

Python Setup and Usage

發  3.9.16

**Guido van Rossum
and the Python development team**

2 月 10, 2023

**Python Software Foundation
Email: docs@python.org**

1	命令行与环境	3
1.1	命令行	3
1.1.1	接口选项	3
1.1.2	通用选项	5
1.1.3	其他选项	5
1.1.4	不应当使用的选项	8
1.2	环境变量	8
1.2.1	调试模式变量	13
2	在 Unix 平台中使用 Python	15
2.1	获取最新版本的 Python	15
2.1.1	在 Linux 中	15
2.1.2	在 FreeBSD 和 OpenBSD 上	15
2.1.3	在 OpenSolaris 系统上	16
2.2	构建 Python	16
2.3	与 Python 相关的路径和文件	16
2.4	杂项	16
3	在 Windows 上使用 Python	17
3.1	完整安装程序	17
3.1.1	安装步骤	17
3.1.2	删除 MAX_PATH 限制	19
3.1.3	安装排除使用者介面	19
3.1.4	當安裝時不下載	21
3.1.5	修改安装	21
3.2	Microsoft Store 包	22
3.2.1	已知的问题	22
3.3	nuget.org 安装包	22
3.4	可嵌入的包	23
3.4.1	Python 应用程序	23
3.4.2	嵌入 Python	24
3.5	替代捆绑包	24
3.6	設定 Python	24
3.6.1	附录：设置环境变量	24
3.6.2	查找 Python 可执行文件	25
3.7	UTF-8 模式	25
3.8	适用于 Windows 的 Python 启动器	26
3.8.1	開始	26
3.8.2	Shebang Lines	27
3.8.3	shebang lines 的参数	28
3.8.4	自定义	28

3.8.5	診斷	29
3.9	查找模块	29
3.10	附加模块	30
3.10.1	PyWin32	30
3.10.2	cx_Freeze	31
3.11	編譯 Python 在 Windows	31
3.12	其他平台	31
4	在 Mac 系統使用 Python	33
4.1	取得和安裝 MacPython	33
4.1.1	如何執行 Python 腳本	34
4.1.2	透過使用者圖形介面執行腳本	34
4.1.3	設定	34
4.2	整合化開發工具	34
4.3	安裝額外的 Python 包	34
4.4	圖形化使用者介面 (GUI) 程式開發於 Mac	35
4.5	貢獻 Python 應用程式於 Mac	35
4.6	其他資源	35
5	編輯器和集成开发环境	37
A	術語表	39
B	關於這些開明文件	53
B.1	Python 文件的貢獻者們	53
C	沿革與授權	55
C.1	軟體沿革	55
C.2	關於存取或以其他方式使用 Python 的合約條款	56
C.2.1	用於 PYTHON 3.9.16 的 PSF 授權合約	56
C.2.2	用於 PYTHON 2.0 的 BEOPEN.COM 授權合約	57
C.2.3	用於 PYTHON 1.6.1 的 CNRI 授權合約	58
C.2.4	用於 PYTHON 0.9.0 至 1.2 的 CWI 授權合約	59
C.2.5	用於 PYTHON 3.9.16 開明文件開明程式碼的 ZERO-CLAUSE BSD 授權	59
C.3	被收開軟體的授權與致謝	60
C.3.1	Mersenne Twister	60
C.3.2	Sockets	61
C.3.3	非同步 socket 服務	61
C.3.4	Cookie 管理	62
C.3.5	執行追隨	62
C.3.6	UUencode 與 UUdecode 函式	63
C.3.7	XML 遠端程序呼叫	63
C.3.8	test_epoll	64
C.3.9	Select kqueue	64
C.3.10	SipHash24	65
C.3.11	strtod 與 dtoa	65
C.3.12	OpenSSL	66
C.3.13	expat	68
C.3.14	libffi	68
C.3.15	zlib	69
C.3.16	cfuhash	69
C.3.17	libmpdec	70
C.3.18	W3C C14N 測試套件	70
D	版權宣告	73
	索引	75

這部分的 明文件是關於在不同平台上設定 Python 環境的綜合資訊、直譯器的呼叫，以及讓 Python 更容易使用的一些方法。

为获取各种设置信息，CPython 解析器会扫描命令行与环境。

CPython implementation detail: 其他实现的命令行方案可能会有所不同。详见 [implementations](#)。

1.1 命令行

调用 Python 时，可以指定下列任意选项：

```
python [-bBdEhiIOqsSuvVWx?] [-c command | -m module-name | script | - ] [args]
```

最常见的用例是启动时执行脚本：

```
python myscript.py
```

1.1.1 接口选项

解释器接口类似于 UNIX shell，但提供了额外的调用方法：

- 用连接到 `tty` 设备的标准输入调用时，会提示输入并执行命令，输入 EOF（文件结束符，UNIX 中按 Ctrl-D，Windows 中按 Ctrl-Z，Enter）时终止。
- 用文件名参数或以标准输入文件调用时，读取，并执行该脚本文件。
- 用目录名参数调用时，从该目录读取、执行适当名称的脚本。
- 用 `-c command` 调用时，执行 *command* 表示的 Python 语句。*command* 可以包含用换行符分隔的多条语句。注意，前导空白字符在 Python 语句中非常重要！
- 用 `-m module-name` 调用时，在 Python 模块路径中查找指定的模块，并将其作为脚本执行。

非交互模式下，先解析全部输入，再执行。

接口选项会终结解释器读入的选项列表，所有后续参数都在 `sys.argv` 里 -- 注意，首个元素，即下标为零的元素 (`sys.argv[0]`) 是表示程序来源的字符串。

-c *<command>*

执行 *command* 中的 Python 代码。*command* 可以是一条语句，也可以是用换行符分隔的多条语句，其中，前导空白字符与普通模块代码中的作用一样。

使用此选项时, `sys.argv` 的首个元素为 `"-c"`, 并会把当前目录加入至 `sys.path` 开头 (让该目录中的模块作为顶层模块导入)。

使用 `command` 参数会引发 审计事件 `cpython.run_command`。

-m <module-name>

在 `sys.path` 中搜索指定模块, 并以 `__main__` 模块执行其内容。

该参数是 模块名, 请勿输入文件扩展名 (`.py`)。模块名应为有效的绝对 Python 模块名, 但本实现对此不作强制要求 (例如, 允许使用含连字符 `-` 的名称)。

包名称 (包括命名空间包) 也允许使用。使用包名称而不是普通模块名时, 解释器把 `<pkg>.__main__` 作为主模块执行。此行为特意被设计为与作为脚本参数传递给解释器的目录和 `zip` 文件的处理方式类似。

備註: 此选项不适用于内置模块和以 C 编写的扩展模块, 因为它们并没有对应的 Python 模块文件。但是它仍然适用于预编译的模块, 即使没有可用的初始源文件。

如果给出此选项, `sys.argv` 的首个元素将为模块文件的完整路径 (在定位模块文件期间, 首个元素将设为 `"-m"`)。与 `-c` 选项一样, 当前目录将被加入 `sys.path` 的开头。

`-I` 选项可用于在隔离模式下运行脚本, 此模式中 `sys.path` 既不包含当前目录也不包含用户的 `site-packages` 目录。所有 `PYTHON*` 环境变量也会被忽略。

许多标准库模块都包含在执行时, 以脚本方式调用的代码。例如 `timeit` 模块:

```
python -m timeit -s 'setup here' 'benchmarked code here'
python -m timeit -h # for details
```

使用 `module-name` 参数会引发 审计事件 `cpython.run_module`。

也参考:

runpy.run_module() Python 代码可以直接使用的等效功能

PEP 338 -- 将模块作为脚本执行

3.1 版更變: 提供包名称来运行 `__main__` 子模块。

3.4 版更變: 同样支持命名空间包

-

从标准输入 (`sys.stdin`) 读取命令。标准输入为终端时, 使用 `-i`。

使用此选项时, `sys.argv` 的第一个元素是 `"-"`, 同时, 把当前目录加入 `sys.path` 开头。

没有参数时, 会触发 审计事件 `cpython.run_stdin`。

<script>

执行 *script* 中的 Python 代码, 该参数应为 (绝对或相对) 文件系统路径, 指向 Python 文件、包含 `__main__.py` 文件的目录, 或包含 `__main__.py` 文件的 `zip` 文件。

给出此选项时, `sys.argv` 的第一个元素就是在命令行中指定的脚本名称。

如果脚本名称直接指向 Python 文件, 则把该文件所在目录加入 `sys.path` 的开头, 并且把该文件当作 `__main__` 模块来执行。

如果脚本名称指向目录或 `zip` 文件, 则把脚本名加入 `sys.path` 的开头, 并把该位置中的 `__main__.py` 文件当作 `__main__` 模块来执行。

`-I` 选项以隔离模式运行脚本, 此模式中, `sys.path` 既不包含脚本目录, 也不包含用户的 `site-packages` 目录, 还会忽略所有 `PYTHON*` 环境变量。

使用 `filename` 参数会引发 审计事件 `cpython.run_file`。

也参考:

runpy.run_path() Python 代码可以直接使用的等效功能

未给出接口选项时, 使用 `-i`, `sys.argv[0]` 为空字符串(""), 并把当前目录加至 `sys.path` 的开头。此外, 如果系统支持, 还能自动启用 `tab` 补全和历史编辑 (参见 `rlcompleter-config`)。

也参考:

tut-invoking

3.4 版更變: 自动启用 `tab` 补全和历史编辑。

1.1.2 通用选项

`-?`

`-h`

`--help`

输出所有命令行选项的简介。

`-V`

`--version`

输出 Python 版本号并退出。示例如下:

```
Python 3.8.0b2+
```

输入两次 `V` 选项时, 输出更多构建信息, 例如:

```
Python 3.8.0b2+ (3.8:0c076caaa8, Apr 20 2019, 21:55:00)
[GCC 6.2.0 20161005]
```

3.6 版新加入: `-VV` 选项。

1.1.3 其他选项

`-b`

用 `str` 与 `bytes` 或 `bytearray` 对比, 或对比 `bytes` 与 `int` 时, 会发出警告。重复给出该选项 (`-bb`) 时会报错。

3.5 版更變: 影响 `bytes` 与 `int` 的比较。

`-B`

给出此选项时, Python 不在导入源模块时写入 `.pyc` 文件。另请参阅 `PYTHONDONTWRITEBYTECODE`。

`--check-hash-based-pycs` `default|always|never`

控制基于哈希值的 `.pyc` 文件的验证行为。参见 `pyc-invalidation`。当设为 `default` 时, 已选定和未选定的基于哈希值的字节码缓存文件将根据其默认语义进行验证。当设为 `always` 时, 所有基于哈希值的 `.pyc` 文件, 不论是已选定还是未选定的都将根据其对应的源文件进行验证。当设为 `never` 时, 基于哈希值的 `.pyc` 文件将不会根据其对应的源文件进行验证。

基于时间戳的 `.pyc` 文件的语义不会受此选项影响。

`-d`

开启解析器调试输出 (限专家使用, 依赖于编译选项)。另请参阅 `PYTHONDEBUG`。

`-E`

忽略所有 `PYTHON*` 环境变量, 例如, 已设置的 `PYTHONPATH` 和 `PYTHONHOME`。

`-i`

脚本是第一个参数, 或使用 `-c` 时, 即便 `sys.stdin` 不是终端, 执行脚本或命令后, 也会进入交互模式。不读取 `PYTHONSTARTUP` 文件。

本选项用于, 脚本触发异常时, 检查全局变量或堆栈回溯。详见 `PYTHONINSPECT`。

-I

在隔离模式下运行 Python。这将同时应用 **-E** 和 **-s**。在隔离模式下 `sys.path` 既不包含脚本所在目录也不包含用户的 `site-packages` 目录。所有 `PYTHON*` 环境变量也会被忽略。还可以施加更进一步的限制以防止用户注入恶意代码。

3.4 版新加入。

-O

移除 `assert` 语句以及任何以 `__debug__` 的值作为条件的代码。通过在 `.pyc` 扩展名之前添加 `.opt-1` 来扩充已编译文件 (*bytecode*) 的文件名 (参见 [PEP 488](#))。另请参阅 [PYTHONOPTIMIZE](#)。

3.5 版更變: 依据 [PEP 488](#) 修改 `.pyc` 文件名。

-OO

在启用 **-O** 的同时丢弃文档字符串。通过在 `.pyc` 扩展名之前添加 `.opt-2` 来扩展已编译文件 (*bytecode*) 的文件名 (参见 [PEP 488](#))。

3.5 版更變: 依据 [PEP 488](#) 修改 `.pyc` 文件名。

-q

即使在交互模式下也不显示版权和版本信息。

3.2 版新加入。

-R

开启哈希随机化。此选项权 [PYTHONHASHSEED](#) 环境变量设置为 0 时起作用，因为哈希随机化是默认启用的。

在 Python 的早期版本中，此选项启用哈希随机化，将 `str` 和 `bytes` 的对象 `__hash__()` 的值“加盐”为不可预测的随机值。虽然它们在单个 Python 进程中保持不变，但是在重复调用的 Python 进程之间它们是不可预测的。

哈希随机化旨在针对由精心选择的输入引起的拒绝服务攻击提供防护，这种输入利用了构造 `dict` 在最坏情况下的性能即 $O(n^2)$ 复杂度。请参阅 <http://www.ocert.org/advisories/ocert-2011-003.html> 了解详情。

[PYTHONHASHSEED](#) 允许你为哈希种子密码设置一个固定值。

3.7 版更變: 此选项不会再被忽略。

3.2.3 版新加入。

-s

不要将用户 `site-packages` 目录添加到 `sys.path`。

也参考:

[PEP 370](#) -- 分用户的 `site-packages` 目录

-S

禁用 `site` 的导入及其所附带的基于站点对 `sys.path` 的操作。如果 `site` 会在稍后被显式地导入也会禁用这些操作 (如果你希望触发它们则应调用 `site.main()`)。

-u

强制 `stdout` 和 `stderr` 流不使用缓冲。此选项对 `stdin` 流无影响。

另请参阅 [PYTHONUNBUFFERED](#)。

3.7 版更變: `stdout` 和 `stderr` 流在文本层现在不使用缓冲。

-v

每当一个模块被初始化时打印一条信息，显示其加载位置 (文件名或内置模块)。当重复给出时 (**-vv**)，为搜索模块时所检查的每个文件都打印一条消息。此外还提供退出时有关模块清理的信息 **A**。另请参阅 [PYTHONVERBOSE](#)。

-W arg

警告控制。Python 的警告机制在默认情况下会向 `sys.stderr` 打印警告消息。典型的警告消息具有如下形式：

```
file:line: category: message
```

默认情况下，每个警告都对于其发生所在的每个源行都会打印一次。此选项可控制警告打印的频繁程度。

可以给出多个 `-W` 选项；当某个警告能与多个选项匹配时，将执行最后一个匹配选项的操作。无效的 `-W` 选项将被忽略（但是，在发出第一个警告时会打印有关无效选项的警告消息）。

警告也可以使用 `PYTHONWARNINGS` 环境变量以及使用 `warnings` 模块在 Python 程序内部进行控制。

最简单的设置是将某个特定操作无条件地应用于进程所发出所有警告（即使是在默认情况下会忽略的那些警告）：

```
-Wdefault # Warn once per call location
-Werror   # Convert to exceptions
-Walways  # Warn every time
-Wmodule  # Warn once per calling module
-Wonce    # Warn once per Python process
-Wignore  # Never warn
```

操作名称可以根据需要进行缩写（例如 `-Wi`，`-Wd`，`-Wa`，`-We`），解释器将会把它们解析为适当的操作名称。

请参阅 `warning-filter` 和 `describing-warning-filters` 了解更多细节。

-x

跳过源中第一行，以允许使用非 Unix 形式的 `#!cmd`。这适用于 DOS 专属的破解操作。

-X

保留用于各种具体实现专属的选项。CPython 目前定义了下列可用的值：

- `-X faulthandler` 启用 `faulthandler`；
- `-X oldparser`：启用传统的 LL(1) 解析器。另请参阅 `PYTHONOLDPARSER` 和 [PEP 617](#)。
- `-X showrefcount` 当程序结束或在交互解释器中的每条语句之后输出总引用计数和已使用内存块计数。此选项仅在调试版本中有效。
- `-X tracemalloc` 使用 `tracemalloc` 模块启动对 Python 内存分配的跟踪。默认情况下，只有最近的帧会保存在跟踪的回溯信息中。使用 `-X tracemalloc=NFRAME` 以启动限定回溯 `NFRAME` 帧的跟踪。请参阅 `tracemalloc.start()` 了解详情。
- `-X int_max_str_digits` configures the integer string conversion length limitation. See also `PYTHONINTMAXSTRDIGITS`.
- `-X importtime` 显示每次导入耗费的时间。它会显示模块名称，累计时间（包括嵌套的导入）和自身时间（排除嵌套的导入）。请注意它的输出在多线程应用程序中可能会出错。典型用法如 `python3 -X importtime -c 'import asyncio'`。另请参阅 `PYTHONPROFILEIMPORTTIME`。
- `-X dev`：启用 Python 开发模式，引入在默认情况下启用会导致开销过大的运行时检查。
- `-X utf8` 为操作系统接口启用 UTF-8 模式，覆盖默认的区域感知模式。`-X utf8=0` 显式地禁用 UTF-8 模式（即使在它应当被自动激活的时候）。请参阅 `PYTHONUTF8` 了解详情。
- `-X pycache_prefix=PATH` 允许将 `.pyc` 文件写入以给定目录为根的并行树，而不是代码树。另见 `PYTHONPYCACHEPREFIX`。

它还允许传入任意值并通过 `sys._xoptions` 字典来提取这些值。

3.2 版更變：增加了 `-X` 选项。

3.3 版新加入：`-X faulthandler` 选项。

3.4 版新加入：`-X showrefcount` 与 `-X tracemalloc` 选项。

3.6 版新加入：`-X showalloccount` 选项。

3.7 版新加入: `-X importtime`, `-X dev` 与 `-X utf8` 选项。

3.8 版新加入: `-X pycache_prefix` 选项。`-X dev` 选项现在在 `io.IOBase` 析构函数中记录 `close()` 异常。

3.9 版更變: 使用 `-X dev` 选项, 在字符串编码和解码操作时检查 `encoding` 和 `errors` 参数。

The `-X showalloccount` 选项已被移除。

3.9.14 版新加入: The `-X int_max_str_digits` option.

Deprecated since version 3.9, will be removed in version 3.10: The `-X oldparser` 选项。

1.1.4 不应当使用的选项

`-J`

保留给 Jython 使用。

1.2 环境变量

这些环境变量会影响 Python 的行为, 它们是在命令行开关之前被处理的, 但 `-E` 或 `-I` 除外。根据约定, 当存在冲突时命令行开关会覆盖环境变量的设置。

PYTHONHOME

更改标准 Python 库的位置。默认情况下库是在 `prefix/lib/pythonversion` 和 `exec_prefix/lib/pythonversion` 中搜索, 其中 `prefix` 和 `exec_prefix` 是由安装位置确定的目录, 默认都位于 `/usr/local`。

当 `PYTHONHOME` 被设为单个目录时, 它的值会同时替代 `prefix` 和 `exec_prefix`。要为两者指定不同的值, 请将 `PYTHONHOME` 设为 `prefix:exec_prefix`。

PYTHONPATH

增加模块文件默认搜索路径。所用格式与终端的 `PATH` 相同: 一个或多个由 `os.pathsep` 分隔的目录路径名称 (例如 Unix 上用冒号而在 Windows 上用分号)。默认忽略不存在的目录。

除了普通目录之外, 单个 `PYTHONPATH` 条目可以引用包含纯 Python 模块的 zip 文件 (源代码或编译形式)。无法从 zip 文件导入扩展模块。

默认索引路径依赖于安装路径, 但通常都是以 `prefix/lib/pythonversion` 开始 (参见上文中的 `PYTHONHOME`)。它总是会被添加到 `PYTHONPATH`。

有一个附加目录将被插入到索引路径的 `PYTHONPATH` 之前, 正如上文中接口选项所描述的。搜索路径可以在 Python 程序内作为变量 `sys.path` 来进行操作。

PYTHONPLATLIBDIR

如果它被设为非空字符串, 则会覆盖 `sys.platlibdir` 值。

3.9 版新加入。

PYTHONSTARTUP

这如果是一个可读文件的名称, 该文件中的 Python 命令会在交互模式的首个提示符显示之前被执行。该文件会在与交互式命令执行所在的同一命名空间中被执行, 因此其中所定义或导入的对象可以在交互式会话中无限制地使用。你还可以在这个文件中修改提示符 `sys.ps1` 和 `sys.ps2` 以及钩子 `sys.__interactivehook__`。

使用 `filename` 参数会引发审计事件 `cpython.run_startup`。

PYTHONOPTIMIZE

这如果被设为一个非空字符串, 它就相当于指定 `-O` 选项。如果设为一个整数, 则它就相当于多次指定 `-O`。

PYTHONBREAKPOINT

此变量如果被设定, 它会使用加点号的路径标记一个可调用对象。包含该可调用对象的模块将被导入, 随后该可调用对象将由 `sys.breakpointhook()` 的默认实现来运行, 后者自身将由内置的

`breakpoint()` 来调用。如果未设定, 或设定为空字符串, 则它相当于值“`pdb.set_trace`”。将此变量设为字符串“0”会导致 `sys.breakpointhook()` 的默认实现不做任何事而直接返回。

3.7 版新加入。

PYTHONDEBUG

此变量如果被设为一个非空字符串, 它就相当于指定 `-d` 选项。如果设为一个整数, 则它就相当于多次指定 `-d`。

PYTHONOLDPARSER

如果将该选项设为非空字符串, 则启用传统的 LL(1) 解析器。

另请参阅 `-X oldparser` 选项和 [PEP 617](#)。

Deprecated since version 3.9, will be removed in version 3.10.

PYTHONINSPECT

此变量如果被设为一个非空字符串, 它就相当于指定 `-i` 选项。

此变量也可由 Python 代码使用 `os.environ` 来修改以在程序终结时强制检查模式。

PYTHONUNBUFFERED

此变量如果被设为一个非空字符串, 它就相当于指定 `-u` 选项。

PYTHONVERBOSE

此变量如果被设为一个非空字符串, 它就相当于指定 `-v` 选项。如果设为一个整数, 则它就相当于多次指定 `-v`。

PYTHONCASEOK

如果设置了此变量, Python 将忽略 `import` 语句中的大小写。这仅在 Windows 和 macOS 上有效。

PYTHONDONTWRITEBYTECODE

此变量如果被设为一个非空字符串, Python 将不会尝试在导入源模块时写入 `.pyc` 文件。这相当于指定 `-B` 选项。

PYTHONPYCACHEPREFIX

如果设置了此选项, Python 将在镜像目录树中的此路径中写入 `.pyc` 文件, 而不是源树中的 `__pycache__` 目录中。这相当于指定 `-X pycache_prefix=PATH` 选项。

3.8 版新加入。

PYTHONHASHSEED

如果此变量未设置或设为 `random`, 将使用一个随机值作为 `str` 和 `bytes` 对象哈希运算的种子。

如果 `PYTHONHASHSEED` 被设为一个整数值, 它将被作为固定的种子数用来生成哈希随机化所涵盖的类型的 `hash()` 结果。

它的目的是允许可复现的哈希运算, 例如用于解释器本身的自我检测, 或允许一组 python 进程共享哈希值。

该整数必须为一个 `[0,4294967295]` 范围内的十进制数。指定数值 0 将禁用哈希随机化。

3.2.3 版新加入。

PYTHONINTMAXSTRDIGITS

If this variable is set to an integer, it is used to configure the interpreter's global integer string conversion length limitation.

3.9.14 版新加入。

PYTHONIOENCODING

如果此变量在运行解释器之前被设置, 它会覆盖通过 `encodingname:errorhandler` 语法设置的 `stdin/stdout/stderr` 所用编码。`encodingname` 和 `:errorhandler` 部分都是可选项, 与在 `str.encode()` 中的含义相同。

对于 `stderr`, `:errorhandler` 部分会被忽略; 处理程序将总是为 `'backslashreplace'`。

3.4 版更變: “`encodingname`” 部分现在是可选的。

3.6 版更變: 在 Windows 上, 对于交互式控制台缓冲区会忽略此变量所指定的编码, 除非还指定了 `PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO`。通过标准流重定向的文件和管道则不受其影响。

PYTHONNOUSERSITE

如果设置了此变量, Python 将不会把用户 `site-packages` 目录添加到 `sys.path`。

也参考:

PEP 370 -- 分用户的 `site-packages` 目录

PYTHONUSERBASE

定义用户基准目录, 它会在执行 `python setup.py install --user` 时被用来计算用户 `site-packages` 目录的路径以及 `Distutils` 安装路径。

也参考:

PEP 370 -- 分用户的 `site-packages` 目录

PYTHONEXECUTABLE

如果设置了此环境变量, 则 `sys.argv[0]` 将被设为此变量的值而不是通过 C 运行时所获得的值。这仅在 macOS 上起作用。

PYTHONWARNINGS

此变量等价于 `-W` 选项。如果被设为一个以逗号分隔的字符串, 它就相当于多次指定 `-W`, 列表中后出现的过滤器优先级会高于列表中先出现的。

最简单的设置是将某个特定操作无条件地应用于进程所发出所有警告 (即使是在默认情况下会忽略的那些警告):

```
PYTHONWARNINGS=default # Warn once per call location
PYTHONWARNINGS=error   # Convert to exceptions
PYTHONWARNINGS=always  # Warn every time
PYTHONWARNINGS=module  # Warn once per calling module
PYTHONWARNINGS=once    # Warn once per Python process
PYTHONWARNINGS=ignore  # Never warn
```

请参阅 `warning-filter` 和 `describing-warning-filters` 了解更多细节。

PYTHONFAULTHANDLER

如果此环境变量被设为一个非空字符串, `faulthandler.enable()` 会在启动时被调用: 为 `SIGSEGV`, `SIGFPE`, `SIGABRT`, `SIGBUS` 和 `SIGILL` 等信号安装一个处理句柄以转储 Python 回溯信息。此变量等价于 `-X faulthandler` 选项。

3.3 版新加入。

PYTHONTRACEMALLOC

如果此环境变量被设为一个非空字符串, 则会使用 `tracemalloc` 模块启动对 Python 内存分配的跟踪。该变量的值是保存于跟踪的回溯信息中的最大帧数。例如, `PYTHONTRACEMALLOC=1` 只保存最近的帧。请参阅 `tracemalloc.start()` 了解详情。

3.4 版新加入。

PYTHONPROFILEIMPORTTIME

如果此变量被设为一个非空字符串, Python 将显示每次导入花费了多长时间。此变量完全等价于在命令行行为设置 `-X importtime`。

3.7 版新加入。

PYTHONASYNCIODEBUG

如果此变量被设为一个非空字符串, 则会启用 `asyncio` 模块的调试模式。

3.4 版新加入。

PYTHONMALLOC

设置 Python 内存分配器和/或安装调试钩子。

设置 Python 所使用的内存分配器族群:

- `default`: 使用默认内存分配器。

- `malloc`: 对所有域 (`PYMEM_DOMAIN_RAW`, `PYMEM_DOMAIN_MEM`, `PYMEM_DOMAIN_OBJ`) 使用 C 库的 `malloc()` 函数。
- `pymalloc`: 对 `PYMEM_DOMAIN_MEM` 和 `PYMEM_DOMAIN_OBJ` 域使用 `pymalloc` 分配器而对 `PYMEM_DOMAIN_RAW` 域使用 `malloc()` 函数。

安装调试钩子:

- `debug`: 在默认内存分配器之上安装调试钩子。
- `malloc_debug`: 与 `malloc` 相同但还会安装调试钩子。
- `pymalloc_debug`: 与 `pymalloc` 相同但还会安装调试钩子。

请参阅 默认内存分配器以及 `PyMem_SetupDebugHooks()` 函数 (在 Python 内存分配器之上安装调试钩子)。

3.7 版更變: 增加了 "default" 分配器。

3.6 版新加入.

PYTHONMALLOCSTATS

如果设为一个非空字符串, Python 将在每次创建新的 `pymalloc` 对象区域以及在关闭时打印 `pymalloc` 内存分配器的统计信息。

如果 `PYTHONMALLOC` 环境变量被用来强制开启 C 库的 `malloc()` 分配器, 或者如果 Python 的配置不支持 `pymalloc`, 则此变量将被忽略。

3.6 版更變: 此变量现在也可以被用于在发布模式下编译的 Python。如果它被设置为一个空字符串则没有任何效果。

PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING

如果设为一个非空字符串, 则默认的文件系统编码和错误模式将分别恢复为它们在 3.6 版之前的值 `'mbcs'` 和 `'replace'`。否则会使用新的默认值 `'utf-8'` 和 `'surrogatepass'`。

这也可以在运行时通过 `sys._enablelegacywindowsfsencoding()` 来启用。

可用性: Windows。

3.6 版新加入: 有关更多详细信息, 请参阅 [PEP 529](#)。

PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO

如果设为一个非空字符串, 则不使用新的控制台读取器和写入器。这意味着 Unicode 字符将根据活动控制台的代码页进行编码, 而不是使用 `utf-8`。

如果标准流被重定向 (到文件或管道) 而不是指向控制台缓冲区则该变量会被忽略。

可用性: Windows。

3.6 版新加入.

PYTHONCOERCECLOCALE

如果值设为 0, 将导致主 Python 命令行应用跳过将传统的基于 ASCII 的 C 与 POSIX 区域设置强制转换为更强大的基于 UTF-8 的替代方案。

如果此变量未被设置 (或被设为 0 以外的值), 则覆盖环境变量的 `LC_ALL` 区域选项也不会被设置, 并且报告给 `LC_CTYPE` 类别的当前区域选项或者为默认的 C 区域, 或者为显式指明的基于 ASCII 的 POSIX 区域, 然后 Python CLI 将在加载解释器运行时之前尝试为 `LC_CTYPE` 类别按指定的顺序配置下列区域选项:

- `C.UTF-8`
- `C.utf8`
- `UTF-8`

如果成功设置了以上区域类别中的一个, 则初始化 Python 运行时之前也将在当前进程环境中相应地设置 `LC_CTYPE` 环境变量。这会确保除了解释器本身和运行于同一进程中的其他可感知区域选项的组件 (例如 GNU readline 库) 之外, 还能在子进程 (无论这些进程是否在运行 Python 解释器) 以及在查询环境而非当前 C 区域的操作 (例如 Python 自己的 `locale.getdefaultlocale()`) 中看到更新的设置。

(显式地或通过上述的隐式区域强制转换) 配置其中一个区域选项将自动为 `sys.stdin` 和 `sys.stdout` 启用 `surrogateescape` 错误处理句柄 (`sys.stderr` 会继续使用 `backslashreplace` 如同在任何其他区域选项中一样)。这种流处理行为可以按通常方式使用 `PYTHONIOENCODING` 来覆盖。

出于调试目的, 如果激活了区域强制转换, 或者如果当 Python 运行时被初始化时某个应该触发强制转换的区域选项仍处于激活状态则设置 `PYTHONCOERCECLOCALE=warn` 将导致 Python 在 `stderr` 上发出警告消息。

还要注意, 即使在区域转换被禁用, 或者在其无法找到合适的目标区域时, 默认 `PYTHONUTF8` 仍将在传统的基于 ASCII 的区域中被激活。必须同时禁用这两项特性以强制解释器使用 ASCII 而不是 UTF-8 作为系统接口。

可用性: *nix。

3.7 版新加入: 请参阅 [PEP 538](#) 了解详情。

PYTHONDEVMODE

如果将此环境变量设为非空字符串, 则启用 Python 开发模式, 引入在默认情况下启用会导致开销过大的运行时检查。

3.7 版新加入。

PYTHONUTF8

如果设为 1, 则会启用解释器的 UTF-8 模式, 将 UTF-8 用作系统接口的文本编码, 无论当前区域选项如何设置。

这意味着:

- `sys.getfilesystemencoding()` 将返回 'UTF-8' (本地编码会被忽略)。
- `locale.getpreferredencoding()` 将返回 'UTF-8' (本地编码会被忽略, 并且该函数的 `do_setlocale` 参数不起作用)。
- `sys.stdin`, `sys.stdout` 和 `sys.stderr` 都将 UTF-8 用作它们的文本编码, 并且为 `sys.stdin` 和 `sys.stdout` 启用 `surrogateescape` 错误处理句柄 (`sys.stderr` 会继续使用 `backslashreplace` 如同在默认的局部感知模式下一样)

作为低层级 API 发生改变的结果, 其他高层级 API 也会表现出不同的默认行为:

- 命令行参数, 环境变量和文件名会使用 UTF-8 编码来解码为文本。
- `os.fsdecode()` 和 `os.fsencode()` 会使用 UTF-8 编码。
- `open()`, `io.open()` 和 `codecs.open()` 默认会使用 UTF-8 编码。但是, 它们默认仍将使用严格错误处理句柄, 因此试图在文本模式下打开二进制文件将可能引发异常, 而不是生成无意义的数据。

请注意 UTF-8 模式下的标准流设置可以被 `PYTHONIOENCODING` 所覆盖 (在默认的区域感知模式下也同样如此)。

如果设置为 “0”, 则解释器以其默认的区域识别模式运行。

设置任何其他非空字符串会在解释器初始化期间导致错误。

如果根本未设置此环境变量, 则解释器默认使用当前区域设置, 除非当前区域被标识为基于 ASCII 的旧式区域设置 (如 `PYTHONCOERCECLOCALE` 所述), 并且区域强制转换被禁用或失败。在此类旧式区域设置中, 解释器将默认启用 UTF-8 模式, 除非显式地指定不这样做。

也可以使用 `-X utf8` 选项。

3.7 版新加入: 有关更多详细信息, 请参阅 [PEP 540](#)。

1.2.1 调试模式变量

设置这些变量只会在 Python 的调试版本中产生影响。

PYTHONTHREADDEBUG

如果设置，Python 将打印线程调试信息。

需要使用 `--with-pydebug` 构建选项配置 Python。

PYTHONDUMPREFS

如果设置，Python 在关闭解释器，及转储对象和引用计数后仍将保持活动。

需要使用 `--with-trace-refs` 构建选项配置 Python。

在 Unix 平台中使用 Python

2.1 获取最新版本的 Python

2.1.1 在 Linux 中

Python 预装在大多数 Linux 发行版上，并作为一个包提供给所有其他用户。但是，您可能想要使用的某些功能在发行版提供的软件包中不可用。这时您可以从源代码轻松编译最新版本的 Python。

如果 Python 没有预先安装并且不在发行版提供的库中，您可以轻松地为自己使用的发行版创建包。参阅以下链接：

也参考：

<https://www.debian.org/doc/manuals/maint-guide/first.en.html> 对于 Debian 用户

<https://en.opensuse.org/Portal:Packaging> 对于 OpenSuse 用户

https://docs-old.fedoraproject.org/en-US/Fedora_Draft_Documentation/0.1/html/RPM_Guide/ch-creating-rpms.html
对于 Fedora 用户

<http://www.slackbook.org/html/package-management-making-packages.html> 对于 Slackware 用户

2.1.2 在 FreeBSD 和 OpenBSD 上

- FreeBSD 用户，使用以下命令添加包：

```
pkg install python3
```

- OpenBSD 用户，使用以下命令添加包：

```
pkg_add -r python  
  
pkg_add ftp://ftp.openbsd.org/pub/OpenBSD/4.2/packages/<insert your_  
↪architecture here>/python-<version>.tgz
```

例如：i386 用户获取 Python 2.5.1 的可用版本：

```
pkg_add ftp://ftp.openbsd.org/pub/OpenBSD/4.2/packages/i386/python-2.5.1p2.tgz
```

2.1.3 在 OpenSolaris 系统上

你可以从 [OpenCSW](#) 获取、安装及使用各种版本的 Python。比如 `pkgutil -i python27`。

2.2 构建 Python

如果你想自己编译 CPython，首先要做的是获取 [source](#)。您可以下载最新版本的源代码，也可以直接提取最新的 [clone](#)。（如果你想要制作补丁，则需要克隆代码。）

构建过程由常用命令组成：

```
./configure
make
make install
```

特定 Unix 平台的配置选项和注意事项通常记录在 Python 源代码的根目录下的 [README.rst](#) 文件中。

警告： `make install` 可以覆盖或伪装 `python3` 二进制文件。因此，建议使用 `make altinstall` 而不是 `make install`，因为后者只安装了 `exec_prefix/bin/pythonversion`。

2.3 与 Python 相关的路径和文件

这取决于本地安装惯例；`prefix` (`${prefix}`) 和 `exec_prefix` (`${exec_prefix}`) 取决于安装，应解释为 GNU 软件；它们可能相同。

例如，在大多数 Linux 系统上，两者的默认值是 `/usr`。

文件/目录	含义
<code>exec_prefix/bin/python3</code>	解释器的推荐位置
<code>prefix/lib/pythonversion, exec_prefix/lib/pythonversion</code>	包含标准模块的目录的推荐位置
<code>prefix/include/pythonversion, exec_prefix/include/pythonversion</code>	包含开发 Python 扩展和嵌入解释器所需的 <code>include</code> 文件的目录的推荐位置

2.4 杂项

要在 Unix 上使用 Python 脚本，需要添加可执行权限，例如：

```
$ chmod +x script
```

并在脚本的顶部放置一个合适的 Shebang 线。一个很好的选择通常是：

```
#!/usr/bin/env python3
```

将在整个 PATH 中搜索 Python 解释器。但是，某些 Unix 系统可能没有 `env` 命令，因此可能需要将 `/usr/bin/python3` 硬编码为解释器路径。

要在 Python 脚本中使用 shell 命令，请查看 `subprocess` 模块。

在 Windows 上使用 Python

本文档旨在概述在 Microsoft Windows 上使用 Python 时应了解的特定于 Windows 的行为。

与大多数 UNIX 系统和服务不同，Windows 系统没有预安装 Python。多年来 CPython 团队已经编译了每一个发行版的 Windows 安装程序（MSI 包），已便 Windows 用户下载和安装。这些安装程序主要用于每个用户单独安装 Python 时，添加核心解释器和库。安装程序还可以为一台机器的所有用户安装，并且可以为应用程序本地分发提供单独的 zip 文件。

如 **PEP 11** 所述，Python 发布版对某个 Windows 平台的支持仅限于被 Microsoft 视为处于延长支持周期内的版本。这意味着 Python 3.9 支持 Windows 8.1 及其后的版本。如果你需要 Windows 7 支持，请安装 Python 3.8。

Windows 提供了许多不同的安装程序，每个安装程序都有一定的优点和缺点。

完整安装程序 内含所有组件，对于使用 Python 进行任何类型项目的开发人员而言，它是最佳选择。

Microsoft Store 包 是一个简单的 Python 安装，适用于运行脚本和包，以及使用 IDLE 或其他开发环境。它需要 Windows 10，但可以安全地安装而不会破坏其他程序。它还提供了许多方便的命令来启动 Python 及其工具。

nuget.org 安装包 是用于持续集成系统的轻量级安装。它可用于构建 Python 包或运行脚本，但不可更新且没有用户界面工具。

可嵌入的包 是 Python 的最小安装包，适合嵌入到更大的应用程序中。

3.1 完整安装程序

3.1.1 安装步骤

四个 Python 3.9 安装程序可供下载 - 32 位和 64 位版本的各有两个。*web installer*（网络安装包）是一个小的初始化工具，它将在安装过程中，根据需要自动下载所需的组件。*offline installer*（离线安装包）内含默认安装所需的组件，可选择功能仍需要 Internet 连接下载。请参阅[当安装时不下载](#)以了解在安装过程中避免下载的其他方法。

启动安装程序后，可以选择以下两个选项之一：



如果你選擇「馬上安裝」：

- 您 不需要成為管理員（除非需要對 C 運行庫進行系統更新，或者為所有用戶安裝適用於 Windows 的 Python 啟動器）
- Python 將安裝到您的用戶目錄中
- 適用於 Windows 的 Python 啟動器 將根據第一頁底部的選項安裝
- 將安裝標準庫，測試套件，啟動器和 pip
- 如果選擇，安裝目錄將被加入到你的 PATH
- 安裝快捷徑將只能被目前使用者所看見

選擇「客制化安裝」將允許你選擇所需的項目進行安裝，安裝位置與其他選擇或安裝後的所需進行的動作。你將需要使用此選項「除錯特徵」或「二進位方式」進行安裝。

如要為全部用戶安裝，應選擇“自定義安裝”。在這種情況下：

- 您可能需要提供管理憑據或批准
- Python 將安裝到 Program Files 目錄中
- 適用於 Windows 的 Python 啟動器 將安裝到 Windows 目錄中
- 安裝期間可以選擇可選功能
- 標準庫可以預編譯為字節碼
- 如果選中，安裝目錄將添加到系統 PATH
- 快捷徑將被所有使用者所見

3.1.2 删除 MAX_PATH 限制

历史上 Windows 的路径长度限制为 260 个字符。这意味着长于此的路径将无法解决并导致错误。

在最新版本的 Windows 中，此限制可被扩展到大约 32,000 个字符。但需要让管理员激活“启用 Win32 长路径”组策略，或在注册表键 `HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\FileSystem` 中设置 `LongPathsEnabled` 为 1。

这允许 `open()` 函数，`os` 模块和大多数其他路径功能接受并返回长度超过 260 个字符的路径。

更改上述选项后，无需进一步配置。

3.6 版更變: Python 中启用了对长路径的支持。

3.1.3 安装排除使用者介面

安装程序 UI 中的所有选项也可以从命令行指定，允许脚本安装程序在许多机器上复制安装，而无需用户交互。还可以在不禁用 UI 的情况下设置这些选项，以更改一些默认值。

要完全隐藏安装程序 UI 并静默安装 Python，请使用 `/quiet` 选项。要跳过用户交互但仍然显示进度和错误，请使用 `/passive` 选项。可以通过 `/uninstall` 选项立即开始删除 Python -- 不会显示任何确认提示。

所有其他选项都传递为 `name=value`，其中值通常是 0 来禁用某个特性，1 来启用某个特性或路径。可用选项的完整列表如下所示。

名称	描述	預設
InstallAllUsers	为所有用户安装。	0
TargetDir	安裝目錄	基于 InstallAllUsers 选择
DefaultAllUsersTargetDir	为所有用户安装时的默认安装路径	%ProgramFiles%\Python X.Y 或 %ProgramFiles(x86)%\Python X.Y
DefaultJustForMeTargetDir	預設安裝目錄給只有給我安裝方式	%LocalAppData%\Programs\PythonXY 或 %LocalAppData%\Programs\PythonXY-32 或 %LocalAppData%\Programs\PythonXY-64
DefaultCustomTargetDir	UI 中显示的默认自定义安装目录	(空)
AssociateFiles	當執行程序也被安裝時創造檔案關聯	1
CompileAll	編譯所有 .py 檔案為 .pyc。	0
PrependPath	将 install 和 Scripts 目录添加到 PATH 以及将 .PY 添加到 PATHEXT	0
Shortcuts	如果已安装, 为解释器, 文档和 IDLE 创建快捷方式	1
Include_doc	安裝 Python 文件	1
Include_debug	安装调试二进制文件	0
Include_dev	安装开发人员头文件和库	1
Include_exe	安装 python.exe 及相关文件	1
Include_launcher	安装适用于 Windows 的 Python 启动器。	1
Install-Launcher-AllUsers	为所有用户安装适用于 Windows 的 Python 启动器。	1
Include_lib	安装标准库和扩展模块	1
Include_pip	安装捆绑的 pip 和 setup-tools	1
Include_symbols	安装调试符号 (*.pdb)	0
Include_tcltk	安装 Tcl/Tk 支持和 IDLE	1
Include_test	安装标准库测试套件	1
Include_tools	安装实用程序脚本	1
LauncherOnly	仅安装启动器。这将覆盖大多数其他选项。	0
SimpleInstall	禁用大多数安装 UI	0
SimpleInstallDescription	使用简化安装 UI 时显示的自定义消息。	(空)

例如，要以静默方式全局安装默认的 Python，您可以（在命令提示符 >）使用以下命令：

```
python-3.9.0.exe /quiet InstallAllUsers=1 PrependPath=1 Include_test=0
```

要允许用户在没有测试套件的情况下轻松安装 Python 的个人副本，可以使用以下命令提供快捷方式。这将显示一个简化的初始页面，不允许自定义：

```
python-3.9.0.exe InstallAllUsers=0 Include_launcher=0 Include_test=0
SimpleInstall=1 SimpleInstallDescription="Just for me, no test suite."
```

（请注意，省略启动器也会省略文件关联，并且仅在全局安装包含启动器时才建议用于每用户安装。）

上面列出的选项也可以在一个名为 unattend.xml 的文件中与可执行文件一起提供。此文件指定选项和值的列表。作为属性提供的值，（如果可能）它将转换为数字。作为文本提供的值，始终保留为字符串。此示例文件设置与上一示例采用相同的选项：

```
<Options>
  <Option Name="InstallAllUsers" Value="no" />
  <Option Name="Include_launcher" Value="0" />
  <Option Name="Include_test" Value="no" />
  <Option Name="SimpleInstall" Value="yes" />
  <Option Name="SimpleInstallDescription">Just for me, no test suite</Option>
</Options>
```

3.1.4 當安裝時不下載

由于下载的初始安装包中未包含 Python 的某些可选功能，如果选择安装这些功能可能需要 Internet 连接。为了避免这种需要，可以按需下载所有可能的组件，以创建一个完整的布局，该布局将不再需要 internet 连接，而不管所选择的特性是什么。请注意，此下载可能比要求的要大，但是如果执行大量安装，则拥有本地缓存 的副本非常有用。

从命令提示符执行以下命令以下载所有可能的必需文件。请记住要将 python-3.9.0.exe 替换为安装程序的实际名称，并在单独的目录中创建子目录以避免同名文件间的冲突。

```
python-3.9.0.exe /layout [optional target directory]
```

您也可以指定 /quiet 选项来隐藏进度显示。

3.1.5 修改安装

安装 Python 后，您可以通过 Windows 中的“程序和功能”工具添加或删除功能。选择 Python 条目并选择“卸载/更改”以在维护模式下打开安装程序。

“修改”允许您通过修改复选框来添加或删除功能 - 未更改的复选框将不会安装或删除任何内容。在此模式下无法更改某些选项，例如安装目录；要修改这些，您需要完全删除然后重新安装 Python。

“修复”将使用当前设置验证应安装的所有文件，并替换已删除或修改的任何文件

“卸载”将完全删除 Python，但适用于 Windows 的 Python 启动器 除外，它在“程序和功能”中有自己的条目。

3.2 Microsoft Store 包

3.7.2 版新加入。

Microsoft Store 包是一个易于安装的 Python 解释器，主要针对在交互模式下使用，例如用于教学。

要安装软件包，请确保您拥有最新的 Windows 10 更新，并在 Microsoft Store 应用程序中搜索“Python 3.9”。确保您选择的应用程序由 Python Software Foundation 发布并安装。

警告： Python 将始终在 Microsoft Store 上免费提供。如果要求您付款，则表示您没有选择正确的包。

安装完成后，可以在开始菜单中找到它来启动 Python。或者可以在命令提示符或 PowerShell 会话中输入 `python` 来启动。此外可以输入 `pip` 或 `idle` 来使用 `pip` 和 `IDLE`。IDLE 也在开始菜单中。

所有这三个命令也可以使用版本号后缀，例如，`python3.exe` 和 `python3.x.exe` 以及 `python.exe`（其中 3.x 是您要启动的特定版本，例如 3.9）。在 设置--> 主页--> 应用和功能 页面中，点选 管理可选功能，选择与每个命令关联的 python 版本。建议确保 `pip` 和 `idle` 与选择的 python 版本一致。

可以使用 `python -m venv` 创建虚拟环境并激活并正常使用。

如果你已经安装了另一个版本的 Python 并将它添加到你的 PATH 变量中，那么它将作为 `python.exe` 而不是来自 Microsoft Store 的那个。要访问新安装，请使用 `python3.exe` 或 `python3.x.exe`。

`py.exe` 启动器将检测此 Python 安装版，但会优先使用来自传统安装器的安装版。

要删除 Python，请打开“设置”并使用“应用程序和功能”，或者在“开始”中找到 Python，然后右键单击以选择“卸载”。卸载将删除该已安装 Python 程序中的所有软件包，但不会删除任何虚拟环境

3.2.1 已知的问题

由于 Microsoft Store 应用程序的限制，Python 脚本可能无法对共享位置（如 TEMP）和注册表进行完全写入访问。相反，它将写入私人副本。如果脚本必须修改共享位置，则需要安装完整安装程序。

有关此限制的技术原理的更多细节，请查询 Microsoft 已打包完全可信应用的文档，当前位于 docs.microsoft.com/en-us/windows/msix/desktop/desktop-to-uwp-behind-the-scenes

3.3 nuget.org 安装包

3.5.2 版新加入。

nuget.org 是一个精简的 Python 环境，用于在没有全局安装 Python 的系统的持续集成和构建。虽然 Nuget 是“.NET 的包管理器”，但是对于包含构建时工具的包来说，它也可以很好地工作。

访问 nuget.org 获取有关使用 nuget 的最新信息。下面的摘要对 Python 开发人员来说已经足够了。

`nuget.exe` 命令行工具可以直接从 <https://aka.ms/nugetclidl> 下载，例如，使用 `curl` 或 PowerShell。使用该工具安装 64 位或 32 位最新版本的 Python:

```
nuget.exe install python -ExcludeVersion -OutputDirectory .
nuget.exe install pythonx86 -ExcludeVersion -OutputDirectory .
```

要选择特定版本，请添加 `-Version 3.x.y`。输出目录可以从 `.` 更改，包将安装到子目录中。默认情况下，子目录的名称与包的名称相同，如果没有 `-ExcludeVersion` 选项，则此名称将包含已安装的特定制本。子目录里面是一个包含 Python 安装的 `tools` 目录：

```
# Without -ExcludeVersion
> .\python.3.5.2\tools\python.exe -V
Python 3.5.2
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# With -ExcludeVersion
> .\python\tools\python.exe -V
Python 3.5.2
```

通常，**nuget** 包不可升级，应该平行安装较新版本并使用完整路径引用。或者，手动删除程序包目录并再次安装。如果在构建之间不保留文件，许多 **CI** 系统将自动执行此操作。

除了 **tools** 目录外，还有一个 **build\native** 目录。它包含一个 **MSBuild** 属性文件 **python.props**，可以在 **C++** 项目中使用该文件来引用 **Python** 安装。包含这些设置将自动在生成中使用标头和导入库。

nuget.org 上的包信息页是 www.nuget.org/packages/python 对于 64 位版本和 www.nuget.org/packages/pythonx86 表示 32 位版本。

3.4 可嵌入的包

3.5 版新加入.

嵌入式发行版是一个包含最小 **Python** 环境的 **ZIP** 文件。它旨在作为另一个应用程序的一部分，而不是由最终用户直接访问。

解压缩后，嵌入式发行版（几乎）与用户系统完全隔离，包括环境变量、系统注册表设置和已安装的软件包。标准库作为预先编译和优化的 **.pyc** 文件包含在 **ZIP** 中，并提供了 **python3.dll**，**python37.dll**，**python.exe** 和 **pythonw.exe** 文件。不包括 **Tcl/tk**（包括所有依赖项，如 **Idle**），**pip** 和 **Python** 文档。

備註： 嵌入式发行版不包括 **Microsoft C Runtime**，应用程序安装程序负责提供此功能。运行时可能已经预先安装在用户的系统上或通过 **Windows Update** 自动安装，并且可以通过在系统目录中找到 **ucrtbase.dll** 来检测

第三方软件包应该由应用程序与嵌入式发行版一起安装。这个发行版不支持像常规 **Python** 安装那样使用 **pip** 来管理依赖关系，不过可以小心地将 **pip** 包含进来并使用它进行自动更新。通常，第三方包应该作为应用程序的一部分（“打包”）处理，以便开发人员在向用户提供更新之前能够确保与新版本兼容。

下面描述了这个发行版的两个推荐用例。

3.4.1 Python 应用程序

用 **Python** 编写的应用程序并不一定要求用户了解这一事实。在这种情况下，可以使用嵌入式发行版在安装包中包含 **Python** 的私有版本。根据它应该有多透明（或者相反，它应该看起来有多专业），有两个选项。

使用专门的可执行文件作为启动程序需要一些编码，但为用户提供了最透明的体验。使用定制的启动器，没有明显的迹象表明程序是在 **Python** 上运行的：图标可以定制，公司和版本信息可以指定，文件关联可以正常运行。在大多数情况下，自定义启动程序应该只需使用硬编码的命令行就能调用 **Py_Main**

更简单的方法是提供批处理文件或生成的快捷方式，使用所需的命令行参数直接调用 **python.exe** 或 **pythonw.exe**。在这种情况下，应用程序将显示为 **Python** 而不是其实际名称，并且用户可能无法将其与其他正在运行的 **Python** 进程或文件关联区分开来。

对于后一种方法，包应该与 **Python** 可执行文件一起作为目录安装，以确保它们在路径上可用。使用专用的启动器，包可以位于其他位置，因为在启动应用程序之前有机会指定搜索路径。

3.4.2 嵌入 Python

用本地代码编写的应用程序通常需要某种形式的脚本语言，嵌入式 Python 发行版可以用于此目的。通常，应用程序的大部分都是本机代码，某些部分将调用 `python.exe` 或直接使用 `python3.dll`。无论是哪种情况，将嵌入的发行版解压缩到应用程序安装的子目录中就足以提供可加载的 Python 解释器。

与应用程序使用一样，包可以安装到任何位置，因为在初始化解释器之前有机会指定搜索路径。否则，使用嵌入式发行版和常规安装之间没有根本区别。

3.5 替代捆绑包

除了标准的 CPython 发行版之外，还有一些包含附加功能的修改包。以下是热门版本及其主要功能的列表：

ActivePython 具有多平台兼容性的安装程序，文档，PyWin32

Anaconda 流行的科学模块（如 `numpy`，`scipy` 和 `pandas`）和 `conda` 包管理器。

Canopy 具有编辑器和其他开发工具的“全面的 Python 分析环境”。

WinPython 特定于 Windows 的发行版，包含用于构建包的预构建科学包和工具。

请注意，这些软件包可能不包含最新版本的 Python 或其他库，并且不由核心 Python 团队维护或支持。

3.6 設定 Python

要从命令提示符方便地运行 Python，您可以考虑在 Windows 中更改一些默认环境变量。虽然安装程序提供了为您配置 `PATH` 和 `PATHEXT` 变量的选项，但这仅适用于单版本、全局安装。如果您经常使用多个版本的 Python，请考虑使用适用于 Windows 的 Python 启动器。

3.6.1 附录：设置环境变量

Windows 允许在用户级别和系统级别永久配置环境变量，或临时在命令提示符中配置环境变量。

要临时设置环境变量，请打开命令提示符并使用 **set** 命令：

```
C:\>set PATH=C:\Program Files\Python 3.9;%PATH%
C:\>set PYTHONPATH=%PYTHONPATH%;C:\My_python_lib
C:\>python
```

这些环境变量的更改将应用于在该控制台中执行的任何其他命令，并且，由该控制台启动的任何应用程序都继承这些设置。

在百分号中包含的变量名将被现有值替换，允许在开始或结束时添加新值。通过将包含 `python.exe` 的目录添加到开头来修改 `PATH` 是确保启动正确版本的 Python 的常用方法。

要永久修改默认环境变量，请单击“开始”并搜索“编辑环境变量”，或打开系统属性的高级系统设置，然后单击环境变量按钮。在此对话框中，您可以添加或修改用户和系统变量。要更改系统变量，您需要对计算机进行无限制访问（即管理员权限）。

備E： Windows 会将用户变量串联在系统变量之后，这可能会在修改 `PATH` 时导致意外结果。

`PYTHONPATH` 变量被 Python 的所有版本使用，因此除非它列出的路径只包含与所有已安装的 Python 版本兼容的代码，否则不要永久配置此变量。

也参考：

<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/procthread/environment-variables> Windows 中的环境变量概述

https://docs.microsoft.com/en-us/windows-server/administration/windows-commands/set_1 用于临时修改环境变量的 `set` 命令

<https://docs.microsoft.com/en-us/windows-server/administration/windows-commands/setx> 用于永久修改环境变量的 `setx` 命令

3.6.2 查找 Python 可执行文件

3.5 版更變.

除了使用自动创建的 Python 解释器的开始菜单项之外，您可能还想在命令提示符下启动 Python。安装程序有一个选项可以为您设置。

在安装程序的第一页上，可以选择标记为“将 Python 添加到环境变量”的选项，以使安装程序将安装位置添加到 PATH。还添加了 Scripts\ 文件夹的位置。这允许你输入 `python` 来运行解释器，并且 `pip` 用于包安装程序。因此，您还可以使用命令行选项执行脚本，请参阅[命令行](#) 文档。

如果在安装时未启用此选项，则始终可以重新运行安装程序，选择“修改”并启用它。或者，您可以使用[附录：设置环境变量](#) 的方法手动修改 PATH。您需要将 Python 安装目录添加到 PATH 环境变量中，该内容与其他条目用分号分隔。示例变量可能如下所示（假设前两个条目已经存在）：

```
C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\Program Files\Python 3.9
```

3.7 UTF-8 模式

3.7 版新加入.

Windows 仍然使用传统编码格式作为系统的编码格式（ANSI 代码页）。Python 使用它作为文本文件默认的编码格式（即 `locale.getpreferredencoding()`）。

这可能会造成问题，因为因特网和大多数 Unix 系统包括 WSL (Windows Subsystem for Linux) 广泛使用 UTF-8。

你可以使用 UTF-8 模式将默认的文本编码格式改为 UTF-8。要启用 UTF-8 模式可以通过 `-X utf8` 命令行选项，或者 `PYTHONUTF8=1` 环境变量。请参见 [PYTHONUTF8](#) 了解如何启用 UTF-8 模式，并参见[附录：设置环境变量](#) 了解如何修改环境变量。

当 UTF-8 模式被启用时：

- `locale.getpreferredencoding()` 将返回 'UTF-8' 而不是系统的编码格式。此函数可用来在许多场合下获取默认的文本编码格式，包括 `open()`, `Popen`, `Path.read_text()` 等等。
- `sys.stdin`, `sys.stdout` 和 `sys.stderr` 都将使用 UTF-8 作为其文本编码格式。
- 你仍然可以通过“mbcs”编解码器来使用系统的编码格式。

请注意添加 `PYTHONUTF8=1` 到默认环境变量将会影响你的系统中的所有 Python 3.7+ 应用。如果你有任何 Python 3.7+ 应用仍然依赖于传统的系统编码格式，则推荐设置临时环境变量或使用 `-X utf8` 命令行选项。

備註：即使在不启用 UTF-8 模式时，Windows 版的 Python 也会在以下情况中默认使用 UTF-8：

- 控制台 I/O 包括标准 I/O (详情见 [PEP 528](#))。
 - 文件系统编码格式 (详情见 [PEP 529](#))。
-

3.8 适用于 Windows 的 Python 启动器

3.3 版新加入。

用于 Windows 的 Python 启动器是一个实用程序，可帮助定位和执行不同的 Python 版本。它允许脚本（或命令行）指示特定 Python 版本的首选项，并将定位并执行该版本。

与 PATH 变量不同，启动器将正确选择最合适的 Python 版本。它更倾向于按用户安装而不是系统安装，并按语言版本排序，而不是使用最新安装的版本。

启动器最初是在 [PEP 397](#) 中指定的。

3.8.1 開始

从命令行

3.6 版更變。

全局安装 Python 3.3 及更高版本将把启动器放在你的 PATH 上。启动程序与所有可用的 Python 版本兼容，因此安装哪个版本无关紧要。要检查启动程序是否可用，请在命令提示符中执行以下命令：

```
py
```

您应该会发现已安装的最新版本的 Python 已启动 - 它可以正常退出，并且将指定的任何其他命令行参数直接发送到 Python。

如果您安装了多个版本的 Python（例如，3.7 和 3.9），您会注意到 Python 3.9 启动 - 如果要启动 Python 3.7，尝试命令：

```
py -3.7
```

如果您想使用已安装的 Python 2 的最新版本，请尝试以下命令：

```
py -2
```

你会发现 Python 3.x 的最新版本已启动。

如果您看到以下错误，则表明您没有安装启动器：

```
'py' is not recognized as an internal or external command,  
operable program or batch file.
```

除非在安装时选择了该选项，单个用户安装的 Python 不会将启动程序添加到 PATH。

Tix 命令：

```
py --list
```

显示当前已安装的 Python 版本。

🌐 擬環境 (Virtual environment)

3.5 版新加入。

如果启动程序运行时没有明确的 Python 版本，并且虚拟环境（使用标准库创建 venv 模块或外部 virtualenv 工具）处于活动状态，则启动程序将运行虚拟环境的解释器而不是全局的。要运行全局解释器，请停用虚拟环境，或显式指定全局 Python 版本。

从脚本

让我们创建一个测试 Python 脚本 - 创建一个名为“hello.py”的文件，其中包含以下内容

```
#!/python
import sys
sys.stdout.write("hello from Python %s\n" % (sys.version,))
```

从 hello.py 所在的目录中，执行以下命令：

```
py hello.py
```

您应该注意到最新的 Python 2.x 安装的版本号已打印出来。现在尝试将第一行更改为：

```
#!/python3
```

现在，重新执行该命令应该打印最新的 Python 3.x 信息。与上面的命令行示例一样，你可以更明确的指定版本限定符。假设您安装了 Python 3.7，请尝试将第一行更改为 `#!/python3.7`，你会发现打印的 3.7 版本信息。

请注意，与交互式使用不同，裸“python”将使用您已安装的 Python 2.x 的最新版本。这是为了向后兼容及兼容 Unix，其中命令 python 通常是指 Python 2。

從檔案關聯

安装时应该将启动器与 Python 文件（即 .py, .pyw, .pyc 文件）相关联。这意味着当您从 Windows 资源管理器中双击其中一个文件时，将使用启动程序，因此您可以使用上述相同的工具让脚本指定应使用的版本。

这样做的主要好处是，单个启动程序可以同时支持多个 Python 版本，具体取决于第一行的内容。

3.8.2 Shebang Lines

如果脚本文件的第一行以 `#!` 开头，则称为“shebang”行。Linux 和其他类 Unix 操作系统都有对这些行的本机支持，它们通常在此类系统上用来指示应该如何执行脚本。这个启动器允许在 Windows 上对 Python 脚本使用相同的工具，上面的示例演示了它们的使用。

为了允许 Python 脚本中的 shebang 行在 Unix 和 Windows 之间移植，该启动器支持许多“虚拟”命令来指定要使用的解释器。支持的虚拟命令是：

- `/usr/bin/env python`
- `/usr/bin/python`
- `/usr/local/bin/python`
- `python`

例如，如果脚本开始的第一行

```
#!/usr/bin/python
```

将找到并使用默认的 Python。因为在 Unix 上编写的许多 Python 脚本已经有了这一行，你应该发现这些脚本可以由启动器使用而无需修改。如果您在 Windows 上编写一个新脚本，希望在 Unix 上也有用，那么您应该使用以 `/usr` 开头的 shebang 行。

任何上述虚拟命令都可以显式指定版本（可以仅为主要版本，也可以为主要版本加次要版本）作为后缀。此外，可以通过在次要版本之后添加“-32”来请求 32 位版本。例如 `/usr/bin/python3.7-32` 将请求使用 32 位 python 3.7。

3.7 版新加入：从 python 启动程序 3.7 开始，可以通过“-64”后缀调用 64 位版本。此外，可以指定没有次要的主要和架构（即 `/usr/bin/python3-64`）。

shebang line 的 `/usr/bin/env` 形式还有一个特殊属性。在寻找已安装的 Python 解释器之前，此表单将搜索可执行文件 PATH 以获取 Python 可执行文件。这对应于 Unix 中 `env` 程序的行为，该程序将在 PATH 执行搜索。

3.8.3 shebang lines 的参数

shebang lines 还可以指定要传递给 Python 解释器的其他选项。例如，如果你有一个 shebang lines：

```
#!/usr/bin/python -v
```

然后 Python 将以 `-v` 选项启动

3.8.4 自定义

通过 INI 文件自定义

启动程序将搜索两个 .ini 文件 - 在当前用户的“application data”目录中搜索 `py.ini`（即通过使用 `CSIDL_LOCAL_APPDATA` 调用 Windows 函数 `SHGetFolderPath` 返回的目录）以及与启动器位于同一目录中的 `py.ini`。相同的 .ini 文件既用于启动器的“控制台”版本（即 `py.exe`），也用于“windows”版本（即 `pyw.exe`）

“应用程序目录”中指定的自定义优先于可执行文件旁边 .ini 文件的自定义，因此对启动程序旁边的 .ini 文件不具有写访问权限的用户可以覆盖该全局 .ini 文件中的命令。

自定义默认的 Python 版本

在某些情况下，可以在命令中包含版本限定符，以指定命令将使用哪个 Python 版本。版本限定符以主版本号开头，可以选择后跟 (.) 和次版本说明符。此外，可以通过添加“-32”或“-64”来指定是请求 32 位还是 64 位实现。

例如，一个 shebang line 的 `#!/python` 行没有版本限定符，而 `#!/python3` 有一个版本限定符，它只指定一个主要版本。

如果在命令中找不到版本限定符，则可以设置环境变量 `PY_PYTHON` 以指定默认版本限定符。如果未设置，则默认为“3”。该变量可以指定能通过命令行传递的任何值，比如“3”，“3.7”，“3.7-32”或“3.7-64”。（请注意“-64”选项仅适用于 Python 3.7 或更高版本中包含的启动器。）

如果没有找到次要版本限定符，则可以设置环境变量 `PY_PYTHON{major}`（其中 {major} 是上面确定的当前主要版本限定符）以指定完整版本。如果没有找到这样的选项，启动器将枚举已安装的 Python 版本并使用为主要版本找到的最新次要版本，尽管不能保证，但该版本可能是该系列中最新安装的版本。

在安装了相同 (major.minor) Python 版本的 32 位和 64 位的 64 位 Windows 上，64 位版本将始终是首选。对于启动程序的 32 位和 64 位实现都是如此 -- 这对于启动程序 32 位和 64 位都是正确的 -- 如果可用，32 位启动程序将倾向于执行指定版本的 64 位 Python 安装。这样就可以预测启动器的行为，只知道 PC 上安装了哪些版本，而不考虑它们的安装顺序（即，不知道 32 位或 64 位版本的 Python 和相应的启动器是否是最后安装）。如上所述，可以在版本说明符上使用可选的“-32”或“-64”后缀来更改此行为。

示例：

- 如果没有设置相关选项，命令 `python` 和 `python2` 将使用安装的最新 Python 2.x 版本，命令 `python3` 将使用最新安装的 Python 3.x。
- 命令 `python3.7` 根本不会查阅任何选项，因为版本已完全指定。
- 如果 `PY_PYTHON=3`，命令“`python`”和 `python3` 都将使用最新安装的 Python 3 版本。
- 如果 `PY_PYTHON=3.7-32`，命令 `python` 将使用 3.7 的 32 位实现，而命令 `python3` 将使用最新安装的 Python（`PY_PYTHON` 根本没有被视为指定了主要版本。）
- 如果 `PY_PYTHON=3` 且 `PY_PYTHON3=3.7`，命令 `python` 和 `python3` 都将特别使用 3.7

除环境变量外，还可以在启动程序使用的 INI 文件中配置相同的设置。INI 文件中的部分称为 [defaults]，键名称将与没有前导 PY_ 前缀的环境变量相同（并注意 INI 文件中的键名不区分大小写。）环境变量的内容将覆盖 INI 文件中指定的内容。

例如：

- 设置 PY_PYTHON=3.7 等同于包含以下内容的 INI 文件：

```
[defaults]
python=3.7
```

- 设置 PY_PYTHON=3 和 PY_PYTHON3=3.7 相当于包含以下内容的 INI 文件：

```
[defaults]
python=3
python3=3.7
```

3.8.5 诊断

如果设置了环境变量 PYLAUNCH_DEBUG（任何值），启动器将诊断信息打印到 stderr（即：控制台）。虽然这些信息同时具有冗长和简洁性，但它应该允许您查看 Python 的版本、选择特定版本的原因以及用于执行目标 Python 的确切命令行。

3.9 查找模块

Python 通常将其库（以及您的 site-packages 文件夹）存储在安装目录中。因此，如果您已将 Python 安装到 C:\Python\，则默认库将驻留在 C:\Python\Lib\ 中，第三方模块存储在 C:\Python\Lib\site-packages\。

若要完全覆盖 sys.path，请创建与 DLL(python37._pth) 或可执行文件（“python._pth”）同名的 ._pth 文件，并为要添加的每个路径指定一行 sys.path。基于 DLL 名称的文件覆盖基于可执行文件的文件，如果需要，可以为加载运行时的任何程序限制路径。

当文件存在时，将忽略所有注册表和环境变量，启用隔离模式，并且：除非文件中的一行指定 import site，否则不会导入 site。以 # 开头的空白路径和行将被忽略。每个路径可以是绝对的或相对于文件的位置。不允许使用除 site 以外的导入语句，并且不能指定任意代码。

请注意，当指定 import site 时，.pth 文件（没有前导下划线）将由 site 模块正常处理。

当找不到 ._pth 文件时，sys.path 是如何在 Windows 上填充的：

- 在开始时，添加一个空条目，该条目对应于当前目录。
- 如果环境变量 PYTHONPATH 存在，如环境变量 中所述，则接下来添加其条目。请注意，在 Windows 上，此变量中的路径必须用分号分隔，以区别于驱动器标识符中使用的冒号（C:\ 等）。
- 额外的“应用程序路径”可以作为子键被同时添加到注册表 HKEY_CURRENT_USER 和 HKEY_LOCAL_MACHINE 分支下的 \SOFTWARE\Python\PythonCore{version}\PythonPath 中。以分号分隔的路径字符串作为默认值的子键将导致每个路径都被添加到 sys.path 中。（请注意所有已知的安装程序都只使用 HKLM，因此 HKCU 通常为空白。）
- 如果设置了环境变量 PYTHONHOME，则将其假定为“Python 主目录”。否则，主 Python 可执行文件的路径用于定位“landmark 文件”（Lib\os.py 或 pythonXY.zip）以推断 Python 主目录。如果找到了 Python 主目录，则基于该文件夹将相关的子目录添加到 sys.path（Lib, plat-win 等）。否则，核心 Python 路径是从存储在注册表中的 PythonPath 构造的。
- 如果找不到 Python Home，也没有指定 PYTHONPATH 环境变量，并且找不到注册表项，则使用具有相对条目的默认路径（例如 .\Lib; .\plat-win 等等）。

如果在主可执行文件旁边或在可执行文件上一级的目录中找到 pyenv.config 文件，则以下变体适用：

- 如果 `home` 是一个绝对路径，并且 `PYTHONHOME` 未设置，则在推断起始位置时使用此路径而不是主可执行文件的路径。

最終這所有的結果圖：

- 运行 `python.exe`，或主 Python 目录中的任何其他 `.exe`（安装版本，或直接来自 PCbuild 目录）时，推导出核心路径，并忽略注册表中的核心路径。始终读取注册表中的其他“应用程序路径”。
- 当 Python 托管在另一个 `.exe`（不同的目录，通过 COM 嵌入等）时，将不会推断出“Python Home”，因此使用了来自注册表的核心路径。始终读取注册表中的其他“应用程序路径”。
- 如果 Python 找不到它的主目录并且没有注册表值（冻结的 `.exe`，一些非常奇怪的安装设置），那么你会得到一条带有一些默认但相对的路径的路径。

对于那些想要将 Python 捆绑到其应用程序或发行版中的人，以下建议将防止与其他安装冲突：

- 在您的可执行文件中包含一个 `._pth` 文件，其中包含目录。这将忽略注册表和环境变量中列出的路径，并忽略 `site`，除非列出 `import site`。
- 如果你在自己的可执行文件中加载 `python3.dll` 或 `python37.dll`，在 `Py_Initialize()` 之前，要显式调用 `Py_SetPath()` 或（至少）`Py_SetProgramName()`。
- 清除和/或覆盖 `PYTHONPATH` 并在启动来自应用程序的 `python.exe` 之前设置 `PYTHONHOME`。
- 如果您不能使用前面的建议（例如，您是一个允许人们直接运行 `python.exe` 的分发版），请确保安装目录中存在 `landmark` 文件 (`Lib\os.py`)。（请注意，在 ZIP 文件中不会检测到该文件，但会检测到正确命名的 ZIP 文件。）

这些将确保系统范围安装中的文件不会优先于与应用程序捆绑在一起的标准库的副本。否则，用户可能会在使用您的应用程序时遇到问题。请注意，第一个建议是最好的，因为其他建议可能仍然容易受到注册表和用户站点包中的非标准路径的影响。

3.6 版更變：

- 添加 `._pth` 文件支持并从 `pyenv.config` 中删除 `applocal` 选项
- 当直接与可执行文件相邻时，添加 `pythonXX.zip` 作为潜在的 `landmark`。

3.6 版後已用：在 `Modules`（不是 `PythonPath`）下的注册表中指定的模块可以通过以下方式导入 `importlib.machinery.WindowsRegistryFinder`。在 Windows 上，此查找程序在 3.6.0 及更早版本的可用，但可能需要在将来显式添加到 `sys.meta_path`

3.10 附加模块

尽管 Python 的目标是在所有平台中都可移植，但是 Windows 有一些独特的特性。在标准库和外部都有一些模块和代码片段在使用这些特性。

特定于 Windows 的标准模块记录在 `mswin-specific-services` 中。

3.10.1 PyWin32

Mark Hammond 的 `PyWin32` 模块是一组用于高级 Windows 特定支持的模块。这包括以下实用程序：

- 组件对象模型 (COM)
- Win32 API 调用
- 登檔 (Registry)
- 事件日 (Event log)
- Microsoft Foundation Classes (MFC) 用户界面

`PythonWin` 是 `PyWin32` 附带的一个示例 MFC 应用程序。它是一个内置调试器的可嵌入 IDE。

也参考：

Win32 How Do I...? Tim Golden 著

Python and COM David 和 Paul Boddie 著

3.10.2 cx_Freeze

`cx_Freeze` 是一个 `distutils` 的扩展 (参见 `extending-distutils`)，它将 Python 脚本包装成可执行的 Windows 程序 (*.exe 文件)。完成此操作后，你就可以分发你的应用程序而无需用户安装 Python。

3.11 編譯 Python 在 Windows

如果你想自己编译 CPython，首先要做的是获取 `source`。您可以下载最新版本的源代码，也可以重新签出 `checkout`。

源代码树包含 Microsoft Visual Studio 的构建解决方案和项目文件，它是用于构建官方 Python 版本的编译器。这些文件位于 `PCbuild` 目录中。

检查 `PCbuild/readme.txt` 以获取有关构建过程的一般信息。

有关扩展模块，请参阅 `building-on-windows`。

3.12 其他平台

随着 Python 的不断发展，不再支持以前曾经支持的一些平台（由于缺少用户或开发人员）。检查 **PEP 11** 了解所有不支持的平台的信息。

- Windows CE 从 Python 3 开始 不再支持（如果曾经支持的话）。
- Cygwin <<https://cygwin.com/>> 安装程序也提供了安装 Python 解释器的功能。

有关具有预编译安装程序平台的详细信息，请参阅 `Python for Windows`

在 Mac 系統使用 Python

作者 Bob Savage <bobsavage@mac.com>

Python 執行在 Mac 的 macOS 和執行在其他 Unix 平台上原理非常相似，但值得一提的是在 macOS 上有其他額外的功能，例如 IDE 與套件管理。

4.1 取得和安裝 MacPython

Apple 在 macOS 10.8 預設安裝 Python 2.7。但你也可以到 Python website (<https://www.python.org>) 更新至最新的 Python 3。Python 建立在“通用二進位”上，使 Python 能以本地程序的形式運行在使用英特爾微處理器與 PowerPC 麥金塔電腦上。

在安裝後你必須要做幾件事：

- 会有一个 Python 3.9 文件夹在你的 Applications 文件夹中。在这里你可以找到 IDLE，它是作为官方 Python 发行版标准组成部分的开发环境；以及 PythonLauncher，它负责处理在 Finder 中双击 Python 脚本的操作。
- 框架 /Library/Frameworks/Python.framework，包括 Python 可执行文件和库。安装程序将此位置添加到 shell 路径。要卸载 MacPython，你可以简单地移除这三个项目。Python 可执行文件的符号链接放在 /usr/local/bin/ 中。

Apple 提供的 Python 版本分别安装在 /System/Library/Frameworks/Python.framework 和 /usr/bin/python 中。你永远不应修改或删除这些内容，因为它们由 Apple 控制并由 Apple 或第三方软件使用。请记住，如果你选择从 [python.org](https://www.python.org) 安装较新的 Python 版本，那么你的计算机上将安装两个不同但都有用的 Python，因此你的路径和用法与你想要执行的操作一致非常重要。

IDLE 包含一个帮助菜单，允许你访问 Python 文档。如果您是 Python 的新手，你应该开始阅读该文档中的教程介绍。

如果你熟悉其他 Unix 平台上的 Python，那么你应该阅读有关从 Unix shell 运行 Python 脚本的部分。

4.1.1 如何執行 Python 腳本

你在 macOS 上开始使用 Python 的最好方法是通过 IDLE 集成开发环境，参见章节 [整合化開發工具](#) 以及在 IDE 运行时使用帮助菜单。

如果你想从终端窗口的命令行或 Finder 中运行 Python 脚本，你首先需要有一个编辑器来创建你的脚本。macOS 自带了一些标准的 Unix 命令行编辑器，**vim** 和 **emacs** 就是其中之一。如果你想要一个更 Mac 的编辑器，来自 Bare Bones Software 的 **BEdit** 或 **TextWrangler**（见 <http://www.barebones.com/products/bbedit/index.html>）是不错的选择，还有 **TextMate**（见 <https://macromates.com/>）。其他编辑器包括 **Gvim**（<http://macvim-dev.github.io/macvim/>）和 **Aquamacs**（<http://aquamacs.org/>）。

要从终端窗口运行脚本，必须确保 `file:/usr/local/bin` 位于 shell 搜索路径中。

從 Finder 執行你的腳本時，你有兩個選項：

- 把脚本拖拽到 **PythonLauncher**
- 选择 **PythonLauncher** 作为通过 finder Info 窗口打开脚本（或任何.py 脚本）的默认应用程序，然后双击脚本。**PythonLauncher** 有各种首选项来控制脚本的启动方式。拖拽方式允许你为一次调用更改这些选项，或使用其“首选项”菜单全局更改内容。

4.1.2 透過使用者圖形介面執行腳本

对于旧版本的 Python，有一个需要注意的 macOS 特殊问题：与 Aqua 窗口管理器通信的程序（换句话说，任何有 GUI 的程序）需要以特殊的方式运行。使用 **pythonw** 而不是 **python** 来启动此类脚本。

对于 Python 3.9，你可以使用 **python** 或者 **pythonw**。

4.1.3 設定

macOS 上的 Python 遵循所有标准的 Unix 环境变量，例如 `PYTHONPATH`，但是为从 Finder 启动的程序设置这些变量是不标准的，因为 Finder 在启动时不会读取你的 `.profile` 或 `.cshrc`。你需要创建一个文件 `~/MacOSX/environment.plist`。详情请看苹果的技术文件 QA1067。

更多关于在 MacPython 中安装 Python 包的信息，参阅安装额外的 [Python 包](#) 部分。

4.2 整合化開發工具

MacPython 附带标准的 IDLE 开发环境。有关使用 IDLE 的详细介绍，请访问 http://www.hashcollision.org/hkn/python/idle_intro/index.html。

4.3 安装额外的 Python 包

有几个方法可以安装额外的 Python 包：

- 可以通过标准的 Python distutils 模式（`python setup.py install`）安装软件包。
- 许多包也可以通过 **setuptools** 扩展或 **pip** 包装器安装，请参阅 <https://pip.pypa.io/>。

4.4 圖形化使用者介面 (GUI) 程式開發於 Mac

有許多建立圖形化使用者介面 (GUI) 應用程式選項使用 Python 於 Mac 上

PyObjC 是一个 Python 到 Apple 的 Objective-C/Cocoa 框架的绑定，这是大多数现代 Mac 开发的基础。有关 *PyObjC* 的信息，请访问 <https://pypi.org/project/pyobjc/>。

标准的 Python GUI 工具包是 *tkinter*，基于跨平台的 Tk 工具包 (<https://www.tcl.tk>)。Apple 的 OS X 捆绑了 Aqua 原生版本的 Tk，最新版本可以从 <https://www.activestate.com> 下载和安装；它也可以从源代码构建。

wxPython 是另一个流行的跨平台 GUI 工具包，可以在 macOS 上原生运行。软件包和文档可从 <https://www.wxpython.org> 获取。

PyQt 是另一个流行的跨平台 GUI 工具包，可以在 MacOS 上原生运行。更多信息可以在 <https://riverbankcomputing.com/software/pyqt/intro> 找到。

4.5 貢獻 Python 應用程式於 Mac

在 Mac 上部署独立 Python 应用程序的标准工具是 **py2app**。关于安装和使用 *py2app* 的更多信息可以在 <https://pypi.org/project/py2app/> 找到。

4.6 其他資源

MacPython 郵件清單對於 Python 使用者和開發者於 Mac 上是一個極佳的支援資源

<https://www.python.org/community/sigs/current/pythonmac-sig/>

其他好用的資源是 MacPython wiki:

<https://wiki.python.org/moin/MacPython>

编辑器和集成开发环境

有很多支持 Python 编程语言的集成开发环境。大多数编辑器和集成开发环境支持语法高亮，调试工具和 **PEP 8** 检查。

请访问 [Python Editors](#) 和 [Integrated Development Environments](#) 以获取完整列表。

術語表

>>> 互動式 shell 的預設 Python 提示字元。常見於能在直譯器中以互動方式被執行的程式碼範例。

... 可以表示：

- 在一個被縮排的程式碼區塊、在一對匹配的左右定界符 (delimiter, 例如括號、方括號、花括號或三引號) 內部, 或是在指定一個裝飾器 (decorator) 之後, 要輸入程式碼時, 互動式 shell 顯示的預設 Python 提示字元。
- 建立常數 Ellipsis。

2to3 一個試著將 Python 2.x 程式碼轉換成 Python 3.x 程式碼的工具, 它是透過處理大部分的不相容性來達成此目的, 而這些不相容性能透過剖析原始碼和遍歷剖析樹而被檢測出來。

2to3 在標準函式庫中以 `lib2to3` 被使用; 它提供了一個獨立的入口點, 在 `Tools/scripts/2to3`。請參閱 [2to3-reference](#)。

abstract base class (抽象基底類) 抽象基底類 (又稱 ABC) 提供了一種定義介面的方法, 作為 [duck-typing](#) (鴨子型) 的補充。其他類似的技術, 像是 `hasattr()`, 則顯得笨拙或是帶有細微的錯誤 (例如使用魔術方法 (magic method))。ABC 用擬定的 subclass (子類), 它們不繼承自另一個 class (類), 但仍可被 `isinstance()` 及 `issubclass()` 辨識; 請參閱 `abc` 模組的說明文件。Python 有許多建立的 ABC, 用於資料結構 (在 `collections.abc` 模組)、數字 (在 `numbers` 模組)、串流 (在 `io` 模組) 及 import 尋檢器和載入器 (在 `importlib.abc` 模組)。你可以使用 `abc` 模組建立自己的 ABC。

annotation (註釋) 一個與變數、class 屬性、函式的參數或回傳值相關聯的標記。照慣例, 它被用來作 [type hint](#) (型提示)。

在運行時 (runtime), 區域變數的註釋無法被存取, 但全域變數、class 屬性和函式的註釋, 會分別被儲存在模組、class 和函式的 `__annotations__` 特殊屬性中。

請參閱 [variable annotation](#)、[function annotation](#)、[PEP 484](#) 和 [PEP 526](#), 這些章節皆有此功能的說明。

argument (引數) 呼叫函式時被傳遞給 [function](#) (或 [method](#)) 的值。引數有兩種：

- 關鍵字引數 (*keyword argument*): 在函式呼叫中, 以識別字 (identifier, 例如 `name=`) 開頭的引數, 或是以 `**` 後面 dictionary (字典) 的值被傳遞的引數。例如, 3 和 5 都是以下 `complex()` 呼叫中的關鍵字引數：

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- 位置引數 (*positional argument*): 不是關鍵字引數的引數。位置引數可在一個引數列表的起始處出現, 和 (或) 作 `*` 之後的 *iterable* (可代物件) 中的元素被傳遞。例如, 3 和 5 都是以下呼叫中的位置引數:

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

引數會被指定給函式主體中的附名區域變數。關於支配這個指定過程的規則, 請參 [calls](#) 章節。在語法上, 任何運算式都可以被用來表示一個引數; 其評估值會被指定給區域變數。

另請參 [術語表](#) 的 *parameter* (參數) 條目、常見問題中的引數和參數之間的差別, 以及 [PEP 362](#)。

asynchronous context manager (非同步情境管理器) 一個可以控制 `async with` 陳述式中所見環境的物件, 而它是透過定義 `__aenter__()` 和 `__aexit__()` method (方法) 來控制的。由 [PEP 492](#) 引入。

asynchronous generator (非同步生成器) 一個會回傳 *asynchronous generator iterator* (非同步生成器代器) 的函式。它看起來像一個以 `async def` 定義的協程函式 (coroutine function), 但不同的是它包含了 `yield` 運算式, 能生成一系列可用於 `async for` 圈的值。

這個術語通常用來表示一個非同步生成器函式, 但在某些情境中, 也可能是表示非同步生成器代器 (*asynchronous generator iterator*)。萬一想表達的意思不清楚, 那就使用完整的術語, 以避免歧義。

一個非同步生成器函式可能包含 `await` 運算式, 以及 `async for` 和 `async with` 陳述式。

asynchronous generator iterator (非同步生成器代器) 一個由 *asynchronous generator* (非同步生成器) 函式所建立的物件。

這是一個 *asynchronous iterator* (非同步代器), 當它以 `__anext__()` method 被呼叫時, 會回傳一個可等待物件 (awaitable object), 該物件將執行非同步生成器的函式主體, 直到遇到下一個 `yield` 運算式。

每個 `yield` 會暫停處理程序, 記住位置執行狀態 (包括區域變數及擱置中的 `try` 陳述式)。當非同步生成器代器以另一個被 `__anext__()` 回傳的可等待物件有效地回復時, 它會從停止的地方繼續執行。請參 [PEP 492](#) 和 [PEP 525](#)。

asynchronous iterable (非同步可代物件) 一個物件, 它可以在 `async for` 陳述式中被使用。必須從它的 `__aiter__()` method 回傳一個 *asynchronous iterator* (非同步代器)。由 [PEP 492](#) 引入。

asynchronous iterator (非同步代器) 一個實作 `__aiter__()` 和 `__anext__()` method 的物件。`__anext__` 必須回傳一個 *awaitable* (可等待物件)。 `async for` 會解析非同步代器的 `__anext__()` method 所回傳的可等待物件, 直到它引發 `StopAsyncIteration` 例外。由 [PEP 492](#) 引入。

attribute (屬性) 一個與某物件相關聯的值, 該值能透過使用點分隔運算式 (dotted expression) 的名稱被參照。例如, 如果物件 `o` 有一個屬性 `a`, 則該屬性能以 `o.a` 被參照。

awaitable (可等待物件) 一個可以在 `await` 運算式中被使用的物件。它可以是一個 *coroutine* (協程), 或是一個有 `__await__()` method 的物件。另請參 [PEP 492](#)。

BDFL Benevolent Dictator For Life (終身仁慈獨裁者), 又名 [Guido van Rossum](#), Python 的創造者。

binary file (二進制檔案) 一個能讀取和寫入 *bytes-like objects* (類位元組串物件) 的 *file object* (檔案物件)。二進制檔案的例子有: 以二進制模式 ('rb', 'wb' 或 'rb+') 開的檔案、`sys.stdin.buffer`、`sys.stdout.buffer`, 以及 `io.BytesIO` 和 `gzip.GzipFile` 實例。

另請參 [text file](#) (文字檔案), 它是一個能讀取和寫入 `str` 物件的檔案物件。

bytes-like object (類位元組串物件) 一個支援 `bufferobjects` 且能匯出 *C-contiguous* 緩衝區的物件。這包括所有的 `bytes`、`bytearray` 和 `array.array` 物件, 以及許多常見的 `memoryview` 物件。類位元組串物件可用於處理二進制資料的各種運算; 這些運算包括壓縮、儲存至二進制檔案和透過 `socket` (插座) 發送。

有些運算需要二進制資料是可變的。明文文件通常會將這些物件稱「可讀寫的類位元組串物件」。可變緩衝區的物件包括 `bytearray`, 以及 `bytearray` 的 `memoryview`。其他的運算需要讓二進

制資料被儲存在不可變物件（「唯讀的類位元組串物件」）中；這些物件包括 `bytes`，以及 `bytes` 物件的 `memoryview`。

bytecode（位元組碼） Python 的原始碼會被編譯成位元組碼，它是 Python 程式在 CPython 直譯器中的☐部表示法。該位元組碼也會被暫存在 `.pyc` 檔案中，以便第二次執行同一個檔案時能☐更快速（可以不用從原始碼重新編譯☐位元組碼）。這種「中間語言 (intermediate language)」據☐是運行在一個 *virtual machine*（☐擬機器）上，該☐擬機器會執行與每個位元組碼對應的機器碼 (machine code)。要注意的是，位元組碼理論上是無法在不同的 Python ☐擬機器之間運作的，也不能在不同版本的 Python 之間保持穩定。

位元組碼的指令列表可以在 `dis` 模組的☐明文件中找到。

callback（回呼） 作☐引數被傳遞的一個副程式 (subroutine) 函式，會在未來的某個時間點被執行。

class（類☐） 一個用於建立使用者定義物件的模板。Class 的定義通常會包含 `method` 的定義，這些 `method` 可以在 `class` 的實例上進行操作。

class variable（類☐變數） 一個在 `class` 中被定義，且應該只能在 `class` 層次（意即不是在 `class` 的實例中）被修改的變數。

coercion（☐制轉型） 在涉及兩個不同型☐引數的操作過程中，將某一種型☐的實例☐☐另一種型☐的隱式轉☐ (implicit conversion) 過程。例如，`int(3.15)` 會將浮點數轉☐☐整數 3，但在 `3+4.5` 中，每個引數是不同的型☐（一個 `int`，一個 `float`），而這兩個引數必須在被轉☐☐相同的型☐之後才能相加，否則就會引發 `TypeError`。如果☐有☐制轉型，即使所有的引數型☐皆相容，它們都必須要由程式設計師正規化 (normalize) ☐相同的值，例如，要用 `float(3)+4.5` 而不能只是 `3+4.5`。

complex number（☐數） 一個我們熟悉的實數系統的擴充，在此所有數字都會被表示☐一個實部和一個☐部之和。☐數就是☐數單位（-1 的平方根）的實數倍，此單位通常在數學中被寫☐ `i`，在工程學中被寫☐ `j`。Python ☐建了對☐數的支援，它是用後者的記法來表示☐數；☐部會帶著一個後綴的 `j` 被編寫，例如 `3+1j`。若要將 `math` 模組☐的工具等效地用於☐數，請使用 `cmath` 模組。☐數的使用是一個相當進階的數學功能。如果你☐有察覺到對它們的需求，那☐幾乎能確定你可以安全地忽略它們。

context manager（情境管理器） 一個可以控制 `with` 陳述式中所見環境的物件，而它是透過定義 `__enter__()` 和 `__exit__()` `method` 來控制的。請參☐ [PEP 343](#)。

context variable（情境變數） 一個變數，其值可以根據上下文的情境而有所不同。這類似執行緒區域儲存區 (Thread-Local Storage)，在其中，一個變數在每個執行緒可能具有不同的值。然而，關於情境變數，在一個執行緒中可能會有多个情境，而情境變數的主要用途，是在☐行的非同步任務 (concurrent asynchronous task) 中，對於變數狀態的追☐。請參☐ `contextvars`。

contiguous（連續的） 如果一個緩衝區是 *C-contiguous* 或是 *Fortran contiguous*，則它會確切地被視☐是連續的。零維 (zero-dimensional) 的緩衝區都是 *C* 及 *Fortran contiguous*。在一維 (one-dimensional) 陣列中，各項目必須在記憶體中彼此相鄰地排列，而其索引順序是從零開始遞增。在多維的 (multidimensional) *C-contiguous* 陣列中，按記憶體位址的順序訪問各個項目時，最後一個索引的變化最快。然而，在 *Fortran contiguous* 陣列中，第一個索引的變化最快。

coroutine（協程） 協程是副程式 (subroutine) 的一種更☐廣義的形式。副程式是在某個時間點被進入☐在另一個時間點被退出。協程可以在許多不同的時間點被進入、退出和回復。它們能☐以 `async def` 陳述式被實作。另請參☐ [PEP 492](#)。

coroutine function（協程函式） 一個回傳 *coroutine*（協程）物件的函式。一個協程函式能以 `async def` 陳述式被定義，☐可能會包含 `await`、`async for` 和 `async with` 關鍵字。這些關鍵字由 [PEP 492](#) 引入。

CPython Python 程式語言的標準實作 (canonical implementation)，被發布在 [python.org](#) 上。「CPython」這個術語在必要時被使用，以區分此實作與其它語言的實作，例如 *Jython* 或 *IronPython*。

decorator（裝飾器） 一個函式，它會回傳另一個函式，通常它會使用 `@wrapper` 語法，被應用☐一種函式的變☐ (function transformation)。裝飾器的常見範例是 `classmethod()` 和 `staticmethod()`。

裝飾器語法只是語法糖。以下兩個函式定義在語義上是等效的：

```
def f(arg):
    ...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
f = staticmethod(f)

@staticmethod
def f(arg):
    ...
```

Class 也存在相同的概念，但在那邊比較不常用。關於裝飾器的更多內容，請參閱函式定義和 class 定義的說明文件。

descriptor (描述器) 任何定義了 `__get__()`、`__set__()` 或 `__delete__()` method 的物件。當一個 class 屬性是一個描述器時，它的特殊連結行會在屬性查找時被觸發。通常，使用 `a.b` 來取得、設定或刪除某個屬性時，會在 `a` 的 class 字典中查找名稱 `b` 的物件，但如果 `b` 是一個描述器，則相對應的描述器 method 會被呼叫。對描述器的理解是深入理解 Python 的關鍵，因為它們是許多功能的基礎，這些功能包括函式、method、屬性 (property)、class method、狀態 method，以及對 super class (父類) 的參照。

關於描述器 method 的更多資訊，請參閱 descriptors 或描述器使用指南。

dictionary (字典) 一個關聯陣列 (associative array)，其中任意的鍵會被映射到值。鍵可以是任何帶有 `__hash__()` 和 `__eq__()` method 的物件。在 Perl 中被稱為雜項 (hash)。

dictionary comprehension (字典綜合運算) 一種緊密的方法，用來處理一個可迭代物件中的全部或部分元素，並將處理結果以一個字典回傳。`results = {n: n ** 2 for n in range(10)}` 會生成一個字典，它包含了鍵 `n` 映射到值 `n ** 2`。請參閱 comprehensions。

dictionary view (字典檢視) 從 `dict.keys()`、`dict.values()` 及 `dict.items()` 回傳的物件被稱為字典檢視。它們提供了字典中項目的動態檢視，這表示當字典有變動時，該檢視會反映這些變動。若要限制將字典檢視轉換為完整的 list (串列)，須使用 `list(dictview)`。請參閱 dict-views。

docstring (說明字串) 一個在 class、函式或模組中，作為第一個運算式出現的字串文本。雖然它在套件執行時會被忽略，但它會被編譯器辨識，並被放入所屬 class、函式或模組的 `__doc__` 屬性中。由於說明字串可以透過自省 (introspection) 來瀏覽，因此它是物件的說明文件存放的標準位置。

duck-typing (鴨子型) 一種程式設計風格，它不是藉由檢查一個物件的型別來確定它是否具有正確的介面；取而代之的是，method 或屬性會單純地被呼叫或使用。（「如果它看起來像一隻鴨子而且叫起來像一隻鴨子，那麼它一定是一隻鴨子。」）因為調介面而非特定型別，精心設計的程式碼能讓多形替代 (polymorphic substitution) 來增進它的靈活性。鴨子型要避免使用 `type()` 或 `isinstance()` 進行測試。（但是請注意，鴨子型可以用抽象基底類 (abstract base class) 來補充。）然而，它通常會用 `hasattr()` 測試，或是 EAFP 程式設計風格。

EAFP Easier to ask for forgiveness than permission. (請求寬恕比請求許可更容易。) 這種常見的 Python 編碼風格會先假設有效的鍵或屬性的存在，並在該假設被推翻時再捕獲例外。這種乾且快速的風格，其特色是存在許多的 try 和 except 陳述式。該技術與許多其他語言 (例如 C) 常見的 LBYL 風格形成了對比。

expression (運算式) 一段可以被評估為求值的語法。句話，一個運算式就是文字、名稱、屬性存取、運算子或函式呼叫等運算式元件的累積，而這些元件都能回傳一個值。與許多其他語言不同的是，並非所有的 Python 語言構造都是運算式。另外有一些 statement (陳述式) 不能被用作運算式，例如 while。賦值 (assignment) 也是陳述式，而不是運算式。

extension module (擴充模組) 一個以 C 或 C++ 編寫的模組，它使用 Python 的 C API 來與核心及使用者程式碼進行互動。

f-string (f 字串) 以 'f' 或 'F' 前綴的字串文本通常被稱為「f 字串」，它是格式化的字串文本的縮寫。另請參閱 PEP 498。

file object (檔案物件) 一個讓使用者透過檔案導向 (file-oriented) API (如 `read()` 或 `write()` 等 method) 來操作底層資源的物件。根據檔案物件被建立的方式，它能協調對真實磁碟檔案或是其他類型的儲存器或通訊裝置 (例如標準輸入 / 輸出、記憶體緩衝區、socket (插座)、管 (pipe) 等) 的存取。檔案物件也被稱為類檔案物件 (file-like object) 或串流 (stream)。

實際上，有三種檔案物件：原始的二進制檔案、緩衝的二進制檔案和文字檔案。它們的介面在 io 模組中被定義。建立檔案物件的標準方法是使用 `open()` 函式。

file-like object (類檔案物件) *file object* (檔案物件) 的同義字。

finder (尋檢器) 一個物件，它會嘗試正在被 import 的模組尋找 *loader* (載入器)。

從 Python 3.3 開始，有兩種類型的尋檢器：*元路徑尋檢器 (meta path finder)* 會使用 `sys.meta_path`，而 *路徑項目尋檢器 (path entry finder)* 會使用 `sys.path_hooks`。

請參 [PEP 302](#)、[PEP 420](#) 和 [PEP 451](#) 以了解更多細節。

floor division (向下取整除法) 向下無條件舍去到最接近整數的數學除法。向下取整除法的運算子是 `//`。例如，運算式 `11 // 4` 的計算結果是 2，與 `float` (浮點數) 真除法所回傳的 2.75 不同。請注意，`(-11) // 4` 的結果是 -3，因為是 -2.75 被向下無條件舍去。請參 [PEP 238](#)。

function (函式) 一連串的陳述式，它能向呼叫者回傳一些值。它也可以被傳遞零個或多個 *引數*，這些引數可被使用於函式本體的執行。另請參 [parameter](#) (參數)、*method* (方法)，以及 *function* 章節。

function annotation (函式註釋) 函式參數或回傳值的一個 *annotation* (註釋)。

函式註釋通常被使用於 *型提示*：例如，這個函式預期會得到兩個 `int` 引數，會有一個 `int` 回傳值：

```
def sum_two_numbers(a: int, b: int) -> int:
    return a + b
```

函式註釋的語法在 *function* 章節有詳細解釋。

請參 [variable annotation](#) 和 [PEP 484](#)，皆有此功能的描述。

__future__ future 陳述式 `from __future__ import <feature>`，會指示編譯器使用那些在 Python 未來的發布版本中將成標準的語法或語義，來編譯當前的模組。而 `__future__` 模組則記了 *feature* (功能) 可能的值。透過 import 此模組對其變數求值，你可以看見一個新的功能是何時首次被新增到此語言中，以及它何時將會 (或已經) 成預設的功能：

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```

garbage collection (垃圾回收) 當記憶體不再被使用時，將其釋放的過程。Python 執行垃圾回收，是透過參照計數 (reference counting)，以及一個能檢測和中斷參照循環 (reference cycle) 的循環垃圾回收器 (cyclic garbage collector) 來完成。垃圾回收器可以使用 `gc` 模組對其進行控制。

generator (生成器) 一個會回傳 *generator iterator* (生成器代器) 的函式。它看起來像一個正常的函式，但不同的是它包含了 `yield` 運算式，能生成一系列的 *值*，這些值可用於 `for` 圈，或是以 `next()` 函式，每次檢索其中的一個值。

這個術語通常用來表示一個生成器函式，但在某些情境中，也可能是表示生成器代器。萬一想表達的意思不清楚，那就使用完整的術語，以避免歧義。

generator iterator (生成器代器) 一個由 *generator* (生成器) 函式所建立的物件。

每個 `yield` 會暫停處理程序，記住位置執行狀態 (包括區域變數及擱置中的 `try` 陳述式)。當生成器代器回復時，它會從停止的地方繼續執行 (與那些每次調用時都要重新開始的函式有所不同)。

generator expression (生成器運算式) 一個會回傳代器的運算式。它看起來像一個正常的運算式，後面接著一個 `for` 子句，該子句定義了圈變數、範圍以及一個選擇性的 `if` 子句。該組合運算式會外層函數生成多個值：

```
>>> sum(i*i for i in range(10))           # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

generic function (泛型函式) 一個由多個函式組成的函式，該函式會對不同的型實作相同的運算。呼叫期間應該使用哪種實作，是由調度演算法 (dispatch algorithm) 來定。

另請參 [single dispatch](#) (單一調度) 術語表條目、`functools.singledispatch()` 裝飾器和 [PEP 443](#)。

generic type (泛型型) 可被形參化的 *type*；通常為諸如 `list` 和 `dict` 的 `container class`。可用於類型注解和標註。

更多細節，請參見通用別名類型, [PEP 483](#), [PEP 484](#), [PEP 585](#), 和 `typing` 模組。

GIL 請參見 [global interpreter lock](#) (全域直譯器鎖)。

global interpreter lock (全域直譯器鎖) *CPython* 直譯器所使用的機制，用以確保每次都只有一個執行緒能執行 Python 的 *bytecode* (位元組碼)。透過使物件模型 (包括關鍵的 *type*，如 `dict`) 自動地避免 *lock* 存取 (*concurrent access*) 的危險，此機制可以簡化 *CPython* 的實作。鎖定整個直譯器，會使直譯器更容易成為 *multi-threaded*，但代價是會犧牲掉多處理器的機器能 *lock* 提供的一大部分平行性 (*parallelism*)。

然而，有些擴充模組，無論是標準的或是第三方的，它們被設計成在執行壓縮或雜 *lock* 等計算密集 (*computationally-intensive*) 的任務時，可以解除 *GIL*。另外，在執行 *I/O* 時，*GIL* 總是會被解除。

過去對於建立「無限制執行緒」直譯器 (以更高的精細度鎖定共享資料的直譯器) 的努力 *lock* 未成功，因 *lock* 在一般的單一處理器情 *lock* 下，效能會有所損失。一般認為，若要克服這個效能問題，會使實作變得 *lock* 雜許多，進而付出更高的維護成本。

hash-based pyc (雜 *lock* 架構的 *pyc*) 一個位元組碼 (*bytecode*) 暫存檔，它使用雜 *lock* 值而不是對應原始檔案的最後修改時間，來確定其有效性。請參見 [pyc-invalidation](#)。

hashable (可雜 *lock* 的) 如果一個物件有一個雜 *lock* 值，該值在其生命 *lock* 期中永不改變 (它需要一個 `__hash__()` method)，且可與其他物件互相比較 (它需要一個 `__eq__()` method)，那 *lock* 它就是一個可雜 *lock* 物件。比較結果 *lock* 相等的多個可雜 *lock* 物件，它們必須擁有相同的雜 *lock* 值。

可雜 *lock* 性 (*hashability*) 使一個物件可用作 *dictionary* (字典) 的鍵和 *set* (集合) 的成員，因 *lock* 這些資料結構都在其 *lock* 部使用了雜 *lock* 值。

大多數的 Python 不可變 *lock* 建物件都是可雜 *lock* 的；可變的容器 (例如 `list` 或 `dictionary`) *lock* 不是；而不可變的容器 (例如 `tuple` (元組) 和 `frozenset`)，只有當它們的元素是可雜 *lock* 的，它們本身才是可雜 *lock* 的。若物件是使用者自定 *lock* class 的實例，則這些物件會被預設 *lock* 可雜 *lock* 的。它們在互相比較時都是不相等的 (除非它們與自己比較)，而它們的雜 *lock* 值則是衍生自它們的 `id()`。

IDLE Python 的 *Integrated Development Environment* (整合開發環境)。IDLE 是一個基本的編輯器和直譯器環境，它和 Python 的標準發行版本一起被提供。

immutable (不可變物件) 一個具有固定值的物件。不可變物件包括數字、字串和 `tuple` (元組)。這類物件是不能被改變的。如果一個不同的值必須被儲存，則必須建立一個新的物件。它們在需要 *lock* 定雜 *lock* 值的地方，扮演重要的角色，例如 *dictionary* (字典) 中的一個鍵。

import path (匯入路徑) 一個位置 (或路徑項目) 的列表，而那些位置就是在 *import* 模組時，會被 *path-based finder* (基於路徑的尋檢器) 搜尋模組的位置。在 *import* 期間，此位置列表通常是來自 `sys.path`，但對於子套件 (*subpackage*) 而言，它也可能是來自父套件的 `__path__` 屬性。

importing (匯入) 一個過程。一個模組中的 Python 程式碼可以透過此過程，被另一個模組中的 Python 程式碼使用。

importer (匯入器) 一個能 *lock* 尋找及載入模組的物件；它既是 *finder* (尋檢器) 也是 *loader* (載入器) 物件。

interactive (互動的) Python 有一個互動式直譯器，這表示你可以在直譯器的提示字元輸入陳述式和運算式，立即執行它們 *lock* 且看到它們的結果。只要 *lock* 動 `python`，不需要任何引數 (可能藉由從你的電腦的主選單選擇它)。這是測試新想法或檢查模塊和包的非常 *lock* 大的方法 (請記住 `help(x)`)。

interpreted (直譯的) Python 是一種直譯語言，而不是編譯語言，不過這個區分可能有些模糊，因 *lock* 有位元組碼 (*bytecode*) 編譯器的存在。這表示原始檔案可以直接被運行，而不需明確地建立另一個執行檔，然後再執行它。直譯語言通常比編譯語言有更短的開發 / 除錯 *lock* 期，不過它們的程式通常也運行得較慢。另請參見 *interactive* (互動的)。

interpreter shutdown (直譯器關閉) 當 Python 直譯器被要求關閉時，它會進入一個特殊階段，在此它逐漸釋放所有被配置的資源，例如模組和各種關鍵 *lock* 部結構。它也會多次呼叫垃圾回收器 (*garbage collector*)。這能 *lock* 觸發使用者自定的解構函式 (*destructor*) 或弱引用的回呼 (*weakref callback*)，*lock* 執行其中的程式碼。在關閉階段被執行的程式碼會遇到各種例外，因 *lock* 它所依賴的資源可能不再有作用了 (常見的例子是函式庫模組或是警告機制)。

直譯器關閉的主要原因，是 `__main__` 模組或正被運行的腳本已經執行完成。

iterable (可迭代物件) 一種能一次回傳一個其中成員的物件。可迭代物件的例子包括所有的序列型（像是 `list`、`str` 和 `tuple`）和某些非序列型，像是 `dict`、檔案物件，以及你所定義的任何 `class` 物件，只要那些 `class` 有 `__iter__()` method 或是實作 *Sequence*（序列）語意的 `__getitem__()` method，該物件就是可迭代物件。

可迭代物件可用於 `for` 圈和許多其他需要一個序列的地方（`zip()`、`map()`...）。當一個可迭代物件作引數被傳遞給函式 `iter()` 時，它會該物件回傳一個迭代器。此迭代器適用於針對一組值進行一遍（one pass）運算。使用迭代器時，通常不一定要呼叫 `iter()` 或自行處理迭代器物件。`for` 陳述式會自動地你處理這些事，它會建立一個暫時性的未命名變數，用於在圈期間保有該迭代器。另請參 *iterator*（迭代器）、*sequence*（序列）和 *generator*（生成器）。

iterator (迭代器) 一個表示資料流的物件。重地呼叫迭代器的 `__next__()` method（或是將它傳遞給函式 `next()`）會依序回傳資料流中的各項目。當不再有資料時，則會引發 `StopIteration` 例外。此時，該迭代器物件已被用盡，而任何對其 `__next__()` method 的進一步呼叫，都只會再次引發 `StopIteration`。迭代器必須有一個 `__iter__()` method，它會回傳迭代器物件本身，所以每個迭代器也都是可迭代物件，且可以用於大多數適用其他可迭代物件的場合。一個明顯的例外，是嘗試多遍迭代（multiple iteration passes）的程式碼。一個容器物件（像是 `list`）在每次你將它傳遞給 `iter()` 函式或在 `for` 圈中使用它時，都會生一個全新的迭代器。使用迭代器嘗試此事（多遍迭代）時，只會回傳在前一遍代中被用過的、同一個已被用盡的迭代器物件，使其看起來就像一個空的容器。

在 `typeiter` 文中可以找到更多資訊。

key function (鍵函式) 鍵函式或理序函式 (collation function) 是一個可呼叫 (callable) 函式，它會回傳一個用於排序 (sorting) 或定序 (ordering) 的值。例如，`locale.strxfrm()` 被用來生一個了解區域特定排序慣例的排序鍵。

Python 中的許多工具，都接受以鍵函式來控制元素被定序或分組的方式。它們包括 `min()`、`max()`、`sorted()`、`list.sort()`、`heapq.merge()`、`heapq.nsmallest()`、`heapq.nlargest()` 和 `itertools.groupby()`。

有幾種方法可以建立一個鍵函式。例如，`str.lower()` method 可以作不分大小寫排序的鍵函式。或者，一個鍵函式也可以從 `lambda` 運算式被建造，例如 `lambda r: (r[0], r[2])`。另外，`operator` 模組提供了三個鍵函式的建構函式 (constructor)：`attrgetter()`、`itemgetter()` 和 `methodcaller()`。關於如何建立和使用鍵函式的範例，請參 *如何排序*。

keyword argument (關鍵字引數) 請參 *argument*（引數）。

lambda 由單一 *expression*（運算式）所組成的一個匿名行函式 (inline function)，於該函式被呼叫時求值。建立 `lambda` 函式的語法是 `lambda [parameters]: expression`。

LBYL Look before you leap.（三思而後行。）這種編碼風格會在進行呼叫或查找之前，明確地測試先條件。這種風格與 *EAFP* 方式形成對比，且它的特色是會有許多 `if` 陳述式的存在。

在一個多執行緒環境中，LBYL 方式有在「三思」和「後行」之間引入了競條件 (race condition) 的風險。例如以下程式碼 `if key in mapping: return mapping[key]`，如果另一個執行緒在測試之後但在查找之前，從 `mapping` 中移除了 `key`，則該程式碼就會失效。這個問題可以用鎖 (lock) 或使用 *EAFP* 編碼方式來解。

list (串列) 一個 Python 建的 *sequence*（序列）。管它的名字是 `list`，它其實更類似其他語言中的一個陣列 (array) 而較不像一個鏈結串列 (linked list)，因存取元素的時間複雜度是 $O(1)$ 。

list comprehension (串列綜合運算) 一種用來處理一個序列中的全部或部分元素，將處理結果以一個 `list` 回傳的簡要方法。`result = ['{:04x}'.format(x) for x in range(256) if x % 2 == 0]` 會生一個字串 `list`，其中包含 0 到 255 範圍，所有偶數的十六進位數 (0x...)。`if` 子句是選擇性的。如果省略它，則 `range(256)` 中的所有元素都會被處理。

loader (載入器) 一個能載入模組的物件。它必須定義一個名 `load_module()` 的 method（方法）。載入器通常是被 *finder*（尋檢器）回傳。更多細節請參 *PEP 302*，關於 *abstract base class*（抽象基底類），請參 `importlib.abc.Loader`。

magic method (魔術方法) *special method*（特殊方法）的一個非正式同義詞。

mapping (對映) 一個容器物件，它支援任意鍵的查找，且能實作 abstract base classes (抽象基底類) 中，Mapping 或 MutableMapping 所指定的 method。範例包括 dict、collections.defaultdict、collections.OrderedDict 和 collections.Counter。

meta path finder (元路徑尋檢器) 一種經由搜尋 sys.meta_path 而回傳的 finder (尋檢器)。元路徑尋檢器與路徑項目尋檢器 (path entry finder) 相關但是不同。

關於元路徑尋檢器實作的 method，請參 `importlib.abc.MetaPathFinder`。

metaclass (元類) 一種 class 的 class。Class 定義過程會建立一個 class 名稱、一個 class dictionary (字典)，以及一個 base class (基底類) 的列表。Metaclass 負責接受這三個引數，建立該 class。大多數的物件導向程式語言會提供一個預設的實作。Python 的特之處在於它能建立自訂的 metaclass。大部分的使用者從未需要此工具，但是當需要時，metaclass 可以提供大且優雅的解方案。它們已被用於記屬性存取、增加執行緒安全性、追物件建立、實作單例模式 (singleton)，以及許多其他的任務。

更多資訊可以在 metaclasses 章節中找到。

method (方法) 一個在 class 本體被定義的函式。如果 method 作其 class 實例的一個屬性被呼叫，則它將會得到該實例物件成它的第一個 argument (引數) (此引數通常被稱 self)。請參 function (函式) 和 nested scope (巢狀作用域)。

method resolution order (方法解析順序) 方法解析順序是在查找某個成員的過程中，base class (基底類) 被搜尋的順序。關於第 2.3 版至今，Python 直譯器所使用的演算法細節，請參 Python 2.3 版方法解析順序。

module (模組) 一個擔任 Python 程式碼的組織單位 (organizational unit) 的物件。模組有一個命名空間，它包含任意的 Python 物件。模組是藉由 importing 的過程，被載入至 Python。

另請參 package (套件)。

module spec (模組規格) 一個命名空間，它包含用於載入模組的 import 相關資訊。它是 importlib.machinery.ModuleSpec 的一個實例。

MRO 請參 method resolution order (方法解析順序)。

mutable (可變物件) 可變物件可以改變它們的值，但維持它們的 id()。另請參 immutable (不可變物件)。

named tuple (附名元組) 術語「named tuple (附名元組)」是指從 tuple 繼承的任何型或 class，且它的可索引 (indexable) 元素也可以用附名屬性來存取。這些型或 class 也可以具有其他的特性。

有些建型是 named tuple，包括由 time.localtime() 和 os.stat() 回傳的值。另一個例子是 sys.float_info:

```
>>> sys.float_info[1]           # indexed access
1024
>>> sys.float_info.max_exp      # named field access
1024
>>> isinstance(sys.float_info, tuple) # kind of tuple
True
```

有些 named tuple 是建型 (如上例)。或者，一個 named tuple 也可以從一個正規的 class 定義來建立，只要該 class 是繼承自 tuple，且定義了附名欄位 (named field) 即可。這類的 class 可以手工編寫，也可以使用工廠函式 (factory function) collections.namedtuple() 來建立。後者技術也增加了一些額外的 method，這些 method 可能是在手寫或建的 named tuple 中，無法找到的。

namespace (命名空間) 變數被儲存的地方。命名空間是以 dictionary (字典) 被實作。有區域的、全域的及建的命名空間，而在物件中 (在 method 中) 也有巢狀的命名空間。命名空間藉由防止命名衝突，來支援模組化。例如，函式 builtins.open 和 os.open() 是透過它們的命名空間來區分彼此。命名空間也藉由明確地區分是哪個模組在實作一個函式，來增進可讀性及可維護性。例如，寫出 random.seed() 或 itertools.islice() 明確地表示，這些函式分是由 random 和 itertools 模組在實作。

namespace package (命名空間套件) 一個 [PEP 420 package](#) (套件)，它只能作子套件 (subpackage) 的一個容器。命名空間套件可能沒有實體的表示法，而且具體來說它們不像是 [regular package](#) (正規套件)，因為它們沒有 `__init__.py` 這個檔案。

另請參閱 [module](#) (模組)。

nested scope (巢狀作用域) 能參照外層定義 (enclosing definition) 中的變數的能力。舉例來說，一個函式如果是在另一個函式中被定義，則它便能參照外層函式中的變數。請注意，在預設情況下，巢狀作用域僅適用於參照，而無法用於賦值。區域變數能在最內層作用域中讀取及寫入。同樣地，全域變數是在全域命名空間中讀取及寫入。`nonlocal` 容許對外層作用域進行寫入。

new-style class (新式類) 一個舊名，它是指現在所有的 class 物件所使用的 class 風格。在早期的 Python 版本中，只有新式 class 才能使用 Python 較新的、多樣的功能，像是 `__slots__`、描述器 (descriptor)、屬性 (property)、`__getattr__()`、class method (類方法) 和 static method (靜態方法)。

object (物件) 具有狀態 (屬性或值) 及被定義的行 (method) 的任何資料。它也是任何 [new-style class](#) (新式類) 的最終 base class (基底類)。

package (套件) 一個 Python 的 [module](#) (模組)，它可以包含子模組 (submodule) 或是遞歸的子套件 (subpackage)。技術上而言，套件就是具有 `__path__` 屬性的一個 Python 模組。

另請參閱 [regular package](#) (正規套件) 和 [namespace package](#) (命名空間套件)。

parameter (參數) 在 [function](#) (函式) 或 [method](#) 定義中的一個命名實體 (named entity)，它指明該函式能接受的一個 [argument](#) (引數)，或在某些情況下指示多個引數。共有五種不同的參數類型：

- **positional-or-keyword** (位置或關鍵字)：指明一個可以按照位置或是作關鍵字引數被傳遞的引數。這是參數的預設類型，例如以下的 `foo` 和 `bar`：

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- **positional-only** (僅限位置)：指明一個只能按照位置被提供的引數。在函式定義的參數列表中包含一個 `/` 字元，就可以在該字元前面定義僅限位置參數，例如以下的 `posonly1` 和 `posonly2`：

```
def func(posonly1, posonly2, /, positional_or_keyword): ...
```

- **keyword-only** (僅限關鍵字)：指明一個只能以關鍵字被提供的引數。在函式定義的參數列表中，包含一個任意數量位置參數 (var-positional parameter) 或是單純的 `*` 字元，就可以在其後方定義僅限關鍵字參數，例如以下的 `kw_only1` 和 `kw_only2`：

```
def func(arg, *, kw_only1, kw_only2): ...
```

- **var-positional** (任意數量位置)：指明一串能以任意序列被提供的位置引數 (在已被其他參數接受的任何位置引數之外)。這類參數是透過在其參數名稱字首加上 `*` 來定義的，例如以下的 `args`：

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- **var-keyword** (任意數量關鍵字)：指明可被提供的任意數量關鍵字引數 (在已被其他參數接受的任何關鍵字引數之外)。這類參數是透過在其參數名稱字首加上 `**` 來定義的，例如上面範例中的 `kwargs`。

參數可以指明引數是選擇性的或必需的，也可以一些選擇性的引數指定預設值。

另請參閱術語表的 [argument](#) (引數) 條目、常見問題中的引數和參數之間的差別、`inspect.Parameter` class、[function](#) 章節，以及 [PEP 362](#)。

path entry (路徑項目) 在 [import path](#) (匯入路徑) 中的一個位置，而 [path based finder](#) (基於路徑的尋檢器) 會參考該位置來尋找要 import 的模組。

path entry finder (路徑項目尋檢器) 被 `sys.path_hooks` 中的一個可呼叫物件 (callable) (意即一個 [path entry hook](#)) 所回傳的一種 [finder](#)，它知道如何以一個 [path entry](#) 定位模組。

關於路徑項目尋檢器實作的 `method`，請參閱 `importlib.abc.PathEntryFinder`。

path entry hook (路徑項目) 在 `sys.path_hook` 列表中的一個可呼叫物件 (callable)，若它知道如何在一個特定的 *path entry* 中尋找模組，則會回傳一個 *path entry finder* (路徑項目尋檢器)。

path based finder (基於路徑的尋檢器) 預設的元路徑尋檢器 (*meta path finder*) 之一，它會在一個 *import path* 中搜尋模組。

path-like object (類路徑物件) 一個表示檔案系統路徑的物件。類路徑物件可以是一個表示路徑的 `str` 或 `bytes` 物件，或是一個實作 `os.PathLike` 協定的物件。透過呼叫 `os.fspath()` 函式，一個支援 `os.PathLike` 協定的物件可以被轉成 `str` 或 `bytes` 檔案系統路徑；而 `os.fsdecode()` 及 `os.fsencode()` 則分別可用於確保 `str` 及 `bytes` 的結果。由 **PEP 519** 引入。

PEP Python Enhancement Proposal (Python 增進提案)。PEP 是一份設計明文件，它能向 Python 社群提供資訊，或是描述 Python 的一個新功能或該功能的程序和環境。PEP 應該要提供簡潔的技術規範以及被提案功能的運作原理。

PEP 的存在目的，是要成為重大新功能的提案、社群中關於某個問題的意見收集，以及已納入 Python 的設計策略的記錄，這些過程的主要機制。PEP 的作者要負責在社群中建立共識並反對意見。

請參見 **PEP 1**。

portion (部分) 在單一目錄中的一組檔案（也可能儲存在一個 zip 檔中），這些檔案能對一個命名空間套件 (namespace package) 有所貢獻，如同 **PEP 420** 中的定義。

positional argument (位置引數) 請參見 *argument* (引數)。

provisional API (暫行 API) 暫行 API 是指，從標準函式庫的向後相容性 (backwards compatibility) 保證中，故意被排除的 API。雖然此類介面，只要它們被標示為暫行的，理論上不會有重大的變更，但如果核心開發人員認為有必要，也可能會出現向後不相容的變更（甚至包括移除該介面）。這種變更不會無端地發生——只有 API 被納入之前未察覺的嚴重基本缺陷被揭露時，它們才會發生。

即使對於暫行 API，向後不相容的變更也會被視為「最後的解決方案」——對於任何被發現的問題，仍然會盡可能找出一個向後相容的解決方案。

這個過程使得標準函式庫能隨著時間不斷進化，而避免耗費過長的時間去鎖定有問題的設計錯誤。請參見 **PEP 411** 了解更多細節。

provisional package (暫行套件) 請參見 *provisional API* (暫行 API)。

Python 3000 Python 3.x 系列版本的暱稱（很久以前創造的，當時第 3 版的發布是在很遠的未來。）也可以縮寫為「Py3k」。

Pythonic (Python 風格的) 一個想法或一段程式碼，它應用了 Python 語言最常見的慣用語，而不是使用其他語言常見的概念來實作程式碼。例如，Python 中常見的一種習慣用法，是使用一個 `for` 陳述式，對一個可迭代物件的所有元素進行遍歷。許多其他語言也有這種類型的架構，所以不熟悉 Python 的人有時會使用一個數值計數器來代替：

```
for i in range(len(food)):
    print(food[i])
```

相較之下，以下方法更簡潔、更具有 Python 風格：

```
for piece in food:
    print(piece)
```

qualified name (限定名稱) 一個「點分隔名稱」，它顯示從一個模組的全域作用域到該模組中定義的 class、函式或 method 的「路徑」，如 **PEP 3155** 中的定義。對於頂層的函式和 class 而言，限定名稱與其物件名稱相同：

```
>>> class C:
...     class D:
...         def meth(self):
...             pass
...
>>> C.__qualname__
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
'C'
>>> C.D.__qualname__
'C.D'
>>> C.D.meth.__qualname__
'C.D.meth'
```

當用於引用模組時，完全限定名 (*fully qualified name*) 是表示該模組的完整點分隔路徑，包括任何的父套件，例如 `email.mime.text`：

```
>>> import email.mime.text
>>> email.mime.text.__name__
'email.mime.text'
```

reference count (參照計數) 對於一個物件的參照次數。當一個物件的參照計數下降到零時，它會被解除配置 (deallocated)。參照計數通常在 Python 程式碼中看不到，但它 [是 CPython 實作的一個關鍵元素](#)。sys 模組定義了一個 `getrefcount()` 函式，程序設計師可以呼叫該函式來回傳一個特定物件的參照計數。

regular package (正規套件) 一個傳統的 *package* (套件)，例如一個包含 `__init__.py` 檔案的目錄。

另請參 [namespace package](#) (命名空間套件)。

__slots__ 在 class 部的一個宣告，它藉由預先宣告實例屬性的空間，以及消除實例 dictionary (字典)，來節省記憶體。雖然該技術很普遍，但它有點難以正確地使用，最好保留給那種在一個記憶體關鍵 (memory-critical) 的應用程式中存在大量實例的罕見情況。

sequence (序列) 一個 *iterable* (可代物件)，它透過 `__getitem__()` special method (特殊方法)，使用整數索引來支援高效率的元素存取，[定義了一個 `__len__\(\)` method](#) 來回傳該序列的長度。一些 [建序列型別](#) 包括 list、str、tuple 和 bytes。請注意，雖然 dict 也支援 `__getitem__()` 和 `__len__()`，但它被視為對映 (mapping) 而不是序列，因其查找方式是使用任意的 *immutable* 鍵，而不是整數。

抽象基底類 (abstract base class) `collections.abc.Sequence` 定義了一個更加豐富的介面，[不僅止於 `__getitem__\(\)` 和 `__len__\(\)`，還增加了 `count\(\)`、`index\(\)`、`__contains__\(\)` 和 `__reversed__\(\)`](#)。實作此擴充介面的型別，可以使用 `register()` 被明確地 [註冊](#)。

set comprehension (集合綜合運算) 一種緊密的方法，用來處理一個可代物件中的全部或部分元素，[將處理結果以一個 set 回傳](#)。results = {c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'} 會生成一個字串 set: {'r', 'd'}。請參 [comprehensions](#)。

single dispatch (單一調度) *generic function* (泛型函式) 調度的一種形式，在此，實作的選擇是基於單一引數的型別。

slice (切片) 一個物件，它通常包含一段 *sequence* (序列) 的某一部分。建立一段切片的方法是使用下標符號 (subscript notation) “[”，若要給出多個數字，則在數字之間使用冒號，例如 `in variable_name[1:3:5]`。在括號 (下標) 符號的部，會使用 slice 物件。

special method (特殊方法) 一種會被 Python 自動呼叫的 method，用於對某種型別執行某種運算，例如加法。這種 method 的名稱會在開頭和結尾有兩個下底。Special method 在 `specialnames` 中有詳細說明。

statement (陳述式) 陳述式是一個套組 (suite，一個程式碼「區塊」) 中的一部分。陳述式可以是一個 *expression* (運算式)，或是含有關鍵字 (例如 if、while 或 for) 的多種結構之一。

text encoding (文字編碼) 在 Python 中，一个字符串是一串 Unicode 代码点 (范围为 “U+0000”--“U+10FFFF”)。为了存储或传输一个字符串，它需要被序列化为一串字节。

将一个字符串序列化为一个字节序列被称为“编码”，而从字节序列中重新创建字符串被称为“解码”。

有各种不同的文本序列化 编码器，它们被统称为“文本编码”。

text file (文字檔案) 一個能讀取和寫入 str 物件的一個 *file object* (檔案物件)。通常，文字檔案實際上是存取位元組導向的資料流 (byte-oriented datastream) 會自動處理 *text encoding* (文字編碼)。

文字檔案的例子有：以文字模式（'r' 或 'w'）開的檔案、`sys.stdin`、`sys.stdout` 以及 `io.StringIO` 的實例。

另請參 [binary file](#)（二進制檔案），它是一個能讀取和寫入類位元組串物件 (*bytes-like object*) 的檔案物件。

triple-quoted string（三引號字串） 由三個雙引號（"）或單引號（'）的作邊界的一個字串。雖然它們有提供於單引號字串的任何額外功能，但基於許多原因，它們仍是很有用的。它們讓你可以在字串中包含未跳（unescaped）的單引號和雙引號，而且它們不需使用連續字元 (continuation character) 就可以跨越多行，這使得它們在編寫明字串時特別有用。

type（型） 一個 Python 物件的型定义了它是什麼類型的物件；每個物件都有一個型。一個物件的型可以用它的 `__class__` 屬性來存取，或以 `type(obj)` 來檢索。

type alias（型名） 一個型的同義詞，透過將型指定給一個識符 (identifier) 來建立。

型名對於簡化型提示 (*type hint*) 很有用。例如：

```
def remove_gray_shades(
    colors: list[tuple[int, int, int]]) -> list[tuple[int, int, int]]:
    pass
```

可以寫成這樣，更具有可讀性：

```
Color = tuple[int, int, int]

def remove_gray_shades(colors: list[Color]) -> list[Color]:
    pass
```

請參 [typing](#) 和 [PEP 484](#)，有此功能的描述。

type hint（型提示） 一種 *annotation*（[釋](#)），它指定一個變數、一個 class 屬性或一個函式的參數或回傳值的預期型。

型提示是選擇性的，而不是被 Python 制的，但它們對態型分析工具很有用，能協助 IDE 完成程式碼的補全 (completion) 和重構 (refactoring)。

全域變數、class 屬性和函式（不含區域變數）的型提示，都可以使用 `typing.get_type_hints()` 來存取。

請參 [typing](#) 和 [PEP 484](#)，有此功能的描述。

universal newlines（通用行字元） 一種解譯文字流 (text stream) 的方式，會將以下所有的情識一行行的結束：Unix 行尾慣例 '\n'、Windows 慣例 '\r\n' 和舊的 Macintosh 慣例 '\r'。請參 [PEP 278](#) 和 [PEP 3116](#)，以及用於 `bytes.splitlines()` 的附加用途。

variable annotation（變數釋） 一個變數或 class 屬性的 *annotation*（[釋](#)）。

釋變數或 class 屬性時，賦值是選擇性的：

```
class C:
    field: 'annotation'
```

變數釋通常用於型提示 (*type hint*)：例如，這個變數預期會取得 `int`（整數）值：

```
count: int = 0
```

變數釋的語法在 [annassign](#) 章節有詳細的解釋。

請參 [function annotation](#)（函式釋）、[PEP 484](#) 和 [PEP 526](#)，皆有此功能的描述。

virtual environment（擬環境） 一個協作隔離 (cooperatively isolated) 的執行環境，能讓 Python 的使用者和應用程式得以安裝和升級 Python 發套件，而不會對同一個系統上運行的其他 Python 應用程式的行產生干擾。

另請參 [venv](#)。

virtual machine (虛擬機器) 一部完全由軟體所定義的電腦 (computer)。Python 的虛擬機器會執行由 *bytecode* (位元組碼) 編譯器所發出的位元組碼。

Zen of Python (Python 之) Python 設計原則與哲學的列表，其內容有助於理解和使用此語言。此列表可以透過在互動式提示字元後輸入「import this」來找到它。

關於這些文檔

這些文檔是透過 [Sphinx](#)（一個專為 Python 文檔所撰寫的文件處理器）將使用 [reStructuredText](#) 撰寫的原始檔轉換而成。

如同 Python 自身，透過自願者的努力下輸出文件與封裝後自動化執行工具。若想要回報臭蟲，請見 [reporting-bugs](#) 頁面，[包含](#)相關資訊。我們永遠歡迎新的自願者加入！

致謝：

- Fred L. Drake, Jr.，原始 Python 文件工具集的創造者以及一大部份內容的作者。
- 創造 [reStructuredText](#) 和 [Docutils](#) 工具組的 [Docutils](#) 專案；
- Fredrik Lundh 的 [Alternative Python Reference](#) 項目，[Sphinx](#) 从中得到了许多好的想法。

B.1 Python 文件的貢獻者們

許多人都曾為 Python 這門語言、Python 標準函式庫和 Python 文檔貢獻過。Python 所發出的原始碼中含有部份貢獻者的清單，請見 [Misc/ACKS](#)。

正因為 Python 社群的撰寫與貢獻才有這份這棒的文檔 -- 感謝所有貢獻過的人們！

C.1 軟體沿革

Python 是由荷蘭數學和計算機科學研究學會（CWI，見 <https://www.cwi.nl/>）的 Guido van Rossum 於 1990 年代早期所創造，目的是作一種稱作 ABC 語言的後繼者。儘管 Python 包含了許多來自其他人的貢獻，Guido 仍是其主要作者。

1995 年，Guido 在維吉尼亞州雷斯頓的國家創新研究公司（CNRI，見 <https://www.cnri.reston.va.us/>）繼續他在 Python 的工作，在那發行了該軟體的多個版本。

2000 年五月，Guido 和 Python 核心開發團隊轉移到 BeOpen.com 成立了 BeOpen PythonLabs 團隊。同年十月，PythonLabs 團隊轉移到 Digital Creations（現 Zope Corporation；見 <https://www.zope.org/>）。2001 年，Python 軟體基金會（PSF，見 <https://www.python.org/psf/>）成立，這是一個專擁有 Python 相關的智慧財產權而創立的非營利組織。Zope Corporation 是 PSF 的一個贊助會員。

所有的 Python 版本都是開源的（有關開源的定義，參見 <https://opensource.org/>）。歷史上，大多數但非全部的 Python 版本，也是 GPL 相容的；以下表格總結各個版本的差異。

發行版本	源自	年份	擁有者	GPL 相容性
0.9.0 至 1.2	不適用	1991-1995	CWI	是
1.3 至 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	是
1.6	1.5.2	2000	CNRI	否
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	否
1.6.1	1.6	2001	CNRI	否
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	否
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	是
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	是
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	是
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	是
2.2 以上	2.1.1	2001 至今	PSF	是

備註：GPL 相容不表示我們是在 GPL 下發行 Python。不像 GPL，所有的 Python 授權都可以讓您發行修改後的版本，但不一定要使您的變更成開源。GPL 相容的授權使得 Python 可以結合其他在 GPL 下發行的軟體一起使用；但其它的授權則不行。

感謝許多的外部志工，在 Guido 指導下的付出，使得這些版本的發成可能。

C.2 關於存取或以其他方式使用 Python 的合約條款

Python 軟體和明文件的授權是基於 *PSF 授權合約*。

從 Python 3.8.6 開始，明文件中的範例、程式庫和其他程式碼，是被雙重授權 (dual licensed) 於 PSF 授權合約以及 *Zero-Clause BSD* 授權。

有些被納入 Python 中的軟體是基於不同的授權。這些授權將會與其授權之程式碼一起被列出。關於這些授權的不完整清單，請參被收軟體的授權與致謝。

C.2.1 用於 PYTHON 3.9.16 的 PSF 授權合約

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation,
→ ("PSF"), and
the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise
→ using Python
3.9.16 software in source or binary form and its associated
→ documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF
→ hereby
grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to
→ reproduce,
analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative
→ works,
distribute, and otherwise use Python 3.9.16 alone or in any derivative
version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's
→ notice of
copyright, i.e., "Copyright © 2001–2023 Python Software Foundation; All
→ Rights
Reserved" are retained in Python 3.9.16 alone or in any derivative
→ version
prepared by Licensee.
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or
incorporates Python 3.9.16 or any part thereof, and wants to make the
derivative work available to others as provided herein, then Licensee
→ hereby
agrees to include in any such work a brief summary of the changes made
→ to Python
3.9.16.
4. PSF is making Python 3.9.16 available to Licensee on an "AS IS" basis.
PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY
→ OF
EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY
→ REPRESENTATION OR
WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR
→ THAT THE
USE OF PYTHON 3.9.16 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 3.9.16
FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A
→ RESULT OF

MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 3.9.16, OR ANY
 ↳DERIVATIVE
 THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

6. This License Agreement will automatically terminate upon a material
 ↳breach of
 its terms and conditions.

7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any
 ↳relationship
 of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee. ↳
 ↳This License
 Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name ↳
 ↳in a
 trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, ↳
 ↳or any
 third party.

8. By copying, installing or otherwise using Python 3.9.16, Licensee agrees
 to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

C.2.2 用於 PYTHON 2.0 的 BEOPEN.COM 授權合約

BEOPEN PYTHON 開源授權合約第 1 版

1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at 160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary form and its associated documentation ("the Software").
2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement, BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.
3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis. BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING, MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party. As an exception, the "BeOpen Python" logos available at <http://www.pythonlabs.com/logos.html> may be used according to the permissions

(下页继续)

(繼續上一頁)

granted on that web page.

7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

C.2.3 用於 PYTHON 1.6.1 的 CNRI 授權合約

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191 ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version, provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright, i.e., "Copyright © 1995–2001 Corporation for National Research Initiatives; All Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version prepared by Licensee. Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement, Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1 is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License Agreement. This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the Internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle): 1895.22/1013. This Agreement may also be obtained from a proxy server on the Internet using the following URL: <http://hdl.handle.net/1895.22/1013>."
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.
4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis. CNRI MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property law of the United States, including without limitation the federal copyright law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions. Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python 1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between CNRI and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark

(下頁繼續)

(繼續上一頁)

sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party.

8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

C.2.4 用於 PYTHON 0.9.0 至 1.2 的 CWI 授權合約

Copyright © 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The Netherlands. All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

C.2.5 用於 PYTHON 3.9.16 F 明文件 F 程式碼的 ZERO-CLAUSE BSD 授權

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

C.3 被收 軟體的授權與致謝

本節是一個不完整但持續增加的授權與致謝清單，對象是在 Python 發 版本中所收 的第三方軟體。

C.3.1 Mersenne Twister

`_random` 模組包含了以 <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html> 的下載 容 基礎的程式碼。以下是原始程式碼的完整聲明：

```
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote
   products derived from this software without specific prior written
   permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Any feedback is very welcome.
http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html
email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)
```


C.3.2 Sockets

socket 模組使用 `getaddrinfo()` 和 `getnameinfo()` 函式，它們在 WIDE 專案 (<http://www.wide.ad.jp/>) 中，於不同的原始檔案中被編碼：

```
Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.
All rights reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
```

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.3 非同步 socket 服務

asynchat 和 asyncore 模組包含以下聲明：

```
Copyright 1996 by Sam Rushing
```

```
All Rights Reserved
```

```
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam
Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior
permission.
```

```
SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,
INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN
NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS
OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.4 Cookie 管理

http.cookies 模組包含以下聲明：

```
Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>

    All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software
and its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Timothy O'Malley not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS
SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR
ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.5 執行追F

trace 模組包含以下聲明：

```
portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...
err... reserved and offered to the public under the terms of the
Python 2.2 license.
Author: Zooko O'Whielacronx
http://zooko.com/
mailto:zooko@zooko.com

Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.
Author: Andrew Dalke

Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and
its associated documentation for any purpose without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appears in all copies,
and that both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of neither Automatrix,
Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior permission.
```

C.3.6 UUencode 與 UUdecode 函式

uu 模組包含以下聲明：

```
Copyright 1994 by Lance Ellinghouse
Cathedral City, California Republic, United States of America.
    All Rights Reserved
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted,
provided that the above copyright notice appear in all copies and that
both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse
not be used in advertising or publicity pertaining to distribution
of the software without specific, written prior permission.
LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO
THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE
FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT
OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:
- Use binascii module to do the actual line-by-line conversion
  between ascii and binary. This results in a 1000-fold speedup. The C
  version is still 5 times faster, though.
- Arguments more compliant with Python standard
```

C.3.7 XML 遠端程序呼叫

xmlrpc.client 模組包含以下聲明：

```
The XML-RPC client interface is

Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB
Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh

By obtaining, using, and/or copying this software and/or its
associated documentation, you agree that you have read, understood,
and will comply with the following terms and conditions:

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its associated documentation for any purpose and without fee is
hereby granted, provided that the above copyright notice appears in
all copies, and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD
TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANT-
ABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR
BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY
DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE
OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.8 test_epoll

test_epoll 模組包含以下聲明：

```
Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.
```

```
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:
```

```
The above copyright notice and this permission notice shall be
included in all copies or substantial portions of the Software.
```

```
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.9 Select kqueue

select 模組對於 kqueue 介面包含以下聲明：

```
Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes
All rights reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
```

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.10 SipHash24

Python/pyhash.c 檔案包含 Marek Majkowski 基於 Dan Bernstein 的 SipHash24 演算法的實作。它包含以下聲明：

```
<MIT License>
Copyright (c) 2013  Marek Majkowski <marek@popcount.org>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
in the Software without restriction, including without limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in
all copies or substantial portions of the Software.
</MIT License>

Original location:
  https://github.com/majek/csiphash/

Solution inspired by code from:
  Samuel Neves (supercop/crypto_auth/siphash24/little)
  djb (supercop/crypto_auth/siphash24/little2)
  Jean-Philippe Aumasson (https://131002.net/siphash/siphash24.c)
```

C.3.11 strtod 與 dtoa

Python/dtoa.c 檔案提供了 C 的 dtoa 和 strtod 函式，用於將 C 的雙精度浮點數和字串互相轉譯。該檔案是衍生自 David M. Gay 建立的同名檔案，後者現在可以從 <http://www.netlib.org/fp/> 下載。於 2009 年 3 月 16 日所檢索的原始檔案包含以下版權與授權聲明：

```
/*
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
 * WARRANTY.  IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
 * REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
 * OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
 */
```

C.3.12 OpenSSL

如果 OpenSSL 函式庫可被作業系統使用，則 hashlib、posix、ssl、crypt 模組會使用它來提升效能。此外，因 Windows 和 macOS 的 Python 安裝程式可能包含 OpenSSL 函式庫的副本，所以我們也在此收錄 OpenSSL 授權的副本：

```

LICENSE ISSUES
=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of
the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.
See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style
Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL
please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License
-----

/* =====
 * Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 *
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 *
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in
 * the documentation and/or other materials provided with the
 * distribution.
 *
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
 * software must display the following acknowledgment:
 * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
 * for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
 *
 * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to
 * endorse or promote products derived from this software without
 * prior written permission. For written permission, please contact
 * openssl-core@openssl.org.
 *
 * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"
 * nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written
 * permission of the OpenSSL Project.
 *
 * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following
 * acknowledgment:
 * "This product includes software developed by the OpenSSL Project
 * for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY
 * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
 * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
 * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
 * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
 * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
 * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
 * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
* =====
*
* This product includes cryptographic software written by Eric Young
* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim
* Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
*/
```

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
* included with this distribution is covered by the same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at program startup or
* in documentation (online or textual) provided with the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
* modification, are permitted provided that the following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
* documentation and/or other materials provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
* must display the following acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software written by
* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
* being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
* the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
* "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
* copied and put under another distribution licence
* [including the GNU Public Licence.]
*/
```

C.3.13 expat

除非在建置 pyexpat 擴充時設定 `--with-system-expat`，否則該擴充會用一個含 expat 原始碼的副本來建置：

```
Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd
and Clark Cooper

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.14 libffi

除非在建置 _ctypes 擴充時設定 `--with-system-libffi`，否則該擴充會用一個含 libffi 原始碼的副本來建置：

```
Copyright (c) 1996-2008 Red Hat, Inc and others.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
NONINFRINGEMENT.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.15 zlib

如果在系統上找到的 `zlib` 版本太舊以致於無法用於建置 `zlib` 擴充，則該擴充會用一個含 `zlib` 原始碼的副本來建置：

```
Copyright (C) 1995-2011 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied
warranty.  In no event will the authors be held liable for any damages
arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,
including commercial applications, and to alter it and redistribute it
freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not
   claim that you wrote the original software.  If you use this software
   in a product, an acknowledgment in the product documentation would be
   appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be
   misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly          Mark Adler
jloup@gzip.org            madler@alumni.caltech.edu
```

C.3.16 cfuhash

`tracemalloc` 使用的雜表 (hash table) 實作，是以 `cfuhash` 專案基礎：

```
Copyright (c) 2005 Don Owens
All rights reserved.

This code is released under the BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above
  copyright notice, this list of conditions and the following
  disclaimer in the documentation and/or other materials provided
  with the distribution.

* Neither the name of the author nor the names of its
  contributors may be used to endorse or promote products derived
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```

from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

```

C.3.17 libmpdec

除非在建置 `_decimal` 模組時設定 `F --with-system-libmpdec`, 否則該模組會用一個 `F` 含 `libmpdec` 函式庫的副本來建置:

```

Copyright (c) 2008-2020 Stefan Krah. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

```

C.3.18 W3C C14N 測試套件

test 程式包中的 C14N 2.0 測試套件 (`Lib/test/xmltestdata/c14n-20/`) 是從 W3C 網站 <https://www.w3.org/TR/xml-c14n2-testcases/> 被檢索, 且是基於 3-clause BSD 授權被發 `F`:

```

Copyright (c) 2013 W3C(R) (MIT, ERCIM, Keio, Beihang),
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

```

(下页继续)

(繼續上一頁)

- * Redistributions of works must retain the original copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the original copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of the W3C nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this work without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

APPENDIX D

版權宣告

Python 和這份圖明文件的版權：

Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation. All rights reserved.

Copyright © 2000 BeOpen.com 保留一切權利。

Copyright © 1995-2000 Corporation for National Research Initiatives 保留一切權利。

Copyright © 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum 保留一切權利。

完整的授權條款資訊請參見[沿革與授權](#)。

非字母

..., 39

-?

command line option, 5

2to3, 39

>>>, 39

__future__, 43

__slots__, 49

環境變數

exec_prefix, 16

PATH, 8, 16, 18, 20, 2426, 28

PATHEXT, 20

prefix, 16

PY_PYTHON, 28

PYTHON*, 46

PYTHONASYNCIODEBUG, 10

PYTHONBREAKPOINT, 8

PYTHONCASEOK, 9

PYTHONCOERCECLOCALE, 11, 12

PYTHONDEBUG, 5, 9

PYTHONDEVMODE, 12

PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 5, 9

PYTHONDUMPREFS, 13

PYTHONEXECUTABLE, 10

PYTHONFAULTHANDLER, 10

PYTHONHASHSEED, 6, 9

PYTHONHOME, 5, 8, 29, 30

PYTHONINSPECT, 5, 9

PYTHONINTMAXSTRDIGITS, 7, 9

PYTHONIOENCODING, 9, 12

PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 11

PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO, 10, 11

PYTHONMALLOC, 10, 11

PYTHONMALLOCSTATS, 11

PYTHONNOUSERSITE, 10

PYTHONOLDPARSER, 7, 9

PYTHONOPTIMIZE, 6, 8

PYTHONPATH, 5, 8, 24, 29, 30, 34

PYTHONPLATLIBDIR, 8

PYTHONPROFILEIMPORTTIME, 7, 10

PYTHONPYCACHEPREFIX, 7, 9

PYTHONSTARTUP, 5, 8

PYTHONTHREADDEBUG, 13

PYTHONTRACEMALLOC, 10

PYTHONUNBUFFERED, 6, 9

PYTHONUSERBASE, 10

PYTHONUTF8, 7, 12, 25

PYTHONVERBOSE, 6, 9

PYTHONWARNINGS, 7, 10

A

abstract base class (抽象基底類 \boxplus), 39

annotation (註釋), 39

argument (引數), 39

asynchronous context manager (非同步情境管理器), 40

asynchronous generator iterator (非同步 \boxplus 生器 \boxplus 代器), 40asynchronous generator (非同步 \boxplus 生器), 40asynchronous iterable (非同步可 \boxplus 代物件), 40asynchronous iterator (非同步 \boxplus 代器), 40

attribute (屬性), 40

awaitable (可等待物件), 40

B

-B

command line option, 5

-b

command line option, 5

BDFL, 40

binary file (二進制檔案), 40

bytecode (位元組碼), 41

bytes-like object (類位元組串物件), 40

C

-c <command>

command line option, 3

callback (回呼), 41

C-contiguous, 41

--check-hash-based-pycs

default|always|never

command line option, 5

class variable (類 \boxplus 變數), 41class (類 \boxplus), 41

coercion (制轉型), 41

command line option

-?, 5
 -B, 5
 -b, 5
 -c <command>, 3
 --check-hash-based-pycs
 default|always|never, 5
 -d, 5
 -E, 5
 -h, 5
 --help, 5
 -I, 5
 -i, 5
 -J, 8
 -m <module-name>, 4
 -O, 6
 -OO, 6
 -q, 6
 -R, 6
 -S, 6
 -s, 6
 -u, 6
 -V, 5
 -v, 6
 --version, 5
 -W arg, 6
 -X, 7
 -x, 7
 complex number (複數), 41
 context manager (情境管理器), 41
 context variable (情境變數), 41
 contiguous (連續的), 41
 coroutine function (協程函式), 41
 coroutine (協程), 41
 CPython, 41

D

-d
 command line option, 5
 decorator (裝飾器), 41
 descriptor (描述器), 42
 dictionary comprehension (字典綜合運算), 42
 dictionary view (字典檢視), 42
 dictionary (字典), 42
 docstring (說明字串), 42
 duck-typing (鴨子型), 42

E

-E
 command line option, 5
 EAFP, 42
 exec_prefix, 16
 expression (運算式), 42
 extension module (擴充模組), 42

F

f-string (f 字串), 42
 file object (檔案物件), 42

file-like object (類檔案物件), 43
 finder (尋檢器), 43
 floor division (向下取整除法), 43
 Fortran contiguous, 41
 function annotation (函式註釋), 43
 function (函式), 43

G

garbage collection (垃圾回收), 43
 generator, 43
 generator expression, 43
 generator expression (生成器運算式), 43
 generator iterator (生成器迭代器), 43
 generator (生成器), 43
 generic function (泛型函式), 43
 generic type (泛型型), 44
 GIL, 44
 global interpreter lock (全域直譯器鎖), 44

H

-h
 command line option, 5
 hash-based pyc (雜構的 pyc), 44
 hashable (可雜構的), 44
 --help
 command line option, 5

I

-I
 command line option, 5
 -i
 command line option, 5
 IDLE, 44
 immutable (不可變物件), 44
 import path (匯入路徑), 44
 importer (匯入器), 44
 importing (匯入), 44
 interactive (互動的), 44
 interpreted (直譯的), 44
 interpreter shutdown (直譯器關閉), 44
 iterable (可迭代物件), 45
 iterator (迭代器), 45

J

-J
 command line option, 8

K

key function (鍵函式), 45
 keyword argument (關鍵字引數), 45

L

lambda, 45
 LBYL, 45
 list comprehension (串列綜合運算), 45
 list (串列), 45

loader (載入器), 45

M

-m <module-name>

command line option, 4

magic

method, 45

magic method (魔術方法), 45

mapping (對映), 46

meta path finder (元路徑尋檢器), 46

metaclass (元類), 46

method

magic, 45

special, 49

method resolution order (方法解析順序), 46

method (方法), 46

module spec (模組規格), 46

module (模組), 46

MRO, 46

mutable (可變物件), 46

N

named tuple (附名元組), 46

namespace package (命名空間套件), 47

namespace (命名空間), 46

nested scope (巢狀作用域), 47

new-style class (新式類), 47

O

-O

command line option, 6

object (物件), 47

-OO

command line option, 6

P

package (套件), 47

parameter (參數), 47

PATH, 8, 16, 18, 20, 2426, 28

path based finder (基於路徑的尋檢器), 48

path entry finder (路徑項目尋檢器), 47

path entry hook (路徑項目), 48

path entry (路徑項目), 47

path-like object (類路徑物件), 48

PATHEXT, 20

PEP, 48

portion (部分), 48

positional argument (位置引數), 48

prefix, 16

provisional API (暫行 API), 48

provisional package (暫行套件), 48

PY_PYTHON, 28

Python 3000, 48

Python Enhancement Proposals

PEP 1, 48

PEP 8, 37

PEP 11, 17, 31

PEP 238, 43

PEP 278, 50

PEP 302, 43, 45

PEP 338, 4

PEP 343, 41

PEP 362, 40, 47

PEP 370, 6, 10

PEP 397, 26

PEP 411, 48

PEP 420, 43, 47, 48

PEP 443, 43

PEP 451, 43

PEP 483, 44

PEP 484, 39, 43, 44, 50

PEP 488, 6

PEP 492, 40, 41

PEP 498, 42

PEP 519, 48

PEP 525, 40

PEP 526, 39, 50

PEP 528, 25

PEP 529, 11, 25

PEP 538, 12

PEP 540, 12

PEP 585, 44

PEP 617, 7, 9

PEP 3116, 50

PEP 3155, 48

PYTHON*, 46

PYTHONCOERCECLOCALE, 12

PYTHONDEBUG, 5

PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 5

PYTHONHASHSEED, 6, 9

PYTHONHOME, 5, 8, 29, 30

Pythonic (Python 風格的), 48

PYTHONINSPECT, 5

PYTHONINTMAXSTRDIGITS, 7

PYTHONIOENCODING, 12

PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO, 10

PYTHONMALLOC, 11

PYTHONOLDPARSER, 7

PYTHONOPTIMIZE, 6

PYTHONPATH, 5, 8, 24, 29, 30, 34

PYTHONPROFILEIMPORTTIME, 7

PYTHONPYCACHEPREFIX, 7

PYTHONSTARTUP, 5

PYTHONUNBUFFERED, 6

PYTHONUTF8, 7, 12, 25

PYTHONVERBOSE, 6

PYTHONWARNINGS, 7

Q

-q

command line option, 6

qualified name (限定名稱), 48

R

-R

command line option, 6
reference count (參照計數), 49
regular package (正規套件), 49

S

-S
command line option, 6
-s
command line option, 6
sequence (序列), 49
set comprehension (集合綜合運算), 49
single dispatch (單一調度), 49
slice (切片), 49
special
method, 49
special method (特殊方法), 49
statement (陳述式), 49

T

text encoding (文字編碼), 49
text file (文字檔案), 49
triple-quoted string (三引號字串), 50
type alias (型名), 50
type hint (型提示), 50
type (型), 50

U

-u
command line option, 6
universal newlines (通用行字元), 50

V

-V
command line option, 5
-v
command line option, 6
variable annotation (變數釋), 50
--version
command line option, 5
virtual environment (擬環境), 50
virtual machine (擬機器), 51

W

-W arg
command line option, 6

X

-X
command line option, 7
-x
command line option, 7

Z

Zen of Python (Python 之), 51