The Python Library Reference

發 F *3.9.0b2*

Guido van Rossum
and the Python development team

6 月 09, 2020

Python Software Foundation
Email: docs@python.org

Contents

1 简介 **3**
1.1 可用性注释 . . . 3

2 F建函式 **5**

3 F建常数 **25**
3.1 由 site 模块添加的常量 . . . 26

4 F建型態 **27**
4.1 逻辑值检测 . . . 27
4.2 布尔运算 --- and, or, not . . . 28
4.3 比较 . . . 28
4.4 数字类型 --- int, float, complex . . . 29
4.4.1 整数类型的按位运算 . . . 30
4.4.2 整数类型的附加方法 . . . 30
4.4.3 浮点类型的附加方法 . . . 32
4.4.4 数字类型的哈希运算 . . . 32
4.5 迭代器类型 . . . 34
4.5.1 生成器类型 . . . 34
4.6 序列类型 --- list, tuple, range . . . 34
4.6.1 通用序列操作 . . . 34
4.6.2 不可变序列类型 . . . 36
4.6.3 可变序列类型 . . . 36
4.6.4 List（串列） . . . 37
4.6.5 元组 . . . 38
4.6.6 range 对象 . . . 38
4.7 文本序列类型 --- str . . . 40
4.7.1 字符串的方法 . . . 41
4.7.2 printf 风格的字符串格式化 . . . 48
4.8 二进制序列类型 --- bytes, bytearray, memoryview . . . 50
4.8.1 bytes 对象 . . . 50
4.8.2 bytearray 对象 . . . 51
4.8.3 bytes 和 bytearray 操作 . . . 52
4.8.4 printf 风格的字节串格式化 . . . 61
4.8.5 内存视图 . . . 63
4.9 集合类型 --- set, frozenset . . . 69
4.10 映射类型 --- dict . . . 71
4.10.1 字典视图对象 . . . 74
4.11 上下文管理器类型 . . . 75
4.12 其他内置类型 . . . 76
4.12.1 模块 . . . 76

4.12.2 类与类实例 . . . 76
4.12.3 函数 . . . 77
4.12.4 方法 . . . 77
4.12.5 代码对象 . . . 77
4.12.6 类型对象 . . . 77
4.12.7 空对象 . . . 78
4.12.8 省略符对象 . . . 78
4.12.9 未实现对象 . . . 78
4.12.10 布尔值 . . . 78
4.12.11 内部对象 . . . 78
4.13 特殊属性 . . . 78

5 内建的例外 81
5.1 基类 . . . 82
5.2 具体异常 . . . 82
5.2.1 OS 异常 . . . 86
5.3 警告 . . . 87
5.4 异常层次结构 . . . 88

6 文本处理服务 91
6.1 `string` --- 常见的字符串操作 . . . 91
6.1.1 字符串常量 . . . 91
6.1.2 自定义字符串格式化 . . . 92
6.1.3 格式字符串语法 . . . 93
6.1.4 模板字符串 . . . 98
6.1.5 辅助函数 . . . 100
6.2 `re` --- 正则表达式操作 . . . 100
6.2.1 正则表达式语法 . . . 101
6.2.2 模块内容 . . . 105
6.2.3 正则表达式对象（正则对象） . . . 109
6.2.4 匹配对象 . . . 110
6.2.5 正则表达式例子 . . . 112
6.3 `difflib` --- 计算差异的辅助工具 . . . 117
6.3.1 SequenceMatcher 对象 . . . 121
6.3.2 SequenceMatcher 的示例 . . . 123
6.3.3 Differ 对象 . . . 124
6.3.4 Differ 示例 . . . 125
6.3.5 difflib 的命令行接口 . . . 126
6.4 `textwrap` --- 文本自动换行与填充 . . . 127
6.5 `unicodedata` --- Unicode 数据库 . . . 130
6.6 `stringprep` --- 因特网字符串预备 . . . 132
6.7 `readline` --- GNU readline 接口 . . . 133
6.7.1 初始化文件 . . . 133
6.7.2 行缓冲区 . . . 134
6.7.3 历史文件 . . . 134
6.7.4 历史列表 . . . 134
6.7.5 启动钩子 . . . 135
6.7.6 Completion . . . 135
6.7.7 示例 . . . 136
6.8 `rlcompleter` --- GNU readline 的补全函数 . . . 137
6.8.1 Completer 对象 . . . 137

7 二进制数据服务 139
7.1 `struct` --- 将字节串解读为打包的二进制数据 . . . 139
7.1.1 函数和异常 . . . 140
7.1.2 格式字符串 . . . 140
7.1.3 类 . . . 143
7.2 `codecs` --- 编解码器注册和相关基类 . . . 144
7.2.1 编解码器基类 . . . 146

7.2.2 编码格式与 Unicode . . . 152
7.2.3 标准编码 . . . 153
7.2.4 Python 专属的编码格式 . . . 156
7.2.5 encodings.idna --- 应用程序中的国际化域名 . . . 157
7.2.6 encodings.mbcs --- Windows ANSI 代码页 . . . 158
7.2.7 encodings.utf_8_sig --- 带 BOM 签名的 UTF-8 编解码器 . . . 158

8 数据类型 159
8.1 datetime --- 基本的日期和时间类型 . . . 159
8.1.1 感知型对象和简单型对象 . . . 159
8.1.2 常量 . . . 160
8.1.3 有效的类型 . . . 160
8.1.4 timedelta 类对象 . . . 161
8.1.5 date 对象 . . . 165
8.1.6 datetime 对象 . . . 169
8.1.7 time 对象 . . . 179
8.1.8 tzinfo 对象 . . . 182
8.1.9 timezone 对象 . . . 188
8.1.10 strftime() 和 strptime() 的行为 . . . 189
8.2 zoneinfo --- IANA time zone support . . . 192
8.2.1 Using ZoneInfo . . . 193
8.2.2 Data sources . . . 194
8.2.3 The ZoneInfo class . . . 195
8.2.4 函数 . . . 197
8.2.5 Globals . . . 197
8.2.6 Exceptions and warnings . . . 197
8.3 calendar --- 日历相关函数 . . . 198
8.4 collections --- 容器資料型態 . . . 202
8.4.1 ChainMap objects . . . 202
8.4.2 Counter 物件 . . . 204
8.4.3 deque 对象 . . . 207
8.4.4 defaultdict 对象 . . . 210
8.4.5 namedtuple() 命名元组的工厂函数 . . . 211
8.4.6 OrderedDict 对象 . . . 214
8.4.7 UserDict 对象 . . . 216
8.4.8 UserList 对象 . . . 216
8.4.9 UserString 对象 . . . 216
8.5 collections.abc --- 容器的抽象基类 . . . 217
8.5.1 容器抽象基类 . . . 217
8.6 heapq --- 堆積🅴列 (heap queue) 演算法 . . . 221
8.6.1 基礎範例 . . . 222
8.6.2 優先🅴列 (Priority Queue) 實作細節 . . . 223
8.6.3 原理 . . . 224
8.7 bisect --- 陣列二分演算法 (Array bisection algorithm) . . . 225
8.7.1 搜索有序列表 . . . 225
8.7.2 其他示例 . . . 226
8.8 array --- 高效率的數值型態陣列 . . . 227
8.9 weakref --- 弱引用 . . . 229
8.9.1 弱引用对象 . . . 232
8.9.2 示例 . . . 234
8.9.3 终结器对象 . . . 234
8.9.4 比较终结器与 __del__() 方法 . . . 235
8.10 types --- 动态类型创建和内置类型名称 . . . 236
8.10.1 动态类型创建 . . . 236
8.10.2 标准解释器类型 . . . 237
8.10.3 附加工具类和函数 . . . 239
8.10.4 协程工具函数 . . . 240
8.11 copy --- 浅层 (shallow) 和深层 (deep) 复制操作 . . . 240

8.12 pprint --- 数据美化输出 . . . 241
8.12.1 PrettyPrinter 对象 . . . 243
8.12.2 示例 . . . 243
8.13 reprlib --- 另一种 repr() 实现 . . . 246
8.13.1 Repr 对象 . . . 247
8.13.2 子类化 Repr 对象 . . . 247
8.14 enum --- 对枚举的支持 . . . 248
8.14.1 模块内容 . . . 248
8.14.2 创建一个 Enum . . . 248
8.14.3 对枚举成员及其属性的程序化访问 . . . 250
8.14.4 复制枚举成员和值 . . . 250
8.14.5 确保唯一的枚举值 . . . 251
8.14.6 使用自动设定的值 . . . 251
8.14.7 迭代 . . . 252
8.14.8 比较 . . . 252
8.14.9 允许的枚举成员和属性 . . . 253
8.14.10 受限的 Enum 子类化 . . . 253
8.14.11 封存 . . . 254
8.14.12 功能性 API . . . 254
8.14.13 派生的枚举 . . . 255
8.14.14 何时使用 __new__() 与 __init__() . . . 258
8.14.15 有趣的示例 . . . 259
8.14.16 各种枚举有何区别? . . . 263
8.15 graphlib --- Functionality to operate with graph-like structures . . . 265
8.15.1 Exceptions . . . 267

9 数值與數學模組 269
9.1 numbers --- 数字的抽象基类 . . . 269
9.1.1 数字的层次 . . . 269
9.1.2 类型接口注释。 . . . 270
9.2 math --- 数学函数 . . . 272
9.2.1 数论与表示函数 . . . 272
9.2.2 幂函数与对数函数 . . . 275
9.2.3 三角函数 . . . 276
9.2.4 角度转换 . . . 277
9.2.5 双曲函数 . . . 277
9.2.6 特殊函数 . . . 277
9.2.7 常数 . . . 278
9.3 cmath --- 关于复数的数学函数 . . . 278
9.3.1 到极坐标和从极坐标的转换 . . . 278
9.3.2 幂函数与对数函数 . . . 279
9.3.3 三角函数 . . . 279
9.3.4 双曲函数 . . . 280
9.3.5 分类函数 . . . 280
9.3.6 常数 . . . 281
9.4 decimal --- 十进制定点和浮点运算 . . . 281
9.4.1 快速入门教程 . . . 282
9.4.2 Decimal 对象 . . . 285
9.4.3 上下文对象 . . . 291
9.4.4 常数 . . . 296
9.4.5 舍入模式 . . . 297
9.4.6 信号 . . . 297
9.4.7 浮点数说明 . . . 299
9.4.8 使用线程 . . . 300
9.4.9 例程 . . . 300
9.4.10 Decimal 常见问题 . . . 303
9.5 fractions --- 分数 . . . 306
9.6 random --- 生成伪随机数 . . . 308

9.6.1 簿记功能 . . . 308
9.6.2 用于字节数据的函数 . . . 309
9.6.3 整数用函数 . . . 309
9.6.4 序列用函数 . . . 309
9.6.5 实值分布 . . . 310
9.6.6 替代生成器 . . . 311
9.6.7 关于再现性的说明 . . . 311
9.6.8 例子和配方 . . . 311
9.7 statistics --- 數學統計函式 . . . 314
9.7.1 平均值與中央位置量數 . . . 314
9.7.2 離度 (spread) 的測量 . . . 314
9.7.3 函式細節 . . . 314
9.7.4 异常 . . . 320
9.7.5 NormalDist 对象 . . . 320

10 函式編程模組 325
10.1 itertools --- 为高效循环而创建迭代器的函数 . . . 325
10.1.1 Itertool 函数 . . . 327
10.1.2 itertools 配方 . . . 335
10.2 functools --- 高阶函数和可调用对象上的操作 . . . 338
10.2.1 partial 对象 . . . 346
10.3 operator --- 标准运算符替代函数 . . . 347
10.3.1 将运算符映射到函数 . . . 351
10.3.2 原地运算符 . . . 351

11 檔案與目Ⓕ存取 355
11.1 pathlib --- 面向对象的文件系统路径 . . . 355
11.1.1 基础使用 . . . 356
11.1.2 纯路径 . . . 357
11.1.3 具体路径 . . . 364
11.1.4 对应的 os 模块的工具 . . . 370
11.2 os.path --- 常用路径操作 . . . 371
11.3 fileinput --- 迭代来自多个输入流的行 . . . 375
11.4 stat --- 解析 stat() 结果 . . . 378
11.5 filecmp --- 文件及目录的比较 . . . 382
11.5.1 dircmp 类 . . . 383
11.6 tempfile --- 生成临时文件和目录 . . . 384
11.6.1 示例 . . . 387
11.6.2 已弃用的函数和变量 . . . 388
11.7 glob --- Unix 风格路径名模式扩展 . . . 388
11.8 fnmatch --- Unix 文件名模式匹配 . . . 389
11.9 linecache --- 随机读写文本行 . . . 390
11.10 shutil --- 高阶文件操作 . . . 391
11.10.1 目录和文件操作 . . . 391
11.10.2 归档操作 . . . 397
11.10.3 查询输出终端的尺寸 . . . 399

12 数据持久化 401
12.1 pickle --- Python 对象序列化 . . . 401
12.1.1 与其他 Python 模块间的关系 . . . 402
12.1.2 数据流格式 . . . 402
12.1.3 模块接口 . . . 403
12.1.4 可以被封存/解封的对象 . . . 406
12.1.5 封存类实例 . . . 407
12.1.6 类型，函数和其他对象的自定义归约 . . . 412
12.1.7 外部缓冲区 . . . 413
12.1.8 限制全局变量 . . . 414
12.1.9 性能 . . . 415
12.1.10 示例 . . . 415

12.2 copyreg --- 注册配合 pickle 模块使用的函数 . . . 416
12.2.1 示例 . . . 416
12.3 shelve --- Python 对象持久化 . . . 417
12.3.1 限制 . . . 418
12.3.2 示例 . . . 418
12.4 marshal --- 内部 Python 对象序列化 . . . 419
12.5 dbm --- Unix ”数据库” 接口 . . . 420
12.5.1 dbm.gnu --- GNU 对 dbm 的重解析 . . . 421
12.5.2 dbm.ndbm --- 基于 ndbm 的接口 . . . 422
12.5.3 dbm.dumb --- 便携式 DBM 实现 . . . 423
12.6 sqlite3 --- SQLite 数据库 DB-API 2.0 接口模块 . . . 424
12.6.1 模块函数和常量 . . . 425
12.6.2 连接对象（Connection） . . . 427
12.6.3 Cursor 对象 . . . 433
12.6.4 行对象 . . . 436
12.6.5 异常 . . . 437
12.6.6 SQLite 与 Python 类型 . . . 437
12.6.7 控制事务 . . . 441
12.6.8 有效使用 sqlite3 . . . 441
12.6.9 常见问题 . . . 443

13 資料壓縮與保存 445
13.1 zlib --- 与 **gzip** 兼容的压缩 . . . 445
13.2 gzip --- 对 **gzip** 格式的支持 . . . 448
13.2.1 用法示例 . . . 450
13.2.2 命令行界面 . . . 450
13.3 bz2 --- 对 **bzip2** 压缩算法的支持 . . . 451
13.3.1 文件压缩和解压 . . . 451
13.3.2 增量压缩和解压 . . . 452
13.3.3 一次性压缩或解压缩 . . . 453
13.3.4 用法示例 . . . 454
13.4 lzma --- 用 LZMA 算法压缩 . . . 455
13.4.1 读写压缩文件 . . . 455
13.4.2 在内存中压缩和解压缩数据 . . . 456
13.4.3 杂项 . . . 458
13.4.4 指定自定义的过滤器链 . . . 458
13.4.5 示例 . . . 459
13.5 zipfile --- 使用 ZIP 存档 . . . 460
13.5.1 ZipFile 对象 . . . 461
13.5.2 Path 对象 . . . 464
13.5.3 PyZipFile 对象 . . . 465
13.5.4 ZipInfo 对象 . . . 466
13.5.5 命令行界面 . . . 467
13.5.6 解压缩的障碍 . . . 468
13.6 tarfile --- 读写 tar 归档文件 . . . 468
13.6.1 TarFile 对象 . . . 471
13.6.2 TarInfo 对象 . . . 473
13.6.3 命令行界面 . . . 474
13.6.4 示例 . . . 475
13.6.5 受支持的 tar 格式 . . . 476
13.6.6 Unicode 问题 . . . 477

14 檔案格式 479
14.1 csv --- CSV 文件读写 . . . 479
14.1.1 模块内容 . . . 479
14.1.2 变种与格式参数 . . . 482
14.1.3 Reader 对象 . . . 483
14.1.4 Writer 对象 . . . 483

14.1.5 示例 . . . 484
14.2 configparser --- 配置文件解析器 . . . 485
14.2.1 快速起步 . . . 485
14.2.2 支持的数据类型 . . . 487
14.2.3 回退值 . . . 487
14.2.4 受支持的 INI 文件结构 . . . 488
14.2.5 值的插值 . . . 489
14.2.6 映射协议访问 . . . 490
14.2.7 定制解析器行为 . . . 490
14.2.8 旧式 API 示例 . . . 494
14.2.9 ConfigParser 对象 . . . 496
14.2.10 RawConfigParser 对象 . . . 499
14.2.11 异常 . . . 500
14.3 netrc --- netrc 文件处理 . . . 500
14.3.1 netrc 对象 . . . 501
14.4 xdrlib --- 编码与解码 XDR 数据 . . . 501
14.4.1 Packer 对象 . . . 502
14.4.2 Unpacker 对象 . . . 503
14.4.3 异常 . . . 504
14.5 plistlib --- 生成与解析 Apple .plist 文件 . . . 504
14.5.1 示例 . . . 505

15 加密服务 507
15.1 hashlib --- 安全哈希与消息摘要 . . . 507
15.1.1 哈希算法 . . . 507
15.1.2 SHAKE 可变长度摘要 . . . 509
15.1.3 密钥派生 . . . 509
15.1.4 BLAKE2 . . . 510
15.2 hmac --- 基于密钥的消息验证 . . . 517
15.3 secrets --- 生成安全随机数字用于管理密码 . . . 518
15.3.1 随机数 . . . 518
15.3.2 生成凭据 . . . 519
15.3.3 其他功能 . . . 519
15.3.4 应用技巧与最佳实践 . . . 520

16 通用操作系统服务 521
16.1 os --- 多种操作系统接口 . . . 521
16.1.1 文件名，命令行参数，以及环境变量。 . . . 522
16.1.2 进程参数 . . . 522
16.1.3 创建文件对象 . . . 527
16.1.4 文件描述符操作 . . . 528
16.1.5 文件和目录 . . . 536
16.1.6 进程管理 . . . 555
16.1.7 调度器接口 . . . 565
16.1.8 其他系统信息 . . . 566
16.1.9 随机数 . . . 567
16.2 io --- 处理流的核心工具 . . . 568
16.2.1 總覽 . . . 569
16.2.2 高阶模块接口 . . . 570
16.2.3 类的层次结构 . . . 570
16.2.4 性能 . . . 579
16.3 time --- 时间的访问和转换 . . . 580
16.3.1 函数 . . . 581
16.3.2 Clock ID 常量 . . . 586
16.3.3 时区常量 . . . 587
16.4 argparse --- 命令行选项、参数和子命令解析器 . . . 588
16.4.1 示例 . . . 588
16.4.2 ArgumentParser 对象 . . . 590

16.4.3 add_argument() 方法 . . . 597
16.4.4 parse_args() 方法 . . . 607
16.4.5 其它实用工具 . . . 610
16.4.6 升级 optparse 代码 . . . 617
16.5 getopt --- C 风格的命令行选项解析器 . . . 617
16.6 logging --- Python 的日志记录工具 . . . 619
16.6.1 记录器对象 . . . 620
16.6.2 日志级别 . . . 623
16.6.3 处理器对象 . . . 623
16.6.4 格式器对象 . . . 624
16.6.5 Filter 对象 . . . 626
16.6.6 LogRecord 属性 . . . 626
16.6.7 LogRecord 属性 . . . 627
16.6.8 LoggerAdapter 对象 . . . 629
16.6.9 线程安全 . . . 629
16.6.10 模块级别函数 . . . 629
16.6.11 模块级属性 . . . 633
16.6.12 与警告模块集成 . . . 633
16.7 logging.config --- 日志记录配置 . . . 634
16.7.1 Configuration functions . . . 634
16.7.2 Configuration dictionary schema . . . 636
16.7.3 Configuration file format . . . 641
16.8 logging.handlers --- 日志处理 . . . 644
16.8.1 StreamHandler . . . 644
16.8.2 FileHandler . . . 645
16.8.3 NullHandler . . . 645
16.8.4 WatchedFileHandler . . . 645
16.8.5 BaseRotatingHandler . . . 646
16.8.6 RotatingFileHandler . . . 647
16.8.7 TimedRotatingFileHandler . . . 647
16.8.8 SocketHandler . . . 649
16.8.9 DatagramHandler . . . 650
16.8.10 SysLogHandler . . . 650
16.8.11 NTEventLogHandler . . . 652
16.8.12 SMTPHandler . . . 652
16.8.13 MemoryHandler . . . 653
16.8.14 HTTPHandler . . . 654
16.8.15 QueueHandler . . . 654
16.8.16 QueueListener . . . 655
16.9 getpass --- 便携式密码输入工具 . . . 656
16.10 curses --- 终端字符单元显示的处理 . . . 656
16.10.1 函数 . . . 657
16.10.2 Window Objects . . . 663
16.10.3 常量 . . . 669
16.11 curses.textpad --- Text input widget for curses programs . . . 673
16.11.1 文本框对象 . . . 673
16.12 curses.ascii --- Utilities for ASCII characters . . . 674
16.13 curses.panel --- A panel stack extension for curses . . . 676
16.13.1 函数 . . . 677
16.13.2 Panel Objects . . . 677
16.14 platform --- 获取底层平台的标识数据 . . . 678
16.14.1 跨平台 . . . 678
16.14.2 Java 平台 . . . 680
16.14.3 Windows 平台 . . . 680
16.14.4 Mac OS 平台 . . . 680
16.14.5 Unix Platforms . . . 680
16.15 errno --- Standard errno system symbols . . . 681
16.16 ctypes --- Python 的外部函数库 . . . 686

16.16.1 ctypes 教程 . . . 686
16.16.2 ctypes reference . . . 703

17 并发执行 **719**
17.1 threading --- 基于线程的并行 . . . 719
17.1.1 线程本地数据 . . . 721
17.1.2 线程对象 . . . 721
17.1.3 锁对象 . . . 723
17.1.4 递归锁对象 . . . 724
17.1.5 条件对象 . . . 725
17.1.6 信号量对象 . . . 726
17.1.7 事件对象 . . . 728
17.1.8 定时器对象 . . . 728
17.1.9 栅栏对象 . . . 729
17.1.10 在 with 语句中使用锁、条件和信号量 . . . 730
17.2 multiprocessing --- 基于进程的并行 . . . 730
17.2.1 简介 . . . 730
17.2.2 参考 . . . 736
17.2.3 编程指导 . . . 761
17.2.4 示例 . . . 763
17.3 multiprocessing.shared_memory --- 可从进程直接访问的共享内存 . . . 769
17.4 concurrent 包 . . . 773
17.5 concurrent.futures --- 启动并行任务 . . . 773
17.5.1 执行器对象 . . . 774
17.5.2 ThreadPoolExecutor . . . 775
17.5.3 ProcessPoolExecutor . . . 776
17.5.4 期程对象 . . . 777
17.5.5 模块函数 . . . 778
17.5.6 Exception 类 . . . 779
17.6 subprocess --- 子进程管理 . . . 779
17.6.1 使用 subprocess 模块 . . . 780
17.6.2 安全考量 . . . 787
17.6.3 Popen 对象 . . . 787
17.6.4 Windows Popen 助手 . . . 789
17.6.5 Older high-level API . . . 791
17.6.6 Replacing Older Functions with the subprocess Module . . . 792
17.6.7 Legacy Shell Invocation Functions . . . 795
17.6.8 Ⓕ解 . . . 796
17.7 sched --- 事件调度器 . . . 796
17.7.1 调度器对象 . . . 797
17.8 queue --- 一个同步的队列类 . . . 798
17.8.1 Queue 对象 . . . 799
17.8.2 SimpleQueue 对象 . . . 800
17.9 _thread --- 底层多线程 API . . . 801

18 contextvars --- Context Variables **803**
18.1 Context Variables . . . 803
18.2 Manual Context Management . . . 804
18.3 asyncio support . . . 806

19 网络和进程间通信 **807**
19.1 asyncio --- 异步 I/O . . . 807
19.1.1 协程与任务 . . . 808
19.1.2 流 . . . 821
19.1.3 Synchronization Primitives . . . 827
19.1.4 子进程 . . . 831
19.1.5 队列集 . . . 835
19.1.6 异常 . . . 838
19.1.7 事件循环 . . . 838

19.1.8 Futures . . . 859
19.1.9 传输和协议 . . . 862
19.1.10 策略 . . . 875
19.1.11 平台支持 . . . 878
19.1.12 高级 API 索引 . . . 879
19.1.13 底层 API 目录 . . . 881
19.1.14 用 asyncio 开发 . . . 886
19.2 socket --- 底层网络接口 . . . 889
19.2.1 套接字协议族 . . . 890
19.2.2 模块内容 . . . 892
19.2.3 套接字对象 . . . 901
19.2.4 关于套接字超时的说明 . . . 908
19.2.5 示例 . . . 908
19.3 ssl --- 套接字对象的 TLS/SSL 封装 . . . 912
19.3.1 Functions, Constants, and Exceptions . . . 912
19.3.2 SSL Sockets . . . 924
19.3.3 SSL Contexts . . . 928
19.3.4 Certificates . . . 936
19.3.5 示例 . . . 938
19.3.6 Notes on non-blocking sockets . . . 940
19.3.7 Memory BIO Support . . . 941
19.3.8 SSL session . . . 943
19.3.9 Security considerations . . . 943
19.3.10 TLS 1.3 . . . 945
19.3.11 LibreSSL support . . . 945
19.4 select --- 等待 I/O 完成 . . . 946
19.4.1 /dev/poll 轮询对象 . . . 947
19.4.2 边缘触发和水平触发的轮询 (epoll) 对象 . . . 948
19.4.3 Poll 对象 . . . 949
19.4.4 Kqueue 对象 . . . 950
19.4.5 Kevent 对象 . . . 950
19.5 selectors --- 高级 I/O 复用库 . . . 952
19.5.1 简介 . . . 952
19.5.2 类 . . . 952
19.5.3 示例 . . . 955
19.6 asyncore --- 异步 socket 处理器 . . . 955
19.6.1 asyncore Example basic HTTP client . . . 958
19.6.2 asyncore Example basic echo server . . . 959
19.7 asynchat --- 异步 socket 指令/响应处理器 . . . 959
19.7.1 asynchat Example . . . 961
19.8 signal --- 设置异步事件处理程序 . . . 962
19.8.1 一般规则 . . . 962
19.8.2 模块内容 . . . 962
19.8.3 示例 . . . 968
19.8.4 Note on SIGPIPE . . . 968
19.9 mmap --- 内存映射文件支持 . . . 969
19.9.1 MADV_* Constants . . . 972

20 互联网数据处理 973
20.1 email --- 电子邮件与 MIME 处理包 . . . 973
20.1.1 email.message: Representing an email message . . . 974
20.1.2 email.parser: Parsing email messages . . . 982
20.1.3 email.generator: Generating MIME documents . . . 985
20.1.4 email.policy: Policy Objects . . . 988
20.1.5 email.errors: 异常和缺陷类 . . . 994
20.1.6 email.headerregistry: Custom Header Objects . . . 995
20.1.7 email.contentmanager: Managing MIME Content . . . 1000
20.1.8 email: 示例 . . . 1003

20.1.9 email.message.Message: Representing an email message using the compat32 API 1009
20.1.10 email.mime: Creating email and MIME objects from scratch . . . 1017
20.1.11 email.header: Internationalized headers . . . 1019
20.1.12 email.charset: Representing character sets . . . 1021
20.1.13 email.encoders: 编码器 . . . 1024
20.1.14 email.utils: 其他工具 . . . 1024
20.1.15 email.iterators: 迭代器 . . . 1027
20.2 json --- JSON 编码和解码器 . . . 1028
20.2.1 基本使用 . . . 1030
20.2.2 编码器和解码器 . . . 1031
20.2.3 例外 . . . 1033
20.2.4 标准符合性和互操作性 . . . 1034
20.2.5 命令行界面 . . . 1035
20.3 mailcap --- Mailcap 文件处理 . . . 1036
20.4 mailbox --- Manipulate mailboxes in various formats . . . 1037
20.4.1 Mailbox 对象 . . . 1037
20.4.2 Message objects . . . 1045
20.4.3 异常 . . . 1052
20.4.4 示例 . . . 1053
20.5 mimetypes --- Map filenames to MIME types . . . 1054
20.5.1 MimeTypes Objects . . . 1056
20.6 base64 ——Base16、Base32、Base64、Base85 資料編碼 . . . 1057
20.7 binhex --- 对 binhex4 文件进行编码和解码 . . . 1059
20.7.1 Ⓕ解 . . . 1059
20.8 binascii --- 二进制和 ASCII 码互转 . . . 1060
20.9 quopri --- 编码与解码经过 MIME 转码的可打印数据 . . . 1062
20.10 uu --- 对 uuencode 文件进行编码与解码 . . . 1062

21 结构化标记处理工具 1065
21.1 html --- 超文本标记语言支持 . . . 1065
21.2 html.parser --- 简单的 HTML 和 XHTML 解析器 . . . 1066
21.2.1 HTML 解析器的示例程序 . . . 1066
21.2.2 HTMLParser 方法 . . . 1067
21.2.3 示例 . . . 1068
21.3 html.entities --- HTML 一般实体的定义 . . . 1070
21.4 XML 處理模組 . . . 1070
21.4.1 XML 漏洞 . . . 1071
21.4.2 defusedxml 和 defusedexpat 软件包 . . . 1071
21.5 xml.etree.ElementTree --- ElementTree XML API . . . 1072
21.5.1 教程 . . . 1072
21.5.2 XPath 支持 . . . 1077
21.5.3 参考引用 . . . 1078
21.5.4 XInclude 支持 . . . 1081
21.5.5 参考引用 . . . 1082
21.6 xml.dom --- The Document Object Model API . . . 1089
21.6.1 模块内容 . . . 1090
21.6.2 Objects in the DOM . . . 1091
21.6.3 一致性 . . . 1098
21.7 xml.dom.minidom --- Minimal DOM implementation . . . 1099
21.7.1 DOM Objects . . . 1100
21.7.2 DOM Example . . . 1101
21.7.3 minidom and the DOM standard . . . 1103
21.8 xml.dom.pulldom --- Support for building partial DOM trees . . . 1103
21.8.1 DOMEventStream Objects . . . 1105
21.9 xml.sax --- Support for SAX2 parsers . . . 1105
21.9.1 SAXException Objects . . . 1107
21.10 xml.sax.handler --- Base classes for SAX handlers . . . 1107
21.10.1 ContentHandler 对象 . . . 1109

21.10.2 DTDHandler 对象 . . . 1111
21.10.3 EntityResolver 对象 . . . 1111
21.10.4 ErrorHandler 对象 . . . 1111
21.11 xml.sax.saxutils --- SAX 工具集 . . . 1111
21.12 xml.sax.xmlreader --- Interface for XML parsers . . . 1112
21.12.1 XMLReader 对象 . . . 1113
21.12.2 IncrementalParser 对象 . . . 1114
21.12.3 Locator 对象 . . . 1114
21.12.4 InputSource 对象 . . . 1115
21.12.5 The Attributes Interface . . . 1115
21.12.6 The AttributesNS Interface . . . 1116
21.13 xml.parsers.expat --- Fast XML parsing using Expat . . . 1116
21.13.1 XMLParser 对象 . . . 1117
21.13.2 ExpatError Exceptions . . . 1121
21.13.3 示例 . . . 1121
21.13.4 Content Model Descriptions . . . 1122
21.13.5 Expat error constants . . . 1122

22 互联网协议和支持 1125
22.1 webbrowser --- 方便的 Web 浏览器控制器 . . . 1125
22.1.1 浏览器控制器对象 . . . 1127
22.2 cgi --- Common Gateway Interface support . . . 1127
22.2.1 簡介 . . . 1127
22.2.2 使用 cgi 模块。 . . . 1128
22.2.3 Higher Level Interface . . . 1129
22.2.4 函数 . . . 1131
22.2.5 Caring about security . . . 1131
22.2.6 Installing your CGI script on a Unix system . . . 1132
22.2.7 Testing your CGI script . . . 1132
22.2.8 Debugging CGI scripts . . . 1132
22.2.9 Common problems and solutions . . . 1133
22.3 cgitb --- 用于 CGI 脚本的回溯管理器 . . . 1134
22.4 wsgiref --- WSGI Utilities and Reference Implementation . . . 1134
22.4.1 wsgiref.util -- WSGI environment utilities . . . 1135
22.4.2 wsgiref.headers -- WSGI response header tools . . . 1136
22.4.3 wsgiref.simple_server -- a simple WSGI HTTP server . . . 1137
22.4.4 wsgiref.validate --- WSGI conformance checker . . . 1139
22.4.5 wsgiref.handlers -- server/gateway base classes . . . 1140
22.4.6 示例 . . . 1143
22.5 urllib --- URL 处理模块 . . . 1144
22.6 urllib.request --- 用于打开 URL 的可扩展库 . . . 1144
22.6.1 Request 对象 . . . 1149
22.6.2 OpenerDirector 对象 . . . 1150
22.6.3 BaseHandler 对象 . . . 1151
22.6.4 HTTPRedirectHandler 对象 . . . 1153
22.6.5 HTTPCookieProcessor 对象 . . . 1153
22.6.6 ProxyHandler 对象 . . . 1153
22.6.7 HTTPPasswordMgr 对象 . . . 1154
22.6.8 HTTPPasswordMgrWithPriorAuth 对象 . . . 1154
22.6.9 AbstractBasicAuthHandler 对象 . . . 1154
22.6.10 HTTPBasicAuthHandler 对象 . . . 1155
22.6.11 ProxyBasicAuthHandler 对象 . . . 1155
22.6.12 AbstractDigestAuthHandler 对象 . . . 1155
22.6.13 HTTPDigestAuthHandler 对象 . . . 1155
22.6.14 ProxyDigestAuthHandler 对象 . . . 1155
22.6.15 HTTPHandler 对象 . . . 1155
22.6.16 HTTPSHandler 对象 . . . 1155
22.6.17 FileHandler 对象 . . . 1155

22.6.18 DataHandler 对象 . . . 1156
22.6.19 FTPHandler 对象 . . . 1156
22.6.20 CacheFTPHandler 对象 . . . 1156
22.6.21 UnknownHandler 对象 . . . 1156
22.6.22 HTTPErrorProcessor 对象 . . . 1156
22.6.23 示例 . . . 1156
22.6.24 Legacy interface . . . 1159
22.6.25 `urllib.request` Restrictions . . . 1161
22.7 `urllib.response` --- urllib 使用的 Response 类 . . . 1162
22.8 `urllib.parse` --- Parse URLs into components . . . 1162
22.8.1 URL 解析 . . . 1162
22.8.2 解析 ASCII 编码字节 . . . 1166
22.8.3 结构化解析结果 . . . 1167
22.8.4 URL Quoting . . . 1168
22.9 `urllib.error` --- urllib.request 引发的异常类 . . . 1169
22.10 `urllib.robotparser` --- robots.txt 语法分析程序 . . . 1170
22.11 `http` --- HTTP 模块 . . . 1171
22.11.1 HTTP 状态码 . . . 1172
22.12 `http.client` --- HTTP 协议客户端 . . . 1173
22.12.1 HTTPConnection 对象 . . . 1175
22.12.2 HTTPResponse 对象 . . . 1177
22.12.3 示例 . . . 1178
22.12.4 HTTPMessage Objects . . . 1180
22.13 `ftplib` --- FTP 协议客户端 . . . 1180
22.13.1 FTP Objects . . . 1182
22.13.2 FTP_TLS Objects . . . 1184
22.14 `poplib` --- POP3 protocol client . . . 1185
22.14.1 POP3 Objects . . . 1186
22.14.2 POP3 Example . . . 1187
22.15 `imaplib` --- IMAP4 protocol client . . . 1187
22.15.1 IMAP4 Objects . . . 1189
22.15.2 IMAP4 Example . . . 1193
22.16 `nntplib` --- NNTP protocol client . . . 1194
22.16.1 NNTP Objects . . . 1196
22.16.2 Utility functions . . . 1200
22.17 `smtplib` ---SMTP 协议客户端 . . . 1200
22.17.1 SMTP Objects . . . 1202
22.17.2 SMTP Example . . . 1206
22.18 `smtpd` --- SMTP 服务器 . . . 1206
22.18.1 SMTPServer 对象 . . . 1207
22.18.2 DebuggingServer 对象 . . . 1208
22.18.3 PureProxy 对象 . . . 1208
22.18.4 MailmanProxy 对象 . . . 1208
22.18.5 SMTPChannel 对象 . . . 1208
22.19 `telnetlib` --- Telnet client . . . 1209
22.19.1 Telnet Objects . . . 1210
22.19.2 Telnet Example . . . 1212
22.20 `uuid` --- UUID objects according to **RFC 4122** . . . 1212
22.20.1 示例 . . . 1215
22.21 `socketserver` --- A framework for network servers . . . 1215
22.21.1 Server Creation Notes . . . 1216
22.21.2 Server Objects . . . 1217
22.21.3 Request Handler Objects . . . 1219
22.21.4 示例 . . . 1220
22.22 `http.server` --- HTTP 服务器 . . . 1223
22.23 `http.cookies` --- HTTP 状态管理 . . . 1228
22.23.1 Cookie 对象 . . . 1229
22.23.2 Morsel 对象 . . . 1230

22.23.3 示例 . . . 1231
22.24 http.cookiejar ——HTTP 客户端的 Cookie 处理 . . . 1232
22.24.1 CookieJar 和 FileCookieJar 对象 . . . 1233
22.24.2 FileCookieJar subclasses and co-operation with web browsers . . . 1235
22.24.3 CookiePolicy 对象 . . . 1235
22.24.4 DefaultCookiePolicy 对象 . . . 1236
22.24.5 Cookie 对象 . . . 1238
22.24.6 示例 . . . 1239
22.25 xmlrpc --- XMLRPC 服务端与客户端模块 . . . 1240
22.26 xmlrpc.client --- XML-RPC client access . . . 1240
22.26.1 ServerProxy 对象 . . . 1242
22.26.2 日期時間物件 . . . 1243
22.26.3 Binary 对象 . . . 1243
22.26.4 Fault 对象 . . . 1244
22.26.5 ProtocolError 对象 . . . 1245
22.26.6 MultiCall 对象 . . . 1245
22.26.7 Convenience Functions . . . 1246
22.26.8 Example of Client Usage . . . 1246
22.26.9 Example of Client and Server Usage . . . 1247
22.27 xmlrpc.server --- Basic XML-RPC servers . . . 1247
22.27.1 SimpleXMLRPCServer Objects . . . 1248
22.27.2 CGIXMLRPCRequestHandler . . . 1251
22.27.3 Documenting XMLRPC server . . . 1252
22.27.4 DocXMLRPCServer Objects . . . 1252
22.27.5 DocCGIXMLRPCRequestHandler . . . 1253
22.28 ipaddress --- IPv4/IPv6 manipulation library . . . 1253
22.28.1 Convenience factory functions . . . 1253
22.28.2 IP Addresses . . . 1254
22.28.3 IP Network definitions . . . 1257
22.28.4 Interface objects . . . 1263
22.28.5 Other Module Level Functions . . . 1264
22.28.6 Custom Exceptions . . . 1265

23 多媒体服务 1267
23.1 audioop --- Manipulate raw audio data . . . 1267
23.2 aifc --- Read and write AIFF and AIFC files . . . 1270
23.3 sunau --- 读写 Sun AU 文件 . . . 1272
23.3.1 AU_read 对象 . . . 1273
23.3.2 AU_write 对象 . . . 1274
23.4 wave --- 读写 WAV 格式文件 . . . 1275
23.4.1 Wave_read 对象 . . . 1275
23.4.2 Wave_write 对象 . . . 1276
23.5 chunk --- 读取 IFF 分块数据 . . . 1277
23.6 colorsys --- 颜色系统间的转换 . . . 1278
23.7 imghdr --- 推测图像类型 . . . 1279
23.8 sndhdr --- 推测声音文件的类型 . . . 1279
23.9 ossaudiodev --- Access to OSS-compatible audio devices . . . 1280
23.9.1 Audio Device Objects . . . 1281
23.9.2 Mixer Device Objects . . . 1283

24 國際化 1285
24.1 gettext --- 多语种国际化服务 . . . 1285
24.1.1 GNU **gettext** API . . . 1285
24.1.2 Class-based API . . . 1287
24.1.3 Internationalizing your programs and modules . . . 1291
24.1.4 致谢 . . . 1294
24.2 locale --- 国际化服务 . . . 1294
24.2.1 Background, details, hints, tips and caveats . . . 1299

24.2.2 For extension writers and programs that embed Python . . . 1300
24.2.3 Access to message catalogs . . . 1300

25 程式框架 **1301**
25.1 turtle --- 龜圖學 . . . 1301
25.1.1 介紹 . . . 1301
25.1.2 可用的 Turtle 和 Screen 方法概览 . . . 1303
25.1.3 RawTurtle/Turtle 方法和对应函数 . . . 1305
25.1.4 TurtleScreen/Screen 方法及对应函数 . . . 1321
25.1.5 公共类 . . . 1327
25.1.6 帮助与配置 . . . 1328
25.1.7 turtledemo --- 演示脚本集 . . . 1331
25.1.8 Python 2.6 之后的变化 . . . 1331
25.1.9 Python 3.0 之后的变化 . . . 1332
25.2 cmd --- 支持面向行的命令解释器 . . . 1332
25.2.1 Cmd 对象 . . . 1332
25.2.2 Cmd 例子 . . . 1334
25.3 shlex --- Simple lexical analysis . . . 1336
25.3.1 shlex Objects . . . 1338
25.3.2 Parsing Rules . . . 1340
25.3.3 Improved Compatibility with Shells . . . 1340

26 以 Tk 打造 GUI **1343**
26.1 tkinter --- Tcl/Tk 的 Python 接口 . . . 1343
26.1.1 Tkinter 模块 . . . 1344
26.1.2 Tkinter Life Preserver . . . 1345
26.1.3 A (Very) Quick Look at Tcl/Tk . . . 1346
26.1.4 Mapping Basic Tk into Tkinter . . . 1347
26.1.5 How Tk and Tkinter are Related . . . 1347
26.1.6 Handy Reference . . . 1348
26.1.7 File Handlers . . . 1353
26.2 tkinter.colorchooser --- 颜色选择对话框 . . . 1354
26.3 tkinter.font --- Tkinter font wrapper . . . 1354
26.4 Tkinter 对话框 . . . 1355
26.4.1 tkinter.simpledialog --- 标准 Tkinter 输入对话框 . . . 1355
26.4.2 tkinter.filedialog --- 文件选择对话框. . . . 1356
26.4.3 tkinter.commondialog --- 对话窗口模板 . . . 1358
26.5 tkinter.messagebox --- Tkinter 消息提示 . . . 1358
26.6 tkinter.scrolledtext --- 滚动文字控件 . . . 1359
26.7 tkinter.dnd --- Drag and drop support . . . 1359
26.8 tkinter.ttk --- Tk 主题部件 . . . 1360
26.8.1 使用 Ttk . . . 1360
26.8.2 Ttk 控件 . . . 1361
26.8.3 控件 . . . 1361
26.8.4 组合框 . . . 1363
26.8.5 Spinbox . . . 1364
26.8.6 笔记本 . . . 1365
26.8.7 Progressbar . . . 1367
26.8.8 Separator . . . 1368
26.8.9 Sizegrip . . . 1369
26.8.10 Treeview . . . 1369
26.8.11 Ttk Styling . . . 1374
26.9 tkinter.tix --- Extension widgets for Tk . . . 1378
26.9.1 Using Tix . . . 1378
26.9.2 Tix Widgets . . . 1379
26.9.3 Tix Commands . . . 1381
26.10 IDLE . . . 1382
26.10.1 目录 . . . 1383

26.10.2 编辑和导航 . . . 1386
26.10.3 启动和代码执行 . . . 1389
26.10.4 帮助和偏好 . . . 1392
26.11 其它的 GUI . . . 1393

27 開發工具 **1395**
27.1 typing --- 类型标注支持 . . . 1395
27.1.1 类型别名 . . . 1396
27.1.2 NewType . . . 1396
27.1.3 Callable . . . 1397
27.1.4 泛型 (Generic) . . . 1398
27.1.5 用户定义的泛型类型 . . . 1398
27.1.6 Any 类型 . . . 1400
27.1.7 Nominal vs structural subtyping . . . 1401
27.1.8 类, 函数和修饰器. . . . 1401
27.2 pydoc --- 文档生成器和在线帮助系统 . . . 1415
27.3 Python Development Mode . . . 1416
27.4 Effects of the Python Development Mode . . . 1416
27.5 ResourceWarning Example . . . 1417
27.6 Bad file descriptor error example . . . 1418
27.7 doctest --- 测试交互性的 Python 示例 . . . 1419
27.7.1 简单用法：检查 Docstrings 中的示例 . . . 1421
27.7.2 Simple Usage: Checking Examples in a Text File . . . 1421
27.7.3 How It Works . . . 1423
27.7.4 Basic API . . . 1430
27.7.5 Unittest API . . . 1431
27.7.6 Advanced API . . . 1433
27.7.7 调试 . . . 1438
27.7.8 Soapbox . . . 1440
27.8 unittest --- 單元測試框架 . . . 1441
27.8.1 簡單範例 . . . 1442
27.8.2 命令執行列介面 (Command-Line Interface) . . . 1443
27.8.3 Test Discovery（測試探索） . . . 1444
27.8.4 组织你的测试代码 . . . 1445
27.8.5 复用已有的测试代码 . . . 1447
27.8.6 跳过测试与预计的失败 . . . 1447
27.8.7 Distinguishing test iterations using subtests . . . 1449
27.8.8 类与函数 . . . 1450
27.8.9 Class and Module Fixtures . . . 1468
27.8.10 Signal Handling . . . 1469
27.9 unittest.mock --- mock 对象库 . . . 1470
27.9.1 快速上手 . . . 1470
27.9.2 The Mock Class . . . 1472
27.9.3 The patchers . . . 1487
27.9.4 MagicMock and magic method support . . . 1496
27.9.5 Helpers . . . 1499
27.10 unittest.mock 上手指南 . . . 1507
27.10.1 使用 mock . . . 1507
27.10.2 Patch Decorators . . . 1512
27.10.3 Further Examples . . . 1514
27.11 2to3 - 自動將 Python 2 的程式碼轉成 Python 3 . . . 1526
27.11.1 使用 2to3 . . . 1527
27.11.2 修复器 . . . 1528
27.11.3 lib2to3 ——2to3 支持库 . . . 1531
27.12 test --- Regression tests package for Python . . . 1532
27.12.1 Writing Unit Tests for the test package . . . 1532
27.12.2 Running tests using the command-line interface . . . 1534
27.13 test.support --- Utilities for the Python test suite . . . 1534

27.14 test.support.socket_helper --- Utilities for socket tests . . . 1546
27.15 test.support.script_helper --- Utilities for the Python execution tests . . . 1547
27.16 test.support.bytecode_helper --- Support tools for testing correct bytecode generation 1548

28 调试和分析 **1549**
28.1 审计事件表 . . . 1549
28.2 bdb --- Debugger framework . . . 1552
28.3 faulthandler --- Dump the Python traceback . . . 1556
28.3.1 Dumping the traceback . . . 1557
28.3.2 Fault handler state . . . 1557
28.3.3 Dumping the tracebacks after a timeout . . . 1557
28.3.4 Dumping the traceback on a user signal . . . 1558
28.3.5 Issue with file descriptors . . . 1558
28.3.6 示例 . . . 1558
28.4 pdb --- Python 的调试器 . . . 1558
28.4.1 Debugger Commands . . . 1561
28.5 Python Profilers 分析器 . . . 1564
28.5.1 profile 分析器简介 . . . 1564
28.5.2 实时用户手册 . . . 1565
28.5.3 profile 和 cProfile 模块参考 . . . 1567
28.5.4 Stats 类 . . . 1568
28.5.5 什么是确定性性能分析? . . . 1570
28.5.6 局限性 . . . 1570
28.5.7 准确估量 . . . 1571
28.5.8 使用自定义计时器 . . . 1571
28.6 timeit --- 测量小代码片段的执行时间 . . . 1572
28.6.1 基礎範例 . . . 1572
28.6.2 Python 接口 . . . 1573
28.6.3 命令執行列介面 . . . 1574
28.6.4 示例 . . . 1575
28.7 trace --- Trace or track Python statement execution . . . 1576
28.7.1 Command-Line Usage . . . 1577
28.7.2 编程接口 . . . 1578
28.8 tracemalloc --- 跟踪内存分配 . . . 1579
28.8.1 示例 . . . 1579
28.8.2 API . . . 1583

29 軟體封裝與發布 **1591**
29.1 distutils --- 构建和安装 Python 模块 . . . 1591
29.2 ensurepip --- Bootstrapping the pip installer . . . 1592
29.2.1 Command line interface . . . 1592
29.2.2 Module API . . . 1593
29.3 venv --- 创建虚拟环境 . . . 1593
29.3.1 创建虚拟环境 . . . 1594
29.3.2 API . . . 1596
29.3.3 一个扩展 EnvBuilder 的例子 . . . 1598
29.4 zipapp --- Manage executable Python zip archives . . . 1602
29.4.1 Basic Example . . . 1602
29.4.2 命令執行列介面 . . . 1602
29.4.3 Python API . . . 1603
29.4.4 示例 . . . 1604
29.4.5 Specifying the Interpreter . . . 1604
29.4.6 Creating Standalone Applications with zipapp . . . 1605
29.4.7 The Python Zip Application Archive Format . . . 1607

30 Python 运行时服务 **1609**
30.1 sys --- 系统相关的参数和函数 . . . 1609
30.2 sysconfig --- Provide access to Python's configuration information . . . 1627
30.2.1 配置变量 . . . 1627

30.2.2 安装路径 . . . 1628
30.2.3 其他功能 . . . 1629
30.2.4 Using sysconfig as a script . . . 1630
30.3 builtins --- 内建对象 . . . 1630
30.4 __main__ --- 顶层脚本环境 . . . 1631
30.5 warnings --- Warning control . . . 1631
30.5.1 警告类别 . . . 1632
30.5.2 The Warnings Filter . . . 1632
30.5.3 暂时禁止警告 . . . 1634
30.5.4 测试警告 . . . 1635
30.5.5 Updating Code For New Versions of Dependencies . . . 1635
30.5.6 Available Functions . . . 1636
30.5.7 Available Context Managers . . . 1637
30.6 dataclasses --- 数据类 . . . 1637
30.6.1 模块级装饰器、类和函数 . . . 1638
30.6.2 初始化后处理 . . . 1642
30.6.3 类变量 . . . 1642
30.6.4 仅初始化变量 . . . 1642
30.6.5 冻结的实例 . . . 1643
30.6.6 继承 . . . 1643
30.6.7 默认工厂函数 . . . 1643
30.6.8 可变的默认值 . . . 1643
30.6.9 异常 . . . 1644
30.7 contextlib --- Utilities for with-statement contexts . . . 1644
30.7.1 工具 . . . 1645
30.7.2 例子和配方 . . . 1651
30.7.3 Single use, reusable and reentrant context managers . . . 1654
30.8 abc --- 抽象基类 . . . 1656
30.9 atexit --- 退出处理器 . . . 1661
30.9.1 atexit 示例 . . . 1661
30.10 traceback --- 打印或检索堆栈回溯 . . . 1662
30.10.1 TracebackException Objects . . . 1664
30.10.2 StackSummary Objects . . . 1665
30.10.3 FrameSummary Objects . . . 1665
30.10.4 Traceback Examples . . . 1666
30.11 __future__ --- Future 语句定义 . . . 1668
30.12 gc --- 垃圾回收器接口 . . . 1669
30.13 inspect --- 检查对象 . . . 1672
30.13.1 类型和成员 . . . 1672
30.13.2 Retrieving source code . . . 1676
30.13.3 Introspecting callables with the Signature object . . . 1677
30.13.4 类与函数 . . . 1681
30.13.5 The interpreter stack . . . 1683
30.13.6 Fetching attributes statically . . . 1684
30.13.7 Current State of Generators and Coroutines . . . 1685
30.13.8 Code Objects Bit Flags . . . 1686
30.13.9 命令行界面 . . . 1687
30.14 site ——指定域的配置钩子 . . . 1687
30.14.1 Readline configuration . . . 1688
30.14.2 模块内容 . . . 1688
30.14.3 命令行界面 . . . 1689

31 自定义 Python 解释器 1691
31.1 code --- 解释器基类 . . . 1691
31.1.1 交互解释器对象 . . . 1692
31.1.2 交互式控制台对象 . . . 1692
31.2 codeop --- 编译 Python 代码 . . . 1693

32 匯入模組 **1695**
32.1 zipimport --- 从 Zip 存档中导入模块 . . . 1695
32.1.1 zipimporter 对象 . . . 1696
32.1.2 示例 . . . 1696
32.2 pkgutil --- 包扩展工具 . . . 1697
32.3 modulefinder --- 查找脚本使用的模块 . . . 1700
32.3.1 ModuleFinder 的示例用法 . . . 1700
32.4 runpy --- Locating and executing Python modules . . . 1701
32.5 importlib --- import 的实现 . . . 1703
32.5.1 簡介 . . . 1703
32.5.2 函数 . . . 1704
32.5.3 importlib.abc ——关于导入的抽象基类 . . . 1705
32.5.4 importlib.resources -- 资源 . . . 1711
32.5.5 importlib.machinery -- Importers and path hooks . . . 1713
32.5.6 importlib.util -- Utility code for importers . . . 1717
32.5.7 示例 . . . 1720
32.6 Using importlib.metadata . . . 1722
32.6.1 概述 . . . 1722
32.6.2 可用 API . . . 1723
32.6.3 Distributions . . . 1724
32.6.4 Extending the search algorithm . . . 1725

33 Python 语言服务 **1727**
33.1 parser --- Access Python parse trees . . . 1727
33.1.1 Creating ST Objects . . . 1728
33.1.2 Converting ST Objects . . . 1729
33.1.3 Queries on ST Objects . . . 1729
33.1.4 Exceptions and Error Handling . . . 1730
33.1.5 ST Objects . . . 1730
33.1.6 Example: Emulation of compile() . . . 1730
33.2 ast --- 抽象语法树 . . . 1731
33.2.1 抽象文法 . . . 1731
33.2.2 节点类 . . . 1733
33.2.3 ast 中的辅助函数 . . . 1753
33.2.4 Command-Line Usage . . . 1756
33.3 symtable --- Access to the compiler's symbol tables . . . 1756
33.3.1 Generating Symbol Tables . . . 1757
33.3.2 Examining Symbol Tables . . . 1757
33.4 symbol --- 与 Python 解析树一起使用的常量 . . . 1759
33.5 token --- 与 Python 解析树一起使用的常量 . . . 1759
33.6 keyword --- 检验 Python 关键字 . . . 1762
33.7 tokenize --- 对 Python 代码使用的标记解析器 . . . 1762
33.7.1 对输入进行解析标记 . . . 1763
33.7.2 Command-Line Usage . . . 1764
33.7.3 示例 . . . 1764
33.8 tabnanny --- 模糊缩进检测 . . . 1766
33.9 pyclbr --- Python module browser support . . . 1767
33.9.1 函式物件 . . . 1767
33.9.2 类对象 . . . 1768
33.10 py_compile --- Compile Python source files . . . 1768
33.11 compileall --- Byte-compile Python libraries . . . 1770
33.11.1 Command-line use . . . 1770
33.11.2 Public functions . . . 1771
33.12 dis --- Python bytecode 的反組譯器 . . . 1774
33.12.1 字节码分析 . . . 1774
33.12.2 分析函数 . . . 1775
33.12.3 Python 字节码说明 . . . 1776
33.12.4 操作码集合 . . . 1785

33.13 pickletools --- pickle 开发者工具集 . . . 1786
33.13.1 命令行语法 . . . 1786
33.13.2 编程接口 . . . 1787

34 杂项服务 **1789**
34.1 formatter --- 通用格式化输出 . . . 1789
34.1.1 The Formatter Interface . . . 1789
34.1.2 Formatter Implementations . . . 1791
34.1.3 The Writer Interface . . . 1791
34.1.4 Writer Implementations . . . 1792

35 Windows 系统相关模块 **1793**
35.1 msilib --- Read and write Microsoft Installer files . . . 1793
35.1.1 Database Objects . . . 1794
35.1.2 View Objects . . . 1795
35.1.3 Summary Information Objects . . . 1795
35.1.4 Record Objects . . . 1796
35.1.5 Errors . . . 1796
35.1.6 CAB Objects . . . 1796
35.1.7 Directory Objects . . . 1797
35.1.8 相关特性 . . . 1797
35.1.9 GUI classes . . . 1797
35.1.10 Precomputed tables . . . 1798
35.2 msvcrt --- Useful routines from the MS VC++ runtime . . . 1799
35.2.1 File Operations . . . 1799
35.2.2 Console I/O . . . 1800
35.2.3 Other Functions . . . 1800
35.3 winreg --- Windows 注册表访问 . . . 1800
35.3.1 函数 . . . 1800
35.3.2 常数 . . . 1806
35.3.3 Registry Handle Objects . . . 1808
35.4 winsound --- Sound-playing interface for Windows . . . 1809

36 Unix 专有服务 **1811**
36.1 posix --- 最常见的 POSIX 系统调用 . . . 1811
36.1.1 大文件支持 . . . 1811
36.1.2 重要的模块内容 . . . 1812
36.2 pwd --- 用户密码数据库 . . . 1812
36.3 spwd --- The shadow password database . . . 1813
36.4 grp --- 组数据库 . . . 1813
36.5 crypt --- Function to check Unix passwords . . . 1814
36.5.1 Hashing Methods . . . 1814
36.5.2 Module Attributes . . . 1815
36.5.3 模块函数 . . . 1815
36.5.4 示例 . . . 1815
36.6 termios --- POSIX 风格的 tty 控制 . . . 1816
36.6.1 示例 . . . 1817
36.7 tty --- 终端控制功能 . . . 1817
36.8 pty --- 伪终端工具 . . . 1817
36.8.1 示例 . . . 1818
36.9 fcntl --- The fcntl and ioctl system calls . . . 1819
36.10 pipes --- 终端管道接口 . . . 1821
36.10.1 模板对象 . . . 1821
36.11 resource --- Resource usage information . . . 1822
36.11.1 Resource Limits . . . 1822
36.11.2 Resource Usage . . . 1824
36.12 nis --- Sun 的 NIS (黄页) 接口 . . . 1826
36.13 Unix syslog 库例程 . . . 1826
36.13.1 示例 . . . 1827

37 被取代的模块 **1829**
37.1 optparse --- 解析器的命令行选项 . . . 1829
37.1.1 背景 . . . 1830
37.1.2 教程 . . . 1832
37.1.3 参考指南 . . . 1839
37.1.4 Option Callbacks . . . 1848
37.1.5 Extending optparse . . . 1851
37.2 imp --- Access the import internals . . . 1854
37.2.1 示例 . . . 1858

38 未创建文档的模块 **1859**
38.1 平台特定模块 . . . 1859

A 术语对照表 **1861**

B 關於這些🅕明文件 **1873**
B.1 Python 文件的貢獻者們 . . . 1873

C 歷史與授權 **1875**
C.1 该软件的历史 . . . 1875
C.2 获取或以其他方式使用 Python 的条款和条件 . . . 1876
C.2.1 用于 PYTHON 3.9.0b2 的 PSF 许可协议 . . . 1876
C.2.2 用于 PYTHON 2.0 的 BEOPEN.COM 许可协议 . . . 1877
C.2.3 用于 PYTHON 1.6.1 的 CNRI 许可协议 . . . 1878
C.2.4 用于 PYTHON 0.9.0 至 1.2 的 CWI 许可协议 . . . 1879
C.3 被收录软件的许可证与鸣谢 . . . 1879
C.3.1 Mersenne Twister . . . 1879
C.3.2 套接字 . . . 1880
C.3.3 异步套接字服务 . . . 1880
C.3.4 Cookie 管理 . . . 1881
C.3.5 执行追踪 . . . 1881
C.3.6 UUencode 与 UUdecode 函数 . . . 1882
C.3.7 XML 远程过程调用 . . . 1882
C.3.8 test_epoll . . . 1883
C.3.9 Select kqueue . . . 1883
C.3.10 SipHash24 . . . 1884
C.3.11 strtod 和 dtoa . . . 1884
C.3.12 OpenSSL . . . 1885
C.3.13 expat . . . 1887
C.3.14 libffi . . . 1887
C.3.15 zlib . . . 1888
C.3.16 cfuhash . . . 1888
C.3.17 libmpdec . . . 1889
C.3.18 W3C C14N 测试套件 . . . 1890

D 版權宣告 **1891**

Bibliography **1893**

Python 模組索引 **1895**

索引 **1899**

reference-index Ⓕ明 Python 這門語言確切的文法及語意，而這份函式庫參考手Ⓕ則是Ⓕ明隨著 Python 一起發Ⓕ的標准函式庫，除此之外，其Ⓕ容也包含一些時常出現在 Python 發Ⓕ版本中的非必要套件。

Python 的標准函式庫是非常龐大的，其提供了如下所述極多且涵蓋用途極廣的許多模組。包含一些用 C 語言撰寫，可以操作像是檔案讀寫等系統相關功能的Ⓕ建模組，當然也有用 Python 撰寫，Ⓕ使用標准解法解Ⓕ許多常見問題的模組。其中有些模組則是特Ⓕ針對 Python 的可Ⓕ性去設計的，Ⓕ此特地將一些平台特殊相依性的功能抽象化成可跨平台的 API。

Python 的 Windows 安裝檔基本上包含整個標准函式庫，且通常也包含許多額外套件；而類 Unix 作業系統方面，Python 則提供一系列的套件，對於某些非必要性的套件，可能得使用該作業系統提供的套件管理工具來安裝。

在这个标准库以外还存在成千上万并且不断增加的其他组件 (从单独的程序、模块、软件包直到完整的应用开发框架)，访问 Python 包索引 即可获取这些第三方包。

CHAPTER 1

簡介

”Python 库” 中包含了几种不同的组件。

它包含通常被视为语言“核心”中的一部分的数据类型，例如数字和列表。对于这些类型，Python 语言核心定义了文字的形式，并对它们的语义设置了一些约束，但没有完全定义语义。(另一方面，语言核心确实定义了语法属性，如操作符的拼写和优先级。)

这个库也包含了内置函数和异常 --- 不需要 `import` 语句就可以在所有 Python 代码中使用的对象。有一些是由语言核心定义的，但是许多对于核心语义不是必需的，并且仅在这里描述。

不过这个库主要是由一系列的模块组成。这些模块集可以不同方式分类。有些模块是用 C 编写并内置于 Python 解释器中；另一些模块则是用 Python 编写并以源码形式导入。有些模块提供专用于 Python 的接口，例如打印栈追踪信息；有些模块提供专用于特定操作系统的接口，例如操作特定的硬件；另一些模块则提供针对特定应用领域的接口，例如万维网。有些模块在所有更新和移植版本的 Python 中可用；另一些模块仅在底层系统支持或要求时可用；还有些模块则仅当编译和安装 Python 时选择了特定配置选项时才可用。

本手册以” 从内到外” 的顺序组织：首先描述内置函数、数据类型和异常，最后是根据相关性进行分组的各种模块。

这意味着如果你从头开始阅读本手册，并在感到厌烦时跳到下一章，你仍能对 Python 库的可用模块和所支持的应用领域有个大致了解。当然，你并非 *必须* 如同读小说一样从头读到尾 --- 你也可以先浏览内容目录 (在手册开头)，或在索引 (在手册末尾) 中查找某个特定函数、模块或条目。最后，如果你喜欢随意学习某个主题，你可以选择一个随机页码 (参见 `random` 模块) 并读上一两小节。无论你想以怎样的顺序阅读本手册，还是建议先从 F 建函式 这一章开始，因为本手册的其余内容都需要你熟悉其中的基本概念。

让我们开始吧！

1.1 可用性注释

- 如果出现“可用性：Unix”注释，意味着相应函数通常存在于 Unix 系统中。但这并不保证其存在于某个特定的操作系统中。
- 如果没有单独说明，所有注明“可用性：Unix”的函数都支持基于 Unix 核心构建的 Mac OS X 系统。

CHAPTER 2

🅕建函式

Python 直譯器有🅕建數十個函式，隨時都可以使用這些函式。以下按照英文字母排序列出。

		🅕建函式		
abs()	*delattr()*	*hash()*	*memoryview()*	*set()*
all()	*dict()*	*help()*	*min()*	*setattr()*
any()	*dir()*	*hex()*	*next()*	*slice()*
ascii()	*divmod()*	*id()*	*object()*	*sorted()*
bin()	*enumerate()*	*input()*	*oct()*	*staticmethod()*
bool()	*eval()*	*int()*	*open()*	*str()*
breakpoint()	*exec()*	*isinstance()*	*ord()*	*sum()*
bytearray()	*filter()*	*issubclass()*	*pow()*	*super()*
bytes()	*float()*	*iter()*	*print()*	*tuple()*
callable()	*format()*	*len()*	*property()*	*type()*
chr()	*frozenset()*	*list()*	*range()*	*vars()*
classmethod()	*getattr()*	*locals()*	*repr()*	*zip()*
compile()	*globals()*	*map()*	*reversed()*	*__import__()*
complex()	*hasattr()*	*max()*	*round()*	

abs(*x*)

返回一个数的绝对值。参数可以是整数、浮点数或任何实现了 `__abs__()` 的对象。如果参数是一个复数，则返回它的模。

all(*iterable*)

如果 *iterable* 的所有元素均为真值（或可迭代对象为空）则返回 `True` 。等价于:

```
def all(iterable):
    for element in iterable:
        if not element:
            return False
    return True
```

any(*iterable*)

如果 *iterable* 的任一元素为真值则返回 `True`。如果可迭代对象为空，返回 `False`。等价于:

```
def any(iterable):
    for element in iterable:
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
        if element:
            return True
    return False
```

ascii(*object*)

就像函数*repr()*，返回一个对象可打印的字符串，但是*repr()* 返回的字符串中非 ASCII 编码的字符，会使用 \x、\u 和 \U 来转义。生成的字符串和 Python 2 的*repr()* 返回的结果相似。

bin(*x*)

将一个整数转变为一个前缀为 "0b" 的二进制字符串。结果是一个合法的 Python 表达式。如果 *x* 不是 Python 的*int* 对象，那它需要定义 __index__() 方法返回一个整数。一些例子：

```
>>> bin(3)
'0b11'
>>> bin(-10)
'-0b1010'
```

如果不一定需要前缀 "0b"，还可以使用如下的方法。

```
>>> format(14, '#b'), format(14, 'b')
('0b1110', '1110')
>>> f'{14:#b}', f'{14:b}'
('0b1110', '1110')
```

另见*format()* 获取更多信息。

class bool([*x*])

返回一个布尔值，True 或者 False。*x* 使用标准的*真值测试过程* 来转换。如果 *x* 是假的或者被省略，返回 False；其他情况返回 True。*bool* 类是*int* 的子类（参见*数字类型 --- int, float, complex*）。其他类不能继承自它。它只有 False 和 True 两个实例（参见*布尔值*）。

3.7 版更變: *x* 现在只能作为位置参数。

breakpoint(**args*, ***kws*)

此函数会在调用时将你陷入调试器中。具体来说，它调用*sys.breakpointhook()* ，直接传递 args 和 kws 。默认情况下，sys.breakpointhook() 调用*pdb.set_trace()* 且没有参数。在这种情况下，它纯粹是一个便利函数，因此您不必显式导入*pdb* 且键入尽可能少的代码即可进入调试器。但是，*sys.breakpointhook()* 可以设置为其他一些函数并被*breakpoint()* 自动调用，以允许进入你想用的调试器。

引发一个*审计事件* builtins.breakpoint 并附带参数 breakpointhook。

3.7 版新加入.

class bytearray([*source*[, *encoding*[, *errors*]]])

返回一个新的 bytes 数组。*bytearray* 类是一个可变序列，包含范围为 0 <= x < 256 的整数。它有可变序列大部分常见的方法，见*可变序列类型* 的描述；同时有*bytes* 类型的大部分方法，参见*bytes 和 bytearray 操作*。

可选形参 *source* 可以用不同的方式来初始化数组：

- 如果是一个 *string*，您必须提供 *encoding* 参数（*errors* 参数仍是可选的）；*bytearray()* 会使用*str.encode()* 方法来将 string 转变成 bytes。
- 如果是一个 *integer*，会初始化大小为该数字的数组，并使用 null 字节填充。
- 如果是一个符合 *buffer* 接口的对象，该对象的只读 buffer 会用来初始化字节数组。
- 如果是一个 *iterable* 可迭代对象，它的元素的范围必须是 0 <= x < 256 的整数，它会被用作数组的初始内容。

如果没有实参，则创建大小为 0 的数组。

另见*二进制序列类型 --- bytes, bytearray, memoryview* 和*bytearray 对象*。

class bytes([*source*[, *encoding*[, *errors*]]])

返回一个新的 "bytes" 对象，是一个不可变序列，包含范围为 `0 <= x < 256` 的整数。*bytes* 是*bytearray* 的不可变版本 - 它有其中不改变序列的方法和相同的索引、切片操作。

因此，构造函数的实参和*bytearray()* 相同。

字节对象还可以用字面值创建，参见 strings。

另见*二进制序列类型 --- bytes, bytearray, memoryview*，*bytes 对象* 和*bytes 和 bytearray 操作*。

callable(*object*)

如果参数 *object* 是可调用的就返回*True*，否则返回*False*。如果返回 `True`，调用仍可能失败，但如果返回 `False`，则调用 *object* 将肯定不会成功。请注意类是可调用的（调用类将返回一个新的实例）；如果实例所属的类有 `__call__()` 则它就是可调用的。

3.2 版新加入: 这个函数一开始在 Python 3.0 被移除了，但在 Python 3.2 被重新加入。

chr(*i*)

返回 Unicode 码位为整数 *i* 的字符的字符串格式。例如，`chr(97)` 返回字符串 `'a'`，`chr(8364)` 返回字符串 `'€'`。这是*ord()* 的逆函数。

实参的合法范围是 0 到 1,114,111（16 进制表示是 0x10FFFF）。如果 *i* 超过这个范围，会触发*ValueError* 异常。

@classmethod

把一个方法封装成类方法。

一个类方法把类自己作为第一个实参，就像一个实例方法把实例自己作为第一个实参。请用以下习惯来声明类方法:

```
class C:
    @classmethod
    def f(cls, arg1, arg2, ...): ...
```

`@classmethod` 这样的形式称为函数的*decorator* -- 详情参阅 function。

类方法的调用可以在类上进行 (例如 `C.f()`) 也可以在实例上进行 (例如 `C().f()`)。其所属类以外的类实例会被忽略。如果类方法在其所属类的派生类上调用，则该派生类对象会被作为隐含的第一个参数被传入。

类方法与 C++ 或 Java 中的静态方法不同。如果你需要后者，请参阅本节中的*staticmethod()*。有关类方法的更多信息，请参阅 types。

3.9 版更變: 类方法现在可以包装其他*描述器* 例如*property()*。

compile(*source*, *filename*, *mode*, *flags=0*, *dont_inherit=False*, *optimize=-1*)

将 *source* 编译成代码或 AST 对象。代码对象可以被*exec()* 或*eval()* 执行。*source* 可以是常规的字符串、字节字符串，或者 AST 对象。参见*ast* 模块的文档了解如何使用 AST 对象。

filename 实参需要是代码读取的文件名；如果代码不需要从文件中读取，可以传入一些可辨识的值（经常会使用 `'<string>'`）。

mode 实参指定了编译代码必须用的模式。如果 *source* 是语句序列，可以是 `'exec'`；如果是单一表达式，可以是 `'eval'`；如果是单个交互式语句，可以是 `'single'`。（在最后一种情况下，如果表达式执行结果不是 `None` 将会被打印出来。）

可选参数 *flags* 和 *dont_inherit* 控制在编译 *source* 时要用到哪个 future 语句。如果两者都未提供（或都为零）则会使用调用*compile()* 的代码中有效的 future 语句来编译代码。如果给出了 *flags* 参数但没有 *dont_inherit* (或是为零) 则 *flags* 参数所指定的以及那些无论如何都有效的 future 语句会被使用。如果 *dont_inherit* 为一个非零整数，则只使用 *flags* 参数 -- 在调用外围有效的 future 语句将被忽略。

Future 语句使用比特位来指定，多个语句可以通过按位或来指定。具体特性的比特位可以通过*__future__* 模块中的 `_Feature` 类的实例的 `compiler_flag` 属性来获得。

可选参数 *flags* 还会控制是否允许编译的源码中包含最高层级 `await`，`async for` 和 `async with`。当设定了比特位 `ast.PyCF_ALLOW_TOP_LEVEL_AWAIT` 时，所返回代码对象在 `co_code` 中设定了 `CO_COROUTINE`，并可通过 `await eval(code_object)` 交互式地执行。

optimize 实参指定编译器的优化级别；默认值 `-1` 选择与解释器的 `-O` 选项相同的优化级别。显式级别为 `0` （没有优化；`__debug__` 为真）、`1` （断言被删除，`__debug__` 为假）或 `2` （文档字符串也被删除）。

如果编译的源码不合法，此函数会触发*SyntaxError* 异常；如果源码包含 null 字节，则会触发*ValueError* 异常。

如果您想分析 Python 代码的 AST 表示，请参阅*ast.parse()*。

引发一个审计事件 `compile` 附带参数 `source, filename`。

備Ⓕ: 在 `'single'` 或 `'eval'` 模式编译多行代码字符串时，输入必须以至少一个换行符结尾。这使*code* 模块更容易检测语句的完整性。

> **警告:** 在将足够大或者足够复杂的字符串编译成 AST 对象时，Python 解释器有可能因为 Python AST 编译器的栈深度限制而崩溃。

3.2 版更變: 允许使用 Windows 和 Mac 的换行符。在 `'exec'` 模式不再需要以换行符结尾。增加了 *optimize* 形参。

3.5 版更變: 之前 *source* 中包含 null 字节的话会触发*TypeError* 异常。

3.8 版新加入: `ast.PyCF_ALLOW_TOP_LEVEL_AWAIT` 现在可在旗标中传入以启用对最高层级 `await, async for` 和 `async with` 的支持。

class complex([*real*[, *imag*]])

返回值为 *real* + *imag**1j 的复数，或将字符串或数字转换为复数。如果第一个形参是字符串，则它被解释为一个复数，并且函数调用时必须没有第二个形参。第二个形参不能是字符串。每个实参都可以是任意的数值类型（包括复数）。如果省略了 *imag*，则默认值为零，构造函数会像*int* 和*float* 一样进行数值转换。如果两个实参都省略，则返回 `0j`。

对于一个普通 Python 对象 `x`，`complex(x)` 会委托给 `x.__complex__()`。如果 `__complex__()` 未定义则将回退至 `__float__()`。如果 `__float__()` 未定义则将回退至 `__index__()`。

備Ⓕ: 当从字符串转换时，字符串在 `+` 或 `-` 的周围必须不能有空格。例如 `complex('1+2j')` 是合法的，但 `complex('1 + 2j')` 会触发*ValueError* 异常。

数字类型 --- int, float, complex 描述了复数类型。

3.6 版更變: 您可以使用下划线将代码文字中的数字进行分组。

3.8 版更變: 如果 `__complex__()` 和 `__float__()` 未定义则回退至 `__index__()`。

delattr(*object*, *name*)

setattr() 相关的函数。实参是一个对象和一个字符串。该字符串必须是对象的某个属性。如果对象允许，该函数将删除指定的属性。例如 `delattr(x, 'foobar')` 等价于 `del x.foobar`。

class dict(***kwarg*)
class dict(*mapping*, ***kwarg*)
class dict(*iterable*, ***kwarg*)

创建一个新的字典。*dict* 对象是一个字典类。参见*dict* 和*映射类型 --- dict* 了解这个类。

其他容器类型，请参见内置的*list*、*set* 和*tuple* 类，以及*collections* 模块。

dir([*object*])

如果没有实参，则返回当前本地作用域中的名称列表。如果有实参，它会尝试返回该对象的有效属性列表。

如果对象有一个名为 `__dir__()` 的方法，那么该方法将被调用，并且必须返回一个属性列表。这允许实现自定义 `__getattr__()` 或 `__getattribute__()` 函数的对象能够自定义*dir()* 来报告它们的属性。

如果对象不提供 `__dir__()`，这个函数会尝试从对象已定义的 *__dict__* 属性和类型对象收集信息。结果列表并不总是完整的，如果对象有自定义 `__getattr__()`，那结果可能不准确。

默认的 *dir()* 机制对不同类型的对象行为不同，它会试图返回最相关而不是最全的信息：

- 如果对象是模块对象，则列表包含模块的属性名称。
- 如果对象是类型或类对象，则列表包含它们的属性名称，并且递归查找所有基类的属性。
- 否则，列表包含对象的属性名称，它的类属性名称，并且递归查找它的类的所有基类的属性。

返回的列表按字母表排序。例如：

```
>>> import struct
>>> dir()   # show the names in the module namespace
['__builtins__', '__name__', 'struct']
>>> dir(struct)   # show the names in the struct module
['Struct', '__all__', '__builtins__', '__cached__', '__doc__', '__file__',
 '__initializing__', '__loader__', '__name__', '__package__',
 '_clearcache', 'calcsize', 'error', 'pack', 'pack_into',
 'unpack', 'unpack_from']
>>> class Shape:
...     def __dir__(self):
...         return ['area', 'perimeter', 'location']
>>> s = Shape()
>>> dir(s)
['area', 'location', 'perimeter']
```

備Ⓕ: 因为 *dir()* 主要是为了便于在交互式时使用，所以它会试图返回人们感兴趣的名字集合，而不是试图保证结果的严格性或一致性，它具体的行为也可能在不同版本之间改变。例如，当实参是一个类时，metaclass 的属性不包含在结果列表中。

---

divmod(*a*, *b*)

它将两个（非复数）数字作为实参，并在执行整数除法时返回一对商和余数。对于混合操作数类型，适用双目算术运算符的规则。对于整数，结果和 `(a // b, a % b)` 一致。对于浮点数，结果是 `(q, a % b)`，*q* 通常是 `math.floor(a / b)` 但可能会比 1 小。在任何情况下，`q * b + a % b` 和 *a* 基本相等；如果 `a % b` 非零，它的符号和 *b* 一样，并且 `0 <= abs(a % b) < abs(b)`。

enumerate(*iterable*, *start=0*)

返回一个枚举对象。*iterable* 必须是一个序列，或 *iterator*，或其他支持迭代的对象。*enumerate()* 返回的迭代器的 *__next__()* 方法返回一个元组，里面包含一个计数值（从 *start* 开始，默认为 0）和通过迭代 *iterable* 获得的值。

```
>>> seasons = ['Spring', 'Summer', 'Fall', 'Winter']
>>> list(enumerate(seasons))
[(0, 'Spring'), (1, 'Summer'), (2, 'Fall'), (3, 'Winter')]
>>> list(enumerate(seasons, start=1))
[(1, 'Spring'), (2, 'Summer'), (3, 'Fall'), (4, 'Winter')]
```

等价于：

```
def enumerate(sequence, start=0):
    n = start
    for elem in sequence:
        yield n, elem
        n += 1
```

eval(*expression*[, *globals*[, *locals*]])

实参是一个字符串，以及可选的 globals 和 locals。*globals* 实参必须是一个字典。*locals* 可以是任何映射对象。

expression 参数会作为一个 Python 表达式（从技术上说是一个条件列表）被解析并求值，并使用 *globals* 和 *locals* 字典作为全局和局部命名空间。如果 *globals* 字典存在且不包含以 `__builtins__`

为键的值，则会在解析 *expression* 之前插入以此为键的对内置模块`builtins` 的引用。这意味着 *expression* 通常具有对标准`builtins` 模块的完全访问权限且受限的环境会被传播。如果省略 *locals* 字典则其默认值为 *globals* 字典。如果两个字典同时省略，则表达式执行时会使用`eval()` 被调用的环境中的 *globals* 和 *locals*。请注意，*eval()* 并没有对外围环境下的 (非局部) 嵌套作用域 的访问权限。

返回值就是表达式的求值结果。语法错误将作为异常被报告。例如：

```
>>> x = 1
>>> eval('x+1')
2
```

这个函数也可以用来执行任何代码对象（如`compile()` 创建的）。这种情况下，参数是代码对象，而不是字符串。如果编译该对象时的 *mode* 实参是 `'exec'` 那么`eval()` 返回值为 `None` 。

提示：`exec()` 函数支持动态执行语句。`globals()` 和`locals()` 函数各自返回当前的全局和本地字典，因此您可以将它们传递给`eval()` 或`exec()` 来使用。

另外可以参阅`ast.literal_eval()`，该函数可以安全执行仅包含文字的表达式字符串。

引发一个审计事件 `exec` 附带参数 `code_object`。

exec(*object*[, *globals*[, *locals*]])

这个函数支持动态执行 Python 代码。*object* 必须是字符串或者代码对象。如果是字符串，那么该字符串将被解析为一系列 Python 语句并执行（除非发生语法错误）。[1] 如果是代码对象，它将被直接执行。在任何情况下，被执行的代码都需要和文件输入一样是有效的（见参考手册中关于文件输入的章节）。请注意即使在传递给`exec()` 函数的代码的上下文中，`return` 和 `yield` 语句也不能在函数定义之外使用。该函数返回值是 `None` 。

无论哪种情况，如果省略了可选项，代码将在当前作用域内执行。如果只提供了 *globals*，则它必须是一个字典（不能是字典的子类），该字典将同时被用于全局和局部变量。如果同时提供了 *globals* 和 *locals*，它们会分别被用于全局和局部变量。如果提供了 *locals*，则它可以是任何映射对象。请记住在模块层级上，globals 和 locals 是同一个字典。如果 exec 得到两个单独对象作为 *globals* 和 *locals*，则代码将如同嵌入类定义的情况一样执行。

如果 *globals* 字典不包含 `__builtins__` 键值，则将为该键插入对内建`builtins` 模块字典的引用。因此，在将执行的代码传递给`exec()` 之前，可以通过将自己的 `__builtins__` 字典插入到 *globals* 中来控制可以使用哪些内置代码。

引发一个审计事件 `exec` 附带参数 `code_object`。

備Ⓕ: 内置`globals()` 和`locals()` 函数各自返回当前的全局和本地字典，因此可以将它们传递给`exec()` 的第二个和第三个实参。

備Ⓕ: 默认情况下，*locals* 的行为如下面`locals()` 函数描述的一样：不要试图改变默认的 *locals* 字典。如果您想在`exec()` 函数返回时知道代码对 *locals* 的变动，请明确地传递 *locals* 字典。

---

filter(*function*, *iterable*)

用 *iterable* 中函数 *function* 返回真的那些元素，构建一个新的迭代器。*iterable* 可以是一个序列，一个支持迭代的容器，或一个迭代器。如果 *function* 是 `None` ，则会假设它是一个身份函数，即 *iterable* 中所有返回假的元素会被移除。

请注意，`filter(function, iterable)` 相当于一个生成器表达式，当 function 不是 `None` 的时候为 `(item for item in iterable if function(item))`；function 是 `None` 的时候为 `(item for item in iterable if item)` 。

请参阅`itertools.filterfalse()` 了解，只有 *function* 返回 false 时才选取 *iterable* 中元素的补充函数。

[1] 解析器只接受 Unix 风格的行结束符。如果您从文件中读取代码，请确保用换行符转换模式转换 Windows 或 Mac 风格的换行符。

class float([*x*])

返回从数字或字符串 *x* 生成的浮点数。

如果实参是字符串，则它必须是包含十进制数字的字符串，字符串前面可以有符号，之前也可以有空格。可选的符号有 '+' 和 '-'；'+' 对创建的值没有影响。实参也可以是 NaN（非数字）、正负无穷大的字符串。确切地说，除去首尾的空格后，输入必须遵循以下语法：

```
sign            ::=   "+" | "-"
infinity        ::=   "Infinity" | "inf"
nan             ::=   "nan"
numeric_value   ::=   floatnumber | infinity | nan
numeric_string  ::=   [sign] numeric_value
```

这里，floatnumber 是 Python 浮点数的字符串形式，详见 floating。字母大小写都可以，例如，"inf"、"Inf"、"INFINITY"、"iNfINity" 都可以表示正无穷大。

另一方面，如果实参是整数或浮点数，则返回具有相同值（在 Python 浮点精度范围内）的浮点数。如果实参在 Python 浮点精度范围外，则会触发*OverflowError*。

对于一个普通 Python 对象 x，float(x) 会委托给 x.__float__()。如果 __float__() 未定义则将回退至 __index__()。

如果没有实参，则返回 0.0 。

例如:

```
>>> float('+1.23')
1.23
>>> float('   -12345\n')
-12345.0
>>> float('1e-003')
0.001
>>> float('+1E6')
1000000.0
>>> float('-Infinity')
-inf
```

数字类型 --- int, float, complex 描述了浮点类型。

3.6 版更變: 您可以使用下划线将代码文字中的数字进行分组。

3.7 版更變: *x* 现在只能作为位置参数。

3.8 版更變: 如果 __float__() 未定义则回退至 __index__()。

format(*value*[, *format_spec*])

将 *value* 转换为 *format_spec* 控制的 "格式化" 表示。*format_spec* 的解释取决于 *value* 实参的类型，但是大多数内置类型使用标准格式化语法：*格式规格迷你语言*。

默认的 *format_spec* 是一个空字符串，它通常和调用*str(value)* 的结果相同。

调用 format(value, format_spec) 会转换成 type(value).__format__(value, format_spec)，所以实例字典中的 __format__() 方法将不会调用。如果搜索到*object* 有这个方法但 *format_spec* 不为空，*format_spec* 或返回值不是字符串，会触发*TypeError* 异常。

3.4 版更變: 当 *format_spec* 不是空字符串时，object().__format__(format_spec) 会触发*TypeError*。

class frozenset([*iterable*])

返回一个新的*frozenset* 对象，它包含可选参数 *iterable* 中的元素。frozenset 是一个内置的类。有关此类的文档，请参阅*frozenset* 和*集合类型 --- set, frozenset*。

请参阅内建的*set*、*list*、*tuple* 和*dict* 类，以及*collections* 模块来了解其它的容器。

getattr(*object*, *name*[, *default*])

返回对象命名属性的值。*name* 必须是字符串。如果该字符串是对象的属性之一，则返回该属性

的值。例如，`getattr(x, 'foobar')` 等同于 `x.foobar`。如果指定的属性不存在，且提供了 *default* 值，则返回它，否则触发`AttributeError`。

globals()
返回表示当前全局符号表的字典。这总是当前模块的字典（在函数或方法中，不是调用它的模块，而是定义它的模块）。

hasattr(*object*, *name*)
该实参是一个对象和一个字符串。如果字符串是对象的属性之一的名称，则返回 `True`，否则返回 `False`。（此功能是通过调用 `getattr(object, name)` 看是否有`AttributeError` 异常来实现的。）

hash(*object*)
返回该对象的哈希值（如果它有的话）。哈希值是整数。它们在字典查找元素时用来快速比较字典的键。相同大小的数字变量有相同的哈希值（即使它们类型不同，如 1 和 1.0）。

備Ⓕ: 如果对象实现了自己的 `__hash__()` 方法，请注意，`hash()` 根据机器的字长来截断返回值。另请参阅 `__hash__()`。

---

help([*object*])
启动内置的帮助系统（此函数主要在交互式中使用）。如果没有实参，解释器控制台里会启动交互式帮助系统。如果实参是一个字符串，则在模块、函数、类、方法、关键字或文档主题中搜索该字符串，并在控制台上打印帮助信息。如果实参是其他任意对象，则会生成该对象的帮助页。

请注意如果在函数的形参列表中出现了斜杠 (/)，则它在发起调用`help()` 的时候意味着斜杠之前的均为仅限位置形参。更多相关信息，请参阅 有关仅限位置形参的 FAQ 条目。

该函数通过`site` 模块加入到内置命名空间。

3.4 版更變: `pydoc` 和`inspect` 的变更使得可调用对象的签名信息更加全面和一致。

hex(*x*)
将整数转换为以“0x”为前缀的小写十六进制字符串。如果 *x* 不是 Python `int` 对象，则必须定义返回整数的 `__index__()` 方法。一些例子：

```
>>> hex(255)
'0xff'
>>> hex(-42)
'-0x2a'
```

如果要将整数转换为大写或小写的十六进制字符串，并可选择有无“0x”前缀，则可以使用如下方法：

```
>>> '%#x' % 255, '%x' % 255, '%X' % 255
('0xff', 'ff', 'FF')
>>> format(255, '#x'), format(255, 'x'), format(255, 'X')
('0xff', 'ff', 'FF')
>>> f'{255:#x}', f'{255:x}', f'{255:X}'
('0xff', 'ff', 'FF')
```

另见`format()` 获取更多信息。

另请参阅`int()` 将十六进制字符串转换为以 16 为基数的整数。

備Ⓕ: 如果要获取浮点数的十六进制字符串形式，请使用`float.hex()` 方法。

---

id(*object*)
返回对象的“标识值”。该值是一个整数，在此对象的生命周期中保证是唯一且恒定的。两个生命期不重叠的对象可能具有相同的`id()` 值。

CPython implementation detail: This is the address of the object in memory.

input([*prompt*])

如果存在 *prompt* 实参，则将其写入标准输出，末尾不带换行符。接下来，该函数从输入中读取一行，将其转换为字符串（除了末尾的换行符）并返回。当读取到 EOF 时，则触发*EOFError*。例如:

```
>>> s = input('--> ')
--> Monty Python's Flying Circus
>>> s
"Monty Python's Flying Circus"
```

如果加载了*readline* 模块，*input()* 将使用它来提供复杂的行编辑和历史记录功能。

引发一个审计事件 builtins.input 附带参数 prompt。

在成功读取输入之后引发一个审计事件 builtins.input/result 附带结果。

class int([*x*])

class int(*x*, *base=10*)

返回一个基于数字或字符串 *x* 构造的整数对象，或者在未给出参数时返回 0。如果 *x* 定义了 __int__()，int(x) 将返回 x.__int__()。如果 *x* 定义了 __index__()，它将返回 x.__index__()。如果 *x* 定义了 __trunc__()，它将返回 x.__trunc__()。对于浮点数，它将向零舍入。

如果 *x* 不是数字，或者有 *base* 参数，*x* 必须是字符串、*bytes*、表示进制为 *base* 的 整数字面值的*bytearray* 实例。该文字前可以有 + 或 - （中间不能有空格），前后可以有空格。一个进制为 n 的数字包含 0 到 n-1 的数，其中 a 到 z （或 A 到 Z ）表示 10 到 35。默认的 *base* 为 10 ，允许的进制有 0、2-36。2、8、16 进制的数字可以在代码中用 0b/0B 、0o/0O 、0x/0X 前缀来表示。进制为 0 将安照代码的字面量来精确解释，最后的结果会是 2、8、10、16 进制中的一个。所以 int('010', 0) 是非法的，但 int('010') 和 int('010', 8) 是合法的。

整数类型定义请参阅*数字类型 --- int, float, complex* 。

3.4 版更變: 如果 *base* 不是*int* 的实例，但 *base* 对象有 base.__index__ 方法，则会调用该方法来获取进制数。以前的版本使用 base.__int__ 而不是 base.__index__。

3.6 版更變: 您可以使用下划线将代码文字中的数字进行分组。

3.7 版更變: *x* 现在只能作为位置参数。

3.8 版更變: 如果 __int__() 未定义则回退至 __index__()。

isinstance(*object*, *classinfo*)

如果参数 *object* 是参数 *classinfo* 的实例或者是其 (直接、间接或虚拟) 子类则返回 True。如果 *object* 不是给定类型的对象，函数将总是返回 False。如果 *classinfo* 是类型对象元组（或由其他此类元组递归组成的元组），那么如果 *object* 是其中任何一个类型的实例就返回 True。如果 *classinfo* 既不是类型，也不是类型元组或类型元组的元组，则将引发*TypeError* 异常。

issubclass(*class*, *classinfo*)

如果 *class* 是 *classinfo* 的 (直接、间接或虚拟) 子类则返回 True。类会被视作其自身的子类。*classinfo* 也以是类对象的元组，在此情况下 *classinfo* 中的每个条目都将被检查。在任何其他情况下，都将引发*TypeError* 异常。

iter(*object*[, *sentinel*])

返回一个*iterator* 对象。根据是否存在第二个实参，第一个实参的解释是非常不同的。如果没有第二个实参，*object* 必须是支持迭代协议（有 __iter__() 方法）的集合对象，或必须支持序列协议（有 __getitem__() 方法，且数字参数从 0 开始）。如果它不支持这些协议，会触发*TypeError*。如果有第二个实参 *sentinel*，那么 *object* 必须是可调用的对象。这种情况下生成的迭代器，每次迭代调用它的*__next__()* 方法时都会不带实参地调用 *object*；如果返回的结果是 *sentinel* 则触发*StopIteration*，否则返回调用结果。

另请参阅*迭代器类型*。

适合*iter()* 的第二种形式的应用之一是构建块读取器。例如，从二进制数据库文件中读取固定宽度的块，直至到达文件的末尾:

```
from functools import partial
with open('mydata.db', 'rb') as f:
    for block in iter(partial(f.read, 64), b''):
        process_block(block)
```

len(*s*)

返回对象的长度（元素个数）。实参可以是序列（如 string、bytes、tuple、list 或 range 等）或集合（如 dictionary、set 或 frozen set 等）。

CPython implementation detail: `len` 对于大于`sys.maxsize` 的长度如`range(2 ** 100)` 会引发`OverflowError`。

class list([*iterable*])

虽然被称为函数，`list` 实际上是一种可变序列类型，详情请参阅*List（串列）* 和*序列类型 --- list, tuple, range*。

locals()

更新并返回表示当前本地符号表的字典。在函数代码块但不是类代码块中调用`locals()` 时将返回自由变量。请注意在模块层级上，`locals()` 和`globals()` 是同一个字典。

備Ⓕ: 不要更改此字典的内容；更改不会影响解释器使用的局部变量或自由变量的值。

---

map(*function*, *iterable*, ...)

返回一个将 *function* 应用于 *iterable* 中每一项并输出其结果的迭代器。如果传入了额外的 *iterable* 参数，*function* 必须接受相同个数的实参并被应用于从所有可迭代对象中并行获取的项。当有多个可迭代对象时，最短的可迭代对象耗尽则整个迭代就将结束。对于函数的输入已经是参数元组的情况，请参阅`itertools.starmap()`。

max(*iterable*, *[, *key*, *default*])
max(*arg1*, *arg2*, **args*[, *key*])

返回可迭代对象中最大的元素，或者返回两个及以上实参中最大的。

如果只提供了一个位置参数，它必须是非空*iterable*，返回可迭代对象中最大的元素；如果提供了两个及以上的位置参数，则返回最大的位置参数。

有两个可选只能用关键字的实参。*key* 实参指定排序函数用的参数，如传给`list.sort()` 的。*default* 实参是当可迭代对象为空时返回的值。如果可迭代对象为空，并且没有给 *default* ，则会触发`ValueError`。

如果有多个最大元素，则此函数将返回第一个找到的。这和其他稳定排序工具如 `sorted(iterable, key=keyfunc, reverse=True)[0]` 和 `heapq.nlargest(1, iterable, key=keyfunc)` 保持一致。

3.4 版新加入: keyword-only 实参 *default* 。

3.8 版更變: *key* 可以为 `None`。

class memoryview(*obj*)

返回由给定实参创建的“内存视图”对象。有关详细信息，请参阅内存视图。

min(*iterable*, *[, *key*, *default*])
min(*arg1*, *arg2*, **args*[, *key*])

返回可迭代对象中最小的元素，或者返回两个及以上实参中最小的。

如果只提供了一个位置参数，它必须是*iterable*，返回可迭代对象中最小的元素；如果提供了两个及以上的位置参数，则返回最小的位置参数。

有两个可选只能用关键字的实参。*key* 实参指定排序函数用的参数，如传给`list.sort()` 的。*default* 实参是当可迭代对象为空时返回的值。如果可迭代对象为空，并且没有给 *default* ，则会触发`ValueError`。

如果有多个最小元素，则此函数将返回第一个找到的。这和其他稳定排序工具如 `sorted(iterable, key=keyfunc)[0]` 和 `heapq.nsmallest(1, iterable, key=keyfunc)` 保持一致。

3.4 版新加入: keyword-only 实参 *default* 。

3.8 版更變: *key* 可以为 `None`。

next(*iterator*[, *default*])

通过调用 *iterator* 的`__next__()` 方法获取下一个元素。如果迭代器耗尽，则返回给定的 *default*，如果没有默认值则触发`StopIteration`。

class object

返回一个没有特征的新对象。`object` 是所有类的基类。它具有所有 Python 类实例的通用方法。这个函数不接受任何实参。

備Ⓕ: 由于`object` 没有`__dict__`，因此无法将任意属性赋给`object` 的实例。

---

oct(*x*)

将一个整数转变为一个前缀为 "0o" 的八进制字符串。结果是一个合法的 Python 表达式。如果 *x* 不是 Python 的`int` 对象，那它需要定义 `__index__()` 方法返回一个整数。一些例子:

```
>>> oct(8)
'0o10'
>>> oct(-56)
'-0o70'
```

如果要将整数转换为八进制字符串，并可选择有无 "0o" 前缀，则可以使用如下方法:

```
>>> '%#o' % 10, '%o' % 10
('0o12', '12')
>>> format(10, '#o'), format(10, 'o')
('0o12', '12')
>>> f'{10:#o}', f'{10:o}'
('0o12', '12')
```

另见`format()` 获取更多信息。

open(*file*, *mode='r'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*, *closefd=True*, *opener=None*)

打开 *file* 并返回对应的*file object*。如果该文件不能打开，则触发`OSError`。

file 是一个*path-like object*，表示将要打开的文件的路径（绝对路径或者当前工作目录的相对路径），也可以是要被封装的整数类型文件描述符。（如果是文件描述符，它会随着返回的 I/O 对象关闭而关闭，除非 *closefd* 被设为 `False` 。）

mode 是一个可选字符串，用于指定打开文件的模式。默认值是 `'r'` ，这意味着它以文本模式打开并读取。其他常见模式有：写入 `'w'` （截断已经存在的文件）；排它性创建 `'x'` ；追加写 `'a'` （在 一些 Unix 系统上，无论当前的文件指针在什么位置，所有写入都会追加到文件末尾）。在文本模式，如果 *encoding* 没有指定，则根据平台来决定使用的编码：使用 `locale.getpreferredencoding(False)` 来获取本地编码。（要读取和写入原始字节，请使用二进制模式并不要指定 *encoding*。）可用的模式有:

字符	意义
`'r'`	读取（默认）
`'w'`	写入，并先截断文件
`'x'`	排它性创建，如果文件已存在则失败
`'a'`	写入，如果文件存在则在末尾追加
`'b'`	二进制模式
`'t'`	文本模式（默认）
`'+'`	打开用于更新（读取与写入）

默认模式为 'r' (打开用于读取文本，与 'rt' 同义)。模式 'w+' 与 'w+b' 将打开文件并清空内容。模式 'r+' 与 'r+b' 将打开文件并不清空内容。

正如在總覽 中提到的，Python 区分二进制和文本 I/O。以二进制模式打开的文件（包括 *mode* 参数中的 'b'）返回的内容为 bytes`对象，不进行任何解码。在文本模式下（默认情况下，或者在 *mode* 参数中包含 `'t'）时，文件内容返回为*str*，首先使用指定的 *encoding*（如果给定）或者使用平台默认的的字节编码解码。

此外还允许使用一个模式字符 'U'，该字符已不再具有任何效果，并被视为已弃用。之前它会在文本模式中启用*universal newlines*，这在 Python 3.0 中成为默认行为。请参阅*newline* 形参的文档了解更多细节。

備Ⓕ: Python 不依赖于底层操作系统的文本文件概念; 所有处理都由 Python 本身完成，因此与平台无关。

---

buffering 是一个可选的整数，用于设置缓冲策略。传递 0 以切换缓冲关闭（仅允许在二进制模式下），1 选择行缓冲（仅在文本模式下可用），并且 >1 的整数以指示固定大小的块缓冲区的大小（以字节为单位）。如果没有给出 *buffering* 参数，则默认缓冲策略的工作方式如下:

- 二进制文件以固定大小的块进行缓冲；使用启发式方法选择缓冲区的大小，尝试确定底层设备的“块大小”或使用*io.DEFAULT_BUFFER_SIZE*。在许多系统上，缓冲区的长度通常为 4096 或 8192 字节。
- “交互式”文本文件（*isatty()* 返回 True 的文件）使用行缓冲。其他文本文件使用上述策略用于二进制文件。

encoding 是用于解码或编码文件的编码的名称。这应该只在文本模式下使用。默认编码是依赖于平台的（不管*locale.getpreferredencoding()* 返回何值），但可以使用任何 Python 支持的*text encoding* 。有关支持的编码列表，请参阅*codecs* 模块。

errors 是一个可选的字符串参数，用于指定如何处理编码和解码错误 - 这不能在二进制模式下使用。可以使用各种标准错误处理程序（列在*错误处理方案* ），但是使用*codecs.register_error()* 注册的任何错误处理名称也是有效的。标准名称包括:

- 如果存在编码错误，'strict' 会引发*ValueError* 异常。默认值 None 具有相同的效果。
- 'ignore' 忽略错误。请注意，忽略编码错误可能会导致数据丢失。
- 'replace' 会将替换标记（例如 '?'）插入有错误数据的地方。
- 'surrogateescape' 将表示任何不正确的字节作为 Unicode 专用区中的代码点，范围从 U+DC80 到 U+DCFF。当在写入数据时使用 surrogateescape 错误处理程序时，这些私有代码点将被转回到相同的字节中。这对于处理未知编码的文件很有用。
- 只有在写入文件时才支持 'xmlcharrefreplace'。编码不支持的字符将替换为相应的 XML 字符引用 &#nnn;。
- 'backslashreplace' 用 Python 的反向转义序列替换格式错误的数据。
- 'namereplace' （也只在编写时支持）用 \N{...} 转义序列替换不支持的字符。

newline 控制*universal newlines* 模式如何生效（它仅适用于文本模式）。它可以是 None，''，'\n'，'\r' 和 '\r\n'。它的工作原理:

- 从流中读取输入时，如果 *newline* 为 None，则启用通用换行模式。输入中的行可以以 '\n'，'\r' 或 '\r\n' 结尾，这些行被翻译成 '\n' 在返回呼叫者之前。如果它是 ''，则启用通用换行模式，但行结尾将返回给调用者未翻译。如果它具有任何其他合法值，则输入行仅由给定字符串终止，并且行结尾将返回给未调用的调用者。
- 将输出写入流时，如果 *newline* 为 None，则写入的任何 '\n' 字符都将转换为系统默认行分隔符*os.linesep*。如果 *newline* 是 '' 或 '\n'，则不进行翻译。如果 *newline* 是任何其他合法值，则写入的任何 '\n' 字符将被转换为给定的字符串。

如果 *closefd* 是 False 并且给出了文件描述符而不是文件名，那么当文件关闭时，底层文件描述符将保持打开状态。如果给出文件名则 *closefd* 必须为 True （默认值），否则将引发错误。

可以通过传递可调用的 *opener* 来使用自定义开启器。然后通过使用参数（*file*，*flags* ）调用 *opener* 获得文件对象的基础文件描述符。*opener* 必须返回一个打开的文件描述符（使用`os.open` as *opener* 时与传递 `None` 的效果相同）。

新创建的文件是不可继承的。

下面的示例使用`os.open()` 函数的*dir_fd* 的形参，从给定的目录中用相对路径打开文件:

```
>>> import os
>>> dir_fd = os.open('somedir', os.O_RDONLY)
>>> def opener(path, flags):
...     return os.open(path, flags, dir_fd=dir_fd)
...
>>> with open('spamspam.txt', 'w', opener=opener) as f:
...     print('This will be written to somedir/spamspam.txt', file=f)
...
>>> os.close(dir_fd)  # don't leak a file descriptor
```

`open()` 函数所返回的*file object* 类型取决于所用模式。当使用`open()` 以文本模式 (`'w'`, `'r'`, `'wt'`, `'rt'` 等) 打开文件时，它将返回`io.TextIOBase` (特别是`io.TextIOWrapper`) 的一个子类。当使用缓冲以二进制模式打开文件时，返回的类是`io.BufferedIOBase` 的一个子类。具体的类会有多种：在只读的二进制模式下，它将返回`io.BufferedReader`；在写入二进制和追加二进制模式下，它将返回`io.BufferedWriter`，而在读/写模式下，它将返回`io.BufferedRandom`。当禁用缓冲时，则会返回原始流，即`io.RawIOBase` 的一个子类`io.FileIO`。

另请参阅文件操作模块，例如`fileinput`、`io` （声明了`open()`）、`os`、`os.path`、`tempfile` 和`shutil`。

引发一个审计事件 `open` 附带参数 `file, mode, flags`。

`mode` 与 `flags` 参数可以在原始调用的基础上被修改或传递。

3.3 版更變:

- 增加了 *opener* 形参。
- 增加了 `'x'` 模式。
- 过去触发的`IOError`，现在是`OSError` 的别名。
- 如果文件已存在但使用了排它性创建模式（`'x'` ），现在会触发`FileExistsError`。

3.4 版更變:

- 文件现在禁止继承。

Deprecated since version 3.4, will be removed in version 3.10: `'U'` 模式。

3.5 版更變:

- 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此函数现在会重试系统调用，而不是触发`InterruptedError` 异常（原因详见 **PEP 475**）。
- 增加了 `'namereplace'` 错误处理接口。

3.6 版更變:

- 增加对实现了`os.PathLike` 对象的支持。
- 在 Windows 上，打开一个控制台缓冲区将返回`io.RawIOBase` 的子类，而不是`io.FileIO`。

ord(*c*)

对表示单个 Unicode 字符的字符串，返回代表它 Unicode 码点的整数。例如 `ord('a')` 返回整数 `97`，`ord('€')` （欧元符号）返回 `8364` 。这是`chr()` 的逆函数。

pow(*base*, *exp*[, *mod*])

返回 *base* 的 *exp* 次冪；如果 *mod* 存在，則返回 *base* 的 *exp* 次冪对 *mod* 取余（比 `pow(base, exp) % mod` 更高效）。两参数形式 `pow(base, exp)` 等价于乘方运算符: `base**exp`。

参数必須具有数值类型。对于混用的操作数类型，則将应用双目算术运算符的类型强制转换規則。对于*int* 操作数，结果具有与操作数相同的类型（强制转换后），除非第二个参数为负值；在这种情况下，所有参数将被转换为浮点数并输出浮点数结果。例如，`10**2` 返回 `100`，但 `10**-2` 返回 `0.01`。

对于*int* 操作数 *base* 和 *exp*，如果给出 *mod*，則 *mod* 必須为整数类型并且 *mod* 必須不为零。如果给出 *mod* 并且 *exp* 为负值，則 *base* 必須相对于 *mod* 不可整除。在这种情况下，将会返回 `pow(inv_base, -exp, mod)`，其中 *inv_base* 为 *base* 的倒数对 *mod* 取余。

下面的例子是 `38` 的倒数对 `97` 取余:

```
>>> pow(38, -1, mod=97)
23
>>> 23 * 38 % 97 == 1
True
```

3.8 版更變: 对于*int* 操作数，三参数形式的 `pow` 现在允许第二个参数为负值，即可以计算倒数的余数。

3.8 版更變: 允许关键字参数。之前只支持位置参数。

print(**objects*, *sep=' '*, *end='\n'*, *file=sys.stdout*, *flush=False*)

将 *objects* 打印到 *file* 指定的文本流，以 *sep* 分隔并在末尾加上 *end*。*sep*, *end*, *file* 和 *flush* 如果存在，它们必須以关键字参数的形式给出。

所有非关键字参数都会被转换为字符串，就像是执行了*str()* 一样，并会被写入到流，以 *sep* 且在末尾加上 *end*。*sep* 和 *end* 都必須为字符串；它们也可以为 `None`，这意味着使用默认值。如果没有给出 *objects*，則*print()* 将只写入 *end*。

file 参数必須是一个具有 `write(string)` 方法的对象；如果参数不存在或为 `None`，則将使用*sys.stdout*。由于要打印的参数会被转换为文本字符串，因此*print()* 不能用于二进制模式的文件对象。对于这些对象，应改用 `file.write(...)`。

输出是否被缓存通常决定于 *file*，但如果 *flush* 关键字参数为真值，流会被强制刷新。

3.3 版更變: 增加了 *flush* 关键字参数。

class property(*fget=None*, *fset=None*, *fdel=None*, *doc=None*)

返回 property 属性。

fget 是获取属性值的函数。*fset* 是用于设置属性值的函数。*fdel* 是用于删除属性值的函数。并且 *doc* 为属性对象创建文档字符串。

一个典型的用法是定义一个托管属性 `x`:

```
class C:
    def __init__(self):
        self._x = None

    def getx(self):
        return self._x

    def setx(self, value):
        self._x = value

    def delx(self):
        del self._x

    x = property(getx, setx, delx, "I'm the 'x' property.")
```

如果 *c* 是 *C* 的实例，`c.x` 将调用 getter，`c.x = value` 将调用 setter，`del c.x` 将调用 deleter。

如果给出，*doc* 将成为该 property 属性的文档字符串。否则该 property 将拷贝 *fget* 的文档字符串（如果存在）。这令使用`property()` 作为*decorator* 来创建只读的特征属性可以很容易地实现:

```
class Parrot:
    def __init__(self):
        self._voltage = 100000

    @property
    def voltage(self):
        """Get the current voltage."""
        return self._voltage
```

以上 `@property` 装饰器会将 `voltage()` 方法转化为一个具有相同名称的只读属性的"getter"，并将 *voltage* 的文档字符串设置为"Get the current voltage."

特征属性对象具有 `getter`, `setter` 以及 `deleter` 方法，它们可用作装饰器来创建该特征属性的副本，并将相应的访问函数设为所装饰的函数。这最好是用一个例子来解释:

```
class C:
    def __init__(self):
        self._x = None

    @property
    def x(self):
        """I'm the 'x' property."""
        return self._x

    @x.setter
    def x(self, value):
        self._x = value

    @x.deleter
    def x(self):
        del self._x
```

上述代码与第一个例子完全等价。注意一定要给附加函数与原始的特征属性相同的名称 (在本例中为 `x`。)

返回的特征属性对象同样具有与构造器参数相对应的属性 `fget`, `fset` 和 `fdel`。

3.5 版更變: 特征属性对象的文档字符串现在是可写的。

class range(*stop*)
class range(*start*, *stop*[, *step*])

虽然被称为函数，但`range` 实际上是一个不可变的序列类型，参见在*range 对象* 与*序列类型 --- list, tuple, range* 中的文档说明。

repr(*object*)

返回包含一个对象的可打印表示形式的字符串。对于许多类型来说，该函数会尝试返回的字符串将会与该对象被传递给`eval()` 时所生成的对象具有相同的值，在其他情况下表示形式会是一个括在尖括号中的字符串，其中包含对象类型的名称与通常包括对象名称和地址的附加信息。类可以通过定义 `__repr__()` 方法来控制此函数为它的实例所返回的内容。

reversed(*seq*)

返回一个反向的*iterator*。*seq* 必须是一个具有 `__reversed__()` 方法的对象或者是支持该序列协议（具有从 `0` 开始的整数类型参数的 `__len__()` 方法和 `__getitem__()` 方法）。

round(*number*[, *ndigits*])

返回 *number* 舍入到小数点后 *ndigits* 位精度的值。如果 *ndigits* 被省略或为 `None`，则返回最接近输入值的整数。

对于支持`round()` 的内置类型，值会被舍入到最接近的 10 的负 *ndigits* 次幂的倍数；如果与两个倍数的距离相等，则选择偶数 (因此，`round(0.5)` 和 `round(-0.5)` 均为 `0` 而 `round(1.5)` 为 `2`)。任何整数值都可作为有效的 *ndigits* (正数、零或负数)。如果 *ndigits* 被省略或为 `None` 则返回值将为整数。否则返回值与 *number* 的类型相同。

对于一般的 Python 对象 `number`, `round` 将委托给 `number.__round__`。

備Ⓕ: 对浮点数执行*round()* 的行为可能会令人惊讶：例如，`round(2.675, 2)` 将给出 `2.67` 而不是期望的 `2.68`。这不算是程序错误：这一结果是由于大多数十进制小数实际上都不能以浮点数精确地表示。请参阅 tut-fp-issues 了解更多信息。

---

class set([*iterable*])

返回一个新的*set* 对象，可以选择带有从 *iterable* 获取的元素。`set` 是一个内置类型。请查看*set* 和*集合类型 --- set, frozenset* 获取关于这个类的文档。

有关其他容器请参看内置的*frozenset*, *list*, *tuple* 和*dict* 类，以及*collections* 模块。

setattr(*object*, *name*, *value*)

此函数与*getattr()* 两相对应。其参数为一个对象、一个字符串和一个任意值。字符串指定一个现有属性或者新增属性。函数会将值赋给该属性，只要对象允许这种操作。例如，`setattr(x, 'foobar', 123)` 等价于 `x.foobar = 123`。

class slice(*stop*)
class slice(*start*, *stop*[, *step*])

返回一个表示由 `range(start, stop, step)` 所指定索引集的*slice* 对象。其中 *start* 和 *step* 参数默认为 `None`。切片对象具有仅会返回对应参数值（或其默认值）的只读数据属性 `start`, `stop` 和 `step`。它们没有其他的显式功能；不过它们会被 NumPy 以及其他第三方扩展所使用。切片对象也会在使用扩展索引语法时被生成。例如: `a[start:stop:step]` 或 `a[start:stop, i]`。请参阅*itertools.islice()* 了解返回迭代器的一种替代版本。

sorted(*iterable*, *, *key=None*, *reverse=False*)

根据 *iterable* 中的项返回一个新的已排序列表。

有兩個選擇性参數，只能使用關鍵字参數指定。

key 指定带有单个参数的函数，用于从 *iterable* 的每个元素中提取用于比较的键 (例如 `key=str.lower`)。默认值为 `None` (直接比较元素)。

reverse 为一个布尔值。如果设为 `True`，则每个列表元素将按反向顺序比较进行排序。

使用*functools.cmp_to_key()* 可将老式的 *cmp* 函数转换为 *key* 函数。

内置的*sorted()* 确保是稳定的。如果一个排序确保不会改变比较结果相等的元素的相对顺序就称其为稳定的 --- 这有利于进行多重排序（例如先按部门、再按薪级排序）。

有关排序示例和简要排序教程，请参阅 sortinghowto 。

@staticmethod

将方法转换为静态方法。

静态方法不会接收隐式的第一个参数。要声明一个静态方法，请使用此语法

```
class C:
    @staticmethod
    def f(arg1, arg2, ...): ...
```

`@staticmethod` 这样的形式称为函数的*decorator* -- 详情参阅 function。

静态方法的调用可以在类上进行 (例如 `C.f()`) 也可以在实例上进行 (例如 `C().f()`)。

Python 中的静态方法与 Java 或 C ++ 中的静态方法类似。另请参阅*classmethod()* ，用于创建备用类构造函数的变体。

像所有装饰器一样，也可以像常规函数一样调用 `staticmethod` ，并对其结果执行某些操作。比如某些情况下需要从类主体引用函数并且您希望避免自动转换为实例方法。对于这些情况，请使用此语法:

```
class C:
    builtin_open = staticmethod(open)
```

想了解更多有关静态方法的信息，请参阅 types 。

class str(*object=''*)
class str(*object=b'', encoding='utf-8', errors='strict'*)
返回一个`str`版本的 *object* 。有关详细信息，请参阅`str()` 。

`str` 是内置字符串*class* 。更多关于字符串的信息查看文本序列类型 --- *str*。

sum(*iterable, /, start=0*)
从 *start* 开始自左向右对 *iterable* 的项求和并返回总计值。*iterable* 的项通常为数字，而 start 值则不允许为字符串。

对某些用例来说，存在`sum()` 的更好替代。拼接字符串序列的更好更快方式是调用 `''.join(sequence)`。要以扩展精度对浮点值求和，请参阅`math.fsum()`。要拼接一系列可迭代对象，请考虑使用`itertools.chain()`。

3.8 版更變: *start* 形参可用关键字参数形式来指定。

super([*type*[, *object-or-type*]])
返回一个代理对象，它会将方法调用委托给 *type* 的父类或兄弟类。这对于访问已在类中被重载的继承方法很有用。

object-or-type 确定用于搜索的*method resolution order*。搜索会从 *type* 之后的类开始。

举例来说，如果 *object-or-type* 的`__mro__` 为 `D -> B -> C -> A -> object` 并且 *type* 的值为 `B`，则`super()` 将会搜索 `C -> A -> object`。

object-or-type 的`__mro__` 属性列出了`getattr()` 和`super()` 所共同使用的方法解析搜索顺序。该属性是动态的，可以在任何继承层级结构发生更新的时候被改变。

如果省略第二个参数，则返回的超类对象是未绑定的。如果第二个参数为一个对象，则 `isinstance(obj, type)` 必须为真值。如果第二个参数为一个类型，则 `issubclass(type2, type)` 必须为真值（这适用于类方法）。

super 有两个典型用例。在具有单继承的类层级结构中，*super* 可用来引用父类而不必显式地指定它们的名称，从而令代码更易维护。这种用法与其他编程语言中 *super* 的用法非常相似。

第二个用例是在动态执行环境中支持协作多重继承。此用例为 Python 所独有，在静态编译语言或仅支持单继承的语言中是不存在的。这使得实现“菱形图”成为可能，在这时会有多个基类实现相同的方法。好的设计强制要求这种方法在每个情况下具有相同的调用签名（因为调用顺序是在运行时确定的，也因为该顺序要适应类层级结构的更改，还因为该顺序可能包含在运行时之前未知的兄弟类）。

对于以上两个用例，典型的超类调用看起来是这样的:

```
class C(B):
    def method(self, arg):
        super().method(arg)     # This does the same thing as:
                                # super(C, self).method(arg)
```

除了方法查找之外，`super()` 也可用于属性查找。一个可能的应用场合是在上级或同级类中调用描述器。

请注意`super()` 是作为显式加点属性查找的绑定过程的一部分来实现的，例如 `super().__getitem__(name)`。它做到这一点是通过实现自己的 `__getattribute__()` 方法，这样就能以可预测的顺序搜索类，并且支持协作多重继承。对应地，`super()` 在像 `super()[name]` 这样使用语句或操作符进行隐式查找时则未被定义。

还要注意的是，除了零个参数的形式以外，`super()` 并不限于在方法内部使用。两个参数的形式明确指定参数并进行相应的引用。零个参数的形式仅适用于类定义内部，因为编译器需要填入必要的细节以正确地检索到被定义的类，还需要让普通方法访问当前实例。

对于有关如何使用`super()` 来如何设计协作类的实用建议，请参阅 使用 super() 的指南。

class tuple([*iterable*])
虽然被称为函数，但`tuple` 实际上是一个不可变的序列类型，参见在元组 与序列类型 --- *list, tuple, range* 中的文档说明。

class type(*object*)
class type(*name*, *bases*, *dict*)

传入一个参数时，返回 *object* 的类型。返回值是一个 type 对象，通常与`object.__class__` 所返回的对象相同。

推荐使用`isinstance()` 内置函数来检测对象的类型，因为它会考虑子类的情况。

传入三个参数时，返回一个新的 type 对象。这在本质上是 `class` 语句的一种动态形式。*name* 字符串即类名并且会成为`__name__` 属性；*bases* 元组列出基类并且会成为`__bases__` 属性；而 *dict* 字典为包含类主体定义的命名空间并且会被复制到一个标准字典成为`__dict__` 属性。例如，下面两条语句会创建相同的`type` 对象:

```
>>> class X:
...     a = 1
...
>>> X = type('X', (object,), dict(a=1))
```

另请参阅类型对象。

3.6 版更變: `type` 的子类如果未重载 `type.__new__`，将不再能使用一个参数的形式来获取对象的类型。

vars([*object*])

返回模块、类、实例或任何其它具有`__dict__` 属性的对象的`__dict__` 属性。

模块和实例这样的对象具有可更新的`__dict__` 属性；但是，其它对象的`__dict__` 属性可能会设为限制写入（例如，类会使用`types.MappingProxyType` 来防止直接更新字典）。

不带参数时，`vars()` 的行为类似`locals()`。请注意，locals 字典仅对于读取起作用，因为对 locals 字典的更新会被忽略。

zip(**iterables*)

创建一个聚合了来自每个可迭代对象中的元素的迭代器。

返回一个元组的迭代器，其中的第 *i* 个元组包含来自每个参数序列或可迭代对象的第 *i* 个元素。当所输入可迭代对象中最短的一个被耗尽时，迭代器将停止迭代。当只有一个可迭代对象参数时，它将返回一个单元组的迭代器。不带参数时，它将返回一个空迭代器。相当于:

```
def zip(*iterables):
    # zip('ABCD', 'xy') --> Ax By
    sentinel = object()
    iterators = [iter(it) for it in iterables]
    while iterators:
        result = []
        for it in iterators:
            elem = next(it, sentinel)
            if elem is sentinel:
                return
            result.append(elem)
        yield tuple(result)
```

函数会保证可迭代对象按从左至右的顺序被求值。使得可以通过 `zip(*[iter(s)]*n)` 这样的惯用形式将一系列数据聚类为长度为 n 的分组。这将重复 同样的迭代器 `n` 次，以便每个输出的元组具有第 `n` 次调用该迭代器的结果。它的作用效果就是将输入拆分为长度为 n 的数据块。

当你不用关心较长可迭代对象末尾不匹配的值时，则`zip()` 只须使用长度不相等的输入即可。如果那些值很重要，则应改用`itertools.zip_longest()`。

`zip()` 与 `*` 运算符相结合可以用来拆解一个列表:

```
>>> x = [1, 2, 3]
>>> y = [4, 5, 6]
>>> zipped = zip(x, y)
>>> list(zipped)
[(1, 4), (2, 5), (3, 6)]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> x2, y2 = zip(*zip(x, y))
>>> x == list(x2) and y == list(y2)
True
```

__import__(*name*, *globals=None*, *locals=None*, *fromlist=()*, *level=0*)

備Ⓕ: 与*importlib.import_module()* 不同，这是一个日常 Python 编程中不需要用到的高级函数。

此函数会由 `import` 语句发起调用。它可以被替换 (通过导入*builtins* 模块并赋值给 `builtins.__import__`) 以便修改 `import` 语句的语义，但是 **强烈**不建议这样做，因为使用导入钩子 (参见 **PEP 302**) 通常更容易实现同样的目标，并且不会导致代码问题，因为许多代码都会假定所用的是默认实现。同样也不建议直接使用*__import__()* 而应该用*importlib.import_module()*。

该函数会导入 *name* 模块，有可能使用给定的 *globals* 和 *locals* 来确定如何在包的上下文中解读名称。*fromlist* 给出了应该从由 *name* 指定的模块导入对象或子模块的名称。标准实现完全不使用其 *locals* 参数，而仅使用 *globals* 参数来确定 `import` 语句的包上下文。

level 指定是使用绝对还是相对导入。`0` (默认值) 意味着仅执行绝对导入。*level* 为正数值表示相对于模块调用*__import__()* 的目录，将要搜索的父目录层数 (详情参见 **PEP 328**)。

当 *name* 变量的形式为 `package.module` 时，通常将会返回最高层级的包（第一个点号之前的名称），而 不是以 *name* 命名的模块。但是，当给出了非空的 *fromlist* 参数时，则将返回以 *name* 命名的模块。

例如，语句 `import spam` 的结果将为与以下代码作用相同的字节码:

```
spam = __import__('spam', globals(), locals(), [], 0)
```

语句 `import spam.ham` 的结果将为以下调用:

```
spam = __import__('spam.ham', globals(), locals(), [], 0)
```

请注意在这里*__import__()* 是如何返回顶层模块的，因为这是通过 `import` 语句被绑定到特定名称的对象。

另一方面，语句 `from spam.ham import eggs, sausage as saus` 的结果将为

```
_temp = __import__('spam.ham', globals(), locals(), ['eggs', 'sausage'], 0)
eggs = _temp.eggs
saus = _temp.sausage
```

在这里，`spam.ham` 模块会由*__import__()* 返回。要导入的对象将从此对象中提取并赋值给它们对应的名称。

如果您只想按名称导入模块（可能在包中），请使用*importlib.import_module()*

3.3 版更變: Negative values for *level* are no longer supported (which also changes the default value to 0).

3.9 版更變: 当使用了命令行参数 `-E` 或 `-I` 时，环境变量 `PYTHONCASEOK` 现在将被忽略。

Ⓕ解

CHAPTER 3

🅕建常數

有少数的常量存在于内置命名空间中。它们是：

False

bool 类型的假值。给 `False` 赋值是非法的并会引发*SyntaxError*。

True

bool 类型的真值。给 `True` 赋值是非法的并会引发*SyntaxError*。

None

`NoneType` 类型的唯一值。`None` 经常用于表示缺少值，当因为默认参数未传递给函数时。给 `None` 赋值是非法的并会引发*SyntaxError*。

NotImplemented

双目运算特殊方法（如 `__eq__()`，`__lt__()`，`__add__()`，`__rsub__()` 等）应返回的特殊值，用于表示运算没有针对其他类型的实现；也可由原地双目运算特殊方法（如 `__imul__()`，`__iand__()` 等）出于同样的目的而返回。它不应被作为布尔值来解读。

備🅕: 当二进制（或就地）方法返回 "NotImplemented"时，解释器将尝试对另一种类型（或其他一些回滚操作，取决于运算符）的反射操作。如果所有尝试都返回 "NotImplemented"，则解释器将引发适当的异常。错误返回的 "NotImplemented"将导致误导性错误消息或返回到 Python 代码中的 "NotImplemented"值。

参见*实现算数运算* 为例。

備🅕: `NotImplementedError` 和 `NotImplemented` 不可互换，即使它们有相似的名称和用途。有关何时使用它的详细信息，请参阅*NotImplementedError*。

3.9 版更變: 作为布尔值来解读 `NotImplemented` 已被弃用。虽然它目前会被解读为真值，但将同时发出*DeprecationWarning*。它将在未来的 Python 版本中引发*TypeError*。

Ellipsis

与省略号文字字面 "`...`" 相同。特殊值主要与用户定义的容器数据类型的扩展切片语法结合使用。

__debug__

如果 Python 没有以 `-O` 选项启动，则此常量为真值。另请参见 `assert` 语句。

備Ⓕ：变量名*None*，*False*，*True* 和 __ debug__ 无法重新赋值（赋值给它们，即使是属性名，将引发*SyntaxError*），所以它们可以被认为是“真正的”常数。

3.1 由 site 模块添加的常量

site 模块（在启动期间自动导入，除非给出 -S 命令行选项）将几个常量添加到内置命名空间。它们对交互式解释器 shell 很有用，并且不应在程序中使用。

quit(*code=None*)
exit(*code=None*)

当打印此对象时，会打印出一条消息，例如“Use quit() or Ctrl-D (i.e. EOF) to exit”，当调用此对象时，将使用指定的退出代码来引发*SystemExit*。

copyright
credits

打印或调用的对象分别打印版权或作者的文本。

license

当打印此对象时，会打印出一条消息“Type license() to see the full license text”，当调用此对象时，将以分页形式显示完整的许可证文本（每次显示一屏）。

CHAPTER 4

🅕建型態

以下部分描述了解释器中内置的标准类型。

主要内置类型有数字、序列、映射、类、实例和异常。

有些多项集类是可变的。它们用于添加、移除或重排其成员的方法将原地执行，并不返回特定的项，绝对不会返回多项集实例自身而是返回 `None`。

有些操作受多种对象类型的支持；特别地，实际上所有对象都可以比较是否相等、检测逻辑值，以及转换为字符串（使用*`repr()`* 函数或略有差异的*`str()`* 函数）。后一个函数是在对象由*`print()`* 函数输出时被隐式地调用的。

4.1 逻辑值检测

任何对象都可以进行逻辑值的检测，以便在 `if` 或 `while` 作为条件或是作为下文所述布尔运算的操作数来使用。

一个对象在默认情况下均被视为真值，除非当该对象被调用时其所属类定义了 `__bool__()` 方法且返回 `False` 或是定义了 `__len__()` 方法且返回零。[1] 下面基本完整地列出了会被视为假值的内置对象:

- 被定义为假值的常量: `None` 和 `False`。
- 任何数值类型的零: `0`, `0.0`, `0j`, `Decimal(0)`, `Fraction(0, 1)`
- 空的序列和多项集: `''`, `()`, `[]`, `{}`, `set()`, `range(0)`

产生布尔值结果的运算和内置函数总是返回 `0` 或 `False` 作为假值，`1` 或 `True` 作为真值，除非另行说明。（重要例外：布尔运算 `or` 和 `and` 总是返回其中一个操作数。）

[1] 有关这些特殊方法的额外信息可参看 Python 参考指南 (customization)。

4.2 布尔运算 --- and, or, not

这些属于布尔运算，按优先级升序排列:

运算	结果	Ⓕ解
`x or y`	if *x* is false, then *y*, else *x*	(1)
`x and y`	if *x* is false, then *x*, else *y*	(2)
`not x`	if *x* is false, then `True`, else `False`	(3)

Ⓕ解:

(1) 这是个短路运算符，因此只有在第一个参数为假值时才会对第二个参数求值。

(2) 这是个短路运算符，因此只有在第一个参数为真值时才会对第二个参数求值。

(3) `not` 的优先级比非布尔运算符低，因此 `not a == b` 会被解读为 `not (a == b)` 而 `a == not b` 会引发语法错误。

4.3 比较

在 Python 中有八种比较运算符。它们的优先级相同（比布尔运算的优先级高）。比较运算可以任意串连；例如，`x < y <= z` 等价于 `x < y and y <= z`，前者的不同之处在于 *y* 只被求值一次（但在两种情况下当 `x < y` 结果为假值时 *z* 都不会被求值）。

此表格汇总了比较运算:

运算	含义
`<`	严格小于
`<=`	小于或等于
`>`	严格大于
`>=`	大于或等于
`==`	等于
`!=`	不等于
`is`	对象标识
`is not`	否定的对象标识

除不同的数字类型外，不同类型的对象不能进行相等比较。`==` 运算符总有定义，但对于某些对象类型（例如，类对象），它等于 `is` 。其他 `<`、`<=`、`>` 和 `>=` 运算符仅在有意义的地方定义。例如，当参与比较的参数之一为复数时，它们会抛出 *`TypeError`* 异常。

具有不同标识的类的实例比较结果通常为不相等，除非类定义了 `__eq__()` 方法。

一个类实例不能与相同类或的其他实例或其他类型的对象进行排序，除非该类定义了足够多的方法，包括 `__lt__()`，`__le__()`，`__gt__()` 以及 `__ge__()` (而如果你想实现常规意义上的比较操作，通常只要有 `__lt__()` 和 `__eq__()` 就可以了)。

`is` 和 `is not` 运算符无法自定义；并且它们可以被应用于任意两个对象而不会引发异常。

还有两种具有相同语法优先级的运算 `in` 和 `not in`，它们被*iterable* 或实现了 `__contains__()` 方法的类型所支持。

4.4 数字类型 --- int, float, complex

存在三种不同的数字类型: *整数*, *浮点数*和 *复数*。此外，布尔值属于整数的子类型。整数具有无限的精度。浮点数通常使用 C 中的 `double` 来实现；有关你的程序运行所在机器上浮点数的精度和内部表示法可在`sys.float_info` 中查看。复数包含实部和虚部，分别以一个浮点数表示。要从一个复数 *z* 中提取这两个部分，可使用 `z.real` 和 `z.imag`。（标准库包含附加的数字类型，如表示有理数的`fractions.Fraction` 以及以用户定制精度表示浮点数的`decimal.Decimal`。）

数字是由数字字面值或内置函数与运算符的结果来创建的。不带修饰的整数字面值（包括十六进制、八进制和二进制数）会生成整数。包含小数点或幂运算符的数字字面值会生成浮点数。在数字字面值末尾加上 `'j'` 或 `'J'` 会生成虚数（实部为零的复数），你可以将其与整数或浮点数相加来得到具有实部和虚部的复数。

Python fully supports mixed arithmetic: when a binary arithmetic operator has operands of different numeric types, the operand with the "narrower" type is widened to that of the other, where integer is narrower than floating point, which is narrower than complex. A comparison between numbers of different types behaves as though the exact values of those numbers were being compared.[2]

The constructors `int()`, `float()`, and `complex()` can be used to produce numbers of a specific type.

所有数字类型（复数除外）都支持下列运算（有关运算优先级，请参阅：operator-summary）：

运算	结果	Ⓕ解	完整文档
`x + y`	*x* 和 *y* 的和		
`x - y`	*x* 和 *y* 的差		
`x * y`	*x* 和 *y* 的乘积		
`x / y`	*x* 和 *y* 的商		
`x // y`	*x* 和 *y* 的商数	(1)	
`x % y`	remainder of `x / y`	(2)	
`-x`	*x* 取反		
`+x`	*x* 不变		
`abs(x)`	*x* 的绝对值或大小		`abs()`
`int(x)`	将 *x* 转换为整数	(3)(6)	`int()`
`float(x)`	将 *x* 转换为浮点数	(4)(6)	`float()`
`complex(re, im)`	一个带有实部 *re* 和虚部 *im* 的复数。*im* 默认为 0。	(6)	`complex()`
`c.conjugate()`	复数 *c* 的共轭		
`divmod(x, y)`	`(x // y, x % y)`	(2)	`divmod()`
`pow(x, y)`	*x* 的 *y* 次幂	(5)	`pow()`
`x ** y`	*x* 的 *y* 次幂	(5)	

Ⓕ解:

(1) 也称为整数除法。结果值是一个整数，但结果的类型不一定是 int。运算结果总是向负无穷的方向舍入: `1//2` 为 `0`, `(-1)//2` 为 `-1`, `1//(-2)` 为 `-1` 而 `(-1)//(-2)` 为 `0`。

(2) 不可用于复数。而应在适当条件下使用`abs()` 转换为浮点数。

(3) 从浮点数转换为整数会被舍入或是像在 C 语言中一样被截断；请参阅`math.floor()` 和`math.ceil()` 函数查看转换的完整定义。

(4) float 也接受字符串"nan" 和附带可选前缀"+" 或"-" 的"inf" 分别表示非数字 (NaN) 以及正或负无穷。

(5) Python 将 `pow(0, 0)` 和 `0 ** 0` 定义为 `1`，这是编程语言的普遍做法。

(6) 接受的数字字面值包括数码 `0` 到 `9` 或任何等效的 Unicode 字符（具有 `Nd` 特征属性的代码点）。

See https://www.unicode.org/Public/13.0.0/ucd/extracted/DerivedNumericType.txt for a complete list of code points with the `Nd` property.

所有`numbers.Real` 类型 (`int` 和`float`) 还包括下列运算:

[2] 作为结果，列表 `[1, 2]` 与 `[1.0, 2.0]` 是相等的，元组的情况也类似。

运算	结果
`math.trunc(x)`	*x* 截断为`Integral`
`round(x[, n])`	*x* 舍入到 *n* 位小数，半数值会舍入到偶数。如果省略 *n*，则默认为 0。
`math.floor(x)`	<= *x* 的最大`Integral`
`math.ceil(x)`	>= *x* 的最小`Integral`

有关更多的数字运算请参阅`math` 和`cmath` 模块。

4.4.1 整数类型的按位运算

按位运算只对整数有意义。计算按位运算的结果，就相当于使用无穷多个二进制符号位对二的补码执行操作。

二进制按位运算的优先级全都低于数字运算，但又高于比较运算；一元运算 ~ 具有与其他一元算术运算 (+ and −) 相同的优先级。

此表格是以优先级升序排序的按位运算列表:

运算	结果	Ⓕ解
`x | y`	*x* 和 *y* 按位 或	(4)
`x ^ y`	*x* 和 *y* 按位 异或	(4)
`x & y`	*x* 和 *y* 按位 与	(4)
`x << n`	*x* 左移 *n* 位	(1)(2)
`x >> n`	*x* 右移 *n* 位	(1)(3)
`~x`	*x* 逐位取反	

Ⓕ解:

(1) 负的移位数是非法的，会导致引发`ValueError`。

(2) A left shift by *n* bits is equivalent to multiplication by `pow(2, n)`.

(3) A right shift by *n* bits is equivalent to floor division by `pow(2, n)`.

(4) 使用带有至少一个额外符号扩展位的有限个二进制补码表示（有效位宽度为 `1 + max(x.bit_length(), y.bit_length())` 或以上）执行这些计算就足以获得相当于有无数个符号位时的同样结果。

4.4.2 整数类型的附加方法

int 类型实现了`numbers.Integral` *abstract base class*。此外，它还提供了其他几个方法:

`int.`**`bit_length`**`()`

返回以二进制表示一个整数所需要的位数，不包括符号位和前面的零:

```
>>> n = -37
>>> bin(n)
'-0b100101'
>>> n.bit_length()
6
```

更准确地说，如果 `x` 非零，则 `x.bit_length()` 是使得 `2**(k-1) <= abs(x) < 2**k` 的唯一正整数 `k`。同样地，当 `abs(x)` 小到足以具有正确的舍入对数时，则 `k = 1 + int(log(abs(x), 2))`。如果 `x` 为零，则 `x.bit_length()` 返回 `0`。

等价于:

```
def bit_length(self):
    s = bin(self)       # binary representation:  bin(-37) --> '-0b100101'
    s = s.lstrip('-0b') # remove leading zeros and minus sign
    return len(s)       # len('100101') --> 6
```

3.1 版新加入.

int.**to_bytes**(*length*, *byteorder*, **, *signed=False*)

返回表示一个整数的字节数组。

```
>>> (1024).to_bytes(2, byteorder='big')
b'\x04\x00'
>>> (1024).to_bytes(10, byteorder='big')
b'\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x04\x00'
>>> (-1024).to_bytes(10, byteorder='big', signed=True)
b'\xff\xff\xff\xff\xff\xff\xff\xff\xfc\x00'
>>> x = 1000
>>> x.to_bytes((x.bit_length() + 7) // 8, byteorder='little')
b'\xe8\x03'
```

整数会使用 *length* 个字节来表示。如果整数不能用给定的字节数来表示则会引发`OverflowError`。

byteorder 参数确定用于表示整数的字节顺序。如果 *byteorder* 为 `"big"`，则最高位字节放在字节数组的开头。如果 *byteorder* 为 `"little"`，则最高位字节放在字节数组的末尾。要请求主机系统上的原生字节顺序，请使用`sys.byteorder` 作为字节顺序值。

signed 参数确定是否使用二的补码来表示整数。如果 *signed* 为 `False` 并且给出的是负整数，则会引发`OverflowError`。*signed* 的默认值为 `False`。

3.2 版新加入.

classmethod int.**from_bytes**(*bytes*, *byteorder*, **, *signed=False*)

返回由给定字节数组所表示的整数。

```
>>> int.from_bytes(b'\x00\x10', byteorder='big')
16
>>> int.from_bytes(b'\x00\x10', byteorder='little')
4096
>>> int.from_bytes(b'\xfc\x00', byteorder='big', signed=True)
-1024
>>> int.from_bytes(b'\xfc\x00', byteorder='big', signed=False)
64512
>>> int.from_bytes([255, 0, 0], byteorder='big')
16711680
```

bytes 参数必须为一个*bytes-like object* 或是生成字节的可迭代对象。

byteorder 参数确定用于表示整数的字节顺序。如果 *byteorder* 为 `"big"`，则最高位字节放在字节数组的开头。如果 *byteorder* 为 `"little"`，则最高位字节放在字节数组的末尾。要请求主机系统上的原生字节顺序，请使用`sys.byteorder` 作为字节顺序值。

signed 参数指明是否使用二的补码来表示整数。

3.2 版新加入.

int.**as_integer_ratio**()

返回一对整数，其比率正好等于原整数并且分母为正数。整数的比率总是用这个整数本身作为分子，1 作为分母。

3.8 版新加入.

4.4.3 浮点类型的附加方法

float 类型实现了*numbers.Real abstract base class*。float 还具有以下附加方法。

`float.as_integer_ratio()`
返回一对整数，其比率正好等于原浮点数并且分母为正数。无穷大会引发*OverflowError* 而 NaN 则会引发*ValueError*。

`float.is_integer()`
如果 float 实例可用有限位整数表示则返回 `True`，否则返回 `False`:

```
>>> (-2.0).is_integer()
True
>>> (3.2).is_integer()
False
```

两个方法均支持与十六进制数字符串之间的转换。由于 Python 浮点数在内部存储为二进制数，因此浮点数与十进制数字符串之间的转换往往会导致微小的舍入错误。而十六进制数字符串却允许精确地表示和描述浮点数。这在进行调试和数值工作时非常有用。

`float.hex()`
以十六进制字符串的形式返回一个浮点数表示。对于有限浮点数，这种表示法将总是包含前导的 `0x` 和尾随的 `p` 加指数。

classmethod `float.fromhex(s)`
返回以十六进制字符串 *s* 表示的浮点数的类方法。字符串 *s* 可以带有前导和尾随的空格。

请注意*float.hex()* 是实例方法，而*float.fromhex()* 是类方法。

十六进制字符串采用的形式为:

```
[sign] ['0x'] integer ['.' fraction] ['p' exponent]
```

可选的 `sign` 可以是 `+` 或 `-`，`integer` 和 `fraction` 是十六进制数码组成的字符串，`exponent` 是带有可选前导符的十进制整数。大小写没有影响，在 integer 或 fraction 中必须至少有一个十六进制数码。此语法类似于 C99 标准的 6.4.4.2 小节中所描述的语法，也是 Java 1.5 以上所使用的语法。特别地，*float.hex()* 的输出可以用作 C 或 Java 代码中的十六进制浮点数字面值，而由 C 的 `%a` 格式字符或 Java 的 `Double.toHexString` 所生成的十六进制数字符串由为*float.fromhex()* 所接受。

请注意 exponent 是十进制数而非十六进制数，它给出要与系数相乘的 2 的幂次。例如，十六进制数字符串 `0x3.a7p10` 表示浮点数 `(3 + 10./16 + 7./16**2) * 2.0**10` 即 `3740.0`:

```
>>> float.fromhex('0x3.a7p10')
3740.0
```

对 `3740.0` 应用反向转换会得到另一个代表相同数值的十六进制数字符串:

```
>>> float.hex(3740.0)
'0x1.d380000000000p+11'
```

4.4.4 数字类型的哈希运算

对于可能为不同类型的数字 `x` 和 `y`，要求 `x == y` 时必定 `hash(x) == hash(y)` (详情参见 `__hash__()` 方法的文档)。为了便于在各种数字类型 (包括*int*，*float*，*decimal.Decimal* 和*fractions.Fraction*) 上实现并保证效率，Python 对数字类型的哈希运算是基于为任意有理数定义统一的数学函数，因此该运算对*int* 和*fractions.Fraction* 的全部实例，以及*float* 和*decimal.Decimal* 的全部有限实例均可用。从本质上说，此函数是通过以一个固定质数 `P` 进行 `P` 降模给出的。`P` 的值在 Python 中可以*sys.hash_info* 的 `modulus` 属性的形式被访问。

CPython implementation detail: 目前所用的质数设定，在 C long 为 32 位的机器上 `P = 2**31 - 1` 而在 C long 为 64 位的机器上 `P = 2**61 - 1`。

详细规则如下所述:

- 如果 `x = m / n` 是一个非负的有理数且 `n` 不可被 `P` 整除，则定义 `hash(x)` 为 `m * invmod(n, P) % P`，其中 `invmod(n, P)` 是对 `n` 模 `P` 取反。
- 如果 `x = m / n` 是一个非负的有理数且 `n` 可被 `P` 整除（但 `m` 不能）则 `n` 不能对 `P` 降模，以上规则不适用；在此情况下则定义 `hash(x)` 为常数值 `sys.hash_info.inf`。
- 如果 `x = m / n` 是一个负的有理数则定义 `hash(x)` 为 `-hash(-x)`。如果结果哈希值为 `-1` 则将其替换为 `-2`。
- 特定值 `sys.hash_info.inf`, `-sys.hash_info.inf` 和 `sys.hash_info.nan` 被用作正无穷、负无穷和空值（所分别对应的）哈希值。(所有可哈希的空值都具有相同的哈希值。)
- 对于一个 *complex* 值 `z`，会通过计算 `hash(z.real) + sys.hash_info.imag * hash(z.imag)` 将实部和虚部的哈希值结合起来，并进行降模 `2**sys.hash_info.width` 以使其处于 `range(-2**(sys.hash_info.width - 1), 2**(sys.hash_info.width - 1))` 范围之内。同样地，如果结果为 `-1` 则将其替换为 `-2`。

为了阐明上述规则，这里有一些等价于内置哈希算法的 Python 代码示例，可用于计算有理数、*float* 或 *complex* 的哈希值:

```
import sys, math

def hash_fraction(m, n):
    """Compute the hash of a rational number m / n.

    Assumes m and n are integers, with n positive.
    Equivalent to hash(fractions.Fraction(m, n)).

    """
    P = sys.hash_info.modulus
    # Remove common factors of P.  (Unnecessary if m and n already coprime.)
    while m % P == n % P == 0:
        m, n = m // P, n // P

    if n % P == 0:
        hash_value = sys.hash_info.inf
    else:
        # Fermat's Little Theorem: pow(n, P-1, P) is 1, so
        # pow(n, P-2, P) gives the inverse of n modulo P.
        hash_value = (abs(m) % P) * pow(n, P - 2, P) % P
    if m < 0:
        hash_value = -hash_value
    if hash_value == -1:
        hash_value = -2
    return hash_value

def hash_float(x):
    """Compute the hash of a float x."""

    if math.isnan(x):
        return sys.hash_info.nan
    elif math.isinf(x):
        return sys.hash_info.inf if x > 0 else -sys.hash_info.inf
    else:
        return hash_fraction(*x.as_integer_ratio())

def hash_complex(z):
    """Compute the hash of a complex number z."""

    hash_value = hash_float(z.real) + sys.hash_info.imag * hash_float(z.imag)
    # do a signed reduction modulo 2**sys.hash_info.width
    M = 2**(sys.hash_info.width - 1)
    hash_value = (hash_value & (M - 1)) - (hash_value & M)
    if hash_value == -1:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        hash_value = -2
    return hash_value
```

4.5 迭代器类型

Python 支持在容器中进行迭代的概念。这是通过使用两个单独方法来实现的；它们被用于允许用户自定义类对迭代的支持。将在下文中详细描述的序列总是支持迭代方法。

容器对象要提供迭代支持，必须定义一个方法:

container.**__iter__**()
返回一个迭代器对象。该对象需要支持下文所述的迭代器协议。如果容器支持不同的迭代类型，则可以提供额外的方法来专门地请求不同迭代类型的迭代器。（支持多种迭代形式的对象的例子有同时支持广度优先和深度优先遍历的树结构。）此方法对应于 Python/C API 中 Python 对象类型结构体的 tp_iter 槽位。

迭代器对象自身需要支持以下两个方法，它们共同组成了 *迭代器协议*:

iterator.**__iter__**()
返回迭代器对象本身。这是同时允许容器和迭代器配合 for 和 in 语句使用所必须的。此方法对应于 Python/C API 中 Python 对象类型结构体的 tp_iter 槽位。

iterator.**__next__**()
从容器中返回下一项。如果已经没有项可返回，则会引发 *StopIteration* 异常。此方法对应于 Python/C API 中 Python 对象类型结构体的 tp_iternext 槽位。

Python 定义了几种迭代器对象以支持对一般和特定序列类型、字典和其他更特别的形式进行迭代。除了迭代器协议的实现，特定类型的其他性质对迭代操作来说都不重要。

一旦迭代器的 *__next__()* 方法引发了 *StopIteration*，它必须一直对后续调用引发同样的异常。不遵循此行为特性的实现将无法正常使用。

4.5.1 生成器类型

Python 的 *generator* 提供了一种实现迭代器协议的便捷方式。如果容器对象 __iter__() 方法被实现为一个生成器，它将自动返回一个迭代器对象（从技术上说是一个生成器对象），该对象提供 __iter__() 和 __next__() 方法。有关生成器的更多信息可以参阅 yield 表达式的文档。

4.6 序列类型 --- list, tuple, range

有三种基本序列类型：list, tuple 和 range 对象。为处理二进制数据 和文本字符串 而特别定制的附加序列类型会在专门的小节中描述。

4.6.1 通用序列操作

大多数序列类型，包括可变类型和不可变类型都支持下表中的操作。*collections.abc.Sequence* ABC 被提供用来更容易地在自定义序列类型上正确地实现这些操作。

此表按优先级升序列出了序列操作。在表格中，s 和 t 是具有相同类型的序列，n, i, j 和 k 是整数而 x 是任何满足 s 所规定的类型和值限制的任意对象。

in 和 not in 操作具有与比较操作相同的优先级。+ (拼接) 和 * (重复) 操作具有与对应数值运算相同的优先级。[3]

[3] 它们必须如此，因为解析器无法区分这些操作数的类型。

运算	结果	Ⓕ解
`x in s`	如果 *s* 中的某项等于 *x* 则结果为 `True`，否则为 `False`	(1)
`x not in s`	如果 *s* 中的某项等于 *x* 则结果为 `False`，否则为 `True`	(1)
`s + t`	*s* 与 *t* 相拼接	(6)(7)
`s * n` 或 `n * s`	相当于 *s* 与自身进行 *n* 次拼接	(2)(7)
`s[i]`	*s* 的第 *i* 项，起始为 0	(3)
`s[i:j]`	*s* 从 *i* 到 *j* 的切片	(3)(4)
`s[i:j:k]`	*s* 从 *i* 到 *j* 步长为 *k* 的切片	(3)(5)
`len(s)`	*s* 的长度	
`min(s)`	*s* 的最小项	
`max(s)`	*s* 的最大项	
`s.index(x[, i[, j]])`	*x* 在 *s* 中首次出现项的索引号（索引号在 *i* 或其后且在 *j* 之前）	(8)
`s.count(x)`	*x* 在 *s* 中出现的总次数	

相同类型的序列也支持比较。特别地，tuple 和 list 的比较是通过比较对应元素的字典顺序。这意味着想要比较结果相等，则每个元素比较结果都必须相等，并且两个序列长度必须相同。(完整细节请参阅语言参考的 comparisons 部分。)

Ⓕ解:

(1) 虽然 `in` 和 `not in` 操作在通常情况下仅被用于简单的成员检测，某些专门化序列 (例如*str*, *bytes* 和*bytearray*) 也使用它们进行子序列检测:

```
>>> "gg" in "eggs"
True
```

(2) 小于 0 的 *n* 值会被当作 0 来处理 (生成一个与 *s* 同类型的空序列)。请注意序列 *s* 中的项并不会被拷贝；它们会被多次引用。这一点经常会令 Python 编程新手感到困扰；例如:

```
>>> lists = [[]] * 3
>>> lists
[[], [], []]
>>> lists[0].append(3)
>>> lists
[[3], [3], [3]]
```

具体的原因在于 `[[]]` 是一个包含了一个空列表的单元素列表，所以 `[[]] * 3` 结果中的三个元素都是对这一个空列表的引用。修改 `lists` 中的任何一个元素实际上都是对这一个空列表的修改。你可以用以下方式创建以不同列表为元素的列表:

```
>>> lists = [[] for i in range(3)]
>>> lists[0].append(3)
>>> lists[1].append(5)
>>> lists[2].append(7)
>>> lists
[[3], [5], [7]]
```

进一步的解释可以在 FAQ 条目 faq-multidimensional-list 中查看。

(3) 如果 *i* 或 *j* 为负值，则索引顺序是相对于序列 *s* 的末尾: 索引号会被替换为 `len(s) + i` 或 `len(s) + j`。但要注意 `-0` 仍然为 `0`。

(4) *s* 从 *i* 到 *j* 的切片被定义为所有满足 `i <= k < j` 的索引号 *k* 的项组成的序列。如果 *i* 或 *j* 大于 `len(s)`，则使用 `len(s)`。如果 *i* 被省略或为 `None`，则使用 `0`。如果 *j* 被省略或为 `None`，则使用 `len(s)`。如果 *i* 大于等于 *j*，则切片为空。

(5) *s* 从 *i* 到 *j* 步长为 *k* 的切片被定义为所有满足 `0 <= n < (j-i)/k` 的索引号 `x = i + n*k` 的项组成的序列。换句话说，索引号为 `i`, `i+k`, `i+2*k`, `i+3*k`，以此类推，当达到 *j* 时停止 (但一定不包括 *j*)。当 *k* 为正值时，*i* 和 *j* 会被减至不大于 `len(s)`。当 *k* 为负值时，*i* 和 *j* 会被减至不大于 `len(s) - 1`。如果 *i* 或 *j* 被省略或为 `None`，它们会成为“终止”值 (是哪一端的终止值则取决于 *k* 的符号)。请注意，*k* 不可为零。如果 *k* 为 `None`，则当作 `1` 处理。

(6) 拼接不可变序列总是会生成新的对象。这意味着通过重复拼接来构建序列的运行时开销将会基于序列总长度的乘方。想要获得线性的运行时开销，你必须改用下列替代方案之一：

- 如果拼接*str* 对象，你可以构建一个列表并在最后使用*str.join()* 或是写入一个*io.StringIO* 实例并在结束时获取它的值
- 如果拼接*bytes* 对象，你可以类似地使用*bytes.join()* 或*io.BytesIO*，或者你也可以使用*bytearray* 对象进行原地拼接。*bytearray* 对象是可变的，并且具有高效的重分配机制
- 如果拼接*tuple* 对象，请改为扩展*list* 类
- 对于其它类型，请查看相应的文档

(7) 某些序列类型 (例如*range*) 仅支持遵循特定模式的项序列，因此并不支持序列拼接或重复。

(8) 当 *x* 在 *s* 中找不到时 `index` 会引发*ValueError*。不是所有实现都支持传入额外参数 *i* 和 *j*。这两个参数允许高效地搜索序列的子序列。传入这两个额外参数大致相当于使用 `s[i:j].index(x)`，但是不会复制任何数据，并且返回的索引是相对于序列的开头而非切片的开头。

4.6.2 不可变序列类型

不可变序列类型普遍实现而可变序列类型未实现的唯一操作就是对*hash()* 内置函数的支持。

这种支持允许不可变类型，例如*tuple* 实例被用作*dict* 键，以及存储在*set* 和*frozenset* 实例中。

尝试对包含有不可哈希值的不可变序列进行哈希运算将会导致*TypeError*。

4.6.3 可变序列类型

以下表格中的操作是在可变序列类型上定义的。*collections.abc.MutableSequence* ABC 被提供用来更容易地在自定义序列类型上正确实现这些操作。

表格中的 *s* 是可变序列类型的实例，*t* 是任意可迭代对象，而 *x* 是符合对 *s* 所规定类型与值限制的任何对象 (例如，*bytearray* 仅接受满足 `0 <= x <= 255` 值限制的整数)。

运算	结果	Ⓕ解
`s[i] = x`	将 *s* 的第 *i* 项替换为 *x*	
`s[i:j] = t`	将 *s* 从 *i* 到 *j* 的切片替换为可迭代对象 *t* 的内容	
`del s[i:j]`	等同于 `s[i:j] = []`	
`s[i:j:k] = t`	将 `s[i:j:k]` 的元素替换为 *t* 的元素	(1)
`del s[i:j:k]`	从列表中移除 `s[i:j:k]` 的元素	
`s.append(x)`	将 *x* 添加到序列的末尾 (等同于 `s[len(s):len(s)] = [x]`)	
`s.clear()`	从 *s* 中移除所有项 (等同于 `del s[:]`)	(5)
`s.copy()`	创建 *s* 的浅拷贝 (等同于 `s[:]`)	(5)
`s.extend(t)` 或 `s += t`	用 *t* 的内容扩展 *s* (基本上等同于 `s[len(s):len(s)] = t`)	
`s *= n`	使用 *s* 的内容重复 *n* 次来对其进行更新	(6)
`s.insert(i, x)`	在由 *i* 给出的索引位置将 *x* 插入 *s* (等同于 `s[i:i] = [x]`)	
`s.pop([i])`	提取在 *i* 位置上的项，并将其从 *s* 中移除	(2)
`s.remove(x)`	删除 *s* 中第一个 `s[i]` 等于 *x* 的项目。	(3)
`s.reverse()`	就地将列表中的元素逆序。	(4)

Ⓕ解：

(1) *t* 必须与它所替换的切片具有相同的长度。

(2) 可选参数 *i* 默认为 `-1`，因此在默认情况下会移除并返回最后一项。

(3) 当在 *s* 中找不到 *x* 时 `remove()` 操作会引发*ValueError*。

(4) 当反转大尺寸序列时 `reverse()` 方法会原地修改该序列以保证空间经济性。为提醒用户此操作是通过间接影响进行的，它并不会返回反转后的序列。

(5) 包括 `clear()` 和 `copy()` 是为了与不支持切片操作的可变容器 (例如*dict* 和*set*) 的接口保持一致。`copy()` 不是*collections.abc.MutableSequence* ABC 的一部分，但大多数具体的可变序列类都提供了它。

3.3 版新加入: `clear()` 和 `copy()` 方法。

(6) *n* 值为一个整数，或是一个实现了 `__index__()` 的对象。*n* 值为零或负数将清空序列。序列中的项不会被拷贝；它们会被多次引用，正如通用序列操作 中有关 `s * n` 的说明。

4.6.4 List（串列）

列表是可变序列，通常用于存放同类项目的集合（其中精确的相似程度将根据应用而变化）。

class list([*iterable*])

可以用多种方式构建列表:

- 使用一对方括号来表示空列表: `[]`
- 使用方括号，其中的项以逗号分隔: `[a]`, `[a, b, c]`
- 使用列表推导式: `[x for x in iterable]`
- 使用类型的构造器: `list()` 或 `list(iterable)`

构造器将构造一个列表，其中的项与 *iterable* 中的项具有相同的的值与顺序。*iterable* 可以是序列、支持迭代的容器或其它可迭代对象。如果 *iterable* 已经是一个列表，将创建并返回其副本，类似于 `iterable[:]`。例如，`list('abc')` 返回 `['a', 'b', 'c']` 而 `list( (1, 2, 3) )` 返回 `[1, 2, 3]`。如果没有给出参数，构造器将创建一个空列表 `[]`。

其它许多操作也会产生列表，包括*sorted()* 内置函数。

列表实现了所有一般 和可变 序列的操作。列表还额外提供了以下方法:

sort(*, *key=None*, *reverse=False*)

此方法会对列表进行原地排序，只使用 < 来进行各项间比较。异常不会被屏蔽——如果有任何比较操作失败，整个排序操作将失败（而列表可能会处于被部分修改的状态）。

sort() 接受两个仅限以关键字形式传入的参数 (仅限关键字参数):

key 指定带有一个参数的函数，用于从每个列表元素中提取比较键 (例如 `key=str.lower`)。对应于列表中每一项的键会被计算一次，然后在整个排序过程中使用。默认值 `None` 表示直接对列表项排序而不计算一个单独的键值。

可以使用*functools.cmp_to_key()* 将 2.x 风格的 *cmp* 函数转换为 *key* 函数。

reverse 为一个布尔值。如果设为 `True`，则每个列表元素将按反向顺序比较进行排序。

当顺序大尺寸序列时此方法会原地修改该序列以保证空间经济性。为提醒用户此操作是通过间接影响进行的，它并不会返回排序后的序列（请使用*sorted()* 显示地请求一个新的已排序列表实例）。

sort() 方法确保是稳定的。如果一个排序确保不会改变比较结果相等的元素的相对顺序就称其为稳定的 --- 这有利于进行多重排序（例如先按部门、再接薪级排序）。

有关排序示例和简要排序教程，请参阅 sortinghowto 。

CPython implementation detail: 在一个列表被排序期间，尝试改变甚至进行检测也会造成未定义的影响。Python 的 C 实现会在排序期间将列表显示为空，如果发现列表在排序期间被改变将会引发*ValueError*。

4.6.5 元组

元组是不可变序列，通常用于储存异构数据的多项集（例如由*enumerate()* 内置函数所产生的二元组）。元组也被用于需要同构数据的不可变序列的情况（例如允许存储到*set* 或*dict* 的实例）。

class tuple([*iterable*])

可以用多种方式构建元组：

- 使用一对圆括号来表示空元组: `()`
- 使用一个后缀的逗号来表示单元组: `a,` 或 `(a,)`
- 使用以逗号分隔的多个项: `a, b, c` or `(a, b, c)`
- 使用内置的*tuple()*: `tuple()` 或 `tuple(iterable)`

构造器将构造一个元组，其中的项与 *iterable* 中的项具有相同的值与顺序。*iterable* 可以是序列、支持迭代的容器或其他可迭代对象。如果 *iterable* 已经是一个元组，会不加改变地将其返回。例如，`tuple('abc')` 返回 `('a', 'b', 'c')` 而 `tuple( [1, 2, 3] )` 返回 `(1, 2, 3)`。如果没有给出参数，构造器将创建一个空元组 `()`。

请注意决定生成元组的其实是逗号而不是圆括号。圆括号只是可选的，生成空元组或需要避免语法歧义的情况除外。例如，`f(a, b, c)` 是在调用函数时附带三个参数，而 `f((a, b, c))` 则是在调用函数时附带一个三元组。

元组实现了所有一般 序列的操作。

对于通过名称访问相比通过索引访问更清晰的异构数据多项集，*collections.namedtuple()* 可能是比简单元组对象更为合适的选择。

4.6.6 range 对象

range 类型表示不可变的数字序列，通常用于在 `for` 循环中循环指定的次数。

class range(*stop*)
class range(*start*, *stop*[, *step*])

range 构造器的参数必须为整数（可以是内置的*int* 或任何实现了 `__index__` 特殊方法的对象）。如果省略 *step* 参数，其默认值为 `1`。如果省略 *start* 参数，其默认值为 `0`，如果 *step* 为零则会引发*ValueError*。

如果 *step* 为正值，确定 range `r` 内容的公式为 `r[i] = start + step*i` 其中 `i >= 0` 且 `r[i] < stop`。

如果 *step* 为负值，确定 range 内容的公式仍然为 `r[i] = start + step*i`，但限制条件改为 `i >= 0` 且 `r[i] > stop`.

如果 `r[0]` 不符合值的限制条件，则该 range 对象为空。range 对象确实支持负索引，但是会将其解读为从正索引所确定的序列的末尾开始索引。

元素绝对值大于*sys.maxsize* 的 range 对象是被允许的，但某些特性 (例如*len()*) 可能引发*OverflowError*。

一些 range 对象的例子:

```
>>> list(range(10))
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> list(range(1, 11))
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
>>> list(range(0, 30, 5))
[0, 5, 10, 15, 20, 25]
>>> list(range(0, 10, 3))
[0, 3, 6, 9]
>>> list(range(0, -10, -1))
[0, -1, -2, -3, -4, -5, -6, -7, -8, -9]
>>> list(range(0))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
[]
>>> list(range(1, 0))
[]
```

range 对象实现了一般 序列的所有操作，但拼接和重复除外（这是由于 range 对象只能表示符合严格模式的序列，而重复和拼接通常都会违反这样的模式）。

start
start 形参的值 (如果该形参未提供则为 0)

stop
stop 形参的值

step
step 形参的值 (如果该形参未提供则为 1)

range 类型相比常规*list* 或*tuple* 的优势在于一个*range* 对象总是占用固定数量的（较小）内存，不论其所表示的范围有多大（因为它只保存了 start, stop 和 step 值，并会根据需要计算具体单项或子范围的值）。

range 对象实现了*collections.abc.Sequence* ABC，提供如包含检测、元素索引查找、切片等特性，并支持负索引 (参见*序列类型 --- list, tuple, range*):

```
>>> r = range(0, 20, 2)
>>> r
range(0, 20, 2)
>>> 11 in r
False
>>> 10 in r
True
>>> r.index(10)
5
>>> r[5]
10
>>> r[:5]
range(0, 10, 2)
>>> r[-1]
18
```

使用 == 和 != 检测 range 对象是否相等是将其作为序列来比较。也就是说，如果两个 range 对象表示相同的值序列就认为它们是相等的。（请注意比较结果相等的两个 range 对象可能会具有不同的*start*, *stop* 和*step* 属性，例如 range(0) == range(2, 1, 3) 而 range(0, 3, 2) == range(0, 4, 2)。）

3.2 版更變: 实现 Sequence ABC。支持切片和负数索引。使用*int* 对象在固定时间内进行成员检测，而不是逐一迭代所有项。

3.3 版更變: 定义'==' 和'!=' 以根据 range 对象所定义的值序列来进行比较（而不是根据对象的标识）。

3.3 版新加入: *start*, *stop* 和*step* 属性。

也参考:

- linspace recipe 演示了如何实现一个延迟求值版本的适合浮点数应用的 range 对象。

4.7 文本序列类型 --- str

在 Python 中处理文本数据是使用*str* 对象，也称为 字符串。字符串是由 Unicode 码位构成的不可变*序列*。字符串字面值有多种不同的写法：

- 单引号: `' 允许包含有" 双" 引号'`
- 双引号: `" 允许包含有 ' 单' 引号"`。
- 三重引号: `''' 三重单引号''',""" 三重双引号"""`

使用三重引号的字符串可以跨越多行——其中所有的空白字符都将包含在该字符串字面值中。

作为单一表达式组成部分，之间只由空格分隔的多个字符串字面值会被隐式地转换为单个字符串字面值。也就是说，`("spam " "eggs") == "spam eggs"`。

请参阅 strings 有解有关不同字符串字面值的更多信息，包括所支持的转义序列，以及使用 `r` ("raw") 前缀来禁用大多数转义序列的处理。

字符串也可以通过使用*str* 构造器从其他对象创建。

由于不存在单独的 "字符" 类型，对字符串做索引操作将产生一个长度为 1 的字符串。也就是说，对于一个非空字符串 *s*, `s[0] == s[0:1]`。

不存在可变的字符串类型，但是*str.join()* 或*io.StringIO* 可以被被用来根据多个片段高效率地构建字符串。

3.3 版更變: 为了与 Python 2 系列的向下兼容，再次允许字符串字面值使用 `u` 前缀。它对字符串字面值的含义没有影响，并且不能与 `r` 前缀同时出现。

class str(*object=''*)
class str(*object=b'', encoding='utf-8', errors='strict'*)

返回 *object* 的*字符串* 版本。如果未提供 *object* 则返回空字符串。在其他情况下 `str()` 的行为取决于 *encoding* 或 *errors* 是否有给出，具体见下。

如果 *encoding* 或 *errors* 均未给出，`str(object)` 返回 `object.__str__()`，这是 *object* 的 "非正式" 或格式良好的字符串表示。对于字符串对象，这是该字符串本身。如果 *object* 没有 `__str__()` 方法，则*str()* 将回退为返回*repr(object)*。

如果 *encoding* 或 *errors* 至少给出其中之一，则 *object* 应该是一个*bytes-like object* (例如*bytes* 或*bytearray*)。在此情况下，如果 *object* 是一个*bytes* (或*bytearray*) 对象，则 `str(bytes, encoding, errors)` 等价于*bytes.decode(encoding, errors)*。否则的话，会在调用*bytes.decode()* 之前获取缓冲区对象下层的 bytes 对象。请参阅*二进制序列类型 --- bytes, bytearray, memoryview* 与 bufferobjects 了解有关缓冲区对象的信息。

将一个*bytes* 对象传入*str()* 而不给出 *encoding* 或 *errors* 参数的操作属于第一种情况，将返回非正式的字符串表示（另请参阅 Python 的 `-b` 命令行选项）。例如:

```
>>> str(b'Zoot!')
"b'Zoot!'"
```

有关 `str` 类及其方法的更多信息，请参阅下面的*文本序列类型 --- str* 和*字符串的方法* 小节。要输出格式化字符串，请参阅 f-strings 和*格式字符串语法* 小节。此外还可以参阅*文本处理服务* 小节。

4.7.1 字符串的方法

字符串实现了所有一般 序列的操作，还额外提供了以下列出的一些附加方法。

字符串还支持两种字符串格式化样式，一种提供了很大程度的灵活性和可定制性 (参阅`str.format()`，格式字符串语法 和自定义字符串格式化) 而另一种是基于 C `printf` 样式的格式化，它可处理的类型范围较窄，并且更难以正确使用，但对于它可处理的情况往往会更为快速 (*printf* 风格的字符串格式化)。

标准库的文本处理服务 部分涵盖了许多其他模块，提供各种文本相关工具（例如包含于`re` 模块中的正则表达式支持）。

`str.`**`capitalize`**`()`
返回原字符串的副本，其首个字符大写，其余为小写。

3.8 版更變: 第一个字符现在被放入了 titlecase 而不是 uppercase。这意味着复合字母类字符将只有首个字母改为大写，而再不是全部字符大写。

`str.`**`casefold`**`()`
返回原字符串消除大小写的副本。消除大小写的字符串可用于忽略大小写的匹配。

消除大小写类似于转为小写，但是更加彻底一些，因为它会移除字符串中的所有大小写变化形式。例如，德语小写字母 `'ß'` 相当于 `"ss"`。由于它已经是小写了，`lower()` 不会对 `'ß'` 做任何改变；而`casefold()` 则会将其转换为 `"ss"`。

消除大小写算法的描述请参见 Unicode 标准的 3.13 节。

3.3 版新加入.

`str.`**`center`**`(`*width*[, *fillchar*]`)`
返回长度为 *width* 的字符串，原字符串在其正中。使用指定的 *fillchar* 填充两边的空位（默认使用 ASCII 空格符）。如果 *width* 小于等于 `len(s)` 则返回原字符串的副本。

`str.`**`count`**`(`*sub*[, *start*[, *end*]]`)`
反回子字符串 *sub* 在 [*start*, *end*] 范围内非重叠出现的次数。可选参数 *start* 与 *end* 会被解读为切片表示法。

`str.`**`removeprefix`**`(`*prefix*, /`)`
If the string starts with the *prefix* string, return `string[len(prefix):]`. Otherwise, return a copy of the original string:

```
>>> 'TestHook'.removeprefix('Test')
'Hook'
>>> 'BaseTestCase'.removeprefix('Test')
'BaseTestCase'
```

3.9 版新加入.

`str.`**`removesuffix`**`(`*suffix*, /`)`
If the string ends with the *suffix* string and that *suffix* is not empty, return `string[:-len(suffix)]`. Otherwise, return a copy of the original string:

```
>>> 'MiscTests'.removesuffix('Tests')
'Misc'
>>> 'TmpDirMixin'.removesuffix('Tests')
'TmpDirMixin'
```

3.9 版新加入.

`str.`**`encode`**`(`*encoding="utf-8"*, *errors="strict"*`)`
返回原字符串编码为字节串对象的版本。默认编码为 `'utf-8'`。可以给出 *errors* 来设置不同的错误处理方案。*errors* 的默认值为 `'strict'`，表示编码错误会引发`UnicodeError`。其他可用的值为 `'ignore'`, `'replace'`, `'xmlcharrefreplace'`, `'backslashreplace'` 以及任何其他通过`codecs.register_error()` 注册的值，请参阅错误处理方案 小节。要查看可用的编码列表，请参阅标准编码 小节。

By default, the *errors* argument is not checked for best performances, but only used at the first encoding error. Enable the *Python Development Mode*, or use a debug build to check *errors*.

3.1 版更變: 加入了对关键字参数的支持。

3.9 版更變: The *errors* is now checked in development mode and in debug mode.

str.**endswith**(*suffix*[, *start*[, *end*]])

如果字符串以指定的 *suffix* 结束返回 `True`，否则返回 `False`。*suffix* 也可以为由多个供查找的后缀构成的元组。如果有可选项 *start*，将从所指定位置开始检查。如果有可选项 *end*，将在所指定位置停止比较。

str.**expandtabs**(*tabsize=8*)

返回字符串的副本，其中所有的制表符会由一个或多个空格替换，具体取决于当前列位置和给定的制表符宽度。每 *tabsize* 个字符设为一个制表位（默认值 8 时设定的制表位在列 0, 8, 16 依次类推）。要展开字符串，当前列将被设为零并逐一检查字符串中的每个字符。如果字符为制表符 (`\t`)，则会在结果中插入一个或多个空格符，直到当前列等于下一个制表位。（制表符本身不会被复制。）如果字符为换行符 (`\n`) 或回车符 (`\r`)，它会被复制并将当前列重设为零。任何其他字符会被不加修改地复制并将当前列加一，不论该字符在被打印时会如何显示。

```
>>> '01\t012\t0123\t01234'.expandtabs()
'01      012     0123    01234'
>>> '01\t012\t0123\t01234'.expandtabs(4)
'01  012 0123    01234'
```

str.**find**(*sub*[, *start*[, *end*]])

返回子字符串 *sub* 在 `s[start:end]` 切片内被找到的最小索引。可选参数 *start* 与 *end* 会被解读为切片表示法。如果 *sub* 未被找到则返回 `-1`。

備Ⓕ: *`find()`* 方法应该只在你需要知道 *sub* 所在位置时使用。要检查 *sub* 是否为子字符串，请使用 `in` 操作符:

```
>>> 'Py' in 'Python'
True
```

---

str.**format**(**args*, ***kwargs*)

执行字符串格式化操作。调用此方法的字符串可以包含字符串字面值或者以花括号 `{}` 括起来的替换域。每个替换域可以包含一个位置参数的数字索引，或者一个关键字参数的名称。返回的字符串副本中每个替换域都会被替换为对应参数的字符串值。

```
>>> "The sum of 1 + 2 is {0}".format(1+2)
'The sum of 1 + 2 is 3'
```

请参阅*格式字符串语法* 了解有关可以在格式字符串中指定的各种格式选项的说明。

備Ⓕ: 当使用 `n` 类型 (例如: `'{:n}'.format(1234)`) 来格式化数字 (*`int`*, *`float`*, *`complex`*, *`decimal.Decimal`* 及其子类) 的时候，该函数会临时性地将 `LC_CTYPE` 区域设置为 `LC_NUMERIC` 区域以解码 `localeconv()` 的 `decimal_point` 和 `thousands_sep` 字段，如果它们是非 ASCII 字符或长度超过 1 字节的话，并且 `LC_NUMERIC` 区域会与 `LC_CTYPE` 区域不一致。这个临时更改会影响其他线程。

3.7 版更變: 当使用 `n` 类型格式化数字时，该函数在某些情况下会临时性地将 `LC_CTYPE` 区域设置为 `LC_NUMERIC` 区域。

str.**format_map**(*mapping*)

类似于 `str.format(**mapping)`，不同之处在于 `mapping` 会被直接使用而不是复制到一个*`dict`*。适宜使用此方法的一个例子是当 `mapping` 为 dict 的子类的情况:

```
>>> class Default(dict):
...     def __missing__(self, key):
...         return key
...
>>> '{name} was born in {country}'.format_map(Default(name='Guido'))
'Guido was born in country'
```

3.2 版新加入.

str.**index**(*sub*[, *start*[, *end*]])
类似于*find()*，但在找不到子类时会引发*ValueError*。

str.**isalnum**()
Return `True` if all characters in the string are alphanumeric and there is at least one character, `False` otherwise. A character `c` is alphanumeric if one of the following returns `True`: `c.isalpha()`, `c.isdecimal()`, `c.isdigit()`, or `c.isnumeric()`.

str.**isalpha**()
Return `True` if all characters in the string are alphabetic and there is at least one character, `False` otherwise. Alphabetic characters are those characters defined in the Unicode character database as "Letter", i.e., those with general category property being one of "Lm", "Lt", "Lu", "Ll", or "Lo". Note that this is different from the "Alphabetic" property defined in the Unicode Standard.

str.**isascii**()
Return `True` if the string is empty or all characters in the string are ASCII, `False` otherwise. ASCII characters have code points in the range U+0000-U+007F.

3.7 版新加入.

str.**isdecimal**()
Return `True` if all characters in the string are decimal characters and there is at least one character, `False` otherwise. Decimal characters are those that can be used to form numbers in base 10, e.g. U+0660, ARABIC-INDIC DIGIT ZERO. Formally a decimal character is a character in the Unicode General Category "Nd".

str.**isdigit**()
Return `True` if all characters in the string are digits and there is at least one character, `False` otherwise. Digits include decimal characters and digits that need special handling, such as the compatibility superscript digits. This covers digits which cannot be used to form numbers in base 10, like the Kharosthi numbers. Formally, a digit is a character that has the property value Numeric_Type=Digit or Numeric_Type=Decimal.

str.**isidentifier**()
Return `True` if the string is a valid identifier according to the language definition, section identifiers.

调用*keyword.iskeyword()*来检测字符串 `s` 是否为保留标识符，例如 `def` 和 `class`。

示例：

```
>>> from keyword import iskeyword

>>> 'hello'.isidentifier(), iskeyword('hello')
True, False
>>> 'def'.isidentifier(), iskeyword('def')
True, True
```

str.**islower**()
Return `True` if all cased characters[4] in the string are lowercase and there is at least one cased character, `False` otherwise.

str.**isnumeric**()
Return `True` if all characters in the string are numeric characters, and there is at least one character, `False` otherwise. Numeric characters include digit characters, and all characters that have the Unicode numeric value property, e.g. U+2155, VULGAR FRACTION ONE FIFTH. Formally, numeric characters are those with the property value Numeric_Type=Digit, Numeric_Type=Decimal or Numeric_Type=Numeric.

[4] 区分大小写的字符是指所属一般类别属性为"Lu" (Letter, uppercase), "Ll" (Letter, lowercase) 或"Lt" (Letter, titlecase) 之一的字符。

str.**isprintable**()

Return True if all characters in the string are printable or the string is empty, False otherwise. Nonprintable characters are those characters defined in the Unicode character database as "Other" or "Separator", excepting the ASCII space (0x20) which is considered printable. (Note that printable characters in this context are those which should not be escaped when *repr()* is invoked on a string. It has no bearing on the handling of strings written to *sys.stdout* or *sys.stderr*.)

str.**isspace**()

Return True if there are only whitespace characters in the string and there is at least one character, False otherwise.

空白字符是指在 Unicode 字符数据库 (参见*unicodedata*) 中主要类别为 Zs ("Separator, space") 或所属双向类为 WS, B 或 S 的字符。

str.**istitle**()

Return True if the string is a titlecased string and there is at least one character, for example uppercase characters may only follow uncased characters and lowercase characters only cased ones. Return False otherwise.

str.**isupper**()

Return True if all cased characters[4] in the string are uppercase and there is at least one cased character, False otherwise.

```
>>> 'BANANA'.isupper()
True
>>> 'banana'.isupper()
False
>>> 'baNana'.isupper()
False
>>> ' '.isupper()
False
```

str.**join**(*iterable*)

返回一个由 *iterable* 中的字符串拼接而成的字符串。如果 *iterable* 中存在任何非字符串值包括*bytes* 对象则会引发*TypeError*。调用该方法的字符串将作为元素之间的分隔。

str.**ljust**(*width*[, *fillchar*])

返回长度为 *width* 的字符串，原字符串在其中靠左对齐。使用指定的 *fillchar* 填充空位 (默认使用 ASCII 空格符)。如果 *width* 小于等于 len(s) 则返回原字符串的副本。

str.**lower**()

返回原字符串的副本，其所有区分大小写的字符[4] 均转换为小写。

所用转换小写算法的描述请参见 Unicode 标准的 3.13 节。

str.**lstrip**([*chars*])

返回原字符串的副本，移除其中的前导字符。*chars* 参数为指定要移除字符的字符串。如果省略或为 None，则 *chars* 参数默认移除空格符。实际上 *chars* 参数并非指定单个前缀；而是会移除参数值的所有组合:

```
>>> '   spacious   '.lstrip()
'spacious   '
>>> 'www.example.com'.lstrip('cmowz.')
'example.com'
```

See *str.removeprefix()* for a method that will remove a single prefix string rather than all of a set of characters. For example:

```
>>> 'Arthur: three!'.lstrip('Arthur: ')
'ee!'
>>> 'Arthur: three!'.removeprefix('Arthur: ')
'three!'
```

static str.**maketrans**(*x*[, *y*[, *z*]])

此静态方法返回一个可供`str.translate()`使用的转换对照表。

如果只有一个参数，则它必须是一个将 Unicode 码位序号（整数）或字符（长度为 1 的字符串）映射到 Unicode 码位序号、（任意长度的）字符串或 `None` 的字典。字符键将会被转换为码位序号。

如果有两个参数，则它们必须是两个长度相等的字符串，并且在结果字典中，x 中每个字符将被映射到 y 中相同位置的字符。如果有第三个参数，它必须是一个字符串，其中的字符将在结果中被映射到 `None`。

str.**partition**(*sep*)

在 *sep* 首次出现的位置拆分字符串，返回一个 3 元组，其中包含分隔符之前的部分、分隔符本身，以及分隔符之后的部分。如果分隔符未找到，则返回的 3 元组中包含字符本身以及两个空字符串。

str.**replace**(*old*, *new*[, *count*])

返回字符串的副本，其中出现的所有子字符串 *old* 都将被替换为 *new*。如果给出了可选参数 *count*，则只替换前 *count* 次出现。

str.**rfind**(*sub*[, *start*[, *end*]])

返回子字符串 *sub* 在字符串内被找到的最大（最右）索引，这样 *sub* 将包含在 `s[start:end]` 当中。可选参数 *start* 与 *end* 会被解读为切片表示法。如果未找到则返回 `-1`。

str.**rindex**(*sub*[, *start*[, *end*]])

类似于`rfind()`，但在子字符串 *sub* 未找到时会引发`ValueError`。

str.**rjust**(*width*[, *fillchar*])

返回长度为 *width* 的字符串，原字符串在其中靠右对齐。使用指定的 *fillchar* 填充空位 (默认使用 ASCII 空格符)。如果 *width* 小于等于 `len(s)` 则返回原字符串的副本。

str.**rpartition**(*sep*)

在 *sep* 最后一次出现的位置拆分字符串，返回一个 3 元组，其中包含分隔符之前的部分、分隔符本身，以及分隔符之后的部分。如果分隔符未找到，则返回的 3 元组中包含两个空字符串以及字符串本身。

str.**rsplit**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

返回一个由字符串内单词组成的列表，使用 *sep* 作为分隔字符串。如果给出了 *maxsplit*，则最多进行 *maxsplit* 次拆分，从 *最右边*开始。如果 *sep* 未指定或为 `None`，任何空白字符串都会被作为分隔符。除了从右边开始拆分，`rsplit()` 的其他行为都类似于下文所述的`split()`。

str.**rstrip**([*chars*])

返回原字符串的副本，移除其中的末尾字符。*chars* 参数为指定要移除字符的字符串。如果省略或为 `None`，则 *chars* 参数默认移除空格符。实际上 *chars* 参数并非指定单个后缀；而是会移除参数值的所有组合:

```
>>> '   spacious   '.rstrip()
'   spacious'
>>> 'mississippi'.rstrip('ipz')
'mississ'
```

See `str.removesuffix()` for a method that will remove a single suffix string rather than all of a set of characters. For example:

```
>>> 'Monty Python'.rstrip(' Python')
'M'
>>> 'Monty Python'.removesuffix(' Python')
'Monty'
```

str.**split**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

返回一个由字符串内单词组成的列表，使用 *sep* 作为分隔字符串。如果给出了 *maxsplit*，则最多进行 *maxsplit* 次拆分（因此，列表最多会有 `maxsplit+1` 个元素）。如果 *maxsplit* 未指定或为 `-1`，则不限制拆分次数（进行所有可能的拆分）。

如果给出了 *sep*，则连续的分隔符不会被组合在一起而是被视为分隔空字符串 (例如 `'1,,2'.split(',')` 将返回 `['1', '', '2']`)。*sep* 参数可能由多个字符组成 (例如 `'1<>2<>3'.split('<>')` 将返回 `['1', '2', '3']`)。使用指定的分隔符拆分空字符串将返回 `['']`。

例如:

```
>>> '1,2,3'.split(',')
['1', '2', '3']
>>> '1,2,3'.split(',', maxsplit=1)
['1', '2,3']
>>> '1,2,,3,'.split(',')
['1', '2', '', '3', '']
```

如果 *sep* 未指定或为 `None`，则会应用另一种拆分算法：连续的空格会被视为单个分隔符，其结果将不包含开头或末尾的空字符串，如果字符串包含前缀或后缀空格的话。因此，使用 `None` 拆分空字符串或仅包含空格的字符串将返回 `[]`。

例如:

```
>>> '1 2 3'.split()
['1', '2', '3']
>>> '1 2 3'.split(maxsplit=1)
['1', '2 3']
>>> '   1   2   3   '.split()
['1', '2', '3']
```

`str.`**`splitlines`**`(`[*keepends*]`)`

返回由原字符串中各行组成的列表，在行边界的位置拆分。结果列表中不包含行边界，除非给出了 *keepends* 且为真值。

此方法会以下列行边界进行拆分。特别地，行边界是*universal newlines* 的一个超集。

表示符	描述
`\n`	换行
`\r`	回车
`\r\n`	回车 + 换行
`\v` 或 `\x0b`	行制表符
`\f` 或 `\x0c`	换表单
`\x1c`	文件分隔符
`\x1d`	组分隔符
`\x1e`	记录分隔符
`\x85`	下一行 (C1 控制码)
`\u2028`	行分隔符
`\u2029`	段分隔符

3.2 版更變: `\v` 和 `\f` 被添加到行边界列表

例如:

```
>>> 'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines()
['ab c', '', 'de fg', 'kl']
>>> 'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines(keepends=True)
['ab c\n', '\n', 'de fg\r', 'kl\r\n']
```

不同于*`split()`*，当给出了分隔字符串 *sep* 时，对于空字符串此方法将返回一个空列表，而末尾的换行不会令结果中增加额外的行:

```
>>> "".splitlines()
[]
>>> "One line\n".splitlines()
['One line']
```

作为比较，`split('\n')` 的结果为:

```
>>> ''.split('\n')
['']
>>> 'Two lines\n'.split('\n')
['Two lines', '']
```

str.**startswith**(*prefix*[, *start*[, *end*]])

如果字符串以指定的 *prefix* 开始则返回 True，否则返回 False。*prefix* 也可以为由多个供查找的前缀构成的元组。如果有可选项 *start*，将从所指定位置开始检查。如果有可选项 *end*，将在所指定位置停止比较。

str.**strip**([*chars*])

返回原字符串的副本，移除其中的前导和末尾字符。*chars* 参数为指定要移除字符的字符串。如果省略或为 None，则 *chars* 参数默认移除空格符。实际上 *chars* 参数并非指定单个前缀或后缀；而是会移除参数值的所有组合:

```
>>> '   spacious   '.strip()
'spacious'
>>> 'www.example.com'.strip('cmowz.')
'example'
```

最外侧的前导和末尾 *chars* 参数值将从字符串中移除。开头端的字符的移除将在遇到一个未包含于 *chars* 所指定字符集的字符时停止。类似的操作也将在结尾端发生。例如:

```
>>> comment_string = '#....... Section 3.2.1 Issue #32 .......'
>>> comment_string.strip('.#! ')
'Section 3.2.1 Issue #32'
```

str.**swapcase**()

返回原字符串的副本，其中大写字符转换为小写，反之亦然。请注意 s.swapcase().swapcase() == s 并不一定为真值。

str.**title**()

返回原字符串的标题版本，其中每个单词第一个字母为大写，其余字母为小写。

例如:

```
>>> 'Hello world'.title()
'Hello World'
```

该算法使用一种简单的与语言无关的定义，将连续的字母组合视为单词。该定义在多数情况下都很有效，但它也意味着代表缩写形式与所有格的撇号也会成为单词边界，这可能导致不希望的结果:

```
>>> "they're bill's friends from the UK".title()
"They're Bill'S Friends From The Uk"
```

可以使用正则表达式来构建针对撇号的特别处理:

```
>>> import re
>>> def titlecase(s):
...     return re.sub(r"[A-Za-z]+('[A-Za-z]+)?",
...                   lambda mo: mo.group(0).capitalize(),
...                   s)
...
>>> titlecase("they're bill's friends.")
"They're Bill's Friends."
```

str.**translate**(*table*)

返回原字符串的副本，其中每个字符按给定的转换表进行映射。转换表必须是一个使用 __getitem__() 来实现索引操作的对象，通常为*mapping* 或*sequence*。当以 Unicode 码位序号（整数）为索引时，转换表对象可以做以下任何一种操作：返回 Unicode 序号或字符串，将字符映射为一个或多个字符；返回 None，将字符从结果字符串中删除；或引发*LookupError* 异常，将字符映射为其自身。

你可以使用 *str.maketrans()* 基于不同格式的字符到字符映射来创建一个转换映射表。

另请参阅 *codecs* 模块以了解定制字符映射的更灵活方式。

str.**upper**()

返回原字符串的副本，其中所有区分大小写的字符[4] 均转换为大写。请注意如果 s 包含不区分大小写的字符或者如果结果字符的 Unicode 类别不是"Lu" (Letter, uppercase) 而是"Lt" (Letter, titlecase) 则 `s.upper().isupper()` 有可能为 `False`。

所用转换大写算法的描述请参见 Unicode 标准的 3.13 节。

str.**zfill**(*width*)

返回原字符串的副本，在左边填充 ASCII `'0'` 数码使其长度变为 *width*。正负值前缀 (`'+'/'-'`) 的处理方式是在正负符号 *之后* 填充而非在之前。如果 *width* 小于等于 `len(s)` 则返回原字符串的副本。

例如:

```
>>> "42".zfill(5)
'00042'
>>> "-42".zfill(5)
'-0042'
```

4.7.2 printf 风格的字符串格式化

備Ⓕ: 此处介绍的格式化操作具有多种怪异特性，可能导致许多常见错误（例如无法正确显示元组和字典）。使用较新的 格式化字符串字面值，*str.format()* 接口或模板字符串 有助于避免这样的错误。这些替代方案中的每一种都更好地权衡并提供了简单、灵活以及可扩展性优势。

字符串具有一种特殊的内置操作：使用 `%` (取模) 运算符。这也被称为字符串的 *格式化* 或 *插值运算符*。对于 `format % values` (其中 *format* 为一个字符串)，在 *format* 中的 `%` 转换标记符将被替换为零个或多个 *values* 条目。其效果类似于在 C 语言中使用 `sprintf()`。

如果 *format* 要求一个单独参数，则 *values* 可以为一个非元组对象。[5] 否则的话，*values* 必须或者是一个包含项数与格式字符串中指定的转换符项数相同的元组，或者是一个单独映射对象（例如字典）。

转换标记符包含两个或更多字符并具有以下组成，且必须遵循此处规定的顺序：

1. `'%'` 字符，用于标记转换符的起始。
2. 映射键（可选），由加圆括号的字符序列组成 (例如 `(somename)`)。
3. 转换旗标（可选），用于影响某些转换类型的结果。
4. 最小字段宽度（可选）。如果指定为 `'*'` (星号)，则实际宽度会从 *values* 元组的下一元素中读取，要转换的对象则为最小字段宽度和可选的精度之后的元素。
5. 精度（可选），以在 `'.'` (点号) 之后加精度值的形式给出。如果指定为 `'*'` (星号)，则实际精度会从 *values* 元组的下一元素中读取，要转换的对象则为精度之后的元素。
6. 长度修饰符（可选）。
7. 转换类型。

当右边的参数为一个字典（或其他映射类型）时，字符串中的格式 *必须* 包含加圆括号的映射键，对应 `'%'` 字符之后字典中的每一项。映射键将从映射中选取要格式化的值。例如：

```
>>> print('%(language)s has %(number)03d quote types.' %
...       {'language': "Python", "number": 2})
Python has 002 quote types.
```

[5] 要格式化单独一个元组，那么你应当提供一个单例元组，其唯一的元素就是要被格式化的元组。

在此情况下格式中不能出现 * 标记符（因其需要一个序列类的参数列表）。

转换旗标为：

标志	含义
'#'	值的转换将使用“替代形式”（具体定义见下文）。
'0'	转换将为数字值填充零字符。
'-'	转换值将靠左对齐（如果同时给出 '0' 转换，则会覆盖后者）。
' '	(空格) 符号位转换产生的正数（或空字符串）前将留出一个空格。
'+'	符号字符 ('+' 或 '-') 将显示于转换结果的开头（会覆盖” 空格” 旗标）。

可以给出长度修饰符 (h, l 或 L)，但会被忽略，因为对 Python 来说没有必要 -- 所以 %ld 等价于 %d。

转换类型为：

转换符	含义	Ⓕ解
'd'	有符号十进制整数。	
'i'	有符号十进制整数。	
'o'	有符号八进制数。	(1)
'u'	过时类型 -- 等价于 'd'。	(6)
'x'	有符号十六进制数（小写）。	(2)
'X'	有符号十六进制数（大写）。	(2)
'e'	浮点指数格式（小写）。	(3)
'E'	浮点指数格式（大写）。	(3)
'f'	浮点十进制格式。	(3)
'F'	浮点十进制格式。	(3)
'g'	浮点格式。如果指数小于 -4 或不小于精度则使用小写指数格式，否则使用十进制格式。	(4)
'G'	浮点格式。如果指数小于 -4 或不小于精度则使用大写指数格式，否则使用十进制格式。	(4)
'c'	单个字符（接受整数或单个字符的字符串）。	
'r'	字符串（使用 *repr()* 转换任何 Python 对象）。	(5)
's'	字符串（使用 *str()* 转换任何 Python 对象）。	(5)
'a'	字符串（使用 *ascii()* 转换任何 Python 对象）。	(5)
'%'	不转换参数，在结果中输出一个 '%' 字符。	

Ⓕ解：

(1) 此替代形式会在第一个数码之前插入标示八进制数的前缀 ('0o')。

(2) 此替代形式会在第一个数码之前插入 '0x' 或 '0X' 前缀（取决于是使用 'x' 还是 'X' 格式）。

(3) 此替代形式总是会在结果中包含一个小数点，即使其后并没有数码。

小数点后的数码位数由精度决定，默认为 6。

(4) 此替代形式总是会在结果中包含一个小数点，末尾各位的零不会如其他情况下那样被移除。

小数点前后的有效数码位数由精度决定，默认为 6。

(5) 如果精度为 N，输出将截短为 N 个字符。

(6) 参见 **PEP 237**。

由于 Python 字符串显式指明长度，%s 转换不会将 '\0' 视为字符串的结束。

3.1 版更變: 绝对值超过 1e50 的 %f 转换不会再被替换为 %g 转换。

4.8 二进制序列类型 --- bytes, bytearray, memoryview

操作二进制数据的核心内置类型是*bytes* 和*bytearray*。它们由*memoryview* 提供支持，该对象使用缓冲区协议来访问其他二进制对象所在内存，不需要创建对象的副本。

array 模块支持高效地存储基本数据类型，例如 32 位整数和 IEEE754 双精度浮点值。

4.8.1 bytes 对象

bytes 对象是由单个字节构成的不可变序列。由于许多主要二进制协议都基于 ASCII 文本编码，因此 bytes 对象提供了一些仅在处理 ASCII 兼容数据时可用，并且在许多特性上与字符串对象紧密相关的方法。

class bytes([*source*[, *encoding*[, *errors*]]])

首先，表示 bytes 字面值的语法与字符串字面值的大致相同，只是添加了一个 `b` 前缀：

- 单引号: `b' 同样允许嵌入" 双" 引号'`。
- 双引号: `b" 同样允许嵌入 ' 单' 引号"`。
- 三重引号: `b''' 三重单引号''',b""" 三重双引号"""`

bytes 字面值中只允许 ASCII 字符（无论源代码声明的编码为何）。任何超出 127 的二进制值必须使用相应的转义序列形式加入 bytes 字面值。

像字符串字面值一样，bytes 字面值也可以使用 `r` 前缀来禁用转义序列处理。请参阅 strings 了解有关各种 bytes 字面值形式的详情，包括所支持的转义序列。

虽然 bytes 字面值和表示法是基于 ASCII 文本的，但 bytes 对象的行为实际上更像是不可变的整数序列，序列中的每个值的大小被限制为 `0 <= x < 256` (如果违反此限制将引发*ValueError*)。这种限制是有意设计用以强调以下事实，虽然许多二进制格式都包含基于 ASCII 的元素，可以通过某些面向文本的算法进行有用的操作，但情况对于任意二进制数据来说通常却并非如此（盲目地将文本处理算法应用于不兼容 ASCII 的二进制数据格式往往将导致数据损坏）。

除了字面值形式，bytes 对象还可以通过其他几种方式来创建：

- 指定长度的以零值填充的 bytes 对象: `bytes(10)`
- 通过由整数组成的可迭代对象: `bytes(range(20))`
- 通过缓冲区协议复制现有的二进制数据: `bytes(obj)`

另请参阅*bytes* 内置类型。

由于两个十六进制数码精确对应一个字节，因此十六进制数是描述二进制数据的常用格式。相应地，bytes 类型具有从此种格式读取数据的附加类方法：

classmethod fromhex(*string*)

此*bytes* 类方法返回一个解码给定字符串的 bytes 对象。字符串必须由表示每个字节的两个十六进制数码构成，其中的 ASCII 空白符会被忽略。

```
>>> bytes.fromhex('2Ef0 F1f2  ')
b'.\xf0\xf1\xf2'
```

3.7 版更變: *bytes.fromhex()* 现在会忽略所有 ASCII 空白符而不只是空格符。

存在一个反向转换函数，可以将 bytes 对象转换为对应的十六进制表示。

hex([*sep*[, *bytes_per_sep*]])

返回一个字符串对象，该对象包含实例中每个字节的两个十六进制数字。

```
>>> b'\xf0\xf1\xf2'.hex()
'f0f1f2'
```

如果你希望令十六进制数字符串更易读，你可以指定单个字符分隔符作为 *sep* 形参包含于输出中。默认会放在每个字节之间。第二个可选的 *bytes_per_sep* 形参控制间距。正值会从右开始计算分隔符的位置，负值则是从左开始。

```
>>> value = b'\xf0\xf1\xf2'
>>> value.hex('-')
'f0-f1-f2'
>>> value.hex('_', 2)
'f0_f1f2'
>>> b'UUDDLRLRAB'.hex(' ', -4)
'55554444 4c524c52 4142'
```

3.5 版新加入.

3.8 版更變: `bytes.hex()` 现在支持可选的 *sep* 和 *bytes_per_sep* 形参以在十六进制输出的字节之间插入分隔符。

由于 bytes 对象是由整数构成的序列（类似于元组），因此对于一个 bytes 对象 *b*，`b[0]` 将为一个整数，而 `b[0:1]` 将为一个长度为 1 的 bytes 对象。（这与文本字符串不同，索引和切片所产生的将都是一个长度为 1 的字符串）。

bytes 对象的表示使用字面值格式 (`b'...'`)，因为它通常都要比像 `bytes([46, 46, 46])` 这样的格式更好用。你总是可以使用 `list(b)` 将 bytes 对象转换为一个由整数构成的列表。

備Ⓕ: 针对 Python 2.x 用户的说明：在 Python 2.x 系列中，允许 8 位字符串（2.x 所提供的最接近内置二进制数据类型的对象）与 Unicode 字符串进行各种隐式转换。这是为了实现向下兼容的变通做法，以适应 Python 最初只支持 8 位文本而 Unicode 文本是后来才被加入这一事实。在 Python 3.x 中，这些隐式转换已被取消——8 位二进制数据与 Unicode 文本间的转换必须显式地进行，bytes 与字符串对象的比较结果将总是不相等。

4.8.2 bytearray 对象

`bytearray` 对象是`bytes` 对象的可变对应物。

class bytearray([*source*[, *encoding*[, *errors*]]])

bytearray 对象没有专属的字面值语法，它们总是通过调用构造器来创建：

- 创建一个空实例: `bytearray()`
- 创建一个指定长度的以零值填充的实例: `bytearray(10)`
- 通过由整数组成的可迭代对象: `bytearray(range(20))`
- 通过缓冲区协议复制现有的二进制数据: `bytearray(b'Hi!')`

由于 bytearray 对象是可变的，该对象除了*bytes 和 bytearray 操作* 中所描述的 bytes 和 bytearray 共有操作之外，还支持可变 序列操作。

另请参见*bytearray* 内置类型。

由于两个十六进制数码精确对应一个字节，因此十六进制数是描述二进制数据的常用格式。相应地，bytearray 类型具有从此种格式读取数据的附加类方法：

classmethod fromhex(*string*)

`bytearray` 类方法返回一个解码给定字符串的 bytearray 对象。字符串必须由表示每个字节的两个十六进制数码构成，其中的 ASCII 空白符会被忽略。

```
>>> bytearray.fromhex('2Ef0 F1f2  ')
bytearray(b'.\xf0\xf1\xf2')
```

3.7 版更變: `bytearray.fromhex()` 现在会忽略所有 ASCII 空白符而不只是空格符。

存在一个反向转换函数，可以将 bytearray 对象转换为对应的十六进制表示。

hex([*sep*[, *bytes_per_sep*]])

返回一个字符串对象，该对象包含实例中每个字节的两个十六进制数字。

```
>>> bytearray(b'\xf0\xf1\xf2').hex()
'f0f1f2'
```

3.5 版新加入.

3.8 版更變: Similar to `bytes.hex()`, `bytearray.hex()` now supports optional *sep* and *bytes_per_sep* parameters to insert separators between bytes in the hex output.

由于 bytearray 对象是由整数构成的序列（类似于列表），因此对于一个 bytearray 对象 *b*，`b[0]` 将为一个整数，而 `b[0:1]` 将为一个长度为 1 的 bytearray 对象。（这与文本字符串不同，索引和切片所产生的将都是一个长度为 1 的字符串）。

bytearray 对象的表示使用 bytes 对象字面值格式 (`bytearray(b'...')`)，因为它通常都要比 `bytearray([46, 46, 46])` 这样的格式更好用。你总是可以使用 `list(b)` 将 bytearray 对象转换为一个由整数构成的列表。

4.8.3 bytes 和 bytearray 操作

bytes 和 bytearray 对象都支持通用 序列操作。它们不仅能与相同类型的操作数，也能与任何*bytes-like object* 进行互操作。由于这样的灵活性，它们可以在操作中自由地混合而不会导致错误。但是，操作结果的返回值类型可能取决于操作数的顺序。

備Ⓕ: bytes 和 bytearray 对象的方法不接受字符串作为其参数，就像字符串的方法不接受 bytes 对象作为其参数一样。例如，你必须使用以下写法:

```
a = "abc"
b = a.replace("a", "f")
```

和:

```
a = b"abc"
b = a.replace(b"a", b"f")
```

某些 bytes 和 bytearray 操作假定使用兼容 ASCII 的二进制格式，因此在处理任意二进数数据时应当避免使用。这些限制会在下文中说明。

備Ⓕ: 使用这些基于 ASCII 的操作来处理未以基于 ASCII 的格式存储的二进制数据可能会导致数据损坏。

---

bytes 和 bytearray 对象的下列方法可以用于任意二进制数据。

`bytes.`**`count`**(*sub*[, *start*[, *end*]])
`bytearray.`**`count`**(*sub*[, *start*[, *end*]])

返回子序列 *sub* 在 [*start*, *end*] 范围内非重叠出现的次数。可选参数 *start* 与 *end* 会被解读为切片表示法。

要搜索的子序列可以是任意*bytes-like object* 或是 0 至 255 范围内的整数。

3.3 版更變: 也接受 0 至 255 范围内的整数作为子序列。

`bytes.`**`removeprefix`**(*prefix*, /)
`bytearray.`**`removeprefix`**(*prefix*, /)

If the binary data starts with the *prefix* string, return `bytes[len(prefix):]`. Otherwise, return a copy of the original binary data:

```
>>> b'TestHook'.removeprefix(b'Test')
b'Hook'
>>> b'BaseTestCase'.removeprefix(b'Test')
b'BaseTestCase'
```

The *prefix* may be any *bytes-like object*.

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

3.9 版新加入.

bytes.**removesuffix**(*suffix*, /)
bytearray.**removesuffix**(*suffix*, /)

If the binary data ends with the *suffix* string and that *suffix* is not empty, return `bytes[:-len(suffix)]`. Otherwise, return a copy of the original binary data:

```
>>> b'MiscTests'.removesuffix(b'Tests')
b'Misc'
>>> b'TmpDirMixin'.removesuffix(b'Tests')
b'TmpDirMixin'
```

The *suffix* may be any *bytes-like object*.

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

3.9 版新加入.

bytes.**decode**(*encoding="utf-8"*, *errors="strict"*)
bytearray.**decode**(*encoding="utf-8"*, *errors="strict"*)

返回从给定 bytes 解码出来的字符串。默认编码为 `'utf-8'`。可以给出 *errors* 来设置不同的错误处理方案。*errors* 的默认值为 `'strict'`，表示编码错误会引发`UnicodeError`。其他可用的值为 `'ignore'`,`'replace'` 以及任何其他通过`codecs.register_error()` 注册的名称，请参阅错误处理方案 小节。要查看可用的编码列表，请参阅标准编码 小节。

By default, the *errors* argument is not checked for best performances, but only used at the first decoding error. Enable the *Python Development Mode*, or use a debug build to check *errors*.

備Ⓕ: 将 *encoding* 参数传给`str` 允许直接解码任何*bytes-like object*，无须创建临时的 bytes 或 bytearray 对象。

3.1 版更變: 加入了对关键字参数的支持。

3.9 版更變: The *errors* is now checked in development mode and in debug mode.

bytes.**endswith**(*suffix*[, *start*[, *end*]])
bytearray.**endswith**(*suffix*[, *start*[, *end*]])

如果二进制数据以指定的 *suffix* 结束则返回 `True`，否则返回 `False`。*suffix* 也可以为由多个供查找的后缀构成的元组。如果有可选项 *start*，将从所指定位置开始检查。如果有可选项 *end*，将在所指定位置停止比较。

要搜索的后缀可以是任意*bytes-like object*。

bytes.**find**(*sub*[, *start*[, *end*]])
bytearray.**find**(*sub*[, *start*[, *end*]])

返回子序列 *sub* 在数据中被找到的最小索引，*sub* 包含于切片 `s[start:end]` 之内。可选参数 *start* 与 *end* 会被解读为切片表示法。如果 *sub* 未被找到则返回 `-1`。

要搜索的子序列可以是任意*bytes-like object* 或是 0 至 255 范围内的整数。

備Ⓕ: `find()` 方法应该只在你需要知道 *sub* 所在位置时使用。要检查 *sub* 是否为子串，请使用 `in` 操作符:

```
>>> b'Py' in b'Python'
True
```

3.3 版更變: 也接受 0 至 255 范围内的整数作为子序列。

bytes.**index**(*sub*[, *start*[, *end*]])
bytearray.**index**(*sub*[, *start*[, *end*]])

类似于`find()`，但在找不到子序列时会引发`ValueError`。

要搜索的子序列可以是任意*bytes-like object* 或是 0 至 255 范围内的整数。

3.3 版更變: 也接受 0 至 255 范围内的整数作为子序列。

bytes.**join**(*iterable*)
bytearray.**join**(*iterable*)

返回一个由 *iterable* 中的二进制数据序列拼接而成的 bytes 或 bytearray 对象。如果 *iterable* 中存在任何非字节类对象 包括存在`str` 对象值则会引发`TypeError`。提供该方法的 bytes 或 bytearray 对象的内容将作为元素之间的分隔。

static bytes.**maketrans**(*from*, *to*)
static bytearray.**maketrans**(*from*, *to*)

此静态方法返回一个可用于`bytes.translate()` 的转换对照表，它将把 *from* 中的每个字符映射为 *to* 中相同位置上的字符；*from* 与 *to* 必须都是字节类对象 并且具有相同的长度。

3.1 版新加入.

bytes.**partition**(*sep*)
bytearray.**partition**(*sep*)

在 *sep* 首次出现的位置拆分序列，返回一个 3 元组，其中包含分隔符之前的部分、分隔符本身或其 bytearray 副本，以及分隔符之后的部分。如果分隔符未找到，则返回的 3 元组中包含原序列以及两个空的 bytes 或 bytearray 对象。

要搜索的分隔符可以是任意*bytes-like object*。

bytes.**replace**(*old*, *new*[, *count*])
bytearray.**replace**(*old*, *new*[, *count*])

返回序列的副本，其中出现的所有子序列 *old* 都将被替换为 *new*。如果给出了可选参数 *count*，则只替换前 *count* 次出现。

要搜索的子序列及其替换序列可以是任意*bytes-like object*。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

---

bytes.**rfind**(*sub*[, *start*[, *end*]])
bytearray.**rfind**(*sub*[, *start*[, *end*]])

返回子序列 *sub* 在序列内被找到的最大（最右）索引，这样 *sub* 将包含在 `s[start:end]` 当中。可选参数 *start* 与 *end* 会被解读为切片表示法。如果未找到则返回 `-1`。

要搜索的子序列可以是任意*bytes-like object* 或是 0 至 255 范围内的整数。

3.3 版更變: 也接受 0 至 255 范围内的整数作为子序列。

bytes.**rindex**(*sub*[, *start*[, *end*]])
bytearray.**rindex**(*sub*[, *start*[, *end*]])

类似于`rfind()`，但在子序列 *sub* 未找到时会引发`ValueError`。

要搜索的子序列可以是任意*bytes-like object* 或是 0 至 255 范围内的整数。

3.3 版更變: 也接受 0 至 255 范围内的整数作为子序列。

bytes.**rpartition**(*sep*)
bytearray.**rpartition**(*sep*)

在 *sep* 最后一次出现的位置拆分序列，返回一个 3 元组，其中包含分隔符之前的部分，分隔符本身或其 bytearray 副本，以及分隔符之后的部分。如果分隔符未找到，则返回的 3 元组中包含两个空的 bytes 或 bytearray 对象以及原序列的副本。

要搜索的分隔符可以是任意*bytes-like object*。

bytes.**startswith**(*prefix*[, *start*[, *end*]])
bytearray.**startswith**(*prefix*[, *start*[, *end*]])

如果二进制数据以指定的 *prefix* 开头则返回 `True`，否则返回 `False`。*prefix* 也可以为由多个供查找的前缀构成的元组。如果有可选项 *start*，将从所指定位置开始检查。如果有可选项 *end*，将在所指定位置停止比较。

要搜索的前缀可以是任意*bytes-like object*。

bytes.**translate**(*table*, /, *delete=b''*)
bytearray.**translate**(*table*, /, *delete=b''*)

返回原 bytes 或 bytearray 对象的副本，移除其中所有在可选参数 *delete* 中出现的 bytes，其余 bytes 将通过给定的转换表进行映射，该转换表必须是长度为 256 的 bytes 对象。

你可以使用`bytes.maketrans()`方法来创建转换表。

对于仅需移除字符的转换，请将 *table* 参数设为 `None`:

```
>>> b'read this short text'.translate(None, b'aeiou')
b'rd ths shrt txt'
```

3.6 版更變: 现在支持将 *delete* 作为关键字参数。

以下 bytes 和 bytearray 对象的方法的默认行为会假定使用兼容 ASCII 的二进制格式，但通过传入适当的参数仍然可用于任意二进制数据。请注意本小节中所有的 bytearray 方法都 不是原地执行操作，而是会产生新的对象。

bytes.**center**(*width*[, *fillbyte*])
bytearray.**center**(*width*[, *fillbyte*])

返回原对象的副本，在长度为 *width* 的序列内居中，使用指定的 *fillbyte* 填充两边的空位（默认使用 ASCII 空格符）。对于`bytes`对象，如果 *width* 小于等于 `len(s)` 则返回原序列的副本。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

---

bytes.**ljust**(*width*[, *fillbyte*])
bytearray.**ljust**(*width*[, *fillbyte*])

反回原对象的副本，在长度为 *width* 的序列中靠左对齐。使用指定的 *fillbyte* 填充空位（默认使用 ASCII 空格符）。对于`bytes`对象，如果 *width* 小于等于 `len(s)` 则返回原序列的副本。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

---

bytes.**lstrip**([*chars*])
bytearray.**lstrip**([*chars*])

返回原序列的副本，移除指定的前导字节。*chars* 参数为指定要移除字节值集合的二进制序列——这个名称表明此方法通常是用于 ASCII 字符。如果省略或为 `None`，则 *chars* 参数默认移除 ASCII 空白符。*chars* 参数并非指定单个前缀；而是会移除参数值的所有组合:

```
>>> b'   spacious   '.lstrip()
b'spacious   '
>>> b'www.example.com'.lstrip(b'cmowz.')
b'example.com'
```

The binary sequence of byte values to remove may be any *bytes-like object*. See `removeprefix()` for a method that will remove a single prefix string rather than all of a set of characters. For example:

```
>>> b'Arthur: three!'.lstrip(b'Arthur: ')
b'ee!'
>>> b'Arthur: three!'.removeprefix(b'Arthur: ')
b'three!'
```

> **備Ⓕ:** 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

bytes.**rjust**(*width*[, *fillbyte*])
bytearray.**rjust**(*width*[, *fillbyte*])

返回原对象的副本，在长度为 *width* 的序列中靠右对齐。使用指定的 *fillbyte* 填充空位（默认使用 ASCII 空格符）。对于*bytes* 对象，如果 *width* 小于等于 `len(s)` 则返回原序列的副本。

> **備Ⓕ:** 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

bytes.**rsplit**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)
bytearray.**rsplit**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

将二进制序列拆分为相同类型的子序列，使用 *sep* 作为分隔符。如果给出了 *maxsplit*，则最多进行 *maxsplit* 次拆分，从 最右边开始。如果 *sep* 未指定或为 `None`，任何只包含 ASCII 空白符的子序列都会被作为分隔符。除了从右边开始拆分，*rsplit()* 的其他行为都类似于下文所述的*split()*。

bytes.**rstrip**([*chars*])
bytearray.**rstrip**([*chars*])

返回原序列的副本，移除指定的末尾字节。*chars* 参数为指定要移除字节值集合的二进制序列——这个名称表明此方法通常是用于 ASCII 字符。如果省略或为 `None`，则 *chars* 参数默认移除 ASCII 空白符。*chars* 参数并非指定单个后缀；而是会移除参数值的所有组合:

```
>>> b'   spacious   '.rstrip()
b'   spacious'
>>> b'mississippi'.rstrip(b'ipz')
b'mississ'
```

The binary sequence of byte values to remove may be any *bytes-like object*. See *removesuffix()* for a method that will remove a single suffix string rather than all of a set of characters. For example:

```
>>> b'Monty Python'.rstrip(b' Python')
b'M'
>>> b'Monty Python'.removesuffix(b' Python')
b'Monty'
```

> **備Ⓕ:** 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

bytes.**split**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)
bytearray.**split**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

将二进制序列拆分为相同类型的子序列，使用 *sep* 作为分隔符。如果给出了 *maxsplit* 且非负值，则最多进行 *maxsplit* 次拆分（因此，列表最多会有 `maxsplit+1` 个元素）。如果 *maxsplit* 未指定或为 `-1`，则不限制拆分次数（进行所有可能的拆分）。

如果给出了 *sep*，则连续的分隔符不会被组合在一起而是被视为分隔空子序列 (例如 `b'1,,2'.split(b',')` 将返回 `[b'1', b'', b'2']`)。*sep* 参数可能为一个多字节序列 (例如 `b'1<>2<>3'.split(b'<>')` 将返回 `[b'1', b'2', b'3']`)。使用指定的分隔符拆分空序列将返回 `[b'']` 或 `[bytearray(b'')]`，具体取决于被拆分对象的类型。*sep* 参数可以是任意*bytes-like object*。

例如:

```
>>> b'1,2,3'.split(b',')
[b'1', b'2', b'3']
>>> b'1,2,3'.split(b',', maxsplit=1)
[b'1', b'2,3']
>>> b'1,2,,3,'.split(b',')
[b'1', b'2', b'', b'3', b'']
```

如果 *sep* 未指定或为 None，则会应用另一种拆分算法：连续的 ASCII 空白符会被视为单个分隔符，其结果将不包含序列开头或末尾的空白符。因此，在不指定分隔符的情况下对空序列或仅包含 ASCII 空白符的序列进行拆分将返回 []。

例如:

```
>>> b'1 2 3'.split()
[b'1', b'2', b'3']
>>> b'1 2 3'.split(maxsplit=1)
[b'1', b'2 3']
>>> b'   1   2   3   '.split()
[b'1', b'2', b'3']
```

bytes.**strip**([*chars*])
bytearray.**strip**([*chars*])

返回原序列的副本，移除指定的开头和末尾字节。*chars* 参数为指定要移除字节值集合的二进制序列——这个名称表明此方法通常是用于 ASCII 字符。如果省略或为 None，则 *chars* 参数默认移除 ASCII 空白符。*chars* 参数并非指定单个前缀或后缀；而是会移除参数值的所有组合:

```
>>> b'   spacious   '.strip()
b'spacious'
>>> b'www.example.com'.strip(b'cmowz.')
b'example'
```

要移除的字节值二进制序列可以是任意*bytes-like object*。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

以下 bytes 和 bytearray 对象的方法会假定使用兼容 ASCII 的二进制格式，不应当被应用于任意二进制数据。请注意本小节中所有的 bytearray 方法都 不是原地执行操作，而是会产生新的对象。

bytes.**capitalize**()
bytearray.**capitalize**()

返回原序列的副本，其中每个字节将都将被解读为一个 ASCII 字符，并且第一个字节的字符大写而其余的小写。非 ASCII 字节值将保持原样不变。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

---

bytes.**expandtabs**(*tabsize=8*)
bytearray.**expandtabs**(*tabsize=8*)

返回序列的副本，其中所有的 ASCII 制表符会由一个或多个 ASCII 空格替换，具体取决于当前列位置和给定的制表符宽度。每 *tabsize* 个字节设为一个制表位（默认值 8 时设定的制表位在列 0, 8, 16 依次类推）。要展开序列，当前列位置将被设为零并逐一检查序列中的每个字节。如果字节为 ASCII 制表符 (b'\t')，则并在结果中插入一个或多个空格符，直到当前列等于下一个制表位。（制表符本身不会被复制。）如果当前字节为 ASCII 换行符 (b'\n') 或回车符 (b'\r')，它会被复制并将当前列重设为零。任何其他字节会被不加修改地复制并将当前列加一，不论该字节值在被打印时会如何显示:

```
>>> b'01\t012\t0123\t01234'.expandtabs()
b'01      012     0123    01234'
>>> b'01\t012\t0123\t01234'.expandtabs(4)
b'01  012 0123    01234'
```

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

---

bytes.**isalnum**()

bytearray.**isalnum**()

Return True if all bytes in the sequence are alphabetical ASCII characters or ASCII decimal digits and the sequence is not empty, False otherwise. Alphabetic ASCII characters are those byte values in the sequence b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'. ASCII decimal digits are those byte values in the sequence b'0123456789'.

例如:

```
>>> b'ABCabc1'.isalnum()
True
>>> b'ABC abc1'.isalnum()
False
```

bytes.**isalpha**()
bytearray.**isalpha**()

Return True if all bytes in the sequence are alphabetic ASCII characters and the sequence is not empty, False otherwise. Alphabetic ASCII characters are those byte values in the sequence b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'.

例如:

```
>>> b'ABCabc'.isalpha()
True
>>> b'ABCabc1'.isalpha()
False
```

bytes.**isascii**()
bytearray.**isascii**()

Return True if the sequence is empty or all bytes in the sequence are ASCII, False otherwise. ASCII bytes are in the range 0-0x7F.

3.7 版新加入.

bytes.**isdigit**()
bytearray.**isdigit**()

Return True if all bytes in the sequence are ASCII decimal digits and the sequence is not empty, False otherwise. ASCII decimal digits are those byte values in the sequence b'0123456789'.

例如:

```
>>> b'1234'.isdigit()
True
>>> b'1.23'.isdigit()
False
```

bytes.**islower**()
bytearray.**islower**()

Return True if there is at least one lowercase ASCII character in the sequence and no uppercase ASCII characters, False otherwise.

例如:

```
>>> b'hello world'.islower()
True
>>> b'Hello world'.islower()
False
```

小写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz' 中的字符。大写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ' 中的字符。

bytes.**isspace**()
bytearray.**isspace**()

Return True if all bytes in the sequence are ASCII whitespace and the sequence is not empty, False other-

wise. ASCII whitespace characters are those byte values in the sequence `b' \t\n\r\x0b\f'` (space, tab, newline, carriage return, vertical tab, form feed).

`bytes.istitle()`
`bytearray.istitle()`

Return `True` if the sequence is ASCII titlecase and the sequence is not empty, `False` otherwise. See *bytes.title()* for more details on the definition of "titlecase".

例如:

```
>>> b'Hello World'.istitle()
True
>>> b'Hello world'.istitle()
False
```

`bytes.isupper()`
`bytearray.isupper()`

Return `True` if there is at least one uppercase alphabetic ASCII character in the sequence and no lowercase ASCII characters, `False` otherwise.

例如:

```
>>> b'HELLO WORLD'.isupper()
True
>>> b'Hello world'.isupper()
False
```

小写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` 中的字符。大写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` 中的字符。

`bytes.lower()`
`bytearray.lower()`

返回原序列的副本，其所有大写 ASCII 字符均转换为对应的小写形式。

例如:

```
>>> b'Hello World'.lower()
b'hello world'
```

小写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` 中的字符。大写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` 中的字符。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

`bytes.splitlines(keepends=False)`
`bytearray.splitlines(keepends=False)`

返回由原二进制序列中各行组成的列表，在 ASCII 行边界符的位置拆分。此方法使用*universal newlines* 方式来分行。结果列表中不包含换行符，除非给出了 *keepends* 且为真值。

例如:

```
>>> b'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines()
[b'ab c', b'', b'de fg', b'kl']
>>> b'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines(keepends=True)
[b'ab c\n', b'\n', b'de fg\r', b'kl\r\n']
```

不同于*split()*，当给出了分隔符 *sep* 时，对于空字符串此方法将返回一个空列表，而末尾的换行不会令结果中增加额外的行:

```
>>> b"".split(b'\n'), b"Two lines\n".split(b'\n')
([b''], [b'Two lines', b''])
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> b"".splitlines(), b"One line\n".splitlines()
([], [b'One line'])
```

bytes.**swapcase**()
bytearray.**swapcase**()

返回原序列的副本，其所有小写 ASCII 字符均转换为对应的大写形式，反之亦反。

例如:

```
>>> b'Hello World'.swapcase()
b'hELLO wORLD'
```

小写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` 中的字符。大写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` 中的字符。

不同于*str.swapcase()*，在些二进制版本下 `bin.swapcase().swapcase() == bin` 总是成立。大小写转换在 ASCII 中是对称的，即使其对于任意 Unicode 码位来说并不总是成立。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

---

bytes.**title**()
bytearray.**title**()

返回原二进制序列的标题版本，其中每个单词以一个大写 ASCII 字符为开头，其余字母为小写。不区别大小写的字节值将保持原样不变。

例如:

```
>>> b'Hello world'.title()
b'Hello World'
```

小写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` 中的字符。大写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` 中的字符。所有其他字节值都不区分大小写。

该算法使用一种简单的与语言无关的定义，将连续的字母组合视为单词。该定义在多数情况下都很有效，但它也意味着代表缩写形式与所有格的撇号也会成为单词边界，这可能导致不希望的结果:

```
>>> b"they're bill's friends from the UK".title()
b"They're Bill'S Friends From The Uk"
```

可以使用正则表达式来构建针对撇号的特别处理:

```
>>> import re
>>> def titlecase(s):
...     return re.sub(rb"[A-Za-z]+('[A-Za-z]+)?",
...                   lambda mo: mo.group(0)[0:1].upper() +
...                              mo.group(0)[1:].lower(),
...                   s)
...
>>> titlecase(b"they're bill's friends.")
b"They're Bill's Friends."
```

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

---

bytes.**upper**()
bytearray.**upper**()

返回原序列的副本，其所有小写 ASCII 字符均转换为对应的大写形式。

例如:

```
>>> b'Hello World'.upper()
b'HELLO WORLD'
```

小写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` 中的字符。大写 ASCII 字符就是字节值包含在序列 `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` 中的字符。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 *并非原地操作*——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

`bytes.`**`zfill`**`(`*width*`)`
`bytearray.`**`zfill`**`(`*width*`)`

返回原序列的副本，在左边填充 `b'0'` 数码使序列长度为 *width*。正负值前缀 (`b'+'`/`b'-'`) 的处理方式是在正负符号 *之后* 填充而非在之前。对于*`bytes`* 对象，如果 *width* 小于等于 `len(seq)` 则返回原序列。

例如:

```
>>> b"42".zfill(5)
b'00042'
>>> b"-42".zfill(5)
b'-0042'
```

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 *并非原地操作*——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

4.8.4 `printf` 风格的字节串格式化

備Ⓕ: 此处介绍的格式化操作具有多种怪异特性，可能导致许多常见错误（例如无法正确显示元组和字典）。如果要打印的值可能为元组或字典，请将其放入一个元组中。

字节串对象 (`bytes`/`bytearray`) 具有一种特殊的内置操作：使用 `%` (取模) 运算符。这也被称为字节串的 *格式化* 或 *插值运算符*。对于 `format % values` (其中 *format* 为一个字节串对象)，在 *format* 中的 `%` 转换标记符将被替换为零个或多个 *values* 条目。其效果类似于在 C 语言中使用 `sprintf()`。

如果 *format* 要求一个单独参数，则 *values* 可以为一个非元组对象。[5] 否则的话，*values* 必须或是是一个包含项数与格式字节串对象中指定的转换符项数相同的元组，或者是一个单独的映射对象（例如元组）。

转换标记符包含两个或更多字符并具有以下组成，且必须遵循此处规定的顺序：

1. `'%'` 字符，用于标记转换符的起始。
2. 映射键（可选），由加圆括号的字符序列组成 (例如 `(somename)`)。
3. 转换旗标（可选），用于影响某些转换类型的结果。
4. 最小字段宽度（可选）。如果指定为 `'*'` (星号)，则实际宽度会从 *values* 元组的下一元素中读取，要转换的对象则为最小字段宽度和可选的精度之后的元素。
5. 精度（可选），以在 `'.'` (点号) 之后加精度值的形式给出。如果指定为 `'*'` (星号)，则实际精度会从 *values* 元组的下一元素中读取，要转换的对象则为精度之后的元素。
6. 长度修饰符（可选）。
7. 转换类型。

当右边的参数为一个字典（或其他映射类型）时，字节串对象中的格式 *必须* 包含加圆括号的映射键，对应 `'%'` 字符之后字典中的每一项。映射键将从映射中选取要格式化的值。例如：

```
>>> print(b'%(language)s has %(number)03d quote types.' %
...       {b'language': b"Python", b"number": 2})
b'Python has 002 quote types.'
```

在此情况下格式中不能出现 * 标记符（因其需要一个序列类的参数列表）。

转换旗标为：

标志	含义
'#'	值的转换将使用“替代形式”（具体定义见下文）。
'0'	转换将为数字值填充零字符。
'-'	转换值将靠左对齐（如果同时给出 '0' 转换，则会覆盖后者）。
' '	(空格) 符号位转换产生的正数（或空字符串）前将留出一个空格。
'+'	符号字符 ('+' 或 '-') 将显示于转换结果的开头（会覆盖” 空格” 旗标）。

可以给出长度修饰符 (h, l 或 L)，但会被忽略，因为对 Python 来说没有必要 -- 所以 %ld 等价于 %d。

转换类型为：

转换符	含义	Ⓕ解
'd'	有符号十进制整数。	
'i'	有符号十进制整数。	
'o'	有符号八进制数。	(1)
'u'	过时类型 -- 等价于 'd'。	(8)
'x'	有符号十六进制数（小写）。	(2)
'X'	有符号十六进制数（大写）。	(2)
'e'	浮点指数格式（小写）。	(3)
'E'	浮点指数格式（大写）。	(3)
'f'	浮点十进制格式。	(3)
'F'	浮点十进制格式。	(3)
'g'	浮点格式。如果指数小于 -4 或不小于精度则使用小写指数格式，否则使用十进制格式。	(4)
'G'	浮点格式。如果指数小于 -4 或不小于精度则使用大写指数格式，否则使用十进制格式。	(4)
'c'	单个字节（接受整数或单个字节对象）。	
'b'	字节串（任何遵循 缓冲区协议或是具有 __bytes__() 的对象）。	(5)
's'	's' 是 'b' 的一个别名，只应当在基于 Python2/3 的代码中使用。	(6)
'a'	字节串（使用 repr(obj).encode('ascii','backslashreplace) 转换任何 Python 对象）。	(5)
'r'	'r' 是 'a' 的一个别名，只应当在基于 Python2/3 的代码中使用。	(7)
'%'	不转换参数，在结果中输出一个 '%' 字符。	

Ⓕ解：

(1) 此替代形式会在第一个数码之前插入标示八进制数的前缀 ('0o')。

(2) 此替代形式会在第一个数码之前插入 '0x' 或 '0X' 前缀（取决于是使用 'x' 还是 'X' 格式）。

(3) 此替代形式总是会在结果中包含一个小数点，即使其后并没有数码。

小数点后的数码位数由精度决定，默认为 6。

(4) 此替代形式总是会在结果中包含一个小数点，末尾各位的零不会如其他情况下那样被移除。

小数点前后的有效数码位数由精度决定，默认为 6。

(5) 如果精度为 N，输出将截短为 N 个字符。

(6) b'%s' 已弃用，但在 3.x 系列中将不会被移除。

(7) b'%r' 已弃用，但在 3.x 系列中将不会被移除。

(8) 参见 **PEP 237**。

備Ⓕ: 此方法的 bytearray 版本 并非原地操作——它总是产生一个新对象，即便没有做任何改变。

也参考:

PEP 461 - 为 bytes 和 bytearray 添加% 格式化

3.5 版新加入.

4.8.5 内存视图

memoryview 对象允许 Python 代码访问一个对象的内部数据，只要该对象支持 缓冲区协议而无需进行拷贝。

class memoryview(*obj*)

创建一个引用 *obj* 的*memoryview*。*obj* 必须支持缓冲区协议。支持缓冲区协议的内置对象包括*bytes* 和*bytearray*。

memoryview 具有 *元素*的概念，即由原始对象 *obj* 所处理的基本内存单元。对于许多简单类型例如*bytes* 和*bytearray* 来说，一个元素就是一个字节，但是其他的类型例如*array.array* 可能有更大的元素。

`len(view)` 与*tolist* 的长度相等。如果 `view.ndim = 0`，则其长度为 1。如果 `view.ndim = 1`，则其长度等于 view 中元素的数量。对于更高的维度，其长度等于表示 view 的嵌套列表的长度。*itemsize* 属性可向你给出单个元素所占的字节数。

memoryview 支持通过切片和索引访问其元素。一维切片的结果将是一个子视图:

```
>>> v = memoryview(b'abcefg')
>>> v[1]
98
>>> v[-1]
103
>>> v[1:4]
<memory at 0x7f3ddc9f4350>
>>> bytes(v[1:4])
b'bce'
```

如果*format* 是一个来自于*struct* 模块的原生格式说明符，则也支持使用整数或由整数构成的元组进行索引，并返回具有正确类型的单个 *元素*。一维内存视图可以使用一个整数或由一个整数构成的元组进行索引。多维内存视图可以使用由恰好 *ndim* 个整数构成的元素进行索引，*ndim* 即其维度。零维内存视图可以使用空元组进行索引。

这里是一个使用非字节格式的例子:

```
>>> import array
>>> a = array.array('l', [-11111111, 22222222, -33333333, 44444444])
>>> m = memoryview(a)
>>> m[0]
-11111111
>>> m[-1]
44444444
>>> m[::2].tolist()
[-11111111, -33333333]
```

如果下层对象是可写的，则内存视图支持一维切片赋值。改变大小则不被允许:

```
>>> data = bytearray(b'abcefg')
>>> v = memoryview(data)
>>> v.readonly
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
False
>>> v[0] = ord(b'z')
>>> data
bytearray(b'zbcefg')
>>> v[1:4] = b'123'
>>> data
bytearray(b'z123fg')
>>> v[2:3] = b'spam'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: memoryview assignment: lvalue and rvalue have different structures
>>> v[2:6] = b'spam'
>>> data
bytearray(b'z1spam')
```

由带有格式符号'B', 'b' 或'c' 的可哈希（只读）类型构成的一维内存视图同样是可哈希的。哈希定义为 `hash(m) == hash(m.tobytes())`:

```
>>> v = memoryview(b'abcefg')
>>> hash(v) == hash(b'abcefg')
True
>>> hash(v[2:4]) == hash(b'ce')
True
>>> hash(v[::-2]) == hash(b'abcefg'[::-2])
True
```

3.3 版更變: 一维内存视图现在可以被切片。带有格式符号'B', 'b' 或'c' 的一维内存视图现在是可哈希的。

3.4 版更變: 内存视图现在会自动注册为*collections.abc.Sequence*

3.5 版更變: 内存视图现在可使用整数元组进行索引。

memoryview 具有以下一些方法:

__eq__(*exporter*)

memoryview 与 **PEP 3118** 中的导出器这两者如果形状相同，并且如果当使用*struct* 语法解读操作数的相应格式代码时所有对应值都相同，则它们就是等价的。

对于*tolist()* 当前所支持的*struct* 格式字符串子集，如果 `v.tolist() == w.tolist()` 则 `v` 和 `w` 相等:

```
>>> import array
>>> a = array.array('I', [1, 2, 3, 4, 5])
>>> b = array.array('d', [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0])
>>> c = array.array('b', [5, 3, 1])
>>> x = memoryview(a)
>>> y = memoryview(b)
>>> x == a == y == b
True
>>> x.tolist() == a.tolist() == y.tolist() == b.tolist()
True
>>> z = y[::-2]
>>> z == c
True
>>> z.tolist() == c.tolist()
True
```

如果两边的格式字符串都不被*struct* 模块所支持，则两对象比较结果总是不相等（即使格式字符串和缓冲区内容相同）:

```
>>> from ctypes import BigEndianStructure, c_long
>>> class BEPoint(BigEndianStructure):
...     _fields_ = [("x", c_long), ("y", c_long)]
...
>>> point = BEPoint(100, 200)
>>> a = memoryview(point)
>>> b = memoryview(point)
>>> a == point
False
>>> a == b
False
```

请注意，与浮点数的情况一样，对于内存视图对象来说，`v is w` 也并不意味着 `v == w`。

3.3 版更變: 之前的版本比较原始内存时会忽略条目的格式与逻辑数组结构。

tobytes(*order=None*)

将缓冲区中的数据作为字节串返回。这相当于在内存视图上调用`bytes` 构造器。

```
>>> m = memoryview(b"abc")
>>> m.tobytes()
b'abc'
>>> bytes(m)
b'abc'
```

对于非连续数组，结果等于平面化表示的列表，其中所有元素都转换为字节串。`tobytes()` 支持所有格式字符串，不符合`struct` 模块语法的那些也包括在内。

3.8 版新加入: *order* 可以为 {'C', 'F', 'A'}。当 *order* 为'C' 或'F' 时，原始数组的数据会被转换至 C 或 Fortran 顺序。对于连续视图，'A' 会返回物理内存的精确副本。特别地，内存中的 Fortran 顺序会被保留。对于非连续视图，数据会先被转换为 C 形式。*order=None* 与 *order='C'* 是相同的。

hex([*sep*[, *bytes_per_sep*]])

返回一个字符串对象，其中分别以两个十六进制数码表示缓冲区里的每个字节。

```
>>> m = memoryview(b"abc")
>>> m.hex()
'616263'
```

3.5 版新加入.

3.8 版更變: Similar to `bytes.hex()`, `memoryview.hex()` now supports optional *sep* and *bytes_per_sep* parameters to insert separators between bytes in the hex output.

tolist()

将缓冲区内的数据以一个元素列表的形式返回。

```
>>> memoryview(b'abc').tolist()
[97, 98, 99]
>>> import array
>>> a = array.array('d', [1.1, 2.2, 3.3])
>>> m = memoryview(a)
>>> m.tolist()
[1.1, 2.2, 3.3]
```

3.3 版更變: `tolist()` 现在支持`struct` 模块语法中的所有单字符原生格式以及多维表示形式。

toreadonly()

返回 memoryview 对象的只读版本。原始的 memoryview 对象不会被改变。

```
>>> m = memoryview(bytearray(b'abc'))
>>> mm = m.toreadonly()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> mm.tolist()
[89, 98, 99]
>>> mm[0] = 42
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: cannot modify read-only memory
>>> m[0] = 43
>>> mm.tolist()
[43, 98, 99]
```

3.8 版新加入.

release()

释放由内存视图对象所公开的底层缓冲区。许多对象在被视图所获取时都会采取特殊动作（例如，*bytearray* 将会暂时禁止调整大小）；因此，调用 release() 可以方便地尽早去除这些限制（并释放任何多余的资源）。

在此方法被调用后，任何对视图的进一步操作将引发*ValueError*（*release()* 本身除外，它可以被多次调用）:

```
>>> m = memoryview(b'abc')
>>> m.release()
>>> m[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: operation forbidden on released memoryview object
```

使用 `with` 语句，可以通过上下文管理协议达到类似的效果:

```
>>> with memoryview(b'abc') as m:
...     m[0]
...
97
>>> m[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: operation forbidden on released memoryview object
```

3.2 版新加入.

cast(*format*[, *shape*])

将内存视图转化为新的格式或形状。*shape* 默认为 `[byte_length//new_itemsize]`，这意味着结果视图将是一维的。返回值是一个新的内存视图，但缓冲区本身不会被复制。支持的转化有 1D -> C-*contiguous* 和 C-contiguous -> 1D。

目标格式仅限于*struct* 语法中的单一元素原生格式。其中一种格式必须为字节格式 ('B', 'b' 或'c')。结果的字节长度必须与原始长度相同。

将 1D/long 转换为 1D/unsigned bytes:

```
>>> import array
>>> a = array.array('l', [1,2,3])
>>> x = memoryview(a)
>>> x.format
'l'
>>> x.itemsize
8
>>> len(x)
3
>>> x.nbytes
24
>>> y = x.cast('B')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> y.format
'B'
>>> y.itemsize
1
>>> len(y)
24
>>> y.nbytes
24
```

将 1D/unsigned bytes 转换为 1D/char:

```
>>> b = bytearray(b'zyz')
>>> x = memoryview(b)
>>> x[0] = b'a'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: memoryview: invalid value for format "B"
>>> y = x.cast('c')
>>> y[0] = b'a'
>>> b
bytearray(b'ayz')
```

将 1D/bytes 转换为 3D/ints 再转换为 1D/signed char:

```
>>> import struct
>>> buf = struct.pack("i"*12, *list(range(12)))
>>> x = memoryview(buf)
>>> y = x.cast('i', shape=[2,2,3])
>>> y.tolist()
[[[0, 1, 2], [3, 4, 5]], [[6, 7, 8], [9, 10, 11]]]
>>> y.format
'i'
>>> y.itemsize
4
>>> len(y)
2
>>> y.nbytes
48
>>> z = y.cast('b')
>>> z.format
'b'
>>> z.itemsize
1
>>> len(z)
48
>>> z.nbytes
48
```

将 1D/unsigned long 转换为 2D/unsigned long:

```
>>> buf = struct.pack("L"*6, *list(range(6)))
>>> x = memoryview(buf)
>>> y = x.cast('L', shape=[2,3])
>>> len(y)
2
>>> y.nbytes
48
>>> y.tolist()
[[0, 1, 2], [3, 4, 5]]
```

3.3 版新加入.

3.5 版更變: 当转换为字节视图时，源格式将不再受限。

还存在一些可用的只读属性:

obj

内存视图的下层对象:

```
>>> b  = bytearray(b'xyz')
>>> m = memoryview(b)
>>> m.obj is b
True
```

3.3 版新加入.

nbytes

`nbytes == product(shape) * itemsize == len(m.tobytes())`。这是数组在连续表示时将会占用的空间总字节数。它不一定等于 `len(m)`:

```
>>> import array
>>> a = array.array('i', [1,2,3,4,5])
>>> m = memoryview(a)
>>> len(m)
5
>>> m.nbytes
20
>>> y = m[::2]
>>> len(y)
3
>>> y.nbytes
12
>>> len(y.tobytes())
12
```

多维数组:

```
>>> import struct
>>> buf = struct.pack("d"*12, *[1.5*x for x in range(12)])
>>> x = memoryview(buf)
>>> y = x.cast('d', shape=[3,4])
>>> y.tolist()
[[0.0, 1.5, 3.0, 4.5], [6.0, 7.5, 9.0, 10.5], [12.0, 13.5, 15.0, 16.5]]
>>> len(y)
3
>>> y.nbytes
96
```

3.3 版新加入.

readonly

一个表明内存是否只读的布尔值。

format

一个字符串，包含视图中每个元素的格式（表示为*struct* 模块样式）。内存视图可以从具有任意格式字符串的导出器创建，但某些方法 (例如*tolist()*) 仅限于原生的单元素格式。

3.3 版更變: 格式 'B' 现在会按照 struct 模块语法来处理。这意味着 `memoryview(b'abc')[0] == b'abc'[0] == 97`。

itemsize

memoryview 中每个元素以字节表示的大小:

```
>>> import array, struct
>>> m = memoryview(array.array('H', [32000, 32001, 32002]))
>>> m.itemsize
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
2
>>> m[0]
32000
>>> struct.calcsize('H') == m.itemsize
True
```

ndim
一个整数，表示内存所代表的多维数组具有多少个维度。

shape
一个整数元组，通过*ndim* 的长度值给出内存所代表的 N 维数组的形状。

3.3 版更變: 当 ndim = 0 时值为空元组而不再为 `None`。

strides
一个整数元组，通过*ndim* 的长度给出以字节表示的大小，以便访问数组中每个维度上的每个元素。

3.3 版更變: 当 ndim = 0 时值为空元组而不再为 `None`。

suboffsets
供 PIL 风格的数组内部使用。该值仅作为参考信息。

c_contiguous
一个表明内存是否为 C-*contiguous* 的布尔值。

3.3 版新加入.

f_contiguous
一个表明内存是否为 Fortran *contiguous* 的布尔值。

3.3 版新加入.

contiguous
一个表明内存是否为*contiguous* 的布尔值。

3.3 版新加入.

4.9 集合类型 --- set, frozenset

set 对象是由具有唯一性的*hashable* 对象所组成的无序多项集。常见的用途包括成员检测、从序列中去除重复项以及数学中的集合类计算，例如交集、并集、差集与对称差集等等。(关于其他容器对象请参看*dict*, *list* 与*tuple* 等内置类，以及*collections* 模块。)

与其他多项集一样，集合也支持 `x in set`, `len(set)` 和 `for x in set`。作为一种无序的多项集，集合并不记录元素位置或插入顺序。相应地，集合不支持索引、切片或其他序列类的操作。

目前有两种内置集合类型，*set* 和*frozenset*。*set* 类型是可变的 --- 其内容可以使用 `add()` 和 `remove()` 这样的方法来改变。由于是可变类型，它没有哈希值，且不能被用作字典的键或其他集合的元素。*frozenset* 类型是不可变并且为*hashable* --- 其内容在被创建后不能再改变；因此它可以被用作字典的键或其他集合的元素。

除了可以使用*set* 构造器，非空的 set (不是 frozenset) 还可以通过将以逗号分隔的元素列表包含于花括号之内来创建，例如: `{'jack', 'sjoerd'}`。

两个类的构造器具有相同的作用方式:

class set([*iterable*])
class frozenset([*iterable*])
返回一个新的 set 或 frozenset 对象，其元素来自于 *iterable*。集合的元素必须为*hashable*。要表示由集合对象构成的集合，所有的内层集合必须为*frozenset* 对象。如果未指定 *iterable*，则将返回一个新的空集合。

set 和*frozenset* 的实例提供以下操作:

len(s)
返回集合 *s* 中的元素数量（即 *s* 的基数）。

x in s
检测 *x* 是否为 *s* 中的成员。

x not in s
检测 *x* 是否非 *s* 中的成员。

isdisjoint(*other*)
如果集合中没有与 *other* 共有的元素则返回 `True`。当且仅当两个集合的交集为空集合时，两者为不相交集合。

issubset(*other*)
set <= other
检测是否集合中的每个元素都在 *other* 之中。

set < other
检测集合是否为 *other* 的真子集，即 `set <= other and set != other`。

issuperset(*other*)
set >= other
检测是否 *other* 中的每个元素都在集合之中。

set > other
检测集合是否为 *other* 的真超集，即 `set >= other and set != other`。

union(**others*)
set | other | ...
返回一个新集合，其中包含来自原集合以及 others 指定的所有集合中的元素。

intersection(**others*)
set & other & ...
返回一个新集合，其中包含原集合以及 others 指定的所有集合中共有的元素。

difference(**others*)
set - other - ...
返回一个新集合，其中包含原集合中在 others 指定的其他集合中不存在的元素。

symmetric_difference(*other*)
set ^ other
返回一个新集合，其中的元素或属于原集合或属于 *other* 指定的其他集合，但不能同时属于两者。

copy()
返回原集合的浅拷贝。

请注意，非运算符版本的*union()*，*intersection()*，*difference()*，以及*symmetric_difference()*，*issubset()* 和*issuperset()* 方法会接受任意可迭代对象作为参数。相比之下，它们所对应的运算符版本则要求其参数为集合。这就排除了容易出错的构造形式例如 `set('abc') & 'cbs'`，而推荐可读性更强的 `set('abc').intersection('cbs')`。

set 和*frozenset* 均支持集合与集合的比较。两个集合当且仅当每个集合中的每个元素均包含于另一个集合之内（即各为对方的子集）时则相等。一个集合当且仅当其为另一个集合的真子集（即为后者的子集但两者不相等）时则小于另一个集合。一个集合当且仅当其为另一个集合的真超集（即为后者的超集但两者不相等）时则大于另一个集合。

set 的实例与*frozenset* 的实例之间基于它们的成员进行比较。例如 `set('abc') == frozenset('abc')` 返回 `True`，`set('abc') in set([frozenset('abc')])` 也一样。

子集与相等比较并不能推广为完全排序函数。例如，任意两个非空且不相交的集合不相等且互不为对方的子集，因此以下 所有比较均返回 `False`: `a<b`, `a==b`, or `a>b`。

由于集合仅定义了部分排序（子集关系），因此由集合构成的列表*list.sort()* 方法的输出并无定义。

集合的元素，与字典的键类似，必须为*hashable*。

混合了set 实例与frozenset 的二进制位运算将返回与第一个操作数相同的类型。例如: frozenset('ab') | set('bc') 将返回frozenset 的实例。

下表列出了可用于set 而不能用于不可变的frozenset 实例的操作:

update(**others*)
set |= other | ...
更新集合，添加来自 others 中的所有元素。

intersection_update(**others*)
set &= other & ...
更新集合，只保留其中在所有 others 中也存在的元素。

difference_update(**others*)
set -= other | ...
更新集合，移除其中也存在于 others 中的元素。

symmetric_difference_update(*other*)
set ^= other
更新集合，只保留存在于集合的一方而非共同存在的元素。

add(*elem*)
将元素 *elem* 添加到集合中。

remove(*elem*)
从集合中移除元素 *elem*。如果 *elem* 不存在于集合中则会引发KeyError。

discard(*elem*)
如果元素 *elem* 存在于集合中则将其移除。

pop()
从集合中移除并返回任意一个元素。如果集合为空则会引发KeyError。

clear()
从集合中移除所有元素。

请注意，非运算符版本的update()，intersection_update()，difference_update() 和symmetric_difference_update() 方法将接受任意可迭代对象作为参数。

请注意，__contains__(), remove() 和discard() 方法的 *elem* 参数可能是一个 set。为支持对一个等价的 frozenset 进行搜索，会根据 *elem* 临时创建一个该类型对象。

4.10 映射类型 --- dict

mapping 对象会将*hashable* 值映射到任意对象。映射属于可变对象。目前仅有一种标准映射类型 字典。(关于其他容器对象请参看list, set 与tuple 等内置类，以及collections 模块。)

字典的键 几乎可以是任何值。非*hashable* 的值，即包含列表、字典或其他可变类型的值（此类对象基于值而非对象标识进行比较）不可用作键。数字类型用作键时遵循数字比较的一般规则：如果两个数值相等 (例如 1 和 1.0) 则两者可以被用来索引同一字典条目。(但是请注意，由于计算机对于浮点数存储的只是近似值，因此将其用作字典键是不明智的。)

字典可以通过将以逗号分隔的 键: 值对列表包含于花括号之内来创建，例如: {'jack': 4098, 'sjoerd': 4127} 或 {4098: 'jack', 4127: 'sjoerd'}，也可以通过dict 构造器来创建。

class dict(***kwarg*)
class dict(*mapping*, ***kwarg*)
class dict(*iterable*, ***kwarg*)
返回一个新的字典，基于可选的位置参数和可能为空的关键字参数集来初始化。

如果没有给出位置参数，将创建一个空字典。如果给出一个位置参数并且其属于映射对象，将创建一个具有与映射对象相同键值对的字典。否则的话，位置参数必须为一个*iterable* 对象。该可迭代对象中的每一项本身必须为一个刚好包含两个元素的可迭代对象。每一项中的第一个对象将成为新

字典的一个键，第二个对象将成为其对应的值。如果一个键出现一次以上，该键的最后一个值将成为其在新字典中对应的值。

如果给出了关键字参数，则关键字参数及其值会被加入到基于位置参数创建的字典。如果要加入的键已存在，来自关键字参数的值将替代来自位置参数的值。

作为演示，以下示例返回的字典均等于 `{"one": 1, "two": 2, "three": 3}`:

```
>>> a = dict(one=1, two=2, three=3)
>>> b = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3}
>>> c = dict(zip(['one', 'two', 'three'], [1, 2, 3]))
>>> d = dict([('two', 2), ('one', 1), ('three', 3)])
>>> e = dict({'three': 3, 'one': 1, 'two': 2})
>>> f = dict({'one': 1, 'three': 3}, two=2)
>>> a == b == c == d == e == f
True
```

像第一个例子那样提供关键字参数的方式只能使用有效的 Python 标识符作为键。其他方式则可使用任何有效的键。

这些是字典所支持的操作（因而自定义的映射类型也应当支持）:

list(d)
返回字典 *d* 中使用的所有键的列表。

len(d)
返回字典 *d* 中的项数。

d[key]
返回 *d* 中以 *key* 为键的项。如果映射中不存在 *key* 则会引发*KeyError*。

如果字典的子类定义了方法 `__missing__()` 并且 *key* 不存在，则 `d[key]` 操作将调用该方法并附带键 *key* 作为参数。`d[key]` 随后将返回或引发 `__missing__(key)` 调用所返回或引发的任何对象或异常。没有其他操作或方法会发起调用 `__missing__()`。如果未定义 `__missing__()`，则会引发*KeyError*。`__missing__()` 必须是一个方法；它不能是一个实例变量:

```
>>> class Counter(dict):
...     def __missing__(self, key):
...         return 0
>>> c = Counter()
>>> c['red']
0
>>> c['red'] += 1
>>> c['red']
1
```

上面的例子显示了*collections.Counter* 实现的部分代码。还有另一个不同的 `__missing__` 方法是由*collections.defaultdict* 所使用的。

d[key] = value
将 `d[key]` 设为 *value*。

del d[key]
将 `d[key]` 从 *d* 中移除。如果映射中不存在 *key* 则会引发*KeyError*。

key in d
如果 *d* 中存在键 *key* 则返回 `True`，否则返回 `False`。

key not in d
等价于 `not key in d`。

iter(d)
返回以字典的键为元素的迭代器。这是 `iter(d.keys())` 的快捷方式。

clear()
移除字典中的所有元素。

copy()
返回原字典的浅拷贝。

classmethod fromkeys(*iterable*[, *value*])
使用来自 *iterable* 的键创建一个新字典，并将键值设为 *value*。

`fromkeys()` 是一个返回新字典的类方法。*value* 默认为 `None`。所有值都只引用一个单独的实例，因此让 *value* 成为一个可变对象例如空列表通常是没有意义的。要获取不同的值，请改用 字典推导式。

get(*key*[, *default*])
如果 *key* 存在于字典中则返回 *key* 的值，否则返回 *default*。如果 *default* 未给出则默认为 `None`，因而此方法绝不会引发`KeyError`。

items()
返回由字典项 ((键， 值) 对) 组成的一个新视图。参见视图对象文档。

keys()
返回由字典键组成的一个新视图。参见视图对象文档。

pop(*key*[, *default*])
如果 *key* 存在于字典中则将其移除并返回其值，否则返回 *default*。如果 *default* 未给出且 *key* 不存在于字典中，则会引发`KeyError`。

popitem()
从字典中移除并返回一个 (键， 值) 对。键值对会按 LIFO (后进先出) 的顺序被返回。

`popitem()` 适用于对字典进行消耗性的迭代，这在集合算法中经常被使用。如果字典为空，调用`popitem()` 将引发`KeyError`。

3.7 版更變: 现在会确保采用 LIFO 顺序。在之前的版本中，`popitem()` 会返回一个任意的键/值对。

reversed(d)
返回一个逆序获取字典键的迭代器。这是 `reversed(d.keys())` 的快捷方式。

3.8 版新加入.

setdefault(*key*[, *default*])
如果字典存在键 *key* ，返回它的值。如果不存在，插入值为 *default* 的键 *key* ，并返回 *default* 。*default* 默认为 `None`。

update([*other*])
使用来自 *other* 的键/值对更新字典，覆盖原有的键。返回 `None`。

`update()` 接受另一个字典对象，或者一个包含键/值对（以长度为二的元组或其他可迭代对象表示）的可迭代对象。如果给出了关键字参数，则会以其所指定的键/值对更新字典: `d.update(red=1, blue=2)`。

values()
返回由字典值组成的一个新视图。参见视图对象文档。

两个 `dict.values()` 视图之间的相等性比较将总是返回 `False`。这在 `dict.values()` 与其自身比较时也同样适用:

```
>>> d = {'a': 1}
>>> d.values() == d.values()
False
```

d | other
Create a new dictionary with the merged keys and values of *d* and *other*, which must both be dictionaries. The values of *other* take priority when *d* and *other* share keys.

3.9 版新加入.

d |= other

Update the dictionary *d* with keys and values from *other*, which may be either a *mapping* or an *iterable* of key/value pairs. The values of *other* take priority when *d* and *other* share keys.

3.9 版新加入.

两个字典的比较当且仅当它们具有相同的（键， 值）对时才会相等（不考虑顺序）。排序比较 ('<', '<=', '>=', '>') 会引发 `TypeError`。

字典会保留插入时的顺序。请注意对键的更新不会影响顺序。删除并再次添加的键将被插入到末尾。

```
>>> d = {"one": 1, "two": 2, "three": 3, "four": 4}
>>> d
{'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> list(d)
['one', 'two', 'three', 'four']
>>> list(d.values())
[1, 2, 3, 4]
>>> d["one"] = 42
>>> d
{'one': 42, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> del d["two"]
>>> d["two"] = None
>>> d
{'one': 42, 'three': 3, 'four': 4, 'two': None}
```

3.7 版更變: 字典顺序会确保为插入顺序。此行为是自 3.6 版开始的 CPython 实现细节。

字典和字典视图都是可逆的。

```
>>> d = {"one": 1, "two": 2, "three": 3, "four": 4}
>>> d
{'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> list(reversed(d))
['four', 'three', 'two', 'one']
>>> list(reversed(d.values()))
[4, 3, 2, 1]
>>> list(reversed(d.items()))
[('four', 4), ('three', 3), ('two', 2), ('one', 1)]
```

3.8 版更變: 字典现在是可逆的。

也参考:

`types.MappingProxyType` 可被用来创建一个 `dict` 的只读视图。

4.10.1 字典视图对象

由 `dict.keys()`, `dict.values()` 和 `dict.items()` 所返回的对象是 视图对象。该对象提供字典条目的一个动态视图，这意味着当字典改变时，视图也会相应改变。

字典视图可以被迭代以产生与其对应的数据，并支持成员检测：

len(dictview)

返回字典中的条目数。

iter(dictview)

返回字典中的键、值或项（以（键， 值）为元素的元组表示）的迭代器。

键和值是按插入时的顺序进行迭代的。这样就允许使用 `zip()` 来创建（值， 键）对: `pairs = zip(d.values(), d.keys())`。另一个创建相同列表的方式是 `pairs = [(v, k) for (k, v) in d.items()]`.

在添加或删除字典中的条目期间对视图进行迭代可能引发*RuntimeError* 或者无法完全迭代所有条目。

3.7 版更變: 字典顺序会确保为插入顺序。

x in dictview

如果 *x* 是对应字典中存在的键、值或项（在最后一种情况下 *x* 应为一个（键， 值）元组）则返回 True。

reversed(dictview)

返回一个逆序获取字典键、值或项的迭代器。视图将按与插入时相反的顺序进行迭代。

3.8 版更變: 字典视图现在是可逆的。

键视图类似于集合，因为其条目不重复且可哈希。如果所有值都是可哈希的，即（键， 值）对也是不重复且可哈希的，那么条目视图也会类似于集合。（值视图则不被视为类似于集合，因其条目通常都是有重复的。）对于类似于集合的视图，为抽象基类*collections.abc.Set* 所定义的全部操作都是有效的 (例如 ==, < 或 ^)。

一个使用字典视图的示例:

```
>>> dishes = {'eggs': 2, 'sausage': 1, 'bacon': 1, 'spam': 500}
>>> keys = dishes.keys()
>>> values = dishes.values()

>>> # iteration
>>> n = 0
>>> for val in values:
...     n += val
>>> print(n)
504

>>> # keys and values are iterated over in the same order (insertion order)
>>> list(keys)
['eggs', 'sausage', 'bacon', 'spam']
>>> list(values)
[2, 1, 1, 500]

>>> # view objects are dynamic and reflect dict changes
>>> del dishes['eggs']
>>> del dishes['sausage']
>>> list(keys)
['bacon', 'spam']

>>> # set operations
>>> keys & {'eggs', 'bacon', 'salad'}
{'bacon'}
>>> keys ^ {'sausage', 'juice'}
{'juice', 'sausage', 'bacon', 'spam'}
```

4.11 上下文管理器类型

Python 的 with 语句支持通过上下文管理器所定义的运行时上下文这一概念。此对象的实现使用了一对专门方法，允许用户自定义类来定义运行时上下文，在语句体被执行前进入该上下文，并在语句执行完毕时退出该上下文:

contextmanager.**__enter__**()

进入运行时上下文并返回此对象或关联到该运行时上下文的其他对象。此方法的返回值会绑定到使用此上下文管理器的 with 语句的 as 子句中的标识符。

一个返回其自身的上下文管理器的例子是*file object*。文件对象会从 __enter__() 返回其自身，以允许*open()* 被用作 with 语句中的上下文表达式。

一个返回关联对象的上下文管理器的例子是*decimal.localcontext()* 所返回的对象。此种管理器会将活动的 decimal 上下文设为原始 decimal 上下文的一个副本并返回该副本。这允许对 `with` 语句的语句体中的当前 decimal 上下文进行更改，而不会影响 `with` 语句以外的代码。

`contextmanager.`**`__exit__`**(*exc_type*, *exc_val*, *exc_tb*)

退出运行时上下文并返回一个布尔值旗标来表明所发生的任何异常是否应当被屏蔽。如果在执行 `with` 语句的语句体期间发生了异常，则参数会包含异常的类型、值以及回溯信息。在其他情况下三个参数均为 `None`。

自此方法返回一个真值将导致 `with` 语句屏蔽异常并继续执行紧随在 `with` 语句之后的语句。否则异常将在此方法结束执行后继续传播。在此方法执行期间发生的异常将会取代 `with` 语句的语句体中发生的任何异常。

传入的异常绝对不应当被显式地重新引发——相反地，此方法应当返回一个假值以表明方法已成功完成并且不希望屏蔽被引发的异常。这允许上下文管理代码方便地检测*__exit__()* 方法是否确实已失败。

Python 定义了一些上下文管理器来支持简易的线程同步、文件或其他对象的快速关闭，以及更方便地操作活动的十进制算术上下文。除了实现上下文管理协议以外，不同类型不会被特殊处理。请参阅*contextlib* 模块查看相关的示例。

Python 的*generator* 和*contextlib.contextmanager* 装饰器提供了实现这些协议的便捷方式。如果使用*contextlib.contextmanager* 装饰器来装饰一个生成器函数，它将返回一个实现了必要的 `__enter__()` and `__exit__()` 方法的上下文管理器，而不再是由未经装饰的生成器函数所产生的迭代器。

请注意，Python/C API 中 Python 对象的类型结构中并没有针对这些方法的专门槽位。想要定义这些方法的扩展类型必须将它们作为普通的 Python 可访问方法来提供。与设置运行时上下文的开销相比，单个类字典查找的开销可以忽略不计。

4.12 其他内置类型

解释器支持一些其他种类的对象。这些对象大都仅支持一两种操作。

4.12.1 模块

模块唯一的特殊操作是属性访问: `m.name`，这里 *m* 为一个模块而 *name* 访问定义在 *m* 的符号表中的一个名称。模块属性可以被赋值。(请注意 `import` 语句严格来说也是对模块对象的一种操作；`import foo` 不要求存在一个名为 *foo* 的模块对象，而是要求存在一个对于名为 *foo* 的模块的 (永久性) 定义。)

每个模块都有一个特殊属性*__dict__*。这是包含模块的符号表的字典。修改此字典将实际改变模块的符号表，但是无法直接对*__dict__* 赋值 (你可以写 `m.__dict__['a'] = 1`，这会将 `m.a` 定义为 `1`，但是你不能写 `m.__dict__ = {}`)。不建议直接修改*__dict__*。

内置于解释器中的模块会写成这样: `<module 'sys' (built-in)>`。如果是从一个文件加载，则会写成 `<module 'os' from '/usr/local/lib/pythonX.Y/os.pyc'>`。

4.12.2 类与类实例

关于这些类型请参阅 objects 和 class。

4.12.3 函数

函数对象是通过函数定义创建的。对函数对象的唯一操作是调用它: `func(argument-list)`。

实际上存在两种不同的函数对象: 内置函数和用户自定义函数。两者支持同样的操作（调用函数），但实现方式不同，因此对象类型也不同。

更多信息请参阅 function。

4.12.4 方法

方法是使用属性表示法来调用的函数。存在两种形式: 内置方法（例如列表的 `append()` 方法）和类实例方法。内置方法由支持它们的类型来描述。

如果你通过一个实例来访问方法（即定义在类命名空间内的函数），你会得到一个特殊对象: *绑定方法* (或称 *实例方法*) 对象。当被调用时，它会将 `self` 参数添加到参数列表。绑定方法具有两个特殊的只读属性: `m.__self__` 操作该方法的对象，而 `m.__func__` 是实现该方法的函数。调用 `m(arg-1, arg-2, ..., arg-n)` 完全等价于调用 `m.__func__(m.__self__, arg-1, arg-2, ..., arg-n)`。

与函数对象类似，绑定方法对象也支持获取任意属性。但是，由于方法属性实际上保存于下层的函数对象中 (`meth.__func__`)，因此不允许设置绑定方法的方法属性。尝试设置方法的属性将会导致引发`AttributeError`。想要设置方法属性，你必须在下层的函数对象中显式地对其进行设置:

```
>>> class C:
...     def method(self):
...         pass
...
>>> c = C()
>>> c.method.whoami = 'my name is method'  # can't set on the method
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: 'method' object has no attribute 'whoami'
>>> c.method.__func__.whoami = 'my name is method'
>>> c.method.whoami
'my name is method'
```

更多信息请参阅 types。

4.12.5 代码对象

代码对象被具体实现用来表示“伪编译”的可执行 Python 代码，例如一个函数体。它们不同于函数对象，因为它们不包含对其全局执行环境的引用。代码对象由内置的`compile()` 函数返回，并可通过从函数对象的 `__code__` 属性从中提取。另请参阅`code` 模块。

可以通过将代码对象（而非源码字符串）传给`exec()` 或`eval()` 内置函数来执行或求值。

更多信息请参阅 types。

4.12.6 类型对象

类型对象表示各种对象类型。对象的类型可通过内置函数`type()` 来获取。类型没有特殊的操作。标准库模块`types` 定义了所有标准内置类型的名称。

类型以这样的写法来表示: `<class 'int'>`。

4.12.7 空对象

此对象会由不显式地返回值的函数所返回。它不支持任何特殊的操作。空对象只有一种值 `None` (这是个内置名称)。`type(None)()` 会生成同一个单例。

该对象的写法为 `None`。

4.12.8 省略符对象

此对象常被用于切片 (参见 slicings)。它不支持任何特殊的操作。省略符对象只有一种值*`Ellipsis`* (这是个内置名称)。`type(Ellipsis)()` 会生成*`Ellipsis`* 单例。

该对象的写法为 `Ellipsis` 或 `...`。

4.12.9 未实现对象

此对象会被作为比较和二元运算被应用于它们所不支持的类型时的返回值。请参阅 comparisons 了解更多信息。未实现对象只有一种值 `NotImplemented`。`type(NotImplemented)()` 会生成这个单例。

该对象的写法为 `NotImplemented`。

4.12.10 布尔值

布尔值是两个常量对象 `False` 和 `True`。它们被用来表示逻辑上的真假（不过其他值也可被当作真值或假值）。在数字类的上下文中（例如被用作算术运算符的参数时），它们的行为分别类似于整数 0 和 1。内置函数*`bool()`* 可被用来将任意值转换为布尔值，只要该值可被解析为一个逻辑值（参见之前的*逻辑值检测* 部分）。

该对象的写法分别为 `False` 和 `True`。

4.12.11 内部对象

有关此对象的信息请参阅 types。其中描述了栈帧对象、回溯对象以及切片对象等等。

4.13 特殊属性

语言实现为部分对象类型添加了一些特殊的只读属性，它们具有各自的作用。其中一些并不会被*`dir()`* 内置函数所列出。

`object.`**`__dict__`**
一个字典或其他类型的映射对象，用于存储对象的（可写）属性。

`instance.`**`__class__`**
类实例所属的类。

`class.`**`__bases__`**
由类对象的基类所组成的元组。

`definition.`**`__name__`**
类、函数、方法、描述器或生成器实例的名称。

`definition.`**`__qualname__`**
类、函数、方法、描述器或生成器实例的*qualified name*。

3.3 版新加入.

`class.`**`__mro__`**
此属性是由类组成的元组，在方法解析期间会基于它来查找基类。

class.**mro**()

此方法可被一个元类来重载，以为其实例定制方法解析顺序。它会在类实例化时被调用，其结果存储于*__mro__* 之中。

class.**__subclasses__**()

每个类会保存由对其直接子类的弱引用组成的列表。此方法将返回一个由仍然存在的所有此类引用组成的列表。例如:

```
>>> int.__subclasses__()
[<class 'bool'>]
```

Ⓕ解

CHAPTER 5

🅕建的例外

在 Python 中，所有异常必须为一个派生自*BaseException* 的类的实例。在带有提及一个特定类的 `except` 子句的 `try` 语句中，该子句也会处理任何派生自该类的异常类（但不处理它所派生出的异常类）。通过子类化创建的两个不相关异常类永远是不等效的，既使它们具有相同的名称。

下面列出的内置异常可通过解释器或内置函数来生成。除非另有说明，它们都会具有一个提示导致错误详细原因的“关联值”。这可以是一个字符串或由多个信息项（例如一个错误码和一个解释错误的字符串）组成的元组。关联值通常会作为参数被传递给异常类的构造器。

用户代码可以引发内置异常。这可被用于测试异常处理程序或报告错误条件，“就像”在解释器引发了相同异常的情况时一样；但是请注意，没有任何机制能防止用户代码引发不适当的错误。

内置异常类可以被子类化以定义新的异常；鼓励程序员从*Exception* 类或它的某个子类而不是从*BaseException* 来派生新的异常。关于定义异常的更多信息可以在 Python 教程的 tut-userexceptions 部分查看。

当在 `except` 或 `finally` 子句中引发（或重新引发）异常时，`__context__` 会被自动设为所捕获的最后一个异常；如果新的异常未被处理，则最终显示的回溯信息将包括原始的异常和最后的异常。

当引发一个新的异常（而不是简单地使用 `raise` 来重新引发当前在处理的异常）时，隐式的异常上下文可以通过使用带有 `raise` 的 `from` 来补充一个显式的原因:

```
raise new_exc from original_exc
```

跟在 `from` 之后的表达式必须为一个异常或 `None`。它将在所引发的异常上被设置为 `__cause__`。设置 `__cause__` 还会隐式地将 `__suppress_context__` 属性设为 `True`，这样使用 `raise new_exc from None` 可以有效地将旧异常替换为新异常来显示其目的 (例如将*KeyError* 转换为*AttributeError*)，同时让旧异常在 `__context__` 中保持可用状态以便在调试时进行内省。

除了异常本身的回溯以外，默认的回溯还会显示这些串连的异常。`__cause__` 中的显式串连异常如果存在将总是显示。`__context__` 中的隐式串连异常仅在 `__cause__` 为*None* 并且 `__suppress_context__` 为假值时显示。

不论在哪种情况下，异常本身总会在任何串连异常之后显示，以便回溯的最后一行总是显示所引发的最后一个异常。

5.1 基类

下列异常主要被用作其他异常的基类。

exception BaseException

所有内置异常的基类。它不应该被用户自定义类直接继承 (这种情况请使用*Exception*)。如果在此类的实例上调用*str()*，则会返回实例的参数表示，或者当没有参数时返回空字符串。

args

传给异常构造器的参数元组。某些内置异常 (例如*OSError*) 接受特定数量的参数并赋予此元组中的元素特殊的含义，而其他异常通常只接受一个给出错误信息的单独字符串。

with_traceback(*tb*)

此方法将 *tb* 设为异常的新回溯信息并返回该异常对象。它通常以如下的形式在异常处理程序中使用:

```
try:
    ...
except SomeException:
    tb = sys.exc_info()[2]
    raise OtherException(...).with_traceback(tb)
```

exception Exception

所有内置的非系统退出类异常都派生自此类。所有用户自定义异常也应当派生自此类。

exception ArithmeticError

此基类用于派生针对各种算术类错误而引发的内置异常: *OverflowError*, *ZeroDivisionError*, *FloatingPointError*。

exception BufferError

当与 缓冲区相关的操作无法执行时将被引发。

exception LookupError

此基类用于派生当映射或序列所使用的键或索引无效时引发的异常: *IndexError*, *KeyError*。这可以通过*codecs.lookup()* 来直接引发。

5.2 具体异常

以下异常属于经常被引发的异常。

exception AssertionError

当 `assert` 语句失败时将被引发。

exception AttributeError

当属性引用 (参见 attribute-references) 或赋值失败时将被引发。(当一个对象根本不支持属性引用或属性赋值时则将引发*TypeError*。)

exception EOFError

当*input()* 函数未读取任何数据即达到文件结束条件 (EOF) 时将被引发。(另外，`io.IOBase.read()` 和*io.IOBase.readline()* 方法在遇到 EOF 则将返回一个空字符串。)

exception FloatingPointError

目前未被使用。

exception GeneratorExit

当一个*generator* 或*coroutine* 被关闭时将被引发；参见 `generator.close()` 和 `coroutine.close()`。它直接继承自*BaseException* 而不是*Exception*，因为从技术上来说它并不是一个错误。

exception ImportError

当 `import` 语句尝试加载模块遇到麻烦时将被引发。并且当 `from ... import` 中的"from list" 存在无法找到的名称时也会被引发。

name 与 path 属性可通过对构造器使用仅关键字参数来设定。设定后它们将分别表示被尝试导入的模块名称与触发异常的任意文件所在路径。

3.3 版更變: 添加了 name 与 path 属性。

exception ModuleNotFoundError

ImportError 的子类，当一个模块无法被定位时将由 import 引发。当在*sys.modules* 中找到 None 时也会被引发。

3.6 版新加入.

exception IndexError

当序列抽取超出范围时将被引发。（切片索引会被静默截短到允许的范围；如果指定索引不是整数则*TypeError* 会被引发。）

exception KeyError

当在现有键集合中找不到指定的映射（字典）键时将被引发。

exception KeyboardInterrupt

当用户按下中断键 (通常为 Control-C 或 Delete) 时将被引发。在执行期间，会定期检测中断信号。该异常继承自*BaseException* 以确保不会被处理*Exception* 的代码意外捕获，这样可以避免退出解释器。

exception MemoryError

当一个操作耗尽内存但情况仍可（通过删除一些对象）进行挽救时将被引发。关联的值是一个字符串，指明是哪种（内部）操作耗尽了内存。请注意由于底层的内存管理架构（C 的 malloc() 函数），解释器也许并不总是能够从这种情况下完全恢复；但它毕竟可以引发一个异常，这样就能打印出栈回溯信息，以便找出导致问题的失控程序。

exception NameError

当某个局部或全局名称未找到时将被引发。此异常仅用于非限定名称。关联的值是一条错误信息，其中包含未找到的名称。

exception NotImplementedError

此异常派生自*RuntimeError*。在用户自定义的基类中，抽象方法应当在其要求所派生类重载该方法，或是在其要求所开发的类提示具体实现尚待添加时引发此异常。

備Ⓕ: 它不应当用来表示一个运算符或方法根本不能被支持 -- 在此情况下应当让特定运算符 / 方法保持未定义，或者在子类中将其设为*None*。

備Ⓕ: NotImplementedError 和 NotImplemented 不可互换，即使它们有相似的名称和用途。请参阅*NotImplemented* 了解有关何时使用它们的详细说明。

---

exception OSError([*arg*])
exception OSError(*errno*, *strerror*[, *filename*[, *winerror*[, *filename2*]]])

此异常在一个系统函数返回系统相关的错误时将被引发，此类错误包括 I/O 操作失败例如" 文件未找到" 或" 磁盘已满" 等（不包括非法参数类型或其他偶然性错误）。

构造器的第二种形式可设置如下所述的相应属性。如果未指定这些属性则默认为*None*。为了能向下兼容，如果传入了三个参数，则*args* 属性将仅包含由前两个构造器参数组成的 2 元组。

构造器实际返回的往往是*OSError* 的某个子类，如下文*OS exceptions* 中所描述的。具体的子类取决于最终的*errno* 值。此行为仅在直接或通过别名来构造*OSError* 时发生，并且在子类化时不会被继承。

errno

来自于 C 变量 errno 的数字错误码。

winerror

在 Windows 下，此参数将给出原生的 Windows 错误码。而*errno* 属性将是该原生错误码在 POSIX 平台下的近似转换形式。

在 Windows 下，如果 *winerror* 构造器参数是一个整数，则`errno`属性会根据 Windows 错误码来确定，而 *errno* 参数会被忽略。在其他平台上，*winerror* 参数会被忽略，并且`winerror`属性将不存在。

strerror
操作系统所提供的相应错误信息。它在 POSIX 平台中由 C 函数 `perror()` 来格式化，在 Windows 中则是由 `FormatMessage()`。

filename
filename2
对于与文件系统路径有关 (例如`open()` 或`os.unlink()`) 的异常，`filename` 是传给函数的文件名。对于涉及两个文件系统路径的函数 (例如`os.rename()`)，`filename2` 将是传给函数的第二个文件名。

3.3 版更變: `EnvironmentError`, `IOError`, `WindowsError`, `socket.error`, `select.error` 与 `mmap.error` 已被合并到`OSError`，构造器可能返回其中一个子类。

3.4 版更變: `filename` 属性现在将是传给函数的原始文件名，而不是经过编码或基于文件系统编码进行解码之后的名称。此外还添加了 *filename2* 构造器参数和属性。

exception OverflowError
当算术运算的结果大到无法表示时将被引发。这对整数来说不可能发生（宁可引发`MemoryError`也不会放弃尝试）。但是出于历史原因，有时也会在整数超出要求范围的情况下引发 OverflowError。因为在 C 中缺少对浮点异常处理的标准化，大多数浮点运算都不会做检查。

exception RecursionError
此异常派生自`RuntimeError`。它会在解释器检测发现超过最大递归深度 (参见`sys.getrecursionlimit()`) 时被引发。

3.5 版新加入: 在此之前将只引发`RuntimeError`。

exception ReferenceError
此异常将在使用`weakref.proxy()` 函数所创建的弱引用来访问该引用的某个已被作为垃圾回收的属性时被引发。有关弱引用的更多信息请参阅`weakref` 模块。

exception RuntimeError
当检测到一个不归属于任何其他类别的错误时将被引发。关联的值是一个指明究竟发生了什么问题的字符串。

exception StopIteration
由内置函数`next()` 和*iterator* 的`__next__()` 方法所引发，用来表示该迭代器不能产生下一项。

该异常对象只有一个属性 `value`，它在构造该异常时作为参数给出，默认值为`None`。

当一个*generator* 或*coroutine* 函数返回时，将引发一个新的`StopIteration` 实例，函数返回的值将被用作异常构造器的 `value` 形参。

如果某个生成器代码直接或间接地引发了`StopIteration`，它会被转换为`RuntimeError` (并将`StopIteration` 保留为导致新异常的原因)。

3.3 版更變: 添加了 `value` 属性及其被生成器函数用作返回值的功能。

3.5 版更變: 引入了通过 `from __future__ import generator_stop` 来实现 RuntimeError 转换，参见 **PEP 479**。

3.7 版更變: 默认对所有代码启用 **PEP 479**: 在生成器中引发的`StopIteration` 错误将被转换为`RuntimeError`。

exception StopAsyncIteration
必须由一个*asynchronous iterator* 对象的 `__anext__()` 方法来引发以停止迭代操作。

3.5 版新加入.

exception SyntaxError
当解析器遇到语法错误时将被引发。这可以发生在 `import` 语句，对内置函数`exec()` 或`eval()` 的调用，或者读取原始脚本或标准输入（也包括交互模式）的时候。

该类的实例包含有属性 filename, lineno, offset 和 text 用于方便地访问相应的详细信息。异常实例的*str()* 仅返回消息文本。

exception IndentationError
与不正确的缩进相关的语法错误的基类。这是*SyntaxError* 的一个子类。

exception TabError
当缩进包含对制表符和空格符不一致的使用时将被引发。这是*IndentationError* 的一个子类。

exception SystemError
当解释器发现内部错误，但情况看起来尚未严重到要放弃所有希望时将被引发。关联的值是一个指明发生了什么问题的字符串（表示为低层级的符号）。

你应当将此问题报告给你所用 Python 解释器的作者或维护人员。请确认报告 Python 解释器的版本号 (sys.version; 它也会在交互式 Python 会话开始时被打印出来)，具体的错误消息（异常所关联的值）以及可能触发该错误的程序源码。

exception SystemExit
此异常由*sys.exit()* 函数引发。它继承自*BaseException* 而不是*Exception* 以确保不会被处理*Exception* 的代码意外捕获。这允许此异常正确地向上传播并导致解释器退出。如果它未被处理，则 Python 解释器就将退出；不会打印任何栈回溯信息。构造器接受的可选参数与传递给*sys.exit()* 的相同。如果该值为一个整数，则它指明系统退出状态码（会传递给 C 的 exit() 函数）；如果该值为 None，则退出状态码为零；如果该值为其他类型（例如字符串），则会打印对象的值并将退出状态码设为一。

对*sys.exit()* 的调用会被转换为一个异常以便能执行清理处理程序 (try 语句的 finally 子句)，并且使得调试器可以执行一段脚本而不必冒失去控制的风险。如果绝对确实地需要立即退出（例如在调用*os.fork()* 之后的子进程中）则可使用*os._exit()*.

code
传给构造器的退出状态码或错误信息（默认为 None。）

exception TypeError
当一个操作或函数被应用于类型不适当的对象时将被引发。关联的值是一个字符串，给出有关类型不匹配的详情。

此异常可以由用户代码引发，以表明尝试对某个对象进行的操作不受支持也不应当受支持。如果某个对象应当支持给定的操作但尚未提供相应的实现，所要引发的适当异常应为*NotImplementedError*。

传入参数的类型错误 (例如在要求*int* 时却传入了*list*) 应当导致*TypeError*，但传入参数的值错误 (例如传入要求范围之外的数值) 则应当导致*ValueError*。

exception UnboundLocalError
当在函数或方法中对某个局部变量进行引用，但该变量并未绑定任何值时将被引发。此异常是*NameError* 的一个子类。

exception UnicodeError
当发生与 Unicode 相关的编码或解码错误时将被引发。此异常是*ValueError* 的一个子类。

UnicodeError 具有一些描述编码或解码错误的属性。例如 err.object[err.start:err.end] 会给出导致编解码器失败的特定无效输入。

encoding
引发错误的编码名称。

reason
描述特定编解码器错误的字符串。

object
编解码器试图要编码或解码的对象。

start
object 中无效数据的开始位置索引。

end
object 中无效数据的末尾位置索引（不含）。

exception UnicodeEncodeError
当在编码过程中发生与 Unicode 相关的错误时将被引发。此异常是*UnicodeError* 的一个子类。

exception UnicodeDecodeError
当在解码过程中发生与 Unicode 相关的错误时将被引发。此异常是*UnicodeError* 的一个子类。

exception UnicodeTranslateError
在转写过程中发生与 Unicode 相关的错误时将被引发。此异常是*UnicodeError* 的一个子类。

exception ValueError
当操作或函数接收到具有正确类型但值不适合的参数，并且情况不能用更精确的异常例如*IndexError* 来描述时将被引发。

exception ZeroDivisionError
当除法或取余运算的第二个参数为零时将被引发。关联的值是一个字符串，指明操作数和运算的类型。

下列异常被保留以与之前的版本相兼容；从 Python 3.3 开始，它们都是*OSError* 的别名。

exception EnvironmentError

exception IOError

exception WindowsError
限在 Windows 中可用。

5.2.1 OS 异常

下列异常均为*OSError* 的子类，它们将根据系统错误代码被引发。

exception BlockingIOError
当一个操作会被某个设置为非阻塞操作的对象（例如套接字）所阻塞时将被引发。对应于 `errno` `EAGAIN`, `EALREADY`, `EWOULDBLOCK` 和 `EINPROGRESS`。

除了*OSError* 已有的属性，*BlockingIOError* 还有一个额外属性：

characters_written
一个整数，表示在被阻塞前已写入到流的字符数。当使用来自*io* 模块的带缓冲 I/O 类时此属性可用。

exception ChildProcessError
当一个子进程上的操作失败时将被引发。对应于 `errno` `ECHILD`。

exception ConnectionError
与连接相关问题的基类。

其子类有*BrokenPipeError*，*ConnectionAbortedError*，*ConnectionRefusedError* 和*ConnectionResetError*。

exception BrokenPipeError
ConnectionError 的子类，当试图写入另一端已被关闭的管道，或是试图写入已关闭写入的套接字时将被引发。对应于 `errno` `EPIPE` 和 `ESHUTDOWN`。

exception ConnectionAbortedError
ConnectionError 的子类，当连接尝试被对端中止时将被引发。对应于 `errno` `ECONNABORTED`。

exception ConnectionRefusedError
ConnectionError 的子类，当连接尝试被对端拒绝时将被引发。对应于 `errno` `ECONNREFUSED`。

exception ConnectionResetError
ConnectionError 的子类，当连接被对端重置时将被引发。对应于 `errno` `ECONNRESET`。

exception FileExistsError
当试图创建一个已存在的文件或目录时将被引发。对应于 `errno` `EEXIST`。

exception FileNotFoundError
当所请求的文件或目录不存在时将被引发。对应于 `errno` `ENOENT`。

exception InterruptedError
当系统调用被输入信号中断时将被引发。对应于 errno *EINTR*。

3.5 版更變: 当系统调用被某个信号中断时，Python 现在会重试系统调用，除非该信号的处理程序引发了其它异常 (原理参见 **PEP 475**) 而不是引发*InterruptedError*。

exception IsADirectoryError
当请求对一个目录执行文件操作 (例如*os.remove()*) 将被引发。对应于 errno EISDIR。

exception NotADirectoryError
当请求对一个非目录对象执行目录操作 (例如*os.listdir()*) 时将被引发。对应于 errno ENOTDIR。

exception PermissionError
当在没有足够操作权限的情况下试图执行某个操作时将被引发——例如缺少文件系统权限。对应于 errno EACCES 和 EPERM。

exception ProcessLookupError
当给定的进程不存在时将被引发。对应于 errno ESRCH。

exception TimeoutError
当一个系统函数发生系统级超时的情况下将被引发。对应于 errno ETIMEDOUT。

3.3 版新加入: 添加了以上所有*OSError* 的子类。

也参考:

PEP 3151 - 重写 OS 和 IO 异常的层次结构

5.3 警告

下列异常被用作警告类别；请参阅警告类别 文档了解详情。

exception Warning
警告类别的基类。

exception UserWarning
用户代码所产生警告的基类。

exception DeprecationWarning
如果所发出的警告是针对其他 Python 开发者的，则以此作为与已弃用特性相关警告的基类。

会被默认警告过滤器忽略，在 __main__ 模块中的情况除外 (**PEP 565**)。启用*Python 开发模式* 时会显示此警告。

exception PendingDeprecationWarning
对于已过时并预计在未来弃用，但目前尚未弃用的特性相关警告的基类。

这个类很少被使用，因为针对未来可能的弃用发出警告的做法并不常见，而针对当前已有的弃用则推荐使用*DeprecationWarning*。

会被默认警告过滤器忽略。启用*Python 开发模式* 时会显示此警告。

exception SyntaxWarning
与模糊的语法相关的警告的基类。

exception RuntimeWarning
与模糊的运行时行为相关的警告的基类。

exception FutureWarning
如果所发出的警告是针对以 Python 所编写应用的最终用户的，则以此作为与已弃用特性相关警告的基类。

exception ImportWarning
与在模块导入中可能的错误相关的警告的基类。

会被默认警告过滤器忽略。启用*Python 开发模式* 时会显示此警告。

exception UnicodeWarning

与 Unicode 相关的警告的基类。

exception BytesWarning

与*bytes* 和*bytearray* 相关的警告的基类。

exception ResourceWarning

资源使用相关警告的基类。

会被默认警告过滤器忽略。启用*Python 开发模式* 时会显示此警告。

3.2 版新加入.

5.4 异常层次结构

内置异常的类层级结构如下：

```
BaseException
 +-- SystemExit
 +-- KeyboardInterrupt
 +-- GeneratorExit
 +-- Exception
      +-- StopIteration
      +-- StopAsyncIteration
      +-- ArithmeticError
      |    +-- FloatingPointError
      |    +-- OverflowError
      |    +-- ZeroDivisionError
      +-- AssertionError
      +-- AttributeError
      +-- BufferError
      +-- EOFError
      +-- ImportError
      |    +-- ModuleNotFoundError
      +-- LookupError
      |    +-- IndexError
      |    +-- KeyError
      +-- MemoryError
      +-- NameError
      |    +-- UnboundLocalError
      +-- OSError
      |    +-- BlockingIOError
      |    +-- ChildProcessError
      |    +-- ConnectionError
      |    |    +-- BrokenPipeError
      |    |    +-- ConnectionAbortedError
      |    |    +-- ConnectionRefusedError
      |    |    +-- ConnectionResetError
      |    +-- FileExistsError
      |    +-- FileNotFoundError
      |    +-- InterruptedError
      |    +-- IsADirectoryError
      |    +-- NotADirectoryError
      |    +-- PermissionError
      |    +-- ProcessLookupError
      |    +-- TimeoutError
      +-- ReferenceError
      +-- RuntimeError
      |    +-- NotImplementedError
      |    +-- RecursionError
      +-- SyntaxError
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
      |     +-- IndentationError
      |          +-- TabError
      +-- SystemError
      +-- TypeError
      +-- ValueError
      |     +-- UnicodeError
      |          +-- UnicodeDecodeError
      |          +-- UnicodeEncodeError
      |          +-- UnicodeTranslateError
      +-- Warning
           +-- DeprecationWarning
           +-- PendingDeprecationWarning
           +-- RuntimeWarning
           +-- SyntaxWarning
           +-- UserWarning
           +-- FutureWarning
           +-- ImportWarning
           +-- UnicodeWarning
           +-- BytesWarning
           +-- ResourceWarning
```

CHAPTER 6

文本处理服务

本章介绍的模块提供了广泛的字符串操作和其他文本处理服务。

在二进制数据服务 之下描述的 *codecs* 模块也与文本处理高度相关。此外也请参阅 Python 内置字符串类型的文档文本序列类型 --- *str*。

6.1 string --- 常见的字符串操作

源代码： Lib/string.py

也参考：

文本序列类型 --- *str*

字符串的方法

6.1.1 字符串常量

此模块中定义的常量为：

string.**ascii_letters**
下文所述 *ascii_lowercase* 和 *ascii_uppercase* 常量的拼连。该值不依赖于语言区域。

string.**ascii_lowercase**
小写字母 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'。该值不依赖于语言区域，不会发生改变。

string.**ascii_uppercase**
大写字母 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'。该值不依赖于语言区域，不会发生改变。

string.**digits**
字符串 '0123456789'。

string.**hexdigits**
字符串 '0123456789abcdefABCDEF'。

string.**octdigits**
字符串 '01234567'。

string.**punctuation**
由在 C 区域设置中被视为标点符号的 ASCII 字符所组成的字符串: `!"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~`.

string.**printable**
由被视为可打印符号的 ASCII 字符组成的字符串。这是*digits*, *ascii_letters*, *punctuation* 和*whitespace* 的总和。

string.**whitespace**
由被视为空白符号的 ASCII 字符组成的字符串。其中包括空格、制表、换行、回车、进纸和纵向制表符。

6.1.2 自定义字符串格式化

内置的字符串类提供了通过使用 **PEP 3101** 所描述的*format()* 方法进行复杂变量替换和值格式化的能力。*string* 模块中的*Formatter* 类允许你使用与内置*format()* 方法相同的实现来创建并定制你自己的字符串格式化行为。

class string.**Formatter**
Formatter 类包含下列公有方法:

format(*format_string*, /, **args*, ***kwargs*)
首要的 API 方法。它接受一个格式字符串和任意一组位置和关键字参数。它只是一个调用*vformat()* 的包装器。

3.7 版更變: 格式字符串参数现在是仅限位置参数。

vformat(*format_string*, *args*, *kwargs*)
此函数执行实际的格式化操作。它被公开为一个单独的函数，用于需要传入一个预定义字母作为参数，而不是使用 `*args` 和 `**kwargs` 语法将字典解包为多个单独参数并重打包的情况。*vformat()* 完成将格式字符串分解为字符数据和替换字段的工作。它会调用下文所述的几种不同方法。

此外，*Formatter* 还定义了一些旨在被子类替换的方法:

parse(*format_string*)
循环遍历 format_string 并返回一个由可迭代对象组成的元组 (*literal_text*, *field_name*, *format_spec*, *conversion*)。它会被*vformat()* 用来将字符串分解为文本字面值或替换字段。

元组中的值在概念上表示一段字面文本加上一个替换字段。如果没有字面文本（如果连续出现两个替换字段就会发生这种情况），则 *literal_text* 将是一个长度为零的字符串。如果没有替换字段，则 *field_name*, *format_spec* 和 *conversion* 的值将为 `None`。

get_field(*field_name*, *args*, *kwargs*)
给定 *field_name* 作为*parse()* (见上文) 的返回值，将其转换为要格式化的对象。返回一个元组 (obj, used_key)。默认版本接受在 **PEP 3101** 所定义形式的字符串，例如"0[name]" 或"label.title"。*args* 和 *kwargs* 与传给*vformat()* 的一样。返回值 *used_key* 与*get_value()* 的 *key* 形参具有相同的含义。

get_value(*key*, *args*, *kwargs*)
提取给定的字段值。*key* 参数将为整数或字符串。如果是整数，它表示 *args* 中位置参数的索引；如果是字符串，它表示 *kwargs* 中的关键字参数名。

args 形参会被设为*vformat()* 的位置参数列表，而 *kwargs* 形参会被设为由关键字参数组成的字典。

对于复合字段名称，仅会为字段名称的第一个组件调用这些函数；后续组件会通过普通属性和索引操作来进行处理。

因此举例来说，字段表达式'0.name' 将导致调用*get_value()* 时附带 *key* 参数值 0。在*get_value()* 通过调用内置的*getattr()* 函数返回后将会查找 `name` 属性。

如果索引或关键字引用了一个不存在的项，则将引发*IndexError* 或*KeyError*。

check_unused_args(*used_args*, *args*, *kwargs*)
在必要时实现对未使用参数进行检测。此函数的参数是是格式字符串中实际引用的所有参数键的集合（整数表示位置参数，字符串表示名称参数），以及被传给 vformat 的 *args* 和 *kwargs* 的引用。未使用参数的集合可以根据这些形参计算出来。如果检测失败则`check_unused_args()`应会引发一个异常。

format_field(*value*, *format_spec*)
`format_field()` 会简单地调用内置全局函数`format()`。提供该方法是为了让子类能够重载它。

convert_field(*value*, *conversion*)
使用给定的转换类型（来自`parse()` 方法所返回的元组）来转换（由`get_field()` 所返回的）值。默认版本支持's' (str), 'r' (repr) 和'a' (ascii) 等转换类型。

6.1.3 格式字符串语法

`str.format()` 方法和`Formatter` 类共享相同的格式字符串语法（虽然对于`Formatter` 来说，其子类可以定义它们自己的格式字符串语法）。具体语法与 格式化字符串字面值相似，但也存在区别。

格式字符串包含有以花括号 `{}` 括起来的 "替换字段"。不在花括号之内的内容被视为字面文本，会不加修改地复制到输出中。如果你需要在字面文本中包含花括号字符，可以通过重复来转义: `{{` and `}}`。

替换字段的语法如下：

```
replacement_field  ::=   "{" [field_name] ["!" conversion] [":" format_spec] "}"
field_name         ::=   arg_name ("." attribute_name | "[" element_index "]")*
arg_name           ::=   [identifier | digit+]
attribute_name     ::=   identifier
element_index      ::=   digit+ | index_string
index_string       ::=   <any source character except "]"> +
conversion         ::=   "r" | "s" | "a"
format_spec        ::=   <described in the next section>
```

用不太正式的术语来描述，替换字段开头可以用一个 *field_name* 指定要对值进行格式化并取代替换字符被插入到输出结果的对象。*field_name* 之后有可选的 *conversion* 字段，它是一个感叹号 `'!'` 加一个 *format_spec*，并以一个冒号 `':'` 打头。这些指明了替换值的非默认格式。

另请参阅格式规格迷你语言 一节。

field_name 本身以一个数字或关键字 *arg_name* 打头。如果为数字，则它指向一个位置参数，而如果为关键字，则它指向一个命名关键字参数。如果格式字符串中的数字 arg_names 为 0, 1, 2, ... 的序列，它们可以全部省略（而非部分省略），数字 0, 1, 2, ... 将会按顺序自动插入。由于 *arg_name* 不使用引号分隔，因此无法在格式字符串中指定任意的字典键 (例如字符串 `'10'` 或 `':-]'`)。*arg_name* 之后可以带上任意数量的索引或属性表达式。`'.name'` 形式的表达式会使用`getattr()` 选择命名属性，而 `'[index]'` 形式的表达式会使用 `__getitem__()` 执行索引查找。

3.1 版更變: 位置参数说明符对于`str.format()` 可以省略，因此 `'{} {}'.format(a, b)` 等价于 `'{0} {1}'.format(a, b)`。

3.4 版更變: 位置参数说明符对于`Formatter` 可以省略。

一些简单的格式字符串示例

```
"First, thou shalt count to {0}"  # References first positional argument
"Bring me a {}"                   # Implicitly references the first positional␣
↪argument
"From {} to {}"                   # Same as "From {0} to {1}"
"My quest is {name}"              # References keyword argument 'name'
"Weight in tons {0.weight}"       # 'weight' attribute of first positional arg
"Units destroyed: {players[0]}"   # First element of keyword argument 'players'.
```

使用 *conversion* 字段在格式化之前进行类型强制转换。通常，格式化值的工作由值本身的 `__format__()` 方法来完成。但是，在某些情况下最好强制将类型格式化为一个字符串，覆盖其本身的格式化定义。通过在调用 `__format__()` 之前将值转换为字符串，可以绕过正常的格式化逻辑。

目前支持的转换旗标有三种: `'!s'` 会对值调用`str()`，`'!r'` 调用`repr()` 而 `'!a'` 则调用`ascii()`。

一些範例：

```
"Harold's a clever {0!s}"        # Calls str() on the argument first
"Bring out the holy {name!r}"    # Calls repr() on the argument first
"More {!a}"                      # Calls ascii() on the argument first
```

format_spec 字段包含值应如何呈现的规格描述，例如字段宽度、对齐、填充、小数精度等细节信息。每种值类型可以定义自己的“格式化迷你语言”或对 *format_spec* 的解读方式。

大多数内置类型都支持同样的格式化迷你语言，具体描述见下一节。

format_spec 字段还可以在其内部包含嵌套的替换字段。这些嵌套的替换字段可能包括字段名称、转换旗标和格式规格描述，但是不再允许更深层的嵌套。format_spec 内部的替换字段会在解读 *format_spec* 字符串之前先被解读。这将允许动态地指定特定值的格式。

请参阅格式示例 一节查看相关示例。

格式规格迷你语言

“格式规格”在格式字符串所包含的替换字段内部使用，用于定义单个值应如何呈现 (参见格式字符串语法 和 f-strings)。它们也可以被直接传给内置的`format()` 函数。每种可格式化的类型都可以自行定义如何对格式规格进行解读。

大多数内置类型都为格式规格实现了下列选项，不过某些格式化选项只被数值类型所支持。

一般约定空的格式描述将产生与在值上调用`str()` 相同的结果。非空格式描述通常会修改此结果。

标准格式说明符的一般形式如下：

```
format_spec      ::=   [[fill]align][sign][#][0][width][grouping_option][.precision][typ
fill             ::=   <any character>
align            ::=   "<" | ">" | "=" | "^"
sign             ::=   "+" | "-" | " "
width            ::=   digit+
grouping_option  ::=   "_" | ","
precision        ::=   digit+
type             ::=   "b" | "c" | "d" | "e" | "E" | "f" | "F" | "g" | "G" | "n" | "o" |
```

如果指定了一个有效的 *align* 值，则可以在该值前面加一个 *fill* 字符，它可以为任意字符，如果省略则默认为空格符。在 格式化字符串字面值或在使用`str.format()` 方法时是无法使用花括号字面值 (“{” or “}”) 作为 *fill* 字符的。但是，通过嵌套替换字段插入花括号则是可以的。这个限制不会影响`format()` 函数。

各种对齐选项的含义如下：

选项	意义
`'<'`	强制字段在可用空间内左对齐（这是大多数对象的默认值）。
`'>'`	强制字段在可用空间内右对齐（这是数字的默认值）。
`'='`	强制将填充放置在符号（如果有）之后但在数字之前。这用于以“+000000120”形式打印字段。此对齐选项仅对数字类型有效。当'0' 紧接在字段宽度之前时，它成为默认值。
`'^'`	强制字段在可用空间内居中。

请注意，除非定义了最小字段宽度，否则字段宽度将始终与填充它的数据大小相同，因此在这种情况下，

对齐选项没有意义。

sign 选项仅对数字类型有效，可以是以下之一：

选项	意义
'+'	表示标志应该用于正数和负数。
'-'	表示标志应仅用于负数（这是默认行为）。
space	表示应在正数上使用前导空格，在负数上使用减号。

'#' 选项可以让“替代形式”被用于转换。替代形式可针对不同类型分别定义。此选项仅对整数、浮点、复数和 Decimal 类型有效。对于整数类型，当使用二进制、八进制或十六进制输出时，此选项会为输出值添加相应的 '0b','0o' 或 '0x' 前缀。对于浮点数、复数和 Decimal 类型，替代形式会使得转换结果总是包含小数点符号，即使其不带小数。通常只有在带有小数的情况下，此类转换的结果中才会出现小数点符号。此外，对于 'g' 和 'G' 转换，末尾的零不会从结果中被移除。

',' 选项表示使用逗号作为千位分隔符。对于感应区域设置的分隔符，请改用 'n' 整数表示类型。

3.1 版更變: 添加了 ',' 选项 (另请参阅 **PEP 378**)。

'_' 选项表示对浮点表示类型和整数表示类型 'd' 使用下划线作为千位分隔符。对于整数表示类型 'b', 'o','x' 和 'X'，将为每 4 个数位插入一个下划线。对于其他表示类型指定此选项则将导致错误。

3.6 版更變: 添加了 '_' 选项 (另请参阅 **PEP 515**)。

width 是一个定义最小总字段宽度的十进制整数，包括任何前缀、分隔符和其他格式化字符。如果未指定，则字段宽度将由内容确定。

当未显式给出对齐方式时，在 *width* 字段前加一个零 ('0') 字段将为数字类型启用感知正负号的零填充。这相当于设置 *fill* 字符为 '0' 且 *alignment* 类型为 '='。

precision 是一个十进制数字，表示对于以 'f' and 'F' 格式化的浮点数值要在小数点后显示多少个数位，或者对于以 'g' 或 'G' 格式化的浮点数值要在小数点前后共显示多少个数位。对于非数字类型，该字段表示最大字段大小——换句话说就是要使用多少个来自字段内容的字符。对于整数值则不允许使用 *precision*。

最后，*type* 确定了数据应如何呈现。

可用的字符串表示类型是：

类型	意义
's'	字符串格式。这是字符串的默认类型，可以省略。
None	和 's' 一样。

可用的整数表示类型是：

类型	意义
'b'	二进制格式。输出以 2 为基数的数字。
'c'	字符。在打印之前将整数转换为相应的 unicode 字符。
'd'	十进制整数。输出以 10 为基数的数字。
'o'	八进制格式。输出以 8 为基数的数字。
'x'	十六进制格式。输出以 16 为基数的数字，使用小写字母表示 9 以上的数码。
'X'	十六进制格式。输出以 16 为基数的数字，使用大写字母表示 9 以上的数码。
'n'	数字。这与 'd' 相似，不同之处在于它会使用当前区域设置来插入适当的数字分隔字符。
None	和 'd' 相同。

在上述的表示类型之外，整数还可以通过下列的浮点表示类型来格式化 (除了 'n' 和 None)。当这样做时，会在格式化之前使用 `float()` 将整数转换为浮点数。

浮点数和小数值可用的表示类型有：

类型	意义
'e'	指数表示。以使用字母'e' 来标示指数的科学计数法打印数字。默认的精度为 6。
'E'	指数表示。与 'e' 相似，不同之处在于它使用大写字母'E' 作为分隔字符。
'f'	定点表示。将数字显示为一个定点数。默认的精确度为 6。
'F'	定点表示。与 'f' 相似，但会将 nan 转为 NAN 并将 inf 转为 INF。
'g'	常规格式。对于给定的精度 p >= 1，这会将数值舍入到 p 位有效数字，再将结果以定点格式或科学计数法进行格式化，具体取决于其值的大小。 准确的规则如下：假设使用表示类型 'e' 和精度 p-1 进行格式化的结果具有指数值 exp。那么如果 m <= exp < p，其中 m 以 -4 表示浮点值而以 -6 表示*Decimal* 值，该数字将使用类型 'f' 和精度 p-1-exp 进行格式化。否则的话，该数字将使用表示类型 'e' 和精度 p-1 进行格式化。在两种情况下，都会从有效数字中移除无意义的末尾零，如果小数点之后没有余下数字则小数点也会被移除，除非使用了 '#' 选项。 正负无穷，正负零和 nan 会分别被格式化为 inf, -inf, 0, -0 和 nan，无论精度如何设定。 精度 0 会被视为等同于精度 1。默认精度为 6。
'G'	常规格式。类似于 'g'，不同之处在于当数值非常大时会切换为 'E'。无穷与 NaN 也会表示为大写形式。
'n'	数字。这与 'g' 相似，不同之处在于它会使用当前区域设置来插入适当的数字分隔字符。
'%'	百分比。将数字乘以 100 并显示为定点 ('f') 格式，后面带一个百分号。
None	类似于 'g'，不同之处在于当使用定点表示法时，小数点后将至少显示一位。默认精度与表示给定值所需的精度一样。整体效果为与其他格式修饰符所调整的*str()* 输出保持一致。

格式示例

本节包含*str.format()* 语法的示例以及与旧式 % 格式化的比较。

该语法在大多数情况下与旧式的 % 格式化类似，只是增加了 {} 和 : 来取代 %。例如,, '%03.2f' 可以被改写为 '{:03.2f}'。

新的格式语法还支持新增的不同选项，将在以下示例中说明。

按位置访问参数:

```
>>> '{0}, {1}, {2}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, c'
>>> '{}, {}, {}'.format('a', 'b', 'c')  # 3.1+ only
'a, b, c'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format('a', 'b', 'c')
'c, b, a'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format(*'abc')      # unpacking argument sequence
'c, b, a'
>>> '{0}{1}{0}'.format('abra', 'cad')   # arguments' indices can be repeated
'abracadabra'
```

按名称访问参数:

```
>>> 'Coordinates: {latitude}, {longitude}'.format(latitude='37.24N', longitude='-
↪115.81W')
'Coordinates: 37.24N, -115.81W'
>>> coord = {'latitude': '37.24N', 'longitude': '-115.81W'}
>>> 'Coordinates: {latitude}, {longitude}'.format(**coord)
'Coordinates: 37.24N, -115.81W'
```

访问参数的属性:

```
>>> c = 3-5j
>>> ('The complex number {0} is formed from the real part {0.real} '
...  'and the imaginary part {0.imag}.').format(c)
'The complex number (3-5j) is formed from the real part 3.0 and the imaginary part␣
↪-5.0.'
>>> class Point:
...     def __init__(self, x, y):
...         self.x, self.y = x, y
...     def __str__(self):
...         return 'Point({self.x}, {self.y})'.format(self=self)
...
>>> str(Point(4, 2))
'Point(4, 2)'
```

访问参数的项:

```
>>> coord = (3, 5)
>>> 'X: {0[0]};  Y: {0[1]}'.format(coord)
'X: 3;  Y: 5'
```

替代 `%s` 和 `%r`:

```
>>> "repr() shows quotes: {!r}; str() doesn't: {!s}".format('test1', 'test2')
"repr() shows quotes: 'test1'; str() doesn't: test2"
```

对齐文本以及指定宽度:

```
>>> '{:<30}'.format('left aligned')
'left aligned                  '
>>> '{:>30}'.format('right aligned')
'                 right aligned'
>>> '{:^30}'.format('centered')
'           centered           '
>>> '{:*^30}'.format('centered')  # use '*' as a fill char
'***********centered***********'
```

替代 `%+f`, `%-f` 和 `% f` 以及指定正负号:

```
>>> '{:+f}; {:+f}'.format(3.14, -3.14)  # show it always
'+3.140000; -3.140000'
>>> '{: f}; {: f}'.format(3.14, -3.14)  # show a space for positive numbers
' 3.140000; -3.140000'
>>> '{:-f}; {:-f}'.format(3.14, -3.14)  # show only the minus -- same as '{:f}; {:f}'
↪
'3.140000; -3.140000'
```

替代 `%x` 和 `%o` 以及转换基于不同进位制的值:

```
>>> # format also supports binary numbers
>>> "int: {0:d};  hex: {0:x};  oct: {0:o};  bin: {0:b}".format(42)
'int: 42;  hex: 2a;  oct: 52;  bin: 101010'
>>> # with 0x, 0o, or 0b as prefix:
>>> "int: {0:d};  hex: {0:#x};  oct: {0:#o};  bin: {0:#b}".format(42)
'int: 42;  hex: 0x2a;  oct: 0o52;  bin: 0b101010'
```

使用逗号作为千位分隔符:

```
>>> '{:,}'.format(1234567890)
'1,234,567,890'
```

表示为百分数:

```
>>> points = 19
>>> total = 22
>>> 'Correct answers: {:.2%}'.format(points/total)
'Correct answers: 86.36%'
```

使用特定类型的专属格式化:

```
>>> import datetime
>>> d = datetime.datetime(2010, 7, 4, 12, 15, 58)
>>> '{:%Y-%m-%d %H:%M:%S}'.format(d)
'2010-07-04 12:15:58'
```

嵌套参数以及更复杂的示例:

```
>>> for align, text in zip('<^>', ['left', 'center', 'right']):
...     '{0:{fill}{align}16}'.format(text, fill=align, align=align)
...
'left<<<<<<<<<<<<'
'^^^^^^center^^^^^^'
'>>>>>>>>>>>>right'
>>>
>>> octets = [192, 168, 0, 1]
>>> '{:02X}{:02X}{:02X}{:02X}'.format(*octets)
'C0A80001'
>>> int(_, 16)
3232235521
>>>
>>> width = 5
>>> for num in range(5,12):
...     for base in 'dXob':
...         print('{0:{width}{base}}'.format(num, base=base, width=width), end=' ')
...     print()
...
    5     5     5   101
    6     6     6   110
    7     7     7   111
    8     8    10  1000
    9     9    11  1001
   10     A    12  1010
   11     B    13  1011
```

6.1.4 模板字符串

模板字符串提供了由 **PEP 292** 所描述的更简便的字符串替换方式。模板字符串的一个主要用例是文本国际化 (i18n)，因为在此场景下，更简单的语法和功能使得文本翻译过程比使用 Python 的其他内置字符串格式化工具更为方便。作为基于模板字符串构建以实现 i18n 的库的一个示例，请参看 flufl.i18n 包。

模板字符串支持基于 `$` 的替换，使用以下规则:

- `$$` 为转义符号；它会被替换为单个的 `$`。
- `$identifier` 为替换占位符，它会匹配一个名为 `"identifier"` 的映射键。在默认情况下，`"identifier"` 限制为任意 ASCII 字母数字（包括下划线）组成的字符串，不区分大小写，以下划线或 ASCII 字母开头。在 `$` 字符之后的第一个非标识符字符将表明占位符的终结。
- `${identifier}` 等价于 `$identifier`。当占位符之后紧跟着有效的但又不是占位符一部分的标识符字符时需要使用，例如 `"${noun}ification"`。

在字符串的其他位置出现 `$` 将导致引发 *ValueError*。

string 模块提供了实现这些规则的 *Template* 类。*Template* 有下列方法:

class string.**Template**(*template*)

该构造器接受一个参数作为模板字符串。

substitute(*mapping={}*, */*, ***kwds*)

执行模板替换，返回一个新字符串。*mapping* 为任意字典类对象，其中的键将匹配模板中的占位符。或者你也可以提供一组关键字参数，其中的关键字即对应占位符。当同时给出 *mapping* 和 *kwds* 并且存在重复时，则以 *kwds* 中的占位符为优先。

safe_substitute(*mapping={}*, */*, ***kwds*)

类似于`substitute()`，不同之处是如果有占位符未在 *mapping* 和 *kwds* 中找到，不是引发`KeyError`异常，而是将原始占位符不加修改地显示在结果字符串中。另一个与`substitute()`的差异是任何在其他情况下出现的 `$` 将简单地返回 `$` 而不是引发`ValueError`。

此方法被认为“安全”，因为虽然仍有可能发生其他异常，但它总是尝试返回可用的字符串而不是引发一个异常。从另一方面来说，`safe_substitute()`也可能根本算不上安全，因为它将静默地忽略错误格式的模板，例如包含多余的分隔符、不成对的花括号或不是合法 Python 标识符的占位符等等。

`Template`的实例还提供一个公有数据属性：

template

这是作为构造器的 *template* 参数被传入的对象。一般来说，你不应该修改它，但并不强制要求只读访问。

以下是一个如何使用模版的示例：

```
>>> from string import Template
>>> s = Template('$who likes $what')
>>> s.substitute(who='tim', what='kung pao')
'tim likes kung pao'
>>> d = dict(who='tim')
>>> Template('Give $who $100').substitute(d)
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: Invalid placeholder in string: line 1, col 11
>>> Template('$who likes $what').substitute(d)
Traceback (most recent call last):
...
KeyError: 'what'
>>> Template('$who likes $what').safe_substitute(d)
'tim likes $what'
```

进阶用法：你可以派生`Template`的子类来自定义占位符语法、分隔符，或用于解析模板字符串的整个正则表达式。为此目的，你可以重载这些类属性：

- *delimiter* -- 这是用来表示占位符的起始的分隔符的字符串字面值。默认值为 `$`。请注意此参数不能为正则表达式，因为其实现将在必要时对此字符串调用`re.escape()`。还要注意你不能在创建类之后改变此分隔符（例如在子类的类命名空间中必须设置不同的分隔符）。
- *idpattern* -- 这是用来描述不带花括号的占位符的模式的正则表达式。默认值为正则表达式 `(?a:[_a-z][_a-z0-9]*)`。如果给出了此属性并且 *braceidpattern* 为 `None` 则此模式也将作用于带花括号的占位符。

  備Ⓕ: 由于默认的 *flags* 为 `re.IGNORECASE`，模式 `[a-z]` 可以匹配某些非 ASCII 字符。因此我们在这里使用了局部旗标 `a`。

  3.7 版更變: *braceidpattern* 可被用来定义对花括号内部和外部进行区分的模式。
- *braceidpattern* -- 此属性类似于 *idpattern* 但是用来描述带花括号的占位符的模式。默认值 `None` 意味着回退到 *idpattern* (即在花括号内部和外部使用相同的模式)。如果给出此属性，这将允许你为带花括号和不带花括号的占位符定义不同的模式。

  3.7 版新加入.

- *flags* -- 将在编译用于识别替换内容的正则表达式被应用的正则表达式旗标。默认值为 `re.IGNORECASE`。请注意 `re.VERBOSE` 总是会被加为旗标，因此自定义的 *idpattern* 必须遵循详细正则表达式的约定。

  3.2 版新加入.

作为另一种选项，你可以通过重载类属性 *pattern* 来提供整个正则表达式模式。如果你这样做，该值必须为一个具有四个命名捕获组的正则表达式对象。这些捕获组对应于上面已经给出的规则，以及无效占位符的规则：

- *escaped* -- 这个组匹配转义序列，在默认模式中即 `$$`。
- *named* -- 这个组匹配不带花括号的占位符名称；它不应当包含捕获组中的分隔符。
- *braced* -- 这个组匹配带有花括号的占位符名称；它不应当包含捕获组中的分隔符或者花括号。
- *invalid* -- 这个组匹配任何其他分隔符模式（通常为单个分隔符），并且它应当出现在正则表达式的末尾。

6.1.5 辅助函数

`string.`**`capwords`**(*s*, *sep=None*)

使用`str.split()` 将参数拆分为单词，使用`str.capitalize()` 将单词转为大写形式，使用`str.join()` 将大写的单词进行拼接。如果可选的第二个参数 *sep* 被省略或为 `None`，则连续的空白字符会被替换为单个空格符并且开头和末尾的空白字符会被移除，否则 *sep* 会被用来拆分和拼接单词。

6.2 `re` --- 正则表达式操作

源代码: Lib/re.py

这个模块提供了与 Perl 语言类似的正则表达式匹配操作。

模式和被搜索的字符串既可以是 Unicode 字符串 (`str`)，也可以是 8 位字节串 (`bytes`)。但是，Unicode 字符串与 8 位字节串不能混用：也就是说，你不能用一个字节串模式去匹配 Unicode 字符串，反之亦然；类似地，当进行替换操作时，替换字符串的类型也必须与所用的模式和搜索字符串的类型一致。

正则表达式使用反斜杠字符 (`'\'`) 来表示特殊形式或是允许在使用特殊字符时不引发它们的特殊含义。这会与 Python 的字符串字面值中对相同字符出于相同目的的用法产生冲突；例如，要匹配一个反斜杠字面值，用户可能必须写成 `'\\\\'` 来作为模式字符串，因为正则表达式必须为 `\\`，而每个反斜杠在普通 Python 字符串字面值中又必须表示为 `\\`。而且还要注意，在 Python 的字符串字面值中使用的反斜杠如果有任何无效的转义序列，现在将会产生`DeprecationWarning` 并将在未来改为`SyntaxError`。此行为即使对于正则表达式来说有效的转义字符同样会发生。

解决办法是对于正则表达式样式使用 Python 的原始字符串表示法；在带有 `'r'` 前缀的字符串字面值中，反斜杠不必做任何特殊处理。因此 `r"\n"` 表示包含 `'\'` 和 `'n'` 两个字符的字符串，而 `"\n"` 则表示只包含一个换行符的字符串。样式在 Python 代码中通常都会使用这种原始字符串表示法来表示。

绝大部分正则表达式操作都提供为模块函数和方法，在编译正则表达式. 这些函数是一个捷径，不需要先编译一个正则对象，但是损失了一些优化参数。

也参考:

第三方模块 regex，提供了与标准库`re` 模块兼容的 API 接口，同时还提供了额外的功能和更全面的 Unicode 支持。

6.2.1 正则表达式语法

一个正则表达式（或 RE）指定了一集与之匹配的字符串；模块内的函数可以让你检查某个字符串是否跟给定的正则表达式匹配（或者一个正则表达式是否匹配到一个字符串，这两种说法含义相同）。

正则表达式可以拼接；如果 *A* 和 *B* 都是正则表达式，那么 *AB* 也是正则表达式。通常，如果字符串 *p* 匹配 *A* 并且另一个字符串 *q* 匹配 *B*, 那么 *pq* 可以匹配 AB。除非 *A* 或者 *B* 包含低优先级操作，*A* 和 *B* 存在边界条件；或者命名组引用。所以，复杂表达式可以很容易的从这里描述的简单源语表达式构建。了解更多正则表达式理论和实现，参考 the Friedl book [Frie09]，或者其他编译器构建的书籍。

以下是正则表达式格式的简要说明。更详细的信息和演示，参考 regex-howto。

正则表达式可以包含普通或者特殊字符。绝大部分普通字符，比如 `'A'`, `'a'`, 或者 `'0'`，都是最简单的正则表达式。它们就匹配自身。你可以拼接普通字符，所以 `last` 匹配字符串 `'last'`.（在这一节的其他部分，我们将用 `this special style` 这种方式表示正则表达式，通常不带引号，要匹配的字符串用 `'in single quotes'`，单引号形式。）

有些字符，比如 `'|'` 或者 `'('`，属于特殊字符。特殊字符既可以表示它的普通含义，也可以影响它旁边的正则表达式的解释。

重复修饰符 (`*`, `+`, `?`, `{m,n}`, 等) 不能直接嵌套。这样避免了非贪婪后缀 `?` 修饰符，和其他实现中的修饰符产生的多义性。要应用一个内层重复嵌套，可以使用括号。比如，表达式 `(?:a{6})*` 匹配 6 个 `'a'` 字符重复任意次数。

特殊字符有：

. (点) 在默认模式，匹配除了换行的任意字符。如果指定了标签 *DOTALL*，它将匹配包括换行符的任意字符。

^ (插入符号) 匹配字符串的开头，并且在 *MULTILINE* 模式也匹配换行后的首个符号。

$ 匹配字符串尾或者换行符的前一个字符，在 *MULTILINE* 模式匹配换行符的前一个字符。`foo` 匹配 `'foo'` 和 `'foobar'`，但正则 `foo$` 只匹配 `'foo'`。更有趣的是，在 `'foo1\nfoo2\n'` 搜索 `foo.$`，通常匹配 `'foo2'`，但在 *MULTILINE* 模式，可以匹配到 `'foo1'`；在 `'foo\n'` 搜索 `$` 会找到两个空串：一个在换行前，一个在字符串最后。

***** 对它前面的正则式匹配 0 到任意次重复，尽量多的匹配字符串。`ab*` 会匹配 `'a'`, `'ab'`, 或者 `'a'``后面跟随任意个 ``'b'`。

+ 对它前面的正则式匹配 1 到任意次重复。`ab+` 会匹配 `'a'` 后面跟随 1 个以上到任意个 `'b'`，它不会匹配 `'a'`。

? 对它前面的正则式匹配 0 到 1 次重复。`ab?` 会匹配 `'a'` 或者 `'ab'`。

***?, +?, ??** `'*'`, `'+'`，和 `'?'` 修饰符都是 贪婪的；它们在字符串进行尽可能多的匹配。有时候并不需要这种行为。如果正则式 `<.*>` 希望找到 `'<a> b <c>'`，它将会匹配整个字符串，而不仅是 `'<a>'`。在修饰符之后添加 `?` 将使样式以 非贪婪 *方式或者:dfn:*最小方式进行匹配；尽量 少的字符将会被匹配。使用正则式 `<.*?>` 将会仅仅匹配 `'<a>'`。

{m} 对其之前的正则式指定匹配 *m* 个重复；少于 *m* 的话就会导致匹配失败。比如，`a{6}` 将匹配 6 个 `'a'`, 但是不能是 5 个。

{m,n} 对正则式进行 *m* 到 *n* 次匹配，在 *m* 和 *n* 之间取尽量多。比如，`a{3,5}` 将匹配 3 到 5 个 `'a'`。忽略 *m* 意为指定下界为 0，忽略 *n* 指定上界为无限次。比如 `a{4,}b` 将匹配 `'aaaab'` 或者 1000 个 `'a'` 尾随一个 `'b'`，但不能匹配 `'aaab'`。逗号不能省略，否则无法辨别修饰符应该忽略哪个边界。

{m,n}? 前一个修饰符的非贪婪模式，只匹配尽量少的字符次数。比如，对于 `'aaaaaa'`，`a{3,5}` 匹配 5 个 `'a'`，而 `a{3,5}?` 只匹配 3 个 `'a'`。

**** 转义特殊字符（允许你匹配 `'*'`, `'?'`, 或者此类其他），或者表示一个特殊序列；特殊序列之后进行讨论。

如果你没有使用原始字符串（`r'raw'`）来表达样式，要牢记 Python 也使用反斜杠作为转义序列；如果转义序列不被 Python 的分析器识别，反斜杠和字符才能出现在字符串中。如果 Python 可以识别这个序列，那么反斜杠就应该重复两次。这将导致理解障碍，所以高度推荐，就算是最简单的表达式，也要使用原始字符串。

[] 用于表示一个字符集合。在一个集合中：

- 字符可以单独列出，比如 `[amk]` 匹配 `'a'`，`'m'`，或者 `'k'`。
- 可以表示字符范围，通过用 `'-'` 将两个字符连起来。比如 `[a-z]` 将匹配任何小写 ASCII 字符，`[0-5][0-9]` 将匹配从 `00` 到 `59` 的两位数字，`[0-9A-Fa-f]` 将匹配任何十六进制数位。如果 `-` 进行了转义（比如 `[a\-z]`）或者它的位置在首位或者末尾（如 `[-a]` 或 `[a-]`），它就只表示普通字符 `'-'`。
- 特殊字符在集合中，失去它的特殊含义。比如 `[(+*)]` 只会匹配这几个文法字符 `'('`, `'+'`, `'*'`, or `')'`。
- 字符类如 `\w` 或者 `\S` (如下定义) 在集合内可以接受，它们可以匹配的字符由*ASCII* 或者*LOCALE* 模式决定。
- 不在集合范围内的字符可以通过 取反来进行匹配。如果集合首字符是 `'^'` ，所有 不在集合内的字符将会被匹配，比如 `[^5]` 将匹配所有字符，除了 `'5'`，`[^^]` 将匹配所有字符，除了 `'^'`. `^` 如果不在集合首位，就没有特殊含义。
- 在集合内要匹配一个字符 `']'`，有两种方法，要么就在它之前加上反斜杠，要么就把它放到集合首位。比如，`[()[\]{}]` 和 `[]()[{}]` 都可以匹配括号。
- Unicode Technical Standard #18 里的嵌套集合和集合操作支持可能在未来添加。这将会改变语法，所以为了帮助这个改变，一个*FutureWarning* 将会在有多义的情况里被 `raise`，包含以下几种情况，集合由 `'['` 开始，或者包含下列字符序列 `'--'`, `'&&'`, `'~~'`, 和 `'||'`。为了避免警告，需要将它们用反斜杠转义。

3.7 版更變: 如果一个字符串构建的语义在未来会改变的话，一个*FutureWarning* 会 `raise` 。

| `A|B`，*A* 和 *B* 可以是任意正则表达式，创建一个正则表达式，匹配 *A* 或者 *B*. 任意个正则表达式可以用 `'|'` 连接。它也可以在组合（见下列）内使用。扫描目标字符串时，`'|'` 分隔开的正则样式从左到右进行匹配。当一个样式完全匹配时，这个分支就被接受。意思就是，一旦 *A* 匹配成功，*B* 就不再进行匹配，即便它能产生一个更好的匹配。或者说，`'|'` 操作符绝不贪婪。如果要匹配 `'|'` 字符，使用 `\|`，或者把它包含在字符集里，比如 `[|]`.

(...) (组合)，匹配括号内的任意正则表达式，并标识出组合的开始和结尾。匹配完成后，组合的内容可以被获取，并可以在之后用 `\number` 转义序列进行再次匹配，之后进行详细说明。要匹配字符 `'('` 或者 `')'`, 用 `\(` 或 `\)`, 或者把它们包含在字符集合里: `[(]`, `[)]`.

(?…) 这是个扩展标记法（一个 `'?'` 跟随 `'('` 并无含义）。`'?'` 后面的第一个字符决定了这个构建采用什么样的语法。这种扩展通常并不创建新的组合；`(?P<name>...)` 是唯一的例外。以下是目前支持的扩展。

(?aiLmsux) (`'a'`, `'i'`, `'L'`, `'m'`, `'s'`, `'u'`, `'x'` 中的一个或多个) 这个组合匹配一个空字符串；这些字符对正则表达式设置以下标记*re.A* (只匹配 ASCII 字符), *re.I* (忽略大小写), *re.L* (语言依赖), *re.M* (多行模式), *re.S* (点 dot 匹配全部字符), `re.U` (Unicode 匹配), and *re.X* (冗长模式)。(这些标记在模块内容 中描述) 如果你想将这些标记包含在正则表达式中，这个方法就很有用，免去了在*re.compile()* 中传递 *flag* 参数。标记应该在表达式字符串首位表示。

(?:…) 正则括号的非捕获版本。匹配在括号内的任何正则表达式，但该分组所匹配的子字符串 不能在执行匹配后被获取或是之后在模式中被引用。

(?aiLmsux-imsx:…) (`'a'`, `'i'`, `'L'`, `'m'`, `'s'`, `'u'`, `'x'` 中的 0 或者多个，之后可选跟随 `'-'` 在后面跟随 `'i'` , `'m'` , `'s'` , `'x'` 中的一到多个.) 这些字符为表达式的其中一部分 设置或者 去除相应标记*re.A* (只匹配 ASCII), *re.I* (忽略大小写), *re.L* (语言依赖), *re.M* (多行), *re.S* (点匹配所有字符), `re.U` (Unicode 匹配), and *re.X* (冗长模式)。(标记描述在模块内容 .)

`'a'`, `'L'` and `'u'` 作为内联标记是相互排斥的，所以它们不能结合在一起，或者跟随 `'-'` 。当他们中的某个出现在内联组中，它就覆盖了括号组内的匹配模式。在 Unicode 样式中，`(?a:...)` 切换为只匹配 ASCII，`(?u:...)` 切换为 Unicode 匹配 (默认). 在 byte 样式中 `(?L:...)` 切换为语言依赖模式，`(?a:...)` 切换为只匹配 ASCII (默认)。这种方式只覆盖组合内匹配，括号外的匹配模式不受影响。

3.6 版新加入.

3.7 版更變: 符号 `'a'`, `'L'` 和 `'u'` 同样可以用在一个组合内。

(?P<name>…)（命名组合）类似正则组合，但是匹配到的子串组在外部是通过定义的 *name* 来获取的。组合名必须是有效的 Python 标识符，并且每个组合名只能用一个正则表达式定义，只能定义一次。一个符号组合同样是一个数字组合，就像这个组合没有被命名一样。

命名组合可以在三种上下文中引用。如果样式是 `(?P<quote>['"]).*?(?P=quote)` （也就是说，匹配单引号或者双引号括起来的字符串）：

引用组合"quote" 的上下文	引用方法
在正则式自身内	• `(?P=quote)` (如示) • `\1`
处理匹配对象 *m*	• `m.group('quote')` • `m.end('quote')` (等)
传递到 `re.sub()` 里的 *repl* 参数中	• `\g<quote>` • `\g<1>` • `\1`

(?P=name) 反向引用一个命名组合；它匹配前面那个叫 *name* 的命名组中匹配到的串同样的字串。

(?#…) 注释；里面的内容会被忽略。

(?=…) 匹配 …的内容，但是并不消费样式的内容。这个叫做 *lookahead assertion*。比如，`Isaac (?=Asimov)` 匹配 `'Isaac '` 只有在后面是 `'Asimov'` 的时候。

(?!…) 匹配 …不符合的情况。这个叫 *negative lookahead assertion* （前视取反）。比如说，`Isaac (?!Asimov)` 只有后面 不是 `'Asimov'` 的时候才匹配 `'Isaac '` 。

(?<=…) 匹配字符串的当前位置，它的前面匹配 …的内容到当前位置。这叫:dfn:*positive lookbehind assertion* （正向后视断定）。`(?<=abc)def` 会在 `'abcdef'` 中找到一个匹配，因为后视会往后看 3 个字符并检查是否包含匹配的样式。包含的匹配样式必须是定长的，意思就是 `abc` 或 `a|b` 是允许的，但是 `a*` 和 `a{3,4}` 不可以。注意以 positive lookbehind assertions 开始的样式，如 `(?<=abc)def` ，并不是从 a 开始搜索，而是从 d 往回看的。你可能更加愿意使用*`search()`* 函数，而不是*`match()`* 函数：

```
>>> import re
>>> m = re.search('(?<=abc)def', 'abcdef')
>>> m.group(0)
'def'
```

这个例子搜索一个跟随在连字符后的单词：

```
>>> m = re.search(r'(?<=-)\w+', 'spam-egg')
>>> m.group(0)
'egg'
```

3.5 版更變: 添加定长组合引用的支持。

(?<!…) 匹配当前位置之前不是 `...` 的样式。这个叫 *negative lookbehind assertion* （后视断定取非）。类似正向后视断定，包含的样式匹配必须是定长的。由 negative lookbehind assertion 开始的样式可以从字符串搜索开始的位置进行匹配。

(?(id/name)yes-pattern|no-pattern) 如果给定的 *id* 或 *name* 存在，将会尝试匹配 `yes-pattern` ，否则就尝试匹配 `no-pattern`，`no-pattern` 可选，也可以被忽略。比如，`(<)?(\w+@\w+(?:\.\w+)+)(?(1)>|$)` 是一个 email 样式匹配，将匹配 `'<user@host.com>'` 或 `'user@host.com'` ，但不会匹配 `'<user@host.com'` ，也不会匹配 `'user@host.com>'`。

由 `'\'` 和一个字符组成的特殊序列在以下列出。如果普通字符不是 ASCII 数位或者 ASCII 字母，那么正则样式将匹配第二个字符。比如，`\$` 匹配字符 `'$'`.

\number 匹配数字代表的组合。每个括号是一个组合，组合从 1 开始编号。比如 `(.+) \1` 匹配 `'the the'` 或者 `'55 55'`，但不会匹配 `'thethe'` (注意组合后面的空格)。这个特殊序列只能用于匹配前面 99 个组合。如果 *number* 的第一个数位是 0，或者 *number* 是三个八进制数，它将不会被看作是一个组合，而是八进制的数字值。在 `'['` 和 `']'` 字符集合内，任何数字转义都被看作是字符。

\A 只匹配字符串开始。

\b 匹配空字符串，但只在单词开始或结尾的位置。一个单词被定义为一个单词字符的序列。注意，通常 `\b` 定义为 `\w` 和 `\W` 字符之间，或者 `\w` 和字符串开始/结尾的边界，意思就是 `r'\bfoo\b'` 匹配 `'foo'`，`'foo.'`，`'(foo)'`，`'bar foo baz'` 但不匹配 `'foobar'` 或者 `'foo3'`。

默认情况下，Unicode 字母和数字是在 Unicode 样式中使用的，但是可以用*ASCII* 标记来更改。如果*LOCALE* 标记被设置的话，词的边界是由当前语言区域设置决定的，`\b` 表示退格字符，以便与 Python 字符串文本兼容。

\B 匹配空字符串，但 不能在词的开头或者结尾。意思就是 `r'py\B'` 匹配 `'python'`，`'py3'`，`'py2'`，但不匹配 `'py'`，`'py.'`，或者 `'py!'`. `\B` 是 `\b` 的取非，所以 Unicode 样式的词语是由 Unicode 字母，数字或下划线构成的，虽然可以用*ASCII* 标志来改变。如果使用了*LOCALE* 标志，则词的边界由当前语言区域设置。

\d

对于 Unicode (str) 样式： 匹配任何 Unicode 十进制数（就是在 Unicode 字符目录 [Nd] 里的字符）。这包括了 `[0-9]` ，和很多其他的数字字符。如果设置了*ASCII* 标志，就只匹配 `[0-9]` 。

对于 8 位 (bytes) 样式： 匹配任何十进制数，就是 `[0-9]`。

\D 匹配任何非十进制数字的字符。就是 `\d` 取非。如果设置了*ASCII* 标志，就相当于 `[^0-9]` 。

\s

对于 Unicode (str) 样式： 匹配任何 Unicode 空白字符(包括 `[ \t\n\r\f\v]` ，还有很多其他字符，比如不同语言排版规则约定的不换行空格)。如果*ASCII* 被设置，就只匹配 `[ \t\n\r\f\v]` 。

对于 8 位 (bytes) 样式： 匹配 ASCII 中的空白字符，就是 `[ \t\n\r\f\v]` 。

\S 匹配任何非空白字符。就是 `\s` 取非。如果设置了*ASCII* 标志，就相当于 `[^ \t\n\r\f\v]` 。

\w

对于 Unicode (str) 样式： 匹配 Unicode 词语的字符，包含了可以构成词语的绝大部分字符，也包括数字和下划线。如果设置了*ASCII* 标志，就只匹配 `[a-zA-Z0-9_]` 。

对于 8 位 (bytes) 样式： 匹配 ASCII 字符中的数字和字母和下划线，就是 `[a-zA-Z0-9_]` 。如果设置了*LOCALE* 标记，就匹配当前语言区域的数字和字母和下划线。

\W 匹配非单词字符的字符。这与 `\w` 正相反。如果使用了*ASCII* 旗标，这就等价于 `[^a-zA-Z0-9_]`。如果使用了*LOCALE* 旗标，则会匹配当前区域中既非字母数字也非下划线的字符。

\Z 只匹配字符串尾。

绝大部分 Python 的标准转义字符也被正则表达式分析器支持。:

```
\a      \b      \f      \n
\N      \r      \t      \u
\U      \v      \x      \\
```

(注意 `\b` 被用于表示词语的边界，它只在字符集合内表示退格，比如 `[\b]` 。)

`'\u'`，`'\U'` 和 `'\N'` 转义序列只在 Unicode 模式中可被识别。在 bytes 模式中它们会导致错误。未知的 ASCII 字母转义序列保留在未来使用，会被当作错误来处理。

八进制转义包含为一个有限形式。如果首位数字是 0，或者有三个八进制数位，那么就认为它是八进制转义。其他的情况，就看作是组引用。对于字符串文本，八进制转义最多有三个数位长。

3.3 版更變: 增加了 `'\u'` 和 `'\U'` 转义序列。

3.6 版更變: 由 `'\'` 和一个 ASCII 字符组成的未知转义会被看成错误。

3.8 版更變: 添加了 `'\N{name}'` 转义序列。与在字符串字面值中一样，它扩展了命名 Unicode 字符 (例如 `'\N{EM DASH}'`)。

6.2.2 模块内容

模块定义了几个函数，常量，和一个例外。有些函数是编译后的正则表达式方法的简化版本（少了一些特性）。绝大部分重要的应用，总是会先将正则表达式编译，之后在进行操作。

3.6 版更變: 标志常量现在是 `RegexFlag` 类的实例，这个类是*enum.IntFlag* 的子类。

`re.`**`compile`**(*pattern*, *flags=0*)

将正则表达式的样式编译为一个*正则表达式对象* （正则对象），可以用于匹配，通过这个对象的方法*match()*, *search()* 以及其他如下描述。

这个表达式的行为可以通过指定 *标记*的值来改变。值可以是以下任意变量，可以通过位的 OR 操作来结合（`|` 操作符）。

序列

```
prog = re.compile(pattern)
result = prog.match(string)
```

等价于

```
result = re.match(pattern, string)
```

如果需要多次使用这个正则表达式的话，使用*re.compile()* 和保存这个正则对象以便复用，可以让程序更加高效。

備Ⓕ: 通过*re.compile()* 编译后的样式，和模块级的函数会被缓存，所以少数的正则表达式使用无需考虑编译的问题。

`re.`**`A`**
`re.`**`ASCII`**

让 `\w`, `\W`, `\b`, `\B`, `\d`, `\D`, `\s` 和 `\S` 只匹配 ASCII，而不是 Unicode。这只对 Unicode 样式有效，会被 byte 样式忽略。相当于前面语法中的内联标志 `(?a)` 。

注意，为了保持向后兼容，`re.U` 标记依然存在（还有他的同义 `re.UNICODE` 和嵌入形式 `(?u)` ），但是这些在 Python 3 是冗余的，因为默认字符串已经是 Unicode 了（并且 Unicode 匹配不允许 byte 出现)。

`re.`**`DEBUG`**

显示编译时的 debug 信息，没有内联标记。

`re.`**`I`**
`re.`**`IGNORECASE`**

进行忽略大小写匹配；表达式如 `[A-Z]` 也会匹配小写字符。Unicode 匹配（比如 `Ü` 匹配 `ü`）同样有用，除非设置了*re.ASCII* 标记来禁用非 ASCII 匹配。当前语言区域不会改变这个标记，除非设置了*re.LOCALE* 标记。这个相当于内联标记 `(?i)` 。

注意，当设置了*IGNORECASE* 标记，搜索 Unicode 样式 `[a-z]` 或 `[A-Z]` 的结合时，它将会匹配 52 个 ASCII 字符和 4 个额外的非 ASCII 字符：'İ' (U+0130, 拉丁大写的 I 带个点在上面), 'ı' (U+0131, 拉丁小写没有点的 I), 'ſ' (U+017F, 拉丁小写长 s) and 'K' (U+212A, 开尔文符号). 如果使用*ASCII* 标记，就只匹配'a' 到'z' 和'A' 到'Z' 。

`re.`**`L`**
`re.`**`LOCALE`**

由当前语言区域决定 `\w`, `\W`, `\b`, `\B` 和大小写敏感匹配。这个标记只能对 byte 样式有效。这个标记不推荐使用，因为语言区域机制很不可靠，它一次只能处理一个" 习惯"，而且只对 8 位字节有效。Unicode 匹配在 Python 3 里默认启用，并可以处理不同语言。这个对应内联标记 `(?L)` 。

3.6 版更變: *re.LOCALE* 只能用于 byte 样式，而且不能和*re.ASCII* 一起用。

3.7 版更變: 设置了 *re.LOCALE* 标记的编译正则对象不再在编译时依赖语言区域设置。语言区域设置只在匹配的时候影响其结果。

re.**M**
re.**MULTILINE**

设置以后，样式字符 `'^'` 匹配字符串的开始，和每一行的开始（换行符后面紧跟的符号）；样式字符 `'$'` 匹配字符串尾，和每一行的结尾（换行符前面那个符号）。默认情况下，`'^'` 匹配字符串头，`'$'` 匹配字符串尾。对应内联标记 `(?m)` 。

re.**S**
re.**DOTALL**

让 `'.'` 特殊字符匹配任何字符，包括换行符；如果没有这个标记，`'.'` 就匹配 除了换行符的其他任意字符。对应内联标记 `(?s)` 。

re.**X**
re.**VERBOSE**

这个标记允许你编写更具可读性更友好的正则表达式。通过分段和添加注释。空白符号会被忽略，除非在一个字符集合当中或者由反斜杠转义，或者在 `*?`, `(?:` or `(?P<…>` 分组之内。当一个行内有 `#` 不在字符集和转义序列，那么它之后的所有字符都是注释。

意思就是下面两个正则表达式等价地匹配一个十进制数字：

```
a = re.compile(r"""\d +  # the integral part
                   \.    # the decimal point
                   \d *  # some fractional digits""", re.X)
b = re.compile(r"\d+\.\d*")
```

对应内联标记 `(?x)` 。

re.**search**(*pattern*, *string*, *flags=0*)

扫描整个 字符串找到匹配样式的第一个位置，并返回一个相应的匹配对象。如果没有匹配，就返回一个 `None` ；注意这和找到一个零长度匹配是不同的。

re.**match**(*pattern*, *string*, *flags=0*)

如果 *string* 开始的 0 或者多个字符匹配到了正则表达式样式，就返回一个相应的匹配对象 。如果没有匹配，就返回 `None` ；注意它跟零长度匹配是不同的。

注意即便是 *MULTILINE* 多行模式，*re.match()* 也只匹配字符串的开始位置，而不匹配每行开始。

如果你想定位 *string* 的任何位置，使用 *search()* 来替代（也可参考 *search() vs. match()* ）

re.**fullmatch**(*pattern*, *string*, *flags=0*)

如果整个 *string* 匹配到正则表达式样式，就返回一个相应的匹配对象 。否则就返回一个 `None` ；注意这跟零长度匹配是不同的。

3.4 版新加入.

re.**split**(*pattern*, *string*, *maxsplit=0*, *flags=0*)

用 *pattern* 分开 *string* 。如果在 *pattern* 中捕获到括号，那么所有的组里的文字也会包含在列表里。如果 *maxsplit* 非零，最多进行 *maxsplit* 次分隔，剩下的字符全部返回到列表的最后一个元素。

```
>>> re.split(r'\W+', 'Words, words, words.')
['Words', 'words', 'words', '']
>>> re.split(r'(\W+)', 'Words, words, words.')
['Words', ', ', 'words', ', ', 'words', '.', '']
>>> re.split(r'\W+', 'Words, words, words.', 1)
['Words', 'words, words.']
>>> re.split('[a-f]+', '0a3B9', flags=re.IGNORECASE)
['0', '3', '9']
```

如果分隔符里有捕获组合，并且匹配到字符串的开始，那么结果将会以一个空字符串开始。对于结尾也是一样

```
>>> re.split(r'(\W+)', '...words, words...')
['', '...', 'words', ', ', 'words', '...', '']
```

这样的话，分隔组将会出现在结果列表中同样的位置。

样式的空匹配将分开字符串，但只在不相临的状况生效。

```
>>> re.split(r'\b', 'Words, words, words.')
['', 'Words', ', ', 'words', ', ', 'words', '.']
>>> re.split(r'\W*', '...words...')
['', '', 'w', 'o', 'r', 'd', 's', '', '']
>>> re.split(r'(\W*)', '...words...')
['', '...', '', '', 'w', '', 'o', '', 'r', '', 'd', '', 's', '...', '', '', '']
```

3.1 版更變: 增加了可选标记参数。

3.7 版更變: 增加了空字符串的样式分隔。

re.**findall**(*pattern*, *string*, *flags=0*)

对 *string* 返回一个不重复的 *pattern* 的匹配列表，*string* 从左到右进行扫描，匹配按找到的顺序返回。如果样式里存在一到多个组，就返回一个组合列表；就是一个元组的列表（如果样式里有超过一个组合的话）。空匹配也会包含在结果里。

3.7 版更變: 非空匹配现在可以在前一个空匹配之后出现了。

re.**finditer**(*pattern*, *string*, *flags=0*)

pattern 在 *string* 里所有的非重复匹配，返回为一个迭代器*iterator* 保存了匹配对象 。*string* 从左到右扫描，匹配按顺序排列。空匹配也包含在结果里。

3.7 版更變: 非空匹配现在可以在前一个空匹配之后出现了。

re.**sub**(*pattern*, *repl*, *string*, *count=0*, *flags=0*)

返回通过使用 *repl* 替换在 *string* 最左边非重叠出现的 *pattern* 而获得的字符串。如果样式没有找到，则不加改变地返回 *string*。*repl* 可以是字符串或函数；如为字符串，则其中任何反斜杠转义序列都会被处理。也就是说，`\n` 会被转换为一个换行符，`\r` 会被转换为一个回车附，依此类推。未知的 ASCII 字符转义序列保留在未来使用，会被当作错误来处理。其他未知转义序列例如 `\&` 会保持原样。向后引用像是 `\6` 会用样式中第 6 组所匹配到的子字符串来替换。例如:

```
>>> re.sub(r'def\s+([a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]*)\s*\(\s*\):',
...        r'static PyObject*\npy_\1(void)\n{',
...        'def myfunc():')
'static PyObject*\npy_myfunc(void)\n{'
```

如果 *repl* 是一个函数，那它会对每个非重复的 *pattern* 的情况调用。这个函数只能有一个匹配对象参数，并返回一个替换后的字符串。比如

```
>>> def dashrepl(matchobj):
...     if matchobj.group(0) == '-': return ' '
...     else: return '-'
>>> re.sub('-{1,2}', dashrepl, 'pro----gram-files')
'pro--gram files'
>>> re.sub(r'\sAND\s', ' & ', 'Baked Beans And Spam', flags=re.IGNORECASE)
'Baked Beans & Spam'
```

样式可以是一个字符串或者一个样式对象 。

可选参数 *count* 是要替换的最大次数；*count* 必须是非负整数。如果忽略这个参数，或者设置为 0，所有的匹配都会被替换。空匹配只在不相临连续的情况被更替，所以 `sub('x*', '-', 'abxd')` 返回 `'-a-b--d-'` 。

在字符串类型的 *repl* 参数里，如上所述的转义和向后引用中，`\g<name>` 会使用命名组合 `name`，(在 `(?P<name>…)` 语法中定义）`\g<number>` 会使用数字组；`\g<2>` 就是 `\2`，但它避免了二义性，如 `\g<2>0`。`\20` 就会被解释为组 20，而不是组 2 后面跟随一个字符 `'0'`。向后引用 `\g<0>` 把 *pattern* 作为一整个组进行引用。

3.1 版更變: 增加了可选标记参数。

3.5 版更變: 不匹配的组合替换为空字符串。

3.6 版更變: *pattern* 中的未知转义（由 '\' 和一个 ASCII 字符组成）被视为错误。

3.7 版更變: *repl* 中的未知转义（由 '\' 和一个 ASCII 字符组成）被视为错误。

3.7 版更變: 样式中的空匹配相邻接时会被替换。

re.**subn**(*pattern*, *repl*, *string*, *count=0*, *flags=0*)

行为与*sub()* 相同，但是返回一个元组（字符串，替换次数）.

3.1 版更變: 增加了可选标记参数。

3.5 版更變: 不匹配的组合替换为空字符串。

re.**escape**(*pattern*)

转义 *pattern* 中的特殊字符。如果你想对任意可能包含正则表达式元字符的文本字符串进行匹配，它就是有用的。比如

```
>>> print(re.escape('http://www.python.org'))
http://www\.python\.org

>>> legal_chars = string.ascii_lowercase + string.digits + "!#$%&'*+-.^_`|~:"
>>> print('[%s]+' % re.escape(legal_chars))
[abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789!\#\$%\&'\*\+\-\.\^_`\|\~:]+

>>> operators = ['+', '-', '*', '/', '**']
>>> print('|'.join(map(re.escape, sorted(operators, reverse=True))))
/|\-|\+|\*\*|\*
```

这个函数不能被用于*sub()* 和*subn()* 的替换字符串，只有反斜杠应该被转义。例如:

```
>>> digits_re = r'\d+'
>>> sample = '/usr/sbin/sendmail - 0 errors, 12 warnings'
>>> print(re.sub(digits_re, digits_re.replace('\\', r'\\'), sample))
/usr/sbin/sendmail - \d+ errors, \d+ warnings
```

3.3 版更變: '_' 不再被转义。

3.7 版更變: 只有在正则表达式中具有特殊含义的字符才会被转义。因此，'!', '"', '%', "'", ',', '/', ':', ';', '<', '=', '>', '@' 和 "`" 将不再会被转义。

re.**purge**()

清除正则表达式的缓存。

exception re.**error**(*msg*, *pattern=None*, *pos=None*)

raise 一个例外。当传递到函数的字符串不是一个有效正则表达式的时候（比如，包含一个不匹配的括号）或者其他错误在编译时或匹配时产生。如果字符串不包含样式匹配，是不会被视为错误的。错误实例有以下附加属性:

msg

未格式化的错误消息。

pattern

正则表达式的模式串。

pos

编译失败的 *pattern* 的位置索引（可以是 None ）。

lineno

对应 *pos* (可以是 None) 的行号。

colno

对应 *pos* (可以是 None) 的列号。

3.5 版更變: 增加了额外的属性。

6.2.3 正则表达式对象（正则对象）

编译后的正则表达式对象支持以下方法和属性：

`Pattern.`**`search`**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

扫描整个 *string* 寻找第一个匹配的位置，并返回一个相应的匹配对象。如果没有匹配，就返回 `None`；注意它和零长度匹配是不同的。

可选的第二个参数 *pos* 给出了字符串中开始搜索的位置索引；默认为 `0`，它不完全等价于字符串切片；`'^'` 样式字符匹配字符串真正的开头，和换行符后面的第一个字符，但不会匹配索引规定开始的位置。

可选参数 *endpos* 限定了字符串搜索的结束；它假定字符串长度到 *endpos*，所以只有从 `pos` 到 `endpos - 1` 的字符会被匹配。如果 *endpos* 小于 *pos*，就不会有匹配产生；另外，如果 *rx* 是一个编译后的正则对象，`rx.search(string, 0, 50)` 等价于 `rx.search(string[:50], 0)`。

```
>>> pattern = re.compile("d")
>>> pattern.search("dog")     # Match at index 0
<re.Match object; span=(0, 1), match='d'>
>>> pattern.search("dog", 1)  # No match; search doesn't include the "d"
```

`Pattern.`**`match`**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

如果 *string* 的 开始位置能够找到这个正则样式的任意个匹配，就返回一个相应的匹配对象。如果不匹配，就返回 `None`；注意它与零长度匹配是不同的。

可选参数 *pos* 和 *endpos* 与`search()` 含义相同。

```
>>> pattern = re.compile("o")
>>> pattern.match("dog")      # No match as "o" is not at the start of "dog".
>>> pattern.match("dog", 1)   # Match as "o" is the 2nd character of "dog".
<re.Match object; span=(1, 2), match='o'>
```

如果你想定位匹配在 *string* 中的位置，使用`search()` 来替代（另参考*search() vs. match()*）。

`Pattern.`**`fullmatch`**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

如果整个 *string* 匹配这个正则表达式，就返回一个相应的匹配对象。否则就返回 `None`；注意跟零长度匹配是不同的。

可选参数 *pos* 和 *endpos* 与`search()` 含义相同。

```
>>> pattern = re.compile("o[gh]")
>>> pattern.fullmatch("dog")      # No match as "o" is not at the start of "dog
↪".
>>> pattern.fullmatch("ogre")     # No match as not the full string matches.
>>> pattern.fullmatch("doggie", 1, 3)   # Matches within given limits.
<re.Match object; span=(1, 3), match='og'>
```

3.4 版新加入.

`Pattern.`**`split`**(*string*, *maxsplit=0*)

等价于`split()` 函数，使用了编译后的样式。

`Pattern.`**`findall`**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

类似函数`findall()`，使用了编译后样式，但也可以接收可选参数 *pos* 和 *endpos*，限制搜索范围，就像`search()`。

`Pattern.`**`finditer`**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

类似函数 `finiter()`，使用了编译后样式，但也可以接收可选参数 *pos* 和 *endpos*，限制搜索范围，就像`search()`。

`Pattern.`**`sub`**(*repl*, *string*, *count=0*)

等价于`sub()` 函数，使用了编译后的样式。

`Pattern.`**`subn`**(*repl*, *string*, *count=0*)

等价于`subn()` 函数，使用了编译后的样式。

Pattern.**flags**
正则匹配标记。这是可以传递给*compile()* 的参数，任何 (?…) 内联标记，隐性标记比如 UNICODE 的结合。

Pattern.**groups**
捕获到的模式串中组的数量。

Pattern.**groupindex**
映射由 (?P<id>) 定义的命名符号组合和数字组合的字典。如果没有符号组，那字典就是空的。

Pattern.**pattern**
编译对象的原始样式字符串。

3.7 版更變: 添加*copy.copy()* 和*copy.deepcopy()* 函数的支持。编译后的正则表达式对象被认为是原子性的。

6.2.4 匹配对象

匹配对象总是有一个布尔值 True。如果没有匹配的话*match()* 和*search()* 返回 None 所以你可以简单的用 if 语句来判断是否匹配

```
match = re.search(pattern, string)
if match:
    process(match)
```

匹配对象支持以下方法和属性：

Match.**expand**(*template*)
对 *template* 进行反斜杠转义替换并且返回，就像*sub()* 方法中一样。转义如同 \n 被转换成合适的字符，数字引用 (\1, \2) 和命名组合 (\g<1>, \g<name>) 替换为相应组合的内容。

3.5 版更變: 不匹配的组合替换为空字符串。

Match.**group**([*group1*, ...])
返回一个或者多个匹配的子组。如果只有一个参数，结果就是一个字符串，如果有多个参数，结果就是一个元组（每个参数对应一个项），如果没有参数，组 1 默认到 0（整个匹配都被返回）。如果一个组 N 参数值为 0，相应的返回值就是整个匹配字符串；如果它是一个范围 [1..99]，结果就是相应的括号组字符串。如果一个组号是负数，或者大于样式中定义的组数，一个*IndexError* 索引错误就 raise。如果一个组包含在样式的一部分，并被匹配多次，就返回最后一个匹配。：

```
>>> m = re.match(r"(\w+) (\w+)", "Isaac Newton, physicist")
>>> m.group(0)       # The entire match
'Isaac Newton'
>>> m.group(1)       # The first parenthesized subgroup.
'Isaac'
>>> m.group(2)       # The second parenthesized subgroup.
'Newton'
>>> m.group(1, 2)    # Multiple arguments give us a tuple.
('Isaac', 'Newton')
```

如果正则表达式使用了 (?P<name>…) 语法，*groupN* 参数就也可能是命名组合的名字。如果一个字符串参数在样式中未定义为组合名，一个*IndexError* 就 raise。

一个相对复杂的例子

```
>>> m = re.match(r"(?P<first_name>\w+) (?P<last_name>\w+)", "Malcolm Reynolds")
>>> m.group('first_name')
'Malcolm'
>>> m.group('last_name')
'Reynolds'
```

命名组合同样可以通过索引值引用

```
>>> m.group(1)
'Malcolm'
>>> m.group(2)
'Reynolds'
```

如果一个组匹配成功多次，就只返回最后一个匹配

```
>>> m = re.match(r"(..)+", "a1b2c3")  # Matches 3 times.
>>> m.group(1)                        # Returns only the last match.
'c3'
```

`Match.__getitem__(g)`

这个等价于 `m.group(g)`。这允许更方便的引用一个匹配

```
>>> m = re.match(r"(\w+) (\w+)", "Isaac Newton, physicist")
>>> m[0]       # The entire match
'Isaac Newton'
>>> m[1]       # The first parenthesized subgroup.
'Isaac'
>>> m[2]       # The second parenthesized subgroup.
'Newton'
```

3.6 版新加入.

`Match.groups(default=None)`

返回一个元组，包含所有匹配的子组，在样式中出现的从 1 到任意多的组合。*default* 参数用于不参与匹配的情况，默认为 `None`。

例如

```
>>> m = re.match(r"(\d+)\.(\d+)", "24.1632")
>>> m.groups()
('24', '1632')
```

如果我们使小数点可选，那么不是所有的组都会参与到匹配当中。这些组合默认会返回一个 `None`，除非指定了 *default* 参数。

```
>>> m = re.match(r"(\d+)\.?(\d+)?", "24")
>>> m.groups()      # Second group defaults to None.
('24', None)
>>> m.groups('0')   # Now, the second group defaults to '0'.
('24', '0')
```

`Match.groupdict(default=None)`

返回一个字典，包含了所有的 命名子组。key 就是组名。*default* 参数用于不参与匹配的组合；默认为 `None`。例如

```
>>> m = re.match(r"(?P<first_name>\w+) (?P<last_name>\w+)", "Malcolm Reynolds")
>>> m.groupdict()
{'first_name': 'Malcolm', 'last_name': 'Reynolds'}
```

`Match.start([group])`
`Match.end([group])`

返回 *group* 匹配到的字串的开始和结束标号。*group* 默认为 0（意思是整个匹配的子串）。如果 *group* 存在，但未产生匹配，就返回 `-1`。对于一个匹配对象 *m*，和一个未参与匹配的组 *g*，组 *g* (等价于 `m.group(g)`) 产生的匹配是

```
m.string[m.start(g):m.end(g)]
```

注意 `m.start(group)` 将会等于 `m.end(group)`，如果 *group* 匹配一个空字符串的话。比如，在 `m = re.search('b(c?)', 'cba')` 之后，`m.start(0)` 为 1, `m.end(0)` 为 2, `m.start(1)` 和 `m.end(1)` 都是 2, `m.start(2)` raise 一个 `IndexError` 例外。

这个例子会从 email 地址中移除掉 *remove_this*

```
>>> email = "tony@tiremove_thisger.net"
>>> m = re.search("remove_this", email)
>>> email[:m.start()] + email[m.end():]
'tony@tiger.net'
```

`Match.`**`span`**`([`*group*`])`
对于一个匹配 *m* ，返回一个二元组 `(m.start(group), m.end(group))` 。注意如果 *group* 没有在这个匹配中，就返回 `(-1, -1)` 。*group* 默认为 0，就是整个匹配。

`Match.`**`pos`**
pos 的值，会传递给`search()` 或`match()` 的方法 a 正则对象 。这个是正则引擎开始在字符串搜索一个匹配的索引位置。

`Match.`**`endpos`**
endpos 的值，会传递给`search()` 或`match()` 的方法 a 正则对象 。这个是正则引擎停止在字符串搜索一个匹配的索引位置。

`Match.`**`lastindex`**
捕获组的最后一个匹配的整数索引值，或者 `None` 如果没有匹配产生的话。比如，对于字符串 `'ab'`，表达式 `(a)b`, `((a)(b))`，和 `((ab))` 将得到 `lastindex == 1` ，而 `(a)(b)` 会得到 `lastindex == 2` 。

`Match.`**`lastgroup`**
最后一个匹配的命名组名字，或者 `None` 如果没有产生匹配的话。

`Match.`**`re`**
返回产生这个实例的正则对象 ，这个实例是由正则对象的`match()` 或`search()` 方法产生的。

`Match.`**`string`**
传递到`match()` 或`search()` 的字符串。

3.7 版更變: 添加了对`copy.copy()` 和`copy.deepcopy()` 的支持。匹配对象被看作是原子性的。

6.2.5 正则表达式例子

检查对子

在这个例子里，我们使用以下辅助函数来更好地显示匹配对象:

```
def displaymatch(match):
    if match is None:
        return None
    return '<Match: %r, groups=%r>' % (match.group(), match.groups())
```

假设你在写一个扑克程序，一个玩家的一手牌为五个字符的串，每个字符表示一张牌，"a" 就是 A, "k" K，"q" Q, "j" J, "t" 为 10, "2" 到"9" 表示 2 到 9。

要看给定的字符串是否有效，我们可以按照以下步骤

```
>>> valid = re.compile(r"^[a2-9tjqk]{5}$")
>>> displaymatch(valid.match("akt5q"))  # Valid.
"<Match: 'akt5q', groups=()>"
>>> displaymatch(valid.match("akt5e"))  # Invalid.
>>> displaymatch(valid.match("akt"))    # Invalid.
>>> displaymatch(valid.match("727ak"))  # Valid.
"<Match: '727ak', groups=()>"
```

最后一手牌，`"727ak"` ，包含了一个对子，或者两张同样数值的牌。要用正则表达式匹配它，应该使用向后引用如下

```
>>> pair = re.compile(r".*(.).*\1")
>>> displaymatch(pair.match("717ak"))      # Pair of 7s.
"<Match: '717', groups=('7',)>"
>>> displaymatch(pair.match("718ak"))      # No pairs.
>>> displaymatch(pair.match("354aa"))      # Pair of aces.
"<Match: '354aa', groups=('a',)>"
```

要找出对子由什么牌组成，开发者可以按照下面的方式来使用匹配对象的*group()* 方法:

```
>>> pair = re.compile(r".*(.).*\1")
>>> pair.match("717ak").group(1)
'7'

# Error because re.match() returns None, which doesn't have a group() method:
>>> pair.match("718ak").group(1)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#23>", line 1, in <module>
    re.match(r".*(.).*\1", "718ak").group(1)
AttributeError: 'NoneType' object has no attribute 'group'

>>> pair.match("354aa").group(1)
'a'
```

模拟 scanf()

Python 目前没有一个类似 c 函数 `scanf()` 的替代品。正则表达式通常比 `scanf()` 格式字符串要更强大一些，但也带来更多复杂性。下面的表格提供了 `scanf()` 格式符和正则表达式大致相同的映射。

`scanf()` 格式符	正则表达式
`%c`	`.`
`%5c`	`.{5}`
`%d`	`[-+]?\d+`
`%e, %E, %f, %g`	`[-+]?(\d+(\.\d*)?|\.\d+)([eE][-+]?\d+)?`
`%i`	`[-+]?(0[xX][\dA-Fa-f]+|0[0-7]*|\d+)`
`%o`	`[-+]?[0-7]+`
`%s`	`\S+`
`%u`	`\d+`
`%x, %X`	`[-+]?(0[xX])?[\dA-Fa-f]+`

从文件名和数字提取字符串

```
/usr/sbin/sendmail - 0 errors, 4 warnings
```

你可以使用 `scanf()` 格式化

```
%s - %d errors, %d warnings
```

等价的正则表达式是:

```
(\S+) - (\d+) errors, (\d+) warnings
```

search() vs. match()

Python 提供了两种不同的操作：基于*re.match()* 检查字符串开头，或者*re.search()* 检查字符串的任意位置（默认 Perl 中的行为）。

例如

```
>>> re.match("c", "abcdef")     # No match
>>> re.search("c", "abcdef")    # Match
<re.Match object; span=(2, 3), match='c'>
```

在*search()* 中，可以用 `'^'` 作为开始来限制匹配到字符串的首位

```
>>> re.match("c", "abcdef")     # No match
>>> re.search("^c", "abcdef")   # No match
>>> re.search("^a", "abcdef")   # Match
<re.Match object; span=(0, 1), match='a'>
```

注意*MULTILINE* 多行模式中函数*match()* 只匹配字符串的开始，但使用*search()* 和以 `'^'` 开始的正则表达式会匹配每行的开始

```
>>> re.match('X', 'A\nB\nX', re.MULTILINE)  # No match
>>> re.search('^X', 'A\nB\nX', re.MULTILINE)  # Match
<re.Match object; span=(4, 5), match='X'>
```

制作一个电话本

split() 将字符串用参数传递的样式分隔开。这个方法对于转换文本数据到易读而且容易修改的数据结构，是很有用的，如下面的例子证明。

首先，这里是输入。它通常来自一个文件，这里我们使用三重引号字符串语法

```
>>> text = """Ross McFluff: 834.345.1254 155 Elm Street
...
... Ronald Heathmore: 892.345.3428 436 Finley Avenue
... Frank Burger: 925.541.7625 662 South Dogwood Way
...
...
... Heather Albrecht: 548.326.4584 919 Park Place"""
```

条目用一个或者多个换行符分开。现在我们将字符串转换为一个列表，每个非空行都有一个条目:

```
>>> entries = re.split("\n+", text)
>>> entries
['Ross McFluff: 834.345.1254 155 Elm Street',
'Ronald Heathmore: 892.345.3428 436 Finley Avenue',
'Frank Burger: 925.541.7625 662 South Dogwood Way',
'Heather Albrecht: 548.326.4584 919 Park Place']
```

最终，将每个条目分割为一个由名字、姓氏、电话号码和地址组成的列表。我们为*split()* 使用了 `maxsplit` 形参，因为地址中包含有被我们作为分割模式的空格符:

```
>>> [re.split(":? ", entry, 3) for entry in entries]
[['Ross', 'McFluff', '834.345.1254', '155 Elm Street'],
['Ronald', 'Heathmore', '892.345.3428', '436 Finley Avenue'],
['Frank', 'Burger', '925.541.7625', '662 South Dogwood Way'],
['Heather', 'Albrecht', '548.326.4584', '919 Park Place']]
```

`:?` 样式匹配姓后面的冒号，因此它不出现在结果列表中。如果 `maxsplit` 设置为 `4` ，我们还可以从地址中获取到房间号:

```
>>> [re.split(":? ", entry, 4) for entry in entries]
[['Ross', 'McFluff', '834.345.1254', '155', 'Elm Street'],
['Ronald', 'Heathmore', '892.345.3428', '436', 'Finley Avenue'],
['Frank', 'Burger', '925.541.7625', '662', 'South Dogwood Way'],
['Heather', 'Albrecht', '548.326.4584', '919', 'Park Place']]
```

文字整理

sub() 替换字符串中出现的样式的每一个实例。这个例子证明了使用*sub()* 来整理文字，或者随机化每个字符的位置，除了首位和末尾字符

```
>>> def repl(m):
...     inner_word = list(m.group(2))
...     random.shuffle(inner_word)
...     return m.group(1) + "".join(inner_word) + m.group(3)
>>> text = "Professor Abdolmalek, please report your absences promptly."
>>> re.sub(r"(\w)(\w+)(\w)", repl, text)
'Poefsrosr Aealmlobdk, pslaee reorpt your abnseces plmrptoy.'
>>> re.sub(r"(\w)(\w+)(\w)", repl, text)
'Pofsroser Aodlambelk, plasee reoprt yuor asnebces potlmrpy.'
```

查找所有副词

findall() 匹配样式 所有的出现，不仅是像*search()* 中的第一个匹配。比如，如果一个作者希望找到文字中的所有副词，他可能会按照以下方法用*findall()*

```
>>> text = "He was carefully disguised but captured quickly by police."
>>> re.findall(r"\w+ly", text)
['carefully', 'quickly']
```

查找所有的副词及其位置

如果需要匹配样式的更多信息，*finditer()* 可以起到作用，它提供了*匹配对象* 作为返回值，而不是字符串。继续上面的例子，如果一个作者希望找到所有副词和它的位置，可以按照下面方法使用*finditer()*

```
>>> text = "He was carefully disguised but captured quickly by police."
>>> for m in re.finditer(r"\w+ly", text):
...     print('%02d-%02d: %s' % (m.start(), m.end(), m.group(0)))
07-16: carefully
40-47: quickly
```

原始字符串标记

原始字符串记法 (`r"text"`) 保持正则表达式正常。否则，每个正则式里的反斜杠 (`'\'`) 都必须前缀一个反斜杠来转义。比如，下面两行代码功能就是完全一致的

```
>>> re.match(r"\W(.)\1\W", " ff ")
<re.Match object; span=(0, 4), match=' ff '>
>>> re.match("\\W(.)\\1\\W", " ff ")
<re.Match object; span=(0, 4), match=' ff '>
```

当需要匹配一个字符反斜杠，它必须在正则表达式中转义。在原始字符串记法，就是 `r"\\"`。否则就必须用 `"\\\\"`，来表示同样的意思

```
>>> re.match(r"\\", r"\\")
<re.Match object; span=(0, 1), match='\\'>
>>> re.match("\\\\", r"\\")
<re.Match object; span=(0, 1), match='\\'>
```

写一个词法分析器

一个 词法器或词法分析器 分析字符串，并分类成目录组。这是写一个编译器或解释器的第一步。

文字目录是由正则表达式指定的。这个技术是通过将这些样式合并为一个主正则式，并且循环匹配来实现的

```
from typing import NamedTuple
import re

class Token(NamedTuple):
    type: str
    value: str
    line: int
    column: int

def tokenize(code):
    keywords = {'IF', 'THEN', 'ENDIF', 'FOR', 'NEXT', 'GOSUB', 'RETURN'}
    token_specification = [
        ('NUMBER',   r'\d+(\.\d*)?'),  # Integer or decimal number
        ('ASSIGN',   r':='),           # Assignment operator
        ('END',      r';'),            # Statement terminator
        ('ID',       r'[A-Za-z]+'),    # Identifiers
        ('OP',       r'[+\-*/]'),      # Arithmetic operators
        ('NEWLINE',  r'\n'),           # Line endings
        ('SKIP',     r'[ \t]+'),       # Skip over spaces and tabs
        ('MISMATCH', r'.'),            # Any other character
    ]
    tok_regex = '|'.join('(?P<%s>%s)' % pair for pair in token_specification)
    line_num = 1
    line_start = 0
    for mo in re.finditer(tok_regex, code):
        kind = mo.lastgroup
        value = mo.group()
        column = mo.start() - line_start
        if kind == 'NUMBER':
            value = float(value) if '.' in value else int(value)
        elif kind == 'ID' and value in keywords:
            kind = value
        elif kind == 'NEWLINE':
            line_start = mo.end()
            line_num += 1
            continue
        elif kind == 'SKIP':
            continue
        elif kind == 'MISMATCH':
            raise RuntimeError(f'{value!r} unexpected on line {line_num}')
        yield Token(kind, value, line_num, column)

statements = '''
    IF quantity THEN
        total := total + price * quantity;
        tax := price * 0.05;
    ENDIF;
'''
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
for token in tokenize(statements):
    print(token)
```

该词法器产生以下的输出

```
Token(type='IF', value='IF', line=2, column=4)
Token(type='ID', value='quantity', line=2, column=7)
Token(type='THEN', value='THEN', line=2, column=16)
Token(type='ID', value='total', line=3, column=8)
Token(type='ASSIGN', value=':=', line=3, column=14)
Token(type='ID', value='total', line=3, column=17)
Token(type='OP', value='+', line=3, column=23)
Token(type='ID', value='price', line=3, column=25)
Token(type='OP', value='*', line=3, column=31)
Token(type='ID', value='quantity', line=3, column=33)
Token(type='END', value=';', line=3, column=41)
Token(type='ID', value='tax', line=4, column=8)
Token(type='ASSIGN', value=':=', line=4, column=12)
Token(type='ID', value='price', line=4, column=15)
Token(type='OP', value='*', line=4, column=21)
Token(type='NUMBER', value=0.05, line=4, column=23)
Token(type='END', value=';', line=4, column=27)
Token(type='ENDIF', value='ENDIF', line=5, column=4)
Token(type='END', value=';', line=5, column=9)
```

6.3 difflib --- 计算差异的辅助工具

源代码: Lib/difflib.py

此模块提供用于比较序列的类和函数。例如，它可以用于比较文件，并可以产生各种格式的不同信息，包括 HTML 和上下文以及统一格式的差异点。有关目录和文件的比较，请参见*filecmp* 模块。

class difflib.**SequenceMatcher**

这是一个灵活的类，可用于比较任何类型的序列对，只要序列元素为*hashable* 对象。其基本算法要早于由 Ratcliff 和 Obershelp 于 1980 年代末期发表并以“格式塔模式匹配”的夸张名称命名的算法，并且更加有趣一些。其思路是找到不包含“垃圾”元素的最长连续匹配子序列；所谓“垃圾”元素是指其在某种意义上没有价值，例如空白行或空白符。（处理垃圾元素是对 Ratcliff 和 Obershelp 算法的一个扩展。）然后同样的思路将递归地应用于匹配序列的左右序列片段。这并不能产生最小编辑序列，但确实能产生在人们看来“正确”的匹配。

耗时: 基本 Ratcliff-Obershelp 算法在最坏情况下为立方时间而在一般情况下为平方时间。*SequenceMatcher* 在最坏情况下为平方时间而在一般情况下的行为受到序列中有多少相同元素这一因素的微妙影响；在最佳情况下则为线性时间。

自动垃圾启发式计算: *SequenceMatcher* 支持使用启发式计算来自动将特定序列项视为垃圾。这种启发式计算会统计每个单独项在序列中出现的次数。如果某一项（在第一项之后）的重复次数超过序列长度的 1% 并且序列长度至少有 200 项，该项会被标记为“热门”并被视为序列匹配中的垃圾。这种启发式计算可以通过在创建*SequenceMatcher* 时将 autojunk 参数设为 False 来关闭。

3.2 版新加入: *autojunk* 形参。

class difflib.**Differ**

这个类的作用是比较由文本行组成的序列，并产生可供人阅读的差异或增量信息。Differ 统一使用*SequenceMatcher* 来完成行序列的比较以及相似（接近匹配）行内部字符序列的比较。

Differ 增量的每一行均以双字母代码打头：

双字母代码	意义
'- '	行为序列 1 所独有
'+ '	行为序列 2 所独有
' '	行在两序列中相同
'? '	行不存在于任一输入序列

以'?' 打头的行尝试将视线引至行以外而不存在于任一输入序列的差异。如果序列包含制表符则这些行可能会令人感到迷惑。

class difflib.**HtmlDiff**

这个类可用于创建 HTML 表格（或包含表格的完整 HTML 文件）以并排地逐行显示文本比较，行间与行外的更改将突出显示。此表格可以基于完全或上下文差异模式来生成。

这个类的构造函数：

__init__(*tabsize=8*, *wrapcolumn=None*, *linejunk=None*, *charjunk=IS_CHARACTER_JUNK*)

初始化`HtmlDiff`的实例。

tabsize 是一个可选关键字参数，指定制表位的间隔，默认值为 `8`。

wrapcolumn 是一个可选关键字参数，指定行文本自动打断并换行的列位置，默认值为 `None` 表示不自动换行。

linejunk 和 *charjunk* 均是可选关键字参数，会传入`ndiff()` (被`HtmlDiff` 用来生成并排显示的 HTML 差异)。请参阅`ndiff()` 文档了解参数默认值及其说明。

下列是公开的方法

make_file(*fromlines*, *tolines*, *fromdesc=''*, *todesc=''*, *context=False*, *numlines=5*, ***, *charset='utf-8'*)

比较 *fromlines* 和 *tolines* (字符串列表) 并返回一个字符串，表示一个完整 HTML 文件，其中包含各行差异的表格，行间与行外的更改将突出显示。

fromdesc 和 *todesc* 均是可选关键字参数，指定来源/目标文件的列标题字符串（默认均为空白字符串）。

context 和 *numlines* 均是可选关键字参数。当只要显示上下文差异时就将 *context* 设为 `True`，否则默认值 `False` 为显示完整文件。*numlines* 默认为 `5`。当 *context* 为 `True` 时 *numlines* 将控制围绕突出显示差异部分的上下文行数。当 *context* 为 `False` 时 *numlines* 将控制在使用"next" 超链接时突出显示差异部分之前所显示的行数（设为零则会导致"next" 超链接将下一个突出显示差异部分放在浏览器顶端，不添加任何前导上下文）。

備Ⓕ: *fromdesc* 和 *todesc* 会被当作未转义的 HTML 来解读，当接收不可信来源的输入时应该适当地进行转义。

3.5 版更變: 增加了 *charset* 关键字参数。HTML 文档的默认字符集从 `'ISO-8859-1'` 更改为 `'utf-8'`。

make_table(*fromlines*, *tolines*, *fromdesc=''*, *todesc=''*, *context=False*, *numlines=5*)

比较 *fromlines* 和 *tolines* (字符串列表) 并返回一个字符串，表示一个包含各行差异的完整 HTML 表格，行间与行外的更改将突出显示。

此方法的参数与`make_file()` 方法的相同。

`Tools/scripts/diff.py` 是这个类的命令行前端，其中包含一个很好的使用示例。

difflib.**context_diff**(*a*, *b*, *fromfile=''*, *tofile=''*, *fromfiledate=''*, *tofiledate=''*, *n=3*, *lineterm='\n'*)

比较 *a* 和 *b* (字符串列表)；返回上下文差异格式的增量信息 (一个产生增量行的*generator*)。

所谓上下文差异是一种只显示有更改的行再加几个上下文行的紧凑形式。更改被显示为之前/之后的样式。上下文行数由 *n* 设定，默认为三行。

默认情况下，差异控制行（以 `***` or `---` 表示）是通过末尾换行符来创建的。这样做的好处是从`io.IOBase.readlines()` 创建的输入将得到适用于`io.IOBase.writelines()` 的差异信息，因为输入和输出都带有末尾换行符。

对于没有末尾换行符的输入，应将 *lineterm* 参数设为 `""`，这样输出内容将统一不带换行符。

上下文差异格式通常带有一个记录文件名和修改时间的标头。这些信息的部分或全部可以使用字符串 *fromfile*, *tofile*, *fromfiledate* 和 *tofiledate* 来指定。修改时间通常以 ISO 8601 格式表示。如果未指定，这些字符串默认为空。

```
>>> s1 = ['bacon\n', 'eggs\n', 'ham\n', 'guido\n']
>>> s2 = ['python\n', 'eggy\n', 'hamster\n', 'guido\n']
>>> sys.stdout.writelines(context_diff(s1, s2, fromfile='before.py', tofile=
↪'after.py'))
*** before.py
--- after.py
***************
*** 1,4 ****
! bacon
! eggs
! ham
  guido
--- 1,4 ----
! python
! eggy
! hamster
  guido
```

请参阅*difflib 的命令行接口* 获取更详细的示例。

`difflib.`**`get_close_matches`**(*word*, *possibilities*, *n=3*, *cutoff=0.6*)

返回由最佳“近似”匹配构成的列表。*word* 为一个指定目标近似匹配的序列（通常为字符串），*possibilities* 为一个由用于匹配 *word* 的序列构成的列表（通常为字符串列表）。

可选参数 *n* (默认为 `3`) 指定最多返回多少个近似匹配；*n* 必须大于 `0`.

可选参数 *cutoff* (默认为 `0.6`) 是一个 [0, 1] 范围内的浮点数。与 *word* 相似度得分未达到该值的候选匹配将被忽略。

候选匹配中（不超过 *n* 个）的最佳匹配将以列表形式返回，按相似度得分排序，最相似的排在最前面。

```
>>> get_close_matches('appel', ['ape', 'apple', 'peach', 'puppy'])
['apple', 'ape']
>>> import keyword
>>> get_close_matches('wheel', keyword.kwlist)
['while']
>>> get_close_matches('pineapple', keyword.kwlist)
[]
>>> get_close_matches('accept', keyword.kwlist)
['except']
```

`difflib.`**`ndiff`**(*a*, *b*, *linejunk=None*, *charjunk=IS_CHARACTER_JUNK*)

比较 *a* 和 *b* (字符串列表)；返回`Differ` 形式的增量信息 (一个产生增量行的*generator*)。

可选关键字形参 *linejunk* 和 *charjunk* 均为过滤函数 (或为 `None`)：

linejunk: 此函数接受单个字符串参数，如果其为垃圾字符串则返回真值，否则返回假值。默认为 `None`。此外还有一个模块层级的函数`IS_LINE_JUNK()`，它会过滤掉没有可见字符的行，除非该行添加了至多一个井号符 (`'#'`) -- 但是下层的`SequenceMatcher` 类会动态分析哪些行的重复频繁到足以形成噪音，这通常会比使用此函数的效果更好。

charjunk: 此函数接受一个字符（长度为 1 的字符串），如果其为垃圾字符则返回真值，否则返回假值。默认为模块层级的函数`IS_CHARACTER_JUNK()`，它会过滤掉空白字符（空格符或制表符；但包含换行符可不是个好主意!）。

`Tools/scripts/ndiff.py` 是这个函数的命令行前端。

```
>>> diff = ndiff('one\ntwo\nthree\n'.splitlines(keepends=True),
...              'ore\ntree\nemu\n'.splitlines(keepends=True))
>>> print(''.join(diff), end="")
- one
?  ^
+ ore
?  ^
- two
- three
?  -
+ tree
+ emu
```

difflib.**restore**(*sequence*, *which*)

返回两个序列中产生增量的那一个。

给出一个由`Differ.compare()`或`ndiff()`产生的 序列，提取出来自文件 1 或 2 (*which* 形参) 的行，去除行前缀。

示例:

```
>>> diff = ndiff('one\ntwo\nthree\n'.splitlines(keepends=True),
...              'ore\ntree\nemu\n'.splitlines(keepends=True))
>>> diff = list(diff) # materialize the generated delta into a list
>>> print(''.join(restore(diff, 1)), end="")
one
two
three
>>> print(''.join(restore(diff, 2)), end="")
ore
tree
emu
```

difflib.**unified_diff**(*a*, *b*, *fromfile=''*, *tofile=''*, *fromfiledate=''*, *tofiledate=''*, *n=3*, *lineterm='\n'*)

比较 *a* 和 *b* (字符串列表)；返回统一差异格式的增量信息 (一个产生增量行的*generator*)。

所以统一差异是一种只显示有更改的行再加几个上下文行的紧凑形式。更改被显示为内联的样式 (而不是分开的之前/之后文本块)。上下文行数由 *n* 设定，默认为三行。

默认情况下，差异控制行 (以 `---`, `+++` 或 `@@` 表示) 是通过末尾换行符来创建的。这样做的好处是从`io.IOBase.readlines()`创建的输入将得到适用于`io.IOBase.writelines()`的差异信息，因为输入和输出都带有末尾换行符。

对于没有末尾换行符的输入，应将 *lineterm* 参数设为 `""`，这样输出内容将统一不带换行符。

上下文差异格式通常带有一个记录文件名和修改时间的标头。这些信息的部分或全部可以使用字符串 *fromfile*, *tofile*, *fromfiledate* 和 *tofiledate* 来指定。修改时间通常以 ISO 8601 格式表示。如果未指定，这些字符串默认为空。

```
>>> s1 = ['bacon\n', 'eggs\n', 'ham\n', 'guido\n']
>>> s2 = ['python\n', 'eggy\n', 'hamster\n', 'guido\n']
>>> sys.stdout.writelines(unified_diff(s1, s2, fromfile='before.py', tofile=
↪'after.py'))
--- before.py
+++ after.py
@@ -1,4 +1,4 @@
-bacon
-eggs
-ham
+python
+eggy
+hamster
 guido
```

请参阅*difflib 的命令行接口* 获取更详细的示例。

difflib.**diff_bytes**(*dfunc*, *a*, *b*, *fromfile=b''*, *tofile=b''*, *fromfiledate=b''*, *tofiledate=b''*, *n=3*, *lineterm=b'\n'*)

使用 *dfunc* 比较 *a* 和 *b* (字节串对象列表)；产生以 *dfunc* 所返回格式表示的差异行列表（也是字节串）。*dfunc* 必须是可调用对象，通常为`unified_diff()` 或`context_diff()`。

允许你比较编码未知或不一致的数据。除 *n* 之外的所有输入都必须为字节串对象而非字符串。作用方式为无损地将所有输入 (除 *n* 之外) 转换为字符串，并调用 `dfunc(a, b, fromfile, tofile, fromfiledate, tofiledate, n, lineterm)`。*dfunc* 的输出会被随即转换回字节串，这样你所得到的增量行将具有与 *a* 和 *b* 相同的未知/不一致编码。

3.5 版新加入.

difflib.**IS_LINE_JUNK**(*line*)

对于可忽略的行返回 `True`。如果 *line* 为空行或只包含单个 `'#'` 则 *line* 行就是可忽略的，否则就是不可忽略的。此函数被用作较旧版本`ndiff()` 中 *linejunk* 形参的默认值。

difflib.**IS_CHARACTER_JUNK**(*ch*)

对于可忽略的字符返回 `True`。字符 *ch* 如果为空格符或制表符则 *ch* 就是可忽略的，否则就是不可忽略的。此函数被用作`ndiff()` 中 *charjunk* 形参的默认值。

也参考:

模式匹配：格式塔方法 John W. Ratcliff 和 D. E. Metzener 对于一种类似算法的讨论。此文于 1988 年 7 月发表于 Dr. Dobb's Journal。

6.3.1 SequenceMatcher 对象

`SequenceMatcher` 类具有这样的构造器：

class difflib.**SequenceMatcher**(*isjunk=None*, *a=''*, *b=''*, *autojunk=True*)

可选参数 *isjunk* 必须为 `None` (默认值) 或为接受一个序列元素并当且仅当其为应忽略的 "垃圾" 元素时返回真值的单参数函数。传入 `None` 作为 *isjunk* 的值就相当于传入 `lambda x: False`；也就是说不忽略任何值。例如，传入:

```
lambda x: x in " \t"
```

如果你以字符序列的形式对行进行比较，并且不希望区分空格符或硬制表符。

可选参数 *a* 和 *b* 为要比较的序列；两者默认为空字符串。两个序列的元素都必须为*hashable*。

可选参数 *autojunk* 可用于启用自动垃圾启发式计算。

3.2 版新加入: *autojunk* 形参。

SequenceMatcher 对象接受三个数据属性: *bjunk* 是 *b* 当中 *isjunk* 为 `True` 的元素集合；*bpopular* 是被启发式计算（如果其未被禁用）视为热门候选的非垃圾元素集合；*b2j* 是将 *b* 当中剩余元素映射到一个它们出现位置列表的字典。所有三个数据属性将在 *b* 通过`set_seqs()` 或`set_seq2()` 重置时被重置。

3.2 版新加入: *bjunk* 和 *bpopular* 属性。

`SequenceMatcher` 对象具有以下方法：

set_seqs(*a*, *b*)

设置要比较的两个序列。

`SequenceMatcher` 计算并缓存有关第二个序列的详细信息，这样如果你想要将一个序列与多个序列进行比较，可使用`set_seq2()` 一次性地设置该常用序列并重复地对每个其他序列各调用一次`set_seq1()`。

set_seq1(*a*)

设置要比较的第一个序列。要比较的第二个序列不会改变。

set_seq2(*b*)

设置要比较的第二个序列。要比较的第一个序列不会改变。

find_longest_match(*alo=0, ahi=None, blo=0, bhi=None*)

找出 a[alo:ahi] 和 b[blo:bhi] 中的最长匹配块。

如果 *isjunk* 被省略或为 None，*find_longest_match()* 将返回 (i, j, k) 使得 a[i:i+k] 等于 b[j:j+k]，其中 alo <= i <= i+k <= ahi 并且 blo <= j <= j+k <= bhi。对于所有满足这些条件的 (i', j', k')，如果 i == i',j <= j' 也被满足，则附加条件 k >= k',i <= i'。换句话说，对于所有最长匹配块，返回在 *a* 当中最先出现的一个，而对于在 *a* 当中最先出现的所有最长匹配块，则返回在 *b* 当中最先出现的一个。

```
>>> s = SequenceMatcher(None, " abcd", "abcd abcd")
>>> s.find_longest_match(0, 5, 0, 9)
Match(a=0, b=4, size=5)
```

如果提供了 *isjunk*，将按上述规则确定第一个最长匹配块，但额外附加不允许块内出现垃圾元素的限制。然后将通过（仅）匹配两边的垃圾元素来尽可能地扩展该块。这样结果块绝对不会匹配垃圾元素，除非同样的垃圾元素正好与有意义的匹配相邻。

这是与之前相同的例子，但是将空格符视为垃圾。这将防止 ' abcd' 直接与第二个序列末尾的 ' abcd' 相匹配。而只可以匹配 'abcd'，并且是匹配第二个序列最左边的 'abcd'：

```
>>> s = SequenceMatcher(lambda x: x==" ", " abcd", "abcd abcd")
>>> s.find_longest_match(0, 5, 0, 9)
Match(a=1, b=0, size=4)
```

如果未找到匹配块，此方法将返回 (alo, blo, 0)。

此方法将返回一个*named tuple* Match(a, b, size)。

3.9 版更變: 加入默认参数。

get_matching_blocks()

返回描述非重叠匹配子序列的三元组列表。每个三元组的形式为 (i, j, n)，其含义为 a[i:i+n] == b[j:j+n]。这些三元组按 *i* 和 *j* 单调递增排列。

最后一个三元组用于占位，其值为 (len(a), len(b), 0)。它是唯一 n == 0 的三元组。如果 (i, j, n) 和 (i', j', n') 是在列表中相邻的三元组，且后者不是列表中的最后一个三元组，则 i+n < i' 或 j+n < j'；换句话说，相邻的三元组总是描述非相邻的相等块。

```
>>> s = SequenceMatcher(None, "abxcd", "abcd")
>>> s.get_matching_blocks()
[Match(a=0, b=0, size=2), Match(a=3, b=2, size=2), Match(a=5, b=4, size=0)]
```

get_opcodes()

返回描述如何将 *a* 变为 *b* 的 5 元组列表，每个元组的形式为 (tag, i1, i2, j1, j2)。在第一个元组中 i1 == j1 == 0，而在其余的元组中 *i1* 等于前一个元组的 *i2*，并且 *j1* 也等于前一个元组的 *j2*。

tag 值为字符串，其含义如下：

值	意义
'replace'	a[i1:i2] 应由 b[j1:j2] 替换。
'delete'	a[i1:i2] 应被删除。请注意在此情况下 j1 == j2。
'insert'	b[j1:j2] 应插入到 a[i1:i1]。请注意在此情况下 i1 == i2。
'equal'	a[i1:i2] == b[j1:j2] (两个子序列相同)。

例如:

```
>>> a = "qabxcd"
>>> b = "abycdf"
>>> s = SequenceMatcher(None, a, b)
>>> for tag, i1, i2, j1, j2 in s.get_opcodes():
...     print('{:7}   a[{}:{}] --> b[{}:{}] {!r:>8} --> {!r}'.format(
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...         tag, i1, i2, j1, j2, a[i1:i2], b[j1:j2]))
delete    a[0:1] --> b[0:0]      'q' --> ''
equal     a[1:3] --> b[0:2]     'ab' --> 'ab'
replace   a[3:4] --> b[2:3]      'x' --> 'y'
equal     a[4:6] --> b[3:5]     'cd' --> 'cd'
insert    a[6:6] --> b[5:6]       '' --> 'f'
```

get_grouped_opcodes(*n=3*)

返回一个带有最多 *n* 行上下文的分组的*generator*。

从*get_opcodes()* 所返回的组开始，此方法会拆分出较小的更改簇并消除没有更改的间隔区域。

这些分组以与*get_opcodes()* 相同的格式返回。

ratio()

返回一个取值范围 [0, 1] 的浮点数作为序列相似性度量。

其中 T 是两个序列中元素的总数量，M 是匹配的数量，即 2.0*M / T。请注意如果两个序列完全相同则该值为 `1.0`，如果两者完全不同则为 `0.0`。

如果*get_matching_blocks()* 或*get_opcodes()* 尚未被调用则此方法运算消耗较大，在此情况下你可能需要先调用*quick_ratio()* 或*real_quick_ratio()* 来获取一个上界。

備Ⓕ: 注意: *ratio()* 调用的结果可能会取决于参数的顺序。例如:

```
>>> SequenceMatcher(None, 'tide', 'diet').ratio()
0.25
>>> SequenceMatcher(None, 'diet', 'tide').ratio()
0.5
```

---

quick_ratio()

相对快速地返回一个*ratio()* 的上界。

real_quick_ratio()

非常快速地返回一个*ratio()* 的上界。

这三个返回匹配部分占字符总数的比率的方法可能由于不同的近似级别而给出不一样的结果，但是 `quick_ratio()` 和 `real_quick_ratio()` 总是会至少与 `ratio()` 一样大:

```
>>> s = SequenceMatcher(None, "abcd", "bcde")
>>> s.ratio()
0.75
>>> s.quick_ratio()
0.75
>>> s.real_quick_ratio()
1.0
```

6.3.2 SequenceMatcher 的示例

以下示例比较两个字符串，并将空格视为“垃圾”:

```
>>> s = SequenceMatcher(lambda x: x == " ",
...                     "private Thread currentThread;",
...                     "private volatile Thread currentThread;")
```

`ratio()` 返回一个 [0, 1] 范围内的整数作为两个序列相似性的度量。根据经验，`ratio()` 值超过 0.6 就意味着两个序列是近似匹配的:

```
>>> print(round(s.ratio(), 3))
0.866
```

如果你只对两个序列相匹配的位置感兴趣，则 `get_matching_blocks()` 就很方便：

```
>>> for block in s.get_matching_blocks():
...     print("a[%d] and b[%d] match for %d elements" % block)
a[0] and b[0] match for 8 elements
a[8] and b[17] match for 21 elements
a[29] and b[38] match for 0 elements
```

请注意 `get_matching_blocks()` 返回的最后一个元组总是只用于占位的 `(len(a), len(b), 0)`，这也是元组末尾元素（匹配的元素数量）为 0 的唯一情况。

如果你想要知道如何将第一个序列转成第二个序列，可以使用 `get_opcodes()`：

```
>>> for opcode in s.get_opcodes():
...     print("%6s a[%d:%d] b[%d:%d]" % opcode)
 equal a[0:8] b[0:8]
insert a[8:8] b[8:17]
 equal a[8:29] b[17:38]
```

也参考:

- 此模块中的*get_close_matches()* 函数显示了如何基于*SequenceMatcher* 构建简单的代码来执行有用的功能。
- 使用*SequenceMatcher* 构建小型应用的 简易版本控制方案。

6.3.3 Differ 对象

请注意*Differ* 所生成的增量并不保证是 **最小**差异。相反，最小差异往往是违反直觉的，因为它们会同步任何可能的地方，有时甚至意外产生相距 100 页的匹配。将同步点限制为连续匹配保留了一些局部性概念，这偶尔会带来产生更长差异的代价。

Differ 类具有这样的构造器：

class difflib.**Differ**(*linejunk=None*, *charjunk=None*)

可选关键字形参 *linejunk* 和 *charjunk* 均为过滤函数 (或为 `None`)：

linejunk: 接受单个字符串作为参数的函数，如果其为垃圾字符串则返回真值。默认值为 `None`，意味着没有任何行会被视为垃圾行。

charjunk: 接受单个字符（长度为 1 的字符串）作为参数的函数，如果其为垃圾字符则返回真值。默认值为 `None`，意味着没有任何字符会被视为垃圾字符。

这些垃圾过滤函数可加快查找差异的匹配速度，并且不会导致任何差异行或字符被忽略。请阅读*find_longest_match()* 方法的 *isjunk* 形参的描述了解详情。

Differ 对象是通过一个单独方法来使用（生成增量）的：

compare(*a*, *b*)

比较两个由行组成的序列，并生成增量（一个由行组成的序列）。

每个序列必须包含一个以换行符结尾的单行字符串。这样的序列可以通过文件类对象的*readlines()* 方法来获取。所生成的增量同样由以换行符结尾的字符串构成，可以通过文件类对象的*writelines()* 方法原样打印出来。

6.3.4 Differ 示例

此示例比较两段文本。首先我们设置文本为以换行符结尾的单行字符串构成的序列（这样的序列也可以通过文件类对象的 `readlines()` 方法来获取）：

```
>>> text1 = '''  1. Beautiful is better than ugly.
...   2. Explicit is better than implicit.
...   3. Simple is better than complex.
...   4. Complex is better than complicated.
... '''.splitlines(keepends=True)
>>> len(text1)
4
>>> text1[0][-1]
'\n'
>>> text2 = '''  1. Beautiful is better than ugly.
...   3.   Simple is better than complex.
...   4. Complicated is better than complex.
...   5. Flat is better than nested.
... '''.splitlines(keepends=True)
```

接下来我们实例化一个 Differ 对象：

```
>>> d = Differ()
```

请注意在实例化*Differ* 对象时我们可以传入函数来过滤掉“垃圾”行和字符。详情参见*Differ()* 构造器说明。

最后，我们比较两个序列：

```
>>> result = list(d.compare(text1, text2))
```

`result` 是一个字符串列表，让我们将其美化打印出来：

```
>>> from pprint import pprint
>>> pprint(result)
['    1. Beautiful is better than ugly.\n',
 '-   2. Explicit is better than implicit.\n',
 '-   3. Simple is better than complex.\n',
 '+   3.   Simple is better than complex.\n',
 '?     ++\n',
 '-   4. Complex is better than complicated.\n',
 '?            ^                     ---- ^\n',
 '+   4. Complicated is better than complex.\n',
 '?           ++++ ^                     ^\n',
 '+   5. Flat is better than nested.\n']
```

作为单独的多行字符串显示出来则是这样：

```
>>> import sys
>>> sys.stdout.writelines(result)
    1. Beautiful is better than ugly.
-   2. Explicit is better than implicit.
-   3. Simple is better than complex.
+   3.   Simple is better than complex.
?     ++
-   4. Complex is better than complicated.
?            ^                     ---- ^
+   4. Complicated is better than complex.
?           ++++ ^                     ^
+   5. Flat is better than nested.
```

6.3.5 difflib 的命令行接口

这个实例演示了如何使用 difflib 来创建一个类似于 `diff` 的工具。它同样包含在 Python 源码发布包中，文件名为 `Tools/scripts/diff.py`。

```
#!/usr/bin/env python3
""" Command line interface to difflib.py providing diffs in four formats:

* ndiff:    lists every line and highlights interline changes.
* context:  highlights clusters of changes in a before/after format.
* unified:  highlights clusters of changes in an inline format.
* html:     generates side by side comparison with change highlights.

"""

import sys, os, difflib, argparse
from datetime import datetime, timezone

def file_mtime(path):
    t = datetime.fromtimestamp(os.stat(path).st_mtime,
                               timezone.utc)
    return t.astimezone().isoformat()

def main():

    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument('-c', action='store_true', default=False,
                        help='Produce a context format diff (default)')
    parser.add_argument('-u', action='store_true', default=False,
                        help='Produce a unified format diff')
    parser.add_argument('-m', action='store_true', default=False,
                        help='Produce HTML side by side diff '
                             '(can use -c and -l in conjunction)')
    parser.add_argument('-n', action='store_true', default=False,
                        help='Produce a ndiff format diff')
    parser.add_argument('-l', '--lines', type=int, default=3,
                        help='Set number of context lines (default 3)')
    parser.add_argument('fromfile')
    parser.add_argument('tofile')
    options = parser.parse_args()

    n = options.lines
    fromfile = options.fromfile
    tofile = options.tofile

    fromdate = file_mtime(fromfile)
    todate = file_mtime(tofile)
    with open(fromfile) as ff:
        fromlines = ff.readlines()
    with open(tofile) as tf:
        tolines = tf.readlines()

    if options.u:
        diff = difflib.unified_diff(fromlines, tolines, fromfile, tofile, fromdate,
↪ todate, n=n)
    elif options.n:
        diff = difflib.ndiff(fromlines, tolines)
    elif options.m:
        diff = difflib.HtmlDiff().make_file(fromlines,tolines,fromfile,tofile,
↪context=options.c,numlines=n)
    else:
        diff = difflib.context_diff(fromlines, tolines, fromfile, tofile, fromdate,
↪ todate, n=n)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    sys.stdout.writelines(diff)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

6.4 textwrap --- 文本自动换行与填充

源代码: Lib/textwrap.py

---

textwrap 模块提供了一些快捷函数，以及可以完成所有工作的类*TextWrapper*。如果你只是要对一两个文本字符串进行自动换行或填充，快捷函数应该就够用了；否则的话，你应该使用*TextWrapper*的实例来提高效率。

textwrap.**wrap**(*text*, *width=70*, ***kwargs*)

对 *text* (字符串) 中的单独段落自动换行以使每行长度最多为 *width* 个字符。返回由输出行组成的列表，行尾不带换行符。

可选的关键字参数对应于*TextWrapper* 的实例属性，具体文档见下。*width* 默认为 70。

请参阅*TextWrapper.wrap()* 方法了解有关*wrap()* 行为的详细信息。

textwrap.**fill**(*text*, *width=70*, ***kwargs*)

对 *text* 中的单独段落自动换行，并返回一个包含被自动换行段落的单独字符串。*fill()* 是以下语句的快捷方式

```
"\n".join(wrap(text, ...))
```

特别要说明的是，*fill()* 接受与*wrap()* 完全相同的关键字参数。

textwrap.**shorten**(*text*, *width*, ***kwargs*)

折叠并截短给定的 *text* 以符合给定的 *width*。

首先将折叠 *text* 中的空格（所有连续空格替换为单个空格）。如果结果能适合 *width* 则将其返回。否则将丢弃足够数量的末尾单词以使得剩余单词加 placeholder 能适合 width:

```
>>> textwrap.shorten("Hello  world!", width=12)
'Hello world!'
>>> textwrap.shorten("Hello  world!", width=11)
'Hello [...]'
>>> textwrap.shorten("Hello world", width=10, placeholder="...")
'Hello...'
```

可选的关键字参数对应于*TextWrapper* 的实际属性，具体见下文。请注意文本在被传入*TextWrapper* 的*fill()* 函数之前会被折叠，因此改变*tabsize*, *expand_tabs*, *drop_whitespace* 和*replace_whitespace* 的值将没有任何效果。

3.4 版新加入.

textwrap.**dedent**(*text*)

移除 *text* 中每一行的任何相同前缀空白符。

这可以用来清除三重引号字符串行左侧空格，而仍然在源码中显示为缩进格式。

请注意制表符和空格符都被视为是空白符，但它们并不相等：以下两行 " hello" 和 "\thello" 不会被视为具有相同的前缀空白符。

只包含空白符的行会在输入时被忽略并在输出时被标准化为单个换行符。

例如:

```
def test():
    # end first line with \ to avoid the empty line!
    s = '''\
    hello
      world
    '''
    print(repr(s))          # prints '    hello\n      world\n    '
    print(repr(dedent(s)))  # prints 'hello\n  world\n'
```

textwrap.**indent**(*text*, *prefix*, *predicate=None*)

将 *prefix* 添加到 *text* 中选定行的开头。

通过调用 `text.splitlines(True)` 来对行进行拆分。

默认情况下，*prefix* 会被添加到所有不是只由空白符（包括任何行结束符）组成的行。

例如:

```
>>> s = 'hello\n\n \nworld'
>>> indent(s, '  ')
'  hello\n\n \n  world'
```

可选的 *predicate* 参数可用来控制哪些行要缩进。例如，可以很容易地为空行或只有空白符的行添加 *prefix*:

```
>>> print(indent(s, '+ ', lambda line: True))
+ hello
+
+
+ world
```

3.3 版新加入.

wrap(), *fill()* 和 *shorten()* 的作用方式为创建一个 *TextWrapper* 实例并在其上调用单个方法。该实例不会被重用，因此对于要使用 *wrap()* 和/或 *fill()* 来处理许多文本字符串的应用来说，创建你自己的 *TextWrapper* 对象可能会更有效率。

文本最好在空白符位置自动换行，包括带连字符单词的连字符之后；长单词仅在必要时会被拆分，除非 *TextWrapper.break_long_words* 被设为假值。

class textwrap.**TextWrapper**(****kwargs*)

TextWrapper 构造器接受多个可选的关键字参数。每个关键字参数对应一个实例属性，比如说

```
wrapper = TextWrapper(initial_indent="* ")
```

就相当于

```
wrapper = TextWrapper()
wrapper.initial_indent = "* "
```

你可以多次重用相同的 *TextWrapper* 对象，并且你也可以在使用期间通过直接向实例属性赋值来修改它的任何选项。

TextWrapper 的实例属性（以及构造器的关键字参数）如下所示：

width

(默认: `70`) 自动换行的最大行长度。只要输入文本中没有长于 *width* 的单个单词，*TextWrapper* 就能保证没有长于 *width* 个字符的输出行。

expand_tabs

(默认: `True`) 如果为真值，则 *text* 中所有的制表符将使用 *text* 的 `expandtabs()` 方法扩展为空格符。

tabsize
(默认: 8) 如果*expand_tabs* 为真值，则 *text* 中所有的制表符将扩展为零个或多个空格，具体取决于当前列位置和给定的制表宽度。

3.3 版新加入.

replace_whitespace
(default: True) 如果为真值，在制表符扩展之后、自动换行之前，*wrap()* 方法将把每个空白字符都替换为单个空格。会被替换的空白字符如下：制表，换行，垂直制表，进纸和回车 ('\t\n\v\f\r')。

備Ⓕ: 如果*expand_tabs* 为假值且*replace_whitespace* 为真值，每个制表符将被替换为单个空格，这与制表符扩展是 不一样的。

備Ⓕ: 如果*replace_whitespace* 为假值，在一行的中间有可能出现换行符并导致怪异的输出。因此，文本应当（使用*str.splitlines()* 或类似方法）拆分为段落并分别进行自动换行。

---

drop_whitespace
(默认: True) 如果为真值，每一行开头和末尾的空白字符（在包装之后、缩进之前）会被丢弃。但是段落开头的空白字符如果后面不带任何非空白字符则不会被丢弃。如果被丢弃的空白字符占据了一个整行，则该整行将被丢弃。

initial_indent
(默认: '') 将被添加到被自动换行输出内容的第一行的字符串。其长度会被计入第一行的长度。空字符串不会被缩进。

subsequent_indent
(default: '') 将被添加到被自动换行输出内容除第一行外的所有行的字符串。其长度会被计入除行一行外的所有行的长度。

fix_sentence_endings
(默认: False) 如果为真值，*TextWrapper* 将尝试检测句子结尾并确保句子间总是以恰好两个空格符分隔。对于使用等宽字体的文本来说通常都需要这样。但是，句子检测算法并不完美：它假定句子结尾是一个小写字母加字符 '.','!' 或 '?' 中的一个，并可能带有字符 '"' 或 "'"，最后以一个空格结束。此算法的问题之一是它无法区分以下文本中的"Dr."

```
[...] Dr. Frankenstein's monster [...]
```

和以下文本中的"Spot."

```
[...] See Spot. See Spot run [...]
```

fix_sentence_endings 默认为假值。

由于句子检测算法依赖于 string.lowercase 来确定 "小写字母"，以及约定在句点后使用两个空格来分隔处于同一行的句子，因此只适用于英语文本。

break_long_words
(默认: True) 如果为真值，则长度超过*width* 的单词将被分开以保证行的长度不会超过*width*。如果为假值，超长单词不会被分开，因而某些行的长度可能会超过*width*。(超长单词将被单独作为一行，以尽量减少超出*width* 的情况。)

break_on_hyphens
(默认: True) 如果为真值，将根据英语的惯例首选在空白符和复合词的连字符之后自动换行。如果为假值，则只有空白符会被视为合适的潜在断行位置，但如果你确实不希望出现分开的单词则你必须将*break_long_words* 设为假值。之前版本的默认行为总是允许分开带有连字符的单词。

max_lines
(默认: None) 如果不为 None，则输出内容将最多包含 *max_lines* 行，并使 *placeholder* 出现在输出内容的末尾。

3.4 版新加入.

placeholder
(默认: ' [...]') 该文本将在输出文本被截短时出现在文本末尾。

3.4 版新加入.

TextWrapper 还提供了一些公有方法，类似于模块层级的便捷函数：

wrap(*text*)
对 *text* (字符串) 中的单独段落自动换行以使每行长度最多为*width* 个字符。所有自动换行选项均获取自*TextWrapper* 实例的实例属性。返回由输出行组成的列表，行尾不带换行符。如果自动换行输出结果没有任何内容，则返回空列表。

fill(*text*)
对 *text* 中的单独段落自动换行并返回包含被自动换行段落的单独字符串。

6.5 unicodedata --- Unicode 数据库

此模块提供了对 Unicode Character Database (UCD) 的访问，其中定义了所有 Unicode 字符的字符属性。此数据库中包含的数据编译自 UCD 版本 13.0.0。

该模块使用与 Unicode 标准附件 #44 "Unicode 字符数据库" 中所定义的相同名称和符号。它定义了以下函数：

unicodedata.**lookup**(*name*)
按名称查找字符。如果找到具有给定名称的字符，则返回相应的字符。如果没有找到，则*KeyError* 被引发。

3.3 版更變: 已添加对名称别名[1] 和命名序列[2] 的支持。

unicodedata.**name**(*chr*[, *default*])
返回分配给字符 *chr* 的名称作为字符串。如果没有定义名称，则返回 *default* ，如果没有给出，则*ValueError* 被引发。

unicodedata.**decimal**(*chr*[, *default*])
返回分配给字符 *chr* 的十进制值作为整数。如果没有定义这样的值，则返回 *default* ，如果没有给出，则*ValueError* 被引发。

unicodedata.**digit**(*chr*[, *default*])
返回分配给字符 *chr* 的数字值作为整数。如果没有定义这样的值，则返回 *default* ，如果没有给出，则*ValueError* 被引发。

unicodedata.**numeric**(*chr*[, *default*])
返回分配给字符 *chr* 的数值作为浮点数。如果没有定义这样的值，则返回 *default* ，如果没有给出，则*ValueError* 被引发。

unicodedata.**category**(*chr*)
返回分配给字符 *chr* 的常规类别为字符串。

unicodedata.**bidirectional**(*chr*)
返回分配给字符 *chr* 的双向类作为字符串。如果未定义此类值，则返回空字符串。

unicodedata.**combining**(*chr*)
返回分配给字符 *chr* 的规范组合类作为整数。如果没有定义组合类，则返回 0 。

[1] https://www.unicode.org/Public/13.0.0/ucd/NameAliases.txt
[2] https://www.unicode.org/Public/13.0.0/ucd/NamedSequences.txt

unicodedata.**east_asian_width**(*chr*)
返回分配给字符 *chr* 的东亚宽度作为字符串。

unicodedata.**mirrored**(*chr*)
返回分配给字符 *chr* 的镜像属性为整数。如果字符在双向文本中被识别为“镜像”字符，则返回 `1` ，否则返回 `0` 。

unicodedata.**decomposition**(*chr*)
返回分配给字符 *chr* 的字符分解映射作为字符串。如果未定义此类映射，则返回空字符串。

unicodedata.**normalize**(*form*, *unistr*)
返回 Unicode 字符串 *unistr* 的正常形式 *form* 。*form* 的有效值为'NFC' 、'NFKC' 、'NFD' 和'NFKD' 。

Unicode 标准基于规范等价和兼容性等效的定义定义了 Unicode 字符串的各种规范化形式。在 Unicode 中，可以以各种方式表示多个字符。例如，字符 U+00C7（带有 CEDILLA 的 LATIN CAPITAL LETTER C ）也可以表示为序列 U+0043（LATIN CAPITAL LETTER C ）U+0327（COMBINING CEDILLA ）。

对于每个字符，有两种正规形式：正规形式 C 和正规形式 D 。正规形式 D（NFD）也称为规范分解，并将每个字符转换为其分解形式。正规形式 C（NFC）首先应用规范分解，然后再次组合预组合字符。

除了这两种形式之外，还有两种基于兼容性等效的其他常规形式。在 Unicode 中，支持某些字符，这些字符通常与其他字符统一。例如，U+2160（ROMAN NUMERAL ONE）与 U+0049（LATIN CAPITAL LETTER I）完全相同。但是，Unicode 支持它与现有字符集（例如 gb2312 ）的兼容性。

正规形式 KD（NFKD）将应用兼容性分解，即用其等价项替换所有兼容性字符。正规形式 KC（NFKC）首先应用兼容性分解，然后是规范组合。

即使两个 unicode 字符串被规范化并且人类读者看起来相同，如果一个具有组合字符而另一个没有，则它们可能无法相等。

unicodedata.**is_normalized**(*form*, *unistr*)
判断 Unicode 字符串 *unistr* 是否为正规形式 *form*。*form* 的有效值为'NFC', 'NFKC', 'NFD' 和'NFKD'。

3.8 版新加入.

此外，该模块暴露了以下常量：

unicodedata.**unidata_version**
此模块中使用的 Unicode 数据库的版本。

unicodedata.**ucd_3_2_0**
这是一个与整个模块具有相同方法的对象，但对于需要此特定版本的 Unicode 数据库（如 IDNA ）的应用程序，则使用 Unicode 数据库版本 3.2 。

示例：

```
>>> import unicodedata
>>> unicodedata.lookup('LEFT CURLY BRACKET')
'{'
>>> unicodedata.name('/')
'SOLIDUS'
>>> unicodedata.decimal('9')
9
>>> unicodedata.decimal('a')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: not a decimal
>>> unicodedata.category('A')  # 'L'etter, 'u'ppercase
'Lu'
>>> unicodedata.bidirectional('\u0660') # 'A'rabic, 'N'umber
'AN'
```

Ⓕ解

6.6 stringprep --- 因特网字符串预备

源代码: Lib/stringprep.py

在标识因特网上的事物（例如主机名），经常需要比较这些标识是否（相等）。这种比较的具体执行可能会取决于应用域的不同，例如是否要区分大小写等等。有时也可能需要限制允许的标识为仅由“可打印”字符组成。

RFC 3454 定义了在因特网协议中 Unicode 字符串的“预备”过程。在将字符串连线传输之前，它们会先使用预备过程进行处理，之后它们将具有特定的标准形式。该 RFC 定义了一系列表格，它们可以被组合为选项配置。每个配置必须定义所使用的表格，`stringprep` 过程的其他可选项也是配置的组成部分。`stringprep` 配置的一个例子是 `nameprep`，它被用于国际化域名。

模块 *`stringprep`* 仅公开了来自 **RFC 3454** 的表格。由于这些如果表格如果表示为字典或列表将会非常庞大，该模块在内部使用 Unicode 字符数据库。该模块本身的源代码是使用 `mkstringprep.py` 工具生成的。

因此，这些表格以函数而非数据结构的形式公开。在 RFC 中有两种表格：集合与映射。对于集合，*`stringprep`* 提供了“特征函数”，即如果形参是集合的一部分则返回值为 `True` 的函数。对于映射，它提供了映射函数：它会根据给定的键返回所关联的值。以下是模块中所有可用函数的列表。

`stringprep.`**`in_table_a1`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableA.1 (Unicode 3.2 中的未分配码位)。

`stringprep.`**`in_table_b1`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableB.1 (通常映射为空值)。

`stringprep.`**`map_table_b2`**(*code*)
返回 *code* 依据 tableB.2 (配合 NFKC 使用的大小写转换映射) 所映射的值。

`stringprep.`**`map_table_b3`**(*code*)
返回 *code* 依据 tableB.3 (不附带正规化的大小写折叠映射) 所映射的值。

`stringprep.`**`in_table_c11`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.1.1 (ASCII 空白字符)。

`stringprep.`**`in_table_c12`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.1.2 (非 ASCII 空白字符)。

`stringprep.`**`in_table_c11_c12`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.1 (空白字符，C.1.1 和 C.1.2 的并集)。

`stringprep.`**`in_table_c21`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.2.1 (ASCII 控制字符)。

`stringprep.`**`in_table_c22`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.2.2 (非 ASCII 控制字符)。

`stringprep.`**`in_table_c21_c22`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.2 (控制字符，C.2.1 和 C.2.2 的并集)。

`stringprep.`**`in_table_c3`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.3 (私有使用)。

`stringprep.`**`in_table_c4`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.4 (非字符码位)。

`stringprep.`**`in_table_c5`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.5 (替代码)。

`stringprep.`**`in_table_c6`**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.6 (不适用于纯文本)。

stringprep.**in_table_c7**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.7 (不适用于规范表示)。

stringprep.**in_table_c8**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.8 (改变显示属性或已弃用)。

stringprep.**in_table_c9**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableC.9 (标记字符)。

stringprep.**in_table_d1**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableD.1 (带有双向属性"R" 或"AL" 的字符)。

stringprep.**in_table_d2**(*code*)
确定 *code* 是否属于 tableD.2 (带有双向属性"L" 的字符)。

6.7 readline --- GNU readline 接口

readline 模块定义了许多方便从 Python 解释器完成和读取/写入历史文件的函数。此模块可以直接使用，或通过支持在交互提示符下完成 Python 标识符的*rlcompleter* 模块使用。使用此模块进行的设置会同时影响解释器的交互提示符以及内置*input()* 函数提供的提示符。

Readline keybindings may be configured via an initialization file, typically `.inputrc` in your home directory. See Readline Init File in the GNU Readline manual for information about the format and allowable constructs of that file, and the capabilities of the Readline library in general.

備Ⓕ: 底层的 Readline 库 API 可能使用 `libedit` 库来实现而不是 GNU readline。在 macOS 上*readline* 模块会在运行时检测所使用的是哪个库。

`libedit` 所用的配置文件与 GNU readline 的不同。如果你要在程序中载入配置字符串你可以在 `readline.__doc__` 中检测文本"libedit" 来区分 GNU readline 和 libedit。

如果你是在 macOS 上使用 *editline*/`libedit` readline 模拟，则位于你的主目录中的初始化文件名称为 `.editrc`。例如，`~/.editrc` 中的以下内容将开启 *vi* 按键绑定以及 TAB 补全:

```
python:bind -v
python:bind ^I rl_complete
```

6.7.1 初始化文件

下列函数与初始化文件和用户配置有关:

readline.**parse_and_bind**(*string*)
执行在 *string* 参数中提供的初始化行。此函数会调用底层库中的 `rl_parse_and_bind()`。

readline.**read_init_file**([*filename*])
执行一个 readline 初始化文件。默认文件名为最近所使用的文件名。此函数会调用底层库中的 `rl_read_init_file()`。

6.7.2 行缓冲区

下列函数会在行缓冲区上操作。

readline.**get_line_buffer**()
返回行缓冲区的当前内容 (底层库中的 rl_line_buffer)。

readline.**insert_text**(*string*)
将文本插入行缓冲区的当前游标位置。该函数会调用底层库中的 rl_insert_text()，但会忽略其返回值。

readline.**redisplay**()
改变屏幕的显示以反映行缓冲区的当前内容。该函数会调用底层库中的 rl_redisplay()。

6.7.3 历史文件

下列函数会在历史文件上操作：

readline.**read_history_file**([*filename*])
载入一个 readline 历史文件，并将其添加到历史列表。默认文件名为 ~/.history。此函数会调用底层库中的 read_history()。

readline.**write_history_file**([*filename*])
将历史列表保存为 readline 历史文件，覆盖任何现有文件。默认文件名为 ~/.history。此函数会调用底层库中的 write_history()。

readline.**append_history_file**(*nelements*[, *filename*])
将历史列表的最后 *nelements* 项添加到历史文件。默认文件名为 ~/.history。文件必须已存在。此函数会调用底层库中的 append_history()。此函数仅当 Python 编译包带有支持此功能的库版本时才会存在。

3.5 版新加入.

readline.**get_history_length**()
readline.**set_history_length**(*length*)
设置或返回需要保存到历史文件的行数。*write_history_file()* 函数会通过调用底层库中的 history_truncate_file() 以使用该值来截取历史文件。负值意味着不限制历史文件的大小。

6.7.4 历史列表

以下函数会在全局历史列表上操作：

readline.**clear_history**()
清除当前历史。此函数会调用底层库的 clear_history()。此 Python 函数仅当 Python 编译包带有支持此功能的库版本时才会存在。

readline.**get_current_history_length**()
返回历史列表的当前项数。(此函数不同于*get_history_length()*，后者是返回将被写入历史文件的最大行数。)

readline.**get_history_item**(*index*)
返回序号为 *index* 的历史条目的当前内容。条目序号从一开始。此函数会调用底层库中的 history_get()。

readline.**remove_history_item**(*pos*)
从历史列表中移除指定位置上的历史条目。条目位置从零开始。此函数会调用底层库中的 remove_history()。

readline.**replace_history_item**(*pos*, *line*)
将指定位置上的历史条目替换为 *line*。条目位置从零开始。此函数会调用底层库中的 replace_history_entry()。

readline.**add_history**(*line*)
将 *line* 添加到历史缓冲区，相当于是最近输入的一行。此函数会调用底层库中的 add_history()。

readline.**set_auto_history**(*enabled*)
启用或禁用当通过 readline 读取输入时自动调用 add_history()。*enabled* 参数应为一个布尔值，当其为真值时启用自动历史，当其为假值时禁用自动历史。

3.6 版新加入.

CPython implementation detail: Auto history is enabled by default, and changes to this do not persist across multiple sessions.

6.7.5 启动钩子

readline.**set_startup_hook**([*function*])
设置或移除底层库的 rl_startup_hook 回调所发起调用的函数。如果指定了 *function*，它将被用作新的钩子函数；如果省略或为 None，任何已安装的函数将被移除。钩子函数将在 readline 打印第一个提示信息之前不带参数地被调用。

readline.**set_pre_input_hook**([*function*])
设置或移除底层库的 rl_pre_input_hook 回调所发起调用的函数。如果指定了 *function*，它将被用作新的钩子函数；如果省略或为 None，任何已安装的函数将被移除。钩子函数将在打印第一个提示信息之后、readline 开始读取输入字符之前不带参数地被调用。此函数仅当 Python 编译包带有支持此功能的库版本时才会存在。

6.7.6 Completion

以下函数与自定义单词补全函数的实现有关。这通常使用 Tab 键进行操作，能够提示并自动补全正在输入的单词。默认情况下，Readline 设置为由 *rlcompleter* 来补全交互模式解释器的 Python 标识符。如果 *readline* 模块要配合自定义的补全函数来使用，则需要设置不同的单词分隔符。

readline.**set_completer**([*function*])
设置或移除补全函数。如果指定了 *function*，它将被用作新的补全函数；如果省略或为 None，任何已安装的补全函数将被移除。补全函数的调用形式为 function(text, state)，其中 *state* 为 0, 1, 2, ..., 直至其返回一个非字符串值。它应当返回下一个以 *text* 开头的候选补全内容。

已安装的补全函数将由传递给底层库中 rl_completion_matches() 的 *entry_func* 回调函数来发起调用。*text* 字符串来自于底层库中 rl_attempted_completion_function 回调函数的第一个形参。

readline.**get_completer**()
获取补全函数，如果没有设置补全函数则返回 None。

readline.**get_completion_type**()
获取正在尝试的补全类型。此函数会将底层库中的 rl_completion_type 变量作为一个整数返回。

readline.**get_begidx**()
readline.**get_endidx**()
获取补全域的开始和结束序号。这些序号就是传给底层库中 rl_attempted_completion_function 回调函数的 *start* 和 *end* 参数。

readline.**set_completer_delims**(*string*)
readline.**get_completer_delims**()
设置或获取补全的单词分隔符。此分隔符确定了要考虑补全的单词的开始和结束位置（补全域）。这些函数会访问底层库的 rl_completer_word_break_characters 变量。

readline.**set_completion_display_matches_hook**([*function*])
设置或移除补全显示函数。如果指定了 *function*，它将被用作新的补全显示函数；如果省略或为 None，任何已安装的补全显示函数将被移除。此函数会设置或清除底层库的

rl_completion_display_matches_hook 回调函数。补全显示函数会在每次需要显示匹配项时以 function(substitution, [matches], longest_match_length) 的形式被调用。

6.7.7 示例

以下示例演示了如何使用*readline* 模块的历史读取或写入函数来自动加载和保存用户主目录下名为 .python_history 的历史文件。以下代码通常应当在交互会话期间从用户的 PYTHONSTARTUP 文件自动执行。

```
import atexit
import os
import readline

histfile = os.path.join(os.path.expanduser("~"), ".python_history")
try:
    readline.read_history_file(histfile)
    # default history len is -1 (infinite), which may grow unruly
    readline.set_history_length(1000)
except FileNotFoundError:
    pass

atexit.register(readline.write_history_file, histfile)
```

此代码实际上会在 Python 运行于 交互模式时自动运行 (参见*Readline configuration*)。

以下示例实现了同样的目标，但是通过只添加新历史的方式来支持并发的交互会话。

```
import atexit
import os
import readline
histfile = os.path.join(os.path.expanduser("~"), ".python_history")

try:
    readline.read_history_file(histfile)
    h_len = readline.get_current_history_length()
except FileNotFoundError:
    open(histfile, 'wb').close()
    h_len = 0

def save(prev_h_len, histfile):
    new_h_len = readline.get_current_history_length()
    readline.set_history_length(1000)
    readline.append_history_file(new_h_len - prev_h_len, histfile)
atexit.register(save, h_len, histfile)
```

以下示例扩展了*code.InteractiveConsole* 类以支持历史保存/恢复。

```
import atexit
import code
import os
import readline

class HistoryConsole(code.InteractiveConsole):
    def __init__(self, locals=None, filename="<console>",
                 histfile=os.path.expanduser("~/.console-history")):
        code.InteractiveConsole.__init__(self, locals, filename)
        self.init_history(histfile)

    def init_history(self, histfile):
        readline.parse_and_bind("tab: complete")
        if hasattr(readline, "read_history_file"):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            try:
                readline.read_history_file(histfile)
            except FileNotFoundError:
                pass
            atexit.register(self.save_history, histfile)

    def save_history(self, histfile):
        readline.set_history_length(1000)
        readline.write_history_file(histfile)
```

6.8 rlcompleter --- GNU readline 的补全函数

源代码: Lib/rlcompleter.py

---

rlcompeleter 通过补全有效的 Python 标识符和关键字定义了一个适用于*readline* 模块的补全函数。

当此模块在具有可用的*readline* 模块的 Unix 平台被导入, 一个 Completer 实例将被自动创建并且它的 complete() 方法将设置为*readline* 的补全器.

示例:

```
>>> import rlcompleter
>>> import readline
>>> readline.parse_and_bind("tab: complete")
>>> readline. <TAB PRESSED>
readline.__doc__          readline.get_line_buffer(  readline.read_init_file(
readline.__file__         readline.insert_text(      readline.set_completer(
readline.__name__         readline.parse_and_bind(
>>> readline.
```

rlcompleter 模块是为了使用 Python 的 交互模式而设计的。除非 Python 是通过 -S 选项运行, 这个模块总是自动地被导入且配置 (参见*Readline configuration*)。

在没有*readline* 的平台, 此模块定义的 Completer 类仍然可以用于自定义行为.

6.8.1 Completer 对象

Completer 对象具有以下方法:

Completer.**complete**(*text*, *state*)

为 *text* 返回第 *state* 项补全。

如果指定的 *text* 不包含句点字符 ('.'), 它将根据当前*__main__*, *builtins* 和保留关键字（定义于*keyword* 模块）所定义的名称进行补全。

如果为带有句点的名称执行调用，它将尝试尽量求值直到最后一部分为止而不产生附带影响（函数不会被求值，但它可以生成对 __getattr__() 的调用），并通过*dir()* 函数来匹配剩余部分。在对表达式求值期间引发的任何异常都会被捕获、静默处理并返回*None*。

CHAPTER 7

二进制数据服务

本章介绍的模块提供了一些操作二进制数据的基本服务操作。有关二进制数据的其他操作，特别是与文件格式和网络协议有关的操作，将在相关章节中介绍。

下面描述的一些库文本处理服务 也可以使用 ASCII 兼容的二进制格式（例如`re`）或所有二进制数据（例如`difflib`）。

另外，请参阅 Python 的内置二进制数据类型的文档二进制序列类型 --- *bytes, bytearray, memoryview* 。

7.1 `struct` --- 将字节串解读为打包的二进制数据

源代码： Lib/struct.py

此模块可以执行 Python 值和以 Python `bytes` 对象表示的 C 结构之间的转换。这可以被用来处理存储在文件中或是从网络连接等其他来源获取的二进制数据。它使用格式字符串 作为 C 结构布局的精简描述以及与 Python 值的双向转换。

備🅴： 默认情况下，打包给定 C 结构的结果会包含填充字节以使得所涉及的 C 类型保持正确的对齐；类似地，对齐在解包时也会被纳入考虑。选择此种行为的目的是使得被打包结构的字节能与相应 C 结构在内存中的布局完全一致。要处理平台独立的数据格式或省略隐式的填充字节，请使用 `standard` 大小和对齐而不是 `native` 大小和对齐：详情参见字节顺序，大小和对齐方式。

某些`struct` 的函数（以及`Struct` 的方法）接受一个 *buffer* 参数。这将指向实现了 bufferobjects 并提供只读或是可读写缓冲的对象。用于此目的的最常见类型为`bytes` 和`bytearray`，但许多其他可被视为字节数组的类型也实现了缓冲协议，因此它们无需额外从`bytes` 对象复制即可被读取或填充。

7.1.1 函数和异常

此模块定义了下列异常和函数：

exception struct.**error**
会在多种场合下被引发的异常；其参数为一个描述错误信息的字符串。

struct.**pack**(*format*, *v1*, *v2*, ...)
返回一个 bytes 对象，其中包含根据格式字符串 *format* 打包的值 *v1*, *v2*, ... 参数个数必须与格式字符串所要求的值完全匹配。

struct.**pack_into**(*format*, *buffer*, *offset*, *v1*, *v2*, ...)
根据格式字符串 *format* 打包 *v1*, *v2*, ... 等值并将打包的字节串写入可写缓冲区 *buffer* 从 *offset* 开始的位置。请注意 *offset* 是必需的参数。

struct.**unpack**(*format*, *buffer*)
根据格式字符串 *format* 从缓冲区 *buffer* 解包（假定是由 `pack(format, ...)` 打包）。结果为一个元组，即使其只包含一个条目。缓冲区的字节大小必须匹配格式所要求的大小，如`calcsize()` 所示。

struct.**unpack_from**(*format*, */*, *buffer*, *offset=0*)
对 *buffer* 从位置 *offset* 开始根据格式字符串 *format* 进行解包。结果为一个元组，即使其中只包含一个条目。缓冲区的字节大小从位置 *offset* 开始必须至少为`calcsize()` 显示的格式所要求的大小。

struct.**iter_unpack**(*format*, *buffer*)
根据格式字符串 *format* 以迭代方式从缓冲区 *buffer* 解包。此函数返回一个迭代器，它将从缓冲区读取相同大小的块直至其内容全部耗尽。缓冲区的字节大小必须整数倍于格式所要求的大小，如`calcsize()` 所示。

每次迭代将产生一个如格式字符串所指定的元组。

3.4 版新加入.

struct.**calcsize**(*format*)
返回与格式字符串 *format* 相对应的结构的大小（亦即 `pack(format, ...)` 所产生的字节串对象的大小）。

7.1.2 格式字符串

格式字符串是用来在打包和解包数据时指定预期布局的机制。它们使用指定被打包/解包数据类型的格式字符 进行构建。此外，还有一些特殊字符用来控制字节顺序，大小和对齐方式。

字节顺序，大小和对齐方式

默认情况下，C 类型以机器的本机格式和字节顺序表示，并在必要时通过跳过填充字节进行正确对齐（根据 C 编译器使用的规则）。

或者，根据下表，格式字符串的第一个字符可用于指示打包数据的字节顺序，大小和对齐方式：

字符	字节顺序	大小	对齐方式
@	按原字节	按原字节	按原字节
=	按原字节	标准	无
<	小端	标准	无
>	大端	标准	无
!	网络（= 大端）	标准	无

如果第一个字符不是其中之一，则假定为 `'@'` 。

本机字节顺序可能为大端或是小端，取决于主机系统的不同。例如，Intel x86 和 AMD64 (x86-64) 是小端的；Motorola 68000 和 PowerPC G5 是大端的；ARM 和 Intel Itanium 具有可切换的字节顺序（双端）。请使用 `sys.byteorder` 来检查你的系统字节顺序。

本机大小和对齐方式是使用 C 编译器的 `sizeof` 表达式来确定的。这总是会与本机字节顺序相绑定。

标准大小仅取决于格式字符；请参阅格式字符 部分中的表格。

请注意 `'@'` 和 `'='` 之间的区别：两个都使用本机字节顺序，但后者的大小和对齐方式是标准化的。

格式 `'!'` 适合给那些宣称他们记不得网络字节顺序是大端还是小端的可怜人使用。

没有什么方式能指定非本机字节顺序（强制字节对调）；请正确选择使用 `'<'` 或 `'>'`。

Ⓕ解：

(1) 填充只会在连续结构成员之间自动添加。填充不会添加到已编码结构的开头和末尾。

(2) 当使用非本机大小和对齐方式即'<', '>', '=', and '!' 时不会添加任何填充。

(3) 要将结构的末尾对齐到符合特定类型的对齐要求，请以该类型代码加重复计数的零作为格式结束。参见示例。

格式字符

格式字符具有以下含义；C 和 Python 值之间的按其指定类型的转换应当是相当明显的。'标准大小' 列是指当使用标准大小时以字节表示的已打包值大小；也就是当格式字符串以 `'<'`, `'>'`, `'!'` 或 `'='` 之一开头的情况。当使用本机大小时，已打包值的大小取决于具体的平台。

格式	C Type	Python 类型	标准大小	Ⓕ解
x	填充字节	无		
c	`char`	长度为 1 的字节串	1	
b	`signed char`	整数	1	(1), (2)
B	`unsigned char`	整数	1	(2)
?	`_Bool`	bool	1	(1)
h	`short`	整数	2	(2)
H	`unsigned short`	整数	2	(2)
i	`int`	整数	4	(2)
I	`unsigned int`	整数	4	(2)
l	`long`	整数	4	(2)
L	`unsigned long`	整数	4	(2)
q	`long long`	整数	8	(2)
Q	`unsigned long long`	整数	8	(2)
n	`ssize_t`	整数		(3)
N	`size_t`	整数		(3)
e	(6)	float	2	(4)
f	`float`	float	4	(4)
d	`double`	float	8	(4)
s	`char[]`	字节串		
p	`char[]`	字节串		
P	`void *`	整数		(5)

3.3 版更變: 增加了对 `'n'` 和 `'N'` 格式的支持

3.6 版更變: 添加了对 `'e'` 格式的支持。

Ⓕ解：

(1) `'?'` 转换码对应于 C99 定义的 `_Bool` 类型。如果此类型不可用，则使用 `char` 来模拟。在标准模式下，它总是以一个字节表示。

(2) 当尝试使用任何整数转换码打包一个非整数时，如果该非整数具有 `__index__()` 方法，则会在打包之前调用该方法将参数转换为一个整数。

3.2 版更變: 增加了针对非整数使用 `__index__()` 方法的特性。

(3) 'n' 和 'N' 转换码仅对本机大小可用（选择为默认或使用 '@' 字节顺序字符）。对于标准大小，你可以使用适合你的应用的任何其他整数格式。

(4) 对于 'f', 'd' 和 'e' 转换码，打包表示形式将使用 IEEE 754 binary32, binary64 或 binary16 格式 (分别对应于 'f', 'd' 或 'e')，无论平台使用何种浮点格式。

(5) 'P' 格式字符仅对本机字节顺序可用（选择为默认或使用 '@' 字节顺序字符）。字节顺序字符 '=' 选择使用基于主机系统的小端或大端排序。struct 模块不会将其解读为本机排序，因此 'P' 格式将不可用。

(6) IEEE 754 binary16 " 半精度" 类型是在 IEEE 754 标准 的 2008 修订版中引入的。它包含一个符号位，5 个指数位和 11 个精度位（明确存储 10 位），可以完全精确地表示大致范围在 6.1e-05 和 6.5e+04 之间的数字。此类型并不被 C 编译器广泛支持：在一台典型的机器上，可以使用 unsigned short 进行存储，但不会被用于数学运算。请参阅维基百科页面 half-precision floating-point format 了解详情。

格式字符之前可以带有整数重复计数。例如，格式字符串 '4h' 的含义与 'hhhh' 完全相同。

格式之间的空白字符会被忽略；但是计数及其格式字符中不可有空白字符。

对于 's' 格式字符，计数会被解析为字节的长度，而不是像其他格式字符那样的重复计数；例如，'10s' 表示一个 10 字节的字节串，而 '10c' 表示 10 个字符。如果未给出计数，则默认值为 1。对于打包操作，字节串会被适当地截断或填充空字节以符合要求。对于解包操作，结果字节对象总是恰好具有指定数量的字节。作为特殊情况，'0s' 表示一个空字符串（而 '0c' 表示 0 个字符）。

当使用某一种整数格式 ('b', 'B', 'h', 'H', 'i', 'I', 'l', 'L', 'q', 'Q') 打包值 x 时，如果 x 在该格式的有效范围之外则将引发*struct.error*。

3.1 版更變: 在之前版本中，某些整数格式包装了超范围的值并会引发*DeprecationWarning* 而不是*struct.error*。

'p' 格式字符用于编码 "Pascal 字符串"，即存储在由计数指定的 固定长度字节中的可变长度短字符串。所存储的第一个字节为字符串长度或 255 中的较小值。之后是字符串对应的字节。如果传入*pack()* 的字符串过长（超过计数值减 1），则只有字符串前 count-1 个字节会被存储。如果字符串短于 count-1，则会填充空字节以使得恰好使用了 count 个字节。请注意对于*unpack()*，'p' 格式字符会消耗 count 个字节，但返回的字符串永远不会包含超过 255 个字节。

对于 '?' 格式字符，返回值为*True* 或*False*。在打包时将会使用参数对象的逻辑值。以本机或标准 bool 类型表示的 0 或 1 将被打包，任何非零值在解包时将为 True。

示例

備Ⓕ: 所有示例都假定使用一台大端机器的本机字节顺序、大小和对齐方式。

打包/解包三个整数的基础示例:

```
>>> from struct import *
>>> pack('hhl', 1, 2, 3)
b'\x00\x01\x00\x02\x00\x00\x00\x03'
>>> unpack('hhl', b'\x00\x01\x00\x02\x00\x00\x00\x03')
(1, 2, 3)
>>> calcsize('hhl')
8
```

解包的字段可通过将它们赋值给变量或将结果包装为一个具名元组来命名:

```
>>> record = b'raymond   \x32\x12\x08\x01\x08'
>>> name, serialnum, school, gradelevel = unpack('<10sHHb', record)

>>> from collections import namedtuple
>>> Student = namedtuple('Student', 'name serialnum school gradelevel')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> Student._make(unpack('<10sHHb', record))
Student(name=b'raymond   ', serialnum=4658, school=264, gradelevel=8)
```

格式字符的顺序可能对大小产生影响，因为满足对齐要求所需的填充是不同的:

```
>>> pack('ci', b'*', 0x12131415)
b'*\x00\x00\x00\x12\x13\x14\x15'
>>> pack('ic', 0x12131415, b'*')
b'\x12\x13\x14\x15*'
>>> calcsize('ci')
8
>>> calcsize('ic')
5
```

以下格式 `'llh0l'` 指定在末尾有两个填充字节，假定 long 类型按 4 个字节的边界对齐:

```
>>> pack('llh0l', 1, 2, 3)
b'\x00\x00\x00\x01\x00\x00\x00\x02\x00\x03\x00\x00'
```

这仅当本机大小和对齐方式生效时才会起作用；标准大小和对齐方式并不会强制进行任何对齐。

也参考:

模块*array* 被打包为二进制存储的同质数据。

模組*xdrlib* 打包和解包 XDR 数据。

7.1.3 类

struct 模块还定义了以下类型:

class struct.**Struct**(*format*)

返回一个新的 Struct 对象，它会根据格式字符串 *format* 来写入和读取二进制数据。一次性地创建 Struct 对象并调用其方法相比使用同样的格式调用*struct* 函数更为高效，因为这样格式字符串只需被编译一次。

備Ⓕ: 传递给*Struct* 和模块层级函数的已编译版最新格式字符串会被缓存，因此只使用少量格式字符串的程序无需担心重用单独的*Struct* 实例。

已编译的 Struct 对象支持以下方法和属性:

pack(*v1*, *v2*, ...)

等价于*pack()* 函数，使用了已编译的格式。(`len(result)` 将等于*size*。)

pack_into(*buffer*, *offset*, *v1*, *v2*, ...)

等价于*pack_into()* 函数，使用了已编译的格式。

unpack(*buffer*)

等价于*unpack()* 函数，使用了已编译的格式。缓冲区的字节大小必须等于*size*。

unpack_from(*buffer*, *offset=0*)

等价于*unpack_from()* 函数，使用了已编译的格式。缓冲区的字节大小从位置 *offset* 开始必须至少为*size*。

iter_unpack(*buffer*)

等价于*iter_unpack()* 函数，使用了已编译的格式。缓冲区的大小必须为*size* 的整数倍。

3.4 版新加入.

format

用于构造此 Struct 对象的格式字符串。

3.7 版更變: 格式字符串类型现在是*str* 而不再是*bytes*。

size

计算出对应于*format* 的结构大小（亦即*pack()* 方法所产生的字节串对象的大小）。

7.2 codecs --- 编解码器注册和相关基类

源代码： Lib/codecs.py

这个模块定义了标准 Python 编解码器（编码器和解码器）的基类，并提供接口用来访问内部的 Python 编解码器注册表，该注册表负责管理编解码器和错误处理的查找过程。大多数标准编解码器都属于文本编码，它们可将文本编码为字节串，但也提供了一些编解码器可将文本编码为文本，以及字节串编码为字节串。自定义编解码器可以在任意类型间进行编码和解码，但某些模块特性仅适用于文本编码 或将数据编码为 字节串的编解码器。

该模块定义了以下用于使用任何编解码器进行编码和解码的函数：

codecs.**encode**(*obj*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

使用为 *encoding* 注册的编解码器对 *obj* 进行编码。

可以给定 *Errors* 以设置所需要的错误处理方案。默认的错误处理方案 `'strict'` 表示编码错误将引发*ValueError* (或更特定编解码器相关的子类，例如*UnicodeEncodeError*)。请参阅编解码器基类 了解有关编解码器错误处理的更多信息。

codecs.**decode**(*obj*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

使用为 *encoding* 注册的编解码器对 *obj* 进行解码。

可以给定 *Errors* 以设置所需要的错误处理方案。默认的错误处理方案 `'strict'` 表示编码错误将引发*ValueError* (或更特定编解码器相关的子类，例如*UnicodeDecodeError*)。请参阅编解码器基类 了解有关编解码器错误处理的更多信息。

每种编解码器的完整细节也可以直接查找获取：

codecs.**lookup**(*encoding*)

在 Python 编解码器注册表中查找编解码器信息，并返回一个*CodecInfo* 对象，其定义见下文。

首先将会在注册表缓存中查找编码，如果未找到，则会扫描注册的搜索函数列表。如果没有找到*CodecInfo* 对象，则将引发*LookupError*。否则，*CodecInfo* 对象将被存入缓存并返回给调用者。

class codecs.**CodecInfo**(*encode*, *decode*, *streamreader=None*, *streamwriter=None*, *incrementalencoder=None*, *incrementaldecoder=None*, *name=None*)

查找编解码器注册表所得到的编解码器细节信息。构造器参数将保存为同名的属性：

name

编码名称

encode
decode

无状态的编码和解码函数。它们必须是具有与 Codec 的*encode()* 和*decode()* 方法相同接口的函数或方法 (参见*Codec 接口*)。这些函数或方法应当工作于无状态的模式。

incrementalencoder
incrementaldecoder

增量式的编码器和解码器类或工厂函数。这些函数必须分别提供由基类*IncrementalEncoder* 和*IncrementalDecoder* 所定义的接口。增量式编解码器可以保持状态。

streamwriter
streamreader

流式写入器和读取器类或工厂函数。这些函数必须分别提供由基类*StreamWriter* 和*StreamReader* 所定义的接口。流式编解码器可以保持状态。

为了简化对各种编解码器组件的访问，本模块提供了以下附加函数，它们使用`lookup()`来执行编解码器查找：

codecs.**getencoder**(*encoding*)
查找给定编码的编解码器并返回其编码器函数。

在编码无法找到时将引发`LookupError`。

codecs.**getdecoder**(*encoding*)
查找给定编码的编解码器并返回其解码器函数。

在编码无法找到时将引发`LookupError`。

codecs.**getincrementalencoder**(*encoding*)
查找给定编码的编解码器并返回其增量式编码器类或工厂函数。

在编码无法找到或编解码器不支持增量式编码器时将引发`LookupError`。

codecs.**getincrementaldecoder**(*encoding*)
查找给定编码的编解码器并返回其增量式解码器类或工厂函数。

在编码无法找到或编解码器不支持增量式解码器时将引发`LookupError`。

codecs.**getreader**(*encoding*)
查找给定编码的编解码器并返回其`StreamReader`类或工厂函数。

在编码无法找到时将引发`LookupError`。

codecs.**getwriter**(*encoding*)
查找给定编码的编解码器并返回其`StreamWriter`类或工厂函数。

在编码无法找到时将引发`LookupError`。

自定义编解码器的启用是通过注册适当的编解码器搜索函数：

codecs.**register**(*search_function*)
注册一个编解码器搜索函数。搜索函数预期接收一个参数，即全部以小写字母表示的编码名称，并返回一个`CodecInfo`对象。在搜索函数无法找到给定编码的情况下，它应当返回`None`。

備Ⓕ: 搜索函数的注册目前是不可逆的，这在某些情况下可能导致问题，例如单元测试或模块重载等。

虽然内置的`open()`和相关联的`io`模块是操作已编码文本文件的推荐方式，但本模块也提供了额外的工具函数和类，允许在操作二进制文件时使用更多各类的编解码器：

codecs.**open**(*filename*, *mode='r'*, *encoding=None*, *errors='strict'*, *buffering=-1*)
使用给定的 *mode* 打开已编码的文件并返回一个`StreamReaderWriter`的实例，提供透明的编码/解码。默认的文件模式为`'r'`，表示以读取模式打开文件。

備Ⓕ: 下层的已编码文件总是以二进制模式打开。在读取和写入时不会自动执行`'\n'`的转换。*mode* 参数可以是内置`open()`函数所接受的任意二进制模式；`'b'`会被自动添加。

---

encoding 指定文件所要使用的编码格式。允许任何编码为字节串或从字节串解码的编码格式，而文件方法所支持的数据类型则取决于所使用的编解码器。

可以指定 *errors* 来定义错误处理方案。默认值`'strict'`表示在出现编码错误时引发`ValueError`。

buffering 的含义与内置`open()`函数中的相同。默认值 -1 表示将使用默认的缓冲区大小。

codecs.**EncodedFile**(*file*, *data_encoding*, *file_encoding=None*, *errors='strict'*)
返回一个`StreamRecoder`实例，它提供了 *file* 的透明转码包装版本。当包装版本被关闭时原始文件也会被关闭。

写入已包装文件的数据会根据给定的 *data_encoding* 解码，然后以使用 *file_encoding* 的字节形式写入原始文件。从原始文件读取的字节串将根据 *file_encoding* 解码，其结果将使用 *data_encoding* 进行编码。

如果 *file_encoding* 未给定，则默认为 *data_encoding*。

可以指定 *errors* 来定义错误处理方案。默认值 `'strict'` 表示在出现编码错误时引发 `ValueError`。

`codecs.`**`iterencode`**(*iterator*, *encoding*, *errors='strict'*, ***kwargs*)

使用增量式编码器通过迭代来编码由 *iterator* 所提供的输入。此函数属于 *generator*。*errors* 参数（以及任何其他关键字参数）会被传递给增量式编码器。

此函数要求编解码器接受 `str` 对象形式的文本进行编码。因此它不支持字节到字节的编码器，例如 `base64_codec`。

`codecs.`**`iterdecode`**(*iterator*, *encoding*, *errors='strict'*, ***kwargs*)

使用增量式解码器通过迭代来解码由 *iterator* 所提供的输入。此函数属于 *generator*。*errors* 参数（以及任何其他关键字参数）会被传递给增量式解码器。

此函数要求编解码器接受 `bytes` 对象进行解码。因此它不支持文本到文本的编码器，例如 `rot_13`，但是 `rot_13` 可以通过同样效果的 `iterencode()` 来使用。

本模块还提供了以下常量，适用于读取和写入依赖于平台的文件：

`codecs.`**`BOM`**
`codecs.`**`BOM_BE`**
`codecs.`**`BOM_LE`**
`codecs.`**`BOM_UTF8`**
`codecs.`**`BOM_UTF16`**
`codecs.`**`BOM_UTF16_BE`**
`codecs.`**`BOM_UTF16_LE`**
`codecs.`**`BOM_UTF32`**
`codecs.`**`BOM_UTF32_BE`**
`codecs.`**`BOM_UTF32_LE`**

这些常量定义了多种字节序列，即一些编码格式的 Unicode 字节顺序标记（BOM）。它们在 UTF-16 和 UTF-32 数据流中被用以指明所使用的字节顺序，并在 UTF-8 中被用作 Unicode 签名。`BOM_UTF16` 是 `BOM_UTF16_BE` 或 `BOM_UTF16_LE`，具体取决于平台的本机字节顺序，`BOM` 是 `BOM_UTF16` 的别名，`BOM_LE` 是 `BOM_UTF16_LE` 的别名，`BOM_BE` 是 `BOM_UTF16_BE` 的别名。其他序列则表示 UTF-8 和 UTF-32 编码格式中的 BOM。

7.2.1 编解码器基类

`codecs` 模块定义了一系列基类用来定义配合编解码器对象进行工作的接口，并且也可用作定制编解码器实现的基础。

每种编解码器必须定义四个接口以便用作 Python 中的编解码器：无状态编码器、无状态解码器、流读取器和流写入器。流读取器和写入器通常会重用无状态编码器/解码器来实现文件协议。编解码器作者还需要定义编解码器将如何处理编码和解码错误。

错误处理方案

为了简化和标准化错误处理，编解码器可以通过接受 *errors* 字符串参数来实现不同的错误处理方案。所有标准的 Python 编解码器都定义并实现了以下字符串值：

值	含义
`'strict'`	引发 `UnicodeError`（或其子类）；这是默认的方案。在 `strict_errors()` 中实现。
`'ignore'`	忽略错误格式的数据并且不加进一步通知就继续执行。在 `ignore_errors()` 中实现。

以下错误处理方案仅适用于文本编码：

值	含义
'replace'	使用适当的替换标记进行替换；Python 内置编解码器将在解码时使用官方 U+FFFD 替换字符，而在编码时使用'?' 。在replace_errors() 中实现。
'xmlcharrefreplace'	使用适当的 XML 字符引用进行替换（仅在编码时）。在xmlcharrefreplace_errors() 中实现。
'backslashreplace'	使用带反斜杠的转义序列进行替换。在backslashreplace_errors() 中实现。
'namereplace'	使用 \N{...} 转义序列进行替换（仅在编码时）。在namereplace_errors() 中实现。
'surrogateescape'	在解码时，将字节替换为 U+DC80 至 U+DCFF 范围内的单个代理代码。当在编码数据时使用 'surrogateescape' 错误处理方案时，此代理将被转换回相同的字节。（请参阅 **PEP 383** 了解详情。）

此外，以下错误处理方案被专门用于指定的编解码器：

值	编解码器	含义
'surrogatepass'	utf-8, utf-16, utf-32, utf-16-be, utf-16-le, utf-32-be, utf-32-le	允许编码和解码代理代码。这些编解码器通常会将出现的代理代码视为错误。

3.1 版新加入: 'surrogateescape' 和 'surrogatepass' 错误处理方案。

3.4 版更變: 'surrogatepass' 错误处理方案现在适用于 utf-16* 和 utf-32* 编解码器。

3.5 版新加入: 'namereplace' 错误处理方案。

3.5 版更變: 'backslashreplace' 错误处理方案现在适用于解码和转换。

允许的值集合可以通过注册新命名的错误处理方案来扩展：

codecs.**register_error**(*name*, *error_handler*)

在名称 *name* 之下注册错误处理函数 *error_handler*。当 *name* 被指定为错误形参时，*error_handler* 参数所指定的对象将在编码和解码期间发生错误的情况下被调用，

对于编码操作，将会调用 *error_handler* 并传入一个UnicodeEncodeError 实例，其中包含有关错误位置的信息。错误处理程序必须引发此异常或别的异常，或者也可以返回一个元组，其中包含输入的不可编码部分的替换对象，以及应当继续进行编码的位置。替换对象可以为str 或bytes 类型。如果替换对象为字节串，编码器将简单地将其复制到输出缓冲区。如果替换对象为字符串，编码器将对替换对象进行编码。对原始输入的编码操作会在指定位置继续进行。负的位置值将被视为相对于输入字符串的末尾。如果结果位置超出范围则将引发IndexError。

解码和转换的做法很相似，不同之处在于将把UnicodeDecodeError 或UnicodeTranslateError 传给处理程序，并且来自错误处理程序的替换对象将被直接放入输出。

之前注册的错误处理方案（包括标准错误处理方案）可通过名称进行查找：

codecs.**lookup_error**(*name*)

返回之前在名称 *name* 之下注册的错误处理方案。

在处理方案无法找到时将引发LookupError。

以下标准错误处理方案也可通过模块层级函数的方式来使用：

codecs.**strict_errors**(*exception*)

实现 'strict' 错误处理方案：每个编码或解码错误都会引发UnicodeError。

codecs.**replace_errors**(*exception*)

实现 'replace' 错误处理方案 (仅用于文本编码)：编码错误替换为 '?' (并由编解码器编码)，解码错误替换为 '\ufffd' (Unicode 替换字符)。

codecs.**ignore_errors**(*exception*)

实现 'ignore' 错误处理方案：忽略错误格式的数据并且不加进一步通知就继续执行。

codecs.**xmlcharrefreplace_errors**(*exception*)
实现 'xmlcharrefreplace' 错误处理方案 (仅用于文本编码 的编码过程)：不可编码的字符将以适当的 XML 字符引用进行替换。

codecs.**backslashreplace_errors**(*exception*)
实现 'backslashreplace' 错误处理方案 (仅用于文本编码)：错误格式的数据将以带反斜杠的转义序列进行替换。

codecs.**namereplace_errors**(*exception*)
实现 'namereplace' 错误处理方案 (仅用于文本编码 的编码过程)：不可编码的字符将以 \N{...} 转义序列进行替换。

3.5 版新加入.

无状态的编码和解码

基本 Codec 类定义了这些方法，同时还定义了无状态编码器和解码器的函数接口：

Codec.**encode**(*input*[, *errors*])
编码 *input* 对象并返回一个元组 (输出对象, 消耗长度)。例如，*text encoding* 会使用特定的字符集编码格式 (例如 cp1252 或 iso-8859-1) 将字符串转换为字节串对象。

errors 参数定义了要应用的错误处理方案。默认为 'strict' 处理方案。

此方法不一定会在 Codec 实例中保存状态。可使用必须保存状态的 *StreamWriter* 作为编解码器以便高效地进行编码。

编码器必须能够处理零长度的输入并在此情况下返回输出对象类型的空对象。

Codec.**decode**(*input*[, *errors*])
解码 *input* 对象并返回一个元组 (输出对象, 消耗长度)。例如，*text encoding* 的解码操作会使用特定的字符集编码格式将字节串对象转换为字符串对象。

对于文本编码格式和字节到字节编解码器，*input* 必须为一个字节串对象或提供了只读缓冲区接口的对象 -- 例如，缓冲区对象和映射到内存的文件。

errors 参数定义了要应用的错误处理方案。默认为 'strict' 处理方案。

此方法不一定会在 Codec 实例中保存状态。可使用必须保存状态的 *StreamReader* 作为编解码器以便高效地进行解码。

解码器必须能够处理零长度的输入并在此情况下返回输出对象类型的空对象。

增量式的编码和解码

IncrementalEncoder 和 *IncrementalDecoder* 类提供了增量式编码和解码的基本接口。对输入的编码/解码不是通过对无状态编码器/解码器的一次调用，而是通过对增量式编码器/解码器的 *encode()*/*decode()* 方法的多次调用。增量式编码器/解码器会在方法调用期间跟踪编码/解码过程。

调用 *encode()*/*decode()* 方法后的全部输出相当于将所有通过无状态编码器/解码器进行编码/解码的单个输入连接在一起所得到的输出。

IncrementalEncoder 对象

`IncrementalEncoder` 类用来对一个输入进行分步编码。它定义了以下方法，每个增量式编码器都必须定义这些方法以便与 Python 编解码器注册表相兼容。

class codecs.**IncrementalEncoder**(*errors='strict'*)

`IncrementalEncoder` 实例的构造器。

所有增量式编码器必须提供此构造器接口。它们可以自由地添加额外的关键字参数，但只有在这里定义的参数才会被 Python 编解码器注册表所使用。

`IncrementalEncoder` 可以通过提供 *errors* 关键字参数来实现不同的错误处理方案。可用的值请参阅错误处理方案。

errors 参数将被赋值给一个同名的属性。通过对此属性赋值就可以在`IncrementalEncoder` 对象的生命期内在不同的错误处理策略之间进行切换。

encode(*object*[, *final*])

编码 *object* (会将编码器的当前状态纳入考虑) 并返回已编码的结果对象。如果这是对`encode()` 的最终调用则 *final* 必须为真值（默认为假值）。

reset()

将编码器重置为初始状态。输出将被丢弃：调用 `.encode(object, final=True)`，在必要时传入一个空字节串或字符串，重置编码器并得到输出。

getstate()

返回编码器的当前状态，该值必须为一个整数。实现应当确保 `0` 是最常见的状态。(比整数更复杂的状态表示可以通过编组/选择状态并将结果字符串的字节数据编码为整数来转换为一个整数值)。

setstate(*state*)

将编码器的状态设为 *state*。*state* 必须为`getstate()` 所返回的一个编码器状态。

IncrementalDecoder 对象

`IncrementalDecoder` 类用来对一个输入进行分步解码。它定义了以下方法，每个增量式解码器都必须定义这些方法以便与 Python 编解码器注册表相兼容。

class codecs.**IncrementalDecoder**(*errors='strict'*)

`IncrementalDecoder` 实例的构造器。

所有增量式解码器必须提供此构造器接口。它们可以自由地添加额外的关键字参数，但只有在这里定义的参数才会被 Python 编解码器注册表所使用。

`IncrementalDecoder` 可以通过提供 *errors* 关键字参数来实现不同的错误处理方案。可用的值请参阅错误处理方案。

errors 参数将被赋值给一个同名的属性。通过对此属性赋值就可以在`IncrementalDecoder` 对象的生命期内在不同的错误处理策略之间进行切换。

decode(*object*[, *final*])

解码 *object* (会将解码器的当前状态纳入考虑) 并返回已解码的结果对象。如果这是对`decode()` 的最终调用则 *final* 必须为真值（默认为假值）。如果 *final* 为真值则解码器必须对输入进行完全解码并且必须刷新所有缓冲区。如果这无法做到（例如由于在输入结束时字节串序列不完整）则它必须像在无状态的情况下那样初始化错误处理（这可能引发一个异常）。

reset()

将解码器重置为初始状态。

getstate()

返回解码器的当前状态。这必须为一个二元组，第一项必须是包含尚未解码的输入的缓冲区。第二项必须为一个整数，可以表示附加状态信息。(实现应当确保 `0` 是最常见的附加状态信息。) 如果此附加状态信息为 `0` 则必须可以将解码器设为没有已缓冲输入并且以 `0` 作为附

加状态信息，以便将先前已缓冲的输入馈送到解码器使其返回到先前的状态而不产生任何输出。（比整数更复杂的附加状态信息可以通过编组/选择状态信息并将结果字符串的字节数据编码为整数来转换为一个整数值。）

setstate(*state*)
将解码器的状态设为 *state*。*state* 必须为`getstate()` 所返回的一个解码器状态。

流式的编码和解码

`StreamWriter` 和`StreamReader` 类提供了一些泛用工作接口，可被用来非常方便地实现新的编码格式子模块。请参阅 `encodings.utf_8` 中的示例了解如何做到这一点。

StreamWriter 对象

`StreamWriter` 类是 `Codec` 的子类，它定义了以下方法，每个流式写入器都必须定义这些方法以便与 Python 编解码器注册表相兼容。

class codecs.**StreamWriter**(*stream*, *errors='strict'*)
`StreamWriter` 实例的构造器。

所有流式写入器必须提供此构造器接口。它们可以自由地添加额外的关键字参数，但只有在这里定义的参数才会被 Python 编解码器注册表所使用。

stream 参数必须为一个基于特定编解码器打开用于写入文本或二进制数据的文件类对象。

`StreamWriter` 可以通过提供 *errors* 关键字参数来实现不同的错误处理方案。请参阅错误处理方案 了解下层的流式编解码器可支持的标准错误处理方案。

errors 参数将被赋值给一个同名的属性。通过对此属性赋值就可以在`StreamWriter` 对象的生命期内在不同的错误处理策略之间进行切换。

write(*object*)
将编码后的对象内容写入到流。

writelines(*list*)
将拼接后的字符串列表写入到流（可能通过重用`write()` 方法）。标准的字节到字节编解码器不支持此方法。

reset()
刷新并重置用于保持状态的编解码器缓冲区。

调用此方法应当确保在干净的状态下放入输出数据，以允许直接添加新的干净数据而无须重新扫描整个流来恢复状态。

除了上述的方法，`StreamWriter` 还必须继承来自下层流的所有其他方法和属性。

StreamReader 对象

`StreamReader` 类是 `Codec` 的子类，它定义了以下方法，每个流式读取器都必须定义这些方法以便与 Python 编解码器注册表相兼容。

class codecs.**StreamReader**(*stream*, *errors='strict'*)
`StreamReader` 实例的构造器。

所有流式读取器必须提供此构造器接口。它们可以自由地添加额外的关键字参数，但只有在这里定义的参数才会被 Python 编解码器注册表所使用。

stream 参数必须为一个基于特定编解码器打开用于读取文本或二进制数据的文件类对象。

`StreamReader` 可以通过提供 *errors* 关键字参数来实现不同的错误处理方案。请参阅错误处理方案 了解下层的流式编解码器可支持的标准错误处理方案。

errors 参数将被赋值给一个同名的属性。通过对此属性赋值就可以在`StreamReader` 对象的生命期内在不同的错误处理策略之间进行切换。

errors 参数所允许的值集合可以使用`register_error()` 来扩展。

read([*size*[, *chars*[, *firstline*]]])

解码来自流的数据并返回结果对象。

chars 参数指明要返回的解码后码位或字节数量。`read()` 方法绝不会返回超出请求数量的数据，但如果可用数量不足，它可能返回少于请求数量的数据。

size 参数指明要读取并解码的已编码字节或码位的最大数量近似值。解码器可以适当地修改此设置。默认值 -1 表示尽可能多地读取并解码。此形参的目的是防止一次性解码过于巨大的文件。

firstline 旗标指明如果在后续行发生解码错误，则仅返回第一行就足够了。

此方法应当使用“贪婪”读取策略，这意味着它应当在编码格式定义和给定大小所允许的情况下尽可能多地读取数据，例如，如果在流上存在可选的编码结束或状态标记，这些内容也应当被读取。

readline([*size*[, *keepends*]])

从输入流读取一行并返回解码后的数据。

如果给定了 *size*，则将其作为 size 参数传递给流的`read()` 方法。

如果 *keepends* 为假值，则行结束符将从返回的行中去除。

readlines([*sizehint*[, *keepends*]])

从输入流读取所有行并将其作为一个行列表返回。

行结束符会使用编解码器的`decode()` 方法来实现，并且如果 *keepends* 为真值则会将其包含在列表条目中。

如果给定了 *sizehint*，则将其作为 *size* 参数传递给流的`read()` 方法。

reset()

重置用于保持状态的编解码器缓冲区。

请注意不应当对流进行重定位。使用此方法的主要目的是为了能够从解码错误中恢复。

除了上述的方法，`StreamReader` 还必须继承来自下层流的所有其他方法和属性。

StreamReaderWriter 对象

`StreamReaderWriter` 是一个方便的类，允许对同时工作于读取和写入模式的流进行包装。

其设计使得开发者可以使用`lookup()` 函数所返回的工厂函数来构造实例。

class codecs.**StreamReaderWriter**(*stream*, *Reader*, *Writer*, *errors='strict'*)

创建一个`StreamReaderWriter` 实例。*stream* 必须为一个文件类对象。*Reader* 和 *Writer* 必须为分别提供了`StreamReader` 和`StreamWriter` 接口的工厂函数或类。错误处理通过与流式读取器和写入器所定义的相同方式来完成。

`StreamReaderWriter` 实例定义了`StreamReader` 和`StreamWriter` 类的组合接口。它们还继承了来自下层流的所有其他方法和属性。

StreamRecoder 对象

StreamRecoder 将数据从一种编码格式转换为另一种，这对于处理不同编码环境的情况有时会很有用。

其设计使得开发者可以使用*lookup()* 函数所返回的工厂函数来构造实例。

class codecs.**StreamRecoder**(*stream*, *encode*, *decode*, *Reader*, *Writer*, *errors='strict'*)

创建一个实现了双向转换的*StreamRecoder* 实例: *encode* 和 *decode* 工作于前端—对代码可见的数据调用 read() 和 write()，而 *Reader* 和 *Writer* 工作于后端—*stream* 中的数据。

你可以使用这些对象来进行透明转码，例如从 Latin-1 转为 UTF-8 以及反向转换。

stream 参数必须为一个文件类对象。

encode 和 *decode* 参数必须遵循 Codec 接口。*Reader* 和 *Writer* 必须为分别提供了*StreamReader* 和*StreamWriter* 接口对象的工厂函数或类。

错误处理通过与流式读取器和写入器所定义的相同方式来完成。

StreamRecoder 实例定义了*StreamReader* 和*StreamWriter* 类的组合接口。它们还继承了来自下层流的所有其他方法和属性。

7.2.2 编码格式与 Unicode

字符串在系统内部存储为 0x0--0x10FFFF 范围内的码位序列。(请参阅 **PEP 393** 了解有关实现的详情。) 一旦字符串对象要在 CPU 和内存以外使用，字节的大小端顺序和字节数组的存储方式就成为一个关键问题。如同使用其他编解码器一样，将字符串序列化为字节序列被称为 *编码*，而从字节序列重建字符串被称为 *解码*。存在许多不同的文本序列化编解码器，它们被统称为*文本编码*。

最简单的文本编码格式 (称为 'latin-1' 或 'iso-8859-1') 将码位 0--255 映射为字节值 0x0--0xff，这意味着包含 U+00FF 以上码位的字符串对象无法使用此编解码器进行编码。这样做将引发*UnicodeEncodeError*，其形式类似下面这样（不过详细的错误信息可能会有所不同）: UnicodeEncodeError: 'latin-1' codec can't encode character '\u1234' in position 3: ordinal not in range(256)。

还有另外一组编码格式（所谓的字符映射编码）会选择全部 Unicode 码位的不同子集并设定如何将这些码位映射为字节值 0x0--0xff。要查看这是如何实现的，只需简单地打开相应源码例如 encodings/cp1252.py (这是一个主要在 Windows 上使用的编码格式)。其中会有一个包含 256 个字符的字符串常量，指明每个字符所映射的字节值。

所有这些编码格式只能对 Unicode 所定义的 1114112 个码位中的 256 个进行编码。一种能够存储每个 Unicode 码位的简单而直接的办法就是将每个码位存储为四个连续的字节。存在两种不同的可能性：以大端序存储或以小端序存储。这两种编码格式分别被称为 UTF-32-BE 和 UTF-32-LE。它们的缺点可以举例说明：如果你在一台小端序的机器上使用 UTF-32-BE 则你将必须在编码和解码时翻转字节。UTF-32 避免了这个问题：字节的排列将总是使用自然顺序。当这些字节被具有不同字节顺序的 CPU 读取时，则必须进行字节翻转。为了能够检测 UTF-16 或 UTF-32 字节序列的大小端序，可以使用所谓的 BOM (" 字节顺序标记")。这对应于 Unicode 字符 U+FEFF。此字符可添加到每个 UTF-16 或 UTF-32 字节序列的开头。此字符的字节翻转版本 (0xFFFE) 是一个不可出现于 Unicode 文本中的非法字符。因此当发现一个 UTF-16 或 UTF-32 字节序列的首个字符是 U+FFFE 时，就必须在解码时进行字节翻转。不幸的是字符 U+FEFF 还有第二个含义 ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE: 即宽度为零并且不允许用来拆分单词的字符。它可以被用来为语言分析算法提供提示。在 Unicode 4.0 中用 U+FEFF 表示 ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE 已被弃用（改用 U+2060 (WORD JOINER) 负责此任务）。然而 Unicode 软件仍然必须能够处理 U+FEFF 的两个含义：作为 BOM 它被用来确定已编码字节的存储布局，并在字节序列被解码为字符串后将其去除；作为 ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE 它是一个普通字符，将像其他字符一样被解码。

还有另一种编码格式能够对所有的 Unicode 字符进行编码：UTF-8。UTF-8 是一种 8 位编码，这意味着在 UTF-8 中没有字节顺序问题。UTF-8 字节序列中的每个字节由两部分组成：标志位（最重要的位）和内容位。标志位是由零至四个值为 1 的二进制位加一个值为 0 的二进制位构成的序列。Unicode 字符会按以下形式进行编码（其中 x 为内容位，当拼接为一体时将给出对应的 Unicode 字符）:

范围	编码
U-00000000 ... U-0000007F	0xxxxxxx
U-00000080 ... U-000007FF	110xxxxx 10xxxxxx
U-00000800 ... U-0000FFFF	1110xxxx 10xxxxxx 10xxxxxx
U-00010000 ... U-0010FFFF	11110xxx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx

Unicode 字符最不重要的一个位就是最右侧的二进制位 x。

由于 UTF-8 是一种 8 位编码格式，因此 BOM 是不必要的，并且已编码字符串中的任何 `U+FEFF` 字符（即使是作为第一个字符）都会被视为是 `ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE`。

在没有外部信息的情况下，就不可能毫无疑义地确定一个字符串使用了何种编码格式。每种字符映射编码格式都可以解码任意的随机字节序列。然而对 UTF-8 来说这却是不可能的，因为 UTF-8 字节序列具有不允许任意字节序列的特别结构。为了提升 UTF-8 编码检测的可靠性，Microsoft 发明了一种 UTF-8 变体形式 (Python 2.5 称之为 `"utf-8-sig"`) 专门用于其 Notepad 程序：在任何 Unicode 字符在被写入文件之前，会先写入一个 UTF-8 编码的 BOM (它看起来是这样一个字节序列: `0xef`, `0xbb`, `0xbf`)。由于任何字符映射编码后的文件都不大可能以这些字节值开头（例如它们会映射为

> LATIN SMALL LETTER I WITH DIAERESIS
> RIGHT-POINTING DOUBLE ANGLE QUOTATION MARK
> INVERTED QUESTION MARK

对于 iso-8859-1 编码格式来说），这提升了根据字节序列来正确猜测 `utf-8-sig` 编码格式的成功率。所以在这里 BOM 的作用并不是帮助确定生成字节序列所使用的字节顺序，而是作为帮助猜测编码格式的记号。在进行编码时 utf-8-sig 编解码器将把 `0xef`, `0xbb`, `0xbf` 作为头三个字节写入文件。在进行解码时 `utf-8-sig` 将跳过这三个字节，如果它们作为文件的头三个字节出现的话。在 UTF-8 中并不推荐使用 BOM，通常应当避免它们的出现。

7.2.3 标准编码

Python 自带了许多内置的编解码器，它们的实现或者是通过 C 函数，或者是通过映射表。以下表格是按名称排序的编解码器列表，并提供了一些常见别名以及编码格式通常针对的语言。别名和语言列表都不是详尽无遗的。请注意仅有大小写区别或使用连字符替代下划线的拼写形式也都是有效的别名；因此，`'utf-8'` 是 `'utf_8'` 编解码器的有效别名。

CPython implementation detail: 有些常见编码格式可以绕过编解码器查找机制来提升性能。这些优化机会对于 CPython 来说仅能通过一组有限的别名（大小写不敏感）来识别：utf-8, utf8, latin-1, latin1, iso-8859-1, iso8859-1, mbcs (Windows 专属), ascii, us-ascii, utf-16, utf16, utf-32, utf32, 也包括使用下划线替代连字符的的形式。使用这些编码格式的其他别名可能会导致更慢的执行速度。

3.6 版更變: 可识别针对 us-ascii 的优化机会。

许多字符集都支持相同的语言。它们在个别字符（例如是否支持 EURO SIGN 等）以及给字符所分配的码位方面存在差异。特别是对于欧洲语言来说，通常存在以下几种变体：

- 某个 ISO 8859 编码集
- 某个 Microsoft Windows 编码页，通常是派生自某个 8859 编码集，但会用附加的图形字符来替换控制字符。
- 某个 IBM EBCDIC 编码页
- 某个 IBM PC 编码页，通常会兼容 ASCII

编码	别名	语言
ascii	646, us-ascii	英语
big5	big5-tw, csbig5	繁体中文
big5hkscs	big5-hkscs, hkscs	繁体中文
cp037	IBM037, IBM039	英语

繼續下一頁

表 1 – 繼續上一頁

编码	别名	语言
cp273	273, IBM273, csIBM273	德语 3.4 版新加入.
cp424	EBCDIC-CP-HE, IBM424	希伯来语
cp437	437, IBM437	英语
cp500	EBCDIC-CP-BE, EBCDIC-CP-CH, IBM500	西欧
cp720		阿拉伯语
cp737		希腊语
cp775	IBM775	波罗的海语言
cp850	850, IBM850	西欧
cp852	852, IBM852	中欧和东欧
cp855	855, IBM855	保加利亚语，白俄罗斯语，马其顿语，俄语，塞尔维亚语
cp856		希伯来语
cp857	857, IBM857	土耳其语
cp858	858, IBM858	西欧
cp860	860, IBM860	葡萄牙语
cp861	861, CP-IS, IBM861	冰岛语
cp862	862, IBM862	希伯来语
cp863	863, IBM863	加拿大语
cp864	IBM864	阿拉伯语
cp865	865, IBM865	丹麦语/挪威语
cp866	866, IBM866	俄语
cp869	869, CP-GR, IBM869	希腊语
cp874		泰语
cp875		希腊语
cp932	932, ms932, mskanji, ms-kanji	日语
cp949	949, ms949, uhc	韩语
cp950	950, ms950	繁体中文
cp1006		乌尔都语
cp1026	ibm1026	土耳其语
cp1125	1125, ibm1125, cp866u, ruscii	乌克兰语 3.4 版新加入.
cp1140	ibm1140	西欧
cp1250	windows-1250	中欧和东欧
cp1251	windows-1251	保加利亚语，白俄罗斯语，马其顿语，俄语，塞尔维亚语
cp1252	windows-1252	西欧
cp1253	windows-1253	希腊语
cp1254	windows-1254	土耳其语
cp1255	windows-1255	希伯来语
cp1256	windows-1256	阿拉伯语
cp1257	windows-1257	波罗的海语言
cp1258	windows-1258	越南语
euc_jp	eucjp, ujis, u-jis	日语
euc_jis_2004	jisx0213, eucjis2004	日语
euc_jisx0213	eucjisx0213	日语
euc_kr	euckr, korean, ksc5601, ks_c-5601, ks_c-5601-1987, ksx1001, ks_x-1001	韩语
gb2312	chinese, csiso58gb231280, euc-cn, euccn, eucgb2312-cn, gb2312-1980, gb2312-80, iso-ir-58	简体中文
gbk	936, cp936, ms936	统一汉语

繼續下一頁

表 1 – 繼續上一頁

编码	别名	语言
gb18030	gb18030-2000	统一汉语
hz	hzgb, hz-gb, hz-gb-2312	简体中文
iso2022_jp	csiso2022jp, iso2022jp, iso-2022-jp	日语
iso2022_jp_1	iso2022jp-1, iso-2022-jp-1	日语
iso2022_jp_2	iso2022jp-2, iso-2022-jp-2	日语，韩语，简体中文，西欧，希腊语
iso2022_jp_2004	iso2022jp-2004, iso-2022-jp-2004	日语
iso2022_jp_3	iso2022jp-3, iso-2022-jp-3	日语
iso2022_jp_ext	iso2022jp-ext, iso-2022-jp-ext	日语
iso2022_kr	csiso2022kr, iso2022kr, iso-2022-kr	韩语
latin_1	iso-8859-1, iso8859-1, 8859, cp819, latin, latin1, L1	西欧
iso8859_2	iso-8859-2, latin2, L2	中欧和东欧
iso8859_3	iso-8859-3, latin3, L3	世界语，马耳他语
iso8859_4	iso-8859-4, latin4, L4	波罗的海语言
iso8859_5	iso-8859-5, cyrillic	保加利亚语，白俄罗斯语，马其顿语，俄语，塞尔维亚语
iso8859_6	iso-8859-6, arabic	阿拉伯语
iso8859_7	iso-8859-7, greek, greek8	希腊语
iso8859_8	iso-8859-8, hebrew	希伯来语
iso8859_9	iso-8859-9, latin5, L5	土耳其语
iso8859_10	iso-8859-10, latin6, L6	北欧语言
iso8859_11	iso-8859-11, thai	泰语
iso8859_13	iso-8859-13, latin7, L7	波罗的海语言
iso8859_14	iso-8859-14, latin8, L8	凯尔特语
iso8859_15	iso-8859-15, latin9, L9	西欧
iso8859_16	iso-8859-16, latin10, L10	东南欧
johab	cp1361, ms1361	韩语
koi8_r		俄语
koi8_t		塔吉克 3.5 版新加入.
koi8_u		乌克兰语
kz1048	kz_1048, strk1048_2002, rk1048	哈萨克语 3.5 版新加入.
mac_cyrillic	maccyrillic	保加利亚语，白俄罗斯语，马其顿语，俄语，塞尔维亚语
mac_greek	macgreek	希腊语
mac_iceland	maciceland	冰岛语
mac_latin2	maclatin2, maccentraleurope, mac_centeuro	中欧和东欧
mac_roman	macroman, macintosh	西欧
mac_turkish	macturkish	土耳其语
ptcp154	csptcp154, pt154, cp154, cyrillic-asian	哈萨克语
shift_jis	csshiftjis, shiftjis, sjis, s_jis	日语
shift_jis_2004	shiftjis2004, sjis_2004, sjis2004	日语
shift_jisx0213	shiftjisx0213, sjisx0213, s_jisx0213	日语
utf_32	U32, utf32	所有语言
utf_32_be	UTF-32BE	所有语言
utf_32_le	UTF-32LE	所有语言

繼續下一頁

表 1 – 繼續上一頁

编码	别名	语言
utf_16	U16, utf16	所有语言
utf_16_be	UTF-16BE	所有语言
utf_16_le	UTF-16LE	所有语言
utf_7	U7, unicode-1-1-utf-7	所有语言
utf_8	U8, UTF, utf8, cp65001	所有语言
utf_8_sig		所有语言

3.4 版更變: utf-16* 和 utf-32* 编码器将不再允许编码代理码位 (`U+D800--U+DFFF`)。utf-32* 解码器将不再解码与代理码位相对应的字节序列。

3.8 版更變: `cp65001` 现在是 `utf_8` 的一个别名。

7.2.4 Python 专属的编码格式

有一些预定义编解码器是 Python 专属的，因此它们在 Python 之外没有意义。这些编解码器按其所预期的输入和输出类型在下表中列出（请注意虽然文本编码是编解码器最常见的使用场景，但下层的编解码器架构支持任意数据转换而不仅是文本编码）。对于非对称编解码器，该列描述的含义是编码方向。

文字编码

以下编解码器提供了 `str` 到 `bytes` 的编码和*bytes-like object* 到 `str` 的解码，类似于 Unicode 文本编码。

编码	别名	含义
idna		实现 **RFC 3490**，另请参阅 `encodings.idna` 。仅支持 `errors='strict'` 。
mbcs	ansi, dbcs	Windows 专属：根据 ANSI 代码页（CP_ACP）对操作数进行编码。
oem		Windows 专属：根据 OEM 代码页（CP_OEMCP）对操作数进行编码。 3.6 版新加入.
palmos		PalmOS 3.5 的编码格式
punycode		实现 **RFC 3492**。不支持有状态编解码器。
raw_unicode_escape		Latin-1 编码格式附带对其他码位以 `\uXXXX` 和 `\UXXXXXXXX` 进行编码。现有反斜杠不会以任何方式转义。它被用于 Python 的 pickle 协议。
undefined		所有转换都将引发异常，甚至对空字符串也不例外。错误处理方案会被忽略。
unicode_escape		适合用于以 ASCII 编码的 Python 源代码中的 Unicode 字面值内容的编码格式，但引号不会被转义。对 Latin-1 源代码进行解码。请注意 Python 源代码实际上默认使用 UTF-8。

3.8 版更變: ”unicode_internal” 编解码器已被移除。

二进制转换

以下编解码器提供了二进制转换: *bytes-like object* 到 `bytes` 的映射。它们不被 `bytes.decode()` 所支持（该方法只生成 `str` 类型的输出）。

编码	别名	含义	编码器/解码器
base64_codec[1]	base64, base_64	将操作数转换为多行 MIME base64 (结果总是包含一个末尾的 `'\n'`) 3.4 版更變: 接受任意 *bytes-like object* 作为输入用于编码和解码	`base64.encodebytes()` / `base64.decodebytes()`
bz2_codec	bz2	使用 bz2 压缩操作数	`bz2.compress()` / `bz2.decompress()`
hex_codec	hex	将操作数转换为十六进制表示，每个字节有两位数	`binascii.b2a_hex()` / `binascii.a2b_hex()`
quopri_codec	quopri, quotedprintable, quoted_printable	将操作数转换为 MIME 带引号的可打印数据	`quopri.encode()` 且 `quotetabs=True` / `quopri.decode()`
uu_codec	uu	使用 uuencode 转换操作数	`uu.encode()` / `uu.decode()`
zlib_codec	zip, zlib	使用 gzip 压缩操作数	`zlib.compress()` / `zlib.decompress()`

3.2 版新加入: 恢复二进制转换。

3.4 版更變: 恢复二进制转换的别名。

文字转换

以下编解码器提供了文本转换: `str` 到 `str` 的映射。它不被 `str.encode()` 所支持（该方法只生成 `bytes` 类型的输出）。

编码	别名	含义
rot_13	rot13	返回操作数的凱撒密码加密结果

3.2 版新加入: 恢复 `rot_13` 文本转换。

3.4 版更變: 恢复 `rot13` 别名。

7.2.5 `encodings.idna` --- 应用程序中的国际化域名

此模块实现了 **RFC 3490** (应用程序中的国际化域名) 和 **RFC 3492** (Nameprep: 用于国际化域名 (IDN) 的 Stringprep 配置文件)。它是在 `punycode` 编码格式和 `stringprep` 的基础上构建的。

这些 RFC 共同定义了一个在域名中支持非 ASCII 字符的协议。一个包含非 ASCII 字符的域名 (例如 `www.Alliancefrançaise.nu`) 会被转换为兼容 ASCII 的编码格式 (简称 ACE，例如 `www.xn--alliancefranaise-npb.nu`)。随后此域名的 ACE 形式可以用于所有由于特定协议而不允许使用任意字符的场合，例如 DNS 查询，HTTP `Host` 字段等等。此转换是在应用中进行的；如有可能将对用户可见：应用应当透明地将 Unicode 域名标签转换为线上的 IDNA，并在 ACE 标签被呈现给用户之前将其转换回 Unicode。

Python 以多种方式支持这种转换: `idna` 编解码器执行 Unicode 和 ACE 之间的转换，基于在 **section 3.1 of RFC 3490** 中定义的分隔字符将输入字符串拆分为标签，再根据需要将每个标签转换为 ACE，相反地又

[1] 除了字节类对象，`'base64_codec'` 也接受仅包含 ASCII 的 `str` 实例用于解码

会基于 . 分隔符将输入字节串拆分为标签，再将找到的任何 ACE 标签转换为 Unicode。此外，*socket* 模块可透明地将 Unicode 主机名转换为 ACE，以便应用在将它们传给 socket 模块时无须自行转换主机名。除此之外，许多包含以主机名作为函数参数的模块例如*http.client* 和*ftplib* 都接受 Unicode 主机名（并且*http.client* 也会在 *Host* 字段中透明地发送 IDNA 主机名，如果它需要发送该字段的话）。

当从线路接收主机名时（例如反向名称查找），到 Unicode 的转换不会自动被执行：希望向用户提供此种主机名的应用应当将它们解码为 Unicode。

encodings.idna 模块还实现了 nameprep 过程，该过程会对主机名执行特定的规范化操作，以实现国际域名的大小写不敏感特性与合并相似的字符。如果有需要可以直接使用 nameprep 函数。

encodings.idna.**nameprep**(*label*)
返回 *label* 经过名称处理操作的版本。该实现目前基于查询字符串，因此 `AllowUnassigned` 为真值。

encodings.idna.**ToASCII**(*label*)
将标签转换为 ASCII，规则定义见 **RFC 3490**。`UseSTD3ASCIIRules` 预设为假值。

encodings.idna.**ToUnicode**(*label*)
将标签转换为 Unicode，规则定义见 **RFC 3490**。

7.2.6 encodings.mbcs --- Windows ANSI 代码页

此模块实现 ANSI 代码页（CP_ACP）。

Availability: 仅 Windows 可用

3.3 版更變: 支持任何错误处理

3.2 版更變: 在 3.2 版之前，*errors* 参数会被忽略；总是会使用 `'replace'` 进行编码，并使用 `'ignore'` 进行解码。

7.2.7 encodings.utf_8_sig --- 带 BOM 签名的 UTF-8 编解码器

此模块实现了 UTF-8 编解码器的一个变种：在编码时将把 UTF-8 已编码 BOM 添加到 UTF-8 编码字节数据的开头。对于有状态编码器此操作只执行一次（当首次写入字节流时）。在解码时将跳过数据开头作为可选项的 UTF-8 已编码 BOM。

CHAPTER 8

数据类型

本章所描述的模块提供了许多专门的数据类型，如日期和时间、固定类型的数组、堆队列、双端队列、以及枚举。

Python 也提供一些内置数据类型，特别是，`dict`、`list`、`set`、`frozenset`、以及`tuple`。`str` 这个类是用来存储 Unicode 字符串的，而`bytes` 和`bytearray` 这两个类是用来存储二进制数据的。

本章包含以下模块的文档：

8.1 datetime --- 基本的日期和时间类型

源代码： Lib/datetime.py

`datetime` 模块提供用于处理日期和时间的类。

在支持日期时间数学运算的同时，实现的关注点更着重于如何能够更有效地解析其属性用于格式化输出和数据操作。

也参考：

模块`calendar` 通用日历相关函数

模块`time` 时间的访问和转换

dateutil 包 具有扩展时区和解析支持的第三方库。

8.1.1 感知型对象和简单型对象

日期和时间对象可以根据它们是否包含时区信息而分为“感知型”和“简单型”两类。

充分掌握应用性算法和政治性时间调整信息例如时区和夏令时的情况下，一个 **感知型**对象就能相对于其他感知型对象来精确定位自身时间点。感知型对象是用来表示一个没有解释空间的固定时间点。[1]

简单型对象没有包含足够多的信息来无歧义地相对于其他 date/time 对象来定位自身时间点。不论一个简单型对象所代表的是世界标准时间（UTC）、当地时间还是某个其他时区的时间完全取决于具体程序，就

[1] 就是说如果我们忽略相对论效应的话。

像一个特定数字所代表的是米、英里还是质量完全取决于具体程序一样。简单型对象更易于理解和使用，代价则是忽略了某些现实性考量。

对于要求感知型对象的应用，*datetime* 和 *time* 对象具有一个可选的时区信息属性 `tzinfo`，它可被设为抽象类 *tzinfo* 的子类的一个实例。这些 *tzinfo* 对象会捕获与 UTC 时间的差值、时区名称以及夏令时是否生效等信息。

datetime 模块只提供了一个具体的 *tzinfo* 类，即 *timezone* 类。*timezone* 类可以表示具有相对于 UTC 的固定时差的简单时区，例如 UTC 本身或北美的 EST 和 EDT 时区等。支持时间的详细程度取决于具体的应用。世界各地的时间调整规则往往是政治性多于合理性，经常会发生变化，除了 UTC 之外并没有一个能适合所有应用的标准。

8.1.2 常量

The *datetime* module exports the following constants:

`datetime.`**`MINYEAR`**

date 或者 *datetime* 对象允许的最小年份。常量 *MINYEAR* 是 `1` 。

`datetime.`**`MAXYEAR`**

date 或 *datetime* 对象允许最大的年份。常量 *MAXYEAR* 是 `9999` 。

8.1.3 有效的类型

class `datetime.`**`date`**

一个理想化的简单型日期，它假设当今的公历在过去和未来永远有效。属性: *year*, *month*, and *day*。

class `datetime.`**`time`**

一个独立于任何特定日期的理想化时间，它假设每一天都恰好等于 24*60*60 秒。（这里没有“闰秒”的概念。）包含属性: *hour*, *minute*, *second*, *microsecond* 和 *tzinfo*。

class `datetime.`**`datetime`**

日期和时间的结合。属性: *year*, *month*, *day*, *hour*, *minute*, *second*, *microsecond*, and *tzinfo*.

class `datetime.`**`timedelta`**

表示两个 *date* 对象或者 *time* 对象, 或者 *datetime* 对象之间的时间间隔，精确到微秒。

class `datetime.`**`tzinfo`**

一个描述时区信息对象的抽象基类。用来给 *datetime* 和 *time* 类提供自定义的时间调整概念（例如处理时区和/或夏令时）。

class `datetime.`**`timezone`**

一个实现了 *tzinfo* 抽象基类的子类，用于表示相对于世界标准时间（UTC）的偏移量。

3.2 版新加入.

这些类型的对象都是不可变的。

子类关系

```
object
    timedelta
    tzinfo
        timezone
    time
    date
        datetime
```

通用的特征属性

date, *datetime*, *time* 和*timezone* 类型共享这些通用特性:

- 这些类型的对象都是不可变的。
- 这些类型的对象是可哈希的，这意味着它们可被作为字典的键。
- 这些类型的对象支持通过*pickle* 模块进行高效的封存。

确定一个对象是感知型还是简单型

date 类型的对象都是简单型的。

time 或*datetime* 类型的对象可以是感知型或者简单型。

一个*datetime* 对象 *d* 在以下条件同时成立时将是感知型的:

1. `d.tzinfo` 不为 `None`
2. `d.tzinfo.utcoffset(d)` 不返回 `None`

在其他情况下，*d* 将是简单型的。

一个*time* 对象 *t* 在以下条件同时成立时将是感知型的:

1. `t.tzinfo` 不为 `None`
2. `t.tzinfo.utcoffset(None)` 不返回 `None`。

在其他情况下，*t* 将是简单型的。

感知型和简单型之间的区别不适用于*timedelta* 对象。

8.1.4 timedelta 类对象

timedelta 对象表示两个 date 或者 time 的时间间隔。

class datetime.**timedelta**(*days=0*, *seconds=0*, *microseconds=0*, *milliseconds=0*, *minutes=0*, *hours=0*, *weeks=0*)

所有参数都是可选的并且默认为 `0`。这些参数可以是整数或者浮点数，也可以是正数或者负数。

只有 *days*, *seconds* 和 *microseconds* 会存储在内部。参数单位的换算规则如下:

- 1 毫秒会转换成 1000 微秒。
- 1 分钟会转换成 60 秒。
- 1 小时会转换成 3600 秒。
- 1 星期会转换成 7 天。

并且 days, seconds, microseconds 会经标准化处理以保证表达方式的唯一性，即:

- `0 <= microseconds < 1000000`
- `0 <= seconds < 3600*24` (一天的秒数)
- `-999999999 <= days <= 999999999`

下面的例子演示了如何对 *days*, *seconds* 和 *microseconds* 以外的任意参数执行“合并”操作并标准化为以上三个结果属性:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> delta = timedelta(
...     days=50,
...     seconds=27,
...     microseconds=10,
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...     milliseconds=29000,
...     minutes=5,
...     hours=8,
...     weeks=2
... )
>>> # Only days, seconds, and microseconds remain
>>> delta
datetime.timedelta(days=64, seconds=29156, microseconds=10)
```

在有任何参数为浮点型并且 microseconds 值为小数的情况下，从所有参数中余下的微秒数将被合并，并使用四舍五入偶不入奇的规则将总计值舍入到最接近的整数微秒值。如果没有任何参数为浮点型的情况下，则转换和标准化过程将是完全精确的（不会丢失信息）。

如果标准化后的 days 数值超过了指定范围，将会抛出 *OverflowError* 异常。

请注意对负数值进行标准化的结果可能会令人感到惊讶。例如:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> d = timedelta(microseconds=-1)
>>> (d.days, d.seconds, d.microseconds)
(-1, 86399, 999999)
```

类属性:

`timedelta.`**`min`**

The most negative *timedelta* object, `timedelta(-999999999)`.

`timedelta.`**`max`**

The most positive *timedelta* object, `timedelta(days=999999999, hours=23, minutes=59, seconds=59, microseconds=999999)`.

`timedelta.`**`resolution`**

两个不相等的 *timedelta* 类对象最小的间隔为 `timedelta(microseconds=1)`。

需要注意的是，因为标准化的缘故，`timedelta.max` > `-timedelta.min`，`-timedelta.max` 不可以表示一个 *timedelta* 类对象。

实例属性（只读）:

属性	值
`days`	-999999999 至 999999999 ，含 999999999
`seconds`	0 至 86399，包含 86399
`microseconds`	0 至 999999，包含 999999

支持的运算:

运算	结果
`t1 = t2 + t3`	*t2* 和 *t3* 的和。运算后 *t1-t2 == t3* and *t1-t3 == t2* 必为真值。(1)
`t1 = t2 - t3`	*t2* 减 *t3* 的差。运算后 *t1 == t2 - t3* and *t2 == t1 + t3* 必为真值。(1)(6)
`t1 = t2 * i or t1 = i * t2`	乘以一个整数。运算后假如 `i != 0` 则 *t1* // i == *t2* 必为真值。
	In general, *t1* * i == *t1* * (i-1) + *t1* is true. (1)
`t1 = t2 * f or t1 = f * t2`	乘以一个浮点数，结果会被舍入到 timedelta 最接近的整数倍。精度使用四舍五偶入奇不入规则。
`f = t2 / t3`	总时间 *t2* 除以间隔单位 *t3* (3)。返回一个`float` 对象。
`t1 = t2 / f or t1 = t2 / i`	除以一个浮点数或整数。结果会被舍入到 timedelta 最接近的整数倍。精度使用四舍五偶入奇不入规则。
`t1 = t2 // i` or `t1 = t2 // t3`	计算底数，其余部分（如果有）将被丢弃。在第二种情况下，将返回整数。(3)
`t1 = t2 % t3`	余数为一个`timedelta` 对象。(3)
`q, r = divmod(t1, t2)`	通过: `q = t1 // t2` (3) and `r = t1 % t2` 计算出商和余数。q 是一个整数，r 是一个`timedelta` 对象。
`+t1`	返回一个相同数值的`timedelta` 对象。
`-t1`	等价于`timedelta`(*-t1.days*, *-t1.seconds*, *-t1.microseconds*), 和 *t1** -1. (1)(4)
`abs(t)`	当 `t.days >= 0``时等于 +\ *t*, 当 ``t.days < 0` 时 *-t* 。(2)
`str(t)`	返回一个形如 `[D day[s], ][H]H:MM:SS[.UUUUUU]` 的字符串，当 `t` 为负数的时候，D 也为负数。(5)
`repr(t)`	返回一个`timedelta` 对象的字符串表示形式，作为附带正规属性值的构造器调用。

Ⓕ解:

(1) 结果正确，但可能会溢出。

(2) 结果正确，不会溢出。

(3) 除以 0 将会抛出异常`ZeroDivisionError` 。

(4) *-timedelta.max* 不是一个`timedelta` 类对象。

(5) `timedelta` 对象的字符串表示形式类似于其内部表示形式被规范化。对于负时间增量，这会导致一些不寻常的结果。例如:

```
>>> timedelta(hours=-5)
datetime.timedelta(days=-1, seconds=68400)
>>> print(_)
-1 day, 19:00:00
```

(6) 表达式 `t2 - t3` 通常与 `t2 + (-t3)` 是等价的，除非 t3 等于 `timedelta.max`; 在这种情况下前者会返回结果，而后者则会溢出。

除了上面列举的操作以外，`timedelta` 对象还支持与`date` 和`datetime` 对象进行特定的相加和相减运算（见下文）。

3.2 版更變: 现在已支持`timedelta` 对象与另一个`timedelta` 对象相整除或相除，包括求余运算和`divmod()` 函数。现在也支持`timedelta` 对象加上或乘以一个`float` 对象。

支持`timedelta` 对象之间进行比较，但其中有一些注意事项。

== 或 != 比较 总是返回一个`bool` 对象，无论被比较的对象是什么类型:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> delta1 = timedelta(seconds=57)
>>> delta2 = timedelta(hours=25, seconds=2)
>>> delta2 != delta1
True
>>> delta2 == 5
False
```

对于所有其他比较 (例如 < 和 >)，当一个 *timedelta* 对象与其他类型的对象比较时，将引发 *TypeError*:

```
>>> delta2 > delta1
True
>>> delta2 > 5
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: '>' not supported between instances of 'datetime.timedelta' and 'int'
```

在布尔运算中，*timedelta* 对象当且仅当其不等于 `timedelta(0)` 时则会被视为真值。

实例方法：

`timedelta.`**`total_seconds`**`()`

返回时间间隔包含了多少秒。造价于 `td / timedelta(seconds=1)`。对于其它单位可以直接使用除法的形式 (例如 `td / timedelta(microseconds=1)`)。

需要注意的是，时间间隔较大时，这个方法的结果中的微秒将会失真（大多数平台上大于 270 年视为一个较大的时间间隔）。

3.2 版新加入.

class:*timedelta* 用法示例

一个标准化的附加示例:

```
>>> # Components of another_year add up to exactly 365 days
>>> from datetime import timedelta
>>> year = timedelta(days=365)
>>> another_year = timedelta(weeks=40, days=84, hours=23,
...                          minutes=50, seconds=600)
>>> year == another_year
True
>>> year.total_seconds()
31536000.0
```

timedelta 算术运算的示例:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> year = timedelta(days=365)
>>> ten_years = 10 * year
>>> ten_years
datetime.timedelta(days=3650)
>>> ten_years.days // 365
10
>>> nine_years = ten_years - year
>>> nine_years
datetime.timedelta(days=3285)
>>> three_years = nine_years // 3
>>> three_years, three_years.days // 365
(datetime.timedelta(days=1095), 3)
```

8.1.5 date 对象

date 对象代表一个理想化历法中的日期（年、月和日），即当今的格列高利历向前后两个方向无限延伸。公元 1 年 1 月 1 日是第 1 日，公元 1 年 1 月 2 日是第 2 日，依此类推。[2]

class datetime.**date**(*year*, *month*, *day*)

所有参数都是必要的。参数必须是在下面范围内的整数：

- `MINYEAR <= year <= MAXYEAR`
- `1 <= month <= 12`
- `1 <= 日期 <= 给定年月对应的天数`

如果参数不在这些范围内，则抛出*ValueError* 异常。

其它构造器，所有的类方法：

classmethod date.**today**()

返回当前的本地日期。

这等价于 `date.fromtimestamp(time.time())`。

classmethod date.**fromtimestamp**(*timestamp*)

返回对应于 POSIX 时间戳的当地时间，例如*time.time()* 返回的就是时间戳。

这可能引发*OverflowError*，如果时间戳数值超出所在平台 C `localtime()` 函数的支持范围的话，并且会在 `localtime()` 出错时引发*OSError*。通常该数值会被限制在 1970 年至 2038 年之间。请注意在时间戳概念包含闰秒的非 POSIX 系统上，闰秒会被*fromtimestamp()* 所忽略。

3.3 版更變：引发*OverflowError* 而不是*ValueError*，如果时间戳数值超出所在平台 C `localtime()` 函数的支持范围的话，并会在 `localtime()` 出错时引发*OSError* 而不是*ValueError*。

classmethod date.**fromordinal**(*ordinal*)

返回对应于预期格列高利历序号的日期，其中公元 1 年 1 月 1 晶的序号为 1。

除非 `1 <= ordinal <= date.max.toordinal()` 否则会引发*ValueError*。对于任意日期 *d*，`date.fromordinal(d.toordinal()) == d`。

classmethod date.**fromisoformat**(*date_string*)

返回一个对应于以 `YYYY-MM-DD` 格式给出的 *date_string* 的*date* 对象：

```
>>> from datetime import date
>>> date.fromisoformat('2019-12-04')
datetime.date(2019, 12, 4)
```

这是*date.isoformat()* 的逆操作。它只支持 `YYYY-MM-DD` 格式。

3.7 版新加入.

classmethod date.**fromisocalendar**(*year*, *week*, *day*)

返回指定 year, week 和 day 所对应 ISO 历法日期的*date*。这是函数*date.isocalendar()* 的逆操作。

3.8 版新加入.

类属性：

date.**min**

最小的日期 `date(MINYEAR, 1, 1)`。

date.**max**

最大的日期，`date(MAXYEAR, 12, 31)`。

[2] 这与 Dershowitz 和 Reingold 所著 *Calendrical Calculations* 中“预期格列高利”历法的定义一致，它是适用于该书中所有运算的基础历法。请参阅该书了解在预期格利高利历序列与许多其他历法系统之间进行转换的算法。

date.**resolution**
两个日期对象的最小间隔，timedelta(days=1)。

实例属性（只读）：

date.**year**
在*MINYEAR*和*MAXYEAR*之间，包含边界。

date.**month**
1 至 12（含）

date.**day**
返回 1 到指定年月的天数间的数字。

支持的运算：

运算	结果
date2 = date1 + timedelta	*date2* 等于从 *date1* 减去 timedelta.days 天。(1)
date2 = date1 - timedelta	计算 *date2* 的值使得 date2 + timedelta == date1。(2)
timedelta = date1 - date2	(3)
date1 < date2	如果 *date1* 的时间在 *date2* 之前则认为 *date1* 小于 *date2* 。(4)

Ⓕ解：

(1) 如果timedelta.days > 0 则 *date2* 将在时间线上前进，如果timedelta.days < 0 则将后退。操作完成后 date2 - date1 == timedelta.days。timedelta.seconds 和 timedelta.microseconds 会被忽略。如果 date2.year 将小于*MINYEAR* 或大于*MAXYEAR* 则会引发*OverflowError*。

(2) timedelta.seconds 和 timedelta.microseconds 会被忽略。

(3) 此值完全精确且不会溢出。操作完成后 timedelta.seconds 和 timedelta.microseconds 均为 0，并且 date2 + timedelta == date1。

(4) 换句话说，当且仅当 date1.toordinal() < date2.toordinal() 时 date1 < date2。日期比较会引发*TypeError*，如果比较目标不为*date* 对象的话。不过也可能会返回 NotImplemented，如果比较目标具有 timetuple() 属性的话。这个钩子给予其他日期对象类型实现混合类型比较的机会。否则，当*date* 对象与不同类型的对象比较时将会引发*TypeError*，除非是 == 或 != 比较。后两种情况将分别返回*False* 或*True*。

在布尔运算中，所有*date* 对象都会被视为真值。

实例方法：

date.**replace**(*year=self.year*, *month=self.month*, *day=self.day*)
返回一个具有同样值的日期，除非通过任何关键字参数给出了某些形参的新值。

示例：

```
>>> from datetime import date
>>> d = date(2002, 12, 31)
>>> d.replace(day=26)
datetime.date(2002, 12, 26)
```

date.**timetuple**()
返回一个*time.struct_time*，即*time.localtime()* 所返回的类型。

hours, minutes 和 seconds 值均为 0，且 DST 旗标值为 -1。

d.timetuple() 等价于：

```
time.struct_time((d.year, d.month, d.day, 0, 0, 0, d.weekday(), yday, -1))
```

其中 yday = d.toordinal() - date(d.year, 1, 1).toordinal() + 1 是当前年份中的日期序号，1 月 1 日的序号为 1。

date.**toordinal**()
返回日期的预期格列高利历序号，其中公元 1 年 1 月 1 日的序号为 1。对于任意*date* 对象 *d*，`date.fromordinal(d.toordinal()) == d`。

date.**weekday**()
返回一个整数代表星期几，星期一为 0，星期天为 6。例如，`date(2002, 12, 4).weekday() == 2`，表示的是星期三。参阅*isoweekday()*。

date.**isoweekday**()
返回一个整数代表星期几，星期一为 1，星期天为 7。例如：`date(2002, 12, 4).isoweekday() == 3`，表示星期三。参见*weekday()*，*isocalendar()*。

date.**isocalendar**()
返回一个由三部分组成的*named tuple* 对象：`year`，`week` 和 `weekday`。

ISO 历法是一种被广泛使用的格列高利历。[3]

ISO 年由 52 或 53 个完整星期构成，每个星期开始于星期一结束于星期日。一个 ISO 年的第一个星期就是（格列高利）历法的一年中第一个包含星期四的星期。这被称为 1 号星期，这个星期四所在的 ISO 年与其所在的格列高利年相同。

例如，2004 年的第一天是星期四，因此 ISO 2004 年的第一个星期开始于 2003 年 12 月 29 日星期一，结束于 2004 年 1 月 4 日星期日：

```
>>> from datetime import date
>>> date(2003, 12, 29).isocalendar()
datetime.IsoCalendarDate(year=2004, week=1, weekday=1)
>>> date(2004, 1, 4).isocalendar()
datetime.IsoCalendarDate(year=2004, week=1, weekday=7)
```

3.9 版更變：结果由元组改为*named tuple*。

date.**isoformat**()
返回一个以 ISO 8601 格式 `YYYY-MM-DD` 来表示日期的字符串：

```
>>> from datetime import date
>>> date(2002, 12, 4).isoformat()
'2002-12-04'
```

这是*date.fromisoformat()* 的逆操作。

date.**__str__**()
对于日期对象 *d*，`str(d)` 等价于 `d.isoformat()`。

date.**ctime**()
返回一个表示日期的字符串：

```
>>> from datetime import date
>>> date(2002, 12, 4).ctime()
'Wed Dec  4 00:00:00 2002'
```

`d.ctime()` 等效于：

```
time.ctime(time.mktime(d.timetuple()))
```

在原生 C `ctime()` 函数（*time.ctime()* 会发起调用该函数，但*date.ctime()* 则不会）遵循 C 标准的平台上。

date.**strftime**(*format*)
返回一个由显式格式字符串所指明的代表日期的字符串。表示时、分或秒的格式代码值将为 0。要获取格式指令的完整列表请参阅*strftime() 和 strptime() 的行为*。

[3] 请参阅 R. H. van Gent 所著 ‘ ISO 8601 历法的数学指导 <https://www.staff.science.uu.nl/~gent0113/calendar/isocalendar.htm>‘_ 以获取更完整的说明。

date.**__format__**(*format*)

与*date.strftime()* 相同。此方法使得为*date* 对象指定以 格式化字符串字面值表示的格式化字符串以及使用*str.format()* 进行格式化成为可能。要获取格式指令的完整列表，请参阅*strftime() 和 strptime() 的行为*。

class:*date* 用法示例

计算距离特定事件天数的例子:

```
>>> import time
>>> from datetime import date
>>> today = date.today()
>>> today
datetime.date(2007, 12, 5)
>>> today == date.fromtimestamp(time.time())
True
>>> my_birthday = date(today.year, 6, 24)
>>> if my_birthday < today:
...     my_birthday = my_birthday.replace(year=today.year + 1)
>>> my_birthday
datetime.date(2008, 6, 24)
>>> time_to_birthday = abs(my_birthday - today)
>>> time_to_birthday.days
202
```

使用*date* 的更多例子:

```
>>> from datetime import date
>>> d = date.fromordinal(730920) # 730920th day after 1. 1. 0001
>>> d
datetime.date(2002, 3, 11)

>>> # Methods related to formatting string output
>>> d.isoformat()
'2002-03-11'
>>> d.strftime("%d/%m/%y")
'11/03/02'
>>> d.strftime("%A %d. %B %Y")
'Monday 11. March 2002'
>>> d.ctime()
'Mon Mar 11 00:00:00 2002'
>>> 'The {1} is {0:%d}, the {2} is {0:%B}.'.format(d, "day", "month")
'The day is 11, the month is March.'

>>> # Methods for to extracting 'components' under different calendars
>>> t = d.timetuple()
>>> for i in t:
...     print(i)
2002                # year
3                   # month
11                  # day
0
0
0
0                   # weekday (0 = Monday)
70                  # 70th day in the year
-1
>>> ic = d.isocalendar()
>>> for i in ic:
...     print(i)
2002                # ISO year
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
11                   # ISO week number
1                    # ISO day number ( 1 = Monday )

>>> # A date object is immutable; all operations produce a new object
>>> d.replace(year=2005)
datetime.date(2005, 3, 11)
```

8.1.6 datetime 对象

datetime 对象是包含来自*date* 对象和*time* 对象的所有信息的单一对象。

与*date* 对象一样，*datetime* 假定当前的格列高利历向前后两个方向无限延伸；与*time* 对象一样，*datetime* 假定每一天恰好有 3600*24 秒。

构造器：

class datetime.**datetime**(*year*, *month*, *day*, *hour=0*, *minute=0*, *second=0*, *microsecond=0*, *tzinfo=None*, *, *fold=0*)

year, *month* 和 *day* 参数是必须的。*tzinfo* 可以是 None 或者是一个*tzinfo* 子类的实例。其余的参数必须是在下面范围内的整数：

- MINYEAR <= year <= MAXYEAR,
- 1 <= month <= 12,
- 1 <= day <= 指定年月的天数,
- 0 <= hour < 24,
- 0 <= minute < 60,
- 0 <= second < 60,
- 0 <= microsecond < 1000000,
- fold in [0, 1].

如果参数不在这些范围内，则抛出*ValueError* 异常。

3.6 版新加入: 增加了 fold 参数。

其它构造器，所有的类方法：

classmethod datetime.**today**()

返回表示当前地方时的 datetime 对象，其中*tzinfo* 为 None。

等价于:

```
datetime.fromtimestamp(time.time())
```

另请参阅*now()*, *fromtimestamp()*。

此方法的功能等价于*now()*，但是不带 tz 形参。

classmethod datetime.**now**(*tz=None*)

返回表示当前地方时的 date 和 time 对象。

如果可选参数 *tz* 为 None 或未指定，这就类似于*today()*，但该方法会在可能的情况下提供比通过*time.time()* 时间戳所获时间值更高的精度（例如，在提供了 C gettimeofday() 函数的平台上就可以做到这一点）。

如果 *tz* 不为 None，它必须是*tzinfo* 子类的一个实例，并且当前日期和时间将被转换到 *tz* 时区。

此函数可以替代*today()* 和*utcnow()*。

classmethod datetime.**utcnow**()

返回表示当前 UTC 时间的 date 和 time，其中*tzinfo* 为 None。

这类似于*now()*，但返回的是当前 UTC 日期和时间，类型为简单型*datetime* 对象。感知型的当前 UTC 日期时间可通过调用 datetime.now(timezone.utc) 来获得。另请参阅*now()*。

> **警告:** 由于简单型 datetime 对象会被许多 datetime 方法当作本地时间来处理，最好是使用感知型日期时间对象来表示 UTC 时间。因此，创建表示当前 UTC 时间的对象的推荐方式是通过调用 datetime.now(timezone.utc)。

classmethod datetime.**fromtimestamp**(*timestamp*, *tz=None*)

返回对应于 POSIX 时间戳例如*time.time()* 的返回值的本地日期和时间。如果可选参数 *tz* 为 None 或未指定，时间戳会被转换为所在平台的本地日期和时间，返回的*datetime* 对象将为天真型。

如果 *tz* 不为 None，它必须是*tzinfo* 子类的一个实例，并且时间戳将被转换到 *tz* 指定的时区。

fromtimestamp() 可能会引发*OverflowError*，如果时间戳数值超出所在平台 C localtime() 或 gmtime() 函数的支持范围的话，并会在 localtime() 或 gmtime() 报错时引发*OSError*。通常该数值会被限制在 1970 年至 2038 年之间。请注意在时间戳概念包含闰秒的非 POSIX 系统上，闰秒会被*fromtimestamp()* 所忽略，结果可能导致两个相差一秒的时间戳产生相同的*datetime* 对象。相比*utcfromtimestamp()* 更推荐使用此方法。

3.3 版更變: 引发*OverflowError* 而不是*ValueError*，如果时间戳数值超出所在平台 C localtime() 或 gmtime() 函数的支持范围的话。并会在 localtime() 或 gmtime() 出错时引发*OSError* 而不是*ValueError*。

3.6 版更變: *fromtimestamp()* 可能返回*fold* 值设为 1 的实例。

classmethod datetime.**utcfromtimestamp**(*timestamp*)

返回对应于 POSIX 时间戳的 UTC *datetime*，其中*tzinfo* 值为 None。(结果为简单型对象。)

这可能引发*OverflowError*，如果时间戳数值超出所在平台 C gmtime() 函数的支持范围的话，并会在 gmtime() 报错时引发*OSError*。通常该数值会被限制在 1970 至 2038 年之间。

要得到一个感知型*datetime* 对象，应调用*fromtimestamp()*:

```
datetime.fromtimestamp(timestamp, timezone.utc)
```

在 POSIX 兼容的平台上，它等价于以下表达式:

```
datetime(1970, 1, 1, tzinfo=timezone.utc) + timedelta(seconds=timestamp)
```

不同之处在于后一种形式总是支持完整年份范围：从*MINYEAR* 到*MAXYEAR* 的开区间。

> **警告:** 由于简单型 datetime 对象会被许多 datetime 方法当作本地时间来处理，最好是使用感知型日期时间对象来表示 UTC 时间。因此，创建表示特定 UTC 时间戳的日期时间对象的推荐方式是通过调用 datetime.fromtimestamp(timestamp, tz=timezone.utc)。

3.3 版更變: 引发*OverflowError* 而不是*ValueError*，如果时间戳数值超出所在平台 C gmtime() 函数的支持范围的话。并会在 gmtime() 出错时引发*OSError* 而不是*ValueError*。

classmethod datetime.**fromordinal**(*ordinal*)

返回对应于预期格列高利历序号的*datetime*，其中公元 1 年 1 月 1 日的序号为 1。除非 1 <= ordinal <= datetime.max.toordinal() 否则会引发*ValueError*。结果的 hour, minute, second 和 microsecond 值均为 0，并且*tzinfo* 值为 None。

classmethod datetime.**combine**(*date*, *time*, *tzinfo=self.tzinfo*)

返回一个新的*datetime* 对象，对象的日期部分等于给定的*date* 对象的值，而其时间部分等于给定的*time* 对象的值。如果提供了 *tzinfo* 参数，其值会被用来设置结果的*tzinfo* 属性，否则将使用 *time* 参数的*tzinfo* 属性。

对于任意*datetime*对象 *d*，`d == datetime.combine(d.date(), d.time(), d.tzinfo)`。如果 date 是一个*datetime*对象，它的时间部分和*tzinfo*属性会被忽略。

3.6 版更變: 增加了 *tzinfo* 参数。

classmethod datetime.**fromisoformat**(*date_string*)

返回一个对应于*date.isoformat()*和*datetime.isoformat()*所提供的某一种 *date_string* 的*datetime*对象。

特别地，此函数支持以下格式的字符串：

```
YYYY-MM-DD[*HH[:MM[:SS[.fff[fff]]]][+HH:MM[:SS[.ffffff]]]]
```

其中 * 可以匹配任意的单个字符。

> **警示:** 此函数并不支持解析任意 ISO 8601 字符串——它的目的只是作为*datetime.isoformat()*的逆操作。在第三方包 dateutil 中提供了一个更完善的 ISO 8601 解析器 `dateutil.parser.isoparse`。

示例:

```
>>> from datetime import datetime
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 0)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04T00:05:23')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04 00:05:23.283')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23, 283000)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04 00:05:23.283+00:00')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23, 283000, tzinfo=datetime.timezone.utc)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04T00:05:23+04:00')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23,
    tzinfo=datetime.timezone(datetime.timedelta(seconds=14400)))
```

3.7 版新加入.

classmethod datetime.**fromisocalendar**(*year*, *week*, *day*)

返回以 year, week 和 day 值指明的 ISO 历法日期所对应的*datetime*。该 datetime 对象的非日期部分将使用其标准默认值来填充。这是函数*datetime.isocalendar()*的逆操作。

3.8 版新加入.

classmethod datetime.**strptime**(*date_string*, *format*)

返回一个对应于 *date_string*，根据 *format* 进行解析得到的*datetime*对象。

这相当于:

```
datetime(*(time.strptime(date_string, format)[0:6]))
```

如果 date_string 和 format 无法被*time.strptime()*解析或它返回一个不是时间元组的值，则将引发*ValueError*。要获取格式化指令的完整列表，请参阅*strftime() 和 strptime() 的行为*。

类属性:

datetime.**min**

最早的可表示*datetime*，`datetime(MINYEAR, 1, 1, tzinfo=None)`。

datetime.**max**

最晚的可表示*datetime*，`datetime(MAXYEAR, 12, 31, 23, 59, 59, 999999, tzinfo=None)`。

datetime.**resolution**

两个不相等的*datetime*对象之间可能的最小间隔，`timedelta(microseconds=1)`。

实例属性（只读）：

datetime.**year**
在*MINYEAR* 和*MAXYEAR* 之间，包含边界。

datetime.**month**
1 至 12（含）

datetime.**day**
返回 1 到指定年月的天数间的数字。

datetime.**hour**
取值范围是 `range(24)`。

datetime.**minute**
取值范围是 `range(60)`。

datetime.**second**
取值范围是 `range(60)`。

datetime.**microsecond**
取值范围是 `range(1000000)`。

datetime.**tzinfo**
作为 *tzinfo* 参数被传给*datetime* 构造器的对象，如果没有传入值则为 `None`。

datetime.**fold**
取值范围是 `[0, 1]`。用于在重复的时间段中消除边界时间歧义。（当夏令时结束时回拨时钟或由于政治原因导致当明时区的 UTC 时差减少就会出现重复的时间段。）取值 0 (1) 表示两个时刻早于（晚于）所代表的同一边界时间。

3.6 版新加入.

支持的运算：

运算	结果
`datetime2 = datetime1 + timedelta`	(1)
`datetime2 = datetime1 - timedelta`	(2)
`timedelta = datetime1 - datetime2`	(3)
`datetime1 < datetime2`	比较*datetime* 与*datetime*。(4)

(1) datetime2 是从 datetime1 去掉了一段 timedelta 的结果，如果 `timedelta.days` > 0 则是在时间线上前进，如果 `timedelta.days` < 0 则是在时间线上后退。该结果具有与输入的 datetime 相同的*tzinfo* 属性，并且操作完成后 datetime2 - datetime1 == timedelta。如果 datetime2.year 将要小于*MINYEAR* 或大于*MAXYEAR* 则会引发*OverflowError*。请注意即使输入的是一个感知型对象，该方法也不会进行时区调整。

(2) 计算 datetime2 使得 datetime2 + timedelta == datetime1。与相加操作一样，结果具有与输入的 datetime 相同的*tzinfo* 属性，即使输入的是一个感知型对象，该方法也不会进行时区调整。

(3) 从一个*datetime* 减去一个*datetime* 仅对两个操作数均为简单型或均为感知型时有定义。如果一个是感知型而另一个是简单型，则会引发*TypeError*。

如果两个操作数都是简单型，或都是感知型并且具有相同的*tzinfo* 属性，则*tzinfo* 属性会被忽略，并且结果会是一个使得 `datetime2 + t == datetime1` 的*timedelta* 对象 *t*。在此情况下不会进行时区调整。

如果两个操作数都是感知型且具有不同的*tzinfo* 属性，`a-b` 操作的效果就如同 *a* 和 *b* 首先被转换为简单型 UTC 日期时间。结果将是 `(a.replace(tzinfo=None) - a.utcoffset()) - (b.replace(tzinfo=None) - b.utcoffset())`，除非具体实现绝对不溢出。

(4) 当 *datetime1* 的时间在 *datetime2* 之前则认为 *datetime1* 小于 *datetime2*。

如果比较的一方是简单型而另一方是感知型，则如果尝试进行顺序比较将引发*TypeError*。对于相等比较，简单型实例将永远不等于感知型实例。

如果两个比较方都是感知型，且具有相同的*tzinfo* 属性，则相同的*tzinfo* 属性会被忽略并对基本日期时间值进行比较。如果两个比较方都是感知型且具有不同的*tzinfo* 属性，则两个比较方将首先通过减去它们的 UTC 差值（使用 `self.utcoffset()` 获取）来进行调整。

3.3 版更變: 感知型和简单型*datetime* 实例之间的相等比较不会引发*TypeError*。

備Ⓕ: 为了防止比较操作回退为默认的对象地址比较方式，datetime 比较通常会引发*TypeError*，如果比较目标不同样为*datetime* 对象的话。不过也可能会返回 `NotImplemented`，如果比较目标具有 `timetuple()` 属性的话。这个钩子给予其他种类的日期对象实现混合类型比较的机会。如果未实现，则当*datetime* 对象与不同类型比较时将会引发*TypeError*，除非是 `==` 或 `!=` 比较。后两种情况将分别返回*False* 或*True*。

实例方法:

`datetime.`**`date`**`()`

返回具有同样 year, month 和 day 值的*date* 对象。

`datetime.`**`time`**`()`

返回具有同样 hour, minute, second, microsecond 和 fold 值的*time* 对象。*tzinfo* 值为 `None`。另请参见*timetz()* 方法。

3.6 版更變: fold 值会被复制给返回的*time* 对象。

`datetime.`**`timetz`**`()`

返回具有同样 hour, minute, second, microsecond, fold 和 tzinfo 属性性的*time* 对象。另请参见*time()* 方法。

3.6 版更變: fold 值会被复制给返回的*time* 对象。

`datetime.`**`replace`**`(`*year=self.year, month=self.month, day=self.day, hour=self.hour, minute=self.minute, second=self.second, microsecond=self.microsecond, tzinfo=self.tzinfo, * fold=0*`)`

返回一个具有同样属性值的 datetime，除非通过任何关键字参数为某些属性指定了新值。请注意可以通过指定 `tzinfo=None` 来从一个感知型 datetime 创建一个简单型 datetime 而不必转换日期和时间数据。

3.6 版新加入: 增加了 `fold` 参数。

`datetime.`**`astimezone`**`(`*tz=None*`)`

返回一个具有新的*tzinfo* 属性 *tz* 的*datetime* 对象，并会调整日期和时间数据使得结果对应的 UTC 时间与 *self* 相同，但为 *tz* 时区的本地时间。

如果给出了 *tz*，则它必须是一个*tzinfo* 子类的实例，并且其*utcoffset()* 和*dst()* 方法不可返回 `None`。如果 *self* 为简单型，它会被假定为基于系统时区表示的时间。

如果调用时不传入参数 (或传入 `tz=None`) 则将假定目标时区为系统的本地时区。转换后 datetime 实例的 `.tzinfo` 属性将被设为一个*timezone* 实例，时区名称和时差值将从 OS 获取。

如果 `self.tzinfo` 为 *tz*，`self.astimezone(tz)` 等于 *self*: 不会对日期或时间数据进行调整。否则结果为 *tz* 时区的本地时间，代表的 UTC 时间与 *self* 相同：在 `astz = dt.astimezone(tz)` 之后，`astz - astz.utcoffset()` 将具有与 `dt - dt.utcoffset()` 相同的日期和时间数据。

如果你只是想要附加一个时区对象 *tz* 到一个 datetime 对象 *dt* 而不调整日期和时间数据，请使用 `dt.replace(tzinfo=tz)`。如果你只想从一个感知型 datetime 对象 *dt* 移除时区对象，请使用 `dt.replace(tzinfo=None)`。

请注意默认的*tzinfo.fromutc()* 方法在*tzinfo* 的子类中可以被重载，从而影响*astimezone()* 的返回结果。如果忽略出错的情况，*astimezone()* 的行为就类似于:

```
def astimezone(self, tz):
    if self.tzinfo is tz:
        return self
    # Convert self to UTC, and attach the new time zone object.
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    utc = (self - self.utcoffset()).replace(tzinfo=tz)
    # Convert from UTC to tz's local time.
    return tz.fromutc(utc)
```

3.3 版更變: *tz* 现在可以被省略。

3.6 版更變: *astimezone()* 方法可以由简单型实例调用，这将假定其表示本地时间。

datetime.**utcoffset**()

如果*tzinfo* 为 None，则返回 None，否则返回 self.tzinfo.utcoffset(self)，并且在后者不返回 None 或者一个幅度小于一天的*timedelta* 对象时将引发异常。

3.7 版更變: UTC 时差不再限制为一个整数分钟值。

datetime.**dst**()

如果*tzinfo* 为 None，则返回 None，否则返回 self.tzinfo.dst(self)，并且在后者不返回 None 或者一个幅度小于一天的*timedelta* 对象时将引发异常。

3.7 版更變: DST 差值不再限制为一个整数分钟值。

datetime.**tzname**()

如果*tzinfo* 为 None，则返回 None，否则返回 self.tzinfo.tzname(self)，如果后者不返回 None 或者一个字符串对象则将引发异常。

datetime.**timetuple**()

返回一个*time.struct_time*，即*time.localtime()* 所返回的类型。

d.timetuple() 等价于:

```
time.struct_time((d.year, d.month, d.day,
                  d.hour, d.minute, d.second,
                  d.weekday(), yday, dst))
```

其中 yday = d.toordinal() - date(d.year, 1, 1).toordinal() + 1 是日期在当前年份中的序号，起始序号 1 表示 1 月 1 日。结果的 tm_isdst 旗标的设定会依据*dst()* 方法：如果*tzinfo* 为 None 或*dst()* 返回 None，则 tm_isdst 将设为 -1；否则如果*dst()* 返回一个非零值，则 tm_isdst 将设为 1；在其他情况下 tm_isdst 将设为 0。

datetime.**utctimetuple**()

如果*datetime* 实例 *d* 为简单型，这类似于 d.timetuple()，不同之处在于 tm_isdst 会强制设为 0，无论 d.dst() 返回什么结果。DST 对于 UTC 时间永远无效。

如果 *d* 为感知型，*d* 会通过减去 d.utcoffset() 来标准化为 UTC 时间，并返回该标准化时间所对应的*time.struct_time*。tm_isdst 会强制设为 0。请注意如果 *d*.year 为 MINYEAR 或 MAXYEAR 并且 UTC 调整超出一年的边界则可能引发*OverflowError*。

> **警告:** 由于简单型 datetime 对象会被许多 datetime 方法当作本地时间来处理，最好是使用感知型日期时间来表示 UTC 时间；因此，使用 utcfromtimetuple 可能会给出误导性的结果。如果你有一个表示 UTC 的简单型 datetime，请使用 datetime.replace(tzinfo=timezone.utc) 将其改为感知型，这样你才能使用*datetime.timetuple()*。

datetime.**toordinal**()

返回日期的预期格列高利历序号。与 self.date().toordinal() 相同。

datetime.**timestamp**()

返回对应于*datetime* 实例的 POSIX 时间戳。此返回值是与*time.time()* 返回值类似的*float* 对象。

简单型*datetime* 实例会假定为代表本地时间，并且此方法依赖于平台的 C mktime() 函数来执行转换。由于在许多平台上*datetime* 支持的范围比 mktime() 更广，对于极其遥远的过去或未来此方法可能引发*OverflowError*。

对于感知型*datetime* 实例，返回值的计算方式为:

```
(dt - datetime(1970, 1, 1, tzinfo=timezone.utc)).total_seconds()
```

3.3 版新加入.

3.6 版更變: *timestamp()* 方法使用*fold* 属性来消除重复间隔中的时间歧义。

備Ⓕ: 没有一个方法能直接从表示 UTC 时间的简单型*datetime* 实例获取 POSIX 时间戳。如果你的应用程序使用此惯例并且你的系统时区不是设为 UTC，你可以通过提供 `tzinfo=timezone.utc` 来获取 POSIX 时间戳:

```
timestamp = dt.replace(tzinfo=timezone.utc).timestamp()
```

或者通过直接计算时间戳:

```
timestamp = (dt - datetime(1970, 1, 1)) / timedelta(seconds=1)
```

`datetime.`**`weekday`**`()`

返回一个整数代表星期几，星期一为 0，星期天为 6。相当于 `self.date().weekday()`。另请参阅*isoweekday()*。

`datetime.`**`isoweekday`**`()`

返回一个整数代表星期几，星期一为 1，星期天为 7。相当于 `self.date().isoweekday()`。另请参阅*weekday()*，*isocalendar()*。

`datetime.`**`isocalendar`**`()`

返回一个由三部分组成的*named tuple*: `year`，`week` 和 `weekday`。等同于 `self.date().isocalendar()`。

`datetime.`**`isoformat`**`(`*sep='T', timespec='auto'*`)`

返回一个以 ISO 8601 格式表示的日期和时间字符串:

- `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS.ffffff`，如果*microsecond* 不为 0
- `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS`，如果*microsecond* 为 0

如果*utcoffset()* 返回值不为 `None`，则添加一个字符串来给出 UTC 时差:

- `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS.ffffff+HH:MM[:SS[.ffffff]]`，如果*microsecond* 不为 0
- `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS+HH:MM[:SS[.ffffff]]`，如果*microsecond* 为 0

示例:

```
>>> from datetime import datetime, timezone
>>> datetime(2019, 5, 18, 15, 17, 8, 132263).isoformat()
'2019-05-18T15:17:08.132263'
>>> datetime(2019, 5, 18, 15, 17, tzinfo=timezone.utc).isoformat()
'2019-05-18T15:17:00+00:00'
```

可选参数 *sep* (默认为 `'T'`) 为单个分隔字符，会被放在结果的日期和时间两部分之间。例如:

```
>>> from datetime import tzinfo, timedelta, datetime
>>> class TZ(tzinfo):
...     """A time zone with an arbitrary, constant -06:39 offset."""
...     def utcoffset(self, dt):
...         return timedelta(hours=-6, minutes=-39)
...
>>> datetime(2002, 12, 25, tzinfo=TZ()).isoformat(' ')
'2002-12-25 00:00:00-06:39'
>>> datetime(2009, 11, 27, microsecond=100, tzinfo=TZ()).isoformat()
'2009-11-27T00:00:00.000100-06:39'
```

可选参数 *timespec* 要包含的额外时间组件值 (默认为 `'auto'`)。它可以是以下值之一:

- `'auto'`: 如果*microsecond* 为 0 则与 `'seconds'` 相同，否则与 `'microseconds'` 相同。
- `'hours'`: 以两个数码的 `HH` 格式包含*hour*。
- `'minutes'`: 以 `HH:MM` 格式包含*hour* 和*minute*。
- `'seconds'`: 以 `HH:MM:SS` 格式包含*hour*, *minute* 和*second*。
- `'milliseconds'`: 包含完整时间，但将秒值的小数部分截断至微秒。格式为 `HH:MM:SS.sss`
- `'microseconds'`: 以 `HH:MM:SS.ffffff` 格式包含完整时间。

備Ⓕ: 排除掉的时间部分将被截断，而不是被舍入。

对于无效的 *timespec* 参数将引发*ValueError*:

```
>>> from datetime import datetime
>>> datetime.now().isoformat(timespec='minutes')
'2002-12-25T00:00'
>>> dt = datetime(2015, 1, 1, 12, 30, 59, 0)
>>> dt.isoformat(timespec='microseconds')
'2015-01-01T12:30:59.000000'
```

3.6 版新加入: 增加了 *timespec* 参数。

`datetime.__str__()`

对于*datetime* 实例 *d*，`str(d)` 等价于 `d.isoformat(' ')`。

`datetime.ctime()`

返回一个表示日期和时间的字符串:

```
>>> from datetime import datetime
>>> datetime(2002, 12, 4, 20, 30, 40).ctime()
'Wed Dec  4 20:30:40 2002'
```

输出字符串将 并不包括时区信息，无论输入的是感知型还是简单型。

`d.ctime()` 等效于:

```
time.ctime(time.mktime(d.timetuple()))
```

在原生 C `ctime()` 函数 (*time.ctime()* 会发起调用该函数，但*datetime.ctime()* 则不会) 遵循 C 标准的平台上。

`datetime.strftime(format)`

返回一个由显式格式字符串所指明的代表日期和时间的字符串，要获取格式指令的完整列表，请参阅*strftime() 和 strptime() 的行为*。

`datetime.__format__(format)`

与*datetime.strftime()* 相同。此方法使得为*datetime* 对象指定以 格式化字符串字面值表示的格式化字符串以及使用*str.format()* 进行格式化成为可能。要获取格式指令的完整列表，请参阅*strftime() 和 strptime() 的行为*。

用法示例: datetime

使用*datetime* 对象的例子:

```
>>> from datetime import datetime, date, time, timezone

>>> # Using datetime.combine()
>>> d = date(2005, 7, 14)
>>> t = time(12, 30)
>>> datetime.combine(d, t)
datetime.datetime(2005, 7, 14, 12, 30)

>>> # Using datetime.now()
>>> datetime.now()
datetime.datetime(2007, 12, 6, 16, 29, 43, 79043)   # GMT +1
>>> datetime.now(timezone.utc)
datetime.datetime(2007, 12, 6, 15, 29, 43, 79060, tzinfo=datetime.timezone.utc)

>>> # Using datetime.strptime()
>>> dt = datetime.strptime("21/11/06 16:30", "%d/%m/%y %H:%M")
>>> dt
datetime.datetime(2006, 11, 21, 16, 30)

>>> # Using datetime.timetuple() to get tuple of all attributes
>>> tt = dt.timetuple()
>>> for it in tt:
...     print(it)
...
2006    # year
11      # month
21      # day
16      # hour
30      # minute
0       # second
1       # weekday (0 = Monday)
325     # number of days since 1st January
-1      # dst - method tzinfo.dst() returned None

>>> # Date in ISO format
>>> ic = dt.isocalendar()
>>> for it in ic:
...     print(it)
...
2006    # ISO year
47      # ISO week
2       # ISO weekday

>>> # Formatting a datetime
>>> dt.strftime("%A, %d. %B %Y %I:%M%p")
'Tuesday, 21. November 2006 04:30PM'
>>> 'The {1} is {0:%d}, the {2} is {0:%B}, the {3} is {0:%I:%M%p}.'.format(dt, "day
↪", "month", "time")
'The day is 21, the month is November, the time is 04:30PM.'
```

以下示例定义了一个*tzinfo* 子类，它捕获 Kabul, Afghanistan 时区的信息，该时区使用 +4 UTC 直到 1945 年，之后则使用 +4:30 UTC:

```
from datetime import timedelta, datetime, tzinfo, timezone

class KabulTz(tzinfo):
    # Kabul used +4 until 1945, when they moved to +4:30
    UTC_MOVE_DATE = datetime(1944, 12, 31, 20, tzinfo=timezone.utc)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    def utcoffset(self, dt):
        if dt.year < 1945:
            return timedelta(hours=4)
        elif (1945, 1, 1, 0, 0) <= dt.timetuple()[:5] < (1945, 1, 1, 0, 30):
            # An ambiguous ("imaginary") half-hour range representing
            # a 'fold' in time due to the shift from +4 to +4:30.
            # If dt falls in the imaginary range, use fold to decide how
            # to resolve. See PEP495.
            return timedelta(hours=4, minutes=(30 if dt.fold else 0))
        else:
            return timedelta(hours=4, minutes=30)

    def fromutc(self, dt):
        # Follow same validations as in datetime.tzinfo
        if not isinstance(dt, datetime):
            raise TypeError("fromutc() requires a datetime argument")
        if dt.tzinfo is not self:
            raise ValueError("dt.tzinfo is not self")

        # A custom implementation is required for fromutc as
        # the input to this function is a datetime with utc values
        # but with a tzinfo set to self.
        # See datetime.astimezone or fromtimestamp.
        if dt.replace(tzinfo=timezone.utc) >= self.UTC_MOVE_DATE:
            return dt + timedelta(hours=4, minutes=30)
        else:
            return dt + timedelta(hours=4)

    def dst(self, dt):
        # Kabul does not observe daylight saving time.
        return timedelta(0)

    def tzname(self, dt):
        if dt >= self.UTC_MOVE_DATE:
            return "+04:30"
        return "+04"
```

上述 `KabulTz` 的用法:

```
>>> tz1 = KabulTz()

>>> # Datetime before the change
>>> dt1 = datetime(1900, 11, 21, 16, 30, tzinfo=tz1)
>>> print(dt1.utcoffset())
4:00:00

>>> # Datetime after the change
>>> dt2 = datetime(2006, 6, 14, 13, 0, tzinfo=tz1)
>>> print(dt2.utcoffset())
4:30:00

>>> # Convert datetime to another time zone
>>> dt3 = dt2.astimezone(timezone.utc)
>>> dt3
datetime.datetime(2006, 6, 14, 8, 30, tzinfo=datetime.timezone.utc)
>>> dt2
datetime.datetime(2006, 6, 14, 13, 0, tzinfo=KabulTz())
>>> dt2 == dt3
True
```

8.1.7 time 对象

一个*time* 对象代表某日的（本地）时间，它独立于任何特定日期，并可通过*tzinfo* 对象来调整。

class datetime.**time**(*hour=0, minute=0, second=0, microsecond=0, tzinfo=None, *, fold=0*)

所有参数都是可选的。*tzinfo* 可以是 None，或者是一个*tzinfo* 子类的实例。其余的参数必须是在下面范围内的整数：

- 0 <= hour < 24,
- 0 <= minute < 60,
- 0 <= second < 60,
- 0 <= microsecond < 1000000,
- fold in [0, 1].

如果给出一个此范围以外的参数，则会引发*ValueError*。所有参数值默认为 0，只有 *tzinfo* 默认为*None*。

类属性：

time.**min**

早最的可表示*time*, time(0, 0, 0, 0)。

time.**max**

最晚的可表示*time*, time(23, 59, 59, 999999)。

time.**resolution**

两个不相等的*time* 对象之间可能的最小间隔，timedelta(microseconds=1)，但是请注意*time* 对象并不支持算术运算。

实例属性（只读）：

time.**hour**

取值范围是 range(24)。

time.**minute**

取值范围是 range(60)。

time.**second**

取值范围是 range(60)。

time.**microsecond**

取值范围是 range(1000000)。

time.**tzinfo**

作为 tzinfo 参数被传给*time* 构造器的对象，如果没有传入值则为 None。

time.**fold**

取值范围是 [0, 1]。用于在重复的时间段中消除边界时间歧义。（当夏令时结束时回拨时钟或由于政治原因导致当明时区的 UTC 时差减少就会出现重复的时间段。）取值 0 (1) 表示两个时刻早于（晚于）所代表的同一边界时间。

3.6 版新加入.

time 对象支持*time* 与*time* 的比较，当 *a* 时间在 *b* 之前时，则认为 *a* 小于 *b*。如果比较的一方是简单型而另一方是感知型，则如果尝试进行顺序比较将引发*TypeError*。对于相等比较，简单型实例将永远不等于感知型实例。

如果两个比较方都是感知型，且具有相同的*tzinfo* 属性，相同的*tzinfo* 属性会被忽略并对基本时间值进行比较。如果两个比较方都是感知型且具有不同的*tzinfo* 属性，两个比较方将首先通过减去它们的 UTC 时差（从 self.utcoffset() 获取）来进行调整。为了防止将混合类型比较回退为基于对象地址的默认比较，当*time* 对象与不同类型的对象比较时，将会引发*TypeError*，除非比较运算符是 == 或 !=。在后两种情况下将分别返回*False* 或*True*。

3.3 版更變: 感知型和简单型*time* 实例之间的相等比较不会引发*TypeError*。

在布尔运算时，*time* 对象总是被视为真值。

3.5 版更變: 在 Python 3.5 之前，如果一个*time* 对象代表 UTC 午夜零时则会被视为假值。此行为被认为容易引发困惑和错误，因此从 Python 3.5 起已被去除。详情参见 bpo-13936。

其他构造方法：

classmethod time.**fromisoformat**(*time_string*)

返回对应于*time.isoformat()* 所提供的某种 *time_string* 格式的*time*。特别地，此函数支持以下格式的字符串：

```
HH[:MM[:SS[.fff[fff]]]][+HH:MM[:SS[.ffffff]]]
```

> **警示:** 此方法 并不支持解析任意 ISO 8601 字符串。它的目的只是作为*time.isoformat()* 的逆操作。

示例:

```
>>> from datetime import time
>>> time.fromisoformat('04:23:01')
datetime.time(4, 23, 1)
>>> time.fromisoformat('04:23:01.000384')
datetime.time(4, 23, 1, 384)
>>> time.fromisoformat('04:23:01+04:00')
datetime.time(4, 23, 1, tzinfo=datetime.timezone(datetime.
↪timedelta(seconds=14400)))
```

3.7 版新加入.

实例方法：

time.**replace**(*hour=self.hour*, *minute=self.minute*, *second=self.second*, *microsecond=self.microsecond*, *tzinfo=self.tzinfo*, * *fold=0*)

返回一个具有同样属性值的*time*，除非通过任何关键字参数指定了某些属性值。请注意可以通过指定 `tzinfo=None` 从一个感知型*time* 创建一个简单型*time*，而不必转换时间数据。

3.6 版新加入: 增加了 `fold` 参数。

time.**isoformat**(*timespec='auto'*)

返回表示为下列 ISO 8601 格式之一的时间字符串：

- `HH:MM:SS.ffffff`，如果*microsecond* 不为 0
- `HH:MM:SS`，如果*microsecond* 为 0
- `HH:MM:SS.ffffff+HH:MM[:SS[.ffffff]]`，如果*utcoffset()* 不返回 `None`
- `HH:MM:SS+HH:MM[:SS[.ffffff]]`，如果*microsecond* 为 0 并且*utcoffset()* 不返回 `None`

可选参数 *timespec* 要包含的额外时间组件值 (默认为 `'auto'`)。它可以是以下值之一：

- `'auto'`: 如果*microsecond* 为 0 则与 `'seconds'` 相同，否则与 `'microseconds'` 相同。
- `'hours'`: 以两个数码的 `HH` 格式包含*hour*。
- `'minutes'`: 以 `HH:MM` 格式包含*hour* 和*minute*。
- `'seconds'`: 以 `HH:MM:SS` 格式包含*hour*, *minute* 和*second*。
- `'milliseconds'`: 包含完整时间，但将秒值的小数部分截断至微秒。格式为 `HH:MM:SS.sss`
- `'microseconds'`: 以 `HH:MM:SS.ffffff` 格式包含完整时间。

備Ⓕ: 排除掉的时间部分将被截断，而不是被舍入。

对于无效的 *timespec* 参数将引发 `ValueError`。

示例:

```
>>> from datetime import time
>>> time(hour=12, minute=34, second=56, microsecond=123456).isoformat(timespec=
↪'minutes')
'12:34'
>>> dt = time(hour=12, minute=34, second=56, microsecond=0)
>>> dt.isoformat(timespec='microseconds')
'12:34:56.000000'
>>> dt.isoformat(timespec='auto')
'12:34:56'
```

3.6 版新加入: 增加了 *timespec* 参数。

`time.__str__()`
对于时间对象 *t*, `str(t)` 等价于 `t.isoformat()`。

`time.strftime(format)`
返回一个由显式格式字符串所指明的代表时间的字符串。要获取格式指令的完整列表，请参阅*strftime() 和 strptime() 的行为*。

`time.__format__(format)`
与`time.strftime()` 相同。此方法使得为`time` 对象指定以 格式化字符串字面值表示的格式化字符串以及使用`str.format()` 进行格式化成为可能。要获取格式指令的完整列表，请参阅*strftime() 和 strptime() 的行为*。

`time.utcoffset()`
如果`tzinfo` 为 `None`，则返回 `None`，否则返回 `self.tzinfo.utcoffset(None)`，并且在后者不返回 `None` 或一个幅度小于一天的 a `timedelta` 对象时将引发异常。

3.7 版更變: UTC 时差不再限制为一个整数分钟值。

`time.dst()`
如果`tzinfo` 为 `None`，则返回 `None`，否则返回 `self.tzinfo.dst(None)`，并且在后者不返回 `None` 或者一个幅度小于一天的`timedelta` 对象时将引发异常。

3.7 版更變: DST 差值不再限制为一个整数分钟值。

`time.tzname()`
如果`tzinfo` 为 `None`，则返回 `None`，否则返回 `self.tzinfo.tzname(None)`，如果后者不返回 `None` 或者一个字符串对象则将引发异常。

用法示例: `time`

使用`time` 对象的例子:

```
>>> from datetime import time, tzinfo, timedelta
>>> class TZ1(tzinfo):
...     def utcoffset(self, dt):
...         return timedelta(hours=1)
...     def dst(self, dt):
...         return timedelta(0)
...     def tzname(self,dt):
...         return "+01:00"
...     def  __repr__(self):
...         return f"{self.__class__.__name__}()"
...
>>> t = time(12, 10, 30, tzinfo=TZ1())
>>> t
datetime.time(12, 10, 30, tzinfo=TZ1())
>>> t.isoformat()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
'12:10:30+01:00'
>>> t.dst()
datetime.timedelta(0)
>>> t.tzname()
'+01:00'
>>> t.strftime("%H:%M:%S %Z")
'12:10:30 +01:00'
>>> 'The {} is {:%H:%M}.'.format("time", t)
'The time is 12:10.'
```

8.1.8 tzinfo 对象

class datetime.**tzinfo**

这是一个抽象基类，也就是说该类不应被直接实例化。请定义*tzinfo* 的子类来捕获有关特定时区的信息。

tzinfo 的（某个实体子类）的实例可以被传给*datetime* 和*time* 对象的构造器。这些对象会将它们的属性视为对应于本地时间，并且*tzinfo* 对象支持展示本地时间与 UTC 的差值、时区名称以及 DST 差值的方法，都是与传给它们的日期或时间对象的相对值。

你需要派生一个实体子类，并且（至少）提供你使用*datetime* 方法所需要的标准*tzinfo* 方法的实现。*datetime* 模块提供了*timezone*，这是*tzinfo* 的一个简单实体子类，它能以与 UTC 的固定差值来表示不同的时区，例如 UTC 本身或北美的 EST 和 EDT。

对于封存操作的特殊要求：一个*tzinfo* 子类必须具有可不带参数调用的 `__init__()` 方法，否则它虽然可以被封存，但可能无法再次解封。这是个技术性要求，在未来可能会被取消。

一个*tzinfo* 的实体子类可能需要实现以下方法。具体需要实现的方法取决于感知型*datetime* 对象如何使用它。如果有疑问，可以简单地全都实现。

tzinfo.**utcoffset**(*dt*)

将本地时间与 UTC 时差返回为一个*timedelta* 对象，如果本地时区在 UTC 以东则为正值。如果本地时区在 UTC 以西则为负值。

这表示与 UTC 的总计时差；举例来说，如果一个*tzinfo* 对象同时代表时区和 DST 调整，则*utcoffset()* 应当返回两者的和。如果 UTC 时差不确定则返回 `None`。在其他情况下返回值必须为一个*timedelta* 对象，其取值严格限制于 `-timedelta(hours=24)` 和 `timedelta(hours=24)` 之间（差值的幅度必须小于一天）。大多数*utcoffset()* 的实现看起来可能像是以下两者之一：

```
return CONSTANT                 # fixed-offset class
return CONSTANT + self.dst(dt)  # daylight-aware class
```

如果*utcoffset()* 返回值不为 `None`，则*dst()* 也不应返回 `None`。

默认的*utcoffset()* 实现会引发*NotImplementedError*。

3.7 版更變: UTC 时差不再限制为一个整数分钟值。

tzinfo.**dst**(*dt*)

将夏令时（DST）调整返回为一个*timedelta* 对象，如果 DST 信息未知则返回 `None`。

如果 DST 未启用则返回 `timedelta(0)`。如果 DST 已启用则将差值作为一个*timedelta* 对象返回（参见*utcoffset()* 了解详情）。请注意 DST 差值如果可用，就会直接被加入*utcoffset()* 所返回的 UTC 时差，因此无需额外查询*dst()* 除非你希望单独获取 DST 信息。例如，*datetime.timetuple()* 会调用其*tzinfo* 属性的*dst()* 方法来确定应该如何设置 `tm_isdst` 旗标，而*tzinfo.fromutc()* 会调用*dst()* 来在跨越时区时处理 DST 的改变。

一个可以同时处理标准时和夏令时的*tzinfo* 子类的实例 *tz* 必须在此情形中保持一致：

`tz.utcoffset(dt) - tz.dst(dt)`

必须为具有同样的*tzinfo* 子类实例且 `dt.tzinfo == tz` 的每个*datetime* 对象 *dt* 返回同样的结果，此表达式会产生时区的“标准时差”，它不应取决于具体日期或时间，只取决于地理位置。*datetime.astimezone()* 的实现依赖此方法，但无法检测违反规则的情况；确保符合规则是程序员的责任。如果一个*tzinfo* 子类不能保证这一点，也许可以重载*tzinfo.fromutc()* 的默认实现以便在任何情况下与 `astimezone()` 正确配合。

大多数*dst()* 的实现可能会如以下两者之一:

```
def dst(self, dt):
    # a fixed-offset class:  doesn't account for DST
    return timedelta(0)
```

或者:

```
def dst(self, dt):
    # Code to set dston and dstoff to the time zone's DST
    # transition times based on the input dt.year, and expressed
    # in standard local time.

    if dston <= dt.replace(tzinfo=None) < dstoff:
        return timedelta(hours=1)
    else:
        return timedelta(0)
```

默认的*dst()* 实现会引发*NotImplementedError*。

3.7 版更變: DST 差值不再限制为一个整数分钟值。

`tzinfo.`**`tzname`**`(`*dt*`)`

将对应于*datetime* 对象 *dt* 的时区名称作为字符串返回。*datetime* 模块没有定义任何字符串名称相关内容，也不要求名称有任何特定含义。例如"GMT", "UTC", "-500", "-5:00", "EDT", "US/Eastern", "America/New York" 都是有效的返回值。如果字符串名称未知则返回 `None`。请注意这是一个方法而不是一个固定的字符串，这主要是因为某些*tzinfo* 子类可能需要根据所传入的特定 *dt* 值返回不同的名称，特别是当*tzinfo* 类要负责处理夏令时的时候。

默认的*tzname()* 实现会引发*NotImplementedError*。

这些方法会被*datetime* 或*time* 对象调用，用来与它们的同名方法相对应。*datetime* 对象会将自身作为传入参数，而*time* 对象会将 `None` 作为传入参数。这样*tzinfo* 子类的方法应当准备好接受 *dt* 参数值为 `None` 或是*datetime* 类的实例。

当传入 `None` 时，应当由类的设计者来决定最佳回应方式。例如，返回 `None` 适用于希望该类提示时间对象不参与*tzinfo* 协议处理。让 `utcoffset(None)` 返回标准 UTC 时差也许会更有用处，因为并没有其他可用于发现标准时差的约定惯例。

当传入一个*datetime* 对象来回应*datetime* 方法时，`dt.tzinfo` 与 *self* 是同一对象。*tzinfo* 方法可以依赖这一点，除非用户代码直接调用了*tzinfo* 方法。此行为的目的是使得*tzinfo* 方法将 *dt* 解读为本地时间，而不需要担心其他时区的相关对象。

还有一个额外的*tzinfo* 方法，某个子类可能会希望重载它:

`tzinfo.`**`fromutc`**`(`*dt*`)`

此方法会由默认的*datetime.astimezone()* 实现来调用。当被其调用时，`dt.tzinfo` 为 *self*，并且 *dt* 的日期和时间数据会被视为表示 UTC 时间，*fromutc()* 的目标是调整日期和时间数据，返回一个等价的 datetime 来表示 *self* 的本地时间。

大多数*tzinfo* 子类应该能够毫无问题地继承默认的*fromutc()* 实现。它的健壮性足以处理固定差值的时区以及同时负责标准时和夏令时的时区，对于后者甚至还能处理 DST 转换时间在各个年份有变化的情况。一个默认*fromutc()* 实现可能无法在所有情况下正确处理的例子是（与 UTC 的）标准时差取决于所经过的特定日期和时间，这种情况可能由于政治原因而出现。默认的 `astimezone()` 和*fromutc()* 实现可能无法生成你希望的结果，如果这个结果恰好是跨越了标准时差发生改变的时刻当中的某个小时值的话。

忽略针对错误情况的代码，默认*fromutc()* 实现的行为方式如下:

```
def fromutc(self, dt):
    # raise ValueError error if dt.tzinfo is not self
    dtoff = dt.utcoffset()
    dtdst = dt.dst()
    # raise ValueError if dtoff is None or dtdst is None
    delta = dtoff - dtdst  # this is self's standard offset
    if delta:
        dt += delta   # convert to standard local time
        dtdst = dt.dst()
        # raise ValueError if dtdst is None
    if dtdst:
        return dt + dtdst
    else:
        return dt
```

在以下 tzinfo_examples.py 文件中有一些*tzinfo* 类的例子:

```
from datetime import tzinfo, timedelta, datetime

ZERO = timedelta(0)
HOUR = timedelta(hours=1)
SECOND = timedelta(seconds=1)

# A class capturing the platform's idea of local time.
# (May result in wrong values on historical times in
#  timezones where UTC offset and/or the DST rules had
#  changed in the past.)
import time as _time

STDOFFSET = timedelta(seconds = -_time.timezone)
if _time.daylight:
    DSTOFFSET = timedelta(seconds = -_time.altzone)
else:
    DSTOFFSET = STDOFFSET

DSTDIFF = DSTOFFSET - STDOFFSET

class LocalTimezone(tzinfo):

    def fromutc(self, dt):
        assert dt.tzinfo is self
        stamp = (dt - datetime(1970, 1, 1, tzinfo=self)) // SECOND
        args = _time.localtime(stamp)[:6]
        dst_diff = DSTDIFF // SECOND
        # Detect fold
        fold = (args == _time.localtime(stamp - dst_diff))
        return datetime(*args, microsecond=dt.microsecond,
                        tzinfo=self, fold=fold)

    def utcoffset(self, dt):
        if self._isdst(dt):
            return DSTOFFSET
        else:
            return STDOFFSET

    def dst(self, dt):
        if self._isdst(dt):
            return DSTDIFF
        else:
            return ZERO

    def tzname(self, dt):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        return _time.tzname[self._isdst(dt)]

    def _isdst(self, dt):
        tt = (dt.year, dt.month, dt.day,
              dt.hour, dt.minute, dt.second,
              dt.weekday(), 0, 0)
        stamp = _time.mktime(tt)
        tt = _time.localtime(stamp)
        return tt.tm_isdst > 0

Local = LocalTimezone()


# A complete implementation of current DST rules for major US time zones.

def first_sunday_on_or_after(dt):
    days_to_go = 6 - dt.weekday()
    if days_to_go:
        dt += timedelta(days_to_go)
    return dt


# US DST Rules
#
# This is a simplified (i.e., wrong for a few cases) set of rules for US
# DST start and end times. For a complete and up-to-date set of DST rules
# and timezone definitions, visit the Olson Database (or try pytz):
# http://www.twinsun.com/tz/tz-link.htm
# http://sourceforge.net/projects/pytz/ (might not be up-to-date)
#
# In the US, since 2007, DST starts at 2am (standard time) on the second
# Sunday in March, which is the first Sunday on or after Mar 8.
DSTSTART_2007 = datetime(1, 3, 8, 2)
# and ends at 2am (DST time) on the first Sunday of Nov.
DSTEND_2007 = datetime(1, 11, 1, 2)
# From 1987 to 2006, DST used to start at 2am (standard time) on the first
# Sunday in April and to end at 2am (DST time) on the last
# Sunday of October, which is the first Sunday on or after Oct 25.
DSTSTART_1987_2006 = datetime(1, 4, 1, 2)
DSTEND_1987_2006 = datetime(1, 10, 25, 2)
# From 1967 to 1986, DST used to start at 2am (standard time) on the last
# Sunday in April (the one on or after April 24) and to end at 2am (DST time)
# on the last Sunday of October, which is the first Sunday
# on or after Oct 25.
DSTSTART_1967_1986 = datetime(1, 4, 24, 2)
DSTEND_1967_1986 = DSTEND_1987_2006

def us_dst_range(year):
    # Find start and end times for US DST. For years before 1967, return
    # start = end for no DST.
    if 2006 < year:
        dststart, dstend = DSTSTART_2007, DSTEND_2007
    elif 1986 < year < 2007:
        dststart, dstend = DSTSTART_1987_2006, DSTEND_1987_2006
    elif 1966 < year < 1987:
        dststart, dstend = DSTSTART_1967_1986, DSTEND_1967_1986
    else:
        return (datetime(year, 1, 1), ) * 2

    start = first_sunday_on_or_after(dststart.replace(year=year))
    end = first_sunday_on_or_after(dstend.replace(year=year))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    return start, end


class USTimeZone(tzinfo):

    def __init__(self, hours, reprname, stdname, dstname):
        self.stdoffset = timedelta(hours=hours)
        self.reprname = reprname
        self.stdname = stdname
        self.dstname = dstname

    def __repr__(self):
        return self.reprname

    def tzname(self, dt):
        if self.dst(dt):
            return self.dstname
        else:
            return self.stdname

    def utcoffset(self, dt):
        return self.stdoffset + self.dst(dt)

    def dst(self, dt):
        if dt is None or dt.tzinfo is None:
            # An exception may be sensible here, in one or both cases.
            # It depends on how you want to treat them.  The default
            # fromutc() implementation (called by the default astimezone()
            # implementation) passes a datetime with dt.tzinfo is self.
            return ZERO
        assert dt.tzinfo is self
        start, end = us_dst_range(dt.year)
        # Can't compare naive to aware objects, so strip the timezone from
        # dt first.
        dt = dt.replace(tzinfo=None)
        if start + HOUR <= dt < end - HOUR:
            # DST is in effect.
            return HOUR
        if end - HOUR <= dt < end:
            # Fold (an ambiguous hour): use dt.fold to disambiguate.
            return ZERO if dt.fold else HOUR
        if start <= dt < start + HOUR:
            # Gap (a non-existent hour): reverse the fold rule.
            return HOUR if dt.fold else ZERO
        # DST is off.
        return ZERO

    def fromutc(self, dt):
        assert dt.tzinfo is self
        start, end = us_dst_range(dt.year)
        start = start.replace(tzinfo=self)
        end = end.replace(tzinfo=self)
        std_time = dt + self.stdoffset
        dst_time = std_time + HOUR
        if end <= dst_time < end + HOUR:
            # Repeated hour
            return std_time.replace(fold=1)
        if std_time < start or dst_time >= end:
            # Standard time
            return std_time
        if start <= std_time < end - HOUR:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            # Daylight saving time
            return dst_time


Eastern  = USTimeZone(-5, "Eastern",  "EST", "EDT")
Central  = USTimeZone(-6, "Central",  "CST", "CDT")
Mountain = USTimeZone(-7, "Mountain", "MST", "MDT")
Pacific  = USTimeZone(-8, "Pacific",  "PST", "PDT")
```

请注意同时负责标准时和夏令时的*tzinfo* 子类在每年两次的 DST 转换点上会出现不可避免的微妙问题。具体而言，考虑美国东部时区 (UTC -0500)，它的 EDT 从三月的第二个星期天 1:59 (EST) 之后一分钟开始，并在十一月的第一天星期天 1:59 (EDT) 之后一分钟结束:

```
  UTC   3:MM  4:MM  5:MM  6:MM  7:MM  8:MM
  EST  22:MM 23:MM  0:MM  1:MM  2:MM  3:MM
  EDT  23:MM  0:MM  1:MM  2:MM  3:MM  4:MM

start  22:MM 23:MM  0:MM  1:MM  3:MM  4:MM

  end  23:MM  0:MM  1:MM  1:MM  2:MM  3:MM
```

当 DST 开始时（即"start" 行），本地时钟从 1:59 跳到 3:00。形式为 2:MM 的时间值在那一天是没有意义的，因此在 DST 开始那一天 `astimezone(Eastern)` 不会输出包含 `hour == 2` 的结果。例如，在 2016 年春季时钟向前调整时，我们得到:

```
>>> from datetime import datetime, timezone
>>> from tzinfo_examples import HOUR, Eastern
>>> u0 = datetime(2016, 3, 13, 5, tzinfo=timezone.utc)
>>> for i in range(4):
...     u = u0 + i*HOUR
...     t = u.astimezone(Eastern)
...     print(u.time(), 'UTC =', t.time(), t.tzname())
...
05:00:00 UTC = 00:00:00 EST
06:00:00 UTC = 01:00:00 EST
07:00:00 UTC = 03:00:00 EDT
08:00:00 UTC = 04:00:00 EDT
```

当 DST 结束时（见"end" 行），会有更糟糕的潜在问题：本地时间值中有一个小时是不可能没有歧义的：夏令时的最后一小时。即以北美东部时间表示当天夏令时结束时的形式为 5:MM UTC 的时间。本地时钟从 1:59 (夏令时) 再次跳回到 1:00 (标准时)。形式为 1:MM 的本地时间就是有歧义的。此时 `astimezone()` 是通过将两个相邻的 UTC 小时映射到两个相同的本地小时来模仿本地时钟的行为。在这个北美东部时间的示例中，形式为 5:MM 和 6:MM 的 UTC 时间在转换为北美东部时间时都将被映射到 1:MM，但前一个时间会将*fold* 属性设为 0 而后一个时间会将其设为 1。例如，在 2016 年秋季时钟往回调整时，我们得到:

```
>>> u0 = datetime(2016, 11, 6, 4, tzinfo=timezone.utc)
>>> for i in range(4):
...     u = u0 + i*HOUR
...     t = u.astimezone(Eastern)
...     print(u.time(), 'UTC =', t.time(), t.tzname(), t.fold)
...
04:00:00 UTC = 00:00:00 EDT 0
05:00:00 UTC = 01:00:00 EDT 0
06:00:00 UTC = 01:00:00 EST 1
07:00:00 UTC = 02:00:00 EST 0
```

请注意不同的*datetime* 实例仅通过*fold* 属性值来加以区分，它们在比较时会被视为相等。

不允许时间显示存在歧义的应用需要显式地检查*fold* 属性的值，或者避免使用混合式的*tzinfo* 子类；当使用*timezone* 或者任何其他固定差值的*tzinfo* 子类例如仅表示 EST（固定差值 -5 小时）或仅表示

EDT（固定差值 -4 小时）的类时是不会有歧义的。

也参考:

dateutil.tz `datetime` 模块有一个基本`timezone` 类（用来处理任意与 UTC 的固定时差）及其`timezone.utc` 属性（一个 UTC 时区实例）。

dateutil.tz 库将 *IANA* 时区数据库 (又名 Olson 数据库) 引入 Python 并推荐使用。

IANA 时区数据库 该时区数据库 (通常称为 tz, tzdata 或 zoneinfo) 包含大量代码和数据用来表示全球许多有代表性的地点的本地时间的历史信息。它会定期进行更新以反映各政治实体对时区边界、UTC 差值和夏令时规则的更改。

8.1.9 timezone 对象

`timezone` 类是`tzinfo` 的子类，它的每个实例都代表一个以与 UTC 的固定时差来定义的时区。

此类的对象不可被用于代表某些特殊地点的时区信息，这些地点在一年的不同日期会使用不同的时差，或是在历史上对民用时间进行过调整。

class datetime.**timezone**(*offset*, *name=None*)

offset 参数必须指定为一个`timedelta` 对象，表示本地时间与 UTC 的时差。它必须严格限制于 `-timedelta(hours=24)` 和 `timedelta(hours=24)` 之间，否则会引发`ValueError`。

name 参数是可选的。如果指定则必须为一个字符串，它将被用作`datetime.tzname()` 方法的返回值。

3.2 版新加入.

3.7 版更變: UTC 时差不再限制为一个整数分钟值。

timezone.**utcoffset**(*dt*)

返回当`timezone` 实例被构造时指定的固定值。

dt 参数会被忽略。返回值是一个`timedelta` 实例，其值等于本地时间与 UTC 之间的时差。

3.7 版更變: UTC 时差不再限制为一个整数分钟值。

timezone.**tzname**(*dt*)

返回当`timezone` 实例被构造时指定的固定值。

如果没有在构造器中提供 *name*，则 `tzname(dt)` 所返回的名称将根据 `offset` 值按以下规则生成。如果 *offset* 为 `timedelta(0)`，则名称为 "UTC"，否则为字符串 `UTC±HH:MM`，其中 ± 为 `offset` 的正负符号，HH 和 MM 分别为表示 `offset.hours` 和 `offset.minutes` 的两个数码。

3.6 版更變: 由 `offset=timedelta(0)` 生成的名称现在为简单的 *'UTC'* 而不再是 `'UTC+00:00'`。

timezone.**dst**(*dt*)

总是返回 `None`。

timezone.**fromutc**(*dt*)

返回 `dt + offset`。*dt* 参数必须为一个感知型`datetime` 实例，其中 `tzinfo` 值设为 `self`。

类属性:

timezone.**utc**

UTC 时区，`timezone(timedelta(0))`。

8.1.10 strftime() 和 strptime() 的行为

date, *datetime* 和*time* 对象都支持 strftime(format) 方法，可用来创建由一个显式格式字符串所控制的表示时间的字符串。

相反地，*datetime.strptime()* 类会根据表示日期和时间的字符串和相应的格式字符串来创建一个*datetime* 对象。

下表提供了 strftime() 与 strptime() 的高层级比较：

	strftime	strptime
用法	根据给定的格式将对象转换为字符串	将字符串解析为给定相应格式的*datetime* 对象
方法类型	实例方法	类方法
方法	*date*; *datetime*; *time*	*datetime*
签名	strftime(format)	strptime(date_string, format)

strftime() 和 strptime() Format Codes

以下列表显示了 1989 版 C 标准所要求的全部格式代码，它们在带有标准 C 实现的所有平台上均可用。

指令	意义	示例	Ⓕ解
%a	当地工作日的缩写。	Sun, Mon, ..., Sat (en_US); So, Mo, ..., Sa (de_DE)	(1)
%A	本地化的星期中每日的完整名称。	Sunday, Monday, ..., Saturday (en_US); Sonntag, Montag, ..., Samstag (de_DE)	(1)
%w	以十进制数显示的工作日，其中 0 表示星期日，6 表示星期六。	0, 1, ..., 6	
%d	补零后，以十进制数显示的月份中的一天。	01, 02, ..., 31	(9)
%b	当地月份的缩写。	Jan, Feb, ..., Dec (en_US); Jan, Feb, ..., Dez (de_DE)	(1)
%B	本地化的月份全名。	January, February, ..., December (en_US); Januar, Februar, ..., Dezember (de_DE)	(1)
%m	补零后，以十进制数显示的月份。	01, 02, ..., 12	(9)
%y	补零后，以十进制数表示的，不带世纪的年份。	00, 01, ..., 99	(9)
%Y	十进制数表示的带世纪的年份。	0001, 0002, ..., 2013, 2014, ..., 9998, 9999	(2)
%H	以补零后的十进制数表示的小时（24 小时制）。	00, 01, ..., 23	(9)
%I	以补零后的十进制数表示的小时（12 小时制）。	01, 02, ..., 12	(9)
%p	本地化的 AM 或 PM 。	AM, PM (en_US); am, pm (de_DE)	(1), (3)
%M	补零后，以十进制数显示的分钟。	00, 01, ..., 59	(9)
%S	补零后，以十进制数显示的秒。	00, 01, ..., 59	(4), (9)
%f	以十进制数表示的毫秒，在左侧补零。	000000, 000001, ..., 999999	(5)
%z	UTC 偏移量，格式为 ±HHMM[SS[.ffffff]]（如果是简单型对象则为空字符串）。	(空), +0000, -0400, +1030, +063415, -030712.345216	(6)
%Z	时区名称（如果对象为简单型则为空字符串）。	(空), UTC, GMT	(6)
%j	以补零后的十进制数表示的一年中的日序号。	001, 002, ..., 366	(9)
%U	以补零后的十进制数表示的一年中的周序号。	00, 01, ..., 53	(7), (9)

为了方便起见，还包括了 C89 标准不需要的其他一些指令。这些参数都对应于 ISO 8601 日期值。

指令	意义	示例	Ⓕ解
%G	带有世纪的 ISO 8601 年份，表示包含大部分 ISO 星期 (%V) 的年份。	0001, 0002, ..., 2013, 2014, ..., 9998, 9999	(8)
%u	以十进制数显示的 ISO 8601 星期中的日序号，其中 1 表示星期一。	1, 2, ..., 7	
%V	以十进制数显示的 ISO 8601 星期，以星期一作为每周的第一天。第 01 周为包含 1 月 4 日的星期。	01, 02, ..., 53	(8), (9)

这些代码可能不是在所有平台上都可与 strftime() 方法配合使用。ISO 8601 年份和 ISO 8601 星期指令并不能与上面的年份和星期序号指令相互替代。调用 strptime() 时传入不完整或有歧义的 ISO 8601 指令将引发*ValueError*。

对完整格式代码集的支持在不同平台上有所差异，因为 Python 要调用所在平台的 C 库的 strftime() 函数，而不同平台的差异是很常见的。要查看你所用平台所支持的完整格式代码集，请参阅 *strftime(3)* 文档。

3.6 版新加入: 增加了 %G, %u 和 %V。

技术细节

总体而言，d.strftime(fmt) 类似于*time* 模块的 time.strftime(fmt, d.timetuple())，但是并非所有对象都支持 timetuple() 方法。

对于*datetime.strptime()* 类方法，默认值为 1900-01-01T00:00:00.000: 任何未在格式字符串中指定的部分都将从默认值中提取。[4]

使用 datetime.strptime(date_string, format) 等价于:

```
datetime(*(time.strptime(date_string, format)[0:6]))
```

除非格式中包含秒以下的部分或时区差值信息，它们在 datetime.strptime 中受支持但会被 time.strptime 所丢弃。

对于*time* 对象，年、月、日的格式代码不应被使用，因为*time* 对象没有这些值。如果它们被使用，则年份将被替换为 1900，而月和日将被替换为 1。

对于*date* 对象，时、分、秒和微秒的格式代码不应被使用，因为*date* 对象没有这些值。如果它们被使用，则它们都将被替换为 0。

出于相同的原因，对于包含当前区域设置字符集所无法表示的 Unicode 码位的格式字符串的处理方式也取决于具体平台。在某些平台上这样的码位会不加修改地原样输出，而在其他平台上 strftime 则可能引发*UnicodeError* 或只返回一个空字符串。

Ⓕ解:

(1) 由于此格式依赖于当前区域设置，因此对具体输出值应当保持谨慎预期。字段顺序会发生改变（例如"month/day/year" 与"day/month/year"），并且输出可能包含使用区域设置所指定的默认编码格式的 Unicode 字符（例如如果当前区域为 ja_JP，则默认编码格式可能为 eucJP, SJIS 或 utf-8 中的一个；使用*locale.getlocale()* 可确定当前区域设置的编码格式）。

(2) strptime() 方法能够解析整个 [1, 9999] 范围内的年份，但 < 1000 的年份必须加零填充为 4 位数字宽度。

3.2 版更變: 在之前的版本中，strftime() 方法只限于 >= 1900 的年份。

3.3 版更變: 在版本 3.2 中，strftime() 方法只限于 years >= 1000。

(3) 当与 strptime() 方法一起使用时，如果使用 %I 指令来解析小时，%p 指令只影响输出小时字段。

(4) 与*time* 模块不同的是，*datetime* 模块不支持闰秒。

[4] 传入 datetime.strptime('Feb 29', '%b %d') 将导致错误，因为 1900 不是闰年。

(5) 当与 `strptime()` 方法一起使用时，`%f` 指令可接受一至六个数码及左边的零填充。`%f` 是对 C 标准中格式字符集的扩展（但单独在 datetime 对象中实现，因此它总是可用）。

(6) 对于简单型对象，`%z` and `%Z` 格式代码会被替换为空字符串。

对于一个感知型对象而言：

%z `utcoffset()` 会被转换为 `±HHMM[SS[.ffffff]]` 形式的字符串，其中 `HH` 为给出 UTC 时差的小时部分的 2 位数码字符串，`MM` 为给出 UTC 时差的分钟部分的 2 位数码字符串，`SS` 为给出 UTC 时差的秒部分的 2 位数码字符串，而 `ffffff` 为给出 UTC 时差的微秒部分的 6 位数码字符串。当时差为整数秒时 `ffffff` 部分将被省略，而当时差为整数分钟时 `ffffff` 和 `SS` 部分都将被省略。例如，如果 `utcoffset()` 返回 `timedelta(hours=-3, minutes=-30)`，则 `%z` 会被替换为字符串 `'-0330'`。

3.7 版更變: UTC 时差不再限制为一个整数分钟值。

3.7 版更變: 当提供 `%z` 指令给 `strptime()` 方法时，UTC 差值可以在时、分和秒之间使用冒号分隔符。例如，`'+01:00:00'` 将被解读为一小时的差值。此外，提供 `'Z'` 就相当于 `'+00:00'`。

%Z 在 `strftime()` 中，如果 `tzname()` 返回 `None` 则 `%Z` 会被替换为一个空字符串；在其他情况下 `%Z` 会被替换为返回值，该值必须为一个字符串。

`strptime()` 仅接受特定的 `%Z` 值:

1. 你的机器的区域设置可以是 `time.tzname` 中的任何值
2. 硬编码的值 `UTC` 和 `GMT`

这样生活在日本的人可用的值为 `JST`, `UTC` 和 `GMT`，但可能没有 `EST`。它将引发 `ValueError` 表示无效的值。

3.2 版更變: 当提供 `%z` 指令给 `strptime()` 方法时，将产生一个感知型*datetime* 对象。结果的 `tzinfo` 将被设为一个*timezone* 实例。

(7) 当与 `strptime()` 方法一起使用时，`%U` 和 `%W` 仅用于指定星期几和日历年份 (`%Y`) 的计算。

(8) 类似于 `%U` 和 `%W`，`%V` 仅用于在 `strptime()` 格式字符串中指定星期几和 ISO 年份 (`%G`) 的计算。还要注意 `%G` 和 `%Y` 是不可交换的。

(9) 当于 `strptime()` 方法一起使用时，前导的零在格式 `%d`, `%m`, `%H`, `%I`, `%M`, `%S`, `%J`, `%U`, `%W` 和 `%V` 中是可选的。格式 `%y` 不要求有前导的零。

Ⓕ解

8.2 `zoneinfo` --- IANA time zone support

3.9 版新加入.

The *zoneinfo* module provides a concrete time zone implementation to support the IANA time zone database as originally specified in **PEP 615**. By default, *zoneinfo* uses the system's time zone data if available; if no system time zone data is available, the library will fall back to using the first-party tzdata package available on PyPI.

也参考:

Module: *datetime* Provides the *time* and *datetime* types with which the *ZoneInfo* class is designed to be used.

Package tzdata First-party package maintained by the CPython core developers to supply time zone data via PyPI.

8.2.1 Using ZoneInfo

ZoneInfo is a concrete implementation of the *datetime.tzinfo* abstract base class, and is intended to be attached to tzinfo, either via the constructor, the *datetime.replace* method or *datetime.astimezone*:

```
>>> from zoneinfo import ZoneInfo
>>> from datetime import datetime, timedelta

>>> dt = datetime(2020, 10, 31, 12, tzinfo=ZoneInfo("America/Los_Angeles"))
>>> print(dt)
2020-10-31 12:00:00-07:00

>>> dt.tzname()
'PDT'
```

Datetimes constructed in this way are compatible with datetime arithmetic and handle daylight saving time transitions with no further intervention:

```
>>> dt_add = dt + timedelta(days=1)

>>> print(dt_add)
2020-11-01 12:00:00-08:00

>>> dt_add.tzname()
'PST'
```

These time zones also support the *fold* attribute introduced in **PEP 495**. During offset transitions which induce ambiguous times (such as a daylight saving time to standard time transition), the offset from *before* the transition is used when fold=0, and the offset *after* the transition is used when fold=1, for example:

```
>>> dt = datetime(2020, 11, 1, 1, tzinfo=ZoneInfo("America/Los_Angeles"))
>>> print(dt)
2020-11-01 01:00:00-07:00

>>> print(dt.replace(fold=1))
2020-11-01 01:00:00-08:00
```

When converting from another time zone, the fold will be set to the correct value:

```
>>> from datetime import timezone
>>> LOS_ANGELES = ZoneInfo("America/Los_Angeles")
>>> dt_utc = datetime(2020, 11, 1, 8, tzinfo=timezone.utc)

>>> # Before the PDT -> PST transition
>>> print(dt_utc.astimezone(LOS_ANGELES))
2020-11-01 01:00:00-07:00

>>> # After the PDT -> PST transition
>>> print((dt_utc + timedelta(hours=1)).astimezone(LOS_ANGELES))
2020-11-01 01:00:00-08:00
```

8.2.2 Data sources

The `zoneinfo` module does not directly provide time zone data, and instead pulls time zone information from the system time zone database or the first-party PyPI package tzdata, if available. Some systems, including notably Windows systems, do not have an IANA database available, and so for projects targeting cross-platform compatibility that require time zone data, it is recommended to declare a dependency on tzdata. If neither system data nor tzdata are available, all calls to `ZoneInfo` will raise `ZoneInfoNotFoundError`.

Configuring the data sources

When `ZoneInfo(key)` is called, the constructor first searches the directories specified in `TZPATH` for a file matching `key`, and on failure looks for a match in the tzdata package. This behavior can be configured in three ways:

1. The default `TZPATH` when not otherwise specified can be configured at *compile time*.
2. `TZPATH` can be configured using *an environment variable*.
3. At *runtime*, the search path can be manipulated using the `reset_tzpath()` function.

Compile-time configuration

The default `TZPATH` includes several common deployment locations for the time zone database (except on Windows, where there are no "well-known" locations for time zone data). On POSIX systems, downstream distributors and those building Python from source who know where their system time zone data is deployed may change the default time zone path by specifying the compile-time option `TZPATH` (or, more likely, the `configure` flag `--with-tzpath`), which should be a string delimited by `os.pathsep`.

On all platforms, the configured value is available as the `TZPATH` key in `sysconfig.get_config_var()`.

Environment configuration

When initializing `TZPATH` (either at import time or whenever `reset_tzpath()` is called with no arguments), the `zoneinfo` module will use the environment variable `PYTHONTZPATH`, if it exists, to set the search path.

PYTHONTZPATH

This is an `os.pathsep`-separated string containing the time zone search path to use. It must consist of only absolute rather than relative paths. Relative components specified in `PYTHONTZPATH` will not be used, but otherwise the behavior when a relative path is specified is implementation-defined; CPython will raise `InvalidTZPathWarning`, but other implementations are free to silently ignore the erroneous component or raise an exception.

To set the system to ignore the system data and use the tzdata package instead, set `PYTHONTZPATH=""`.

Runtime configuration

The TZ search path can also be configured at runtime using the `reset_tzpath()` function. This is generally not an advisable operation, though it is reasonable to use it in test functions that require the use of a specific time zone path (or require disabling access to the system time zones).

8.2.3 The ZoneInfo class

class zoneinfo.**ZoneInfo**(*key*)

A concrete *datetime.tzinfo* subclass that represents an IANA time zone specified by the string key. Calls to the primary constructor will always return objects that compare identically; put another way, barring cache invalidation via *ZoneInfo.clear_cache()*, for all values of key, the following assertion will always be true:

```
a = ZoneInfo(key)
b = ZoneInfo(key)
assert a is b
```

key must be in the form of a relative, normalized POSIX path, with no up-level references. The constructor will raise *ValueError* if a non-conforming key is passed.

If no file matching key is found, the constructor will raise *ZoneInfoNotFoundError*.

The ZoneInfo class has two alternate constructors:

classmethod ZoneInfo.**from_file**(*fobj*, /, *key=None*)

Constructs a ZoneInfo object from a file-like object returning bytes (e.g. a file opened in binary mode or an *io.BytesIO* object). Unlike the primary constructor, this always constructs a new object.

The key parameter sets the name of the zone for the purposes of __str__() and __repr__().

Objects created via this constructor cannot be pickled (see *pickling*).

classmethod ZoneInfo.**no_cache**(*key*)

An alternate constructor that bypasses the constructor's cache. It is identical to the primary constructor, but returns a new object on each call. This is most likely to be useful for testing or demonstration purposes, but it can also be used to create a system with a different cache invalidation strategy.

Objects created via this constructor will also bypass the cache of a deserializing process when unpickled.

> **警示:** Using this constructor may change the semantics of your datetimes in surprising ways, only use it if you know that you need to.

The following class methods are also available:

classmethod ZoneInfo.**clear_cache**(*, *only_keys=None*)

A method for invalidating the cache on the ZoneInfo class. If no arguments are passed, all caches are invalidated and the next call to the primary constructor for each key will return a new instance.

If an iterable of key names is passed to the only_keys parameter, only the specified keys will be removed from the cache. Keys passed to only_keys but not found in the cache are ignored.

> **警告:** Invoking this function may change the semantics of datetimes using ZoneInfo in surprising ways; this modifies process-wide global state and thus may have wide-ranging effects. Only use it if you know that you need to.

The class has one attribute:

ZoneInfo.**key**

This is a read-only *attribute* that returns the value of key passed to the constructor, which should be a lookup key in the IANA time zone database (e.g. America/New_York, Europe/Paris or Asia/Tokyo).

For zones constructed from file without specifying a key parameter, this will be set to None.

備Ⓕ: Although it is a somewhat common practice to expose these to end users, these values are designed to be primary keys for representing the relevant zones and not necessarily user-facing elements. Projects like

CLDR (the Unicode Common Locale Data Repository) can be used to get more user-friendly strings from these keys.

String representations

The string representation returned when calling *str* on a *ZoneInfo* object defaults to using the *ZoneInfo.key* attribute (see the note on usage in the attribute documentation):

```
>>> zone = ZoneInfo("Pacific/Kwajalein")
>>> str(zone)
'Pacific/Kwajalein'

>>> dt = datetime(2020, 4, 1, 3, 15, tzinfo=zone)
>>> f"{dt.isoformat()} [{dt.tzinfo}]"
'2020-04-01T03:15:00+12:00 [Pacific/Kwajalein]'
```

For objects constructed from a file without specifying a `key` parameter, `str` falls back to calling *repr()*. `ZoneInfo`'s `repr` is implementation-defined and not necessarily stable between versions, but it is guaranteed not to be a valid `ZoneInfo` key.

Pickle serialization

Rather than serializing all transition data, `ZoneInfo` objects are serialized by key, and `ZoneInfo` objects constructed from files (even those with a value for `key` specified) cannot be pickled.

The behavior of a `ZoneInfo` file depends on how it was constructed:

1. `ZoneInfo(key)`: When constructed with the primary constructor, a `ZoneInfo` object is serialized by key, and when deserialized, the deserializing process uses the primary and thus it is expected that these are expected to be the same object as other references to the same time zone. For example, if `europe_berlin_pkl` is a string containing a pickle constructed from `ZoneInfo("Europe/Berlin")`, one would expect the following behavior:

   ```
   >>> a = ZoneInfo("Europe/Berlin")
   >>> b = pickle.loads(europe_berlin_pkl)
   >>> a is b
   True
   ```

2. `ZoneInfo.no_cache(key)`: When constructed from the cache-bypassing constructor, the `ZoneInfo` object is also serialized by key, but when deserialized, the deserializing process uses the cache bypassing constructor. If `europe_berlin_pkl_nc` is a string containing a pickle constructed from `ZoneInfo.no_cache("Europe/Berlin")`, one would expect the following behavior:

   ```
   >>> a = ZoneInfo("Europe/Berlin")
   >>> b = pickle.loads(europe_berlin_pkl_nc)
   >>> a is b
   False
   ```

3. `ZoneInfo.from_file(fobj, /, key=None)`: When constructed from a file, the `ZoneInfo` object raises an exception on pickling. If an end user wants to pickle a `ZoneInfo` constructed from a file, it is recommended that they use a wrapper type or a custom serialization function: either serializing by key or storing the contents of the file object and serializing that.

This method of serialization requires that the time zone data for the required key be available on both the serializing and deserializing side, similar to the way that references to classes and functions are expected to exist in both the serializing and deserializing environments. It also means that no guarantees are made about the consistency of results when unpickling a `ZoneInfo` pickled in an environment with a different version of the time zone data.

8.2.4 函数

zoneinfo.**available_timezones**()

Get a set containing all the valid keys for IANA time zones available anywhere on the time zone path. This is recalculated on every call to the function.

This function only includes canonical zone names and does not include "special" zones such as those under the `posix/` and `right/` directories, or the `posixrules` zone.

> **警示:** This function may open a large number of files, as the best way to determine if a file on the time zone path is a valid time zone is to read the "magic string" at the beginning.

備Ⓕ: These values are not designed to be exposed to end-users; for user facing elements, applications should use something like CLDR (the Unicode Common Locale Data Repository) to get more user-friendly strings. See also the cautionary note on `ZoneInfo.key`.

---

zoneinfo.**reset_tzpath**(*to=None*)

Sets or resets the time zone search path (`TZPATH`) for the module. When called with no arguments, `TZPATH` is set to the default value.

Calling `reset_tzpath` will not invalidate the `ZoneInfo` cache, and so calls to the primary `ZoneInfo` constructor will only use the new `TZPATH` in the case of a cache miss.

The `to` parameter must be a *sequence* of strings or `os.PathLike` and not a string, all of which must be absolute paths. `ValueError` will be raised if something other than an absolute path is passed.

8.2.5 Globals

zoneinfo.**TZPATH**

A read-only sequence representing the time zone search path -- when constructing a `ZoneInfo` from a key, the key is joined to each entry in the `TZPATH`, and the first file found is used.

`TZPATH` may contain only absolute paths, never relative paths, regardless of how it is configured.

The object that `zoneinfo.TZPATH` points to may change in response to a call to `reset_tzpath()`, so it is recommended to use `zoneinfo.TZPATH` rather than importing `TZPATH` from `zoneinfo` or assigning a long-lived variable to `zoneinfo.TZPATH`.

For more information on configuring the time zone search path, see *Configuring the data sources*.

8.2.6 Exceptions and warnings

exception zoneinfo.**ZoneInfoNotFoundError**

Raised when construction of a `ZoneInfo` object fails because the specified key could not be found on the system. This is a subclass of `KeyError`.

exception zoneinfo.**InvalidTZPathWarning**

Raised when `PYTHONTZPATH` contains an invalid component that will be filtered out, such as a relative path.

8.3 calendar --- 日历相关函数

源代码： Lib/calendar.py

这个模块让你可以输出像 Unix **cal** 那样的日历，它还提供了其它与日历相关的实用函数。默认情况下，这些日历把星期一当作一周的第一天，星期天为一周的最后一天（按照欧洲惯例）。可以使用`setfirstweekday()`方法设置一周的第一天为星期天 (6) 或者其它任意一天。使用整数作为指定日期的参数。更多相关的函数，参见`datetime`和`time`模块。

在这个模块中定义的函数和类都基于一个理想化的日历，现行公历向过去和未来两个方向无限扩展。这与 Dershowitz 和 Reingold 的书" 历法计算" 中所有计算的基本日历 -- "proleptic Gregorian" 日历的定义相符合。ISO 8601 标准还规定了 0 和负数年份。0 年指公元前 1 年，-1 年指公元前 2 年，依此类推。

class calendar.**Calendar**(*firstweekday=0*)

创建一个`Calendar`对象。*firstweekday* 是一个整数，用于指定一周的第一天。`0` 是星期一（默认值），`6` 是星期天。

`Calendar`对象提供了一些可被用于准备日历数据格式化的方法。这个类本身不执行任何格式化操作。这部分任务应由子类来完成。

`Calendar`类的实例有下列方法：

iterweekdays()

返回一个迭代器，迭代器的内容为一星期的数字。迭代器的第一个值与`firstweekday`属性的值一至。

itermonthdates(*year*, *month*)

返回一个迭代器，迭代器的内容为 *year* 年 *month* 月 (1-12) 的日期。这个迭代器返回当月的所有日期 (`datetime.date` 对象)，日期包含了本月头尾用于组成完整一周的日期。

itermonthdays(*year*, *month*)

返回一个迭代器，迭代器的内容与`itermonthdates()`类似，为 *year* 年 *month* 月的日期，但不受`datetime.date`范围限制。返回的日期为当月每一天的日期对应的天数。对于不在当月的日期，显示为 `0`。

itermonthdays2(*year*, *month*)

返回一个迭代器，迭代器的内容与`itermonthdates()`类似为 *year* 年 *month* 月的日期，但不受`datetime.date`范围的限制。迭代器中的元素为一个由日期和代表星期几的数字组成的的元组。

itermonthdays3(*year*, *month*)

返回一个迭代器，迭代器的内容与`itermonthdates()`类似为 *year* 年 *month* 月的日期，但不受`datetime.date`范围的限制。迭代器的元素为一个由年，月，日组成的元组。

3.7 版新加入.

itermonthdays4(*year*, *month*)

返回一个迭代器，迭代器的内容与`itermonthdates()`类似为 *year* 年 *month* 月的日期，但不受`datetime.date`范围的限制。迭代器的元素为一个由年，月，日和代表星期几的数字组成的元组。

3.7 版新加入.

monthdatescalendar(*year*, *month*)

返回一个表示指定年月的周列表。周列表由七个`datetime.date`对象组成。

monthdays2calendar(*year*, *month*)

返回一个表示指定年月的周列表。周列表由七个代表日期的数字和代表周几的数字组成的二元元组。

monthdayscalendar(*year*, *month*)

返回一个表示指定年月的周列表。周列表由七个代表日期的数字组成。

yeardatescalendar(*year*, *width=3*)
返回可以用来格式化的指定年月的数据。返回的值是一个列表，列表是月份组成的行。每一行包含了最多 *width* 个月 (默认为 3)。每个月包含了 4 到 6 周，每周包含 1--7 天。每一天使用`datetime.date`对象。

yeardays2calendar(*year*, *width=3*)
返回可以用来模式化的指定年月的数据 (与`yeardatescalendar()`类似)。周列表的元素是由表示日期的数字和表示星期几的数字组成的元组。不在这个月的日子为 0。

yeardayscalendar(*year*, *width=3*)
返回可以用来模式化的指定年月的数据 (与`yeardatescalendar()`类似)。周列表的元素是表示日期的数字。不在这个月的日子为 0。

class calendar.**TextCalendar**(*firstweekday=0*)
可以使用这个类生成纯文本日历。

`TextCalendar`实例有以下方法：

formatmonth(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)
返回一个多行字符串来表示指定年月的日历。*w* 为日期的宽度，但始终保持日期居中。*l* 指定了每星期占用的行数。以上这些还依赖于构造器或者`setfirstweekday()`方法指定的周的第一天是哪一天。

prmonth(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)
与`formatmonth()`方法一样，返回一个月的日历。

formatyear(*theyear*, *w=2*, *l=1*, *c=6*, *m=3*)
返回一个多行字符串，这个字符串为一个 *m* 列日历。可选参数 *w*, *l*, 和 *c* 分别表示日期列数，周的行数，和月之间的间隔。同样，以上这些还依赖于构造器或者`setfirstweekday()`指定哪一天为一周的第一天。日历的第一年由平台依赖于使用的平台。

pryear(*theyear*, *w=2*, *l=1*, *c=6*, *m=3*)
与`formatyear()`方法一样，返回一整年的日历。

class calendar.**HTMLCalendar**(*firstweekday=0*)
可以使用这个类生成 HTML 日历。

`HTMLCalendar`实例有以下方法：

formatmonth(*theyear*, *themonth*, *withyear=True*)
返回一个 HTML 表格作为指定年月的日历。*withyear* 为真，则年份将会包含在表头，否则只显示月份。

formatyear(*theyear*, *width=3*)
返回一个 HTML 表格作为指定年份的日历。*width* (默认为 3) 用于规定每一行显示月份的数量。

formatyearpage(*theyear*, *width=3*, *css='calendar.css'*, *encoding=None*)
返回一个完整的 HTML 页面作为指定年份的日历。*width*(默认为 3) 用于规定每一行显示的月份数量。*css* 为层叠样式表的名字。如果不使用任何层叠样式表，可以使用`None`。*encoding* 为输出页面的编码 (默认为系统的默认编码)。

`HTMLCalendar`有以下属性，你可以重载它们来自定义应用日历的样式。

cssclasses
一个对应星期一到星期天的 CSS class 列表。默认列表为

```
cssclasses = ["mon", "tue", "wed", "thu", "fri", "sat", "sun"]
```

可以向每天加入其它样式

```
cssclasses = ["mon text-bold", "tue", "wed", "thu", "fri", "sat", "sun red
↪"]
```

需要注意的是，列表的长度必须为 7。

cssclass_noday
工作日的 CSS 类在上个月或下个月发生。

3.7 版新加入.

cssclasses_weekday_head
用于标题行中的工作日名称的 CSS 类列表。默认值与*cssclasses* 相同。

3.7 版新加入.

cssclass_month_head
月份的头 CSS 类（由 `formatmonthname()` 使用）。默认值为 `"month"` 。

3.7 版新加入.

cssclass_month
某个月的月历的 CSS 类（由*formatmonth()* 使用）。默认值为 `"month"` 。

3.7 版新加入.

cssclass_year
某年的年历的 CSS 类（由*formatyear()* 使用）。默认值为 `"year"` 。

3.7 版新加入.

cssclass_year_head
年历的 · 表头 CSS 类（由*formatyear()* 使用）。默认值为 `"year"` 。

3.7 版新加入.

需要注意的是，尽管上面命名的样式类都是单独出现的（如：`cssclass_month` `cssclass_noday`），但我们可以使用空格将样式类列表中的多个元素分隔开，例如：

```
"text-bold text-red"
```

下面是一个如何自定义 `HTMLCalendar` 的示例

```
class CustomHTMLCal(calendar.HTMLCalendar):
    cssclasses = [style + " text-nowrap" for style in
                  calendar.HTMLCalendar.cssclasses]
    cssclass_month_head = "text-center month-head"
    cssclass_month = "text-center month"
    cssclass_year = "text-italic lead"
```

class calendar.**LocaleTextCalendar**(*firstweekday=0*, *locale=None*)
这个子类*TextCalendar* 可以在构造函数中传递一个语言环境名称，并且返回月份和星期几的名称在特定语言环境中。如果此语言环境包含编码，则包含月份和工作日名称的所有字符串将作为 unicode 返回。

class calendar.**LocaleHTMLCalendar**(*firstweekday=0*, *locale=None*)
This subclass of *HTMLCalendar* can be passed a locale name in the constructor and will return month and weekday names in the specified locale. If this locale includes an encoding all strings containing month and weekday names will be returned as unicode.

備Ⓕ: 这两个类的 `formatweekday()` 和 `formatmonthname()` 方法临时更改 dang 当前区域至给定 *locale* 。由于当前的区域设置是进程范围的设置，因此它们不是线程安全的。

对于简单的文本日历，这个模块提供了以下方法。

calendar.**setfirstweekday**(*weekday*)
设置每一周的开始（`0` 表示星期一，`6` 表示星期天）。calendar 还提供了 `MONDAY`, `TUESDAY`, `WEDNESDAY`, `THURSDAY`, `FRIDAY`, `SATURDAY` 和 `SUNDAY` 几个常量方便使用。例如，设置每周的第一天为星期天

```
import calendar
calendar.setfirstweekday(calendar.SUNDAY)
```

calendar.**firstweekday**()
返回当前设置的每星期的第一天的数值。

calendar.**isleap**(*year*)
如果 *year* 是闰年则返回`True`，否则返回`False`。

calendar.**leapdays**(*y1*, *y2*)
返回在范围 *y1* 至 *y2* （包含 y1 和 y2 ）之间的闰年的年数，其中 *y1* 和 *y2* 是年份。

此函数适用于跨越一个世纪变化的范围。

calendar.**weekday**(*year*, *month*, *day*)
返回某年（`1970` -- ...），某月（`1` -- `12` ），某日（`1` -- `31` ）是星期几（`0` 是星期一）。

calendar.**weekheader**(*n*)
返回一个包含星期几的缩写名的头。*n* 指定星期几缩写的字符宽度。

calendar.**monthrange**(*year*, *month*)
返回指定 *年份*的指定 *月份*的第一天是星期几和这个月的天数。

calendar.**monthcalendar**(*year*, *month*)
返回表示一个月的日历的矩阵。每一行代表一周；此月份外的日子由零表示。除非由`setfirstweekday()`设置，否则每周以周一为始。

calendar.**prmonth**(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)
打印由`month()`返回的一个月的日历。

calendar.**month**(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)
使用`TextCalendar`类的`formatmonth()`以多行字符串形式返回月份日历。

calendar.**prcal**(*year*, *w=0*, *l=0*, *c=6*, *m=3*)
打印由`calendar()`返回的整年的日历。

calendar.**calendar**(*year*, *w=2*, *l=1*, *c=6*, *m=3*)
使用`TextCalendar`类的`formatyear()`返回整年的 3 列的日历以多行字符串的形式。

calendar.**timegm**(*tuple*)
一个不相关但很好用的函数，它接受一个时间元组例如`time`模块中的`gmtime()`函数的返回并返回相应的 Unix 时间戳值，假定 1970 年开始计数，POSIX 编码。实际上，`time.gmtime()`和`timegm()`是彼此相反的。

`calendar`模块包含以下数据属性：

calendar.**day_name**
在当前语言环境下表示星期几的数组。

calendar.**day_abbr**
在当前语言环境下表示星期几缩写的数组。

calendar.**month_name**
在当前语言环境下表示一年中月份的数组。这遵循一月的月号为 1 的通常惯例，所以它的长度为 13 且`month_name[0]`是空字符串。

calendar.**month_abbr**
在当前语言环境下表示月份简写的数组。这遵循一月的月号为 1 的通常惯例，所以它的长度为 13 且`month_abbr[0]`是空字符串。

也参考:

模块*datetime* 为日期和时间提供与`time`模块相似功能的面向对象接口。

模块*time* 底层时间相关函数。

8.4 collections --- 容器資料型態

原始碼： Lib/collections/__init__.py

這個模組實作了一些特Ⓕ的容器資料型態，用來替代 Python 一般Ⓕ建的容器，例如*dict* 、*list* 、*set* 和*tuple* 。

namedtuple()	用來建立一個欄位擁有名字的 tuple 子類Ⓕ的函數
deque	一個類似 list 的容器，可以快速的在頭尾加入元素與取出元素。
ChainMap	一個像是 dict 的類Ⓕ，用來Ⓕ多個 mapping 建立單一的 view 。
Counter	dict 的子類Ⓕ，用來計算可 hash 物件的數量。
OrderedDict	dict 的子類Ⓕ，會記Ⓕ物件被加入的順序。
defaultdict	dict 的子類Ⓕ，在值不存在 dict 當中時會呼叫一個Ⓕ生函式。
UserDict	封裝了字典对象，简化了字典子类化
UserList	封裝了列表对象，简化了列表子类化
UserString	封裝了列表对象，简化了字符串子类化

Deprecated since version 3.3, will be removed in version 3.10: 已将*容器抽象基类* 移至*collections.abc* 模块。为了保持向下兼容性，它们在 Python 3.9 版的这个模块中仍然存在。

8.4.1 ChainMap objects

3.3 版新加入.

一个*ChainMap* 类是为了将多个映射快速的链接到一起，这样它们就可以作为一个单元处理。它通常比创建一个新字典和多次调用*update()* 要快很多。

这个类可以用于模拟嵌套作用域，并且在模版化的时候比较有用。

class collections.**ChainMap**(**maps*)

一个*ChainMap* 将多个字典或者其他映射组合在一起，创建一个单独的可更新的视图。如果没有 *maps* 被指定，就提供一个默认的空字典，这样一个新链至少有一个映射。

底层映射被存储在一个列表中。这个列表是公开的，可以通过 *maps* 属性存取和更新。没有其他的状态。

搜索查询底层映射，直到一个键被找到。不同的是，写，更新和删除只操作第一个映射。

一个*ChainMap* 通过引用合并底层映射。所以，如果一个底层映射更新了，这些更改会反映到*ChainMap* 。

支持所有常用字典方法。另外还有一个 *maps* 属性 (attribute)，一个创建子上下文的方法 (method)，一个存取它们首个映射的属性 (property):

maps

一个可以更新的映射列表。这个列表是按照第一次搜索到最后一次搜索的顺序组织的。它是仅有的存储状态，可以被修改。列表最少包含一个映射。

new_child(*m=None*)

返回一个新的*ChainMap* 类，包含了一个新映射 (map)，后面跟随当前实例的全部映射 (map)。如果 m 被指定，它就成为不同新的实例，就是在所有映射前加上 m，如果没有指定，就加上一个空字典，这样的话一个 d.new_child() 调用等价于 ChainMap({}, *d.maps) 。这个方法用于创建子上下文，不改变任何父映射的值。

3.4 版更變: 添加了 m 可选参数。

parents

属性返回一个新的*ChainMap* 包含所有的当前实例的映射，除了第一个。这样可以在搜索的时候跳过第一个映射。使用的场景类似在*nested scopes* 嵌套作用域中使用 nonlocal 关键词。用例

也可以类比内建函数*super()*。一个 d.parents 的引用等价于 ChainMap(*d.maps[1:])。

注意，一个*ChainMap()* 的迭代顺序是通过扫描最后的映射来确定的:

```
>>> baseline = {'music': 'bach', 'art': 'rembrandt'}
>>> adjustments = {'art': 'van gogh', 'opera': 'carmen'}
>>> list(ChainMap(adjustments, baseline))
['music', 'art', 'opera']
```

这给出了与*dict.update()* 调用序列相同的顺序，从最后一个映射开始:

```
>>> combined = baseline.copy()
>>> combined.update(adjustments)
>>> list(combined)
['music', 'art', 'opera']
```

3.9 版更變: 增加了对 | 和 |= 运算符的支持，相关说明见 **PEP 584**。

也参考:

- MultiContext class 在 Enthought CodeTools package 有支持写映射的选项。
- Django 的 Context class 模版是只读映射。它的上下文的 push 和 pop 特性也类似于*new_child()* 方法*parents* 属性。
- Nested Contexts recipe 提供了是否对第一个映射或其他映射进行写和其他修改的选项。
- 一个 极简的只读版 Chainmap.

ChainMap 例子和方法

这一节提供了多个使用链映射的案例。

模拟 Python 内部 lookup 链的例子

```
import builtins
pylookup = ChainMap(locals(), globals(), vars(builtins))
```

让用户指定的命令行参数优先于环境变量，优先于默认值的例子

```
import os, argparse

defaults = {'color': 'red', 'user': 'guest'}

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('-u', '--user')
parser.add_argument('-c', '--color')
namespace = parser.parse_args()
command_line_args = {k: v for k, v in vars(namespace).items() if v is not None}

combined = ChainMap(command_line_args, os.environ, defaults)
print(combined['color'])
print(combined['user'])
```

用*ChainMap* 类模拟嵌套上下文的例子

```
c = ChainMap()          # Create root context
d = c.new_child()       # Create nested child context
e = c.new_child()       # Child of c, independent from d
e.maps[0]               # Current context dictionary -- like Python's locals()
e.maps[-1]              # Root context -- like Python's globals()
e.parents               # Enclosing context chain -- like Python's nonlocals
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
d['x'] = 1              # Set value in current context
d['x']                  # Get first key in the chain of contexts
del d['x']              # Delete from current context
list(d)                 # All nested values
k in d                  # Check all nested values
len(d)                  # Number of nested values
d.items()               # All nested items
dict(d)                 # Flatten into a regular dictionary
```

ChainMap 类只更新链中的第一个映射，但 lookup 会搜索整个链。然而，如果需要深度写和删除，也可以很容易的通过定义一个子类来实现它

```
class DeepChainMap(ChainMap):
    'Variant of ChainMap that allows direct updates to inner scopes'

    def __setitem__(self, key, value):
        for mapping in self.maps:
            if key in mapping:
                mapping[key] = value
                return
        self.maps[0][key] = value

    def __delitem__(self, key):
        for mapping in self.maps:
            if key in mapping:
                del mapping[key]
                return
        raise KeyError(key)

>>> d = DeepChainMap({'zebra': 'black'}, {'elephant': 'blue'}, {'lion': 'yellow'})
>>> d['lion'] = 'orange'         # update an existing key two levels down
>>> d['snake'] = 'red'           # new keys get added to the topmost dict
>>> del d['elephant']            # remove an existing key one level down
>>> d                            # display result
DeepChainMap({'zebra': 'black', 'snake': 'red'}, {}, {'lion': 'orange'})
```

8.4.2 Counter 物件

提供一個計數工具支援方便且快速的對應，舉例：

```
>>> # Tally occurrences of words in a list
>>> cnt = Counter()
>>> for word in ['red', 'blue', 'red', 'green', 'blue', 'blue']:
...     cnt[word] += 1
>>> cnt
Counter({'blue': 3, 'red': 2, 'green': 1})

>>> # Find the ten most common words in Hamlet
>>> import re
>>> words = re.findall(r'\w+', open('hamlet.txt').read().lower())
>>> Counter(words).most_common(10)
[('the', 1143), ('and', 966), ('to', 762), ('of', 669), ('i', 631),
 ('you', 554),  ('a', 546), ('my', 514), ('hamlet', 471), ('in', 451)]
```

class collections.**Counter**([*iterable-or-mapping*])

一个*Counter* 是一个*dict* 的子类，用于计数可哈希对象。它是一个集合，元素像字典键 (key) 一样存储，它们的计数存储为值。计数可以是任何整数值，包括 0 和负数。*Counter* 类有点像其他语言中的 bags 或 multisets。

被計數的元素來自一個 *iterable* 或是被其他的 *mapping* (or counter) 初始化。

```
>>> c = Counter()                           # a new, empty counter
>>> c = Counter('gallahad')                 # a new counter from an iterable
>>> c = Counter({'red': 4, 'blue': 2})      # a new counter from a mapping
>>> c = Counter(cats=4, dogs=8)             # a new counter from keyword args
```

Counter 物件擁有一個字典的使用介面，除了遇到 Counter 中Ⓕ有的值時會回傳計數 0 取代`KeyError` 這點不同。

```
>>> c = Counter(['eggs', 'ham'])
>>> c['bacon']                              # count of a missing element is␣
↪zero
0
```

將一個值的計數設Ⓕ 0 Ⓕ不會真的從 counter 中Ⓕ除這個元素，使用 `del` 來Ⓕ除元素。

```
>>> c['sausage'] = 0                        # counter entry with a zero count
>>> del c['sausage']                        # del actually removes the entry
```

3.1 版新加入.

3.7 版更變: 作为`dict` 的子类，`Counter` 继承了记住插入顺序的功能。*Counter* 对象进行数学运算时同样会保持顺序。结果会先按每个元素在运算符左边的出现时间排序，然后再按其在运算符右边的出现时间排序。

除了字典的方法外，Counter 物件額外支援三個新方法。

elements()

返回一个迭代器，其中每个元素将重复出现计数值所指定次。元素会按首次出现的顺序返回。如果一个元素的计数值小于一，`elements()` 将会忽略它。

```
>>> c = Counter(a=4, b=2, c=0, d=-2)
>>> sorted(c.elements())
['a', 'a', 'a', 'a', 'b', 'b']
```

most_common([*n*])

返回一个列表，其中包含 *n* 个最常见的元素及出现次数，按常见程度由高到低排序。如果 *n* 被省略或为 `None`，`most_common()` 将返回计数器中的 *所有* 元素。计数值相等的元素按首次出现的顺序排序：

```
>>> Counter('abracadabra').most_common(3)
[('a', 5), ('b', 2), ('r', 2)]
```

subtract([*iterable-or-mapping*])

从 *迭代对象* 或 *映射对象* 减去元素。像`dict.update()` 但是是减去，而不是替换。输入和输出都可以是 0 或者负数。

```
>>> c = Counter(a=4, b=2, c=0, d=-2)
>>> d = Counter(a=1, b=2, c=3, d=4)
>>> c.subtract(d)
>>> c
Counter({'a': 3, 'b': 0, 'c': -3, 'd': -6})
```

3.2 版新加入.

通常字典方法都可用于`Counter` 对象，除了有两个方法工作方式与字典并不相同。

fromkeys(*iterable*)

这个类方法没有在`Counter` 中实现。

update([*iterable-or-mapping*])

从 *迭代对象* 计数元素或者从另一个 *映射对象* (或计数器) 添加。像`dict.update()` 但是是加上，而不是替换。另外，*迭代对象* 应该是序列元素，而不是一个 `(key, value)` 对。

Counter 对象的常用案例

```
sum(c.values())                 # total of all counts
c.clear()                       # reset all counts
list(c)                         # list unique elements
set(c)                          # convert to a set
dict(c)                         # convert to a regular dictionary
c.items()                       # convert to a list of (elem, cnt) pairs
Counter(dict(list_of_pairs))    # convert from a list of (elem, cnt) pairs
c.most_common()[:-n-1:-1]       # n least common elements
+c                              # remove zero and negative counts
```

提供了几个数学操作，可以结合*Counter* 对象，以生产 multisets (计数器中大于 0 的元素)。加和减，结合计数器，通过加上或者减去元素的相应计数。交集和并集返回相应计数的最小或最大值。每种操作都可以接受带符号的计数，但是输出会忽略掉结果为零或者小于零的计数。

```
>>> c = Counter(a=3, b=1)
>>> d = Counter(a=1, b=2)
>>> c + d                       # add two counters together:  c[x] + d[x]
Counter({'a': 4, 'b': 3})
>>> c - d                       # subtract (keeping only positive counts)
Counter({'a': 2})
>>> c & d                       # intersection:  min(c[x], d[x])
Counter({'a': 1, 'b': 1})
>>> c | d                       # union:  max(c[x], d[x])
Counter({'a': 3, 'b': 2})
```

单目加和减（一元操作符）意思是从空计数器加或者减去。

```
>>> c = Counter(a=2, b=-4)
>>> +c
Counter({'a': 2})
>>> -c
Counter({'b': 4})
```

3.3 版新加入: 添加了对一元加，一元减和位置集合操作的支持。

備Ⓕ: 计数器主要是为了表达运行的正的计数而设计；但是，小心不要预先排除负数或者其他类型。为了帮助这些用例，这一节记录了最小范围和类型限制。

- *Counter* 类是一个字典的子类，不限制键和值。值用于表示计数，但你实际上 可以存储任何其他值。
- *most_common()* 方法在值需要排序的时候用。
- 原地操作比如 `c[key] += 1` ，值类型只需要支持加和减。所以分数，小数，和十进制都可以用，负值也可以支持。这两个方法*update()* 和*subtract()* 的输入和输出也一样支持负数和 0。
- Multiset 多集合方法只为正值的使用情况设计。输入可以是负数或者 0，但只输出计数为正的值。没有类型限制，但值类型需要支持加，减和比较操作。
- *elements()* 方法要求正整数计数。忽略 0 和负数计数。

也参考:

- Bag class 在 Smalltalk。
- Wikipedia 链接 Multisets.
- C++ multisets 教程和例子。
- 数学操作和多集合用例，参考 *Knuth, Donald. The Art of Computer Programming Volume II, Section 4.6.3, Exercise 19* 。

- 在给定数量和集合元素枚举所有不同的多集合，参考*itertools.combinations_with_replacement()*

```
map(Counter, combinations_with_replacement('ABC', 2)) # --> AA AB AC BB BC CC
```

8.4.3 deque 对象

class collections.**deque**([*iterable*[, *maxlen*]])

返回一个新的双向队列对象，从左到右初始化 (用方法*append()*)，从 *iterable* （迭代对象) 数据创建。如果 *iterable* 没有指定，新队列为空。

Deque 队列是由栈或者 queue 队列生成的（发音是 "deck"，" double-ended queue" 的简称)。Deque 支持线程安全，内存高效添加 (append) 和弹出 (pop)，从两端都可以，两个方向的大概开销都是 O(1) 复杂度。

虽然*list* 对象也支持类似操作，不过这里优化了定长操作和 `pop(0)` 和 `insert(0, v)` 的开销。它们引起 O(n) 内存移动的操作，改变底层数据表达的大小和位置。

如果 *maxlen* 没有指定或者是 `None` ，deques 可以增长到任意长度。否则，deque 就限定到指定最大长度。一旦限定长度的 deque 满了，当新项加入时，同样数量的项就从另一端弹出。限定长度 deque 提供类似 Unix filter `tail` 的功能。它们同样可以用与追踪最近的交换和其他数据池活动。

双向队列 (deque) 对象支持以下方法：

append(*x*)

添加 *x* 到右端。

appendleft(*x*)

添加 *x* 到左端。

clear()

移除所有元素，使其长度为 0.

copy()

创建一份浅拷贝。

3.5 版新加入.

count(*x*)

计算 deque 中元素等于 *x* 的个数。

3.2 版新加入.

extend(*iterable*)

扩展 deque 的右侧，通过添加 iterable 参数中的元素。

extendleft(*iterable*)

扩展 deque 的左侧，通过添加 iterable 参数中的元素。注意，左添加时，在结果中 iterable 参数中的顺序将被反过来添加。

index(*x*[, *start*[, *stop*]])

返回 *x* 在 deque 中的位置（在索引 *start* 之后，索引 *stop* 之前)。返回第一个匹配项，如果未找到则引发*ValueError*。

3.5 版新加入.

insert(*i*, *x*)

在位置 *i* 插入 *x* 。

如果插入会导致一个限长 deque 超出长度 *maxlen* 的话，就引发一个*IndexError*。

3.5 版新加入.

pop()

移去并且返回一个元素，deque 最右侧的那一个。如果没有元素的话，就引发一个*IndexError*。

popleft()
移去并且返回一个元素，deque 最左侧的那一个。如果没有元素的话，就引发*IndexError*。

remove(*value*)
移除找到的第一个 *value*。如果没有的话就引发*ValueError*。

reverse()
将 deque 逆序排列。返回 `None` 。

3.2 版新加入.

rotate(*n=1*)
向右循环移动 *n* 步。如果 *n* 是负数，就向左循环。

如果 deque 不是空的，向右循环移动一步就等价于 `d.appendleft(d.pop())` ，向左循环一步就等价于 `d.append(d.popleft())` 。

Deque 对象同样提供了一个只读属性:

maxlen
Deque 的最大尺寸，如果没有限定的话就是 `None` 。

3.1 版新加入.

除了以上操作，deque 还支持迭代、封存、`len(d)`、`reversed(d)`、`copy.copy(d)`、`copy.deepcopy(d)`、成员检测运算符 `in` 以及下标引用例如通过 `d[0]` 访问首个元素等。索引访问在两端的复杂度均为 O(1) 但在中间则会低至 O(n)。如需快速随机访问，请改用列表。

Deque 从版本 3.5 开始支持 `__add__()`, `__mul__()`, 和 `__imul__()` 。

示例:

```
>>> from collections import deque
>>> d = deque('ghi')                 # make a new deque with three items
>>> for elem in d:                   # iterate over the deque's elements
...     print(elem.upper())
G
H
I

>>> d.append('j')                    # add a new entry to the right side
>>> d.appendleft('f')                # add a new entry to the left side
>>> d                                # show the representation of the deque
deque(['f', 'g', 'h', 'i', 'j'])

>>> d.pop()                          # return and remove the rightmost item
'j'
>>> d.popleft()                      # return and remove the leftmost item
'f'
>>> list(d)                          # list the contents of the deque
['g', 'h', 'i']
>>> d[0]                             # peek at leftmost item
'g'
>>> d[-1]                            # peek at rightmost item
'i'

>>> list(reversed(d))                # list the contents of a deque in reverse
['i', 'h', 'g']
>>> 'h' in d                         # search the deque
True
>>> d.extend('jkl')                  # add multiple elements at once
>>> d
deque(['g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l'])
>>> d.rotate(1)                      # right rotation
>>> d
deque(['l', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k'])
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> d.rotate(-1)                        # left rotation
>>> d
deque(['g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l'])

>>> deque(reversed(d))                  # make a new deque in reverse order
deque(['l', 'k', 'j', 'i', 'h', 'g'])
>>> d.clear()                           # empty the deque
>>> d.pop()                             # cannot pop from an empty deque
Traceback (most recent call last):
    File "<pyshell#6>", line 1, in -toplevel-
        d.pop()
IndexError: pop from an empty deque

>>> d.extendleft('abc')                 # extendleft() reverses the input order
>>> d
deque(['c', 'b', 'a'])
```

deque 用法

这一节展示了 deque 的多种用法。

限长 deque 提供了类似 Unix `tail` 过滤功能

```
def tail(filename, n=10):
    'Return the last n lines of a file'
    with open(filename) as f:
        return deque(f, n)
```

另一个用法是维护一个近期添加元素的序列，通过从右边添加和从左边弹出

```
def moving_average(iterable, n=3):
    # moving_average([40, 30, 50, 46, 39, 44]) --> 40.0 42.0 45.0 43.0
    # http://en.wikipedia.org/wiki/Moving_average
    it = iter(iterable)
    d = deque(itertools.islice(it, n-1))
    d.appendleft(0)
    s = sum(d)
    for elem in it:
        s += elem - d.popleft()
        d.append(elem)
        yield s / n
```

一个 轮询调度器 可以通过在*deque* 中放入迭代器来实现。值从当前迭代器的位置 0 被取出并暂存 (yield)。如果这个迭代器消耗完毕，就用*popleft()* 将其从对列中移去；否则，就通过*rotate()* 将它移到队列的末尾

```
def roundrobin(*iterables):
    "roundrobin('ABC', 'D', 'EF') --> A D E B F C"
    iterators = deque(map(iter, iterables))
    while iterators:
        try:
            while True:
                yield next(iterators[0])
                iterators.rotate(-1)
        except StopIteration:
            # Remove an exhausted iterator.
            iterators.popleft()
```

rotate() 方法提供了一种方式来实现*deque* 切片和删除。例如，一个纯的 Python `del d[n]` 实现依赖于 `rotate()` 来定位要弹出的元素

```
def delete_nth(d, n):
    d.rotate(-n)
    d.popleft()
    d.rotate(n)
```

要实现*deque* 切片，使用一个类似的方法，应用*rotate()* 将目标元素放到左边。通过*popleft()* 移去老的条目（entries），通过*extend()* 添加新的条目，然后反向 rotate。这个方法可以最小代价实现命令式的栈操作，诸如 dup, drop, swap, over, pick, rot, 和 roll 。

8.4.4 defaultdict 对象

class collections.**defaultdict**([*default_factory*[, ...]])

返回一个新的类似字典的对象。*defaultdict* 是内置*dict* 类的子类。它重载了一个方法并添加了一个可写的实例变量。其余的功能与*dict* 类相同，此处不再重复说明。

本对象包含一个名为*default_factory* 的属性，构造时，第一个参数用于为该属性提供初始值，默认为 None。所有其他参数（包括关键字参数）都相当于传递给*dict* 的构造函数。

defaultdict 对象除了支持标准*dict* 的操作，还支持以下方法作为扩展：

__missing__(*key*)

如果*default_factory* 属性为 None，则调用本方法会抛出*KeyError* 异常，附带参数 *key*。

如果*default_factory* 不为 None，则它会被（不带参数地）调用来为 *key* 提供一个默认值，这个值和 *key* 作为一对键值对被插入到字典中，并作为本方法的返回值返回。

如果调用*default_factory* 时抛出了异常，这个异常会原封不动地向外层传递。

在无法找到所需键值时，本方法会被*dict* 中的 __getitem__() 方法调用。无论本方法返回了值还是抛出了异常，都会被 __getitem__() 传递。

注意，*__missing__()* 不会被 __getitem__() 以外的其他方法调用。意味着 get() 会像正常的 dict 那样返回 None，而不是使用*default_factory*。

defaultdict 对象支持以下实例变量：

default_factory

本属性由*__missing__()* 方法来调用。如果构造对象时提供了第一个参数，则本属性会被初始化成那个参数，如果未提供第一个参数，则本属性为 None。

3.9 版更變: 增加了合并 (|) 与更新 (|=) 运算符，相关说明见 **PEP 584**。

defaultdict 例子

使用*list* 作为*default_factory*，很轻松地将（键-值对组成的）序列转换为（键-列表组成的）字典：

```
>>> s = [('yellow', 1), ('blue', 2), ('yellow', 3), ('blue', 4), ('red', 1)]
>>> d = defaultdict(list)
>>> for k, v in s:
...     d[k].append(v)
...
>>> sorted(d.items())
[('blue', [2, 4]), ('red', [1]), ('yellow', [1, 3])]
```

当每个键第一次遇见时，它还没有在字典里面，所以自动创建该条目，即调用*default_factory* 方法，返回一个空的*list*。list.append() 操作添加值到这个新的列表里。当再次存取该键时，就正常操作，list.append() 添加另一个值到列表中。这个计数比它的等价方法*dict.setdefault()* 要快速和简单：

```
>>> d = {}
>>> for k, v in s:
...     d.setdefault(k, []).append(v)
...
>>> sorted(d.items())
[('blue', [2, 4]), ('red', [1]), ('yellow', [1, 3])]
```

设置*default_factory* 为*int*，使*defaultdict* 用于计数（类似其他语言中的 bag 或 multiset）：

```
>>> s = 'mississippi'
>>> d = defaultdict(int)
>>> for k in s:
...     d[k] += 1
...
>>> sorted(d.items())
[('i', 4), ('m', 1), ('p', 2), ('s', 4)]
```

当一个字母首次遇到时，它会查询失败，则*default_factory* 会调用*int()* 来提供一个整数 0 作为默认值。后续的自增操作建立起对每个字母的计数。

函数*int()* 总是返回 0，这是常数函数的特殊情况。一个更快和灵活的方法是使用 lambda 函数，可以提供任何常量值（不只是 0）：

```
>>> def constant_factory(value):
...     return lambda: value
>>> d = defaultdict(constant_factory('<missing>'))
>>> d.update(name='John', action='ran')
>>> '%(name)s %(action)s to %(object)s' % d
'John ran to <missing>'
```

设置*default_factory* 为*set* 使*defaultdict* 用于构建 set 集合：

```
>>> s = [('red', 1), ('blue', 2), ('red', 3), ('blue', 4), ('red', 1), ('blue', 4)]
>>> d = defaultdict(set)
>>> for k, v in s:
...     d[k].add(v)
...
>>> sorted(d.items())
[('blue', {2, 4}), ('red', {1, 3})]
```

8.4.5 namedtuple() 命名元组的工厂函数

命名元组赋予每个位置一个含义，提供可读性和自文档性。它们可以用于任何普通元组，并添加了通过名字获取值的能力，通过索引值也是可以的。

collections.**namedtuple**(*typename*, *field_names*, *, *rename=False*, *defaults=None*, *module=None*)

返回一个新的元组子类，名为 *typename* 。这个新的子类用于创建类元组的对象，可以通过字段名来获取属性值，同样也可以通过索引和迭代获取值。子类实例同样有文档字符串（类名和字段名）另外一个有用的 `__repr__()` 方法，以 `name=value` 格式列明了元组内容。

field_names 是一个像 `['x', 'y']` 一样的字符串序列。另外 *field_names* 可以是一个纯字符串，用空白或逗号分隔开元素名，比如 `'x y'` 或者 `'x, y'` 。

任何有效的 Python 标识符都可以作为字段名，除了下划线开头的那些。有效标识符由字母，数字，下划线组成，但首字母不能是数字或下划线，另外不能是关键词*keyword* 比如 *class*, *for*, *return*, *global*, *pass*, 或 *raise* 。

如果 *rename* 为真，无效字段名会自动转换成位置名。比如 `['abc', 'def', 'ghi', 'abc']` 转换成 `['abc', '_1', 'ghi', '_3']` ，消除关键词 `def` 和重复字段名 `abc` 。

defaults 可以为 None 或者是一个默认值的*iterable* 。如果一个默认值域必须跟其他没有默认值的域在一起出现，*defaults* 就应用到最右边的参数。比如如果域名 ['x', 'y', 'z'] 和默认值 (1, 2)，那么 x 就必须指定一个参数值，y 默认值 1 ，z 默认值 2 。

如果 *module* 值有定义，命名元组的 __module__ 属性值就被设置。

命名元组实例没有字典，所以它们要更轻量，并且占用更小内存。

3.1 版更變: 添加了对 *rename* 的支持。

3.6 版更變: *verbose* 和 *rename* 参数成为*仅限关键字参数*.

3.6 版更變: 添加了 *module* 参数。

3.7 版更變: 移除了 *verbose* 形参和 _source 属性。

3.7 版更變: 添加了 *defaults* 参数和 _field_defaults 属性。

```
>>> # Basic example
>>> Point = namedtuple('Point', ['x', 'y'])
>>> p = Point(11, y=22)     # instantiate with positional or keyword arguments
>>> p[0] + p[1]             # indexable like the plain tuple (11, 22)
33
>>> x, y = p                # unpack like a regular tuple
>>> x, y
(11, 22)
>>> p.x + p.y               # fields also accessible by name
33
>>> p                       # readable __repr__ with a name=value style
Point(x=11, y=22)
```

命名元组尤其有用于赋值*csv* *sqlite3* 模块返回的元组

```
EmployeeRecord = namedtuple('EmployeeRecord', 'name, age, title, department,␣
↪paygrade')

import csv
for emp in map(EmployeeRecord._make, csv.reader(open("employees.csv", "rb"))):
    print(emp.name, emp.title)

import sqlite3
conn = sqlite3.connect('/companydata')
cursor = conn.cursor()
cursor.execute('SELECT name, age, title, department, paygrade FROM employees')
for emp in map(EmployeeRecord._make, cursor.fetchall()):
    print(emp.name, emp.title)
```

除了继承元组的方法，命名元组还支持三个额外的方法和两个属性。为了防止字段名冲突，方法和属性以下划线开始。

classmethod somenamedtuple.**_make**(*iterable*)

类方法从存在的序列或迭代实例创建一个新实例。

```
>>> t = [11, 22]
>>> Point._make(t)
Point(x=11, y=22)
```

somenamedtuple.**_asdict**()

返回一个新的*dict* ，它将字段名称映射到它们对应的值:

```
>>> p = Point(x=11, y=22)
>>> p._asdict()
{'x': 11, 'y': 22}
```

3.1 版更變: 返回一个*OrderedDict* 而不是*dict* 。

3.8 版更變: 返回一个常规*dict* 而不是*OrderedDict*。因为自 Python 3.7 起，常规字典已经保证有序。如果需要*OrderedDict* 的额外特性，推荐的解决方案是将结果转换为需要的类型: `OrderedDict(nt._asdict())`。

somenamedtuple.**_replace**(***kwargs*)

返回一个新的命名元组实例，并将指定域替换为新的值

```
>>> p = Point(x=11, y=22)
>>> p._replace(x=33)
Point(x=33, y=22)

>>> for partnum, record in inventory.items():
...     inventory[partnum] = record._replace(price=newprices[partnum],␣
↪timestamp=time.now())
```

somenamedtuple.**_fields**

字符串元组列出了字段名。用于提醒和从现有元组创建一个新的命名元组类型。

```
>>> p._fields            # view the field names
('x', 'y')

>>> Color = namedtuple('Color', 'red green blue')
>>> Pixel = namedtuple('Pixel', Point._fields + Color._fields)
>>> Pixel(11, 22, 128, 255, 0)
Pixel(x=11, y=22, red=128, green=255, blue=0)
```

somenamedtuple.**_field_defaults**

字典将字段名称映射到默认值。

```
>>> Account = namedtuple('Account', ['type', 'balance'], defaults=[0])
>>> Account._field_defaults
{'balance': 0}
>>> Account('premium')
Account(type='premium', balance=0)
```

要获取这个名字域的值，使用*getattr()* 函数:

```
>>> getattr(p, 'x')
11
```

转换一个字典到命名元组，使用 ** 两星操作符 (所述如 tut-unpacking-arguments):

```
>>> d = {'x': 11, 'y': 22}
>>> Point(**d)
Point(x=11, y=22)
```

因为一个命名元组是一个正常的 Python 类，它可以很容易的通过子类更改功能。这里是如何添加一个计算域和定宽输出打印格式:

```
>>> class Point(namedtuple('Point', ['x', 'y'])):
...     __slots__ = ()
...     @property
...     def hypot(self):
...         return (self.x ** 2 + self.y ** 2) ** 0.5
...     def __str__(self):
...         return 'Point: x=%6.3f  y=%6.3f  hypot=%6.3f' % (self.x, self.y, self.
↪hypot)

>>> for p in Point(3, 4), Point(14, 5/7):
...     print(p)
Point: x= 3.000  y= 4.000  hypot= 5.000
Point: x=14.000  y= 0.714  hypot=14.018
```

上面的子类设置 __slots__ 为一个空元组。通过阻止创建实例字典保持了较低的内存开销。

子类化对于添加和存储新的名字域是无效的。应当通过 _fields 创建一个新的命名元组来实现它:

```
>>> Point3D = namedtuple('Point3D', Point._fields + ('z',))
```

文档字符串可以自定义，通过直接赋值给 __doc__ 属性:

```
>>> Book = namedtuple('Book', ['id', 'title', 'authors'])
>>> Book.__doc__ += ': Hardcover book in active collection'
>>> Book.id.__doc__ = '13-digit ISBN'
>>> Book.title.__doc__ = 'Title of first printing'
>>> Book.authors.__doc__ = 'List of authors sorted by last name'
```

3.5 版更變: 文档字符串属性变成可写。

也参考:

- 请参阅 typing.NamedTuple ，以获取为命名元组添加类型提示的方法。它还使用 class 关键字提供了一种优雅的符号:

```
class Component(NamedTuple):
    part_number: int
    weight: float
    description: Optional[str] = None
```

- 对于以字典为底层的可变域名，参考 types.SimpleNamespace() 。
- dataclasses 模块提供了一个装饰器和一些函数，用于自动将生成的特殊方法添加到用户定义的类中。

8.4.6 OrderedDict 对象

有序词典就像常规词典一样，但有一些与排序操作相关的额外功能。由于内置的 dict 类获得了记住插入顺序的能力（在 Python 3.7 中保证了这种新行为），它们变得不那么重要了。

一些与 dict 的不同仍然存在:

- 常规的 dict 被设计为非常擅长映射操作。跟踪插入顺序是次要的。
- OrderedDict 旨在擅长重新排序操作。空间效率、迭代速度和更新操作的性能是次要的。
- 算法上，OrderedDict 可以比 dict 更好地处理频繁的重新排序操作。这使其适用于跟踪最近的访问（例如在 LRU cache 中）。
- 对于 OrderedDict ，相等操作检查匹配顺序。
- OrderedDict 类的 popitem() 方法有不同的签名。它接受一个可选参数来指定弹出哪个元素。
- OrderedDict 类有一个 move_to_end() 方法，可以有效地将元素移动到任一端。
- Python 3.8 之前，dict 缺少 __reversed__() 方法。

class collections.**OrderedDict**([*items*])

返回一个 dict 子类的实例，它具有专门用于重新排列字典顺序的方法。

3.1 版新加入.

popitem(*last=True*)

有序字典的 popitem() 方法移除并返回一个 (key, value) 键值对。如果 *last* 值为真，则按 LIFO 后进先出的顺序返回键值对，否则就按 FIFO (first-in, first-out) 先进先出的顺序返回键值对。

move_to_end(*key*, *last=True*)

将现有 *key* 移动到有序字典的任一端。如果 *last* 为真值（默认）则将元素移至末尾；如果 *last* 为假值则将元素移至开头。如果 *key* 不存在则会触发 KeyError:

```
>>> d = OrderedDict.fromkeys('abcde')
>>> d.move_to_end('b')
>>> ''.join(d.keys())
'acdeb'
>>> d.move_to_end('b', last=False)
>>> ''.join(d.keys())
'bacde'
```

3.2 版新加入.

相对于通常的映射方法，有序字典还另外提供了逆序迭代的支持，通过*reversed()* 。

OrderedDict 之间的相等测试是顺序敏感的，实现为 `list(od1.items())==list(od2.items())` 。*OrderedDict* 对象和其他的*Mapping* 的相等测试，是顺序敏感的字典测试。这允许*OrderedDict* 替换为任何字典可以使用的场所。

3.5 版更變: *OrderedDict* 的项 (item)，键 (key) 和值 (value) 视图 现在支持逆序迭代，通过*reversed()* 。

3.6 版更變: **PEP 468** 赞成将关键词参数的顺序保留，通过传递给*OrderedDict* 构造器和它的 `update()` 方法。

3.9 版更變: 增加了合并 (`|`) 与更新 (`|=`) 运算符，相关说明见 **PEP 584**。

OrderedDict 例子和用法

创建记住键值 *最后*插入顺序的有序字典变体很简单。如果新条目覆盖现有条目，则原始插入位置将更改并移至末尾:

```
class LastUpdatedOrderedDict(OrderedDict):
    'Store items in the order the keys were last added'

    def __setitem__(self, key, value):
        super().__setitem__(key, value)
        self.move_to_end(key)
```

一个*OrderedDict* 对于实现*functools.lru_cache()* 的变体也很有用:

```
class LRU(OrderedDict):
    'Limit size, evicting the least recently looked-up key when full'

    def __init__(self, maxsize=128, /, *args, **kwds):
        self.maxsize = maxsize
        super().__init__(*args, **kwds)

    def __getitem__(self, key):
        value = super().__getitem__(key)
        self.move_to_end(key)
        return value

    def __setitem__(self, key, value):
        if key in self:
            self.move_to_end(key)
        super().__setitem__(key, value)
        if len(self) > self.maxsize:
            oldest = next(iter(self))
            del self[oldest]
```

8.4.7 UserDict 对象

UserDict 类是用作字典对象的外包装。对这个类的需求已部分由直接创建*dict* 的子类的功能所替代；不过，这个类处理起来更容易，因为底层的字典可以作为属性来访问。

class collections.**UserDict**([*initialdata*])

模拟一个字典类。这个实例的内容保存为一个正常字典，可以通过*UserDict* 实例的*data* 属性存取。如果提供了 *initialdata* 值，*data* 就被初始化为它的内容；注意一个 *initialdata* 的引用不会被保留作为其他用途。

UserDict 实例提供了以下属性作为扩展方法和操作的支持:

data

一个真实的字典，用于保存*UserDict* 类的内容。

8.4.8 UserList 对象

这个类封装了列表对象。它是一个有用的基础类，对于你想自定义的类似列表的类，可以继承和覆盖现有的方法，也可以添加新的方法。这样我们可以对列表添加新的行为。

对这个类的需求已部分由直接创建*list* 的子类的功能所替代；不过，这个类处理起来更容易，因为底层的列表可以作为属性来访问。

class collections.**UserList**([*list*])

模拟一个列表。这个实例的内容被保存为一个正常列表，通过*UserList* 的*data* 属性存取。实例内容被初始化为一个 *list* 的 copy，默认为 `[]` 空列表。*list* 可以是迭代对象，比如一个 Python 列表，或者一个*UserList* 对象。

UserList 提供了以下属性作为可变序列的方法和操作的扩展:

data

一个*list* 对象用于存储*UserList* 的内容。

子类化的要求: *UserList* 的子类需要提供一个构造器，可以无参数调用，或者一个参数调用。返回一个新序列的列表操作需要创建一个实现类的实例。它假定了构造器可以以一个参数进行调用，这个参数是一个序列对象，作为数据源。

如果一个分离的类不希望依照这个需求，所有的特殊方法就必须重写；请参照源代码进行修改。

8.4.9 UserString 对象

UserString 类是用作字符串对象的外包装。对这个类的需求已部分由直接创建*str* 的子类的功能所替代；不过，这个类处理起来更容易，因为底层的字符串可以作为属性来访问。

class collections.**UserString**(*seq*)

模拟一个字符串对象。这个实例对象的内容保存为一个正常字符串，通过*UserString* 的*data* 属性存取。实例内容初始化设置为 *seq* 的 copy。*seq* 参数可以是任何可通过内建*str()* 函数转换为字符串的对象。

UserString 提供了以下属性作为字符串方法和操作的额外支持:

data

一个真正的*str* 对象用来存放*UserString* 类的内容。

3.5 版更變: 新方法 `__getnewargs__`, `__rmod__`, `casefold`, `format_map`, `isprintable`, 和 `maketrans`。

8.5 collections.abc --- 容器的抽象基类

3.3 版新加入: 该模块曾是*collections* 模块的组成部分。

源代码： Lib/_collections_abc.py

该模块定义了一些抽象基类，它们可用于判断一个具体类是否具有某一特定的接口；例如，这个类是否可哈希，或其是否为映射类。

8.5.1 容器抽象基类

这个容器模块提供了以下*ABCs*:

抽象基类	继承自	抽象方法	Mixin 方法
Container		__contains__	
Hashable		__hash__	
Iterable		__iter__	
Iterator	*Iterable*	__next__	__iter__
Reversible	*Iterable*	__reversed__	
Generator	*Iterator*	send, throw	close, __iter__, __next__
Sized		__len__	
Callable		__call__	
Collection	*Sized*, *Iterable*, *Container*	__contains__, __iter__, __len__	
Sequence	*Reversible*, *Collection*	__getitem__, __len__	__contains__, __iter__, __reversed__, index, and count
MutableSequence	*Sequence*	__getitem__, __setitem__, __delitem__, __len__, insert	继承自*Sequence* 的方法，以及 append, reverse, extend, pop, remove，和 __iadd__
ByteString	*Sequence*	__getitem__, __len__	继承自*Sequence* 的方法
Set	*Collection*	__contains__, __iter__, __len__	__le__, __lt__, __eq__, __ne__, __gt__, __ge__, __and__, __or__, __sub__, __xor__, and isdisjoint
MutableSet	*Set*	__contains__, __iter__, __len__, add, discard	继承自*Set* 的方法以及 clear, pop, remove, __ior__, __iand__, __ixor__，和 __isub__
Mapping	*Collection*	__getitem__, __iter__, __len__	__contains__, keys, items, values, get, __eq__, and __ne__
MutableMapping	*Mapping*	__getitem__, __setitem__, __delitem__, __iter__, __len__	继承自*Mapping* 的方法以及 pop, popitem, clear, update，和 setdefault
MappingView	*Sized*		__len__
ItemsView	*MappingView*, *Set*		__contains__, __iter__
KeysView	*MappingView*, *Set*		__contains__, __iter__
ValuesView	*MappingView*, *Collection*		__contains__, __iter__
Awaitable		__await__	
Coroutine	*Awaitable*	send, throw	close
AsyncIterable		__aiter__	
AsyncIterator	*AsyncIterable*	__anext__	__aiter__
AsyncGenerator	*AsyncIterator*	asend, athrow	aclose, __aiter__, __anext__

class collections.abc.**Container**
class collections.abc.**Hashable**
class collections.abc.**Sized**
class collections.abc.**Callable**

分别提供了 __contains__(), __hash__(), __len__() 和 __call__() 方法的抽象基类。

class collections.abc.**Iterable**

提供了 __iter__() 方法的抽象基类。

使用 isinstance(obj, Iterable) 可以检测一个类是否已经注册到了*Iterable* 或者实现了 __iter__() 函数，但是无法检测这个类是否能够使用 __getitem__() 方法进行迭代。检测一

个对象是否是*iterable* 的唯一可信赖的方法是调用 `iter(obj)`。

class collections.abc.**Collection**
集合了 Sized 和 Iterable 类的抽象基类。

3.6 版新加入.

class collections.abc.**Iterator**
提供了`__iter__()` 和`__next__()` 方法的抽象基类。参见*iterator* 的定义。

class collections.abc.**Reversible**
为可迭代类提供了 `__reversed__()` 方法的抽象基类。

3.6 版新加入.

class collections.abc.**Generator**
生成器类，实现了 **PEP 342** 中定义的协议，继承并扩展了迭代器，提供了 `send()`,`throw()` 和 `close()` 方法。参见*generator* 的定义。

3.5 版新加入.

class collections.abc.**Sequence**
class collections.abc.**MutableSequence**
class collections.abc.**ByteString**
只读且可变的序列*sequences* 的抽象基类。

实现笔记：一些混入（Maxin）方法比如 `__iter__()`,`__reversed__()` 和 `index()` 会重复调用底层的 `__getitem__()` 方法。因此，如果实现的 `__getitem__()` 是常数级访问速度，那么相应的混入方法会有一个线性的表现；然而，如果底层方法是线性实现（例如链表），那么混入方法将会是平方级的表现，这也许就需要被重构了。

3.5 版更變: index() 方法支持 *stop* 和 *start* 参数。

class collections.abc.**Set**
class collections.abc.**MutableSet**
只读且可变的集合的抽象基类。

class collections.abc.**Mapping**
class collections.abc.**MutableMapping**
只读且可变的映射*mappings* 的抽象基类。

class collections.abc.**MappingView**
class collections.abc.**ItemsView**
class collections.abc.**KeysView**
class collections.abc.**ValuesView**
映射及其键和值的视图*views* 的抽象基类。

class collections.abc.**Awaitable**
为可等待对象*awaitable* 提供的类，可以被用于 `await` 表达式中。习惯上必须实现 `__await__()` 方法。

协程对象*Coroutine* 和`Coroutine` 抽象基类的实例都是这个抽象基类的实例。

備Ⓕ: 在 CPython 里，基于生成器的协程（使用`types.coroutine()` 或`asyncio.coroutine()` 包装的生成器）都是可等待对象，即使他们不含有 `__await__()` 方法。使用 `isinstance(gencoro, Awaitable)` 来检测他们会返回 `False`。要使用`inspect.isawaitable()` 来检测他们。

3.5 版新加入.

class collections.abc.**Coroutine**
用于协程兼容类的抽象基类。实现了如下定义在 coroutine-objects: 里的方法：`send()`，`throw()` 和 `close()`。通常的实现里还需要实现 `__await__()` 方法。所有的`Coroutine` 实例都必须是`Awaitable` 实例。参见*coroutine* 的定义。

> **備Ⓔ:** 在 CPython 里，基于生成器的协程（使用*types.coroutine()* 或*asyncio.coroutine()* 包装的生成器）都是可等待对象，即使他们不含有 `__await__()` 方法。使用 `isinstance(gencoro, Coroutine)` 来检测他们会返回 `False`。要使用*inspect.isawaitable()* 来检测他们。

3.5 版新加入.

class `collections.abc.`**`AsyncIterable`**

提供了 `__aiter__` 方法的抽象基类。参见*asynchronous iterable* 的定义。

3.5 版新加入.

class `collections.abc.`**`AsyncIterator`**

提供了 `__aiter__` 和 `__anext__` 方法的抽象基类。参见*asynchronous iterator* 的定义。

3.5 版新加入.

class `collections.abc.`**`AsyncGenerator`**

为异步生成器类提供的抽象基类，这些类实现了定义在 **PEP 525** 和 **PEP 492** 里的协议。

3.6 版新加入.

这些抽象基类让我们可以确定类和示例拥有某些特定的函数，例如：

```
size = None
if isinstance(myvar, collections.abc.Sized):
    size = len(myvar)
```

有些抽象基类也可以用作混入类（mixin），这可以更容易地开发支持容器 API 的类。例如，要写一个支持完整*Set* API 的类，只需要提供下面这三个方法：`__contains__()`，`__iter__()` 和 `__len__()`。抽象基类会补充上其余的方法，比如 `__and__()` 和 `isdisjoint()`：

```
class ListBasedSet(collections.abc.Set):
    ''' Alternate set implementation favoring space over speed
        and not requiring the set elements to be hashable. '''
    def __init__(self, iterable):
        self.elements = lst = []
        for value in iterable:
            if value not in lst:
                lst.append(value)

    def __iter__(self):
        return iter(self.elements)

    def __contains__(self, value):
        return value in self.elements

    def __len__(self):
        return len(self.elements)

s1 = ListBasedSet('abcdef')
s2 = ListBasedSet('defghi')
overlap = s1 & s2            # The __and__() method is supported automatically
```

当把*Set* 和*MutableSet* 用作混入类时需注意：

(1) 由于某些集合操作会创建新集合，默认的混入方法需要一种从可迭代对象里创建新实例的方法。假如其类构造函数签名形如 `ClassName(iterable)`，则其会调用一个内部的类方法 `_from_iterable()`，其中调用了 `cls(iterable)` 来生成一个新集合。如果这个*Set* 混入类在类中被使用，但其构造函数的签名却是不同的形式，那么你就需要重载 `_from_iterable()` 方法，将其编写成一个类方法，并且它能够从可迭代对象参数中构造一个新实例。

(2) 重载比较符时时（想必是为了速度，因为其语义都是固定的），只需要重定义 `__le__()` 和 `__ge__()` 函数，然后其他的操作会自动跟进。

(3) 混入集合类*Set* 提供了一个 `_hash()` 方法为集合计算哈希值，然而，`__hash__()` 函数却没有被定义，因为并不是所有集合都是可哈希并且不可变的。为了使用混入类为集合添加哈希能力，可以同时继承*Set()* 和*Hashable()* 类，然后定义 `__hash__ = Set._hash`。

也参考:

- OrderedSet recipe 是基于*MutableSet* 构建的一个示例。
- 对于抽象基类，参见*abc* 模块和 **PEP 3119**。

8.6 heapq --- 堆積Ⓕ列 (heap queue) 演算法

原始碼: Lib/heapq.py

這個模組實作了堆積Ⓕ列 (heap queue) 演算法，亦被稱Ⓕ優先Ⓕ列 (priority queue) 演算法。

Heap（堆積）是一顆二元樹，樹上所有父節點的值都小於等於他的子節點的值。使用陣列實作，對於所有從 0 開始的 *k* 都滿足 `heap[k] <= heap[2*k+1]` 和 `heap[k] <= heap[2*k+2]` 。Ⓕ了比較節點的值，不存在的元素被視Ⓕ無限大。heap 存在一個有趣的性質：樹上最小的元素永遠會在根節點 `heap[0]` 上。

下方的 API 跟一般教科書的 heap queue 演算法有兩個方面不同：第一，我們的索引從 0 開始計算，這會父節點與子節點之間的關ⒻⒻ生很微小的差Ⓕ，但更符合 Python 從 0 開始索引的設計。第二，我們的 pop 方法會回傳最小的元素而不是最大的元素（在教科書中被稱作"min heap"，而"max heap" 因Ⓕ他很適合做原地排序，所以更常出現在教科書中）。

這兩個特性使得把 heap 當作一個標准的 Python list 檢視時不會出現意外：`heap[0]` 是最小的物件，`heap.sort()` 能保持 heap 的性質不變！

建立一個 heap 可以使用 list 初始化Ⓕ `[]`，或者使用函式*heapify()* 將一個已經有元素的 list 轉成一個 heap。

此模組提供下面的函式

`heapq.`**`heappush`**(*heap*, *item*)
把 *item* 放進 *heap*，Ⓕ保持 heap 性質不變。

`heapq.`**`heappop`**(*heap*)
從 *heap* 取出Ⓕ回傳最小的元素，同時保持 heap 性質不變。如果 heap 是空的會Ⓕ生*IndexError* 錯誤。只存取最小元素但不取出可以使用 `heap[0]` 。

`heapq.`**`heappushpop`**(*heap*, *item*)
將 *item* 放入 heap ，接著從 *heap* 取出Ⓕ回傳最小的元素。這個組合函式比呼叫*heappush()* 之後呼叫*heappop()* 更有效率。

`heapq.`**`heapify`**(*x*)
在Ⓕ性時間Ⓕ將 list *x* 轉Ⓕ heap，且過程不會申請額外記憶體。

`heapq.`**`heapreplace`**(*heap*, *item*)
從 *heap* 取出Ⓕ回傳最小的元素，接著將新的 *item* 放進 heap。heap 的大小不會改變。如果 heap 是空的會Ⓕ生*IndexError* 錯誤。

這個一次完成的操作會比呼叫*heappop()* 之後呼叫*heappush()* 更有效率，Ⓕ在維護 heap 的大小不變時更Ⓕ適當，取出/放入的組合函式一定會從 heap 回傳一個元素Ⓕ用 *item* 取代他。

函式的回傳值可能會大於被加入的 *item* 。如果這不是你期望發生的，可以考慮使用*heappushpop()* 替代，他會回傳 heap 的最小值和 *item* 兩個當中比較小的那個，Ⓕ將大的留在 heap Ⓕ。

這個模組也提供三個利用 heap 實作的一般用途函式

`heapq.`**`merge`**(**iterables*, *key=None*, *reverse=False*)
合Ⓕ多個已排序的輸入ⒻⒻ生單一且已排序的輸出（舉例：合Ⓕ來自多個 log 檔中有時間戳記的項目）。回傳一個*iterator* 包含已經排序的值。

和 `sorted(itertools.chain(*iterables))` 類似但回傳值是一個 iterable ，不會一次把所有資料都放進記憶體中，Ⓕ且假設每一個輸入都已經（由小到大）排序過了。

有兩個選用參數，指定時必須被當作關鍵字參數指定。

key 參數指定了一個*key function* 引數，用來從每一個輸入的元素中Ⓕ定一個比較的依據。預設的值是 `None` （直接比較元素）。

reverse 为一个布尔值。如果设为 `True`，则输入元素将按比较结果逆序进行合并。要达成与 `sorted(itertools.chain(*iterables), reverse=True)` 类似的行为，所有可迭代对象必须是已从大到小排序的。

3.5 版更變: 加入選用參數 *key* 和 *reverse* 。

`heapq.`**`nlargest`**(*n*, *iterable*, *key=None*)

从 *iterable* 所定义的数据集中返回前 *n* 个最大元素组成的列表。如果提供了 *key* 则其应指定一个单参数的函数，用于从 *iterable* 的每个元素中提取比较键 (例如 `key=str.lower`)。等价于: `sorted(iterable, key=key, reverse=True)[:n]`。

`heapq.`**`nsmallest`**(*n*, *iterable*, *key=None*)

从 *iterable* 所定义的数据集中返回前 *n* 个最小元素组成的列表。如果提供了 *key* 则其应指定一个单参数的函数，用于从 *iterable* 的每个元素中提取比较键 (例如 `key=str.lower`)。等价于: `sorted(iterable, key=key)[:n]`。

後兩個函式在 *n* 值比較小時有最好的表現。對於較大的 *n* 值，只用*`sorted()`* 函式會更有效率。同樣地，當 `n==1` 時，使用Ⓕ建函式*`min()`* 和*`max()`* 會有更好的效率。如果需要重Ⓕ使用這些函式，可以考慮將 iterable 轉成真正的 heap 。

8.6.1 基礎范例

堆排序 可以通过将所有值推入堆中然后每次弹出一个最小值项来实现。

```
>>> def heapsort(iterable):
...     h = []
...     for value in iterable:
...         heappush(h, value)
...     return [heappop(h) for i in range(len(h))]
...
>>> heapsort([1, 3, 5, 7, 9, 2, 4, 6, 8, 0])
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

雖然類似 `sorted(iterable)` ，但跟*`sorted()`* 不同的是，這個實作不是 stable 的排序。

Heap 中的元素可以是 tuple 。這有利於將要比較的值（例如一個 task 的優先度）和主要資料放在一起排序。

```
>>> h = []
>>> heappush(h, (5, 'write code'))
>>> heappush(h, (7, 'release product'))
>>> heappush(h, (1, 'write spec'))
>>> heappush(h, (3, 'create tests'))
>>> heappop(h)
(1, 'write spec')
```

8.6.2 優先Ⓕ列 (Priority Queue) 實作細節

优先队列 是堆的常用场合，并且它的实现包含了多个挑战：

- 排序的穩定性：你如何將兩個擁有相同 priority 的 task 按照他們被加入的順序回傳。
- Tuple 的排序在某些情Ⓕ下會壞掉，例如當 Tuple (priority, task) 的 priorities 相等且 tasks Ⓕ有一個預設的排序時。
- 當一個 heap 中 task 的 priority 改變時，你如何將它移到 heap 正確的位置上。
- 或者一個還Ⓕ被解Ⓕ的 task 需要被Ⓕ除時，你要如何從Ⓕ列中找到ⒻⒻ除指定的 task。

一個針對前兩個問題的解法是：儲存一個包含 priority 、entry count 和 task 三個元素的 tuple 。兩個 task 有相同 priority 時，entry count 會讓兩個 task 能根據加入的順序排序。因ⒻⒻ有任何兩個 task 擁有相同的 entry count ，所以永遠不會直接使用 task 做比較。

不可比较任务问题的另一种解决方案是创建一个忽略任务条目并且只比较优先级字段的包装器类:

```
from dataclasses import dataclass, field
from typing import Any

@dataclass(order=True)
class PrioritizedItem:
    priority: int
    item: Any=field(compare=False)
```

剩下的問題可以藉由找到要Ⓕ除的 task Ⓕ更改它的 priority 或者直接將它移除。尋找一個 task 可以使用一個 dictionary 指向Ⓕ列當中的 entry 。

移除 entry 或更改它的 priority 更Ⓕ困難，因Ⓕ這會破壞 heap 的性質。所以一個可行的方案是將原本的 entry 做一個標記表示它已經被Ⓕ除，Ⓕ新增一個擁有新的 priority 的 entry 。

```
pq = []                         # list of entries arranged in a heap
entry_finder = {}               # mapping of tasks to entries
REMOVED = '<removed-task>'      # placeholder for a removed task
counter = itertools.count()     # unique sequence count

def add_task(task, priority=0):
    'Add a new task or update the priority of an existing task'
    if task in entry_finder:
        remove_task(task)
    count = next(counter)
    entry = [priority, count, task]
    entry_finder[task] = entry
    heappush(pq, entry)

def remove_task(task):
    'Mark an existing task as REMOVED.  Raise KeyError if not found.'
    entry = entry_finder.pop(task)
    entry[-1] = REMOVED

def pop_task():
    'Remove and return the lowest priority task. Raise KeyError if empty.'
    while pq:
        priority, count, task = heappop(pq)
        if task is not REMOVED:
            del entry_finder[task]
            return task
    raise KeyError('pop from an empty priority queue')
```

8.6.3 原理

Heap 是一個陣列對於所有從 0 開始的 index *k* 都存在性質 `a[k] <= a[2*k+1]` 和 `a[k] <= a[2*k+2]`。Ⓕ了方便比較，不存在的元素被視Ⓕ無限大。一個有趣的 heap 性質是 `a[0]` 永遠是最小的元素。

上面的特殊不变量是用来作为一场锦标赛的高效内存表示。下面的数字是 *k* 而不是 `a[k]`:

```
                                0

                1                               2

        3                4                5                6

    7       8       9       10      11      12      13      14

15 16   17 18   19 20   21 22   23 24   25 26   27 28   29 30
```

在上面的树中，每个 *k* 单元都位于 `2*k+1` 和 `2*k+2` 之上。体育运动中我们经常见到二元锦标赛模式，每个胜者单元都位于另两个单元之上，并且我们可以沿着树形图向下追溯胜者所遇到的所有对手。但是，在许多采用这种锦标赛模式的计算机应用程序中，我们并不需要追溯胜者的历史。为了获得更高的内存利用效率，当一个胜者晋级时，我们会用较低层级的另一条目来替代它，因此规则变为一个单元和它之下的两个单元包含三个不同条目，上方单元“胜过”了两个下方单元。

如果此堆的不变量始终受到保护，则序号 0 显然是最后的赢家。删除它并找出“下一个”赢家的最简单算法方式是家某个输家（让我们假定是上图中的 30 号单元）移至 0 号位置，然后将这个新的 0 号沿树下行，不断进行值的交换，直到不变量重新建立。这显然会是树中条目总数的对数。通过迭代所有条目，你将得到一个 O(n log n) 复杂度的排序。

此排序有一个很好的特性就是你可以在排序进行期间高效地插入新条目，前提是插入的条目不比你最近取出的 0 号元素“更好”。这在模拟上下文时特别有用，在这种情况下树保存的是所有传入事件，“胜出”条件是最小调度时间。当一个事件将其他事件排入执行计划时，它们的调试时间向未来方向延长，这样它们可方便地入堆。因此，堆结构很适宜用来实现调度器，我的 MIDI 音序器就是用的这个:-)。

用于实现调度器的各种结构都得到了充分的研究，堆是非常适宜的一种，因为它们的速度相当快，并且几乎是恒定的，最坏的情况与平均情况没有太大差别。虽然还存在其他总体而言更高效的实现方式，但其最坏的情况却可能非常糟糕。

堆在大磁盘排序中也非常有用。你应该已经了解大规模排序会有多个“运行轮次”（即预排序的序列，其大小通常与 CPU 内存容量相关），随后这些轮次会进入合并通道，轮次合并的组织往往非常巧妙[1]。非常重要的一点是初始排序应产生尽可能长的运行轮次。锦标赛模式是达成此目标的好办法。如果你使用全部有用内存来进行锦标赛，替换和安排恰好适合当前运行轮次的条目，你将可以对于随机输入生成两倍于内存大小的运行轮次，对于模糊排序的输入还会有更好的效果。

另外，如果你输出磁盘上的第 0 个条目并获得一个可能不适合当前锦标赛的输入（因为其值要“胜过”上一个输出值），它无法被放入堆中，因此堆的尺寸将缩小。被释放的内存可以被巧妙地立即重用以逐步构建第二个堆，其增长速度与第一个堆的缩减速度正好相同。当第一个堆完全消失时，你可以切换新堆并启动新的运行轮次。这样做既聪明又高效！

总之，堆是值得了解的有用内存结构。我在一些应用中用到了它们，并且认为保留一个'heap' 模块是很有意义的。:-)

[1] 当前时代的磁盘平衡算法与其说是巧妙，不如说是麻烦，这是由磁盘的寻址能力导致的结果。在无法寻址的设备例如大型磁带机上，情况则相当不同，开发者必须非常聪明地（极为提前地）确保每次磁带转动都尽可能地高效（就是说能够最好地加入到合并“进程”中）。有些磁带甚至能够反向读取，这也被用来避免倒带的耗时。请相信我，真正优秀的磁带机排序看起来是极其壮观的，排序从来都是一门伟大的艺术！:-)

Ⓕ解

8.7 bisect --- 陣列二分演算法 (Array bisection algorithm)

原始碼： Lib/bisect.py

這個模組維護一個已經排序過的 list ，當我們每次做完插入後不需要再次排序整個 list 。一個很長的 list 的比較操作很花費時間，Ⓕ了改進這點，這個模組是其中一個常用的方法。這個模組被命名Ⓕ*bisect* 來自他使用一個基礎的 bisection 演算法實作。模組的原始碼是這個演算法的一個完善的實作（邊界條件已經是正確的了）。

此模組提供下面的函式

bisect.**bisect_left**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*)

在 *a* 當中找到一個位置，讓 *x* 插入後 *a* 仍然是排序好的。參數 *lo* 和 *hi* 用來指定 list 中應該被考慮的子區間，預設是考慮整個 list 。如果 *a* Ⓕ面已經有 *x* 出現，插入的位置會在所有 *x* 的前面（左邊）。回傳值可以被當作 `list.insert()` 的第一個參數，但列表 *a* 必須先排序過。

回傳的插入位置 *i* 將陣列 *a* 分Ⓕ兩半，使得 `all(val < x for val in a[lo:i])` 都在左側且 `all(val >= x for val in a[i:hi])` 都在右側。

bisect.**bisect_right**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*)
bisect.**bisect**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*)

類似*bisect_left()* ，但回傳的插入位置會在所有 *a* 當中的 *x* 的後面（右邊）。

回傳的插入位置 *i* 將陣列 *a* 分Ⓕ兩半，使得 `all(val <= x for val in a[lo:i])` 都在左側且 `all(val > x for val in a[i:hi])` 都在右側。

bisect.**insort_left**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*)

不破壞 *a* 的排序下插入 *x* ，這等價於 `a.insert(bisect.bisect_left(a, x, lo, hi), x)` ，注意 *a* 必須是已經排序過的 list 。注意搜尋只需要 O(log n) 時間而插入需要很慢的 O(n) 時間，這使得插入操作主導了需要的花費時間。

bisect.**insort_right**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*)
bisect.**insort**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*)

類似*insort_left()* ，但插入的位置會在所有 *a* 當中的 *x* 的後面（右邊）。

也參考:

SortedCollection recipe 使用 bisect 構造了一个功能完整的集合类，提供了直接的搜索方法和对用于搜索的 key 方法的支持。所有用于搜索的键都是预先计算的，以避免在搜索时对 key 方法的不必要调用。

8.7.1 搜索有序列表

上面的*bisect()* 函数对于找到插入点是有用的，但在一般的搜索任务中可能会有点尴尬。下面 5 个函数展示了如何将其转变成有序列表中的标准查找函数

```
def index(a, x):
    'Locate the leftmost value exactly equal to x'
    i = bisect_left(a, x)
    if i != len(a) and a[i] == x:
        return i
    raise ValueError

def find_lt(a, x):
    'Find rightmost value less than x'
    i = bisect_left(a, x)
    if i:
        return a[i-1]
    raise ValueError
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
def find_le(a, x):
    'Find rightmost value less than or equal to x'
    i = bisect_right(a, x)
    if i:
        return a[i-1]
    raise ValueError

def find_gt(a, x):
    'Find leftmost value greater than x'
    i = bisect_right(a, x)
    if i != len(a):
        return a[i]
    raise ValueError

def find_ge(a, x):
    'Find leftmost item greater than or equal to x'
    i = bisect_left(a, x)
    if i != len(a):
        return a[i]
    raise ValueError
```

8.7.2 其他示例

函数*bisect()* 还可以用于数字表查询。这个例子是使用*bisect()* 从一个给定的考试成绩集合里，通过一个有序数字表，查出其对应的字母等级：90 分及以上是'A'，80 到 89 是'B'，以此类推

```
>>> def grade(score, breakpoints=[60, 70, 80, 90], grades='FDCBA'):
...     i = bisect(breakpoints, score)
...     return grades[i]
...
>>> [grade(score) for score in [33, 99, 77, 70, 89, 90, 100]]
['F', 'A', 'C', 'C', 'B', 'A', 'A']
```

与*sorted()* 函数不同，对于*bisect()* 函数来说，*key* 或者 *reversed* 参数并没有什么意义。因为这会导致设计效率低下（连续调用 bisect 函数时，是不会" 记住" 过去查找过的键的）。

正相反，最好去搜索预先计算好的键列表，来查找相关记录的索引。

```
>>> data = [('red', 5), ('blue', 1), ('yellow', 8), ('black', 0)]
>>> data.sort(key=lambda r: r[1])
>>> keys = [r[1] for r in data]         # precomputed list of keys
>>> data[bisect_left(keys, 0)]
('black', 0)
>>> data[bisect_left(keys, 1)]
('blue', 1)
>>> data[bisect_left(keys, 5)]
('red', 5)
>>> data[bisect_left(keys, 8)]
('yellow', 8)
```

8.8 array --- 高效率的數值型態陣列

這個模組定義了一個物件型Ⓕ，可以簡潔的表達一個包含基本數值的陣列：字元、整數、浮點數。陣列是一個非常類似 list 的序列型態，除了陣列會限制儲存的物件型Ⓕ。在建立陣列時可以使用一個字元的 *type code* 來指定儲存的資料型Ⓕ。下面是 type codes 的定義。

Type code	C Type	Python Type	最小所需的位元組	Ⓕ解
'b'	signed char	int	1	
'B'	unsigned char	int	1	
'u'	wchar_t	Unicode character	2	(1)
'h'	signed short	int	2	
'H'	unsigned short	int	2	
'i'	signed int	int	2	
'I'	unsigned int	int	2	
'l'	signed long	int	4	
'L'	unsigned long	int	4	
'q'	signed long long	int	8	
'Q'	unsigned long long	int	8	
'f'	float	float	4	
'd'	double	float	8	

Ⓕ解：

(1) 由于平台的不同它可能为 16 位或 32 位。

3.9 版更變: array('u') 現在使用 wchar_t 作为 C 类型而不再是已弃用的 Py_UNICODE。这个改变不会影响其行为，因为 Py_UNICODE 自 Python 3.3 起就是 wchar_t 的别名。

Deprecated since version 3.3, will be removed in version 4.0.

實際上數值的表示方法是被機器的架構所Ⓕ定（更精准地Ⓕ，被 C 的實作方法Ⓕ定）。實際的大小可以透過 itemsize 屬性存取。

這個模組定義了下方的型Ⓕ：

class array.**array**(*typecode*[, *initializer*])

一個新的陣列中的元素被 *typecode* 限制，Ⓕ由選用的 *initializer* 參數初始化，*initializer* 必須是一個 list、*bytes-like object* 或包含適當型Ⓕ變數的 iterable 。

如果指定一個 list 或 string ，新的陣列初始化時會傳入*fromlist()* 、*frombytes()* 或*fromunicode()* 方法（參照下方）將元素新增到其中。其他型態的變數則會傳入*extend()* 方法初始化。

引发一个审计事件 array.__new__ 附带参数 typecode, initializer。

array.**typecodes**

一個包含所有可用的 type code 的字串。

数组对象支持普通的序列操作如索引、切片、拼接和重复等。当使用切片赋值时，所赋的值必须为具有相同类型码的数组对象；所有其他情况都将引发*TypeError*。数组对象也实现了缓冲区接口，可以用于所有支持字节类对象 的场合。

提供下方的資料物件與方法。

array.**typecode**

typecode 字元被用在建立陣列時。

array.**itemsize**

陣列當中的一個元素在Ⓕ部需要的位元組 (bytes) 長度。

array.**append**(*x*)

新增一個元素 *x* 到陣列的最尾端。

array.**buffer_info**()

回傳一個 tuple (address, length) 表示當前的記憶體位置和陣列儲存元素的緩衝區記憶體長度。緩衝區的長度單位是 bytes ，Ⓕ可以用 array.buffer_info()[1] * array.itemsize 計算得到。這偶爾會在底層操作需要記憶體位置的輸出輸入時很有用，例如 ioctl() 指令。只要陣列存在且Ⓕ有使用任何更改長度的操作時，回傳的數值就有效。

備Ⓕ: 當使用來自 C 或 C++ 程式碼（這是唯一使得這個資訊有效的途徑）的陣列物件時，更適當的做法是使用陣列物件支援的緩衝區介面。這個方法維護了向後兼容性，Ⓕ應該在新的程式碼中避免。關於緩衝區介面的文件在 bufferobjects 。

---

array.**byteswap**()

"Byteswap" 所有陣列中的物件。這只有支援物件長度Ⓕ 1、2、4 或 8 位元組的陣列，其他型Ⓕ的值會導致*RuntimeError* 。這在從機器讀取位元順序不同的檔案時很有用。

array.**count**(*x*)

回傳 *x* 在陣列中出現了幾次。

array.**extend**(*iterable*)

從 *iterable* 中新增元素到陣列的尾端，如果 *iterable* 是另一個陣列，他必須有完全相同的 type code ，如果不同會Ⓕ生*TypeError* 。如果 *iterable* 不是一個陣列，他必須可以被迭代 (iterable) 且其中的元素必須是可以被加入陣列中的正確型態。

array.**frombytes**(*s*)

從字串中新增元素。讀取時會將字串當作一個陣列，Ⓕ面包含了 machine value（就像從檔案中使用*fromfile()* 方法讀出的資料）。

3.2 版新加入: Ⓕ了更明確，之前的 fromstring() 被更名Ⓕ*frombytes()* 。

array.**fromfile**(*f*, *n*)

從*file object* *f* 讀取 *n* 個 machine value 類型的元素，接著將這些元素加入陣列的最尾端。如果只有少於 *n* 個有效的元素會Ⓕ生*EOFError* 錯誤，但有效的元素仍然會被加入陣列中。*f* 必須是一個真正的Ⓕ建檔案物件，其他擁有 read() 方法的不行。

array.**fromlist**(*list*)

從 list 中新增元素。這等價於 for x in list: a.append(x) ，除了有型態錯誤Ⓕ生時，陣列會保持原狀不會被更改。

array.**fromunicode**(*s*)

用給定的 unicode 字串擴展這個陣列。陣列必須是型態 u 的陣列；其他的型態會Ⓕ生*ValueError* 錯誤。使用 array.frombytes(unicodestring.encode(enc)) 來新增 Unicode 資料到一個其他型態的陣列。

array.**index**(*x*)

回傳最小的 *i* ，使得 *i* 是陣列中第一個 *x* 出現的索引值。

array.**insert**(*i*, *x*)

在位置 *i* 之前插入一個元素 *x* 。負數的索引值會從陣列尾端開始數。

array.**pop**([*i*])

移除Ⓕ回傳陣列索引值 *i* 的元素。選擇性的參數 *i* 預設Ⓕ -1 ，所以預設會Ⓕ除Ⓕ回傳最後一個元素。

array.**remove**(*x*)

從陣列中Ⓕ除第一個出現的 *x* 。

array.**reverse**()

將整個陣列的元素按照順序逆轉。

array.**tobytes**()

將陣列轉Ⓕ另一個 machine values 的陣列Ⓕ回傳他的位元組表示（跟用*tofile()* 方法寫入檔案時的位元序列相同）。

3.2 版新加入: Ⓕ了明確性，過去的 tostring() 已更名Ⓕ*tobytes()* 。

array.**tofile**(*f*)
將所有元素（以 machine code 的形式）寫入*file object f* 。

array.**tolist**()
不更改元素，將陣列轉Ⓕ一般的 list 。

array.**tounicode**()
將陣列轉Ⓕ一個字串。陣列的型態必須Ⓕ u 。其他型態的陣列會Ⓕ生*ValueError* 錯誤。使用 array.tobytes().decode(enc) 將其他型態的陣列轉Ⓕ字串。

当一个数组对象被打印或转换为字符串时，它会表示为 array(typecode, initializer)。如果数组为空则 *initializer* 会被省略，否则如果 *typecode* 为 'u' 则它是一个字符串，否则它是一个数字列表。使用*eval()* 保证能将字符串转换回具有相同类型和值的数组，只要*array* 类已通过 from array import array 被引入。例如:

```
array('l')
array('u', 'hello \u2641')
array('l', [1, 2, 3, 4, 5])
array('d', [1.0, 2.0, 3.14])
```

也参考:

模組*struct* 將包含不同資料類型的二進位資料包裝與解開包裝。

模組*xdrlib* 將 External Data Representation (XDR) 的資料包裝與解開包裝，這用在一些遠端操作的系統 (remote procedure call systems) 。

Numerical Python 文档 Python 數值運算的擴充 (The Numeric Python extension, NumPy) 定義了另一個陣列型態，更多關於 Python 的數值運算參考 http://www.numpy.org/ 。

8.9 weakref --- 弱引用

源码： Lib/weakref.py

---

weakref 模块允许 Python 程序员创建对象的 *weak references* 。

在下文中，术语 *referent* 表示由弱引用引用的对象。

对对象的弱引用不能保证对象存活：当对像的引用只剩弱引用时，*garbage collection* 可以销毁引用并将其内存重用于其他内容。但是，在实际销毁对象之前，即使没有强引用，弱引用也一直能返回该对象。

弱引用的主要用途是实现保存大对象的高速缓存或映射，但又不希望大对象仅仅因为它出现在高速缓存或映射中而保持存活。

例如，如果您有许多大型二进制图像对象，则可能希望将名称与每个对象关联起来。如果您使用 Python 字典将名称映射到图像，或将图像映射到名称，则图像对象将保持活动状态，因为它们在字典中显示为值或键。*weakref* 模块提供的*WeakKeyDictionary* 和*WeakValueDictionary* 类可以替代 Python 字典，使用弱引用来构造映射，这些映射不会仅仅因为它们出现在映射对象中而使对象保持存活。例如，如果一个图像对象是*WeakValueDictionary* 中的值，那么当对该图像对象的剩余引用是弱映射对象所持有的弱引用时，垃圾回收可以回收该对象并将其在弱映射对象中相应的条目删除。

WeakKeyDictionary 和*WeakValueDictionary* 在它们的实现中使用弱引用，在弱引用上设置回调函数，当键或值被垃圾回收回收时通知弱字典。*WeakSet* 实现了*set* 接口，但像*WeakKeyDictionary* 一样，只持有其元素的弱引用。‘

finalize 提供了注册一个对象被垃圾收集时要调用的清理函数的方式。这比在原始弱引用上设置回调函数更简单，因为模块会自动确保对象被回收前终结器一直保持存活。

这些弱容器类型之一或者*finalize* 就是大多数程序所需要的 - 通常不需要直接创建自己的弱引用。*weakref* 模块暴露了低级机制，以便于高级用途。

并非所有对象都可以被弱引用；可以被弱引用的对象包括类实例，用 Python（而不是用 C）编写的函数，实例方法、集合、冻结集合，某些文件对象，生成器，类型对象，套接字，数组，双端队列，正则表达式模式对象以及代码对象等。

3.2 版更變: 添加了对 thread.lock，threading.Lock 和代码对象的支持。

几个内建类型如*list* 和*dict* 不直接支持弱引用，但可以通过子类化添加支持:

```
class Dict(dict):
    pass

obj = Dict(red=1, green=2, blue=3)   # this object is weak referenceable
```

CPython implementation detail: 其他内置类型例如*tuple* 和*int* 不支持弱引用，即使通过子类化也不支持。

Extension types can easily be made to support weak references; see weakref-support.

class weakref.**ref**(*object*[, *callback*])

返回对 对 象的弱引用。如果原始对象仍然存活，则可以通过调用引用对象来检索原始对象；如果引用的原始对象不再存在，则调用引用对象将得到*None* 。如果提供了 回调而且值不是*None* ，并且返回的弱引用对象仍然存活，则在对象即将终结时将调用回调; 弱引用对象将作为回调的唯一参数传递；指示物将不再可用。

许多弱引用也允许针对相同对象来构建。为每个弱引用注册的回调将按从最近注册的回调到最早注册的回调的顺序被调用。

回调所引发的异常将记录于标准错误输出，但无法被传播；它们会按与对象的 __del__() 方法所引发的异常相同的方式被处理。

如果 *object* 可哈希，则弱引用也为*hashable*。即使在 *object* 被删除之后它们仍将保持其哈希值。如果*hash()* 在 *object* 被删除之后才首次被调用，则该调用将引发*TypeError*。

弱引用支持相等检测，但不支持排序比较。如果被引用对象仍然存在，两个引用具有与它们的被引用对象一致的相等关系（无论 *callback* 是否相同）。如果删除了任一被引用对象，则仅在两个引用对象为同一对象时两者才相等。

这是一个可子类化的类型而非一个工厂函数。

__callback__

这个只读属性会返回当前关联到弱引用的回调。如果回调不存在或弱引用的被引用对象已不存在，则此属性的值为 None。

3.4 版更變: 添加了*__callback__* 属性。

weakref.**proxy**(*object*[, *callback*])

返回 *object* 的一个使用弱引用的代理。此函数支持在大多数上下文中使用代理，而不要求显式地对所使用的弱引用对象解除引用。返回的对象类型将为 ProxyType 或 CallableProxyType，具体取决于 *object* 是否可调用。Proxy 对象不是*hashable* 对象，无论被引用对象是否可哈希；这可避免与它们的基本可变性质相关的多种问题，并可防止它们被用作字典键。*callback* 与*ref()* 函数的同名形参含义相同。

3.8 版更變: 扩展代理对象所支持的运算符，包括矩阵乘法运算符 @ 和 @=。

weakref.**getweakrefcount**(*object*)

返回指向 *object* 的弱引用和代理的数量。

weakref.**getweakrefs**(*object*)

返回由指向 *object* 的所有弱引用和代理构成的列表。

class weakref.**WeakKeyDictionary**([*dict*])

弱引用键的映射类。当不再存在对键的强引用时，字典中的条目将被丢弃。这可被用来将额外数据关联到一个应用中其他部分所拥有的对象而无需在那些对象中添加属性。这对于重载了属性访问的对象来说特别有用。

> **備Ⓕ:** 注意：由于*WeakKeyDictionary* 是基于 Python 字典构建的，因而在进行迭代时不可改变其大小。对于*WeakKeyDictionary* 来说要确保这一点可能很困难，因为程序在迭代期间执行的操作可能导致字典中的项“神奇地”消失（这是垃圾回收机制的一个副作用）。

3.9 版更變: 增加了对 | 和 |= 运算符的支持，相关说明见 **PEP 584**。

WeakKeyDictionary 对象具有一个额外方法可以直接公开内部引用。这些引用不保证在它们被使用时仍然保持“存活”，因此这些引用的调用结果需要在使用前进行检测。此方法可用于避免创建会导致垃圾回收器将保留键超出实际需要时长的引用。

WeakKeyDictionary.**keyrefs**()
返回包含对键的弱引用的可迭代对象。

class weakref.**WeakValueDictionary**([*dict*])
弱引用值的映射类。当不再存在对该值的强引用时，字典中的条目将被丢弃。

> **備Ⓕ:** 注意：由于*WeakValueDictionary* 是基于 Python 字典构建的，因而在进行迭代时不可改变其大小。对于*WeakValueDictionary* 来说要确保这一点可能很困难，因为程序在迭代期间执行的操作可能导致字典中的项“神奇”地消失（这是垃圾回收机制的一个副作用）。

3.9 版更變: 增加了对 | 和 |= 运算符的支持，相关说明见 **PEP 584**。

WeakValueDictionary 对象具有一个额外方法，此方法存在与*WeakKeyDictionary* 对象的 keyrefs() 方法相同的问题。

WeakValueDictionary.**valuerefs**()
返回包含对值的弱引用的可迭代对象。

class weakref.**WeakSet**([*elements*])
保持对其元素弱引用的集合类。当不再有对某个元素的强引用时元素将被丢弃。

class weakref.**WeakMethod**(*method*)
一个模拟对绑定方法（即在类中定义并在实例中查找的方法）进行弱引用的自定义*ref* 子类。由于绑定方法是临时性的，标准弱引用无法保持它。*WeakMethod* 包含特别代码用来重新创建绑定方法，直到对象或初始函数被销毁:

```
>>> class C:
...     def method(self):
...         print("method called!")
...
>>> c = C()
>>> r = weakref.ref(c.method)
>>> r()
>>> r = weakref.WeakMethod(c.method)
>>> r()
<bound method C.method of <__main__.C object at 0x7fc859830220>>
>>> r()()
method called!
>>> del c
>>> gc.collect()
0
>>> r()
>>>
```

3.4 版新加入.

class weakref.**finalize**(*obj*, *func*, */*, **args*, ***kwargs*)
返回一个可调用的终结器对象，该对象将在 *obj* 作为垃圾回收时被调用。与普通的弱引用不同，终结器将总是存活，直到引用对象被回收，这极大地简化了生存期管理。

终结器总是被视为 *存活* 直到它被调用（显式调用或在垃圾回收时隐式调用），调用之后它将 *死亡*。调用存活的终结器将返回 func(*arg, **kwargs) 的求值结果，而调用死亡的终结器将返

回*None*。

在垃圾收集期间由终结器回调所引发异常将显示于标准错误输出，但无法被传播。它们会按与对象的 `__del__()` 方法或弱引用的回调所引发异常相同的方式被处理。

当程序退出时，剩余的存活终结器会被调用，除非它们的*atexit* 属性已被设为假值。它们会按与创建时相反的顺序被调用。

终结器在*interpreter shutdown* 的后期绝不会发起调用其回调函数，此时模块全局变量很可能已被替换为*None*。

__call__()
如果 *self* 为存活状态则将其标记为已死亡，并返回调用 `func(*args, **kwargs)` 的结果。如果 *self* 已死亡则返回*None*。

detach()
如果 *self* 为存活状态则将其标记为已死亡，并返回元组 `(obj, func, args, kwargs)`。如果 *self* 已死亡则返*None*。

peek()
如果 *self* 为存活状态则返回元组 `(obj, func, args, kwargs)`。如果 *self* 已死亡则返回*None*。

alive
如果终结器为存活状态则该特征属性为真值，否则为假值。

atexit
一个可写的布尔型特征属性，默认为真值。当程序退出时，它会调用所有*atexit* 为真值的剩余存活终结器。它们会按与创建时相反的顺序被调用。

備Ⓕ: 很重要的一点是确保 *func*, *args* 和 *kwargs* 不拥有任何对 *obj* 的引用，无论是直接的或是间接的，否则的话 *obj* 将永远不会被作为垃圾回收。特别地，*func* 不应当是 *obj* 的一个绑定方法。

3.4 版新加入.

weakref.**ReferenceType**
弱引用对象的类型对象。

weakref.**ProxyType**
不可调用对象的代理的类型对象。

weakref.**CallableProxyType**
可调用对象的代理的类型对象。

weakref.**ProxyTypes**
包含所有代理的类型对象的序列。这可以用于更方便地检测一个对象是否是代理，而不必依赖于两种代理对象的名称。

也参考:

PEP 205 - 弱引用 此特性的提议和理由，包括早期实现的链接和其他语言中类似特性的相关信息。

8.9.1 弱引用对象

弱引用对象没有*ref.__callback__* 以外的方法和属性。一个弱引用对象如果存在，就允许通过调用它来获取引用:

```
>>> import weakref
>>> class Object:
...     pass
...
>>> o = Object()
>>> r = weakref.ref(o)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> o2 = r()
>>> o is o2
True
```

如果引用已不存在，则调用引用对象将返回*None*:

```
>>> del o, o2
>>> print(r())
None
```

检测一个弱引用对象是否仍然存在应该使用表达式 `ref() is not None`。通常，需要使用引用对象的应用代码应当遵循这样的模式:

```
# r is a weak reference object
o = r()
if o is None:
    # referent has been garbage collected
    print("Object has been deallocated; can't frobnicate.")
else:
    print("Object is still live!")
    o.do_something_useful()
```

使用单独的“存活”测试会在多线程应用中制造竞争条件；其他线程可能导致某个弱引用在该弱引用被调用前就失效；上述的写法在多线程应用和单线程应用中都是安全的。

特别版本的*ref* 对象可以通过子类化来创建。在*WeakValueDictionary* 的实现中就使用了这种方式来减少映射中每个条目的内存开销。这对于将附加信息关联到引用的情况最为适用，但也可以被用于在调用中插入额外处理来提取引用。

这个例子演示了如何将*ref* 的一个子类用于存储有关对象的附加信息并在引用被访问时影响其所返回的值:

```
import weakref

class ExtendedRef(weakref.ref):
    def __init__(self, ob, callback=None, /, **annotations):
        super(ExtendedRef, self).__init__(ob, callback)
        self.__counter = 0
        for k, v in annotations.items():
            setattr(self, k, v)

    def __call__(self):
        """Return a pair containing the referent and the number of
        times the reference has been called.
        """
        ob = super(ExtendedRef, self).__call__()
        if ob is not None:
            self.__counter += 1
            ob = (ob, self.__counter)
        return ob
```

8.9.2 示例

这个简单的例子演示了一个应用如何使用对象 ID 来提取之前出现过的对象。然后对象的 ID 可以在其它数据结构中使用，而无须强制对象保持存活，但处于存活状态的对象也仍然可以通过 ID 来提取。

```
import weakref

_id2obj_dict = weakref.WeakValueDictionary()

def remember(obj):
    oid = id(obj)
    _id2obj_dict[oid] = obj
    return oid

def id2obj(oid):
    return _id2obj_dict[oid]
```

8.9.3 终结器对象

使用*finalize* 的主要好处在于它能更简便地注册回调函数，而无须保留所返回的终结器对象。例如

```
>>> import weakref
>>> class Object:
...     pass
...
>>> kenny = Object()
>>> weakref.finalize(kenny, print, "You killed Kenny!")
<finalize object at ...; for 'Object' at ...>
>>> del kenny
You killed Kenny!
```

终结器也可以被直接调用。但是终结器最多只能对回调函数发起一次调用。

```
>>> def callback(x, y, z):
...     print("CALLBACK")
...     return x + y + z
...
>>> obj = Object()
>>> f = weakref.finalize(obj, callback, 1, 2, z=3)
>>> assert f.alive
>>> assert f() == 6
CALLBACK
>>> assert not f.alive
>>> f()                     # callback not called because finalizer dead
>>> del obj                 # callback not called because finalizer dead
```

你可以使用*detach()* 方法来注销一个终结器。该方法将销毁终结器并返回其被创建时传给构造器的参数。

```
>>> obj = Object()
>>> f = weakref.finalize(obj, callback, 1, 2, z=3)
>>> f.detach()
(<...Object object ...>, <function callback ...>, (1, 2), {'z': 3})
>>> newobj, func, args, kwargs = _
>>> assert not f.alive
>>> assert newobj is obj
>>> assert func(*args, **kwargs) == 6
CALLBACK
```

除非你将*atexit* 属性设为*False*，否则终结器在程序退出时如果仍然存活就将被调用。例如

```
>>> obj = Object()
>>> weakref.finalize(obj, print, "obj dead or exiting")
<finalize object at ...; for 'Object' at ...>
>>> exit()
obj dead or exiting
```

8.9.4 比较终结器与 __del__() 方法

假设我们想创建一个类，用它的实例来代表临时目录。当以下事件中的某一个发生时，这个目录应当与其内容一起被删除：

- 对象被作为垃圾回收，
- 对象的 remove() 方法被调用，或
- 程序退出。

我们可以尝试使用 __del__() 方法来实现这个类，如下所示：

```
class TempDir:
    def __init__(self):
        self.name = tempfile.mkdtemp()

    def remove(self):
        if self.name is not None:
            shutil.rmtree(self.name)
            self.name = None

    @property
    def removed(self):
        return self.name is None

    def __del__(self):
        self.remove()
```

从 Python 3.4 开始，__del__() 方法不会再阻止循环引用被作为垃圾回收，并且模块全局变量在*interpreter shutdown* 期间不会被强制设为*None*。因此这段代码在 CPython 上应该会正常运行而不会出现任何问题。

然而，__del__() 方法的处理会严重地受到具体实现的影响，因为它依赖于解释器垃圾回收实现方式的内部细节。

更健壮的替代方式可以是定义一个终结器，只引用它所需要的特定函数和对象，而不是获取对整个对象状态的访问权：

```
class TempDir:
    def __init__(self):
        self.name = tempfile.mkdtemp()
        self._finalizer = weakref.finalize(self, shutil.rmtree, self.name)

    def remove(self):
        self._finalizer()

    @property
    def removed(self):
        return not self._finalizer.alive
```

像这样定义后，我们的终结器将只接受一个对其完成正确清理目录任务所需细节的引用。如果对象一直未被作为垃圾回收，终结器仍会在退出时被调用。

基于弱引用的终结器还具有另一项优势，就是它们可被用来为定义由第三方控制的类注册终结器，例如当一个模块被卸载时运行特定代码：

```
import weakref, sys
def unloading_module():
    # implicit reference to the module globals from the function body
weakref.finalize(sys.modules[__name__], unloading_module)
```

備Ⓕ: 如果当程序退出时你恰好在守护线程中创建终结器对象，则有可能该终结器不会在退出时被调用。但是，在一个守护线程中*atexit.register()*，`try: ... finally: ...` 和 `with: ...` 同样不能保证执行清理。

8.10 types --- 动态类型创建和内置类型名称

源代码: Lib/types.py

此模块定义了一些工具函数，用于协助动态创建新的类型。

它还为某些对象类型定义了名称，这些名称由标准 Python 解释器所使用，但并不像内置的*int* 或*str* 那样对外公开。

最后，它还额外提供了一些类型相关但重要程度不足以作为内置对象的工具类和函数。

8.10.1 动态类型创建

`types.`**`new_class`**(*name*, *bases=()*, *kwds=None*, *exec_body=None*)

使用适当的元类动态地创建一个类对象。

前三个参数是组成类定义头的部件：类名称，基类 (有序排列)，关键字参数 (例如 `metaclass`)。

exec_body 参数是一个回调函数，用于填充新创建类的命名空间。它应当接受类命名空间作为其唯一的参数并使用类内容直接更新命名空间。如果未提供回调函数，则它就等效于传入 `lambda ns: ns`。

3.3 版新加入.

`types.`**`prepare_class`**(*name*, *bases=()*, *kwds=None*)

计算适当的元类并创建类命名空间。

参数是组成类定义头的部件：类名称，基类 (有序排列) 以及关键字参数 (例如 `metaclass`)。

返回值是一个 3 元组: `metaclass, namespace, kwds`

metaclass 是适当的元类，*namespace* 是预备好的类命名空间而 *kwds* 是所传入 *kwds* 参数移除每个 `'metaclass'` 条目后的已更新副本。如果未传入 *kwds* 参数，这将为一个空字典。

3.3 版新加入.

3.6 版更變: 所返回元组中 `namespace` 元素的默认值已被改变。现在当元类没有 `__prepare__` 方法时将会使用一个保留插入顺序的映射。

也参考:

metaclasses 这些函数所支持的类创建过程的完整细节

PEP 3115 - Python 3000 中的元类 引入 `__prepare__` 命名空间钩子

`types.`**`resolve_bases`**(*bases*)

动态地解析 MRO 条目，具体描述见 **PEP 560**。

此函数会在 *bases* 中查找不是*type* 的实例的项，并返回一个元组，其中每个具有 `__mro_entries__` 方法的此种对象对象将被替换为调用该方法解包后的结果。如果一个 *bases* 项

是*type* 的实例，或它不具有 __mro_entries__ 方法，则它将不加改变地被包含在返回的元组中。

3.7 版新加入.

也参考:

PEP 560 - 对类型模块和泛型类型的核心支持

8.10.2 标准解释器类型

此模块为许多类型提供了实现 Python 解释器所要求的名称。它刻意地避免了包含某些仅在处理过程中偶然出现的类型，例如 listiterator 类型。

此种名称的典型应用如*isinstance()* 或*issubclass()* 检测。

如果你要实例化这些类型中的任何一种，请注意其签名在不同 Python 版本之间可能出现变化。

以下类型有相应的标准名称定义：

types.**FunctionType**
types.**LambdaType**
用户自定义函数以及由 lambda 表达式所创建函数的类型。

types.**GeneratorType**
generator 迭代器对象的类型，由生成器函数创建。

types.**CoroutineType**
coroutine 对象的类型，由 async def 函数创建。

3.5 版新加入.

types.**AsyncGeneratorType**
asynchronous generator 迭代器对象的类型，由异步生成器函数创建。

3.6 版新加入.

class types.**CodeType**(***kwargs*)
代码对象的类型，例如*compile()* 的返回值。

引发审计事件 code.__new__ 附带参数 code, filename, name, argcount, posonlyargcount, kwonlyargcount, nlocals, stacksize, flags。

请注意被审核参数可能不匹配初始化器所要求的名称或位置。

replace(***kwargs*)
返回代码对象的一个副本，使用指定的新字段值。

3.8 版新加入.

types.**CellType**
单元对象的类型：这种对象被用作函数中自由变量的容器。

3.8 版新加入.

types.**MethodType**
用户自定义类实例方法的类型。

types.**BuiltinFunctionType**
types.**BuiltinMethodType**
内置函数例如*len()* 或*sys.exit()* 以及内置类方法的类型。(这里所说的“内置”是指“以 C 语言编写”。)

types.**WrapperDescriptorType**
某些内置数据类型和基类的方法的类型，例如 object.__init__() 或 object.__lt__()。

3.7 版新加入.

types.**MethodWrapperType**
某些内置数据类型和基类的 绑定方法的类型。例如 `object().__str__` 所属的类型。

3.7 版新加入.

types.**MethodDescriptorType**
某些内置数据类型方法例如*str.join()* 的类型。

3.7 版新加入.

types.**ClassMethodDescriptorType**
某些内置数据类型 非绑定类方法例如 `dict.__dict__['fromkeys']` 的类型。

3.7 版新加入.

class types.**ModuleType**(*name*, *doc=None*)
模块 的类型。构造器接受待创建模块的名称及其作为可选项*docstring*。

備 Ⓕ: 如果你希望设置各种由导入控制的属性，请使用*importlib.util.module_from_spec()* 来创建一个新模块。

__doc__
模块的*docstring*。默认为 `None`。

__loader__
用于加载模块的*loader*。默认为 `None`。

3.4 版更變: 默认为 `None`。之前该属性为可选项。

__name__
模块的名字

__package__
一个模块所属的*package*。如果模块为最高层级的（即不是任何特定包的组成部分）则该属性应设为 `''`，否则它应设为特定包的名称 (如果模块本身也是一个包则名称可以为 `__name__`)。默认为 `None`。

3.4 版更變: 默认为 `None`。之前该属性为可选项。

class types.**TracebackType**(*tb_next*, *tb_frame*, *tb_lasti*, *tb_lineno*)
回溯对象的类型，例如 `sys.exc_info()[2]` 中的对象。

请查看 语言参考了解可用属性和操作的细节，以及动态地创建回溯对象的指南。

types.**FrameType**
帧对象的类型，例如 `tb.tb_frame` 中的对象，其中 `tb` 是一个回溯对象。

请查看 语言参考了解可用属性和操作的细节。

types.**GetSetDescriptorType**
使用 `PyGetSetDef` 在扩展模块中定义的对象的类型，例如 `FrameType.f_locals` 或 `array.array.typecode`。此类型被用作对象属性的描述器；它的目的与*property* 类型相同，但专门针对在扩展模块中定义的类。

types.**MemberDescriptorType**
使用 `PyMemberDef` 在扩展模块中定义的对象的类型，例如 `datetime.timedelta.days`。此类型被用作使用标准转换函数的简单 C 数据成员的描述器；它的目的与*property* 类型相同，但专门针对在扩展模块中定义的类。

CPython implementation detail: 在 Python 的其它实现中，此类型可能与 `GetSetDescriptorType` 完全相同。

class types.**MappingProxyType**(*mapping*)
一个映射的只读代理。它提供了对映射条目的动态视图，这意味着当映射发生改变时，视图会反映这些改变。

3.3 版新加入.

3.9 版更變: 更新为支持 **PEP 584** 所新增的合并 (|) 运算符，它会简单地委托给下层的映射。

key in proxy
如果下层的映射中存在键 *key* 则返回 `True`，否则返回 `False`。

proxy[key]
返回下层的映射中以 *key* 为键的项。如果下层的映射中不存在键 *key* 则引发`KeyError`。

iter(proxy)
返回由下层映射的键为元素的迭代器。这是 `iter(proxy.keys())` 的快捷方式。

len(proxy)
返回下层映射中的项数。

copy()
返回下层映射的浅拷贝。

get(*key*[, *default*])
如果 *key* 存在于下层映射中则返回 *key* 的值，否则返回 *default*。如果 *default* 未给出则默认为 `None`，因而此方法绝不会引发`KeyError`。

items()
返回由下层映射的项 (`(键, 值)` 对) 组成的一个新视图。

keys()
返回由下层映射的键组成的一个新视图。

values()
返回由下层映射的值组成的一个新视图。

reversed(proxy)
返回一个包含下层映射的键的反向迭代器。

3.9 版新加入.

8.10.3 附加工具类和函数

class types.**SimpleNamespace**
一个简单的`object` 子类，提供了访问其命名空间的属性，以及一个有意义的 repr。

不同于`object`，对于 `SimpleNamespace` 你可以添加和移除属性。如果一个 `SimpleNamespace` 对象使用关键字参数进行初始化，这些参数会被直接加入下层命名空间。

此类型大致等价于以下代码:

```
class SimpleNamespace:
    def __init__(self, /, **kwargs):
        self.__dict__.update(kwargs)

    def __repr__(self):
        items = (f"{k}={v!r}" for k, v in self.__dict__.items())
        return "{}({})".format(type(self).__name__, ", ".join(items))

    def __eq__(self, other):
        return self.__dict__ == other.__dict__
```

`SimpleNamespace` 可被用于替代 `class NS: pass`。但是，对于结构化记录类型则应改用`namedtuple()`。

3.3 版新加入.

3.9 版更變: repr 中的属性顺序由字母顺序改为插入顺序 (类似 `dict`)。

types.**DynamicClassAttribute**(*fget=None*, *fset=None*, *fdel=None*, *doc=None*)
在类上访问 __getattr__ 的路由属性。

这是一个描述器，用于定义通过实例与通过类访问时具有不同行为的属性。当实例访问时保持正常行为，但当类访问属性时将被路由至类的 __getattr__ 方法；这是通过引发 AttributeError 来完成的。

这允许有在实例上激活的特性属性，同时又有在类上的同名虚拟属性 (一个例子请参见`enum.Enum`)。

3.4 版新加入.

8.10.4 协程工具函数

`types.`**`coroutine`**(*gen_func*)

此函数可将*generator* 函数转换为返回基于生成器的协程的*coroutine function*。基于生成器的协程仍然属于*generator iterator*，但同时又可被视为*coroutine* 对象兼*awaitable*。不过，它没有必要实现 `__await__()` 方法。

如果 *gen_func* 是一个生成器函数，它将被原地修改。

如果 *gen_func* 不是一个生成器函数，则它会被包装。如果它返回一个`collections.abc.Generator` 的实例，该实例将被包装在一个 *awaitable* 代理对象中。所有其他对象类型将被原样返回。

3.5 版新加入.

8.11 copy --- 浅层 (shallow) 和深层 (deep) 复制操作

源代码: Lib/copy.py

Python 中赋值语句不复制对象，而是在目标和对象之间创建绑定 (bindings) 关系。对于自身可变或者包含可变项的集合对象，开发者有时会需要生成其副本用于改变操作，进而避免改变原对象。本模块提供了通用的浅层复制和深层复制操作（如下所述）。

接口摘要：

`copy.`**`copy`**(*x*)

返回 *x* 的浅层复制。

`copy.`**`deepcopy`**(*x*[, *memo*])

返回 *x* 的深层复制。

`exception` `copy.`**`error`**

针对模块特定错误引发。

浅层复制和深层复制之间的区别仅与复合对象 (即包含其他对象的对象，如列表或类的实例) 相关:

- 一个 *浅层复制*会构造一个新的复合对象，然后（在可能的范围内）将原对象中找到的 *引用*插入其中。
- 一个 *深层复制*会构造一个新的复合对象，然后递归地将原始对象中所找到的对象的 *副本*插入。

深度复制操作通常存在两个问题，而浅层复制操作并不存在这些问题：

- 递归对象 (直接或间接包含对自身引用的复合对象) 可能会导致递归循环。
- 由于深层复制会复制所有内容，因此可能会过多复制（例如本应该在副本之间共享的数据）。

The `deepcopy()` function avoids these problems by:

- 保留在当前复制过程中已复制的对象的"备忘录"（`memo`）字典；以及
- 允许用户定义的类重载复制操作或复制的组件集合。

该模块不复制模块、方法、栈追踪（stack trace）、栈帧（stack frame）、文件、套接字、窗口、数组以及任何类似的类型。它通过不改变地返回原始对象来（浅层或深层地）“复制”函数和类；这与*pickle* 模块处理这类问题的方式是相似的。

制作字典的浅层复制可以使用*dict.copy()* 方法，而制作列表的浅层复制可以通过赋值整个列表的切片完成，例如，`copied_list = original_list[:]`。

类可以使用与控制序列化（pickling）操作相同的接口来控制复制操作，关于这些方法的描述信息请参考*pickle* 模块。实际上，*copy* 模块使用的正是从*copyreg* 模块中注册的 pickle 函数。

想要给一个类定义它自己的拷贝操作实现，可以通过定义特殊方法 `__copy__()` 和 `__deepcopy__()`。调用前者以实现浅层拷贝操作，该方法不用传入额外参数。调用后者以实现深层拷贝操作；它应传入一个参数即 memo 字典。如果 `__deepcopy__()` 实现需要创建一个组件的深层拷贝，它应当调用*deepcopy()* 函数并以该组件作为第一个参数，而将 memo 字典作为第二个参数。

也参考:

模块*pickle* 讨论了支持对象状态检索和恢复的特殊方法。

8.12 pprint --- 数据美化输出

源代码： Lib/pprint.py

---

pprint 模块提供了“美化打印”任意 Python 数据结构的功能，这种美化形式可用作对解释器的输入。如果经格式化的结构包含非基本 Python 类型的对象，则其美化形式可能无法被加载。包含文件、套接字或类对象，以及许多其他不能用 Python 字面值来表示的对象都有可能导致这样的结果。

格式化后的形式会在可能的情况下以单行来表示对象，并在无法在允许宽度内容纳对象的情况下将其分为多行。如果你需要调整宽度限制则应显式地构造*PrettyPrinter* 对象。

字典在计算其显示形式前会先根据键来排序。

3.9 版更變: 添加了对美化打印*types.SimpleNamespace* 的支持。

pprint 模块定义了一个类:

class pprint.**PrettyPrinter**(*indent=1*, *width=80*, *depth=None*, *stream=None*, *, *compact=False*, *sort_dicts=True*)

构造一个*PrettyPrinter* 实例。此构造器接受几个关键字形参。使用 *stream* 关键字可设置输出流；流对象使用的唯一方法是文件协议的 `write()` 方法。如果未指定此关键字，则*PrettyPrinter* 会选择 `sys.stdout`。每个递归层次的缩进量由 *indent* 指定；默认值为一。其他值可导致输出看起来有些怪异，，但可使得嵌套结构更易区分。可被打印的层级数量由 *depth* 控制；如果数据结构的层级被打印得过深，其所包含的下一层级会被替换为 `...`。在默认情况下，对被格式化对象的层级深度没有限制。希望的输出宽度可使用 *width* 形参来限制；默认值为 80 个字符。如果一个结构无法在限定宽度内被格式化，则将做到尽可能接近。如果 *compact* 为假值（默认）则长序列的每一项将被格式化为单独的行。如果 *compact* 为真值，则将在 *width* 可容纳的的情况下把尽可能多的项放入每个输出行。如果 *sort_dicts* 为真值（默认），字典将被格式化为按键排序，否则将按插入顺序显示。

3.4 版更變: 增加了 *compact* 形参。

3.8 版更變: 增加了 *sort_dicts* 形参。

```
>>> import pprint
>>> stuff = ['spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni']
>>> stuff.insert(0, stuff[:])
>>> pp = pprint.PrettyPrinter(indent=4)
>>> pp.pprint(stuff)
[   ['spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni'],
    'spam',
    'eggs',
    'lumberjack',
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
    'knights',
    'ni']
>>> pp = pprint.PrettyPrinter(width=41, compact=True)
>>> pp.pprint(stuff)
[['spam', 'eggs', 'lumberjack',
  'knights', 'ni'],
 'spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights',
 'ni']
>>> tup = ('spam', ('eggs', ('lumberjack', ('knights', ('ni', ('dead',
... ('parrot', ('fresh fruit',))))))))
>>> pp = pprint.PrettyPrinter(depth=6)
>>> pp.pprint(tup)
('spam', ('eggs', ('lumberjack', ('knights', ('ni', ('dead', (...)))))))
```

pprint 模块还提供了一些快捷函数:

pprint.**pformat**(*object*, *indent=1*, *width=80*, *depth=None*, *, *compact=False*, *sort_dicts=True*)

object 的格式化表示作为字符串返回。*indent*, *width*, *depth*, *compact* 和 *sort_dicts* 将作为格式化形参被传入*PrettyPrinter* 构造器。

3.4 版更變: 增加了 *compact* 形参。

3.8 版更變: 增加了 *sort_dicts* 形参。

pprint.**pp**(*object*, **args*, *sort_dicts=False*, ***kwargs*)

打印 *object* 的格式化表示并附带一个换行符。如果 *sort_dicts* 为假值（默认），字典将按键的插入顺序显示，否则将按字典键排序。*args* 和 *kwargs* 将作为格式化形参被传给*pprint()*。

3.8 版新加入.

pprint.**pprint**(*object*, *stream=None*, *indent=1*, *width=80*, *depth=None*, *, *compact=False*, *sort_dicts=True*)

在 *stream* 上打打印 *object* 的格式化表示，并附带一个换行符。如果 *stream* 为 `None`，则使用 `sys.stdout`。这可以替代*print()* 函数在交互式解释器中使用以查看值（你甚至可以执行重新赋值 `print = pprint.pprint` 以在特定作用域中使用）。*indent*, *width*, *depth*, *compact* 和 *sort_dicts* 将作为格式化形参被传给*PrettyPrinter* 构造器。

3.4 版更變: 增加了 *compact* 形参。

3.8 版更變: 增加了 *sort_dicts* 形参。

```
>>> import pprint
>>> stuff = ['spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni']
>>> stuff.insert(0, stuff)
>>> pprint.pprint(stuff)
[<Recursion on list with id=...>,
 'spam',
 'eggs',
 'lumberjack',
 'knights',
 'ni']
```

pprint.**isreadable**(*object*)

确定 *object* 的格式化表示是否“可读”，或是否可被用来通过*eval()* 重新构建对象的值。此函数对于递归对象总是返回 `False`。

```
>>> pprint.isreadable(stuff)
False
```

pprint.**isrecursive**(*object*)

确定 *object* 是否需要递归表示。

此外还定义了一个支持函数:

pprint.**saferepr**(*object*)

返回 *object* 的字符串表示，并为递归数据结构提供保护。如果 *object* 的表示形式公开了一个递归条目，该递归引用会被表示为 `<Recursion on typename with id=number>`。该表示因而不会进行其它格式化。

```
>>> pprint.saferepr(stuff)
"[<Recursion on list with id=...>, 'spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni
↪']"
```

8.12.1 PrettyPrinter 对象

PrettyPrinter 的实例具有下列方法：

PrettyPrinter.**pformat**(*object*)

返回 *object* 格式化表示。这会将传给*PrettyPrinter* 构造器的选项纳入考虑。

PrettyPrinter.**pprint**(*object*)

在所配置的流上打印 *object* 的格式化表示，并附加一个换行符。

下列方法提供了与同名函数相对应的实现。在实例上使用这些方法效率会更高一些，因为不需要创建新的*PrettyPrinter* 对象。

PrettyPrinter.**isreadable**(*object*)

确定对象的格式化表示是否“可读”，或者是否可使用*eval()* 重建对象值。请注意此方法对于递归对象将返回 `False`。如果设置了*PrettyPrinter* 的 *depth* 形参并且对象深度超出允许范围，此方法将返回 `False`。

PrettyPrinter.**isrecursive**(*object*)

确定对象是否需要递归表示。

此方法作为一个钩子提供，允许子类修改将对象转换为字符串的方式。默认实现使用*saferepr()* 实现的内部方式。

PrettyPrinter.**format**(*object*, *context*, *maxlevels*, *level*)

返回三个值：字符串形式的 *object* 已格式化版本，指明结果是否可读的旗标，以及指明是否检测到递归的旗标。第一个参数是要表示的对象。第二个是以对象*id()* 为键的字典，这些对象是当前表示上下文的一部分（影响 *object* 表示的直接和间接容器）；如果需要呈现一个已经在 *context* 中表示的对象，则第三个返回值应当为 `True`。对*format()* 方法的递归调用应当将容器的附加条目添加到此字典中。第三个参数 *maxlevels* 给出了对递归的请求限制；如果没有请求限制则其值将为 `0`。此参数应当不加修改地传给递归调用。第四个参数 *level* 给出于当前层级；传给递归调用的参数值应当小于当前调用的值。

8.12.2 示例

为了演示*pprint()* 函数及其形参的几种用法，让我们从 PyPI 获取关于某个项目的信息：

```
>>> import json
>>> import pprint
>>> from urllib.request import urlopen
>>> with urlopen('https://pypi.org/pypi/sampleproject/json') as resp:
...     project_info = json.load(resp)['info']
```

pprint() 以其基本形式显示了整个对象：

```
>>> pprint.pprint(project_info)
{'author': 'The Python Packaging Authority',
 'author_email': 'pypa-dev@googlegroups.com',
 'bugtrack_url': None,
 'classifiers': ['Development Status :: 3 - Alpha',
                 'Intended Audience :: Developers',
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
                  'License :: OSI Approved :: MIT License',
                  'Programming Language :: Python :: 2',
                  'Programming Language :: Python :: 2.6',
                  'Programming Language :: Python :: 2.7',
                  'Programming Language :: Python :: 3',
                  'Programming Language :: Python :: 3.2',
                  'Programming Language :: Python :: 3.3',
                  'Programming Language :: Python :: 3.4',
                  'Topic :: Software Development :: Build Tools'],
 'description': 'A sample Python project\n'
                '========================\n'
                '\n'
                'This is the description file for the project.\n'
                '\n'
                'The file should use UTF-8 encoding and be written using '
                'ReStructured Text. It\n'
                'will be used to generate the project webpage on PyPI, and '
                'should be written for\n'
                'that purpose.\n'
                '\n'
                'Typical contents for this file would include an overview of '
                'the project, basic\n'
                'usage examples, etc. Generally, including the project '
                'changelog in here is not\n'
                'a good idea, although a simple "What\'s New" section for the '
                'most recent version\n'
                'may be appropriate.',
 'description_content_type': None,
 'docs_url': None,
 'download_url': 'UNKNOWN',
 'downloads': {'last_day': -1, 'last_month': -1, 'last_week': -1},
 'home_page': 'https://github.com/pypa/sampleproject',
 'keywords': 'sample setuptools development',
 'license': 'MIT',
 'maintainer': None,
 'maintainer_email': None,
 'name': 'sampleproject',
 'package_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'platform': 'UNKNOWN',
 'project_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'project_urls': {'Download': 'UNKNOWN',
                  'Homepage': 'https://github.com/pypa/sampleproject'},
 'release_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/1.2.0/',
 'requires_dist': None,
 'requires_python': None,
 'summary': 'A sample Python project',
 'version': '1.2.0'}
```

结果可以被限制到特定的 *depth* (更深层的内容将使用省略号):

```
>>> pprint.pprint(project_info, depth=1)
{'author': 'The Python Packaging Authority',
 'author_email': 'pypa-dev@googlegroups.com',
 'bugtrack_url': None,
 'classifiers': [...],
 'description': 'A sample Python project\n'
                '========================\n'
                '\n'
                'This is the description file for the project.\n'
                '\n'
                'The file should use UTF-8 encoding and be written using '
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
                 'ReStructured Text. It\n'
                 'will be used to generate the project webpage on PyPI, and '
                 'should be written for\n'
                 'that purpose.\n'
                 '\n'
                 'Typical contents for this file would include an overview of '
                 'the project, basic\n'
                 'usage examples, etc. Generally, including the project '
                 'changelog in here is not\n'
                 'a good idea, although a simple "What\'s New" section for the '
                 'most recent version\n'
                 'may be appropriate.',
 'description_content_type': None,
 'docs_url': None,
 'download_url': 'UNKNOWN',
 'downloads': {...},
 'home_page': 'https://github.com/pypa/sampleproject',
 'keywords': 'sample setuptools development',
 'license': 'MIT',
 'maintainer': None,
 'maintainer_email': None,
 'name': 'sampleproject',
 'package_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'platform': 'UNKNOWN',
 'project_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'project_urls': {...},
 'release_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/1.2.0/',
 'requires_dist': None,
 'requires_python': None,
 'summary': 'A sample Python project',
 'version': '1.2.0'}
```

此外，还可以设置建议的最大字符 *width*。如果一个对象无法被拆分，则将超出指定宽度:

```
>>> pprint.pprint(project_info, depth=1, width=60)
{'author': 'The Python Packaging Authority',
 'author_email': 'pypa-dev@googlegroups.com',
 'bugtrack_url': None,
 'classifiers': [...],
 'description': 'A sample Python project\n'
                '=======================\n'
                '\n'
                'This is the description file for the '
                'project.\n'
                '\n'
                'The file should use UTF-8 encoding and be '
                'written using ReStructured Text. It\n'
                'will be used to generate the project '
                'webpage on PyPI, and should be written '
                'for\n'
                'that purpose.\n'
                '\n'
                'Typical contents for this file would '
                'include an overview of the project, '
                'basic\n'
                'usage examples, etc. Generally, including '
                'the project changelog in here is not\n'
                'a good idea, although a simple "What\'s '
                'New" section for the most recent version\n'
                'may be appropriate.',
 'description_content_type': None,
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
 'docs_url': None,
 'download_url': 'UNKNOWN',
 'downloads': {...},
 'home_page': 'https://github.com/pypa/sampleproject',
 'keywords': 'sample setuptools development',
 'license': 'MIT',
 'maintainer': None,
 'maintainer_email': None,
 'name': 'sampleproject',
 'package_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'platform': 'UNKNOWN',
 'project_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'project_urls': {...},
 'release_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/1.2.0/',
 'requires_dist': None,
 'requires_python': None,
 'summary': 'A sample Python project',
 'version': '1.2.0'}
```

8.13 reprlib --- 另一种 repr() 实现

源代码: Lib/reprlib.py

---

reprlib 模块提供了一种对象表示的产生方式，它会对结果字符串的大小进行限制。该方式被用于 Python 调试器，也适用于某些其他场景。

此模块提供了一个类、一个实例和一个函数:

class reprlib.**Repr**

该类提供了格式化服务适用于实现与内置*repr()* 相似的方法；其中附加了针对不同对象类型的大小限制，以避免生成超长的表示。

reprlib.**aRepr**

这是*Repr* 的一个实例，用于提供如下所述的*repr()* 函数。改变此对象的属性将会影响*repr()* 和 Python 调试器所使用的大小限制。

reprlib.**repr**(*obj*)

这是 aRepr 的*repr()* 方法。它会返回与同名内置函数所返回字符串相似的字符串，区别在于附带了对多数类型的大小限制。

在大小限制工具以外，此模块还提供了一个装饰器，用于检测对 __repr__() 的递归调用并改用一个占位符来替换。

@reprlib.**recursive_repr**(*fillvalue="..."*)

用于为 __repr__() 方法检测同一线程内部递归调用的装饰器。如果执行了递归调用，则会返回 *fillvalue*，否则执行正常的 __repr__() 调用。例如:

```
>>> from reprlib import recursive_repr
>>> class MyList(list):
...     @recursive_repr()
...     def __repr__(self):
...         return '<' + '|'.join(map(repr, self)) + '>'
...
>>> m = MyList('abc')
>>> m.append(m)
>>> m.append('x')
>>> print(m)
<'a'|'b'|'c'|...|'x'>
```

3.2 版新加入.

8.13.1 Repr 对象

Repr 实例对象包含一些属性可以用于为不同对象类型的表示提供大小限制，还包含一些方法可以格式化特定的对象类型。

Repr.**maxlevel**
创建递归表示形式的深度限制。默认为 6。

Repr.**maxdict**
Repr.**maxlist**
Repr.**maxtuple**
Repr.**maxset**
Repr.**maxfrozenset**
Repr.**maxdeque**
Repr.**maxarray**
代表命名对象类型的条目数量限制。对于*maxdict* 的默认值为 4，对于*maxarray* 为 5，对于其他则为 6。

Repr.**maxlong**
表示整数的最大字符数量。数码会从中间被丢弃。默认值为 40。

Repr.**maxstring**
表示字符串的字符数量限制。请注意字符源会使用字符串的“正常”表示形式：如果表示中需要用到转义序列，在缩短表示时它们可能会被破坏。默认值为 30。

Repr.**maxother**
此限制用于控制在*Repr* 对象上没有特定的格式化方法可用的对象类型的大小。它会以类似*maxstring* 的方式被应用。默认值为 20。

Repr.**repr**(*obj*)
内置*repr()* 的等价形式，它使用实例专属的格式化。

Repr.**repr1**(*obj*, *level*)
供*repr()* 使用的递归实现。此方法使用 *obj* 的类型来确定要调用哪个格式化方法，并传入 *obj* 和 *level*。类型专属的方法应当调用*repr1()* 来执行递归格式化，在递归调用中使用 `level - 1` 作为 *level* 的值。

Repr.**repr_TYPE**(*obj*, *level*)
特定类型的格式化方法会被实现为基于类型名称来命名的方法。在方法名称中，**TYPE** 会被替换为 `'_'.join(type(obj).__name__.split())`。对这些方法的分派会由*repr1()* 来处理。需要对值进行递归格式化的类型专属方法应当调用 `self.repr1(subobj, level - 1)`。

8.13.2 子类化 Repr 对象

通过*Repr.repr1()* 使用动态分派允许*Repr* 的子类添加对额外内置对象类型的支持，或是修改对已支持类型的处理。这个例子演示了如何添加对文件对象的特殊支持:

```
import reprlib
import sys

class MyRepr(reprlib.Repr):

    def repr_TextIOWrapper(self, obj, level):
        if obj.name in {'<stdin>', '<stdout>', '<stderr>'}:
            return obj.name
        return repr(obj)

aRepr = MyRepr()
print(aRepr.repr(sys.stdin))          # prints '<stdin>'
```

8.14 enum --- 对枚举的支持

3.4 版新加入.

源代码： Lib/enum.py

枚举是一组符号名称（枚举成员）的集合，枚举成员应该是唯一的、不可变的。在枚举中，可以对成员进行恒等比较，并且枚举本身是可迭代的。

8.14.1 模块内容

此模块定义了四个枚举类，它们可被用来定义名称和值的不重复集合: *Enum*, *IntEnum*, *Flag* 和 *IntFlag*。此外还定义了一个装饰器 *unique()* 和一个辅助类 *auto*。

class enum.**Enum**
此基类用于创建枚举常量。请参阅 *Functional API* 小节了解另一种替代性的构建语法。

class enum.**IntEnum**
此基类用于创建属于 *int* 的子类的枚举常量。

class enum.**IntFlag**
此基类用于创建可使用按位运算符进行组合而不会丢失其 *IntFlag* 成员资格的枚举常量。*IntFlag* 成员同样也是 *int* 的子类。

class enum.**Flag**
此基类用于创建枚举常量可使用按位运算符进行组合而不会丢失其 *Flag* 成员资格的枚举常量。

enum.**unique**()
此 Enum 类装饰器可确保只将一个名称绑定到任意一个值。

class enum.**auto**
实例会被替换为一个可作为 Enum 成员的适当的值。默认情况下，初始值从 1 开始。

3.6 版新加入: `Flag`, `IntFlag`, `auto`

8.14.2 创建一个 Enum

枚举是使用 `class` 语法来创建的，这使得它们易于读写。另一种替代创建方法的描述见 *Functional API*。要定义一个枚举，可以对 *Enum* 进行如下的子类化:

```
>>> from enum import Enum
>>> class Color(Enum):
...     RED = 1
...     GREEN = 2
...     BLUE = 3
...
```

備Ⓕ: Enum 的成员值

成员值可以为任意类型: *int*, *str* 等等。如果具体的值不重要，你可以使用 *auto* 实例，将为你选择适当的值。但如果你混用 *auto* 与其他值则需要小心谨慎。

備Ⓕ: 命名法

- 类 `Color` 是一个 *枚举* (或称 *enum*)
- 属性 `Color.RED`, `Color.GREEN` 等等是 *枚举成员* (或称 *enum 成员*) 并且被用作常量。

- 枚举成员具有 *名称* 和 *值* (`Color.RED` 的名称为 `RED`，`Color.BLUE` 的值为 3 等等。)

備Ⓔ: 虽然我们使用 `class` 语法来创建 Enum，但 Enum 并不是普通的 Python 类。更多细节请参阅*How are Enums different?*。

枚举成员具有适合人类阅读的表示形式:

```
>>> print(Color.RED)
Color.RED
```

... 而它们的 `repr` 包含更多信息:

```
>>> print(repr(Color.RED))
<Color.RED: 1>
```

一个枚举成员的 *type* 就是它所从属的枚举:

```
>>> type(Color.RED)
<enum 'Color'>
>>> isinstance(Color.GREEN, Color)
True
>>>
```

Enum 的成员还有一个包含其条目名称的特征属性:

```
>>> print(Color.RED.name)
RED
```

枚举支持按照定义顺序进行迭代:

```
>>> class Shake(Enum):
...     VANILLA = 7
...     CHOCOLATE = 4
...     COOKIES = 9
...     MINT = 3
...
>>> for shake in Shake:
...     print(shake)
...
Shake.VANILLA
Shake.CHOCOLATE
Shake.COOKIES
Shake.MINT
```

枚举成员是可哈希的，因此它们可在字典和集合中可用:

```
>>> apples = {}
>>> apples[Color.RED] = 'red delicious'
>>> apples[Color.GREEN] = 'granny smith'
>>> apples == {Color.RED: 'red delicious', Color.GREEN: 'granny smith'}
True
```

8.14.3 对枚举成员及其属性的程序化访问

有时对枚举中的成员进行程序化访问是很有用的（例如在某些场合不能使用 `Color.RED` 因为在编程时并不知道要指定的确切颜色）。`Enum` 允许这样的访问:

```
>>> Color(1)
<Color.RED: 1>
>>> Color(3)
<Color.BLUE: 3>
```

如果你希望通过 *name* 来访问枚举成员，可使用条目访问:

```
>>> Color['RED']
<Color.RED: 1>
>>> Color['GREEN']
<Color.GREEN: 2>
```

如果你有一个枚举成员并且需要它的 `name` 或 `value`:

```
>>> member = Color.RED
>>> member.name
'RED'
>>> member.value
1
```

8.14.4 复制枚举成员和值

不允许有同名的枚举成员:

```
>>> class Shape(Enum):
...     SQUARE = 2
...     SQUARE = 3
...
Traceback (most recent call last):
...
TypeError: Attempted to reuse key: 'SQUARE'
```

但是，允许两个枚举成员有相同的值。假定两个成员 A 和 B 有相同的值（且 A 先被定义），则 B 就是 A 的一个别名。按值查找 A 和 B 的值将返回 A。按名称查找 B 也将返回 A:

```
>>> class Shape(Enum):
...     SQUARE = 2
...     DIAMOND = 1
...     CIRCLE = 3
...     ALIAS_FOR_SQUARE = 2
...
>>> Shape.SQUARE
<Shape.SQUARE: 2>
>>> Shape.ALIAS_FOR_SQUARE
<Shape.SQUARE: 2>
>>> Shape(2)
<Shape.SQUARE: 2>
```

備Ⓕ: 试图创建具有与某个已定义的属性（另一个成员或方法等）相同名称的成员或者试图创建具有相同名称的属性也是不允许的。

8.14.5 确保唯一的枚举值

默认情况下，枚举允许有多个名称作为某个相同值的别名。如果不想要这样的行为，可以使用以下装饰器来确保每个值在枚举中只被使用一次:

@enum.unique

专用于枚举的 class 装饰器。它会搜索一个枚举的 __members__ 并收集所找到的任何别名；只要找到任何别名就会引发*ValueError* 并附带相关细节信息:

```
>>> from enum import Enum, unique
>>> @unique
... class Mistake(Enum):
...     ONE = 1
...     TWO = 2
...     THREE = 3
...     FOUR = 3
...
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: duplicate values found in <enum 'Mistake'>: FOUR -> THREE
```

8.14.6 使用自动设定的值

如果确切的值不重要，你可以使用*auto*:

```
>>> from enum import Enum, auto
>>> class Color(Enum):
...     RED = auto()
...     BLUE = auto()
...     GREEN = auto()
...
>>> list(Color)
[<Color.RED: 1>, <Color.BLUE: 2>, <Color.GREEN: 3>]
```

值将由 _generate_next_value_() 来选择，该函数可以被重载:

```
>>> class AutoName(Enum):
...     def _generate_next_value_(name, start, count, last_values):
...         return name
...
>>> class Ordinal(AutoName):
...     NORTH = auto()
...     SOUTH = auto()
...     EAST = auto()
...     WEST = auto()
...
>>> list(Ordinal)
[<Ordinal.NORTH: 'NORTH'>, <Ordinal.SOUTH: 'SOUTH'>, <Ordinal.EAST: 'EAST'>,
↪<Ordinal.WEST: 'WEST'>]
```

備Ⓕ: 默认 _generate_next_value_() 方法的目标是提供所给出的最后一个*int* 所在序列的下一个*int*，但这种行为方式属于实现细节并且可能发生改变。

備Ⓕ: _generate_next_value_() 方法定义必须在任何其他成员之前。

8.14.7 迭代

对枚举成员的迭代不会给出别名:

```
>>> list(Shape)
[<Shape.SQUARE: 2>, <Shape.DIAMOND: 1>, <Shape.CIRCLE: 3>]
```

特殊属性 __members__ 是一个从名称到成员的只读有序映射。它包含枚举中定义的所有名称，包括别名:

```
>>> for name, member in Shape.__members__.items():
...     name, member
...
('SQUARE', <Shape.SQUARE: 2>)
('DIAMOND', <Shape.DIAMOND: 1>)
('CIRCLE', <Shape.CIRCLE: 3>)
('ALIAS_FOR_SQUARE', <Shape.SQUARE: 2>)
```

__members__ 属性可被用于对枚举成员进行详细的程序化访问。例如，找出所有别名:

```
>>> [name for name, member in Shape.__members__.items() if member.name != name]
['ALIAS_FOR_SQUARE']
```

8.14.8 比较

枚举成员是按标识号进行比较的:

```
>>> Color.RED is Color.RED
True
>>> Color.RED is Color.BLUE
False
>>> Color.RED is not Color.BLUE
True
```

枚举值之间的排序比较 不被支持。Enum 成员不属于整数 (另请参阅下文的*IntEnum*):

```
>>> Color.RED < Color.BLUE
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: '<' not supported between instances of 'Color' and 'Color'
```

相等比较的定义如下:

```
>>> Color.BLUE == Color.RED
False
>>> Color.BLUE != Color.RED
True
>>> Color.BLUE == Color.BLUE
True
```

与非枚举值的比较将总是不相等（同样地，`IntEnum` 被显式设计成不同的行为，参见下文）:

```
>>> Color.BLUE == 2
False
```

8.14.9 允许的枚举成员和属性

以上示例使用整数作为枚举值。使用整数相当简洁方便（并由*Functional API* 默认提供），但并不强制要求使用。在大部分用例中，开发者都关心枚举的实际值是什么。但如果值 确实重要，则枚举可以使用任意的值。

枚举属于 Python 的类，并可具有普通方法和特殊方法。如果我们有这样一个枚举:

```
>>> class Mood(Enum):
...     FUNKY = 1
...     HAPPY = 3
...
...     def describe(self):
...         # self is the member here
...         return self.name, self.value
...
...     def __str__(self):
...         return 'my custom str! {0}'.format(self.value)
...
...     @classmethod
...     def favorite_mood(cls):
...         # cls here is the enumeration
...         return cls.HAPPY
...
```

那么:

```
>>> Mood.favorite_mood()
<Mood.HAPPY: 3>
>>> Mood.HAPPY.describe()
('HAPPY', 3)
>>> str(Mood.FUNKY)
'my custom str! 1'
```

对于允许内容的规则如下：以单下划线开头和结尾的名称是由枚举保留而不可使用；在枚举中定义的所有其他属性将成为该枚举的成员，例外项则包括特殊方法成员 (`__str__()`, `__add__()` 等)，描述符 (方法也属于描述符) 以及在 `_ignore_` 中列出的变量名。

注意：如果你的枚举定义了 `__new__()` 和/或 `__init__()` 那么给予枚举成员的任何值都会被传入这些方法。请参阅示例*Planet*。

8.14.10 受限的 Enum 子类化

一个新的*Enum* 类必须基于一个 Enum 类，至多一个实体数据类型以及出于实际需要的任意多个基于*object* 的 mixin 类。这些基类的顺序为:

```
class EnumName([mix-in, ...,] [data-type,] base-enum):
    pass
```

另外，仅当一个枚举未定义任何成员时才允许子类化该枚举。因此禁止这样的写法:

```
>>> class MoreColor(Color):
...     PINK = 17
...
Traceback (most recent call last):
...
TypeError: Cannot extend enumerations
```

但是允许这样的写法:

```
>>> class Foo(Enum):
...     def some_behavior(self):
...         pass
...
>>> class Bar(Foo):
...     HAPPY = 1
...     SAD = 2
...
```

允许子类化定义了成员的枚举将会导致违反类型与实例的某些重要的不可变规则。在另一方面，允许在一组枚举之间共享某些通用行为也是有意义的。(请参阅示例*OrderedEnum* 。)

8.14.11 封存

枚举可以被封存与解封:

```
>>> from test.test_enum import Fruit
>>> from pickle import dumps, loads
>>> Fruit.TOMATO is loads(dumps(Fruit.TOMATO))
True
```

封存的常规限制同样适用：可封存枚举必须在模块的最高层级中定义，因为解封操作要求它们可以从该模块导入。

備Ⓕ: 使用 pickle 协议版本 4 可以方便地封存嵌套在其他类中的枚举。

通过在枚举类中定义*__reduce_ex__()* 可以对 Enum 成员的封存/解封方式进行修改。

8.14.12 功能性 API

Enum 类属于可调用对象，它提供了以下功能性 API:

```
>>> Animal = Enum('Animal', 'ANT BEE CAT DOG')
>>> Animal
<enum 'Animal'>
>>> Animal.ANT
<Animal.ANT: 1>
>>> Animal.ANT.value
1
>>> list(Animal)
[<Animal.ANT: 1>, <Animal.BEE: 2>, <Animal.CAT: 3>, <Animal.DOG: 4>]
```

该 API 的主义类似于*namedtuple*。调用*Enum* 的第一个参数是枚举的名称。

第二个参数是枚举成员名称的 *来源*。它可以是一个用空格分隔的名称字符串、名称序列、键/值对 2 元组的序列，或者名称到值的映射（例如字典）。最后两种选项使得可以为枚举任意赋值；其他选项会自动以从 1 开始递增的整数赋值（使用 `start` 形参可指定不同的起始值）。返回值是一个派生自*Enum* 的新类。换句话说，以上对 `Animal` 的赋值就等价于:

```
>>> class Animal(Enum):
...     ANT = 1
...     BEE = 2
...     CAT = 3
...     DOG = 4
...
```

默认以 `1` 而以 `0` 作为起始数值的原因在于 `0` 的布尔值为 `False`，但所有枚举成员都应被求值为 `True`。

对使用功能性 API 创建的枚举执行封存可能会很麻烦，因为要使用帧堆栈的实现细节来尝试并找出枚举是在哪个模块中创建的（例如当你使用了另一个模块中的工具函数就可能失败，在 IronPython 或 Jython 上也可能无效）。解决办法是显式地指定模块名称，如下所示:

```
>>> Animal = Enum('Animal', 'ANT BEE CAT DOG', module=__name__)
```

> **警告:** 如果未提供 `module`，且 Enum 无法确定是哪个模块，新的 Enum 成员将不可被解封；为了让错误尽量靠近源头，封存将被禁用。

新的 pickle 协议版本 4 在某些情况下同样依赖于 *__qualname__* 被设为特定位置以便 pickle 能够找到相应的类。例如，类是否存在于全局作用域的 SomeData 类中:

```
>>> Animal = Enum('Animal', 'ANT BEE CAT DOG', qualname='SomeData.Animal')
```

完整的签名为:

```
Enum(value='NewEnumName', names=<...>, *, module='...', qualname='...', type=
↪<mixed-in class>, start=1)
```

值 将被新 Enum 类将记录为其名称的数据。

名称 Enum 的成员。这可以是一个空格或逗号分隔的字符串 (起始值将为 1，除非另行指定):

```
'RED GREEN BLUE' | 'RED,GREEN,BLUE' | 'RED, GREEN, BLUE'
```

或是一个名称的迭代器:

```
['RED', 'GREEN', 'BLUE']
```

或是一个 (名称, 值) 对的迭代器:

```
[('CYAN', 4), ('MAGENTA', 5), ('YELLOW', 6)]
```

或是一个映射:

```
{'CHARTREUSE': 7, 'SEA_GREEN': 11, 'ROSEMARY': 42}
```

模块 新 Enum 类所在模块的名称。

qualname 新 Enum 类在模块中的具体位置。

类型 要加入新 Enum 类的类型。

start 当只传入名称时要使用的起始数值。

3.5 版更變: 增加了 *start* 形参。

8.14.13 派生的枚举

IntEnum

所提供的第一个变种 *Enum* 同时也是 *int* 的一个子类。*IntEnum* 的成员可与整数进行比较；通过扩展，不同类型的整数枚举也可以相互进行比较:

```
>>> from enum import IntEnum
>>> class Shape(IntEnum):
...     CIRCLE = 1
...     SQUARE = 2
...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> class Request(IntEnum):
...     POST = 1
...     GET = 2
...
>>> Shape == 1
False
>>> Shape.CIRCLE == 1
True
>>> Shape.CIRCLE == Request.POST
True
```

不过，它们仍然不可与标准*Enum* 枚举进行比较:

```
>>> class Shape(IntEnum):
...     CIRCLE = 1
...     SQUARE = 2
...
>>> class Color(Enum):
...     RED = 1
...     GREEN = 2
...
>>> Shape.CIRCLE == Color.RED
False
```

IntEnum 值在其他方面的行为都如你预期的一样类似于整数:

```
>>> int(Shape.CIRCLE)
1
>>> ['a', 'b', 'c'][Shape.CIRCLE]
'b'
>>> [i for i in range(Shape.SQUARE)]
[0, 1]
```

IntFlag

所提供的下一个*Enum* 的变种*IntFlag* 同样是基于*int* 的，不同之处在于*IntFlag* 成员可使用按位运算符 (&, |, ^, ~) 进行组合且结果仍然为*IntFlag* 成员。如果，正如名称所表明的，*IntFlag* 成员同时也是*int* 的子类，并能在任何使用*int* 的场合被使用。*IntFlag* 成员进行除按位运算以外的其他运算都将导致失去*IntFlag* 成员资格。

3.6 版新加入.

示例*IntFlag* 类:

```
>>> from enum import IntFlag
>>> class Perm(IntFlag):
...     R = 4
...     W = 2
...     X = 1
...
>>> Perm.R | Perm.W
<Perm.R|W: 6>
>>> Perm.R + Perm.W
6
>>> RW = Perm.R | Perm.W
>>> Perm.R in RW
True
```

对于组合同样可以进行命名:

```
>>> class Perm(IntFlag):
...     R = 4
...     W = 2
...     X = 1
...     RWX = 7
>>> Perm.RWX
<Perm.RWX: 7>
>>> ~Perm.RWX
<Perm.-8: -8>
```

IntFlag 和*Enum* 的另一个重要区别在于如果没有设置任何旗标（值为 0），则其布尔值为*False*:

```
>>> Perm.R & Perm.X
<Perm.0: 0>
>>> bool(Perm.R & Perm.X)
False
```

由于*IntFlag* 成员同时也是*int* 的子类，因此它们可以相互组合:

```
>>> Perm.X | 8
<Perm.8|X: 9>
```

Flag

最后一个变种是*Flag*。与*IntFlag* 类似，*Flag* 成员可使用按位运算符 (&, |, ^, ~) 进行组合，与*IntFlag* 不同的是它们不可与任何其它*Flag* 枚举或*int* 进行组合或比较。虽然可以直接指定值，但推荐使用*auto* 作为值以便让*Flag* 选择适当的值。

3.6 版新加入.

与*IntFlag* 类似，如果*Flag* 成员的某种组合导致没有设置任何旗标，则其布尔值为*False*:

```
>>> from enum import Flag, auto
>>> class Color(Flag):
...     RED = auto()
...     BLUE = auto()
...     GREEN = auto()
...
>>> Color.RED & Color.GREEN
<Color.0: 0>
>>> bool(Color.RED & Color.GREEN)
False
```

单个旗标的值应当为二的乘方 (1, 2, 4, 8, ...)，旗标的组合则无此限制:

```
>>> class Color(Flag):
...     RED = auto()
...     BLUE = auto()
...     GREEN = auto()
...     WHITE = RED | BLUE | GREEN
...
>>> Color.WHITE
<Color.WHITE: 7>
```

对"no flags set" 条件指定一个名称并不会改变其布尔值:

```
>>> class Color(Flag):
...     BLACK = 0
...     RED = auto()
...     BLUE = auto()
...     GREEN = auto()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...
>>> Color.BLACK
<Color.BLACK: 0>
>>> bool(Color.BLACK)
False
```

備Ⓕ: 对于大多数新代码，强烈推荐使用*Enum*和*Flag*，因为*IntEnum*和*IntFlag*打破了枚举的某些语义约定（例如可以同整数进行比较，并因而导致此行为被传递给其他无关的枚举）。*IntEnum*和*IntFlag*的使用应当仅限于*Enum*和*Flag*无法使用的场合；例如，当使用枚举替代整数常量时，或是与其他系统进行交互操作时。

其他事项

虽然*IntEnum*是*enum*模块的一部分，但要独立实现也应该相当容易:

```
class IntEnum(int, Enum):
    pass
```

这里演示了如何定义类似的派生枚举；例如一个混合了*str*而不是*int*的 `StrEnum`。

几条规则:

1. 当子类化*Enum*时，在基类序列中的混合类型必须出现于*Enum*本身之前，如以上*IntEnum*的例子所示。
2. 虽然*Enum*可以拥有任意类型的成员，不过一旦你混合了附加类型，则所有成员必须为相应类型的值，如在上面的例子中即为*int*。此限制不适用于仅添加方法而未指定另一数据类型的混合类。
3. 当混合了另一数据类型时，`value` 属性会 不同于枚举成员自身，但它们仍保持等价且比较结果也相等。
4. %-style formatting: *%s* 和 *%r* 会分别调用*Enum*类的 `__str__()` 和 `__repr__()`；其他代码 (例如表示 IntEnum 的 *%i* 或 *%h*) 会将枚举成员视为对应的混合类型。
5. 格式化字符串字面值, *str.format()* 和*format()* 将使用混合类型的 `__format__()` 除非在子类中重载了 `__str__()` 或 `__format__()`，在这种情况下将使用被重载的方法或*Enum*的方法。请使用!s 和!r 格式代码来强制使用*Enum*类的 `__str__()` 和 `__repr__()` 方法。

8.14.14 何时使用 `__new__()` 与 `__init__()`

当你想要定制*Enum*成员的实际值时必须使用 `__new__()`。任何其他修改可以用 `__new__()` 也可以用 `__init__()`，应优先使用 `__init__()`。

举例来说，如果你要向构造器传入多个条目，但只希望将其中一个作为值:

```
>>> class Coordinate(bytes, Enum):
...     """
...     Coordinate with binary codes that can be indexed by the int code.
...     """
...     def __new__(cls, value, label, unit):
...         obj = bytes.__new__(cls, [value])
...         obj._value_ = value
...         obj.label = label
...         obj.unit = unit
...         return obj
...     PX = (0, 'P.X', 'km')
...     PY = (1, 'P.Y', 'km')
...     VX = (2, 'V.X', 'km/s')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...     VY = (3, 'V.Y', 'km/s')
...

>>> print(Coordinate['PY'])
Coordinate.PY

>>> print(Coordinate(3))
Coordinate.VY
```

8.14.15 有趣的示例

虽然*Enum*, *IntEnum*, *IntFlag* 和*Flag* 预期可覆盖大多数应用场景，但它们无法覆盖全部。这里有一些不同类型枚举的方案，它们可以被直接使用，或是作为自行创建的参考示例。

省略值

在许多应用场景中人们都不关心枚举的实际值是什么。有几个方式可以定义此种类型的简单枚举:

- 使用*auto* 的实例作为值
- 使用*object* 的实例作为值
- 使用描述性的字符串作为值
- 使用元组作为值并用自定义的 `__new__()` 以一个*int* 值来替代该元组

使用以上任何一种方法均可向用户指明值并不重要，并且使人能够添加、移除或重排序成员而不必改变其余成员的数值。

无论你选择何种方法，你都应当提供一个*repr()* 并且它也需要隐藏（不重要的）值:

```
>>> class NoValue(Enum):
...     def __repr__(self):
...         return '<%s.%s>' % (self.__class__.__name__, self.name)
...
```

使用 auto

使用*auto* 的形式如下:

```
>>> class Color(NoValue):
...     RED = auto()
...     BLUE = auto()
...     GREEN = auto()
...
>>> Color.GREEN
<Color.GREEN>
```

使用 object

使用*object* 的形式如下:

```
>>> class Color(NoValue):
...     RED = object()
...     GREEN = object()
...     BLUE = object()
...
>>> Color.GREEN
<Color.GREEN>
```

使用描述性字符串

使用字符串作为值的形式如下:

```
>>> class Color(NoValue):
...     RED = 'stop'
...     GREEN = 'go'
...     BLUE = 'too fast!'
...
>>> Color.GREEN
<Color.GREEN>
>>> Color.GREEN.value
'go'
```

使用自定义的 __new__()

使用自动编号 __new__() 的形式如下:

```
>>> class AutoNumber(NoValue):
...     def __new__(cls):
...         value = len(cls.__members__) + 1
...         obj = object.__new__(cls)
...         obj._value_ = value
...         return obj
...
>>> class Color(AutoNumber):
...     RED = ()
...     GREEN = ()
...     BLUE = ()
...
>>> Color.GREEN
<Color.GREEN>
>>> Color.GREEN.value
2
```

備Ⓕ: 如果定义了 __new__() 则它会在创建 Enum 成员期间被使用；随后它将被 Enum 的 __new__() 所替换，该方法会在类创建后被用来查找现有成员。

OrderedEnum

一个有序枚举，它不是基于*IntEnum*，因此保持了正常的*Enum*不变特性（例如不可与其他枚举进行比较）：

```
>>> class OrderedEnum(Enum):
...     def __ge__(self, other):
...         if self.__class__ is other.__class__:
...             return self.value >= other.value
...         return NotImplemented
...     def __gt__(self, other):
...         if self.__class__ is other.__class__:
...             return self.value > other.value
...         return NotImplemented
...     def __le__(self, other):
...         if self.__class__ is other.__class__:
...             return self.value <= other.value
...         return NotImplemented
...     def __lt__(self, other):
...         if self.__class__ is other.__class__:
...             return self.value < other.value
...         return NotImplemented
...
>>> class Grade(OrderedEnum):
...     A = 5
...     B = 4
...     C = 3
...     D = 2
...     F = 1
...
>>> Grade.C < Grade.A
True
```

DuplicateFreeEnum

如果发现重复的成员名称则将引发错误而不是创建别名:

```
>>> class DuplicateFreeEnum(Enum):
...     def __init__(self, *args):
...         cls = self.__class__
...         if any(self.value == e.value for e in cls):
...             a = self.name
...             e = cls(self.value).name
...             raise ValueError(
...                 "aliases not allowed in DuplicateFreeEnum:  %r --> %r"
...                 % (a, e))
...
>>> class Color(DuplicateFreeEnum):
...     RED = 1
...     GREEN = 2
...     BLUE = 3
...     GRENE = 2
...
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: aliases not allowed in DuplicateFreeEnum:  'GRENE' --> 'GREEN'
```

備Ⓕ: 这个例子适用于子类化 Enum 来添加或改变禁用别名以及其他行为。如果需要的改变只是禁用别名，也可以选择使用*unique()*装饰器。

Planet

如果定义了 __new__() 或 __init__() 则枚举成员的值将被传给这些方法:

```
>>> class Planet(Enum):
...     MERCURY = (3.303e+23, 2.4397e6)
...     VENUS   = (4.869e+24, 6.0518e6)
...     EARTH   = (5.976e+24, 6.37814e6)
...     MARS    = (6.421e+23, 3.3972e6)
...     JUPITER = (1.9e+27,   7.1492e7)
...     SATURN  = (5.688e+26, 6.0268e7)
...     URANUS  = (8.686e+25, 2.5559e7)
...     NEPTUNE = (1.024e+26, 2.4746e7)
...     def __init__(self, mass, radius):
...         self.mass = mass       # in kilograms
...         self.radius = radius   # in meters
...     @property
...     def surface_gravity(self):
...         # universal gravitational constant  (m3 kg-1 s-2)
...         G = 6.67300E-11
...         return G * self.mass / (self.radius * self.radius)
...
>>> Planet.EARTH.value
(5.976e+24, 6378140.0)
>>> Planet.EARTH.surface_gravity
9.802652743337129
```

TimePeriod

一个演示如何使用 _ignore_ 属性的例子:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> class Period(timedelta, Enum):
...     "different lengths of time"
...     _ignore_ = 'Period i'
...     Period = vars()
...     for i in range(367):
...         Period['day_%d' % i] = i
...
>>> list(Period)[:2]
[<Period.day_0: datetime.timedelta(0)>, <Period.day_1: datetime.timedelta(days=1)>]
>>> list(Period)[-2:]
[<Period.day_365: datetime.timedelta(days=365)>, <Period.day_366: datetime.
↪timedelta(days=366)>]
```

8.14.16 各种枚举有何区别？

枚举具有自定义的元类，它会影响所派生枚举类及其实例（成员）的各个方面。

枚举类

EnumMeta 元类负责提供 __contains__(), __dir__(), __iter__() 及其他方法以允许用户通过*Enum* 类来完成一般类做不到的事情，例如 *list(Color)* 或 *some_enum_var in Color*。EnumMeta 会负责确保最终*Enum* 类中的各种其他方法是正确的 (例如 __new__(), *__getnewargs__()*, __str__() 和 __repr__())。

枚举成员（即实例）

有关枚举成员最有趣的特点是它们都是单例对象。EnumMeta 会在创建*Enum* 类本身时将它们全部创建完成，然后准备好一个自定义的 __new__()，通过只返回现有的成员实例来确保不会再实例化新的对象。

细节要点

支持的 __dunder__ 名称

__members__ 是一个 member_name:member 条目的只读有序映射。它只在类上可用。

如果指定了 __new__()，它必须创建并返回枚举成员；相应地设定成员的 _value_ 也是一个很好的主意。一旦所有成员都创建完成它就不会再被使用。

支持的 _sunder_ 名称

- _name_ -- 成员的名称
- _value_ -- 成员的值；可以在 __new__ 中设置 / 修改
- _missing_ -- 当未发现某个值时所使用的查找函数；可被重载
- _ignore_ -- 一个名称列表，可以为*list* 或*str*，它不会被转化为成员，并将从最终类中被移除
- _order_ -- 用于 Python 2/3 代码以确保成员顺序一致（类属性，在类创建期间会被移除）
- _generate_next_value_ -- 用于*Functional API* 并通过*auto* 为枚举成员获取适当的值；可被重载

3.6 版新加入: _missing_, _order_, _generate_next_value_

3.7 版新加入: _ignore_

用来帮助 Python 2 / Python 3 代码保持同步提供 _order_ 属性。它将与枚举的实际顺序进行对照检查，如果两者不匹配则会引发错误:

```
>>> class Color(Enum):
...     _order_ = 'RED GREEN BLUE'
...     RED = 1
...     BLUE = 3
...     GREEN = 2
...
Traceback (most recent call last):
...
TypeError: member order does not match _order_
```

備Ⓕ: 在 Python 2 代码中 _order_ 属性是必须的，因为定义顺序在被记录之前就会丢失。

Enum 成员类型

Enum 成员是其*Enum* 类的实例，一般通过 EnumClass.member 的形式来访问。在特定情况下它们也可通过 EnumClass.member.member 的形式来访问，但你绝对不应这样做，因为查找可能失败，或者更糟糕地返回你所查找的*Enum* 成员以外的对象（这也是成员应使用全大写名称的另一个好理由）：

```
>>> class FieldTypes(Enum):
...     name = 0
...     value = 1
...     size = 2
...
>>> FieldTypes.value.size
<FieldTypes.size: 2>
>>> FieldTypes.size.value
2
```

3.5 版更變.

Enum 类和成员的布尔值

混合了非*Enum* 类型（例如*int*, *str* 等）的*Enum* 成员会按所混合类型的规则被求值；在其他情况下，所有成员都将被求值为*True*。要使你的自定义 Enum 的布尔值取决于成员的值，请在你的类中添加以下代码:

```
def __bool__(self):
    return bool(self.value)
```

Enum 类总是会被求值为*True*。

带有方法的 Enum 类

如果你为你的*Enum* 子类添加了额外的方法，如同上述的*Planet* 类一样，这些方法将在对成员执行*dir()* 时显示出来，但对类执行时则不会显示:

```
>>> dir(Planet)
['EARTH', 'JUPITER', 'MARS', 'MERCURY', 'NEPTUNE', 'SATURN', 'URANUS', 'VENUS', '__
↪class__', '__doc__', '__members__', '__module__']
>>> dir(Planet.EARTH)
['__class__', '__doc__', '__module__', 'name', 'surface_gravity', 'value']
```

组合 Flag 的成员

如果 Flag 成员的某种组合未被命名，则*repr()* 将包含所有已命名的旗标和值中所有已命名的旗标组合:

```
>>> class Color(Flag):
...     RED = auto()
...     GREEN = auto()
...     BLUE = auto()
...     MAGENTA = RED | BLUE
...     YELLOW = RED | GREEN
...     CYAN = GREEN | BLUE
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...
>>> Color(3)  # named combination
<Color.YELLOW: 3>
>>> Color(7)       # not named combination
<Color.CYAN|MAGENTA|BLUE|YELLOW|GREEN|RED: 7>
```

8.15 graphlib --- Functionality to operate with graph-like structures

Source code: Lib/graphlib.py

---

class graphlib.**TopologicalSorter**(*graph=None*)

Provides functionality to topologically sort a graph of hashable nodes.

A topological order is a linear ordering of the vertices in a graph such that for every directed edge u -> v from vertex u to vertex v, vertex u comes before vertex v in the ordering. For instance, the vertices of the graph may represent tasks to be performed, and the edges may represent constraints that one task must be performed before another; in this example, a topological ordering is just a valid sequence for the tasks. A complete topological ordering is possible if and only if the graph has no directed cycles, that is, if it is a directed acyclic graph.

If the optional *graph* argument is provided it must be a dictionary representing a directed acyclic graph where the keys are nodes and the values are iterables of all predecessors of that node in the graph (the nodes that have edges that point to the value in the key). Additional nodes can be added to the graph using the `add()` method.

In the general case, the steps required to perform the sorting of a given graph are as follows:

- Create an instance of the `TopologicalSorter` with an optional initial graph.
- Add additional nodes to the graph.
- Call `prepare()` on the graph.
- While `is_active()` is `True`, iterate over the nodes returned by `get_ready()` and process them. Call `done()` on each node as it finishes processing.

In case just an immediate sorting of the nodes in the graph is required and no parallelism is involved, the convenience method `TopologicalSorter.static_order()` can be used directly:

```
>>> graph = {"D": {"B", "C"}, "C": {"A"}, "B": {"A"}}
>>> ts = TopologicalSorter(graph)
>>> tuple(ts.static_order())
('A', 'C', 'B', 'D')
```

The class is designed to easily support parallel processing of the nodes as they become ready. For instance:

```
topological_sorter = TopologicalSorter()

# Add nodes to 'topological_sorter'...

topological_sorter.prepare()
while topological_sorter.is_active():
    for node in topological_sorter.get_ready():
        # Worker threads or processes take nodes to work on off the
        # 'task_queue' queue.
        task_queue.put(node)

    # When the work for a node is done, workers put the node in
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    # 'finalized_tasks_queue' so we can get more nodes to work on.
    # The definition of 'is_active()' guarantees that, at this point, at
    # least one node has been placed on 'task_queue' that hasn't yet
    # been passed to 'done()', so this blocking 'get()' must (eventually)
    # succeed.  After calling 'done()', we loop back to call 'get_ready()'
    # again, so put newly freed nodes on 'task_queue' as soon as
    # logically possible.
    node = finalized_tasks_queue.get()
    topological_sorter.done(node)
```

add(*node*, **predecessors*)

Add a new node and its predecessors to the graph. Both the *node* and all elements in *predecessors* must be hashable.

If called multiple times with the same node argument, the set of dependencies will be the union of all dependencies passed in.

It is possible to add a node with no dependencies (*predecessors* is not provided) or to provide a dependency twice. If a node that has not been provided before is included among *predecessors* it will be automatically added to the graph with no predecessors of its own.

Raises `ValueError` if called after `prepare()`.

prepare()

Mark the graph as finished and check for cycles in the graph. If any cycle is detected, `CycleError` will be raised, but `get_ready()` can still be used to obtain as many nodes as possible until cycles block more progress. After a call to this function, the graph cannot be modified, and therefore no more nodes can be added using `add()`.

is_active()

Returns `True` if more progress can be made and `False` otherwise. Progress can be made if cycles do not block the resolution and either there are still nodes ready that haven't yet been returned by `TopologicalSorter.get_ready()` or the number of nodes marked `TopologicalSorter.done()` is less than the number that have been returned by `TopologicalSorter.get_ready()`.

The `__bool__()` method of this class defers to this function, so instead of:

```
if ts.is_active():
    ...
```

if possible to simply do:

```
if ts:
    ...
```

Raises `ValueError` if called without calling `prepare()` previously.

done(**nodes*)

Marks a set of nodes returned by `TopologicalSorter.get_ready()` as processed, unblocking any successor of each node in *nodes* for being returned in the future by a call to `TopologicalSorter.get_ready()`.

Raises `ValueError` if any node in *nodes* has already been marked as processed by a previous call to this method or if a node was not added to the graph by using `TopologicalSorter.add()`, if called without calling `prepare()` or if node has not yet been returned by `get_ready()`.

get_ready()

Returns a `tuple` with all the nodes that are ready. Initially it returns all nodes with no predecessors, and once those are marked as processed by calling `TopologicalSorter.done()`, further calls will return all new nodes that have all their predecessors already processed. Once no more progress can be made, empty tuples are returned.

Raises `ValueError` if called without calling `prepare()` previously.

static_order()

Returns an iterable of nodes in a topological order. Using this method does not require to call *TopologicalSorter.prepare()* or *TopologicalSorter.done()*. This method is equivalent to:

```
def static_order(self):
    self.prepare()
    while self.is_active():
        node_group = self.get_ready()
        yield from node_group
        self.done(*node_group)
```

The particular order that is returned may depend on the specific order in which the items were inserted in the graph. For example:

```
>>> ts = TopologicalSorter()
>>> ts.add(3, 2, 1)
>>> ts.add(1, 0)
>>> print([*ts.static_order()])
[2, 0, 1, 3]

>>> ts2 = TopologicalSorter()
>>> ts2.add(1, 0)
>>> ts2.add(3, 2, 1)
>>> print([*ts2.static_order()])
[0, 2, 1, 3]
```

This is due to the fact that "0" and "2" are in the same level in the graph (they would have been returned in the same call to *get_ready()*) and the order between them is determined by the order of insertion.

If any cycle is detected, *CycleError* will be raised.

3.9 版新加入.

8.15.1 Exceptions

The *graphlib* module defines the following exception classes:

exception graphlib.**CycleError**

Subclass of *ValueError* raised by *TopologicalSorter.prepare()* if cycles exist in the working graph. If multiple cycles exist, only one undefined choice among them will be reported and included in the exception.

The detected cycle can be accessed via the second element in the `args` attribute of the exception instance and consists in a list of nodes, such that each node is, in the graph, an immediate predecessor of the next node in the list. In the reported list, the first and the last node will be the same, to make it clear that it is cyclic.

CHAPTER 9

數值與數學模組

本章介绍的模块提供与数字和数学相关的函数和数据类型。*numbers* 模块定义了数字类型的抽象层次结构。*math* 和 *cmath* 模块包含浮点数和复数的各种数学函数。*decimal* 模块支持使用任意精度算术的十进制数的精确表示。

本章记录以下模块：

9.1 numbers --- 数字的抽象基类

源代码： Lib/numbers.py

numbers 模块 (**PEP 3141**) 定义了数字*抽象基类* 的层次结构，其中逐级定义了更多操作。此模块中所定义的类型都不可被实例化。

class numbers.**Number**

数字的层次结构的基础。如果你只想确认参数 *x* 是不是数字而不关心其类型，则使用 "isinstance(x, Number)"。

9.1.1 数字的层次

class numbers.**Complex**

内置在类型 *complex* 里的子类描述了复数和它的运算操作。这些操作有：转化至 *complex* 和 *bool*，*real*、*imag*、+、-、*、/、*abs()*、*conjugate()*、== 和 !=。所有的异常，- 和 != ，都是抽象的。

real

抽象的。得到该数字的实数部分。

imag

抽象的。得到该数字的虚数部分。

abstractmethod conjugate()

抽象的。返回共轭复数。例如 `(1+3j).conjugate() == (1-3j)`。

class numbers.**Real**

相对于*Complex*，*Real* 加入了只有实数才能进行的操作。

简单的说，它们是：转化至*float*，*math.trunc()*、*round()*、*math.floor()*、*math.ceil()*、*divmod()*、//、%、<、<=、>、和 >=。

实数同样默认支持*complex()*、*real*、*imag* 和*conjugate()*。

class numbers.**Rational**

子类型*Real* 并加入*numerator* 和*denominator* 两种属性，这两种属性应该属于最低的级别。加入后，这默认支持*float()*。

numerator

摘要。

denominator

摘要。

class numbers.**Integral**

子类型*Rational* 加上转化至*int*。默认支持*float()*、*numerator* 和*denominator*。在 ** 中加入抽象方法和比特字符串的操作：<<、>>、&、^、|、~。

9.1.2 类型接口注释。

实现者需要注意使相等的数字相等并拥有同样的值。当这两个数使用不同的扩展模块时，这其中的差异是很微妙的。例如，用*fractions.Fraction* 实现*hash()* 如下：

```
def __hash__(self):
    if self.denominator == 1:
        # Get integers right.
        return hash(self.numerator)
    # Expensive check, but definitely correct.
    if self == float(self):
        return hash(float(self))
    else:
        # Use tuple's hash to avoid a high collision rate on
        # simple fractions.
        return hash((self.numerator, self.denominator))
```

加入更多数字的 ABC

当然，这里有更多支持数字的 ABC，如果不加入这些，就将缺少层次感。你可以用如下方法在*Complex* 和*Real* 中加入 “MyFoo“：

```
class MyFoo(Complex): ...
MyFoo.register(Real)
```

实现算数运算

我们希望实现计算，因此，混合模式操作要么调用一个作者知道参数类型的实现，要么转变成为最接近的内置类型并对这个执行操作。对于子类*Integral*，这意味着 __add__() 和 __radd__() 必须用如下方式定义：

```
class MyIntegral(Integral):

    def __add__(self, other):
        if isinstance(other, MyIntegral):
            return do_my_adding_stuff(self, other)
        elif isinstance(other, OtherTypeIKnowAbout):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            return do_my_other_adding_stuff(self, other)
        else:
            return NotImplemented

    def __radd__(self, other):
        if isinstance(other, MyIntegral):
            return do_my_adding_stuff(other, self)
        elif isinstance(other, OtherTypeIKnowAbout):
            return do_my_other_adding_stuff(other, self)
        elif isinstance(other, Integral):
            return int(other) + int(self)
        elif isinstance(other, Real):
            return float(other) + float(self)
        elif isinstance(other, Complex):
            return complex(other) + complex(self)
        else:
            return NotImplemented
```

There are 5 different cases for a mixed-type operation on subclasses of *Complex*. I'll refer to all of the above code that doesn't refer to `MyIntegral` and `OtherTypeIKnowAbout` as "boilerplate". `a` will be an instance of `A`, which is a subtype of *Complex* (`a : A <: Complex`), and `b : B <: Complex`. I'll consider `a + b`:

1. 如果 `A` 被定义成一个承认 "b" 的 `__add__()`，一切都没有问题。
2. 如果 `A` 转回成 "模板" 失败，它将返回一个属于 `__add__()` 的值，我们需要避免 `B` 定义了一个更加智能的 `__radd__()`，因此模板需要返回一个属于 `__add__()` 的*NotImplemented*。(或者 `A` 可能完全不实现 `__add__()`。)
3. 接着看 `B` 的 `__radd__()`。如果它承认 `a`，一切都没有问题。
4. 如果没有成功回退到模板，就没有更多的方法可以去尝试，因此这里将使用默认的实现。
5. 如果 `B <: A`，Python 在 `A.__add__` 之前尝试 `B.__radd__`。这是可行的，是通过对 `A` 的认识实现的，因此这可以在交给*Complex* 处理之前处理这些实例。

如果 `A <: Complex` 和 `B <: Real` 没有共享任何资源，那么适当的共享操作涉及内置的*complex*，并且分别获得 `__radd__()`，因此 `a+b == b+a`。

由于对任何一直类型的大部分操作是十分相似的，可以定义一个帮助函数，即一个生成后续或相反的实例的生成器。例如，使用*fractions.Fraction* 如下：

```
def _operator_fallbacks(monomorphic_operator, fallback_operator):
    def forward(a, b):
        if isinstance(b, (int, Fraction)):
            return monomorphic_operator(a, b)
        elif isinstance(b, float):
            return fallback_operator(float(a), b)
        elif isinstance(b, complex):
            return fallback_operator(complex(a), b)
        else:
            return NotImplemented
    forward.__name__ = '__' + fallback_operator.__name__ + '__'
    forward.__doc__ = monomorphic_operator.__doc__

    def reverse(b, a):
        if isinstance(a, Rational):
            # Includes ints.
            return monomorphic_operator(a, b)
        elif isinstance(a, numbers.Real):
            return fallback_operator(float(a), float(b))
        elif isinstance(a, numbers.Complex):
            return fallback_operator(complex(a), complex(b))
        else:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            return NotImplemented
    reverse.__name__ = '__r' + fallback_operator.__name__ + '__'
    reverse.__doc__ = monomorphic_operator.__doc__

    return forward, reverse

def _add(a, b):
    """a + b"""
    return Fraction(a.numerator * b.denominator +
                    b.numerator * a.denominator,
                    a.denominator * b.denominator)

__add__, __radd__ = _operator_fallbacks(_add, operator.add)

# ...
```

9.2 math --- 数学函数

该模块提供了对 C 标准定义的数学函数的访问。

这些函数不适用于复数；如果你需要计算复数，请使用*cmath* 模块中的同名函数。将支持计算复数的函数区分开的目的，来自于大多数开发者并不愿意像数学家一样需要学习复数的概念。得到一个异常而不是一个复数结果使得开发者能够更早地监测到传递给这些函数的参数中包含复数，进而调查其产生的原因。

该模块提供了以下函数。除非另有明确说明，否则所有返回值均为浮点数。

9.2.1 数论与表示函数

math.**ceil**(*x*)

返回 *x* 的上限，即大于或者等于 *x* 的最小整数。如果 *x* 不是一个浮点数，则委托 `x.__ceil__()`，返回一个*Integral* 类的值。

math.**comb**(*n*, *k*)

返回不重复且无顺序地从 *n* 项中选择 *k* 项的方式总数。

当 `k <= n` 时取值为 `n! / (k! * (n - k)!)`；当 `k > n` 时取值为零。

也称为二项式系数，因为它等价于表达式 `(1 + x) ** n` 的多项式展开中第 k 项的系数。

如果任一参数不为整数则会引发*TypeError*。如果任一参数为负数则会引发*ValueError*。

3.8 版新加入.

math.**copysign**(*x*, *y*)

返回一个基于 *x* 的绝对值和 *y* 的符号的浮点数。在支持带符号零的平台上，`copysign(1.0, -0.0)` 返回 *-1.0*.

math.**fabs**(*x*)

返回 *x* 的绝对值。

math.**factorial**(*x*)

以一个整数返回 *x* 的阶乘。如果 *x* 不是整数或为负数时则将引发*ValueError*。

3.9 版後已Ⓕ用: Accepting floats with integral values (like `5.0`) is deprecated.

math.**floor**(*x*)

返回 *x* 的向下取整，小于或等于 *x* 的最大整数。如果 *x* 不是浮点数，则委托 `x.__floor__()`，它应返回*Integral* 值。

math.**fmod**(*x*, *y*)

返回 `fmod(x, y)`，由平台 C 库定义。请注意，Python 表达式 `x % y` 可能不会返回相同的结果。C 标准的目的是 `fmod(x, y)` 完全（数学上；到无限精度）等于 `x - n*y` 对于某个整数 *n*，使得结果具有与 *x* 相同的符号和小于 `abs(y)` 的幅度。Python 的 `x % y` 返回带有 *y* 符号的结果，并且可能不能完全计算浮点参数。例如，`fmod(-1e-100, 1e100)` 是 `-1e-100`，但 Python 的 `-1e-100 % 1e100` 的结果是 `1e100-1e-100`，它不能完全表示为浮点数，并且取整为令人惊讶的 `1e100`。出于这个原因，函数 *fmod()* 在使用浮点数时通常是首选，而 Python 的 `x % y` 在使用整数时是首选。

math.**frexp**(*x*)

返回 *x* 的尾数和指数作为对 "(m, e)"。*m* 是一个浮点数，*e* 是一个整数，正好是 `x == m * 2**e`。如果 *x* 为零，则返回 `(0.0, 0)`，否则返回 `0.5 <= abs(m) < 1`。这用于以可移植方式 "分离" 浮点数的内部表示。

math.**fsum**(*iterable*)

返回迭代中的精确浮点值。通过跟踪多个中间部分和来避免精度损失:

```
>>> sum([.1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1])
0.9999999999999999
>>> fsum([.1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1, .1])
1.0
```

该算法的准确性取决于 IEEE-754 算术保证和舍入模式为半偶的典型情况。在某些非 Windows 版本中，底层 C 库使用扩展精度添加，并且有时可能会使中间和加倍，导致它在最低有效位中关闭。

有关待进一步讨论和两种替代方法，参见 ASPN cookbook recipes for accurate floating point summation。

math.**gcd**(**integers*)

Return the greatest common divisor of the specified integer arguments. If any of the arguments is nonzero, then the returned value is the largest positive integer that is a divisor af all arguments. If all arguments are zero, then the returned value is `0`. `gcd()` without arguments returns `0`.

3.5 版新加入.

3.9 版更變: Added support for an arbitrary number of arguments. Formerly, only two arguments were supported.

math.**isclose**(*a*, *b*, **, *rel_tol=1e-09*, *abs_tol=0.0*)

若 *a* 和 *b* 的值比较接近则返回 `True`，否则返回 `False`。

根据给定的绝对和相对容差确定两个值是否被认为是接近的。

rel_tol 是相对容差——它是 *a* 和 *b* 之间允许的最大差值，相对于 *a* 或 *b* 的较大绝对值。例如，要设置 5%的容差，请传递 `rel_tol=0.05`。默认容差为 `1e-09`，确保两个值在大约 9 位十进制数字内相同。*rel_tol* 必须大于零。

abs_tol 是最小绝对容差——对于接近零的比较很有用。*abs_tol* 必须至少为零。

如果没有错误发生，结果将是: `abs(a-b) <= max(rel_tol * max(abs(a), abs(b)), abs_tol)`。

IEEE 754 特殊值 `NaN`，`inf` 和 `-inf` 将根据 IEEE 规则处理。具体来说，`NaN` 不被认为接近任何其他值，包括 `NaN`。`inf` 和 `-inf` 只被认为接近自己。

3.5 版新加入.

也参考:

PEP 485 ——用于测试近似相等的函数

math.**isfinite**(*x*)

如果 *x* 既不是无穷大也不是 NaN，则返回 `True`，否则返回 `False`。(注意 `0.0` 被认为 是有限的。)

3.2 版新加入.

math.**isinf**(*x*)

如果 *x* 是正或负无穷大，则返回 `True`，否则返回 `False`。

math.**isnan**(*x*)
如果 *x* 是 NaN（不是数字），则返回 `True` ，否则返回 `False` 。

math.**isqrt**(*n*)
返回非负整数 *n* 的整数平方根。这就是对 *n* 的实际平方根向下取整，或者相当于使得 $a^2 \leq n$ 的最大整数 *a*。

对于某些应用来说，可以更适合取值为使得 $n \leq a^2$ 的最小整数 *a* ，或者换句话说就是 *n* 的实际平方根向上取整。对于正数 *n*，这可以使用 `a = 1 + isqrt(n - 1)` 来计算。

3.8 版新加入.

math.**lcm**(**integers*)
Return the least common multiple of the specified integer arguments. If all arguments are nonzero, then the returned value is the smallest positive integer that is a multiple of all arguments. If any of the arguments is zero, then the returned value is `0`. `lcm()` without arguments returns `1`.

3.9 版新加入.

math.**ldexp**(*x*, *i*)
返回 `x * (2**i)` 。这基本上是函数*`frexp()`* 的反函数。

math.**modf**(*x*)
返回 *x* 的小数和整数部分。两个结果都带有 *x* 的符号并且是浮点数。

math.**nextafter**(*x*, *y*)
Return the next floating-point value after *x* towards *y*.

If *x* is equal to *y*, return *y*.

示例：

- `math.nextafter(x, math.inf)` goes up: towards positive infinity.
- `math.nextafter(x, -math.inf)` goes down: towards minus infinity.
- `math.nextafter(x, 0.0)` goes towards zero.
- `math.nextafter(x, math.copysign(math.inf, x))` goes away from zero.

See also *`math.ulp()`*.

3.9 版新加入.

math.**perm**(*n*, *k=None*)
返回不重复且无顺序地从 *n* 项中选择 *k* 项的方式总数。

当 `k <= n` 时取值为 `n! / (n - k)!`；当 `k > n` 时取值为零。

如果 *k* 未指定或为 None，则 *k* 默认值为 *n* 并且函数将返回 `n!`。

如果任一参数不为整数则会引发*`TypeError`*。如果任一参数为负数则会引发*`ValueError`*。

3.8 版新加入.

math.**prod**(*iterable*, ***, *start=1*)
计算输入的 *iterable* 中所有元素的积。积的默认 *start* 值为 `1`。

当可迭代对象为空时，返回起始值。此函数特别针对数字值使用，并会拒绝非数字类型。

3.8 版新加入.

math.**remainder**(*x*, *y*)
返回 IEEE 754 风格的 *x* 相对于 *y* 的余数。对于有限 *x* 和有限非零 *y* ，这是差异 `x - n*y` ，其中 `n` 是与商 `x / y` 的精确值最接近的整数。如果 `x / y` 恰好位于两个连续整数之间，则最近的 * even* 整数用于 `n` 。余数 `r = remainder(x, y)` 因此总是满足 `abs(r) <= 0.5 * abs(y)` 。

特殊情况遵循 IEEE 754：特别是 `remainder(x, math.inf)` 对于任何有限 *x* 都是 *x* ，而 `remainder(x, 0)` 和 `remainder(math.inf, x)` 引发*`ValueError`* 适用于任何非 NaN 的 *x* 。如果余数运算的结果为零，则该零将具有与 *x* 相同的符号。

在使用 IEEE 754 二进制浮点的平台上，此操作的结果始终可以完全表示：不会引入舍入错误。

3.7 版新加入.

math.**trunc**(*x*)
返回*Real* 值 *x* 截断为*Integral* （通常是整数）。委托给 `x.__trunc__()`。

math.**ulp**(*x*)
Return the value of the least significant bit of the float *x*:

- If *x* is a NaN (not a number), return *x*.
- If *x* is negative, return `ulp(-x)`.
- If *x* is a positive infinity, return *x*.
- If *x* is equal to zero, return the smallest positive *denormalized* representable float (smaller than the minimum positive *normalized* float, *sys.float_info.min*).
- If *x* is equal to the largest positive representable float, return the value of the least significant bit of *x*, such that the first float smaller than *x* is `x - ulp(x)`.
- Otherwise (*x* is a positive finite number), return the value of the least significant bit of *x*, such that the first float bigger than *x* is `x + ulp(x)`.

ULP stands for "Unit in the Last Place".

See also *math.nextafter()* and *sys.float_info.epsilon*.

3.9 版新加入.

注意*frexp()* 和*modf()* 具有与它们的 C 等价函数不同的调用/返回模式：它们采用单个参数并返回一对值，而不是通过' 输出形参' 返回它们的第二个返回参数（Python 中没有这样的东西）。

对于*ceil()* ，*floor()* 和*modf()* 函数，请注意 所有足够大的浮点数都是精确整数。Python 浮点数通常不超过 53 位的精度（与平台 C double 类型相同），在这种情况下，任何浮点 *x* 与 `abs(x) >= 2**52` 必然没有小数位。

9.2.2 幂函数与对数函数

math.**exp**(*x*)
返回 *e* 次 *x* 幂，其中 *e* = 2.718281... 是自然对数的基数。这通常比 `math.e ** x` 或 `pow(math.e, x)` 更精确。

math.**expm1**(*x*)
返回 *e* 的 *x* 次幂，减 1。这里 *e* 是自然对数的基数。对于小浮点数 *x* ，`exp(x) - 1` 中的减法可能导致 significant loss of precision；*expm1()* 函数提供了一种将此数量计算为全精度的方法:

```
>>> from math import exp, expm1
>>> exp(1e-5) - 1  # gives result accurate to 11 places
1.0000050000069649e-05
>>> expm1(1e-5)    # result accurate to full precision
1.0000050000166668e-05
```

3.2 版新加入.

math.**log**(*x*[, *base*])
使用一个参数，返回 *x* 的自然对数（底为 *e* ）。

使用两个参数，返回给定的 *base* 的对数 *x* ，计算为 `log(x)/log(base)` 。

math.**log1p**(*x*)
返回 *1+x* (base *e*) 的自然对数。以对于接近零的 *x* 精确的方式计算结果。

math.**log2**(*x*)
返回 *x* 以 2 为底的对数。这通常比 `log(x, 2)` 更准确。

3.3 版新加入.

也参考:

int.bit_length() 返回表示二进制整数所需的位数，不包括符号和前导零。

math.**log10**(*x*)
返回 *x* 底为 10 的对数。这通常比 `log(x, 10)` 更准确。

math.**pow**(*x*, *y*)
将返回 `x` 的 `y` 次幂。特殊情况尽可能遵循 C99 标准的附录'F'。特别是，`pow(1.0, x)` 和 `pow(x, 0.0)` 总是返回 `1.0` ，即使 `x` 是零或 NaN。如果 `x` 和 `y` 都是有限的，`x` 是负数，`y` 不是整数那么 `pow(x, y)` 是未定义的，并且引发 *ValueError* 。

与内置的 `**` 运算符不同，*math.pow()* 将其参数转换为 *float* 类型。使用 `**` 或内置的 *pow()* 函数来计算精确的整数幂。

math.**sqrt**(*x*)
返回 *x* 的平方根。

9.2.3 三角函数

math.**acos**(*x*)
Return the arc cosine of *x*, in radians. The result is between `0` and `pi`.

math.**asin**(*x*)
Return the arc sine of *x*, in radians. The result is between `-pi/2` and `pi/2`.

math.**atan**(*x*)
Return the arc tangent of *x*, in radians. The result is between `-pi/2` and `pi/2`.

math.**atan2**(*y*, *x*)
以弧度为单位返回 `atan(y / x)` 。结果是在 `-pi` 和 `pi` 之间。从原点到点 `(x, y)` 的平面矢量使该角度与正 X 轴成正比。*atan2()* 的点的两个输入的符号都是已知的，因此它可以计算角度的正确象限。例如，`atan(1)` 和 `atan2(1, 1)` 都是 `pi/4` ，但 `atan2(-1, -1)` 是 `-3*pi/4` 。

math.**cos**(*x*)
返回 *x* 弧度的余弦值。

math.**dist**(*p*, *q*)
返回 *p* 与 *q* 两点之间的欧几里得距离，以一个坐标序列（或可迭代对象）的形式给出。两个点必须具有相同的维度。

大致相当于：

```
sqrt(sum((px - qx) ** 2.0 for px, qx in zip(p, q)))
```

3.8 版新加入.

math.**hypot**(**coordinates*)
返回欧几里得范数，`sqrt(sum(x**2 for x in coordinates))`。这是从原点到坐标给定点的向量长度。

对于一个二维点 `(x, y)`，这等价于使用毕达哥拉斯定义 `sqrt(x*x + y*y)` 计算一个直角三角形的斜边。

3.8 版更變: 添加了对 n 维点的支持。之前的版本只支持二维点。

math.**sin**(*x*)
返回 *x* 弧度的正弦值。

math.**tan**(*x*)
返回 *x* 弧度的正切值。

9.2.4 角度转换

math.**degrees**(*x*)
将角度 *x* 从弧度转换为度数。

math.**radians**(*x*)
将角度 *x* 从度数转换为弧度。

9.2.5 双曲函数

双曲函数 是基于双曲线而非圆来对三角函数进行模拟。

math.**acosh**(*x*)
返回 *x* 的反双曲余弦值。

math.**asinh**(*x*)
返回 *x* 的反双曲正弦值。

math.**atanh**(*x*)
返回 *x* 的反双曲正切值。

math.**cosh**(*x*)
返回 *x* 的双曲余弦值。

math.**sinh**(*x*)
返回 *x* 的双曲正弦值。

math.**tanh**(*x*)
返回 *x* 的双曲正切值。

9.2.6 特殊函数

math.**erf**(*x*)
返回 *x* 处的 error function 。

erf() 函数可用于计算传统的统计函数，如 累积标准正态分布

```
def phi(x):
    'Cumulative distribution function for the standard normal distribution'
    return (1.0 + erf(x / sqrt(2.0))) / 2.0
```

3.2 版新加入.

math.**erfc**(*x*)
返回 *x* 处的互补误差函数。互补错误函数 定义为 `1.0 - erf(x)`。它用于 *x* 的大值，从其中减去一个会导致 有效位数损失。

3.2 版新加入.

math.**gamma**(*x*)
返回 *x* 处的 伽马函数 值。

3.2 版新加入.

math.**lgamma**(*x*)
返回 Gamma 函数在 *x* 绝对值的自然对数。

3.2 版新加入.

9.2.7 常数

math.**pi**
数学常数 $\pi = 3.141592...$，精确到可用精度。

math.**e**
数学常数 $e = 2.718281...$，精确到可用精度。

math.**tau**
数学常数 $\tau = 6.283185...$，精确到可用精度。Tau 是一个圆周常数，等于 2π，圆的周长与半径之比。更多关于 Tau 的信息可参考 Vi Hart 的视频 Pi is (still) Wrong。吃两倍多的派来庆祝 Tau 日 吧！

3.6 版新加入.

math.**inf**
浮点正无穷大。（对于负无穷大，使用 `-math.inf` 。）相当于 `float('inf')` 的输出。

3.5 版新加入.

math.**nan**
浮点“非数字”（NaN）值。相当于 `float('nan')` 的输出。

3.5 版新加入.

CPython implementation detail: *math* 模块主要包含围绕平台 C 数学库函数的简单包装器。特殊情况下的行为在适当情况下遵循 C99 标准的附录 F。当前的实现将引发*ValueError* 用于无效操作，如 `sqrt(-1.0)` 或 `log(0.0)` （其中 C99 附件 F 建议发出无效操作信号或被零除），和*OverflowError* 用于溢出的结果（例如，`exp(1000.0)` ）。除非一个或多个输入参数是 NaN，否则不会从上述任何函数返回 NaN；在这种情况下，大多数函数将返回一个 NaN，但是（再次遵循 C99 附件 F）这个规则有一些例外，例如 `pow(float('nan'), 0.0)` 或 `hypot(float('nan'), float('inf'))` 。

请注意，Python 不会将显式 NaN 与静默 NaN 区分开来，并且显式 NaN 的行为仍未明确。典型的行为是将所有 NaN 视为静默的。

也参考:

***cmath* 模块** 这里很多函数的复数版本。

9.3 cmath --- 关于复数的数学函数

这一模块提供了一些关于复数的数学函数。该模块的函数的参数为整数、浮点数或复数。这些函数的参数也可为一个拥有 `__complex__()` 或 `__float__()` 方法的 Python 对象，这些方法分别用于将对象转换为复数和浮点数，这些函数作用于转换后的结果。

備Ⓕ: 在具有对于有符号零的硬件和系统级支持的平台上，涉及分歧点的函数在分歧点的 *两侧*都是连续的：零的符号可用来区别分歧点的一侧和另一侧。在不支持有符号零的平台上，连续性的规则见下文。

9.3.1 到极坐标和从极坐标的转换

使用 *矩形坐标*或 *笛卡尔坐标*在内部存储 Python 复数 `z`。这完全取决于它的 *实部* `z.real` 和 *虚部* `z.imag`。换句话说:

```
z == z.real + z.imag*1j
```

*极坐标*提供了另一种复数的表示方法。在极坐标中，一个复数 *z* 由模量 *r* 和相位角 *phi* 来定义。模量 *r* 是从 *z* 到坐标原点的距离，而相位角 *phi* 是以弧度为单位的，逆时针的，从正 X 轴到连接原点和 *z* 的线段间夹角的角度。

下面的函数可用于原生直角坐标与极坐标的相互转换。

cmath.**phase**(*x*)
将 *x* 的相位 (也称为 *x* 的 参数) 返回为一个浮点数。phase(x) 相当于 math.atan2(x.imag, x.real)。结果处于 [-π, π] 之间，以及这个操作的分支切断处于负实轴上，从上方连续。在支持有符号零的系统上（这包涵大多数当前的常用系统），这意味着结果的符号与 x.imag 的符号相同，即使 x.imag 的值是 0:

```
>>> phase(complex(-1.0, 0.0))
3.141592653589793
>>> phase(complex(-1.0, -0.0))
-3.141592653589793
```

備Ⓕ: 一个复数 *x* 的模数（绝对值）可以通过内置函数*abs()* 计算。没有单独的*cmath* 模块函数用于这个操作。

---

cmath.**polar**(*x*)
在极坐标中返回 *x* 的表达方式。返回一个数对 (r, phi)，*r* 是 *x* 的模数，*phi* 是 *x* 的相位角。polar(x) 相当于 (abs(x), phase(x))。

cmath.**rect**(*r*, *phi*)
通过极坐标的 *r* 和 *phi* 返回复数 *x*。相当于 r * (math.cos(phi) + math.sin(phi)*1j)。

9.3.2 冪函数与对数函数

cmath.**exp**(*x*)
返回 *e* 的 *x* 次方，*e* 是自然对数的底数。

cmath.**log**(*x*[, *base*])
返回给定 *base* 的 *x* 的对数。如果没有给定 *base*，返回 *x* 的自然对数。从 0 到 -∞ 存在一个分歧点，沿负实轴之上连续。

cmath.**log10**(*x*)
返回底数为 10 的 *x* 的对数。它具有与*log()* 相同的分歧点。

cmath.**sqrt**(*x*)
返回 *x* 的平方根。它具有与*log()* 相同的分歧点。

9.3.3 三角函数

cmath.**acos**(*x*)
返回 *x* 的反余弦。这里有两个分歧点：一个沿着实轴从 1 向右延伸到 ∞，从下面连续延伸。另外一个沿着实轴从 -1 向左延伸到 -∞，从上面连续延伸。

cmath.**asin**(*x*)
返回 *x* 的反正弦。它与*acos()* 有相同的分歧点。

cmath.**atan**(*x*)
返回 *x* 的反正切。它具有两个分歧点：一个沿着虚轴从 1j 延伸到 ∞j，向右持续延伸。另一个是沿着虚轴从 -1j 延伸到 -∞j ，向左持续延伸。

cmath.**cos**(*x*)
返回 *x* 的余弦。

cmath.**sin**(*x*)
返回 *x* 的正弦。

cmath.**tan**(*x*)
返回 *x* 的正切。

9.3.4 双曲函数

cmath.**acosh**(*x*)
返回 *x* 的反双曲余弦。它有一个分歧点沿着实轴从 1 到 -∞ 向左延伸，从上方持续延伸。

cmath.**asinh**(*x*)
返回 *x* 的反双曲正弦。它有两个分歧点：一个沿着虚轴从 `1j` 向右持续延伸到 `∞j`。另一个是沿着虚轴从 `-1j` 向左持续延伸到 `-∞j`。

cmath.**atanh**(*x*)
返回 *x* 的反双曲正切。它有两个分歧点：一个是沿着实轴从 `1` 延展到 ∞，从下面持续延展。另一个是沿着实轴从 `-1` 延展到 `-∞`，从上面持续延展。

cmath.**cosh**(*x*)
返回 *x* 的双曲余弦值。

cmath.**sinh**(*x*)
返回 *x* 的双曲正弦值。

cmath.**tanh**(*x*)
返回 *x* 的双曲正切值。

9.3.5 分类函数

cmath.**isfinite**(*x*)
如果 *x* 的实部和虚部都是有限的，则返回 `True`，否则返回 `False`。

3.2 版新加入.

cmath.**isinf**(*x*)
如果 *x* 的实部或者虚部是无穷大的，则返回 `True`，否则返回 `False`。

cmath.**isnan**(*x*)
如果 *x* 的实部或者虚部是 NaN，则返回 `True` ，否则返回 `False`。

cmath.**isclose**(*a*, *b*, **, *rel_tol=1e-09*, *abs_tol=0.0*)
若 *a* 和 *b* 的值比较接近则返回 `True`，否则返回 `False`。

根据给定的绝对和相对容差确定两个值是否被认为是接近的。

rel_tol 是相对容差——它是 *a* 和 *b* 之间允许的最大差值，相对于 *a* 或 *b* 的较大绝对值。例如，要设置 5％的容差，请传递 `rel_tol=0.05` 。默认容差为 `1e-09`，确保两个值在大约 9 位十进制数字内相同。*rel_tol* 必须大于零。

abs_tol 是最小绝对容差——对于接近零的比较很有用。*abs_tol* 必须至少为零。

如果没有错误发生，结果将是：`abs(a-b) <= max(rel_tol * max(abs(a), abs(b)), abs_tol)` 。

IEEE 754 特殊值 `NaN` ， `inf` 和 '*-inf*' 将根据 IEEE 规则处理。具体来说，`NaN` 不被认为接近任何其他值，包括 `NaN` 。`inf` 和 `-inf` 只被认为接近自己。

3.5 版新加入.

也参考:

PEP 485 ——用于测试近似相等的函数

9.3.6 常数

cmath.**pi**
数学常数 π ，作为一个浮点数。

cmath.**e**
数学常数 e ，作为一个浮点数。

cmath.**tau**
数学常数 τ ，作为一个浮点数。

3.6 版新加入.

cmath.**inf**
浮点正无穷大。相当于 `float('inf')`。

3.6 版新加入.

cmath.**infj**
具有零实部和正无穷虚部的复数。相当于 `complex(0.0, float('inf'))`。

3.6 版新加入.

cmath.**nan**
浮点“非数字”（NaN）值。相当于 `float('nan')`。

3.6 版新加入.

cmath.**nanj**
具有零实部和 NaN 虚部的复数。相当于 `complex(0.0, float('nan'))`。

3.6 版新加入.

请注意，函数的选择与模块*math* 中的函数选择相似，但不完全相同。拥有两个模块的原因是因为有些用户对复数不感兴趣，甚至根本不知道它们是什么。它们宁愿 `math.sqrt(-1)` 引发异常，也不想返回一个复数。另请注意，被*cmath* 定义的函数始终会返回一个复数，尽管答案可以表示为一个实数（在这种情况下，复数的虚数部分为零）。

关于分歧点的注释：它们是沿着给定函数无法连续的曲线。它们是许多复杂函数的必要特征。假设您需要使用复杂函数进行计算，您将了解分歧点。请参阅几乎所有关于复杂变量的（不太基本）的书来进行启发。关于分歧点数值目的的正确选择信息，应提供以下良好参考：

也参考：

Kahan, W: Branch cuts for complex elementary functions; or, Much ado about nothing's sign bit. In Iserles, A., and Powell, M. (eds.), The state of the art in numerical analysis. Clarendon Press (1987) pp165--211.

9.4 decimal --- 十进制定点和浮点运算

源码： Lib/decimal.py

---

decimal 模块为快速正确舍入的十进制浮点运算提供支持。与*float* 数据类型相比，它具有以下几个优点：

- Decimal “基于一个浮点模型，它是为人们设计的，并且必然具有最重要的指导原则——计算机必须提供与人们在学校学习的算法相同的算法。”——摘自十进制算术规范。
- Decimal 数字的表示是完全精确的。相比之下，`1.1` 和 `2.2` 这样的数字在二进制浮点中没有精确的表示。最终用户通常不希望 `1.1 + 2.2` 如二进制浮点数表示那样被显示为 `3.3000000000000003`。
- 精确性延续到算术中。在十进制浮点数中，`0.1 + 0.1 + 0.1 - 0.3` 恰好等于零。在二进制浮点数中，结果为 `5.5511151231257827e-017` 。虽然接近于零，但差异妨碍了可靠的相等性检验，并且差异可能会累积。因此，在具有严格相等不变量的会计应用程序中，decimal 是首选。

- 十进制模块包含有效位的概念，因此 `1.30 + 1.20` 的结果是 `2.50` 。保留尾随零以表示有效位。这是货币的惯用表示方法。乘法则沿用“教科书“中：保留被乘数中的所有数字的方法。例如，`1.3 * 1.2` 结果是 `1.56` 而 `1.30 * 1.20` 结果是 `1.5600` 。
- 与基于硬件的二进制浮点不同，十进制模块具有用户可更改的精度（默认为 28 位），可以与给定问题所需的一样大：

```
>>> from decimal import *
>>> getcontext().prec = 6
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.142857')
>>> getcontext().prec = 28
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.1428571428571428571428571429')
```

- 二进制和十进制浮点都是根据已发布的标准实现的。虽然内置浮点类型只公开其功能的一小部分，但十进制模块公开了标准的所有必需部分。在需要时，程序员可以完全控制舍入和信号处理。这包括通过使用异常来阻止任何不精确操作来强制执行精确算术的选项。
- 十进制模块旨在支持“无偏见，精确的非连续十进制算术（有时称为定点算术）和舍入浮点算术”。——摘自十进制算术规范。

模块设计以三个概念为中心：十进制数，算术上下文和信号。

十进制数是不可变的。它有一个符号，系数数字和一个指数。为了保持重要性，系数数字不会截断尾随零。十进制数也包括特殊值，例如 `Infinity` ，`-Infinity` ，和 `NaN` 。该标准还区分 `-0` 和 `+0` 。

算术的上下文是指定精度、舍入规则、指数限制、指示操作结果的标志以及确定符号是否被视为异常的陷阱启用器的环境。舍入选项包括*ROUND_CEILING* 、*ROUND_DOWN* 、*ROUND_FLOOR* 、*ROUND_HALF_DOWN*, *ROUND_HALF_EVEN* 、*ROUND_HALF_UP* 、*ROUND_UP* 以及*ROUND_05UP*.

信号是在计算过程中出现的异常条件组。根据应用程序的需要，信号可能会被忽略，被视为信息，或被视为异常。十进制模块中的信号有：*Clamped* 、*InvalidOperation* 、*DivisionByZero* 、*Inexact* 、*Rounded* 、*Subnormal* 、*Overflow* 、*Underflow* 以及*FloatOperation* 。

对于每个信号，都有一个标志和一个陷阱启动器。遇到信号时，其标志设置为 1 ，然后，如果陷阱启用器设置为 1 ，则引发异常。标志是粘性的，因此用户需要在监控计算之前重置它们。

也参考:

- IBM 的通用十进制算术规范，The General Decimal Arithmetic Specification.

9.4.1 快速入门教程

通常使用小数的开始是导入模块，使用*getcontext()* 查看当前上下文，并在必要时为精度、舍入或启用的陷阱设置新值:

```
>>> from decimal import *
>>> getcontext()
Context(prec=28, rounding=ROUND_HALF_EVEN, Emin=-999999, Emax=999999,
        capitals=1, clamp=0, flags=[], traps=[Overflow, DivisionByZero,
        InvalidOperation])

>>> getcontext().prec = 7       # Set a new precision
```

可以从整数、字符串、浮点数或元组构造十进制实例。从整数或浮点构造将执行该整数或浮点值的精确转换。十进制数包括特殊值，例如 `NaN` 代表“非数字”，正的和负的 `Infinity`，和 `-0`

```
>>> getcontext().prec = 28
>>> Decimal(10)
Decimal('10')
>>> Decimal('3.14')
Decimal('3.14')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> Decimal(3.14)
Decimal('3.14000000000000124344978758017532527446746826171875')
>>> Decimal((0, (3, 1, 4), -2))
Decimal('3.14')
>>> Decimal(str(2.0 ** 0.5))
Decimal('1.4142135623730951')
>>> Decimal(2) ** Decimal('0.5')
Decimal('1.414213562373095048801688724')
>>> Decimal('NaN')
Decimal('NaN')
>>> Decimal('-Infinity')
Decimal('-Infinity')
```

如果*FloatOperation* 信号被捕获，构造函数中的小数和浮点数的意外混合或排序比较会引发异常

```
>>> c = getcontext()
>>> c.traps[FloatOperation] = True
>>> Decimal(3.14)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
decimal.FloatOperation: [<class 'decimal.FloatOperation'>]
>>> Decimal('3.5') < 3.7
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
decimal.FloatOperation: [<class 'decimal.FloatOperation'>]
>>> Decimal('3.5') == 3.5
True
```

3.3 版新加入.

新 Decimal 的重要性仅由输入的位数决定。上下文精度和舍入仅在算术运算期间发挥作用。

```
>>> getcontext().prec = 6
>>> Decimal('3.0')
Decimal('3.0')
>>> Decimal('3.1415926535')
Decimal('3.1415926535')
>>> Decimal('3.1415926535') + Decimal('2.7182818285')
Decimal('5.85987')
>>> getcontext().rounding = ROUND_UP
>>> Decimal('3.1415926535') + Decimal('2.7182818285')
Decimal('5.85988')
```

如果超出了 C 版本的内部限制，则构造一个十进制将引发*InvalidOperation*

```
>>> Decimal("1e999999999999999999")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
decimal.InvalidOperation: [<class 'decimal.InvalidOperation'>]
```

3.3 版更變.

小数与 Python 的其余部分很好地交互。这是一个小的十进制浮点飞行杂技团：

```
>>> data = list(map(Decimal, '1.34 1.87 3.45 2.35 1.00 0.03 9.25'.split()))
>>> max(data)
Decimal('9.25')
>>> min(data)
Decimal('0.03')
>>> sorted(data)
[Decimal('0.03'), Decimal('1.00'), Decimal('1.34'), Decimal('1.87'),
 Decimal('2.35'), Decimal('3.45'), Decimal('9.25')]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> sum(data)
Decimal('19.29')
>>> a,b,c = data[:3]
>>> str(a)
'1.34'
>>> float(a)
1.34
>>> round(a, 1)
Decimal('1.3')
>>> int(a)
1
>>> a * 5
Decimal('6.70')
>>> a * b
Decimal('2.5058')
>>> c % a
Decimal('0.77')
```

Decimal 也可以使用一些数学函数：

```
>>> getcontext().prec = 28
>>> Decimal(2).sqrt()
Decimal('1.414213562373095048801688724')
>>> Decimal(1).exp()
Decimal('2.718281828459045235360287471')
>>> Decimal('10').ln()
Decimal('2.302585092994045684017991455')
>>> Decimal('10').log10()
Decimal('1')
```

`quantize()` 方法将数字舍入为固定指数。此方法对于将结果舍入到固定的位置的货币应用程序非常有用：

```
>>> Decimal('7.325').quantize(Decimal('.01'), rounding=ROUND_DOWN)
Decimal('7.32')
>>> Decimal('7.325').quantize(Decimal('1.'), rounding=ROUND_UP)
Decimal('8')
```

如上所示，*getcontext()* 函数访问当前上下文并允许更改设置。这种方法满足大多数应用程序的需求。

对于更高级的工作，使用 Context() 构造函数创建备用上下文可能很有用。要使用备用活动，请使用*setcontext()* 函数。

根据标准，*decimal* 模块提供了两个现成的标准上下文*BasicContext* 和*ExtendedContext* 。前者对调试特别有用，因为许多陷阱都已启用：

```
>>> myothercontext = Context(prec=60, rounding=ROUND_HALF_DOWN)
>>> setcontext(myothercontext)
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.142857142857142857142857142857142857142857142857142857142857')

>>> ExtendedContext
Context(prec=9, rounding=ROUND_HALF_EVEN, Emin=-999999, Emax=999999,
        capitals=1, clamp=0, flags=[], traps=[])
>>> setcontext(ExtendedContext)
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.142857143')
>>> Decimal(42) / Decimal(0)
Decimal('Infinity')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> setcontext(BasicContext)
>>> Decimal(42) / Decimal(0)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#143>", line 1, in -toplevel-
    Decimal(42) / Decimal(0)
DivisionByZero: x / 0
```

上下文还具有用于监视计算期间遇到的异常情况的信号标志。标志保持设置直到明确清除，因此最好通过使用 `clear_flags()` 方法清除每组受监控计算之前的标志。：

```
>>> setcontext(ExtendedContext)
>>> getcontext().clear_flags()
>>> Decimal(355) / Decimal(113)
Decimal('3.14159292')
>>> getcontext()
Context(prec=9, rounding=ROUND_HALF_EVEN, Emin=-999999, Emax=999999,
        capitals=1, clamp=0, flags=[Inexact, Rounded], traps=[])
```

flags 条目显示对 `Pi` 的有理逼近被舍入（超出上下文精度的数字被抛弃）并且结果是不精确的（一些丢弃的数字不为零）。

使用上下文的 `traps` 字段中的字典设置单个陷阱：

```
>>> setcontext(ExtendedContext)
>>> Decimal(1) / Decimal(0)
Decimal('Infinity')
>>> getcontext().traps[DivisionByZero] = 1
>>> Decimal(1) / Decimal(0)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#112>", line 1, in -toplevel-
    Decimal(1) / Decimal(0)
DivisionByZero: x / 0
```

大多数程序仅在程序开始时调整当前上下文一次。并且，在许多应用程序中，数据在循环内单个强制转换为*Decimal* 。通过创建上下文集和小数，程序的大部分操作数据与其他 Python 数字类型没有区别。

9.4.2 Decimal 对象

class decimal.**Decimal**(*value="0", context=None*)

根据 *value* 构造一个新的*Decimal* 对象。

value 可以是整数，字符串，元组，*float* ，或另一个*Decimal* 对象。如果没有给出 *value*，则返回 `Decimal('0')`。如果 *value* 是一个字符串，它应该在前导和尾随空格字符以及下划线被删除之后符合十进制数字字符串语法:

```
sign           ::=  '+' | '-'
digit          ::=  '0' | '1' | '2' | '3' | '4' | '5' | '6' | '7' | '8' | '9'
indicator      ::=  'e' | 'E'
digits         ::=  digit [digit]...
decimal-part   ::=  digits '.' [digits] | ['.'] digits
exponent-part  ::=  indicator [sign] digits
infinity       ::=  'Infinity' | 'Inf'
nan            ::=  'NaN' [digits] | 'sNaN' [digits]
numeric-value  ::=  decimal-part [exponent-part] | infinity
numeric-string ::=  [sign] numeric-value | [sign] nan
```

当上面出现 `digit` 时也允许其他十进制数码。其中包括来自各种其他语言系统的十进制数码（例如阿拉伯-印地语和天城文的数码）以及全宽数码 `'\uff10'` 到 `'\uff19'`。

如果 *value* 是一个*tuple* ，它应该有三个组件，一个符号（`0` 表示正数或 `1` 表示负数），一个数字的*tuple* 和整数指数。例如，`Decimal((0, (1, 4, 1, 4), -3))` 返回 `Decimal('1.414')`。

如果 *value* 是*float* ，则二进制浮点值无损地转换为其精确的十进制等效值。此转换通常需要 53 位或更多位数的精度。例如，`Decimal(float('1.1'))` 转换为 "Decimal('1.1000000000000000088817841970012523233890533447265625')"。

context 精度不会影响存储的位数。这完全由 *value* 中的位数决定。例如，`Decimal('3.00000')` 记录所有五个零，即使上下文精度只有三。

context 参数的目的是确定 *value* 是格式错误的字符串时该怎么做。如果上下文陷阱*InvalidOperation*，则引发异常；否则，构造函数返回一个新的 Decimal，其值为 `NaN`。

构造完成后，*Decimal* 对象是不可变的。

3.2 版更變: 现在允许构造函数的参数为*float* 实例。

3.3 版更變: *float* 参数在设置*FloatOperation* 陷阱时引发异常。默认情况下，陷阱已关闭。

3.6 版更變: 允许下划线进行分组，就像代码中的整数和浮点文字一样。

十进制浮点对象与其他内置数值类型共享许多属性，例如*float* 和*int* 。所有常用的数学运算和特殊方法都适用。同样，十进制对象可以复制、pickle、打印、用作字典键、用作集合元素、比较、排序和强制转换为另一种类型（例如*float* 或*int* ）。

算术对十进制对象和算术对整数和浮点数有一些小的差别。当余数运算符 `%` 应用于 Decimal 对象时，结果的符号是 *被除数*的符号，而不是除数的符号:

```
>>> (-7) % 4
1
>>> Decimal(-7) % Decimal(4)
Decimal('-3')
```

整数除法运算符 `//` 的行为类似，返回真商的整数部分（截断为零）而不是它的向下取整，以便保留通常的标识 `x == (x // y) * y + x % y`:

```
>>> -7 // 4
-2
>>> Decimal(-7) // Decimal(4)
Decimal('-1')
```

`%` 和 `//` 运算符实现了 `remainder` 和 `divide-integer` 操作（分别），如规范中所述。

十进制对象通常不能与浮点数或*fractions.Fraction* 实例在算术运算中结合使用：例如，尝试将*Decimal* 加到*float* ，将引发*TypeError*。但是，可以使用 Python 的比较运算符来比较*Decimal* 实例 `x` 和另一个数字 `y` 。这样可以避免在对不同类型的数字进行相等比较时混淆结果。

3.2 版更變: 现在完全支持*Decimal* 实例和其他数字类型之间的混合类型比较。

除了标准的数字属性，十进制浮点对象还有许多专门的方法:

adjusted()
在移出系数最右边的数字之后返回调整后的指数，直到只剩下前导数字: `Decimal('321e+5').adjusted()` 返回 7 。用于确定最高有效位相对于小数点的位置。

as_integer_ratio()
返回一对 `(n, d)` 整数，表示给定的*Decimal* 实例作为分数、最简形式项并带有正分母:

```
>>> Decimal('-3.14').as_integer_ratio()
(-157, 50)
```

转换是精确的。在 Infinity 上引发 OverflowError ，在 NaN 上引起 ValueError 。

3.6 版新加入.

as_tuple()
返回一个*named tuple* 表示的数字: `DecimalTuple(sign, digits, exponent)`。

canonical()
返回参数的规范编码。目前，一个*Decimal* 实例的编码始终是规范的，因此该操作返回其参数不变。

compare(*other*, *context=None*)

比较两个 Decimal 实例的值。`compare()` 返回一个 Decimal 实例，如果任一操作数是 NaN，那么结果是 NaN

```
a or b is a NaN  ==> Decimal('NaN')
a < b            ==> Decimal('-1')
a == b           ==> Decimal('0')
a > b            ==> Decimal('1')
```

compare_signal(*other*, *context=None*)

除了所有 NaN 信号之外，此操作与`compare()` 方法相同。也就是说，如果两个操作数都不是信令 NaN，那么任何静默的 NaN 操作数都被视为信令 NaN。

compare_total(*other*, *context=None*)

使用它们的抽象表示而不是它们的数值来比较两个操作数。类似于`compare()` 方法，但结果给出了一个总排序`Decimal` 实例。两个`Decimal` 实例具有相同的数值但不同的表示形式在此排序中比较不相等：

```
>>> Decimal('12.0').compare_total(Decimal('12'))
Decimal('-1')
```

静默和发出信号的 NaN 也包括在总排序中。这个函数的结果是 `Decimal('0')` 如果两个操作数具有相同的表示，或是 `Decimal('-1')` 如果第一个操作数的总顺序低于第二个操作数，或是 `Decimal('1')` 如果第一个操作数在总顺序中高于第二个操作数。有关总排序的详细信息，请参阅规范。

此操作不受上下文影响且静默：不更改任何标志且不执行舍入。作为例外，如果无法准确转换第二个操作数，则 C 版本可能会引发 InvalidOperation。

compare_total_mag(*other*, *context=None*)

比较两个操作数使用它们的抽象表示而不是它们的值，如`compare_total()`，但忽略每个操作数的符号。`x.compare_total_mag(y)` 相当于 `x.copy_abs().compare_total(y.copy_abs())`。

此操作不受上下文影响且静默：不更改任何标志且不执行舍入。作为例外，如果无法准确转换第二个操作数，则 C 版本可能会引发 InvalidOperation。

conjugate()

只返回 self，这种方法只符合 Decimal 规范。

copy_abs()

返回参数的绝对值。此操作不受上下文影响并且是静默的：没有更改标志且不执行舍入。

copy_negate()

回到参数的否定。此操作不受上下文影响并且是静默的：没有标志更改且不执行舍入。

copy_sign(*other*, *context=None*)

返回第一个操作数的副本，其符号设置为与第二个操作数的符号相同。例如：

```
>>> Decimal('2.3').copy_sign(Decimal('-1.5'))
Decimal('-2.3')
```

此操作不受上下文影响且静默：不更改任何标志且不执行舍入。作为例外，如果无法准确转换第二个操作数，则 C 版本可能会引发 InvalidOperation。

exp(*context=None*)

返回给定数字的（自然）指数函数 “e**x“的值。结果使用`ROUND_HALF_EVEN` 舍入模式正确舍入。

```
>>> Decimal(1).exp()
Decimal('2.718281828459045235360287471')
>>> Decimal(321).exp()
Decimal('2.561702493119680037517373933E+139')
```

from_float(*f*)
将浮点数转换为十进制数的类方法。

注意，*Decimal.from_float(0.1)* 与 *Decimal('0.1')* 不同。由于 0.1 在二进制浮点中不能精确表示，因此该值存储为最接近的可表示值，即 *0x1.999999999999ap-4* 。十进制的等效值是 '0.1000000000000000055511151231257827021181583404541015625'。

備Ⓕ: 从 Python 3.2 开始，`Decimal` 实例也可以直接从`float` 构造。

```
>>> Decimal.from_float(0.1)
Decimal('0.1000000000000000055511151231257827021181583404541015625')
>>> Decimal.from_float(float('nan'))
Decimal('NaN')
>>> Decimal.from_float(float('inf'))
Decimal('Infinity')
>>> Decimal.from_float(float('-inf'))
Decimal('-Infinity')
```

3.1 版新加入.

fma(*other*, *third*, *context=None*)
混合乘法加法。返回 self*other+third ， 中间乘积 self*other 没有舍入。

```
>>> Decimal(2).fma(3, 5)
Decimal('11')
```

is_canonical()
如果参数是规范的，则为返回`True`，否则为`False` 。目前，`Decimal` 实例总是规范的，所以这个操作总是返回`True` 。

is_finite()
如果参数是一个有限的数，则返回为`True` ；如果参数为无穷大或 NaN ，则返回为`False`。

is_infinite()
如果参数为正负无穷大，则返回为`True` ，否则为`False` 。

is_nan()
如果参数为 NaN （无论是否静默），则返回为`True` ，否则为`False` 。

is_normal(*context=None*)
如果参数是一个 标准的有限数则返回`True`。如果参数为零、次标准数、无穷大或 NaN 则返回`False`。

is_qnan()
如果参数为静默 NaN，返回`True`，否则返回`False`。

is_signed()
如果参数带有负号，则返回为`True`，否则返回`False`。注意，0 和 NaN 都可带有符号。

is_snan()
如果参数为显式 NaN，则返回`True`，否则返回`False`。

is_subnormal(*context=None*)
如果参数为次标准数，则返回`True`，否则返回`False`。

is_zero()
如果参数是 0（正负皆可），则返回`True`，否则返回`False`。

ln(*context=None*)
返回操作数的自然对数（以 e 为底）。结果是使用`ROUND_HALF_EVEN` 舍入模式正确舍入的。

log10(*context=None*)
返回操作数的以十为底的对数。结果是使用`ROUND_HALF_EVEN` 舍入模式正确舍入的。

logb(*context=None*)
对于一个非零数，返回其运算数的调整后指数作为一个`Decimal`实例。如果运算数为零将返回`Decimal('-Infinity')`并且产生 the `DivisionByZero`标志。如果运算数是无限大则返回`Decimal('Infinity')`。

logical_and(*other*, *context=None*)
`logical_and()`是需要两个 逻辑运算数的逻辑运算（参考逻辑操作数）。按位输出两运算数的`and`运算的结果。

logical_invert(*context=None*)
`logical_invert()`是一个逻辑运算。结果是操作数的按位求反。

logical_or(*other*, *context=None*)
`logical_or()`是需要两个 *logical operands* 的逻辑运算（请参阅逻辑操作数）。结果是两个运算数的按位的`or`运算。

logical_xor(*other*, *context=None*)
`logical_xor()`是需要两个 逻辑运算数的逻辑运算（参考逻辑操作数）。结果是按位输出的两运算数的异或运算。

max(*other*, *context=None*)
像`max(self, other)`一样，除了在返回之前应用上下文舍入规则并且用信号通知或忽略`NaN`值（取决于上下文以及它们是发信号还是安静）。

max_mag(*other*, *context=None*)
与`max()`方法相似，但是操作数使用绝对值完成比较。

min(*other*, *context=None*)
像`min(self, other)`一样，除了在返回之前应用上下文舍入规则并且用信号通知或忽略`NaN`值（取决于上下文以及它们是发信号还是安静）。

min_mag(*other*, *context=None*)
与`min()`方法相似，但是操作数使用绝对值完成比较。

next_minus(*context=None*)
返回小于给定操作数的上下文中可表示的最大数字（或者当前线程的上下文中的可表示的最大数字如果没有给定上下文）。

next_plus(*context=None*)
返回大于给定操作数的上下文中可表示的最小数字（或者当前线程的上下文中的可表示的最小数字如果没有给定上下文）。

next_toward(*other*, *context=None*)
如果两运算数不相等，返回在第二个操作数的方向上最接近第一个操作数的数。如果两操作数数值上相等，返回将符号设置为与第二个运算数相同的第一个运算数的拷贝。

normalize(*context=None*)
通过去除尾随的零并将所有结果等于`Decimal('0')`的转化为`Decimal('0e0')`来标准化数字。用于为等效类的属性生成规范值。比如，`Decimal('32.100')`和`Decimal('0.321000e+2')`都被标准化为相同的值`Decimal('32.1')`。

number_class(*context=None*)
返回一个字符串描述运算数的 *class* 。返回值是以下十个字符串中的一个。

- `"-Infinity"`，指示运算数为负无穷大。
- `"-Normal"`，指示该运算数是负正常数字。
- `"-Subnormal"`，指示该运算数是负的次标准数。
- `"-Zero"`，指示该运算数是负零。
- `"-Zero"`，指示该运算数是正零。
- `"+Subnormal"`，指示该运算数是正的次标准数。
- `"+Normal"`，指示该运算数是正的标准数。
- `"+Infinity"`，指示该运算数是正无穷。

- "NaN"，指示该运算数是肃静 NaN （非数字）。
- "sNaN"，指示该运算数是信号 NaN 。

quantize(*exp*, *rounding=None*, *context=None*)

返回的值等于舍入后的第一个运算数并且具有第二个操作数的指数。

```
>>> Decimal('1.41421356').quantize(Decimal('1.000'))
Decimal('1.414')
```

与其他运算不同，如果量化运算后的系数长度大于精度，那么会发出一个*InvalidOperation* 信号。这保证了除非有一个错误情况，量化指数恒等于右手运算数的指数。

与其他运算不同，量化永不信号下溢，即使结果不正常且不精确。

如果第二个运算数的指数大于第一个运算数的指数那或许需要舍入。在这种情况下，舍入模式由给定 rounding 参数决定，其余的由给定 context 参数决定；如果参数都未给定，使用当前线程上下文的舍入模式。

每当结果的指数大于 Emax 或小于 Etiny 就会返回错误。

radix()

返回 Decimal(10)，即*Decimal* 类进行所有算术运算所用的数制（基数）。这是为保持与规范描述的兼容性而加入的。

remainder_near(*other*, *context=None*)

返回 *self* 除以 *other* 的余数。这与 self % other 的区别在于所选择的余数要使其绝对值最小化。更准确地说，返回值为 self - n * other 其中 n 是最接近 self / other 的实际值的整数，并且如果两个整数与实际值的差相等则会选择其中的偶数。

如果结果为零则其符号将为 *self* 的符号。

```
>>> Decimal(18).remainder_near(Decimal(10))
Decimal('-2')
>>> Decimal(25).remainder_near(Decimal(10))
Decimal('5')
>>> Decimal(35).remainder_near(Decimal(10))
Decimal('-5')
```

rotate(*other*, *context=None*)

返回对第一个操作数的数码按第二个操作数所指定的数量进行轮转的结果。第二个操作数必须为 -precision 至 precision 精度范围内的整数。第二个操作数的绝对值给出要轮转的位数。如果第二个操作数为正值则向左轮转；否则向右轮转。如有必要第一个操作数的系数会在左侧填充零以达到 precision 所指定的长度。第一个操作数的符号和指数保持不变。

same_quantum(*other*, *context=None*)

检测自身与 other 是否具有相同的指数或是否均为 NaN。

此操作不受上下文影响且静默：不更改任何标志且不执行舍入。作为例外，如果无法准确转换第二个操作数，则 C 版本可能会引发 InvalidOperation。

scaleb(*other*, *context=None*)

返回第一个操作数使用第二个操作数对指数进行调整的结果。等价于返回第一个操作数乘以 10**other 的结果。第二个操作数必须为整数。

shift(*other*, *context=None*)

返回第一个操作数的数码按第二个操作数所指定的数量进行移位的结果。第二个操作数必须为 -precision 至 precision 范围内的整数。第二个操作数的绝对值给出要移动的位数。如果第二个操作数为正值则向左移位；否则向右移位。移入系数的数码为零。第一个操作数的符号和指数保持不变。

sqrt(*context=None*)

返回参数的平方根精确到完整精度。

to_eng_string(*context=None*)
转换为字符串，如果需要指数则会使用工程标注法。

工程标注法的指数是 3 的倍数。这会在十进制位的左边保留至多 3 个数码，并可能要求添加一至两个末尾零。

例如，此方法会将 `Decimal('123E+1')` 转换为 `Decimal('1.23E+3')`。

to_integral(*rounding=None*, *context=None*)
与*to_integral_value()* 方法相同。保留 `to_integral` 名称是为了与旧版本兼容。

to_integral_exact(*rounding=None*, *context=None*)
舍入到最接近的整数，发出信号*Inexact* 或者如果发生舍入则相应地发出信号*Rounded*。如果给出 `rounding` 形参则由其确定舍入模式，否则由给定的 `context` 来确定。如果没有给定任何形参则会使用当前上下文的舍入模式。

to_integral_value(*rounding=None*, *context=None*)
舍入到最接近的整数而不发出*Inexact* 或*Rounded* 信号。如果给出 *rounding* 则会应用其所指定的舍入模式；否则使用所提供的 *context* 或当前上下文的舍入方法。

逻辑操作数

`logical_and()`,`logical_invert()`,`logical_or()` 和 `logical_xor()` 方法期望其参数为 *逻辑操作数*。*逻辑操作数*是指数位与符号位均为零的*Decimal* 实例，并且其数字位均为 0 或 1。

9.4.3 上下文对象

上下文是算术运算所在的环境。它们管理精度、设置舍入规则、确定将哪些信号视为异常，并限制指数的范围。

每个线程都有自己的当前上下文，可使用*getcontext()* 和*setcontext()* 函数来读取或修改：

decimal.**getcontext**()
返回活动线程的当前上下文。

decimal.**setcontext**(*c*)
将活动线程的当前上下文设为 *c*。

你也可以使用 `with` 语句和*localcontext()* 函数来临时改变活动上下文。

decimal.**localcontext**(*ctx=None*)
返回一个上下文管理器，它将在进入 with 语句时将活动线程的当前上下文设为 *ctx* 的一个副本并在退出 with 语句时恢复之前的上下文。如果未指定上下文，则会使用当前上下文的一个副本。

例如，以下代码会将当前 decimal 精度设为 42 位，执行一个运算，然后自动恢复之前的上下文：

```
from decimal import localcontext

with localcontext() as ctx:
    ctx.prec = 42   # Perform a high precision calculation
    s = calculate_something()
s = +s  # Round the final result back to the default precision
```

新的上下文也可使用下述的*Context* 构造器来创建。此外，模块还提供了三种预设的上下文：

class decimal.**BasicContext**
这是由通用十进制算术规范描述所定义的标准上下文。精度设为九。舍入设为*ROUND_HALF_UP*。清除所有旗标。启用所有陷阱（视为异常），但*Inexact*, *Rounded* 和*Subnormal* 除外。

由于启用了许多陷阱，此上下文适用于进行调试。

class decimal.**ExtendedContext**
这是由通用十进制算术规范描述所定义的标准上下文。精度设为九。舍入设为*ROUND_HALF_EVEN*。清除所有旗标。不启用任何陷阱（因此在计算期间不会引发异常）。

由于禁用了陷阱，此上下文适用于希望结果值为 NaN 或 Infinity 而不是引发异常的应用。这允许应用在出现当其他情况下会中止程序的条件时仍能完成运行。

class decimal.**DefaultContext**

此上下文被*Context* 构造器用作新上下文的原型。改变一个字段（例如精度）的效果将是改变*Context* 构造器所创建的新上下文的默认值。

此上下文最适用于多线程环境。在线程开始前改变一个字段具有设置全系统默认值的效果。不推荐在线程开始后改变字段，因为这会要求线程同步避免竞争条件。

在单线程环境中，最好完全不使用此上下文。而是简单地电显式创建上下文，具体如下所述。

默认值为 prec=28, rounding=*ROUND_HALF_EVEN*，并为*Overflow*, *InvalidOperation* 和*DivisionByZero* 启用陷阱。

在已提供的三种上下文之外，还可以使用*Context* 构造器创建新的上下文。

class decimal.**Context**(*prec=None*, *rounding=None*, *Emin=None*, *Emax=None*, *capitals=None*, *clamp=None*, *flags=None*, *traps=None*)

创建一个新上下文。如果某个字段未指定或为*None*，则从*DefaultContext* 拷贝默认值。如果 *flags* 字段未指定或为*None*，则清空所有旗标。

prec 为一个 [1, *MAX_PREC*] 范围内的整数，用于设置该上下文中算术运算的精度。

rounding 选项应为*Rounding Modes* 小节中列出的常量之一。

traps 和 *flags* 字段列出要设置的任何信号。通常，新上下文应当只设置 traps 而让 flags 为空。

Emin 和 *Emax* 字段给定指数所允许的外部上限。*Emin* 必须在 [*MIN_EMIN*, 0] 范围内，*Emax* 在 [0, *MAX_EMAX*] 范围内。

capitals 字段为 0 或 1 (默认值)。如果设为 1，指数将附带打印大写的 E；其他情况则将使用小写的 e: Decimal('6.02e+23')。

clamp 字段为 0 (默认值) 或 1。如果设为 1，则*Decimal* 实例的指数 e 的表示范围在此上下文中将严格限制为 Emin - prec + 1 <= e <= Emax - prec + 1。如果 *clamp* 为 0 则将适用较弱的条件: *Decimal* 实例调整后的指数最大值为 Emax。当 *clamp* 为 1 时，一个较大的普通数值将在可能的情况下减小其指数并为其系统添加相应数量的零，以便符合指数值限制；这可以保持数字值但会丢失有效末尾零的信息。例如:

```
>>> Context(prec=6, Emax=999, clamp=1).create_decimal('1.23e999')
Decimal('1.23000E+999')
```

clamp 值为 1 时即允许与在 IEEE 754 中描述的固定宽度十进制交换格式保持兼容性。

Context 类定义了几种通用方法以及大量直接在给定上下文中进行算术运算的方法。此外，对于上述的每种*Decimal* 方法（不包括 adjusted() 和 as_tuple() 方法）都有一个相应的*Context* 方法。例如，对于一个*Context* 的实例 C 和*Decimal* 的实例 x，C.exp(x) 就等价于 x.exp(context=C)。每个*Context* 方法都接受一个 Python 整数（即*int* 的实例）在任何接受 Decimal 的实例的地方使用。

clear_flags()

将所有旗标重置为 0。

clear_traps()

将所有陷阱重置为零 0。

3.3 版新加入.

copy()

返回上下文的一个副本。

copy_decimal(*num*)

返回 Decimal 实例 num 的一个副本。

create_decimal(*num*)

基于 *num* 创建一个新 Decimal 实例但使用 *self* 作为上下文。与*Decimal* 构造器不同，该上下文的精度、舍入方法、旗标和陷阱会被应用于转换过程。

此方法很有用处，因为常量往往被给予高于应用所需的精度。另一个好处在于立即执行舍入可以消除超出当前精度的数位所导致的意外效果。在下面的示例中，使用未舍入的输入意味着在总和中添加零会改变结果：

```
>>> getcontext().prec = 3
>>> Decimal('3.4445') + Decimal('1.0023')
Decimal('4.45')
>>> Decimal('3.4445') + Decimal(0) + Decimal('1.0023')
Decimal('4.44')
```

此方法实现了 IBM 规格描述中的转换为数字操作。如果参数为字符串，则不允许有开头或末尾的空格或下划线。

create_decimal_from_float(*f*)

基于浮点数 *f* 创建一个新的 Decimal 实例，但会使用 *self* 作为上下文来执行舍入。与*Decimal.from_float()* 类方法不同，上下文的精度、舍入方法、旗标和陷阱会应用到转换中。

```
>>> context = Context(prec=5, rounding=ROUND_DOWN)
>>> context.create_decimal_from_float(math.pi)
Decimal('3.1415')
>>> context = Context(prec=5, traps=[Inexact])
>>> context.create_decimal_from_float(math.pi)
Traceback (most recent call last):
    ...
decimal.Inexact: None
```

3.1 版新加入.

Etiny()

返回一个等于 `Emin - prec + 1` 的值即次标准化结果中的最小指数值。当发生向下溢出时，指数会设为*Etiny*。

Etop()

返回一个等于 `Emax - prec + 1` 的值。

使用 decimal 的通常方式是创建*Decimal* 实例然后对其应用算术运算，这些运算发生在活动线程的当前上下文中。一种替代方式则是使用上下文的方法在特定上下文中进行计算。这些方法类似于*Decimal* 类的方法，在此仅简单地重新列出。

abs(*x*)

返回 *x* 的绝对值。

add(*x*, *y*)

返回 *x* 与 *y* 的和。

canonical(*x*)

返回相同的 Decimal 对象 *x*。

compare(*x*, *y*)

对 *x* 与 *y* 进行数值比较。

compare_signal(*x*, *y*)

对两个操作数进行数值比较。

compare_total(*x*, *y*)

对两个操作数使用其抽象表示进行比较。

compare_total_mag(*x*, *y*)

对两个操作数使用其抽象表示进行比较，忽略符号。

copy_abs(*x*)

返回 *x* 的副本，符号设为 0。

copy_negate(*x*)

返回 *x* 的副本，符号取反。

copy_sign(*x*, *y*)
从 *y* 拷贝符号至 *x*。

divide(*x*, *y*)
返回 *x* 除以 *y* 的结果。

divide_int(*x*, *y*)
返回 *x* 除以 *y* 的结果，截短为整数。

divmod(*x*, *y*)
两个数字相除并返回结果的整数部分。

exp(*x*)
返回 *e* ** *x*。

fma(*x*, *y*, *z*)
返回 *x* 乘以 *y* 再加 *z* 的结果。

is_canonical(*x*)
如果 *x* 是规范的则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_finite(*x*)
如果 *x* 为有限的则返回 "True"；否则返回 `False`。

is_infinite(*x*)
如果 *x* 是无限的则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_nan(*x*)
如果 *x* 是 qNaN 或 sNaN 则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_normal(*x*)
如果 *x* 是标准数则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_qnan(*x*)
如果 *x* 是静默 NaN 则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_signed(*x*)
x 是负数则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_snan(*x*)
如果 *x* 是显式 NaN 则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_subnormal(*x*)
如果 *x* 是次标准数则返回 `True`；否则返回 `False`。

is_zero(*x*)
如果 *x* 为零则返回 `True`；否则返回 `False`。

ln(*x*)
返回 *x* 的自然对数（以 e 为底）。

log10(*x*)
返回 *x* 的以 10 为底的对数。

logb(*x*)
返回操作数的 MSD 等级的指数。

logical_and(*x*, *y*)
在操作数的每个数位间应用逻辑运算 *and*。

logical_invert(*x*)
反转 *x* 中的所有数位。

logical_or(*x*, *y*)
在操作数的每个数位间应用逻辑运算 *or*。

logical_xor(*x*, *y*)
在操作数的每个数位间应用逻辑运算 *xor*。

max(*x*, *y*)
对两个值执行数字比较并返回其中的最大值。

max_mag(*x*, *y*)
对两个值执行忽略正负号的数字比较。

min(*x*, *y*)
对两个值执行数字比较并返回其中的最小值。

min_mag(*x*, *y*)
对两个值执行忽略正负号的数字比较。

minus(*x*)
对应于 Python 中的单目前缀取负运算符执行取负操作。

multiply(*x*, *y*)
返回 *x* 和 *y* 的积。

next_minus(*x*)
返回小于 *x* 的最大数字表示形式。

next_plus(*x*)
返回大于 *x* 的最小数字表示形式。

next_toward(*x*, *y*)
返回 *x* 趋向于 *y* 的最接近的数字。

normalize(*x*)
将 *x* 改写为最简形式。

number_class(*x*)
返回 *x* 的类的表示。

plus(*x*)
对应于 Python 中的单目前缀取正运算符执行取正操作。此操作将应用上下文精度和舍入，因此它 不是标识运算。

power(*x*, *y*, *modulo=None*)
返回 `x` 的 `y` 次方，如果给出了模数 `modulo` 则取其余数。

如为两个参数则计算 `x**y`。如果 `x` 为负值则 `y` 必须为整数。除非 `y` 为整数且结果为有限值并可在'precision' 位内精确表示否则结果将是不精确的。上下文的舍入模式将被使用。结果在 Python 版中总是会被正确地舍入。

3.3 版更變: C 模块计算*power()* 时会使用已正确舍入的*exp()* 和*ln()* 函数。结果是经过良好定义的，但仅限于“几乎总是正确地舍入”。

带有三个参数时，计算 `(x**y) % modulo`。对于三个参数的形式，参数将会应用以下限制：

- 三个参数必须都是整数
- `y` 必须是非负数
- `x` 或 `y` 至少有一个不为零
- `modulo` 必须不为零且至多有'precision' 位

来自 `Context.power(x, y, modulo)` 的结果值等于使用无限精度计算 `(x**y) % modulo` 所得到的值，但其计算过程更高效。结果的指数为零，无论 `x`, `y` 和 `modulo` 的指数是多少。结果值总是完全精确的。

quantize(*x*, *y*)
返回的值等于 *x* (舍入后)，并且指数为 *y*。

radix()
恰好返回 10，因为这是 Decimal 对象:)

remainder(*x*, *y*)
返回整除所得到的余数。

结果的符号，如果不为零，则与原始除数的符号相同。

remainder_near(*x*, *y*)
返回 `x - y * n`，其中 *n* 为最接近 `x / y` 实际值的整数（如结果为 0 则其符号将与 *x* 的符号相同）。

rotate(*x*, *y*)
返回 *x* 翻转 *y* 次的副本。

same_quantum(*x*, *y*)
如果两个操作数具有相同的指数则返回 `True`。

scaleb(*x*, *y*)
返回第一个操作数添加第二个值的指数后的结果。

shift(*x*, *y*)
返回 *x* 变换 *y* 次的副本。

sqrt(*x*)
非负数基于上下文精度的平方根。

subtract(*x*, *y*)
返回 *x* 和 *y* 的差。

to_eng_string(*x*)
转换为字符串，如果需要指数则会使用工程标注法。

工程标注法的指数是 3 的倍数。这会在十进制位的左边保留至多 3 个数码，并可能要求添加一至两个末尾零。

to_integral_exact(*x*)
舍入到一个整数。

to_sci_string(*x*)
使用科学计数法将一个数字转换为字符串。

9.4.4 常数

本节中的常量仅与 C 模块相关。它们也被包含在纯 Python 版本以保持兼容性。

	32 位	64 位
`decimal.`**MAX_PREC**	`425000000`	`999999999999999999`
`decimal.`**MAX_EMAX**	`425000000`	`999999999999999999`
`decimal.`**MIN_EMIN**	`-425000000`	`-999999999999999999`
`decimal.`**MIN_ETINY**	`-849999999`	`-1999999999999999997`

`decimal.`**HAVE_THREADS**
该值为 `True`。已弃用，因为 Python 现在总是启用线程。

3.9 版後已Ⓕ用.

`decimal.`**HAVE_CONTEXTVAR**
默认值为 `True`。如果 Python 的编译带有 `--without-decimal-contextvar` 选项，则 C 版本会使用线程局部而不是协程局部上下文并且该值为 `False`。这在某些嵌套上下文场景中将稍快一些。

3.9 版新加入: 向下移植到 3.7 和 3.8。

9.4.5 舍入模式

decimal.**ROUND_CEILING**
舍入方向为 Infinity。

decimal.**ROUND_DOWN**
舍入方向为零。

decimal.**ROUND_FLOOR**
舍入方向为 -Infinity。

decimal.**ROUND_HALF_DOWN**
舍入到最接近的数，同样接近则舍入方向为零。

decimal.**ROUND_HALF_EVEN**
舍入到最接近的数，同样接近则舍入到最接近的偶数。

decimal.**ROUND_HALF_UP**
舍入到最接近的数，同样接近则舍入到零的反方向。

decimal.**ROUND_UP**
舍入到零的反方向。

decimal.**ROUND_05UP**
如果最后一位朝零的方向舍入后为 0 或 5 则舍入到零的反方向；否则舍入方向为零。

9.4.6 信号

信号代表在计算期间引发的条件。每个信号对应于一个上下文旗标和一个上下文陷阱启用器。

上下文旗标将在遇到特定条件时被设定。在完成计算之后，将为了获得信息而检测旗标（例如确定计算是否精确）。在检测旗标后，请确保在开始下一次计算之前清除所有旗标。

如果为信号设定了上下文的陷阱启用器，则条件会导致特定的 Python 异常被引发。举例来说，如果设定了*DivisionByZero* 陷阱，则当遇到此条件时就将引发*DivisionByZero* 异常。

class decimal.**Clamped**
修改一个指数以符合表示限制。

通常，限位将在一个指数超出上下文的 Emin 和 Emax 限制时发生。在可能的情况下，会通过给系数添加零来将指数缩减至符合限制。

class decimal.**DecimalException**
其他信号的基类，并且也是*ArithmeticError* 的一个子类。

class decimal.**DivisionByZero**
非无限数被零除的信号。

可在除法、取余队法或对一个数求负数次幂时发生。如果此信号未被陷阱捕获，则返回 Infinity 或 -Infinity 并且由对计算的输入来确定正负符号。

class decimal.**Inexact**
表明发生了舍入且结果是不精确的。

有非零数位在舍入期间被丢弃的信号。舍入结果将被返回。此信号旗标或陷阱被用于检测结果不精确的情况。

class decimal.**InvalidOperation**
执行了一个无效的操作。

表明请求了一个无意义的操作。如未被陷阱捕获则返回 NaN。可能的原因包括:

```
Infinity - Infinity
0 * Infinity
Infinity / Infinity
x % 0
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
Infinity % x
sqrt(-x) and x > 0
0 ** 0
x ** (non-integer)
x ** Infinity
```

class decimal.**Overflow**

数值的溢出。

表明在发生舍入之后的指数大于 Emax。如果未被陷阱捕获，则结果将取决于舍入模式，或者向下舍入为最大的可表示有限数，或者向上舍入为 Infinity。无论哪种情况，都将引发*Inexact* 和*Rounded* 信号。

class decimal.**Rounded**

发生了舍入，但或许并没有信息丢失。

一旦舍入丢弃了数位就会发出此信号；即使被丢弃的数位是零 (例如将 5.00 舍入为 5.0)。如果未被陷阱捕获，则不经修改地返回结果。此信号用于检测有效位数的丢弃。

class decimal.**Subnormal**

在舍入之前指数低于 Emin。

当操作结果是次标准数（即指数过小）时就会发出此信号。如果未被陷阱捕获，则不经修改过返回结果。

class decimal.**Underflow**

数字向下溢出导致结果舍入到零。

当一个次标准数结果通过舍入转为零时就会发出此信号。同时还将引发*Inexact* 和*Subnormal* 信号。

class decimal.**FloatOperation**

为 float 和 Decimal 的混合启用更严格的语义。

如果信号未被捕获（默认），则在*Decimal* 构造器、*create_decimal()* 和所有比较运算中允许 float 和 Decimal 的混合。转换和比较都是完全精确的。发生的任何混合运算都将通过在上下文旗标中设置*FloatOperation* 来静默地记录。通过*from_float()* 或*create_decimal_from_float()* 进行显式转换则不会设置旗标。

在其他情况下（即信号被捕获），则只静默执行相等性比较和显式转换。所有其他混合运算都将引发*FloatOperation*。

以下表格总结了信号的层级结构:

```
exceptions.ArithmeticError(exceptions.Exception)
    DecimalException
        Clamped
        DivisionByZero(DecimalException, exceptions.ZeroDivisionError)
        Inexact
            Overflow(Inexact, Rounded)
            Underflow(Inexact, Rounded, Subnormal)
        InvalidOperation
        Rounded
        Subnormal
        FloatOperation(DecimalException, exceptions.TypeError)
```

9.4.7 浮点数说明

通过提升精度来解决舍入错误

使用十进制浮点数可以消除十进制表示错误（即能够完全精确地表示 `0.1` 这样的数）；然而，某些运算在非零数位超出给定的精度时仍然可能导致舍入错误。

舍入错误的影响可能因接近相互抵销的加减运算被放大从而导致丢失有效位。Knuth 提供了两个指导性示例，其中出现了精度不足的浮点算术舍入，导致加法的交换律和分配律被打破：

```
# Examples from Seminumerical Algorithms, Section 4.2.2.
>>> from decimal import Decimal, getcontext
>>> getcontext().prec = 8

>>> u, v, w = Decimal(11111113), Decimal(-11111111), Decimal('7.51111111')
>>> (u + v) + w
Decimal('9.5111111')
>>> u + (v + w)
Decimal('10')

>>> u, v, w = Decimal(20000), Decimal(-6), Decimal('6.0000003')
>>> (u*v) + (u*w)
Decimal('0.01')
>>> u * (v+w)
Decimal('0.0060000')
```

decimal 模块则可以通过充分地扩展精度来避免有效位的丢失：

```
>>> getcontext().prec = 20
>>> u, v, w = Decimal(11111113), Decimal(-11111111), Decimal('7.51111111')
>>> (u + v) + w
Decimal('9.51111111')
>>> u + (v + w)
Decimal('9.51111111')
>>>
>>> u, v, w = Decimal(20000), Decimal(-6), Decimal('6.0000003')
>>> (u*v) + (u*w)
Decimal('0.0060000')
>>> u * (v+w)
Decimal('0.0060000')
```

特殊的值

decimal 模块的数字系统提供了一些特殊的值，包括 `NaN`, `sNaN`, `-Infinity`, `Infinity` 以及两种零值 `+0` 和 `-0`。

无穷大可以使用 `Decimal('Infinity')` 来构建。它们也可以在不捕获*DivisionByZero* 信号捕获时通过除以零来产生。类似地，当不捕获*Overflow* 信号时，也可以通过舍入到超出最大可表示数字限制的方式产生无穷大的结果。

无穷大是有符号的（仿射）并可用于算术运算，它们会被当作极其巨大的不确定数字来处理。例如，无穷大加一个常量结果也将为无穷大。

某些不存在有效结果的运算将会返回 `NaN`，或者如果捕获了*InvalidOperation* 信号则会引发一个异常。例如，`0/0` 会返回 `NaN` 表示结果“不是一个数字”。这样的 `NaN` 是静默产生的，并且在产生之后参与其它计算时总是会得到 `NaN` 的结果。这种行为对于偶而缺少输入的各类计算都很有用处 --- 它允许在将特定结果标记为无效的同时让计算继续运行。

另一种变体形式是 `sNaN`，它在每次运算后会发出信号而不是保持静默。当对于无效结果需要中断计算进行特别处理时，这是一个很有用的返回值。

Python 中比较运算符的行为在涉及 NaN 时可能会令人有点惊讶。相等性检测在操作数中有静默型或信号型 NaN 时总是会返回*False*(即使是执行 Decimal('NaN')==Decimal('NaN')，而不等性检测总是会返回*True*。当尝试使用 <, <=, > 或 >= 运算符中的任何一个来比较两个 Decimal 值时，如果运算数中有 NaN 则将引发*InvalidOperation*信号，如果此信号未被捕获则将返回*False*。请注意通用十进制算术规范并未规定直接比较行为；这些涉及 NaN 的比较规则来自于 IEEE 854 标准 (见第 5.7 节表 3)。要确保严格符合标准，请改用 compare() 和 compare-signal() 方法。

有符号零值可以由向下溢出的运算产生。它们保留符号是为了让运算结果能以更高的精度传递。由于它们的大小为零，正零和负零会被视为相等，且它们的符号具有信息。

在这两个不相同但却相等的有符号零之外，还存在几种零的不同表示形式，它们的精度不同但值也都相等。这需要一些时间来逐渐适应。对于习惯了标准浮点表示形式的眼睛来说，以下运算返回等于零的值并不是显而易见的：

```
>>> 1 / Decimal('Infinity')
Decimal('0E-1000026')
```

9.4.8 使用线程

getcontext() 函数会为每个线程访问不同的*Context* 对象。具有单独线程上下文意味着线程可以修改上下文 (例如 getcontext().prec=10) 而不影响其他线程。

类似的*setcontext()* 会为当前上下文的目标自动赋值。

如果在调用*setcontext()* 之前调用了*getcontext()*，则*getcontext()* 将自动创建一个新的上下文在当前线程中使用。

新的上下文拷贝自一个名为 *DefaultContext* 的原型上下文。要控制默认值以便每个线程在应用运行期间都使用相同的值，可以直接修改 *DefaultContext* 对象。这应当在任何线程启动 之前完成以使得调用*getcontext()* 的线程之间不会产生竞争条件。例如:

```
# Set applicationwide defaults for all threads about to be launched
DefaultContext.prec = 12
DefaultContext.rounding = ROUND_DOWN
DefaultContext.traps = ExtendedContext.traps.copy()
DefaultContext.traps[InvalidOperation] = 1
setcontext(DefaultContext)

# Afterwards, the threads can be started
t1.start()
t2.start()
t3.start()
 . . .
```

9.4.9 例程

以下是一些用作工具函数的例程，它们演示了使用*Decimal* 类的各种方式:

```
def moneyfmt(value, places=2, curr='', sep=',', dp='.',
             pos='', neg='-', trailneg=''):
    """Convert Decimal to a money formatted string.

    places:  required number of places after the decimal point
    curr:    optional currency symbol before the sign (may be blank)
    sep:     optional grouping separator (comma, period, space, or blank)
    dp:      decimal point indicator (comma or period)
             only specify as blank when places is zero
    pos:     optional sign for positive numbers: '+', space or blank
    neg:     optional sign for negative numbers: '-', '(', space or blank
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    trailneg:optional trailing minus indicator:  '-', ')', space or blank

    >>> d = Decimal('-1234567.8901')
    >>> moneyfmt(d, curr='$')
    '-$1,234,567.89'
    >>> moneyfmt(d, places=0, sep='.', dp='', neg='', trailneg='-')
    '1.234.568-'
    >>> moneyfmt(d, curr='$', neg='(', trailneg=')')
    '($1,234,567.89)'
    >>> moneyfmt(Decimal(123456789), sep=' ')
    '123 456 789.00'
    >>> moneyfmt(Decimal('-0.02'), neg='<', trailneg='>')
    '<0.02>'

    """
    q = Decimal(10) ** -places      # 2 places --> '0.01'
    sign, digits, exp = value.quantize(q).as_tuple()
    result = []
    digits = list(map(str, digits))
    build, next = result.append, digits.pop
    if sign:
        build(trailneg)
    for i in range(places):
        build(next() if digits else '0')
    if places:
        build(dp)
    if not digits:
        build('0')
    i = 0
    while digits:
        build(next())
        i += 1
        if i == 3 and digits:
            i = 0
            build(sep)
    build(curr)
    build(neg if sign else pos)
    return ''.join(reversed(result))

def pi():
    """Compute Pi to the current precision.

    >>> print(pi())
    3.141592653589793238462643383

    """
    getcontext().prec += 2  # extra digits for intermediate steps
    three = Decimal(3)      # substitute "three=3.0" for regular floats
    lasts, t, s, n, na, d, da = 0, three, 3, 1, 0, 0, 24
    while s != lasts:
        lasts = s
        n, na = n+na, na+8
        d, da = d+da, da+32
        t = (t * n) / d
        s += t
    getcontext().prec -= 2
    return +s               # unary plus applies the new precision

def exp(x):
    """Return e raised to the power of x.  Result type matches input type.
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    >>> print(exp(Decimal(1)))
    2.718281828459045235360287471
    >>> print(exp(Decimal(2)))
    7.389056098930650227230427461
    >>> print(exp(2.0))
    7.38905609893
    >>> print(exp(2+0j))
    (7.38905609893+0j)

    """
    getcontext().prec += 2
    i, lasts, s, fact, num = 0, 0, 1, 1, 1
    while s != lasts:
        lasts = s
        i += 1
        fact *= i
        num *= x
        s += num / fact
    getcontext().prec -= 2
    return +s

def cos(x):
    """Return the cosine of x as measured in radians.

    The Taylor series approximation works best for a small value of x.
    For larger values, first compute x = x % (2 * pi).

    >>> print(cos(Decimal('0.5')))
    0.8775825618903727161162815826
    >>> print(cos(0.5))
    0.87758256189
    >>> print(cos(0.5+0j))
    (0.87758256189+0j)

    """
    getcontext().prec += 2
    i, lasts, s, fact, num, sign = 0, 0, 1, 1, 1, 1
    while s != lasts:
        lasts = s
        i += 2
        fact *= i * (i-1)
        num *= x * x
        sign *= -1
        s += num / fact * sign
    getcontext().prec -= 2
    return +s

def sin(x):
    """Return the sine of x as measured in radians.

    The Taylor series approximation works best for a small value of x.
    For larger values, first compute x = x % (2 * pi).

    >>> print(sin(Decimal('0.5')))
    0.4794255386042030002732879352
    >>> print(sin(0.5))
    0.479425538604
    >>> print(sin(0.5+0j))
    (0.479425538604+0j)

    """
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    getcontext().prec += 2
    i, lasts, s, fact, num, sign = 1, 0, x, 1, x, 1
    while s != lasts:
        lasts = s
        i += 2
        fact *= i * (i-1)
        num *= x * x
        sign *= -1
        s += num / fact * sign
    getcontext().prec -= 2
    return +s
```

9.4.10 Decimal 常见问题

Q. 总是输入 `decimal.Decimal('1234.5')` 是否过于笨拙。在使用交互解释器时有没有最小化输入量的方式?

A. 有些用户会将构造器简写为一个字母:

```
>>> D = decimal.Decimal
>>> D('1.23') + D('3.45')
Decimal('4.68')
```

Q. 在带有两个十进制位的定点数应用中，有些输入值具有许多位，需要被舍入。另一些数则不应具有多余位，需要验证有效性。这种情况应该用什么方法?

A. 用 `quantize()` 方法舍入到固定数量的十进制位。如果设置了 *Inexact* 陷阱，它也适用于验证有效性:

```
>>> TWOPLACES = Decimal(10) ** -2       # same as Decimal('0.01')
```

```
>>> # Round to two places
>>> Decimal('3.214').quantize(TWOPLACES)
Decimal('3.21')
```

```
>>> # Validate that a number does not exceed two places
>>> Decimal('3.21').quantize(TWOPLACES, context=Context(traps=[Inexact]))
Decimal('3.21')
```

```
>>> Decimal('3.214').quantize(TWOPLACES, context=Context(traps=[Inexact]))
Traceback (most recent call last):
   ...
Inexact: None
```

Q. 当我使用两个有效位的输入时，我要如何在一个应用中保持有效位不变?

A. 某些运算例如与整数相加、相减和相乘将会自动保留固定的小数位数。其他运算，例如相除和非整数相乘则将会改变小数位数，需要再加上 `quantize()` 处理步骤:

```
>>> a = Decimal('102.72')           # Initial fixed-point values
>>> b = Decimal('3.17')
>>> a + b                           # Addition preserves fixed-point
Decimal('105.89')
>>> a - b
Decimal('99.55')
>>> a * 42                          # So does integer multiplication
Decimal('4314.24')
>>> (a * b).quantize(TWOPLACES)     # Must quantize non-integer multiplication
Decimal('325.62')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> (b / a).quantize(TWOPLACES)      # And quantize division
Decimal('0.03')
```

在开发定点数应用时，更方便的做法是定义处理 quantize() 步骤的函数：

```
>>> def mul(x, y, fp=TWOPLACES):
...     return (x * y).quantize(fp)
>>> def div(x, y, fp=TWOPLACES):
...     return (x / y).quantize(fp)
```

```
>>> mul(a, b)                        # Automatically preserve fixed-point
Decimal('325.62')
>>> div(b, a)
Decimal('0.03')
```

Q. 表示同一个值有许多方式。数字 200, 200.000, 2E2 和 02E+4 的值都相同但有精度不同。是否有办法将它们转换为一个可识别的规范值？

A. normalize() 方法可将所有相同的值映射为统一表示形式：

```
>>> values = map(Decimal, '200 200.000 2E2 .02E+4'.split())
>>> [v.normalize() for v in values]
[Decimal('2E+2'), Decimal('2E+2'), Decimal('2E+2'), Decimal('2E+2')]
```

Q. 有些十进制值总是被打印为指数表示形式。是否有办法得到一个非指数表示形式？

A. 对于某些值来说，指数表示形式是表示系数中有效位的唯一办法。例如，将 5.0E+3 表示为 5000 可以让值保持恒定，但是无法显示原本的两位有效数字。

如果一个应用不必关心追踪有效位，则可以很容易地移除指数和末尾的零，丢弃有效位但让值保持不变：

```
>>> def remove_exponent(d):
...     return d.quantize(Decimal(1)) if d == d.to_integral() else d.normalize()
```

```
>>> remove_exponent(Decimal('5E+3'))
Decimal('5000')
```

Q. 是否有办法将一个普通浮点数转换为*Decimal*？

A. 是的，任何二进制浮点数都可以精确地表示为 Decimal 值，但完全精确的转换可能需要比平常感觉更高的精度：

```
>>> Decimal(math.pi)
Decimal('3.141592653589793115997963468544185161590576171875')
```

Q. 在一个复杂的计算中，我怎样才能保证不会得到由精度不足和舍入异常所导致的虚假结果。

A. 使用 decimal 模块可以很容易地检测结果。最好的做法是使用更高的精度和不同的舍入模式重新进行计算。明显不同的结果表明存在精度不足、舍入模式问题、不符合条件的输入或是结果不稳定的算法。

Q. 我发现上下文精度的应用只针对运算结果而不针对输入。在混合使用不同精度的值时有什么需要注意的吗？

A. 是的。原则上所有值都会被视为精确值，在这些值上进行的算术运算也是如此。只有结果会被舍入。对于输入来说其好处是“所输入即所得”。而其缺点则是如果你忘记了输入没有被舍入，结果看起来可能会很奇怪：

```
>>> getcontext().prec = 3
>>> Decimal('3.104') + Decimal('2.104')
Decimal('5.21')
>>> Decimal('3.104') + Decimal('0.000') + Decimal('2.104')
Decimal('5.20')
```

解决办法是提高精度或使用单目加法运算对输入执行强制舍入：

```
>>> getcontext().prec = 3
>>> +Decimal('1.23456789')       # unary plus triggers rounding
Decimal('1.23')
```

此外，还可以使用*Context.create_decimal()* 方法在创建输入时执行舍入：

```
>>> Context(prec=5, rounding=ROUND_DOWN).create_decimal('1.2345678')
Decimal('1.2345')
```

Q. CPython 实现对于巨大数字是否足够快速？

A. 是的。在 CPython 和 PyPy3 实现中，decimal 模块的 C/CFFI 版本集成了高速 libmpdec 库用于实现任意精度正确舍入的十进制浮点算术[1]。libmpdec 会对中等大小的数字使用 Karatsuba 乘法 而对非常巨大的数字使用 数字原理变换。

必须要对任意精度算术适配上下文。Emin 和 Emax 应当总是设为最大值，clamp 应当总是设为 0 (默认值)。设置 prec 需要十分谨慎。

进行大数字算术的最便捷方式也是使用 prec 的最大值[2]：

```
>>> setcontext(Context(prec=MAX_PREC, Emax=MAX_EMAX, Emin=MIN_EMIN))
>>> x = Decimal(2) ** 256
>>> x / 128
Decimal(
↪'904625697166532776746648320380374280103671755200316906558262375061821325312')
```

对于不精确的结果，在 64 位平台上*MAX_PREC* 的值太大了，可用的内存将会不足：

```
>>> Decimal(1) / 3
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
MemoryError
```

在具有超量分配的系统上 (即 Linux)，一种更复杂的方式根据可用的 RAM 大小来调整 prec。假设你有 8GB 的 RAM 并期望同时有 10 个操作数，每个最多使用 500MB：

```
>>> import sys
>>>
>>> # Maximum number of digits for a single operand using 500MB in 8-byte words
>>> # with 19 digits per word (4-byte and 9 digits for the 32-bit build):
>>> maxdigits = 19 * ((500 * 1024**2) // 8)
>>>
>>> # Check that this works:
>>> c = Context(prec=maxdigits, Emax=MAX_EMAX, Emin=MIN_EMIN)
>>> c.traps[Inexact] = True
>>> setcontext(c)
>>>
>>> # Fill the available precision with nines:
>>> x = Decimal(0).logical_invert() * 9
>>> sys.getsizeof(x)
524288112
>>> x + 2
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  decimal.Inexact: [<class 'decimal.Inexact'>]
```

总体而言（特别是在没有超量分配的系统上），如果期望所有计算都是精确的则推荐预估更严格的边界并设置*Inexact* 陷阱。

[1] 3.3 版新加入.

[2] 3.9 版更變: This approach now works for all exact results except for non-integer powers.

9.5 fractions --- 分数

源代码 Lib/fractions.py

---

fractions 模块支持分数运算。

分数实例可以由一对整数，一个分数，或者一个字符串构建而成。

class fractions.**Fraction**(*numerator=0*, *denominator=1*)
class fractions.**Fraction**(*other_fraction*)
class fractions.**Fraction**(*float*)
class fractions.**Fraction**(*decimal*)
class fractions.**Fraction**(*string*)

第一个版本要求 *numerator* 和 *denominator* 是*numbers.Rational* 的实例，并返回一个新的*Fraction* 实例，其值为 numerator/denominator。如果 *denominator* 为 0 将会引发*ZeroDivisionError*。第二个版本要求 *other_fraction* 是*numbers.Rational* 的实例，并返回一个*Fraction* 实例且与传入值相等。下两个版本接受*float* 或*decimal.Decimal* 的实例，并返回一个*Fraction* 实例且与传入值完全相等。请注意由于二进制浮点数通常存在的问题 (参见 tut-fp-issues)，Fraction(1.1) 的参数并不会精确等于 11/10，因此 Fraction(1.1) 也不会返回用户所期望的 Fraction(11, 10)。(请参阅下文中*limit_denominator()* 方法的文档。) 构造器的最后一个版本接受一个字符串或 unicode 实例。此实例的通常形式为:

```
[sign] numerator ['/' denominator]
```

其中的可选项 sign 可以为'+' 或'-' 并且 numerator 和 denominator (如果存在) 是十进制数码的字符串。此外，*float* 构造器所接受的任何表示一个有限值的字符串也都为*Fraction* 构造器所接受。不论哪种形式的输入字符串也都可以带有前缀和/或后缀的空格符。这里是一些示例:

```
>>> from fractions import Fraction
>>> Fraction(16, -10)
Fraction(-8, 5)
>>> Fraction(123)
Fraction(123, 1)
>>> Fraction()
Fraction(0, 1)
>>> Fraction('3/7')
Fraction(3, 7)
>>> Fraction(' -3/7 ')
Fraction(-3, 7)
>>> Fraction('1.414213 \t\n')
Fraction(1414213, 1000000)
>>> Fraction('-.125')
Fraction(-1, 8)
>>> Fraction('7e-6')
Fraction(7, 1000000)
>>> Fraction(2.25)
Fraction(9, 4)
>>> Fraction(1.1)
Fraction(2476979795053773, 2251799813685248)
>>> from decimal import Decimal
>>> Fraction(Decimal('1.1'))
Fraction(11, 10)
```

Fraction 类继承自抽象基类*numbers.Rational*，并实现了该类的所有方法和操作。*Fraction* 实例是可哈希的，并应当被视为不可变对象。此外，*Fraction* 还具有以下属性和方法:

3.2 版更變: *Fraction* 构造器现在接受*float* 和*decimal.Decimal* 实例。

3.9 版更變: 现在会使用*math.gcd()* 函数来正规化 *numerator* 和 *denominator*。*math.gcd()* 总是返回*int* 类型。在之前版本中，GCD 的类型取决于 *numerator* 和 *denominator* 的类型。

numerator
最简分数形式的分子。

denominator
最简分数形式的分母。

as_integer_ratio()
返回由两个整数组成的元组，两数之比等于该分数的值且其分母为正数。

3.8 版新加入.

from_float(*flt*)
此类方法可构造一个*Fraction* 来表示 *flt* 的精确值，该参数必须是一个*float*。请注意 `Fraction.from_float(0.3)` 的值并不等于 `Fraction(3, 10)`。

備Ⓕ: 从 Python 3.2 开始，在构造*Fraction* 实例时可以直接使用*float*。

---

from_decimal(*dec*)
此类方法可构造一个*Fraction* 来表示 *dec* 的精确值，该参数必须是一个*decimal.Decimal* 实例。

備Ⓕ: 从 Python 3.2 开始，在构造*Fraction* 实例时可以直接使用*decimal.Decimal* 实例。

---

limit_denominator(*max_denominator=1000000*)
找到并返回一个*Fraction* 使得其值最接近 `self` 并且分母不大于 max_denominator。此方法适用于找出给定浮点数的有理数近似值：

```
>>> from fractions import Fraction
>>> Fraction('3.1415926535897932').limit_denominator(1000)
Fraction(355, 113)
```

或是用来恢复被表示为一个浮点数的有理数：

```
>>> from math import pi, cos
>>> Fraction(cos(pi/3))
Fraction(4503599627370497, 9007199254740992)
>>> Fraction(cos(pi/3)).limit_denominator()
Fraction(1, 2)
>>> Fraction(1.1).limit_denominator()
Fraction(11, 10)
```

__floor__()
返回最大的*int* `<= self`。此方法也可通过*math.floor()* 函数来使用：

```
>>> from math import floor
>>> floor(Fraction(355, 113))
3
```

__ceil__()
返回最小的*int* `>= self`。此方法也可通过*math.ceil()* 函数来使用。

__round__()
__round__(*ndigits*)
第一个版本返回一个*int* 使得其值最接近 `self`，位值为二分之一时只对偶数舍入。第二个版本会将 `self` 舍入到最接近 `Fraction(1, 10**ndigits)` 的倍数（如果 `ndigits` 为负值则为逻辑运算），位值为二分之一时同样只对偶数舍入。此方法也可通过*round()* 函数来使用。

也参考:

***numbers* 模块** 构成数字塔的所有抽象基类。

9.6 random --- 生成伪随机数

源码： Lib/random.py

该模块实现了各种分布的伪随机数生成器。

对于整数，从范围中有统一的选择。对于序列，存在随机元素的统一选择、用于生成列表的随机排列的函数、以及用于随机抽样而无需替换的函数。

在实数轴上，有计算均匀、正态（高斯）、对数正态、负指数、伽马和贝塔分布的函数。为了生成角度分布，可以使用 von Mises 分布。

几乎所有模块函数都依赖于基本函数`random()`，它在半开放区间 [0.0,1.0) 内均匀生成随机浮点数。Python 使用 Mersenne Twister 作为核心生成器。它产生 53 位精度浮点数，周期为 2**19937-1，其在 C 中的底层实现既快又线程安全。Mersenne Twister 是现存最广泛测试的随机数发生器之一。但是，因为完全确定性，它不适用于所有目的，并且完全不适合加密目的。

这个模块提供的函数实际上是`random.Random`类的隐藏实例的绑定方法。你可以实例化自己的`Random`类实例以获取不共享状态的生成器。

如果你想使用自己设计的不同基础生成器，类`Random`也可以作为子类：在这种情况下，重载 `random()`、`seed()`、`getstate()` 以及 `setstate()` 方法。可选地，新生成器可以提供 `getrandbits()` 方法——这允许`randrange()`在任意大的范围内产生选择。

`random` 模块还提供`SystemRandom`类，它使用系统函数`os.urandom()`从操作系统提供的源生成随机数。

> **警告：** 不应将此模块的伪随机生成器用于安全目的。有关安全性或加密用途，请参阅`secrets`模块。

也参考：

M. Matsumoto and T. Nishimura, "Mersenne Twister: A 623-dimensionally equidistributed uniform pseudorandom number generator", ACM Transactions on Modeling and Computer Simulation Vol. 8, No. 1, January pp.3--30 1998.

Complementary-Multiply-with-Carry recipe 用于兼容的替代随机数发生器，具有长周期和相对简单的更新操作。

9.6.1 簿记功能

`random.seed(a=None, version=2)`

初始化随机数生成器。

如果 *a* 被省略或为 `None`，则使用当前系统时间。如果操作系统提供随机源，则使用它们而不是系统时间（有关可用性的详细信息，请参阅`os.urandom()`函数）。

如果 *a* 是 int 类型，则直接使用。

对于版本 2（默认的），`str`、`bytes` 或`bytearray`对象转换为`int`并使用它的所有位。

对于版本 1（用于从旧版本的 Python 再现随机序列），用于`str`和`bytes`的算法生成更窄的种子范围。

3.2 版更變: 已移至版本 2 方案，该方案使用字符串种子中的所有位。

3.9 版後已Ⓕ用: 在将来，*seed* 必须是下列类型之一: *NoneType*, `int`, `float`, `str`, `bytes` 或`bytearray`。

`random.getstate()`

返回捕获生成器当前内部状态的对象。这个对象可以传递给`setstate()`来恢复状态。

random.**setstate**(*state*)

state 应该是从之前调用`getstate()`获得的，并且`setstate()`将生成器的内部状态恢复到`getstate()`被调用时的状态。

9.6.2 用于字节数据的函数

random.**randbytes**(*n*)

生成 *n* 个随机字节。

此方法不可用于生成安全凭据。那应当使用`secrets.token_bytes()`。

3.9 版新加入.

9.6.3 整数用函数

random.**randrange**(*stop*)
random.**randrange**(*start*, *stop*[, *step*])

从 `range(start, stop, step)` 返回一个随机选择的元素。这相当于 `choice(range(start, stop, step))`，但实际上并没有构建一个 range 对象。

位置参数模式匹配`range()`。不应使用关键字参数，因为该函数可能以意外的方式使用它们。

3.2 版更變: `randrange()`在生成均匀分布的值方面更为复杂。以前它使用了像 "int(random()*n)"这样的形式，它可以产生稍微不均匀的分布。

random.**randint**(*a*, *b*)

返回随机整数 *N* 满足 `a <= N <= b`。相当于 `randrange(a, b+1)`。

random.**getrandbits**(*k*)

返回带有 *k* 位随机的 Python 整数。此方法随 MersenneTwister 生成器一起提供，其他一些生成器也可以将其作为 API 的可选部分提供。如果可用，`getrandbits()`启用`randrange()`来处理任意大范围。

3.9 版更變: 此方法现在接受零作为 *k* 的值。

9.6.4 序列用函数

random.**choice**(*seq*)

从非空序列 *seq* 返回一个随机元素。如果 *seq* 为空，则引发`IndexError`。

random.**choices**(*population*, *weights=None*, **, *cum_weights=None*, *k=1*)

从 *population* 中选择替换，返回大小为 *k* 的元素列表。如果 *population* 为空，则引发`IndexError`。

如果指定了 *weight* 序列，则根据相对权重进行选择。或者，如果给出 *cum_weights* 序列，则根据累积权重（可能使用`itertools.accumulate()`计算）进行选择。例如，相对权重 "[10, 5, 30, 5]"相当于累积权重 "[10, 15, 45, 50]"。在内部，相对权重在进行选择之前会转换为累积权重，因此提供累积权重可以节省工作量。

如果既未指定 *weight* 也未指定 *cum_weights*，则以相等的概率进行选择。如果提供了权重序列，则它必须与 *population* 序列的长度相同。一个`TypeError`指定了 *weights* 和 *cum_weights*。

weights 或 *cum_weights* 可使用`random()`所返回的能与`float`值进行相互运算的任何数字类型（包括 int、float、Fraction 但不包括 Decimal）。权重为负值的行为未有定义。如果权重为负值则将引发`ValueError`。

对于给定的种子，具有相等加权的`choices()`函数通常产生与重复调用`choice()`不同的序列。`choices()`使用的算法使用浮点运算来实现内部一致性和速度。`choice()`使用的算法默认为重复选择的整数运算，以避免因舍入误差引起的小偏差。

3.6 版新加入.

3.9 版更變: 如果所有权重均为负值则将引发`ValueError`。

random.**shuffle**(*x*[, *random*])

将序列 *x* 随机打乱位置。

可选参数 *random* 是一个 0 参数函数，在 [0.0, 1.0) 中返回随机浮点数；默认情况下，这是函数`random()`。

要改变一个不可变的序列并返回一个新的打乱列表，请使用 "sample(x, k=len(x))"。

请注意，即使对于小的 `len(x)`，*x* 的排列总数也可以快速增长，大于大多数随机数生成器的周期。这意味着长序列的大多数排列永远不会产生。例如，长度为 2080 的序列是可以在 Mersenne Twister 随机数生成器的周期内拟合的最大序列。

Deprecated since version 3.9, will be removed in version 3.11: 可选形参 *random*。

random.**sample**(*population*, *k*, *, *counts=None*)

返回从总体序列或集合中选择的唯一元素的 *k* 长度列表。用于无重复的随机抽样。

返回包含来自总体的元素的新列表，同时保持原始总体不变。结果列表按选择顺序排列，因此所有子切片也将是有效的随机样本。这允许抽奖获奖者（样本）被划分为大奖和第二名获胜者（子切片）。

总体成员不必是*hashable* 或 unique 。如果总体包含重复，则每次出现都是样本中可能的选择。

重复的元素可以一个个地直接列出，或使用可选的仅限关键字形参 *counts* 来指定。例如，`sample(['red', 'blue'], counts=[4, 2], k=5)` 等价于 `sample(['red', 'red', 'red', 'red', 'blue', 'blue'], k=5)`。

要从一系列整数中选择样本，请使用`range()` 对象作为参数。对于从大量人群中采样，这种方法特别快速且节省空间：`sample(range(10000000), k=60)`。

如果样本大小大于总体大小，则引发`ValueError`。

3.9 版更變: 增加了 *counts* 形参。

3.9 版後已Ⓕ用: 在将来，*population* 必须是一个序列。`set` 的实例将不再被支持。集合必须先转换为`list` 或`tuple`，最好是固定顺序以使抽样是可重现的。

9.6.5 实值分布

以下函数生成特定的实值分布。如常用数学实践中所使用的那样, 函数参数以分布方程中的相应变量命名; 大多数这些方程都可以在任何统计学教材中找到。

random.**random**()

返回 [0.0, 1.0) 范围内的下一个随机浮点数。

random.**uniform**(*a*, *b*)

返回一个随机浮点数 *N*，当 `a <= b` 时 `a <= N <= b`，当 `b < a` 时 `b <= N <= a`。

取决于等式 `a + (b-a) * random()` 中的浮点舍入，终点 `b` 可以包括或不包括在该范围内。

random.**triangular**(*low*, *high*, *mode*)

返回一个随机浮点数 *N*，使得 `low <= N <= high` 并在这些边界之间使用指定的 *mode*。*low* 和 *high* 边界默认为零和一。*mode* 参数默认为边界之间的中点，给出对称分布。

random.**betavariate**(*alpha*, *beta*)

Beta 分布。参数的条件是 `alpha > 0` 和 `beta > 0`。返回值的范围介于 0 和 1 之间。

random.**expovariate**(*lambd*)

指数分布。*lambd* 是 1.0 除以所需的平均值，它应该是非零的。（该参数本应命名为 "lambda"，但这是 Python 中的保留字。）如果 *lambd* 为正，则返回值的范围为 0 到正无穷大；如果 *lambd* 为负，则返回值从负无穷大到 0。

random.**gammavariate**(*alpha*, *beta*)

Gamma 分布。（不是 gamma 函数！）参数的条件是 `alpha > 0` 和 `beta > 0`。

概率分布函数是:

```
            x ** (alpha - 1) * math.exp(-x / beta)
pdf(x) =  --------------------------------------
            math.gamma(alpha) * beta ** alpha
```

random.**gauss**(*mu*, *sigma*)
高斯分布。*mu* 是平均值，*sigma* 是标准差。这比下面定义的*normalvariate()* 函数略快。

random.**lognormvariate**(*mu*, *sigma*)
对数正态分布。如果你采用这个分布的自然对数，你将得到一个正态分布，平均值为 *mu* 和标准差为 *sigma* 。*mu* 可以是任何值，*sigma* 必须大于零。

random.**normalvariate**(*mu*, *sigma*)
正态分布。*mu* 是平均值，*sigma* 是标准差。

random.**vonmisesvariate**(*mu*, *kappa*)
冯 · 米塞斯（von Mises）分布。*mu* 是平均角度，以弧度表示，介于 0 和 2**pi* 之间，*kappa* 是浓度参数，必须大于或等于零。如果 *kappa* 等于零，则该分布在 0 到 2**pi* 的范围内减小到均匀的随机角度。

random.**paretovariate**(*alpha*)
帕累托分布。*alpha* 是形状参数。

random.**weibullvariate**(*alpha*, *beta*)
威布尔分布。*alpha* 是比例参数，*beta* 是形状参数。

9.6.6 替代生成器

class random.**Random**([*seed*])
。该类实现了*random* 模块所用的默认伪随机数生成器。

3.9 版後已Ⓕ用：在将来，*seed* 必须是下列类型之一：NoneType，*int*，*float*，*str*，*bytes* 或*bytearray*。

class random.**SystemRandom**([*seed*])
使用*os.urandom()* 函数的类，用从操作系统提供的源生成随机数。这并非适用于所有系统。也不依赖于软件状态，序列不可重现。因此，*seed()* 方法没有效果而被忽略。*getstate()* 和*setstate()* 方法如果被调用则引发*NotImplementedError*。

9.6.7 关于再现性的说明

有时能够重现伪随机数生成器给出的序列是很有用处的。通过重用一个种子值，只要没有运行多线程，相同的序列就应当可在多次运行中重现。

大多数随机模块的算法和种子函数都会在 Python 版本中发生变化，但保证两个方面不会改变：

- 如果添加了新的播种方法，则将提供向后兼容的播种机。
- 当兼容的播种机被赋予相同的种子时，生成器的 random() 方法将继续产生相同的序列。

9.6.8 例子和配方

基本示例：

```
>>> random()                            # Random float:  0.0 <= x < 1.0
0.37444887175646646

>>> uniform(2.5, 10.0)                  # Random float:  2.5 <= x < 10.0
3.1800146073117523

>>> expovariate(1 / 5)                  # Interval between arrivals averaging 5␣
↪seconds
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
5.148957571865031

>>> randrange(10)                        # Integer from 0 to 9 inclusive
7

>>> randrange(0, 101, 2)                 # Even integer from 0 to 100 inclusive
26

>>> choice(['win', 'lose', 'draw'])      # Single random element from a sequence
'draw'

>>> deck = 'ace two three four'.split()
>>> shuffle(deck)                        # Shuffle a list
>>> deck
['four', 'two', 'ace', 'three']

>>> sample([10, 20, 30, 40, 50], k=4)    # Four samples without replacement
[40, 10, 50, 30]
```

模拟:

```
>>> # Six roulette wheel spins (weighted sampling with replacement)
>>> choices(['red', 'black', 'green'], [18, 18, 2], k=6)
['red', 'green', 'black', 'black', 'red', 'black']

>>> # Deal 20 cards without replacement from a deck
>>> # of 52 playing cards, and determine the proportion of cards
>>> # with a ten-value:  ten, jack, queen, or king.
>>> dealt = sample(['tens', 'low cards'], counts=[16, 36], k=20)
>>> dealt.count('tens') / 20
0.15

>>> # Estimate the probability of getting 5 or more heads from 7 spins
>>> # of a biased coin that settles on heads 60% of the time.
>>> def trial():
...     return choices('HT', cum_weights=(0.60, 1.00), k=7).count('H') >= 5
...
>>> sum(trial() for i in range(10_000)) / 10_000
0.4169

>>> # Probability of the median of 5 samples being in middle two quartiles
>>> def trial():
...     return 2_500 <= sorted(choices(range(10_000), k=5))[2] < 7_500
...
>>> sum(trial() for i in range(10_000)) / 10_000
0.7958
```

statistical bootstrapping 的示例，使用重新采样和替换来估计一个样本的均值的置信区间:

```
# http://statistics.about.com/od/Applications/a/Example-Of-Bootstrapping.htm
from statistics import fmean as mean
from random import choices

data = [41, 50, 29, 37, 81, 30, 73, 63, 20, 35, 68, 22, 60, 31, 95]
means = sorted(mean(choices(data, k=len(data))) for i in range(100))
print(f'The sample mean of {mean(data):.1f} has a 90% confidence '
      f'interval from {means[5]:.1f} to {means[94]:.1f}')
```

使用 重新采样排列测试 来确定统计学显著性或者使用 p-值 来观察药物与安慰剂的作用之间差异的示例:

```
# Example from "Statistics is Easy" by Dennis Shasha and Manda Wilson
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
from statistics import fmean as mean
from random import shuffle

drug = [54, 73, 53, 70, 73, 68, 52, 65, 65]
placebo = [54, 51, 58, 44, 55, 52, 42, 47, 58, 46]
observed_diff = mean(drug) - mean(placebo)

n = 10_000
count = 0
combined = drug + placebo
for i in range(n):
    shuffle(combined)
    new_diff = mean(combined[:len(drug)]) - mean(combined[len(drug):])
    count += (new_diff >= observed_diff)

print(f'{n} label reshufflings produced only {count} instances with a difference')
print(f'at least as extreme as the observed difference of {observed_diff:.1f}.')
print(f'The one-sided p-value of {count / n:.4f} leads us to reject the null')
print(f'hypothesis that there is no difference between the drug and the placebo.')
```

多服务器队列的到达时间和服务交付模拟:

```
from heapq import heappush, heappop
from random import expovariate, gauss
from statistics import mean, median, stdev

average_arrival_interval = 5.6
average_service_time = 15.0
stdev_service_time = 3.5
num_servers = 3

waits = []
arrival_time = 0.0
servers = [0.0] * num_servers  # time when each server becomes available
for i in range(100_000):
    arrival_time += expovariate(1.0 / average_arrival_interval)
    next_server_available = heappop(servers)
    wait = max(0.0, next_server_available - arrival_time)
    waits.append(wait)
    service_duration = gauss(average_service_time, stdev_service_time)
    service_completed = arrival_time + wait + service_duration
    heappush(servers, service_completed)

print(f'Mean wait: {mean(waits):.1f}.  Stdev wait: {stdev(waits):.1f}.')
print(f'Median wait: {median(waits):.1f}.  Max wait: {max(waits):.1f}.')
```

也参考:

Statistics for Hackers Jake Vanderplas 撰写的视频教程，使用一些基本概念进行统计分析，包括模拟、抽样、改组和交叉验证。

Economics Simulation Peter Norvig 编写的市场模拟，显示了该模块提供的许多工具和分布的有效使用（高斯、均匀、样本、beta 变量、选择、三角和随机范围等）。

A Concrete Introduction to Probability (using Python) Peter Norvig 撰写的教程，涵盖了概率论基础知识，如何编写模拟，以及如何使用 Python 进行数据分析。

9.7 statistics --- 數學統計函式

3.4 版新加入.

Source code: Lib/statistics.py

该模块提供了用于计算数字 (*Real*-valued) 数据的数理统计量的函数。

此模块并不是诸如 NumPy，SciPy 等第三方库或者诸如 Minitab，SAS，Matlab 等针对专业统计学家的专有全功能统计软件包的竟品。此模块针对图形和科学计算器的水平。

除非明确注释，这些函数支持*int*，*float*，*Decimal* 和*Fraction*。当前不支持同其他类型（是否在数字塔中）的行为。混合类型的集合也是未定义的，并且依赖于实现。如果你输入的数据由混合类型组成，你应该能够使用*map()* 来确保一个一致的结果，比如：`map(float, input_data)`。

9.7.1 平均值與中央位置量數

這些函式計算來自一個母體或樣本的平均值或代表值。

mean()	數據的算術平均（平均值）。
fmean()	快速的，浮点算数平均数。
geometric_mean()	数据的几何平均数
harmonic_mean()	数据的调和均值
median()	數據的中位數（中間值）。
median_low()	數據中較小的中位數。
median_high()	數據中較大的中位數。
median_grouped()	分組數據的中位數或 50% 處。
mode()	离散的或标称的数据的单个众数（出现最多的值）。
multimode()	离散的或标称的数据的众数列表（出现最多的值）。
quantiles()	将数据以相等的概率分为多个间隔。

9.7.2 離度 (spread) 的測量

這些函式計算母體或樣本偏離平均值的程度。

pstdev()	數據的母體標准差
pvariance()	數據的母體變Ⓕ數
stdev()	數據的樣本標准差
variance()	數據的樣本變Ⓕ數

9.7.3 函式細節

注释：这些函数不需要对提供给它们的数据进行排序。但是，为了方便阅读，大多数例子展示的是已排序的序列。

`statistics.`**`mean`**(*data*)

返回 *data* 的样本算术平均数，形式为序列或迭代器。

算术平均数是数据之和与数据点个数的商。通常称作“平均数”，尽管它指示诸多数学平均数之一。它是数据的中心位置的度量。

若 *data* 为空，将会引发*StatisticsError*。

一些用法示例：

```
>>> mean([1, 2, 3, 4, 4])
2.8
>>> mean([-1.0, 2.5, 3.25, 5.75])
2.625

>>> from fractions import Fraction as F
>>> mean([F(3, 7), F(1, 21), F(5, 3), F(1, 3)])
Fraction(13, 21)

>>> from decimal import Decimal as D
>>> mean([D("0.5"), D("0.75"), D("0.625"), D("0.375")])
Decimal('0.5625')
```

備Ⓕ: 均值非常受异常值的影响并且这不是中心位置的可靠估计：均值不一定是数据点的典型示例。如需要更可靠的的估计，请参考*median()* 和*mode()* 。

样本均值给出了一个无偏向的真实总体均值的估计，因此当平均抽取所有可能的样本，`mean(sample)` 收敛于整个总体的真实均值。如果 *data* 代表整个总体而不是样本，那么 `mean(data)` 等同于计算真实整体均值 μ 。

---

statistics.**fmean**(*data*)

将 *data* 转换成浮点数并且计算算术平均数。

此函数的运行速度比*mean()* 函数快并且它总是返回一个*float*。*data* 可以为序列或可迭代对象。如果输入数据集为空，则会引发*StatisticsError*。

```
>>> fmean([3.5, 4.0, 5.25])
4.25
```

3.8 版新加入.

statistics.**geometric_mean**(*data*)

将 *data* 转换成浮点数并且计算几何平均数。

几何平均值使用值的乘积表示 数据的中心趋势或典型值（与使用它们的总和的算术平均值相反）。

如果输入数据集为空、包含零或包含负值则将引发*StatisticsError*。*data* 可以是序列或可迭代对象。

无需做出特殊努力即可获得准确的结果。（但是，将来或许会修改。）

```
>>> round(geometric_mean([54, 24, 36]), 1)
36.0
```

3.8 版新加入.

statistics.**harmonic_mean**(*data*)

返回 *data* 调和均值，该参数可以是序列或包含实数值的可迭代对象。

调和均值, 也叫次相反均值，所有数据的倒数的算术平均数*mean()* 的倒数。比如说，数据 *a* ，*b* ，*c* 的调和均值等于 `3/(1/a + 1/b + 1/c)` 。如果其中一个值为零，结果为零。

调和均值是一种均值类型，是数据中心位置的度量。它通常适合于求比率和比例的平均值，比如速率。

假设一辆车在 40 km/hr 的速度下行驶了 10 km ，然后又以 60 km/hr 的速度行驶了 10 km 。车辆的平均速率是多少?

```
>>> harmonic_mean([40, 60])
48.0
```

假设一名投资者在三家公司各购买了等价值的股票，以 2.5，3 ，10 的 P/E (价格/收益) 率。投资者投资组合的平均市盈率是多少?

```
>>> harmonic_mean([2.5, 3, 10])  # For an equal investment portfolio.
3.6
```

如果 *data* 为空或者任何一个元素的值小于零，会引发`StatisticsError`。

当前算法在输入中遇到零时会提前退出。这意味着不会测试后续输入的有效性。（此行为将来可能会更改。）

3.6 版新加入.

statistics.**median**(*data*)

使用普通的“取中间两数平均值”方法返回数值数据的中位数（中间值）。如果 *data* 为空，则将引发`StatisticsError`。*data* 可以是序列或可迭代对象。

中位数是衡量中间位置的可靠方式，并且较少受到极端值的影响。当数据点的总数为奇数时，将返回中间数据点：

```
>>> median([1, 3, 5])
3
```

当数据点的总数为偶数时，中位数将通过对两个中间值求平均进行插值得出：

```
>>> median([1, 3, 5, 7])
4.0
```

这适用于当你的数据是离散的，并且你不介意中位数不是实际数据点的情况。

如果数据是有序的（支持排序操作）但不是数字（不支持加法），请考虑改用`median_low()`或`median_high()`。

statistics.**median_low**(*data*)

返回数值数据的低中位数。如果 *data* 为空则将引发`StatisticsError`。*data* 可以是序列或可迭代对象。

低中位数一定是数据集的成员。当数据点总数为奇数时，将返回中间值。当其为偶数时，将返回两个中间值中较小的那个。

```
>>> median_low([1, 3, 5])
3
>>> median_low([1, 3, 5, 7])
3
```

当你的数据是离散的，并且你希望中位数是一个实际数据点而非插值结果时可以使用低中位数。

statistics.**median_high**(*data*)

返回数据的高中位数。如果 *data* 为空则将引发`StatisticsError`。*data* 可以是序列或可迭代对象。

高中位数一定是数据集的成员。当数据点总数为奇数时，将返回中间值。当其为偶数时，将返回两个中间值中较大的那个。

```
>>> median_high([1, 3, 5])
3
>>> median_high([1, 3, 5, 7])
5
```

当你的数据是离散的，并且你希望中位数是一个实际数据点而非插值结果时可以使用高中位数。

statistics.**median_grouped**(*data*, *interval=1*)

返回分组的连续数据的中位数，根据第 50 个百分点的位置使用插值来计算。如果 *data* 为空则将引发`StatisticsError`。*data* 可以是序列或可迭代对象。

```
>>> median_grouped([52, 52, 53, 54])
52.5
```

在下面的示例中，数据已经过舍入，这样每个值都代表数据分类的中间点，例如 1 是 0.5--1.5 分类的中间点，2 是 1.5--2.5 分类的中间点，3 是 2.5--3.5 的中间点等待。根据给定的数据，中间值应落在 3.5--4.5 分类之内，并可使用插值法来进行估算：

```
>>> median_grouped([1, 2, 2, 3, 4, 4, 4, 4, 4, 5])
3.7
```

可选参数 *interval* 表示分类间隔，默认值为 1。改变分类间隔自然会改变插件结果：

```
>>> median_grouped([1, 3, 3, 5, 7], interval=1)
3.25
>>> median_grouped([1, 3, 3, 5, 7], interval=2)
3.5
```

此函数不会检查数据点之间是否至少相隔 *interval* 的距离。

CPython implementation detail: 在某些情况下，`median_grouped()` 可以会将数据点强制转换为浮点数。此行为在未来有可能会发生改变。

也参考:

- "Statistics for the Behavioral Sciences", Frederick J Gravetter and Larry B Wallnau (8th Edition).
- Gnome Gnumeric 电子表格中的 SSMEDIAN 函数，包括 这篇讨论。

statistics.**mode**(*data*)

从离散或标称的 *data* 返回单个出现最多的数据点。此众数（如果存在）是最典型的值，并可用来度量中心的位置。

如果存在具有相同频率的多个众数，则返回在 *data* 中遇到的第一个。如果想要其中最小或最大的一个，请使用 `min(multimode(data))` 或 `max(multimode(data))`。如果输入的 *data* 为空，则会引发`StatisticsError`。

`mode` 将假定是离散数据并返回一个单一的值。这是通常的学校教学中标准的处理方式：

```
>>> mode([1, 1, 2, 3, 3, 3, 3, 4])
3
```

此众数的独特之处在于它是这个包中唯一还可应用于标称（非数字）数据的统计信息：

```
>>> mode(["red", "blue", "blue", "red", "green", "red", "red"])
'red'
```

3.8 版更變: 现在会通过返回所遇到的第一个众数来处理多模数据集。之前它会在遇到超过一个的众数时引发`StatisticsError`。

statistics.**multimode**(*data*)

返回最频繁出现的值的列表，并按它们在 *data* 中首次出现的位置排序。如果存在多个众数则将返回一个以上的众数，或者如果 *data* 为空则将返回空列表：

```
>>> multimode('aabbbbccddddeeffffgg')
['b', 'd', 'f']
>>> multimode('')
[]
```

3.8 版新加入.

statistics.**pstdev**(*data*, *mu=None*)

返回总体标准差（总体方差的平方根）。请参阅`pvariance()` 了解参数和其他细节。

```
>>> pstdev([1.5, 2.5, 2.5, 2.75, 3.25, 4.75])
0.986893273527251
```

statistics.**pvariance**(*data*, *mu=None*)

返回非空序列或包含实数值的可迭代对象 *data* 的总体方差。方差或称相对于均值的二阶距，是对数据变化幅度（延展度或分散度）的度量。方差值较大表明数据的散布范围较大；方差值较小表明它紧密聚集于均值附近。

如果给出了可选的第二个参数 *mu*，它通常是 *data* 的均值。它也可以被用来计算相对于一个非均值点的二阶距。如果该参数省略或为 None (默认值)，则会自动进行算术均值的计算。

使用此函数可根据所有数值来计算方差。要根据一个样本来估算方差，通常*variance()* 函数是更好的选择。

如果 *data* 为空则会引发*StatisticsError*。

示例：

```
>>> data = [0.0, 0.25, 0.25, 1.25, 1.5, 1.75, 2.75, 3.25]
>>> pvariance(data)
1.25
```

如果你已经计算过数据的平均值，你可以将其作为可选的第二个参数 *mu* 传入以避免重复计算：

```
>>> mu = mean(data)
>>> pvariance(data, mu)
1.25
```

同样也支持使用 Decimal 和 Fraction 值：

```
>>> from decimal import Decimal as D
>>> pvariance([D("27.5"), D("30.25"), D("30.25"), D("34.5"), D("41.75")])
Decimal('24.815')

>>> from fractions import Fraction as F
>>> pvariance([F(1, 4), F(5, 4), F(1, 2)])
Fraction(13, 72)
```

備Ⓕ: 当调用时附带完整的总体数据时，这将给出总体方差 σ^2。而当调用时只附带一个样本时，这将给出偏置样本方差 s^2，也被称为带有 N 个自由度的方差。

如果你通过某种方式知道了真实的总体平均值 μ，则可以使用此函数来计算一个样本的方差，并将已知的总体平均值作为第二个参数。假设数据点是总体的一个随机样本，则结果将为总体方差的无偏估计值。

---

statistics.**stdev**(*data*, *xbar=None*)

返回样本标准差（样本方差的平方根）。请参阅*variance()* 了解参数和其他细节。

```
>>> stdev([1.5, 2.5, 2.5, 2.75, 3.25, 4.75])
1.0810874155219827
```

statistics.**variance**(*data*, *xbar=None*)

返回包含至少两个实数值的可迭代对象 *data* 的样本方差。方差或称相对于均值的二阶矩，是对数据变化幅度（延展度或分散度）的度量。方差值较大表明数据的散布范围较大；方差值较小表明它紧密聚集于均值附近。

如果给出了可选的第二个参数 *xbar*，它应当是 *data* 的均值。如果该参数省略或为 None (默认值)，则会自动进行均值的计算。

当你的数据是总体数据的样本时请使用此函数。要根据整个总体数据来计算方差，请参见*pvariance()*。

如果 *data* 包含的值少于两个则会引发*StatisticsError*。

示例：

```
>>> data = [2.75, 1.75, 1.25, 0.25, 0.5, 1.25, 3.5]
>>> variance(data)
1.3720238095238095
```

如果你已经计算过数据的平均值，你可以将其作为可选的第二个参数 *xbar* 传入以避免重复计算：

```
>>> m = mean(data)
>>> variance(data, m)
1.3720238095238095
```

此函数不会试图检查你所传入的 *xbar* 是否为真实的平均值。使用任意值作为 *xbar* 可能导致无效或不可能的结果。

同样也支持使用 Decimal 和 Fraction 值：

```
>>> from decimal import Decimal as D
>>> variance([D("27.5"), D("30.25"), D("30.25"), D("34.5"), D("41.75")])
Decimal('31.01875')

>>> from fractions import Fraction as F
>>> variance([F(1, 6), F(1, 2), F(5, 3)])
Fraction(67, 108)
```

備Ⓕ: 这是附带贝塞尔校正的样本方差 s^2，也称为具有 N-1 自由度的方差。假设数据点具有代表性（即为独立且均匀的分布），则结果应当是对总体方差的无偏估计。

如果你通过某种方式知道了真实的总体平均值 μ 则应当调用`pvariance()` 函数并将该值作为 *mu* 形参传入以得到一个样本的方差。

---

statistics.**quantiles**(*data*, *, *n=4*, *method='exclusive'*)

将 *data* 分隔为具有相等概率的 *n* 个连续区间。返回分隔这些区间的 `n - 1` 个分隔点的列表。

将 *n* 设为 4 以使用四分位（默认值）。将 *n* 设为 10 以使用十分位。将 *n* 设为 100 以使用百分位，即给出 99 个分隔点来将 *data* 分隔为 100 个大小相等的组。如果 *n* 小于 1 则将引发`StatisticsError`。

data 可以是包含样本数据的任意可迭代对象。为了获得有意义的结果，*data* 中数据点的数量应当大于 *n*。如果数据点的数量小于两个则将引发`StatisticsError`。

分隔点是通过对两个最接近的数据点进行线性插值得到的。例如，如果一个分隔点落在两个样本值 `100` 和 `112` 之间距离三分之一的位置，则分隔点的取值将为 `104`。

method 用于计算分位值，它会由于 *data* 是包含还是排除总体的最低和最高可能值而有所不同。

默认 *method* 是 "唯一的" 并且被用于在总体中数据采样这样可以有比样本中找到的更多的极端值。落在 *m* 个排序数据点的第 *i-th* 个以下的总体部分被计算为 `i / (m + 1)`。给定九个样本值，方法排序它们并且分配一下的百分位：10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90% 。

将 *method* 设为"inclusive" 可用于描述总体数据或已明确知道包含有总体数据中最极端值的样本。*data* 中的最小值会被作为第 0 个百分位而最大值会被作为第 100 个百分位。总体数据里处于 *m* 个已排序数据点中 第 *i* 个以下的部分会以 `(i - 1) / (m - 1)` 来计算。给定 11 个样本值，该方法会对它们进行排序并赋予以下百分位: 0%, 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%。

```
# Decile cut points for empirically sampled data
>>> data = [105, 129, 87, 86, 111, 111, 89, 81, 108, 92, 110,
...         100, 75, 105, 103, 109, 76, 119, 99, 91, 103, 129,
...         106, 101, 84, 111, 74, 87, 86, 103, 103, 106, 86,
...         111, 75, 87, 102, 121, 111, 88, 89, 101, 106, 95,
...         103, 107, 101, 81, 109, 104]
>>> [round(q, 1) for q in quantiles(data, n=10)]
[81.0, 86.2, 89.0, 99.4, 102.5, 103.6, 106.0, 109.8, 111.0]
```

3.8 版新加入.

9.7.4 异常

只定义了一个异常：

exception statistics.**StatisticsError**
ValueError 的子类，表示统计相关的异常。

9.7.5 NormalDist 对象

NormalDist 工具可用于创建和操纵 随机变量 的正态分布。这个类将数据度量值的平均值和标准差作为单一实体来处理。

正态分布的概念来自于 中央极限定理 并且在统计学中有广泛的应用。

class statistics.**NormalDist**(*mu=0.0*, *sigma=1.0*)
返回一个新的 *NormalDist* 对象，其中 *mu* 代表 算术平均值 而 *sigma* 代表 标准差。

若 *sigma* 为负数，将会引发StatisticsError。

mean
一个只读特征属性，表示特定正态分布的 算术平均值。

median
一个只读特征属性，表示特定正态分布的 中位数。

mode
一个只读特征属性，表示特定正态分布的 众数。

stdev
一个只读特征属性，表示特定正态分布的 标准差。

variance
一个只读特征属性，表示特定正态分布的 方差。等于标准差的平方。

classmethod from_samples(*data*)
传入使用fmean() 和stdev() 基于 *data* 估算出的 *mu* 和 *sigma* 形参创建一个正态分布实例。

data 可以是任何*iterable* 并且应当包含能被转换为float 类型的值。如果 *data* 不包含至少两个元素，则会引发StatisticsError，因为估算中心值至少需要一个点而估算分散度至少需要两个点。

samples(*n*, ***, *seed=None*)
对于给定的平均值和标准差生成 *n* 个随机样本。返回一个由float 值组成的list。

当给定 *seed* 时，创建一个新的底层随机数生成器实例。这适用于创建可重现的结果，即使对于多线程上下文也有效。

pdf(*x*)
使用 概率密度函数 (pdf)，计算一个随机变量 *X* 趋向于给定值 *x* 的相对可能性。在数学意义上，它是当 *dx* 趋向于零时比率 `P(x <= X < x+dx) / dx` 的极限。

相对可能性的计算方法是用一个狭窄区间内某个样本出现的概率除以区间的宽度（因此使用“密度”一词）。由于可能性是相对于其他点的，它的值可以大于 *1.0*。

cdf(*x*)
使用 累积分布函数 (cdf)，计算一个随机变量 *X* 小于等于 *x* 的概率。在数学上，它表示为 `P(X <= x)`。

inv_cdf(*p*)
计算反向累积分布函数，也称为 分位数函数 或 百分点 函数。在数学上，它表示为 `x : P(X <= x) = p`。

找出随机变量 *X* 的值 *x* 使得该变量小于等于该值的概率等于给定的概率 *p*。

overlap(*other*)
测量两个正态概率分布之间的一致性。返回介于 0.0 和 1.0 之间的值，给出 两个概率密度函数的重叠区域。

quantiles(*n=4*)

将指定正态分布划分为 *n* 个相等概率的连续分隔区。返回这些分隔区对应的 (n - 1) 个分隔点的列表。

将 *n* 设为 4 以使用四分位（默认值）。将 *n* 设为 10 以使用十分位。将 *n* 设为 100 以使用百分位，即给出 99 个分隔点来将正态分布分隔为 100 个大小相等的组。

zscore(*x*)

计算 标准分 即以高于或低于正态分布的平均值的标准差数值的形式来描述 *x*: `(x - mean) / stdev`.

3.9 版新加入.

NormalDist 的实例支持加上、减去、乘以或除以一个常量。这些运算被用于转换和缩放。例如：

```
>>> temperature_february = NormalDist(5, 2.5)             # Celsius
>>> temperature_february * (9/5) + 32                     # Fahrenheit
NormalDist(mu=41.0, sigma=4.5)
```

不允许一个常量除以*NormalDist* 的实例，因为结果将不是正态分布。

由于正态分布是由独立变量的累加效应产生的，因此允许表示为*NormalDist* 实例的 两组独立正态分布的随机变量相加和相减。例如：

```
>>> birth_weights = NormalDist.from_samples([2.5, 3.1, 2.1, 2.4, 2.7, 3.5])
>>> drug_effects = NormalDist(0.4, 0.15)
>>> combined = birth_weights + drug_effects
>>> round(combined.mean, 1)
3.1
>>> round(combined.stdev, 1)
0.5
```

3.8 版新加入.

NormalDist 示例和用法

NormalDist 适合用来解决经典概率问题。

举例来说，如果 SAT 考试的历史数据 显示分数呈平均值为 1060 且标准差为 195 的正态分布，则可以确定考试分数处于 1100 和 1200 之间的学生的百分比舍入到最接近的整数应为：

```
>>> sat = NormalDist(1060, 195)
>>> fraction = sat.cdf(1200 + 0.5) - sat.cdf(1100 - 0.5)
>>> round(fraction * 100.0, 1)
18.4
```

求 SAT 分数的 四分位 和 十分位：

```
>>> list(map(round, sat.quantiles()))
[928, 1060, 1192]
>>> list(map(round, sat.quantiles(n=10)))
[810, 896, 958, 1011, 1060, 1109, 1162, 1224, 1310]
```

为了估算一个不易解析的模型分布，*NormalDist* 可以生成用于 蒙特卡洛模拟 的输入样本：

```
>>> def model(x, y, z):
...     return (3*x + 7*x*y - 5*y) / (11 * z)
...
>>> n = 100_000
>>> X = NormalDist(10, 2.5).samples(n, seed=3652260728)
>>> Y = NormalDist(15, 1.75).samples(n, seed=4582495471)
>>> Z = NormalDist(50, 1.25).samples(n, seed=6582483453)
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
>>> quantiles(map(model, X, Y, Z))
[1.4591308524824727, 1.8035946855390597, 2.175091447274739]
```

当样本量较大并且成功试验的可能性接近 50% 时，正态分布可以被用来模拟 二项分布。

例如，一次开源会议有 750 名与会者和两个可分别容纳 500 人的会议厅。会上有一场关于 Python 的演讲和一场关于 Ruby 的演讲。在往届会议中，65% 的与会者更愿意去听关于 Python 的演讲。假定人群的偏好没有发生改变，那么 Python 演讲的会议厅不超出其容量上限的可能性是多少?

```
>>> n = 750             # Sample size
>>> p = 0.65            # Preference for Python
>>> q = 1.0 - p         # Preference for Ruby
>>> k = 500             # Room capacity

>>> # Approximation using the cumulative normal distribution
>>> from math import sqrt
>>> round(NormalDist(mu=n*p, sigma=sqrt(n*p*q)).cdf(k + 0.5), 4)
0.8402

>>> # Solution using the cumulative binomial distribution
>>> from math import comb, fsum
>>> round(fsum(comb(n, r) * p**r * q**(n-r) for r in range(k+1)), 4)
0.8402

>>> # Approximation using a simulation
>>> from random import seed, choices
>>> seed(8675309)
>>> def trial():
...     return choices(('Python', 'Ruby'), (p, q), k=n).count('Python')
>>> mean(trial() <= k for i in range(10_000))
0.8398
```

在机器学习问题中也经常会出现正态分布。

Wikipedia 上有一个 朴素贝叶斯分类器的好例子。挑战的问题是根据对多个正态分布的特征测量值包括身高、体重和足部尺码来预测一个人的性别。

我们得到了由八个人的测量值组成的训练数据集。假定这些测量值是正态分布的，因此我们用*NormalDist* 来总结数据:

```
>>> height_male = NormalDist.from_samples([6, 5.92, 5.58, 5.92])
>>> height_female = NormalDist.from_samples([5, 5.5, 5.42, 5.75])
>>> weight_male = NormalDist.from_samples([180, 190, 170, 165])
>>> weight_female = NormalDist.from_samples([100, 150, 130, 150])
>>> foot_size_male = NormalDist.from_samples([12, 11, 12, 10])
>>> foot_size_female = NormalDist.from_samples([6, 8, 7, 9])
```

接下来，我们遇到一个特征测量值已知但性别未知的新人:

```
>>> ht = 6.0        # height
>>> wt = 130        # weight
>>> fs = 8          # foot size
```

从是男是女各 50% 的 先验概率 出发，我们通过将该先验概率乘以给定性别的特征度量值的可能性累积值来计算后验概率:

```
>>> prior_male = 0.5
>>> prior_female = 0.5
>>> posterior_male = (prior_male * height_male.pdf(ht) *
...                   weight_male.pdf(wt) * foot_size_male.pdf(fs))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> posterior_female = (prior_female * height_female.pdf(ht) *
...                     weight_female.pdf(wt) * foot_size_female.pdf(fs))
```

最终预测值应为最大后验概率值。这种算法被称为 maximum a posteriori 或 MAP：

```
>>> 'male' if posterior_male > posterior_female else 'female'
'female'
```

CHAPTER 10

函式編程模組

本章里描述的模块提供了函数和类，以支持函数式编程风格和在可调用对象上的通用操作。

本章对下列模块进行说明：

10.1 itertools --- 为高效循环而创建迭代器的函数

本模块实现一系列*iterator*，这些迭代器受到 APL，Haskell 和 SML 的启发。为了适用于 Python，它们都被重新写过。

本模块标准化了一个快速、高效利用内存的核心工具集，这些工具本身或组合都很有用。它们一起形成了“迭代器代数”，这使得在纯 Python 中有可能创建简洁又高效的专用工具。

例如，SML 有一个制表工具：`tabulate(f)`，它可产生一个序列 `f(0), f(1), ...`。在 Python 中可以组合*map()* 和*count()* 实现：`map(f, count())`。

这些内置工具同时也能很好地与*operator* 模块中的高效函数配合使用。例如，我们可以将两个向量的点积映射到乘法运算符：`sum(map(operator.mul, vector1, vector2))`。

无穷迭代器：

迭代器	实参	结果	示例
count()	start, [step]	start, start+step, start+2*step, ...	`count(10) --> 10 11 12 13 14 ...`
cycle()	p	p0, p1, ... plast, p0, p1, ...	`cycle('ABCD') --> A B C D A B C D ...`
repeat()	elem [,n]	elem, elem, elem, ... 重复无限次或 n 次	`repeat(10, 3) --> 10 10 10`

根据最短输入序列长度停止的迭代器：

迭代器	实参	结果	示例
accumulate()	p [,func]	p0, p0+p1, p0+p1+p2, ...	`accumulate([1,2,3,4,5]) --> 1 3 6 10 15`
chain()	p, q, ...	p0, p1, ... plast, q0, q1, ...	`chain('ABC', 'DEF') --> A B C D E F`
chain.from_iterable()	iterable	p0, p1, ... plast, q0, q1, ...	`chain.from_iterable(['ABC', 'DEF']) --> A B C D E F`
compress()	data, selectors	(d[0] if s[0]), (d[1] if s[1]), ...	`compress('ABCDEF', [1,0,1,0,1,1]) --> A C E F`
dropwhile()	pred, seq	seq[n], seq[n+1], ... 从 pred 首次真值测试失败开始	`dropwhile(lambda x: x<5, [1,4,6,4,1]) --> 6 4 1`
filterfalse()	pred, seq	seq 中 pred(x) 为假值的元素，x 是 seq 中的元素。	`filterfalse(lambda x: x%2, range(10)) --> 0 2 4 6 8`
groupby()	iterable[, key]	根据 key(v) 值分组的迭代器	
islice()	seq, [start,] stop [, step]	seq[start:stop:step] 中的元素	`islice('ABCDEFG', 2, None) --> C D E F G`
starmap()	func, seq	func(*seq[0]), func(*seq[1]), ...	`starmap(pow, [(2,5), (3,2), (10,3)]) --> 32 9 1000`
takewhile()	pred, seq	seq[0], seq[1], ..., 直到 pred 真值测试失败	`takewhile(lambda x: x<5, [1,4,6,4,1]) --> 1 4`
tee()	it, n	it1, it2, ... itn 将一个迭代器拆分为 n 个迭代器	
zip_longest()	p, q, ...	(p[0], q[0]), (p[1], q[1]), ...	`zip_longest('ABCD', 'xy', fillvalue='-') --> Ax By C- D-`

排列组合迭代器：

迭代器	实参	结果
product()	p, q, ... [repeat=1]	笛卡尔积，相当于嵌套的 for 循环
permutations()	p[, r]	长度 r 元组，所有可能的排列，无重复元素
combinations()	p, r	长度 r 元组，有序，无重复元素
combinations_with_replacement()	p, r	长度 r 元组，有序，元素可重复

例子	结果
`product('ABCD', repeat=2)`	`AA AB AC AD BA BB BC BD CA CB CC CD DA DB DC DD`
`permutations('ABCD', 2)`	`AB AC AD BA BC BD CA CB CD DA DB DC`
`combinations('ABCD', 2)`	`AB AC AD BC BD CD`
`combinations_with_replacement('ABCD', 2)`	`AA AB AC AD BB BC BD CC CD DD`

10.1.1 Itertool 函数

下列模块函数均创建并返回迭代器。有些迭代器不限制输出流长度，所以它们只应在能截断输出流的函数或循环中使用。

itertools.**accumulate**(*iterable*[, *func*, *, *initial=None*])

创建一个迭代器，返回累积汇总值或其他双目运算函数的累积结果值（通过可选的 *func* 参数指定）。

如果提供了 *func*，它应当为带有两个参数的函数。输入 *iterable* 的元素可以是能被 *func* 接受为参数的任意类型。（例如，对于默认的加法运算，元素可以是任何可相加的类型包括`Decimal`或`Fraction`。）

通常，输出的元素数量与输入的可迭代对象是一致的。但是，如果提供了关键字参数 *initial*，则累加会以 *initial* 值开始，这样输出就比输入的可迭代对象多一个元素。

大致相当于：

```
def accumulate(iterable, func=operator.add, *, initial=None):
    'Return running totals'
    # accumulate([1,2,3,4,5]) --> 1 3 6 10 15
    # accumulate([1,2,3,4,5], initial=100) --> 100 101 103 106 110 115
    # accumulate([1,2,3,4,5], operator.mul) --> 1 2 6 24 120
    it = iter(iterable)
    total = initial
    if initial is None:
        try:
            total = next(it)
        except StopIteration:
            return
    yield total
    for element in it:
        total = func(total, element)
        yield total
```

func 参数有几种用法。它可以被设为`min()`最终得到一个最小值，或者设为`max()`最终得到一个最大值，或设为`operator.mul()`最终得到一个乘积。摊销表可通过累加利息和支付款项得到。给 iterable 设置初始值并只将参数 *func* 设为累加总数可以对一阶 递归关系 建模。

```
>>> data = [3, 4, 6, 2, 1, 9, 0, 7, 5, 8]
>>> list(accumulate(data, operator.mul))     # running product
[3, 12, 72, 144, 144, 1296, 0, 0, 0, 0]
>>> list(accumulate(data, max))              # running maximum
[3, 4, 6, 6, 6, 9, 9, 9, 9, 9]

# Amortize a 5% loan of 1000 with 4 annual payments of 90
>>> cashflows = [1000, -90, -90, -90, -90]
>>> list(accumulate(cashflows, lambda bal, pmt: bal*1.05 + pmt))
[1000, 960.0, 918.0, 873.9000000000001, 827.5950000000001]

# Chaotic recurrence relation https://en.wikipedia.org/wiki/Logistic_map
>>> logistic_map = lambda x, _:  r * x * (1 - x)
>>> r = 3.8
>>> x0 = 0.4
>>> inputs = repeat(x0, 36)     # only the initial value is used
>>> [format(x, '.2f') for x in accumulate(inputs, logistic_map)]
['0.40', '0.91', '0.30', '0.81', '0.60', '0.92', '0.29', '0.79', '0.63',
 '0.88', '0.39', '0.90', '0.33', '0.84', '0.52', '0.95', '0.18', '0.57',
 '0.93', '0.25', '0.71', '0.79', '0.63', '0.88', '0.39', '0.91', '0.32',
 '0.83', '0.54', '0.95', '0.20', '0.60', '0.91', '0.30', '0.80', '0.60']
```

参考一个类似函数`functools.reduce()`，它只返回一个最终累积值。

3.2 版新加入.

3.3 版更變: 增加可选参数 *func* 。

3.8 版更變: 添加了可选的 *initial* 形参。

itertools.**chain**(**iterables*)

创建一个迭代器，它首先返回第一个可迭代对象中所有元素，接着返回下一个可迭代对象中所有元素，直到耗尽所有可迭代对象中的元素。可将多个序列处理为单个序列。大致相当于：

```
def chain(*iterables):
    # chain('ABC', 'DEF') --> A B C D E F
    for it in iterables:
        for element in it:
            yield element
```

classmethod chain.**from_iterable**(*iterable*)

构建类似*chain()* 迭代器的另一个选择。从一个单独的可迭代参数中得到链式输入，该参数是延迟计算的。大致相当于：

```
def from_iterable(iterables):
    # chain.from_iterable(['ABC', 'DEF']) --> A B C D E F
    for it in iterables:
        for element in it:
            yield element
```

itertools.**combinations**(*iterable*, *r*)

返回由输入 *iterable* 中元素组成长度为 *r* 的子序列。

组合元组会以字典顺序根据所输入 *iterable* 的顺序发出。因此，如果所输入 *iterable* 是已排序的，组合元组也将按已排序的顺序生成。

即使元素的值相同，不同位置的元素也被认为是不同的。如果元素各自不同，那么每个组合中没有重复元素。

大致相当于：

```
def combinations(iterable, r):
    # combinations('ABCD', 2) --> AB AC AD BC BD CD
    # combinations(range(4), 3) --> 012 013 023 123
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    if r > n:
        return
    indices = list(range(r))
    yield tuple(pool[i] for i in indices)
    while True:
        for i in reversed(range(r)):
            if indices[i] != i + n - r:
                break
        else:
            return
        indices[i] += 1
        for j in range(i+1, r):
            indices[j] = indices[j-1] + 1
        yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

combinations() 的代码可被改写为*permutations()* 过滤后的子序列，（相对于元素在输入中的位置）元素不是有序的。

```
def combinations(iterable, r):
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    for indices in permutations(range(n), r):
        if sorted(indices) == list(indices):
            yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

当 `0 <= r <= n` 时，返回项的个数是 `n! / r! / (n-r)!`；当 `r > n` 时，返回项个数为 0。

itertools.**combinations_with_replacement**(*iterable*, *r*)

返回由输入 *iterable* 中元素组成的长度为 *r* 的子序列，允许每个元素可重复出现。

组合元组会以字典顺序根据所输入 *iterable* 的顺序发出。因此，如果所输入 *iterable* 是已排序的，组合元组也将按已排序的顺序生成。

不同位置的元素是不同的，即使它们的值相同。因此如果输入中的元素都是不同的话，返回的组合中元素也都会不同。

大致相当于：

```
def combinations_with_replacement(iterable, r):
    # combinations_with_replacement('ABC', 2) --> AA AB AC BB BC CC
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    if not n and r:
        return
    indices = [0] * r
    yield tuple(pool[i] for i in indices)
    while True:
        for i in reversed(range(r)):
            if indices[i] != n - 1:
                break
        else:
            return
        indices[i:] = [indices[i] + 1] * (r - i)
        yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

combinations_with_replacement() 的代码可被改写为 `production()` 过滤后的子序列，（相对于元素在输入中的位置）元素不是有序的。

```
def combinations_with_replacement(iterable, r):
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    for indices in product(range(n), repeat=r):
        if sorted(indices) == list(indices):
            yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

当 `n > 0` 时，返回项个数为 `(n+r-1)! / r! / (n-1)!`.

3.1 版新加入.

itertools.**compress**(*data*, *selectors*)

创建一个迭代器，它返回 *data* 中经 *selectors* 真值测试为 `True` 的元素。迭代器在两者较短的长度处停止。大致相当于：

```
def compress(data, selectors):
    # compress('ABCDEF', [1,0,1,0,1,1]) --> A C E F
    return (d for d, s in zip(data, selectors) if s)
```

3.1 版新加入.

itertools.**count**(*start=0*, *step=1*)

创建一个迭代器，它从 *start* 值开始，返回均匀间隔的值。常用于*map()* 中的实参来生成连续的数据点。此外，还用于*zip()* 来添加序列号。大致相当于：

```
def count(start=0, step=1):
    # count(10) --> 10 11 12 13 14 ...
    # count(2.5, 0.5) -> 2.5 3.0 3.5 ...
    n = start
    while True:
        yield n
        n += step
```

当对浮点数计数时，替换为乘法代码有时精度会更好，例如：`(start + step * i for i in count())`。

3.1 版更變: 增加参数 *step*，允许非整型。

itertools.**cycle**(*iterable*)

创建一个迭代器，返回 *iterable* 中所有元素并保存一个副本。当取完 *iterable* 中所有元素，返回副本中的所有元素。无限重复。大致相当于：

```
def cycle(iterable):
    # cycle('ABCD') --> A B C D A B C D A B C D ...
    saved = []
    for element in iterable:
        yield element
        saved.append(element)
    while saved:
        for element in saved:
              yield element
```

注意，该函数可能需要相当大的辅助空间（取决于 *iterable* 的长度）。

itertools.**dropwhile**(*predicate*, *iterable*)

创建一个迭代器，如果 *predicate* 为 true，迭代器丢弃这些元素，然后返回其他元素。注意，迭代器在 *predicate* 首次为 false 之前不会产生任何输出，所以可能需要一定长度的启动时间。大致相当于：

```
def dropwhile(predicate, iterable):
    # dropwhile(lambda x: x<5, [1,4,6,4,1]) --> 6 4 1
    iterable = iter(iterable)
    for x in iterable:
        if not predicate(x):
            yield x
            break
    for x in iterable:
        yield x
```

itertools.**filterfalse**(*predicate*, *iterable*)

创建一个迭代器，只返回 *iterable* 中 *predicate* 为 `False` 的元素。如果 *predicate* 是 `None`，返回真值测试为 false 的元素。大致相当于：

```
def filterfalse(predicate, iterable):
    # filterfalse(lambda x: x%2, range(10)) --> 0 2 4 6 8
    if predicate is None:
        predicate = bool
    for x in iterable:
        if not predicate(x):
            yield x
```

itertools.**groupby**(*iterable*, *key=None*)

创建一个迭代器，返回 *iterable* 中连续的键和组。*key* 是一个计算元素键值函数。如果未指定或为 `None`，*key* 缺省为恒等函数（identity function），返回元素不变。一般来说，*iterable* 需用同一个键值函数预先排序。

groupby() 操作类似于 Unix 中的 `uniq`。当每次 *key* 函数产生的键值改变时，迭代器会分组或生成一个新组（这就是为什么通常需要使用同一个键值函数先对数据进行排序）。这种行为与 SQL 的 GROUP BY 操作不同，SQL 的操作会忽略输入的顺序将相同键值的元素分在同组中。

返回的组本身也是一个迭代器，它与*groupby()* 共享底层的可迭代对象。因为源是共享的，当*groupby()* 对象向后迭代时，前一个组将消失。因此如果稍后还需要返回结果，可保存为列表：

```
groups = []
uniquekeys = []
data = sorted(data, key=keyfunc)
for k, g in groupby(data, keyfunc):
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
    groups.append(list(g))      # Store group iterator as a list
    uniquekeys.append(k)
```

groupby() 大致相当于：

```
class groupby:
    # [k for k, g in groupby('AAAABBBCCDAABBB')] --> A B C D A B
    # [list(g) for k, g in groupby('AAAABBBCCD')] --> AAAA BBB CC D
    def __init__(self, iterable, key=None):
        if key is None:
            key = lambda x: x
        self.keyfunc = key
        self.it = iter(iterable)
        self.tgtkey = self.currkey = self.currvalue = object()
    def __iter__(self):
        return self
    def __next__(self):
        self.id = object()
        while self.currkey == self.tgtkey:
            self.currvalue = next(self.it)    # Exit on StopIteration
            self.currkey = self.keyfunc(self.currvalue)
        self.tgtkey = self.currkey
        return (self.currkey, self._grouper(self.tgtkey, self.id))
    def _grouper(self, tgtkey, id):
        while self.id is id and self.currkey == tgtkey:
            yield self.currvalue
            try:
                self.currvalue = next(self.it)
            except StopIteration:
                return
            self.currkey = self.keyfunc(self.currvalue)
```

itertools.**islice**(*iterable*, *stop*)
itertools.**islice**(*iterable*, *start*, *stop*[, *step*])

创建一个迭代器，返回从 *iterable* 里选中的元素。如果 *start* 不是 0，跳过 *iterable* 中的元素，直到到达 *start* 这个位置。之后迭代器连续返回元素，除非 *step* 设置的值很高导致被跳过。如果 *stop* 为 None，迭代器耗光为止；否则，在指定的位置停止。与普通的切片不同，*islice()* 不支持将 *start* ，*stop* ，或 *step* 设为负值。可用来从内部数据结构被压平的数据中提取相关字段（例如一个多行报告，它的名称字段出现在每三行上）。大致相当于：

```
def islice(iterable, *args):
    # islice('ABCDEFG', 2) --> A B
    # islice('ABCDEFG', 2, 4) --> C D
    # islice('ABCDEFG', 2, None) --> C D E F G
    # islice('ABCDEFG', 0, None, 2) --> A C E G
    s = slice(*args)
    start, stop, step = s.start or 0, s.stop or sys.maxsize, s.step or 1
    it = iter(range(start, stop, step))
    try:
        nexti = next(it)
    except StopIteration:
        # Consume *iterable* up to the *start* position.
        for i, element in zip(range(start), iterable):
            pass
        return
    try:
        for i, element in enumerate(iterable):
            if i == nexti:
                yield element
                nexti = next(it)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    except StopIteration:
        # Consume to *stop*.
        for i, element in zip(range(i + 1, stop), iterable):
            pass
```

如果 *start* 为 `None`，迭代从 0 开始。如果 *step* 为 `None` ，步长缺省为 1。

itertools.**permutations**(*iterable*, *r=None*)

连续返回由 *iterable* 元素生成长度为 *r* 的排列。

如果 *r* 未指定或为 `None` ，*r* 默认设置为 *iterable* 的长度，这种情况下，生成所有全长排列。

排列元组会以字典顺序根据所输入 *iterable* 的顺序发出。因此，如果所输入 *iterable* 是已排序的，组合元组也将按已排序的顺序生成。

即使元素的值相同，不同位置的元素也被认为是不同的。如果元素值都不同，每个排列中的元素值不会重复。

大致相当于：

```
def permutations(iterable, r=None):
    # permutations('ABCD', 2) --> AB AC AD BA BC BD CA CB CD DA DB DC
    # permutations(range(3)) --> 012 021 102 120 201 210
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    r = n if r is None else r
    if r > n:
        return
    indices = list(range(n))
    cycles = list(range(n, n-r, -1))
    yield tuple(pool[i] for i in indices[:r])
    while n:
        for i in reversed(range(r)):
            cycles[i] -= 1
            if cycles[i] == 0:
                indices[i:] = indices[i+1:] + indices[i:i+1]
                cycles[i] = n - i
            else:
                j = cycles[i]
                indices[i], indices[-j] = indices[-j], indices[i]
                yield tuple(pool[i] for i in indices[:r])
                break
        else:
            return
```

permutations() 的代码也可被改写为*product()* 的子序列，只要将含有重复元素（来自输入中同一位置的）的项排除。

```
def permutations(iterable, r=None):
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    r = n if r is None else r
    for indices in product(range(n), repeat=r):
        if len(set(indices)) == r:
            yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

当 `0 <= r <= n` ，返回项个数为 `n! / (n-r)!` ；当 `r > n` ，返回项个数为 0。

itertools.**product**(**iterables*, *repeat=1*)

可迭代对象输入的笛卡儿积。

大致相当于生成器表达式中的嵌套循环。例如，`product(A, B)` 和 `((x,y) for x in A for y in B)` 返回结果一样。

嵌套循环像里程表那样循环变动，每次迭代时将最右侧的元素向后迭代。这种模式形成了一种字典序，因此如果输入的可迭代对象是已排序的，笛卡尔积元组依次序发出。

要计算可迭代对象自身的笛卡尔积，将可选参数 *repeat* 设定为要重复的次数。例如，`product(A, repeat=4)` 和 `product(A, A, A, A)` 是一样的。

该函数大致相当于下面的代码，只不过实际实现方案不会在内存中创建中间结果。

```
def product(*args, repeat=1):
    # product('ABCD', 'xy') --> Ax Ay Bx By Cx Cy Dx Dy
    # product(range(2), repeat=3) --> 000 001 010 011 100 101 110 111
    pools = [tuple(pool) for pool in args] * repeat
    result = [[]]
    for pool in pools:
        result = [x+[y] for x in result for y in pool]
    for prod in result:
        yield tuple(prod)
```

在*product()* 运行之前，它会完全耗尽输入的可迭代对象，在内存中保留值的临时池以生成结果积。相应地，它只适用于无限的输入。

itertools.**repeat**(*object*[, *times*])

创建一个迭代器，不断重复 *object* 。除非设定参数 *times* ，否则将无限重复。可用于*map()* 函数中的参数，被调用函数可得到一个不变参数。也可用于*zip()* 的参数以在元组记录中创建一个不变的部分。

大致相当于：

```
def repeat(object, times=None):
    # repeat(10, 3) --> 10 10 10
    if times is None:
        while True:
            yield object
    else:
        for i in range(times):
            yield object
```

repeat 最常见的用途就是在 *map* 或 *zip* 提供一个常量流：

```
>>> list(map(pow, range(10), repeat(2)))
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

itertools.**starmap**(*function*, *iterable*)

创建一个迭代器，使用从可迭代对象中获取的参数来计算该函数。当参数对应的形参已从一个单独可迭代对象组合为元组时（数据已被 "预组对"）可用此函数代替*map()*。*map()* 与*starmap()* 之间的区别可以类比 `function(a,b)` 与 `function(*c)` 的区别。大致相当于:

```
def starmap(function, iterable):
    # starmap(pow, [(2,5), (3,2), (10,3)]) --> 32 9 1000
    for args in iterable:
        yield function(*args)
```

itertools.**takewhile**(*predicate*, *iterable*)

创建一个迭代器，只要 predicate 为真就从可迭代对象中返回元素。大致相当于:

```
def takewhile(predicate, iterable):
    # takewhile(lambda x: x<5, [1,4,6,4,1]) --> 1 4
    for x in iterable:
        if predicate(x):
            yield x
        else:
            break
```

itertools.**tee**(*iterable*, *n=2*)

从一个可迭代对象中返回 *n* 个独立的迭代器。

下面的 Python 代码能帮助解释 *tee* 做了什么（尽管实际的实现更复杂，而且仅使用了一个底层的 FIFO 队列）。

大致相当于：

```
def tee(iterable, n=2):
    it = iter(iterable)
    deques = [collections.deque() for i in range(n)]
    def gen(mydeque):
        while True:
            if not mydeque:             # when the local deque is empty
                try:
                    newval = next(it)   # fetch a new value and
                except StopIteration:
                    return
                for d in deques:        # load it to all the deques
                    d.append(newval)
            yield mydeque.popleft()
    return tuple(gen(d) for d in deques)
```

一旦`tee()`实施了一次分裂，原有的 *iterable* 不应再被使用；否则 tee 对象无法得知 *iterable* 可能已向后迭代。

tee 迭代器不是线程安全的。当同时使用由同一个`tee()`调用所返回的迭代器时可能引发`RuntimeError`，即使原本的 *iterable* 是线程安全的。

该迭代工具可能需要相当大的辅助存储空间（这取决于要保存多少临时数据）。通常，如果一个迭代器在另一个迭代器开始之前就要使用大部份或全部数据，使用`list()`会比`tee()`更快。

itertools.**zip_longest**(**iterables*, *fillvalue=None*)

创建一个迭代器，从每个可迭代对象中收集元素。如果可迭代对象的长度未对齐，将根据 *fillvalue* 填充缺失值。迭代持续到耗光最长的可迭代对象。大致相当于：

```
def zip_longest(*args, fillvalue=None):
    # zip_longest('ABCD', 'xy', fillvalue='-') --> Ax By C- D-
    iterators = [iter(it) for it in args]
    num_active = len(iterators)
    if not num_active:
        return
    while True:
        values = []
        for i, it in enumerate(iterators):
            try:
                value = next(it)
            except StopIteration:
                num_active -= 1
                if not num_active:
                    return
                iterators[i] = repeat(fillvalue)
                value = fillvalue
            values.append(value)
        yield tuple(values)
```

如果其中一个可迭代对象有无限长度，`zip_longest()`函数应封装在限制调用次数的场景中（例如`islice()`或`takewhile()`）。除非指定，*fillvalue* 默认为 None 。

10.1.2 itertools 配方

本节将展示如何使用现有的 itertools 作为基础构件来创建扩展的工具集。

基本上所有这些西方和许许多多其他的配方都可以通过 Python Package Index 上的 more-itertools 项目 来安装:

```
pip install more-itertools
```

扩展的工具提供了与底层工具集相同的高性能。保持了超棒的内存利用率，因为一次只处理一个元素，而不是将整个可迭代对象加载到内存。代码量保持得很小，以函数式风格将这些工具连接在一起，有助于消除临时变量。速度依然很快，因为倾向于使用“矢量化”构件来取代解释器开销大的 for 循环和*generator* 。

```
def take(n, iterable):
    "Return first n items of the iterable as a list"
    return list(islice(iterable, n))

def prepend(value, iterator):
    "Prepend a single value in front of an iterator"
    # prepend(1, [2, 3, 4]) -> 1 2 3 4
    return chain([value], iterator)

def tabulate(function, start=0):
    "Return function(0), function(1), ..."
    return map(function, count(start))

def tail(n, iterable):
    "Return an iterator over the last n items"
    # tail(3, 'ABCDEFG') --> E F G
    return iter(collections.deque(iterable, maxlen=n))

def consume(iterator, n=None):
    "Advance the iterator n-steps ahead. If n is None, consume entirely."
    # Use functions that consume iterators at C speed.
    if n is None:
        # feed the entire iterator into a zero-length deque
        collections.deque(iterator, maxlen=0)
    else:
        # advance to the empty slice starting at position n
        next(islice(iterator, n, n), None)

def nth(iterable, n, default=None):
    "Returns the nth item or a default value"
    return next(islice(iterable, n, None), default)

def all_equal(iterable):
    "Returns True if all the elements are equal to each other"
    g = groupby(iterable)
    return next(g, True) and not next(g, False)

def quantify(iterable, pred=bool):
    "Count how many times the predicate is true"
    return sum(map(pred, iterable))

def padnone(iterable):
    """Returns the sequence elements and then returns None indefinitely.

    Useful for emulating the behavior of the built-in map() function.
    """
    return chain(iterable, repeat(None))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
def ncycles(iterable, n):
    "Returns the sequence elements n times"
    return chain.from_iterable(repeat(tuple(iterable), n))

def dotproduct(vec1, vec2):
    return sum(map(operator.mul, vec1, vec2))

def flatten(list_of_lists):
    "Flatten one level of nesting"
    return chain.from_iterable(list_of_lists)

def repeatfunc(func, times=None, *args):
    """Repeat calls to func with specified arguments.

    Example:  repeatfunc(random.random)
    """
    if times is None:
        return starmap(func, repeat(args))
    return starmap(func, repeat(args, times))

def pairwise(iterable):
    "s -> (s0,s1), (s1,s2), (s2, s3), ..."
    a, b = tee(iterable)
    next(b, None)
    return zip(a, b)

def grouper(iterable, n, fillvalue=None):
    "Collect data into fixed-length chunks or blocks"
    # grouper('ABCDEFG', 3, 'x') --> ABC DEF Gxx"
    args = [iter(iterable)] * n
    return zip_longest(*args, fillvalue=fillvalue)

def roundrobin(*iterables):
    "roundrobin('ABC', 'D', 'EF') --> A D E B F C"
    # Recipe credited to George Sakkis
    num_active = len(iterables)
    nexts = cycle(iter(it).__next__ for it in iterables)
    while num_active:
        try:
            for next in nexts:
                yield next()
        except StopIteration:
            # Remove the iterator we just exhausted from the cycle.
            num_active -= 1
            nexts = cycle(islice(nexts, num_active))

def partition(pred, iterable):
    'Use a predicate to partition entries into false entries and true entries'
    # partition(is_odd, range(10)) --> 0 2 4 6 8   and  1 3 5 7 9
    t1, t2 = tee(iterable)
    return filterfalse(pred, t1), filter(pred, t2)

def powerset(iterable):
    "powerset([1,2,3]) --> () (1,) (2,) (3,) (1,2) (1,3) (2,3) (1,2,3)"
    s = list(iterable)
    return chain.from_iterable(combinations(s, r) for r in range(len(s)+1))

def unique_everseen(iterable, key=None):
    "List unique elements, preserving order. Remember all elements ever seen."
    # unique_everseen('AAAABBBCCDAABBB') --> A B C D
    # unique_everseen('ABBCcAD', str.lower) --> A B C D
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    seen = set()
    seen_add = seen.add
    if key is None:
        for element in filterfalse(seen.__contains__, iterable):
            seen_add(element)
            yield element
    else:
        for element in iterable:
            k = key(element)
            if k not in seen:
                seen_add(k)
                yield element

def unique_justseen(iterable, key=None):
    "List unique elements, preserving order. Remember only the element just seen."
    # unique_justseen('AAAABBBCCDAABBB') --> A B C D A B
    # unique_justseen('ABBCcAD', str.lower) --> A B C A D
    return map(next, map(operator.itemgetter(1), groupby(iterable, key)))

def iter_except(func, exception, first=None):
    """ Call a function repeatedly until an exception is raised.

    Converts a call-until-exception interface to an iterator interface.
    Like builtins.iter(func, sentinel) but uses an exception instead
    of a sentinel to end the loop.

    Examples:
        iter_except(functools.partial(heappop, h), IndexError)    # priority queue␣
↪iterator
        iter_except(d.popitem, KeyError)                          # non-blocking␣
↪dict iterator
        iter_except(d.popleft, IndexError)                        # non-blocking␣
↪deque iterator
        iter_except(q.get_nowait, Queue.Empty)                    # loop over a␣
↪producer Queue
        iter_except(s.pop, KeyError)                              # non-blocking␣
↪set iterator

    """
    try:
        if first is not None:
            yield first()            # For database APIs needing an initial cast␣
↪to db.first()
        while True:
            yield func()
    except exception:
        pass

def first_true(iterable, default=False, pred=None):
    """Returns the first true value in the iterable.

    If no true value is found, returns *default*

    If *pred* is not None, returns the first item
    for which pred(item) is true.

    """
    # first_true([a,b,c], x) --> a or b or c or x
    # first_true([a,b], x, f) --> a if f(a) else b if f(b) else x
    return next(filter(pred, iterable), default)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
def random_product(*args, repeat=1):
    "Random selection from itertools.product(*args, **kwds)"
    pools = [tuple(pool) for pool in args] * repeat
    return tuple(random.choice(pool) for pool in pools)

def random_permutation(iterable, r=None):
    "Random selection from itertools.permutations(iterable, r)"
    pool = tuple(iterable)
    r = len(pool) if r is None else r
    return tuple(random.sample(pool, r))

def random_combination(iterable, r):
    "Random selection from itertools.combinations(iterable, r)"
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    indices = sorted(random.sample(range(n), r))
    return tuple(pool[i] for i in indices)

def random_combination_with_replacement(iterable, r):
    "Random selection from itertools.combinations_with_replacement(iterable, r)"
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    indices = sorted(random.randrange(n) for i in range(r))
    return tuple(pool[i] for i in indices)

def nth_combination(iterable, r, index):
    'Equivalent to list(combinations(iterable, r))[index]'
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    if r < 0 or r > n:
        raise ValueError
    c = 1
    k = min(r, n-r)
    for i in range(1, k+1):
        c = c * (n - k + i) // i
    if index < 0:
        index += c
    if index < 0 or index >= c:
        raise IndexError
    result = []
    while r:
        c, n, r = c*r//n, n-1, r-1
        while index >= c:
            index -= c
            c, n = c*(n-r)//n, n-1
        result.append(pool[-1-n])
    return tuple(result)
```

10.2 functools --- 高阶函数和可调用对象上的操作

源代码: Lib/functools.py

---

functools 模块应用于高阶函数，即参数或（和）返回值为其他函数的函数。通常来说，此模块的功能适用于所有可调用对象。

functools 模块定义了以下函数:

@functools.**cache**(*user_function*)

简单轻量级未绑定函数缓存。有时称为 "memoize"。

返回值与 `lru_cache(maxsize=None)` 相同，创建一个查找函数参数的字典的简单包装器。因为它不需要移出旧值，所以比带有大小限制的*lru_cache()* 更小更快。

例如:

```
@cache
def factorial(n):
    return n * factorial(n-1) if n else 1

>>> factorial(10)      # no previously cached result, makes 11 recursive calls
3628800
>>> factorial(5)       # just looks up cached value result
120
>>> factorial(12)      # makes two new recursive calls, the other 10 are cached
479001600
```

3.9 版新加入.

`@functools.`**`cached_property`**(*func*)

将一个类方法转换为特征属性，一次性计算该特征属性的值，然后将其缓存为实例生命周期内的普通属性。类似于*property()* 但增加了缓存功能。对于在其他情况下实际不可变的高计算资源消耗的实例特征属性来说该函数非常有用。

示例:

```
class DataSet:
    def __init__(self, sequence_of_numbers):
        self._data = sequence_of_numbers

    @cached_property
    def stdev(self):
        return statistics.stdev(self._data)

    @cached_property
    def variance(self):
        return statistics.variance(self._data)
```

3.8 版新加入.

备Ⓕ: 此装饰器要求每个实例上的 `__dict__` 属性是可变的映射。这意味着它将不适用于某些类型，例如元类（因为类型实例上的 `__dict__` 属性是类命名空间的只读代理），以及那些指定了 `__slots__` 但未包含 `__dict__` 作为所定义的空位之一的类（因为这样的类根本没有提供 `__dict__` 属性）。

`functools.`**`cmp_to_key`**(*func*)

将 (旧式的) 比较函数转换为新式的*key function* . 在类似于*sorted()* , *min()* , *max()* , *heapq.nlargest()* , *heapq.nsmallest()* , *itertools.groupby()* 等函数的 *key* 参数中使用。此函数主要用作将 Python 2 程序转换至新版的转换工具，以保持对比较函数的兼容。

比较函数意为一个可调用对象，该对象接受两个参数并比较它们，结果为小于则返回一个负数，相等则返回零，大于则返回一个正数。key function 则是一个接受一个参数，并返回另一个用以排序的值的可调用对象。

示例:

```
sorted(iterable, key=cmp_to_key(locale.strcoll))  # locale-aware sort order
```

有关排序示例和简要排序教程，请参阅 sortinghowto 。

3.2 版新加入.

`@functools.`**`lru_cache`**(*user_function*)

@functools.**lru_cache**(*maxsize=128*, *typed=False*)

一个为函数提供缓存功能的装饰器，缓存 *maxsize* 组传入参数，在下次以相同参数调用时直接返回上一次的结果。用以节约高开销或 I/O 函数的调用时间。

由于使用了字典存储缓存，所以该函数的固定参数和关键字参数必须是可哈希的。

不同模式的参数可能被视为不同从而产生多个缓存项，例如, *f(a=1, b=2)* 和 *f(b=2, a=1)* 因其参数顺序不同，可能会被缓存两次。

如果指定了 *user_function*，它必须是一个可调用对象。这允许 *lru_cache* 装饰器被直接应用于一个用户自定义函数，让 *maxsize* 保持其默认值 128:

```
@lru_cache
def count_vowels(sentence):
    sentence = sentence.casefold()
    return sum(sentence.count(vowel) for vowel in 'aeiou')
```

如果 *maxsize* 设为 `None`，LRU 特性将被禁用且缓存可无限增长。

如果 *typed* 设置为 true，不同类型的函数参数将被分别缓存。例如，`f(3)` 和 `f(3.0)` 将被视为不同而分别缓存。

被包装的函数配有一个 `cache_parameters()` 函数，该函数返回一个新的*dict* 用来显示 *maxsize* 和 *typed* 的值。这只是出于显示信息的目的。改变值没有任何效果。

为了衡量缓存的有效性以便调整 *maxsize* 形参，被装饰的函数带有一个 `cache_info()` 函数。当调用 `cache_info()` 函数时，返回一个具名元组，包含命中次数 *hits*，未命中次数 *misses* ，最大缓存数量 *maxsize* 和当前缓存大小 *currsize*。在多线程环境中，命中数与未命中数是不完全准确的。

该装饰器也提供了一个用于清理/使缓存失效的函数 `cache_clear()` 。

原始的未经装饰的函数可以通过 `__wrapped__` 属性访问。它可以用于检查、绕过缓存，或使用不同的缓存再次装饰原始函数。

LRU（最久未使用算法）缓存 在最近的调用是即将到来的调用的最佳预测值时性能最好（例如，新闻服务器上最热门文章倾向于每天更改）。缓存的大小限制可确保缓存不会在长期运行进程如网站服务器上无限制地增长。

一般来说，LRU 缓存只在当你想要重用之前计算的结果时使用。因此，用它缓存具有副作用的函数、需要在每次调用时创建不同、易变的对象的函数或者诸如 time () 或 random () 之类的不纯函数是没有意义的。

静态 Web 内容的 LRU 缓存示例:

```
@lru_cache(maxsize=32)
def get_pep(num):
    'Retrieve text of a Python Enhancement Proposal'
    resource = 'http://www.python.org/dev/peps/pep-%04d/' % num
    try:
        with urllib.request.urlopen(resource) as s:
            return s.read()
    except urllib.error.HTTPError:
        return 'Not Found'

>>> for n in 8, 290, 308, 320, 8, 218, 320, 279, 289, 320, 9991:
...     pep = get_pep(n)
...     print(n, len(pep))

>>> get_pep.cache_info()
CacheInfo(hits=3, misses=8, maxsize=32, currsize=8)
```

以下是使用缓存通过 动态规划 计算 斐波那契数列 的例子。

```
@lru_cache(maxsize=None)
def fib(n):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    if n < 2:
        return n
    return fib(n-1) + fib(n-2)

>>> [fib(n) for n in range(16)]
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610]

>>> fib.cache_info()
CacheInfo(hits=28, misses=16, maxsize=None, currsize=16)
```

3.2 版新加入.

3.3 版更變: 添加 *typed* 选项。

3.8 版更變: 添加了 *user_function* 选项。

3.9 版新加入: 新增函数 `cache_parameters()`

`@functools.total_ordering`

给定一个声明一个或多个全比较排序方法的类，这个类装饰器实现剩余的方法。这减轻了指定所有可能的全比较操作的工作。

此类必须包含以下方法之一: `__lt__()` 、`__le__()`、`__gt__()` 或 `__ge__()`。另外，此类必须支持 `__eq__()` 方法。

例如:

```
@total_ordering
class Student:
    def _is_valid_operand(self, other):
        return (hasattr(other, "lastname") and
                hasattr(other, "firstname"))
    def __eq__(self, other):
        if not self._is_valid_operand(other):
            return NotImplemented
        return ((self.lastname.lower(), self.firstname.lower()) ==
                (other.lastname.lower(), other.firstname.lower()))
    def __lt__(self, other):
        if not self._is_valid_operand(other):
            return NotImplemented
        return ((self.lastname.lower(), self.firstname.lower()) <
                (other.lastname.lower(), other.firstname.lower()))
```

備Ⓕ: 虽然此装饰器使得创建具有良好行为的完全有序类型变得非常容易，但它 确实是以执行速度更缓慢和派生比较方法的堆栈回溯更复杂为代价的。如果性能基准测试表明这是特定应用的瓶颈所在，则改为实现全部六个富比较方法应该会轻松提升速度。

3.2 版新加入.

3.4 版更變: 现在已支持从未识别类型的下层比较函数返回 NotImplemented 异常。

`functools.partial`(*func*, /, **args*, ***keywords*)

返回一个新的部分对象，当被调用时其行为类似于 *func* 附带位置参数 *args* 和关键字参数 *keywords* 被调用。如果为调用提供了更多的参数，它们会被附加到 *args*。如果提供了额外的关键字参数，它们会扩展并重载 *keywords*。大致等价于:

```
def partial(func, /, *args, **keywords):
    def newfunc(*fargs, **fkeywords):
        newkeywords = {**keywords, **fkeywords}
        return func(*args, *fargs, **newkeywords)
    newfunc.func = func
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    newfunc.args = args
    newfunc.keywords = keywords
    return newfunc
```

partial() 会被“冻结了”一部分函数参数和/或关键字的部分函数应用所使用，从而得到一个具有简化签名的新对象。例如，*partial()* 可用来创建一个行为类似于*int()* 函数的可调用对象，其中 *base* 参数默认为二：

```
>>> from functools import partial
>>> basetwo = partial(int, base=2)
>>> basetwo.__doc__ = 'Convert base 2 string to an int.'
>>> basetwo('10010')
18
```

class functools.**partialmethod**(*func*, /, **args*, ***keywords*)

返回一个新的*partialmethod* 描述器，其行为类似*partial* 但它被设计用作方法定义而非直接用作可调用对象。

func 必须是一个*descriptor* 或可调用对象（同属两者的对象例如普通函数会被当作描述器来处理）。

当 *func* 是一个描述器（例如普通 Python 函数，*classmethod()*，*staticmethod()*，abstractmethod() 或其他*partialmethod* 的实例）时，对 __get__ 的调用会被委托给底层的描述器，并会返回一个适当的部分对象 作为结果。

当 *func* 是一个非描述器类可调用对象时，则会动态创建一个适当的绑定方法。当用作方法时其行为类似普通 Python 函数：将会插入 *self* 参数作为第一个位置参数，其位置甚至会处于提供给*partialmethod* 构造器的 *args* 和 *keywords* 之前。

示例：

```
>>> class Cell:
...     def __init__(self):
...         self._alive = False
...     @property
...     def alive(self):
...         return self._alive
...     def set_state(self, state):
...         self._alive = bool(state)
...     set_alive = partialmethod(set_state, True)
...     set_dead = partialmethod(set_state, False)
...
>>> c = Cell()
>>> c.alive
False
>>> c.set_alive()
>>> c.alive
True
```

3.4 版新加入.

functools.**reduce**(*function*, *iterable*[, *initializer*])

将两个参数的 *function* 从左至右积累地应用到 *iterable* 的条目，以便将该可迭代对象缩减为单一的值。例如，reduce(lambda x, y: x+y, [1, 2, 3, 4, 5]) 是计算 ((((1+2)+3)+4)+5) 的值。左边的参数 *x* 是积累值而右边的参数 *y* 则是来自 *iterable* 的更新值。如果存在可选项 *initializer*，它会被放在参与计算的可迭代对象的条目之前，并在可迭代对象为空时作为默认值。如果没有给出 *initializer* 并且 *iterable* 仅包含一个条目，则将返回第一项。

大致相当于：

```
def reduce(function, iterable, initializer=None):
    it = iter(iterable)
    if initializer is None:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        value = next(it)
    else:
        value = initializer
    for element in it:
        value = function(value, element)
    return value
```

请参阅*itertools.accumulate()* 了解有关可产生所有中间值的迭代器。

@functools.**singledispatch**

将一个函数转换为*单分派 generic function*。

要定义一个泛型函数，应使用 `@singledispatch` 装饰器进行装饰。请注意分派是作用于第一个参数的类型，要相应地创建你的函数:

```
>>> from functools import singledispatch
>>> @singledispatch
... def fun(arg, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Let me just say,", end=" ")
...     print(arg)
```

要将重载的实现添加到函数中，请使用泛型函数的 `register()` 属性。它是一个装饰器。对于带有类型标注的函数，该装饰器将自动推断第一个参数的类型:

```
>>> @fun.register
... def _(arg: int, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Strength in numbers, eh?", end=" ")
...     print(arg)
...
>>> @fun.register
... def _(arg: list, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Enumerate this:")
...     for i, elem in enumerate(arg):
...         print(i, elem)
```

对于不使用类型标注的代码，可以将适当的类型参数显式地传给装饰器本身:

```
>>> @fun.register(complex)
... def _(arg, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Better than complicated.", end=" ")
...     print(arg.real, arg.imag)
...
```

要启用注册 lambda 和现有函数，可以使用函数形式的 `register()` 属性:

```
>>> def nothing(arg, verbose=False):
...     print("Nothing.")
...
>>> fun.register(type(None), nothing)
```

`register()` 属性将返回启用了装饰器堆栈、封存的未装饰函数，并会为每个变量单独创建单元测试:

```
>>> @fun.register(float)
... @fun.register(Decimal)
... def fun_num(arg, verbose=False):
...     if verbose:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...         print("Half of your number:", end=" ")
...     print(arg / 2)
...
>>> fun_num is fun
False
```

在调用时，泛型函数会根据第一个参数的类型进行分派:

```
>>> fun("Hello, world.")
Hello, world.
>>> fun("test.", verbose=True)
Let me just say, test.
>>> fun(42, verbose=True)
Strength in numbers, eh? 42
>>> fun(['spam', 'spam', 'eggs', 'spam'], verbose=True)
Enumerate this:
0 spam
1 spam
2 eggs
3 spam
>>> fun(None)
Nothing.
>>> fun(1.23)
0.615
```

在没有用于特定类型的已注册实现的情况下，则会使用其方法解析顺序来查找更通用的实现。以 `@singledispatch` 装饰的原始函数将为最基本的 `object` 类型进行注册，这意味着它将在找不到更好的实现时被使用。

如果一个实现注册到了*abstract base class*，虚拟子类将会被发送到该实现:

```
>>> from collections.abc import Mapping
>>> @fun.register
... def _(arg: Mapping, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Keys & Values")
...     for key, value in arg.items():
...         print(key, "=>", value)
...
>>> fun({"a": "b"})
a => b
```

要检查泛型函数将为给定类型选择哪个实现，请使用 `dispatch()` 属性:

```
>>> fun.dispatch(float)
<function fun_num at 0x1035a2840>
>>> fun.dispatch(dict)    # note: default implementation
<function fun at 0x103fe0000>
```

要访问所有忆注册实现，请使用只读的 `registry` 属性:

```
>>> fun.registry.keys()
dict_keys([<class 'NoneType'>, <class 'int'>, <class 'object'>,
          <class 'decimal.Decimal'>, <class 'list'>,
          <class 'float'>])
>>> fun.registry[float]
<function fun_num at 0x1035a2840>
>>> fun.registry[object]
<function fun at 0x103fe0000>
```

3.4 版新加入.

3.7 版更變: register() 属性支持使用类型标注。

class functools.**singledispatchmethod**(*func*)

将一个方法转换为*单分派 generic function*。

要定义一个泛型方法，应使用 @singledispatchmethod 装饰器进行装饰。请注意分派是作用于第一个非 self 或非 cls 参数的类型，要相应地创建你的函数:

```
class Negator:
    @singledispatchmethod
    def neg(self, arg):
        raise NotImplementedError("Cannot negate a")

    @neg.register
    def _(self, arg: int):
        return -arg

    @neg.register
    def _(self, arg: bool):
        return not arg
```

@singledispatchmethod 支持与其他装饰器如 @classmethod 相嵌套。请注意如果要允许 dispatcher.register，则 singledispatchmethod 必须是 *最外层*的装饰器。下面的示例定义了 Negator 类，其中包含绑定到类的 neg 方法:

```
class Negator:
    @singledispatchmethod
    @classmethod
    def neg(cls, arg):
        raise NotImplementedError("Cannot negate a")

    @neg.register
    @classmethod
    def _(cls, arg: int):
        return -arg

    @neg.register
    @classmethod
    def _(cls, arg: bool):
        return not arg
```

同样的模式也被用于其他类似的装饰器: staticmethod, abstractmethod 等等。

3.8 版新加入.

functools.**update_wrapper**(*wrapper*, *wrapped*, *assigned=WRAPPER_ASSIGNMENTS*, *updated=WRAPPER_UPDATES*)

更新一个 *wrapper* 函数以使其类似于 *wrapped* 函数。可选参数为指明原函数的哪些属性要直接被赋值给 wrapper 函数的匹配属性的元组，并且这些 wrapper 函数的属性将使用原函数的对应属性来更新。这些参数的默认值是模块级常量 WRAPPER_ASSIGNMENTS (它将被赋值给 wrapper 函数的 __module__, __name__, __qualname__, __annotations__ 和 __doc__ 即文档字符串) 以及 WRAPPER_UPDATES (它将更新 wrapper 函数的 __dict__ 即实例字典)。

为了允许出于内省和其他目的访问原始函数（例如绕过*lru_cache()* 之类的缓存装饰器），此函数会自动为 wrapper 添加一个指向被包装函数的 __wrapped__ 属性。

此函数的主要目的是在*decorator* 函数中用来包装被装饰的函数并返回包装器。如果包装器函数未被更新，则被返回函数的元数据将反映包装器定义而不是原始函数定义，这通常没有什么用处。

update_wrapper() 可以与函数之外的可调用对象一同使用。在 *assigned* 或 *updated* 中命名的任何属性如果不存在于被包装对象则会被忽略（即该函数将不会尝试在包装器函数上设置它们）。如果包装器函数自身缺少在 *updated* 中命名的任何属性则仍将引发*AttributeError*。

3.2 版新加入: 自动添加 __wrapped__ 属性。

3.2 版新加入: 默认拷贝 __annotations__ 属性。

3.2 版更變: 不存在的属性将不再触发*AttributeError*。

3.4 版更變: __wrapped__ 属性现在总是指向被包装的函数，即使该函数定义了 __wrapped__ 属性。(参见 bpo-17482)

@functools.**wraps**(*wrapped*, *assigned=WRAPPER_ASSIGNMENTS*, *updated=WRAPPER_UPDATES*)

这是一个便捷函数，用于在定义包装器函数时发起调用*update_wrapper()* 作为函数装饰器。它等价于 partial(update_wrapper, wrapped=wrapped, assigned=assigned, updated=updated)。例如:

```
>>> from functools import wraps
>>> def my_decorator(f):
...     @wraps(f)
...     def wrapper(*args, **kwds):
...         print('Calling decorated function')
...         return f(*args, **kwds)
...     return wrapper
...
>>> @my_decorator
... def example():
...     """Docstring"""
...     print('Called example function')
...
>>> example()
Calling decorated function
Called example function
>>> example.__name__
'example'
>>> example.__doc__
'Docstring'
```

如果不使用这个装饰器工厂函数，则 example 函数的名称将变为 'wrapper'，并且 example() 原本的文档字符串将会丢失。

10.2.1 partial 对象

partial 对象是由*partial()* 创建的可调用对象。它们具有三个只读属性:

partial.**func**

一个可调用对象或函数。对*partial* 对象的调用将被转发给*func* 并附带新的参数和关键字。

partial.**args**

最左边的位置参数将放置在提供给*partial* 对象调用的位置参数之前。

partial.**keywords**

当调用*partial* 对象时将要提供的关键字参数。

partial 对象与 function 对象的类似之处在于它们都是可调用、可弱引用的对象并可拥有属性。但两者也存在一些重要的区别。例如前者不会自动创建*__name__* 和 __doc__ 属性。而且，在类中定义的*partial* 对象的行为类似于静态方法，并且不会在实例属性查找期间转换为绑定方法。

10.3 operator --- 标准运算符替代函数

源代码: Lib/operator.py

---

operator 模块提供了一套与 Python 的内置运算符对应的高效率函数。例如，`operator.add(x, y)` 与表达式 `x+y` 相同。许多函数名与特殊方法名相同，只是没有双下划线。为了向后兼容性，也保留了许多包含双下划线的函数。为了表述清楚，建议使用没有双下划线的函数。

函数包含的种类有：对象的比较运算、逻辑运算、数学运算以及序列运算。

对象比较函数适用于所有的对象，函数名根据它们对应的比较运算符命名。

operator.**lt**(*a*, *b*)
operator.**le**(*a*, *b*)
operator.**eq**(*a*, *b*)
operator.**ne**(*a*, *b*)
operator.**ge**(*a*, *b*)
operator.**gt**(*a*, *b*)
operator.**__lt__**(*a*, *b*)
operator.**__le__**(*a*, *b*)
operator.**__eq__**(*a*, *b*)
operator.**__ne__**(*a*, *b*)
operator.**__ge__**(*a*, *b*)
operator.**__gt__**(*a*, *b*)

在 *a* 和 *b* 之间进行全比较。具体的，`lt(a, b)` 与 `a < b` 相同，`le(a, b)` 与 `a <= b` 相同，`eq(a, b)` 与 `a == b` 相同，`ne(a, b)` 与 `a != b` 相同，`gt(a, b)` 与 `a > b` 相同，`ge(a, b)``与``a >= b` 相同。注意这些函数可以返回任何值，无论它是否可当作布尔值。关于全比较的更多信息请参考 comparisons 。

逻辑运算通常也适用于所有对象，并且支持真值检测、标识检测和布尔运算：

operator.**not_**(*obj*)
operator.**__not__**(*obj*)

返回 `not` *obj* 的结果。(请注意对象实例并没有 *__not__()* 方法；只有解释器核心可定义此操作。结果会受 `__bool__()` 和 `__len__()` 方法影响。)

operator.**truth**(*obj*)

如果 *obj* 为真值则返回 *True*，否则返回 *False*。这等价于使用 *bool* 构造器。

operator.**is_**(*a*, *b*)

返回 `a is b`。检测对象标识。

operator.**is_not**(*a*, *b*)

返回 `a is not b`。检测对象标识。

数学和按位运算的种类是最多的：

operator.**abs**(*obj*)
operator.**__abs__**(*obj*)

返回 *obj* 的绝对值。

operator.**add**(*a*, *b*)
operator.**__add__**(*a*, *b*)

对于数字 *a* 和 *b*，返回 `a + b`。

operator.**and_**(*a*, *b*)
operator.**__and__**(*a*, *b*)

返回 *x* 和 *y* 按位与的结果。

operator.**floordiv**(*a*, *b*)
operator.**__floordiv__**(*a*, *b*)

返回 `a // b`。

operator.**index**(*a*)
operator.**__index__**(*a*)
返回 *a* 转换为整数的结果。等价于 `a.__index__()`。

operator.**inv**(*obj*)
operator.**invert**(*obj*)
operator.**__inv__**(*obj*)
operator.**__invert__**(*obj*)
返回数字 *obj* 按位取反的结果。这等价于 `~obj`。

operator.**lshift**(*a*, *b*)
operator.**__lshift__**(*a*, *b*)
返回 *a* 左移 *b* 位的结果。

operator.**mod**(*a*, *b*)
operator.**__mod__**(*a*, *b*)
返回 `a % b`。

operator.**mul**(*a*, *b*)
operator.**__mul__**(*a*, *b*)
对于数字 *a* 和 *b*，返回 `a * b`。

operator.**matmul**(*a*, *b*)
operator.**__matmul__**(*a*, *b*)
返回 `a @ b`。

3.5 版新加入.

operator.**neg**(*obj*)
operator.**__neg__**(*obj*)
返回 *obj* 取负的结果 (`-obj`)。

operator.**or_**(*a*, *b*)
operator.**__or__**(*a*, *b*)
返回 *a* 和 *b* 按位或的结果。

operator.**pos**(*obj*)
operator.**__pos__**(*obj*)
返回 *obj* 取正的结果 (`+obj`)。

operator.**pow**(*a*, *b*)
operator.**__pow__**(*a*, *b*)
对于数字 *a* 和 *b*，返回 `a ** b`。

operator.**rshift**(*a*, *b*)
operator.**__rshift__**(*a*, *b*)
返回 *a* 右移 *b* 位的结果。

operator.**sub**(*a*, *b*)
operator.**__sub__**(*a*, *b*)
返回 `a - b`。

operator.**truediv**(*a*, *b*)
operator.**__truediv__**(*a*, *b*)
返回 `a / b` 例如 2/3 将等于.66 而不是 0。这也被称为“真”除法。

operator.**xor**(*a*, *b*)
operator.**__xor__**(*a*, *b*)
返回 *a* 和 *b* 按位异或的结果。

适用于序列的操作（其中一些也适用于映射）包括：

operator.**concat**(*a*, *b*)
operator.**__concat__**(*a*, *b*)
对于序列 *a* 和 *b*，返回 `a + b`。

operator.**contains**(*a*, *b*)

operator.**__contains__**(*a*, *b*)
返回 `b in a` 检测的结果。请注意操作数是反序的。

operator.**countOf**(*a*, *b*)
返回 *b* 在 *a* 中的出现次数。

operator.**delitem**(*a*, *b*)
operator.**__delitem__**(*a*, *b*)
移除索引号 *b* 上的值 *a*。

operator.**getitem**(*a*, *b*)
operator.**__getitem__**(*a*, *b*)
返回索引号 *b* 上的值 *a*。

operator.**indexOf**(*a*, *b*)
返回 *b* 在 *a* 中首次出现所在的索引号。

operator.**setitem**(*a*, *b*, *c*)
operator.**__setitem__**(*a*, *b*, *c*)
将索引号 *b* 上的值 *a* 设为 *c*。

operator.**length_hint**(*obj*, *default=0*)
返回对象 *o* 的估计长度。首先尝试返回其实际长度，再使用 `object.__length_hint__()` 得出估计值，最后返回默认值。

3.4 版新加入.

operator 模块还定义了一些用于常规属性和条目查找的工具。这些工具适合用来编写快速字段提取器作为*map()*, *sorted()*, *itertools.groupby()* 或其他需要相应函数参数的函数的参数。

operator.**attrgetter**(*attr*)
operator.**attrgetter**(**attrs*)
返回一个可从操作数中获取 *attr* 的可调用对象。如果请求了一个以上的属性，则返回一个属性元组。属性名称还可包含点号。例如：

- 在 `f = attrgetter('name')` 之后，调用 `f(b)` 将返回 `b.name`。
- 在 `f = attrgetter('name', 'date')` 之后，调用 `f(b)` 将返回 `(b.name, b.date)`。
- 在 `f = attrgetter('name.first', 'name.last')` 之后，调用 `f(b)` 将返回 `(b.name.first, b.name.last)`。

等价于：

```
def attrgetter(*items):
    if any(not isinstance(item, str) for item in items):
        raise TypeError('attribute name must be a string')
    if len(items) == 1:
        attr = items[0]
        def g(obj):
            return resolve_attr(obj, attr)
    else:
        def g(obj):
            return tuple(resolve_attr(obj, attr) for attr in items)
    return g

def resolve_attr(obj, attr):
    for name in attr.split("."):
        obj = getattr(obj, name)
    return obj
```

operator.**itemgetter**(*item*)
operator.**itemgetter**(**items*)
返回一个使用操作数的*__getitem__()* 方法从操作数中获取 *item* 的可调用对象。如果指定了多个条目，则返回一个查找值的元组。例如：

- 在 `f = itemgetter(2)` 之后，调用 `f(r)` 将返回 `r[2]`。

- 在 `g = itemgetter(2, 5, 3)` 之后，调用 `g(r)` 将返回 `(r[2], r[5], r[3])`。

等价于:

```
def itemgetter(*items):
    if len(items) == 1:
        item = items[0]
        def g(obj):
            return obj[item]
    else:
        def g(obj):
            return tuple(obj[item] for item in items)
    return g
```

传入的条目可以为操作数的*__getitem__()* 所接受的任何类型。字典接受任意可哈希的值。列表、元组和字符串接受 index 或 slice 对象:

```
>>> itemgetter('name')({'name': 'tu', 'age': 18})
'tu'
>>> itemgetter(1)('ABCDEFG')
'B'
>>> itemgetter(1,3,5)('ABCDEFG')
('B', 'D', 'F')
>>> itemgetter(slice(2,None))('ABCDEFG')
'CDEFG'
```

```
>>> soldier = dict(rank='captain', name='dotterbart')
>>> itemgetter('rank')(soldier)
'captain'
```

使用*itemgetter()* 从元组的记录中提取特定字段的例子:

```
>>> inventory = [('apple', 3), ('banana', 2), ('pear', 5), ('orange', 1)]
>>> getcount = itemgetter(1)
>>> list(map(getcount, inventory))
[3, 2, 5, 1]
>>> sorted(inventory, key=getcount)
[('orange', 1), ('banana', 2), ('apple', 3), ('pear', 5)]
```

`operator.`**`methodcaller`**(*name*, */*, **args*, ***kwargs*)

返回一个在操作数上调用 *name* 方法的可调用对象。如果给出额外的参数和/或关键字参数，它们也将被传给该方法。例如:

- 在 `f = methodcaller('name')` 之后，调用 `f(b)` 将返回 `b.name()`。
- 在 `f = methodcaller('name', 'foo', bar=1)` 之后，调用 `f(b)` 将返回 `b.name('foo', bar=1)`。

等价于:

```
def methodcaller(name, /, *args, **kwargs):
    def caller(obj):
        return getattr(obj, name)(*args, **kwargs)
    return caller
```

10.3.1 将运算符映射到函数

以下表格显示了抽象运算是如何对应于 Python 语法中的运算符和*operator* 模块中的函数的。

运算	语法	函数
加法	`a + b`	`add(a, b)`
字符串拼接	`seq1 + seq2`	`concat(seq1, seq2)`
包含测试	`obj in seq`	`contains(seq, obj)`
除法	`a / b`	`truediv(a, b)`
除法	`a // b`	`floordiv(a, b)`
按位与	`a & b`	`and_(a, b)`
按位异或	`a ^ b`	`xor(a, b)`
按位取反	`~ a`	`invert(a)`
按位或	`a | b`	`or_(a, b)`
取幂	`a ** b`	`pow(a, b)`
标识	`a is b`	`is_(a, b)`
标识	`a is not b`	`is_not(a, b)`
索引赋值	`obj[k] = v`	`setitem(obj, k, v)`
索引删除	`del obj[k]`	`delitem(obj, k)`
索引取值	`obj[k]`	`getitem(obj, k)`
左移	`a << b`	`lshift(a, b)`
取模	`a % b`	`mod(a, b)`
乘法	`a * b`	`mul(a, b)`
矩阵乘法	`a @ b`	`matmul(a, b)`
取反（算术）	`- a`	`neg(a)`
取反（逻辑）	`not a`	`not_(a)`
正数	`+ a`	`pos(a)`
右移	`a >> b`	`rshift(a, b)`
切片赋值	`seq[i:j] = values`	`setitem(seq, slice(i, j), values)`
切片删除	`del seq[i:j]`	`delitem(seq, slice(i, j))`
切片取值	`seq[i:j]`	`getitem(seq, slice(i, j))`
字符串格式化	`s % obj`	`mod(s, obj)`
减法	`a - b`	`sub(a, b)`
真值测试	`obj`	`truth(obj)`
比较	`a < b`	`lt(a, b)`
比较	`a <= b`	`le(a, b)`
相等	`a == b`	`eq(a, b)`
不等	`a != b`	`ne(a, b)`
比较	`a >= b`	`ge(a, b)`
比较	`a > b`	`gt(a, b)`

10.3.2 原地运算符

许多运算都有“原地”版本。以下列出的是提供对原地运算符相比通常语法更底层访问的函数，例如*statement* `x += y` 相当于 `x = operator.iadd(x, y)`。换一种方式来讲就是 `z = operator.iadd(x, y)` 等价于语句块 `z = x; z += y`。

在这些例子中，请注意当调用一个原地方法时，运算和赋值是分成两个步骤来执行的。下面列出的原地函数只执行第一步即调用原地方法。第二步赋值则不加处理。

对于不可变的目标例如字符串、数字和元组，更新的值会被计算，但不会被再被赋值给输入变量：

```
>>> a = 'hello'
>>> iadd(a, ' world')
'hello world'
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> a
'hello'
```

对于可变的目标例如列表和字典，原地方法将执行更新，因此不需要后续赋值操作：

```
>>> s = ['h', 'e', 'l', 'l', 'o']
>>> iadd(s, [' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd'])
['h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd']
>>> s
['h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd']
```

operator.**iadd**(*a*, *b*)
operator.**__iadd__**(*a*, *b*)
a = iadd(a, b) 等价于 a += b。

operator.**iand**(*a*, *b*)
operator.**__iand__**(*a*, *b*)
a = iand(a, b) 等价于 a &= b。

operator.**iconcat**(*a*, *b*)
operator.**__iconcat__**(*a*, *b*)
a = iconcat(a, b) 等价于 a += b 其中 *a* 和 *b* 为序列。

operator.**ifloordiv**(*a*, *b*)
operator.**__ifloordiv__**(*a*, *b*)
a = ifloordiv(a, b) 等价于 a //= b。

operator.**ilshift**(*a*, *b*)
operator.**__ilshift__**(*a*, *b*)
a = ilshift(a, b) 等价于 a <<= b。

operator.**imod**(*a*, *b*)
operator.**__imod__**(*a*, *b*)
a = imod(a, b) 等价于 a %= b。

operator.**imul**(*a*, *b*)
operator.**__imul__**(*a*, *b*)
a = imul(a, b) 等价于 a *= b。

operator.**imatmul**(*a*, *b*)
operator.**__imatmul__**(*a*, *b*)
a = imatmul(a, b) 等价于 a @= b。

3.5 版新加入.

operator.**ior**(*a*, *b*)
operator.**__ior__**(*a*, *b*)
a = ior(a, b) 等价于 a |= b。

operator.**ipow**(*a*, *b*)
operator.**__ipow__**(*a*, *b*)
a = ipow(a, b) 等价于 a **= b。

operator.**irshift**(*a*, *b*)
operator.**__irshift__**(*a*, *b*)
a = irshift(a, b) 等价于 a >>= b。

operator.**isub**(*a*, *b*)
operator.**__isub__**(*a*, *b*)
a = isub(a, b) 等价于 a -= b。

operator.**itruediv**(*a*, *b*)
operator.**__itruediv__**(*a*, *b*)
a = itruediv(a, b) 等价于 a /= b。

operator.**ixor**(*a*, *b*)
operator.**__ixor__**(*a*, *b*)

a = ixor(a, b) 等价于 a ^= b。

CHAPTER 11

檔案與目F存取

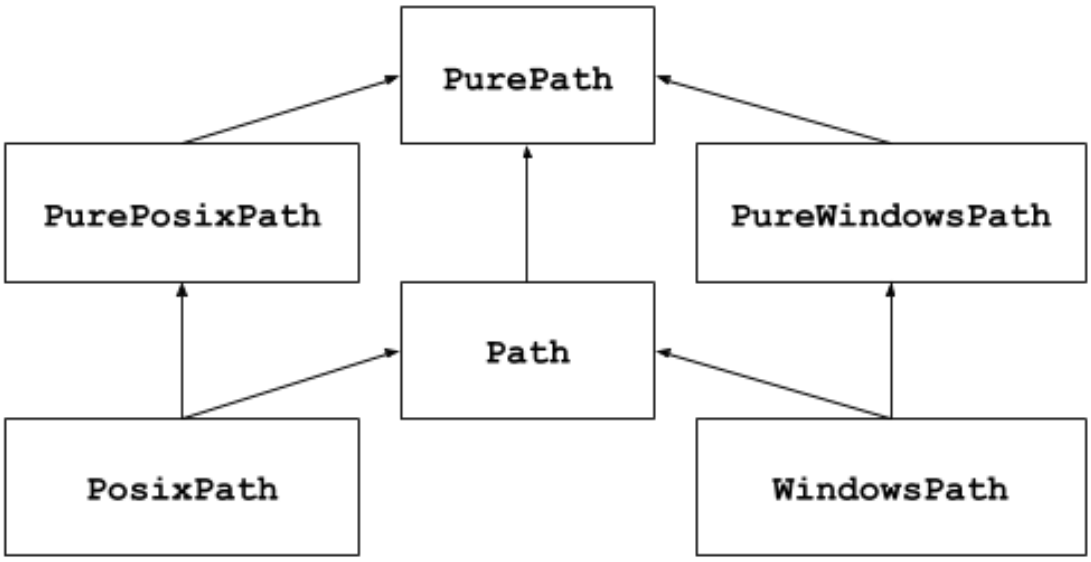
本章中描述的模块处理磁盘文件和目录。例如，有一些模块用于读取文件的属性，以可移植的方式操作路径以及创建临时文件。本章的完整模块列表如下：

11.1 pathlib --- 面向对象的文件系统路径

3.4 版新加入.

源代码 Lib/pathlib.py

该模块提供表示文件系统路径的类，其语义适用于不同的操作系统。路径类被分为提供纯计算操作而没有 I/O 的纯路径，以及从纯路径继承而来但提供 I/O 操作的具体路径。



如果你以前从未使用过此模块或者不确定在项目中使用哪一个类是正确的，则*Path* 总是你需要的。它在运行代码的平台上实例化为一个具体路径。

在一些用例中纯路径很有用，例如：

1. 如果你想要在 Unix 设备上操作 Windows 路径（或者相反）。你不应在 Unix 上实例化一个*WindowsPath*，但是你可以实例化*PureWindowsPath*。
2. 你只想操作路径但不想实际访问操作系统。在这种情况下，实例化一个纯路径是有用的，因为它们没有任何访问操作系统的操作。

也参考:

PEP 428：pathlib 模块 -- 面向对象的的文件系统路径。

也参考:

对于底层的路径字符串操作，你也可以使用*os.path* 模块。

11.1.1 基础使用

导入主类:

```
>>> from pathlib import Path
```

列出子目录:

```
>>> p = Path('.')
>>> [x for x in p.iterdir() if x.is_dir()]
[PosixPath('.hg'), PosixPath('docs'), PosixPath('dist'),
 PosixPath('__pycache__'), PosixPath('build')]
```

列出当前目录树下的所有 Python 源代码文件:

```
>>> list(p.glob('**/*.py'))
[PosixPath('test_pathlib.py'), PosixPath('setup.py'),
 PosixPath('pathlib.py'), PosixPath('docs/conf.py'),
 PosixPath('build/lib/pathlib.py')]
```

在目录树中移动:

```
>>> p = Path('/etc')
>>> q = p / 'init.d' / 'reboot'
>>> q
PosixPath('/etc/init.d/reboot')
>>> q.resolve()
PosixPath('/etc/rc.d/init.d/halt')
```

查询路径的属性:

```
>>> q.exists()
True
>>> q.is_dir()
False
```

打开一个文件:

```
>>> with q.open() as f: f.readline()
...
'#!/bin/bash\n'
```

11.1.2 纯路径

纯路径对象提供了不实际访问文件系统的路径处理操作。有三种方式来访问这些类，也是不同的风格：

class pathlib.**PurePath**(**pathsegments*)

一个通用的类，代表当前系统的路径风格（实例化为*PurePosixPath*或者*PureWindowsPath*）：

```
>>> PurePath('setup.py')      # Running on a Unix machine
PurePosixPath('setup.py')
```

每一个 *pathsegments* 的元素可能是一个代表路径片段的字符串，一个返回字符串的实现了*os.PathLike*接口的对象，或者另一个路径对象：

```
>>> PurePath('foo', 'some/path', 'bar')
PurePosixPath('foo/some/path/bar')
>>> PurePath(Path('foo'), Path('bar'))
PurePosixPath('foo/bar')
```

当 *pathsegments* 为空的时候，假定为当前目录：

```
>>> PurePath()
PurePosixPath('.')
```

当给出一些绝对路径，最后一位将被当作锚（模仿*os.path.join()*的行为）：

```
>>> PurePath('/etc', '/usr', 'lib64')
PurePosixPath('/usr/lib64')
>>> PureWindowsPath('c:/Windows', 'd:bar')
PureWindowsPath('d:bar')
```

但是，在 Windows 路径中，改变本地根目录并不会丢弃之前盘符的设置：

```
>>> PureWindowsPath('c:/Windows', '/Program Files')
PureWindowsPath('c:/Program Files')
```

假斜线和单独的点都会被消除，但是双点（'..'）不会，以防改变符号链接的含义。

```
>>> PurePath('foo//bar')
PurePosixPath('foo/bar')
>>> PurePath('foo/./bar')
PurePosixPath('foo/bar')
>>> PurePath('foo/../bar')
PurePosixPath('foo/../bar')
```

（如果你想让 `PurePosixPath('foo/../bar')` 等同于 `PurePosixPath('bar')`，那么 you are too young, too simple, sometimes naive! 如果 `foo` 是一个指向其他其他目录的符号链接，那就出毛病啦。）

纯路径对象实现了*os.PathLike*接口，允许它们在任何接受此接口的地方使用。

3.6 版更變: 添加了*os.PathLike*接口支持。

class pathlib.**PurePosixPath**(**pathsegments*)

一个*PurePath*的子类，路径风格不同于 Windows 文件系统：

```
>>> PurePosixPath('/etc')
PurePosixPath('/etc')
```

pathsegments 参数的指定和*PurePath*相同。

class pathlib.**PureWindowsPath**(**pathsegments*)

*PurePath*的一个子类，路径风格为 Windows 文件系统路径：

```
>>> PureWindowsPath('c:/Program Files/')
PureWindowsPath('c:/Program Files')
```

pathsegments 参数的指定和*PurePath* 相同。

无论你正运行什么系统，你都可以实例化这些类，因为它们提供的操作不做任何系统调用。

通用性质

路径是不可变并可哈希的。相同风格的路径可以排序与比较。这些性质尊重对应风格的大小写转换语义:

```
>>> PurePosixPath('foo') == PurePosixPath('FOO')
False
>>> PureWindowsPath('foo') == PureWindowsPath('FOO')
True
>>> PureWindowsPath('FOO') in { PureWindowsPath('foo') }
True
>>> PureWindowsPath('C:') < PureWindowsPath('d:')
True
```

不同风格的路径比较得到不等的结果并且无法被排序:

```
>>> PureWindowsPath('foo') == PurePosixPath('foo')
False
>>> PureWindowsPath('foo') < PurePosixPath('foo')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: '<' not supported between instances of 'PureWindowsPath' and
↪'PurePosixPath'
```

运算符

斜杠 / 操作符有助于创建子路径，就像*os.path.join()* 一样:

```
>>> p = PurePath('/etc')
>>> p
PurePosixPath('/etc')
>>> p / 'init.d' / 'apache2'
PurePosixPath('/etc/init.d/apache2')
>>> q = PurePath('bin')
>>> '/usr' / q
PurePosixPath('/usr/bin')
```

文件对象可用于任何接受*os.PathLike* 接口实现的地方。

```
>>> import os
>>> p = PurePath('/etc')
>>> os.fspath(p)
'/etc'
```

路径的字符串表示法为它自己原始的文件系统路径（以原生形式，例如在 Windows 下使用反斜杠）。你可以传递给任何需要字符串形式路径的函数。

```
>>> p = PurePath('/etc')
>>> str(p)
'/etc'
>>> p = PureWindowsPath('c:/Program Files')
>>> str(p)
'c:\\Program Files'
```

类似地，在路径上调用*bytes*将原始文件系统路径作为字节对象给出，就像被*os.fsencode()*编码一样:

```
>>> bytes(p)
b'/etc'
```

備Ⓕ: 只推荐在 Unix 下调用*bytes*。在 Windows，unicode 形式是文件系统路径的规范表示法。

访问个别部分

为了访问路径独立的部分（组件），使用以下特征属性:

PurePath.**parts**

一个元组，可以访问路径的多个组件:

```
>>> p = PurePath('/usr/bin/python3')
>>> p.parts
('/', 'usr', 'bin', 'python3')

>>> p = PureWindowsPath('c:/Program Files/PSF')
>>> p.parts
('c:\\', 'Program Files', 'PSF')
```

（注意盘符和本地根目录是如何重组的）

方法和特征属性

纯路径提供以下方法和特征属性:

PurePath.**drive**

一个表示驱动器盘符或命名的字符串，如果存在:

```
>>> PureWindowsPath('c:/Program Files/').drive
'c:'
>>> PureWindowsPath('/Program Files/').drive
''
>>> PurePosixPath('/etc').drive
''
```

UNC 分享也被认作驱动器:

```
>>> PureWindowsPath('//host/share/foo.txt').drive
'\\\\host\\share'
```

PurePath.**root**

一个表示（本地或全局）根的字符串，如果存在:

```
>>> PureWindowsPath('c:/Program Files/').root
'\\'
>>> PureWindowsPath('c:Program Files/').root
''
>>> PurePosixPath('/etc').root
'/'
```

UNC 分享一样拥有根:

```
>>> PureWindowsPath('//host/share').root
'\\'
```

PurePath.**anchor**

驱动器和根的联合:

```
>>> PureWindowsPath('c:/Program Files/').anchor
'c:\\'
>>> PureWindowsPath('c:Program Files/').anchor
'c:'
>>> PurePosixPath('/etc').anchor
'/'
>>> PureWindowsPath('//host/share').anchor
'\\\\host\\share\\'
```

PurePath.**parents**

An immutable sequence providing access to the logical ancestors of the path:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/foo/bar/setup.py')
>>> p.parents[0]
PureWindowsPath('c:/foo/bar')
>>> p.parents[1]
PureWindowsPath('c:/foo')
>>> p.parents[2]
PureWindowsPath('c:/')
```

PurePath.**parent**

此路径的逻辑父路径:

```
>>> p = PurePosixPath('/a/b/c/d')
>>> p.parent
PurePosixPath('/a/b/c')
```

你不能超过一个 anchor 或空路径:

```
>>> p = PurePosixPath('/')
>>> p.parent
PurePosixPath('/')
>>> p = PurePosixPath('.')
>>> p.parent
PurePosixPath('.')
```

備Ⓕ: 这是一个单纯的词法操作，因此有以下行为:

```
>>> p = PurePosixPath('foo/..')
>>> p.parent
PurePosixPath('foo')
```

如果你想要向上移动任意文件系统路径，推荐先使用*Path.resolve()* 来解析符号链接以及消除 `".."` 组件。

PurePath.**name**

一个表示最后路径组件的字符串，排除了驱动器与根目录，如果存在的话:

```
>>> PurePosixPath('my/library/setup.py').name
'setup.py'
```

UNC 驱动器名不被考虑:

```
>>> PureWindowsPath('//some/share/setup.py').name
'setup.py'
>>> PureWindowsPath('//some/share').name
''
```

PurePath.**suffix**

最后一个组件的文件扩展名，如果存在:

```
>>> PurePosixPath('my/library/setup.py').suffix
'.py'
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gz').suffix
'.gz'
>>> PurePosixPath('my/library').suffix
''
```

PurePath.**suffixes**

路径的文件扩展名列表:

```
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gar').suffixes
['.tar', '.gar']
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gz').suffixes
['.tar', '.gz']
>>> PurePosixPath('my/library').suffixes
[]
```

PurePath.**stem**

最后一个路径组件，除去后缀:

```
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gz').stem
'library.tar'
>>> PurePosixPath('my/library.tar').stem
'library'
>>> PurePosixPath('my/library').stem
'library'
```

PurePath.**as_posix**()

返回使用正斜杠（/）的路径字符串:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:\\windows')
>>> str(p)
'c:\\windows'
>>> p.as_posix()
'c:/windows'
```

PurePath.**as_uri**()

将路径表示为 `file` URL。如果并非绝对路径，抛出*ValueError*。

```
>>> p = PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> p.as_uri()
'file:///etc/passwd'
>>> p = PureWindowsPath('c:/Windows')
>>> p.as_uri()
'file:///c:/Windows'
```

PurePath.**is_absolute**()

返回此路径是否为绝对路径。如果路径同时拥有驱动器符与根路径（如果风格允许）则将被认作绝对路径。

```
>>> PurePosixPath('/a/b').is_absolute()
True
>>> PurePosixPath('a/b').is_absolute()
False

>>> PureWindowsPath('c:/a/b').is_absolute()
True
>>> PureWindowsPath('/a/b').is_absolute()
False
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
>>> PureWindowsPath('c:').is_absolute()
False
>>> PureWindowsPath('//some/share').is_absolute()
True
```

PurePath.**is_relative_to**(**other*)

返回此路径是否相对于 *other* 的路径。

```
>>> p = PurePath('/etc/passwd')
>>> p.is_relative_to('/etc')
True
>>> p.is_relative_to('/usr')
False
```

3.9 版新加入.

PurePath.**is_reserved**()

在*PureWindowsPath*，如果路径是被 Windows 保留的则返回 True，否则 False。在*PurePosixPath*，总是返回 False。

```
>>> PureWindowsPath('nul').is_reserved()
True
>>> PurePosixPath('nul').is_reserved()
False
```

当保留路径上的文件系统被调用，则可能出现玄学失败或者意料之外的效应。

PurePath.**joinpath**(**other*)

调用此方法等同于将每个 *other* 参数中的项目连接在一起:

```
>>> PurePosixPath('/etc').joinpath('passwd')
PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> PurePosixPath('/etc').joinpath(PurePosixPath('passwd'))
PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> PurePosixPath('/etc').joinpath('init.d', 'apache2')
PurePosixPath('/etc/init.d/apache2')
>>> PureWindowsPath('c:').joinpath('/Program Files')
PureWindowsPath('c:/Program Files')
```

PurePath.**match**(*pattern*)

将此路径与提供的通配符风格的模式匹配。如果匹配成功则返回 True，否则返回 False。

如果 *pattern* 是相对的，则路径可以是相对路径或绝对路径，并且匹配是从右侧完成的:

```
>>> PurePath('a/b.py').match('*.py')
True
>>> PurePath('/a/b/c.py').match('b/*.py')
True
>>> PurePath('/a/b/c.py').match('a/*.py')
False
```

如果 *pattern* 是绝对的，则路径必须是绝对的，并且路径必须完全匹配:

```
>>> PurePath('/a.py').match('/*.py')
True
>>> PurePath('a/b.py').match('/*.py')
False
```

与其他方法一样，是否大小写敏感遵循平台的默认规则:

```
>>> PurePosixPath('b.py').match('*.PY')
False
>>> PureWindowsPath('b.py').match('*.PY')
True
```

PurePath.**relative_to**(**other*)

计算此路径相对 *other* 表示路径的版本。如果不可计算，则抛出 ValueError:

```
>>> p = PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> p.relative_to('/')
PurePosixPath('etc/passwd')
>>> p.relative_to('/etc')
PurePosixPath('passwd')
>>> p.relative_to('/usr')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "pathlib.py", line 694, in relative_to
    .format(str(self), str(formatted)))
ValueError: '/etc/passwd' is not in the subpath of '/usr' OR one path is␣
↪relative and the other absolute.
```

注意：此函数是*PurePath* 的一部分并且适用于字符串。它不会检查或访问下层的文件结构。

PurePath.**with_name**(*name*)

返回一个新的路径并修改*name*。如果原本路径没有 name，ValueError 被抛出:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.gz')
>>> p.with_name('setup.py')
PureWindowsPath('c:/Downloads/setup.py')
>>> p = PureWindowsPath('c:/')
>>> p.with_name('setup.py')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "/home/antoine/cpython/default/Lib/pathlib.py", line 751, in with_name
    raise ValueError("%r has an empty name" % (self,))
ValueError: PureWindowsPath('c:/') has an empty name
```

PurePath.**with_stem**(*stem*)

返回一个带有修改后*stem* 的新路径。如果原路径没有名称，则会引发 ValueError:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/draft.txt')
>>> p.with_stem('final')
PureWindowsPath('c:/Downloads/final.txt')
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.gz')
>>> p.with_stem('lib')
PureWindowsPath('c:/Downloads/lib.gz')
>>> p = PureWindowsPath('c:/')
>>> p.with_stem('')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "/home/antoine/cpython/default/Lib/pathlib.py", line 861, in with_stem
    return self.with_name(stem + self.suffix)
  File "/home/antoine/cpython/default/Lib/pathlib.py", line 851, in with_name
    raise ValueError("%r has an empty name" % (self,))
ValueError: PureWindowsPath('c:/') has an empty name
```

3.9 版新加入.

PurePath.**with_suffix**(*suffix*)

返回一个新的路径并修改*suffix*。如果原本的路径没有后缀，新的 *suffix* 则被追加以代替。如果 *suffix* 是空字符串，则原本的后缀被移除:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.gz')
>>> p.with_suffix('.bz2')
PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.bz2')
>>> p = PureWindowsPath('README')
>>> p.with_suffix('.txt')
PureWindowsPath('README.txt')
>>> p = PureWindowsPath('README.txt')
>>> p.with_suffix('')
PureWindowsPath('README')
```

11.1.3 具体路径

具体路径是纯路径的子类。除了后者提供的操作之外，它们还提供了对路径对象进行系统调用的方法。有三种方法可以实例化具体路径:

class pathlib.**Path**(**pathsegments*)

一个*PurePath* 的子类，此类以当前系统的路径风格表示路径（实例化为*PosixPath* 或*WindowsPath*）：

```
>>> Path('setup.py')
PosixPath('setup.py')
```

pathsegments 参数的指定和*PurePath* 相同。

class pathlib.**PosixPath**(**pathsegments*)

一个*Path* 和*PurePosixPath* 的子类，此类表示一个非 Windows 文件系统的具体路径:

```
>>> PosixPath('/etc')
PosixPath('/etc')
```

pathsegments 参数的指定和*PurePath* 相同。

class pathlib.**WindowsPath**(**pathsegments*)

Path 和*PureWindowsPath* 的子类，从类表示一个 Windows 文件系统的具体路径:

```
>>> WindowsPath('c:/Program Files/')
WindowsPath('c:/Program Files')
```

pathsegments 参数的指定和*PurePath* 相同。

你只能实例化与当前系统风格相同的类（允许系统调用作用于不兼容的路径风格可能在应用程序中导致缺陷或失败）：

```
>>> import os
>>> os.name
'posix'
>>> Path('setup.py')
PosixPath('setup.py')
>>> PosixPath('setup.py')
PosixPath('setup.py')
>>> WindowsPath('setup.py')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "pathlib.py", line 798, in __new__
    % (cls.__name__,))
NotImplementedError: cannot instantiate 'WindowsPath' on your system
```

方法

除纯路径方法外，实体路径还提供以下方法。如果系统调用失败（例如因为路径不存在）这些方法中许多都会引发*OSError*。

3.8 版更變: 对于包含 OS 层级无法表示字符的路径，*exists()*, *is_dir()*, *is_file()*, *is_mount()*, *is_symlink()*, *is_block_device()*, *is_char_device()*, *is_fifo()*, *is_socket()* 现在将返回 `False` 而不是引发异常。

classmethod `Path.`**cwd**`()`

返回一个新的表示当前目录的路径对象（和*os.getcwd()* 返回的相同）:

```
>>> Path.cwd()
PosixPath('/home/antoine/pathlib')
```

classmethod `Path.`**home**`()`

返回一个表示当前用户家目录的新路径对象（和*os.path.expanduser()* 构造含 ~ 路径返回的相同）:

```
>>> Path.home()
PosixPath('/home/antoine')
```

3.5 版新加入.

`Path.`**stat**`()`

返回一个*os.stat_result* 对象，其中包含有关此路径的信息，例如*os.stat()*。结果会在每次调用此方法时重新搜索。

```
>>> p = Path('setup.py')
>>> p.stat().st_size
956
>>> p.stat().st_mtime
1327883547.852554
```

`Path.`**chmod**`(`*mode*`)`

改变文件的模式和权限，和*os.chmod()* 一样:

```
>>> p = Path('setup.py')
>>> p.stat().st_mode
33277
>>> p.chmod(0o444)
>>> p.stat().st_mode
33060
```

`Path.`**exists**`()`

此路径是否指向一个已存在的文件或目录:

```
>>> Path('.').exists()
True
>>> Path('setup.py').exists()
True
>>> Path('/etc').exists()
True
>>> Path('nonexistentfile').exists()
False
```

備Ⓕ: 如果路径指向一个符号链接，*exists()* 返回此符号链接是否指向存在的文件或目录。

`Path.`**expanduser**`()`

返回展开了包含 ~ 和 ~user 的构造，就和*os.path.expanduser()* 一样:

```
>>> p = PosixPath('~/films/Monty Python')
>>> p.expanduser()
PosixPath('/home/eric/films/Monty Python')
```

3.5 版新加入.

Path.**glob**(*pattern*)

解析相对于此路径的通配符 *pattern*，产生所有匹配的文件:

```
>>> sorted(Path('.').glob('*.py'))
[PosixPath('pathlib.py'), PosixPath('setup.py'), PosixPath('test_pathlib.py')]
>>> sorted(Path('.').glob('*/*.py'))
[PosixPath('docs/conf.py')]
```

"**" 模式表示 "此目录以及所有子目录，递归"。换句话说，它启用递归通配:

```
>>> sorted(Path('.').glob('**/*.py'))
[PosixPath('build/lib/pathlib.py'),
 PosixPath('docs/conf.py'),
 PosixPath('pathlib.py'),
 PosixPath('setup.py'),
 PosixPath('test_pathlib.py')]
```

備Ⓕ: 在一个较大的目录树中使用"**" 模式可能会消耗非常多的时间。

引发一个审计事件 pathlib.Path.glob 附带参数 self, pattern。

Path.**group**()

返回拥有此文件的用户组。如果文件的 GID 无法在系统数据库中找到，将抛出*KeyError* 。

Path.**is_dir**()

如果路径指向一个目录（或者一个指向目录的符号链接）则返回 True，如果指向其他类型的文件则返回 False。

当路径不存在或者是一个破损的符号链接时也会返回 False；其他错误（例如权限错误）被传播。

Path.**is_file**()

如果路径指向一个正常的文件（或者一个指向正常文件的符号链接）则返回 True，如果指向其他类型的文件则返回 False。

当路径不存在或者是一个破损的符号链接时也会返回 False；其他错误（例如权限错误）被传播。

Path.**is_mount**()

如果路径是一个 挂载点 <*mount point*>: 在文件系统中被其他不同的文件系统挂载的地点。在 POSIX 系统，此函数检查 *path* 的父级——path/.. 是否处于一个和 *path* 不同的设备中，或者 file:*path*/.. 和 *path* 是否指向相同设备的相同 i-node ——这能检测所有 Unix 以及 POSIX 变种上的挂载点。Windows 上未实现。

3.7 版新加入.

Path.**is_symlink**()

如果路径指向符号链接则返回 True，否则 False。

如果路径不存在也返回 False；其他错误（例如权限错误）被传播。

Path.**is_socket**()

如果路径指向一个 Unix socket 文件（或者指向 Unix socket 文件的符号链接）则返回 True，如果指向其他类型的文件则返回 False。

当路径不存在或者是一个破损的符号链接时也会返回 False；其他错误（例如权限错误）被传播。

Path.**is_fifo**()

如果路径指向一个先进先出存储（或者指向先进先出存储的符号链接）则返回 True ，指向其他类型的文件则返回 False。

当路径不存在或者是一个破损的符号链接时也会返回 False；其他错误（例如权限错误）被传播。

Path.**is_block_device**()

如果文件指向一个块设备（或者指向块设备的符号链接）则返回 True，指向其他类型的文件则返回 False。

当路径不存在或者是一个破损的符号链接时也会返回 False；其他错误（例如权限错误）被传播。

Path.**is_char_device**()

如果路径指向一个字符设备（或指向字符设备的符号链接）则返回 True，指向其他类型的文件则返回 False。

当路径不存在或者是一个破损的符号链接时也会返回 False；其他错误（例如权限错误）被传播。

Path.**iterdir**()

当路径指向一个目录时，产生该路径下的对象的路径:

```
>>> p = Path('docs')
>>> for child in p.iterdir(): child
...
PosixPath('docs/conf.py')
PosixPath('docs/_templates')
PosixPath('docs/make.bat')
PosixPath('docs/index.rst')
PosixPath('docs/_build')
PosixPath('docs/_static')
PosixPath('docs/Makefile')
```

Path.**lchmod**(*mode*)

就像*Path.chmod()* 但是如果路径指向符号链接则是修改符号链接的模式，而不是修改符号链接的目标。

Path.**lstat**()

就和*Path.stat()* 一样，但是如果路径指向符号链接，则是返回符号链接而不是目标的信息。

Path.**mkdir**(*mode=0o777*, *parents=False*, *exist_ok=False*)

新建给定路径的目录。如果给出了 *mode* ，它将与当前进程的 umask 值合并来决定文件模式和访问标志。如果路径已经存在，则抛出*FileExistsError*。

如果 *parents* 为 true，任何找不到的父目录都会伴随着此路径被创建；它们会以默认权限被创建，而不考虑 *mode* 设置（模仿 POSIX 的 mkdir -p 命令）。

如果 *parents* 为 false（默认），则找不到的父级目录会导致*FileNotFoundError* 被抛出。

如果 *exist_ok* 为 false（默认），则在目标已存在的情况下抛出*FileExistsError*。

如果 *exist_ok* 为 true，则*FileExistsError* 异常将被忽略（和 POSIX mkdir -p 命令行为相同），但是只有在最后一个路径组件不是现存的非目录文件时才生效。

3.5 版更變: *exist_ok* 形参被加入。

Path.**open**(*mode='r'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

打开路径指向的文件，就像内置的*open()* 函数所做的一样:

```
>>> p = Path('setup.py')
>>> with p.open() as f:
...     f.readline()
...
'#!/usr/bin/env python3\n'
```

Path.**owner**()

返回拥有此文件的用户名。如果文件的 UID 无法在系统数据库中找到，则抛出*KeyError*。

Path.**read_bytes**()

以字节对象的形式返回路径指向的文件的二进制内容:

```
>>> p = Path('my_binary_file')
>>> p.write_bytes(b'Binary file contents')
20
>>> p.read_bytes()
b'Binary file contents'
```

3.5 版新加入.

Path.**read_text**(*encoding=None*, *errors=None*)

以字符串形式返回路径指向的文件的解码后文本内容。

```
>>> p = Path('my_text_file')
>>> p.write_text('Text file contents')
18
>>> p.read_text()
'Text file contents'
```

文件先被打开然后关闭。有和`open()`一样的可选形参。

3.5 版新加入.

Path.**readlink**()

返回符号链接所指向的路径（即`os.readlink()`的返回值）：

```
>>> p = Path('mylink')
>>> p.symlink_to('setup.py')
>>> p.readlink()
PosixPath('setup.py')
```

3.9 版新加入.

Path.**rename**(*target*)

将文件或目录重命名为给定的 *target*，并返回一个新的指向 *target* 的 Path 实例。在 Unix 上，如果 *target* 存在且为一个文件，如果用户有足够权限，则它将被静默地替换。*target* 可以是一个字符串或者另一个路径对象:

```
>>> p = Path('foo')
>>> p.open('w').write('some text')
9
>>> target = Path('bar')
>>> p.rename(target)
PosixPath('bar')
>>> target.open().read()
'some text'
```

3.8 版更變: 添加了返回值，返回新的 Path 实例。

Path.**replace**(*target*)

将文件名目录重命名为给定的 *target*，并返回一个新的指向 *target* 的 Path 实例。如果 *target* 指向一个现有文件或目录，则它将被无条件地替换。

3.8 版更變: 添加了返回值，返回新的 Path 实例。

Path.**resolve**(*strict=False*)

将路径绝对化，解析任何符号链接。返回新的路径对象:

```
>>> p = Path()
>>> p
PosixPath('.')
>>> p.resolve()
PosixPath('/home/antoine/pathlib')
```

"`..`"组件也将被消除（只有这一种方法这么做）：

```
>>> p = Path('docs/../setup.py')
>>> p.resolve()
PosixPath('/home/antoine/pathlib/setup.py')
```

如果路径不存在并且 *strict* 设为 `True`，则抛出`FileNotFoundError`。如果 *strict* 为 `False`，则路径将被尽可能地解析并且任何剩余部分都会被不检查是否存在地追加。如果在解析路径上发生无限循环，则抛出`RuntimeError`。

3.6 版新加入: 加入 *strict* 参数（3.6 之前的版本相当于 strict 值为 True）

`Path.`**`rglob`**(*pattern*)

这就像调用 `Path.glob`` 时在给定的相对 *pattern* 前面添加了"``**/`()"

```
>>> sorted(Path().rglob("*.py"))
[PosixPath('build/lib/pathlib.py'),
 PosixPath('docs/conf.py'),
 PosixPath('pathlib.py'),
 PosixPath('setup.py'),
 PosixPath('test_pathlib.py')]
```

引发一个审计事件 `pathlib.Path.rglob` 附带参数 `self`, `pattern`。

`Path.`**`rmdir`**()

移除此目录。此目录必须为空的。

`Path.`**`samefile`**(*other_path*)

返回此目录是否指向与可能是字符串或者另一个路径对象的 *other_path* 相同的文件。语义类似于`os.path.samefile()` 与`os.path.samestat()`。

如果两者都以同一原因无法访问，则抛出`OSError`。

```
>>> p = Path('spam')
>>> q = Path('eggs')
>>> p.samefile(q)
False
>>> p.samefile('spam')
True
```

3.5 版新加入.

`Path.`**`symlink_to`**(*target*, *target_is_directory=False*)

将此路径创建为指向 *target* 的符号链接。在 Windows 下，如果链接的目标是一个目录则 *target_is_directory* 必须为 true （默认为 `False`）。在 POSIX 下，*target_is_directory* 的值将被忽略。

```
>>> p = Path('mylink')
>>> p.symlink_to('setup.py')
>>> p.resolve()
PosixPath('/home/antoine/pathlib/setup.py')
>>> p.stat().st_size
956
>>> p.lstat().st_size
8
```

備Ⓕ: 参数的顺序（link, target) 和`os.symlink()` 是相反的。

`Path.`**`touch`**(*mode=0o666*, *exist_ok=True*)

将给定的路径创建为文件。如果给出了 *mode* 它将与当前进程的 `umask` 值合并以确定文件的模式和访问标志。如果文件已经存在，则当 *exist_ok* 为 true 则函数仍会成功（并且将它的修改事件更新为当前事件），否则抛出`FileExistsError`。

`Path.`**`unlink`**(*missing_ok=False*)

移除此文件或符号链接。如果路径指向目录，则用`Path.rmdir()` 代替。

如果 *missing_ok* 为假值（默认），则如果路径不存在将会引发`FileNotFoundError`。

如果 *missing_ok* 为真值，则`FileNotFoundError` 异常将被忽略（和 POSIX `rm -f` 命令的行为相同）。

3.8 版更變: 增加了 *missing_ok* 形参。

`Path.`**`link_to`**(*target*)
创建一个指向名为 *target* 的路径的硬链接。

3.8 版更變.

`Path.`**`write_bytes`**(*data*)
将文件以二进制模式打开，写入 *data* 并关闭:

```
>>> p = Path('my_binary_file')
>>> p.write_bytes(b'Binary file contents')
20
>>> p.read_bytes()
b'Binary file contents'
```

一个同名的现存文件将被覆盖。

3.5 版新加入.

`Path.`**`write_text`**(*data*, *encoding=None*, *errors=None*)
将文件以文本模式打开，写入 *data* 并关闭:

```
>>> p = Path('my_text_file')
>>> p.write_text('Text file contents')
18
>>> p.read_text()
'Text file contents'
```

同名的现有文件会被覆盖。可选形参的含义与`open()` 的相同。

3.5 版新加入.

11.1.4 对应的 os 模块的工具

以下是一个映射了`os` 与`PurePath`/`Path` 对应相同的函数的表。

備Ⓕ: 尽管`os.path.relpath()` 和`PurePath.relative_to()` 拥有相同的重叠的用例，但是它们语义相差很大，不能认为它们等价。

---

os 和 os.path	pathlib
os.path.abspath()	Path.resolve()
os.chmod()	Path.chmod()
os.mkdir()	Path.mkdir()
os.makedirs()	Path.mkdir()
os.rename()	Path.rename()
os.replace()	Path.replace()
os.rmdir()	Path.rmdir()
os.remove(), os.unlink()	Path.unlink()
os.getcwd()	Path.cwd()
os.path.exists()	Path.exists()
os.path.expanduser()	Path.expanduser() 和Path.home()
os.path.isdir()	Path.is_dir()
os.path.isfile()	Path.is_file()
os.path.islink()	Path.is_symlink()
os.readlink()	Path.readlink()
os.stat()	Path.stat(), Path.owner(), Path.group()
os.path.isabs()	PurePath.is_absolute()
os.path.join()	PurePath.joinpath()
os.path.basename()	PurePath.name
os.path.dirname()	PurePath.parent
os.path.samefile()	Path.samefile()
os.path.splitext()	PurePath.suffix

11.2 os.path --- 常用路径操作

源代码： Lib/posixpath.py （用于 POSIX）和 Lib/ntpath.py （用于 Windows NT）

该模块在路径名上实现了一些有用的功能：如需读取或写入文件，请参见open()；有关访问文件系统的信息，请参见os 模块。路径参数可以字符串或字节形式传递。我们鼓励应用程序将文件名表示为（Unicode）字符串。不幸的是，某些文件名在 Unix 上可能无法用字符串表示，因此在 Unix 上平台上需要支持任意文件名的应用程序，应使用字节对象来表示路径名。反之亦然，在 Windows 平台上仅使用字节对象，不能表示的所有文件名（以标准 mbcs 编码），因此 Windows 应用程序应使用字符串对象来访问所有文件。

与 unix shell 不同，Python 不执行任何 自动路径扩展。当应用程序需要类似 shell 的路径扩展时，可以显式调用诸如expanduser() 和expandvars() 之类的函数。（另请参见glob 模块。）

也参考：

pathlib 模块提供高级路径对象。

備Ⓕ： 所有这些函数都仅接受字节或字符串对象作为其参数。如果返回路径或文件名，则结果是相同类型的对象。

備Ⓕ： 由于不同的操作系统具有不同的路径名称约定，因此标准库中有此模块的几个版本。os.path 模块始终是适合 Python 运行的操作系统的路径模块，因此可用于本地路径。但是，如果操作的路径 总是以一种不同的格式显示，那么也可以分别导入和使用各个模块。它们都具有相同的接口：

- posixpath 用于 Unix 样式的路径
- ntpath 用于 Windows 路径

3.8 版更變: *exists()*、*lexists()*、*isdir()*、*isfile()*、*islink()* 和*ismount()* 现在遇到系统层面上不可表示的字符或字节的路径时，会返回 False，而不是抛出异常。

os.path.**abspath**(*path*)
返回路径 *path* 的绝对路径（标准化的）。在大多数平台上，这等同于用 normpath(join(os.getcwd(), path)) 的方式调用*normpath()* 函数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**basename**(*path*)
返回路径 *path* 的基本名称。这是将 *path* 传入函数*split()* 之后，返回的一对值中的第二个元素。请注意，此函数的结果与 Unix **basename** 程序不同。**basename** 在 '/foo/bar/' 上返回 'bar'，而*basename()* 函数返回一个空字符串 ('')。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**commonpath**(*paths*)
接受包含多个路径的序列 *paths*，返回 *paths* 的最长公共子路径。如果 *paths* 同时包含绝对路径和相对路径，或 *paths* 在不同的驱动器上，或 *paths* 为空，则抛出*ValueError* 异常。与*commonprefix()* 不同，本方法返回有效路径。

可用性: Unix, Windows。

3.5 版新加入.

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 序列。

os.path.**commonprefix**(*list*)
接受包含多个路径的 列表，返回所有路径的最长公共前缀（逐字符比较）。如果 列表为空，则返回空字符串 ('')。

備Ⓕ: 此函数是逐字符比较，因此可能返回无效路径。要获取有效路径，参见*commonpath()*。

```
>>> os.path.commonprefix(['/usr/lib', '/usr/local/lib'])
'/usr/l'

>>> os.path.commonpath(['/usr/lib', '/usr/local/lib'])
'/usr'
```

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**dirname**(*path*)
返回路径 *path* 的目录名称。这是将 *path* 传入函数*split()* 之后，返回的一对值中的第一个元素。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**exists**(*path*)
如果 *path* 指向一个已存在的路径或已打开的文件描述符，返回 True。对于失效的符号链接，返回 False。在某些平台上，如果使用*os.stat()* 查询到目标文件没有执行权限，即使 *path* 确实存在，本函数也可能返回 False。

3.3 版更變: *path* 现在可以是一个整数：如果该整数是一个已打开的文件描述符，返回 True，否则返回 False。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**lexists**(*path*)
如果 *path* 指向一个已存在的路径，返回 True。对于失效的符号链接，也返回 True。在缺失*os.lstat()* 的平台上等同于*exists()*。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**expanduser**(*path*)
在 Unix 和 Windows 上，将参数中开头部分的 ~ 或 ~user 替换为当前 用户的家目录并返回。

在 Unix 上，开头的 ~ 会被环境变量 HOME 代替，如果变量未设置，则通过内置模块*pwd* 在 password 目录中查找当前用户的主目录。以 ~user 开头则直接在 password 目录中查找。

在 Windows 上，如果设置了 USERPROFILE，就使用这个变量，否则会将 HOMEPATH 和 HOMEDRIVE 结合在一起使用。以 ~user 开头则将上述方法生成路径的最后一截目录替换成 user。

如果展开路径失败，或者路径不是以波浪号开头，则路径将保持不变。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

3.8 版更變: Windows 不再使用 HOME。

os.path.**expandvars**(*path*)
输入带有环境变量的路径作为参数，返回展开变量以后的路径。$name 或 ${name} 形式的子字符串被环境变量 *name* 的值替换。格式错误的变量名称和对不存在变量的引用保持不变。

在 Windows 上，除了 $name 和 ${name} 外，还可以展开 %name%。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**getatime**(*path*)
返回 *path* 的最后访问时间。返回值是一个浮点数，为纪元秒数（参见*time* 模块）。如果该文件不存在或不可访问，则抛出*OSError* 异常。

os.path.**getmtime**(*path*)
返回 *path* 的最后修改时间。返回值是一个浮点数，为纪元秒数（参见*time* 模块）。如果该文件不存在或不可访问，则抛出*OSError* 异常。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**getctime**(*path*)
返回 *path* 在系统中的 ctime，在有些系统（比如 Unix）上，它是元数据的最后修改时间，其他系统（比如 Windows）上，它是 *path* 的创建时间。返回值是一个数，为纪元秒数（参见*time* 模块）。如果该文件不存在或不可访问，则抛出*OSError* 异常。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**getsize**(*path*)
返回 *path* 的大小，以字节为单位。如果该文件不存在或不可访问，则抛出*OSError* 异常。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**isabs**(*path*)
如果 *path* 是一个绝对路径，则返回 True。在 Unix 上，它就是以斜杠开头，而在 Windows 上，它可以是去掉驱动器号后以斜杠（或反斜杠）开头。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**isfile**(*path*)
如果 *path* 是现有的 常规文件，则返回 True。本方法会跟踪符号链接，因此，对于同一路径，*islink()* 和*isfile()* 都可能为 True。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**isdir**(*path*)
如果 *path* 是现有的 目录，则返回 True。本方法会跟踪符号链接，因此，对于同一路径，*islink()* 和*isdir()* 都可能为 True。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**islink**(*path*)
如果 *path* 指向的现有 目录条目是一个符号链接，则返回 True。如果 Python 运行时不支持符号链接，则总是返回 False。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**ismount**(*path*)
如果路径 *path* 是 挂载点（文件系统中挂载其他文件系统的点），则返回 True。在 POSIX 上，该函数检查 *path* 的父目录 *path*/.. 是否在与 *path* 不同的设备上，或者 *path*/.. 和 *path* 是否指向同一设备上的同一 inode（这一检测挂载点的方法适用于所有 Unix 和 POSIX 变体）。本方法不能可靠地

检测同一文件系统上的绑定挂载 (bind mount)。在 Windows 上，盘符和共享 UNC 始终是挂载点，对于任何其他路径，将调用 `GetVolumePathName` 来查看它是否与输入的路径不同。

3.4 版新加入: 支持在 Windows 上检测非根挂载点。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.path.`**`join`**(*path*, **paths*)

合理地拼接一个或多个路径部分。返回值是 *path* 和 **paths* 所有值的连接，每个非空部分后面都紧跟一个目录分隔符 (`os.sep`)，除了最后一部分。这意味着如果最后一部分为空，则结果将以分隔符结尾。如果参数中某个部分是绝对路径，则绝对路径前的路径都将被丢弃，并从绝对路径部分开始连接。

在 Windows 上，遇到绝对路径部分（例如 `r'\foo'`）时，不会重置盘符。如果某部分路径包含盘符，则会丢弃所有先前的部分，并重置盘符。请注意，由于每个驱动器都有一个“当前目录”，所以 `os.path.join("c:", "foo")` 表示驱动器 `C:` 上当前目录的相对路径 (`c:foo`)，而不是 `c:\foo`。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 用于 *path* 和 *paths* 。

`os.path.`**`normcase`**(*path*)

规范路径的大小写。在 Windows 上，将路径中的所有字符都转换为小写，并将正斜杠转换为反斜杠。在其他操作系统上返回原路径。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.path.`**`normpath`**(*path*)

通过折叠多余的分隔符和对上级目录的引用来标准化路径名，所以 `A//B`、`A/B/`、`A/./B` 和 `A/foo/../B` 都会转换成 `A/B`。这个字符串操作可能会改变带有符号链接的路径的含义。在 Windows 上，本方法将正斜杠转换为反斜杠。要规范大小写，请使用*`normcase()`*。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.path.`**`realpath`**(*path*)

返回指定文件的规范路径，消除路径中存在的任何符号链接（如果操作系统支持）。

備Ⓕ: 当发生符号链接循环时，返回的路径将是该循环的某个组成部分，但不能保证是哪个部分。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

3.8 版更變: 在 Windows 上现在可以正确解析符号链接和交接点 (junction point)。

`os.path.`**`relpath`**(*path*, *start=os.curdir*)

返回从当前目录或 *start* 目录（可选）到达 *path* 之间要经过的相对路径。这仅仅是对路径的计算，不会访问文件系统来确认 *path* 或 *start* 的存在性或属性。

start 默认为*`os.curdir`*。

可用性: Unix, Windows。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.path.`**`samefile`**(*path1*, *path2*)

如果两个路径都指向相同的文件或目录，则返回 `True`。这由设备号和 inode 号确定，在任一路径上调用*`os.stat()`* 失败则抛出异常。

可用性: Unix, Windows。

3.2 版更變: 添加了 Windows 支持。

3.4 版更變: Windows 现在使用与其他所有平台相同的实现。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.path.`**`sameopenfile`**(*fp1*, *fp2*)

如果文件描述符 *fp1* 和 *fp2* 指向相同文件，则返回 `True`。

可用性: Unix, Windows。

3.2 版更變: 添加了 Windows 支持。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**samestat**(*stat1*, *stat2*)
如果 stat 元组 *stat1* 和 *stat2* 指向相同文件，则返回 True。这些 stat 元组可能是由os.fstat()、os.lstat() 或os.stat() 返回的。本函数实现了samefile() 和sameopenfile() 底层所使用的比较过程。

可用性: Unix, Windows。

3.4 版更變: 添加了 Windows 支持。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**split**(*path*)
将路径 *path* 拆分为一对，即 (head, tail)，其中，*tail* 是路径的最后一部分，而 *head* 里是除最后部分外的所有内容。*tail* 部分不会包含斜杠，如果 *path* 以斜杠结尾，则 *tail* 将为空。如果 *path* 中没有斜杠，*head* 将为空。如果 *path* 为空，则 *head* 和 *tail* 均为空。*head* 末尾的斜杠会被去掉，除非它是根目录（即它仅包含一个或多个斜杠）。在所有情况下，join(head, tail) 指向的位置都与 *path* 相同（但字符串可能不同）。另请参见函数dirname() 和basename()。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**splitdrive**(*path*)
将路径 *path* 拆分为一对，即 (drive, tail)，其中 *drive* 是挂载点或空字符串。在没有驱动器概念的系统上，*drive* 将始终为空字符串。在所有情况下，drive + tail 都与 *path* 相同。

在 Windows 上，本方法将路径拆分为驱动器/UNC 根节点和相对路径。

如果路径 path 包含盘符，则 drive 将包含冒号及冒号前面的所有内容。例如 splitdrive("c:/dir") 返回 ("c:", "/dir")。

如果 path 是一个 UNC 路径，则 drive 将包含主机名和共享点，但不包括第四个分隔符。例如 splitdrive("//host/computer/dir") 返回 ("//host/computer", "/dir")。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**splitext**(*path*)
将路径 *path* 拆分为一对，即 (root, ext)，使 root + ext == path，其中 *ext* 为空或以英文句点开头，且最多包含一个句点。路径前的句点将被忽略，例如 splitext('.cshrc') 返回 ('.cshrc', '')。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.path.**supports_unicode_filenames**
如果（在文件系统限制下）允许将任意 Unicode 字符串用作文件名，则为 True。

11.3 fileinput --- 迭代来自多个输入流的行

源代码: Lib/fileinput.py

此模块实现了一个辅助类和一些函数用来快速编写访问标准输入或文件列表的循环。如果你只想要读写一个文件请参阅open()。

典型用法为:

```
import fileinput
for line in fileinput.input():
    process(line)
```

此程序会迭代 sys.argv[1:] 中列出的所有文件内的行，如果列表为空则会使用 sys.stdin。如果有一个文件名为 '-'，它也会被替换为 sys.stdin 并且可选参数 *mode* 和 *openhook* 会被忽略。要指定替代文件列表，请将其作为第一个参数传给*input()*。也允许使用单个文件。

所有文件都默认以文本模式打开，但你可以通过在调用*input()* 或*FileInput* 时指定 *mode* 形参来重载此行为。如果在打开或读取文件时发生了 I/O 错误，将会引发*OSError*。

3.3 版更變: 原来会引发*IOError*；现在它是*OSError* 的别名。

如果 sys.stdin 被使用超过一次，则第二次之后的使用将不返回任何行，除非是被交互式的使用，或都是被显式地重置 (例如使用 sys.stdin.seek(0))。

空文件打开后将立即被关闭；它们在文件列表中会被注意到的唯一情况只有当最后打开的文件为空的时候。

反回的行不会对换行符做任何处理，这意味着文件中的最后一行可能不带换行符。

想要控制文件的打开方式，你可以通过将 *openhook* 形参传给*fileinput.input()* 或*FileInput()* 来提供一个打开钩子。此钩子必须为一个函数，它接受两个参数，*filename* 和 *mode*，并返回一个以相应模式打开的文件类对象。此模块已经提供了两个有用的钩子。

以下函数是此模块的初始接口：

fileinput.**input**(*files=None*, *inplace=False*, *backup=''*, **, mode='r'*, *openhook=None*)

创建一个*FileInput* 类的实例。该实例将被用作此模块中函数的全局状态，并且还将在迭代期间被返回使用。此函数的形参将被继续传递给*FileInput* 类的构造器。

FileInput 实例可以在 with 语句中被用作上下文管理器。在这个例子中，*input* 在 with 语句结束后将会被关闭，即使发生了异常也是如此:

```
with fileinput.input(files=('spam.txt', 'eggs.txt')) as f:
    for line in f:
        process(line)
```

3.2 版更變: 可以被用作上下文管理器。

3.8 版更變: 关键字形参 *mode* 和 *openhook* 现在是仅限关键字形参。

下列函数会使用*fileinput.input()* 所创建的全局状态；如果没有活动的状态，则会引发*RuntimeError*。

fileinput.**filename**()

返回当前被读取的文件名。在第一行被读取之前，返回 None。

fileinput.**fileno**()

返回以整数表示的当前文件“文件描述符”。当未打开文件时（处在第一行和文件之间），返回 -1。

fileinput.**lineno**()

返回已被读取的累计行号。在第一行被读取之前，返回 0。在最后一个文件的最后一行被读取之后，返回该行的行号。

fileinput.**filelineno**()

返回当前文件中的行号。在第一行被读取之前，返回 0。在最后一个文件的最后一行被读取之后，返回此文件中该行的行号。

fileinput.**isfirstline**()

如果刚读取的行是其所在文件的第一行则返回 True，否则返回 False。

fileinput.**isstdin**()

如果最后读取的行来自 sys.stdin 则返回 True，否则返回 False。

fileinput.**nextfile**()

关闭当前文件以使下次迭代将从下一个文件（如果存在）读取第一行；不是从该文件读取的行将不会被计入累计行数。直到下一个文件的第一行被读取之后文件名才会改变。在第一行被读取之前，此函数将不会生效；它不能被用来跳过第一个文件。在最后一个文件的最后一行被读取之后，此函数将不再生效。

fileinput.**close**()
关闭序列。

此模块所提供的实现了序列行为的类同样也可用于子类化：

class fileinput.**FileInput**(*files=None*, *inplace=False*, *backup=''*, *, *mode='r'*, *openhook=None*)
类*FileInput* 是一个实现；它的方法*filename()*，*fileno()*，*lineno()*，*filelineno()*，*isfirstline()*，*isstdin()*，*nextfile()* 和*close()* 对应于此模块中具有相同名称的函数。此外它还有一个*readline()* 方法可返回下一个输入行，以及一个 __getitem__() 方法，该方法实现了序列行为。这种序列必须以严格的序列顺序来读写；随机读写和*readline()* 不可以被混用。

通过 *mode* 你可以指定要传给*open()* 的文件模式。它必须为 'r'，'rU'，'U' 和 'rb' 中的一个。

openhook 如果给出则必须为一个函数，它接受两个参数 *filename* 和 *mode*，并相应地返回一个打开的文件类对象。你不能同时使用 *inplace* 和 *openhook*。

FileInput 实例可以在 with 语句中被用作上下文管理器。在这个例子中，*input* 在 with 语句结束后将会被关闭，即使发生了异常也是如此：

```
with FileInput(files=('spam.txt', 'eggs.txt')) as input:
    process(input)
```

3.2 版更變: 可以被用作上下文管理器。

3.4 版後已Ⓕ用: 'rU' 和 'U' 模式。

3.8 版後已Ⓕ用: 对 __getitem__() 方法的支持已弃用。

3.8 版更變: 关键字形参 *mode* 和 *openhook* 现在是仅限关键字形参。

可选的原地过滤: 如果传递了关键字参数 inplace=True 给*fileinput.input()* 或*FileInput* 构造器，则文件会被移至备份文件并将标准输出定向到输入文件（如果已存在与备份文件同名的文件，它将被静默地替换）。这使得编写一个能够原地重写其输入文件的过滤器成为可能。如果给出了 *backup* 形参 (通常形式为 backup='.<some extension>')，它将指定备份文件的扩展名，并且备份文件会被保留；默认情况下扩展名为 '.bak' 并且它会在输出文件关闭时被删除。在读取标准输入时原地过滤会被禁用。

此模块提供了以下两种打开文件钩子：

fileinput.**hook_compressed**(*filename*, *mode*)
使用*gzip* 和*bz2* 模块透明地打开 gzip 和 bzip2 压缩的文件（通过扩展名 '.gz' 和 '.bz2' 来识别）。如果文件扩展名不是 '.gz' 或 '.bz2'，文件会以正常方式打开（即使用*open()* 并且不带任何解压操作）。

使用示例: fi = fileinput.FileInput(openhook=fileinput.hook_compressed)

fileinput.**hook_encoded**(*encoding*, *errors=None*)
返回一个通过*open()* 打开每个文件的钩子，使用给定的 *encoding* 和 *errors* 来读取文件。

使用示例: fi = fileinput.FileInput(openhook=fileinput.hook_encoded("utf-8", "surrogateescape"))

3.6 版更變: 添加了可选的 *errors* 形参。

11.4 stat --- 解析 stat() 结果

源代码： Lib/stat.py

---

stat 模块定义了一些用于解析*os.stat()*, *os.fstat()* 和*os.lstat()* (如果它们存在) 输出结果的常量和函数。有关 stat(), fstat() 和 lstat() 调用的完整细节，请参阅你的系统文档。

3.4 版更變: stat 模块是通过 C 实现来支持的。

stat 模块定义了以下函数来检测特定文件类型：

stat.**S_ISDIR**(*mode*)
如果 mode 来自一个目录则返回非零值。

stat.**S_ISCHR**(*mode*)
如果 mode 来自一个字符特殊设备文件则返回非零值。

stat.**S_ISBLK**(*mode*)
如果 mode 来自一个块特殊设备文件则返回非零值。

stat.**S_ISREG**(*mode*)
如果 mode 来自一个常规文件则返回非零值。

stat.**S_ISFIFO**(*mode*)
如果 mode 来自一个 FIFO (命名管道) 则返回非零值。

stat.**S_ISLNK**(*mode*)
如果 mode 来自一个符号链接则返回非零值。

stat.**S_ISSOCK**(*mode*)
如果 mode 来自一个套接字则返回非零值。

stat.**S_ISDOOR**(*mode*)
如果 mode 来自一个门则返回非零值。

3.4 版新加入.

stat.**S_ISPORT**(*mode*)
如果 mode 来自一个事件端口则返回非零值。

3.4 版新加入.

stat.**S_ISWHT**(*mode*)
如果 mode 来自一个白输出则返回非零值。

3.4 版新加入.

定义了两个附加函数用于对文件模式进行更一般化的操作：

stat.**S_IMODE**(*mode*)
返回文件模式中可由*os.chmod()* 进行设置的部分 --- 即文件的 permission 位，加上 sticky 位、set-group-id 以及 set-user-id 位（在支持这些部分的系统上）。

stat.**S_IFMT**(*mode*)
返回文件模式中描述文件类型的部分（供上面的 S_IS*() 函数使用）。

通常，你应当使用 os.path.is*() 函数来检测文件的类型；这里提供的函数则适用于当你要对同一文件执行多项检测并且希望避免每项检测的 stat() 系统调用开销的情况。这些函数也适用于检测有关未被*os.path* 处理的信息，例如检测块和字符设备等。

示例:

```
import os, sys
from stat import *

def walktree(top, callback):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    '''recursively descend the directory tree rooted at top,
       calling the callback function for each regular file'''

    for f in os.listdir(top):
        pathname = os.path.join(top, f)
        mode = os.stat(pathname).st_mode
        if S_ISDIR(mode):
            # It's a directory, recurse into it
            walktree(pathname, callback)
        elif S_ISREG(mode):
            # It's a file, call the callback function
            callback(pathname)
        else:
            # Unknown file type, print a message
            print('Skipping %s' % pathname)

def visitfile(file):
    print('visiting', file)

if __name__ == '__main__':
    walktree(sys.argv[1], visitfile)
```

另外还提供了一个附加的辅助函数用来将文件模式转换为人类易读的字符串：

stat.**filemode**(*mode*)
将文件模式转换为'-rwxrwxrwx' 形式的字符串。

3.3 版新加入.

3.4 版更變: 此函数支持*S_IFDOOR*, *S_IFPORT* and *S_IFWHT*。

以下所有变量是一些简单的符号索引，用于访问*os.stat()*, *os.fstat()* 或*os.lstat()* 所返回的 10 条目元组。

stat.**ST_MODE**
inode 保护模式。

stat.**ST_INO**
Inode 号

stat.**ST_DEV**
Inode 所在的设备。

stat.**ST_NLINK**
Inode 拥有的链接数量。

stat.**ST_UID**
所有者的用户 ID。

stat.**ST_GID**
所有者的用户组 ID。

stat.**ST_SIZE**
以字节为单位的普通文件大小；对于某些特殊文件则是所等待的数据量。

stat.**ST_ATIME**
上次访问的时间。

stat.**ST_MTIME**
上次修改的时间。

stat.**ST_CTIME**
操作系统所报告的"ctime"。在某些系统上（例如 Unix）是元数据的最后修改时间，而在其他系统上（例如 Windows）则是创建时间（请参阅系统平台的文档了解相关细节）。

对于“文件大小”的解析可因文件类型的不同而变化。对于普通文件就是文件的字节数。对于大部分种类的 Unix（特别包括 Linux）的 FIFO 和套接字来说，“大小”则是指在调用`os.stat()`，`os.fstat()`或`os.lstat()`时等待读取的字节数；这在某些时候很有用处，特别是在一个非阻塞的打开后轮询这些特殊文件中的一个时。其他字符和块设备的文件大小字段的含义还会有更多变化，具体取决于底层系统调用的实现方式。

以下变量定义了在`ST_MODE`字段中使用的旗标。

使用上面的函数会比使用第一组旗标更容易移植：

stat.**S_IFSOCK**
套接字。

stat.**S_IFLNK**
符号链接。

stat.**S_IFREG**
普通文件。

stat.**S_IFBLK**
块设备。

stat.**S_IFDIR**
目录。

stat.**S_IFCHR**
字符设备。

stat.**S_IFIFO**
先进先出。

stat.**S_IFDOOR**
门。

3.4 版新加入.

stat.**S_IFPORT**
事件端口。

3.4 版新加入.

stat.**S_IFWHT**
白输出。

3.4 版新加入.

備Ⓕ: `S_IFDOOR`, `S_IFPORT` or `S_IFWHT` 等文件类型在不受系统平台支持时会被定义为 0。

以下旗标还可以`os.chmod()`的在 *mode* 参数中使用：

stat.**S_ISUID**
设置 UID 位。

stat.**S_ISGID**
设置分组 ID 位。这个位有几种特殊用途。对于目录它表示该目录将使用 BSD 语义：在其中创建的文件将从目录继承其分组 ID，而不是从创建进程的有效分组 ID 继承，并且在其中创建的目录也将设置`S_ISGID`位。对于没有设置分组执行位 (`S_IXGRP`) 的文件，设置分组 ID 位表示强制性文件/记录锁定 (另请参见`S_ENFMT`)。

stat.**S_ISVTX**
固定位。当对目录设置该位时则意味着此目录中的文件只能由文件所有者、目录所有者或特权进程来重命名或删除。

stat.**S_IRWXU**
文件所有者权限的掩码。

stat.**S_IRUSR**
所有者具有读取权限。

stat.**S_IWUSR**
所有者具有写入权限。

stat.**S_IXUSR**
所有者具有执行权限。

stat.**S_IRWXG**
组权限的掩码。

stat.**S_IRGRP**
组具有读取权限。

stat.**S_IWGRP**
组具有写入权限。

stat.**S_IXGRP**
组具有执行权限。

stat.**S_IRWXO**
其他人（不在组中）的权限掩码。

stat.**S_IROTH**
其他人具有读取权限。

stat.**S_IWOTH**
其他人具有写入权限。

stat.**S_IXOTH**
其他人具有执行权限。

stat.**S_ENFMT**
System V 执行文件锁定。此旗标是与*S_ISGID* 共享的：文件/记录锁定会针对未设置分组执行位 (*S_IXGRP*) 的文件强制执行。

stat.**S_IREAD**
Unix V7 中*S_IRUSR* 的同义词。

stat.**S_IWRITE**
Unix V7 中*S_IWUSR* 的同义词。

stat.**S_IEXEC**
Unix V7 中*S_IXUSR* 的同义词。

以下旗标可以在*os.chflags()* 的 *flags* 参数中使用：

stat.**UF_NODUMP**
不要转储文件。

stat.**UF_IMMUTABLE**
文件不能被更改。

stat.**UF_APPEND**
文件只能被附加。

stat.**UF_OPAQUE**
当通过联合堆栈查看时，目录是不透明的。

stat.**UF_NOUNLINK**
文件不能重命名或删除。

stat.**UF_COMPRESSED**
文件是压缩存储的（Mac OS X 10.6+）。

stat.**UF_HIDDEN**
文件不能显示在 GUI 中（Mac OS X 10.5+）。

stat.**SF_ARCHIVED**
文件可能已存档。

stat.**SF_IMMUTABLE**
文件不能被更改。

stat.**SF_APPEND**
文件只能被附加。

stat.**SF_NOUNLINK**
文件不能重命名或删除。

stat.**SF_SNAPSHOT**
文件有一个快照文件

请参阅 *BSD 或 Mac OS 系统的指南页 *chflags(2)* 了解详情。

在 Windows 上，以下文件属性常量可被用来检测*os.stat()* 所返回的 st_file_attributes 成员中的位。请参阅 Windows API 文档 了解有关这些常量含义的详情。

stat.**FILE_ATTRIBUTE_ARCHIVE**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_COMPRESSED**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_DEVICE**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_DIRECTORY**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_ENCRYPTED**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_HIDDEN**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_INTEGRITY_STREAM**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_NORMAL**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_NOT_CONTENT_INDEXED**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_NO_SCRUB_DATA**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_OFFLINE**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_READONLY**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_REPARSE_POINT**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_SPARSE_FILE**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_SYSTEM**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_TEMPORARY**
stat.**FILE_ATTRIBUTE_VIRTUAL**
3.5 版新加入.

在 Windows 上，以下常量可被用来与*os.lstat()* 所返回的 st_reparse_tag 成员进行比较。这些是最主要的常量，而不是详尽的清单。

stat.**IO_REPARSE_TAG_SYMLINK**
stat.**IO_REPARSE_TAG_MOUNT_POINT**
stat.**IO_REPARSE_TAG_APPEXECLINK**
3.8 版新加入.

11.5 filecmp --- 文件及目录的比较

源代码: Lib/filecmp.py

---

filecmp 模块定义了用于比较文件及目录的函数，并且可以选取多种关于时间和准确性的折衷方案。对于文件的比较，另见*difflib* 模块。

filecmp 模块定义了如下函数：

filecmp.**cmp**(*f1*, *f2*, *shallow=True*)
比较名为 *f1* 和 *f2* 的文件，如果它们似乎相等则返回 True ，否则返回 False 。

如果 *shallow* 为真，那么具有相同*os.stat()* 签名的文件将会被认为是相等的。否则，将比较文件的内容。

需要注意，没有外部程序被该函数调用，这赋予了该函数可移植性与效率。

该函数会缓存过去的比较及其结果，且在文件的`os.stat()`信息变化后缓存条目失效。所有的缓存可以通过`clear_cache()`清除。

filecmp.**cmpfiles**(*dir1*, *dir2*, *common*, *shallow=True*)
比较在两个目录 *dir1* 和 *dir2* 中，由 *common* 所确定名称的文件。

返回三组文件名列表：*match*, *mismatch*, *errors* 。*match* 含有相匹配的文件，*mismatch* 含有那些不匹配的，然后 *errors* 列出那些未被比较文件的名称。如果文件不存在于两目录中的任一个，或者用户缺少读取它们的权限，又或者因为其他的一些原因而无法比较，那么这些文件将会被列在 *errors* 中。

参数 *shallow* 具有同`filecmp.cmp()`一致的含义与默认值。

例如，`cmpfiles('a', 'b', ['c', 'd/e'])` 将会比较 `a/c` 与 `b/c` 以及 `a/d/e` 与 `b/d/e` 。`'c'` 和 `'d/e'` 将会各自出现在返回的三个列表里的某一个列表中。

filecmp.**clear_cache**()
清除 filecmp 缓存。如果一个文件过快地修改，以至于超过底层文件系统记录修改时间的精度，那么该函数可能有助于比较该类文件。

3.4 版新加入.

11.5.1 dircmp 类

class filecmp.**dircmp**(*a*, *b*, *ignore=None*, *hide=None*)
创建一个用于比较目录 *a* 和 *b* 的新的目录比较对象。*ignore* 是需要忽略的文件名列表，且默认为`filecmp.DEFAULT_IGNORES` 。*hide* 是需要隐藏的文件名列表，且默认为 `[os.curdir, os.pardir]` 。

`dircmp` 类如`filecmp.cmp()`中所描述的那样对文件进行 *shallow* 比较。

`dircmp` 类提供以下方法：

report()
将 *a* 与 *b* 之间的比较打印（到`sys.stdout` ）。

report_partial_closure()
打印 *a* 与 *b* 及共同直接子目录的比较结果。

report_full_closure()
打印 *a* 与 *b* 及共同子目录比较结果（递归地）。

`dircmp` 类提供了一些有趣的属性，用以得到关于参与比较的目录树的各种信息。

需要注意，通过 `__getattr__()` 钩子，所有的属性将会惰性求值，因此如果只使用那些计算简便的属性，将不会有速度损失。

left
目录 *a* 。

right
目录 *b* 。

left_list
经 *hide* 和 *ignore* 过滤，目录 *a* 中的文件与子目录。

right_list
经 *hide* 和 *ignore* 过滤，目录 *b* 中的文件与子目录。

common
同时存在于目录 *a* 和 *b* 中的文件和子目录。

left_only
仅在目录 *a* 中的文件和子目录。

right_only
仅在目录 *b* 中的文件和子目录。

common_dirs
同时存在于目录 *a* 和 *b* 中的子目录。

common_files
同时存在于目录 *a* 和 *b* 中的文件。

common_funny
在目录 *a* 和 *b* 中类型不同的名字，或者那些`os.stat()` 报告错误的名字。

same_files
在目录 *a* 和 *b* 中使用类的文件比较操作符相等的文件。

diff_files
在目录 *a* 和 *b* 中，根据类的文件比较操作符判定内容不等的文件。

funny_files
在目录 *a* 和 *b* 中无法比较的文件。

subdirs
一个将`common_dirs` 中名称映射为`dircmp` 对象的字典。

filecmp.**DEFAULT_IGNORES**
3.4 版新加入.

默认被`dircmp` 忽略的目录列表。

下面是一个简单的例子，使用 subdirs 属性递归搜索两个目录以显示公共差异文件：

```
>>> from filecmp import dircmp
>>> def print_diff_files(dcmp):
...     for name in dcmp.diff_files:
...         print("diff_file %s found in %s and %s" % (name, dcmp.left,
...               dcmp.right))
...     for sub_dcmp in dcmp.subdirs.values():
...         print_diff_files(sub_dcmp)
...
>>> dcmp = dircmp('dir1', 'dir2')
>>> print_diff_files(dcmp)
```

11.6 tempfile --- 生成临时文件和目录

源代码： Lib/tempfile.py

该模块用于创建临时文件和目录，它可以跨平台使用。`TemporaryFile`、`NamedTemporaryFile`、`TemporaryDirectory` 和`SpooledTemporaryFile` 是带有自动清理功能的高级接口，可用作上下文管理器。`mkstemp()` 和`mkdtemp()` 是低级函数，使用完毕需手动清理。

所有由用户调用的函数和构造函数都带有参数，这些参数可以设置临时文件和临时目录的路径和名称。该模块生成的文件名包括一串随机字符，在公共的临时目录中，这些字符可以让创建文件更加安全。为了保持向后兼容性，参数的顺序有些奇怪。所以为了代码清晰，建议使用关键字参数。

这个模块定义了以下内容供用户调用：

tempfile.**TemporaryFile**(*mode='w+b', buffering=None, encoding=None, newline=None, suffix=None, prefix=None, dir=None, *, errors=None*)
返回一个*file-like object* （文件类对象）作为临时存储区域。创建该文件使用了与`mkstemp()` 相同的安全规则。它将在关闭后立即销毁（包括垃圾回收机制关闭该对象时）。在 Unix 下，该文件在目录中的条目根本不创建，或者创建文件后立即就被删除了，其他平台不支持此功能。您的代码不应依赖使用此功能创建的临时文件名称，因为它在文件系统中的名称可能是可见的，也可能是不可见的。

生成的对象可以用作上下文管理器（参见示例）。完成上下文或销毁临时文件对象后，临时文件将从文件系统中删除。

mode 参数默认值为 `'w+b'`，所以创建的文件不用关闭，就可以读取或写入。因为用的是二进制模式，所以无论存的是什么数据，它在所有平台上都表现一致。*buffering*、*encoding*、*errors* 和 *newline* 的含义与`open()` 中的相同。

参数 *dir*、*prefix* 和 *suffix* 的含义和默认值都与它们在`mkstemp()` 中的相同。

在 POSIX 平台上，它返回的对象是真实的文件对象。在其他平台上，它是一个文件类对象 (file-like object)，它的 `file` 属性是底层的真实文件对象。

如果可用，则使用`os.O_TMPFILE` 标志（仅限于 Linux，需要 3.11 及更高版本的内核）。

引发一个 `tempfile.mkstemp` 审计事件，附带参数 `fullpath`。

3.5 版更變: 如果可用，现在用的是`os.O_TMPFILE` 标志。

3.8 版更變: 添加了 *errors* 参数。

`tempfile.`**`NamedTemporaryFile`**(*mode='w+b'*, *buffering=None*, *encoding=None*, *newline=None*, *suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, *delete=True*, ***, *errors=None*)

此函数执行的操作与`TemporaryFile()` 完全相同，但确保了该临时文件在文件系统中具有可见的名称（在 Unix 上表现为目录条目不取消链接）。从返回的文件类对象的 `name` 属性中可以检索到文件名。在临时文件仍打开时，是否允许用文件名第二次打开文件，在各个平台上是不同的（在 Unix 上可以，但在 Windows NT 或更高版本上不行）。如果 *delete* 为 true（默认值），则文件会在关闭后立即被删除。该函数返回的对象始终是文件类对象 (file-like object)，它的 `file` 属性是底层的真实文件对象。文件类对象可以像普通文件一样在 `with` 语句中使用。

引发一个 `tempfile.mkstemp` 审计事件，附带参数 `fullpath`。

3.8 版更變: 添加了 *errors* 参数。

`tempfile.`**`SpooledTemporaryFile`**(*max_size=0*, *mode='w+b'*, *buffering=None*, *encoding=None*, *newline=None*, *suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, ***, *errors=None*)

此函数执行的操作与`TemporaryFile()` 完全相同，但会将数据缓存在内存中，直到文件大小超过 *max_size*，或调用文件的 `fileno()` 方法为止，此时数据会被写入磁盘，并且写入操作与`TemporaryFile()` 相同。

此函数生成的文件对象有一个额外的方法——`rollover()`，可以忽略文件大小，让文件立即写入磁盘。

返回的对象是文件类对象 (file-like object)，它的 `_file` 属性是`io.BytesIO` 或`io.TextIOWrapper` 对象（取决于指定的是二进制模式还是文本模式）或真实的文件对象（取决于是否已调用 `rollover()`）。文件类对象可以像普通文件一样在 `with` 语句中使用。

3.3 版更變: 现在，文件的 truncate 方法可接受一个 `size` 参数。

3.8 版更變: 添加了 *errors* 参数。

`tempfile.`**`TemporaryDirectory`**(*suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*)

此函数会安全地创建一个临时目录，且使用与`mkdtemp()` 相同的规则。此函数返回的对象可用作上下文管理器（参见示例）。完成上下文或销毁临时目录对象后，新创建的临时目录及其所有内容将从文件系统中删除。

可以从返回对象的 `name` 属性中找到临时目录的名称。当返回的对象用作上下文管理器时，这个 `name` 会作为 `with` 语句中 `as` 子句的目标（如果有 as 的话）。

可以调用 `cleanup()` 方法来手动清理目录。

引发一个 `tempfile.mkdtemp` 审计事件，附带参数 `fullpath`。

3.2 版新加入.

`tempfile.`**`mkstemp`**(*suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, *text=False*)

以最安全的方式创建一个临时文件。假设所在平台正确实现了`os.open()` 的`os.O_EXCL` 标志，则

创建文件时不会有竞争的情况。该文件只能由创建者读写，如果所在平台用权限位来标记文件是否可执行，那么没有人有执行权。文件描述符不会过继给子进程。

与*TemporaryFile()* 不同，*mkstemp()* 用户用完临时文件后需要自行将其删除。

如果 *suffix* 不是 None 则文件名将以该后缀结尾，是 None 则没有后缀。*mkstemp()* 不会在文件名和后缀之间加点，如果需要加一个点号，请将其放在 *suffix* 的开头。

如果 *prefix* 不是 None，则文件名将以该前缀开头，是 None 则使用默认前缀。默认前缀是*gettempprefix()* 或*gettempprefixb()* 函数的返回值（自动调用合适的函数）。

如果 *dir* 不为 None，则在指定的目录创建文件，是 None 则使用默认目录。默认目录是从一个列表中选择出来的，这个列表不同平台不一样，但是用户可以设置 *TMPDIR*、*TEMP* 或 *TMP* 环境变量来设置目录的位置。因此，不能保证生成的临时文件路径很规范，比如，通过 os.popen() 将路径传递给外部命令时仍需要加引号。

如果 *suffix*、*prefix* 和 *dir* 中的任何一个不是 None，就要保证它们是同一数据类型。如果它们是 bytes，则返回的名称的类型就是 bytes 而不是 str。如果确实要用默认参数，但又想要返回值是 bytes 类型，请传入 suffix=b''。

如果指定了 *text* 参数，它表示的是以二进制模式（默认）还是文本模式打开文件。在某些平台上，两种模式没有区别。

mkstemp() 返回一个元组，元组中第一个元素是句柄，它是一个系统级句柄，指向一个打开的文件（等同于*os.open()* 的返回值），第二元素是该文件的绝对路径。

引发一个 tempfile.mkstemp 审计事件，附带参数 fullpath。

3.5 版更變: 现在，*suffix*、*prefix* 和 *dir* 可以以 bytes 类型按顺序提供，以获得 bytes 类型的返回值。之前只允许使用 str。*suffix* 和 *prefix* 现在可以接受 None，并且默认为 None 以使用合适的默认值。

3.6 版更變: *dir* 参数现在可接受一个路径类对象 (*path-like object*)。

tempfile.**mkdtemp**(*suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*)

以最安全的方式创建一个临时目录，创建该目录时不会有竞争的情况。该目录只能由创建者读取、写入和搜索。

mkdtemp() 用户用完临时目录后需要自行将其删除。

prefix、*suffix* 和 *dir* 的含义与它们在*mkstemp()* 中的相同。

mkdtemp() 返回新目录的绝对路径。

引发一个 tempfile.mkdtemp 审计事件，附带参数 fullpath。

3.5 版更變: 现在，*suffix*、*prefix* 和 *dir* 可以以 bytes 类型按顺序提供，以获得 bytes 类型的返回值。之前只允许使用 str。*suffix* 和 *prefix* 现在可以接受 None，并且默认为 None 以使用合适的默认值。

3.6 版更變: *dir* 参数现在可接受一个路径类对象 (*path-like object*)。

tempfile.**gettempdir**()

返回放置临时文件的目录的名称。这个方法的返回值就是本模块所有函数的 *dir* 参数的默认值。

Python 搜索标准目录列表，以找到调用者可以在其中创建文件的目录。这个列表是：

1. TMPDIR 环境变量指向的目录。
2. TEMP 环境变量指向的目录。
3. TMP 环境变量指向的目录。
4. 与平台相关的位置：
   - 在 Windows 上，依次为 C:\TEMP、C:\TMP、\TEMP 和 \TMP。
   - 在所有其他平台上，依次为 /tmp、/var/tmp 和 /usr/tmp。
5. 不得已时，使用当前工作目录。

搜索的结果会缓存起来，参见下面*tempdir* 的描述。

tempfile.**gettempdirb**()
与*gettempdir()* 相同，但返回值为字节类型。

3.5 版新加入.

tempfile.**gettempprefix**()
返回用于创建临时文件的文件名前缀，它不包含目录部分。

tempfile.**gettempprefixb**()
与*gettempprefix()* 相同，但返回值为字节类型。

3.5 版新加入.

本模块使用一个全局变量来存储由*gettempdir()* 返回的临时文件目录路径。可以直接给它赋值，这样可以覆盖自动选择的路径，但是不建议这样做。本模块中的所有函数都带有一个 *dir* 参数，该参数可用于指定目录，这是推荐的方法。

tempfile.**tempdir**
当设置为 None 以外的其他值时，此变量将决定本模块所有函数的 *dir* 参数的默认值。

如果在调用除*gettempprefix()* 外的上述任何函数时 tempdir 为 None (默认值) 则它会按照*gettempdir()* 中所描述的算法来初始化。

11.6.1 示例

以下是*tempfile* 模块典型用法的一些示例:

```
>>> import tempfile

# create a temporary file and write some data to it
>>> fp = tempfile.TemporaryFile()
>>> fp.write(b'Hello world!')
# read data from file
>>> fp.seek(0)
>>> fp.read()
b'Hello world!'
# close the file, it will be removed
>>> fp.close()

# create a temporary file using a context manager
>>> with tempfile.TemporaryFile() as fp:
...     fp.write(b'Hello world!')
...     fp.seek(0)
...     fp.read()
b'Hello world!'
>>>
# file is now closed and removed

# create a temporary directory using the context manager
>>> with tempfile.TemporaryDirectory() as tmpdirname:
...     print('created temporary directory', tmpdirname)
>>>
# directory and contents have been removed
```

11.6.2 已弃用的函数和变量

创建临时文件有一种历史方法，首先使用`mktemp()`函数生成一个文件名，然后使用该文件名创建文件。不幸的是，这是不安全的，因为在调用`mktemp()`与随后尝试创建文件的进程之间的时间里，其他进程可能会使用该名称创建文件。解决方案是将两个步骤结合起来，立即创建文件。这个方案目前被`mkstemp()`和上述其他函数所采用。

tempfile.**mktemp**(*suffix=''*, *prefix='tmp'*, *dir=None*)

2.3 版後已Ⓕ用: 使用`mkstemp()`来代替。

返回一个绝对路径，这个路径指向的文件在调用本方法时不存在。*prefix*、*suffix* 和 *dir* 参数与`mkstemp()`中的同名参数类似，不同之处在于不支持字节类型的文件名，不支持 `suffix=None` 和 `prefix=None`。

> **警告:** 使用此功能可能会在程序中引入安全漏洞。当你开始使用本方法返回的文件执行任何操作时，可能有人已经捷足先登了。`mktemp()`的功能可以很轻松地用`NamedTemporaryFile()`代替，当然需要传递 `delete=False` 参数:
>
> ```
> >>> f = NamedTemporaryFile(delete=False)
> >>> f.name
> '/tmp/tmptjujjt'
> >>> f.write(b"Hello World!\n")
> 13
> >>> f.close()
> >>> os.unlink(f.name)
> >>> os.path.exists(f.name)
> False
> ```

11.7 glob --- Unix 风格路径名模式扩展

源代码: Lib/glob.py

`glob` 模块可根据 Unix 终端所用规则找出所有匹配特定模式的路径名，但会按不确定的顺序返回结果。波浪号扩展不会生效，但 `*`, `?` 以及表示为 `[]` 的字符范围将被正确地匹配。这是通过配合使用`os.scandir()`和`fnmatch.fnmatch()`函数来实现的，而不是通过实际发起调用子终端。请注意不同于`fnmatch.fnmatch()`，`glob` 会将以点号 (`.`) 开头的文件名作为特殊情况来处理。(对于波浪号和终端变量扩展，请使用`os.path.expanduser()`和`os.path.expandvars()`。)

对于字面值匹配，请将原字符用方括号括起来。例如，`'[?]'` 将匹配字符 `'?'`。

也参考:

`pathlib` 模块提供高级路径对象。

glob.**glob**(*pathname*, ***, *recursive=False*)

返回匹配 *pathname* 的可能为空的路径名列表，其中的元素必须为包含一个路径信息的字符串。*pathname* 可以是绝对路径 (如 `/usr/src/Python-1.5/Makefile`) 或相对路径 (如 `../../Tools/*/*.gif`)，并且可包含 shell 风格的通配符。结果也将包含无效的符号链接 (与在 shell 中一致)。结果是否排序取决于具体文件系统。

如果 *recursive* 为真值，则模式"`**`" 将匹配目录中的任何文件以及零个或多个目录、子目录和符号链接。如果模式加了一个`os.sep`或`os.altsep`则将不匹配文件。

引发一个审计事件 `glob.glob` 附带参数 `pathname, recursive`。

備Ⓕ: 在一个较大的目录树中使用"`**`" 模式可能会消耗非常多的时间。

3.5 版更變: 支持使用"`**`" 的递归 glob。

glob.**iglob**(*pathname*, *, *recursive=False*)

返回一个*iterator*，它会产生与`glob()`相同的结果，但不会实际地同时保存它们。

引发一个审计事件 `glob.glob` 附带参数 `pathname, recursive`。

glob.**escape**(*pathname*)

转义所有特殊字符 (`'?'`, `'*'` 和 `'['`)。这适用于当你想要匹配可能带有特殊字符的任意字符串字面值的情况。在 drive/UNC 共享点中的特殊字符不会被转义，例如在 Windows 上 `escape('//?/c:/Quo vadis?.txt')` 将返回 `'//?/c:/Quo vadis[?].txt'`。

3.4 版新加入.

例如，考虑一个包含以下内容的目录：文件 `1.gif`, `2.txt`, `card.gif` 以及一个子目录 `sub` 其中只包含一个文件 `3.txt`. `glob()` 将产生如下结果。请注意路径的任何开头部分都将被保留。：

```
>>> import glob
>>> glob.glob('./[0-9].*')
['./1.gif', './2.txt']
>>> glob.glob('*.gif')
['1.gif', 'card.gif']
>>> glob.glob('?.gif')
['1.gif']
>>> glob.glob('**/*.txt', recursive=True)
['2.txt', 'sub/3.txt']
>>> glob.glob('./**/', recursive=True)
['./', './sub/']
```

如果目录包含以 `.` 打头的文件，它们默认将不会被匹配。例如，考虑一个包含 `card.gif` 和 `.card.gif` 的目录:

```
>>> import glob
>>> glob.glob('*.gif')
['card.gif']
>>> glob.glob('.c*')
['.card.gif']
```

也参考:

模块*fnmatch* Shell 风格文件名（而非路径）扩展

11.8 fnmatch --- Unix 文件名模式匹配

源代码: Lib/fnmatch.py

此模块提供了 Unix shell 风格的通配符，它们 *并不*等同于正则表达式（关于后者的文档参见`re`模块）。shell 风格通配符所使用的特殊字符如下：

模式	意义
`*`	匹配所有
`?`	匹配任何单个字符
`[seq]`	匹配 *seq* 中的任何字符
`[!seq]`	匹配任何不在 *seq* 中的字符

对于字面值匹配，请将原字符用方括号括起来。例如，`'[?]'` 将匹配字符 `'?'`。

注意文件名分隔符 (Unix 上为 `'/'`) *不是*此模块所特有的。请参见`glob`模块了解文件名扩展 (`glob` 使用`filter()`来匹配文件名的各个部分)。类似地，以一个句点打头的文件名也不是此模块所特有的，可以通过 `*` 和 `?` 模式来匹配。

fnmatch.**fnmatch**(*filename*, *pattern*)

检测 *filename* 字符串是否匹配 *pattern* 字符串，返回`True`或`False`。两个形参都会使用`os.path.normcase()`进行大小写正规化。`fnmatchcase()`可被用于执行大小写敏感的比较，无论这是否为所在操作系统的标准。

这个例子将打印当前目录下带有扩展名 `.txt` 的所有文件名:

```
import fnmatch
import os

for file in os.listdir('.'):
    if fnmatch.fnmatch(file, '*.txt'):
        print(file)
```

fnmatch.**fnmatchcase**(*filename*, *pattern*)

检测 *filename* 是否匹配 *pattern*，返回`True`或`False`；此比较是大小写敏感的，并且不会应用`os.path.normcase()`。

fnmatch.**filter**(*names*, *pattern*)

返回 *names* 列表中匹配 *pattern* 的子集。它等价于 `[n for n in names if fnmatch(n, pattern)]`，但其实现更为高效。

fnmatch.**translate**(*pattern*)

返回 shell 风格 *pattern* 转换成的正则表达式以便用于`re.match()`。

示例:

```
>>> import fnmatch, re
>>>
>>> regex = fnmatch.translate('*.txt')
>>> regex
'(?s:.*\\.txt)\\Z'
>>> reobj = re.compile(regex)
>>> reobj.match('foobar.txt')
<re.Match object; span=(0, 10), match='foobar.txt'>
```

也参考:

模块`glob` Unix shell 风格路径扩展。

11.9 linecache --- 随机读写文本行

源代码: Lib/linecache.py

`linecache`模块允许从一个 Python 源文件中获取任意的行，并会尝试使用缓存进行内部优化，常应用于从单个文件读取多行的场合。此模块被`traceback`模块用来提取源码行以便包含在格式化的回溯中。

`tokenize.open()`函数被用于打开文件。此函数使用`tokenize.detect_encoding()`来获取文件的编码格式；如果未指明编码格式，则默认编码为 UTF-8。

`linecache`模块定义了下列函数:

linecache.**getline**(*filename*, *lineno*, *module_globals=None*)

从名为 *filename* 的文件中获取 *lineno* 行，此函数绝不会引发异常 --- 出现错误时它将返回 `''`(所有找到的行都将包含换行符作为结束)。

如果找不到名为 *filename* 的文件，此函数会先在 *module_globals* 中检查 **PEP 302** `__loader__`。如果存在这样的加载器并且它定义了 `get_source` 方法，则由该方法来确定源行(如果 `get_source()` 返回 `None`，则该函数返回 `''`)。最后，如果 *filename* 是一个相对路径文件名，则它会在模块搜索路径 `sys.path` 中按条目的相对位置进行查找。

linecache.**clearcache**()
清空缓存。如果你不再需要之前使用*getline()* 从文件读取的行即可使用此函数。

linecache.**checkcache**(*filename=None*)
检查缓存有效性。如果缓存中的文件在磁盘上发生了改变，而你需要更新后的版本即可使用此函数。如果省略了 *filename*，它会检查缓存中的所有条目。

linecache.**lazycache**(*filename*, *module_globals*)
捕获有关某个非基于文件的模块的足够细节信息，以允许稍后再通过*getline()* 来获取其中的行，即使当稍后调用时 *module_globals* 为 None。这可以避免在实际需要读取行之前执行 I/O，也不必始终保持模块全局变量。

3.5 版新加入.

示例:

```
>>> import linecache
>>> linecache.getline(linecache.__file__, 8)
'import sys\n'
```

11.10 shutil --- 高阶文件操作

源代码： Lib/shutil.py

---

shutil 模块提供了一系列对文件和文件集合的高阶操作。特别是提供了一些支持文件拷贝和删除的函数。对于单个文件的操作，请参阅*os* 模块。

> **警告：** 即便是高阶文件拷贝函数 (*shutil.copy()*, *shutil.copy2()*) 也无法拷贝所有的文件元数据。
>
> 在 POSIX 平台上，这意味着将丢失文件所有者和组以及 ACL 数据。在 Mac OS 上，资源钩子和其他元数据不被使用。这意味着将丢失这些资源并且文件类型和创建者代码将不正确。在 Windows 上，将不会拷贝文件所有者、ACL 和替代数据流。

11.10.1 目录和文件操作

shutil.**copyfileobj**(*fsrc*, *fdst*[, *length*])
将文件类对象 *fsrc* 的内容拷贝到文件类对象 *fdst*。整数值 *length* 如果给出则为缓冲区大小。特别地，*length* 为负值表示拷贝数据时不对源数据进行分块循环处理；默认情况下会分块读取数据以避免不受控制的内存消耗。请注意如果 *fsrc* 对象的当前文件位置不为 0，则只有从当前文件位置到文件末尾的内容会被拷贝。

shutil.**copyfile**(*src*, *dst*, *, *follow_symlinks=True*)
将名为 *src* 的文件的内容（不包括元数据）拷贝到名为 *dst* 的文件并以尽可能高效的方式返回 *dst*。*src* 和 *dst* 均为路径类对象或以字符串形式给出的路径名。

dst 必须是完整的目标文件名；对于接受目标目录路径的拷贝请参见*copy()*。如果 *src* 和 *dst* 指定了同一个文件，则将引发*SameFileError*。

目标位置必须是可写的；否则将引发*OSError* 异常。如果 *dst* 已经存在，它将被替换。特殊文件如字符或块设备以及管道无法用此函数来拷贝。

如果 *follow_symlinks* 为假值且 *src* 为符号链接，则将创建一个新的符号链接而不是拷贝 *src* 所指向的文件。

引发一个*审计事件* shutil.copyfile 附带参数 src, dst。

3.3 版更變: 曾经是引发*IOError* 而不是*OSError*。增加了 *follow_symlinks* 参数。现在是返回 *dst*。

3.4 版更變: 引发*SameFileError* 而不是*Error*。由于前者是后者的子类，此改变是向后兼容的。

3.8 版更變: 可能会在内部使用平台专属的快速拷贝系统调用以更高效地拷贝文件。参见依赖于具体平台的高效拷贝操作 一节。

exception shutil.**SameFileError**

此异常会在*copyfile()* 中的源和目标为同一文件时被引发。

3.4 版新加入.

shutil.**copymode**(*src*, *dst*, **, *follow_symlinks=True*)

从 *src* 拷贝权限位到 *dst*。文件的内容、所有者和分组将不受影响。*src* 和 *dst* 均为路径类对象或字符串形式的路径名。如果 *follow_symlinks* 为假值，并且 *src* 和 *dst* 均为符号链接，*copymode()* 将尝试修改 *dst* 本身的模式（而非它所指向的文件）。此功能并不是在所有平台上均可用；请参阅*copystat()* 了解详情。如果*copymode()* 无法修改本机平台上的符号链接，而它被要求这样做，它将不做任何操作即返回。

引发一个审计事件 shutil.copymode 附带参数 src, dst。

3.3 版更變: 加入 *follow_symlinks* 参数。

shutil.**copystat**(*src*, *dst*, **, *follow_symlinks=True*)

从 *src* 拷贝权限位、最近访问时间、最近修改时间以及旗标到 *dst*。在 Linux 上，*copystat()* 还会在可能的情况下拷贝 “扩展属性”。文件的内容、所有者和分组将不受影响。*src* 和 *dst* 均为路径类对象或字符串形式的路径名。

如果 *follow_symlinks* 为假值，并且 *src* 和 *dst* 均指向符号链接，*copystat()* 将作用于符号链接本身而非该符号链接所指向的文件—从 *src* 符号链接读取信息，并将信息写入 *dst* 符号链接。

備Ⓕ: 并非所有平台者提供检查和修改符号链接的功能。Python 本身可以告诉你哪些功能是在本机上可用的。

- 如果 os.chmod in os.supports_follow_symlinks 为 True，则*copystat()* 可以修改符号链接的权限位。
- 如果 os.utime in os.supports_follow_symlinks 为 True，则*copystat()* 可以修改符号链接的最近访问和修改时间。
- 如果 os.chflags in os.supports_follow_symlinks 为 True，则*copystat()* 可以修改符号链接的旗标。(os.chflags 不是在所有平台上均可用。)

在此功能部分或全部不可用的平台上，当被要求修改一个符号链接时，*copystat()* 将尽量拷贝所有内容。*copystat()* 一定不会返回失败信息。

更多信息请参阅*os.supports_follow_symlinks*。

引发一个审计事件 shutil.copystat 附带参数 src, dst。

3.3 版更變: 添加了 *follow_symlinks* 参数并且支持 Linux 扩展属性。

shutil.**copy**(*src*, *dst*, **, *follow_symlinks=True*)

将文件 *src* 拷贝到文件或目录 *dst*。*src* 和 *dst* 应为字符串。如果 *dst* 指定了一个目录，文件将使用 *src* 中的基准文件名拷贝到 *dst*。返回新创建文件的路径。

如果 *follow_symlinks* 为假值且 *src* 为符号链接，则 *dst* 也将被创建为符号链接。如果 *follow_symlinks* 为真值且 *src* 为符号链接，*dst* 将成为 *src* 所指向的文件的一个副本。

copy() 会拷贝文件数据和文件的权限模式 (参见*os.chmod()*)。其他元数据，例如文件的创建和修改时间不会被保留。要保留所有原有的元数据，请改用*copy2()* 。

引发一个审计事件 shutil.copyfile 附带参数 src, dst。

引发一个审计事件 shutil.copymode 附带参数 src, dst。

3.3 版更變: 添加了 *follow_symlinks* 参数。现在会返回新创建文件的路径。

3.8 版更變: 可能会在内部使用平台专属的快速拷贝系统调用以更高效地拷贝文件。参见依赖于具体平台的高效拷贝操作 一节。

shutil.**copy2**(*src*, *dst*, *, *follow_symlinks=True*)

类似于copy()，区别在于copy2()还会尝试保留文件的元数据。

当 *follow_symlinks* 为假值且 *src* 为符号链接时，copy2()会尝试将来自 *src* 符号链接的所有元数据拷贝到新创建的 *dst* 符号链接。但是，此功能不是在所有平台上均可用。在此功能部分或全部不可用的平台上，copy2()将尽量保留所有元数据；copy2()一定不会由于无法保留文件元数据而引发异常。

copy2()会使用copystat()来拷贝文件元数据。请参阅copystat()了解有关修改符号链接元数据的平台支持的更多信息。

引发一个审计事件 shutil.copyfile 附带参数 src, dst。

引发一个审计事件 shutil.copystat 附带参数 src, dst。

3.3 版更變: 添加了 *follow_symlinks* 参数，还会尝试拷贝扩展文件系统属性（目前仅限 Linux）。现在会返回新创建文件的路径。

3.8 版更變: 可能会在内部使用平台专属的快速拷贝系统调用以更高效地拷贝文件。参见依赖于具体平台的高效拷贝操作一节。

shutil.**ignore_patterns**(**patterns*)

这个工厂函数会创建一个函数，它可被用作copytree()的 *ignore* 可调用对象参数，以忽略那些匹配所提供的 glob 风格的 *patterns* 之一的文件和目录。参见以下示例。

shutil.**copytree**(*src*, *dst*, *symlinks=False*, *ignore=None*, *copy_function=copy2*, *ignore_dangling_symlinks=False*, *dirs_exist_ok=False*)

将以 *src* 为根起点的整个目录树拷贝到名为 *dst* 的目录并返回目标目录。*dirs_exist_ok* 指明是否要在 *dst* 或任何丢失的父目录已存在的情况下引发异常。

目录的权限和时间会通过copystat()来拷贝，单个文件则会使用copy2()来拷贝。

如果 *symlinks* 为真值，源目录树中的符号链接会在新目录树中表示为符号链接，并且原链接的元数据在平台允许的情况下也会被拷贝；如果为假值或省略，则会将被链接文件的内容和元数据拷贝到新目录树。

当 *symlinks* 为假值时，如果符号链接所指向的文件不存在，则会在拷贝进程的末尾将一个异常添加到Error异常中的错误列表。如果你希望屏蔽此异常那就将可选的 *ignore_dangling_symlinks* 旗标设为真值。请注意此选项在不支持os.symlink()的平台上将不起作用。

如果给出了 *ignore*，它必须是一个可调用对象，该对象将接受copytree()所访问的目录以及os.listdir()所返回的目录内容列表作为其参数。由于copytree()是递归地被调用的，*ignore* 可调用对象对于每个被拷贝目录都将被调用一次。该可调用对象必须返回一个相对于当前目录的目录和文件名序列（即其第二个参数的子集）；随后这些名称将在拷贝进程中被忽略。ignore_patterns()可被用于创建这种基于 glob 风格模式来忽略特定名称的可调用对象。

如果发生了（一个或多个）异常，将引发一个附带原因列表的Error。

如果给出了 *copy_function*，它必须是一个将被用来拷贝每个文件的可调用对象。它在被调用时会将源路径和目标路径作为参数传入。默认情况下，copy2()将被使用，但任何支持同样签名（与copy()一致）都可以使用。

引发一个审计事件 shutil.copytree 附带参数 src, dst。

3.3 版更變: 当 *symlinks* 为假值时拷贝元数据。现在会返回 *dst*。

3.2 版更變: 添加了 *copy_function* 参数以允许提供定制的拷贝函数。添加了 *ignore_dangling_symlinks* 参数以便在 *symlinks* 为假值时屏蔽符号链接错误。

3.8 版更變: 可能会在内部使用平台专属的快速拷贝系统调用以更高效地拷贝文件。参见依赖于具体平台的高效拷贝操作一节。

3.8 版新加入: *dirs_exist_ok* 形参。

shutil.**rmtree**(*path*, *ignore_errors=False*, *onerror=None*)

删除一个完整的目录树；*path* 必须指向一个目录（但不能是一个目录的符号链接）。如果 *ignore_errors* 为真值，删除失败导致的错误将被忽略；如果为假值或是省略，此类错误将通过调用由 *onerror* 所指定的处理程序来处理，或者如果此参数被省略则将引发一个异常。

備Ⓕ: 在支持必要的基于 fd 的函数的平台上，默认会使用`rmtree()` 的可防御符号链接攻击的版本。在其他平台上，`rmtree()` 较易遭受符号链接攻击：给定适当的时间和环境，攻击者可以操纵文件系统中的符号链接来删除他们在其他情况下无法访问的文件。应用程序可以使用`rmtree.avoids_symlink_attacks` 函数属性来确定此类情况具体是哪一些。

如果提供了 *onerror*，它必须为接受三个形参的可调用对象: *function*, *path* 和 *excinfo*。

第一个形参 *function* 是引发异常的函数；它依赖于具体的平台和实现。第二个形参 *path* 将是传递给 *function* 的路径名。第三个形参 *excinfo* 将是由`sys.exc_info()` 所返回的异常信息。由 *onerror* 所引发的异常将不会被捕获。

引发一个审计事件 `shutil.rmtree` 附带参数 `path`。

3.3 版更變: 添加了一个防御符号链接攻击的版本，如果平台支持基于 fd 的函数就会被使用。

3.8 版更變: 在 Windows 上将不会再在移除连接之前删除目录连接中的内容。

`rmtree.`**`avoids_symlink_attacks`**

指明当前平台和实现是否提供防御符号链接攻击的`rmtree()` 版本。目前它仅在平台支持基于 fd 的目录访问函数时才返回真值。

3.3 版新加入.

`shutil.`**`move`**(*src*, *dst*, *copy_function=copy2*)

递归地将一个文件或目录 (*src*) 移至另一位置 (*dst*) 并返回目标位置。

如果目标是已存在的目录，则 *src* 会被移至该目录下。如果目标已存在但不是目录，它可能会被覆盖，具体取决于`os.rename()` 的语义。

如果目标是在当前文件系统中，则会使用`os.rename()`。在其他情况下，*src* 将被拷贝至 *dst*，使用的函数为 *copy_function*，然后目标会被移除。对于符号链接，则将在 *dst* 之下或以其本身为名称创建一个指向 *src* 目标的新符号链接，并且 *src* 将被移除。

如果给出了 *copy_function*，则它必须为接受两个参数 *src* 和 *dst* 的可调用对象，并会在`os.rename()` 无法使用时被用来将 *src* 拷贝到 *dest*。如果源位置是一个目录，则会调用`copytree()`，并向它传入 `copy_function()`。默认的 *copy_function* 是`copy2()`。使用`copy()` 作为 *copy_function* 允许在无法附带拷贝元数据时让移动操作成功执行，但其代价是不拷贝任何元数据。

引发一个审计事件 `shutil.move` 附带参数 `src`, `dst`。

3.3 版更變: 为异类文件系统添加了显式的符号链接处理，以便使它适应 GNU 的 **mv** 的行为。现在会返回 *dst*。

3.5 版更變: 增加了 *copy_function* 关键字参数。

3.8 版更變: 可能会在内部使用平台专属的快速拷贝系统调用以更高效地拷贝文件。参见依赖于具体平台的高效拷贝操作 一节。

3.9 版更變: 接受一个*path-like object* 作为 *src* 和 *dst*。

`shutil.`**`disk_usage`**(*path*)

返回给定路径的磁盘使用统计数据，形式为一个*named tuple*，其中包含 *total*, *used* 和 *free* 属性，分别表示总计、已使用和未使用空间的字节数。*path* 可以是一个文件或是一个目录。

3.3 版新加入.

3.8 版更變: 在 Windows 上，*path* 现在可以是一个文件或目录。

可用性: Unix, Windows。

`shutil.`**`chown`**(*path*, *user=None*, *group=None*)

修改给定 *path* 的所有者 *user* 和/或 *group*。

user 可以是一个系统用户名或 uid；*group* 同样如此。要求至少有一个参数。

另请参阅下层的函数`os.chown()`。

引发一个审计事件 `shutil.chown` 附带参数 `path`, `user`, `group`。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

shutil.**which**(*cmd*, *mode=os.F_OK | os.X_OK*, *path=None*)

返回当给定的 *cmd* 被调用时将要运行的可执行文件的路径。如果没有 *cmd* 会被调用则返回 None。

mode 是一个传递给os.access() 的权限掩码，在默认情况下将确定文件是否存在并且为可执行文件。

当未指定 *path* 时，将会使用os.environ() 的结果，返回"PATH" 的值或回退为os.defpath。

在 Windows 上当前目录总是会被添加为 *path* 的第一项，无论你是否使用默认值或提供你自己的路径，这是命令行终端在查找可执行文件时所采用的行为方式。此外，当在 *path* 中查找 *cmd* 时，还会检查 PATHEXT 环境变量。例如，如果你调用 shutil.which("python")，which() 将搜索 PATHEXT 来确定它要在 *path* 目录中查找 python.exe。例如，在 Windows 上:

```
>>> shutil.which("python")
'C:\\Python33\\python.EXE'
```

3.3 版新加入.

3.8 版更變: 现在可以接受bytes 类型。如果 *cmd* 的类型为bytes，结果的类型也将为bytes。

exception shutil.**Error**

此异常会收集在多文件操作期间所引发的异常。对于copytree()，此异常参数将是一个由三元组 (*srcname*, *dstname*, *exception*) 构成的列表。

依赖于具体平台的高效拷贝操作

从 Python 3.8 开始，所有涉及文件拷贝的函数 (copyfile()，copy()，copy2()，copytree()，以及move()) 将会使用平台专属的"fast-copy" 系统调用以便更高效地拷贝文件 (参见 bpo-33671)。"fast-copy" 意味着拷贝操作将发生于内核之中，避免像在"outfd.write(infd.read())" 中那样使用用户空间的缓冲区。

在 macOS 上将会使用 fcopyfile 来拷贝文件内容（不含元数据）。

在 Linux 上将会使用os.sendfile()。

在 Windows 上shutil.copyfile() 将会使用更大的默认缓冲区（1 MiB 而非 64 KiB）并且会使用基于memoryview() 的shutil.copyfileobj() 变种形式。

如果快速拷贝操作失败并且没有数据被写入目标文件，则 shutil 将在内部静默地回退到使用效率较低的copyfileobj() 函数。

3.8 版更變.

copytree 示例

这个示例就是上面所描述的copytree() 函数的实现，其中省略了文档字符串。它还展示了此模块所提供的许多其他函数。

```
def copytree(src, dst, symlinks=False):
    names = os.listdir(src)
    os.makedirs(dst)
    errors = []
    for name in names:
        srcname = os.path.join(src, name)
        dstname = os.path.join(dst, name)
        try:
            if symlinks and os.path.islink(srcname):
                linkto = os.readlink(srcname)
                os.symlink(linkto, dstname)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            elif os.path.isdir(srcname):
                copytree(srcname, dstname, symlinks)
            else:
                copy2(srcname, dstname)
            # XXX What about devices, sockets etc.?
        except OSError as why:
            errors.append((srcname, dstname, str(why)))
        # catch the Error from the recursive copytree so that we can
        # continue with other files
        except Error as err:
            errors.extend(err.args[0])
    try:
        copystat(src, dst)
    except OSError as why:
        # can't copy file access times on Windows
        if why.winerror is None:
            errors.extend((src, dst, str(why)))
    if errors:
        raise Error(errors)
```

另一个使用*ignore_patterns()* 辅助函数的例子:

```
from shutil import copytree, ignore_patterns

copytree(source, destination, ignore=ignore_patterns('*.pyc', 'tmp*'))
```

这将会拷贝除 `.pyc` 文件和以 `tmp` 打头的文件或目录以外的所有条目.

另一个使用 *ignore* 参数来添加记录调用的例子:

```
from shutil import copytree
import logging

def _logpath(path, names):
    logging.info('Working in %s', path)
    return []    # nothing will be ignored

copytree(source, destination, ignore=_logpath)
```

rmtree 示例

这个例子演示了如何在 Windows 上删除一个目录树，其中部分文件设置了只读属性位。它会使用 onerror 回调函数来清除只读属性位并再次尝试删除。任何后续的失败都将被传播。

```
import os, stat
import shutil

def remove_readonly(func, path, _):
    "Clear the readonly bit and reattempt the removal"
    os.chmod(path, stat.S_IWRITE)
    func(path)

shutil.rmtree(directory, onerror=remove_readonly)
```

11.10.2 归档操作

3.2 版新加入.

3.5 版更變: 添加了对 *xztar* 格式的支持。

本模块也提供了用于创建和读取压缩和归档文件的高层级工具。它们依赖于`zipfile`和`tarfile`模块。

`shutil.`**`make_archive`**(*base_name*, *format*[, *root_dir*[, *base_dir*[, *verbose*[, *dry_run*[, *owner*[, *group*[, *logger*]]]]]]])

创建一个归档文件（例如 zip 或 tar）并返回其名称。

base_name 是要创建的文件名称，包括路径，去除任何特定格式的扩展名。*format* 是归档格式：为"zip" (如果`zlib`模块可用), "tar", "gztar" (如果`zlib`模块可用), "bztar" (如果`bz2`模块可用) 或"xztar" (如果`lzma`模块可用) 中的一个。

root_dir is a directory that will be the root directory of the archive, all paths in the archive will be relative to it; for example, we typically chdir into *root_dir* before creating the archive.

base_dir is the directory where we start archiving from; i.e. *base_dir* will be the common prefix of all files and directories in the archive. *base_dir* must be given relative to *root_dir*. See *Archiving example with base_dir* for how to use *base_dir* and *root_dir* together.

root_dir 和 *base_dir* 默认均为当前目录。

如果 *dry_run* 为真值，则不会创建归档文件，但将要被执行的操作会被记录到 *logger*。

owner 和 *group* 将在创建 tar 归档文件时被使用。默认会使用当前的所有者和分组。

logger 必须是一个兼容 **PEP 282** 的对象，通常为`logging.Logger`的实例。

verbose 参数已不再使用并进入弃用状态。

引发一个审计事件 `shutil.make_archive` 并附带参数 `base_name, format, root_dir, base_dir`。

3.8 版更變: 现在对于通过 `format="tar"` 创建的归档文件将使用新式的 pax (POSIX.1-2001) 格式而非旧式的 GNU 格式。

`shutil.`**`get_archive_formats`**()

返回支持的归档格式列表。所返回序列中的每个元素为一个元组 `(name, description)`。

默认情况下`shutil`提供以下格式:

- *zip*: ZIP 文件（如果`zlib`模块可用）。
- *tar*: 未压缩的 tar 文件。对于新归档文件将使用 POSIX.1-2001 pax 格式。
- *gztar*: gzip 压缩的 tar 文件（如果`zlib`模块可用）。
- *bztar*: bzip2 压缩的 tar 文件（如果`bz2`模块可用）。
- *xztar*: xz 压缩的 tar 文件（如果`lzma`模块可用）。

你可以通过使用`register_archive_format()`注册新的格式或为任何现有格式提供你自己的归档器。

`shutil.`**`register_archive_format`**(*name*, *function*[, *extra_args*[, *description*]])

为 *name* 格式注册一个归档器。

function 是将被用来解包归档文件的可调用对象。该可调用对象将接收要创建文件的 *base_name*，再加上要归档内容的 *base_dir* (其默认值为`os.curdir`)。更多参数会被作为关键字参数传入: *owner*, *group*, *dry_run* 和 *logger* (与向`make_archive()`传入的参数一致)。

如果给出了 *extra_args*，则其应为一个 `(name, value)` 对的序列，将在归档器可调用对象被使用时作为附加的关键字参数。

description 由`get_archive_formats()`使用，它将返回归档器的列表。默认值为一个空字符串。

shutil.**unregister_archive_format**(*name*)
从支持的格式中移除归档格式 *name*。

shutil.**unpack_archive**(*filename*[, *extract_dir*[, *format*]])
解包一个归档文件。*filename* 是归档文件的完整路径。

extract_dir 是归档文件解包的目标目录名称。如果未提供，则将使用当前工作目录。

format 是归档格式：应为"zip"，"tar"，"gztar"，"bztar" 或"xztar" 之一。或者任何通过*register_unpack_format()* 注册的其他格式。如果未提供，*unpack_archive()* 将使用归档文件的扩展名来检查是否注册了对应于该扩展名的解包器。在未找到任何解包器的情况下，将引发*ValueError*。

引发一个审计事件 shutil.unpack_archive 附带参数 filename, extract_dir, format。

3.7 版更變: 接受一个*path-like object* 作为 *filename* 和 *extract_dir*。

shutil.**register_unpack_format**(*name*, *extensions*, *function*[, *extra_args*[, *description*]])
注册一个解包格式。*name* 为格式名称而 *extensions* 为对应于该格式的扩展名列表，例如 Zip 文件的扩展名为 .zip。

function 是将被用来解包归档文件的可调用对象。该可调用对象将接受归档文件的路径，加上该归档文件要被解包的目标目录。

如果提供了 *extra_args*，则其应为一个 (name, value) 元组的序列，将被作为关键字参数传递给该可调用对象。

可以提供 *description* 来描述该格式，它将被*get_unpack_formats()* 返回。

shutil.**unregister_unpack_format**(*name*)
撤销注册一个解包格式。*name* 为格式的名称。

shutil.**get_unpack_formats**()
返回所有已注册的解包格式列表。所返回序列中的每个元素为一个元组 (name, extensions, description)。

默认情况下*shutil* 提供以下格式:

- *zip*: ZIP 文件（只有在相应模块可用时才能解包压缩文件）。
- *tar*: 未压缩的 tar 文件。
- *gztar*: gzip 压缩的 tar 文件（如果*zlib* 模块可用）。
- *bztar*: bzip2 压缩的 tar 文件（如果*bz2* 模块可用）。
- *xztar*: xz 压缩的 tar 文件（如果*lzma* 模块可用）。

你可以通过使用*register_unpack_format()* 注册新的格式或为任何现有格式提供你自己的解包器。

归档程序示例

在这个示例中，我们创建了一个 gzip 压缩的 tar 归档文件，其中包含用户的 .ssh 目录下的所有文件:

```
>>> from shutil import make_archive
>>> import os
>>> archive_name = os.path.expanduser(os.path.join('~', 'myarchive'))
>>> root_dir = os.path.expanduser(os.path.join('~', '.ssh'))
>>> make_archive(archive_name, 'gztar', root_dir)
'/Users/tarek/myarchive.tar.gz'
```

结果归档文件中包含有:

```
$ tar -tzvf /Users/tarek/myarchive.tar.gz
drwx------ tarek/staff       0 2010-02-01 16:23:40 ./
-rw-r--r-- tarek/staff     609 2008-06-09 13:26:54 ./authorized_keys
-rwxr-xr-x tarek/staff      65 2008-06-09 13:26:54 ./config
-rwx------ tarek/staff     668 2008-06-09 13:26:54 ./id_dsa
-rwxr-xr-x tarek/staff     609 2008-06-09 13:26:54 ./id_dsa.pub
-rw------- tarek/staff    1675 2008-06-09 13:26:54 ./id_rsa
-rw-r--r-- tarek/staff     397 2008-06-09 13:26:54 ./id_rsa.pub
-rw-r--r-- tarek/staff   37192 2010-02-06 18:23:10 ./known_hosts
```

Archiving example with *base_dir*

In this example, similar to the *one above*, we show how to use `make_archive()`, but this time with the usage of *base_dir*. We now have the following directory structure:

```
$ tree tmp
tmp
└── root
    └── structure
        ├── content
            └── please_add.txt
        └── do_not_add.txt
```

In the final archive, `please_add.txt` should be included, but `do_not_add.txt` should not. Therefore we use the following:

```
>>> from shutil import make_archive
>>> import os
>>> archive_name = os.path.expanduser(os.path.join('~', 'myarchive'))
>>> make_archive(
...     archive_name,
...     'tar',
...     root_dir='tmp/root',
...     base_dir='structure/content',
... )
'/Users/tarek/my_archive.tar'
```

Listing the files in the resulting archive gives us:

```
$ python -m tarfile -l /Users/tarek/myarchive.tar
structure/content/
structure/content/please_add.txt
```

11.10.3 查询输出终端的尺寸

`shutil.`**`get_terminal_size`**(*fallback=(columns, lines)*)

获取终端窗口的尺寸。

对于两个维度中的每一个，会分别检查环境变量 `COLUMNS` 和 `LINES`。如果定义了这些变量并且其值为正整数，则将使用这些值。

如果未定义 `COLUMNS` 或 `LINES`，这是通常的情况，则连接到`sys.__stdout__` 的终端将通过发起调用`os.get_terminal_size()` 被查询。

如果由于系统不支持查询，或是由于我们未连接到某个终端而导致查询终端尺寸不成功，则会使用在 `fallback` 形参中给出的值。`fallback` 默认为 `(80, 24)`，这是许多终端模拟器所使用的默认尺寸。

返回的值是一个`os.terminal_size` 类型的具名元组。

另请参阅: The Single UNIX Specification, Version 2, Other Environment Variables.

3.3 版新加入.

也参考:

模块*os* 操作系统接口，包括处理比 Python 文件对象 更低级别文件的功能。

模块*io* Python 的内置 I/O 库，包括抽象类和一些具体的类，如文件 I/O 。

内置函数*open()* 使用 Python 打开文件进行读写的标准方法。

CHAPTER 12

数据持久化

本章中描述的模块支持在磁盘上以持久形式存储 Python 数据。`pickle` 和`marshal` 模块可以将许多 Python 数据类型转换为字节流，然后从字节中重新创建对象。各种与 DBM 相关的模块支持一系列基于散列的文件格式，这些格式存储字符串到其他字符串的映射。

本章中描述的模块列表是：

12.1 `pickle` --- Python 对象序列化

源代码： Lib/pickle.py

模块`pickle` 实现了对一个 Python 对象结构的二进制序列化和反序列化。*"pickling"* 是将 Python 对象及其所拥有的层次结构转化为一个字节流的过程，而 *"unpickling"* 是相反的操作，会将（来自一个*binary file* 或者*bytes-like object* 的）字节流转化回一个对象层次结构。pickling（和 unpickling）也被称为“序列化”，“编组”[1] 或者“平面化”。而为了避免混乱，此处采用术语“封存 (pickling)”和“解封 (unpickling)”。

> **警告：** `pickle` 模块 ** 并不安全 **。你只应该对你信任的数据进行 unpickle 操作。
>
> 构建恶意的 pickle 数据来 ** 在解封时执行任意代码 ** 是可能的。绝对不要对不信任来源的数据和可能被篡改过的数据进行解封。
>
> 请考虑使用`hmac` 来对数据进行签名，确保数据没有被篡改。
>
> 在你处理不信任数据时，更安全的序列化格式如`json` 可能更为适合。参见*与 json 模块的比较* 。

[1] 不要把它与`marshal` 模块混淆。

12.1.1 与其他 Python 模块间的关系

与 marshal 间的关系

Python 有一个更原始的序列化模块称为*marshal*，但一般地*pickle* 应该是序列化 Python 对象时的首选。*marshal* 存在主要是为了支持 Python 的 .pyc 文件.

pickle 模块与*marshal* 在如下几方面显著地不同：

- *pickle* 模块会跟踪已被序列化的对象，所以该对象之后再次被引用时不会再次被序列化。*marshal* 不会这么做。

  这隐含了递归对象和共享对象。递归对象指包含对自己的引用的对象。这种对象并不会被 marshal 接受，并且实际上尝试 marshal 递归对象会让你的 Python 解释器崩溃。对象共享发生在对象层级中存在多处引用同一对象时。*pickle* 只会存储这些对象一次，并确保其他的引用指向同一个主副本。共享对象将保持共享，这可能对可变对象非常重要。

- *marshal* 不能被用于序列化用户定义类及其实例。*pickle* 能够透明地存储并保存类实例，然而此时类定义必须能够从与被存储时相同的模块被引入。

- 同样用于序列化的*marshal* 格式不保证数据能移植到不同的 Python 版本中。因为它的主要任务是支持 .pyc 文件，必要时会以破坏向后兼容的方式更改这种序列化格式，为此 Python 的实现者保留了更改格式的权利。*pickle* 序列化格式可以在不同版本的 Python 中实现向后兼容，前提是选择了合适的 pickle 协议。如果你的数据要在 Python 2 与 Python 3 之间跨越传递，封存和解封的代码在 2 和 3 之间也是不同的。

与 json 模块的比较

Pickle 协议和 JSON (JavaScript Object Notation) 间有着本质的不同：

- JSON 是一个文本序列化格式（它输出 unicode 文本，尽管在大多数时候它会接着以 utf-8 编码），而 pickle 是一个二进制序列化格式；
- JSON 是我们可以直观阅读的，而 pickle 不是；
- JSON 是可互操作的，在 Python 系统之外广泛使用，而 pickle 则是 Python 专用的；
- 默认情况下，JSON 只能表示 Python 内置类型的子集，不能表示自定义的类；但 pickle 可以表示大量的 Python 数据类型（可以合理使用 Python 的对象内省功能自动地表示大多数类型，复杂情况可以通过实现*specific object APIs* 来解决）。
- 不像 pickle，对一个不信任的 JSON 进行反序列化的操作本身不会造成任意代码执行漏洞。

也参考:

json 模块: 一个允许 JSON 序列化和反序列化的标准库模块

12.1.2 数据流格式

pickle 所使用的数据格式仅可用于 Python。这样做的好处是没有外部标准给该格式强加限制，比如 JSON 或 XDR（不能表示共享指针）标准；但这也意味着非 Python 程序可能无法重新读取 pickle 封存的 Python 对象。

默认情况下，*pickle* 格式使用相对紧凑的二进制来存储。如果需要让文件更小，可以高效地压缩 由 pickle 封存的数据。

pickletools 模块包含了相应的工具用于分析*pickle* 生成的数据流。*pickletools* 源码中包含了对 pickle 协议使用的操作码的大量注释。

当前共有 6 种不同的协议可用于封存操作。使用的协议版本越高，读取所生成 pickle 对象所需的 Python 版本就要越新。

- v0 版协议是原始的“人类可读”协议，并且向后兼容早期版本的 Python。
- v1 版协议是较早的二进制格式，它也与早期版本的 Python 兼容。

- v2 版协议是在 Python 2.3 中引入的。它为存储*new-style class* 提供了更高效的机制。欲了解有关第 2 版协议带来的改进，请参阅 **PEP 307**。
- v3 版协议是在 Python 3.0 中引入的。它显式地支持`bytes` 字节对象，不能使用 Python 2.x 解封。这是 Python 3.0-3.7 的默认协议。
- v4 版协议添加于 Python 3.4。它支持存储非常大的对象，能存储更多种类的对象，还包括一些针对数据格式的优化。它是 Python 3.8 使用的默认协议。有关第 4 版协议带来改进的信息，请参阅 **PEP 3154**。
- 第 5 版协议是在 Python 3.8 中加入的。它增加了对带外数据的支持，并可加速带内数据处理。请参阅 **PEP 574** 了解第 5 版协议所带来的改进的详情。

備Ⓕ: 序列化是一种比持久化更底层的概念，虽然`pickle` 读取和写入的是文件对象，但它不处理持久对象的命名问题，也不处理对持久对象的并发访问（甚至更复杂）的问题。`pickle` 模块可以将复杂对象转换为字节流，也可以将字节流转换为具有相同内部结构的对象。处理这些字节流最常见的做法是将它们写入文件，但它们也可以通过网络发送或存储在数据库中。`shelve` 模块提供了一个简单的接口，用于在 DBM 类型的数据库文件上封存和解封对象。

12.1.3 模块接口

要序列化某个包含层次结构的对象，只需调用`dumps()` 函数即可。同样，要反序列化数据流，可以调用`loads()` 函数。但是，如果要对序列化和反序列化加以更多的控制，可以分别创建`Pickler` 或`Unpickler` 对象。

`pickle` 模块包含了以下常量：

pickle.**HIGHEST_PROTOCOL**
整数，可用的最高协议版本。此值可以作为 协议值传递给`dump()` 和`dumps()` 函数，以及`Pickler` 的构造函数。

pickle.**DEFAULT_PROTOCOL**
整数，用于 pickle 数据的默认协议版本。它可能小于`HIGHEST_PROTOCOL`。当前默认协议是 v4，它在 Python 3.4 中首次引入，与之前的版本不兼容。

3.0 版更變: 默认协议版本是 3。

3.8 版更變: 默认协议版本是 4。

`pickle` 模块提供了以下方法，让封存过程更加方便：

pickle.**dump**(*obj*, *file*, *protocol=None*, **, fix_imports=True*, *buffer_callback=None*)
将对象 *obj* 封存以后的对象写入已打开的*file object* *file*。它等同于 `Pickler(file, protocol).dump(obj)`。

参数 *file*、*protocol*、*fix_imports* 和 *buffer_callback* 的含义与它们在`Pickler` 的构造函数中的含义相同。

3.8 版更變: 加入了 *buffer_callback* 参数。

pickle.**dumps**(*obj*, *protocol=None*, **, fix_imports=True*, *buffer_callback=None*)
将 *obj* 封存以后的对象作为`bytes` 类型直接返回，而不是将其写入到文件。

参数 *protocol*、*fix_imports* 和 *buffer_callback* 的含义与它们在`Pickler` 的构造函数中的含义相同。

3.8 版更變: 加入了 *buffer_callback* 参数。

pickle.**load**(*file*, **, fix_imports=True*, *encoding="ASCII"*, *errors="strict"*, *buffers=None*)
从已打开的*file object* 文件中读取封存后的对象，重建其中特定对象的层次结构并返回。它相当于 `Unpickler(file).load()`。

Pickle 协议版本是自动检测出来的，所以不需要参数来指定协议。封存对象以外的其他字节将被忽略。

参数 *file*、*fix_imports*、*encoding*、*errors*、*strict* 和 *buffers* 的含义与它们在`Unpickler`的构造函数中的含义相同。

3.8 版更變: 加入了 *buffers* 参数。

`pickle.`**`loads`**(*data*, */*, ***, *fix_imports=True*, *encoding="ASCII"*, *errors="strict"*, *buffers=None*)

重建并返回一个对象的封存表示形式 *data* 的对象层级结构。*data* 必须为*bytes-like object*。

Pickle 协议版本是自动检测出来的，所以不需要参数来指定协议。封存对象以外的其他字节将被忽略。

参数 *file*、*fix_imports*、*encoding*、*errors*、*strict* 和 *buffers* 的含义与它们在`Unpickler`的构造函数中的含义相同。

3.8 版更變: 加入了 *buffers* 参数。

`pickle`模块定义了以下 3 个异常：

exception `pickle.`**`PickleError`**

其他 pickle 异常的基类。它是`Exception`的一个子类。

exception `pickle.`**`PicklingError`**

当`Pickler`遇到无法解封的对象时抛出此错误。它是`PickleError`的子类。

参考可以被封存/解封的对象来了解哪些对象可以被封存。

exception `pickle.`**`UnpicklingError`**

当解封出错时抛出此异常，例如数据损坏或对象不安全。它是`PickleError`的子类。

注意，解封时可能还会抛出其他异常，包括（但不限于）AttributeError、EOFError、ImportError 和 IndexError。

`pickle`模块包含了 3 个类，`Pickler`、`Unpickler`和`PickleBuffer`：

class `pickle.`**`Pickler`**(*file*, *protocol=None*, ***, *fix_imports=True*, *buffer_callback=None*)

它接受一个二进制文件用于写入 pickle 数据流。

可选参数 *protocol* 是一个整数，告知 pickler 使用指定的协议，可选择的协议范围从 0 到`HIGHEST_PROTOCOL`。如果没有指定，这一参数默认值为`DEFAULT_PROTOCOL`。指定一个负数就相当于指定`HIGHEST_PROTOCOL`。

参数 *file* 必须有一个 write() 方法，该 write() 方法要能接收字节作为其唯一参数。因此，它可以是一个打开的磁盘文件（用于写入二进制内容），也可以是一个`io.BytesIO`实例，也可以是满足这一接口的其他任何自定义对象。

如果 *fix_imports* 为 True 且 *protocol* 小于 3，pickle 将尝试将 Python 3 中的新名称映射到 Python 2 中的旧模块名称，因此 Python 2 也可以读取封存的数据流。

如果 *buffer_callback* 为 None（默认情况），缓冲区视图（buffer view）将会作为 pickle 流的一部分被序列化到 *file* 中。

如果 *buffer_callback* 不为 None，那它可以用缓冲区视图调用任意次。如果某次调用返回了 False 值（例如 None），则给定的缓冲区是带外的，否则缓冲区是带内的（例如保存在了 pickle 流里面）。

如果 *buffer_callback* 不是 None 且 *protocol* 是 None 或小于 5，就会出错。

3.8 版更變: 加入了 *buffer_callback* 参数。

dump(*obj*)

将 *obj* 封存后的内容写入已打开的文件对象，该文件对象已经在构造函数中指定。

persistent_id(*obj*)

默认无动作，子类继承重载时使用。

如果`persistent_id()`返回 `None`，*obj* 会被照常 pickle。如果返回其他值，`Pickler`会将这个函数的返回值作为 *obj* 的持久化 ID（Pickler 本应得到序列化数据流并将其写入文件，若此函数有返回值，则得到此函数的返回值并写入文件）。这个持久化 ID 的解释应当定义在`Unpickler.persistent_load()`中（该方法定义还原对象的过程，并返回得到的对象）。注意，`persistent_id()`的返回值本身不能拥有持久化 ID。

参阅持久化外部对象 获取详情和使用示例。

dispatch_table

Pickler 对象的 dispatch 表是*copyreg.pickle()* 中用到的 *reduction* 函数的注册。dispatch 表本身是一个 class 到其 reduction 函数的映射键值对。一个 reduction 函数只接受一个参数，就是其关联的 class，函数行为应当遵守*__reduce__()* 接口规范。

Pickler 对象默认并没有*dispatch_table* 属性，该对象默认使用*copyreg* 模块中定义的全局 dispatch 表。如果要为特定 Pickler 对象自定义序列化过程，可以将*dispatch_table* 属性设置为类字典对象（dict-like object）。另外，如果*Pickler* 的子类设置了*dispatch_table* 属性，则该子类的实例会使用这个表作为默认的 dispatch 表。

参阅*Dispatch 表* 获取使用示例。

3.3 版新加入.

reducer_override(*self*, *obj*)

可以在*Pickler* 的子类中定义的特殊 reducer。此方法的优先级高于*dispatch_table* 中的任何 reducer。它应该与*__reduce__()* 方法遵循相同的接口，它也可以返回 `NotImplemented`，这将使用*dispatch_table* 里注册的 reducer 来封存 `obj`。

参阅类型，函数和其他对象的自定义归约 获取详细的示例。

3.8 版新加入.

fast

已弃用。设为 True 则启用快速模式。快速模式禁用了“备忘录”(memo) 的使用，即不生成多余的 PUT 操作码来加快封存过程。不应将其与自指 (self-referential) 对象一起使用，否则将导致*Pickler* 无限递归。

如果需要进一步提高 pickle 的压缩率，请使用*pickletools.optimize()*。

class pickle.**Unpickler**(*file*, **, fix_imports=True, encoding="ASCII", errors="strict", buffers=None*)

它接受一个二进制文件用于读取 pickle 数据流。

Pickle 协议版本是自动检测出来的，所以不需要参数来指定协议。

参数 *file* 必须有三个方法，read() 方法接受一个整数参数，readinto() 方法接受一个缓冲区作为参数，readline() 方法不需要参数，这与*io.BufferedIOBase* 里定义的接口是相同的。因此 *file* 可以是一个磁盘上用于二进制读取的文件，也可以是一个*io.BytesIO* 实例，也可以是满足这一接口的其他任何自定义对象。

可选的参数是 *fix_imports*, *encoding* 和 *errors*，用于控制由 Python 2 生成的 pickle 流的兼容性。如果 *fix_imports* 为 True，则 pickle 将尝试将旧的 Python 2 名称映射到 Python 3 中对应的新名称。*encoding* 和 *errors* 参数告诉 pickle 如何解码 Python 2 存储的 8 位字符串实例；这两个参数默认分别为'ASCII' 和'strict'。*encoding* 参数可置为'bytes' 来将这些 8 位字符串实例读取为字节对象。读取 NumPy array 和 Python 2 存储的*datetime*、*date* 和*time* 实例时，请使用 `encoding='latin1'`。

如果 *buffers* 为 None（默认值），则反序列化所需的所有数据都必须包含在 pickle 流中。这意味着在实例化*Pickler* 时（或调用*dump()* 或*dumps()* 时），参数 *buffer_callback* 为 None。

如果 *buffers* 不为 None，则每次 pickle 流引用带外 缓冲区视图时，消耗的对象都应该是可迭代的启用缓冲区的对象。这样的缓冲区应该按顺序地提供给 Pickler 对象的 *buffer_callback* 方法。

3.8 版更變: 加入了 *buffers* 参数。

load()

从构造函数中指定的文件对象里读取封存好的对象，重建其中特定对象的层次结构并返回。封存对象以外的其他字节将被忽略。

persistent_load(*pid*)

默认抛出*UnpicklingError* 异常。

如果定义了此方法，*persistent_load()* 应当返回持久化 ID *pid* 所指定的对象。如果遇到无效的持久化 ID，则应当引发*UnpicklingError*。

参阅持久化外部对象 获取详情和使用示例。

find_class(*module*, *name*)

如有必要，导入 *module* 模块并返回其中名叫 *name* 的对象，其中 *module* 和 *name* 参数都是`str`对象。注意，不要被这个函数的名字迷惑，`find_class()`同样可以用来导入函数。

子类可以重载此方法，来控制加载对象的类型和加载对象的方式，从而尽可能降低安全风险。参阅限制全局变量 获取更详细的信息。

引发一个审计事件 `pickle.find_class` 附带参数 `module`、`name`。

class pickle.**PickleBuffer**(*buffer*)

缓冲区的包装器 (wrapper)，缓冲区中包含着可封存的数据。*buffer* 必须是一个 buffer-providing 对象，比如*bytes-like object* 或多维数组。

`PickleBuffer` 本身就可以生成缓冲区对象，因此可以将其传递给需要缓冲区生成器的其他 API，比如`memoryview`。

`PickleBuffer` 对象只能用 pickle 版本 5 及以上协议进行序列化。它们符合带外序列化 的条件。

3.8 版新加入.

raw()

返回该缓冲区底层内存区域的`memoryview`。返回的对象是一维的、C 连续布局的 memoryview，格式为 `B` (无符号字节)。如果缓冲区既不是 C 连续布局也不是 Fortran 连续布局的，则抛出`BufferError` 异常。

release()

释放由 PickleBuffer 占用的底层缓冲区。

12.1.4 可以被封存/解封的对象

下列类型可以被封存：

- `None`、`True` 和 `False`
- 整数、浮点数、复数
- str、byte、bytearray
- 只包含可封存对象的集合，包括 tuple、list、set 和 dict
- 定义在模块最外层的函数（使用 `def` 定义，`lambda` 函数则不可以）
- 定义在模块最外层的内置函数
- 定义在模块最外层的类
- 某些类实例，这些类的`__dict__` 属性值或`__getstate__()` 函数的返回值可以被封存（详情参阅封存类实例 这一段）。

尝试封存不能被封存的对象会抛出`PicklingError`异常，异常发生时，可能有部分字节已经被写入指定文件中。尝试封存递归层级很深的对象时，可能会超出最大递归层级限制，此时会抛出`RecursionError`异常，可以通过`sys.setrecursionlimit()` 调整递归层级，不过请谨慎使用这个函数，因为可能会导致解释器崩溃。

注意，函数（内置函数或用户自定义函数）在被封存时，引用的是函数全名。[2] 这意味着只有函数所在的模块名，与函数名会被封存，函数体及其属性不会被封存。因此，在解封的环境中，函数所属的模块必须是可以被导入的，而且模块必须包含这个函数被封存时的名称，否则会抛出异常。[3]

同样的，类也只封存名称，所以在解封环境中也有和函数相同的限制。注意，类体及其数据不会被封存，所以在下面的例子中类属性 `attr` 不会存在于解封后的环境中：

[2] 这就是为什么 `lambda` 函数不可以被封存：所有的匿名函数都有同一个名字：`<lambda>`。
[3] 抛出的异常有可能是`ImportError`或`AttributeError`，也可能是其他异常。

```
class Foo:
    attr = 'A class attribute'

picklestring = pickle.dumps(Foo)
```

这些限制决定了为什么必须在一个模块的最外层定义可封存的函数和类。

类似的，在封存类的实例时，其类体和类数据不会跟着实例一起被封存，只有实例数据会被封存。这样设计是有目的的，在将来修复类中的错误、给类增加方法之后，仍然可以载入原来版本类实例的封存数据来还原该实例。如果你准备长期使用一个对象，可能会同时存在较多版本的类体，可以为对象添加版本号，这样就可以通过类的 *__setstate__()* 方法将老版本转换成新版本。

12.1.5 封存类实例

在本节中，我们描述了可用于定义、自定义和控制如何封存和解封类实例的通用流程。

通常，使一个实例可被封存不需要附加任何代码。Pickle 默认会通过 Python 的内省机制获得实例的类及属性。而当实例解封时，它的 `__init__()` 方法通常 *不会* 被调用。其默认动作是：先创建一个未初始化的实例，然后还原其属性，下面的代码展示了这种行为的实现机制：

```
def save(obj):
    return (obj.__class__, obj.__dict__)

def load(cls, attributes):
    obj = cls.__new__(cls)
    obj.__dict__.update(attributes)
    return obj
```

类可以改变默认行为，只需定义以下一种或几种特殊方法：

object.**__getnewargs_ex__**()

对于使用第 2 版或更高版协议的 pickle，实现了 *__getnewargs_ex__()* 方法的类可以控制在解封时传给 `__new__()` 方法的参数。本方法必须返回一对 `(args, kwargs)` 用于构建对象，其中 *args* 是表示位置参数的 tuple，而 *kwargs* 是表示命名参数的 dict。它们会在解封时传递给 `__new__()` 方法。

如果类的 `__new__()` 方法只接受关键字参数，则应当实现这个方法。否则，为了兼容性，更推荐实现 *__getnewargs__()* 方法。

3.6 版更變: *__getnewargs_ex__()* 现在可用于第 2 和第 3 版协议。

object.**__getnewargs__**()

这个方法与上一个 *__getnewargs_ex__()* 方法类似，但仅支持位置参数。它要求返回一个 tuple 类型的 `args`，用于解封时传递给 `__new__()` 方法。

如果定义了 *__getnewargs_ex__()*，那么 *__getnewargs__()* 就不会被调用。

3.6 版更變: 在 Python 3.6 前，第 2、3 版协议会调用 *__getnewargs__()*，更高版本协议会调用 *__getnewargs_ex__()*。

object.**__getstate__**()

类还可以进一步控制其实例的封存过程。如果类定义了 *__getstate__()*，它就会被调用，其返回的对象是被当做实例内容来封存的，否则封存的是实例的 __dict__。如果 *__getstate__()* 未定义，实例的 *__dict__* 会被照常封存。

object.**__setstate__**(*state*)

当解封时，如果类定义了 *__setstate__()*，就会在已解封状态下调用它。此时不要求实例的 state 对象必须是 dict。没有定义此方法的话，先前封存的 state 对象必须是 dict，且该 dict 内容会在解封时赋给新实例的 __dict__。

備Ⓕ: 如果 *__getstate__()* 返回 False，那么在解封时就不会调用 *__setstate__()* 方法。

参考处理有状态的对象一段获取如何使用__getstate__()和__setstate__()方法的更多信息。

備Ⓕ: 在解封时，实例的某些方法例如 __getattr__(), __getattribute__() 或 __setattr__() 可能会被调用。由于这些方法可能要求某些内部不变量为真值，因此该类型应当实现 __new__() 以建立这样的不变量，因为当解封一个实例时 __init__() 并不会被调用。

可以看出，其实 pickle 并不直接调用上面的几个函数。事实上，这几个函数是复制协议的一部分，它们实现了__reduce__()这一特殊接口。复制协议提供了统一的接口，用于在封存或复制对象的过程中取得所需数据。[4]

尽管这个协议功能很强，但是直接在类中实现__reduce__()接口容易产生错误。因此，设计类时应当尽可能的使用高级接口（比如__getnewargs_ex__()、__getstate__()和__setstate__()）。后面仍然可以看到直接实现__reduce__()接口的状况，可能别无他法，可能为了获得更好的性能，或者两者皆有之。

object.**__reduce__**()

该接口当前定义如下。__reduce__()方法不带任何参数，并且应返回字符串或最好返回一个元组（返回的对象通常称为“reduce 值”）。

如果返回字符串，该字符串会被当做一个全局变量的名称。它应该是对象相对于其模块的本地名称，pickle 模块会搜索模块命名空间来确定对象所属的模块。这种行为常在单例模式使用。

如果返回的是元组，则应当包含 2 到 6 个元素，可选元素可以省略或设置为 None。每个元素代表的意义如下：

- 一个可调用对象，该对象会在创建对象的最初版本时调用。
- 可调用对象的参数，是一个元组。如果可调用对象不接受参数，必须提供一个空元组。
- 可选元素，用于表示对象的状态，将被传给前述的__setstate__()方法。如果对象没有此方法，则这个元素必须是字典类型，并会被添加至__dict__属性中。
- 可选元素，一个返回连续项的迭代器（而不是序列）。这些项会被 obj.append(item) 逐个加入对象，或被 obj.extend(list_of_items) 批量加入对象。这个元素主要用于 list 的子类，也可以用于那些正确实现了 append() 和 extend() 方法的类。(具体是使用 append() 还是 extend() 取决于 pickle 协议版本以及待插入元素的项数，所以这两个方法必须同时被类支持。)
- 可选元素，一个返回连续键值对的迭代器（而不是序列）。这些键值对将会以 obj[key] = value 的方式存储于对象中。该元素主要用于 dict 子类，也可以用于那些实现了 __setitem__() 的类。
- 可选元素，一个带有 (obj, state) 签名的可调用对象。该可调用对象允许用户以编程方式控制特定对象的状态更新行为，而不是使用 obj 的静态__setstate__()方法。如果此处不是 None，则此可调用对象的优先级高于 obj 的__setstate__()。

  3.8 版新加入: 新增了元组的第 6 项，可选元素 (obj, state)。

object.**__reduce_ex__**(*protocol*)

作为替代选项，也可以实现__reduce_ex__()方法。此方法的唯一不同之处在于它应接受一个整型参数用于指定协议版本。如果定义了这个函数，则会覆盖__reduce__()的行为。此外，__reduce__()方法会自动成为扩展版方法的同义词。这个函数主要用于为以前的 Python 版本提供向后兼容的 reduce 值。

[4] copy 模块使用这一协议实现浅层 (shallow) 和深层 (deep) 复制操作。

持久化外部对象

为了获取对象持久化的利益，*pickle* 模块支持引用已封存数据流之外的对象。这样的对象是通过一个持久化 ID 来引用的，它应当是一个由字母数字类字符组成的字符串 (对于第 0 版协议)[5] 或是一个任意对象 (用于任意新版协议)。

pickle 模块不提供对持久化 ID 的解析工作，它将解析工作分配给用户定义的方法，分别是 pickler 中的*persistent_id()* 方法和 unpickler 中的*persistent_load()* 方法。

要通过持久化 ID 将外部对象封存，必须在 pickler 中实现*persistent_id()* 方法，该方法接受需要被封存的对象作为参数，返回一个 `None` 或返回该对象的持久化 ID。如果返回 `None`，该对象会被按照默认方式封存为数据流。如果返回字符串形式的持久化 ID，则会封存这个字符串并加上一个标记，这样 unpickler 才能将其识别为持久化 ID。

要解封外部对象，Unpickler 必须实现*persistent_load()* 方法，接受一个持久化 ID 对象作为参数并返回一个引用的对象。

下面是一个全面的例子，展示了如何使用持久化 ID 来封存外部对象。

```
# Simple example presenting how persistent ID can be used to pickle
# external objects by reference.

import pickle
import sqlite3
from collections import namedtuple

# Simple class representing a record in our database.
MemoRecord = namedtuple("MemoRecord", "key, task")

class DBPickler(pickle.Pickler):

    def persistent_id(self, obj):
        # Instead of pickling MemoRecord as a regular class instance, we emit a
        # persistent ID.
        if isinstance(obj, MemoRecord):
            # Here, our persistent ID is simply a tuple, containing a tag and a
            # key, which refers to a specific record in the database.
            return ("MemoRecord", obj.key)
        else:
            # If obj does not have a persistent ID, return None. This means obj
            # needs to be pickled as usual.
            return None


class DBUnpickler(pickle.Unpickler):

    def __init__(self, file, connection):
        super().__init__(file)
        self.connection = connection

    def persistent_load(self, pid):
        # This method is invoked whenever a persistent ID is encountered.
        # Here, pid is the tuple returned by DBPickler.
        cursor = self.connection.cursor()
        type_tag, key_id = pid
        if type_tag == "MemoRecord":
            # Fetch the referenced record from the database and return it.
            cursor.execute("SELECT * FROM memos WHERE key=?", (str(key_id),))
            key, task = cursor.fetchone()
            return MemoRecord(key, task)
        else:
```

(下页继续)

[5] 对字母数字类字符的限制是由于持久化 ID 在协议版本 0 中是由分行符来分隔的。因此如果持久化 ID 中出现任何形式的分行符，封存结果就将变得无法读取。

(繼續上一頁)

```
            # Always raises an error if you cannot return the correct object.
            # Otherwise, the unpickler will think None is the object referenced
            # by the persistent ID.
            raise pickle.UnpicklingError("unsupported persistent object")


def main():
    import io
    import pprint

    # Initialize and populate our database.
    conn = sqlite3.connect(":memory:")
    cursor = conn.cursor()
    cursor.execute("CREATE TABLE memos(key INTEGER PRIMARY KEY, task TEXT)")
    tasks = (
        'give food to fish',
        'prepare group meeting',
        'fight with a zebra',
        )
    for task in tasks:
        cursor.execute("INSERT INTO memos VALUES(NULL, ?)", (task,))

    # Fetch the records to be pickled.
    cursor.execute("SELECT * FROM memos")
    memos = [MemoRecord(key, task) for key, task in cursor]
    # Save the records using our custom DBPickler.
    file = io.BytesIO()
    DBPickler(file).dump(memos)

    print("Pickled records:")
    pprint.pprint(memos)

    # Update a record, just for good measure.
    cursor.execute("UPDATE memos SET task='learn italian' WHERE key=1")

    # Load the records from the pickle data stream.
    file.seek(0)
    memos = DBUnpickler(file, conn).load()

    print("Unpickled records:")
    pprint.pprint(memos)


if __name__ == '__main__':
    main()
```

Dispatch 表

如果想对某些类进行自定义封存，而又不想在类中增加用于封存的代码，就可以创建带有特殊 dispatch 表的 pickler。

在*copyreg* 模块的 `copyreg.dispatch_table` 中定义了全局 dispatch 表。因此，可以使用 `copyreg.dispatch_table` 修改后的副本作为自有 dispatch 表。

例如

```
f = io.BytesIO()
p = pickle.Pickler(f)
p.dispatch_table = copyreg.dispatch_table.copy()
p.dispatch_table[SomeClass] = reduce_SomeClass
```

创建了一个带有自有 dispatch 表的*pickle.Pickler* 实例，它可以对 SomeClass 类进行特殊处理。另外，下列代码

```
class MyPickler(pickle.Pickler):
    dispatch_table = copyreg.dispatch_table.copy()
    dispatch_table[SomeClass] = reduce_SomeClass
f = io.BytesIO()
p = MyPickler(f)
```

完成了相同的操作，但所有 MyPickler 的实例都会共用同一份 dispatch 表。使用*copyreg* 模块实现的等效代码是

```
copyreg.pickle(SomeClass, reduce_SomeClass)
f = io.BytesIO()
p = pickle.Pickler(f)
```

处理有状态的对象

下面的示例展示了如何修改类在封存时的行为。其中 TextReader 类打开了一个文本文件，每次调用其 readline() 方法则返回行号和该行的字符。在封存这个 TextReader 的实例时，除了文件对象，其他属性都会被保存。当解封实例时，需要重新打开文件，然后从上次的位置开始继续读取。实现这些功能需要实现*__setstate__()* 和*__getstate__()* 方法。

```
class TextReader:
    """Print and number lines in a text file."""

    def __init__(self, filename):
        self.filename = filename
        self.file = open(filename)
        self.lineno = 0

    def readline(self):
        self.lineno += 1
        line = self.file.readline()
        if not line:
            return None
        if line.endswith('\n'):
            line = line[:-1]
        return "%i: %s" % (self.lineno, line)

    def __getstate__(self):
        # Copy the object's state from self.__dict__ which contains
        # all our instance attributes. Always use the dict.copy()
        # method to avoid modifying the original state.
        state = self.__dict__.copy()
        # Remove the unpicklable entries.
        del state['file']
        return state

    def __setstate__(self, state):
        # Restore instance attributes (i.e., filename and lineno).
        self.__dict__.update(state)
        # Restore the previously opened file's state. To do so, we need to
        # reopen it and read from it until the line count is restored.
        file = open(self.filename)
        for _ in range(self.lineno):
            file.readline()
        # Finally, save the file.
        self.file = file
```

使用方法如下所示：

```
>>> reader = TextReader("hello.txt")
>>> reader.readline()
'1: Hello world!'
>>> reader.readline()
'2: I am line number two.'
>>> new_reader = pickle.loads(pickle.dumps(reader))
>>> new_reader.readline()
'3: Goodbye!'
```

12.1.6 类型，函数和其他对象的自定义归约

3.8 版新加入.

有时，*dispatch_table* 可能不够灵活。特别是当我们想要基于对象类型以外的其他规则来对封存进行定制，或是当我们想要对函数和类的封存进行定制的时候。

对于那些情况，可能要基于*Pickler* 类进行子类化并实现*reducer_override()* 方法。此方法可返回任意的归约元组 (参见*__reduce__()*)。它也可以选择返回 `NotImplemented` 来回退到传统行为。

如果同时定义了*dispatch_table* 和*reducer_override()*，则*reducer_override()* 方法具有优先权。

備Ⓕ: 出于性能理由，可能不会为以下对象调用*reducer_override()*: `None`, `True`, `False`, 以及*int*, *float*, *bytes*, *str*, *dict*, *set*, *frozenset*, *list* 和*tuple* 的具体实例。

以下是一个简单的例子，其中我们允许封存并重新构建一个给定的类:

```
import io
import pickle

class MyClass:
    my_attribute = 1

class MyPickler(pickle.Pickler):
    def reducer_override(self, obj):
        """Custom reducer for MyClass."""
        if getattr(obj, "__name__", None) == "MyClass":
            return type, (obj.__name__, obj.__bases__,
                          {'my_attribute': obj.my_attribute})
        else:
            # For any other object, fallback to usual reduction
            return NotImplemented

f = io.BytesIO()
p = MyPickler(f)
p.dump(MyClass)

del MyClass

unpickled_class = pickle.loads(f.getvalue())

assert isinstance(unpickled_class, type)
assert unpickled_class.__name__ == "MyClass"
assert unpickled_class.my_attribute == 1
```

12.1.7 外部缓冲区

3.8 版新加入.

在某些场景中，`pickle` 模块会被用来传输海量的数据。因此，最小化内存复制次数以保证性能和节省资源是很重要的。但是`pickle` 模块的正常运作会将图类对象结构转换为字节序列流，因此在本质上就要从封存流中来回复制数据。

如果 *provider* (待传输对象类型的实现) 和 *consumer* (通信系统的实现) 都支持 pickle 第 5 版或更高版本所提供的外部传输功能，则此约束可以被撤销。

提供方 API

大的待封存数据对象必须实现协议 5 及以上版本专属的`__reduce_ex__()` 方法，该方法将为任意大的数据返回一个`PickleBuffer` 实例（而不是`bytes` 对象等）。

`PickleBuffer` 对象会 表明底层缓冲区可被用于外部数据传输。那些对象仍将保持与`pickle` 模块的正常用法兼容。但是，使用方也可以选择告知`pickle` 它们将自行处理那些缓冲区。

使用方 API

当序列化一个对象图时，通信系统可以启用对所生成`PickleBuffer` 对象的定制处理。

发送端需要传递 *buffer_callback* 参数到`Pickler` (或是到`dump()` 或`dumps()` 函数)，该回调函数将在封存对象图时附带每个所生成的`PickleBuffer` 被调用。由 *buffer_callback* 所累积的缓冲区的数据将不会被拷贝到 pickle 流，而是仅插入一个简单的标记。

接收端需要传递 *buffers* 参数到`Unpickler` (或是到`load()` 或`loads()` 函数)，其值是一个由缓冲区组成的可迭代对象，它会被传递给 *buffer_callback*。该可迭代对象应当按其被传递给 *buffer_callback* 时的顺序产生缓冲区。这些缓冲区将提供对象重构造器所期望的数据，对这些数据的封存产生了原本的`PickleBuffer` 对象。

在发送端和接受端之间，通信系统可以自由地实现它自己用于外部缓冲区的传输机制。潜在的优化包括使用共享内存或基于特定数据类型的压缩等。

示例

下面是一个小例子，在其中我们实现了一个`bytearray` 的子类，能够用于外部缓冲区封存:

```
class ZeroCopyByteArray(bytearray):

    def __reduce_ex__(self, protocol):
        if protocol >= 5:
            return type(self).__reconstruct__, (PickleBuffer(self),), None
        else:
            # PickleBuffer is forbidden with pickle protocols <= 4.
            return type(self).__reconstruct__, (bytearray(self),)

    @classmethod
    def __reconstruct__(cls, obj):
        with memoryview(obj) as m:
            # Get a handle over the original buffer object
            obj = m.obj
            if type(obj) is cls:
                # Original buffer object is a ZeroCopyByteArray, return it
                # as-is.
                return obj
            else:
                return cls(obj)
```

重构造器 (_reconstruct 类方法) 会在缓冲区的提供对象具有正确类型时返回该对象。在此小示例中这是模拟零拷贝行为的便捷方式。

在使用方，我们可以按通常方式封存那些对象，它们在反序列化时将提供原始对象的一个副本:

```
b = ZeroCopyByteArray(b"abc")
data = pickle.dumps(b, protocol=5)
new_b = pickle.loads(data)
print(b == new_b)  # True
print(b is new_b)  # False: a copy was made
```

但是如果我们传入 *buffer_callback* 然后在反序列化时给回累积的缓冲区，我们就能够取回原始对象:

```
b = ZeroCopyByteArray(b"abc")
buffers = []
data = pickle.dumps(b, protocol=5, buffer_callback=buffers.append)
new_b = pickle.loads(data, buffers=buffers)
print(b == new_b)  # True
print(b is new_b)  # True: no copy was made
```

这个例子受限于*bytearray* 会自行分配内存这一事实：你无法基于另一个对象的内存创建*bytearray* 的实例。但是，第三方数据类型例如 NumPy 数组则没有这种限制，允许在单独进程或系统间传输时使用零拷贝的封存（或是尽可能少地拷贝）。

也参考:

PEP 574 -- 带有外部数据缓冲区的 pickle 协议 5

12.1.8 限制全局变量

默认情况下，解封将会导入在 pickle 数据中找到的任何类或函数。对于许多应用来说，此行为是不可接受的，因为它会允许解封器导入并发起调用任意代码。只须考虑当这个手工构建的 pickle 数据流被加载时会做什么:

```
>>> import pickle
>>> pickle.loads(b"cos\nsystem\n(S'echo hello world'\ntR.")
hello world
0
```

在这个例子里，解封器导入*os.system()* 函数然后应用字符串参数"echo hello world"。虽然这个例子不具攻击性，但是不难想象别人能够通过此方式对你的系统造成损害。

出于这样的理由，你可能会希望通过定制*Unpickler.find_class()* 来控制要解封的对象。与其名称所提示的不同，*Unpickler.find_class()* 会在执行对任何全局对象（例如一个类或一个函数）的请求时被调用。因此可以完全禁止全局对象或是将它们限制在一个安全的子集中。

下面的例子是一个解封器，它只允许某一些安全的来自*builtins* 模块的类被加载:

```
import builtins
import io
import pickle

safe_builtins = {
    'range',
    'complex',
    'set',
    'frozenset',
    'slice',
}

class RestrictedUnpickler(pickle.Unpickler):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    def find_class(self, module, name):
        # Only allow safe classes from builtins.
        if module == "builtins" and name in safe_builtins:
            return getattr(builtins, name)
        # Forbid everything else.
        raise pickle.UnpicklingError("global '%s.%s' is forbidden" %
                                     (module, name))

def restricted_loads(s):
    """Helper function analogous to pickle.loads()."""
    return RestrictedUnpickler(io.BytesIO(s)).load()
```

我们这个解封器的一个示例用法所达成的目标:

```
>>> restricted_loads(pickle.dumps([1, 2, range(15)]))
[1, 2, range(0, 15)]
>>> restricted_loads(b"cos\nsystem\n(S'echo hello world'\ntR.")
Traceback (most recent call last):
  ...
pickle.UnpicklingError: global 'os.system' is forbidden
>>> restricted_loads(b'cbuiltins\neval\n'
...                  b'(S\'getattr(__import__("os"), "system")'
...                  b'("echo hello world")\'\ntR.')
Traceback (most recent call last):
  ...
pickle.UnpicklingError: global 'builtins.eval' is forbidden
```

正如我们这个例子所显示的，对于允许解封的对象你必须要保持谨慎。因此如果要保证安全，你可以考虑其他选择例如*xmlrpc.client* 中的编组 API 或是第三方解决方案。

12.1.9 性能

较新版本的 pickle 协议（第 2 版或更高）具有针对某些常见特性和内置类型的高效二进制编码格式。此外，*pickle* 模块还拥有一个以 C 编写的透明优化器。

12.1.10 示例

对于最简单的代码，请使用*dump()* 和*load()* 函数。

```
import pickle

# An arbitrary collection of objects supported by pickle.
data = {
    'a': [1, 2.0, 3, 4+6j],
    'b': ("character string", b"byte string"),
    'c': {None, True, False}
}

with open('data.pickle', 'wb') as f:
    # Pickle the 'data' dictionary using the highest protocol available.
    pickle.dump(data, f, pickle.HIGHEST_PROTOCOL)
```

以下示例读取之前封存的数据。

```
import pickle

with open('data.pickle', 'rb') as f:
    # The protocol version used is detected automatically, so we do not
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    # have to specify it.
    data = pickle.load(f)
```

也参考:

模块*copyreg* 为扩展类型提供 pickle 接口所需的构造函数。

模块*pickletools* 用于处理和分析已封存数据的工具。

模块*shelve* 带索引的数据库，用于存放对象，使用了*pickle* 模块。

模块*copy* 浅层 (shallow) 和深层 (deep) 复制对象操作

模块*marshal* 高效地序列化内置类型的数据。

Ⓕ解

12.2 copyreg --- 注册配合 pickle 模块使用的函数

源代码: Lib/copyreg.py

---

copyreg 模块提供了可在封存特定对象时使用的一种定义函数方式。*pickle* 和*copy* 模块会在封存/拷贝特定对象时使用这些函数。此模块提供了非类对象构造器的相关配置信息。这样的构造器可以是工厂函数或类实例。

copyreg.**constructor**(*object*)

将 *object* 声明为一个有效的构造器。如果 *object* 是不可调用的（因而不是一个有效的构造器）则会引发*TypeError*。

copyreg.**pickle**(*type*, *function*, *constructor=None*)

声明该 *function* 应当被用作 *type* 类型对象的 "归约函数"。*function* 应当返回字符串或包含两到三个元素的元组。

如果提供了可选的 *constructor* 形参，它应当是一个可用来重建相应对象的可调用对象，在调用该对象时应传入由 *function* 所返回的参数元组。如果 *object* 是一个类或 *constructor* 是不可调用的则将引发*TypeError*。

请查看*pickle* 模块了解 *function* 和 *constructor* 所要求的接口的详情。请注意一个 pickler 对象或*pickle.Pickler* 的子类的*dispatch_table* 属性也可以被用来声明归约函数。

12.2.1 示例

以下示例将会显示如何注册一个封存函数，以及如何来使用它：

```
>>> import copyreg, copy, pickle
>>> class C:
...     def __init__(self, a):
...         self.a = a
...
>>> def pickle_c(c):
...     print("pickling a C instance...")
...     return C, (c.a,)
...
>>> copyreg.pickle(C, pickle_c)
>>> c = C(1)
>>> d = copy.copy(c)
pickling a C instance...
>>> p = pickle.dumps(c)
pickling a C instance...
```

12.3 shelve --- Python 对象持久化

源代码: Lib/shelve.py

"Shelf" 是一种持久化的类似字典的对象。与"dbm" 数据库的区别在于 Shelf 中的值（不是键！）实际上可以为任意 Python 对象 --- 即*pickle* 模块能够处理的任何东西。这包括大部分类实例、递归数据类型，以及包含大量共享子对象的对象。键则为普通的字符串。

shelve.**open**(*filename*, *flag='c'*, *protocol=None*, *writeback=False*)

打开一个持久化字典。filename 指定下层数据库的基准文件名。作为附带效果，会为 filename 添加一个扩展名并且可能创建更多的文件。默认情况下，下层数据库会以读写模式打开。可选的 *flag* 形参具有与*dbm.open()* *flag* 形参相同的含义。

默认会使用第 3 版 pickle 协议来序列化值。pickle 协议版本可通过 *protocol* 形参来指定。

由于 Python 语义的限制，Shelf 对象无法确定一个可变的持久化字典条目在何时被修改。默认情况下 只有在被修改对象再赋值给 shelf 时才会写入该对象 (参见示例)。如果可选的 *writeback* 形参设为 True，则所有被访问的条目都将在内存中被缓存，并会在*sync()* 和*close()* 时被写入；这可以使得对持久化字典中可变条目的修改更方便，但是如果访问的条目很多，这会消耗大量内存作为缓存，并会使得关闭操作变得非常缓慢，因为所有被访问的条目都需要写回到字典（无法确定被访问的条目中哪个是可变的，也无法确定哪个被实际修改了）。

備Ⓕ: 请不要依赖于 Shelf 的自动关闭功能；当你不再需要时应当总是显式地调用*close()*，或者使用*shelve.open()* 作为上下文管理器:

```
with shelve.open('spam') as db:
    db['eggs'] = 'eggs'
```

警告: 由于*shelve* 模块需要*pickle* 的支持，因此从不可靠的来源载入 shelf 是不安全的。与 pickle 一样，载入 Shelf 时可以执行任意代码。

字典所支持的所有方法都被 Shelf 对象所支持。因此很容易将基于字典的代码转换为需要持久化存储的代码。

额外支持的两个方法:

Shelf.**sync**()

如果 Shelf 打开时将 *writeback* 设为*True* 则写回缓存中的所有条目。如果可行还会清空缓存并将持久化字典同步到磁盘。此方法会在使用*close()* 关闭 Shelf 时自动被调用。

Shelf.**close**()

同步并关闭持久化 *dict* 对象。对已关闭 Shelf 的操作将失败并引发*ValueError*。

也参考:

持久化字典方案，使用了广泛支持的存储格式并具有原生字典的速度。

12.3.1 限制

- 可选择使用哪种数据库包 (例如 `dbm.ndbm` 或 `dbm.gnu`) 取决于支持哪种接口。因此使用 `dbm` 直接打开数据库是不安全的。如果使用了 `dbm`，数据库同样会（不幸地）受限于它 --- 这意味着存储在数据库中的（封存形式的）对象尺寸应当较小，并且在少数情况下键冲突有可能导致数据库拒绝更新。
- `shelve` 模块不支持对 Shelf 对象的 *并发读/写访问*。（多个同时读取访问则是安全的。）当一个程序打开一个 shelve 对象来写入时，不应再有其他程序同时打开它来读取或写入。Unix 文件锁定可被用来解决此问题，但这在不同 Unix 版本上会存在差异，并且需要有关所用数据库实现的细节知识。

class shelve.**Shelf**(*dict*, *protocol=None*, *writeback=False*, *keyencoding='utf-8'*)

`collections.abc.MutableMapping` 的一个子类，它会将封存的值保存在 *dict* 对象中。

默认会使用第 3 版 pickle 协议来序列化值。pickle 协议版本可通过 *protocol* 形参来指定。请参阅 `pickle` 文档来查看 pickle 协议的相关讨论。

如果 *writeback* 形参为 `True`，对象将为所有访问过的条目保留缓存并在同步和关闭时将它们写回到 *dict*。这允许对可变的条目执行自然操作，但是会消耗更多内存并让同步和关闭花费更长时间。

keyencoding 形参是在下层字典被使用之前用于编码键的编码格式。

`Shelf` 对象还可以被用作上下文管理器，在这种情况下它将在 `with` 语句块结束时自动被关闭。

3.2 版更變: 添加了 *keyencoding* 形参；之前，键总是使用 UTF-8 编码。

3.4 版更變: 添加了上下文管理器支持

class shelve.**BsdDbShelf**(*dict*, *protocol=None*, *writeback=False*, *keyencoding='utf-8'*)

`Shelf` 的一个子类，将 `first()`, `next()`, `previous()`, `last()` 和 `set_location()` 对外公开，在来自 pybsddb 的第三方 `bsddb` 模块中可用，但在其他数据库模块中不可用。传给构造器的 *dict* 对象必须支持这些方法。这通常是通过调用 `bsddb.hashopen()`, `bsddb.btopen()` 或 `bsddb.rnopen()` 之一来完成的。可选的 *protocol*, *writeback* 和 *keyencoding* 形参具有与 `Shelf` 类相同的含义。

class shelve.**DbfilenameShelf**(*filename*, *flag='c'*, *protocol=None*, *writeback=False*)

`Shelf` 的一个子类，它接受一个 *filename* 而非字典类对象。下层文件将使用 `dbm.open()` 来打开。默认情况下，文件将以读写模式打开。可选的 *flag* 形参具有与 `open()` 函数相同的含义。可选的 *protocol* 和 *writeback* 形参具有与 `Shelf` 类相同的含义。

12.3.2 示例

对接口的总结如下 (`key` 为字符串，`data` 为任意对象):

```
import shelve

d = shelve.open(filename)  # open -- file may get suffix added by low-level
                           # library

d[key] = data              # store data at key (overwrites old data if
                           # using an existing key)
data = d[key]              # retrieve a COPY of data at key (raise KeyError
                           # if no such key)
del d[key]                 # delete data stored at key (raises KeyError
                           # if no such key)

flag = key in d            # true if the key exists
klist = list(d.keys())     # a list of all existing keys (slow!)

# as d was opened WITHOUT writeback=True, beware:
d['xx'] = [0, 1, 2]        # this works as expected, but...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
d['xx'].append(3)          # *this doesn't!* -- d['xx'] is STILL [0, 1, 2]!

# having opened d without writeback=True, you need to code carefully:
temp = d['xx']             # extracts the copy
temp.append(5)             # mutates the copy
d['xx'] = temp             # stores the copy right back, to persist it

# or, d=shelve.open(filename,writeback=True) would let you just code
# d['xx'].append(5) and have it work as expected, BUT it would also
# consume more memory and make the d.close() operation slower.

d.close()                  # close it
```

也参考:

模块*dbm* dbm 风格数据库的泛型接口。

模块*pickle* *shelve* 所使用的对象序列化。

12.4 marshal --- 内部 Python 对象序列化

此模块包含一此能以二进制格式来读写 Python 值的函数。这种格式是 Python 专属的，但是独立于特定的机器架构（即你可以在一台 PC 上写入某个 Python 值，将文件传到一台 Sun 上并在那里读取它）。这种格式的细节有意不带文档说明；它可能在不同 Python 版本中发生改变（但这种情况极少发生）。[1]

这不是一个通用的“持久化”模块。对于通用的持久化以及通过 RPC 调用传递 Python 对象，请参阅*pickle* 和*shelve* 等模块。*marshal* 模块主要是为了支持读写 .pyc 文件形式“伪编译”代码的 Python 模块。因此，Python 维护者保留在必要时以不向下兼容的方式修改 marshal 格式的权利。如果你要序列化和反序列化 Python 对象，请改用*pickle* 模块 -- 其执行效率相当，版本独立性有保证，并且 pickle 还支持比 marshal 更多样的对象类型。

> **警告:** *marshal* 模块对于错误或恶意构建的数据来说是不安全的。永远不要 unmarshal 来自不受信任的或未经验证的来源的数据。

不是所有 Python 对象类型都受支持；一般来说，此模块只能写入和读取不依赖于特定 Python 调用的对象。下列类型是受支持的：布尔值、整数、浮点数、复数、字符串、字节串、字节数组、元组、列表、集合、冻结集合、字典和代码对象，需要了解的一点是元组、列表、集合、冻结集合和字典只在其所包含的值也是这些值时才受支持。单例对象*None*, *Ellipsis* and *StopIteration* 也可以被 marshal 和 unmarshal。对于 *version* 低于 3 的格式，递归列表、集合和字典无法被写入（见下文）。

有些函数可以读/写文件，还有些函数可以操作字节类对象。

这个模块定义了以下函数：

marshal.**dump**(*value*, *file*[, *version*])

向打开的文件写入值。值必须为受支持的类型。文件必须为可写的*binary file*。

如果值具有（或所包含的对象具有）不受支持的类型，则会引发*ValueError* --- 但是将向文件写入垃圾数据。对象也将不能正确地通过*load()* 重新读取。

version 参数指明 dump 应当使用的数据格式（见下文）。

marshal.**load**(*file*)

从打开的文件读取一个值并返回。如果读不到有效的值（例如由于数据为不同 Python 版本的不兼容 marshal 格式），则会引发*EOFError*, *ValueError* 或*TypeError*。文件必须为可读的*binary file*。

[1] 此模块的名称来源于 Modula-3 (及其他语言) 的设计者所使用的术语，他们使用术语”marshal” 来表示以自包含的形式传输数据。严格地说，将数据从内部形式转换为外部形式 (例如用于 RPC 缓冲区) 称为”marshal” 而其逆过程则称为”unmarshal”。

備Ⓕ: 如果通过*dump()* marshal 了一个包含不受支持类型的对象，*load()* 将为不可 marshal 的类型替换 None。

---

marshal.**dumps**(*value*[, *version*])

返回将通过 dump(value, file) 被写入一个文件的字节串对象。值必须属于受支持的类型。如果值属于（或包含的对象属于）不受支持的类型则会引发*ValueError*。

version 参数指明 dumps 应当使用的数据类型（见下文）。

marshal.**loads**(*bytes*)

将*bytes-like object* 转换为一个值。如果找不到有效的值，则会引发*EOFError*，*ValueError* 或*TypeError*。输入的额外字节串会被忽略。

此外，还定义了以下常量：

marshal.**version**

指明模块所使用的格式。第 0 版为历史格式，第 1 版为共享固化的字符串，第 2 版对浮点数使用二进制格式。第 3 版添加了对于对象实例化和递归的支持。目前使用的为第 4 版。

Ⓕ解

12.5 dbm --- Unix "数据库" 接口

源代码: Lib/dbm/__init__.py

---

dbm 是一种泛用接口，针对各种 DBM 数据库 --- 包括*dbm.gnu* 或*dbm.ndbm*。如果未安装这些模块中的任何一种，则将使用*dbm.dumb* 模块中慢速但简单的实现。还有一个适用于 Oracle Berkeley DB 的 第三方接口。

exception dbm.**error**

一个元组，其中包含每个受支持的模块可引发的异常，另外还有一个名为*dbm.error* 的特殊异常作为第一项 --- 后者最在引发*dbm.error* 时被使用。

dbm.**whichdb**(*filename*)

此函数会猜测各种简单数据库模块中的哪一个是可用的 --- *dbm.gnu*, *dbm.ndbm* 还是*dbm.dumb* --- 应该被用来打开给定的文件。

返回下列值中的一个：如果文件由于不可读或不存在而无法打开则返回 None；如果文件的格式无法猜测则返回空字符串 ('')；或是包含所需模块名称的字符串，例如 'dbm.ndbm' 或 'dbm.gnu'。

dbm.**open**(*file*, *flag='r'*, *mode=0o666*)

打开数据库文件 *file* 并返回一个相应的对象。

如果数据库文件已存在，则使用*whichdb()* 函数来确定其类型和要使用的适当模块；如果文件不存在，则会使用上述可导入模块中的第一个。

可选的 *flag* 参数可以是：

值	意义
'r'	以只读方式打开现有数据库（默认）
'w'	以读写方式打开现有数据库
'c'	以读写方式打开数据库，如果不存在则创建它
'n'	始终创建一个新的空数据库，以读写方式打开

可选的 *mode* 参数是文件的 Unix 模式，仅在要创建数据库时才会被使用。其默认值为八进制数 0o666 (并将被当前的 umask 所修改)。

open() 所返回的对象支持与字典相同的基本功能；可以存储、获取和删除键及其对应的值，并可使用 `in` 运算符和 `keys()` 方法，以及 `get()` 和 `setdefault()`。

3.2 版更變: 现在 `get()` 和 `setdefault()` 在所有数据库模块中均可用。

3.8 版更變: 从只读数据库中删除键将引发数据库模块专属的错误而不是*KeyError*。

键和值总是被存储为字节串。这意味着当使用字符串时它们会在被存储之前隐式地转换至默认编码格式。

这些对象也支持在 `with` 语句中使用，当语句结束时将自动关闭它们。

3.4 版更變: 向*open()* 所返回的对象添加了上下文管理协议的原生支持。

以下示例记录了一些主机名和对应的标题，随后将数据库的内容打印出来。:

```
import dbm

# Open database, creating it if necessary.
with dbm.open('cache', 'c') as db:

    # Record some values
    db[b'hello'] = b'there'
    db['www.python.org'] = 'Python Website'
    db['www.cnn.com'] = 'Cable News Network'

    # Note that the keys are considered bytes now.
    assert db[b'www.python.org'] == b'Python Website'
    # Notice how the value is now in bytes.
    assert db['www.cnn.com'] == b'Cable News Network'

    # Often-used methods of the dict interface work too.
    print(db.get('python.org', b'not present'))

    # Storing a non-string key or value will raise an exception (most
    # likely a TypeError).
    db['www.yahoo.com'] = 4

# db is automatically closed when leaving the with statement.
```

也参考:

模块*shelve* 存储非字符串数据的持久化模块。

以下部分描述了各个单独的子模块。

12.5.1 dbm.gnu --- GNU 对 dbm 的重解析

源代码: Lib/dbm/gnu.py

此模块与*dbm* 模块很相似，但是改用 GNU 库 gdbm 来提供某些附加功能。请注意由*dbm.gnu* 与*dbm.ndbm* 所创建的文件格式是不兼容的。

dbm.gnu 模块提供了对 GNU DBM 库的接口。`dbm.gnu.gdbm` 对象的行为类似于映射（字典），区别在于其键和值总是会在存储之前被转换为字节串。打印 `gdbm` 对象不会打印出键和值，并且 `items()` 和 `values()` 等方法也不受支持。

exception dbm.gnu.**error**

针对*dbm.gnu* 专属错误例如 I/O 错误引发。*KeyError* 的引发则针对一般映射错误例如指定了不正确的键。

dbm.gnu.**open**(*filename*[, *flag*[, *mode*]])

打开一个 `gdbm` 数据库并返回 `gdbm` 对象。*filename* 参数为数据库文件名称。

可选的 *flag* 参数可以是:

值	意义
'r'	以只读方式打开现有数据库（默认）
'w'	以读写方式打开现有数据库
'c'	以读写方式打开数据库，如果不存在则创建它
'n'	始终创建一个新的空数据库，以读写方式打开

下列附加字符可被添加至旗标以控制数据库的打开方式：

值	意义
'f'	以快速模式打开数据库。写入数据库将不会同步。
's'	同步模式。这将导致数据库的更改立即写入文件。
'u'	不要鎖住資料庫

不是所有旗标都可用于所有版本的 gdbm。模块常量 open_flags 为包含受支持旗标字符的字符串。如果指定了无效的旗标则会引发*error*。

可选的 *mode* 参数是文件的 Unix 模式，仅在要创建数据库时才会被使用。其默认值为八进制数 0o666。

除了与字典类似的方法，gdbm 对象还有以下方法：

gdbm.**firstkey**()
使用此方法和*nextkey()* 方法可以循环遍历数据库中的每个键。遍历的顺序是按照 gdbm 的内部哈希值，而不会根据键的值排序。此方法将返回起始键。

gdbm.**nextkey**(*key*)
在遍历中返回 *key* 之后的的下一个键。以下代码将打印数据库 db 中的每个键，而不会在内存中创建一个包含所有键的列表:

```
k = db.firstkey()
while k != None:
    print(k)
    k = db.nextkey(k)
```

gdbm.**reorganize**()
如果你进行了大量删除操作并且想要缩减 gdbm 文件所使用的空间，此例程将可重新组织数据库。除非使用此重组功能否则 gdbm 对象不会缩减数据库文件大小；在其他情况下，被删除的文件空间将会保留并在添加新的 (键, 值) 对时被重用。

gdbm.**sync**()
当以快速模式打开数据库时，此方法会将任何未写入数据强制写入磁盘。

gdbm.**close**()
关闭 gdbm 数据库。

12.5.2 dbm.ndbm --- 基于 ndbm 的接口

源代码: Lib/dbm/ndbm.py

---

dbm.ndbm 模块提供了对 Unix "(n)dbm" 库的接口。Dbm 对象的行为类似于映射（字典），区别在于其键和值总是被存储为字节串。打印 dbm 对象不会打印出键和值，并且 items() 和 values() 等方法也不受支持。

此模块可与" 经典 classic" ndbm 接口或 GNU GDBM 兼容接口一同使用。在 Unix 上，**configure** 脚本将尝试定位适当的头文件来简化此模块的构建。

exception dbm.ndbm.**error**
针对*dbm.ndbm* 专属错误例如 I/O 错误引发。*KeyError* 的引发则针对一般映射错误例如指定了不正确的键。

dbm.ndbm.**library**
所使用的 ndbm 实现库的名称。

dbm.ndbm.**open**(*filename*[, *flag*[, *mode*]])
打开一个 dbm 数据库并返回 ndbm 对象。*filename* 参数为数据库文件名称（不带 .dir 或 .pag 扩展名）。

可选的 *flag* 参数必须是下列值之一：

值	意义
'r'	以只读方式打开现有数据库（默认）
'w'	以读写方式打开现有数据库
'c'	以读写方式打开数据库，如果不存在则创建它
'n'	始终创建一个新的空数据库，以读写方式打开

可选的 *mode* 参数是文件的 Unix 模式，仅在要创建数据库时才会被使用。其默认值为八进制数 0o666 (并将被当前的 umask 所修改)。

除了与字典类似的方法，ndbm 对象还有以下方法：

ndbm.**close**()
关闭 ndbm 数据库。

12.5.3 dbm.dumb --- 便携式 DBM 实现

源代码: Lib/dbm/dumb.py

備Ⓕ: *dbm.dumb* 模块的目的是在更健壮的模块不可用时作为*dbm* 模块的最终回退项。*dbm.dumb* 不是为高速运行而编写的，也不像其他数据库模块一样被经常使用。

---

dbm.dumb 模块提供了一个完全以 Python 编写的持久化字典类接口。不同于*dbm.gnu* 等其他模块，它不需要外部库。与其他持久化映射一样，它的键和值也总是被存储为字节串。

该模块定义以下内容：

exception dbm.dumb.**error**
针对*dbm.dumb* 专属错误例如 I/O 错误引发。*KeyError* 的引发则针对一般映射例如指定了不正确的键。

dbm.dumb.**open**(*filename*[, *flag*[, *mode*]])
打开一个 dumbdbm 数据库并返回 dumbdbm 对象。*filename* 参数为数据库文件的主名称（不带任何特定扩展名）。创建一个 dumbdbm 数据库时将创建多个带有 .dat 和 .dir 扩展名的文件。

可选的 *flag* 参数可以是：

值	意义
'r'	以只读方式打开现有数据库（默认）
'w'	以读写方式打开现有数据库
'c'	以读写方式打开数据库，如果不存在则创建它
'n'	始终创建一个新的空数据库，以读写方式打开

可选的 *mode* 参数是文件的 Unix 模式，仅在要创建数据库时才会被使用。其默认值为八进制数 0o666 (并将被当前的 umask 所修改)。

> **警告:** 当载入包含足够巨大/复杂条目的数据库时有可能导致 Python 解释器的崩溃，这是由于 Python AST 编译器有栈深度限制。

3.5 版更變: *open()* 在 flag 值为 `'n'` 时将总是创建一个新的数据库。

3.8 版更變: 附带 `'r'` 旗标打开的数据库现在将是只读的。附带 `'r'` 和 `'w'` 旗标的打开操作不会再创建数据库。

除了*collections.abc.MutableMapping* 类所提供的方法，dumbdbm 对象还提供了以下方法：

dumbdbm.**sync**()
同步磁盘上的目录和数据文件。此方法会由 `Shelve.sync()` 方法来调用。

dumbdbm.**close**()
关闭 dumbdbm 数据库。

12.6 sqlite3 --- SQLite 数据库 DB-API 2.0 接口模块

源代码： Lib/sqlite3/

SQLite 是一个 C 语言库，它可以提供一种轻量级的基于磁盘的数据库，这种数据库不需要独立的服务器进程，也允许需要使用一种非标准的 SQL 查询语言来访问它。一些应用程序可以使用 SQLite 作为内部数据存储。可以用它来创建一个应用程序原型，然后再迁移到更大的数据库，比如 PostgreSQL 或 Oracle。

sqlite3 模块由 Gerhard Häring 编写。它提供了符合 DB-API 2.0 规范的接口，这个规范是 **PEP 249**。

要使用这个模块，必须先创建一个*Connection* 对象，它代表数据库。下面例子中，数据将存储在 `example.db` 文件中：

```
import sqlite3
conn = sqlite3.connect('example.db')
```

你也可以使用 `:memory:` 来创建一个内存中的数据库

当有了*Connection* 对象后，你可以创建一个*Cursor* 游标对象，然后调用它的*execute()* 方法来执行 SQL 语句：

```
c = conn.cursor()

# Create table
c.execute('''CREATE TABLE stocks
             (date text, trans text, symbol text, qty real, price real)''')

# Insert a row of data
c.execute("INSERT INTO stocks VALUES ('2006-01-05','BUY','RHAT',100,35.14)")

# Save (commit) the changes
conn.commit()

# We can also close the connection if we are done with it.
# Just be sure any changes have been committed or they will be lost.
conn.close()
```

这些数据被持久化保存了，而且可以在之后的会话中使用它们：

```
import sqlite3
conn = sqlite3.connect('example.db')
c = conn.cursor()
```

通常你的 SQL 操作需要使用一些 Python 变量的值。你不应该使用 Python 的字符串操作来创建你的查询语句，因为那样做不安全；它会使你的程序容易受到 SQL 注入攻击（在 https://xkcd.com/327/ 上有一个搞笑的例子，看看有什么后果）

推荐另外一种方法：使用 DB-API 的参数替换。在你的 SQL 语句中，使用 ? 占位符来代替值，然后把对应的值组成的元组做为*execute()* 方法的第二个参数。（其他数据库可能会使用不同的占位符，比如 `%s` 或者 `:1`）例如：

```
# Never do this -- insecure!
symbol = 'RHAT'
c.execute("SELECT * FROM stocks WHERE symbol = '%s'" % symbol)

# Do this instead
t = ('RHAT',)
c.execute('SELECT * FROM stocks WHERE symbol=?', t)
print(c.fetchone())

# Larger example that inserts many records at a time
purchases = [('2006-03-28', 'BUY', 'IBM', 1000, 45.00),
             ('2006-04-05', 'BUY', 'MSFT', 1000, 72.00),
             ('2006-04-06', 'SELL', 'IBM', 500, 53.00),
            ]
c.executemany('INSERT INTO stocks VALUES (?,?,?,?,?)', purchases)
```

要在执行 SELECT 语句后获取数据，你可以把游标作为*iterator*，然后调用它的*fetchone()* 方法来获取一条匹配的行，也可以调用*fetchall()* 来得到包含多个匹配行的列表。

下面是一个使用迭代器形式的例子：

```
>>> for row in c.execute('SELECT * FROM stocks ORDER BY price'):
        print(row)

('2006-01-05', 'BUY', 'RHAT', 100, 35.14)
('2006-03-28', 'BUY', 'IBM', 1000, 45.0)
('2006-04-06', 'SELL', 'IBM', 500, 53.0)
('2006-04-05', 'BUY', 'MSFT', 1000, 72.0)
```

也参考:

https://github.com/ghaering/pysqlite pysqlite 的主页 -- sqlite3 在外部使用 “pysqlite” 名字进行开发。

https://www.sqlite.org SQLite 的主页；它的文档详细描述了它所支持的 SQL 方言的语法和可用的数据类型。

https://www.w3schools.com/sql/ 学习 SQL 语法的教程、参考和例子。

PEP 249 - DB-API 2.0 规范 Marc-André Lemburg 写的 PEP。

12.6.1 模块函数和常量

`sqlite3.`**`version`**
这个模块的版本号，是一个字符串。不是 SQLite 库的版本号。

`sqlite3.`**`version_info`**
这个模块的版本号，是一个由整数组成的元组。不是 SQLite 库的版本号。

`sqlite3.`**`sqlite_version`**
使用中的 SQLite 库的版本号，是一个字符串。

`sqlite3.`**`sqlite_version_info`**
使用中的 SQLite 库的版本号，是一个整数组成的元组。

`sqlite3.`**`PARSE_DECLTYPES`**
这个常量可以作为*connect()* 函数的 *detect_types* 参数。

设置这个参数后，*sqlite3* 模块将解析它返回的每一列申明的类型。它会申明的类型的第一个单词，比如 “integer primary key”，它会解析出 “integer”，再比如 “number(10)”，它会解析出 “number”。然后，它会在转换器字典里查找那个类型注册的转换器函数，并调用它。

sqlite3.**PARSE_COLNAMES**

这个常量可以作为`connect()`函数的 *detect_types* 参数。

设置此参数可使得 SQLite 接口解析它所返回的每一列的列名。它将在其中查找形式为 [mytype] 的字符串，然后将'mytype' 确定为列的类型。它将尝试在转换器字典中查找'mytype' 条目，然后用找到的转换器函数来返回值。在`Cursor.description`中找到的列名并不包括类型，举例来说，如果你在你的 SQL 中使用了像 `'as "Expiration date [datetime]"'` 这样的写法，那么我们将解析出在第一个 then we will parse out everything until the first `'['` 之前的所有内容并去除前导空格作为列名：即列名将为"Expiration date"。

sqlite3.**connect**(*database*[, *timeout*, *detect_types*, *isolation_level*, *check_same_thread*, *factory*, *cached_statements*, *uri*])

连接 SQLite 数据库 *database*。默认返回`Connection`对象，除非使用了自定义的 *factory* 参数。

database 是准备打开的数据库文件的路径（绝对路径或相对于当前目录的相对路径），它是*path-like object*。你也可以用 `":memory:"` 在内存中打开一个数据库。

当一个数据库被多个连接访问的时候，如果其中一个进程修改这个数据库，在这个事务提交之前，这个 SQLite 数据库将会被一直锁定。*timeout* 参数指定了这个连接等待锁释放的超时时间，超时之后会引发一个异常。这个超时时间默认是 5.0（5 秒）。

isolation_level 参数，请查看`Connection`对象的`isolation_level`属性。

SQLite 原生只支持 5 种类型：TEXT，INTEGER，REAL，BLOB 和 NULL。如果你想用其它类型，你必须自己添加相应的支持。使用 *detect_types* 参数和模块级别的`register_converter()`函数注册 ** 转换器 ** 可以简单的实现。

detect_types 默认为 0（即关闭，没有类型检测）。你也可以组合`PARSE_DECLTYPES`和`PARSE_COLNAMES`来开启类型检测。

默认情况下，*check_same_thread* 为`True`，只有当前的线程可以使用该连接。如果设置为`False`，则多个线程可以共享返回的连接。当多个线程使用同一个连接的时候，用户应该把写操作进行序列化，以避免数据损坏。

默认情况下，当调用 connect 方法的时候，`sqlite3`模块使用了它的`Connection`类。当然，你也可以创建`Connection`类的子类，然后创建提供了 *factory* 参数的`connect()`方法。

详情请查阅当前手册的*SQLite 与 Python 类型* 部分。

`sqlite3`模块在内部使用语句缓存来避免 SQL 解析开销。如果要显式设置当前连接可以缓存的语句数，可以设置 *cached_statements* 参数。当前实现的默认值是缓存 100 条语句。

如果 *uri* 为真，则 *database* 被解释为 URI。它允许您指定选项。例如，以只读模式打开数据库：

```
db = sqlite3.connect('file:path/to/database?mode=ro', uri=True)
```

有关此功能的更多信息，包括已知选项的列表，可以在 ' SQLite URI 文档 <https://www.sqlite.org/uri.html>'_ 中找到。

引发一个审计事件 `sqlite3.connect`，附带参数 `database`。

3.4 版更變: 增加了 *uri* 参数。

3.7 版更變: *database* 现在可以是一个*path-like object* 对象了，不仅仅是字符串。

sqlite3.**register_converter**(*typename*, *callable*)

注册一个回调对象 *callable*, 用来转换数据库中的字节串为自定的 Python 类型。所有类型为 *typename* 的数据库的值在转换时，都会调用这个回调对象。通过指定`connect()`函数的 *detect-types* 参数来设置类型检测的方式。注意，*typename* 与查询语句中的类型名进行匹配时不区分大小写。

sqlite3.**register_adapter**(*type*, *callable*)

注册一个回调对象 *callable*，用来转换自定义 Python 类型为一个 SQLite 支持的类型。这个回调对象 *callable* 仅接受一个 Python 值作为参数，而且必须返回以下某个类型的值：int，float，str 或 bytes。

sqlite3.**complete_statement**(*sql*)

如果字符串 *sql* 包含一个或多个完整的 SQL 语句（以分号结束）则返回`True`。它不会验证 SQL 语法是否正确，仅会验证字符串字面上是否完整，以及是否以分号结束。

它可以用来构建一个 SQLite shell，下面是一个例子：

```
# A minimal SQLite shell for experiments

import sqlite3

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.isolation_level = None
cur = con.cursor()

buffer = ""

print("Enter your SQL commands to execute in sqlite3.")
print("Enter a blank line to exit.")

while True:
    line = input()
    if line == "":
        break
    buffer += line
    if sqlite3.complete_statement(buffer):
        try:
            buffer = buffer.strip()
            cur.execute(buffer)

            if buffer.lstrip().upper().startswith("SELECT"):
                print(cur.fetchall())
        except sqlite3.Error as e:
            print("An error occurred:", e.args[0])
        buffer = ""

con.close()
```

sqlite3.**enable_callback_tracebacks**(*flag*)

默认情况下，您不会获得任何用户定义函数中的回溯消息，比如聚合，转换器，授权器回调等。如果要调试它们，可以设置 *flag* 参数为 `True` 并调用此函数。之后，回调中的回溯信息将会输出到 `sys.stderr`。再次使用`False` 来禁用该功能。

12.6.2 连接对象（Connection）

class sqlite3.**Connection**

SQLite 数据库连接对象有如下的属性和方法：

isolation_level

获取或设置当前默认的隔离级别。表示自动提交模式的`None` 以及"DEFERRED", "IMMEDIATE" 或"EXCLUSIVE" 其中之一。详细描述请参阅控制事务。

in_transaction

如果是在活动事务中（还没有提交改变），返回`True`，否则，返回`False`。它是一个只读属性。

3.2 版新加入.

cursor(*factory=Cursor*)

这个方法接受一个可选参数 *factory*，如果要指定这个参数，它必须是一个可调用对象，而且必须返回`Cursor` 类的一个实例或者子类。

commit()

这个方法提交当前事务。如果没有调用这个方法，那么从上一次提交 `commit()` 以来所有的变化在其他数据库连接上都是不可见的。如果你往数据库里写了数据，但是又查询不到，请检查是否忘记了调用这个方法。

rollback()

这个方法回滚从上一次调用`commit()` 以来所有数据库的改变。

close()

关闭数据库连接。注意，它不会自动调用`commit()`方法。如果在关闭数据库连接之前没有调用`commit()`，那么你的修改将会丢失！

execute(*sql*[, *parameters*])

这是一个非标准的快捷方法，它会调用`cursor()`方法来创建一个游标对象，并使用给定的 *parameters* 参数来调用游标对象的`execute()`方法，最后返回这个游标对象。

executemany(*sql*[, *parameters*])

这是一个非标准的快捷方法，它会调用`cursor()`方法来创建一个游标对象，并使用给定的 *parameters* 参数来调用游标对象的`executemany()`方法，最后返回这个游标对象。

executescript(*sql_script*)

这是一个非标准的快捷方法，它会调用`cursor()`方法来创建一个游标对象，并使用给定的 *sql_script* 参数来调用游标对象的`executescript()`方法，最后返回这个游标对象。

create_function(*name*, *num_params*, *func*, *, *deterministic=False*)

创建一个可以在 SQL 语句中使用的用户自定义函数，函数名为 *name*。*num_params* 为该函数所接受的形参个数（如果 *num_params* 为 -1，则该函数可接受任意数量的参数），*func* 是一个 Python 可调用对象，它将作为 SQL 函数被调用。如果 *deterministic* 为真值，则所创建的函数将被标记为 deterministic，这允许 SQLite 执行额外的优化。此旗标在 SQLite 3.8.3 或更高版本中受到支持，如果在旧版本中使用将引发`NotSupportedError`。

此函数可返回任何 SQLite 所支持的类型: bytes, str, int, float 和 `None`。

3.8 版更變: 增加了 *deterministic* 形参。

示例:

```
import sqlite3
import hashlib

def md5sum(t):
    return hashlib.md5(t).hexdigest()

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.create_function("md5", 1, md5sum)
cur = con.cursor()
cur.execute("select md5(?)", (b"foo",))
print(cur.fetchone()[0])

con.close()
```

create_aggregate(*name*, *num_params*, *aggregate_class*)

创建一个自定义的聚合函数。

参数中 *aggregate_class* 类必须实现两个方法：`step` 和 `finalize`。`step` 方法接受 *num_params* 个参数（如果 *num_params* 为 -1，那么这个函数可以接受任意数量的参数）；`finalize` 方法返回最终的聚合结果。

`finalize` 方法可以返回任何 SQLite 支持的类型：bytes，str，int，float 和 `None`。

示例:

```
import sqlite3

class MySum:
    def __init__(self):
        self.count = 0

    def step(self, value):
        self.count += value

    def finalize(self):
        return self.count
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
con = sqlite3.connect(":memory:")
con.create_aggregate("mysum", 1, MySum)
cur = con.cursor()
cur.execute("create table test(i)")
cur.execute("insert into test(i) values (1)")
cur.execute("insert into test(i) values (2)")
cur.execute("select mysum(i) from test")
print(cur.fetchone()[0])

con.close()
```

create_collation(*name*, *callable*)

使用 *name* 和 *callable* 创建排序规则。这个 *callable* 接受两个字符串对象，如果第一个小于第二个则返回 -1，如果两个相等则返回 0，如果第一个大于第二个则返回 1。注意，这是用来控制排序的（SQL 中的 ORDER BY），所以它不会影响其它的 SQL 操作。

注意，这个 *callable* 可调用对象会把它的参数作为 Python 字节串，通常会以 UTF-8 编码格式对它进行编码。

以下示例显示了使用“错误方式”进行排序的自定义排序规则：

```
import sqlite3

def collate_reverse(string1, string2):
    if string1 == string2:
        return 0
    elif string1 < string2:
        return 1
    else:
        return -1

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.create_collation("reverse", collate_reverse)

cur = con.cursor()
cur.execute("create table test(x)")
cur.executemany("insert into test(x) values (?)", [("a",), ("b",)])
cur.execute("select x from test order by x collate reverse")
for row in cur:
    print(row)
con.close()
```

要移除一个排序规则，需要调用 `create_collation` 并设置 callable 参数为 `None`。

```
con.create_collation("reverse", None)
```

interrupt()

可以从不同的线程调用这个方法来终止所有查询操作，这些查询操作可能正在连接上执行。此方法调用之后，查询将会终止，而且查询的调用者会获得一个异常。

set_authorizer(*authorizer_callback*)

此方法注册一个授权回调对象。每次在访问数据库中某个表的某一列的时候，这个回调对象将会被调用。如果要允许访问，则返回 `SQLITE_OK`，如果要终止整个 SQL 语句，则返回 `SQLITE_DENY`，如果这一列需要当做 NULL 值处理，则返回 `SQLITE_IGNORE`。这些常量可以在*sqlite3* 模块中找到。

回调的第一个参数表示要授权的操作类型。第二个和第三个参数将是参数或*None*，具体取决于第一个参数的值。第 4 个参数是数据库的名称（“main”，“temp” 等），如果需要的话。第 5 个参数是负责访问尝试的最内层触发器或视图的名称，或者如果此访问尝试直接来自输入 SQL 代码，则为*None*。

请参阅 SQLite 文档，了解第一个参数的可能值以及第二个和第三个参数的含义，具体取决于第一个参数。所有必需的常量都可以在`sqlite3`模块中找到。

set_progress_handler(*handler*, *n*)

此例程注册回调。对 SQLite 虚拟机的每个多指令调用回调。如果要在长时间运行的操作期间从 SQLite 调用（例如更新用户界面），这非常有用。

如果要清除以前安装的任何进度处理程序，调用该方法时请将 *handler* 参数设置为`None`。

从处理函数返回非零值将终止当前正在执行的查询并导致它引发`OperationalError`异常。

set_trace_callback(*trace_callback*)

为每个 SQLite 后端实际执行的 SQL 语句注册要调用的 *trace_callback*。

传递给回调的唯一参数是正在执行的语句（作为字符串）。回调的返回值将被忽略。请注意，后端不仅运行传递给`Cursor.execute()`方法的语句。其他来源包括 Python 模块的事务管理和当前数据库中定义的触发器的执行。

将传入的 *trace_callback* 设为`None`将禁用跟踪回调。

3.3 版新加入.

enable_load_extension(*enabled*)

此例程允许/禁止 SQLite 引擎从共享库加载 SQLite 扩展。SQLite 扩展可以定义新功能，聚合或全新的虚拟表实现。一个众所周知的扩展是与 SQLite 一起分发的全文搜索扩展。

默认情况下禁用可加载扩展。见[1].

3.2 版新加入.

```
import sqlite3

con = sqlite3.connect(":memory:")

# enable extension loading
con.enable_load_extension(True)

# Load the fulltext search extension
con.execute("select load_extension('./fts3.so')")

# alternatively you can load the extension using an API call:
# con.load_extension("./fts3.so")

# disable extension loading again
con.enable_load_extension(False)

# example from SQLite wiki
con.execute("create virtual table recipe using fts3(name, ingredients)")
con.executescript("""
    insert into recipe (name, ingredients) values ('broccoli stew',
↪'broccoli peppers cheese tomatoes');
    insert into recipe (name, ingredients) values ('pumpkin stew',
↪'pumpkin onions garlic celery');
    insert into recipe (name, ingredients) values ('broccoli pie',
↪'broccoli cheese onions flour');
    insert into recipe (name, ingredients) values ('pumpkin pie', 'pumpkin␣
↪sugar flour butter');
    """)
for row in con.execute("select rowid, name, ingredients from recipe where␣
↪name match 'pie'"):
    print(row)

con.close()
```

[1] sqlite3 模块默认没有构建可加载扩展支持，因为有一些平台带有不支持这个特性的 SQLite 库（特别是 Mac OS X）。要获得可加载扩展的支持，那么在编译配置的时候必须指定 --enable-loadable-sqlite-extensions 选项。

load_extension(*path*)

此例程从共享库加载 SQLite 扩展。在使用此例程之前，必须使用*enable_load_extension()* 启用扩展加载。

默认情况下禁用可加载扩展。见[1].

3.2 版新加入.

row_factory

您可以将此属性更改为可接受游标和原始行作为元组的可调用对象，并将返回实际结果行。这样，您可以实现更高级的返回结果的方法，例如返回一个可以按名称访问列的对象。

示例:

```
import sqlite3

def dict_factory(cursor, row):
    d = {}
    for idx, col in enumerate(cursor.description):
        d[col[0]] = row[idx]
    return d

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.row_factory = dict_factory
cur = con.cursor()
cur.execute("select 1 as a")
print(cur.fetchone()["a"])

con.close()
```

如果返回一个元组是不够的，并且你想要对列进行基于名称的访问，你应该考虑将*row_factory* 设置为高度优化的*sqlite3.Row* 类型。*Row* 提供基于索引和不区分大小写的基于名称的访问，几乎没有内存开销。它可能比您自己的基于字典的自定义方法甚至基于 db_row 的解决方案更好。

text_factory

使用此属性可以控制为 TEXT 数据类型返回的对象。默认情况下，此属性设置为*str* 和*sqlite3* 模块将返回 TEXT 的 Unicode 对象。如果要返回字节串，可以将其设置为*bytes*。

您还可以将其设置为接受单个 bytestring 参数的任何其他可调用对象，并返回结果对象。

请参阅以下示例代码以进行说明:

```
import sqlite3

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()

AUSTRIA = "\xd6sterreich"

# by default, rows are returned as Unicode
cur.execute("select ?", (AUSTRIA,))
row = cur.fetchone()
assert row[0] == AUSTRIA

# but we can make sqlite3 always return bytestrings ...
con.text_factory = bytes
cur.execute("select ?", (AUSTRIA,))
row = cur.fetchone()
assert type(row[0]) is bytes
# the bytestrings will be encoded in UTF-8, unless you stored garbage in␣
↪the
# database ...
assert row[0] == AUSTRIA.encode("utf-8")
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# we can also implement a custom text_factory ...
# here we implement one that appends "foo" to all strings
con.text_factory = lambda x: x.decode("utf-8") + "foo"
cur.execute("select ?", ("bar",))
row = cur.fetchone()
assert row[0] == "barfoo"

con.close()
```

total_changes

返回自打开数据库连接以来已修改，插入或删除的数据库行的总数。

iterdump()

返回以 SQL 文本格式转储数据库的迭代器。保存内存数据库以便以后恢复时很有用。此函数提供与 **sqlite3** shell 中的 `.dump` 命令相同的功能。

示例:

```
# Convert file existing_db.db to SQL dump file dump.sql
import sqlite3

con = sqlite3.connect('existing_db.db')
with open('dump.sql', 'w') as f:
    for line in con.iterdump():
        f.write('%s\n' % line)
con.close()
```

backup(*target*, *, *pages=0*, *progress=None*, *name="main"*, *sleep=0.250*)

即使在 SQLite 数据库被其他客户端访问时，或者同时由同一连接访问，该方法也会对其进行备份。该副本将写入强制参数 *target*，该参数必须是另一个`Connection`实例。

默认情况下，或者当 *pages* 为 0 或负整数时，整个数据库将在一个步骤中复制；否则该方法一次循环复制 *pages* 规定数量的页面。

如果指定了 *progress*，则它必须为 `None` 或一个将在每次迭代时附带三个整数参数执行的可调用对象，这三个参数分别是前一次迭代的状态 *status*，将要拷贝的剩余页数 *remaining* 以及总页数 *total*。

name 参数指定将被拷贝的数据库名称：它必须是一个字符串，其内容为表示主数据库的默认值 `"main"`，表示临时数据库的 `"temp"` 或是在 `ATTACH DATABASE` 语句的 `AS` 关键字之后指定表示附加数据库的名称。

sleep 参数指定在备份剩余页的连续尝试之间要休眠的秒数，可以指定为一个整数或一个浮点数值。

示例一，将现有数据库复制到另一个数据库中:

```
import sqlite3

def progress(status, remaining, total):
    print(f'Copied {total-remaining} of {total} pages...')

con = sqlite3.connect('existing_db.db')
bck = sqlite3.connect('backup.db')
with bck:
    con.backup(bck, pages=1, progress=progress)
bck.close()
con.close()
```

示例二，将现有数据库复制到临时副本中:

```
import sqlite3

source = sqlite3.connect('existing_db.db')
dest = sqlite3.connect(':memory:')
source.backup(dest)
```

可用性：SQLite 3.6.11 或以上版本

3.7 版新加入.

12.6.3 Cursor 对象

class sqlite3.**Cursor**

Cursor 游标实例具有以下属性和方法。

execute(*sql*[, *parameters*])

执行 SQL 语句。可以是参数化 SQL 语句（即，在 SQL 语句中使用占位符）。*sqlite3* 模块支持两种占位符：问号（qmark 风格）和命名占位符（命名风格）。

以下是两种风格的示例：

```
import sqlite3

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()
cur.execute("create table people (name_last, age)")

who = "Yeltsin"
age = 72

# This is the qmark style:
cur.execute("insert into people values (?, ?)", (who, age))

# And this is the named style:
cur.execute("select * from people where name_last=:who and age=:age", {"who
↪": who, "age": age})

print(cur.fetchone())

con.close()
```

execute() 将只执行一条单独的 SQL 语句。如果你尝试用它执行超过一条语句，将会引发*Warning*。如果你想要用一次调用执行多条 SQL 语句请使用*executescript()*。

executemany(*sql*, *seq_of_parameters*)

基于在序列 *seq_of_parameters* 中找到的所有形参序列或映射执行一条 SQL 命令。*sqlite3* 模块还允许使用*iterator* 代替序列来产生形参。

```
import sqlite3

class IterChars:
    def __init__(self):
        self.count = ord('a')

    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        if self.count > ord('z'):
            raise StopIteration
        self.count += 1
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        return (chr(self.count - 1),) # this is a 1-tuple

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()
cur.execute("create table characters(c)")

theIter = IterChars()
cur.executemany("insert into characters(c) values (?)", theIter)

cur.execute("select c from characters")
print(cur.fetchall())

con.close()
```

这是一个使用生成器*generator* 的简短示例:

```
import sqlite3
import string

def char_generator():
    for c in string.ascii_lowercase:
        yield (c,)

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()
cur.execute("create table characters(c)")

cur.executemany("insert into characters(c) values (?)", char_generator())

cur.execute("select c from characters")
print(cur.fetchall())

con.close()
```

executescript(*sql_script*)

这是一个非标准的便捷方法，可用于一次执行多条 SQL 语句。它会首先执行一条 `COMMIT` 语句，再执行以形参方式获取的 SQL 脚本。

sql_script 可以是一个`str` 类的实例。

示例:

```
import sqlite3

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()
cur.executescript("""
    create table person(
        firstname,
        lastname,
        age
    );

    create table book(
        title,
        author,
        published
    );

    insert into book(title, author, published)
    values (
        'Dirk Gently''s Holistic Detective Agency',
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        'Douglas Adams',
        1987
    );
    """)
con.close()
```

fetchone()

获取一个查询结果集的下一行，返回一个单独序列，或是在没有更多可用数据时返回*None*。

fetchmany(*size=cursor.arraysize*)

获取下一个多行查询结果集，返回一个列表。当没有更多可用行时将返回一个空列表。

每次调用获取的行数由 *size* 形参指定。如果没有给出该形参，则由 cursor 的 arraysize 决定要获取的行数。此方法将基于 size 形参值尝试获取指定数量的行。如果获取不到指定的行数，则可能返回较少的行。

请注意 *size* 形参会涉及到性能方面的考虑。为了获得优化的性能，通常最好是使用 arraysize 属性。如果使用 *size* 形参，则最好在从一个*fetchmany()* 调用到下一个调用之间保持相同的值。

fetchall()

获取一个查询结果的所有（剩余）行，返回一个列表。请注意 cursor 的 arraysize 属性会影响此操作的执行效率。当没有可用行时将返回一个空列表。

close()

立即关闭 cursor（而不是在当 `__del__` 被调用的时候）。

从这一时刻起该 cursor 将不再可用，如果再尝试用该 cursor 执行任何操作将引发*ProgrammingError* 异常。

rowcount

虽然*sqlite3* 模块的*Cursor* 类实现了此属性，但数据库引擎本身对于确定” 受影响行”/” 已选择行” 的支持并不完善。

对于*executemany()* 语句，修改行数会被汇总至*rowcount*。

根据 Python DB API 规格描述的要求，*rowcount* 属性” 当未在 cursor 上执行 `executeXX()` 或者上一次操作的 rowcount 不是由接口确定时为 -1”。这包括 `SELECT` 语句，因为我们无法确定一次查询将产生的行计数，而要等获取了所有行时才会知道。

在 SQLite 的 3.6.5 版之前，如果你执行 `DELETE FROM table` 时不附带任何条件，则*rowcount* 将被设为 0。

lastrowid

这个只读属性会提供最近修改行的 rowid。它只在你使用*execute()* 方法执行 `INSERT` 或 `REPLACE` 语句时会被设置。对于 `INSERT` 或 `REPLACE` 以外的操作或者当*executemany()* 被调用时，*lastrowid* 会被设为*None*。

如果 `INSERT` 或 `REPLACE` 语句操作失败则将返回上一次成功操作的 rowid。

3.6 版更變: 增加了 `REPLACE` 语句的支持。

arraysize

用于控制*fetchmany()* 返回行数的可读取/写入属性。该属性的默认值为 1，表示每次调用将获取单独一行。

description

这个只读属性将提供上一次查询的列名称。为了与 Python DB API 保持兼容，它会为每个列返回一个 7 元组，每个元组的最后六个条目均为*None*。

对于没有任何匹配行的 `SELECT` 语句同样会设置该属性。

connection

这个只读属性将提供*Cursor* 对象所使用的 SQLite 数据库*Connection*。通过调用*con.cursor()* 创建的*Cursor* 对象所包含的*connection* 属性将指向 *con*:

```
>>> con = sqlite3.connect(":memory:")
>>> cur = con.cursor()
>>> cur.connection == con
True
```

12.6.4 行对象

class sqlite3.**Row**

一个*Row* 实例，该实例将作为用于*Connection* 对象的高度优化的*row_factory*。它的大部分行为都会模仿元组的特性。

它支持使用列名称的映射访问以及索引、迭代、文本表示、相等检测和*len()* 等操作。

如果两个*Row* 对象具有完全相同的列并且其成员均相等，则它们的比较结果为相等。

keys()

此方法会在一次查询之后立即返回一个列名称的列表，它是*Cursor.description* 中每个元组的第一个成员。

3.5 版更變: 添加了对切片操作的支持。

让我们假设我们如上面的例子所示初始化一个表:

```
conn = sqlite3.connect(":memory:")
c = conn.cursor()
c.execute('''create table stocks
(date text, trans text, symbol text,
 qty real, price real)''')
c.execute("""insert into stocks
          values ('2006-01-05','BUY','RHAT',100,35.14)""")
conn.commit()
c.close()
```

现在我们将*Row* 插入:

```
>>> conn.row_factory = sqlite3.Row
>>> c = conn.cursor()
>>> c.execute('select * from stocks')
<sqlite3.Cursor object at 0x7f4e7dd8fa80>
>>> r = c.fetchone()
>>> type(r)
<class 'sqlite3.Row'>
>>> tuple(r)
('2006-01-05', 'BUY', 'RHAT', 100.0, 35.14)
>>> len(r)
5
>>> r[2]
'RHAT'
>>> r.keys()
['date', 'trans', 'symbol', 'qty', 'price']
>>> r['qty']
100.0
>>> for member in r:
...     print(member)
...
2006-01-05
BUY
RHAT
100.0
35.14
```

12.6.5 异常

exception sqlite3.**Warning**
Exception 的一个子类。

exception sqlite3.**Error**
此模块中其他异常的基类。它是*Exception* 的一个子类。

exception sqlite3.**DatabaseError**
针对数据库相关错误引发的异常。

exception sqlite3.**IntegrityError**
当数据库的关系一致性受到影响时引发的异常。例如外键检查失败等。它是*DatabaseError* 的子类。

exception sqlite3.**ProgrammingError**
编程错误引发的异常，例如表未找到或已存在，SQL 语句存在语法错误，指定的形参数量错误等。它是*DatabaseError* 的子类。

exception sqlite3.**OperationalError**
与数据库操作相关而不一定能受程序员掌控的错误引发的异常，例如发生非预期的连接中断，数据源名称未找到，事务无法被执行等。它是*DatabaseError* 的子类。

exception sqlite3.**NotSupportedError**
在使用了某个数据库不支持的方法或数据库 API 时引发的异常，例如在一个不支持事务或禁用了事务的连接上调用*rollback()* 方法等。它是*DatabaseError* 的子类。

12.6.6 SQLite 与 Python 类型

簡介

SQLite 原生支持如下的类型：NULL，INTEGER，REAL，TEXT，BLOB。

因此可以将以下 Python 类型发送到 SQLite 而不会出现任何问题：

Python 类型	SQLite 类型
None	NULL
int	INTEGER
float	REAL
str	TEXT
bytes	BLOB

这是 SQLite 类型默认转换为 Python 类型的方式：

SQLite 类型	Python 类型
NULL	*None*
INTEGER	*int*
REAL	*float*
TEXT	取决于*text_factory*，默认为*str*
BLOB	*bytes*

sqlite3 模块的类型系统可通过两种方式来扩展：你可以通过对象适配将额外的 Python 类型保存在 SQLite 数据库中，你也可以让*sqlite3* 模块通过转换器将 SQLite 类型转换为不同的 Python 类型。

使用适配器将额外的 Python 类型保存在 SQLite 数据库中。

如上文所述，SQLite 只包含对有限类型集的原生支持。要让 SQLite 能使用其他 Python 类型，你必须将它们 **适配**至 sqlite3 模块所支持的 SQLite 类型中的一种：NoneType, int, float, str, bytes。

有两种方式能让*sqlite3* 模块将某个定制的 Python 类型适配为受支持的类型。

让对象自行适配

如果类是你自己编写的，这将是一个很好的方式。假设你有这样一个类:

```
class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.x, self.y = x, y
```

现在你可将这种点对象保存在一个 SQLite 列中。首先你必须选择一种受支持的类型用来表示点对象。让我们就用 str 并使用一个分号来分隔坐标值。然后你需要给你的类加一个方法 `__conform__(self, protocol)`，它必须返回转换后的值。形参 *protocol* 将为 `PrepareProtocol`。

```
import sqlite3

class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.x, self.y = x, y

    def __conform__(self, protocol):
        if protocol is sqlite3.PrepareProtocol:
            return "%f;%f" % (self.x, self.y)

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()

p = Point(4.0, -3.2)
cur.execute("select ?", (p,))
print(cur.fetchone()[0])

con.close()
```

注册可调用的适配器

另一种可能的做法是创建一个将该类型转换为字符串表示的函数并使用*register_adapter()* 注册该函数。

```
import sqlite3

class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.x, self.y = x, y

def adapt_point(point):
    return "%f;%f" % (point.x, point.y)

sqlite3.register_adapter(Point, adapt_point)

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()

p = Point(4.0, -3.2)
cur.execute("select ?", (p,))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
print(cur.fetchone()[0])

con.close()
```

sqlite3 模块有两个适配器可用于 Python 的内置*datetime.date* 和*datetime.datetime* 类型。现在假设我们想要存储*datetime.datetime* 对象，但不是表示为 ISO 格式，而是表示为 Unix 时间戳。

```
import sqlite3
import datetime
import time

def adapt_datetime(ts):
    return time.mktime(ts.timetuple())

sqlite3.register_adapter(datetime.datetime, adapt_datetime)

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()

now = datetime.datetime.now()
cur.execute("select ?", (now,))
print(cur.fetchone()[0])

con.close()
```

将 SQLite 值转换为自定义 Python 类型

编写适配器让你可以将定制的 Python 类型发送给 SQLite。但要令它真正有用，我们需要实现从 Python 到 SQLite 再回到 Python 的双向转换。

输入转换器。

让我们回到 `Point` 类。我们以字符串形式在 SQLite 中存储了 x 和 y 坐标值。

首先，我们将定义一个转换器函数，它接受这样的字符串作为形参并根据该参数构造一个 `Point` 对象。

備Ⓕ: 转换器函数在调用时 **总是**会附带一个*bytes* 对象，无论你将何种数据类型的值发给 SQLite。

```
def convert_point(s):
    x, y = map(float, s.split(b";"))
    return Point(x, y)
```

现在你需要让*sqlite3* 模块知道你从数据库中选取的其实是一个点对象。有两种方式都可以做到这件事:

- 隐式的声明类型
- 显式的通过列名

这两种方式会在*模块函数和常量* 一节中描述，相应条目为*PARSE_DECLTYPES* 和*PARSE_COLNAMES* 常量。

下面的示例说明了这两种方法。

```
import sqlite3

class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.x, self.y = x, y
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    def __repr__(self):
        return "(%f;%f)" % (self.x, self.y)

def adapt_point(point):
    return ("%f;%f" % (point.x, point.y)).encode('ascii')

def convert_point(s):
    x, y = list(map(float, s.split(b";")))
    return Point(x, y)

# Register the adapter
sqlite3.register_adapter(Point, adapt_point)

# Register the converter
sqlite3.register_converter("point", convert_point)

p = Point(4.0, -3.2)

#########################
# 1) Using declared types
con = sqlite3.connect(":memory:", detect_types=sqlite3.PARSE_DECLTYPES)
cur = con.cursor()
cur.execute("create table test(p point)")

cur.execute("insert into test(p) values (?)", (p,))
cur.execute("select p from test")
print("with declared types:", cur.fetchone()[0])
cur.close()
con.close()

#######################
# 1) Using column names
con = sqlite3.connect(":memory:", detect_types=sqlite3.PARSE_COLNAMES)
cur = con.cursor()
cur.execute("create table test(p)")

cur.execute("insert into test(p) values (?)", (p,))
cur.execute('select p as "p [point]" from test')
print("with column names:", cur.fetchone()[0])
cur.close()
con.close()
```

默认适配器和转换器

对于 datetime 模块中的 date 和 datetime 类型已提供了默认的适配器。它们将会以 ISO 日期/ISO 时间戳的形式发给 SQLite。

默认转换器使用的注册名称是针对*datetime.date* 的"date" 和针对*datetime.datetime* 的"timestamp"。

通过这种方式，你可以在大多数情况下使用 Python 的 date/timestamp 对象而无须任何额外处理。适配器的格式还与实验性的 SQLite date/time 函数兼容。

下面的示例演示了这一点。

```
import sqlite3
import datetime

con = sqlite3.connect(":memory:", detect_types=sqlite3.PARSE_DECLTYPES|sqlite3.
↪PARSE_COLNAMES)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
cur = con.cursor()
cur.execute("create table test(d date, ts timestamp)")

today = datetime.date.today()
now = datetime.datetime.now()

cur.execute("insert into test(d, ts) values (?, ?)", (today, now))
cur.execute("select d, ts from test")
row = cur.fetchone()
print(today, "=>", row[0], type(row[0]))
print(now, "=>", row[1], type(row[1]))

cur.execute('select current_date as "d [date]", current_timestamp as "ts␣
↪[timestamp]"')
row = cur.fetchone()
print("current_date", row[0], type(row[0]))
print("current_timestamp", row[1], type(row[1]))

con.close()
```

如果存储在 SQLite 中的时间戳的小数位多于 6 个数字，则时间戳转换器会将该值截断至微秒精度。

12.6.7 控制事务

底层的 `sqlite3` 库默认会以 `autocommit` 模式运行，但 Python 的*sqlite3* 模块默认则不使用此模式。

`autocommit` 模式意味着修改数据库的操作会立即生效。`BEGIN` 或 `SAVEPOINT` 语句会禁用 `autocommit` 模式，而用于结束外层事务的 `COMMIT`, `ROLLBACK` 或 `RELEASE` 则会恢复 `autocommit` 模式。

Python 的*sqlite3* 模块默认会在数据修改语言 (DML) 类语句 (即 `INSERT`/`UPDATE`/`DELETE`/`REPLACE`) 之前隐式地执行一条 `BEGIN` 语句。

你可以控制*sqlite3* 隐式执行的 `BEGIN` 语句的种类，具体做法是通过将 *isolation_level* 形参传给*connect()* 调用，或者通过指定连接的 `isolation_level` 属性。如果你没有指定 *isolation_level*，将使用基本的 `BEGIN`，它等价于指定 `DEFERRED`。其他可能的值为 `IMMEDIATE` 和 `EXCLUSIVE`。

你可以禁用*sqlite3* 模块的隐式事务管理，具体做法是将 `isolation_level` 设为 `None`。这将使得下层的 `sqlite3` 库采用 `autocommit` 模式。随后你可以通过在代码中显式地使用 `BEGIN`, `ROLLBACK`, `SAVEPOINT` 和 `RELEASE` 语句来完全控制事务状态。

3.6 版更變: 以前*sqlite3* 会在 DDL 语句之前隐式地提交未完成事务。现在则不会再这样做。

12.6.8 有效使用 sqlite3

使用快捷方式

使用*Connection* 对象的非标准 `execute()`, `executemany()` 和 `executescript()` 方法，可以更简洁地编写代码，因为不必显式创建（通常是多余的）*Cursor* 对象。相反，*Cursor* 对象是隐式创建的，这些快捷方法返回游标对象。这样，只需对*Connection* 对象调用一次，就能直接执行 `SELECT` 语句并遍历对象。

```
import sqlite3

persons = [
    ("Hugo", "Boss"),
    ("Calvin", "Klein")
    ]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
con = sqlite3.connect(":memory:")

# Create the table
con.execute("create table person(firstname, lastname)")

# Fill the table
con.executemany("insert into person(firstname, lastname) values (?, ?)", persons)

# Print the table contents
for row in con.execute("select firstname, lastname from person"):
    print(row)

print("I just deleted", con.execute("delete from person").rowcount, "rows")

# close is not a shortcut method and it's not called automatically,
# so the connection object should be closed manually
con.close()
```

通过名称而不是索引访问索引

sqlite3 模块的一个有用功能是内置的 *sqlite3.Row* 类，该类旨在用作行工厂。

该类的行装饰器可以用索引（如元组）和不区分大小写的名称访问：

```
import sqlite3

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.row_factory = sqlite3.Row

cur = con.cursor()
cur.execute("select 'John' as name, 42 as age")
for row in cur:
    assert row[0] == row["name"]
    assert row["name"] == row["nAmE"]
    assert row[1] == row["age"]
    assert row[1] == row["AgE"]

con.close()
```

使用连接作为上下文管理器

连接对象可以用来作为上下文管理器，它可以自动提交或者回滚事务。如果出现异常，事务会被回滚；否则，事务会被提交。

```
import sqlite3

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.execute("create table person (id integer primary key, firstname varchar unique)
↪")

# Successful, con.commit() is called automatically afterwards
with con:
    con.execute("insert into person(firstname) values (?)", ("Joe",))

# con.rollback() is called after the with block finishes with an exception, the
# exception is still raised and must be caught
try:
    with con:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        con.execute("insert into person(firstname) values (?)", ("Joe",))
except sqlite3.IntegrityError:
    print("couldn't add Joe twice")

# Connection object used as context manager only commits or rollbacks transactions,
# so the connection object should be closed manually
con.close()
```

12.6.9 常见问题

多线程

较老版本的 SQLite 在共享线程之间存在连接问题。这就是 Python 模块不允许线程之间共享连接和游标的原因。如果仍然尝试这样做，则在运行时会出现异常。

唯一的例外是调用 *interrupt()* 方法，该方法仅在从其他线程进行调用时才有意义。

Ⓕ解

CHAPTER 13

資料壓縮與保存

本章中描述的模块支持 zlib、gzip、bzip2 和 lzma 数据压缩算法，以及创建 ZIP 和 tar 格式的归档文件。参见由 *shutil* 模块提供的*归档操作* 。

13.1 zlib --- 与 gzip 兼容的压缩

对于需要数据压缩的应用，此模块中的函数允许使用 zlib 库进行压缩和解压缩。zlib 库的项目主页是 https://www.zlib.net。已知此 Python 模块与 1.1.3 之前版本的 zlib 库存在不兼容；1.1.3 版则存在一个 安全缺陷，因此我们推荐使用 1.1.4 或更新的版本。

zlib 的函数有很多选项，一般需要按特定顺序使用。本文档没有覆盖全部的用法。更多详细信息请于 http://www.zlib.net/manual.html 参阅官方手册。

要读写 `.gz` 格式的文件，请参考 *gzip* 模块。

此模块中可用的异常和函数如下：

exception zlib.**error**

在压缩或解压缩过程中发生错误时的异常。

zlib.**adler32**(*data*[, *value*])

计算 *data* 的 Adler-32 校验值。(Adler-32 校验的可靠性与 CRC32 基本相当，但比计算 CRC32 更高效。) 计算的结果是一个 32 位的整数。参数 *value* 是校验时的起始值，其默认值为 1。借助参数 *value* 可为分段的输入计算校验值。此算法没有加密强度，不应用于身份验证和数字签名。此算法的目的仅为验证数据的正确性，不适合作为通用散列算法。

3.0 版更變: 返回值永远是无符号数。要在所有的 Python 版本和平台上获得相同的值，请使用 `adler32(data) & 0xffffffff`。

zlib.**compress**(*data*, */*, *level=-1*)

压缩 *data* 中的字节，返回含有已压缩内容的 bytes 对象。参数 *level* 为整数，可取值为 `0` 到 `9` 或 `-1`，用于指定压缩等级。`1` (Z_BEST_SPEED) 表示最快速度和最低压缩率，`9` (Z_BEST_COMPRESSION) 表示最慢速度和最高压缩率。`0` (Z_NO_COMPRESSION) 表示不压缩。参数默认值为 `-1` (Z_DEFAULT_COMPRESSION)。Z_DEFAULT_COMPRESSION 是速度和压缩率之间的平衡 (一般相当于设压缩等级为 6)。函数发生错误时抛出 *error* 异常。

3.6 版更變: 现在，*level* 可作为关键字参数。

zlib.**compressobj**(*level=-1*, *method=DEFLATED*, *wbits=MAX_WBITS*, *memLevel=DEF_MEM_LEVEL*, *strategy=Z_DEFAULT_STRATEGY*[, *zdict*])

返回一个压缩对象，用来压缩内存中难以容下的数据流。

参数 *level* 为压缩等级，是整数，可取值为 0 到 9 或 -1。1 (Z_BEST_SPEED) 表示最快速度和最低压缩率，9 (Z_BEST_COMPRESSION) 表示最慢速度和最高压缩率。0 (Z_NO_COMPRESSION) 表示不压缩。参数默认值为 -1 (Z_DEFAULT_COMPRESSION)。Z_DEFAULT_COMPRESSION 是速度和压缩率之间的平衡 (一般相当于设压缩等级为 6)。

method 表示压缩算法。现在只支持 DEFLATED 这个算法。

参数 *wbits* 指定压缩数据时所使用的历史缓冲区的大小 (窗口大小)，并指定压缩输出是否包含头部或尾部。参数的默认值是 15 (MAX_WBITS)。参数的值分为几个范围：

- +9 至 +15：窗口大小以二为底的对数。即这些值对应着 512 至 32768 的窗口大小。更大的值会提供更好的压缩，同时内存开销也会更大。压缩输出会包含 zlib 特定格式的头部和尾部。
- −9 至 −15：绝对值为窗口大小以二为底的对数。压缩输出仅包含压缩数据，没有头部和尾部。
- +25 至 +31 = 16 + (9 至 15)：后 4 个比特位为窗口大小以二为底的对数。压缩输出包含一个基本的 **gzip** 头部，并以校验和为尾部。

参数 *memLevel* 指定内部压缩操作时所占用内存大小。参数取 1 到 9。更大的值占用更多的内存，同时速度也更快输出也更小。

参数 *strategy* 用于调节压缩算法。可取值为 Z_DEFAULT_STRATEGY、Z_FILTERED、Z_HUFFMAN_ONLY、Z_RLE (zlib 1.2.0.1) 或 Z_FIXED (zlib 1.2.2.2)。

参数 *zdict* 指定预定义的压缩字典。它是一个字节序列 (如*bytes* 对象)，其中包含用户认为要压缩的数据中可能频繁出现的子序列。频率高的子序列应当放在字典的尾部。

3.3 版更變: 添加关键字参数 *zdict*。

zlib.**crc32**(*data*[, *value*])

计算 *data* 的 CRC (循环冗余校验) 值。计算的结果是一个 32 位的整数。参数 *value* 是校验时的起始值，其默认值为 0。借助参数 *value* 可为分段的输入计算校验值。此算法没有加密强度，不应用于身份验证和数字签名。此算法的目的仅为验证数据的正确性，不适合作为通用散列算法。

3.0 版更變: 返回值永远是无符号数。要在所有的 Python 版本和平台上获得相同的值，请使用 `crc32(data) & 0xffffffff`。

zlib.**decompress**(*data*, */*, *wbits=MAX_WBITS*, *bufsize=DEF_BUF_SIZE*)

解压 *data* 中的字节，返回含有已解压内容的 bytes 对象。参数 *wbits* 取决于 *data* 的格式，具体参见下边的说明。*bufsize* 为输出缓冲区的起始大小。函数发生错误时抛出*error* 异常。

wbits 形参控制历史缓冲区的大小（或称“窗口大小”）以及所期望的头部和尾部格式。它类似于*compressobj()* 的形参，但可接受更大范围的值：

- +8 至 +15：窗口尺寸以二为底的对数。输入必须包含 zlib 头部和尾部。
- 0：根据 zlib 头部自动确定窗口大小。只从 zlib 1.2.3.5 版起受支持。
- −8 至 −15：使用 *wbits* 的绝对值作为窗口大小以二为底的对数。输入必须为原始数据流，没有头部和尾部。
- +24 至 +31 = 16 + (8 至 15)：使用后 4 个比特位作为窗口大小以二为底的对数。输入必须包括 gzip 头部和尾部。
- +40 至 +47 = 32 + (8 至 15)：使用后 4 个比特位作为窗口大小以二为底的对数，并且自动接受 zlib 或 gzip 格式。

当解压缩一个数据流时，窗口大小必须不小于用于压缩数据流的原始窗口大小；使用太小的值可能导致*error* 异常。默认 *wbits* 值对应于最大的窗口大小并且要求包括 zlib 头部和尾部。

bufsize 是用于存放解压数据的缓冲区初始大小。如果需要更大空间，缓冲区大小将按需增加，因此你不需要让这个值完全精确；对其进行调整仅会节省一点对 `malloc()` 的调用次数。

3.6 版更變: *wbits* 和 *bufsize* 可用作关键字参数。

zlib.**decompressobj**(*wbits=MAX_WBITS*[, *zdict*])

返回一个解压对象，用来解压无法被一次性放入内存的数据流。

wbits 形参控制历史缓冲区的大小（或称“窗口大小”）以及所期望的头部和尾部格式。它的含义与对 *decompress()* 的描述 相同。

zdict 形参指定指定一个预定义的压缩字典。如果提供了此形参，它必须与产生将解压数据的压缩器所使用的字典相同。

備Ⓕ: 如果 *zdict* 是一个可变对象 (例如`bytearray`)，则你不可在对`decompressobj()` 的调用和对解压器的 `decompress()` 方法的调用之间修改其内容。

3.3 版更變: 增加了 *zdict* 形参。

压缩对象支持以下方法：

Compress.**compress**(*data*)

压缩 *data* 并返回 bytes 对象，这个对象含有 *data* 的部分或全部内容的已压缩数据。所得的对象必须拼接在上一次调用`compress()` 方法所得数据的后面。缓冲区中可能留存部分输入以供下一次调用。

Compress.**flush**([*mode*])

压缩所有缓冲区的数据并返回已压缩的数据。参数 *mode* 可以传入的常量为：`Z_NO_FLUSH`、`Z_PARTIAL_FLUSH`、`Z_SYNC_FLUSH`、`Z_FULL_FLUSH`、`Z_BLOCK` (zlib 1.2.3.4) 或 `Z_FINISH`。默认值为 `Z_FINISH`。`Z_FINISH` 关闭已压缩数据流并不允许再压缩其他数据，`Z_FINISH` 以外的值皆允许这个对象继续压缩数据。调用`flush()` 方法并将 *mode* 设为 `Z_FINISH` 后会无法再次调用`compress()`，此时只能删除这个对象。

Compress.**copy**()

返回此压缩对象的一个拷贝。它可以用来高效压缩一系列拥有相同前缀的数据。

3.8 版更變: 添加了对压缩对象执行`copy.copy()` 和`copy.deepcopy()` 的支持。

解压缩对象支持以下方法：

Decompress.**unused_data**

一个 bytes 对象，其中包含压缩数据结束之后的任何字节数据。也就是说，它将为 `b""` 直到包含压缩数据的末尾字节可用。如果整个结果字节串都包含压缩数据，它将为一个空的 bytes 对象 `b""`。

Decompress.**unconsumed_tail**

一个 bytes 对象，其中包含未被上一次`decompress()` 调用所消耗的任何数据。此数据不能被 zlib 机制看到，因此你必须将其送回（可能要附带额外的数据拼接）到后续的`decompress()` 方法调用以获得正确的输出。

Decompress.**eof**

一个布尔值，指明是否已到达压缩数据流的末尾。

这使得区分正确构造的压缩数据流和不完整或被截断的压缩数据流成为可能。

3.3 版新加入.

Decompress.**decompress**(*data*, *max_length=0*)

解压缩 *data* 并返回 bytes 对象，其中包含对应于 *string* 中至少一部分数据的解压缩数据。此数据应当被拼接到之前任何对`decompress()` 方法的调用所产生的输出。部分输入数据可能会被保留在内部缓冲区以供后续处理。

如果可选的形参 *max_length* 非零则返回值将不会长于 *max_length*。这可能意味着不是所有已压缩输入都能被处理；并且未被消耗的数据将被保存在`unconsumed_tail` 属性中。如果要继续解压缩则这个字节串必须被传给对`decompress()` 的后续调用。如果 *max_length* 为零则整个输入都会被解压缩，并且`unconsumed_tail` 将为空。

3.6 版更變: *max_length* 可用作关键字参数。

Decompress.**flush**([*length*])

所有挂起的输入会被处理，并且返回包含剩余未压缩输出的 bytes 对象。在调用`flush()` 之后，`decompress()` 方法将无法被再次调用；唯一可行的操作是删除该对象。

可选的形参 *length* 设置输出缓冲区的初始大小。

`Decompress.copy()`
返回解压缩对象的一个拷贝。它可以用来在数据流的中途保存解压缩器的状态以便加快随机查找数据流后续位置的速度。

3.8 版更變: 添加了对解压缩对象执行`copy.copy()`和`copy.deepcopy()`的支持。

通过下列常量可获取模块所使用的 zlib 库的版本信息：

`zlib.ZLIB_VERSION`
构建此模块时所用的 zlib 库的版本字符串。它的值可能与运行时所加载的 zlib 不同。运行时加载的 zlib 库的版本字符串为`ZLIB_RUNTIME_VERSION`。

`zlib.ZLIB_RUNTIME_VERSION`
解释器所加载的 zlib 库的版本字符串。

3.3 版新加入.

也参考:

模块`gzip` 读写 **gzip** 格式的文件。

http://www.zlib.net zlib 库项目主页。

http://www.zlib.net/manual.html zlib 库用户手册。提供了库的许多功能的解释和用法。

13.2 gzip --- 对 gzip 格式的支持

源代码： Lib/gzip.py

此模块提供的简单接口帮助用户压缩和解压缩文件，功能类似于 GNU 应用程序 **gzip** 和 **gunzip**。

数据压缩由`zlib`模块提供。

`gzip`模块提供`GzipFile`类和`open()`、`compress()`、`decompress()`几个便利的函数。`GzipFile`类可以读写 **gzip** 格式的文件，还能自动压缩和解压缩数据，这让操作压缩文件如同操作普通的*file object*一样方便。

注意，此模块不支持部分可以被 **gzip** 和 **gunzip** 解压的格式，如利用 **compress** 或 **pack** 压缩所得的文件。

这个模块定义了以下内容：

`gzip.open`(*filename*, *mode='rb'*, *compresslevel=9*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)
以二进制方式或者文本方式打开一个 gzip 格式的压缩文件，返回一个*file object*。

filename 参数可以是一个实际的文件名 (一个 a `str` 对象或者`bytes`对象), 或者是一个用来读写的已存在的文件对象。

mode 参数可以是二进制模式：`'r'`, `'rb'`, `'a'`, `'ab'`, `'w'`, `'wb'`, `'x'` or `'xb'` , 或者是文本模式 `'rt'`, `'at'`, `'wt'`, or `'xt'`。默认值是 `'rb'`。

The *compresslevel* argument is an integer from 0 to 9, as for the `GzipFile` constructor.

对于二进制模式，这个函数等价于`GzipFile`构造器：`GzipFile(filename, mode, compresslevel)`。在这个例子中，*encoding*, *errors* 和 *newline* 三个参数一定不要设置。

对于文本模式，将会创建一个`GzipFile`对象，并将它封装到一个`io.TextIOWrapper`实例中，这个实例默认了指定编码，错误抓获行为和行。

3.3 版更變: 支持 *filename* 为一个文件对象，支持文本模式和 *encoding*, *errors* 和 *newline* 参数。

3.4 版更變: 支持 `'x'`, `'xb'` 和 “'xt'“ 三种模式。

3.6 版更變: 接受一个*path-like object*。

exception gzip.**BadGzipFile**

针对无效 gzip 文件引发的异常。它继承自*OSError*。针对无效 gzip 文件也可能引发*EOFError*和*zlib.error*。

3.8 版新加入.

class gzip.**GzipFile**(*filename=None*, *mode=None*, *compresslevel=9*, *fileobj=None*, *mtime=None*)

GzipFile 类的构造器支持 `truncate()` 的异常，与*file object* 的大多数方法非常相似。*fileobj* 和 *filename* 至少有一个不为空。

新的实例基于 *fileobj*，它可以是一个普通文件，一个*io.BytesIO* 对象，或者任何一个与文件相似的对象。当 *filename* 是一个文件对象时，它的默认值是 `None`。

当 *fileobj* 为 `None` 时，*filename* 参数只用于 **gzip** 文件头中，这个文件有可能包含未压缩文件的源文件名。如果文件可以被识别，默认 *fileobj* 的文件名；否则默认为空字符串，在这种情况下文件头将不包含源文件名。

mode 参数可以是 `'r'`, `'rb'`, `'a'`, `'ab'`, `'w'`, `'wb'`, `'x'` 或 `'xb'` 中的一个，具体取决于文件将被读取还是被写入。如果可识别则默认为 *fileobj* 的模式；否则默认为 `'rb'`。在未来的 Python 发布版中将不再使用 *fileobj* 的模式。最好总是指定 *mode* 为写入模式。

需要注意的是，文件默认使用二进制模式打开。如果要以文本模式打开文件一个压缩文件，请使用*open()* 方法 (或者使用*io.TextIOWrapper* 包装*GzipFile*)。

compresslevel 参数是一个从 `0` 到 `9` 的整数，用于控制压缩等级；`1` 最快但压缩比例最小，`9` 最慢但压缩比例最大。`0` 不压缩。默认为 `9`。

mtime 参数是一个可选的数字时间戳用于写入流的最后修改字段，。*mtime* 只在压缩模式中使用。如果省略或者值为 `None`，则使用当前时间。更多细节，详见*mtime* 属性。

调用*GzipFile* 的 `close()` 方法不会关闭 *fileobj*，因为你可以希望增加其它内容到已经压缩的数中。你可以将一个*io.BytesIO* 对象作为 *fileobj*，也可以使用*io.BytesIO* 的*getvalue()* 方法从内存缓存中恢复数据。

GzipFile 支持*io.BufferedIOBase* 类的接口，包括迭代和 `with` 语句。只有 `truncate()` 方法没有实现。

GzipFile 还提供了以下的方法和属性:

peek(*n*)

在不移动文件指针的情况下读取 *n* 个未压缩字节。最多只有一个单独的读取流来服务这个方法调用。返回的字节数不一定刚好等于要求的数量。

備Ⓕ: 调用*peek()* 并没有改变*GzipFile* 的文件指针，它可能改变潜在文件对象 (例如: *GzipFile* 使用 *fileobj* 参数进行初始化)。

3.2 版新加入.

mtime

在解压的过程中，最后修改时间字段的值可能来自于这个属性，以整数的形式出现。在读取任何文件头信息前，初始值为 `None`。

所有 **gzip** 东方压缩流中必须包含时间戳这个字段。以便于像 **gunzip** 这样的程序可以使用时间戳。格式与*time.time()* 的返回值和*os.stat()* 对象的*st_mtime* 属性值一样。

3.1 版更變: 支持 `with` 语句，构造器参数 *mtime* 和*mtime* 属性。

3.2 版更變: 添加了对零填充和不可搜索文件的支持。

3.3 版更變: 实现*io.BufferedIOBase.read1()* 方法。

3.4 版更變: 支持 `'x'` and `'xb'` 两种模式。

3.5 版更變: 支持写入任意*bytes-like objects*。*read()* 方法可以接受 “None“为参数。

3.6 版更變: 接受一个*path-like object*。

3.9 版後已Ⓕ用: 打开*GzipFile* 用于写入而不指定 *mode* 参数的做法已被弃用。

gzip.**compress**(*data*, *compresslevel=9*, *, *mtime=None*)

压缩 *data*，返回一个包含压缩数据的`bytes`对象。*compresslevel* 和 *mtime* 的含义与上文中`GzipFile`构造器的相同。

3.2 版新加入.

3.8 版更變: 添加了 *mtime* 形参用于可重复的输出。

gzip.**decompress**(*data*)

解压缩 *data*，返回一个包含未压缩数据的`bytes`对象。

3.2 版新加入.

13.2.1 用法示例

读取压缩文件示例：

```
import gzip
with gzip.open('/home/joe/file.txt.gz', 'rb') as f:
    file_content = f.read()
```

创建 GZIP 文件示例：

```
import gzip
content = b"Lots of content here"
with gzip.open('/home/joe/file.txt.gz', 'wb') as f:
    f.write(content)
```

使用 GZIP 压缩已有的文件示例：

```
import gzip
import shutil
with open('/home/joe/file.txt', 'rb') as f_in:
    with gzip.open('/home/joe/file.txt.gz', 'wb') as f_out:
        shutil.copyfileobj(f_in, f_out)
```

使用 GZIP 压缩二进制字符串示例：

```
import gzip
s_in = b"Lots of content here"
s_out = gzip.compress(s_in)
```

也参考:

模块*zlib* 支持 **gzip** 格式所需要的基本压缩模块。

13.2.2 命令行界面

`gzip`模块提供了简单的命令行界面用于压缩和解压缩文件。

在执行后`gzip`模块会保留输入文件。

3.8 版更變: 添加一个带有用法说明的新命令行界面命令。默认情况下，当你要执行 CLI 时，默认压缩等级为 6。

命令行选项

file
如果 *file* 未指定，则从`sys.stdin`读取。

--fast
指明最快速的压缩方法（较低压缩率）。

--best
指明最慢速的压缩方法（最高压缩率）。

-d, --decompress
解压缩给定的文件。

-h, --help
显示帮助消息。

13.3 bz2 --- 对 bzip2 压缩算法的支持

源代码： Lib/bz2.py

此模块提供了使用 bzip2 压缩算法压缩和解压数据的一套完整的接口。

`bz2` 模块包含：

- 用于读写压缩文件的`open()`函数和`BZ2File`类。
- 用于增量压缩和解压的`BZ2Compressor`和`BZ2Decompressor`类。
- 用于一次性压缩和解压的`compress()`和`decompress()`函数。

此模块中的所有类都能安全地从多个线程访问。

13.3.1 文件压缩和解压

bz2.**open**(*filename*, *mode='rb'*, *compresslevel=9*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)
以二进制或文本模式打开 bzip2 压缩文件，返回一个*file object*。

和`BZ2File`的构造函数类似，*filename* 参数可以是一个实际的文件名（`str`或`bytes`对象），或是已有的可供读取或写入的文件对象。

mode 参数可设为二进制模式的`'r'`、`'rb'`、`'w'`、`'wb'`、`'x'`、`'xb'`、`'a'`或`'ab'`，或者文本模式的`'rt'`、`'wt'`、`'xt'`或`'at'`。默认是`'rb'`。

compresslevel 参数是 1 到 9 的整数，和`BZ2File`的构造函数一样。

对于二进制模式，这个函数等价于`BZ2File`构造器：`BZ2File(filename, mode, compresslevel=compresslevel)`。在这种情况下，不可提供 *encoding*, *errors* 和 *newline* 参数。

对于文本模式，将会创建一个`BZ2File`对象，并将它包装到一个`io.TextIOWrapper`实例中，此实例带有指定的编码格式、错误处理行为和行结束符。

3.3 版新加入.

3.4 版更變: 添加了`'x'` (单独创建) 模式。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

class bz2.**BZ2File**(*filename*, *mode='r'*, ***, *compresslevel=9*)
用二进制模式打开 bzip2 压缩文件。

如果 *filename* 是一个`str`或`bytes`对象，则打开名称对应的文件目录。否则的话，*filename* 应当是一个*file object*，它将被用来读取或写入压缩数据。

mode 参数可以是表示读取的 `'r'` (默认值)，表示覆写的 `'w'`，表示单独创建的 `'x'`，或表示添加的 `'a'`。这些模式还可分别以 `'rb'`,`'wb'`,`'xb'` 和 `'ab'` 的等价形式给出。

如果 *filename* 是一个文件对象（而不是实际的文件名），则 `'w'` 模式并不会截断文件，而是会等价于 `'a'`。

如果 *mode* 为 `'w'` 或 `'a'`，则 *compresslevel* 可以是 `1` 到 `9` 之间的整数，用于指定压缩等级: `1` 产生最低压缩率，而 `9` (默认值) 产生最高压缩率。

如果 *mode* 为 `'r'`，则输入文件可以为多个压缩流的拼接。

`BZ2File` 提供了 `io.BufferedIOBase` 所指定的所有成员，但 `detach()` 和 `truncate()` 除外。并支持迭代和 `with` 语句。

`BZ2File` 还提供了以下方法：

peek([*n*])
返回缓冲的数据而不前移文件位置。至少将返回一个字节的数据（除非为 EOF）。实际返回的字节数不确定。

備Ⓕ: 虽然调用 `peek()` 不会改变 `BZ2File` 的文件位置，但它可能改变下层文件对象的位置（举例来说如果 `BZ2File` 是通过传入一个文件对象作为 *filename* 的话）。

3.3 版新加入.

3.1 版更變: 添加了对 `with` 语句的支持。

3.3 版更變: 添加了 `fileno()`, `readable()`, `seekable()`, `writable()`, `read1()` 和 `readinto()` 方法。

3.3 版更變: 添加了对 *filename* 使用 *file object* 而非实际文件名的支持。

3.3 版更變: 添加了 `'a'` (append) 模式，以及对读取多数据流文件的支持。

3.4 版更變: 添加了 `'x'` (单独创建) 模式。

3.5 版更變: `read()` 方法现在接受 `None` 作为参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

3.9 版更變: *buffering* 形参已被移除。它自 Python 3.0 起即被忽略并弃用。请传入一个打开文件对象来控制文件的打开方式。

compresslevel 形参成为仅限关键字参数。

13.3.2 增量压缩和解压

class bz2.**BZ2Compressor**(*compresslevel=9*)
创建一个新的压缩器对象。此对象可被用来执行增量数据压缩。对于一次性压缩，请改用 `compress()` 函数。

如果给定 *compresslevel*，它必须为 `1` 至 `9` 之间的整数。默认值为 `9`。

compress(*data*)
向压缩器对象提供数据。在可能的情况下返回一段已压缩数据，否则返回空字节串。

当你已结束向压缩器提供数据时，请调用 `flush()` 方法来完成压缩进程。

flush()
结束压缩进程，返回内部缓冲中剩余的压缩完成的数据。

调用此方法之后压缩器对象将不可再被使用。

class bz2.**BZ2Decompressor**
创建一个新的解压缩器对象。此对象可被用来执行增量数据解压缩。对于一次性解压缩，请改用 `decompress()` 函数。

備Ⓕ: 这个类不会透明地处理包含多个已压缩数据流的输入，这不同于`decompress()`和`BZ2File`。如果你需要通过`BZ2Decompressor`来解压缩多个数据流输入，你必须为每个数据流都使用新的解压缩器。

---

decompress(*data*, *max_length=-1*)

解压缩 *data* (一个*bytes-like object*)，返回字节串形式的解压缩数据。某些 *data* 可以在内部被缓冲，以便用于后续的`decompress()`调用。返回的数据应当与之前任何`decompress()`调用的输出进行拼接。

如果 *max_length* 为非负数，将返回至多 *max_length* 个字节的解压缩数据。如果达到此限制并且可以产生后续输出，则`needs_input`属性将被设为`False`。在这种情况下，下一次`decompress()`调用提供的 *data* 可以为`b''`以获取更多的输出。

如果所有输入数据都已被解压缩并返回（或是因为它少于 *max_length* 个字节，或是因为 *max_length* 为负数），则`needs_input`属性将被设为`True`。

在到达数据流末尾之后再尝试解压缩数据会引发 *EOFError*。在数据流末尾之后获取的任何数据都会被忽略并存储至`unused_data`属性。

3.5 版更變: 添加了 *max_length* 形参。

eof

若达到了数据流的末尾标记则为`True`。

3.3 版新加入.

unused_data

在压缩数据流的末尾之后获取的数据。

如果在达到数据流末尾之前访问此属性，其值将为`b''`。

needs_input

如果在要求新的未解压缩输入之前`decompress()`方法可以提供更多的解压缩数据则为`False`。

3.5 版新加入.

13.3.3 一次性压缩或解压缩

bz2.**compress**(*data*, *compresslevel=9*)

压缩 *data*，此参数为一个字节类对象。

如果给定 *compresslevel*，它必须为`1`至`9`之间的整数。默认值为`9`。

对于增量压缩，请改用`BZ2Compressor`。

bz2.**decompress**(*data*)

解压缩 *data*，此参数为一个字节类对象。

如果 *data* 是多个压缩数据流的拼接，则解压缩所有数据流。

对于增量解压缩，请改用`BZ2Decompressor`。

3.3 版更變: 支持了多数据流的输入。

13.3.4 用法示例

以下是*bz2* 模块典型用法的一些示例。

使用*compress()* 和*decompress()* 来显示往复式的压缩：

```
>>> import bz2
```

```
>>> data = b"""\
... Donec rhoncus quis sapien sit amet molestie. Fusce scelerisque vel augue
... nec ullamcorper. Nam rutrum pretium placerat. Aliquam vel tristique lorem,
... sit amet cursus ante. In interdum laoreet mi, sit amet ultrices purus
... pulvinar a. Nam gravida euismod magna, non varius justo tincidunt feugiat.
... Aliquam pharetra lacus non risus vehicula rutrum. Maecenas aliquam leo
... felis. Pellentesque semper nunc sit amet nibh ullamcorper, ac elementum
... dolor luctus. Curabitur lacinia mi ornare consectetur vestibulum."""
```

```
>>> c = bz2.compress(data)
>>> len(data) / len(c)  # Data compression ratio
1.513595166163142
```

```
>>> d = bz2.decompress(c)
>>> data == d  # Check equality to original object after round-trip
True
```

使用*BZ2Compressor* 进行增量压缩：

```
>>> import bz2
```

```
>>> def gen_data(chunks=10, chunksize=1000):
...     """Yield incremental blocks of chunksize bytes."""
...     for _ in range(chunks):
...         yield b"z" * chunksize
...
>>> comp = bz2.BZ2Compressor()
>>> out = b""
>>> for chunk in gen_data():
...     # Provide data to the compressor object
...     out = out + comp.compress(chunk)
...
>>> # Finish the compression process.  Call this once you have
>>> # finished providing data to the compressor.
>>> out = out + comp.flush()
```

上面的示例使用了十分“非随机”的数据流（即 *b"z"* 块数据流）。随机数据的压缩率通常很差，而有序、重复的数据通常会产生很高的压缩率。

用二进制模式写入和读取 bzip2 压缩文件：

```
>>> import bz2
```

```
>>> data = b"""\
... Donec rhoncus quis sapien sit amet molestie. Fusce scelerisque vel augue
... nec ullamcorper. Nam rutrum pretium placerat. Aliquam vel tristique lorem,
... sit amet cursus ante. In interdum laoreet mi, sit amet ultrices purus
... pulvinar a. Nam gravida euismod magna, non varius justo tincidunt feugiat.
... Aliquam pharetra lacus non risus vehicula rutrum. Maecenas aliquam leo
... felis. Pellentesque semper nunc sit amet nibh ullamcorper, ac elementum
... dolor luctus. Curabitur lacinia mi ornare consectetur vestibulum."""
```

```
>>> with bz2.open("myfile.bz2", "wb") as f:
...     # Write compressed data to file
...     unused = f.write(data)
```

```
>>> with bz2.open("myfile.bz2", "rb") as f:
...     # Decompress data from file
...     content = f.read()
```

```
>>> content == data  # Check equality to original object after round-trip
True
```

13.4 lzma --- 用 LZMA 算法压缩

3.3 版新加入.

源代码： Lib/lzma.py

此模块提供了可以压缩和解压缩使用 LZMA 压缩算法的数据的类和便携函数。其中还包含支持 **xz** 工具所使用的 .xz 和旧式 .lzma 文件格式的文件接口，以及相应的原始压缩数据流。

此模块所提供的接口与*bz2* 模块的非常类似。但是，请注意*LZMAFile* 不是线程安全的，这与*bz2.BZ2File* 不同，因此如果你需要在多个线程中使用单个*LZMAFile* 实例，则需要通过锁来保护它。

exception lzma.**LZMAError**

当在压缩或解压缩期间或是在初始化压缩器/解压缩器的状态期间发生错误时此异常会被引发。

13.4.1 读写压缩文件

lzma.**open**(*filename*, *mode="rb"*, ***, *format=None*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

以二进制或文本模式打开 LZMA 压缩文件，返回一个*file object*。

filename 参数可以是一个实际的文件名（以*str*, *bytes* 或*路径类* 对象的形式给出），在此情况下会打开指定名称的文件，或者可以是一个用于读写的现有文件对象。

mode 参数可以是二进制模式的 "r", "rb", "w", "wb", "x", "xb", "a" 或 "ab"，或者文本模式的 "rt", "wt", "xt" 或 "at"。默认值为 "rb"。

当打开一个文件用于读取时，*format* 和 *filters* 参数具有与*LZMADecompressor* 的参数相同的含义。在此情况下，*check* 和 *preset* 参数不应被使用。

当打开一个文件用于写入的，*format*, *check*, *preset* 和 *filters* 参数具有与*LZMACompressor* 的参数相同的含义。

对于二进制模式，这个函数等价于*LZMAFile* 构造器: LZMAFile(filename, mode, ...)。在这种情况下，不可提供 *encoding*, *errors* 和 *newline* 参数。

对于文本模式，将会创建一个*LZMAFile* 对象，并将它包装到一个*io.TextIOWrapper* 实例中，此实例带有指定的编码格式、错误处理行为和行结束符。

3.4 版更變: 增加了对 "x", "xb" 和 "xt" 模式的支持。

3.6 版更變: 接受一个*类路径对象*。

class lzma.**LZMAFile**(*filename=None*, *mode="r"*, ***, *format=None*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*)

以二进制模式打开一个 LZMA 压缩文件。

LZMAFile 可以包装在一个已打开的*file object* 中，或者是在给定名称的文件上直接操作。*filename* 参数指定所包装的文件对象，或是要打开的文件名称（类型为str, bytes 或路径类 对象）。如果是包装现有的文件对象，被包装的文件在LZMAFile 被关闭时将不会被关闭。

mode 参数可以是表示读取的 "r" (默认值)，表示覆写的 "w"，表示单独创建的 "x"，或表示添加的 "a"。这些模式还可以分别以 "rb", "wb", "xb" 和 "ab" 的等价形式给出。

如果 *filename* 是一个文件对象（而不是实际的文件名），则 "w" 模式并不会截断文件，而会等价于 "a"。

当打开一个文件用于读取时，输入文件可以为多个独立压缩流的拼接。它们会被作为单个逻辑流被透明地解码。

当打开一个文件用于读取时，*format* 和 *filters* 参数具有与LZMADecompressor 的参数相同的含义。在此情况下，*check* 和 *preset* 参数不应被使用。

当打开一个文件用于写入的，*format*, *check*, *preset* 和 *filters* 参数具有与LZMACompressor 的参数相同的含义。

LZMAFile 支持io.BufferedIOBase 所指定的所有成员，但 detach() 和 truncate() 除外。并支持迭代和 with 语句。

也提供以下方法：

peek(*size=-1*)

返回缓冲的数据而不前移文件位置。至少将返回一个字节的数据，除非已经到达 EOF。实际返回的字节数不确定（会忽略 *size* 参数）。

備Ⓔ: 虽然调用peek() 不会改变LZMAFile 的文件位置，但它可能改变下层文件对象的位置（举例来说如果LZMAFile 是通过传入一个文件对象作为 *filename* 的话）。

3.4 版更變: 增加了对 "x" 和 "xb" 模式的支持。

3.5 版更變: read() 方法现在接受 None 作为参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

13.4.2 在内存中压缩和解压缩数据

class lzma.**LZMACompressor**(*format=FORMAT_XZ*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*)

创建一个压缩器对象，此对象可被用来执行增量压缩。

压缩单个数据块的更便捷方式请参阅compress()。

format 参数指定应当使用哪种容器格式。可能的值有：

- **FORMAT_XZ: .xz 容器格式。** 这是默认格式。
- **FORMAT_ALONE: 传统的 .lzma 容器格式。** 这种格式相比 .xz 更为受限 -- 它不支持一致性检查或多重过滤器。
- **FORMAT_RAW: 原始数据流，不使用任何容器格式。** 这个格式描述器不支持一致性检查，并且要求你必须指定一个自定义的过滤器链（用于压缩和解压缩）。此外，以这种方式压缩的数据不可使用 FORMAT_AUTO 来解压缩 (参见LZMADecompressor)。

check 参数指定要包含在压缩数据中的一致性检查类型。这种检查在解压缩时使用，以确保数据没有被破坏。可能的值是：

- CHECK_NONE: 没有一致性检查。这是 FORMAT_ALONE 和 FORMAT_RAW 的默认值（也是唯一可接受的值）。
- CHECK_CRC32: 32 位循环冗余检查。
- CHECK_CRC64: 64 位循环冗余检查。这是 FORMAT_XZ 的默认值。
- CHECK_SHA256: 256 位安全哈希算法。

如果指定的检查不受支持，则会引发*LZMAError*。

压缩设置可被指定为一个预设的压缩等级（通过 *preset* 参数）或以自定义过滤器链来详细设置（通过 *filters* 参数）。

preset 参数（如果提供）应当为一个 0 到 9 (包括边界) 之间的整数，可以选择与常数 PRESET_EXTREME 进行 OR 运算。如果 *preset* 和 *filters* 均未给出，则默认行为是使用 PRESET_DEFAULT (预设等级 6)。更高的预设等级会产生更小的输出，但会使得压缩过程更缓慢。

備Ⓕ: 除了更加 CPU 密集，使用更高的预设等级来压缩还需要更多的内存（并产生需要更多内存来解压缩的输出）。例如使用预设等级 9 时，一个*LZMACompressor* 对象的开销可以高达 800 MiB。出于这样的原因，通常最好是保持使用默认预设等级。

---

filters 参数（如果提供）应当指定一个过滤器链。详情参见*指定自定义的过滤器链*。

compress(*data*)

压缩 *data* (一个*bytes* object)，返回包含针对输入的至少一部分已压缩数据的*bytes* 对象。一部 *data* 可能会被放入内部缓冲区，以便用于后续的*compress()* 和*flush()* 调用。返回的数据应当与之前任何*compress()* 调用的输出进行拼接。

flush()

结束压缩进程，返回包含保存在压缩器的内部缓冲区中的任意数据的*bytes* 对象。

调用此方法之后压缩器将不可再被使用。

class lzma.**LZMADecompressor**(*format=FORMAT_AUTO*, *memlimit=None*, *filters=None*)

创建一个压缩器对象，此对象可被用来执行增量解压缩。

一次性解压缩整个压缩数据流的更便捷方式请参阅*decompress()*。

format 参数指定应当被使用的容器格式。默认值为 FORMAT_AUTO，它可以解压缩 .xz 和 .lzma 文件。其他可能的值为 FORMAT_XZ, FORMAT_ALONE 和 FORMAT_RAW。

memlimit 参数指定解压缩器可以使用的内存上限（字节数）。当使用此参数时，如果不可能在给定内存上限之内解压缩输入数据则解压缩将失败并引发*LZMAError*。

filters 参数指定用于创建被解压缩数据流的过滤器链。此参数在 *format* 为 FORMAT_RAW 时要求提供，但对于其他格式不应使用。有关过滤器链的更多信息请参阅*指定自定义的过滤器链*。

備Ⓕ: 这个类不会透明地处理包含多个已压缩数据流的输入，这不同于*decompress()* 和*LZMAFile*。要通过*LZMADecompressor* 来解压缩多个数据流输入，你必须为每个数据流都创建一个新的解压缩器。

---

decompress(*data*, *max_length=-1*)

解压缩 *data* (一个*bytes-like object*)，返回字节串形式的解压缩数据。某些 *data* 可以在内部被缓冲，以便用于后续的*decompress()* 调用。返回的数据应当与之前任何*decompress()* 调用的输出进行拼接。

如果 *max_length* 为非负数，将返回至多 *max_length* 个字节的解压缩数据。如果达到此限制并且可以产生后续输出，则*needs_input* 属性将被设为 False。在这种情况下，下一次*decompress()* 调用提供的 *data* 可以为 b'' 以获取更多的输出。

如果所有输入数据都已被解压缩并返回（或是因为它少于 *max_length* 个字节，或是因为 *max_length* 为负数），则*needs_input* 属性将被设为 True。

在到达数据流末尾之后再尝试解压缩数据会引发 *EOFError*。在数据流末尾之后获取的任何数据都会被忽略并存储至*unused_data* 属性。

3.5 版更變: 添加了 *max_length* 形参。

check

输入流使用的一致性检查的 ID。这可能为 CHECK_UNKNOWN 直到已解压了足够的输入数据来确定它所使用的一致性检查。

eof
若达到了数据流末尾标识符则为 `True`。

unused_data
压缩数据流的末尾还有数据。

在达到数据流末尾之前，这个值将为 `b""`。

needs_input
如果在要求新的未解压缩输入之前`decompress()` 方法可以提供更多的解压缩数据则为 `False`。

3.5 版新加入.

`lzma.`**`compress`**(*data*, *format=FORMAT_XZ*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*)
压缩 *data* (一个`bytes` 对象)，返回包含压缩数据的`bytes` 对象。

参见上文的`LZMACompressor` 了解有关 *format*, *check*, *preset* 和 *filters* 参数的说明。

`lzma.`**`decompress`**(*data*, *format=FORMAT_AUTO*, *memlimit=None*, *filters=None*)
解压缩 *data* (一个`bytes` 对象)，返回包含解压缩数据的`bytes` 对象。

如果 *data* 是多个单独压缩数据流的拼接，则解压缩所有相应数据流，并返回结果的拼接。

参见上文的`LZMADecompressor` 了解有关 *format*, *memlimit* 和 *filters* 参数的说明。

13.4.3 杂项

`lzma.`**`is_check_supported`**(*check*)
如果本系统支持给定的一致性检查则返回 `True`。

`CHECK_NONE` 和 `CHECK_CRC32` 总是受支持。`CHECK_CRC64` 和 `CHECK_SHA256` 或许不可用，如果你正在使用基于受限制特性集编译的 **liblzma** 版本的话。

13.4.4 指定自定义的过滤器链

过滤器链描述符是由字典组成的序列，其中每个字典包含单个过滤器的 ID 和选项。每个字典必须包含键 `"id"`，并可能包含额外的键用来指定基于过滤器的选项。有效的过滤器 ID 如下：

- **压缩过滤器：**
  - `FILTER_LZMA1` (配合 `FORMAT_ALONE` 使用)
  - `FILTER_LZMA2` (配合 `FORMAT_XZ` 和 `FORMAT_RAW` 使用)
- **Delta 过滤器：**
  - `FILTER_DELTA`
- **Branch-Call-Jump (BCJ) 过滤器：**
  - `FILTER_X86`
  - `FILTER_IA64`
  - `FILTER_ARM`
  - `FILTER_ARMTHUMB`
  - `FILTER_POWERPC`
  - `FILTER_SPARC`

一个过滤器链最多可由 4 个过滤器组成，并且不能为空。过滤器链中的最后一个过滤器必须为压缩过滤器，其他过滤器必须为 Delta 或 BCJ 过滤器。

压缩过滤器支持下列选项（指定为表示过滤器的字典中的附加条目）：

- `preset`: 压缩预设选项，用于作为未显式指定的选项的默认值的来源。

- dict_size: 以字节表示的字典大小。这应当在 4 KiB 和 1.5 GiB 之间（包含边界）。
- lc: 字面值上下文的比特数。
- lp: 字面值位置的比特数。总计值 lc + lp 必须不大于 4。
- pb: 位置的比特数；必须不大于 4。
- mode: MODE_FAST 或 MODE_NORMAL。
- nice_len: 对于一个匹配应当被视为“适宜长度”的值。这应当小于或等于 273。
- mf: 要使用的匹配查找器 -- MF_HC3, MF_HC4, MF_BT2, MF_BT3 或 MF_BT4。
- depth: 匹配查找器使用的最大查找深度。0 (默认值) 表示基于其他过滤器选项自动选择。

Delta 过滤器保存字节数据之间的差值，在特定环境下可产生更具重复性的输入。它支持一个 dist 选项，指明要减去的字节之间的差值大小。默认值为 1，即相邻字节之间的差值。

BCJ 过滤器主要作用于机器码。它们会转换机器码内的相对分支、调用和跳转以使用绝对寻址，其目标是提升冗余度以供压缩器利用。这些过滤器支持一个 start_offset 选项，指明应当被映射到输入数据开头的地址。默认值为 0。

13.4.5 示例

在已压缩的数据中读取:

```
import lzma
with lzma.open("file.xz") as f:
    file_content = f.read()
```

创建一个压缩文件:

```
import lzma
data = b"Insert Data Here"
with lzma.open("file.xz", "w") as f:
    f.write(data)
```

在内存中压缩文件:

```
import lzma
data_in = b"Insert Data Here"
data_out = lzma.compress(data_in)
```

增量压缩:

```
import lzma
lzc = lzma.LZMACompressor()
out1 = lzc.compress(b"Some data\n")
out2 = lzc.compress(b"Another piece of data\n")
out3 = lzc.compress(b"Even more data\n")
out4 = lzc.flush()
# Concatenate all the partial results:
result = b"".join([out1, out2, out3, out4])
```

写入已压缩数据到已打开的文件:

```
import lzma
with open("file.xz", "wb") as f:
    f.write(b"This data will not be compressed\n")
    with lzma.open(f, "w") as lzf:
        lzf.write(b"This *will* be compressed\n")
    f.write(b"Not compressed\n")
```

使用自定义过滤器链创建一个已压缩文件:

```
import lzma
my_filters = [
    {"id": lzma.FILTER_DELTA, "dist": 5},
    {"id": lzma.FILTER_LZMA2, "preset": 7 | lzma.PRESET_EXTREME},
]
with lzma.open("file.xz", "w", filters=my_filters) as f:
    f.write(b"blah blah blah")
```

13.5 zipfile --- 使用 ZIP 存档

源代码： Lib/zipfile.py

ZIP 文件格式是一个常用的归档与压缩标准。这个模块提供了创建、读取、写入、添加及列出 ZIP 文件的工具。任何对此模块的进阶使用都将需要理解此格式，其定义参见 PKZIP 应用程序笔记。

此模块目前不能处理分卷 ZIP 文件。它可以处理使用 ZIP64 扩展（超过 4 GB 的 ZIP 文件）的 ZIP 文件。它支持解密 ZIP 归档中的加密文件，但是目前不能创建一个加密的文件。解密非常慢，因为它是使用原生 Python 而不是 C 实现的。

这个模块定义了以下内容：

exception zipfile.**BadZipFile**
为损坏的 ZIP 文件抛出的错误。

3.2 版新加入.

exception zipfile.**BadZipfile**
BadZipFile 的别名，与旧版本 Python 保持兼容性。

3.2 版後已Ⓕ用.

exception zipfile.**LargeZipFile**
当 ZIP 文件需要 ZIP64 功能但是未启用时会抛出此错误。

class zipfile.**ZipFile**
用于读写 ZIP 文件的类。欲了解构造函数的描述，参阅段落*ZipFile 对象*。

class zipfile.**Path**
用于 zip 文件的兼容 pathlib 的包装器。详情参见*Path 对象*。

3.8 版新加入.

class zipfile.**PyZipFile**
用于创建包含 Python 库的 ZIP 归档的类。

class zipfile.**ZipInfo**(*filename='NoName', date_time=(1980, 1, 1, 0, 0, 0)*)
用于表示档案内一个成员信息的类。此类的实例会由 *ZipFile* 对象的 *getinfo()* 和 *infolist()* 方法返回。大多数 *zipfile* 模块的用户都不必创建它们，只需使用此模块所创建的实例。*filename* 应当是档案成员的全名，*date_time* 应当是包含六个字段的描述最近修改时间的元组；这些字段的描述请参阅*ZipInfo 对象*。

zipfile.**is_zipfile**(*filename*)
根据文件的 Magic Number，如果 *filename* 是一个有效的 ZIP 文件则返回 `True`，否则返回 `False`。*filename* 也可能是一个文件或类文件对象。

3.1 版更變: 支持文件或类文件对象。

zipfile.**ZIP_STORED**
未被压缩的归档成员的数字常数。

zipfile.**ZIP_DEFLATED**
常用的 ZIP 压缩方法的数字常数。需要 *zlib* 模块。

zipfile.**ZIP_BZIP2**
BZIP2 压缩方法的数字常数。需要*bz2* 模块。

3.3 版新加入.

zipfile.**ZIP_LZMA**
LZMA 压缩方法的数字常数。需要*lzma* 模块。

3.3 版新加入.

备Ⓕ: ZIP 文件格式规范包括自 2001 年以来对 bzip2 压缩的支持，以及自 2006 年以来对 LZMA 压缩的支持。但是，一些工具（包括较旧的 Python 版本）不支持这些压缩方法，并且可能拒绝完全处理 ZIP 文件，或者无法提取单个文件。

也参考:

PKZIP 应用程序笔记 Phil Katz 编写的 ZIP 文件格式文档，此格式和使用的算法的创建者。

Info-ZIP 主页 有关 Info-ZIP 项目的 ZIP 存档程序和开发库的信息。

13.5.1 ZipFile 对象

class zipfile.**ZipFile**(*file*, *mode='r'*, *compression=ZIP_STORED*, *allowZip64=True*, *compresslevel=None*, *, *strict_timestamps=True*)

打开一个 ZIP 文件，*file* 为一个指向文件的路径（字符串），一个类文件对象或者一个*path-like object*。

形参 *mode* 应当为 `'r'` 来读取一个存在的文件，`'w'` 来截断并写入新的文件，`'a'` 来添加到一个存在的文件，或者 `'x'` 来仅新建并写入新的文件。如果 *mode* 为 `'x'` 并且 *file* 指向已经存在的文件，则抛出*FileExistsError*。如果 *mode* 为 `'a'` 且 *file* 为已存在的文件，则格外的文件将被加入。如果 *file* 不指向 ZIP 文件，之后一个新的 ZIP 归档将被追加为此文件。这是为了将 ZIP 归档添加到另一个文件（例如 `python.exe`）。如果 *mode* 为 `'a'` 并且文件不存在，则会新建。如果 *mode* 为 `'r'` 或 `'a'`，则文件应当可定位。

compression 是在写入归档时要使用的 ZIP 压缩方法，应为*ZIP_STORED*, *ZIP_DEFLATED*, *ZIP_BZIP2* 或*ZIP_LZMA*；不可识别的值将导致引发*NotImplementedError*。如果指定了*ZIP_DEFLATED*, *ZIP_BZIP2* 或*ZIP_LZMA* 但相应的模块 (*zlib*, *bz2* 或*lzma*) 不可用，则会引发*RuntimeError*。默认值为*ZIP_STORED*。

如果 *allowZip64* 为 `True` (默认值) 则当 zipfile 大于 4 GiB 时 zipfile 将创建使用 ZIP64 扩展的 ZIP 文件。如果该参数为 `false` 则当 ZIP 文件需要 ZIP64 扩展时*zipfile* 将引发异常。

compresslevel 形参控制在将文件写入归档时要使用的压缩等级。当使用*ZIP_STORED* 或*ZIP_LZMA* 时无压缩效果。当使用*ZIP_DEFLATED* 时接受整数 `0` 至 `9` (更多信息参见*zlib*)。当使用*ZIP_BZIP2* 时接受整数 `1` 至 `9` (更多信息参见*bz2*)。

strict_timestamps 参数在设为 `False` 时允许压缩早于 1980-01-01 的文件，代价时会将时间戳设为 1980-01-01。类似的行为也会对晚于 2107-12-31 的文件发生，时间戳也会被设为该上限值。

如果创建文件时使用 `'w'`, `'x'` 或 `'a'` 模式并且未向归档添加任何文件就执行了*closed*，则会将适当的空归档 ZIP 结构写入文件。

ZipFile 也是一个上下文管理器，因此支持 `with` 语句。在这个示例中，*myzip* 将在 `with` 语句块执行完成之后被关闭 --- 即使是发生了异常:

```
with ZipFile('spam.zip', 'w') as myzip:
    myzip.write('eggs.txt')
```

3.2 版新加入: 添加了将*ZipFile* 用作上下文管理员的功能。

3.3 版更變: 添加了对*bzip2* 和*lzma* 压缩的支持。

3.4 版更變: 默认启用 ZIP64 扩展。

3.5 版更變: 添加了对不可查找数据流的支持。并添加了对 `'x'` 模式的支持。

3.6 版更變: 在此之前，对于不可识别的压缩值将引发普通的*RuntimeError*。

3.6.2 版更變: *file* 形参接受一个*path-like object*。

3.7 版更變: 添加了 *compresslevel* 形参。

3.8 版新加入: *strict_timestamps* 仅限关键字参数

ZipFile.**close**()
关闭归档文件。你必须在退出程序之前调用*close()* 否则将不会写入关键记录数据。

ZipFile.**getinfo**(*name*)
返回一个*ZipInfo* 对象，其中包含有关归档成员 *name* 的信息。针对一个目前并不包含于归档中的名称调用*getinfo()* 将会引发*KeyError*。

ZipFile.**infolist**()
返回一个列表，其中包含每个归档成员的*ZipInfo* 对象。如果是打开一个现有归档则这些对象的排列顺序与它们对应条目在磁盘上的实际 ZIP 文件中的顺序一致。

ZipFile.**namelist**()
返回按名称排序的归档成员列表。

ZipFile.**open**(*name*, *mode='r'*, *pwd=None*, **, force_zip64=False*)
以二进制文件类对象的形式访问一个归档成员。*name* 可以是归档内某个文件的名称也可以是某个*ZipInfo* 对象。如果包含了 *mode* 形参，则它必须为 `'r'` (默认值) 或 `'w'`。*pwd* 为用于解密已加密 ZIP 文件的密码。

open() 也是一个上下文管理器，因此支持 `with` 语句:

```
with ZipFile('spam.zip') as myzip:
    with myzip.open('eggs.txt') as myfile:
        print(myfile.read())
```

如果 *mode* 为 `'r'` 则文件类对象 (`ZipExtFile`) 将为只读并且提供下列方法: *read()*, *readline()*, *readlines()*, *seek()*, *tell()*, `__iter__()`, *__next__()*。这些对象可独立于 ZipFile 进行操作。

如果 `mode='w'` 则返回一个可写入的文件句柄，它将支持*write()* 方法。当一个可写入的文件句柄被打开时，尝试读写 ZIP 文件中的其他文件将会引发*ValueError*。

当写入一个文件时，如果文件大小不能预先确定但是可能超过 2 GiB，可传入 `force_zip64=True` 以确保标头格式能够支持超大文件。如果文件大小可以预先确定，则在构造*ZipInfo* 对象时应设置*file_size*，并将其用作 *name* 形参。

備Ⓕ: *open()*, *read()* 和*extract()* 方法可接受文件名或*ZipInfo* 对象。当尝试读取一个包含重复名称成员的 ZIP 文件时你将发现此功能很有好处。

3.6 版更變: 移除了对 `mode='U'` 的支持。请使用*io.TextIOWrapper* 以在*universal newlines* 模式中读取已压缩的文本文件。

3.6 版更變: *open()* 现在可以被用来配合 `mode='w'` 选项来将文件写入归档。

3.6 版更變: 在已关闭的 ZipFile 上调用*open()* 将引发*ValueError*。在之前的版本中则会引发*RuntimeError*。

ZipFile.**extract**(*member*, *path=None*, *pwd=None*)
从归档中提取出一个成员放入当前工作目录；*member* 必须为成员的完整名称或*ZipInfo* 对象。成员的文件信息会尽可能精确地被提取。*path* 指定一个要提取到的不同目录。*member* 可以是一个文件名或*ZipInfo* 对象。*pwd* 是用于解密文件的密码。

返回所创建的经正规化的路径（对应于目录或新文件）。

備Ⓕ: 如果一个成员文件名为绝对路径，则将去掉驱动器/UNC 共享点和前导的（反）斜杠，例如: `//foo/bar` 在 Unix 上将变为 `foo/bar`，而 `C:\foo\bar` 在 Windows 上将变为 `foo\bar`。并且一个

成员文件名中的所有 "..." 都将被移除，例如: ../../foo../../ba..r 将变为 foo../ba..r。在 Windows 上非法字符 (:, <, >, |, ", ?, and *) 会被替换为下划线 (_)。

3.6 版更變: 在已关闭的 ZipFile 上调用 *extract()* 将引发 *ValueError*。在之前的版本中则将引发 *RuntimeError*。

3.6.2 版更變: *path* 形参接受一个 *path-like object*。

ZipFile.**extractall**(*path=None*, *members=None*, *pwd=None*)

从归档中提取出所有成员放入当前工作目录。*path* 指定一个要提取到的不同目录。*members* 为可选项且必须为 *namelist()* 所返回列表的一个子集。*pwd* 是用于解密文件的密码。

> **警告:** 绝不要未经预先检验就从不可靠的源中提取归档文件。这样有可能在 *path* 之外创建文件，例如某些成员具有以 "/" 开始的文件名或带有两个点号 "..." 的文件名。此模块会尝试防止这种情况。参见 *extract()* 的注释。

3.6 版更變: 在已关闭的 ZipFile 上调用 *extractall()* 将引发 *ValueError*。在之前的版本中则将引发 *RuntimeError*。

3.6.2 版更變: *path* 形参接受一个 *path-like object*。

ZipFile.**printdir**()

将归档的目录表打印到 sys.stdout。

ZipFile.**setpassword**(*pwd*)

设置 *pwd* 为用于提取已加密文件的默认密码。

ZipFile.**read**(*name*, *pwd=None*)

返回归档中文件 *name* 的字节数据。*name* 是归档中文件的名称，或是一个 *ZipInfo* 对象。归档必须以读取或追加方式打开。*pwd* 为用于已加密文件的密码，并且如果指定该参数则它将覆盖通过 *setpassword()* 设置的默认密码。on a ZipFile that uses a compression method 在使用 *ZIP_STORED*, *ZIP_DEFLATED*, *ZIP_BZIP2* 或 *ZIP_LZMA* 以外的压缩方法的 ZipFile 上调用 *read()* 将引发 *NotImplementedError*。如果相应的压缩模块不可用也会引发错误。

3.6 版更變: 在已关闭的 ZipFile 上调用 *read()* 将引发 *ValueError*。在之前的版本中则会引发 *RuntimeError*。

ZipFile.**testzip**()

读取归档中的所有文件并检查它们的 CRC 和文件头。返回第一个已损坏文件的名称，在其他情况下则返回 None。

3.6 版更變: 在已关闭的 ZipFile 上调用 *testzip()* 将引发 *ValueError*。在之前的版本中则将引发 *RuntimeError*。

ZipFile.**write**(*filename*, *arcname=None*, *compress_type=None*, *compresslevel=None*)

将名为 *filename* 的文件写入归档，给予的归档名为 *arcname* (默认情况下将与 *filename* 一致，但是不带驱动器盘符并会移除开头的路径分隔符)。*compress_type* 如果给出，它将覆盖作为构造器 *compression* 形参对于新条目所给出的值。类似地，*compresslevel* 如果给出也将覆盖构造器。归档必须使用 'w', 'x' 或 'a' 模式打开。

> **備Ⓕ:** 归档名称应当是基于归档根目录的相对路径，也就是说，它们不应以路径分隔符开头。

> **備Ⓕ:** 如果 arcname (或 filename，如果 arcname 未给出) 包含一个空字节，则归档中该文件的名称将在空字节位置被截断。

3.6 版更變: 在使用 'r' 模式创建的 ZipFile 或已关闭的 ZipFile 上调用 *write()* 将引发 *ValueError*。在之前的版本中则会引发 *RuntimeError*。

ZipFile.**writestr**(*zinfo_or_arcname*, *data*, *compress_type=None*, *compresslevel=None*)

将一个文件写入归档。内容为 *data*，它可以是一个*str*或*bytes*的实例；如果是*str*，则会先使用 UTF-8 进行编码。*zinfo_or_arcname* 可以是它在归档中将被给予的名称，或者是*ZipInfo*的实例。如果它是一个实例，则至少必须给定文件名、日期和时间。如果它是一个名称，则日期和时间会被设为当前日期和时间。归档必须以 'w', 'x' 或 'a' 模式打开。

如果给定了 *compress_type*，它将会覆盖作为新条目构造器的 *compression* 形参或在 *zinfo_or_arcname* (如果是一个*ZipInfo*实例) 中所给出的值。类似地，如果给定了 *compresslevel*，它将会覆盖构造器。

備Ⓕ: 当传入一个*ZipInfo*实例作为 *zinfo_or_arcname* 形参时，所使用的压缩方法将为在给定的*ZipInfo*实例的 *compress_type* 成员中指定的方法。默认情况下，*ZipInfo*构造器将将此成员设为*ZIP_STORED*。

3.2 版更變: *compress_type* 参数。

3.6 版更變: 在使用 'r' 模式创建的 ZipFile 或已关闭的 ZipFile 上调用*writestr()* 将引发*ValueError*。在之前的版本中则会引发*RuntimeError*。

以下数据属性也是可用的:

ZipFile.**filename**

ZIP 文件的名称。

ZipFile.**debug**

要使用的调试输出等级。这可以设为从 0 (默认无输出) 到 3 (最多输出) 的值。调试信息会被写入 sys.stdout。

ZipFile.**comment**

关联到 ZIP 文件的*bytes*对象形式的说明。如果将说明赋给以 'w', 'x' 或 'a' 模式创建的*ZipFile*实例，它的长度不应超过 65535 字节。超过此长度的说明将被截断。

13.5.2 Path 对象

class zipfile.**Path**(*root*, *at=''*)

根据 root zipfile (它可以是一个*ZipFile*实例或适合传给*ZipFile*构造器的 file) 构造一个 Path 对象。

at 指定此 Path 在 zipfile 中的位置，例如'dir/file.txt', 'dir/' 或''。默认为空字符串，即指定跟目录。

Path 对象会公开*pathlib.Path*对象的下列特性:

Path 对象可以使用 / 操作符进行遍历。

Path.**name**

最终的路径组成部分。

Path.**open**(*mode='r'*, **, pwd*, ***)*

在当前路径上发起调用*ZipFile.open()*。允许通过支持的模式打开用于读取或写入文本或二进制数据: 'r', 'w', 'rb', 'wb'。当以文本模式打开时位置和关键字参数会被传给*io.TextIOWrapper*，在其他情况下则会被忽略。pwd 是要传给*ZipFile.open()*的 pwd 形参。

3.9 版更變: 增加了对以文本和二进制模式打开的支持。现在默认为文本模式。

Path.**iterdir**()

枚举当前目录的子目录。

Path.**is_dir**()

如果当前上下文引用了一个目录则返回 True。

Path.**is_file**()

如果当前上下文引用了一个文件则返回 True。

Path.**exists**()

如果当前上下文引用了 zip 文件内的一个文件或目录则返回 True。

Path.**read_text**(*, **)
读取当前文件为 unicode 文本。位置和关键字参数会被传递给*io.TextIOWrapper*(buffer 除外，它将由上下文确定)。

Path.**read_bytes**()
读取当前文件为字节串。

13.5.3 PyZipFile 对象

PyZipFile 构造器接受与*ZipFile* 构造器相同的形参，以及一个额外的形参 *optimize*。

class zipfile.**PyZipFile**(*file*, *mode='r'*, *compression=ZIP_STORED*, *allowZip64=True*, *optimize=-1*)

3.2 版新加入: *optimize* 形参。

3.4 版更變: 默认启用 ZIP64 扩展。

实例在*ZipFile* 对象所具有的方法以外还附加了一个方法:

writepy(*pathname*, *basename=''*, *filterfunc=None*)
查找 *.py 文件并将相应的文件添加到归档。

如果*PyZipFile* 的 *optimize* 形参未给定或为 -1，则相应的文件为 *.pyc 文件，并在必要时进行编译。

如果*PyZipFile* 的 *optimize* 形参为 0, 1 或 2，则限具有相应优化级别 (参见*compile()*) 的文件会被添加到归档，并在必要时进行编译。

如果 *pathname* 是文件，则文件名必须以 .py 为后缀，并且只有 (相应的 *.pyc) 文件会被添加到最高层级（不带路径信息）。如果 *pathname* 不是以 .py 为后缀的文件，则将引发*RuntimeError*。如果它是目录，并且该目录不是一个包目录，则所有的 *.pyc 文件会被添加到最高层级。如果目录是一个包目录，则所有的 *.pyc 会被添加到包名所表示的文件路径下，并且如果有任何子目录为包目录，则会以排好的顺序递归地添加这些目录。

basename 仅限在内部使用。

如果给定 *filterfunc*，则它必须是一个接受单个字符串参数的函数。在将其添加到归档之前它将被传入每个路径（包括每个单独的完整路径）。如果 *filterfunc* 返回假值，则路径将不会被添加，而如果它是一个目录则其内容将被忽略。例如，如果我们的测试文件全都位于 test 目录或以字符串 test_ 打头，则我们可以使用一个 *filterfunc* 来排除它们:

```
>>> zf = PyZipFile('myprog.zip')
>>> def notests(s):
...     fn = os.path.basename(s)
...     return (not (fn == 'test' or fn.startswith('test_')))
>>> zf.writepy('myprog', filterfunc=notests)
```

writepy() 方法会产生带有这样一些文件名的归档:

```
string.pyc                    # Top level name
test/__init__.pyc             # Package directory
test/testall.pyc              # Module test.testall
test/bogus/__init__.pyc       # Subpackage directory
test/bogus/myfile.pyc         # Submodule test.bogus.myfile
```

3.4 版新加入: *filterfunc* 形参。

3.6.2 版更變: *pathname* 形参接受一个*path-like object*。

3.7 版更變: 递归排序目录条目。

13.5.4 ZipInfo 对象

ZipInfo 类的实例会通过*getinfo()* 和*ZipFile* 对象的*infolist()* 方法返回。每个对象将存储关于 ZIP 归档的一个成员的信息。

有一个类方法可以为文件系统文件创建*ZipInfo* 实例:

classmethod ZipInfo.**from_file**(*filename*, *arcname=None*, *, *strict_timestamps=True*)

为文件系统中的文件构造一个*ZipInfo* 实例，并准备将其添加到一个 zip 文件。

filename 应为文件系统中某个文件或目录的路径。

如果指定了 *arcname*，它会被用作归档中的名称。如果未指定 *arcname*，则所用名称与 *filename* 相同，但将去除任何驱动器盘符和打头的路径分隔符。

strict_timestamps 参数在设为 `False` 时允许压缩早于 1980-01-01 的文件，代价时会将时间戳设为 1980-01-01。类似的行为也会对晚于 2107-12-31 的文件发生，时间戳也会被设为该上限值。

3.6 版新加入.

3.6.2 版更變: *filename* 形参接受一个*path-like object*。

3.8 版新加入: *strict_timestamps* 仅限关键字参数

实例具有下列方法和属性:

ZipInfo.**is_dir**()

如果此归档成员是一个目录则返回 `True`。

这会使用条目的名称：目录应当总是以 / 结尾。

3.6 版新加入.

ZipInfo.**filename**

归档中的文件名称。

ZipInfo.**date_time**

上次修改存档成员的时间和日期。这是六个值的元组：

索引	值
0	Year (>= 1980)
1	月（1 为基数）
2	月份中的日期（1 为基数）
3	小时（0 为基数）
4	分钟（0 为基数）
5	秒（0 为基数）

備Ⓕ: ZIP 文件格式不支持 1980 年以前的时间戳。

ZipInfo.**compress_type**

归档成员的压缩类型。

ZipInfo.**comment**

bytes 对象形式的单个归档成员的注释。

ZipInfo.**extra**

扩展字段数据。PKZIP Application Note 包含一些保存于该*bytes* 对象中的内部结构的注释。

ZipInfo.**create_system**

创建 ZIP 归档所用的系统。

ZipInfo.**create_version**

创建 ZIP 归档所用的 PKZIP 版本。

ZipInfo.**extract_version**
需要用来提取归档的 PKZIP 版本。

ZipInfo.**reserved**
必须为零。

ZipInfo.**flag_bits**
ZIP 标志位。

ZipInfo.**volume**
文件头的分卷号。

ZipInfo.**internal_attr**
内部属性。

ZipInfo.**external_attr**
外部文件属性。

ZipInfo.**header_offset**
文件头的字节偏移量。

ZipInfo.**CRC**
未压缩文件的 CRC-32。

ZipInfo.**compress_size**
已压缩数据的大小。

ZipInfo.**file_size**
未压缩文件的大小。

13.5.5 命令行界面

zipfile 模块提供了简单的命令行接口用于与 ZIP 归档的交互。

如果你想要创建一个新的 ZIP 归档，请在 *-c* 选项后指定其名称然后列出应当被包含的文件名:

```
$ python -m zipfile -c monty.zip spam.txt eggs.txt
```

传入一个字典也是可接受的:

```
$ python -m zipfile -c monty.zip life-of-brian_1979/
```

如果你想要将一个 ZIP 归档提取到指定的目录，请使用 *-e* 选项:

```
$ python -m zipfile -e monty.zip target-dir/
```

要获取一个 ZIP 归档中的文件列表，请使用 *-l* 选项:

```
$ python -m zipfile -l monty.zip
```

命令行选项

-l <zipfile>
--list <zipfile>
列出一个 zipfile 中的文件名。

-c <zipfile> <source1> ... <sourceN>
--create <zipfile> <source1> ... <sourceN>
基于源文件创建 zipfile。

-e <zipfile> <output_dir>
--extract <zipfile> <output_dir>
将 zipfile 提取到目标目录中。

-t <zipfile>
--test <zipfile>
检测 zipfile 是否有效。

13.5.6 解压缩的障碍

zipfile 模块的提取操作可能会由于下面列出的障碍而失败。

由于文件本身

解压缩可能由于不正确的密码 / CRC 校验和 / ZIP 格式或不受支持的压缩 / 解密方法而失败。

文件系统限制

超出特定文件系统上的限制可能会导致解压缩失败。例如目录条目所允许的字符、文件名的长度、路径名的长度、单个文件的大小以及文件的数量等等。

资源限制

缺乏内存或磁盘空间将会导致解压缩失败。例如，作用于 zipfile 库的解压缩炸弹 (即 ZIP bomb) 就可能造成磁盘空间耗尽。

中断

在解压缩期间中断执行，例如按下 ctrl-C 或杀死解压缩进程可能会导致归档文件的解压缩不完整。

提取的默认行为

不了解提取的默认行为可能导致不符合期望的解压缩结果。例如，当提取相同归档两次时，它会不经询问地覆盖文件。

13.6 `tarfile` --- 读写 tar 归档文件

源代码: Lib/tarfile.py

`tarfile` 模块可以用来读写 tar 归档，包括使用 gzip, bz2 和 lzma 压缩的归档。请使用`zipfile` 模块来读写 `.zip` 文件，或者使用*shutil* 的高层级函数。

一些事实和数字:

- 读写`gzip`, `bz2` 和`lzma` 解压的归档要求相应的模块可用。
- 支持读取 / 写入 POSIX.1-1988 (ustar) 格式。
- 对 GNU tar 格式的读/写支持，包括 *longname* 和 *longlink* 扩展，对所有种类 *sparse* 扩展的只读支持，包括 sparse 文件的恢复。
- 对 POSIX.1-2001 (pax) 格式的读/写支持。
- 处理目录、正常文件、硬链接、符号链接、fifo 管道、字符设备和块设备，并且能够获取和恢复文件信息例如时间戳、访问权限和所有者等。

3.3 版更變: 添加了对`lzma` 压缩的支持。

tarfile.**open**(*name=None*, *mode='r'*, *fileobj=None*, *bufsize=10240*, ***kwargs*)

针对路径名 *name* 返回 `TarFile` 对象。有关 `TarFile` 对象以及所允许的关键字参数的详细信息请参阅*TarFile 对象*。

mode 必须是 `'filemode[:compression]'` 形式的字符串，其默认值为 `'r'`。以下是模式组合的完整列表:

模式	动作
`'r'` or `'r:*'`	打开和读取使用透明压缩（推荐）。
`'r:'`	打开和读取不使用压缩。
`'r:gz'`	打开和读取使用 gzip 压缩。
`'r:bz2'`	打开和读取使用 bzip2 压缩。
`'r:xz'`	打开和读取使用 lzma 压缩。
`'x'` 或 `'x:'`	创建 tarfile 不进行压缩。如果文件已经存在，则抛出`FileExistsError` 异常。
`'x:gz'`	使用 gzip 压缩创建 tarfile。如果文件已经存在，则抛出`FileExistsError` 异常。
`'x:bz2'`	使用 bzip2 压缩创建 tarfile。如果文件已经存在，则抛出`FileExistsError` 异常。
`'x:xz'`	使用 lzma 压缩创建 tarfile。如果文件已经存在，则抛出`FileExistsError` 异常。
`'a'` or `'a:'`	打开以便在没有压缩的情况下追加。如果文件不存在，则创建该文件。
`'w'` or `'w:'`	打开用于未压缩的写入。
`'w:gz'`	打开用于 gzip 压缩的写入。
`'w:bz2'`	打开用于 bzip2 压缩的写入。
`'w:xz'`	打开用于 lzma 压缩的写入。

请注意 `'a:gz'`, `'a:bz2'` 或 `'a:xz'` 是不可能的组合。如果 *mode* 不适用于打开特定（压缩的）文件用于读取，则会引发`ReadError`。请使用 *mode* `'r'` 来避免这种情况。如果某种压缩方法不受支持，则会引发`CompressionError`。

如果指定了 *fileobj*，它会被用作对应于 *name* 的以二进制模式打开的*file object* 的替代。它会被设定为处在位置 0。

对于 `'w:gz'`, `'r:gz'`, `'w:bz2'`, `'r:bz2'`, `'x:gz'`, `'x:bz2'` 等模式，`tarfile.open()` 接受关键字参数 *compresslevel* (默认值为 9) 来指定文件的压缩等级。

针对特殊的目的，还存在第二种 *mode* 格式: `'filemode|[compression]'`。`tarfile.open()` 将返回一个将其数据作为数据块流来处理的`TarFile` 对象。对此文件将不能执行随机查找。如果给定了 *fileobj*，它可以是任何具有 `read()` 或 `write()` 方法 (由 *mode* 确定) 的对象。*bufsize* 指定块大小，默认值为 `20 * 512` 字节。可与此格式组合使用的有 `sys.stdin`, 套接字*file object* 或磁带设备等。但是，对于这样的`TarFile` 对象存在不允许随机访问的限制，参见*示例*。目前可用的模式如下:

模式	动作
`'r|*'`	打开 tar 块的 流以进行透明压缩读取。
`'r|'`	打开一个未压缩的 tar 块的 *stream* 用于读取。
`'r|gz'`	打开一个 gzip 压缩的 *stream* 用于读取。
`'r|bz2'`	打开一个 bzip2 压缩的 *stream* 用于读取。
`'r|xz'`	打开一个 lzma 压缩 *stream* 用于读取。
`'w|'`	打开一个未压缩的 *stream* 用于写入。
`'w|gz'`	打开一个 gzip 压缩的 *stream* 用于写入。
`'w|bz2'`	打开一个 bzip2 压缩的 *stream* 用于写入。
`'w|xz'`	打开一个 lzma 压缩的 *stream* 用于写入。

3.5 版更變: 添加了 `'x'` (仅创建) 模式。

3.6 版更變: *name* 形参接受一个*path-like object*。

class tarfile.**TarFile**
用于读取和写入 tar 归档的类。请不要直接使用这个类：而要使用`tarfile.open()`。参见*TarFile 对象*。

tarfile.**is_tarfile**(*name*)
如果 *name* 是一个`tarfile`能读取的 tar 归档文件则返回`True`。*name* 可以为`str`，文件或文件类对象。

3.9 版更變: 支持文件或类文件对象。

`tarfile`模块定义了以下异常:

exception tarfile.**TarError**
所有`tarfile`异常的基类。

exception tarfile.**ReadError**
当一个不能被`tarfile`模块处理或者因某种原因而无效的 tar 归档被打开时将被引发。

exception tarfile.**CompressionError**
当一个压缩方法不受支持或者当数据无法被正确解码时将被引发。

exception tarfile.**StreamError**
当达到流式`TarFile`对象的典型限制时将被引发。

exception tarfile.**ExtractError**
当使用`TarFile.extract()`时针对 *non-fatal* 所引发的异常，但是仅限 `TarFile.errorlevel== 2`。

exception tarfile.**HeaderError**
如果获取的缓冲区无效则会由`TarInfo.frombuf()`引发的异常。

以下常量在模块层级上可用:

tarfile.**ENCODING**
默认的字符编码格式：在 Windows 上为 `'utf-8'`，其他系统上则为`sys.getfilesystemencoding()`所返回的值。

以下常量各自定义了一个`tarfile`模块能够创建的 tar 归档格式。相关细节请参阅*受支持的 tar 格式*小节。

tarfile.**USTAR_FORMAT**
POSIX.1-1988 (ustar) 格式。

tarfile.**GNU_FORMAT**
GNU tar 格式。

tarfile.**PAX_FORMAT**
POSIX.1-2001 (pax) 格式。

tarfile.**DEFAULT_FORMAT**
用于创建归档的默认格式。目前为`PAX_FORMAT`。

3.8 版更變: 新归档的默认格式已更改为`PAX_FORMAT`而不再是`GNU_FORMAT`。

也参考:

模块*zipfile* `zipfile`标准模块的文档。

归档操作 标准`shutil`模块所提供的高层级归档工具的文档。

GNU tar manual, Basic Tar Format 针对 tar 归档文件的文档，包含 GNU tar 扩展。

13.6.1 TarFile 对象

`TarFile` 对象提供了一个 tar 归档的接口。一个 tar 归档就是数据块的序列。一个归档成员（被保存文件）是由一个标头块加多个数据块组成的。一个文件可以在一个 tar 归档中多次被保存。每个归档成员都由一个`TarInfo` 对象来代表，详情参见*TarInfo 对象*。

`TarFile` 对象可在 `with` 语句中作为上下文管理器使用。当语句块结束时它将自动被关闭。请注意在发生异常事件时被打开用于写入的归档将不会被终结；只有内部使用的文件对象将被关闭。相关用例请参见示例。

3.2 版新加入: 添加了对上下文管理器协议的支持。

class tarfile.**TarFile**(*name=None*, *mode='r'*, *fileobj=None*, *format=DEFAULT_FORMAT*, *tarinfo=TarInfo*, *dereference=False*, *ignore_zeros=False*, *encoding=ENCODING*, *errors='surrogateescape'*, *pax_headers=None*, *debug=0*, *errorlevel=0*)

下列所有参数都是可选项并且也可作为实例属性来访问。

name 是归档的路径名称。*name* 可以是一个*path-like object*。如果给定了 *fileobj* 则它可以被省略。在此情况下，如果对象的 `name` 属性存在则它会被使用。

mode 可以为 `'r'` 表示从现有归档读取，`'a'` 表示将数据追加到现有文件，`'w'` 表示创建新文件覆盖现有文件，或者 `'x'` 表示仅在文件不存在时创建新文件。

如果给定了 *fileobj*，它会被用于读取或写入数据。如果可以被确定，则 *mode* 会被 *fileobj* 的模式所覆盖。*fileobj* 的使用将从位置 0 开始。

備Ⓕ: 当`TarFile` 被关闭时，*fileobj* 不会被关闭。

---

format 控制用于写入的归档格式。它必须为在模块层级定义的常量`USTAR_FORMAT`, `GNU_FORMAT` 或`PAX_FORMAT` 中的一个。当读取时，格式将被自动检测，即使单个归档中存在不同的格式。

tarinfo 参数可以被用来将默认的`TarInfo` 类替换为另一个。

如果 *dereference* 为`False`，则会将符号链接和硬链接添加到归档中。如果为`True`，则会将目标文件的内容添加到归档中。在不支持符号链接的系统上参数将不起作用。

如果 *ignore_zeros* 为`False`，则会将空的数据块当作归档的末尾来处理。如果为`True`，则会跳过空的（和无效的）数据块并尝试获取尽可能多的成员。此参数仅适用于读取拼接的或损坏的归档。

debug 可设为从 `0` (无调试消息) 到 `3` (全部调试消息)。消息会被写入到 `sys.stderr`。

如果 *errorlevel* 为 `0`，则当使用`TarFile.extract()` 时会忽略所有错误。无论何种情况，当启用调试时它们都将被显示为调试输出的错误消息。如果为 `1`，则所有 *fatal* 错误会被作为`OSError` 异常被引发。如果为 `2`，则所有 *non-fatal* 错误也会被作为`TarError` 异常被引发。

encoding 和 *errors* 参数定义了读取或写入归档所使用的字符编码格式以及要如何处理转换错误。默认设置将适用于大多数用户。要深入了解详情可参阅*Unicode 问题* 小节。

可选的 *pax_headers* 参数是字符串的字典，如果 *format* 为`PAX_FORMAT` 它将被作为 pax 全局标头被添加。

3.2 版更變: 使用 `'surrogateescape'` 作为 *errors* 参数的默认值。

3.5 版更變: 添加了 `'x'` (仅创建) 模式。

3.6 版更變: *name* 形参接受一个*path-like object*。

classmethod TarFile.**open**(...)

作为替代的构造器。`tarfile.open()` 函数实际上是这个类方法的快捷方式。

TarFile.**getmember**(*name*)

返回成员 *name* 的`TarInfo` 对象。如果 *name* 在归档中找不到，则会引发`KeyError`。

備Ⓕ: 如果一个成员在归档中出现超过一次，它的最后一次出现会被视为是最新的版本。

TarFile.**getmembers**()
以TarInfo 对象列表的形式返回归档的成员。列表的顺序与归档中成员的顺序一致。

TarFile.**getnames**()
以名称列表的形式返回成员。它的顺序与getmembers() 所返回列表的顺序一致。

TarFile.**list**(*verbose=True*, *, *members=None*)
将内容清单打印到 sys.stdout。如果 *verbose* 为False，则将只打印成员名称。如果为True，则输出将类似于 **ls -l** 的输出效果。如果给定了可选的 *members*，它必须为getmembers() 所返回的列表的一个子集。

3.5 版更變: 添加了 *members* 形参。

TarFile.**next**()
当TarFile 被打开用于读取时，以TarInfo 对象的形式返回归档的下一个成员。如果不再有可用对象则返回None。

TarFile.**extractall**(*path=".."*, *members=None*, *, *numeric_owner=False*)
将归档中的所有成员提取到当前工作目录或 *path* 目录。如果给定了可选的 *members*，则它必须为getmembers() 所返回的列表的一个子集。字典信息例如所有者、修改时间和权限会在所有成员提取完毕后被设置。这样做是为了避免两个问题：目录的修改时间会在每当在其中创建文件时被重置。并且如果目录的权限不允许写入，提取文件到目录的操作将失败。

如果 *numeric_owner* 为True，则将使用来自 tarfile 的 uid 和 gid 数值来设置被提取文件的所有者/用户组。在其他情况下，则会使用来自 tarfile 的名称值。

> **警告:** 绝不要未经预先检验就从不可靠的源中提取归档文件。这样有可能在 *path* 之外创建文件，例如某些成员具有以 "/" 开始的绝对路径文件名或带有两个点号 ".." 的文件名。

3.5 版更變: 添加了 *numeric_owner* 形参。

3.6 版更變: *path* 形参接受一个*path-like object*。

TarFile.**extract**(*member*, *path=""*, *set_attrs=True*, *, *numeric_owner=False*)
从归档中提取出一个成员放入当前工作目录，将使用其完整名称。成员的文件信息会尽可能精确地被提取。*member* 可以是一个文件名或TarInfo 对象。你可以使用 *path* 指定一个不同的目录。*path* 可以是一个*path-like object*。将会设置文件属性 (owner, mtime, mode) 除非 *set_attrs* 为假值。

如果 *numeric_owner* 为True，则将使用来自 tarfile 的 uid 和 gid 数值来设置被提取文件的所有者/用户组。在其他情况下，则会使用来自 tarfile 的名称值。

備Ⓕ: extract() 方法不会处理某些提取问题。在大多数情况下你应当考虑使用extractall() 方法。

> **警告:** 查看extractall() 的警告信息。

3.2 版更變: 添加了 *set_attrs* 形参。

3.5 版更變: 添加了 *numeric_owner* 形参。

3.6 版更變: *path* 形参接受一个*path-like object*。

TarFile.**extractfile**(*member*)
将归档中的一个成员提取为文件对象。*member* 可以是一个文件名或TarInfo 对象。如果 *member* 是一个常规文件或链接，则会返回一个io.BufferedReader 对象。在其他情况下将返回None。

3.3 版更變: 返回一个io.BufferedReader 对象。

TarFile.**add**(*name*, *arcname=None*, *recursive=True*, *, *filter=None*)
将文件 *name* 添加到归档。*name* 可以为任意类型的文件（目录、fifo、符号链接等等）。如果给出 *arcname* 则它将为归档中的文件指定一个替代名称。默认情况下会递归地添加目录。这可以通过将

recursive 设为`False`来避免。递归操作会按排序顺序添加条目。如果给定了 *filter*，它应当为一个接受`TarInfo`对象并返回已修改`TarInfo`对象的函数。如果它返回`None`则`TarInfo`对象将从归档中被排除。具体示例参见示例。

3.2 版更變: 添加了 *filter* 形参。

3.7 版更變: 递归操作按排序顺序添加条目。

`TarFile.`**`addfile`**(*tarinfo*, *fileobj=None*)
将`TarInfo`对象 *tarinfo* 添加到归档。如果给定了 *fileobj*，它应当是一个*binary file*，并会从中读取`tarinfo.size`个字节添加到归档。你可以直接创建`TarInfo`对象，或是使用`gettarinfo()`来创建。

`TarFile.`**`gettarinfo`**(*name=None*, *arcname=None*, *fileobj=None*)
基于`os.stat()`的结果或者现有文件的相同数据创建一个`TarInfo`。文件或者是命名为 *name*，或者是使用文件描述符指定为一个*file object* *fileobj*。*name* 可以是一个*path-like object*。如果给定了 *arcname*，则它将为归档中的文件指定一个替代名称，在其他情况下，名称将从 *fileobj* 的`name`属性或 *name* 参数获取。名称应当是一个文本字符串。

你可以在使用`addfile()`添加`TarInfo`的某些属性之前修改它们。如果文件对象不是从文件开头进行定位的普通文件对象，`size`之类的属性就可能需要修改。例如`GzipFile`之类的文件就属于这种情况。`name`也可以被修改，在这种情况下 *arcname* 可以是一个占位字符串。

3.6 版更變: *name* 形参接受一个*path-like object*。

`TarFile.`**`close`**()
关闭`TarFile`。在写入模式下，会向归档添加两个表示结束的零数据块。

`TarFile.`**`pax_headers`**
一个包含 pax 全局标头的键值对的字典。

13.6.2 TarInfo 对象

`TarInfo`对象代表`TarFile`中的一个文件。除了会存储所有必要的文件属性（例如文件类型、大小、时间、权限、所有者等），它还提供了一些确定文件类型的有用方法。此对象 并不包含文件数据本身。

`TarInfo`对象可通过`TarFile`的方法`getmember()`，`getmembers()`和`gettarinfo()`返回。

`class` `tarfile.`**`TarInfo`**(*name=""*)
创建一个`TarInfo`对象。

`classmethod` `TarInfo.`**`frombuf`**(*buf*, *encoding*, *errors*)
基于字符串缓冲区 *buf* 创建并返回一个`TarInfo`对象。

如果缓冲区无效则会引发`HeaderError`。

`classmethod` `TarInfo.`**`fromtarfile`**(*tarfile*)
从`TarFile`对象 *tarfile* 读取下一个成员并将其作为`TarInfo`对象返回。

`TarInfo.`**`tobuf`**(*format=DEFAULT_FORMAT*, *encoding=ENCODING*, *errors='surrogateescape'*)
基于`TarInfo`对象创建一个字符串缓冲区。有关参数的信息请参见`TarFile`类的构造器。

3.2 版更變: 使用`'surrogateescape'`作为 *errors* 参数的默认值。

`TarInfo`对象具有以下公有数据属性:

`TarInfo.`**`name`**
归档成员的名称。

`TarInfo.`**`size`**
以字节表示的大小。

`TarInfo.`**`mtime`**
上次修改的时间。

`TarInfo.`**`mode`**
权限位。

TarInfo.**type**
文件类型。*type* 通常为以下常量之一: REGTYPE, AREGTYPE, LNKTYPE, SYMTYPE, DIRTYPE, FIFOTYPE, CONTTYPE, CHRTYPE, BLKTYPE, GNUTYPE_SPARSE。要更方便地确定一个*TarInfo*对象的类型，请使用下述的 is*() 方法。

TarInfo.**linkname**
目标文件名的名称，该属性仅在类型为 LNKTYPE 和 SYMTYPE 的*TarInfo*对象中存在。

TarInfo.**uid**
最初保存该成员的用户的用户 ID。

TarInfo.**gid**
最初保存该成员的用户的分组 ID。

TarInfo.**uname**
用户名。

TarInfo.**gname**
分组名。

TarInfo.**pax_headers**
一个包含所关联的 pax 扩展标头的键值对的字典。

TarInfo 对象还提供了一些便捷查询方法:

TarInfo.**isfile**()
如果 Tarinfo 对象为普通文件则返回*True*。

TarInfo.**isreg**()
与*isfile()* 相同。

TarInfo.**isdir**()
如果为目录则返回*True*。

TarInfo.**issym**()
如果为符号链接则返回*True*。

TarInfo.**islnk**()
如果为硬链接则返回*True*。

TarInfo.**ischr**()
如果为字符设备则返回*True*。

TarInfo.**isblk**()
如果为块设备则返回*True*。

TarInfo.**isfifo**()
如果为 FIFO 则返回*True*。.

TarInfo.**isdev**()
如果为字符设备、块设备或 FIFO 之一则返回*True*。

13.6.3 命令行界面

3.4 版新加入.

tarfile 模块提供了简单的命令行接口以便与 tar 归档进行交互。

如果你想要创建一个新的 tar 归档，请在*-c* 选项后指定其名称然后列出应当被包含的文件名:

```
$ python -m tarfile -c monty.tar  spam.txt eggs.txt
```

传入一个字典也是可接受的:

```
$ python -m tarfile -c monty.tar life-of-brian_1979/
```

如果你想要将一个 tar 归档提取到指定的目录，请使用*-e* 选项:

```
$ python -m tarfile -e monty.tar
```

你也可以通过传入目录名称将一个 tar 归档提取到不同的目录:

```
$ python -m tarfile -e monty.tar  other-dir/
```

要获取一个 tar 归档中文件的列表，请使用 *-l* 选项:

```
$ python -m tarfile -l monty.tar
```

命令行选项

-l <tarfile>
--list <tarfile>
列出一个 tarfile 中的文件名。

-c <tarfile> <source1> ... <sourceN>
--create <tarfile> <source1> ... <sourceN>
基于源文件创建 tarfile。

-e <tarfile> [<output_dir>]
--extract <tarfile> [<output_dir>]
如果未指定 *output_dir* 则会将 tarfile 提取到当前目录。

-t <tarfile>
--test <tarfile>
检测 tarfile 是否有效。

-v, --verbose
更详细地输出结果。

13.6.4 示例

如何将整个 tar 归档提取到当前工作目录:

```
import tarfile
tar = tarfile.open("sample.tar.gz")
tar.extractall()
tar.close()
```

如何通过 *TarFile.extractall()* 使用生成器函数而非列表来提取一个 tar 归档的子集:

```
import os
import tarfile

def py_files(members):
    for tarinfo in members:
        if os.path.splitext(tarinfo.name)[1] == ".py":
            yield tarinfo

tar = tarfile.open("sample.tar.gz")
tar.extractall(members=py_files(tar))
tar.close()
```

如何基于一个文件名列表创建未压缩的 tar 归档:

```
import tarfile
tar = tarfile.open("sample.tar", "w")
for name in ["foo", "bar", "quux"]:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    tar.add(name)
tar.close()
```

使用 `with` 语句的同一个示例:

```
import tarfile
with tarfile.open("sample.tar", "w") as tar:
    for name in ["foo", "bar", "quux"]:
        tar.add(name)
```

如何读取一个 gzip 压缩的 tar 归档并显示一些成员信息:

```
import tarfile
tar = tarfile.open("sample.tar.gz", "r:gz")
for tarinfo in tar:
    print(tarinfo.name, "is", tarinfo.size, "bytes in size and is ", end="")
    if tarinfo.isreg():
        print("a regular file.")
    elif tarinfo.isdir():
        print("a directory.")
    else:
        print("something else.")
tar.close()
```

如何创建一个归档并使用 `TarFile.add()` 中的 *filter* 形参来重置用户信息:

```
import tarfile
def reset(tarinfo):
    tarinfo.uid = tarinfo.gid = 0
    tarinfo.uname = tarinfo.gname = "root"
    return tarinfo
tar = tarfile.open("sample.tar.gz", "w:gz")
tar.add("foo", filter=reset)
tar.close()
```

13.6.5 受支持的 tar 格式

通过 `tarfile` 模块可以创建三种 tar 格式:

- The POSIX.1-1988 ustar 格式 (`USTAR_FORMAT`)。它支持最多 256 个字符的文件名长度和最多 100 个字符的链接名长度。文件大小上限为 8 GiB。这是一种老旧但广受支持的格式。
- GNU tar 格式 (`GNU_FORMAT`)。它支持长文件名和链接名、大于 8 GiB 的文件以及稀疏文件。它是 GNU/Linux 系统上的事实标准。`tarfile` 完全支持针对长名称的 GNU tar 扩展，稀疏文件支持则限制为只读。
- POSIX.1-2001 pax 格式 (`PAX_FORMAT`)。它是几乎无限制的最灵活格式。它支持长文件名和链接名，大文件以及使用便捷方式存储路径名。现代的 tar 实现，包括 GNU tar, bsdtar/libarchive 和 star，完全支持扩展 *pax* 特性；某些老旧或不维护的库可能不受支持，但应当会将 *pax* 归档视为广受支持的 *ustar* 格式。这是目前新建归档的默认格式。

  它扩展了现有的 *ustar* 格式，包括用于无法以其他方式存储的附加标头。存在两种形式的 pax 标头：扩展标头只影响后续的文件标头，全局标头则适用于完整归档并会影响所有后续的文件。为了便于移植，在 pax 标头中的所有数据均以 *UTF-8* 编码。

还有一些 tar 格式的其他变种，它们可以被读取但不能被创建:

- 古老的 V7 格式。这是来自 Unix 第七版的第一个 tar 格式，它只存储常规文件和目录。名称长度不能超过 100 个字符，并且没有用户/分组名信息。某些归档在带有非 ASCII 字符字段的情况下会产生计算错误的标头校验和。
- SunOS tar 扩展格式。此格式是 POSIX.1-2001 pax 格式的一个变种，但并不保持兼容。

13.6.6 Unicode 问题

最初 tar 格式被设计用来在磁带机上生成备份，主要关注于保存文件系统信息。现在 tar 归档通常用于文件分发和在网络上交换归档。最初格式（它是所有其他格式的基础）的一个问题是它没有支持不同字符编码格式的概念。例如，一个在 *UTF-8* 系统上创建的普通 tar 归档如果包含非 *ASCII* 字符则将无法在 *Latin-1* 系统上被正确读取。文本元数据（例如文件名，链接名，用户/分组名）将变为损坏状态。不幸的是，没有什么办法能够自动检测一个归档的编码格式。pax 格式被设计用来解决这个问题。它使用通用字符编码格式 *UTF-8* 来存储非 ASCII 元数据。

在`tarfile`中字符转换的细节由`TarFile`类的 *encoding* 和 *errors* 关键字参数控制。

encoding 定义了用于归档中元数据的字符编码格式。默认值为`sys.getfilesystemencoding()`或是回退选项`'ascii'`。根据归档是被读取还是被写入，元数据必须被解码或编码。如果没有正确设置 *encoding*，转换可能会失败。

errors 参数定义了不能被转换的字符将如何处理。可能的取值在错误处理方案 小节列出。默认方案为`'surrogateescape'`，它也被 Python 用于文件系统调用，参见文件名，命令行参数，以及环境变量。。

对于`PAX_FORMAT`归档（默认格式），*encoding* 通常是不必要的，因为所有元数据都使用 *UTF-8* 来存储。*encoding* 仅在解码二进制 pax 标头或存储带有替代字符的字符串等少数场景下会被使用。

CHAPTER 14

檔案格式

本章中描述的模块解析各种不是标记语言且与电子邮件无关的杂项文件格式。

14.1 csv --- CSV 文件读写

源代码： Lib/csv.py

CSV (Comma Separated Vaules) 格式是电子表格和数据库中最常见的输入、输出文件格式。在 **RFC 4180** 规范推出的很多年前，CSV 格式就已经被开始使用了，由于当时并没有合理的标准，不同应用程序读写的数据会存在细微的差别。这种差别让处理多个来源的 CSV 文件变得困难。但尽管分隔符会变化，此类文件的大致格式是相似的，所以编写一个单独的模块以高效处理此类数据，将程序员从读写数据的繁琐细节中解放出来是有可能的。

`csv` 模块实现了 CSV 格式表单数据的读写。其提供了诸如“以兼容 Excel 的方式输出数据文件”或“读取 Excel 程序输出的数据文件”的功能，程序员无需知道 Excel 所采用 CSV 格式的细节。此模块同样可以用于定义其他应用程序可用的 CSV 格式或定义特定需求的 CSV 格式。

`csv` 模块中的`reader` 类和`writer` 类可用于读写序列化的数据。也可使用`DictReader` 类和`DictWriter` 类以字典的形式读写数据。

也参考:

该实现在“Python 增强提议”- PEP *305* (CSV 文件 API) 中被提出《Python 增强提议》提出了对 Python 的这一补充。

14.1.1 模块内容

`csv` 模块定义了以下函数：

`csv.reader`(*csvfile*, *dialect='excel'*, ***fmtparams*)

返回一个 reader 对象，该对象将逐行遍历 *csvfile*。*csvfile* 可以是任何对象，只要这个对象支持*iterator* 协议并在每次调用 `__next__()` 方法时都返回字符串，文件对象 和列表对象均适用。如果 *csvfile* 是文件对象，则打开它时应使用 `newline=''`。[1] 可选参数 *dialect* 是用于不同的 CSV 变种的特定参

[1] 如果没有指定 `newline=''`，则嵌入引号中的换行符将无法正确解析，并且在写入时，使用 `\r\n` 换行的平台会有多余的 `\r` 写入。由于 csv 模块会执行自己的（通用）换行符处理，因此指定 `newline=''` 应该总是安全的。

数组。它可以是*Dialect* 类的子类的实例，也可以是*list_dialects()* 函数返回的字符串之一。另一个可选关键字参数 *fmtparams* 可以覆写当前变种格式中的单个格式设置。有关变种和格式设置参数的完整详细信息，请参见变种与格式参数 部分。

csv 文件的每一行都读取为一个由字符串组成的列表。除非指定了 QUOTE_NONNUMERIC 格式选项（在这种情况下，未加引号的字段会转换为浮点数），否则不会执行自动数据类型转换。

一个简短的用法示例:

```
>>> import csv
>>> with open('eggs.csv', newline='') as csvfile:
...     spamreader = csv.reader(csvfile, delimiter=' ', quotechar='|')
...     for row in spamreader:
...         print(', '.join(row))
Spam, Spam, Spam, Spam, Spam, Baked Beans
Spam, Lovely Spam, Wonderful Spam
```

csv.**writer**(*csvfile*, *dialect='excel'*, ***fmtparams*)

返回一个 writer 对象，该对象负责将用户的数据在给定的文件类对象上转换为带分隔符的字符串。*csvfile* 可以是具有 write() 方法的任何对象。如果 *csvfile* 是文件对象，则打开它时应使用 newline=''。[1] 可选参数 *dialect* 是用于不同的 CSV 变种的特定参数组。它可以是*Dialect* 类的子类的实例，也可以是*list_dialects()* 函数返回的字符串之一。另一个可选关键字参数 *fmtparams* 可以覆写当前变种格式中的单个格式设置。有关变种和格式设置参数的完整详细信息，请参见变种与格式参数 部分。为了尽量简化与数据库 API 模块之间的对接，*None* 值会写入为空字符串。虽然这个转换是不可逆的，但它让 SQL 空数据值转储到 CSV 文件更容易，而无需预处理从 cursor.fetch* 调用返回的数据。写入前，所有非字符串数据都先用*str()* 转化为字符串再写入。

一个简短的用法示例:

```
import csv
with open('eggs.csv', 'w', newline='') as csvfile:
    spamwriter = csv.writer(csvfile, delimiter=' ',
                            quotechar='|', quoting=csv.QUOTE_MINIMAL)
    spamwriter.writerow(['Spam'] * 5 + ['Baked Beans'])
    spamwriter.writerow(['Spam', 'Lovely Spam', 'Wonderful Spam'])
```

csv.**register_dialect**(*name*[, *dialect*[, ***fmtparams*]])

将 *name* 与 *dialect* 关联起来。*name* 必须是字符串。要指定变种 (dialect)，可以给出*Dialect* 的子类，或给出 *fmtparams* 关键字参数，或两者都给出（此时关键字参数会覆盖 *dialect* 参数）。有关变种和格式设置参数的完整详细信息，请参见变种与格式参数 部分。

csv.**unregister_dialect**(*name*)

从变种注册表中删除 *name* 对应的变种。如果 *name* 不是已注册的变种名称，则抛出*Error* 异常。

csv.**get_dialect**(*name*)

返回 *name* 对应的变种。如果 *name* 不是已注册的变种名称，则抛出*Error* 异常。该函数返回的是不可变的*Dialect* 对象。

csv.**list_dialects**()

返回所有已注册变种的名称。

csv.**field_size_limit**([*new_limit*])

返回解析器当前允许的最大字段大小。如果指定了 *new_limit*，则它将成为新的最大字段大小。

csv 模块定义了以下类:

class csv.**DictReader**(*f*, *fieldnames=None*, *restkey=None*, *restval=None*, *dialect='excel'*, **args*, ***kwds*)

创建一个对象，该对象在操作上类似于常规 reader，但是将每行中的信息映射到一个*dict*，该 dict 的键由 *fieldnames* 可选参数给出。

fieldnames 参数是一个*sequence*。如果省略 *fieldnames*，则文件 *f* 第一行中的值将用作字段名。无论字段名是如何确定的，字典都将保留其原始顺序。

如果某一行中的字段多于字段名，则剩余数据会被放入一个列表，并与 *restkey* 所指定的字段名 (默认为 None) 一起保存。如果某个非空白行的字段少于字段名，则缺失的值会使用 *restval* 的值来填充 (默认为 None)。

所有其他可选或关键字参数都传递给底层的*reader* 实例。

3.8 版更變: 现在，返回的行是*dict* 类型。

一个简短的用法示例:

```
>>> import csv
>>> with open('names.csv', newline='') as csvfile:
...     reader = csv.DictReader(csvfile)
...     for row in reader:
...         print(row['first_name'], row['last_name'])
...
Eric Idle
John Cleese

>>> print(row)
{'first_name': 'John', 'last_name': 'Cleese'}
```

class csv.**DictWriter**(*f*, *fieldnames*, *restval=''*, *extrasaction='raise'*, *dialect='excel'*, **args*, ***kwds*)

创建一个对象，该对象在操作上类似常规 writer，但会将字典映射到输出行。*fieldnames* 参数是由键组成的序列，它指定字典中值的顺序，这些值会按指定顺序传递给 writerow() 方法并写入文件 *f*。如果字典缺少 *fieldnames* 中的键，则可选参数 *restval* 用于指定要写入的值。如果传递给 writerow() 方法的字典的某些键在 *fieldnames* 中找不到，则可选参数 *extrasaction* 用于指定要执行的操作。如果将其设置为默认值 'raise'，则会引发*ValueError*。如果将其设置为 'ignore'，则字典中的其他键值将被忽略。所有其他可选或关键字参数都传递给底层的*writer* 实例。

注意，与*DictReader* 类不同，*DictWriter* 类的 *fieldnames* 参数不是可选参数。

一个简短的用法示例:

```
import csv

with open('names.csv', 'w', newline='') as csvfile:
    fieldnames = ['first_name', 'last_name']
    writer = csv.DictWriter(csvfile, fieldnames=fieldnames)

    writer.writeheader()
    writer.writerow({'first_name': 'Baked', 'last_name': 'Beans'})
    writer.writerow({'first_name': 'Lovely', 'last_name': 'Spam'})
    writer.writerow({'first_name': 'Wonderful', 'last_name': 'Spam'})
```

class csv.**Dialect**

Dialect 类是主要依赖于其属性的容器类，用于将定义好的参数传递给特定的*reader* 或*writer* 实例。

class csv.**excel**

excel 类定义了 Excel 生成的 CSV 文件的常规属性。它在变种注册表中的名称是 'excel'。

class csv.**excel_tab**

excel_tab 类定义了 Excel 生成的、制表符分隔的 CSV 文件的常规属性。它在变种注册表中的名称是 'excel-tab'。

class csv.**unix_dialect**

unix_dialect 类定义了在 UNIX 系统上生成的 CSV 文件的常规属性，即使用 '\n' 作为换行符，且所有字段都有引号包围。它在变种注册表中的名称是 'unix'。

3.2 版新加入.

class csv.**Sniffer**

Sniffer 类用于推断 CSV 文件的格式。

Sniffer 类提供了两个方法:

sniff(*sample*, *delimiters=None*)
分析给定的 *sample* 并返回一个*Dialect* 子类，该子类中包含了分析出的格式参数。如果给出可选的 *delimiters* 参数，则该参数会被解释为字符串，该字符串包含了可能的有效定界符。

has_header(*sample*)
分析示例文本（假定为 CSV 格式），如果第一行很可能是一系列列标题，则返回*True*。

使用*Sniffer* 的示例：

```
with open('example.csv', newline='') as csvfile:
    dialect = csv.Sniffer().sniff(csvfile.read(1024))
    csvfile.seek(0)
    reader = csv.reader(csvfile, dialect)
    # ... process CSV file contents here ...
```

csv 模块定义了以下常量：

csv.**QUOTE_ALL**
指示*writer* 对象给所有字段加上引号。

csv.**QUOTE_MINIMAL**
指示*writer* 对象仅为包含特殊字符（例如 定界符、引号字符或 行结束符中的任何字符）的字段加上引号。

csv.**QUOTE_NONNUMERIC**
指示*writer* 对象为所有非数字字段加上引号。

指示 reader 将所有未用引号引出的字段转换为 *float* 类型。

csv.**QUOTE_NONE**
指示*writer* 对象不使用引号引出字段。当 定界符出现在输出数据中时，其前面应该有 转义符。如果未设置 转义符，则遇到任何需要转义的字符时，writer 都会抛出*Error* 异常。

指示*reader* 不对引号字符进行特殊处理。

csv 模块定义了以下异常：

exception csv.**Error**
该异常可能由任何发生错误的函数抛出。

14.1.2 变种与格式参数

为了更容易指定输入和输出记录的格式，特定的一组格式参数组合为一个 dialect（变种）。一个 dialect 是一个*Dialect* 类的子类，它具有一组特定的方法和一个 `validate()` 方法。创建*reader* 或*writer* 对象时，程序员可以将某个字符串或*Dialect* 类的子类指定为 dialect 参数。要想补充或覆盖 *dialect* 参数，程序员还可以单独指定某些格式参数，这些参数的名称与下面*Dialect* 类定义的属性相同。

Dialect 类支持以下属性：

Dialect.**delimiter**
一个用于分隔字段的单字符，默认为 `','`。

Dialect.**doublequote**
控制出现在字段中的 引号字符本身应如何被引出。当该属性为*True* 时，双写引号字符。如果该属性为*False*，则在 引号字符的前面放置 转义符。默认值为*True*。

在输出时，如果 *doublequote* 是*False*，且 转义符未指定，且在字段中发现 引号字符时，会抛出*Error* 异常。

Dialect.**escapechar**
一个用于 writer 的单字符，用来在 *quoting* 设置为*QUOTE_NONE* 的情况下转义 定界符，在 *doublequote* 设置为*False* 的情况下转义 引号字符。在读取时，*escapechar* 去除了其后所跟字符的任何特殊含义。该属性默认为*None*，表示禁用转义。

Dialect.**lineterminator**
放在*writer* 产生的行的结尾，默认为 '\r\n'。

備Ⓕ: *reader* 经过硬编码，会识别 '\r' 或 '\n' 作为行尾，并忽略 *lineterminator*。未来可能会更改这一行为。

Dialect.**quotechar**
一个单字符，用于包住含有特殊字符的字段，特殊字符如 定界符或 引号字符或换行符。默认为 '"'。

Dialect.**quoting**
控制 writer 何时生成引号，以及 reader 何时识别引号。该属性可以等于任何 QUOTE_* 常量（参见模块内容 段落），默认为*QUOTE_MINIMAL*。

Dialect.**skipinitialspace**
如果为*True*，则忽略 定界符之后的空格。默认值为*False*。

Dialect.**strict**
如果为 True，则在输入错误的 CSV 时抛出*Error* 异常。默认值为 False。

14.1.3 Reader 对象

Reader 对象（*DictReader* 实例和*reader()* 函数返回的对象）具有以下公开方法：

csvreader.**__next__**()
返回 reader 的可迭代对象的下一行，返回值可能是列表（由*reader()* 返回的对象）或字典（由*DictReader* 返回的对象），解析是根据当前设置的变种进行的。通常应该这样调用它：next(reader)。

Reader 对象具有以下公开属性：

csvreader.**dialect**
变种描述，只读，供解析器使用。

csvreader.**line_num**
源迭代器已经读取了的行数。它与返回的记录数不同，因为记录可能跨越多行。

DictReader 对象具有以下公开属性：

csvreader.**fieldnames**
字段名称。如果在创建对象时未传入字段名称，则首次访问时或从文件中读取第一条记录时会初始化此属性。

14.1.4 Writer 对象

Writer 对象（*DictWriter* 实例和*writer()* 函数返回的对象）具有下面的公开方法。对于 Writer 对象，行必须是（一组可迭代的）字符串或数字。对于*DictWriter* 对象，行必须是一个字典，这个字典将字段名映射为字符串或数字（数字要先经过*str()* 转换类型）。请注意，输出的复数会有括号包围。这样其他程序读取 CSV 文件时可能会有一些问题（假设它们完全支持复数）。

csvwriter.**writerow**(*row*)
将参数 *row* 写入 writer 的文件对象，并根据当前设置的变种进行格式化。本方法的返回值就是底层文件对象 *write* 方法的返回值。

3.5 版更變: 开始支持任意类型的迭代器。

csvwriter.**writerows**(*rows*)
将 *rows** （即能迭代出多个上述 **row* 对象的迭代器）中的所有元素写入 writer 的文件对象，并根据当前设置的变种进行格式化。

Writer 对象具有以下公开属性：

csvwriter.**dialect**
变种描述，只读，供 writer 使用。

DictWriter 对象具有以下公开方法：

DictWriter.**writeheader**()
在 writer 的文件对象中，写入一行字段名称（字段名称在构造函数中指定），并根据当前设置的变种进行格式化。本方法的返回值就是内部使用的*csvwriter.writerow()* 方法的返回值。

3.2 版新加入.

3.8 版更變: 现在*writeheader()* 也返回其内部使用的*csvwriter.writerow()* 方法的返回值。

14.1.5 示例

读取 CSV 文件最简单的一个例子:

```
import csv
with open('some.csv', newline='') as f:
    reader = csv.reader(f)
    for row in reader:
        print(row)
```

读取其他格式的文件:

```
import csv
with open('passwd', newline='') as f:
    reader = csv.reader(f, delimiter=':', quoting=csv.QUOTE_NONE)
    for row in reader:
        print(row)
```

相应最简单的写入示例是:

```
import csv
with open('some.csv', 'w', newline='') as f:
    writer = csv.writer(f)
    writer.writerows(someiterable)
```

由于使用*open()* 来读取 CSV 文件，因此默认情况下，将使用系统默认编码来解码文件并转换为 unicode（请参阅*locale.getpreferredencoding()*）。要使用其他编码来解码文件，请使用 open 的 encoding 参数:

```
import csv
with open('some.csv', newline='', encoding='utf-8') as f:
    reader = csv.reader(f)
    for row in reader:
        print(row)
```

这同样适用于写入非系统默认编码的内容：打开输出文件时，指定 encoding 参数。

注册一个新的变种:

```
import csv
csv.register_dialect('unixpwd', delimiter=':', quoting=csv.QUOTE_NONE)
with open('passwd', newline='') as f:
    reader = csv.reader(f, 'unixpwd')
```

Reader 的更高级用法——捕获并报告错误:

```
import csv, sys
filename = 'some.csv'
with open(filename, newline='') as f:
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
    reader = csv.reader(f)
    try:
        for row in reader:
            print(row)
    except csv.Error as e:
        sys.exit('file {}, line {}: {}'.format(filename, reader.line_num, e))
```

尽管该模块不直接支持解析字符串，但仍可如下轻松完成:

```
import csv
for row in csv.reader(['one,two,three']):
    print(row)
```

Ⓕ解

14.2 configparser --- 配置文件解析器

源代码: Lib/configparser.py

此模块提供了它实现一种基本配置语言 *ConfigParser* 类，这种语言所提供的结构与 Microsoft Windows INI 文件的类似。你可以使用这种语言来编写能够由最终用户来自定义的 Python 程序。

備Ⓕ: 这个库 *并不能够解析或写入在* Windows Registry 扩展版本 INI 语法中所使用的值-类型前缀。

也参考:

模块 *shlex* 支持创建可被用作应用配置文件的替代的 Unix 终端式微语言。

模块 *json* json 模块实现了一个 JavaScript 语法的子集，它也可被用于这种目的。

14.2.1 快速起步

让我们准备一个非常基本的配置文件，它看起来是这样的:

```
[DEFAULT]
ServerAliveInterval = 45
Compression = yes
CompressionLevel = 9
ForwardX11 = yes

[bitbucket.org]
User = hg

[topsecret.server.com]
Port = 50022
ForwardX11 = no
```

INI 文件的结构描述见*以下章节*。总的来说，这种文件由多个节组成，每个节包含多个带有值的键。*configparser* 类可以读取和写入这种文件。让我们先通过程序方式来创建上述的配置文件。

```
>>> import configparser
>>> config = configparser.ConfigParser()
>>> config['DEFAULT'] = {'ServerAliveInterval': '45',
...                      'Compression': 'yes',
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...                       'CompressionLevel': '9'}
>>> config['bitbucket.org'] = {}
>>> config['bitbucket.org']['User'] = 'hg'
>>> config['topsecret.server.com'] = {}
>>> topsecret = config['topsecret.server.com']
>>> topsecret['Port'] = '50022'     # mutates the parser
>>> topsecret['ForwardX11'] = 'no'  # same here
>>> config['DEFAULT']['ForwardX11'] = 'yes'
>>> with open('example.ini', 'w') as configfile:
...   config.write(configfile)
...
```

如你所见，我们可以把配置解析器当作一个字典来处理。两者确实存在差异，将在后文说明，但是其行为非常接近于字典所具有一般行为。

现在我们已经创建并保存了一个配置文件，让我们再将它读取出来并探究其中包含的数据。

```
>>> config = configparser.ConfigParser()
>>> config.sections()
[]
>>> config.read('example.ini')
['example.ini']
>>> config.sections()
['bitbucket.org', 'topsecret.server.com']
>>> 'bitbucket.org' in config
True
>>> 'bytebong.com' in config
False
>>> config['bitbucket.org']['User']
'hg'
>>> config['DEFAULT']['Compression']
'yes'
>>> topsecret = config['topsecret.server.com']
>>> topsecret['ForwardX11']
'no'
>>> topsecret['Port']
'50022'
>>> for key in config['bitbucket.org']:
...     print(key)
user
compressionlevel
serveraliveinterval
compression
forwardx11
>>> config['bitbucket.org']['ForwardX11']
'yes'
```

正如我们在上面所看到的，相关的 API 相当直观。唯一有些神奇的地方是 `DEFAULT` 小节，它为所有其他小节提供了默认值[1]。还要注意小节中的键大小写不敏感并且会存储为小写形式[1]。

[1] 配置解析器允许重度定制。如果你有兴趣改变脚注说明中所介绍的行为，请参阅*Customizing Parser Behaviour* 一节。

14.2.2 支持的数据类型

配置解析器并不会猜测配置文件中值的类型，而总是将它们在内部存储为字符串。这意味着如果你需要其他数据类型，你应当自己来转换:

```
>>> int(topsecret['Port'])
50022
>>> float(topsecret['CompressionLevel'])
9.0
```

由于这种任务十分常用，配置解析器提供了一系列便捷的获取方法来处理整数、浮点数和布尔值。最后一个类型的处理最为有趣，因为简单地将值传给 `bool()` 是没有用的，`bool('False')` 仍然会是 `True`。为解决这个问题配置解析器还提供了*getboolean()*。这个方法对大小写不敏感并可识别 `'yes'`/`'no'`，`'on'`/`'off'`，`'true'`/`'false'` 和 `'1'`/`'0'`[1] 等布尔值。例如:

```
>>> topsecret.getboolean('ForwardX11')
False
>>> config['bitbucket.org'].getboolean('ForwardX11')
True
>>> config.getboolean('bitbucket.org', 'Compression')
True
```

除了*getboolean()*，配置解析器还提供了同类的*getint()* 和*getfloat()* 方法。你可以注册你自己的转换器并或是定制已提供的转换器。[1]

14.2.3 回退值

与字典类似，你可以使用某个小节的 `get()` 方法来提供回退值:

```
>>> topsecret.get('Port')
'50022'
>>> topsecret.get('CompressionLevel')
'9'
>>> topsecret.get('Cipher')
>>> topsecret.get('Cipher', '3des-cbc')
'3des-cbc'
```

请注意默认值会优先于回退值。例如，在我们的示例中 `'CompressionLevel'` 键仅在 `'DEFAULT'` 小节被指定。如果你尝试在 `'topsecret.server.com'` 小节获取它，我们将总是获取到默认值，即使我们指定了一个回退值:

```
>>> topsecret.get('CompressionLevel', '3')
'9'
```

还需要注意的一点是解析器层级的 `get()` 方法提供了自定义的更复杂接口，它被维护用于向下兼容。当使用此方法时，回退值可以通过 `fallback` 仅限关键字参数来提供:

```
>>> config.get('bitbucket.org', 'monster',
...            fallback='No such things as monsters')
'No such things as monsters'
```

同样的 `fallback` 参数也可在*getint()*，*getfloat()* 和*getboolean()* 方法中使用，例如:

```
>>> 'BatchMode' in topsecret
False
>>> topsecret.getboolean('BatchMode', fallback=True)
True
>>> config['DEFAULT']['BatchMode'] = 'no'
>>> topsecret.getboolean('BatchMode', fallback=True)
False
```

14.2.4 受支持的 INI 文件结构

配置文件是由小节组成的，每个小节都有一个 [section] 标头，加上多个由特定字符串 (默认为 = 或 :[1]) 分隔的键/值条目。默认情况下小节名对大小写敏感而键对大小写不敏感[1]。键和值开头和末尾的空格会被移除。值可以被省略，在此情况下键/值分隔符也可以被省略。值还可以跨越多行，只要其他行带有比值的第一行更深的缩进。依据解析器的具体模式，空白行可能被视为多行值的组成部分也可能被忽略。

配置文件可以包含注释，要带有指定字符前缀 (默认为 # 和 ;[1])。注释可以单独出现于原本的空白行，并可使用缩进。[1]

例如:

```
[Simple Values]
key=value
spaces in keys=allowed
spaces in values=allowed as well
spaces around the delimiter = obviously
you can also use : to delimit keys from values

[All Values Are Strings]
values like this: 1000000
or this: 3.14159265359
are they treated as numbers? : no
integers, floats and booleans are held as: strings
can use the API to get converted values directly: true

[Multiline Values]
chorus: I'm a lumberjack, and I'm okay
    I sleep all night and I work all day

[No Values]
key_without_value
empty string value here =

[You can use comments]
# like this
; or this

# By default only in an empty line.
# Inline comments can be harmful because they prevent users
# from using the delimiting characters as parts of values.
# That being said, this can be customized.

    [Sections Can Be Indented]
        can_values_be_as_well = True
        does_that_mean_anything_special = False
        purpose = formatting for readability
        multiline_values = are
            handled just fine as
            long as they are indented
            deeper than the first line
            of a value
        # Did I mention we can indent comments, too?
```

14.2.5 值的插值

在核心功能之上，*ConfigParser* 还支持插值。这意味着值可以在被 `get()` 调用返回之前进行预处理。

class configparser.**BasicInterpolation**

默认实现由*ConfigParser* 来使用。它允许值包含引用了相同小节中其他值或者特殊的默认小节中的值的格式字符串[1]。额外的默认值可以在初始化时提供。

例如:

```
[Paths]
home_dir: /Users
my_dir: %(home_dir)s/lumberjack
my_pictures: %(my_dir)s/Pictures

[Escape]
gain: 80%%  # use a %% to escape the % sign (% is the only character that␣
↪needs to be escaped)
```

在上面的例子里，*ConfigParser* 的 *interpolation* 设为 `BasicInterpolation()`，这会将 `%(home_dir)s` 求解为 `home_dir` 的值 (在这里是 `/Users`)。`%(my_dir)s` 的将被实际求解为 `/Users/lumberjack`。所有插值都是按需进行的，这样引用链中使用的键不必以任何特定顺序在配置文件中指明。

当 `interpolation` 设为 `None` 时，解析器会简单地返回 `%(my_dir)s/Pictures` 作为 `my_pictures` 的值，并返回 `%(home_dir)s/lumberjack` 作为 `my_dir` 的值。

class configparser.**ExtendedInterpolation**

一个用于插值的替代处理程序实现了更高级的语法，它被用于 `zc.buildout` 中的实例。扩展插值使用 `${section:option}` 来表示来自外部小节的值。插值可以跨越多个层级。为了方便使用，`section:` 部分可被省略，插值会默认作用于当前小节（可能会从特殊小节获取默认值）。

例如，上面使用基本插值描述的配置，使用扩展插值将是这个样子:

```
[Paths]
home_dir: /Users
my_dir: ${home_dir}/lumberjack
my_pictures: ${my_dir}/Pictures

[Escape]
cost: $$80  # use a $$ to escape the $ sign ($ is the only character that␣
↪needs to be escaped)
```

来自其他小节的值也可以被获取:

```
[Common]
home_dir: /Users
library_dir: /Library
system_dir: /System
macports_dir: /opt/local

[Frameworks]
Python: 3.2
path: ${Common:system_dir}/Library/Frameworks/

[Arthur]
nickname: Two Sheds
last_name: Jackson
my_dir: ${Common:home_dir}/twosheds
my_pictures: ${my_dir}/Pictures
python_dir: ${Frameworks:path}/Python/Versions/${Frameworks:Python}
```

14.2.6 映射协议访问

3.2 版新加入.

映射协议访问这个通用名称是指允许以字典的方式来使用自定义对象的功能。在*configparser* 中，映射接口的实现使用了 `parser['section']['option']` 标记法。

`parser['section']` 专门为解析器中的小节数据返回一个代理。这意味着其中的值不会被拷贝，而是在需要时从原始解析器中获取。更为重要的是，当值在小节代理上被修改时，它们其实是在原始解析器中发生了改变。

configparser 对象的行为会尽可能地接近真正的字典。映射接口是完整而且遵循*MutableMapping* ABC 规范的。但是，还是有一些差异应当被纳入考虑:

- 默认情况下，小节中的所有键是以大小写不敏感的方式来访问的[1]。例如 `for option in parser["section"]` 只会产生 `optionxform` 形式的选项键名称。也就是说默认使用小写字母键名。与此同时，对于一个包含键 `'a'` 的小节，以下两个表达式均将返回 `True`:

```
"a" in parser["section"]
"A" in parser["section"]
```

- 所有小节也包括 `DEFAULTSECT`，这意味着对一个小节执行 `.clear()` 可能无法使得该小节显示为空。这是因为默认值是无法从小节中被删除的（因为从技术上说它们并不在那里）。如果它们在小节中被覆盖，删除将导致默认值重新变为可见。尝试删除默认值将会引发*KeyError*。
- `DEFAULTSECT` 无法从解析器中被移除:
  - 尝试删除将引发*ValueError*，
  - `parser.clear()` 会保留其原状，
  - `parser.popitem()` 绝不会将其返回。
- `parser.get(section, option, **kwargs)` - 第二个参数 **并非**回退值。但是请注意小节层级的 `get()` 方法可同时兼容映射协议和经典配置解析器 API。
- `parser.items()` 兼容映射协议（返回 *section_name*, *section_proxy* 对的列表，包括 DEFAULTSECT）。但是，此方法也可以带参数发起调用: `parser.items(section, raw, vars)`。这种调用形式返回指定 `section` 的 *option*, *value* 对的列表，将展开所有插值（除非提供了 `raw=True` 选项）。

映射协议是在现有的传统 API 之上实现的，以便重载原始接口的子类仍然具有符合预期的有效映射。

14.2.7 定制解析器行为

INI 格式的变种数量几乎和使用此格式的应用一样多。*configparser* 花费了很大力气来为尽量大范围的可用 INI 样式提供支持。默认的可用功能主要由历史状况来确定，你很可能会想要定制某些特性。

改变特定配置解析器行为的最常见方式是使用 `__init__()` 选项:

- *defaults*，默认值: `None`

  此选项接受一个键值对的字典，它将被首先放入 `DEFAULT` 小节。这实现了一种优雅的方式来支持简洁的配置文件，它不必指定与已记录的默认值相同的值。

  提示：如果你想要为特定的小节指定默认的值，请在读取实际文件之前使用 `read_dict()`。

- *dict_type*，默认值: *dict*

  此选项主要影响映射协议的行为和写入配置文件的外观。使用标准字典时，每个小节是按照它们被加入解析器的顺序保存的。在小节内的选项也是如此。

  还有其他替换的字典类型可以使用，例如在写回数据时对小节和选项进行排序。

  请注意：存在其他方式只用一次操作来添加键值对的集合。当你在这些操作中使用一个常规字典时，键将按顺序进行排列。例如:

```
>>> parser = configparser.ConfigParser()
>>> parser.read_dict({'section1': {'key1': 'value1',
...                                'key2': 'value2',
...                                'key3': 'value3'},
...                   'section2': {'keyA': 'valueA',
...                                'keyB': 'valueB',
...                                'keyC': 'valueC'},
...                   'section3': {'foo': 'x',
...                                'bar': 'y',
...                                'baz': 'z'}
... })
>>> parser.sections()
['section1', 'section2', 'section3']
>>> [option for option in parser['section3']]
['foo', 'bar', 'baz']
```

- *allow_no_value*，默认值: `False`

  已知某些配置文件会包括不带值的设置，但其在其他方面均符合`configparser` 所支持的语法。构造器的 *allow_no_value* 形参可用于指明应当接受这样的值:

```
>>> import configparser

>>> sample_config = """
... [mysqld]
...   user = mysql
...   pid-file = /var/run/mysqld/mysqld.pid
...   skip-external-locking
...   old_passwords = 1
...   skip-bdb
...   # we don't need ACID today
...   skip-innodb
... """
>>> config = configparser.ConfigParser(allow_no_value=True)
>>> config.read_string(sample_config)

>>> # Settings with values are treated as before:
>>> config["mysqld"]["user"]
'mysql'

>>> # Settings without values provide None:
>>> config["mysqld"]["skip-bdb"]

>>> # Settings which aren't specified still raise an error:
>>> config["mysqld"]["does-not-exist"]
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError: 'does-not-exist'
```

- *delimiters*，默认值: `('=', ':')`

  分隔符是用于在小节内分隔键和值的子字符串。在一行中首次出现的分隔子字符串会被视为一个分隔符。这意味着值可以包含分隔符（但键不可以）。

  另请参见`ConfigParser.write()` 的 *space_around_delimiters* 参数。

- *comment_prefixes*，默认值: `('#', ';')`

- *inline_comment_prefixes*，默认值: `None`

  注释前缀是配置文件中用于标示一条有效注释的开头的字符串。*comment_prefixes* 仅用在被视为空白的行（可以缩进）之前而 *inline_comment_prefixes* 可用在每个有效值之后（例如小节名称、选项以及空白的行）。默认情况下禁用行内注释，并且 `'#'` 和 `';'` 都被用作完整行注释的前缀。

3.2 版更變: 在之前的*configparser* 版本中行为匹配 `comment_prefixes=('#',';')` 和 `inline_comment_prefixes=(';',)`。

请注意配置解析器不支持对注释前缀的转义，因此使用 *inline_comment_prefixes* 可能妨碍用户将被用作注释前缀的字符指定为可选值。当有疑问时，请避免设置 *inline_comment_prefixes*。在许多情况下，在多行值的一行开头存储注释前缀字符的唯一方式是进行前缀插值，例如:

```
>>> from configparser import ConfigParser, ExtendedInterpolation
>>> parser = ConfigParser(interpolation=ExtendedInterpolation())
>>> # the default BasicInterpolation could be used as well
>>> parser.read_string("""
... [DEFAULT]
... hash = #
...
... [hashes]
... shebang =
...   ${hash}!/usr/bin/env python
...   ${hash} -*- coding: utf-8 -*-
...
... extensions =
...   enabled_extension
...   another_extension
...   #disabled_by_comment
...   yet_another_extension
...
... interpolation not necessary = if # is not at line start
... even in multiline values = line #1
...   line #2
...   line #3
... """)
>>> print(parser['hashes']['shebang'])

#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
>>> print(parser['hashes']['extensions'])

enabled_extension
another_extension
yet_another_extension
>>> print(parser['hashes']['interpolation not necessary'])
if # is not at line start
>>> print(parser['hashes']['even in multiline values'])
line #1
line #2
line #3
```

- *strict*，默认值: `True`

  当设为 `True` 时，解析器在从单一源读取 (使用 `read_file()`，`read_string()` 或 `read_dict()`) 期间将不允许任何小节或选项出现重复。推荐在新的应用中使用严格解析器。

  3.2 版更變: 在之前的*configparser* 版本中行为匹配 `strict=False`。

- *empty_lines_in_values*，默认值: `True`

  在配置解析器中，值可以包含多行，只要它们的缩进级别低于它们所对应的键。默认情况下解析器还会将空行视为值的一部分。于此同时，键本身也可以任意缩进以提升可读性。因此，当配置文件变得非常庞大而复杂时，用户很容易失去对文件结构的掌控。例如:

```
[Section]
key = multiline
  value with a gotcha

 this = is still a part of the multiline value of 'key'
```

在用户查看时这可能会特别有问题，如果她是使用比例字体来编辑文件的话。这就是为什么当你的应用不需要带有空行的值时，你应该考虑禁用它们。这将使得空行每次都会作为键之间的分隔。在上面的示例中，空行产生了两个键，key 和 this。

- *default_section*，默认值: configparser.DEFAULTSECT (即: "DEFAULT")

  允许设置一个保存默认值的特殊节在其他节或插值等目的中使用的惯例是这个库所拥有的一个强大概念，使得用户能够创建复杂的声明性配置。这种特殊节通常称为 "DEFAULT" 但也可以被定制为指向任何其他有效的节名称。一些典型的值包括: "general" 或 "common"。所提供的名称在从任意节读取的时候被用于识别默认的节，而且也会在将配置写回文件时被使用。它的当前值可以使用 parser_instance.default_section 属性来获取，并且可以在运行时被修改（即将文件从一种格式转换为另一种格式）。

- *interpolation*，默认值: configparser.BasicInterpolation

  插值行为可以用通过提供 *interpolation* 参数提供自定义处理程序的方式来定制。None 可用来完全禁用插值，ExtendedInterpolation() 提供了一种更高级的变体形式，它的设计受到了 zc.buildout 的启发。有关该主题的更多信息请参见专门的文档章节。*RawConfigParser* 具有默认的值 None。

- *converters*，默认值: 不设置

  配置解析器提供了可选的值获取方法用来执行类型转换。默认实现包括*getint()*，*getfloat()* 以及*getboolean()*。如果还需要其他获取方法，用户可以在子类中定义它们，或者传入一个字典，其中每个键都是一个转换器的名称而每个值都是一个实现了特定转换的可调用对象。例如，传入 {'decimal': decimal.Decimal} 将对解释器对象和所有节代理添加 getdecimal()。换句话说，可以同时编写 parser_instance.getdecimal('section', 'key', fallback=0) 和 parser_instance['section'].getdecimal('key', 0)。

  如果转换器需要访问解析器的状态，可以在配置解析器子类上作为一个方法来实现。如果该方法的名称是以 get 打头的，它将在所有节代理上以兼容字典的形式提供（参见上面的 getdecimal() 示例）。

更多高级定制选项可通过重载这些解析器属性的默认值来达成。默认值是在类中定义的，因此它们可以通过子类或属性赋值来重载。

ConfigParser.**BOOLEAN_STATES**

默认情况下当使用*getboolean()* 时，配置解析器会将下列值视为 True: '1', 'yes', 'true', 'on' 而将下列值视为 False: '0', 'no', 'false', 'off'。你可以通过指定一个自定义的字符串键及其对应的布尔值字典来重载此行为。例如:

```
>>> custom = configparser.ConfigParser()
>>> custom['section1'] = {'funky': 'nope'}
>>> custom['section1'].getboolean('funky')
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: Not a boolean: nope
>>> custom.BOOLEAN_STATES = {'sure': True, 'nope': False}
>>> custom['section1'].getboolean('funky')
False
```

其他典型的布尔值对包括 accept/reject 或 enabled/disabled。

ConfigParser.**optionxform**(*option*)

这个方法会转换每次 read, get, 或 set 操作的选项名称。默认会将名称转换为小写形式。这也意味着当一个配置文件被写入时，所有键都将为小写形式。如果此行为不合适则要重载此方法。例如:

```
>>> config = """
... [Section1]
... Key = Value
...
... [Section2]
... AnotherKey = Value
... """
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
>>> typical = configparser.ConfigParser()
>>> typical.read_string(config)
>>> list(typical['Section1'].keys())
['key']
>>> list(typical['Section2'].keys())
['anotherkey']
>>> custom = configparser.RawConfigParser()
>>> custom.optionxform = lambda option: option
>>> custom.read_string(config)
>>> list(custom['Section1'].keys())
['Key']
>>> list(custom['Section2'].keys())
['AnotherKey']
```

備Ⓕ: optionxform 函数会将选项名称转换为规范形式。这应该是一个幂等函数：如果名称已经为规范形式，则应不加修改地将其返回。

ConfigParser.**SECTCRE**

一个已编译正则表达式会被用来解析节标头。默认将 `[section]` 匹配到名称 `"section"`。空格会被视为节名称的一部分，因此 `[ larch ]` 将被读取为一个名称为 `" larch "` 的节。如果此行为不合适则要重载此属性。例如:

```
>>> import re
>>> config = """
... [Section 1]
... option = value
...
... [  Section 2  ]
... another = val
... """
>>> typical = configparser.ConfigParser()
>>> typical.read_string(config)
>>> typical.sections()
['Section 1', '  Section 2  ']
>>> custom = configparser.ConfigParser()
>>> custom.SECTCRE = re.compile(r"\[ *(?P<header>[^]]+?) *\]")
>>> custom.read_string(config)
>>> custom.sections()
['Section 1', 'Section 2']
```

備Ⓕ: 虽然 ConfigParser 对象也使用 `OPTCRE` 属性来识别选项行，但并不推荐重载它，因为这会与构造器选项 *allow_no_value* 和 *delimiters* 产生冲突。

14.2.8 旧式 API 示例

主要出于向下兼容性的考虑，*configparser* 还提供了一种采用显式 `get`/`set` 方法的旧式 API。虽然以下介绍的方法存在有效的用例，但对于新项目仍建议采用映射协议访问。旧式 API 在多数时候都更复杂、更底层并且完全违反直觉。

一个写入配置文件的示例:

```
import configparser

config = configparser.RawConfigParser()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# Please note that using RawConfigParser's set functions, you can assign
# non-string values to keys internally, but will receive an error when
# attempting to write to a file or when you get it in non-raw mode. Setting
# values using the mapping protocol or ConfigParser's set() does not allow
# such assignments to take place.
config.add_section('Section1')
config.set('Section1', 'an_int', '15')
config.set('Section1', 'a_bool', 'true')
config.set('Section1', 'a_float', '3.1415')
config.set('Section1', 'baz', 'fun')
config.set('Section1', 'bar', 'Python')
config.set('Section1', 'foo', '%(bar)s is %(baz)s!')

# Writing our configuration file to 'example.cfg'
with open('example.cfg', 'w') as configfile:
    config.write(configfile)
```

一个再次读取配置文件的示例:

```
import configparser

config = configparser.RawConfigParser()
config.read('example.cfg')

# getfloat() raises an exception if the value is not a float
# getint() and getboolean() also do this for their respective types
a_float = config.getfloat('Section1', 'a_float')
an_int = config.getint('Section1', 'an_int')
print(a_float + an_int)

# Notice that the next output does not interpolate '%(bar)s' or '%(baz)s'.
# This is because we are using a RawConfigParser().
if config.getboolean('Section1', 'a_bool'):
    print(config.get('Section1', 'foo'))
```

要获取插值，请使用*ConfigParser*:

```
import configparser

cfg = configparser.ConfigParser()
cfg.read('example.cfg')

# Set the optional *raw* argument of get() to True if you wish to disable
# interpolation in a single get operation.
print(cfg.get('Section1', 'foo', raw=False))  # -> "Python is fun!"
print(cfg.get('Section1', 'foo', raw=True))   # -> "%(bar)s is %(baz)s!"

# The optional *vars* argument is a dict with members that will take
# precedence in interpolation.
print(cfg.get('Section1', 'foo', vars={'bar': 'Documentation',
                                       'baz': 'evil'}))

# The optional *fallback* argument can be used to provide a fallback value
print(cfg.get('Section1', 'foo'))
      # -> "Python is fun!"

print(cfg.get('Section1', 'foo', fallback='Monty is not.'))
      # -> "Python is fun!"

print(cfg.get('Section1', 'monster', fallback='No such things as monsters.'))
      # -> "No such things as monsters."
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# A bare print(cfg.get('Section1', 'monster')) would raise NoOptionError
# but we can also use:

print(cfg.get('Section1', 'monster', fallback=None))
      # -> None
```

默认值在两种类型的 ConfigParser 中均可用。它们将在当某个选项未在别处定义时被用于插值。

```
import configparser

# New instance with 'bar' and 'baz' defaulting to 'Life' and 'hard' each
config = configparser.ConfigParser({'bar': 'Life', 'baz': 'hard'})
config.read('example.cfg')

print(config.get('Section1', 'foo'))      # -> "Python is fun!"
config.remove_option('Section1', 'bar')
config.remove_option('Section1', 'baz')
print(config.get('Section1', 'foo'))      # -> "Life is hard!"
```

14.2.9 ConfigParser 对象

class configparser.**ConfigParser**(*defaults=None, dict_type=dict, allow_no_value=False, delimiters=('=', ':'), comment_prefixes=('#', ';'), inline_comment_prefixes=None, strict=True, empty_lines_in_values=True, default_section=configparser.DEFAULTSECT, interpolation=BasicInterpolation(), converters={}*)

主配置解析器。当给定 *defaults* 时，它会被初始化为包含固有默认值的字典。当给定 *dict_type* 时，它将被用来创建包含节、节中的选项以及默认值的字典。

当给定 *delimiters* 时，它会被用作分隔键与值的子字符串的集合。当给定 *comment_prefixes* 时，它将被用作在否则为空行的注释的前缀子字符串的集合。注释可以被缩进。当给定 *inline_comment_prefixes* 时，它将被用作非空行的注释的前缀子字符串的集合。

当 *strict* 为 `True` (默认值) 时，解析器在从单个源（文件、字符串或字典）读取时将不允许任何节或选项出现重复，否则会引发`DuplicateSectionError` 或`DuplicateOptionError`。当 *empty_lines_in_values* 为 `False` (默认值: `True`) 时，每个空行均表示一个选项的结束。在其他情况下，一个多行选项内部的空行会被保留为值的一部分。当 *allow_no_value* 为 `True` (默认值: `False`) 时，将接受没有值的选项；此种选项的值将为 `None` 并且它们会以不带末尾分隔符的形式被序列化。

当给定 *default_section* 时，它将指定存放其他节的默认值和用于插值的特殊节的名称 (通常命名为 `"DEFAULT"`)。该值可通过使用 `default_section` 实例属性在运行时被读取或修改。

插值行为可通过给出 *interpolation* 参数提供自定义处理程序的方式来定制。`None` 可用来完全禁用插值，`ExtendedInterpolation()` 提供了一种更高级的变体形式，它的设计受到了 `zc.buildout` 的启发。有关该主题的更多信息请参见专门的文档章节。

插值中使用的所有选项名称将像任何其他选项名称引用一样通过`optionxform()` 方法来传递。例如，使用`optionxform()` 的默认实现（它会将选项名称转换为小写形式）时，值 `foo %(bar)s` 和 `foo %(BAR)s` 是等价的。

当给定 *converters* 时，它应当为一个字典，其中每个键代表一个类型转换器的名称而每个值则为实现从字符串到目标数据类型的转换的可调用对象。每个转换器会获得其在解析器对象和节代理上对应的 `get*()` 方法。

3.1 版更變: 默认的 *dict_type* 为`collections.OrderedDict`。

3.2 版更變: 添加了 *allow_no_value*, *delimiters*, *comment_prefixes*, *strict*, *empty_lines_in_values*, *default_section* 以及 *interpolation*。

3.5 版更變: 添加了 *converters* 参数。

3.7 版更變: *defaults* 参数会通过`read_dict()` 来读取，提供全解析器范围内一致的行为：非字符串类型的键和值会被隐式地转换为字符串。

3.8 版更變: 默认的 *dict_type* 为`dict`，因为它现在会保留插入顺序。

defaults()
返回包含实例范围内默认值的字典。

sections()
返回可用节的列表；*default section* 不包括在该列表中。

add_section(*section*)
向实例添加一个名为 *section* 的节。如果给定名称的节已存在，将会引发`DuplicateSectionError`。如果传入了 *default section* 名称，则会引发`ValueError`。节名称必须为字符串；如果不是则会引发`TypeError`。

3.2 版更變: 非字符串的节名称将引发`TypeError`。

has_section(*section*)
指明相应名称的 *section* 是否存在于配置中。*default section* 不包含在内。

options(*section*)
返回指定 *section* 中可用选项的列表。

has_option(*section*, *option*)
如果给定的 *section* 存在并且包含给定的 *option* 则返回`True`；否则返回`False`。如果指定的 *section* 为`None` 或空字符串，则会使用 DEFAULT。

read(*filenames*, *encoding=None*)
尝试读取并解析一个包含文件名的可迭代对象，返回一个被成功解析的文件名列表。

如果 *filenames* 为字符串、`bytes` 对象或*path-like object*，它会被当作单个文件来处理。如果 *filenames* 中名称对应的某个文件无法被打开，该文件将被忽略。这样的设计使得你可以指定包含多个潜在配置文件位置的可迭代对象（例如当前目录、用户家目录以及某个系统级目录），存在于该可迭代对象中的所有配置文件都将被读取。

如果名称对应的文件全都不存在，则`ConfigParser` 实例将包含一个空数据集。一个要求从文件加载初始值的应用应当在调用`read()` 来获取任何可选文件之前使用`read_file()` 来加载所要求的一个或多个文件:

```
import configparser, os

config = configparser.ConfigParser()
config.read_file(open('defaults.cfg'))
config.read(['site.cfg', os.path.expanduser('~/.myapp.cfg')],
            encoding='cp1250')
```

3.2 版新加入: *encoding* 形参。在之前的版本中，所有文件都将使用`open()` 的默认编码格式来读取。

3.6.1 版新加入: *filenames* 形参接受一个*path-like object*。

3.7 版新加入: *filenames* 形参接受一个`bytes` 对象。

read_file(*f*, *source=None*)
从 *f* 读取并解析配置数据，它必须是一个产生 Unicode 字符串的可迭代对象（例如以文本模式打开的文件）。

可选参数 *source* 指定要读取的文件名称。如果未给出并且 *f* 具有 `name` 属性，则该属性会被用作 *source*；默认值为 `'<???>'`。

3.2 版新加入: 替代`readfp()`。

read_string(*string*, *source='<string>'*)
从字符串中解析配置数据。

可选参数 *source* 指定一个所传入字符串的上下文专属名称。如果未给出，则会使用 `'<string>'`。这通常应为一个文件系统路径或 URL。

3.2 版新加入.

read_dict(*dictionary*, *source='<dict>'*)

从任意一个提供了类似于字典的 `items()` 方法的对象加载配置。键为节名称，值为包含节中所出现的键和值的字典。如果所用的字典类型会保留顺序，则节和其中的键将按顺序加入。值会被自动转换为字符串。

可选参数 *source* 指定一个所传入字曲的上下文专属名称。如果未给出，则会使用 `<dict>`。

此方法可被用于在解析器之间拷贝状态。

3.2 版新加入.

get(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

获取指定名称的 *section* 的一个 *option* 的值。如果提供了 *vars*，则它必须为一个字典。*option* 的查找顺序为 *vars** (如果有提供)、**section* 以及 *DEFAULTSECT*。如果未找到该键并且提供了 *fallback*，则它会被用作回退值。可以提供 `None` 作为 *fallback* 值。

所有 `'%'` 插值会在返回值中被展开，除非 *raw* 参数为真值。插值键所使用的值会按与选项相同的方式来查找。

3.2 版更變: *raw*, *vars* 和 *fallback* 都是仅限关键字参数，以防止用户试图使用第三个参数作业为 *fallback* 回退值（特别是在使用映射协议的时候）。

getint(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

将在指定 *section* 中的 *option* 强制转换为整数的便捷方法。参见`get()` 获取对于 *raw*, *vars* 和 *fallback* 的解释。

getfloat(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

将在指定 *section* 中的 *option* 强制转换为浮点数的便捷方法。参见`get()` 获取对于 *raw*, *vars* 和 *fallback* 的解释。

getboolean(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

将在指定 *section* 中的 *option* 强制转换为布尔值的便捷方法。请注意选项所接受的值为 `'1'`, `'yes'`, `'true'` 和 `'on'`，它们会使得此方法返回 `True`，以及 `'0'`, `'no'`, `'false'` 和 `'off'`，它们会使得此方法返回 `False`。这些字符串值会以对大小写不敏感的方式被检测。任何其他值都将导致引发`ValueError`。参见`get()` 获取对于 *raw*, *vars* 和 *fallback* 的解释。

items(*raw=False*, *vars=None*)

items(*section*, *raw=False*, *vars=None*)

当未给出 *section* 时，将返回由 *section_name*, *section_proxy* 对组成的列表，包括 DEFAULTSECT。

在其他情况下，将返回给定的 *section* 中的 option 的 *name*, *value* 对组成的列表。可选参数具有与`get()` 方法的参数相同的含义。

3.8 版更變: *vars* 中的条目将不在结果中出现。之前的行为混淆了实际的解析器选项和为插值提供的变量。

set(*section*, *option*, *value*)

如果给定的节存在，则将所给出的选项设为指定的值；在其他情况下将引发`NoSectionError`。*option* 和 *value* 必须为字符串；如果不是则将引发`TypeError`。

write(*fileobject*, *space_around_delimiters=True*)

将配置的表示形式写入指定的*file object*，该对象必须以文本模式打开（接受字符串）。此表示形式可由将来的`read()` 调用进行解析。如果 *space_around_delimiters* 为真值，键和值之前的分隔符两边将加上空格。

remove_option(*section*, *option*)

将指定的 *option* 从指定的 *section* 中移除。如果指定的节不存在则会引发`NoSectionError`。如果要移除的选项存在则返回`True`；在其他情况下将返回`False`。

remove_section(*section*)

从配置中移除指定的 *section*。如果指定的节确实存在则返回 `True`。在其他情况下将返回 `False`。

optionxform(*option*)

将选项名 *option* 转换为输入文件中的形式或客户端代码所传入的应当在内部结构中使用的形式。默认实现将返回 *option* 的小写形式版本；子类可以重载此行为，或者客户端代码也可以在实例上设置一个具有此名称的属性来影响此行为。

你不需要子类化解析器来使用此方法，你也可以在一个实例上设置它，或使用一个接受字符串参数并返回字符串的函数。例如将它设为 `str` 将使得选项名称变得大小写敏感:

```
cfgparser = ConfigParser()
cfgparser.optionxform = str
```

请注意当读取配置文件时，选项名称两边的空格将在调用*optionxform()* 之前被去除。

readfp(*fp*, *filename=None*)

3.2 版後已Ⓕ用: 使用*read_file()* 来代替。

3.2 版更變: *readfp()* 现在将在 *fp* 上执行迭代而不是调用 `fp.readline()`。

对于调用*readfp()* 时传入不支持迭代的参数的现有代码，可以在文件类对象外使用以下生成器作为包装器:

```
def readline_generator(fp):
    line = fp.readline()
    while line:
        yield line
        line = fp.readline()
```

不再使用 `parser.readfp(fp)` 而是改用 `parser.read_file(readline_generator(fp))`。

configparser.**MAX_INTERPOLATION_DEPTH**

当 *raw* 形参为假值时 `get()` 所采用的递归插值的最大深度。这只在使用默认的 *interpolation* 时会起作用。

14.2.10 RawConfigParser 对象

class configparser.**RawConfigParser**(*defaults=None*, *dict_type=dict*, *allow_no_value=False*, ***, *delimiters=('=', ':')*, *comment_prefixes=('#', ';')*, *inline_comment_prefixes=None*, *strict=True*, *empty_lines_in_values=True*, *default_section=configparser.DEFAULTSECT*[, *interpolation*])

旧式*ConfigParser*。它默认禁用插值并且允许通过不安全的 `add_section` 和 `set` 方法以及旧式 `defaults=` 关键字参数处理来设置非字符串的节名、选项名和值。

3.8 版更變: 默认的 *dict_type* 为*dict*，因为它现在会保留插入顺序。

備Ⓕ: 考虑改用*ConfigParser*，它会检查内部保存的值的类型。如果你不想要插值，你可以使用 `ConfigParser(interpolation=None)`。

---

add_section(*section*)

向实例添加一个名为 *section* 的节。如果给定名称的节已存在，将会引发*DuplicateSectionError*。如果传入了 *default section* 名称，则会引发*ValueError*。

不检查 *section* 以允许用户创建以非字符串命名的节。此行为已不受支持并可能导致内部错误。

set(*section*, *option*, *value*)

如果给定的节存在，则将给定的选项设为指定的值；在其他情况下将引发*NoSectionError*。虽然可能使用*RawConfigParser* (或使用*ConfigParser* 并将 *raw* 形参设为真值) 以便实现非字符串值的 *internal* 存储，但是完整功能（包括插值和输出到文件）只能使用字符串值来实现。

此方法允许用户在内部将非字符串值赋给键。此行为已不受支持并会在尝试写入到文件或在非原始模式下获取数据时导致错误。**请使用映射协议 API**，它不允许出现这样的赋值。

14.2.11 异常

exception configparser.**Error**
所有其他*configparser* 异常的基类。

exception configparser.**NoSectionError**
当找不到指定节时引发的异常。

exception configparser.**DuplicateSectionError**
当调用 add_section() 时传入已存在的节名称，或者在严格解析器中当单个输入文件、字符串或字典内出现重复的节时引发的异常。

3.2 版新加入: 将可选的 source 和 lineno 属性和参数添加到 __init__()。

exception configparser.**DuplicateOptionError**
当单个选项在从单个文件、字符串或字典读取时出现两次时引发的异常。这会捕获拼写错误和大小写敏感相关的错误，例如一个字典可能包含两个键分别代表同一个大小写不敏感的配置键。

exception configparser.**NoOptionError**
当指定的选项未在指定的节中被找到时引发的异常。

exception configparser.**InterpolationError**
当执行字符串插值发生问题时所引发的异常的基类。

exception configparser.**InterpolationDepthError**
当字符串插值由于迭代次数超出*MAX_INTERPOLATION_DEPTH* 而无法完成所引发的异常。为*InterpolationError* 的子类。

exception configparser.**InterpolationMissingOptionError**
当从某个值引用的选项并不存在时引发的异常。为*InterpolationError* 的子类。

exception configparser.**InterpolationSyntaxError**
当将要执行替换的源文本不符合要求的语法时引发的异常。为*InterpolationError* 的子类。

exception configparser.**MissingSectionHeaderError**
当尝试解析一个不带节标头的文件时引发的异常。

exception configparser.**ParsingError**
当尝试解析一个文件而发生错误时引发的异常。

3.2 版更變: filename 属性和 __init__() 参数被重命名为 source 以保持一致性。

Ⓕ解

14.3 netrc --- netrc 文件处理

源代码: Lib/netrc.py

---

netrc 类解析并封装了 Unix 的 **ftp** 程序和其他 FTP 客户端所使用的 netrc 文件格式。

class netrc.**netrc**([*file*])
netrc 的实例或其子类的实例会被用来封装来自 netrc 文件的数据。如果有初始化参数，它将指明要解析的文件。如果未给出参数，则位于用户家目录的 .netrc 文件 -- 即*os.path.expanduser()* 所确定的文件 -- 将会被读取。在其他情况下，则将引发*FileNotFoundError* 异常。解析错误将引发*NetrcParseError* 并附带诊断信息，包括文件名、行号以及终止令牌。如果在 POSIX 系统上未指明参数，则当 .netrc 文件中有密码时，如果文件归属或权限不安全（归属的用户不是运行进程的用户，或者可供任何其他用户读取或写入）将引发*NetrcParseError*。这实现了与 ftp 和其他使用 .netrc 的程序同等的安全行为。

3.4 版更變: 添加了 POSIX 权限检查。

3.7 版更變: 当未将 *file* 作为参数传入时会使用 `os.path.expanduser()` 来查找 `.netrc` 文件的位置。

exception netrc.**NetrcParseError**
当在源文本中遇到语法错误时由 `netrc` 类引发的异常。此异常的实例提供了三个有用属性: `msg` 为错误的文本说明，`filename` 为源文件的名称，而 `lineno` 给出了错误所在的行号。

14.3.1 netrc 对象

`netrc` 实例具有下列方法:

netrc.**authenticators**(*host*)
针对 *host* 的身份验证者返回一个 3 元组 `(login, account, password)`。如果 netrc 文件不包含针对给定主机的条目，则返回关联到'default' 条目的元组。如果匹配的主机或默认条目均不可用，则返回 `None`。

netrc.**__repr__**()
将类数据以 netrc 文件的格式转储为一个字符串。(这会丢弃注释并可能重排条目顺序。)

`netrc` 的实例具有一些公共实例变量:

netrc.**hosts**
将主机名映射到 `(login, account, password)` 元组的字典。如果存在'default' 条目，则会表示为使用该名称的伪主机。

netrc.**macros**
将宏名称映射到字符串列表的字典。

備Ⓕ: 密码会被限制为 ASCII 字符集的一个子集。所有 ASCII 标点符号均可用作密码，但是要注意空白符和非打印字符不允许用作密码。这是.netrc 文件解析方式带来的限制，在未来可能会被解除。

14.4 xdrlib --- 编码与解码 XDR 数据

源代码: Lib/xdrlib.py

`xdrlib` 模块为外部数据表示标准提供支持，该标准的描述见 **RFC 1014**，由 Sun Microsystems, Inc. 在 1987 年 6 月撰写。它支持该 RFC 中描述的大部分数据类型。

`xdrlib` 模块定义了两个类，一个用于将变量打包为 XDR 表示形式，另一个用于从 XDR 表示形式解包。此外还有两个异常类。

class xdrlib.**Packer**
`Packer` 是用于将数据打包为 XDR 表示形式的类。`Packer` 类的实例化不附带参数。

class xdrlib.**Unpacker**(*data*)
`Unpacker` 是用于相应地从字符串缓冲区解包 XDR 数据值的类。输入缓冲区将作为 *data* 给出。

也参考:

RFC 1014 - XDR: 外部数据表示标准 这个 RFC 定义了最初编写此模块时 XDR 所用的数据编码格式。显然它已被 **RFC 1832** 所淘汰。

RFC 1832 - XDR: 外部数据表示标准 更新的 RFC，它提供了经修订的 XDR 定义。

14.4.1 Packer 对象

Packer 实例具有下列方法:

Packer.**get_buffer**()
将当前打包缓冲区以字符串的形式返回。

Packer.**reset**()
将打包缓冲区重置为空字符串。

总体来说，你可以通过调用适当的 pack_type() 方法来打包任何最常见的 XDR 数据类型。每个方法都是接受单个参数，即要打包的值。受支持的简单数据类型打包方法如下: pack_uint(), pack_int(), pack_enum(), pack_bool(), pack_uhyper() 以及 pack_hyper()。

Packer.**pack_float**(*value*)
打包单精度浮点数 *value*。

Packer.**pack_double**(*value*)
打包双精度浮点数 *value*。

以下方法支持打包字符串、字节串以及不透明数据。

Packer.**pack_fstring**(*n*, *s*)
打包固定长度字符串 *s*。*n* 为字符串的长度，但它 不会被打包进数据缓冲区。如有必要字符串会以空字节串填充以保证 4 字节对齐。

Packer.**pack_fopaque**(*n*, *data*)
打包固定长度不透明数据流，类似于*pack_fstring()*。

Packer.**pack_string**(*s*)
打包可变长度字符串 *s*。先将字符串的长度打包为无符号整数，再用*pack_fstring()* 来打包字符串数据。

Packer.**pack_opaque**(*data*)
打包可变长度不透明数据流，类似于*pack_string()*。

Packer.**pack_bytes**(*bytes*)
打包可变长度字节流，类似于*pack_string()*。

下列方法支持打包数组和列表:

Packer.**pack_list**(*list*, *pack_item*)
打包由同质条目构成的 *list*。此方法适用于不确定长度的列表；即其长度无法在遍历整个列表之前获知。对于列表中的每个条目，先打包一个无符号整数 1，再添加列表中数据的值。*pack_item* 是在打包单个条目时要调用的函数。在列表的末尾，会再打包一个无符号整数 0。

例如，要打包一个整数列表，代码看起来会是这样:

```
import xdrlib
p = xdrlib.Packer()
p.pack_list([1, 2, 3], p.pack_int)
```

Packer.**pack_farray**(*n*, *array*, *pack_item*)
打包由同质条目构成的固定长度列表 (*array*)。*n* 为列表长度；它 不会被打包到缓冲区，但是如果 len(array) 不等于 *n* 则会引发*ValueError*。如上所述，*pack_item* 是在打包每个元素时要使用的函数。

Packer.**pack_array**(*list*, *pack_item*)
打包由同质条目构成的可变长度 *list*。先将列表的长度打包为无符号整数，再像上面的*pack_farray()* 一样打包每个元素。

14.4.2 Unpacker 对象

Unpacker 类提供以下方法:

Unpacker.**reset**(*data*)
使用给定的 *data* 重置字符串缓冲区。

Unpacker.**get_position**()
返回数据缓冲区中的当前解包位置。

Unpacker.**set_position**(*position*)
将数据缓冲区的解包位置设为 *position*。你应当小心使用*get_position()* 和*set_position()*。

Unpacker.**get_buffer**()
将当前解包数据缓冲区以字符串的形式返回。

Unpacker.**done**()
表明解包完成。如果数据没有全部完成解包则会引发*Error* 异常。

此外，每种可通过*Packer* 打包的数据类型都可通过*Unpacker* 来解包。解包方法的形式为 unpack_type()，并且不接受任何参数。该方法将返回解包后的对象。

Unpacker.**unpack_float**()
解包单精度浮点数。

Unpacker.**unpack_double**()
解包双精度浮点数，类似于*unpack_float()*。

此外，以下方法可用来解包字符串、字节串以及不透明数据:

Unpacker.**unpack_fstring**(*n*)
解包并返回固定长度字符串。*n* 为期望的字符数量。会预设以空字节串填充以保证 4 字节对齐。

Unpacker.**unpack_fopaque**(*n*)
解包并返回固定长度数据流，类似于*unpack_fstring()*。

Unpacker.**unpack_string**()
解包并返回可变长度字符串。先将字符串的长度解包为无符号整数，再用*unpack_fstring()* 来解包字符串数据。

Unpacker.**unpack_opaque**()
解包并返回可变长度不透明数据流，类似于*unpack_string()*。

Unpacker.**unpack_bytes**()
解包并返回可变长度字节流，类似于*unpack_string()*。

下列方法支持解包数组和列表:

Unpacker.**unpack_list**(*unpack_item*)
解包并返回同质条目的列表。该列表每次解包一个元素，先解包一个无符号整数旗标。如果旗标为 1，则解包条目并将其添加到列表。旗标为 0 表明列表结束。*unpack_item* 为在解包条目时调用的函数。

Unpacker.**unpack_farray**(*n*, *unpack_item*)
解包并（以列表形式）返回由同质条目构成的固定长度数组。*n* 为期望的缓冲区内列表元素数量。如上所述，*unpack_item* 是解包每个元素时要使用的函数。

Unpacker.**unpack_array**(*unpack_item*)
解包并返回由同质条目构成的可变长度 *list*。先将列表的长度解包为无符号整数，再像上面的*unpack_farray()* 一样解包每个元素。

14.4.3 异常

此模块中的异常会表示为类实例代码:

exception xdrlib.**Error**
基本异常类。*Error* 具有一个公共属性 msg，其中包含对错误的描述。

exception xdrlib.**ConversionError**
从*Error* 所派生的类。不包含额外的实例变量。

以下是一个应该如何捕获这些异常的示例:

```
import xdrlib
p = xdrlib.Packer()
try:
    p.pack_double(8.01)
except xdrlib.ConversionError as instance:
    print('packing the double failed:', instance.msg)
```

14.5 plistlib --- 生成与解析 Apple .plist 文件

源代码: Lib/plistlib.py

此模块提供了可读写 Apple "property list" 文件的接口，它主要用于 macOS 和 iOS 系统。此模块同时支持二进制和 XML plist 文件。

property list (.plist) 文件格式是一种简单的序列化格式，它支持一些基本对象类型，例如字典、列表、数字和字符串等。通常使用一个字典作为最高层级对象。

要写入和解析 plist 文件，请使用*dump()* 和*load()* 函数。

要以字节串对象形式操作 plist 数据，请使用*dumps()* 和*loads()*。

值可以为字符串、整数、浮点数、布尔值、元组、列表、字典（但只允许用字符串作为键）、*bytes*、*bytearray* 或*datetime.datetime* 对象。

3.4 版更變: 新版 API，旧版 API 已被弃用。添加了对二进制 plist 格式的支持。

3.8 版更變: 添加了在二进制 plist 中读写*UID* 令牌的支持，例如用于 NSKeyedArchiver 和 NSKeyedUnarchiver。

3.9 版更變: 旧 API 已被移除。

也参考:

PList 指南页面 针对该文件格式的 Apple 文档。

这个模块定义了以下函数:

plistlib.**load**(*fp*, *, *fmt=None*, *dict_type=dict*)
读取 plist 文件。*fp* 应当可读并且为二进制文件对象。返回已解包的根对象（通常是一个字典）。

fmt 为文件的格式，有效的值如下:

- *None*: 自动检测文件格式
- *FMT_XML*: XML 文件格式
- *FMT_BINARY*: 二进制 plist 格式

dict_type 为字典用来从 plist 文件读取的类型。

FMT_XML 格式的 XML 数据会使用来自*xml.parsers.expat* 的 Expat 解析器 -- 请参阅其文档了解错误格式 XML 可能引发的异常。未知元素将被 plist 解析器直接略过。

当文件无法被解析时二进制格式的解析器将引发 InvalidFileException。

3.4 版新加入.

plistlib.**loads**(*data*, *, *fmt=None*, *dict_type=dict*)
从一个 bytes 对象加载 plist。参阅`load()`获取相应关键字参数的说明。

3.4 版新加入.

plistlib.**dump**(*value*, *fp*, *, *fmt=FMT_XML*, *sort_keys=True*, *skipkeys=False*)
将 *value* 写入 plist 文件。*Fp* 应当可写并且为二进制文件对象。

fmt 参数指定 plist 文件的格式，可以是以下值之一:

- `FMT_XML`: XML 格式的 plist 文件
- `FMT_BINARY`: 二进制格式的 plist 文件

当 *sort_keys* 为真值（默认）时字典的键将经过排序再写入 plist，否则将按字典的迭代顺序写入。

当 *skipkeys* 为假值（默认）时该函数将在字典的键不为字符串时引发`TypeError`，否则将跳过这样的键。

如果对象是不受支持的类型或者是包含不受支持类型的对象的容器则将引发`TypeError`。

对于无法在（二进制）plist 文件中表示的整数值，将会引发`OverflowError`。

3.4 版新加入.

plistlib.**dumps**(*value*, *, *fmt=FMT_XML*, *sort_keys=True*, *skipkeys=False*)
将 *value* 以 plist 格式字节串对象的形式返回。参阅`dump()`的文档获取此函数的关键字参数的说明。

3.4 版新加入.

可以使用以下的类:

class plistlib.**UID**(*data*)
包装一个`int`。该类将在读取或写入 NSKeyedArchiver 编码的数据时被使用，其中包含 UID（参见 PList 指南）。

它具有一个属性 `data`，可被用来提取 UID 的 int 值。`data` 的取值范围必须为 *0 <= data < 2**64*。

3.8 版新加入.

可以使用以下的常量:

plistlib.**FMT_XML**
用于 plist 文件的 XML 格式。

3.4 版新加入.

plistlib.**FMT_BINARY**
用于 plist 文件的二进制格式。

3.4 版新加入.

14.5.1 示例

生成一个 plist:

```
pl = dict(
    aString = "Doodah",
    aList = ["A", "B", 12, 32.1, [1, 2, 3]],
    aFloat = 0.1,
    anInt = 728,
    aDict = dict(
        anotherString = "<hello & hi there!>",
        aThirdString = "M\xe4ssig, Ma\xdf",
        aTrueValue = True,
        aFalseValue = False,
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    ),
    someData = b"<binary gunk>",
    someMoreData = b"<lots of binary gunk>" * 10,
    aDate = datetime.datetime.fromtimestamp(time.mktime(time.gmtime())),
)
with open(fileName, 'wb') as fp:
    dump(pl, fp)
```

解析一个 plist:

```
with open(fileName, 'rb') as fp:
    pl = load(fp)
print(pl["aKey"])
```

CHAPTER 15

加密服务

本章中描述的模块实现了加密性质的各种算法。它们可以在安装时自行选择。在 Unix 系统上，*crypt* 模块也可以使用。以下是为内容概要：

15.1 hashlib --- 安全哈希与消息摘要

源码： Lib/hashlib.py

这个模块针对不同的安全哈希和消息摘要算法实现了一个通用的接口。包括 FIPS 的 SHA1, SHA224, SHA256, SHA384, and SHA512 (定义于 FIPS 180-2) 算法，以及 RSA 的 MD5 算法 (定义于 Internet **RFC 1321**)。术语“安全哈希”和“消息摘要”是可互换的，较旧的算法被称为消息摘要，现代术语是安全哈希。

备Ⓕ： 如果你想找到 adler32 或 crc32 哈希函数，它们在*zlib* 模块中。

警告： 有些算法已知存在哈希碰撞弱点，请参考最后的“另请参阅”段。

15.1.1 哈希算法

每种类型的 *hash* 都有一个构造器方法。它们都返回一个具有相同的简单接口的 hash 对象。例如，使用 use `sha256()` 创建一个 SHA-256 hash 对象。你可以使用 `update()` 方法向这个对象输入字节类对象 (通常是*bytes*)。在任何时候你都可以使用 `digest()` 或 `hexdigest()` 方法获得到目前为止输入这个对象的拼接数据的 *digest*。

备Ⓕ： 为了更好的多线程性能，在对象创建或者更新时，若数据大于 2047 字节则 Python 的*GIL* 会被释放。

备Ⓕ： 向 `update()` 输入字符串对象是不被支持的，因为哈希基于字节而非字符。

此模块中总是可用的哈希算法构造器有 sha1(), sha224(), sha256(), sha384(), sha512(), blake2b() 和blake2s()。md5() 通常也是可用的，但如果你在使用少见的"FIPS 兼容" 的 Python 编译版本则可能会找不到它。此外还可能有一些附加的算法，具体取决于你的平台上的 Python 所使用的 OpenSSL 库。在大部分平台上可用的还有 sha3_224(), sha3_256(), sha3_384(), sha3_512(), shake_128(), shake_256() 等等。·

3.6 版新加入: SHA3 (Keccak) 和 SHAKE 构造器 sha3_224(), sha3_256(), sha3_384(), sha3_512(), shake_128(), shake_256().

3.6 版新加入: 添加了blake2b() 和blake2s() 。

3.9 版更變: 所有 hashlib 的构造器都接受仅限关键字参数 *usedforsecurity* 且其默认值为 True。设为假值即允许在受限的环境中使用不安全且阻塞的哈希算法。False 表示此哈希算法不可用于安全场景，例如用作非加密的单向压缩函数。

现在 hashlib 会使用 OpenSSL 1.1.1 或更新版本的 SHA3 和 SHAKE。

例如，如果想获取字节串 b'Nobody inspects the spammish repetition' 的摘要:

```
>>> import hashlib
>>> m = hashlib.sha256()
>>> m.update(b"Nobody inspects")
>>> m.update(b" the spammish repetition")
>>> m.digest()
b'\x03\x1e\xdd}Ae\x15\x93\xc5\xfe\\\x00o\xa5u+7\xfd\xdf\xf7\xbcN\x84:\xa6\xaf\x0c\
↪x95\x0fK\x94\x06'
>>> m.digest_size
32
>>> m.block_size
64
```

更简要的写法:

```
>>> hashlib.sha224(b"Nobody inspects the spammish repetition").hexdigest()
'a4337bc45a8fc544c03f52dc550cd6e1e87021bc896588bd79e901e2'
```

hashlib.**new**(*name*[, *data*], *, *usedforsecurity=True*)

一个接受所希望的算法对应的字符串 *name* 作为第一个形参的通用构造器。它还允许访问上面列出的哈希算法以及你的 OpenSSL 库可能提供的任何其他算法。同名的构造器要比new() 更快所以应当优先使用。

使用new() 并附带由 OpenSSL 所提供了算法:

```
>>> h = hashlib.new('ripemd160')
>>> h.update(b"Nobody inspects the spammish repetition")
>>> h.hexdigest()
'cc4a5ce1b3df48aec5d22d1f16b894a0b894eccc'
```

Hashlib 提供下列常量属性:

hashlib.**algorithms_guaranteed**

一个集合，其中包含此模块在所有平台上都保证支持的哈希算法的名称。请注意'md5' 也在此清单中，虽然某些上游厂商提供了一个怪异的排除了此算法的"FIPS 兼容" Python 编译版本。

3.2 版新加入.

hashlib.**algorithms_available**

一个集合，其中包含在所运行的 Python 解释器上可用的哈希算法的名称。将这些名称传给new() 时将可被识别。algorithms_guaranteed 将总是它的一个子集。同样的算法在此集合中可能以不同的名称出现多次（这是 OpenSSL 的原因）。

3.2 版新加入.

下列值会以构造器所返回的哈希对象的常量属性的形式被提供:

hash.**digest_size**
以字节表示的结果哈希对象的大小。

hash.**block_size**
以字节表示的哈希算法的内部块大小。

hash 对象具有以下属性:

hash.**name**
此哈希对象的规范名称，总是为小写形式并且总是可以作为*new()* 的形参用来创建另一个此类型的哈希对象。

3.4 版更變: 该属性名称自被引入起即存在于 CPython 中，但在 Python 3.4 之前并未正式指明，因此可能不存在于某些平台上。

哈希对象具有下列方法:

hash.**update**(*data*)
用*bytes-like object* 来更新哈希对象。重复调用相当于单次调用并传入所有参数的拼接结果: `m.update(a); m.update(b)` 等价于 `m.update(a+b)`。

3.1 版更變: 当使用 OpenSSL 提供的哈希算法在大于 2047 字节的数据上执行哈希更新时 Python GIL 会被释放以允许其他线程运行。

hash.**digest**()
返回当前已传给*update()* 方法的数据摘要。这是一个大小为*digest_size* 的字节串对象，字节串中可包含 0 至 255 的完整取值范围。

hash.**hexdigest**()
类似于*digest()* 但摘要会以两倍长度字符串对象的形式返回，其中仅包含十六进制数码。这可以被用于在电子邮件或其他非二进制环境中安全地交换数据值。

hash.**copy**()
返回哈希对象的副本（“克隆”）。这可被用来高效地计算共享相同初始子串的数据的摘要。

15.1.2 SHAKE 可变长度摘要

`shake_128()` 和 `shake_256()` 算法提供安全的 length_in_bits//2 至 128 或 256 位可变长度摘要。为此，它们的摘要需指定一个长度。SHAKE 算法不限制最大长度。

shake.**digest**(*length*)
返回当前已传给 `update()` 方法的数据摘要。这是一个大小为 *length* 的字节串对象，字节串中可包含 0 to 255 的完整取值范围。

shake.**hexdigest**(*length*)
类似于*digest()* 但摘要会以两倍长度字符串对象的形式返回，其中仅包含十六进制数码。这可以被用于在电子邮件或其他非二进制环境中安全地交换数据值。

15.1.3 密钥派生

密钥派生和密钥延展算法被设计用于安全密码哈希。`sha1(password)` 这样的简单算法无法防御暴力攻击。好的密码哈希函数必须可以微调、放慢步调，并且包含 加盐。

hashlib.**pbkdf2_hmac**(*hash_name*, *password*, *salt*, *iterations*, *dklen=None*)
此函数提供 PKCS#5 基于密码的密钥派生函数 2。它使用 HMAC 作为伪随机函数。

字符串 *hash_name* 是要求用于 HMAC 的哈希摘要算法的名称，例如'sha1' 或'sha256'。*password* 和 *salt* 会以字节串缓冲区的形式被解析。应用和库应当将 *password* 限制在合理长度 (例如 1024)。*salt* 应当为适当来源例如*os.urandom()* 的大约 16 个或更多的字节串数据。

iterations 数值应当基于哈希算法和算力来选择。在 2013 年时，建议至少为 100,000 次 SHA-256 迭代。

dklen 为派生密钥的长度。如果 *dklen* 为 `None` 则会使用哈希算法 *hash_name* 的摘要大小，例如 SHA-512 为 64。

```
>>> import hashlib
>>> dk = hashlib.pbkdf2_hmac('sha256', b'password', b'salt', 100000)
>>> dk.hex()
'0394a2ede332c9a13eb82e9b24631604c31df978b4e2f0fbd2c549944f9d79a5'
```

3.4 版新加入.

備Ⓕ: 随同 OpenSSL 提供了一个快速的 *pbkdf2_hmac* 实现。Python 实现是使用`hmac` 的内联版本。它的速度大约要慢上三倍并且不会释放 GIL。

`hashlib.`**`scrypt`**(*password*, ***, *salt*, *n*, *r*, *p*, *maxmem=0*, *dklen=64*)

此函数提供基于密码加密的密钥派生函数，其定义参见 **RFC 7914**。

password 和 *salt* 必须为字节类对象。应用和库应当将 *password* 限制在合理长度 (例如 1024)。*salt* 应当为适当来源例如`os.urandom()` 的大约 16 个或更多的字节串数据。

n 为 CPU/内存开销因子，*r* 为块大小，*p* 为并行化因子，*maxmem* 为内存限制 (OpenSSL 1.1.0 默认为 32 MiB)。*dklen* 为派生密钥的长度。

可用性: OpenSSL 1.1+。

3.6 版新加入.

15.1.4 BLAKE2

BLAKE2 是在 **RFC 7693** 中定义的加密哈希函数，它有两种形式:

- **BLAKE2b**，针对 64 位平台进行优化，并会生成长度介于 1 和 64 字节之间任意大小的摘要。
- **BLAKE2s**，针对 8 至 32 位平台进行优化，并会生成长度介于 1 和 32 字节之间任意大小的摘要。

BLAKE2 支持 **keyed mode** (HMAC 的更快速更简单的替代), **salted hashing**, **personalization** 和 **tree hashing**.

此模块的哈希对象遵循标准库`hashlib` 对象的 API。

创建哈希对象

新哈希对象可通过调用构造器函数来创建:

`hashlib.`**`blake2b`**(*data=b''*, ***, *digest_size=64*, *key=b''*, *salt=b''*, *person=b''*, *fanout=1*, *depth=1*, *leaf_size=0*, *node_offset=0*, *node_depth=0*, *inner_size=0*, *last_node=False*, *usedforsecurity=True*)

`hashlib.`**`blake2s`**(*data=b''*, ***, *digest_size=32*, *key=b''*, *salt=b''*, *person=b''*, *fanout=1*, *depth=1*, *leaf_size=0*, *node_offset=0*, *node_depth=0*, *inner_size=0*, *last_node=False*, *usedforsecurity=True*)

这些函数返回用于计算 BLAKE2b 或 BLAKE2s 的相应的哈希对象。它们接受下列可选通用形参:

- *data*: 要哈希的初始数据块，它必须为*bytes-like object*。它只能作为位置参数传入。
- *digest_size*: 以字节数表示的输出摘要大小。
- *key*: 用于密钥哈希的密钥（对于 BLAKE2b 最长 64 字节，对于 BLAKE2s 最长 32 字节）。
- *salt*: 用于随机哈希的盐值（对于 BLAKE2b 最长 16 字节，对于 BLAKE2s 最长 8 字节）。
- *person*: 个性化字符串（对于 BLAKE2b 最长 16 字节，对于 BLAKE2s 最长 8 字节）。

下表显示了常规参数的限制（以字节为单位）:

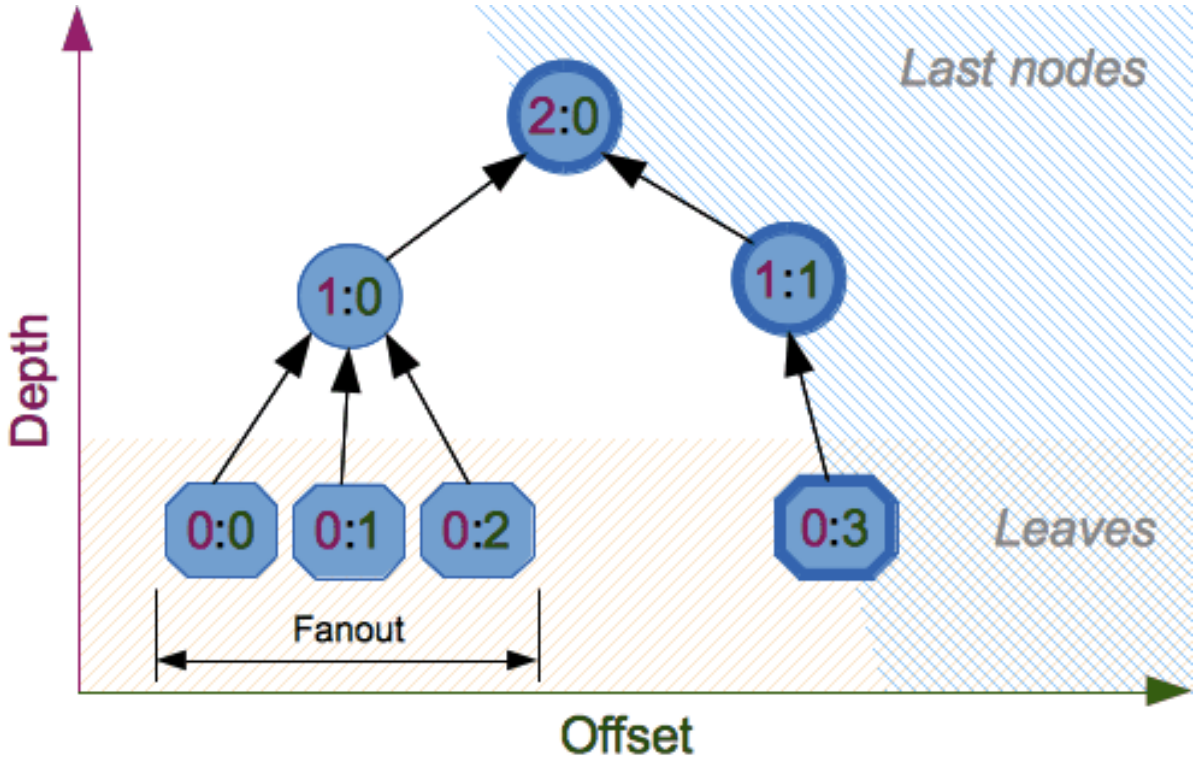
Hash	目标长度	长度（键）	长度（盐）	长度（个人）
BLAKE2b	64	64	16	16
BLAKE2s	32	32	8	8

備Ⓕ: BLAKE2 规格描述为盐值和个性化形参定义了固定的长度，但是为了方便起见，此实现接受指定在长度以内的任意大小的字节串。如果形参长度小于指定值，它将以零值进行填充，因此举例来说，`b'salt'` 和 `b'salt\x00'` 为相同的值 (*key* 的情况则并非如此。)

如下面的模块*constants* 所描述，这些是可用的大小取值。

构造器函数还接受下列树形哈希形参:

- *fanout*: 扇出值 (0 至 255，如无限制即为 0，连续模式下为 1)。
- *depth*: 树的最大深度 (1 至 255，如无限制则为 255，连续模式下为 1)。
- *leaf_size*: 叶子的最大字节长度 (0 至 2**32-1，如无限制或在连续模式下则为 0)。
- *node_offset*: 节点偏移量 (对于 BLAKE2b 为 0 至 2**64-1，对于 BLAKE2s 为 0 至 2**48-1，对于最左边第一个叶子或在连续模式下则为 0)。
- *node_depth*: 节点深度 (0 至 255，对于叶子或在连续模式下则为 0)。
- *inner_size*: 内部摘要大小 (对于 BLAKE2b 为 0 至 64，对于 BLAKE2s 为 0 至 32，连续模式下则为 0)。
- *last_node*: 一个布尔值，指明所处理的节点是否为最后一个 (连续模式下则为 *False*)。



请参阅 BLAKE2 规格描述 第 2.10 节获取有关树形哈希的完整说明。

常数

blake2b.**SALT_SIZE**

blake2s.**SALT_SIZE**

盐值长度（构造器所接受的最大长度）。

blake2b.**PERSON_SIZE**

blake2s.**PERSON_SIZE**

个性化字符串长度（构造器所接受的最大长度）。

blake2b.**MAX_KEY_SIZE**

blake2s.**MAX_KEY_SIZE**

最大密钥长度。

blake2b.**MAX_DIGEST_SIZE**

blake2s.**MAX_DIGEST_SIZE**

哈希函数可输出的最大摘要长度。

示例

简单哈希

要计算某个数据的哈希值，你应该首先通过调用适当的构造器函数（*blake2b()* 或*blake2s()*）来构造一个哈希对象，然后通过在该对象上调用 `update()` 来更新目标数据，最后通过调用 `digest()`（或针对十六进制编码字符串的 `hexdigest()`）来获取该对象的摘要。

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> h = blake2b()
>>> h.update(b'Hello world')
>>> h.hexdigest()

↪'6ff843ba685842aa82031d3f53c48b66326df7639a63d128974c5c14f31a0f33343a8c65551134ed1ae0f2b0dd2bb4
↪'
```

作为快捷方式，你可以直接以位置参数的形式向构造器传入第一个数据块来直接更新:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> blake2b(b'Hello world').hexdigest()

↪'6ff843ba685842aa82031d3f53c48b66326df7639a63d128974c5c14f31a0f33343a8c65551134ed1ae0f2b0dd2bb4
↪'
```

你可以多次调用*hash.update()* 至你所想要的任意次数以迭代地更新哈希值:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> items = [b'Hello', b' ', b'world']
>>> h = blake2b()
>>> for item in items:
...     h.update(item)
>>> h.hexdigest()

↪'6ff843ba685842aa82031d3f53c48b66326df7639a63d128974c5c14f31a0f33343a8c65551134ed1ae0f2b0dd2bb4
↪'
```

使用不同的摘要大小

BLAKE2 具有可配置的摘要大小，对于 BLAKE2b 最多 64 字节，对于 BLAKE2s 最多 32 字节。例如，要使用 BLAKE2b 来替代 SHA-1 而不改变输出大小，我们可以让 BLAKE2b 产生 20 个字节的摘要:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> h = blake2b(digest_size=20)
>>> h.update(b'Replacing SHA1 with the more secure function')
>>> h.hexdigest()
'd24f26cf8de66472d58d4e1b1774b4c9158b1f4c'
>>> h.digest_size
20
>>> len(h.digest())
20
```

不同摘要大小的哈希对象具有完全不同的输出（较短哈希值 并非较长哈希值的前缀）；即使输出长度相同，BLAKE2b 和 BLAKE2s 也会产生不同的输出:

```
>>> from hashlib import blake2b, blake2s
>>> blake2b(digest_size=10).hexdigest()
'6fa1d8fcfd719046d762'
>>> blake2b(digest_size=11).hexdigest()
'eb6ec15daf9546254f0809'
>>> blake2s(digest_size=10).hexdigest()
'1bf21a98c78a1c376ae9'
>>> blake2s(digest_size=11).hexdigest()
'567004bf96e4a25773ebf4'
```

密钥哈希

密钥哈希可被用于身份验证，作为 基于哈希的消息验证代码 (HMAC) 的一种更快速更简单的替代。BLAKE2 可在前缀 MAC 模式下安全地使用，这是由于它从 BLAKE 所继承的不可区分特性。

这个例子演示了如何使用密钥 `b'pseudorandom key'` 来为 `b'message data'` 获取一个（十六进制编码的）128 位验证代码:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> h = blake2b(key=b'pseudorandom key', digest_size=16)
>>> h.update(b'message data')
>>> h.hexdigest()
'3d363ff7401e02026f4a4687d4863ced'
```

作为实际的例子，一个 Web 应用可为发送给用户的 cookies 进行对称签名，并在之后对其进行验证以确保它们没有被篡改:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> from hmac import compare_digest
>>>
>>> SECRET_KEY = b'pseudorandomly generated server secret key'
>>> AUTH_SIZE = 16
>>>
>>> def sign(cookie):
...     h = blake2b(digest_size=AUTH_SIZE, key=SECRET_KEY)
...     h.update(cookie)
...     return h.hexdigest().encode('utf-8')
>>>
>>> def verify(cookie, sig):
...     good_sig = sign(cookie)
...     return compare_digest(good_sig, sig)
>>>
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> cookie = b'user-alice'
>>> sig = sign(cookie)
>>> print("{0},{1}".format(cookie.decode('utf-8'), sig))
user-alice,b'43b3c982cf697e0c5ab22172d1ca7421'
>>> verify(cookie, sig)
True
>>> verify(b'user-bob', sig)
False
>>> verify(cookie, b'0102030405060708090a0b0c0d0e0f00')
False
```

即使存在原生的密钥哈希模式，BLAKE2 也同样可在*hmac* 模块的 HMAC 构造过程中使用:

```
>>> import hmac, hashlib
>>> m = hmac.new(b'secret key', digestmod=hashlib.blake2s)
>>> m.update(b'message')
>>> m.hexdigest()
'e3c8102868d28b5ff85fc35dda07329970d1a01e273c37481326fe0c861c8142'
```

随机哈希

用户可通过设置 *salt* 形参来为哈希函数引入随机化。随机哈希适用于防止对数字签名中使用的哈希函数进行碰撞攻击。

> 随机哈希被设计用来处理当一方（消息准备者）要生成由另一方（消息签名者）进行签名的全部或部分消息的情况。如果消息准备者能够找到加密哈希函数的碰撞现象（即两条消息产生相同的哈希值），则他们就可以准备将产生相同哈希值和数字签名但却具有不同结果的有意义的消息版本（例如向某个账户转入 $1,000,000 而不是 $10）。加密哈希函数的设计都是以防碰撞性能为其主要目标之一的，但是当前针对加密哈希函数的集中攻击可能导致特定加密哈希函数所提供的防碰撞性能低于预期。随机哈希为签名者提供了额外的保护，可以降低准备者在数字签名生成过程中使得两条或更多条消息最终产生相同哈希值的可能性 --- 即使为特定哈希函数找到碰撞现象是可行的。但是，当消息的所有部分均由签名者准备时，使用随机哈希可能降低数字签名所提供的安全性。
>
> (NIST SP-800-106 " 数字签名的随机哈希")

在 BLAKE2 中，盐值会在初始化期间作为对哈希函数的一次性输入而不是对每个压缩函数的输入来处理。

> **警告:** 使用 BLAKE2 或任何其他通用加密哈希函数例如 SHA-256 进行 加盐哈希 (或纯哈希) 并不适用于哈希密码。请参阅 BLAKE2 FAQ 了解更多信息。

```
>>> import os
>>> from hashlib import blake2b
>>> msg = b'some message'
>>> # Calculate the first hash with a random salt.
>>> salt1 = os.urandom(blake2b.SALT_SIZE)
>>> h1 = blake2b(salt=salt1)
>>> h1.update(msg)
>>> # Calculate the second hash with a different random salt.
>>> salt2 = os.urandom(blake2b.SALT_SIZE)
>>> h2 = blake2b(salt=salt2)
>>> h2.update(msg)
>>> # The digests are different.
>>> h1.digest() != h2.digest()
True
```

个性化

出于不同的目的强制让哈希函数为相同的输入生成不同的摘要有时也是有用的。正如 Skein 哈希函数的作者所言:

> 我们建议所有应用设计者慎重考虑这种做法；我们已看到有许多协议在协议的某一部分中计算出来的哈希值在另一个完全不同的部分中也可以被使用，因为两次哈希计算是针对类似或相关的数据进行的，这样攻击者可以强制应用为相同的输入生成哈希值。个性化协议中所使用的每个哈希函数将有效地阻止这种类型的攻击。
>
> (Skein 哈希函数族, p. 21)

BLAKE2 可通过向 *person* 参数传入字节串来进行个性化:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> FILES_HASH_PERSON = b'MyApp Files Hash'
>>> BLOCK_HASH_PERSON = b'MyApp Block Hash'
>>> h = blake2b(digest_size=32, person=FILES_HASH_PERSON)
>>> h.update(b'the same content')
>>> h.hexdigest()
'20d9cd024d4fb086aae819a1432dd2466de12947831b75c5a30cf2676095d3b4'
>>> h = blake2b(digest_size=32, person=BLOCK_HASH_PERSON)
>>> h.update(b'the same content')
>>> h.hexdigest()
'cf68fb5761b9c44e7878bfb2c4c9aea52264a80b75005e65619778de59f383a3'
```

个性化配合密钥模式也可被用来从单个密钥派生出多个不同密钥。

```
>>> from hashlib import blake2s
>>> from base64 import b64decode, b64encode
>>> orig_key = b64decode(b'Rm5EPJai72qcK3RGBpW3vPNfZy5OZothY+kHY6h21KM=')
>>> enc_key = blake2s(key=orig_key, person=b'kEncrypt').digest()
>>> mac_key = blake2s(key=orig_key, person=b'kMAC').digest()
>>> print(b64encode(enc_key).decode('utf-8'))
rbPb15S/Z9t+agffno5wuhB77VbRi6F9Iv2qIxU7WHw=
>>> print(b64encode(mac_key).decode('utf-8'))
G9GtHFE1YluXY1zWPlYk1e/nWfu0WSEb0KRcjhDeP/o=
```

树形模式

以下是对包含两个叶子节点的最小树进行哈希的例子:

```
  10
 /  \
00  01
```

这个例子使用 64 字节内部摘要，返回 32 字节最终摘要:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>>
>>> FANOUT = 2
>>> DEPTH = 2
>>> LEAF_SIZE = 4096
>>> INNER_SIZE = 64
>>>
>>> buf = bytearray(6000)
>>>
>>> # Left leaf
... h00 = blake2b(buf[0:LEAF_SIZE], fanout=FANOUT, depth=DEPTH,
...               leaf_size=LEAF_SIZE, inner_size=INNER_SIZE,
...               node_offset=0, node_depth=0, last_node=False)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> # Right leaf
... h01 = blake2b(buf[LEAF_SIZE:], fanout=FANOUT, depth=DEPTH,
...               leaf_size=LEAF_SIZE, inner_size=INNER_SIZE,
...               node_offset=1, node_depth=0, last_node=True)
>>> # Root node
... h10 = blake2b(digest_size=32, fanout=FANOUT, depth=DEPTH,
...               leaf_size=LEAF_SIZE, inner_size=INNER_SIZE,
...               node_offset=0, node_depth=1, last_node=True)
>>> h10.update(h00.digest())
>>> h10.update(h01.digest())
>>> h10.hexdigest()
'3ad2a9b37c6070e374c7a8c508fe20ca86b6ed54e286e93a0318e95e881db5aa'
```

开发人员

BLAKE2 是由 *Jean-Philippe Aumasson*, *Samuel Neves*, *Zooko Wilcox-O'Hearn* 和 *Christian Winnerlein* 基于 *Jean-Philippe Aumasson*, *Luca Henzen*, *Willi Meier* 和 *Raphael C.-W. Phan* 所创造的 SHA-3 入围方案 BLAKE 进行设计的。

它使用的核心算法来自由 *Daniel J. Bernstein* 所设计的 ChaCha 加密。

stdlib 实现是基于 pyblake2 模块的。它由 *Dmitry Chestnykh* 在 *Samuel Neves* 所编写的 C 实现的基础上编写。此文档拷贝自 pyblake2 并由 *Dmitry Chestnykh* 撰写。

C 代码由 *Christian Heimes* 针对 Python 进行了部分的重写。

以下公共领域贡献同时适用于 C 哈希函数实现、扩展代码和本文档:

> 在法律许可的范围内，作者已将此软件的全部版权以及关联和邻接权利贡献到全球公共领域。此软件的发布不附带任何担保。
>
> 你应该已收到此软件附带的 CC0 公共领域专属证书的副本。如果没有，请参阅 https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/。

根据创意分享公共领域贡献 1.0 通用规范，下列人士为此项目的开发提供了帮助或对公共领域的修改作出了贡献:

- *Alexandr Sokolovskiy*

也参考:

模块`hmac` 使用哈希运算来生成消息验证代码的模块。

模块`base64` 针对非二进制环境对二进制哈希值进行编辑的另一种方式。

https://blake2.net BLAKE2 官方网站

https://csrc.nist.gov/csrc/media/publications/fips/180/2/archive/2002-08-01/documents/fips180-2.pdf 有关安全哈希算法的 FIPS 180-2 出版物。

https://en.wikipedia.org/wiki/Cryptographic_hash_function#Cryptographic_hash_algorithms 包含关于哪些算法存在已知问题以及对其使用所造成的影响的信息的 Wikipedia 文章。

https://www.ietf.org/rfc/rfc2898.txt PKCS #5: 基于密码的加密规范描述 2.0 版

15.2 hmac --- 基于密钥的消息验证

源代码: Lib/hmac.py

此模块实现了 HMAC 算法，算法的描述参见 **RFC 2104**。

hmac.**new**(*key*, *msg=None*, *digestmod=''*)

返回一个新的 hmac 对象。*key* 是一个指定密钥的 bytes 或 bytearray 对象。如果提供了 *msg*，将会调用 `update(msg)` 方法。*digestmod* 为 HMAC 对象所用的摘要名称、摘要构造器或模块。它可以是适用于`hashlib.new()` 的任何名称。虽然该参数位置靠后，但它却是必须的。

3.4 版更變: 形参 *key* 可以为 bytes 或 bytearray 对象。形参 *msg* 可以为`hashlib` 所支持的任意类型。形参 *digestmod* 可以为某种哈希算法的名称。

Deprecated since version 3.4, removed in version 3.8: MD5 作为 *digestmod* 的隐式默认摘要已被弃用。digestmod 形参现在是必须的。请将其作为关键字参数传入以避免当你没有初始 msg 时将导致的麻烦。

hmac.**digest**(*key*, *msg*, *digest*)

基于给定密钥 *key* 和 *digest* 返回 *msg* 的摘要。此函数等价于 `HMAC(key, msg, digest).digest()`，但使用了优化的 C 或内联实现，对放入内存的消息能处理得更快。形参 *key*, *msg* 和 *digest* 具有与`new()` 中相同的含义。

作为 CPython 的实现细节，优化的 C 实现仅当 *digest* 为字符串并且是一个 OpenSSL 所支持的摘要算法的名称时才会被使用。

3.7 版新加入.

HMAC 对象具有下列方法:

HMAC.**update**(*msg*)

用 *msg* 来更新 hmac 对象。重复调用相当于单次调用并传入所有参数的拼接结果: `m.update(a); m.update(b)` 等价于 `m.update(a + b)`。

3.4 版更變: 形参 *msg* 可以为`hashlib` 所支持的任何类型。

HMAC.**digest**()

返回当前已传给`update()` 方法的字节串数据的摘要。这个字节串数据的长度将与传给构造器的摘要的长度 *digest_size* 相同。它可以包含非 ASCII 的字节，包括 NUL 字节。

> **警告:** 在验证例程运行期间将`digest()` 的输出与外部提供的摘要进行比较时，建议使用`compare_digest()` 函数而不是 == 运算符以减少定时攻击防御力的不足。

HMAC.**hexdigest**()

类似于`digest()` 但摘要会以两倍长度字符串的形式返回，其中仅包含十六进制数码。这可以被用于在电子邮件或其他非二进制环境中安全地交换数据值。

> **警告:** 在验证例程运行期间将`hexdigest()` 的输出与外部提供的摘要进行比较时，建议使用`compare_digest()` 函数而不是 == 运算符以减少定时攻击防御力的不足。

HMAC.**copy**()

返回 hmac 对象的副本（"克隆)。这可被用来高效地计算共享相同初始子串的数据的摘要。

hash 对象具有以下属性:

HMAC.**digest_size**

以字节表示的结果 HMAC 摘要的大小。

HMAC.**block_size**
以字节表示的哈希算法的内部块大小。

3.4 版新加入.

HMAC.**name**
HMAC 的规范名称，总是为小写形式，例如 hmac-md5。

3.4 版新加入.

3.9 版後已Ⓕ用: 未写入文档的属性 HMAC.digest_cons, HMAC.inner 和 HMAC.outer 属于内部实现细节，将在 Python 3.10 中被移除。

这个模块还提供了下列辅助函数:

hmac.**compare_digest**(*a*, *b*)
返回 a == b。此函数使用一种经专门设计的方式通过避免基于内容的短路行为来防止定时分析，使得它适合处理密码。*a* 和 *b* 必须为相同的类型：或者是*str* (仅限 ASCII 字符，如*HMAC.hexdigest()* 的返回值)，或者是*bytes-like object*。

備Ⓕ: 如果 *a* 和 *b* 具有不同的长度，或者如果发生了错误，定时攻击在理论上可以获取有关 *a* 和 *b* 的类型和长度信息—但不能获取它们的值。

3.3 版新加入.

3.9 版更變: 此函数在可能的情况下会在内部使用 OpenSSL 的 CRYPTO_memcmp()。

也参考:

模块*hashlib* 提供安全哈希函数的 Python 模块。

15.3 secrets --- 生成安全随机数字用于管理密码

3.6 版新加入.

源代码: Lib/secrets.py

---

secrets 模块可用于生成高加密强度的随机数，适应管理密码、账户验证、安全凭据和相关机密数据管理的需要。

特别地，应当优先使用*secrets* 来替代*random* 模块中默认的伪随机数生成器，后者被设计用于建模和仿真，而不适用于安全和加密。

也参考:

PEP 506

15.3.1 随机数

通过*secrets* 模块可以访问你的操作系统所能提供的最安全的随机性来源。

class secrets.**SystemRandom**
使用操作系统所提供的最高质量源来生成随机数的类。请参阅*random.SystemRandom* 了解更多细节。

secrets.**choice**(*sequence*)
返回从一个非空序列中随机选取的元素。

secrets.**randbelow**(*n*)
返回一个 [0, *n*) 范围之内的随机整数。

secrets.**randbits**(*k*)
返回一个具有 *k* 个随机比特位的整数。

15.3.2 生成凭据

secrets 模块提供了一些生成安全凭据的函数，适用于诸如密码重置、难以猜测的 URL 之类的应用场景。

secrets.**token_bytes**([*nbytes=None*])
返回一个包含 *nbytes* 个字节的随机字节串。如果 *nbytes* 为 None 或未提供，则会使用一个合理的默认值。

```
>>> token_bytes(16)
b'\xebr\x17D*t\xae\xd4\xe3S\xb6\xe2\xebP1\x8b'
```

secrets.**token_hex**([*nbytes=None*])
返回一个十六进制数码形式的随机字符串。字符串具有 *nbytes* 个随机字节，每个字节转换为两个十六进制数码。如果 *nbytes* 为 None 或未提供，则会使用一个合理的默认值。

```
>>> token_hex(16)
'f9bf78b9a18ce6d46a0cd2b0b86df9da'
```

secrets.**token_urlsafe**([*nbytes=None*])
返回一个 URL 安全的随机字符串，包含 *nbytes* 个随机字节。文本将使用 Base64 编码，因此平均来说每个字节将对应 1.3 个结果字符。如果 *nbytes* 为 None 或未提供，则会使用一个合理的默认值。

```
>>> token_urlsafe(16)
'Drmhze6EPcv0fN_81Bj-nA'
```

凭据应当使用多少个字节？

为了在面对 暴力攻击 时保证安全，凭据必须具有足够的随机性。不幸的是，对随机性是否足够的标准会随着计算机越来越强大并能够在更短时间内进行更多猜测而不断提高。在 2015 年时，人们认为 32 字节（256 位）的随机性对于*secrets* 模块所适合的典型用例来说是足够的。

作为想要自行管理凭据长度的用户，你可以通过为各种 token_* 函数指定一个*int* 参数来显式地指定凭据要使用多大的随机性。该参数以字节数来表示要使用的随机性大小。

在其他情况下，如果未提供参数，或者如果参数为 None，则 token_* 函数将改用一个合理的默认值。

備Ⓕ: 该默认值可能在任何时候被改变，包括在维护版本更新的时候。

15.3.3 其他功能

secrets.**compare_digest**(*a*, *b*)
如果字符串 *a* 与 *b* 相等则返回 True，否则返回 False，该处理方式可降低 定时攻击 的风险。请参阅*hmac.compare_digest()* 了解更多细节。

15.3.4 应用技巧与最佳实践

本节展示了一些使用*secrets*来管理基本安全级别的应用技巧和最佳实践。

生成长度为八个字符的字母数字密码:

```
import string
import secrets
alphabet = string.ascii_letters + string.digits
password = ''.join(secrets.choice(alphabet) for i in range(8))
```

備Ⓕ: 应用程序不能以可恢复的格式存储密码，无论是用纯文本还是加密。它们应当使用高加密强度的单向（不可恢复）哈希函数来加盐并生成哈希值。

生成长度为十个字符的字母数字密码，其中包含至少一个小写字母，至少一个大写字母以及至少三个数字:

```
import string
import secrets
alphabet = string.ascii_letters + string.digits
while True:
    password = ''.join(secrets.choice(alphabet) for i in range(10))
    if (any(c.islower() for c in password)
            and any(c.isupper() for c in password)
            and sum(c.isdigit() for c in password) >= 3):
        break
```

生成 XKCD 风格的密码串:

```
import secrets
# On standard Linux systems, use a convenient dictionary file.
# Other platforms may need to provide their own word-list.
with open('/usr/share/dict/words') as f:
    words = [word.strip() for word in f]
    password = ' '.join(secrets.choice(words) for i in range(4))
```

生成难以猜测的临时 URL，其中包含适合密码恢复应用的安全凭据:

```
import secrets
url = 'https://mydomain.com/reset=' + secrets.token_urlsafe()
```

CHAPTER 16

通用操作系统服务

本章中描述的各模块提供了在（几乎）所有的操作系统上可用的操作系统特性的接口，例如文件和时钟。这些接口通常以 Unix 或 C 接口为参照对象设计，不过在大多数其他系统上也可用。这里有一个概述：

16.1 os --- 多种操作系统接口

源代码： Lib/os.py

本模块提供了一种使用与操作系统相关的功能的便捷式途径。如果你只是想读写一个文件，请参阅*open()*，如果你想操作文件路径，请参阅*os.path* 模块，如果你想读取通过命令行给出的所有文件中的所有行，请参阅*fileinput* 模块。为了创建临时文件和目录，请参阅*tempfile* 模块，对于高级文件和目录处理，请参阅*shutil* 模块。

关于这些函数的可用性的说明：

- Python 中所有依赖于操作系统的内置模块的设计都是这样，只要不同的操作系统某一相同的功能可用，它就使用相同的接口。例如，函数 `os.stat(path)` 以相同的格式返回关于 *path* 的状态信息（该格式源于 POSIX 接口）。
- 特定于某一操作系统的扩展通过操作*os* 模块也是可用的，但是使用它们当然是对可移植性的一种威胁。
- 所有接受路径或文件名的函数都同时支持字节串和字符串对象，并在返回路径或文件名时使用相应类型的对象作为结果。
- 在 VxWorks 系统上，os.fork, os.execv 和 os.spawn*p* 不被支持。

备Ⓔ： 如果使用无效或无法访问的文件名与路径，或者其他类型正确但操作系统不接受的参数，此模块的所有函数都抛出*OSError* （或者它的子类）。

exception os.**error**

内建的*OSError* 异常的一个别名。

os.**name**

导入的依赖特定操作系统的模块的名称。以下名称目前已注册：`'posix'`，`'nt'`，`'java'`.

也参考：

sys.platform 有更详细的描述. *os.uname()* 只给出系统提供的版本信息。

platform 模块对系统的标识有更详细的检查。

16.1.1 文件名，命令行参数，以及环境变量。

在 Python 中，使用字符串类型表示文件名、命令行参数和环境变量。在某些系统上，在将这些字符串传递给操作系统之前，必须将这些字符串解码为字节。Python 使用文件系统编码来执行此转换（请参阅*sys.getfilesystemencoding()* ）。

3.1 版更變: 在某些系统上，使用文件系统编码进行转换可能会失败。在这种情况下，Python 会使用*代理转义编码错误处理器*，这意味着在解码时，不可解码的字节被 Unicode 字符 U+DCxx 替换，并且这些字节在编码时再次转换为原始字节。

文件系统编码必须保证成功解码小于 128 的所有字节。如果文件系统编码无法提供此保证，API 函数可能会引发 UnicodeErrors 。

16.1.2 进程参数

这些函数和数据项提供了操作当前进程和用户的信息。

os.**ctermid**()

返回与进程控制终端对应的文件名。

可用性: Unix。

os.**environ**

一个表示字符串环境的*mapping* 对象。例如，`environ['HOME']` 是你的主目录（在某些平台上）的路径名，相当于 C 中的 `getenv("HOME")`。

这个映射是在第一次导入*os* 模块时捕获的，通常作为 Python 启动时处理 `site.py` 的一部分。除了通过直接修改 `os.environ` 之外，在此之后对环境所做的更改不会反映在 `os.environ` 中。

该映射除了可以用于查询环境外，还能用于修改环境。当该映射被修改时，将自动调用*putenv()*。

在 Unix 系统上，键和值会使用*sys.getfilesystemencoding()* 和 `'surrogateescape'` 的错误处理。如果你想使用其他的编码，使用*environb*。

備Ⓕ: 直接调用*putenv()* 并不会影响 `os.environ`，所以推荐直接修改 `os.environ`。

備Ⓕ: 在某些平台上，包括 FreeBSD 和 Mac OS X，设置 `environ` 可能导致内存泄露。参阅 `putenv()` 的系统文档。

可以删除映射中的元素来删除对应的环境变量。当从 `os.environ` 删除元素时，以及调用 `pop()` 或 `clear()` 之一时，将自动调用*unsetenv()*。

3.9 版更變: 已更新并支持了 **PEP 584** 的合并 (|) 和更新 (|=) 运算符。

os.**environb**

字节版本的*environ*: 一个以字节串表示环境的*mapping* 对象。*environ* 和*environb* 是同步的（修改*environb* 会更新*environ*，反之亦然）。

只有在*supports_bytes_environ* 为 `True` 的时候*environb* 才是可用的。

3.2 版新加入.

3.9 版更變: 已更新并支持了 **PEP 584** 的合并 (|) 和更新 (|=) 运算符。

os.**chdir**(*path*)
os.**fchdir**(*fd*)

os.**getcwd**()
以上函数请参阅文件和目录 。

os.**fsencode**(*filename*)
编码路径类 文件名为文件系统接受的形式，使用 'surrogateescape' 代理转义编码错误处理器，在 Windows 系统上会使用 'strict'；返回bytes 字节类型不变。

fsdecode() 是此函数的逆向函数。

3.2 版新加入.

3.6 版更變: 增加对实现了os.PathLike 接口的对象的支持。

os.**fsdecode**(*filename*)
从文件系统编码方式解码为路径类 文件名，使用 'surrogateescape' 代理转义编码错误处理器，在 Windows 系统上会使用 'strict'；返回str 字符串不变。

fsencode() 是此函数的逆向函数。

3.2 版新加入.

3.6 版更變: 增加对实现了os.PathLike 接口的对象的支持。

os.**fspath**(*path*)
返回路径的文件系统表示。

如果传入的是str 或bytes 类型的字符串，将原样返回。否则__fspath__() 将被调用，如果得到的是一个str 或bytes 类型的对象，那就返回这个值。其他所有情况则会抛出TypeError 异常。

3.6 版新加入.

class os.**PathLike**
某些对象用于表示文件系统中的路径（如pathlib.PurePath 对象），本类是这些对象的抽象基类。

3.6 版新加入.

abstractmethod **__fspath__**()
返回当前对象的文件系统表示。

这个方法只应该返回一个str 字符串或bytes 字节串，请优先选择str 字符串。

os.**getenv**(*key*, *default=None*)
如果存在，返回环境变量 *key* 的值，否则返回 *default*。*key* ，*default* 和返回值均为 str 字符串类型。

在 Unix 系统上，键和值会使用sys.getfilesystemencoding() 和 “surrogateescape“ 错误处理进行解码。如果你想使用其他的编码，使用os.getenvb()。

可用性: 大部分的 Unix 系统，Windows。

os.**getenvb**(*key*, *default=None*)
如果存在环境变量 *key* 那么返回其值，否则返回 *default*。*key* ，*default* 和返回值均为 bytes 字节串类型。

getenvb() 仅在supports_bytes_environ 为 True 时可用。

可用性: 大部分的 Unix 系统。

3.2 版新加入.

os.**get_exec_path**(*env=None*)
返回将用于搜索可执行文件的目录列表，与在外壳程序中启动一个进程时相似。指定的 *env* 应为用于搜索 PATH 的环境变量字典。默认情况下，当 *env* 为 None 时，将会使用environ 。

3.2 版新加入.

os.**getegid**()
返回当前进程的有效组 ID。对应当前进程执行文件的”set id” 位。

可用性: Unix。

os.**geteuid**()
返回当前进程的有效用户 ID。

可用性: Unix。

os.**getgid**()
返回当前进程的实际组 ID。

可用性: Unix。

os.**getgrouplist**(*user*, *group*)
返回该用户所在的组 ID 列表。可能 *group* 参数没有在返回的列表中，实际上用户应该也是属于该 *group*。*group* 参数一般可以从储存账户信息的密码记录文件中找到。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**getgroups**()
返回当前进程对应的组 ID 列表

可用性: Unix。

備Ⓕ: 在 Mac OS X 系统中，`getgroups()` 会和其他 Unix 平台有些不同。如果 Python 解释器是在 `10.5` 或更早版本中部署，`getgroups()` 返回当前用户进程相关的有效组 ID 列表。该列表长度由于系统预设的接口限制，最长为 16。而且在适当的权限下，返回结果还会因`getgroups()` 而发生变化；如果 Python 解释器是在 `10.5` 以上版本中部署，`getgroups()` 返回进程所属有效用户 ID 所对应的用户的组 ID 列表，组用户列表可能因为进程的生存周期而发生变动，而且也不会因为`setgroups()` 的调用而发生，返回的组用户列表长度也没有长度 16 的限制。在部署中，Python 解释器用到的变量 `MACOSX_DEPLOYMENT_TARGET` 可以用`sysconfig.get_config_var()`。

---

os.**getlogin**()
返回通过控制终端进程进行登录的用户名。在多数情况下，使用`getpass.getuser()` 会更有效，因为后者会通过检查环境变量 `LOGNAME` 或 `USERNAME` 来查找用户，再由 `pwd.getpwuid(os.getuid())[0]` 来获取当前用户 ID 的登录名。

可用性: Unix, Windows。

os.**getpgid**(*pid*)
根据进程 id *pid* 返回进程的组 ID 列表。如果 *pid* 为 0，则返回当前进程的进程组 ID 列表

可用性: Unix。

os.**getpgrp**()
返回当时进程组的 ID

可用性: Unix。

os.**getpid**()
返回当前进程 ID

os.**getppid**()
返回父进程 ID。当父进程已经结束，在 Unix 中返回的 ID 是初始进程 (1) 中的一个，在 Windows 中仍然是同一个进程 ID，该进程 ID 有可能已经被进行进程所占用。

可用性: Unix, Windows。

3.2 版更變: 添加 WIndows 的支持。

os.**getpriority**(*which*, *who*)
获取程序调度优先级。*which* 参数值可以是`PRIO_PROCESS`, `PRIO_PGRP`, 或`PRIO_USER` 中的一个，*who* 是相对于 *which* (`PRIO_PROCESS` 的进程标识符，`PRIO_PGRP` 的进程组标识符和`PRIO_USER` 的用户 ID)。当 *who* 为 0 时（分别）表示调用的进程，调用进程的进程组或调用进程所属的真实用户 ID。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**PRIO_PROCESS**
os.**PRIO_PGRP**
os.**PRIO_USER**

函数*getpriority()* 和*setpriority()* 的参数。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**getresuid**()

返回一个由 (ruid, euid, suid) 所组成的元组，分别表示当前进程的真实用户 ID，有效用户 ID 和甲暫存用户 ID。

可用性: Unix。

3.2 版新加入.

os.**getresgid**()

返回一个由 (rgid, egid, sgid) 所组成的元组，分别表示当前进程的真实组 ID，有效组 ID 和暫存组 ID。

可用性: Unix。

3.2 版新加入.

os.**getuid**()

返回当前进程的真实用户 ID。

可用性: Unix。

os.**initgroups**(*username*, *gid*)

调用系统 initgroups()，使用指定用户所在的所有值来初始化组访问列表，包括指定的组 ID。

可用性: Unix。

3.2 版新加入.

os.**putenv**(*key*, *value*)

将名为 *key* 的环境变量值设置为 *value*。该变量名修改会影响由*os.system()*，*popen()* ，*fork()* 和*execv()* 发起的子进程。

os.environ 中的参数赋值会自动转换为对*putenv()* 的调用。不过*putenv()* 的调用不会更新 os.environ，因此最好使用 os.environ 对变量赋值。

備Ⓕ: 在某些平台上，包括 FreeBSD 和 Mac OS X，设置 environ 可能导致内存泄露。参阅 putenv() 的系统文档。

引发一个审计事件 os.putenv，附带参数 key, value。

3.9 版更變: 该函数现在总是可用。

os.**setegid**(*egid*)

设置当前进程的有效组 ID。

可用性: Unix。

os.**seteuid**(*euid*)

设置当前进程的有效用户 ID。

可用性: Unix。

os.**setgid**(*gid*)

设置当前进程的组 ID。

可用性: Unix。

os.**setgroups**(*groups*)
将 *group* 参数值设置为与当进程相关联的附加组 ID 列表。*group* 参数必须为一个序列，每个元素应为每个组的数字 ID。该操作通常只适用于超级用户。

可用性: Unix。

備Ⓕ: 在 Mac OS X 中，*groups* 的长度不能超过系统定义的最大有效组 ID 个数，一般为 16。如果它没有返回与调用 setgroups() 所设置的相同的组列表，请参阅`getgroups()` 的文档。

---

os.**setpgrp**()
根据已实现的版本（如果有）来调用系统 `setpgrp()` 或 `setpgrp(0, 0)` 。相关说明，请参考 Unix 手册。

可用性: Unix。

os.**setpgid**(*pid*, *pgrp*)
使用系统调用 `setpgid()`，将 *pid* 对应进程的组 ID 设置为 *pgrp*。相关说明，请参考 Unix 手册。

可用性: Unix。

os.**setpriority**(*which*, *who*, *priority*)
设置程序调度优先级。*which* 的值为`PRIO_PROCESS`, `PRIO_PGRP` 或`PRIO_USER` 之一，而 *who* 会相对于 *which* (`PRIO_PROCESS` 的进程标识符, `PRIO_PGRP` 的进程组标识符和`PRIO_USER` 的用户 ID) 被解析。*who* 值为零 (分别) 表示调用进程，调用进程的进程组或调用进程的真实用户 ID。*priority* 是范围在 -20 至 19 的值。默认优先级为 0；较小的优先级数值会更优先被调度。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**setregid**(*rgid*, *egid*)
设置当前进程的真实和有效组 ID。

可用性: Unix。

os.**setresgid**(*rgid*, *egid*, *sgid*)
设置当前进程的真实，有效和暂存组 ID。

可用性: Unix。

3.2 版新加入.

os.**setresuid**(*ruid*, *euid*, *suid*)
设置当前进程的真实，有效和暂存用户 ID。

可用性: Unix。

3.2 版新加入.

os.**setreuid**(*ruid*, *euid*)
设置当前进程的真实和有效用户 ID。

可用性: Unix。

os.**getsid**(*pid*)
调用系统调用 `getsid()`。相关说明，请参考 Unix 手册。

可用性: Unix。

os.**setsid**()
使用系统调用 `getsid()`。相关说明，请参考 Unix 手册。

可用性: Unix。

os.**setuid**(*uid*)
设置当前进程的用户 ID。

可用性: Unix。

os.**strerror**(*code*)
根据 *code* 中的错误码返回错误消息。在某些平台上当给出未知错误码时 strerror() 将返回 NULL 并会引发*ValueError*。

os.**supports_bytes_environ**
如果操作系统上原生环境类型是字节型则为 True (例如在 Windows 上为 False)。

3.2 版新加入.

os.**umask**(*mask*)
设定当前数值掩码并返回之前的掩码。

os.**uname**()
返回当前操作系统的识别信息。返回值是一个有 5 个属性的对象：

- sysname - 操作系统名
- nodename - 机器在网络上的名称（需要先设定）
- release - 操作系统发行信息
- version - 操作系统版本信息
- machine - 硬件标识符

为了向后兼容，该对象也是可迭代的，像是一个按照 sysname，nodename，release，version，和 machine 顺序组成的元组。

有些系统会将 nodename 截短为 8 个字符或截短至前缀部分；获取主机名的一个更好方式是*socket.gethostname()* 或甚至可以用 socket.gethostbyaddr(socket.gethostname())。

可用性: 较新的 Unix 版本。

3.3 版更變: 返回结果的类型由元组变成一个类似元组的对象，同时具有命名的属性。

os.**unsetenv**(*key*)
取消设置（删除）名为 *key* 的环境变量。变量名的改变会影响由*os.system()*，*popen()*，*fork()* 和*execv()* 触发的子进程。

删除在 os.environ 中的变量会自动转换为对*unsetenv()* 的调用。但是*unsetenv()* 不能更新 os.environ，因此最好直接删除 os.environ 中的变量。

引发一个审计事件 os.unsetenv，附带参数 key。

3.9 版更變: The function is now always available and is also available on Windows.

16.1.3 创建文件对象

这些函数创建新的*file objects* 。（参见*open()* 以获取打开文件描述符的相关信息。）

os.**fdopen**(*fd*, **args*, ***kwargs*)
返回打开文件描述符 *fd* 对应文件的对象。类似内建*open()* 函数，二者接受同样的参数。不同之处在于*fdopen()* 第一个参数应该为整数。

16.1.4 文件描述符操作

这些函数对文件描述符所引用的 I/O 流进行操作。

文件描述符是一些小的整数，对应于当前进程所打开的文件。例如，标准输入的文件描述符通常是 0，标准输出是 1，标准错误是 2。之后被进程打开的文件的文件描述符会被依次指定为 3，4，5 等。“文件描述符”这个词有点误导性，在 Unix 平台中套接字和管道也被文件描述符所引用。

当需要时，可以用`fileno()`可以获得*file object* 所对应的文件描述符。需要注意的是，直接使用文件描述符会绕过文件对象的方法，会忽略如数据内部缓冲等情况。

os.**close**(*fd*)
关闭文件描述符 *fd*。

> **備Ⓕ:** 该功能适用于低级 I/O 操作，必须用于`os.open()`或`pipe()`返回的文件描述符。若要关闭由内建函数`open()`、`popen()`或`fdopen()`返回的”文件对象”，则应使用其相应的`close()`方法。

os.**closerange**(*fd_low*, *fd_high*)
关闭从 *fd_low*（包括）到 *fd_high*（排除）间的文件描述符，并忽略错误。类似（但快于）：

```
for fd in range(fd_low, fd_high):
    try:
        os.close(fd)
    except OSError:
        pass
```

os.**copy_file_range**(*src*, *dst*, *count*, *offset_src=None*, *offset_dst=None*)
从文件描述符 *src* 复制 *count* 字节，从偏移量 *offset_src* 开始读取，到文件描述符 *dst*，从偏移量 *offset_dst* 开始写入。如果 *offset_src* 为 None，则 *src* 将从当前位置开始读取；*offset_dst* 同理。*src* 和 *dst* 指向的文件必须处于相同的文件系统，否则将会抛出一个`errno`被设为`errno.EXDEV`的`OSError`。

此复制的完成没有额外的从内核到用户空间再回到内核的数据转移花费。另外，一些文件系统可能实现额外的优化。完成复制就如同打开两个二进制文件一样。

返回值是复制的字节的数目。这可能低于需求的数目。

Availability: Linux kernel >= 4.5 或 glibc >= 2.27。

3.8 版新加入.

os.**device_encoding**(*fd*)
如果连接到终端，则返回一个与 *fd* 关联的设备描述字符，否则返回`None`。

os.**dup**(*fd*)
返回一个文件描述符 *fd* 的副本。该文件描述符的副本是不可继承的。

在 Windows 中，当复制一个标准流（0: stdin, 1: stdout, 2: stderr）时，新的文件描述符是可继承的。

3.4 版更變: 新的文件描述符现在是不可继承的。

os.**dup2**(*fd*, *fd2*, *inheritable=True*)
把文件描述符 *fd* 复制为 *fd2*，必要时先关闭后者。返回 *fd2*。新的文件描述符默认是可继承的，除非在 *inheritable* 为 `False` 时，是不可继承的。

3.4 版更變: 添加可选参数 *inheritable*。

3.7 版更變: 成功时返回 *fd2*，以过去的版本中，总是返回 `None`。

os.**fchmod**(*fd*, *mode*)
将 *fd* 指定文件的权限状态修改为 *mode*。可以参考`chmod()`中列出 *mode* 的可用值。从 Python 3.3 开始，这相当于 `os.chmod(fd, mode)`。

引发一个审计事件 `os.chmod`，附带参数 `path`、`mode`、`dir_fd`。

可用性: Unix。

os.**fchown**(*fd*, *uid*, *gid*)
分别将 *fd* 指定文件的所有者和组 ID 修改为 *uid* 和 *gid* 的值。若不想变更其中的某个 ID，可将相应值设为 -1。参考*chown()*。从 Python 3.3 开始，这相当于 os.chown(fd, uid, gid)。

引发一个审计事件 os.chown，附带参数 path、uid、gid、dir_fd。

可用性: Unix。

os.**fdatasync**(*fd*)
强制将文件描述符 *fd* 指定文件写入磁盘。不强制更新元数据。

可用性: Unix。

備🅵: 该功能在 MacOS 中不可用。

---

os.**fpathconf**(*fd*, *name*)
返回与打开的文件有关的系统配置信息。*name* 指定要查找的配置名称，它可以是字符串，是一个系统已定义的名称，这些名称定义在不同标准（POSIX.1，Unix 95，Unix 98 等）中。一些平台还定义了额外的其他名称。当前操作系统已定义的名称在 pathconf_names 字典中给出。对于未包含在该映射中的配置名称，也可以传递一个整数作为 *name*。

如果 *name* 是一个字符串且不是已定义的名称，将抛出*ValueError* 异常。如果当前系统不支持 *name* 指定的配置名称，即使该名称存在于 pathconf_names，也会抛出*OSError* 异常，错误码为*errno.EINVAL*。

从 Python 3.3 起，此功能等价于 os.pathconf(fd, name)。

可用性: Unix。

os.**fstat**(*fd*)
获取文件描述符 *fd* 的状态. 返回一个*stat_result* 对象。

从 Python 3.3 起，此功能等价于 os.stat(fd)。

也参考:

stat() 函数。

os.**fstatvfs**(*fd*)
返回文件系统的信息，该文件系统是文件描述符 *fd* 指向的文件所在的文件系统，与*statvfs()* 一样。从 Python 3.3 开始，它等效于 os.statvfs(fd)。

可用性: Unix。

os.**fsync**(*fd*)
强制将文件描述符 *fd* 指向的文件写入磁盘。在 Unix，这将调用原生 fsync() 函数；在 Windows，则是 MS _commit() 函数。

如果要写入的是缓冲区内的 Python 文件对象 *f*，请先执行 f.flush()，然后执行 os.fsync(f.fileno())，以确保与 *f* 关联的所有内部缓冲区都写入磁盘。

可用性: Unix, Windows。

os.**ftruncate**(*fd*, *length*)
截断文件描述符 *fd* 指向的文件，以使其最大为 *length* 字节。从 Python 3.3 开始，它等效于 os.truncate(fd, length)。

引发一个审计事件 os.truncate，附带参数 fd, length。

可用性: Unix, Windows。

3.5 版更變: 添加了 Windows 支持

os.**get_blocking**(*fd*)
获取文件描述符的阻塞模式：如果设置了*O_NONBLOCK* 标志位，返回 False，如果该标志位被清除，返回 True。

参见*set_blocking()* 和*socket.socket.setblocking()*。

可用性: Unix。

3.5 版新加入.

os.**isatty**(*fd*)
如果文件描述符 *fd* 打开且已连接至 tty 设备（或类 tty 设备），返回 True，否则返回 False。

os.**lockf**(*fd*, *cmd*, *len*)
在打开的文件描述符上，使用、测试或删除 POSIX 锁。*fd* 是一个打开的文件描述符。*cmd* 指定要进行的操作，它们是F_LOCK、F_TLOCK、F_ULOCK 或F_TEST 中的一个。*len* 指定哪部分文件需要锁定。

引发一个审计事件 os.lockf，附带参数 fd、cmd、len。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**F_LOCK**
os.**F_TLOCK**
os.**F_ULOCK**
os.**F_TEST**
标志位，用于指定lockf() 进行哪一种操作。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**lseek**(*fd*, *pos*, *how*)
将文件描述符 *fd* 的当前位置设置为 *pos*，位置的计算方式 *how* 如下：设置为SEEK_SET 或 0 表示从文件开头计算，设置为SEEK_CUR 或 1 表示从文件当前位置计算，设置为SEEK_END 或 2 表示文件末尾计算。返回新指针位置，这个位置是从文件开头计算的，单位是字节。

os.**SEEK_SET**
os.**SEEK_CUR**
os.**SEEK_END**
lseek() 函数的参数，它们的值分别为 0、1 和 2。

3.3 版新加入: 某些操作系统可能支持其他值，例如 os.SEEK_HOLE 或 os.SEEK_DATA。

os.**open**(*path*, *flags*, *mode=0o777*, **, dir_fd=None*)
打开文件 *path*，根据 *flags* 设置各种标志位，并根据 *mode* 设置其权限状态。当计算 *mode* 时，会首先根据当前 umask 值将部分权限去除。本方法返回新文件的描述符。新的文件描述符是不可继承 的。

有关 flag 和 mode 取值的说明，请参见 C 运行时文档。标志位常量（如O_RDONLY 和O_WRONLY）在os 模块中定义。特别地，在 Windows 上需要添加O_BINARY 才能以二进制模式打开文件。

本函数带有 *dir_fd* 参数，支持基于目录描述符的相对路径。

引发一个审计事件 open，附带参数 path、mode、flags。

3.4 版更變: 新的文件描述符现在是不可继承的。

備Ⓕ: 本函数适用于底层的 I/O。常规用途请使用内置函数open()，该函数的 read() 和 write() 方法（及其他方法）会返回文件对象。要将文件描述符包装在文件对象中，请使用fdopen()。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此函数现在会重试系统调用，而不是触发InterruptedError 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

以下常量是open() 函数 *flags* 参数的选项。可以用按位或运算符 | 将它们组合使用。部分常量并非在所有平台上都可用。有关其可用性和用法的说明，请参阅 *open(2)* 手册（Unix 上）或 MSDN （Windows 上）。

os.**O_RDONLY**

os.**O_WRONLY**
os.**O_RDWR**
os.**O_APPEND**
os.**O_CREAT**
os.**O_EXCL**
os.**O_TRUNC**

上述常量在 Unix 和 Windows 上均可用。

os.**O_DSYNC**
os.**O_RSYNC**
os.**O_SYNC**
os.**O_NDELAY**
os.**O_NONBLOCK**
os.**O_NOCTTY**
os.**O_CLOEXEC**

这个常数仅在 Unix 系统中可用。

3.3 版更變: 增加*O_CLOEXEC* 常量。

os.**O_BINARY**
os.**O_NOINHERIT**
os.**O_SHORT_LIVED**
os.**O_TEMPORARY**
os.**O_RANDOM**
os.**O_SEQUENTIAL**
os.**O_TEXT**

这个常数仅在 Windows 系统中可用。

os.**O_ASYNC**
os.**O_DIRECT**
os.**O_DIRECTORY**
os.**O_NOFOLLOW**
os.**O_NOATIME**
os.**O_PATH**
os.**O_TMPFILE**
os.**O_SHLOCK**
os.**O_EXLOCK**

上述常量是扩展常量，如果 C 库未定义它们，则不存在。

3.4 版更變: 在支持的系统上增加*O_PATH*。增加*O_TMPFILE*，仅在 Linux Kernel 3.11 或更高版本可用。

os.**openpty**()

打开一对新的伪终端，返回一对文件描述符 （主，从），分别为 pty 和 tty。新的文件描述符是*不可继承* 的。对于（稍微）轻量一些的方法，请使用*pty* 模块。

可用性: 某些 Unix。

3.4 版更變: 新的文件描述符不再可继承。

os.**pipe**()

创建一个管道，返回一对分别用于读取和写入的文件描述符 (r, w)。新的文件描述符是*不可继承*的。

可用性: Unix, Windows。

3.4 版更變: 新的文件描述符不再可继承。

os.**pipe2**(*flags*)

创建带有 *flags* 标志位的管道。可通过对以下一个或多个值进行“或”运算来构造这些 *flags*: *O_NONBLOCK*、*O_CLOEXEC*。返回一对分别用于读取和写入的文件描述符 (r, w)。

可用性: 某些 Unix。

3.3 版新加入.

os.**posix_fallocate**(*fd*, *offset*, *len*)

确保为 *fd* 指向的文件分配了足够的磁盘空间，该空间从偏移量 *offset* 开始，到 *len* 字节为止。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**posix_fadvise**(*fd*, *offset*, *len*, *advice*)

声明即将以特定模式访问数据，使内核可以提前进行优化。数据范围是从 *fd* 所指向文件的 *offset* 开始，持续 *len* 个字节。*advice* 的取值是如下之一：*POSIX_FADV_NORMAL*, *POSIX_FADV_SEQUENTIAL*, *POSIX_FADV_RANDOM*, *POSIX_FADV_NOREUSE*, *POSIX_FADV_WILLNEED* 或*POSIX_FADV_DONTNEED*。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**POSIX_FADV_NORMAL**
os.**POSIX_FADV_SEQUENTIAL**
os.**POSIX_FADV_RANDOM**
os.**POSIX_FADV_NOREUSE**
os.**POSIX_FADV_WILLNEED**
os.**POSIX_FADV_DONTNEED**

用于*posix_fadvise()* 的 *advice* 参数的标志位，指定可能使用的访问模式。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**pread**(*fd*, *n*, *offset*)

从文件描述符 *fd* 所指向文件的偏移位置 *offset* 开始，读取至多 *n* 个字节，而保持文件偏移量不变。

返回所读取字节的字节串 (bytestring)。如果到达了 *fd* 指向的文件末尾，则返回空字节对象。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**preadv**(*fd*, *buffers*, *offset*, *flags=0*)

从文件描述符 *fd* 所指向文件的偏移位置 *offset* 开始，将数据读取至可变字节类对象 缓冲区 *buffers* 中，保持文件偏移量不变。将数据依次存放到每个缓冲区中，填满一个后继续存放到序列中的下一个缓冲区，来保存其余数据。

flags 参数可以由零个或多个标志位进行按位或运算来得到：

- *RWF_HIPRI*
- *RWF_NOWAIT*

返回实际读取的字节总数，该总数可以小于所有对象的总容量。

操作系统可能对允许使用的缓冲区数量有限制（使用*sysconf()* 获取 `'SC_IOV_MAX'` 值）。

本方法结合了*os.readv()* 和*os.pread()* 的功能。

Availability: Linux 2.6.30 and newer, FreeBSD 6.0 and newer, OpenBSD 2.7 and newer, AIX 7.1 and newer. Using flags requires Linux 4.6 or newer.

3.7 版新加入.

os.**RWF_NOWAIT**

不要等待无法立即获得的数据。如果指定了此标志，那么当需要从后备存储器中读取数据，或等待文件锁时，系统调用将立即返回。

如果成功读取数据，则返回读取的字节数。如果未读取到数据，则返回 `-1`，并将错误码 errno 置为*errno.EAGAIN*。

可用性：Linux 4.14 或更高版本。

3.7 版新加入.

os.**RWF_HIPRI**

高优先级读/写。允许基于块的文件系统对设备进行轮询，这样可以降低延迟，但可能会占用更多资源。

目前在 Linux 上，此功能仅在使用*O_DIRECT* 标志打开的文件描述符上可用。

可用性：Linux 4.6 或更高版本。

3.7 版新加入.

os.**pwrite**(*fd*, *str*, *offset*)

将 *str* 中的字节串 (bytestring) 写入文件描述符 *fd* 的偏移位置 *offset* 处，保持文件偏移量不变。

返回实际写入的字节数。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**pwritev**(*fd*, *buffers*, *offset*, *flags=0*)

将缓冲区 *buffers* 的内容写入文件描述符 *fd* 的偏移位置 *offset* 处，保持文件偏移量不变。缓冲区 *buffers* 必须是由字节类对象 组成的序列。缓冲区以数组顺序处理。先写入第一个缓冲区的全部内容，再写入第二个缓冲区，照此继续。

flags 参数可以由零个或多个标志位进行按位或运算来得到：

- *RWF_DSYNC*
- *RWF_SYNC*

返回实际写入的字节总数。

操作系统可能对允许使用的缓冲区数量有限制（使用*sysconf()* 获取 `'SC_IOV_MAX'` 值）。

本方法结合了*os.writev()* 和*os.pwrite()* 的功能。

Availability: Linux 2.6.30 and newer, FreeBSD 6.0 and newer, OpenBSD 2.7 and newer, AIX 7.1 and newer. Using flags requires Linux 4.7 or newer.

3.7 版新加入.

os.**RWF_DSYNC**

提供立即写入功能，等效于*O_DSYNC* `open(2)` 标志。该标志仅作用于系统调用写入的数据。

可用性：Linux 4.7 或更高版本。

3.7 版新加入.

os.**RWF_SYNC**

提供立即写入功能，等效于*O_SYNC* `open(2)` 标志。该标志仅作用于系统调用写入的数据。

可用性：Linux 4.7 或更高版本。

3.7 版新加入.

os.**read**(*fd*, *n*)

从文件描述符 *fd* 中读取至多 *n* 个字节。

返回所读取字节的字节串 (bytestring)。如果到达了 *fd* 指向的文件末尾，则返回空字节对象。

備Ⓕ: 该功能适用于低级 I/O 操作，必须用于*os.open()* 或*pipe()* 返回的文件描述符。若要读取由内建函数*open()*、*popen()*、*fdopen()* 或*sys.stdin* 返回的" 文件对象"，则应使用其相应的 `read()` 或 `readline()` 方法。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此函数现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

os.**sendfile**(*out_fd*, *in_fd*, *offset*, *count*)

os.**sendfile**(*out_fd*, *in_fd*, *offset*, *count*, *headers=()*, *trailers=()*, *flags=0*)

Copy *count* bytes from file descriptor *in_fd* to file descriptor *out_fd* starting at *offset*. Return the number of bytes sent. When EOF is reached return `0`.

定义了`sendfile()`的所有平台均支持第一种函数用法。

On Linux, if *offset* is given as `None`, the bytes are read from the current position of *in_fd* and the position of *in_fd* is updated.

The second case may be used on Mac OS X and FreeBSD where *headers* and *trailers* are arbitrary sequences of buffers that are written before and after the data from *in_fd* is written. It returns the same as the first case.

On Mac OS X and FreeBSD, a value of `0` for *count* specifies to send until the end of *in_fd* is reached.

All platforms support sockets as *out_fd* file descriptor, and some platforms allow other types (e.g. regular file, pipe) as well.

跨平台应用程序不应使用 *headers*、*trailers* 和 *flags* 参数。

可用性: Unix。

備Ⓕ: 有关`sendfile()`的高级封装，参见`socket.socket.sendfile()`。

3.3 版新加入.

3.9 版更變: Parameters *out* and *in* was renamed to *out_fd* and *in_fd*.

os.**set_blocking**(*fd*, *blocking*)

设置指定文件描述符的阻塞模式：如果 blocking 为 `False`，则为该描述符设置`O_NONBLOCK`标志位，反之则清除该标志位。

参见`get_blocking()`和`socket.socket.setblocking()`。

可用性: Unix。

3.5 版新加入.

os.**SF_NODISKIO**
os.**SF_MNOWAIT**
os.**SF_SYNC**

`sendfile()`函数的参数（假设当前实现支持这些参数）。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**readv**(*fd*, *buffers*)

从文件描述符 *fd* 将数据读取至多个可变的字节类对象缓冲区 *buffers* 中。将数据依次存放到每个缓冲区中，填满一个后继续存放到序列中的下一个缓冲区，来保存其余数据。

返回实际读取的字节总数，该总数可以小于所有对象的总容量。

操作系统可能对允许使用的缓冲区数量有限制（使用`sysconf()`获取`'SC_IOV_MAX'`值）。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**tcgetpgrp**(*fd*)

返回与 *fd* 指定的终端相关联的进程组（*fd* 是由`os.open()`返回的已打开的文件描述符）。

可用性: Unix。

os.**tcsetpgrp**(*fd*, *pg*)

设置与 *fd* 指定的终端相关联的进程组为 *pg** （**fd* 是由`os.open()`返回的已打开的文件描述符）。

可用性: Unix。

os.**ttyname**(*fd*)
返回一个字符串，该字符串表示与文件描述符 *fd* 关联的终端。如果 *fd* 没有与终端关联，则抛出异常。

可用性: Unix。

os.**write**(*fd*, *str*)
将 *str* 中的字节串 (bytestring) 写入文件描述符 *fd*。

返回实际写入的字节数。

備Ⓕ: 该功能适用于低级 I/O 操作，必须用于*os.open()* 或*pipe()* 返回的文件描述符。若要写入由内建函数*open()*、*popen()*、*fdopen()*、*sys.stdout* 或*sys.stderr* 返回的" 文件对象"，则应使用其相应的 `write()` 方法。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此函数现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

os.**writev**(*fd*, *buffers*)
将缓冲区 *buffers* 的内容写入文件描述符 *fd*。缓冲区 *buffers* 必须是由字节类对象 组成的序列。缓冲区以数组顺序处理。先写入第一个缓冲区的全部内容，再写入第二个缓冲区，照此继续。

返回实际写入的字节总数。

操作系统可能对允许使用的缓冲区数量有限制（使用*sysconf()* 获取 `'SC_IOV_MAX'` 值）。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

查询终端的尺寸

3.3 版新加入.

os.**get_terminal_size**(*fd=STDOUT_FILENO*)
返回终端窗口的尺寸，格式为 `(columns, lines)`，它是类型为*terminal_size* 的元组。

可选参数 `fd` （默认为 `STDOUT_FILENO` 或标准输出）指定应查询的文件描述符。

如果文件描述符未连接到终端，则抛出*OSError* 异常。

shutil.get_terminal_size() 是供常规使用的高阶函数，`os.get_terminal_size` 是其底层的实现。

可用性: Unix, Windows。

class os.**terminal_size**
元组的子类，存储终端窗口尺寸 `(columns, lines)`。

columns
终端窗口的宽度，单位为字符。

lines
终端窗口的高度，单位为字符。

文件描述符的继承

3.4 版新加入.

每个文件描述符都有一个"inheritable"（可继承）标志位，该标志位控制了文件描述符是否可以由子进程继承。从 Python 3.4 开始，由 Python 创建的文件描述符默认是不可继承的。

在 UNIX 上，执行新程序时，不可继承的文件描述符在子进程中是关闭的，其他文件描述符将被继承。

在 Windows 上，不可继承的句柄和文件描述符在子进程中是关闭的，但标准流（文件描述符 0、1 和 2 即标准输入、标准输出和标准错误）是始终继承的。如果使用`spawn*`函数，所有可继承的句柄和文件描述符都将被继承。如果使用`subprocess`模块，将关闭除标准流以外的所有文件描述符，并且仅当 *close_fds* 参数为 `False` 时才继承可继承的句柄。

`os.`**`get_inheritable`**(*fd*)
获取指定文件描述符的“可继承”标志位（为布尔值）。

`os.`**`set_inheritable`**(*fd*, *inheritable*)
设置指定文件描述符的“可继承”标志位。

`os.`**`get_handle_inheritable`**(*handle*)
获取指定句柄的“可继承”标志位（为布尔值）。

可用性: Windows。

`os.`**`set_handle_inheritable`**(*handle*, *inheritable*)
设置指定句柄的“可继承”标志位。

可用性: Windows。

16.1.5 文件和目录

在某些 Unix 平台上，许多函数支持以下一项或多项功能：

- **指定文件描述符为参数：** 通常在`os`模块中提供给函数的 *path* 参数必须是表示文件路径的字符串，但是，某些函数现在可以接受其 *path* 参数为打开文件描述符，该函数将对描述符指向的文件进行操作。（对于 POSIX 系统，Python 将调用以 `f` 开头的函数变体（如调用 `fchdir` 而不是 `chdir`）。）

  可以用`os.supports_fd`检查某个函数在你的平台上是否支持将 *path* 参数指定为文件描述符。如果不支持，使用该功能将抛出`NotImplementedError`异常。

  如果该函数还支持 *dir_fd* 或 *follow_symlinks* 参数，那么用文件描述符作为 *path* 后就不能再指定上述参数了。

- **基于目录描述符的相对路径：** 如果 *dir_fd* 不是 `None`，它就应该是一个指向目录的文件描述符，这时待操作的 path 应该是相对路径，相对路径是相对于前述目录的。如果 path 是绝对路径，则 *dir_fd* 将被忽略。（对于 POSIX 系统，Python 将调用该函数的变体，变体以 `at` 结尾，可能以 `f` 开头（如调用 `faccessat` 而不是 `access`）。

  可以用`os.supports_dir_fd`检查某个函数在你的平台上是否支持 *dir_fd*。如果不支持，使用该功能将抛出`NotImplementedError`异常。

- **不跟踪符号链接：** 如果 *follow_symlinks* 为 `False`，并且待操作路径的最后一个元素是符号链接，则该函数将在符号链接本身而不是链接所指向的文件上操作。（对于 POSIX 系统，Python 将调用该函数的 `l...` 变体。）

  可以用`os.supports_follow_symlinks`检查某个函数在你的平台上是否支持 *follow_symlinks*。如果不支持，使用该功能将抛出`NotImplementedError`异常。

`os.`**`access`**(*path*, *mode*, **, dir_fd=None, effective_ids=False, follow_symlinks=True*)
使用实际用户 ID/用户组 ID 测试对 *path* 的访问。请注意，大多数测试操作将使用有效用户 ID/用户组 ID，因此可以在 suid/sgid 环境中运用此例程，来测试调用用户是否具有对 *path* 的指定访问权限。*mode* 为`F_OK`时用于测试 *path* 是否存在，也可以对`R_OK`、`W_OK`和`X_OK`中的一个或多个进行“或”运算来测试指定权限。允许访问则返回`True`，否则返回`False`。更多信息请参见 Unix 手册页 *access(2)*。

本函数支持指定基于目录描述符的相对路径 和不跟踪符号链接。

如果 *effective_ids* 为 `True`，`access()` 将使用有效用户 ID/用户组 ID 而非实际用户 ID/用户组 ID 进行访问检查。您的平台可能不支持 *effective_ids*，您可以使用`os.supports_effective_ids` 检查它是否可用。如果不可用，使用它时会抛出`NotImplementedError` 异常。

備Ⓕ: 使用`access()` 来检查用户是否具有某项权限（如打开文件的权限），然后再使用`open()` 打开文件，这样做存在一个安全漏洞，因为用户可能会在检查和打开文件之间的时间里做其他操作。推荐使用*EAFP* 技术。如:

```
if os.access("myfile", os.R_OK):
    with open("myfile") as fp:
        return fp.read()
return "some default data"
```

最好写成:

```
try:
    fp = open("myfile")
except PermissionError:
    return "some default data"
else:
    with fp:
        return fp.read()
```

備Ⓕ: 即使`access()` 指示 I/O 操作会成功，但实际操作仍可能失败，尤其是对网络文件系统的操作，其权限语义可能超出常规的 POSIX 权限位模型。

3.3 版更變: 添加 *dir_fd*、*effective_ids* 和 *follow_symlinks* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**F_OK**
os.**R_OK**
os.**W_OK**
os.**X_OK**

作为`access()` 的 *mode* 参数的可选值，分别测试 *path* 的存在性、可读性、可写性和可执行性。

os.**chdir**(*path*)

将当前工作目录更改为 *path*。

本函数支持指定文件描述符为参数。其中，描述符必须指向打开的目录，不能是打开的文件。

本函数可以抛出`OSError` 及其子类的异常，如`FileNotFoundError`、`PermissionError` 和`NotADirectoryError` 异常。

引发一个审计事件 `os.chdir`，附带参数 `path`。

3.3 版新加入: 在某些平台上新增支持将 *path* 参数指定为文件描述符。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**chflags**(*path*, *flags*, **, *follow_symlinks=True*)

将 *path* 的 flags 设置为其他由数字表示的 *flags*。*flags* 可以用以下值按位或组合起来（以下值在`stat` 模块中定义）:

- `stat.UF_NODUMP`
- `stat.UF_IMMUTABLE`
- `stat.UF_APPEND`
- `stat.UF_OPAQUE`

- stat.UF_NOUNLINK
- stat.UF_COMPRESSED
- stat.UF_HIDDEN
- stat.SF_ARCHIVED
- stat.SF_IMMUTABLE
- stat.SF_APPEND
- stat.SF_NOUNLINK
- stat.SF_SNAPSHOT

本函数支持不跟踪符号链接。

引发一个审计事件 os.chflags，附带参数 path、flags。

可用性: Unix。

3.3 版新加入: *follow_symlinks* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**chmod**(*path*, *mode*, **, *dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

将 *path* 的 mode 更改为其他由数字表示的 *mode*。*mode* 可以用以下值之一，也可以将它们按位或组合起来（以下值在stat 模块中定义）:

- stat.S_ISUID
- stat.S_ISGID
- stat.S_ENFMT
- stat.S_ISVTX
- stat.S_IREAD
- stat.S_IWRITE
- stat.S_IEXEC
- stat.S_IRWXU
- stat.S_IRUSR
- stat.S_IWUSR
- stat.S_IXUSR
- stat.S_IRWXG
- stat.S_IRGRP
- stat.S_IWGRP
- stat.S_IXGRP
- stat.S_IRWXO
- stat.S_IROTH
- stat.S_IWOTH
- stat.S_IXOTH

本函数支持指定文件描述符、指定基于目录描述符的相对路径 和不跟踪符号链接。

備Ⓕ: 尽管 Windows 支持chmod()，但只能用它设置文件的只读标志（stat.S_IWRITE 和 stat.S_IREAD 常量或对应的整数值）。所有其他标志位都会被忽略。

引发一个审计事件 os.chmod，附带参数 path、mode、dir_fd。

3.3 版新加入: 添加了指定 *path* 为文件描述符的支持，以及 *dir_fd* 和 *follow_symlinks* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**chown**(*path*, *uid*, *gid*, *, *dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

将 *path* 的用户和组 ID 分别修改为数字形式的 *uid* 和 *gid*。若要使其中某个 ID 保持不变，请将其置为 -1。

本函数支持指定文件描述符、指定基于目录描述符的相对路径 和不跟踪符号链接。

参见更高阶的函数`shutil.chown()`，除了数字 ID 之外，它也接受名称。

引发一个审计事件 `os.chown`，附带参数 `path`、`uid`、`gid`、`dir_fd`。

可用性: Unix。

3.3 版新加入: 添加了指定 *path* 为文件描述符的支持，以及 *dir_fd* 和 *follow_symlinks* 参数。

3.6 版更變: 支持类路径对象。

os.**chroot**(*path*)

将当前进程的根目录更改为 *path*。

可用性: Unix。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**fchdir**(*fd*)

将当前工作目录更改为文件描述符 *fd* 指向的目录。fd 必须指向打开的目录而非文件。从 Python 3.3 开始，它等效于 `os.chdir(fd)`。

引发一个审计事件 `os.chdir`，附带参数 `path`。

可用性: Unix。

os.**getcwd**()

返回表示当前工作目录的字符串。

os.**getcwdb**()

返回表示当前工作目录的字节串 (bytestring)。

3.8 版更變: 在 Windows 上，本函数现在会使用 UTF-8 编码格式而不是 ANSI 代码页：请参看 **PEP 529** 了解具体原因。该函数在 Windows 上不再被弃用。

os.**lchflags**(*path*, *flags*)

将 *path* 的 flags 设置为其他由数字表示的 *flags*，与`chflags()`类似，但不跟踪符号链接。从 Python 3.3 开始，它等效于 `os.chflags(path, flags, follow_symlinks=False)`。

引发一个审计事件 `os.chflags`，附带参数 `path`、`flags`。

可用性: Unix。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**lchmod**(*path*, *mode*)

将 *path* 的权限状态修改为 *mode*。如果 path 是符号链接，则影响符号链接本身而非链接目标。可以参考`chmod()`中列出 *mode* 的可用值。从 Python 3.3 开始，它等效于 `os.chmod(path, mode, follow_symlinks=False)`。

引发一个审计事件 `os.chmod`，附带参数 `path`、`mode`、`dir_fd`。

可用性: Unix。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**lchown**(*path*, *uid*, *gid*)

将 *path* 的用户和组 ID 分别修改为数字形式的 *uid* 和 *gid*，本函数不跟踪符号链接。从 Python 3.3 开始，它等效于 `os.chown(path, uid, gid, follow_symlinks=False)`。

引发一个审计事件 `os.chown`，附带参数 `path`、`uid`、`gid`、`dir_fd`。

可用性: Unix。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**link**(*src*, *dst*, **, *src_dir_fd=None*, *dst_dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

创建一个指向 *src* 的硬链接，名为 *dst*。

本函数支持将 *src_dir_fd* 和 *dst_dir_fd* 中的一个或两个指定为基于目录描述符的相对路径，支持不跟踪符号链接。

引发一个审计事件 os.link 附带参数 src、dst、src_dir_fd、dst_dir_fd。

可用性: Unix, Windows。

3.2 版更變: 添加了对 Windows 的支持。

3.3 版新加入: 添加 *src_dir_fd*、*dst_dir_fd* 和 *follow_symlinks* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *src* 和 *dst*。

os.**listdir**(*path='.'*)

返回一个列表，该列表包含了 *path* 中所有文件与目录的名称。该列表按任意顺序排列，并且不包含特殊条目 '.' 和 '..'，即使它们确实在目录中存在。

path 可以是类路径对象。如果 *path* 是（直接传入或通过*PathLike* 接口间接传入）bytes 类型，则返回的文件名也将是 bytes 类型，其他情况下是 str 类型。

本函数也支持指定文件描述符为参数，其中描述符必须指向目录。

引发一个审计事件 os.listdir，附带参数 path。

備Ⓕ: 要将 str 类型的文件名编码为 bytes，请使用*fsencode()*。

也参考:

scandir() 函数返回目录内文件名的同时，也返回文件属性信息，它在某些具体情况下能提供更好的性能。

3.2 版更變: *path* 变为可选参数。

3.3 版新加入: 新增支持将 *path* 参数指定为打开的文件描述符。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**lstat**(*path*, **, *dir_fd=None*)

在给定路径上执行本函数，其操作相当于 lstat() 系统调用，类似于*stat()* 但不跟踪符号链接。返回值是*stat_result* 对象。

在不支持符号链接的平台上，本函数是*stat()* 的别名。

从 Python 3.3 起，此功能等价于 os.stat(path, dir_fd=dir_fd, follow_symlinks=False)。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

也参考:

stat() 函数。

3.2 版更變: 添加对 Windows 6.0 (Vista) 符号链接的支持。

3.3 版更變: 添加了 *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *src* 和 *dst*。

3.8 版更變: 目前在 Windows 上，遇到表示另一个路径的重解析点（即名称代理，包括符号链接和目录结点），本函数将打开它。其他种类的重解析点由*stat()* 交由操作系统解析。

os.**mkdir**(*path*, *mode=0o777*, **, *dir_fd=None*)

创建一个名为 *path* 的目录，应用以数字表示的权限模式 *mode*。

如果目录已存在，则抛出*FileExistsError* 异常。

某些系统会忽略 *mode*。如果没有忽略它，那么将首先从它中减去当前的 umask 值。如果除最后 9 位（即 *mode* 八进制的最后 3 位）之外，还设置了其他位，则其他位的含义取决于各个平台。在某些平台上，它们会被忽略，应显式调用`chmod()` 进行设置。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

如果需要创建临时目录，请参阅`tempfile` 模块中的`tempfile.mkdtemp()` 函数。

引发一个审计事件 `os.mkdir`，附带参数 `path`、`mode`、`dir_fd`。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.`**`makedirs`**(*name*, *mode=0o777*, *exist_ok=False*)

递归目录创建函数。与`mkdir()` 类似，但会自动创建到达最后一级目录所需要的中间目录。

mode 参数会传递给`mkdir()`，用来创建最后一级目录，对于该参数的解释，请参阅*mkdir() 中的描述*。要设置某些新建的父目录的权限，可以在调用`makedirs()` 之前设置 umask。现有父目录的权限不会更改。

如果 *exist_ok* 为 `False` (默认值)，则如果目标目录已存在将引发`FileExistsError`。

備Ⓕ: 如果要创建的路径元素包含`pardir` (如 UNIX 系统中的"..") `makedirs()` 将无法明确目标。

本函数能正确处理 UNC 路径。

引发一个审计事件 `os.mkdir`，附带参数 `path`、`mode`、`dir_fd`。

3.2 版新加入: *exist_ok* 参数。

3.4.1 版更變: 在 Python 3.4.1 以前，如果 *exist_ok* 为 `True`，且目录已存在，且 *mode* 与现有目录的权限不匹配，`makedirs()` 仍会抛出错误。由于无法安全地实现此行为，因此在 Python 3.4.1 中将该行为删除。请参阅 bpo-21082。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

3.7 版更變: *mode* 参数不再影响新创建的中间目录的权限。

`os.`**`mkfifo`**(*path*, *mode=0o666*, ***, *dir_fd=None*)

创建一个名为 *path* 的 FIFO（命名管道，一种先进先出队列），具有以数字表示的权限状态 *mode*。将从 mode 中首先减去当前的 umask 值。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

FIFO 是可以像常规文件一样访问的管道。FIFO 如果没有被删除（如使用`os.unlink()`），会一直存在。通常，FIFO 用作"客户端"和"服务器"进程之间的汇合点：服务器打开 FIFO 进行读取，而客户端打开 FIFO 进行写入。请注意，`mkfifo()` 不会打开 FIFO --- 它只是创建汇合点。

可用性: Unix。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.`**`mknod`**(*path*, *mode=0o600*, *device=0*, ***, *dir_fd=None*)

创建一个名为 *path* 的文件系统节点（文件，设备专用文件或命名管道）。*mode* 指定权限和节点类型，方法是将权限与下列节点类型 `stat.S_IFREG`、`stat.S_IFCHR`、`stat.S_IFBLK` 和 `stat.S_IFIFO` 之一（按位或）组合（这些常量可以在`stat` 模块中找到）。对于 `stat.S_IFCHR` 和 `stat.S_IFBLK`，*device* 参数指定了新创建的设备专用文件（可能会用到`os.makedev()`），否则该参数将被忽略。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

可用性: Unix。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**major**(*device*)
提取主设备号，提取自原始设备号（通常是 stat 中的 st_dev 或 st_rdev 字段）。

os.**minor**(*device*)
提取次设备号，提取自原始设备号（通常是 stat 中的 st_dev 或 st_rdev 字段）。

os.**makedev**(*major*, *minor*)
将主设备号和次设备号组合成原始设备号。

os.**pathconf**(*path*, *name*)
返回所给名称的文件有关的系统配置信息。*name* 指定要查找的配置名称，它可以是字符串，是一个系统已定义的名称，这些名称定义在不同标准（POSIX.1，Unix 95，Unix 98 等）中。一些平台还定义了额外的其他名称。当前操作系统已定义的名称在 pathconf_names 字典中给出。对于未包含在该映射中的配置名称，也可以传递一个整数作为 *name*。

如果 *name* 是一个字符串且不是已定义的名称，将抛出*ValueError* 异常。如果当前系统不支持 *name* 指定的配置名称，即使该名称存在于 pathconf_names，也会抛出*OSError* 异常，错误码为*errno.EINVAL*。

本函数支持指定文件描述符为参数。

可用性: Unix。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**pathconf_names**
字典，表示映射关系，为*pathconf()* 和*fpathconf()* 可接受名称与操作系统为这些名称定义的整数值之间的映射。这可用于判断系统已定义了哪些名称。

可用性: Unix。

os.**readlink**(*path*, *, *dir_fd=None*)
返回一个字符串，为符号链接指向的实际路径。其结果可以是绝对或相对路径。如果是相对路径，则可用 os.path.join(os.path.dirname(path), result) 转换为绝对路径。

如果 *path* 是字符串对象（直接传入或通过*PathLike* 接口间接传入），则结果也将是字符串对象，且此类调用可能会引发 UnicodeDecodeError。如果 *path* 是字节对象（直接传入或间接传入），则结果将会是字节对象。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

当尝试解析的路径可能含有链接时，请改用*realpath()* 以正确处理递归和平台差异。

可用性: Unix, Windows。

3.2 版更變: 添加对 Windows 6.0 (Vista) 符号链接的支持。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 在 Unix 上可以接受一个类路径对象。

3.8 版更變: 在 Windows 上接受类路径对象 和字节对象。

3.8 版更變: 增加了对目录链接的支持，且返回值改为了“替换路径”的形式（通常带有 \\?\ 前缀），而不是先前那样返回可选的”print name” 字段。

os.**remove**(*path*, *, *dir_fd=None*)
移除（删除）文件 *path*。如果 *path* 是目录，则抛出*IsADirectoryError* 异常。请使用*rmdir()* 删除目录。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

在 Windows 上，尝试删除正在使用的文件会抛出异常。而在 Unix 上，虽然该文件的条目会被删除，但分配给文件的存储空间仍然不可用，直到原始文件不再使用为止。

本函数在语义上与*unlink()* 相同。

引发一个审计事件 os.remove，附带参数 path、dir_fd。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**removedirs**(*name*)

递归删除目录。工作方式类似于`rmdir()`，不同之处在于，如果成功删除了末尾一级目录，`removedirs()` 会尝试依次删除 *path* 中提到的每个父目录，直到抛出错误为止（但该错误会被忽略，因为这通常表示父目录不是空目录）。例如，`os.removedirs('foo/bar/baz')` 将首先删除目录 `'foo/bar/baz'`，然后如果 `'foo/bar'` 和 `'foo'` 为空，则继续删除它们。如果无法成功删除末尾一级目录，则抛出`OSError` 异常。

引发一个审计事件 `os.remove`，附带参数 `path`、`dir_fd`。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**rename**(*src*, *dst*, **, *src_dir_fd=None*, *dst_dir_fd=None*)

将文件或目录 *src* 重命名为 *dst*。如果 *dst* 已存在，则下列情况下将会操作失败，并抛出`OSError` 的子类：

在 Windows 上，如果 *dst* 已存在，则抛出`FileExistsError` 异常。

在 Unix 上，如果 *src* 是文件而 *dst* 是目录，将抛出`IsADirectoryError` 异常，反之则抛出`NotADirectoryError` 异常。如果两者都是目录且 *dst* 为空，则 *dst* 将被静默替换。如果 *dst* 是非空目录，则抛出`OSError` 异常。如果两者都是文件，则在用户具有权限的情况下，将对 *dst* 进行静默替换。如果 *src* 和 *dst* 在不同的文件系统上，则本操作在某些 Unix 分支上可能会失败。如果成功，重命名操作将是一个原子操作（这是 POSIX 的要求）。

本函数支持将 *src_dir_fd* 和 *dst_dir_fd* 中的一个或两个指定为基于目录描述符的相对路径。

如果需要在不同平台上都能替换目标，请使用`replace()`。

引发一个审计事件 `os.rename` 附带参数 `src`、`dst`、`src_dir_fd`、`dst_dir_fd`。

3.3 版新加入: *src_dir_fd* 和 *dst_dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *src* 和 *dst*。

os.**renames**(*old*, *new*)

递归重命名目录或文件。工作方式类似`rename()`，除了会首先创建新路径所需的中间目录。重命名后，将调用`removedirs()` 删除旧路径中不需要的目录。

備Ⓕ: 如果用户没有权限删除末级的目录或文件，则本函数可能会无法建立新的目录结构。

引发一个审计事件 `os.rename` 附带参数 `src`、`dst`、`src_dir_fd`、`dst_dir_fd`。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *old* 和 *new*。

os.**replace**(*src*, *dst*, **, *src_dir_fd=None*, *dst_dir_fd=None*)

将文件或目录 *src* 重命名为 *dst*。如果 *dst* 是目录，将抛出`OSError` 异常。如果 *dst* 已存在且为文件，则在用户具有权限的情况下，将对其进行静默替换。如果 *src* 和 *dst* 在不同的文件系统上，本操作可能会失败。如果成功，重命名操作将是一个原子操作（这是 POSIX 的要求）。

本函数支持将 *src_dir_fd* 和 *dst_dir_fd* 中的一个或两个指定为基于目录描述符的相对路径。

引发一个审计事件 `os.rename` 附带参数 `src`、`dst`、`src_dir_fd`、`dst_dir_fd`。

3.3 版新加入.

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *src* 和 *dst*。

os.**rmdir**(*path*, **, *dir_fd=None*)

移除（删除）目录 *path*。如果目录不存在或不为空，则会分别抛出`FileNotFoundError` 或`OSError` 异常。要删除整个目录树，可以使用`shutil.rmtree()`。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

引发一个审计事件 `os.rmdir`，附带参数 `path`、`dir_fd`。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**scandir**(*path='.'*)

返回一个迭代出*os.DirEntry*对象的迭代器，这些对象对应于 *path* 目录中的条目。条目的生成顺序是任意的，特殊条目 `'.'` 和 `'..'` 不包括在内。

如果需要文件类型或文件属性信息，使用*scandir()* 代替*listdir()* 可以大大提高这部分代码的性能，因为如果操作系统在扫描目录时返回的是*os.DirEntry* 对象，则该对象包含了这些信息。所有*os.DirEntry* 的方法都可能执行一次系统调用，但是*is_dir()* 和*is_file()* 通常只在有符号链接时才执行一次系统调用。*os.DirEntry.stat()* 在 Unix 上始终需要一次系统调用，而在 Windows 上只在有符号链接时才需要。

path 可以是*类路径对象*。如果 *path* 是（直接传入或通过*PathLike* 接口间接传入的）`bytes` 类型，那么每个*os.DirEntry* 的*name* 和*path* 属性将是 `bytes` 类型，其他情况下是 `str` 类型。

本函数也支持*指定文件描述符为参数*，其中描述符必须指向目录。

引发一个*审计事件* `os.scandir`，附带参数 `path`。

scandir() 迭代器支持*上下文管理* 协议，并具有以下方法：

scandir.**close**()

关闭迭代器并释放占用的资源。

当迭代器迭代完毕，或垃圾回收，或迭代过程出错时，将自动调用本方法。但仍建议显式调用它或使用 `with` 语句。

3.6 版新加入.

下面的例子演示了*scandir()* 的简单用法，用来显示给定 *path* 中所有不以 `'.'` 开头的文件（不包括目录）。`entry.is_file()` 通常不会增加一次额外的系统调用：

```
with os.scandir(path) as it:
    for entry in it:
        if not entry.name.startswith('.') and entry.is_file():
            print(entry.name)
```

備Ⓕ: 在基于 Unix 的系统上，*scandir()* 使用系统的 opendir() 和 readdir() 函数。在 Windows 上，它使用 Win32 FindFirstFileW 和 FindNextFileW 函数。

3.5 版新加入.

3.6 版新加入: 添加了对*上下文管理* 协议和*close()* 方法的支持。如果*scandir()* 迭代器没有迭代完毕且没有显式关闭，其析构函数将发出*ResourceWarning* 警告。

本函数接受一个*类路径对象*。

3.7 版更變: 在 Unix 上新增支持*指定文件描述符为参数*。

class os.**DirEntry**

由*scandir()* 生成的对象，用于显示目录内某个条目的文件路径和其他文件属性。

scandir() 将在不进行额外系统调用的情况下，提供尽可能多的此类信息。每次进行 `stat()` 或 `lstat()` 系统调用时，`os.DirEntry` 对象会将结果缓存下来。

`os.DirEntry` 实例不适合存储在长期存在的数据结构中，如果你知道文件元数据已更改，或者自调用*scandir()* 以来已经经过了很长时间，请调用 `os.stat(entry.path)` 来获取最新信息。

因为 `os.DirEntry` 方法可以进行系统调用，所以它也可能抛出*OSError* 异常。如需精确定位错误，可以逐个调用 `os.DirEntry` 中的方法来捕获*OSError*，并适当处理。

为了能直接用作*类路径对象*，`os.DirEntry` 实现了*PathLike* 接口。

`os.DirEntry` 实例所包含的属性和方法如下：

name

本条目的基本文件名，是根据*scandir()* 的 *path* 参数得出的相对路径。

如果scandir() 的 *path* 参数是 bytes 类型，则name 属性也是 bytes 类型，否则为 str。使用fsdecode() 解码 byte 类型的文件名。

path

本条目的完整路径：等效于 os.path.join(scandir_path, entry.name)，其中 *scandir_path* 就是scandir() 的 *path* 参数。仅当scandir() 的 *path* 参数为绝对路径时，本路径才是绝对路径。如果scandir() 的 *path* 参数是文件描述符，则path 属性与上述name 属性相同。

如果scandir() 的 *path* 参数是 bytes 类型，则path 属性也是 bytes 类型，否则为 str。使用fsdecode() 解码 byte 类型的文件名。

inode()

返回本条目的索引节点号 (inode number)。

这一结果是缓存在 os.DirEntry 对象中的，请调用 os.stat(entry.path, follow_symlinks=False).st_ino 来获取最新信息。

一开始没有缓存时，在 Windows 上需要一次系统调用，但在 Unix 上不需要。

is_dir(*, *follow_symlinks=True*)

如果本条目是目录，或是指向目录的符号链接，则返回 True。如果本条目是文件，或指向任何其他类型的文件，或该目录不再存在，则返回 False。

如果 *follow_symlinks* 是 False，那么仅当本条目为目录时返回 True （不跟踪符号链接），如果本条目是任何类型的文件，或该文件不再存在，则返回 False。

这一结果是缓存在 os.DirEntry 对象中的，且 *follow_symlinks* 为 True 和 False 时的缓存是分开的。请调用os.stat() 和stat.S_ISDIR() 来获取最新信息。

一开始没有缓存时，大多数情况下不需要系统调用。特别是对于非符号链接，Windows 和 Unix 都不需要系统调用，除非某些 Unix 文件系统（如网络文件系统）返回了 dirent.d_type == DT_UNKNOWN。如果本条目是符号链接，则需要一次系统调用来跟踪它（除非 *follow_symlinks* 为 False）。

本方法可能抛出OSError 异常，如PermissionError 异常，但FileNotFoundError 异常会被内部捕获且不会抛出。

is_file(*, *follow_symlinks=True*)

如果本条目是文件，或是指向文件的符号链接，则返回 True。如果本条目是目录，或指向目录，或指向其他非文件条目，或该文件不再存在，则返回 False。

如果 *follow_symlinks* 是 False，那么仅当本条目为文件时返回 True （不跟踪符号链接），如果本条目是目录或其他非文件条目，或该文件不再存在，则返回 False。

这一结果是缓存在 os.DirEntry 对象中的。缓存、系统调用、异常抛出都与is_dir() 一致。

is_symlink()

如果本条目是符号链接（即使是断开的链接），返回 True。如果是目录或任何类型的文件，或本条目不再存在，返回 False。

这一结果是缓存在 os.DirEntry 对象中的，请调用os.path.islink() 来获取最新信息。

一开始没有缓存时，大多数情况下不需要系统调用。其实 Windows 和 Unix 都不需要系统调用，除非某些 Unix 文件系统（如网络文件系统）返回了 dirent.d_type == DT_UNKNOWN。

本方法可能抛出OSError 异常，如PermissionError 异常，但FileNotFoundError 异常会被内部捕获且不会抛出。

stat(*, *follow_symlinks=True*)

返回本条目对应的stat_result 对象。本方法默认会跟踪符号链接，要获取符号链接本身的 stat，请添加 follow_symlinks=False 参数。

在 Unix 上，本方法需要一次系统调用。在 Windows 上，仅在 *follow_symlinks* 为 True 且该条目是一个重解析点（如符号链接或目录结点）时，才需要一次系统调用。

在 Windows 上，*stat_result* 的 st_ino、st_dev 和 st_nlink 属性总是为零。请调用*os.stat()* 以获得这些属性。

这一结果是缓存在 os.DirEntry 对象中的，且 *follow_symlinks* 为 True 和 False 时的缓存是分开的。请调用*os.stat()* 来获取最新信息。

注意，os.DirEntry 和*pathlib.Path* 的几个属性和方法之间存在很好的对应关系。具体来说是 name 属性，以及 is_dir()、is_file()、is_symlink() 和 stat() 方法，在两个类中具有相同的含义。

3.5 版新加入.

3.6 版更變: 添加了对*PathLike* 接口的支持。在 Windows 上添加了对*bytes* 类型路径的支持。

os.**stat**(*path*, *, *dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

获取文件或文件描述符的状态。在所给路径上执行等效于 stat() 系统调用的操作。*path* 可以是字符串类型，或（直接传入或通过*PathLike* 接口间接传入的）bytes 类型，或打开的文件描述符。返回一个*stat_result* 对象。

本函数默认会跟踪符号链接，要获取符号链接本身的 stat，请添加 follow_symlinks=False 参数，或使用*lstat()*。

本函数支持*指定文件描述符为参数* 和*不跟踪符号链接*。

在 Windows 上，传入 follow_symlinks=False 将禁用所有名称代理重解析点，其中包括符号链接和目录结点。其他类型的重解析点将直接打开，比如不像链接的或系统无法跟踪的重解析点。当多个链接形成一个链时，本方法可能会返回原始链接的 stat，无法完整遍历到非链接的对象。在这种情况下，要获取最终路径的 stat，请使用*os.path.realpath()* 函数尽可能地解析路径，并在解析结果上调用*lstat()*。这不适用于空链接或交接点，否则会抛出异常。

示例:

```
>>> import os
>>> statinfo = os.stat('somefile.txt')
>>> statinfo
os.stat_result(st_mode=33188, st_ino=7876932, st_dev=234881026,
st_nlink=1, st_uid=501, st_gid=501, st_size=264, st_atime=1297230295,
st_mtime=1297230027, st_ctime=1297230027)
>>> statinfo.st_size
264
```

也参考:

fstat() 和*lstat()* 函数。

3.3 版新加入: 增加 *dir_fd* 和 *follow_symlinks* 参数，可指定文件描述符代替路径。

3.6 版更變: 接受一个*类路径对象*。

3.8 版更變: 在 Windows 上，本方法将跟踪系统能解析的所有重解析点，并且传入 follow_symlinks=False 会停止跟踪所有名称代理重解析点。现在，如果操作系统遇到无法跟踪的重解析点，*stat* 将返回原始路径的信息，就像已指定 follow_symlinks=False 一样，而不会抛出异常。

class os.**stat_result**

本对象的属性大致对应于 stat 结构体成员，主要作为*os.stat()*、*os.fstat()* 和*os.lstat()* 的返回值。

属性:

st_mode

文件模式：包括文件类型和文件模式位（即权限位）。

st_ino

与平台有关，但如果不为零，则根据 st_dev 值唯一地标识文件。通常:

- 在 Unix 上该值表示索引节点号 (inode number)。

- 在 Windows 上该值表示 文件索引号 。

st_dev
该文件所在设备的标识符。

st_nlink
硬链接的数量。

st_uid
文件所有者的用户 ID。

st_gid
文件所有者的用户组 ID。

st_size
文件大小（以字节为单位），文件可以是常规文件或符号链接。符号链接的大小是它包含的路径的长度，不包括末尾的空字节。

时间戳：

st_atime
最近的访问时间，以秒为单位。

st_mtime
最近的修改时间，以秒为单位。

st_ctime
取决于平台：

- 在 Unix 上表示最近的元数据更改时间，
- 在 Windows 上表示创建时间，以秒为单位。

st_atime_ns
最近的访问时间，以纳秒表示，为整数。

st_mtime_ns
最近的修改时间，以纳秒表示，为整数。

st_ctime_ns
取决于平台：

- 在 Unix 上表示最近的元数据更改时间，
- 在 Windows 上表示创建时间，以纳秒表示，为整数。

備Ⓕ: *st_atime*、*st_mtime* 和*st_ctime* 属性的确切含义和分辨率取决于操作系统和文件系统。例如，在使用 FAT 或 FAT32 文件系统的 Windows 上，*st_mtime* 有 2 秒的分辨率，而*st_atime* 仅有 1 天的分辨率。详细信息请参阅操作系统文档。

类似地，尽管*st_atime_ns*、*st_mtime_ns* 和*st_ctime_ns* 始终以纳秒表示，但许多系统并不提供纳秒精度。在确实提供纳秒精度的系统上，用于存储*st_atime*、*st_mtime* 和*st_ctime* 的浮点对象无法保留所有精度，因此不够精确。如果需要确切的时间戳，则应始终使用*st_atime_ns*、*st_mtime_ns* 和*st_ctime_ns*。

在某些 Unix 系统上（如 Linux 上），以下属性可能也可用：

st_blocks
为文件分配的字节块数，每块 512 字节。文件是稀疏文件时，它可能小于*st_size*/512。

st_blksize
“首选的”块大小，用于提高文件系统 I/O 效率。写入文件时块大小太小可能会导致读取-修改-重写效率低下。

st_rdev
设备类型（如果是 inode 设备）。

st_flags
用户定义的文件标志位。

在其他 Unix 系统上（如 FreeBSD 上），以下属性可能可用（但仅当 root 使用它们时才被填充）：

st_gen
文件生成号。

st_birthtime
文件创建时间。

在 Solaris 及其衍生版本上，以下属性可能也可用：

st_fstype
文件所在文件系统的类型的唯一标识，为字符串。

在 Mac OS 系统上，以下属性可能也可用：

st_rsize
文件的实际大小。

st_creator
文件的创建者。

st_type
文件类型。

在 Windows 系统上，以下属性也可用：

st_file_attributes
Windows 文件属性：`dwFileAttributes`，由 `GetFileInformationByHandle()` 返回的 `BY_HANDLE_FILE_INFORMATION` 结构体的成员之一。请参阅*stat* 模块中的 `FILE_ATTRIBUTE_*` 常量。

st_reparse_tag
当*st_file_attributes* 存在 `FILE_ATTRIBUTE_REPARSE_POINT` 集合时，本字段包含重解析点类型标记。请参阅*stat* 模块中的 `IO_REPARSE_TAG_*` 常量。

标准模块*stat* 中定义了函数和常量，这些函数和常量可用于从 `stat` 结构体中提取信息。（在 Windows 上，某些项填充的是虚值。）

为了向后兼容，一个*stat_result* 实例还可以作为至少包含 10 个整数的元组访问，以提供 `stat` 结构中最重要（和可移植）的成员，整数顺序为*st_mode*, *st_ino*, *st_dev*, *st_nlink*, *st_uid*, *st_gid*, *st_size*, *st_atime*, *st_mtime*, *st_ctime*。某些实现可能在末尾还有更多项。为了与旧版 Python 兼容，以元组形式访问*stat_result* 始终返回整数。

3.3 版新加入: 添加了*st_atime_ns*、*st_mtime_ns* 和*st_ctime_ns* 成员。

3.5 版新加入: 在 Windows 上添加了*st_file_attributes* 成员。

3.5 版更變: 在 Windows 上，如果可用，会返回文件索引作为*st_ino* 的值。

3.7 版新加入: 在 Solaris 及其衍生版本上添加了*st_fstype* 成员。

3.8 版新加入: 在 Windows 上添加了*st_reparse_tag* 成员。

3.8 版更變: 在 Windows 上，*st_mode* 成员现在可以根据需要将特殊文件标识为 `S_IFCHR`、`S_IFIFO` 或 `S_IFBLK`。

`os.`**statvfs**(*path*)
在所给的路径上执行 `statvfs()` 系统调用。返回值是一个对象，其属性描述了所给路径上的文件系统，并且与 `statvfs` 结构体的成员相对应，即：`f_bsize`, `f_frsize`, `f_blocks`, `f_bfree`, `f_bavail`, `f_files`, `f_ffree`, `f_favail`, `f_flag`, `f_namemax`, `f_fsid`。

为 `f_flag` 属性位定义了两个模块级常量：如果存在 `ST_RDONLY` 位，则文件系统以只读挂载；如果存在 `ST_NOSUID` 位，则文件系统禁用或不支持 setuid/setgid 位。

为基于 GNU/glibc 的系统还定义了额外的模块级常量。它们是 `ST_NODEV`（禁止访问设备专用文件），`ST_NOEXEC`（禁止执行程序），`ST_SYNCHRONOUS`（写入后立即同步），`ST_MANDLOCK`（允许文件系统上的强制锁定），`ST_WRITE`（写入文件/目录/符号链接），`ST_APPEND`（仅追加文件），

ST_IMMUTABLE（不可变文件），ST_NOATIME（不更新访问时间），ST_NODIRATIME（不更新目录访问时间），ST_RELATIME（相对于 mtime/ctime 更新访问时间）。

本函数支持指定文件描述符为参数。

可用性: Unix。

3.2 版更變: 添加了 ST_RDONLY 和 ST_NOSUID 常量。

3.3 版新加入: 新增支持将 *path* 参数指定为打开的文件描述符。

3.4 版更變: 添加了 ST_NODEV、ST_NOEXEC、ST_SYNCHRONOUS、ST_MANDLOCK、ST_WRITE、ST_APPEND、ST_IMMUTABLE、ST_NOATIME、ST_NODIRATIME 和 ST_RELATIME 常量。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

3.7 版新加入: 添加了 f_fsid。

os.**supports_dir_fd**

一个*set* 对象，指示*os* 模块中的哪些函数接受一个打开的文件描述符作为 *dir_fd* 参数。不同平台提供的功能不同，且 Python 用于实现 *dir_fd* 参数的底层函数并非在 Python 支持的所有平台上都可用。考虑到一致性，支持 *dir_fd* 的函数始终允许指定描述符，但如果在底层不支持时调用了该函数，则会抛出异常。（在所有平台上始终支持将 *dir_fd* 指定为 None。）

要检查某个函数是否接受打开的文件描述符作为 *dir_fd* 参数，请在 supports_dir_fd 前使用 in 运算符。例如，如果*os.stat()* 在当前平台上接受打开的文件描述符作为 *dir_fd* 参数，则此表达式的计算结果为 True:

```
os.stat in os.supports_dir_fd
```

目前 *dir_fd* 参数仅在 Unix 平台上有效，在 Windows 上均无效。

3.3 版新加入.

os.**supports_effective_ids**

一个*set* 对象，指示*os.access()* 是否允许在当前平台上将其 *effective_ids* 参数指定为 True。（所有平台都支持将 *effective_ids* 指定为 False。）如果当前平台支持，则集合将包含*os.access()*，否则集合为空。

如果当前平台上的*os.access()* 支持 effective_ids=True，则此表达式的计算结果为 True:

```
os.access in os.supports_effective_ids
```

目前仅 Unix 平台支持 *effective_ids*，Windows 不支持。

3.3 版新加入.

os.**supports_fd**

一个*set* 对象，指示在当前平台上*os* 模块中的哪些函数接受一个打开的文件描述符作为 *path* 参数。不同平台提供的功能不同，且 Python 所使用到的底层函数（用于实现接受描述符作为 *path*）并非在 Python 支持的所有平台上都可用。

要判断某个函数是否接受打开的文件描述符作为 *path* 参数，请在 supports_fd 前使用 in 运算符。例如，如果*os.chdir()* 在当前平台上接受打开的文件描述符作为 *path* 参数，则此表达式的计算结果为 True:

```
os.chdir in os.supports_fd
```

3.3 版新加入.

os.**supports_follow_symlinks**

一个*set* 对象，指示在当前平台上*os* 模块中的哪些函数的 *follow_symlinks* 参数可指定为 False。不同平台提供的功能不同，且 Python 用于实现 *follow_symlinks* 的底层函数并非在 Python 支持的所有平台上都可用。考虑到一致性，支持 *follow_symlinks* 的函数始终允许将其指定为 False，但如果在底层不支持时调用了该函数，则会抛出异常。（在所有平台上始终支持将 *follow_symlinks* 指定为 True。）

要检查某个函数的 *follow_symlinks* 参数是否可以指定为 `False`，请在 `supports_follow_symlinks` 前使用 `in` 运算符。例如，如果在当前平台上调用`os.stat()`时可以指定 `follow_symlinks=False`，则此表达式的计算结果为 `True`:

```
os.stat in os.supports_follow_symlinks
```

3.3 版新加入.

`os.symlink`(*src*, *dst*, *target_is_directory=False*, *, *dir_fd=None*)

创建一个指向 *src* 的符号链接，名为 *dst*。

在 Windows 上，符号链接可以表示文件或目录两种类型，并且不会动态改变类型。如果目标存在，则新建链接的类型将与目标一致。否则，如果 *target_is_directory* 为 `True`，则符号链接将创建为目录链接，为 `False` （默认）将创建为文件链接。在非 Windows 平台上，*target_is_directory* 被忽略。

本函数支持基于目录描述符的相对路径。

備Ⓕ: 在 Windows 10 或更高版本上，如果启用了开发人员模式，非特权帐户可以创建符号链接。如果开发人员模式不可用/未启用，则需要 *SeCreateSymbolicLinkPrivilege* 权限，或者该进程必须以管理员身份运行。

当本函数由非特权账户调用时，抛出`OSError`异常。

引发一个审计事件 `os.symlink`，附带参数 `src`、`dst`、`dir_fd`。

可用性: Unix, Windows。

3.2 版更變: 添加对 Windows 6.0 (Vista) 符号链接的支持。

3.3 版新加入: 添加了 *dir_fd* 参数，现在在非 Windows 平台上允许 *target_is_directory* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *src* 和 *dst*。

3.8 版更變: 针对启用了开发人员模式的 Windows，添加了非特权账户创建符号链接的支持。

`os.sync`()

强制将所有内容写入磁盘。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

`os.truncate`(*path*, *length*)

截断 *path* 对应的文件，以使其最大为 *length* 字节。

本函数支持指定文件描述符为参数。

引发一个审计事件 `os.truncate`，附带参数 `path, length`。

可用性: Unix, Windows。

3.3 版新加入.

3.5 版更變: 添加了 Windows 支持

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.unlink`(*path*, *, *dir_fd=None*)

移除（删除）文件 *path*。该函数在语义上与`remove()`相同，`unlink` 是其传统的 Unix 名称。请参阅`remove()`的文档以获取更多信息。

引发一个审计事件 `os.remove`，附带参数 `path`、`dir_fd`。

3.3 版新加入: *dir_fd* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**utime**(*path*, *times=None*, *[, *ns*], *dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

设置文件 *path* 的访问时间和修改时间。

`utime()` 有 *times* 和 *ns* 两个可选参数，它们指定了设置给 *path* 的时间，用法如下：

- 如果指定 *ns*，它必须是一个 `(atime_ns, mtime_ns)` 形式的二元组，其中每个成员都是一个表示纳秒的整数。
- 如果 *times* 不为 `None`，则它必须是 `(atime, mtime)` 形式的二元组，其中每个成员都是一个表示秒的 int 或 float。
- 如果 *times* 为 `None` 且未指定 *ns*，则相当于指定 `ns=(atime_ns, mtime_ns)`，其中两个时间均为当前时间。

同时为 *times* 和 *ns* 指定元组会出错。

注意，根据操作系统记录访问时间和修改时间的分辨率，后续的`stat()` 调用可能不会返回此处设置的确切时间。请参阅`stat()`。保留精确时间的最佳方法是使用`os.stat()` 结果对象中的 *st_atime_ns* 和 *st_mtime_ns* 字段，并将 *ns* 参数设置为 *utime*。

本函数支持指定文件描述符、指定基于目录描述符的相对路径 和不跟踪符号链接。

引发一个审计事件 `os.utime`，附带参数 `path`、`times`、`ns`、`dir_fd`。

3.3 版新加入: 新增支持将 *path* 参数指定为打开的文件描述符，以及支持 *dir_fd*、*follow_symlinks* 和 *ns* 参数。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**walk**(*top*, *topdown=True*, *onerror=None*, *followlinks=False*)

生成目录树中的文件名，方式是按上-> 下或下-> 上顺序浏览目录树。对于以 *top* 为根的目录树中的每个目录（包括 *top* 本身），它都会生成一个三元组 `(dirpath, dirnames, filenames)`。

dirpath 是一个字符串，表示目录的路径。*dirnames* 是一个列表，内含 *dirpath* 中子目录的名称（不包括 `'.'` 和 `'..'` ）。*filenames* 也是列表，内含 *dirpath* 中文件（非目录）的名称。注意，列表中的名称不包含路径部分。要获取 *dirpath* 中文件或目录的完整路径（从 *top* 起始），请执行 `os.path.join(dirpath, name)`。

如果可选参数 *topdown* 为 `True` 或未指定，则在所有子目录的三元组之前生成父目录的三元组（目录是自上而下生成的）。如果 *topdown* 为 `False`，则在所有子目录的三元组生成之后再生成父目录的三元组（目录是自下而上生成的）。无论 *topdown* 为何值，在生成目录及其子目录的元组之前，都将检索全部子目录列表。

当 *topdown* 为 `True` 时，调用者可以就地修改 *dirnames* 列表（也许用到了 `del` 或切片），而`walk()` 将仅仅递归到仍保留在 *dirnames* 中的子目录内。这可用于减少搜索、加入特定的访问顺序，甚至可在继续`walk()` 之前告知`walk()` 由调用者新建或重命名的目录的信息。当 *topdown* 为 `False` 时，修改 *dirnames* 对 walk 的行为没有影响，因为在自下而上模式中，*dirnames* 中的目录是在 *dirpath* 本身之前生成的。

默认将忽略`scandir()` 调用中的错误。如果指定了可选参数 *onerror*，它应该是一个函数。出错时它会被调用，参数是一个`OSError` 实例。它可以报告错误然后继续遍历，或者抛出异常然后中止遍历。注意，可以从异常对象的 `filename` 属性中获取出错的文件名。

`walk()` 默认不会递归进指向目录的符号链接。可以在支持符号链接的系统上将 *followlinks* 设置为 `True`，以访问符号链接指向的目录。

備Ⓕ: 注意，如果链接指向自身的父目录，则将 *followlinks* 设置为 `True` 可能导致无限递归。`walk()` 不会记录它已经访问过的目录。

備Ⓕ: 如果传入的是相对路径，请不要在恢复`walk()` 之间更改当前工作目录。`walk()` 不会更改当前目录，并假定其调用者也不会更改当前目录。

下面的示例遍历起始目录内所有子目录，打印每个目录内的文件占用的字节数，CVS 子目录不会被遍历:

```
import os
from os.path import join, getsize
for root, dirs, files in os.walk('python/Lib/email'):
    print(root, "consumes", end=" ")
    print(sum(getsize(join(root, name)) for name in files), end=" ")
    print("bytes in", len(files), "non-directory files")
    if 'CVS' in dirs:
        dirs.remove('CVS')  # don't visit CVS directories
```

在下一个示例（*shutil.rmtree()* 的简单实现）中，必须使树自下而上遍历，因为*rmdir()* 只允许在目录为空时删除目录:

```
# Delete everything reachable from the directory named in "top",
# assuming there are no symbolic links.
# CAUTION:  This is dangerous!  For example, if top == '/', it
# could delete all your disk files.
import os
for root, dirs, files in os.walk(top, topdown=False):
    for name in files:
        os.remove(os.path.join(root, name))
    for name in dirs:
        os.rmdir(os.path.join(root, name))
```

Raises an *auditing event* `os.walk` with arguments `top`, `topdown`, `onerror`, `followlinks`.

3.5 版更變: 现在，本函数调用的是*os.scandir()* 而不是*os.listdir()*，从而减少了调用*os.stat()* 的次数而变得更快。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`os.`**`fwalk`**(*top='.'*, *topdown=True*, *onerror=None*, ***, *follow_symlinks=False*, *dir_fd=None*)

本方法的行为与*walk()* 完全一样，除了它产生的是 4 元组 `(dirpath, dirnames, filenames, dirfd)`，并且它支持 `dir_fd`。

dirpath、*dirnames* 和 *filenames* 与*walk()* 输出的相同，*dirfd* 是指向目录 *dirpath* 的文件描述符。

本函数始终支持基于目录描述符的相对路径 和不跟踪符号链接。但是请注意，与其他函数不同，*fwalk()* 的 *follow_symlinks* 的默认值为 `False`。

備Ⓕ: 由于*fwalk()* 会生成文件描述符，而它们仅在下一个迭代步骤前有效，因此如果要将描述符保留更久，则应复制它们（比如使用*dup()*）。

下面的示例遍历起始目录内所有子目录，打印每个目录内的文件占用的字节数，CVS 子目录不会被遍历:

```
import os
for root, dirs, files, rootfd in os.fwalk('python/Lib/email'):
    print(root, "consumes", end="")
    print(sum([os.stat(name, dir_fd=rootfd).st_size for name in files]),
          end="")
    print("bytes in", len(files), "non-directory files")
    if 'CVS' in dirs:
        dirs.remove('CVS')  # don't visit CVS directories
```

在下一个示例中，必须使树自下而上遍历，因为*rmdir()* 只允许在目录为空时删除目录:

```
# Delete everything reachable from the directory named in "top",
# assuming there are no symbolic links.
# CAUTION:  This is dangerous!  For example, if top == '/', it
# could delete all your disk files.
import os
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
for root, dirs, files, rootfd in os.fwalk(top, topdown=False):
    for name in files:
        os.unlink(name, dir_fd=rootfd)
    for name in dirs:
        os.rmdir(name, dir_fd=rootfd)
```

Raises an *auditing event* `os.fwalk` with arguments `top`, `topdown`, `onerror`, `follow_symlinks`, `dir_fd`.

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

3.7 版更變: 添加了对`bytes`类型路径的支持。

os.**memfd_create**(*name*[, *flags=os.MFD_CLOEXEC*])

创建一个匿名文件，返回指向该文件的文件描述符。*flags* 必须是系统上可用的 `os.MFD_*` 常量之一（或将它们按位“或”组合起来）。新文件描述符默认是不可继承的。

name 提供的名称会被用作文件名，并且 `/proc/self/fd/` 目录中相应符号链接的目标将显示为该名称。显示的名称始终以 `memfd:` 为前缀，并且仅用于调试目的。名称不会影响文件描述符的行为，因此多个文件可以有相同的名称，不会有副作用。

可用性：Linux 3.17 或更高版本，且装有 glibc 2.27 或更高版本。

3.8 版新加入.

os.**MFD_CLOEXEC**
os.**MFD_ALLOW_SEALING**
os.**MFD_HUGETLB**
os.**MFD_HUGE_SHIFT**
os.**MFD_HUGE_MASK**
os.**MFD_HUGE_64KB**
os.**MFD_HUGE_512KB**
os.**MFD_HUGE_1MB**
os.**MFD_HUGE_2MB**
os.**MFD_HUGE_8MB**
os.**MFD_HUGE_16MB**
os.**MFD_HUGE_32MB**
os.**MFD_HUGE_256MB**
os.**MFD_HUGE_512MB**
os.**MFD_HUGE_1GB**
os.**MFD_HUGE_2GB**
os.**MFD_HUGE_16GB**

以上标志位可以传递给`memfd_create()`。

可用性：Linux 3.17 或更高版本，且装有 glibc 2.27 或更高版本。`MFD_HUGE*` 标志仅在 Linux 4.14 及以上可用。

3.8 版新加入.

Linux 扩展属性

3.3 版新加入.

这些函数仅在 Linux 上可用。

os.**getxattr**(*path*, *attribute*, *, *follow_symlinks=True*)

返回 *path* 的扩展文件系统属性 *attribute* 的值。*attribute* 可以是 bytes 或 str（直接传入或通过 `PathLike` 接口间接传入）。如果是 str，则使用文件系统编码来编码字符串。

本函数支持指定文件描述符为参数 和不跟踪符号链接。

引发一个审计事件 `os.getxattr`，附带参数 `path`、`attribute`。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *path* 和 *attribute*。

os.**listxattr**(*path=None*, *, *follow_symlinks=True*)

返回一个列表，包含 *path* 的所有扩展文件系统属性。列表中的属性都表示为字符串，它们是根据文件系统编码解码出来的。如果 *path* 为 `None`，则 `listxattr()` 将检查当前目录。

本函数支持指定文件描述符为参数 和不跟踪符号链接。

引发一个审计事件 `os.listxattr`，附带参数 `path`。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**removexattr**(*path*, *attribute*, *, *follow_symlinks=True*)

从 *path* 中删除扩展文件系统属性 *attribute*。*attribute* 应该是 bytes 或 str （直接传入或通过 `PathLike` 接口间接传入）。如果是 str，则使用文件系统编码来编码字符串。

本函数支持指定文件描述符为参数 和不跟踪符号链接。

引发一个审计事件 `os.removexattr`，附带参数 `path`、`attribute`。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *path* 和 *attribute*。

os.**setxattr**(*path*, *attribute*, *value*, *flags=0*, *, *follow_symlinks=True*)

将 *path* 的扩展文件系统属性 *attribute* 设置为 *value*。*attribute* 必须是没有空字符的 bytes 或 str （直接传入或通过 `PathLike` 接口间接传入）。如果是 str，则应使用文件系统编码进行编码。*flags* 可以是 `XATTR_REPLACE` 或 `XATTR_CREATE`。如果指定 `XATTR_REPLACE` 而该属性不存在，则抛出 `EEXISTS` 异常。如果指定 `XATTR_CREATE` 而该属性已经存在，则不会创建该属性，抛出 `ENODATA` 异常。

本函数支持指定文件描述符为参数 和不跟踪符号链接。

備Ⓕ: Linux kernel 2.6.39 以下版本的一个 bug 导致在某些文件系统上，flags 参数会被忽略。

引发一个审计事件 `os.setxattr`，附带参数 `path`、`attribute`、`value`、`flags`。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象 作为 *path* 和 *attribute*。

os.**XATTR_SIZE_MAX**

一条扩展属性的值的最大大小。在当前的 Linux 上是 64 KiB。

os.**XATTR_CREATE**

这是 `setxattr()` 的 flags 参数的可取值，它表示该操作必须创建一个属性。

os.**XATTR_REPLACE**

这是 `setxattr()` 的 flags 参数的可取值，它表示该操作必须替换现有属性。

16.1.6 进程管理

下列函数可用于创建和管理进程。

所有*exec**函数都接受一个参数列表，用来给新程序加载到它的进程中。在所有情况下，传递给新程序的第一个参数是程序本身的名称，而不是用户在命令行上输入的参数。对于 C 程序员来说，这就是传递给 `main()` 函数的 `argv[0]`。例如，`os.execv('/bin/echo', ['foo', 'bar'])` 只会在标准输出上打印 `bar`，而 `foo` 会被忽略。

`os.abort()`

发送 `SIGABRT` 信号到当前进程。在 Unix 上，默认行为是生成一个核心转储。在 Windows 上，该进程立即返回退出代码 `3`。请注意，使用*signal.signal()*可以为 `SIGABRT` 注册 Python 信号处理程序，而调用本函数将不会调用按前述方法注册的程序。

`os.add_dll_directory(path)`

将路径添加到 DLL 搜索路径。

当需要解析扩展模块的依赖时（扩展模块本身通过 sys.path 解析），会使用该搜索路径，*ctypes*也会使用该搜索路径。

要移除目录，可以在返回的对象上调用 **close()**，也可以在 `with` 语句内使用本方法。

参阅 Microsoft 文档 获取如何加载 DLL 的信息。

引发一个审计事件 `os.add_dll_directory`，附带参数 `path`。

可用性: Windows。

3.8 版新加入: 早期版本的 CPython 解析 DLL 时用的是当前进程的默认行为。这会导致不一致，比如不是每次都会去搜索 `PATH` 和当前工作目录，且系统函数（如 `AddDllDirectory`）失效。

在 3.8 中，DLL 的两种主要加载方式现在可以显式覆盖进程的行为，以确保一致性。请参阅 移植说明了解如何更新你的库。

`os.execl(path, arg0, arg1, ...)`
`os.execle(path, arg0, arg1, ..., env)`
`os.execlp(file, arg0, arg1, ...)`
`os.execlpe(file, arg0, arg1, ..., env)`
`os.execv(path, args)`
`os.execve(path, args, env)`
`os.execvp(file, args)`
`os.execvpe(file, args, env)`

这些函数都将执行一个新程序，以替换当前进程。它们没有返回值。在 Unix 上，新程序会加载到当前进程中，且进程号与调用者相同。过程中的错误会被报告为*OSError*异常。

当前进程会被立即替换。打开的文件对象和描述符都不会刷新，因此如果这些文件上可能缓冲了数据，则应在调用*exec**函数之前使用 `sys.stdout.flush()` 或*os.fsync()*刷新它们。

*exec**函数的"l" 和"v" 变体不同在于命令行参数的传递方式。如果在编码时固定了参数数量，则"l" 变体可能是最方便的，各参数作为 `execl*()` 函数的附加参数传入即可。当参数数量可变时，"v" 变体更方便，参数以列表或元组的形式作为 *args* 参数传递。在这两种情况下，子进程的第一个参数都应该是即将运行的命令名称，但这不是强制性的。

结尾包含"p" 的变体（*execlp()*、*execlpe()*、*execvp()* 和*execvpe()*）将使用 `PATH` 环境变量来查找程序 *file*。当环境被替换时（使用下一段讨论的*exec*e* 变体之一），`PATH` 变量将来自于新环境。其他变体*execl()*、*execle()*、*execv()* 和*execve()* 不使用 `PATH` 变量来查找程序，因此 *path* 必须包含正确的绝对或相对路径。

对于*execle()*、*execlpe()*、*execve()* 和*execvpe()*（都以"e" 结尾），*env* 参数是一个映射，用于定义新进程的环境变量（代替当前进程的环境变量）。而函数*execl()*、*execlp()*、*execv()* 和*execvp()* 会将当前进程的环境变量过继给新进程。

某些平台上的*execve()* 可以将 *path* 指定为打开的文件描述符。当前平台可能不支持此功能，可以使用*os.supports_fd* 检查它是否支持。如果不可用，则使用它会抛出*NotImplementedError*异常。

引发一个审计事件 os.exec，附带参数 path、args、env。

可用性: Unix, Windows。

3.3 版新加入: 新增支持将 *execve()* 的 *path* 参数指定为打开的文件描述符。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**_exit**(*n*)

以状态码 *n* 退出进程，不会调用清理处理程序，不会刷新 stdio，等等。

備Ⓕ: 退出的标准方法是使用 sys.exit(n)。而 *_exit()* 通常只应在 *fork()* 出的子进程中使用。

以下是已定义的退出代码，可以用于 *_exit()*，尽管它们不是必需的。这些退出代码通常用于 Python 编写的系统程序，例如邮件服务器的外部命令传递程序。

備Ⓕ: 其中部分退出代码在部分 Unix 平台上可能不可用，因为平台间存在差异。如果底层平台定义了这些常量，那上层也会定义。

---

os.**EX_OK**

退出代码，表示未发生任何错误。

可用性: Unix。

os.**EX_USAGE**

退出代码，表示命令使用不正确，如给出的参数数量有误。

可用性: Unix。

os.**EX_DATAERR**

退出代码，表示输入数据不正确。

可用性: Unix。

os.**EX_NOINPUT**

退出代码，表示某个输入文件不存在或不可读。

可用性: Unix。

os.**EX_NOUSER**

退出代码，表示指定的用户不存在。

可用性: Unix。

os.**EX_NOHOST**

退出代码，表示指定的主机不存在。

可用性: Unix。

os.**EX_UNAVAILABLE**

退出代码，表示所需的服务不可用。

可用性: Unix。

os.**EX_SOFTWARE**

退出代码，表示检测到内部软件错误。

可用性: Unix。

os.**EX_OSERR**

退出代码，表示检测到操作系统错误，例如无法 fork 或创建管道。

可用性: Unix。

os.**EX_OSFILE**
退出代码，表示某些系统文件不存在、无法打开或发生其他错误。

可用性: Unix。

os.**EX_CANTCREAT**
退出代码，表示无法创建用户指定的输出文件。

可用性: Unix。

os.**EX_IOERR**
退出代码，表示对某些文件进行读写时发生错误。

可用性: Unix。

os.**EX_TEMPFAIL**
退出代码，表示发生了暂时性故障。它可能并非意味着真正的错误，例如在可重试的情况下无法建立网络连接。

可用性: Unix。

os.**EX_PROTOCOL**
退出代码，表示协议交换是非法的、无效的或无法解读的。

可用性: Unix。

os.**EX_NOPERM**
退出代码，表示没有足够的权限执行该操作（但不适用于文件系统问题）。

可用性: Unix。

os.**EX_CONFIG**
退出代码，表示发生某种配置错误。

可用性: Unix。

os.**EX_NOTFOUND**
退出代码，表示的内容类似于“找不到条目”。

可用性: Unix。

os.**fork**()
Fork 出一个子进程。在子进程中返回 0，在父进程中返回子进程的进程号。如果发生错误，则抛出*OSError* 异常。

注意，当从线程中使用 fork() 时，某些平台（包括 FreeBSD <= 6.3 和 Cygwin）存在已知问题。

引发一个审计事件 os.fork，没有附带参数。

3.8 版更變: 不再支持在子解释器中调用 fork() （将抛出*RuntimeError* 异常）。

> **警告:** 有关 SSL 模块与 fork() 结合的应用，请参阅*ssl*。

可用性: Unix。

os.**forkpty**()
Fork 出一个子进程，使用新的伪终端作为子进程的控制终端。返回一对 (pid, fd)，其中 *pid* 在子进程中为 0，这是父进程中新子进程的进程号，而 *fd* 是伪终端主设备的文件描述符。对于更便于移植的方法，请使用*pty* 模块。如果发生错误，则抛出*OSError* 异常。

引发一个审计事件 os.forkpty，没有附带参数。

3.8 版更變: 不再支持在子解释器中调用 forkpty() （将抛出*RuntimeError* 异常）。

可用性: 某些 Unix。

os.**kill**(*pid*, *sig*)
将信号 *sig* 发送至进程 *pid*。特定平台上可用的信号常量定义在*signal* 模块中。

Windows：signal.CTRL_C_EVENT 和signal.CTRL_BREAK_EVENT 信号是特殊信号，只能发送给共享同一个控制台窗口的控制台进程，如某些子进程。*sig* 取任何其他值将导致该进程被 TerminateProcess API 无条件终止，且退出代码为 *sig*。Windows 版本的kill() 还需要传入待结束进程的句柄。

另请参阅signal.pthread_kill()。

引发一个审计事件 os.kill，附带参数 pid、sig。

3.2 版新加入: Windows 支持。

os.**killpg**(*pgid*, *sig*)
将信号 *sig* 发送给进程组 *pgid*。

引发一个审计事件 os.killpg，附带参数 pgid、sig。

可用性: Unix。

os.**nice**(*increment*)
将进程的优先级（nice 值）增加 *increment*，返回新的 nice 值。

可用性: Unix。

os.**pidfd_open**(*pid*, *flags=0*)
Return a file descriptor referring to the process *pid*. This descriptor can be used to perform process management without races and signals. The *flags* argument is provided for future extensions; no flag values are currently defined.

See the pidfd_open(2) man page for more details.

Availability: Linux 5.3+

3.9 版新加入.

os.**plock**(*op*)
将程序段锁定到内存中。*op* 的值（定义在 <sys/lock.h> 中）决定了哪些段被锁定。

可用性: Unix。

os.**popen**(*cmd*, *mode='r'*, *buffering=-1*)
打开一个管道，它通往 / 接受自命令 *cmd*。返回值是连接到管道的文件对象，根据 *mode* 是 'r'（默认）还是 'w' 决定该对象可以读取还是写入。*buffering* 参数与内置函数open() 相应的参数含义相同。返回的文件对象只能读写文本字符串，不能是字节类型。

如果子进程成功退出，则 close 方法返回None。如果发生错误，则返回子进程的返回码。在 POSIX 系统上，如果返回码为正，则它就是进程返回值左移一个字节后的值。如果返回码为负，则进程是被信号终止的，返回码取反后就是该信号。（例如，如果子进程被终止，则返回值可能是 -signal.SIGKILL。）在 Windows 系统上，返回值包含子进程的返回码（有符号整数）。

On Unix, waitstatus_to_exitcode() can be used to convert the close method result (exit status) into an exit code if it is not None. On Windows, the close method result is directly the exit code (or None).

本方法是使用subprocess.Popen 实现的，如需更强大的方法来管理和沟通子进程，请参阅该类的文档。

os.**posix_spawn**(*path*, *argv*, *env*, ***, *file_actions=None*, *setpgroup=None*, *resetids=False*, *setsid=False*, *setsigmask=()*, *setsigdef=()*, *scheduler=None*)
包装 posix_spawn() C 库 API，使其可以从 Python 调用。

大多数用户应使用subprocess.run() 代替posix_spawn()。

仅位置参数 (Positional-only arguments) *path*、*args* 和 *env* 与execve() 中的类似。

path 参数是可执行文件的路径，*path* 中应该包含目录。使用posix_spawnp() 可直接传入可执行文件名称，不带有目录。

file_actions 参数可以是由元组组成的序列，序列描述了对子进程中指定文件描述符采取的操作，这些操作会在 C 库实现的 fork() 和 exec() 步骤间完成。每个元组的第一个元素必须是下面列出的三个类型指示符之一，用于描述元组剩余的元素：

os.**POSIX_SPAWN_OPEN**
(os.POSIX_SPAWN_OPEN, *fd*, *path*, *flags*, *mode*)

执行 os.dup2(os.open(path, flags, mode), fd)。

os.**POSIX_SPAWN_CLOSE**
(os.POSIX_SPAWN_CLOSE, *fd*)

执行 os.close(fd)。

os.**POSIX_SPAWN_DUP2**
(os.POSIX_SPAWN_DUP2, *fd*, *new_fd*)

执行 os.dup2(fd, new_fd)。

这些元组对应于 C 库 posix_spawn_file_actions_addopen(), posix_spawn_file_actions_addclose() 和 posix_spawn_file_actions_adddup2() API 调用，它们为调用 posix_spawn() 自身做准备。

setpgroup 参数将子进程的进程组设置为指定值。如果指定值为 0，则子进程的进程组 ID 将与其进程 ID 相同。如果未设置 *setpgroup* 值，则子进程将继承父进程的进程组 ID。本参数对应于 C 库 POSIX_SPAWN_SETPGROUP 标志。

如果 *resetids* 参数为 True，则会将子进程的有效用户 ID 和有效组 ID 重置为父进程的实际用户 ID 和实际组 ID。如果该参数为 False，则子进程保留父进程的有效用户 ID 和有效组 ID。无论哪种情况，若在可执行文件上启用了“设置用户 ID”和“设置组 ID”权限位，它们将覆盖有效用户 ID 和有效组 ID 的设置。本参数对应于 C 库 POSIX_SPAWN_RESETIDS 标志。

如果 *setsid* 参数为 True，它将为 *posix_spawn* 新建一个会话 ID。*setsid* 需要 POSIX_SPAWN_SETSID 或 POSIX_SPAWN_SETSID_NP 标志，否则会抛出*NotImplementedError* 异常。

setsigmask 参数将信号掩码设置为指定的信号集合。如果未使用该参数，则子进程将继承父进程的信号掩码。本参数对应于 C 库 POSIX_SPAWN_SETSIGMASK 标志。

sigdef 参数将集合中所有信号的操作全部重置为默认。本参数对应于 C 库 POSIX_SPAWN_SETSIGDEF 标志。

scheduler 参数必须是一个元组，其中包含调度器策略（可选）以及携带了调度器参数的*sched_param* 实例。在调度器策略所在位置为 None 表示未提供该值。本参数是 C 库 POSIX_SPAWN_SETSCHEDPARAM 和 POSIX_SPAWN_SETSCHEDULER 标志的组合。

引发一个审计事件 os.posix_spawn，附带参数 path、argv、env。

3.8 版新加入.

可用性: Unix。

os.**posix_spawnp**(*path*, *argv*, *env*, **, *file_actions=None*, *setpgroup=None*, *resetids=False*, *setsid=False*, *setsigmask=()*, *setsigdef=()*, *scheduler=None*)

包装 posix_spawnp() C 库 API，使其可以从 Python 调用。

与*posix_spawn()* 相似，但是系统会在 PATH 环境变量指定的目录列表中搜索可执行文件 *executable*（与 execvp(3) 相同）。

引发一个审计事件 os.posix_spawn，附带参数 path、argv、env。

3.8 版新加入.

可用性: 请参阅*posix_spawn()* 文档。

os.**register_at_fork**(**, *before=None*, *after_in_parent=None*, *after_in_child=None*)

注册可调用对象，在使用*os.fork()* 或类似的进程克隆 API 派生新的子进程时，这些对象会运行。参数是可选的，且为仅关键字 (Keyword-only) 参数。每个参数指定一个不同的调用点。

- *before* 是一个函数，在 fork 子进程前调用。
- *after_in_parent* 是一个函数，在 fork 子进程后从父进程调用。
- *after_in_child* 是一个函数，从子进程中调用。

只有希望控制权回到 Python 解释器时，才进行这些调用。典型的子进程 启动时不会触发它们，因为子进程不会重新进入解释器。

在注册的函数中，用于 fork 前运行的函数将按与注册相反的顺序调用。用于 fork 后（从父进程或子进程）运行的函数按注册顺序调用。

注意，第三方 C 代码的 `fork()` 调用可能不会调用这些函数，除非它显式调用了 `PyOS_BeforeFork()`、`PyOS_AfterFork_Parent()` 和 `PyOS_AfterFork_Child()`。

函数注册后无法注销。

可用性: Unix。

3.7 版新加入.

os.**spawnl**(*mode*, *path*, ...)
os.**spawnle**(*mode*, *path*, ..., *env*)
os.**spawnlp**(*mode*, *file*, ...)
os.**spawnlpe**(*mode*, *file*, ..., *env*)
os.**spawnv**(*mode*, *path*, *args*)
os.**spawnve**(*mode*, *path*, *args*, *env*)
os.**spawnvp**(*mode*, *file*, *args*)
os.**spawnvpe**(*mode*, *file*, *args*, *env*)

在新进程中执行程序 *path*。

（注意，`subprocess` 模块提供了更强大的工具来生成新进程并跟踪执行结果，使用该模块比使用这些函数更好。尤其应当检查*Replacing Older Functions with the subprocess Module* 部分。）

mode 为`P_NOWAIT` 时，本函数返回新进程的进程号。*mode* 为`P_WAIT` 时，如果进程正常退出，返回退出代码，如果被终止，返回 `-signal`，其中 *signal* 是终止进程的信号。在 Windows 上，进程号实际上是进程句柄，因此可以与`waitpid()` 函数一起使用。

注意在 VxWorks 上，新进程被终止时，本函数不会返回 `-signal`，而是会抛出 OSError 异常。

`spawn*` 函数的"l" 和"v" 变体不同在于命令行参数的传递方式。如果在编码时固定了参数数量，则"l" 变体可能是最方便的，各参数作为 `spawnl*()` 函数的附加参数传入即可。当参数数量可变时，"v" 变体更方便，参数以列表或元组的形式作为 *args* 参数传递。在这两种情况下，子进程的第一个参数都必须是即将运行的命令名称。

结尾包含第二个"p" 的变体（`spawnlp()`、`spawnlpe()`、`spawnvp()` 和`spawnvpe()`）将使用 `PATH` 环境变量来查找程序 *file*。当环境被替换时（使用下一段讨论的`spawn*e` 变体之一），`PATH` 变量将来自于新环境。其他变体`spawnl()`、`spawnle()`、`spawnv()` 和`spawnve()` 不使用 `PATH` 变量来查找程序，因此 *path* 必须包含正确的绝对或相对路径。

对于`spawnle()`、`spawnlpe()`、`spawnve()` 和`spawnvpe()` （都以"e" 结尾），*env* 参数是一个映射，用于定义新进程的环境变量（代替当前进程的环境变量）。而函数`spawnl()`、`spawnlp()`、`spawnv()` 和`spawnvp()` 会将当前进程的环境变量过继给新进程。注意，*env* 字典中的键和值必须是字符串。无效的键或值将导致函数出错，返回值为 `127`。

例如，以下对`spawnlp()` 和`spawnvpe()` 的调用是等效的:

```
import os
os.spawnlp(os.P_WAIT, 'cp', 'cp', 'index.html', '/dev/null')

L = ['cp', 'index.html', '/dev/null']
os.spawnvpe(os.P_WAIT, 'cp', L, os.environ)
```

引发一个审计事件 `os.spawn`，附带参数 `mode`、`path`、`args`、`env`。

可用性: Unix, Windows。`spawnlp()`、`spawnlpe()`、`spawnvp()` 和`spawnvpe()` 在 Windows 上不可用。`spawnle()` 和`spawnve()` 在 Windows 上不是线程安全的，建议使用`subprocess` 模块替代。

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

os.**P_NOWAIT**

os.**P_NOWAITO**

*spawn** 系列函数的 *mode* 参数的可取值。如果给出这些值中的任何一个，则 spawn*() 函数将在创建新进程后立即返回，且返回值为进程号。

可用性: Unix, Windows。

os.**P_WAIT**

*spawn** 系列函数的 *mode* 参数的可取值。如果将 *mode* 指定为该值，则 spawn*() 函数将在新进程运行完毕后返回，运行成功则返回进程的退出代码，被信号终止则返回 -signal。

可用性: Unix, Windows。

os.**P_DETACH**
os.**P_OVERLAY**

*spawn** 系列函数的 *mode* 参数的可取值。它们比上面列出的值可移植性差。*P_DETACH* 与*P_NOWAIT* 相似，但是新进程会与父进程的控制台脱离。使用*P_OVERLAY* 则会替换当前进程，*spawn** 函数将不会返回。

可用性: Windows。

os.**startfile**(*path*[, *operation*])

使用已关联的应用程序打开文件。

当 *operation* 未指定或指定为 'open' 时，这类似于在 Windows 资源管理器中双击文件，或在交互式命令行中将文件名作为 **start** 命令的参数：通过扩展名相关联的应用程序（如果有）打开文件。

当指定另一个 *operation* 时，它必须是一个 "命令动词" ("command verb")，该词指定对文件执行的操作。Microsoft 文档中的常用动词有 'print' 和 'edit' （用于文件），以及 'explore' 和 'find' （用于目录）。

关联的应用程序启动后*startfile()* 就会立即返回。本函数没有等待应用程序关闭的选项，也没有办法检索应用程序的退出状态。*path* 参数是基于当前目录的相对路径。如果要使用绝对路径，请确保第一个字符不是斜杠 ('/')，是斜杠的话底层的 Win32 ShellExecute() 函数将失效。使用*os.path.normpath()* 函数确保路径已针对 Win32 正确编码。

为了减少解释器的启动开销，直到第一次调用本函数后，才解析 Win32 ShellExecute() 函数。如果无法解析该函数，则抛出*NotImplementedError* 异常。

引发一个审计事件 os.startfile，附带参数 path、operation。

可用性: Windows。

os.**system**(*command*)

在子 shell 中执行命令（字符串）。这是调用标准 C 函数 system() 来实现的，因此限制条件与该函数相同。对*sys.stdin* 等的更改不会反映在执行命令的环境中。*command* 产生的任何输出将被发送到解释器标准输出流。

在 Unix 上，返回值是进程的退出状态，编码格式与为*wait()* 指定的格式相同。注意，POSIX 没有指定 C 函数 system() 返回值的含义，因此 Python 函数的返回值与系统有关。

在 Windows 上，返回值是运行 *command* 后系统 Shell 返回的值。该 Shell 由 Windows 环境变量 COMSPEC: 给出：通常是 **cmd.exe**，它会返回命令的退出状态。在使用非原生 Shell 的系统上，请查阅 Shell 的文档。

subprocess 模块提供了更强大的工具来生成新进程并跟踪执行结果，使用该模块比使用本函数更好。参阅*subprocess* 文档中的*Replacing Older Functions with the subprocess Module* 部分以获取有用的帮助。

On Unix, *waitstatus_to_exitcode()* can be used to convert the result (exit status) into an exit code. On Windows, the result is directly the exit code.

引发一个审计事件 os.system，附带参数 command。

可用性: Unix, Windows。

os.**times**()

返回当前的全局进程时间。返回值是一个有 5 个属性的对象：

- user - 用户时间

- *system* - 系统时间
- children_user - 所有子进程的用户时间
- children_system - 所有子进程的系统时间
- elapsed - 从过去的固定时间点起，经过的真实时间

为了向后兼容，该对象的行为也类似于五元组，按照 user，*system*，children_user，children_system 和 elapsed 顺序组成。

在 Unix 上请参阅 *times(2)* 和 *times(3)* 手册页，在 Windows 上请参阅 the GetProcessTimes MSDN 。在 Windows 上，只有 user 和*system* 是已知的，其他属性均为零。

可用性: Unix, Windows。

3.3 版更變: 返回结果的类型由元组变成一个类似元组的对象，同时具有命名的属性。

os.**wait**()

等待子进程执行完毕，返回一个元组，包含其 pid 和退出状态指示：一个 16 位数字，其低字节是终止该进程的信号编号，高字节是退出状态码（信号编号为零的情况下），如果生成了核心文件，则低字节的高位会置位。

可以使用*waitstatus_to_exitcode()* 来将退出状态转换为退出码。

可用性: Unix。

也参考:

waitpid() can be used to wait for the completion of a specific child process and has more options.

os.**waitid**(*idtype*, *id*, *options*)

Wait for the completion of one or more child processes. *idtype* can be *P_PID*, *P_PGID*, *P_ALL*, or *P_PIDFD* on Linux. *id* specifies the pid to wait on. *options* is constructed from the ORing of one or more of *WEXITED*, *WSTOPPED* or *WCONTINUED* and additionally may be ORed with *WNOHANG* or *WNOWAIT*. The return value is an object representing the data contained in the siginfo_t structure, namely: si_pid, si_uid, si_signo, si_status, si_code or None if *WNOHANG* is specified and there are no children in a waitable state.

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**P_PID**
os.**P_PGID**
os.**P_ALL**

waitid() 的 *idtype* 参数的可取值。它们影响 *id* 的解释方式。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**P_PIDFD**

This is a Linux-specific *idtype* that indicates that *id* is a file descriptor that refers to a process.

Availability: Linux 5.4+

3.9 版新加入.

os.**WEXITED**
os.**WSTOPPED**
os.**WNOWAIT**

用于*waitid()* 的 *options* 参数的标志位，指定要等待的子进程信号。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

os.**CLD_EXITED**
os.**CLD_KILLED**
os.**CLD_DUMPED**

os.**CLD_TRAPPED**
os.**CLD_STOPPED**
os.**CLD_CONTINUED**

waitid() 返回的结果中，si_code 的可取值。

可用性: Unix。

3.3 版新加入.

3.9 版更變: Added *CLD_KILLED* and *CLD_STOPPED* values.

os.**waitpid**(*pid*, *options*)

本函数的细节在 Unix 和 Windows 上有不同之处。

在 Unix 上：等待进程号为 *pid* 的子进程执行完毕，返回一个元组，内含其进程 ID 和退出状态指示（编码与*wait()* 相同）。调用的语义受整数 *options* 的影响，常规操作下该值应为 0。

如果 *pid* 大于 0，则*waitpid()* 会获取该指定进程的状态信息。如果 *pid* 为 0，则获取当前进程所在进程组中的所有子进程的状态。如果 *pid* 为 -1，则获取当前进程的子进程状态。如果 *pid* 小于 -1，则获取进程组 -pid （*pid* 的绝对值）中所有进程的状态。

当系统调用返回 -1 时，将抛出带有错误码的*OSError* 异常。

在 Windows 上：等待句柄为 *pid* 的进程执行完毕，返回一个元组，内含 *pid* 以及左移 8 位后的退出状态码（移位简化了跨平台使用本函数）。小于或等于 0 的 *pid* 在 Windows 上没有特殊含义，且会抛出异常。整数值 *options* 无效。*pid* 可以指向任何 ID 已知的进程，不一定是子进程。调用*spawn** 函数时传入*P_NOWAIT* 将返回合适的进程句柄。

可以使用*waitstatus_to_exitcode()* 来将退出状态转换为退出码。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此函数现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

os.**wait3**(*options*)

与*waitpid()* 相似，差别在于没有进程 ID 参数，且返回一个 3 元组，其中包括子进程 ID，退出状态指示和资源使用信息。关于资源使用信息的详情，请参考*resource.getrusage()*。option 参数与传入*waitpid()* 和*wait4()* 的相同。

waitstatus_to_exitcode() can be used to convert the exit status into an exitcode.

可用性: Unix。

os.**wait4**(*pid*, *options*)

与*waitpid()* 相似，差别在本方法返回一个 3 元组，其中包括子进程 ID，退出状态指示和资源使用信息。关于资源使用信息的详情，请参考*resource.getrusage()*。*wait4()* 的参数与*waitpid()* 的参数相同。

waitstatus_to_exitcode() can be used to convert the exit status into an exitcode.

可用性: Unix。

os.**waitstatus_to_exitcode**(*status*)

Convert a wait status to an exit code.

On Unix:

- If the process exited normally (if WIFEXITED(status) is true), return the process exit status (return WEXITSTATUS(status)): result greater than or equal to 0.
- If the process was terminated by a signal (if WIFSIGNALED(status) is true), return -signum where *signum* is the number of the signal that caused the process to terminate (return -WTERMSIG(status)): result less than 0.
- Otherwise, raise a *ValueError*.

On Windows, return *status* shifted right by 8 bits.

On Unix, if the process is being traced or if *waitpid()* was called with *WUNTRACED* option, the caller must first check if WIFSTOPPED(status) is true. This function must not be called if WIFSTOPPED(status) is true.

也参考:

WIFEXITED(), *WEXITSTATUS()*, *WIFSIGNALED()*, *WTERMSIG()*, *WIFSTOPPED()*, *WSTOPSIG()* functions.

3.9 版新加入.

os.**WNOHANG**

用于*waitpid()* 的选项，如果没有立即可用的子进程状态，则立即返回。在这种情况下，函数返回 `(0, 0)`。

可用性: Unix。

os.**WCONTINUED**

被任务控制 (job control) 停止的子进程，如果上次报告状态后已恢复运行，则此选项将报告这些子进程。

可用性: 部分 Unix 系统。

os.**WUNTRACED**

已停止的子进程，如果自停止以来尚未报告其当前状态，则此选项将报告这些子进程。

可用性: Unix。

下列函数采用进程状态码作为参数，状态码由*system()*、*wait()* 或*waitpid()* 返回。它们可用于确定进程上发生的操作。

os.**WCOREDUMP**(*status*)

如果为该进程生成了核心转储，返回 `True`，否则返回 `False`。

此函数应当仅在*WIFSIGNALED()* 为真值时使用。

可用性: Unix。

os.**WIFCONTINUED**(*status*)

如果一个已停止的子进程通过传送*SIGCONT* 获得恢复（如果该进程是从任务控制停止后再继续的）则返回 `True`，否则返回 `False`。

参见*WCONTINUED* 选项。

可用性: Unix。

os.**WIFSTOPPED**(*status*)

如果进程是通过传送一个信号来停止的则返回 `True`，否则返回 `False`。

WIFSTOPPED() 只有在当*waitpid()* 调用是通过使用*WUNTRACED* 选项来完成或者当该进程正被追踪时 (参见 *ptrace(2)*) 才返回 `True`。

可用性: Unix。

os.**WIFSIGNALED**(*status*)

如果进程是通过一个信号来终止的则返回 `True` ，否则返回 `False`。

可用性: Unix。

os.**WIFEXITED**(*status*)

如果进程正常终止退出则返回 `True`，也就是说通过调用 `exit()` 或 `_exit()`，或者通过从 `main()` 返回；在其他情况下则返回 `False`。

可用性: Unix。

os.**WEXITSTATUS**(*status*)

返回进程退出状态。

此函数应当仅在*WIFEXITED()* 为真值时使用。

可用性: Unix。

os.**WSTOPSIG**(*status*)

返回导致进程停止的信号。

此函数应当仅在*WIFSTOPPED()* 为真值时使用。

可用性: Unix。

os.**WTERMSIG**(*status*)
返回导致进程终止的信号的编号。

此函数应当仅在*WIFSIGNALED()* 为真值时使用。

可用性: Unix。

16.1.7 调度器接口

这些函数控制操作系统如何为进程分配 CPU 时间。它们仅在某些 Unix 平台上可用。更多细节信息请查阅你所用 Unix 的指南页面。

3.3 版新加入.

以下调度策略如果被操作系统支持就会对外公开。

os.**SCHED_OTHER**
默认调度策略。

os.**SCHED_BATCH**
用于 CPU 密集型进程的调度策略，它会尽量为计算机中的其余任务保留交互性。

os.**SCHED_IDLE**
用于极低优先级的后台任务的调度策略。

os.**SCHED_SPORADIC**
用于偶发型服务程序的调度策略。

os.**SCHED_FIFO**
先进先出的调度策略。

os.**SCHED_RR**
循环式的调度策略。

os.**SCHED_RESET_ON_FORK**
此旗标可与任何其他调度策略进行 OR 运算。当带有此旗标的进程设置分叉时，其子进程的调度策略和优先级会被重置为默认值。

class os.**sched_param**(*sched_priority*)
这个类表示在*sched_setparam()*, *sched_setscheduler()* 和*sched_getparam()* 中使用的可修改调度形参。它属于不可变对象。

目前它只有一个可能的形参:

sched_priority
一个调度策略的调度优先级。

os.**sched_get_priority_min**(*policy*)
获取 *policy* 的最小优先级数值。*policy* 是以上调度策略常量之一。

os.**sched_get_priority_max**(*policy*)
获取 *policy* 的最高优先级数值。*policy* 是以上调度策略常量之一。

os.**sched_setscheduler**(*pid*, *policy*, *param*)
设置 PID 为 *pid* 的进程的调度策略。*pid* 为 0 指的是调用本方法的进程。*policy* 是以上调度策略常量之一。*param* 是一个*sched_param* 实例。

os.**sched_getscheduler**(*pid*)
返回 PID 为 *pid* 的进程的调度策略。*pid* 为 0 指的是调用本方法的进程。返回的结果是以上调度策略常量之一。

os.**sched_setparam**(*pid*, *param*)
设置 PID 为 *pid* 的进程的某个调度参数。*pid* 为 0 指的是调用本方法的进程。*param* 是一个*sched_param* 实例。

os.**sched_getparam**(*pid*)
返回 PID 为 *pid* 的进程的调度参数为一个*sched_param* 实例。*pid* 为 0 指的是调用本方法的进程。

os.**sched_rr_get_interval**(*pid*)
返回 PID 为 *pid* 的进程在时间片轮转调度下的时间片长度（单位为秒）。*pid* 为 0 指的是调用本方法的进程。

os.**sched_yield**()
自愿放弃 CPU。

os.**sched_setaffinity**(*pid*, *mask*)
将 PID 为 *pid* 的进程（为零则为当前进程）限制到一组 CPU 上。*mask* 是整数的可迭代对象，表示应将进程限制在其中的一组 CPU。

os.**sched_getaffinity**(*pid*)
返回 PID 为 *pid* 的进程（为零则为当前进程）被限制到的那一组 CPU。

16.1.8 其他系统信息

os.**confstr**(*name*)
返回字符串格式的系统配置信息。*name* 指定要查找的配置名称，它可以是字符串，是一个系统已定义的名称，这些名称定义在不同标准（POSIX，Unix 95，Unix 98 等）中。一些平台还定义了额外的其他名称。当前操作系统已定义的名称在 `confstr_names` 字典的键中给出。对于未包含在该映射中的配置名称，也可以传递一个整数作为 *name*。

如果 *name* 指定的配置值未定义，返回 `None`。

如果 *name* 是一个字符串且不是已定义的名称，将抛出*ValueError* 异常。如果当前系统不支持 *name* 指定的配置名称，即使该名称存在于 `confstr_names`，也会抛出*OSError* 异常，错误码为*errno.EINVAL*。

可用性: Unix。

os.**confstr_names**
字典，表示映射关系，为*confstr()* 可接受名称与操作系统为这些名称定义的整数值之间的映射。这可用于判断系统已定义了哪些名称。

可用性: Unix。

os.**cpu_count**()
返回系统的 CPU 数量。不确定则返回 `None`。

该数量不同于当前进程可以使用的 CPU 数量。可用的 CPU 数量可以由 `len(os.sched_getaffinity(0))` 方法获得。

3.4 版新加入.

os.**getloadavg**()
返回系统运行队列中最近 1、5 和 15 分钟内的平均进程数。无法获得平均负载则抛出*OSError* 异常。

可用性: Unix。

os.**sysconf**(*name*)
返回整数格式的系统配置信息。如果 *name* 指定的配置值未定义，返回 `-1`。对*confstr()* 的 *name* 参数的注释在此处也适用。当前已知的配置名称在 `sysconf_names` 字典中提供。

可用性: Unix。

os.**sysconf_names**
字典，表示映射关系，为*sysconf()* 可接受名称与操作系统为这些名称定义的整数值之间的映射。这可用于判断系统已定义了哪些名称。

可用性: Unix。

以下数据值用于支持对路径本身的操作。所有平台都有定义。

对路径的高级操作在*os.path* 模块中定义。

os.**curdir**
操作系统用来表示当前目录的常量字符串。在 Windows 和 POSIX 上是 '.'。在*os.path* 中也可用。

os.**pardir**
操作系统用来表示父目录的常量字符串。在 Windows 和 POSIX 上是 '..'。在*os.path* 中也可用。

os.**sep**
操作系统用来分隔路径不同部分的字符。在 POSIX 上是 '/'，在 Windows 上是是 '\\'。注意，仅了解它不足以能解析或连接路径，请使用*os.path.split()* 和*os.path.join()*，但它有时是有用的。在*os.path* 中也可用。

os.**altsep**
操作系统用来分隔路径不同部分的替代字符。如果仅存在一个分隔符，则为 None。在 sep 是反斜杠的 Windows 系统上，该值被设为 '/'。在*os.path* 中也可用。

os.**extsep**
分隔基本文件名与扩展名的字符，如 os.py 中的 '.'。在*os.path* 中也可用。

os.**pathsep**
操作系统通常用于分隔搜索路径（如 PATH）中不同部分的字符，如 POSIX 上是 ':'，Windows 上是 ';'。在*os.path* 中也可用。

os.**defpath**
在环境变量没有 'PATH' 键的情况下，*exec*p** and *spawn*p** 使用的默认搜索路径。在*os.path* 中也可用。

os.**linesep**
当前平台用于分隔（或终止）行的字符串。它可以是单个字符，如 POSIX 上是 '\n'，也可以是多个字符，如 Windows 上是 '\r\n'。在写入以文本模式（默认模式）打开的文件时，请不要使用 *os.linesep* 作为行终止符，请在所有平台上都使用一个 '\n' 代替。

os.**devnull**
空设备的文件路径。如 POSIX 上为 '/dev/null'，Windows 上为 'nul'。在*os.path* 中也可用。

os.**RTLD_LAZY**
os.**RTLD_NOW**
os.**RTLD_GLOBAL**
os.**RTLD_LOCAL**
os.**RTLD_NODELETE**
os.**RTLD_NOLOAD**
os.**RTLD_DEEPBIND**
setdlopenflags() 和*getdlopenflags()* 函数所使用的标志。请参阅 Unix 手册页 *dlopen(3)* 获取不同标志的含义。

3.3 版新加入.

16.1.9 随机数

os.**getrandom**(*size*, *flags=0*)
获得最多为 *size* 的随机字节。本函数返回的字节数可能少于请求的字节数。

这些字节可用于为用户空间的随机数生成器提供种子，或用于加密目的。

getrandom() 依赖于从设备驱动程序和其他环境噪声源收集的熵。不必要地读取大量数据将对使用 /dev/random 和 /dev/urandom 设备的其他用户产生负面影响。

flags 参数是一个位掩码，可以是零个或多个下列值以或运算组合：*os.GRND_RANDOM* 和*GRND_NONBLOCK*。

另请参阅 Linux getrandom() 手册页 。

可用性：Linux 3.17 或更高版本。

3.6 版新加入.

os.**urandom**(*size*)

返回大小为 *size* 的字符串，它是适合加密使用的随机字节。

本函数从系统指定的随机源获取随机字节。对于加密应用程序，返回的数据应有足够的不可预测性，尽管其确切的品质取决于操作系统的实现。

在 Linux 上，如果 `getrandom()` 系统调用可用，它将以阻塞模式使用：阻塞直到系统的 urandom 熵池初始化完毕（内核收集了 128 位熵）。原理请参阅 **PEP 524**。在 Linux 上，*getrandom()* 可以以非阻塞模式（使用*GRND_NONBLOCK* 标志）获取随机字节，或者轮询直到系统的 urandom 熵池初始化完毕。

在类 Unix 系统上，随机字节是从 `/dev/urandom` 设备读取的。如果 `/dev/urandom` 设备不可用或不可读，则抛出*NotImplementedError* 异常。

在 Windows 上将使用 `CryptGenRandom()`。

也参考:

secrets 模块提供了更高级的功能。所在平台会提供随机数生成器，有关其易于使用的接口，请参阅*random.SystemRandom*。

3.6.0 版更變: 在 Linux 上，`getrandom()` 现在以阻塞模式使用，以提高安全性。

3.5.2 版更變: 在 Linux 上，如果 `getrandom()` 系统调用阻塞（urandom 熵池尚未初始化完毕），则退回一步读取 `/dev/urandom`。

3.5 版更變: 在 Linux 3.17 和更高版本上，现在使用 `getrandom()` 系统调用（如果可用）。在 OpenBSD 5.6 和更高版本上，现在使用 `getentropy()` C 函数。这些函数避免了使用内部文件描述符。

os.**GRND_NONBLOCK**

默认情况下，从 `/dev/random` 读取时，如果没有可用的随机字节，则*getrandom()* 会阻塞；从 `/dev/urandom` 读取时，如果熵池尚未初始化，则会阻塞。

如果设置了*GRND_NONBLOCK* 标志，则这些情况下*getrandom()* 不会阻塞，而是立即抛出*BlockingIOError* 异常。

3.6 版新加入.

os.**GRND_RANDOM**

如果设置了此标志位，那么将从 `/dev/random` 池而不是 `/dev/urandom` 池中提取随机字节。

3.6 版新加入.

16.2 io --- 处理流的核心工具

源代码: Lib/io.py

16.2.1 總覽

io 模块提供了 Python 用于处理各种 I/O 类型的主要工具。三种主要的 I/O 类型分别为: *文本 I/O*, *二进制 I/O* 和 *原始 I/O*。这些是泛型类型，有很多种后端存储可以用在他们上面。一个隶属于任何这些类型的具体对象被称作*file object*。其他同类的术语还有 *流*和 *类文件对象*。

独立于其类别，每个具体流对象也将具有各种功能：它可以是只读，只写或读写。它还可以允许任意随机访问（向前或向后寻找任何位置），或仅允许顺序访问（例如在套接字或管道的情况下）。

所有流对提供给它们的数据类型都很敏感。例如将*str* 对象给二进制流的 `write()` 方法会引发*TypeError*。将*bytes* 对象提供给文本流的 `write()` 方法也是如此。

3.3 版更變: 由于*IOError* 现在是*OSError* 的别名，因此用于引发*IOError* 的操作现在会引发*OSError* 。

文本 I/O

文本 I/O 预期并生成*str* 对象。这意味着，无论何时后台存储是由字节组成的（例如在文件的情况下），数据的编码和解码都是透明的，并且可以选择转换特定于平台的换行符。

创建文本流的最简单方法是使用*open()*，可以选择指定编码：

```
f = open("myfile.txt", "r", encoding="utf-8")
```

内存中文本流也可以作为*StringIO* 对象使用：

```
f = io.StringIO("some initial text data")
```

TextIOBase 的文档中详细描述了文本流的 API

二进制 I/O

二进制 I/O（也称为缓冲 I/O）预期*bytes-like objects* 并生成*bytes* 对象。不执行编码、解码或换行转换。这种类型的流可以用于所有类型的非文本数据，并且还可以在需要手动控制文本数据的处理时使用。

创建二进制流的最简单方法是使用*open()*，并在模式字符串中指定 `'b'` ：

```
f = open("myfile.jpg", "rb")
```

内存中二进制流也可以作为*BytesIO* 对象使用：

```
f = io.BytesIO(b"some initial binary data: \x00\x01")
```

BufferedIOBase 的文档中详细描述了二进制流的 API

其他库模块可以提供额外的方式来创建文本或二进制流。参见*socket.socket.makefile()* 的示例。

原始 I/O

原始 I/O（也称为 *非缓冲 I/O*）通常用作二进制和文本流的低级构建块。用户代码直接操作原始流的用法非常罕见。不过，可以通过在禁用缓冲的情况下以二进制模式打开文件来创建原始流：

```
f = open("myfile.jpg", "rb", buffering=0)
```

RawIOBase 的文档中详细描述了原始流的 API

16.2.2 高阶模块接口

io.**DEFAULT_BUFFER_SIZE**
包含模块缓冲 I/O 类使用的默认缓冲区大小的整数。（如果可能）*open()* 将使用文件的 blksize（由*os.stat()* 获得）。

io.**open**(*file*, *mode='r'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*, *closefd=True*, *opener=None*)
这是内置的*open()* 函数的别名。

open 附带参数 path、mode、flags 会引发审计事件。

io.**open_code**(*path*)
以 'rb' 模式打开提供的文件。如果目的是将文件内容做为可执行代码，则应使用此函数。

path 应当为*str* 类型并且是一个绝对路径。

此函数的行为可以由对 PyFile_SetOpenCodeHook() 的先期调用所重载。但是，如果 path 为*str* 类型并且是一个绝对路径，open_code(path) 的行为应当总是与 open(path, 'rb') 一致。重载此行为的目的是为了给文件附加额外的验证或预处理。

3.8 版新加入.

exception io.**BlockingIOError**
这是内置的*BlockingIOError* 异常的兼容性别名。

exception io.**UnsupportedOperation**
在流上调用不支持的操作时引发的继承*OSError* 和*ValueError* 的异常。

内存中的流

也可以使用*str* 或*bytes-like object* 作为文件进行读取和写入。对于字符串，*StringIO* 可以像在文本模式下打开的文件一样使用。*BytesIO* 可以像以二进制模式打开的文件一样使用。两者都提供完整的随机读写功能。

也参考:

sys 包含标准 IO 流: *sys.stdin*, *sys.stdout* 和*sys.stderr* 。

16.2.3 类的层次结构

I/O 流被安排为按类的层次结构实现。首先是抽象基类 (ABC)，用于指定流的各种类别，然后是提供标准流实现的具体类。

> **备Ⓕ:** 抽象基类还提供某些方法的默认实现，以帮助实现具体的流类。例如*BufferedIOBase* 提供了 readinto() 和*readline()* 的未优化实现。

I/O 层次结构的顶部是抽象基类*IOBase* 。它定义了流的基本接口。但是请注意，对流的读取和写入之间没有分离。如果实现不支持指定的操作，则会引发*UnsupportedOperation* 。

抽象基类*RawIOBase* 是*IOBase* 的子类。它负责将字节读取和写入流中。*RawIOBase* 的子类*FileIO* 提供计算机文件系统中文件的接口。

The *BufferedIOBase* ABC extends *IOBase*. It deals with buffering on a raw binary stream (*RawIOBase*). Its subclasses, *BufferedWriter*, *BufferedReader*, and *BufferedRWPair* buffer raw binary streams that are readable, writable, and both readable and writable, respectively. *BufferedRandom* provides a buffered interface to seekable streams. Another *BufferedIOBase* subclass, *BytesIO*, is a stream of in-memory bytes.

The *TextIOBase* ABC extends *IOBase*. It deals with streams whose bytes represent text, and handles encoding and decoding to and from strings. *TextIOWrapper*, which extends *TextIOBase*, is a buffered text interface to a buffered raw stream (*BufferedIOBase*). Finally, *StringIO* is an in-memory stream for text.

参数名不是规范的一部分，只有*open()* 的参数才用作关键字参数。

下表总结了抽象基类提供的*io* 模块：

抽象基类	继承	抽象方法	Mixin 方法和属性
IOBase		fileno, seek, 和 truncate	close, closed, __enter__, __exit__, flush, isatty, __iter__, __next__, readable, readline, readlines, seekable, tell, writable 和 writelines
RawIOBase	*IOBase*	readinto 和 write	继承*IOBase* 方法, read, 和 readall
BufferedIOBase	*IOBase*	detach, read, read1, 和 write	继承*IOBase* 方法, readinto, 和 readinto1
TextIOBase	*IOBase*	detach, read, readline, 和 write	继承*IOBase* 方法, encoding, errors, 和 newlines

I/O 基类

class io.**IOBase**

所有 I/O 类的抽象基类，作用于字节流。没有公共构造函数。

此类为许多方法提供了空的抽象实现，派生类可以有选择地重写。默认实现代表一个无法读取、写入或查找的文件。

尽管*IOBase* 没有声明 read() 或 write() ，因为它们的签名会有所不同，但是实现和客户端应该将这些方法视为接口的一部分。此外，当调用不支持的操作时可能会引发*ValueError* （或*UnsupportedOperation* ）。

从文件读取或写入文件的二进制数据的基本类型为*bytes* 。其他*bytes-like objects* 也可以作为方法参数。文本 I/O 类使用*str* 数据。

请注意，在关闭的流上调用任何方法（甚至查询）都是未定义的（undefined）。在这种情况下，实现可能会引发*ValueError* 。

IOBase （及其子类）支持迭代器协议，这意味着可以迭代*IOBase* 对象以产生流中的行。根据流是二进制流（产生字节）还是文本流（产生字符串），行的定义略有不同。请参见下面的*readline()* 。

IOBase 也是一个上下文管理器，因此支持 with 语句。在这个示例中，*file* 将在 with 语句块执行完成之后被关闭 --- 即使是发生了异常:

```
with open('spam.txt', 'w') as file:
    file.write('Spam and eggs!')
```

IOBase 提供以下数据属性和方法：

close()

刷新并关闭此流。如果文件已经关闭，则此方法无效。文件关闭后，对文件的任何操作（例如读取或写入）都会引发*ValueError* 。

为方便起见，允许多次调用此方法。但是，只有第一个调用才会生效。

closed

如果流已关闭，则返回 True。

fileno()

返回流的底层文件描述符（整数）---如果存在。如果 IO 对象不使用文件描述符，则会引发*OSError* 。

flush()
刷新流的写入缓冲区（如果适用）。这对只读和非阻塞流不起作用。

isatty()
如果流是交互式的（即连接到终端/tty 设备），则返回 `True` 。

readable()
如果可以读取流，则返回 `True` 。否则为 `False` ，且 `read()` 将引发`OSError` 错误。

readline(*size=-1*)
从流中读取并返回一行。如果指定了 *size*，将至多读取 *size* 个字节。

对于二进制文件行结束符总是 `b'\n'`；对于文本文件，可以用将 *newline* 参数传给`open()` 的方式来选择要识别的行结束符。

readlines(*hint=-1*)
从流中读取并返回包含多行的列表。可以指定 *hint* 来控制要读取的行数：如果（以字节/字符数表示的）所有行的总大小超出了 *hint* 则将不会读取更多的行。

请注意使用 `for line in file: ...` 就足够对文件对象进行迭代了，可以不必调用 `file.readlines()`。

seek(*offset*, *whence=SEEK_SET*)
将流位置修改到给定的字节 *offset*。*offset* 将相对于由 *whence* 指定的位置进行解析。*whence* 的默认值为 `SEEK_SET`。*whence* 的可用值有：

- `SEEK_SET` 或 `0` -- 流的开头（默认值）；*offset* 应为零或正值
- `SEEK_CUR` or `1` -- 当前流位置；*offset* 可以为负值
- `SEEK_END` or `2` -- 流的末尾；*offset* 通常为负值

返回新的绝对位置。

3.1 版新加入: `SEEK_*` 常量.

3.3 版新加入: 某些操作系统还可支持其他的值，例如 `os.SEEK_HOLE` 或 `os.SEEK_DATA`。特定文件的可用值还会取决于它是以文本还是二进制模式打开。

seekable()
如果流支持随机访问则返回 `True`。如为 `False`，则`seek()`, `tell()` 和`truncate()` 将引发`OSError`。

tell()
返回当前流的位置。

truncate(*size=None*)
将流的大小调整为给定的 *size* 个字节（如果未指定 *size* 则调整至当前位置）。当前的流位置不变。这个调整操作可扩展或减小当前文件大小。在扩展的情况下，新文件区域的内容取决于具体平台（在大多数系统上，额外的字节会填充为零）。返回新的文件大小。

3.5 版更變: 现在 Windows 在扩展时将文件填充为零。

writable()
如果流支持写入则返回 `True`。如为 `False`，则 `write()` 和`truncate()` 将引发`OSError`。

writelines(*lines*)
将行列表写入到流。不会添加行分隔符，因此通常所提供的每一行都带有末尾行分隔符。

__del__()
为对象销毁进行准备。`IOBase` 提供了此方法的默认实现，该实现会调用实例的`close()` 方法。

class io.**RawIOBase**
Base class for raw binary streams. It inherits `IOBase`. There is no public constructor.

Raw binary streams typically provide low-level access to an underlying OS device or API, and do not try to encapsulate it in high-level primitives (this functionality is done at a higher-level in buffered binary streams and text streams, described later in this page).

RawIOBase provides these methods in addition to those from *IOBase*:

read(*size=-1*)
从对象中读取 *size* 个字节并将其返回。作为一个便捷选项，如果 *size* 未指定或为 -1，则返回所有字节直到 EOF。在其他情况下，仅会执行一次系统调用。如果操作系统调用返回字节数少于 *size* 则此方法也可能返回少于 *size* 个字节。

如果返回 0 个字节而 *size* 不为零 0，这表明到达文件末尾。如果处于非阻塞模式并且没有更多字节可用，则返回 None。

默认实现会转至*readall()* 和*readinto()*。

readall()
从流中读取并返回所有字节直到 EOF，如有必要将对流执行多次调用。

readinto(*b*)
将字节数据读入预先分配的可写*bytes-like object* *b*，并返回所读取的字节数。例如，*b* 可以是一个*bytearray*。如果对象处理非阻塞模式并且没有更多字节可用，则返回 None。

write(*b*)
将给定的*bytes-like object* *b* 写入到下层的原始流，并返回所写入的字节数。这可以少于 *b* 的总字节数，具体取决于下层原始流的设定，特别是如果它处于非阻塞模式的话。如果原始流设为非阻塞并且不能真正向其写入单个字节时则返回 None。调用者可以在此方法返回后释放或改变 *b*，因此该实现应该仅在方法调用期间访问 *b*。

class io.**BufferedIOBase**
支持某种缓冲的二进制流的基类。它继承自*IOBase*。没有公共构造器。

与*RawIOBase* 的主要差别在于*read()*，*readinto()* 和*write()* 等方法将（分别）尝试按照要求读取尽可能多的输入或是耗尽所有给定的输出，其代价是可能会执行一次以上的系统调用。

除此之外，那些方法还可能引发*BlockingIOError*，如果下层的原始数据流处于非阻塞模式并且无法接受或给出足够数据的话；不同于对应的*RawIOBase* 方法，它们将永远不会返回 None。

并且，*read()* 方法也没有转向*readinto()* 的默认实现。

典型的*BufferedIOBase* 实现不应当继承自*RawIOBase* 实现，而要包装一个该实现，正如*BufferedWriter* 和*BufferedReader* 所做的那样。

BufferedIOBase provides or overrides these data attributes and methods in addition to those from *IOBase*:

raw
由*BufferedIOBase* 处理的下层原始流 (*RawIOBase* 的实例)。它不是*BufferedIOBase* API 的组成部分并且不存在于某些实现中。

detach()
从缓冲区分离出下层原始流并将其返回。

在原始流被分离之后，缓冲区将处于不可用的状态。

某些缓冲区例如*BytesIO* 并无可从此方法返回的单独原始流的概念。它们将会引发*UnsupportedOperation*。

3.1 版新加入.

read(*size=-1*)
读取并返回最多 *size* 个字节。如果省略此参数则返回 None，如果参数为负值则读取并返回所有数据直到 EOF。如果流已经到达 EOF 则返回一个空的*bytes* 对象。

如果此参数为正值，并且下层原始流不可交互，则可能发起多个原始读取以满足字节计数（直至先遇到 EOF）。但对于可交互原始流，则将至多发起一个原始读取，并且简短的结果并不意味着已到达 EOF。

BlockingIOError 会在下层原始流不处于阻塞模式，并且当前没有可用数据时被引发。

read1([*size*])
通过至多一次对下层流的*read()* (或*readinto()*) 方法的调用读取并返回至多 *size* 个字节。这适用于在*BufferedIOBase* 对象之上实现你自己的缓冲区的情况。

如果 *size* 为 -1 (默认值)，则返回任意数量的字节（多于零字节，除非已到达 EOF）。

readinto(*b*)

将字节数据读入预先分配的可写*bytes-like object* *b* 并返回所读取的字节数。例如，*b* 可以是一个`bytearray`。

类似于`read()`，可能对下层原始流发起多次读取，除非后者为交互式。

`BlockingIOError` 会在下层原始流不处于阻塞模式，并且当前没有可用数据时被引发。

readinto1(*b*)

将字节数据读入预先分配的可写*bytes-like object* *b*，其中至多使用一次对下层原始流`read()` (或`readinto()`) 方法的调用。返回所读取的字节数。

`BlockingIOError` 会在下层原始流不处于阻塞模式，并且当前没有可用数据时被引发。

3.5 版新加入.

write(*b*)

写入给定的*bytes-like object* *b*，并返回写入的字节数 (总是等于 *b* 的字节长度，因为如果写入失败则会引发`OSError`)。根据具体实现的不同，这些字节可能被实际写入下层流，或是出于运行效率和冗余等考虑而暂存于缓冲区。

当处于非阻塞模式时，如果需要将数据写入原始流但它无法在不阻塞的情况下接受所有数据则将引发`BlockingIOError`。

调用者可能会在此方法返回后释放或改变 *b*，因此该实现应当仅在方法调用期间访问 *b*。

原始文件 I/O

class io.**FileIO**(*name*, *mode='r'*, *closefd=True*, *opener=None*)

A raw binary stream representing an OS-level file containing bytes data. It inherits `RawIOBase`.

name 可以是以下两项之一：

- 代表将被打开的文件路径的字符串或`bytes` 对象。在此情况下 closefd 必须为 `True` (默认值) 否则将会引发异常。
- 代表一个现有 OS 层级文件描述符的号码的整数，作为结果的`FileIO` 对象将可访问该文件。当 FileIO 对象被关闭时此 fd 也将被关闭，除非 *closefd* 设为 `False`。

mode 可以为 `'r'`, `'w'`, `'x'` 或 `'a'` 分别表示读取（默认模式)、写入、独占新建或添加。如果以写入或添加模式打开的文件不存在将自动新建；当以写入模式打开时文件将先清空。以新建模式打开时如果文件已存在则将引发`FileExistsError`。以新建模式打开文件也意味着要写入，因此该模式的行为与 `'w'` 类似。在模式中附带 `'+'` 将允许同时读取和写入。

该类的 `read()` (当附带正值参数调用时), `readinto()` 和 `write()` 方法将只执行一次系统调用。

可以通过传入一个可调用对象作为 *opener* 来使用自定义文件打开器。然后通过调用 *opener* 并传入 (*name*, *flags*) 来获取文件对象所对应的下层文件描述符。*opener* 必须返回一个打开文件描述符（传入`os.open` 作为 *opener* 的结果在功能上将与传入 `None` 类似)。

新创建的文件是`不可继承的`。

有关 opener 参数的示例，请参见内置函数`open()` 。

3.3 版更變: 增加了 *opener* 参数。增加了 `'x'` 模式。

3.4 版更變: 文件现在禁止继承。

`FileIO` provides these data attributes in addition to those from `RawIOBase` and `IOBase`:

mode

构造函数中给定的模式。

name

文件名。当构造函数中没有给定名称时，这是文件的文件描述符。

缓冲流

相比原始 I/O，缓冲 I/O 流提供了针对 I/O 设备的更高层级接口。

class io.**BytesIO**([*initial_bytes*])

A binary stream using an in-memory bytes buffer. It inherits `BufferedIOBase`. The buffer is discarded when the `close()` method is called.

可选参数 *initial_bytes* 是一个包含初始数据的*bytes-like object*。

`BytesIO` 在继承自`BufferedIOBase` 和`IOBase` 的成员以外还提供或重载了下列方法:

getbuffer()

返回一个对应于缓冲区内容的可读写视图而不必拷贝其数据。此外，改变视图将透明地更新缓冲区内容:

```
>>> b = io.BytesIO(b"abcdef")
>>> view = b.getbuffer()
>>> view[2:4] = b"56"
>>> b.getvalue()
b'ab56ef'
```

備Ⓕ: 只要视图保持存在，`BytesIO` 对象就无法被改变大小或关闭。

3.2 版新加入.

getvalue()

返回包含整个缓冲区内容的`bytes`。

read1([*size*])

在`BytesIO` 中，这与`read()` 相同。

3.7 版更變: *size* 参数现在是可选的。

readinto1(*b*)

在`BytesIO` 中，这与`readinto()` 相同。

3.5 版新加入.

class io.**BufferedReader**(*raw*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*)

A buffered binary stream providing higher-level access to a readable, non seekable `RawIOBase` raw binary stream. It inherits `BufferedIOBase`.

When reading data from this object, a larger amount of data may be requested from the underlying raw stream, and kept in an internal buffer. The buffered data can then be returned directly on subsequent reads.

根据给定的可读 *raw* 流和 *buffer_size* 创建`BufferedReader` 的构造器。如果省略 *buffer_size*，则会使用`DEFAULT_BUFFER_SIZE`。

`BufferedReader` 在继承自`BufferedIOBase` 和`IOBase` 的成员以外还提供或重载了下列方法:

peek([*size*])

从流返回字节数据而不前移位置。完成此调用将至多读取一次原始流。返回的字节数量可能少于或多于请求的数量。

read([*size*])

读取并返回 *size* 个字节，如果 *size* 未给定或为负值，则读取至 EOF 或是在非阻塞模式下读取调用将会阻塞。

read1([*size*])

在原始流上通过单次调用读取并返回至多 *size* 个字节。如果至少缓冲了一个字节，则只返回缓冲的字节。在其他情况下，将执行一次原始流读取。

3.7 版更變: *size* 参数现在是可选的。

class io.**BufferedWriter**(*raw*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*)

A buffered binary stream providing higher-level access to a writeable, non seekable *RawIOBase* raw binary stream. It inherits *BufferedIOBase*.

When writing to this object, data is normally placed into an internal buffer. The buffer will be written out to the underlying *RawIOBase* object under various conditions, including:

- 当缓冲区对于所有挂起数据而言太小时；
- 当*flush()* 被调用时
- 当（为*BufferedRandom* 对象）请求 `seek()` 时；
- 当*BufferedWriter* 对象被关闭或销毁时。

该构造器会为给定的可写 *raw* 流创建一个*BufferedWriter*。如果未给定 *buffer_size*，则使用默认的*DEFAULT_BUFFER_SIZE*。

BufferedWriter 在继承自*BufferedIOBase* 和*IOBase* 的成员以外还提供或重载了下列方法:

flush()

将缓冲区中保存的字节数据强制放入原始流。如果原始流发生阻塞则应当引发*BlockingIOError*。

write(*b*)

写入*bytes-like object* *b* 并返回写入的字节数。当处于非阻塞模式时，如果缓冲区需要被写入但原始流发生阻塞则将引发*BlockingIOError*。

class io.**BufferedRandom**(*raw*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*)

A buffered binary stream providing higher-level access to a seekable *RawIOBase* raw binary stream. It inherits *BufferedReader* and *BufferedWriter*.

该构造器会为在第一个参数中给定的可查找原始流创建一个读取器和定稿器。如果省略 *buffer_size* 则使用默认的*DEFAULT_BUFFER_SIZE*。

BufferedRandom 能做到*BufferedReader* 或*BufferedWriter* 所能做的任何事。此外，还会确保实现 `seek()` 和 `tell()`。

class io.**BufferedRWPair**(*reader*, *writer*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*)

A buffered binary stream providing higher-level access to two non seekable *RawIOBase* raw binary streams--one readable, the other writeable. It inherits *BufferedIOBase*.

reader 和 *writer* 分别是可读和可写的*RawIOBase* 对象。如果省略 *buffer_size* 则使用默认的*DEFAULT_BUFFER_SIZE*。

BufferedRWPair 实现了*BufferedIOBase* 的所有方法，但*detach()* 除外，调用该方法将引发*UnsupportedOperation*。

> **警告:** *BufferedRWPair* 不会尝试同步访问其下层的原始流。你不应当将传给它与读取器和写入器相同的对象；而要改用*BufferedRandom*。

文本 I/O

class io.**TextIOBase**

Base class for text streams. This class provides a character and line based interface to stream I/O. It inherits *IOBase*. There is no public constructor.

TextIOBase 在来自*IOBase* 的成员以外还提供或重载了以下数据属性和方法:

encoding

用于将流的字节串解码为字符串以及将字符串编码为字节串的编码格式名称。

errors

解码器或编码器的错误设置。

newlines
一个字符串、字符串元组或者 None，表示目前已经转写的新行。根据具体实现和初始构造器旗标的不同，此属性或许会不可用。

buffer
由 *TextIOBase* 处理的下层二进制缓冲区（为一个 *BufferedIOBase* 的实例）。它不是 *TextIOBase* API 的组成部分并且不存在于某些实现中。

detach()
从 *TextIOBase* 分离出下层二进制缓冲区并将其返回。

在下层缓冲区被分离后，*TextIOBase* 将处于不可用的状态。

某些 *TextIOBase* 的实现，例如 *StringIO* 可能并无下层缓冲区的概念，因此调用此方法将引发 *UnsupportedOperation*。

3.1 版新加入.

read(*size=-1*)
从流中读取至多 *size* 个字符并以单个 *str* 的形式返回。如果 *size* 为负值或 None，则读取至 EOF。

readline(*size=-1*)
读取至换行符或 EOF 并返回单个 str。如果流已经到达 EOF，则将返回一个空字符串。

如果指定了 *size*，最多将读取 *size* 个字符。

seek(*offset*, *whence=SEEK_SET*)
将流位置改为给定的偏移位置 *offset*。具体行为取决于 *whence* 形参。*whence* 的默认值为 SEEK_SET。

- SEEK_SET 或 0: 从流的开始位置起查找（默认值）；*offset* 必须为 *TextIOBase.tell()* 所返回的数值或为零。任何其他 *offset* 值都将导致未定义的行为。
- SEEK_CUR 或 1: ”查找” 到当前位置；*offset* 必须为零，表示无操作（所有其他值均不受支持）。
- SEEK_END 或 2: 查找到流的末尾；*offset* 必须为零（所有其他值均不受支持）。

以不透明数字形式返回新的绝对位置。

3.1 版新加入: SEEK_* 常量.

tell()
以不透明数字形式返回当前流的位置。该数字通常并不代表下层二进制存储中对应的字节数。

write(*s*)
将字符串 *s* 写入到流并返回写入的字符数。

class io.**TextIOWrapper**(*buffer*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*, *line_buffering=False*, *write_through=False*)
A buffered text stream providing higher-level access to a *BufferedIOBase* buffered binary stream. It inherits *TextIOBase*.

encoding 给出流被解码或编码时将使用的编码格式。它默认为 *locale.getpreferredencoding(False)*。

errors 是一个可选的字符串，它指明编码格式和编码格式错误的处理方式。传入 'strict' 将在出现编码格式错误时引发 *ValueError* (默认值 None 具有相同的效果)，传入 'ignore' 将忽略错误。(请注意忽略编码格式错误会导致数据丢失。) 'replace' 会在出现错误数据时插入一个替换标记 (例如 '?')。'backslashreplace' 将把错误数据替换为一个反斜杠转义序列。在写入时，还可以使用 'xmlcharrefreplace' (替换为适当的 XML 字符引用) 或 'namereplace' (替换为 \N{...} 转义序列)。任何其他通过 *codecs.register_error()* 注册的错误处理方式名称也可以被接受。

newline 控制行结束符处理方式。它可以为 None, '', '\n', '\r' 和 '\r\n'。其工作原理如下:

- When reading input from the stream, if *newline* is None, *universal newlines* mode is enabled. Lines in the input can end in '\n', '\r', or '\r\n', and these are translated into '\n' before being returned

to the caller. If *newline* is `''`, universal newlines mode is enabled, but line endings are returned to the caller untranslated. If *newline* has any of the other legal values, input lines are only terminated by the given string, and the line ending is returned to the caller untranslated.

- 将输出写入流时，如果 *newline* 为 `None`，则写入的任何 `'\n'` 字符都将转换为系统默认行分隔符`os.linesep`。如果 *newline* 是 `''` 或 `'\n'`，则不进行翻译。如果 *newline* 是任何其他合法值，则写入的任何 `'\n'` 字符将被转换为给定的字符串。

如果 *line_buffering* 为 `True`，则当一个写入调用包含换行符或回车时将会应用 `flush()`。

如果 *write_through* 为 `True`，对 `write()` 的调用会确保不被缓冲：在`TextIOWrapper` 对象上写入的任何数据会立即交给其下层的 *buffer* 来处理。

3.3 版更變: 已添加 *write_through* 参数

3.3 版更變: 默认的 *encoding* 现在将为 `locale.getpreferredencoding(False)` 而非 `locale.getpreferredencoding()`。不要使用`locale.setlocale()` 来临时改变区域编码格式，要使用当前区域编码格式而不是用户的首选编码格式。

`TextIOWrapper` provides these data attributes and methods in addition to those from `TextIOBase` and `IOBase`:

line_buffering
是否启用行缓冲。

write_through
写入是否要立即传给下层的二进制缓冲。

3.7 版新加入.

reconfigure(**[, encoding][, errors][, newline][, line_buffering][, write_through]*)
使用 *encoding*, *errors*, *newline*, *line_buffering* 和 *write_through* 的新设置来重新配置此文本流。

未指定的形参将保留当前设定，例外情况是当指定了 *encoding* 但未指定 *errors* 时将会使用 `errors='strict'`。

如果已经有数据从流中被读取则将无法再改变编码格式或行结束符。另一方面，在写入数据之后再改变编码格式则是可以的。

此方法会在设置新的形参之前执行隐式的流刷新。

3.7 版新加入.

class io.**StringIO**(*initial_value=''*, *newline='\n'*)
A text stream using an in-memory text buffer. It inherits `TextIOBase`.

The text buffer is discarded when the `close()` method is called.

缓冲区的初始值可通过提供 *initial_value* 来设置。如果启用了行结束符转写，换行将以`write()` 所用的方式被编码。数据流位置将被设为缓冲区的开头。

The *newline* argument works like that of `TextIOWrapper`, except that when writing output to the stream, if *newline* is `None`, newlines are written as `\n` on all platforms.

`StringIO` provides this method in addition to those from `TextIOBase` and `IOBase`:

getvalue()
返回一个包含缓冲区全部内容的 `str`。换行符会以与`read()` 相同的方式被编码，但是流的位置不会被改变。

用法示例：

```
import io

output = io.StringIO()
output.write('First line.\n')
print('Second line.', file=output)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# Retrieve file contents -- this will be
# 'First line.\nSecond line.\n'
contents = output.getvalue()

# Close object and discard memory buffer --
# .getvalue() will now raise an exception.
output.close()
```

class io.**IncrementalNewlineDecoder**

用于在*universal newlines* 模式下解码换行符的辅助编解码器。它继承自*codecs.IncrementalDecoder*。

16.2.4 性能

本节讨论所提供的具体 I/O 实现的性能。

二进制 I/O

即使在用户请求单个字节时，也只读取和写入大块数据。通过该方法，缓冲 I/O 隐藏了操作系统调用和执行无缓冲 I/O 例程时的任何低效性。增益取决于操作系统和执行的 I/O 类型。例如，在某些现代操作系统上（例如 Linux），无缓冲磁盘 I/O 可以与缓冲 I/O 一样快。但最重要的是，无论平台和支持设备如何，缓冲 I/O 都能提供可预测的性能。因此，对于二进制数据，应首选使用缓冲的 I/O 而不是未缓冲的 I/O 。

文本 I/O

二进制存储（如文件）上的文本 I/O 比同一存储上的二进制 I/O 慢得多，因为它需要使用字符编解码器在 Unicode 和二进制数据之间进行转换。这在处理大量文本数据（如大型日志文件）时会变得非常明显。此外，由于使用的重构算法 `TextIOWrapper.tell()` 和 `TextIOWrapper.seek()` 都相当慢。

StringIO 是原生的内存 Unicode 容器，速度与*BytesIO* 相似。

多线程

FileIO 对象是线程安全的，只要它们封装的操作系统调用（比如 Unix 下的 `read(2)` ）也是线程安全的。

二进制缓冲对象（例如*BufferedReader*，*BufferedWriter*，*BufferedRandom* 和*BufferedRWPair*）使用锁来保护其内部结构；因此，可以安全地一次从多个线程中调用它们。

TextIOWrapper 对象不再是线程安全的。

可重入性

二进制缓冲对象（*BufferedReader* ，*BufferedWriter* ，*BufferedRandom* 和*BufferedRWPair* 的实例）不是可重入的。虽然在正常情况下不会发生可重入调用，但仍可能会在*signal* 处理程序执行 I/O 时产生。如果线程尝试重入已经访问的缓冲对象，则会引发*RuntimeError* 。注意，这并不禁止其他线程进入缓冲对象。

The above implicitly extends to text files, since the *open()* function will wrap a buffered object inside a *TextIOWrapper*. This includes standard streams and therefore affects the built-in *print()* function as well.

16.3 time --- 时间的访问和转换

该模块提供了各种时间相关的函数。相关功能还可以参阅*datetime* 和*calendar* 模块。

尽管此模块始终可用，但并非所有平台上都提供所有功能。此模块中定义的大多数函数是调用了所在平台 C 语言库的同名函数。因为这些函数的语义因平台而异，所以使用时最好查阅平台相关文档。

下面是一些术语和惯例的解释.

- *epoch* 是时间开始的点，并且取决于平台。对于 Unix，epoch 是 1970 年 1 月 1 日 00:00:00（UTC）。要找出给定平台上的 epoch ，请查看 `time.gmtime(0)` 。
- 术语 *Unix 纪元秒数*是指自国际标准时间 1970 年 1 月 1 日零时以来经过的总秒数，通常不包括 闰秒。在所有符合 POSIX 标准的平台上，闰秒都会从总秒数中被扣除。
- 此模块中的功能可能无法处理纪元之前或将来的远期日期和时间。未来的截止点由 C 库决定；对于 32 位系统，它通常在 2038 年。
- 函数*strptime()* 在接收到 `%y` 格式代码时可以解析 2 位数的年份。当解析 2 位数年份时，会按照 POSIX 和 ISO C 标准进行转换：数值 69--99 映射为 1969--1999，而数值 0--68 被映射为 2000--2068。
- UTC 是协调世界时（以前称为格林威治标准时间，或 GMT）。缩写 UTC 不是错误，而是英语和法语之间的妥协。
- DST 是夏令时，在一年中的一部分时间（通常）调整时区一小时。DST 规则很神奇（由当地法律确定），并且每年都会发生变化。C 库有一个包含本地规则的表（通常是从系统文件中读取以获得灵活性），并且在这方面是 True Wisdom 的唯一来源。
- 各种实时函数的精度可能低于表示其值或参数的单位所建议的精度。例如，在大多数 Unix 系统上，时钟"ticks" 仅为每秒 50 或 100 次。
- 另一方面，*time()* 和*sleep()* 的精度优于它们的 Unix 等价物：时间表示为浮点数，*time()* 返回最准确的时间（使用 Unix `gettimeofday()` 如果可用），并且*sleep()* 将接受非零分数的时间（Unix `select()` 用于实现此功能，如果可用）。
- 时间值由*gmtime()*，*localtime()* 和*strptime()* 返回，并被*asctime()*，*mktime()* 和*strftime()* 接受，是一个 9 个整数的序列。*gmtime()*，*localtime()* 和*strptime()* 的返回值还提供各个字段的属性名称。

  请参阅*struct_time* 以获取这些对象的描述。

  3.3 版更變: 在平台支持相应的 `struct tm` 成员时，*struct_time* 类型被扩展提供 `tm_gmtoff` 和 `tm_zone` 属性。

  3.6 版更變: *struct_time* 的属性 `tm_gmtoff` 和 `tm_zone` 现在可在所有平台上使用。
- 使用以下函数在时间表示之间进行转换：

从	到	使用
自纪元以来的秒数	UTC 的*struct_time*	*gmtime()*
自纪元以来的秒数	本地时间的*struct_time*	*localtime()*
UTC 的*struct_time*	自纪元以来的秒数	*calendar.timegm()*
本地时间的*struct_time*	自纪元以来的秒数	*mktime()*

16.3.1 函数

time.**asctime**([*t*])

转换由*gmtime()* 或*localtime()* 所返回的表示时间的元组或*struct_time* 为以下形式的字符串: `'Sun Jun 20 23:21:05 1993'`。日期字段的长度为两个字符，如果日期只有一个数字则会以零填充，例如: `'Wed Jun 9 04:26:40 1993'`。

如果未提供 *t*，则会使用*localtime()* 所返回的当前时间。*asctime()* 不会使用区域设置信息。

備Ⓕ: 与同名的 C 函数不同，*asctime()* 不添加尾随换行符。

---

time.**pthread_getcpuclockid**(*thread_id*)

返回指定的 *thread_id* 的特定于线程的 CPU 时间时钟的 *clk_id* 。

使用*threading.Thread* 对象的*threading.get_ident()* 或*ident* 属性为 *thread_id* 获取合适的值。

> **警告:** 传递无效的或过期的 *thread_id* 可能会导致未定义的行为，例如段错误。

可用性： Unix（有关详细信息，请参见 *pthread_getcpuclockid(3)* 的手册页）。

3.7 版新加入.

time.**clock_getres**(*clk_id*)

返回指定时钟 *clk_id* 的分辨率（精度）。有关 *clk_id* 的可接受值列表，请参阅*Clock ID 常量* 。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

time.**clock_gettime**(*clk_id*) → float

返回指定 *clk_id* 时钟的时间。有关 *clk_id* 的可接受值列表，请参阅*Clock ID 常量* 。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

time.**clock_gettime_ns**(*clk_id*) → int

与*clock_gettime()* 相似，但返回时间为纳秒。

Availability: Unix.

3.7 版新加入.

time.**clock_settime**(*clk_id*, *time: float*)

设置指定 *clk_id* 时钟的时间。目前，*CLOCK_REALTIME* 是 *clk_id* 唯一可接受的值。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

time.**clock_settime_ns**(*clk_id*, *time: int*)

与*clock_settime()* 相似，但设置时间为纳秒。

Availability: Unix.

3.7 版新加入.

time.**ctime**([*secs*])

转换以距离初始纪元的秒数表示的时间为以下形式的字符串: `'Sun Jun 20 23:21:05 1993'` 代表本地时间。日期字段的长度为两个字符，如果日期只有一个数字则会以零填充，例如: `'Wed Jun 9 04:26:40 1993'`。

如果 *secs* 未提供或为*None*，则使用*time()* 所返回的当前时间。`ctime(secs)` 等价于 `asctime(localtime(secs))`。*ctime()* 不会使用区域设置信息。

time.**get_clock_info**(*name*)

获取有关指定时钟的信息作为命名空间对象。支持的时钟名称和读取其值的相应函数是：

- 'monotonic': *time.monotonic()*
- 'perf_counter': *time.perf_counter()*
- 'process_time': *time.process_time()*
- 'thread_time': *time.thread_time()*
- 'time': *time.time()*

结果具有以下属性：

- *adjustable*： 如果时钟可以自动更改（例如通过 NTP 守护程序）或由系统管理员手动更改，则为 True ，否则为 False 。
- *implementation*： 用于获取时钟值的基础 C 函数的名称。有关可能的值，请参阅*Clock ID 常量* 。
- *monotonic*： 如果时钟不能倒退，则为 True ，否则为 False 。
- *resolution*： 以秒为单位的时钟分辨率（*float* ）

3.3 版新加入.

time.**gmtime**([*secs*])

将以自 epoch 开始的秒数表示的时间转换为 UTC 的*struct_time* ，其中 dst 标志始终为零。如果未提供 *secs* 或为*None* ，则使用*time()* 所返回的当前时间。一秒以内的小数将被忽略。有关*struct_time* 对象的说明请参见上文。有关此函数的逆操作请参阅*calendar.timegm()*。

time.**localtime**([*secs*])

与*gmtime()* 相似但转换为当地时间。如果未提供 *secs* 或为*None* ，则使用由*time()* 返回的当前时间。当 DST 适用于给定时间时，dst 标志设置为 1 。

time.**mktime**(*t*)

这是*localtime()* 的反函数。它的参数是*struct_time* 或者完整的 9 元组（因为需要 dst 标志；如果它是未知的则使用 -1 作为 dst 标志），它表示 *local* 的时间，而不是 UTC 。它返回一个浮点数，以便与*time()* 兼容。如果输入值不能表示为有效时间，则*OverflowError* 或*ValueError* 将被引发（这取决于 Python 或底层 C 库是否捕获到无效值）。它可以生成时间的最早日期取决于平台。

time.**monotonic**() → float

返回单调时钟的值（以小数秒为单位），即不能倒退的时钟。时钟不受系统时钟更新的影响。返回值的参考点未定义，因此只有连续调用结果之间的差异才有效。

3.3 版新加入.

3.5 版更變: 该功能现在始终可用且始终在系统范围内。

time.**monotonic_ns**() → int

与*monotonic()* 相似，但是返回时间为纳秒数。

3.7 版新加入.

time.**perf_counter**() → float

返回性能计数器的值（以小数秒为单位），即具有最高可用分辨率的时钟，以测量短持续时间。它确实包括睡眠期间经过的时间，并且是系统范围的。返回值的参考点未定义，因此只有连续调用结果之间的差异才有效。

3.3 版新加入.

time.**perf_counter_ns**() → int

与*perf_counter()* 相似，但是返回时间为纳秒。

3.7 版新加入.

time.**process_time**() → float

返回当前进程的系统和用户 CPU 时间总和的值（以小数秒为单位）。它不包括睡眠期间经过的时间。根据定义，它在整个进程范围中。返回值的参考点未定义，因此只有连续调用结果之间的差异才有效。

3.3 版新加入.

time.**process_time_ns**() → int

与*process_time()* 相似，但是返回时间为纳秒。

3.7 版新加入.

time.**sleep**(*secs*)

暂停执行调用线程达到给定的秒数。参数可以是浮点数，以指示更精确的睡眠时间。实际的暂停时间可能小于请求的时间，因为任何捕获的信号将在执行该信号的捕获例程后终止*sleep()* 。此外，由于系统中其他活动的安排，暂停时间可能比请求的时间长任意量。

3.5 版更變: 即使睡眠被信号中断，该函数现在至少睡眠 *secs* ，除非信号处理程序引发异常（参见 **PEP 475** 作为基本原理）。

time.**strftime**(*format*[, *t*])

转换一个元组或*struct_time* 表示的由*gmtime()* 或*localtime()* 返回的时间到由 *format* 参数指定的字符串。如果未提供 *t* ，则使用由*localtime()* 返回的当前时间。*format* 必须是一个字符串。如果 *t* 中的任何字段超出允许范围，则引发*ValueError* 。

0 是时间元组中任何位置的合法参数；如果它通常是非法的，则该值被强制改为正确的值。

以下指令可以嵌入 *format* 字符串中。它们显示时没有可选的字段宽度和精度规范，并被*strftime()* 结果中的指示字符替换:

指令	意义	Ⓕ解
%a	本地化的缩写星期中每日的名称。	
%A	本地化的星期中每日的完整名称。	
%b	本地化的月缩写名称。	
%B	本地化的月完整名称。	
%c	本地化的适当日期和时间表示。	
%d	十进制数 [01,31] 表示的月中日。	
%H	十进制数 [00,23] 表示的小时（24 小时制）。	
%I	十进制数 [01,12] 表示的小时（12 小时制）。	
%j	十进制数 [001,366] 表示的年中日。	
%m	十进制数 [01,12] 表示的月。	
%M	十进制数 [00,59] 表示的分钟。	
%p	本地化的 AM 或 PM 。	(1)
%S	十进制数 [00,61] 表示的秒。	(2)
%U	十进制数 [00,53] 表示的一年中的周数（星期日作为一周的第一天）作为。在第一个星期日之前的新年中的所有日子都被认为是在第 0 周。	(3)
%w	十进制数 [0(星期日),6] 表示的周中日。	
%W	十进制数 [00,53] 表示的一年中的周数（星期一作为一周的第一天）作为。在第一个星期一之前的新年中的所有日子被认为是在第 0 周。	(3)
%x	本地化的适当日期表示。	
%X	本地化的适当时间表示。	
%y	十进制数 [00,99] 表示的没有世纪的年份。	
%Y	十进制数表示的带世纪的年份。	
%z	时区偏移以格式 +HHMM 或 -HHMM 形式的 UTC/GMT 的正或负时差指示，其中 H 表示十进制小时数字，M 表示小数分钟数字 [-23:59, +23:59] 。	
%Z	时区名称（如果不存在时区，则不包含字符）。	
%%	字面的 '%' 字符。	

Ⓕ解:

(1) 当与*strptime()* 函数一起使用时，如果使用 %I 指令来解析小时，%p 指令只影响输出小时字段。

(2) 范围真的是 0 到 61 ；值 60 在表示 leap seconds 的时间戳中有效，并且由于历史原因支持值 61 。

(3) 当与*strptime()* 函数一起使用时，%U 和 %W 仅用于指定星期几和年份的计算。

下面是一个示例，一个与 **RFC 2822** Internet 电子邮件标准以兼容的日期格式。[1]

```
>>> from time import gmtime, strftime
>>> strftime("%a, %d %b %Y %H:%M:%S +0000", gmtime())
'Thu, 28 Jun 2001 14:17:15 +0000'
```

某些平台可能支持其他指令，但只有此处列出的指令具有 ANSI C 标准化的含义。要查看平台支持的完整格式代码集，请参阅 *strftime(3)* 文档。

在某些平台上，可选的字段宽度和精度规范可以按照以下顺序紧跟在指令的初始 '%' 之后；这也不可移植。字段宽度通常为 2，除了 %j ，它是 3。

time.**strptime**(*string*[, *format*])

根据格式解析表示时间的字符串。返回值为一个被*gmtime()* 或*localtime()* 返回的*struct_time* 。

format 参数使用与*strftime()* ；使用的指令相同的指令。它默认为匹配*ctime()* 返回格式的 "%a %b %d %H:%M:%S %Y"` 。如果 *string** 不能根据 **format* 解析，或者解析后它有多余的数据，则引发*ValueError* 。当无法推断出更准确的值时，用于填充任何缺失数据的默认值是 (1900, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, -1) 。*string* 和 *format* 都必须是字符串。

例如:

```
>>> import time
>>> time.strptime("30 Nov 00", "%d %b %y")
time.struct_time(tm_year=2000, tm_mon=11, tm_mday=30, tm_hour=0, tm_min=0,
                 tm_sec=0, tm_wday=3, tm_yday=335, tm_isdst=-1)
```

支持 %Z 指令是基于 tzname 中包含的值以及 daylight 是否为真。因此，它是特定于平台的，除了识别始终已知的 UTC 和 GMT （并且被认为是非夏令时时区）。

仅支持文档中指定的指令。因为每个平台都实现了 strftime() ，它有时会提供比列出的指令更多的指令。但是 strptime() 独立于任何平台，因此不一定支持所有未记录为支持的可用指令。

class time.**struct_time**

返回的时间值序列的类型为*gmtime()* 、*localtime()* 和*strptime()* 。它是一个带有*named tuple* 接口的对象：可以通过索引和属性名访问值。存在以下值：

索引	属性	值
0	tm_year	（例如，1993）
1	tm_mon	range [1, 12]
2	tm_mday	range [1, 31]
3	tm_hour	range [0, 23]
4	tm_min	range [0, 59]
5	tm_sec	range [0, 61]；见*strftime()* 介绍中的 **(2)**
6	tm_wday	range [0, 6] ，周一为 0
7	tm_yday	range [1, 366]
8	tm_isdst	0, 1 或 -1；如下所示
N/A	tm_zone	时区名称的缩写
N/A	tm_gmtoff	以秒为单位的 UTC 以东偏离

请注意，与 C 结构不同，月份值是 [1,12] 的范围，而不是 [0,11] 。

在调用*mktime()* 时，tm_isdst 可以在夏令时生效时设置为 1，而在夏令时不生效时设置为 0。值-1 表示这是未知的，并且通常会导致填写正确的状态。

当一个长度不正确的元组被传递给期望*struct_time* 的函数，或者具有错误类型的元素时，会引发*TypeError* 。

[1] 现在不推荐使用 %Z ，但是所有 ANSI C 库都不支持扩展为首选小时/分钟偏移量的 “%z“转义符。此外，严格的 1982 年原始 **RFC 822** 标准要求两位数的年份（%y 而不是%Y），但是实际在 2000 年之前很久就转移到了 4 位数年。之后，**RFC 822** 已经废弃了，4 位数的年份首先被推荐 **RFC 1123** ，然后被 **RFC 2822** 强制执行。

time.**time**() → float

返回以浮点数表示的从*epoch* 开始的秒数的时间值。epoch 的具体日期和 leap seconds 的处理取决于平台。在 Windows 和大多数 Unix 系统中，epoch 是 1970 年 1 月 1 日 00:00:00 (UTC)，并且闰秒将不计入从 epoch 开始的秒数。这通常被称为 Unix 时间。要了解给定平台上 epoch 的具体定义，请查看 `gmtime(0)`。

请注意，即使时间总是作为浮点数返回，但并非所有系统都提供高于 1 秒的精度。虽然此函数通常返回非递减值，但如果在两次调用之间设置了系统时钟，则它可以返回比先前调用更低的值。

返回的数字`time()` 可以通过将其传递给`gmtime()` 函数或转换为 UTC 中更常见的时间格式（即年、月、日、小时等）或通过将它传递给`localtime()` 函数获得本地时间。在这两种情况下都返回一个`struct_time` 对象，日历日期组件可以从中作为属性访问。

time.**thread_time**() → float

返回当前线程的系统和用户 CPU 时间之和的值（以小数秒为单位）。它不包括睡眠期间经过的时间。根据定义，它是特定于线程的。返回值的参考点未定义，因此只有同一线程中连续调用结果之间的差异才有效。

可用性： Windows、Linux、Unix 系统支持 `CLOCK_THREAD_CPUTIME_ID` 。

3.7 版新加入.

time.**thread_time_ns**() → int

与`thread_time()` 相似，但返回纳秒时间。

3.7 版新加入.

time.**time_ns**() → int

与`time()` 相似，但返回时间为用整数表示的自*epoch* 以来所经过的纳秒数。

3.7 版新加入.

time.**tzset**()

重置库例程使用的时间转换规则。环境变量 `TZ` 指定如何完成。它还将设置变量 `tzname`（来自 `TZ` 环境变量），`timezone`（UTC 的西部非 DST 秒），`altzone`（UTC 以西的 DST 秒）和 `daylight`（如果此时区没有任何夏令时规则则为 0，如果有夏令时适用的时间，无论过去、现在或未来，则为非零）。

Availability: Unix.

備Ⓕ: 虽然在很多情况下，更改 `TZ` 环境变量而不调用`tzset()` 可能会影响函数的输出，例如`localtime()` ，不应该依赖此行为。

`TZ` 不应该包含空格。

`TZ` 环境变量的标准格式是（为了清晰起见，添加了空格）：

```
std offset [dst [offset [,start[/time], end[/time]]]]
```

组件的位置是：

std 和 dst 三个或更多字母数字，给出时区缩写。这些将传到 time.tzname

offset 偏移量的形式为：`± hh[:mm[:ss]]` 。这表示添加到达 UTC 的本地时间的值。如果前面有'-'，则时区位于本初子午线的东边；否则，在它是西边。如果 dst 之后没有偏移，则假设夏令时比标准时间提前一小时。

start[/time], end[/time] 指示何时更改为 DST 和从 DST 返回。开始日期和结束日期的格式为以下之一：

Jn Julian 日 *n* （1 <= *n* <= 365）。闰日不计算在内，因此在所有年份中，2 月 28 日是第 59 天，3 月 1 日是第 60 天。

n 从零开始的 Julian 日（0 <= *n* <= 365）。闰日计入，可以引用 2 月 29 日。

Mm.n.d 一年中 *m* 月的第 *n* 周（1 <= *n* <= 5 ，1 <= *m* <= 12 ，第 5 周表示 “可能在 *m* 月第 4 周或第 5 周出现的最后第 *d* 日”）的第 *d* 天（0 <= *d* <= 6）。第 1 周是第 *d* 天发生的第一周。第 0 天是星期天。

`time` 的格式与 `offset` 的格式相同，但不允许使用前导符号（'-' 或'+' ）。如果没有给出时间，则默认值为 02:00:00。

```
>>> os.environ['TZ'] = 'EST+05EDT,M4.1.0,M10.5.0'
>>> time.tzset()
>>> time.strftime('%X %x %Z')
'02:07:36 05/08/03 EDT'
>>> os.environ['TZ'] = 'AEST-10AEDT-11,M10.5.0,M3.5.0'
>>> time.tzset()
>>> time.strftime('%X %x %Z')
'16:08:12 05/08/03 AEST'
```

在许多 Unix 系统（包括 *BSD ，Linux ，Solaris 和 Darwin 上），使用系统的区域信息（*tzfile(5)* ）数据库来指定时区规则会更方便。为此，将 `TZ` 环境变量设置为所需时区数据文件的路径，相对于系统'zoneinfo' 时区数据库的根目录，通常位于 `/usr/share/zoneinfo` 。例如，`'US/Eastern'` 、`'Australia/Melbourne'` 、`'Egypt'` 或 `'Europe/Amsterdam'`。

```
>>> os.environ['TZ'] = 'US/Eastern'
>>> time.tzset()
>>> time.tzname
('EST', 'EDT')
>>> os.environ['TZ'] = 'Egypt'
>>> time.tzset()
>>> time.tzname
('EET', 'EEST')
```

16.3.2 Clock ID 常量

这些常量用作*clock_getres()* 和*clock_gettime()* 的参数。

`time.`**CLOCK_BOOTTIME**

与*CLOCK_MONOTONIC* 相同，除了它还包括系统暂停的任何时间。

这允许应用程序获得一个暂停感知的单调时钟，而不必处理*CLOCK_REALTIME* 的复杂性，如果使用 `settimeofday()` 或类似的时间更改时间可能会有不连续性。

可用性: Linux 2.6.39 或更新

3.7 版新加入.

`time.`**CLOCK_HIGHRES**

Solaris OS 有一个 `CLOCK_HIGHRES` 计时器，试图使用最佳硬件源，并可能提供接近纳秒的分辨率。`CLOCK_HIGHRES` 是不可调节的高分辨率时钟。

可用性: Solaris.

3.3 版新加入.

`time.`**CLOCK_MONOTONIC**

无法设置的时钟，表示自某些未指定的起点以来的单调时间。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

`time.`**CLOCK_MONOTONIC_RAW**

类似于*CLOCK_MONOTONIC* ，但可以访问不受 NTP 调整影响的原始硬件时间。

可用性: Linux 2.6.28 和更新版本，macOS 10.12 和更新版本。

3.3 版新加入.

time.**CLOCK_PROCESS_CPUTIME_ID**
来自 CPU 的高分辨率每进程计时器。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

time.**CLOCK_PROF**
来自 CPU 的高分辨率每进程计时器。

可用性: FreeBSD，NetBSD 7 或更新，OpenBSD.

3.7 版新加入.

time.**CLOCK_TAI**
国际原子时间

该系统必须有一个当前闰秒表以便能给出正确的回答。PTP 或 NTP 软件可以用来维护闰秒表。

可用性: Linux。

3.9 版新加入.

time.**CLOCK_THREAD_CPUTIME_ID**
特定于线程的 CPU 时钟。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

time.**CLOCK_UPTIME**
该时间的绝对值是系统运行且未暂停的时间，提供准确的正常运行时间测量，包括绝对值和间隔值。

可用性: FreeBSD，OpenBSD 5.5 或更新。

3.7 版新加入.

time.**CLOCK_UPTIME_RAW**
单调递增的时钟，记录从一个任意起点开始的时间，不受频率或时间调整的影响，并且当系统休眠时将不会递增。

可用性: macOS 10.12 和更新版本。

3.8 版新加入.

以下常量是唯一可以发送到`clock_settime()`的参数。

time.**CLOCK_REALTIME**
系统范围的实时时钟。设置此时钟需要适当的权限。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

16.3.3 时区常量

time.**altzone**
本地 DST 时区的偏移量，以 UTC 为单位的秒数，如果已定义。如果当地 DST 时区在 UTC 以东（如在西欧，包括英国），则是负数。只有当 `daylight` 非零时才使用它。见下面的注释。

time.**daylight**
如果定义了 DST 时区，则为非零。见下面的注释。

time.**timezone**
本地（非 DST）时区的偏移量，UTC 以西的秒数（西欧大部分地区为负，美国为正，英国为零）。见下面的注释。

time.**tzname**

两个字符串的元组：第一个是本地非 DST 时区的名称，第二个是本地 DST 时区的名称。如果未定义 DST 时区，则不应使用第二个字符串。见下面的注释。

備Ⓕ: 对于上述时区常量（*altzone* 、*daylight* 、*timezone* 和*tzname* ），该值由模块加载时有效的时区规则确定，或者最后一次*tzset()* 被调用时，并且在过去的时间可能不正确。建议使用来自*localtime()* 结果的 tm_gmtoff 和 tm_zone 来获取时区信息。

也参考:

模块*datetime* 更多面向对象的日期和时间接口。

模块*locale* 国际化服务。区域设置会影响*strftime()* 和*strptime()* 中许多格式说明符的解析。

模块*calendar* 一般日历相关功能。这个模块的 timegm() 是函数*gmtime()* 的反函数。

Ⓕ解

16.4 argparse --- 命令行选项、参数和子命令解析器

3.2 版新加入.

源代码: Lib/argparse.py

教程

此页面包含该 API 的参考信息。有关 Python 命令行解析更细致的介绍，请参阅 argparse 教程。

argparse 模块可以让人轻松编写用户友好的命令行接口。程序定义它需要的参数，然后*argparse* 将弄清如何从*sys.argv* 解析出那些参数。*argparse* 模块还会自动生成帮助和使用手册，并在用户给程序传入无效参数时报出错误信息。

16.4.1 示例

以下代码是一个 Python 程序，它获取一个整数列表并计算总和或者最大值：

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser(description='Process some integers.')
parser.add_argument('integers', metavar='N', type=int, nargs='+',
                    help='an integer for the accumulator')
parser.add_argument('--sum', dest='accumulate', action='store_const',
                    const=sum, default=max,
                    help='sum the integers (default: find the max)')

args = parser.parse_args()
print(args.accumulate(args.integers))
```

假设上面的 Python 代码保存在名为 prog.py 的文件中，它可以在命令行运行并提供有用的帮助消息：

```
$ python prog.py -h
usage: prog.py [-h] [--sum] N [N ...]

Process some integers.
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
positional arguments:
 N           an integer for the accumulator

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --sum       sum the integers (default: find the max)
```

当使用适当的参数运行时，它会输出命令行传入整数的总和或者最大值：

```
$ python prog.py 1 2 3 4
4

$ python prog.py 1 2 3 4 --sum
10
```

如果传入无效参数，则会报出错误：

```
$ python prog.py a b c
usage: prog.py [-h] [--sum] N [N ...]
prog.py: error: argument N: invalid int value: 'a'
```

以下部分将引导你完成这个示例。

创建一个解析器

使用*argparse* 的第一步是创建一个*ArgumentParser* 对象：

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(description='Process some integers.')
```

ArgumentParser 对象包含将命令行解析成 Python 数据类型所需的全部信息。

添加参数

给一个*ArgumentParser* 添加程序参数信息是通过调用*add_argument()* 方法完成的。通常，这些调用指定*ArgumentParser* 如何获取命令行字符串并将其转换为对象。这些信息在*parse_args()* 调用时被存储和使用。例如：

```
>>> parser.add_argument('integers', metavar='N', type=int, nargs='+',
...                     help='an integer for the accumulator')
>>> parser.add_argument('--sum', dest='accumulate', action='store_const',
...                     const=sum, default=max,
...                     help='sum the integers (default: find the max)')
```

稍后，调用*parse_args()* 将返回一个具有 `integers` 和 `accumulate` 两个属性的对象。`integers` 属性将是一个包含一个或多个整数的列表，而 `accumulate` 属性当命令行中指定了 `--sum` 参数时将是*sum()* 函数，否则则是*max()* 函数。

解析参数

`ArgumentParser` 通过`parse_args()` 方法解析参数。它将检查命令行，把每个参数转换为适当的类型然后调用相应的操作。在大多数情况下，这意味着一个简单的`Namespace` 对象将从命令行参数中解析出的属性构建：

```
>>> parser.parse_args(['--sum', '7', '-1', '42'])
Namespace(accumulate=<built-in function sum>, integers=[7, -1, 42])
```

在脚本中，通常`parse_args()` 会被不带参数调用，而`ArgumentParser` 将自动从`sys.argv` 中确定命令行参数。

16.4.2 ArgumentParser 对象

class argparse.**ArgumentParser**(*prog=None*, *usage=None*, *description=None*, *epilog=None*, *parents=[]*, *formatter_class=argparse.HelpFormatter*, *prefix_chars='-'*, *fromfile_prefix_chars=None*, *argument_default=None*, *conflict_handler='error'*, *add_help=True*, *allow_abbrev=True*, *exit_on_error=True*)

创建一个新的`ArgumentParser` 对象。所有的参数都应当作为关键字参数传入。每个参数在下面都有它更详细的描述，但简而言之，它们是：

- *prog* - 程序的名称（默认：`sys.argv[0]`）
- *usage* - 描述程序用途的字符串（默认值：从添加到解析器的参数生成）
- *description* - 在参数帮助文档之前显示的文本（默认值：无）
- *epilog* - 在参数帮助文档之后显示的文本（默认值：无）
- *parents* - 一个`ArgumentParser` 对象的列表，它们的参数也应包含在内
- *formatter_class* - 用于自定义帮助文档输出格式的类
- *prefix_chars* - 可选参数的前缀字符集合（默认值：'-'）
- *fromfile_prefix_chars* - 当需要从文件中读取其他参数时，用于标识文件名的前缀字符集合（默认值：`None`）
- *argument_default* - 参数的全局默认值（默认值：`None`）
- *conflict_handler* - 解决冲突选项的策略（通常是不必要的）
- *add_help* - 为解析器添加一个 `-h/--help` 选项（默认值：`True`）
- *allow_abbrev* - 如果缩写是无歧义的，则允许缩写长选项（默认值：`True`）
- *exit_on_error* - 决定当错误发生时是否让 ArgumentParser 附带错误信息退出。(默认值: `True`)

3.5 版更變: 添加 *allow_abbrev* 参数。

3.8 版更變: 在之前的版本中，*allow_abbrev* 还会禁用短旗标分组，例如 `-vv` 表示为 `-v -v`。

3.9 版更變: 添加了 *exit_on_error* 形参。

以下部分描述这些参数如何使用。

prog

默认情况下，*ArgumentParser* 对象使用 sys.argv[0] 来确定如何在帮助消息中显示程序名称。这一默认值几乎总是可取的，因为它将使帮助消息与从命令行调用此程序的方式相匹配。例如，对于有如下代码的名为 myprogram.py 的文件：

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('--foo', help='foo help')
args = parser.parse_args()
```

该程序的帮助信息将显示 myprogram.py 作为程序名称（无论程序从何处被调用）：

```
$ python myprogram.py --help
usage: myprogram.py [-h] [--foo FOO]

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO   foo help
$ cd ..
$ python subdir/myprogram.py --help
usage: myprogram.py [-h] [--foo FOO]

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO   foo help
```

要更改这样的默认行为，可以使用 prog= 参数为*ArgumentParser* 提供另一个值：

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='myprogram')
>>> parser.print_help()
usage: myprogram [-h]

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
```

需要注意的是，无论是从 sys.argv[0] 或是从 prog= 参数确定的程序名称，都可以在帮助消息里通过 %(prog)s 格式串来引用。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='myprogram')
>>> parser.add_argument('--foo', help='foo of the %(prog)s program')
>>> parser.print_help()
usage: myprogram [-h] [--foo FOO]

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO   foo of the myprogram program
```

usage

默认情况下，*ArgumentParser* 根据它包含的参数来构建用法消息：

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('--foo', nargs='?', help='foo help')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='+', help='bar help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [--foo [FOO]] bar [bar ...]

positional arguments:
 bar           bar help
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
optional arguments:
 -h, --help   show this help message and exit
 --foo [FOO]  foo help
```

可以通过 usage= 关键字参数覆盖这一默认消息：

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', usage='%(prog)s [options]')
>>> parser.add_argument('--foo', nargs='?', help='foo help')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='+', help='bar help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [options]

positional arguments:
 bar          bar help

optional arguments:
 -h, --help   show this help message and exit
 --foo [FOO]  foo help
```

在用法消息中可以使用 %(prog)s 格式说明符来填入程序名称。

description

大多数对*ArgumentParser* 构造方法的调用都会使用 description= 关键字参数。这个参数简要描述这个程度做什么以及怎么做。在帮助消息中，这个描述会显示在命令行用法字符串和各种参数的帮助消息之间：

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(description='A foo that bars')
>>> parser.print_help()
usage: argparse.py [-h]

A foo that bars

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
```

在默认情况下，description 将被换行以便适应给定的空间。如果想改变这种行为，见*formatter_class* 参数。

epilog

一些程序喜欢在 description 参数后显示额外的对程序的描述。这种文字能够通过给*ArgumentParser*:: 提供 epilog= 参数而被指定。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     description='A foo that bars',
...     epilog="And that's how you'd foo a bar")
>>> parser.print_help()
usage: argparse.py [-h]

A foo that bars

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit

And that's how you'd foo a bar
```

和*description* 参数一样，epilog= text 在默认情况下会换行，但是这种行为能够被调整通过提供*formatter_class* 参数给 ArgumentParse.

parents

有些时候，少数解析器会使用同一系列参数。单个解析器能够通过提供 parents= 参数给*ArgumentParser* 而使用相同的参数而不是重复这些参数的定义。parents= 参数使用*ArgumentParser* 对象的列表，从它们那里收集所有的位置和可选的行为，然后将这写行为加到正在构建的*ArgumentParser* 对象。

```
>>> parent_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
>>> parent_parser.add_argument('--parent', type=int)

>>> foo_parser = argparse.ArgumentParser(parents=[parent_parser])
>>> foo_parser.add_argument('foo')
>>> foo_parser.parse_args(['--parent', '2', 'XXX'])
Namespace(foo='XXX', parent=2)

>>> bar_parser = argparse.ArgumentParser(parents=[parent_parser])
>>> bar_parser.add_argument('--bar')
>>> bar_parser.parse_args(['--bar', 'YYY'])
Namespace(bar='YYY', parent=None)
```

请注意大多数父解析器会指定 add_help=False . 否则，ArgumentParse 将会看到两个 -h/--help 选项（一个在父参数中一个在子参数中）并且产生一个错误。

備Ⓕ: 你在传 “parents=“给那些解析器时必须完全初始化它们。如果你在子解析器之后改变父解析器是，这些改变不会反映在子解析器上。

---

formatter_class

ArgumentParser 对象允许通过指定备用格式化类来自定义帮助格式。目前，有四种这样的类。

class argparse.**RawDescriptionHelpFormatter**
class argparse.**RawTextHelpFormatter**
class argparse.**ArgumentDefaultsHelpFormatter**
class argparse.**MetavarTypeHelpFormatter**

RawDescriptionHelpFormatter 和*RawTextHelpFormatter* 在正文的描述和展示上给与了更多的控制。*ArgumentParser* 对象会将*description* 和*epilog* 的文字在命令行中自动换行。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     description='''this description
...         was indented weird
...             but that is okay''',
...     epilog='''
...             likewise for this epilog whose whitespace will
...         be cleaned up and whose words will be wrapped
...         across a couple lines''')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h]

this description was indented weird but that is okay

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit

likewise for this epilog whose whitespace will be cleaned up and whose words
will be wrapped across a couple lines
```

传*RawDescriptionHelpFormatter* 给 formatter_class= 表示*description* 和*epilog* 已经被正确的格式化了，不能在命令行中被自动换行:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     formatter_class=argparse.RawDescriptionHelpFormatter,
...     description=textwrap.dedent('''\
...         Please do not mess up this text!
...         --------------------------------
...             I have indented it
...             exactly the way
...             I want it
...         '''))
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h]

Please do not mess up this text!
--------------------------------
   I have indented it
   exactly the way
   I want it

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
```

RawTextHelpFormatter 保留所有种类文字的空格，包括参数的描述。然而，多重的新行会被替换成一行。如果你想保留多重的空白行，可以在新行之间加空格。

ArgumentDefaultsHelpFormatter 自动添加默认的值的信息到每一个帮助信息的参数中:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     formatter_class=argparse.ArgumentDefaultsHelpFormatter)
>>> parser.add_argument('--foo', type=int, default=42, help='FOO!')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='*', default=[1, 2, 3], help='BAR!')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar ...]

positional arguments:
 bar         BAR! (default: [1, 2, 3])

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO   FOO! (default: 42)
```

MetavarTypeHelpFormatter 为它的值在每一个参数中使用*type* 的参数名当作它的显示名（而不是使用通常的格式*dest*):

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     formatter_class=argparse.MetavarTypeHelpFormatter)
>>> parser.add_argument('--foo', type=int)
>>> parser.add_argument('bar', type=float)
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [--foo int] float

positional arguments:
  float

optional arguments:
  -h, --help  show this help message and exit
  --foo int
```

prefix_chars

许多命令行会使用 - 当作前缀，比如 -f/--foo。如果解析器需要支持不同的或者额外的字符，比如像 +f 或者 /foo 的选项，可以在参数解析构建器中使用 prefix_chars= 参数。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', prefix_chars='-+')
>>> parser.add_argument('+f')
>>> parser.add_argument('++bar')
>>> parser.parse_args('+f X ++bar Y'.split())
Namespace(bar='Y', f='X')
```

The prefix_chars= 参数默认使用 '-'. 支持一系列字符，但是不包括 - ，这样会产生不被允许的 -f/--foo 选项。

fromfile_prefix_chars

有些时候，先举个例子，当处理一个特别长的参数列表的时候，把它存入一个文件中而不是在命令行打出来会很有意义。如果 fromfile_prefix_chars= 参数提供给*ArgumentParser* 构造函数，之后所有类型的字符的参数都会被当成文件处理，并且会被文件包含的参数替代。举个栗子:

```
>>> with open('args.txt', 'w') as fp:
...     fp.write('-f\nbar')
>>> parser = argparse.ArgumentParser(fromfile_prefix_chars='@')
>>> parser.add_argument('-f')
>>> parser.parse_args(['-f', 'foo', '@args.txt'])
Namespace(f='bar')
```

从文件读取的参数在默认情况下必须一个一行（但是可参见*convert_arg_line_to_args()*）并且它们被视为与命令行上的原始文件引用参数位于同一位置。所以在以上例子中，['-f', 'foo', '@args.txt'] 的表示和 ['-f', 'foo', '-f', 'bar'] 的表示相同。

fromfile_prefix_chars= 参数默认为 None，意味着参数不会被当作文件对待。

argument_default

一般情况下，参数默认会通过设置一个默认到*add_argument()* 或者调用带一组指定键值对的*ArgumentParser.set_defaults()* 方法。但是有些时候，为参数指定一个普遍适用的解析器会更有用。这能够通过传输 argument_default= 关键词参数给*ArgumentParser* 来完成。举个栗子，要全局禁止在*parse_args()* 中创建属性，我们提供 argument_default=SUPPRESS:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(argument_default=argparse.SUPPRESS)
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='?')
>>> parser.parse_args(['--foo', '1', 'BAR'])
Namespace(bar='BAR', foo='1')
>>> parser.parse_args([])
Namespace()
```

allow_abbrev

正常情况下，当你向*ArgumentParser* 的*parse_args()* 方法传入一个参数列表时，它会*recognizes abbreviations*。

这个特性可以设置 `allow_abbrev` 为 `False` 来关闭:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', allow_abbrev=False)
>>> parser.add_argument('--foobar', action='store_true')
>>> parser.add_argument('--foonley', action='store_false')
>>> parser.parse_args(['--foon'])
usage: PROG [-h] [--foobar] [--foonley]
PROG: error: unrecognized arguments: --foon
```

3.5 版新加入.

conflict_handler

ArgumentParser 对象不允许在相同选项字符串下有两种行为。默认情况下，*ArgumentParser* 对象会产生一个异常如果去创建一个正在使用的选项字符串参数。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-f', '--foo', help='old foo help')
>>> parser.add_argument('--foo', help='new foo help')
Traceback (most recent call last):
 ..
ArgumentError: argument --foo: conflicting option string(s): --foo
```

有些时候（例如：使用*parents*），重写旧的有相同选项字符串的参数会更有用。为了产生这种行为，`'resolve'` 值可以提供给*ArgumentParser* 的 `conflict_handler=` 参数:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', conflict_handler='resolve')
>>> parser.add_argument('-f', '--foo', help='old foo help')
>>> parser.add_argument('--foo', help='new foo help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [-f FOO] [--foo FOO]

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 -f FOO      old foo help
 --foo FOO   new foo help
```

注意*ArgumentParser* 对象只能移除一个行为如果它所有的选项字符串都被重写。所以，在上面的例子中，旧的 `-f/--foo` 行为回合 `-f` 行为保持一样, 因为只有 `--foo` 选项字符串被重写。

add_help

默认情况下，ArgumentParser 对象添加一个简单的显示解析器帮助信息的选项。举个栗子，考虑一个名为 `myprogram.py` 的文件包含如下代码:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('--foo', help='foo help')
args = parser.parse_args()
```

如果 `-h` or `--help` 在命令行中被提供, 参数解析器帮助信息会打印:

```
$ python myprogram.py --help
usage: myprogram.py [-h] [--foo FOO]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO   foo help
```

有时候可能会需要关闭额外的帮助信息。这可以通过在*ArgumentParser* 中设置 `add_help=` 参数为 `False` 来实现。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', add_help=False)
>>> parser.add_argument('--foo', help='foo help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [--foo FOO]

optional arguments:
 --foo FOO  foo help
```

帮助选项一般为 `-h/--help`。如果 `prefix_chars=` 被指定并且没有包含 `-` 字符，在这种情况下，`-h --help` 不是有效的选项。此时，`prefix_chars` 的第一个字符将用作帮助选项的前缀。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', prefix_chars='+/')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [+h]

optional arguments:
  +h, ++help  show this help message and exit
```

exit_on_error

正常情况下，当你向*ArgumentParser* 的*parse_args()* 方法传入一个无效的参数列表时，它将会退出并发出错误信息。

如果用户想要手动捕获错误，可通过将 `exit_on_error` 设为 `False` 来启用该特性:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(exit_on_error=False)
>>> parser.add_argument('--integers', type=int)
_StoreAction(option_strings=['--integers'], dest='integers', nargs=None,␣
↪const=None, default=None, type=<class 'int'>, choices=None, help=None,␣
↪metavar=None)
>>> try:
...     parser.parse_args('--integers a'.split())
... except argparse.ArgumentError:
...     print('Catching an argumentError')
...
Catching an argumentError
```

3.9 版新加入.

16.4.3 add_argument() 方法

`ArgumentParser.`**`add_argument`**(*name or flags...*[, *action*][, *nargs*][, *const*][, *default*][, *type*][, *choices*][, *required*][, *help*][, *metavar*][, *dest*])

定义单个的命令行参数应当如何解析。每个形参都在下面有它自己更多的描述，长话短说有:

- *name or flags* - 一个命名或者一个选项字符串的列表，例如 `foo` 或 `-f, --foo`。
- *action* - 当参数在命令行中出现时使用的动作基本类型。
- *nargs* - 命令行参数应当消耗的数目。
- *const* - 被一些*action* 和*nargs* 选择所需求的常数。

- *default* - 当参数未在命令行中出现时使用的值。
- *type* - 命令行参数应当被转换成的类型。
- *choices* - 可用的参数的容器。
- *required* - 此命令行选项是否可省略（仅选项可用）。
- *help* - 一个此选项作用的简单描述。
- *metavar* - 在使用方法消息中使用的参数值示例。
- *dest* - 被添加到`parse_args()` 所返回对象上的属性名。

以下部分描述这些参数如何使用。

name or flags

`add_argument()` 方法必须知道它是否是一个选项，例如 `-f` 或 `--foo`，或是一个位置参数，例如一组文件名。第一个传递给`add_argument()` 的参数必须是一系列 flags 或者是一个简单的参数名。例如，可以选项可以被这样创建:

```
>>> parser.add_argument('-f', '--foo')
```

而位置参数可以这么创建:

```
>>> parser.add_argument('bar')
```

当`parse_args()` 被调用，选项会以 - 前缀识别，剩下的参数则会被假定为位置参数:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-f', '--foo')
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_args(['BAR'])
Namespace(bar='BAR', foo=None)
>>> parser.parse_args(['BAR', '--foo', 'FOO'])
Namespace(bar='BAR', foo='FOO')
>>> parser.parse_args(['--foo', 'FOO'])
usage: PROG [-h] [-f FOO] bar
PROG: error: the following arguments are required: bar
```

action

`ArgumentParser` 对象将命令行参数与动作相关联。这些动作可以做与它们相关联的命令行参数的任何事，尽管大多数动作只是简单的向`parse_args()` 返回的对象上添加属性。`action` 命名参数指定了这个命令行参数应当如何处理。供应的动作有:

- `'store'` - 存储参数的值。这是默认的动作。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.parse_args('--foo 1'.split())
Namespace(foo='1')
```

- `'store_const'` - 存储被*const* 命名参数指定的值。`'store_const'` 动作通常用在选项中来指定一些标志。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_const', const=42)
>>> parser.parse_args(['--foo'])
Namespace(foo=42)
```

- 'store_true' and 'store_false' - 这些是 'store_const' 分别用作存储 True 和 False 值的特殊用例。另外，它们的默认值分别为 False 和 True。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> parser.add_argument('--bar', action='store_false')
>>> parser.add_argument('--baz', action='store_false')
>>> parser.parse_args('--foo --bar'.split())
Namespace(foo=True, bar=False, baz=True)
```

- 'append' - 存储一个列表，并且将每个参数值追加到列表中。在允许多次使用选项时很有用。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='append')
>>> parser.parse_args('--foo 1 --foo 2'.split())
Namespace(foo=['1', '2'])
```

- 'append_const' - 这存储一个列表，并将*const* 命名参数指定的值追加到列表中。（注意*const* 命名参数默认为 None。）"'append_const" 动作一般在多个参数需要在同一列表中存储常数时会有用。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--str', dest='types', action='append_const',␣
↪const=str)
>>> parser.add_argument('--int', dest='types', action='append_const',␣
↪const=int)
>>> parser.parse_args('--str --int'.split())
Namespace(types=[<class 'str'>, <class 'int'>])
```

- 'count' - 计算一个关键字参数出现的数目或次数。例如，对于一个增长的详情等级来说有用:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--verbose', '-v', action='count', default=0)
>>> parser.parse_args(['-vvv'])
Namespace(verbose=3)
```

  请注意，*default* 将为 None，除非显式地设为 *0*。

- 'help' - 打印所有当前解析器中的选项和参数的完整帮助信息，然后退出。默认情况下，一个 help 动作会被自动加入解析器。关于输出是如何创建的，参与*ArgumentParser*。
- 'version' - 期望有一个 version= 命名参数在*add_argument()* 调用中，并打印版本信息并在调用后退出:

```
>>> import argparse
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('--version', action='version', version='%(prog)s 2.0')
>>> parser.parse_args(['--version'])
PROG 2.0
```

- 'extend' - 这会存储一个列表，并将每个参数值加入到列表中。示例用法:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument("--foo", action="extend", nargs="+", type=str)
>>> parser.parse_args(["--foo", "f1", "--foo", "f2", "f3", "f4"])
Namespace(foo=['f1', 'f2', 'f3', 'f4'])
```

  3.8 版新加入.

你还可以通过传递一个 Action 子类或实现相同接口的其他对象来指定任意操作。BooleanOptionalAction 在 argparse 中可用并会添加对布尔型操作例如 --foo 和 --no-foo 的支持:

```
>>> import argparse
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action=argparse.BooleanOptionalAction)
>>> parser.parse_args(['--no-foo'])
Namespace(foo=False)
```

创建自定义动作的推荐方式是扩展*Action*，重载 `__call__` 方法以及可选的 `__init__` 和 `format_usage` 方法。

一个自定义动作的例子:

```
>>> class FooAction(argparse.Action):
...     def __init__(self, option_strings, dest, nargs=None, **kwargs):
...         if nargs is not None:
...             raise ValueError("nargs not allowed")
...         super(FooAction, self).__init__(option_strings, dest, **kwargs)
...     def __call__(self, parser, namespace, values, option_string=None):
...         print('%r %r %r' % (namespace, values, option_string))
...         setattr(namespace, self.dest, values)
...
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action=FooAction)
>>> parser.add_argument('bar', action=FooAction)
>>> args = parser.parse_args('1 --foo 2'.split())
Namespace(bar=None, foo=None) '1' None
Namespace(bar='1', foo=None) '2' '--foo'
>>> args
Namespace(bar='1', foo='2')
```

更多描述，见*Action*。

nargs

ArgumentParser 对象通常关联一个单独的命令行参数到一个单独的被执行的动作。`nargs` 命名参数关联不同数目的命令行参数到单一动作。支持的值有:

- `N` （一个整数）。命令行中的 `N` 个参数会被聚集到一个列表中。例如:

  ```
  >>> parser = argparse.ArgumentParser()
  >>> parser.add_argument('--foo', nargs=2)
  >>> parser.add_argument('bar', nargs=1)
  >>> parser.parse_args('c --foo a b'.split())
  Namespace(bar=['c'], foo=['a', 'b'])
  ```

  注意 `nargs=1` 会产生一个单元素列表。这和默认的元素本身是不同的。

- `'?'`。如果可能的话，会从命令行中消耗一个参数，并产生一个单一项。如果当前没有命令行参数，则会产生*default* 值。注意，对于选项，有另外的用例 - 选项字符串出现但没有跟随命令行参数，则会产生*const* 值。一些说用用例:

  ```
  >>> parser = argparse.ArgumentParser()
  >>> parser.add_argument('--foo', nargs='?', const='c', default='d')
  >>> parser.add_argument('bar', nargs='?', default='d')
  >>> parser.parse_args(['XX', '--foo', 'YY'])
  Namespace(bar='XX', foo='YY')
  >>> parser.parse_args(['XX', '--foo'])
  Namespace(bar='XX', foo='c')
  >>> parser.parse_args([])
  Namespace(bar='d', foo='d')
  ```

  `nargs='?'` 的一个更普遍用法是允许可选的输入或输出文件:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('infile', nargs='?', type=argparse.FileType('r'),
...                     default=sys.stdin)
>>> parser.add_argument('outfile', nargs='?', type=argparse.FileType('w'),
...                     default=sys.stdout)
>>> parser.parse_args(['input.txt', 'output.txt'])
Namespace(infile=<_io.TextIOWrapper name='input.txt' encoding='UTF-8'>,
          outfile=<_io.TextIOWrapper name='output.txt' encoding='UTF-8'>)
>>> parser.parse_args([])
Namespace(infile=<_io.TextIOWrapper name='<stdin>' encoding='UTF-8'>,
          outfile=<_io.TextIOWrapper name='<stdout>' encoding='UTF-8'>)
```

- `'*'`。所有当前命令行参数被聚集到一个列表中。注意通过 `nargs='*'` 来实现多个位置参数通常没有意义，但是多个选项是可能的。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', nargs='*')
>>> parser.add_argument('--bar', nargs='*')
>>> parser.add_argument('baz', nargs='*')
>>> parser.parse_args('a b --foo x y --bar 1 2'.split())
Namespace(bar=['1', '2'], baz=['a', 'b'], foo=['x', 'y'])
```

- `'+'`。和 `'*'` 类似，所有当前命令行参数被聚集到一个列表中。另外，当前没有至少一个命令行参数时会产生一个错误信息。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('foo', nargs='+')
>>> parser.parse_args(['a', 'b'])
Namespace(foo=['a', 'b'])
>>> parser.parse_args([])
usage: PROG [-h] foo [foo ...]
PROG: error: the following arguments are required: foo
```

如果不提供 `nargs` 命名参数，则消耗参数的数目将被*action* 决定。通常这意味着单一项目（非列表）消耗单一命令行参数。

const

`add_argument()` 的 “const“ 参数用于保存不从命令行中读取但被各种*`ArgumentParser`* 动作需求的常数值。最常用的两例为:

- 当*`add_argument()`* 通过 `action='store_const'` 或 `action='append_const` 调用时。这些动作将 `const` 值添加到*`parse_args()`* 返回的对象的属性中。在*action* 的描述中查看案例。
- 当*`add_argument()`* 通过选项（例如 `-f` 或 `--foo`）调用并且 `nargs='?'` 时。这会创建一个可以跟随零个或一个命令行参数的选项。当解析命令行时，如果选项后没有参数，则将用 `const` 代替。在*nargs* 描述中查看案例。

对 `'store_const'` 和 `'append_const'` 动作，`const` 命名参数必须给出。对其他动作，默认为 `None`。

default

所有选项和一些位置参数可能在命令行中被忽略。*add_argument()* 的命名参数 default，默认值为 None，指定了在命令行参数未出现时应当使用的值。对于选项，default 值在选项未在命令行中出现时使用:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default=42)
>>> parser.parse_args(['--foo', '2'])
Namespace(foo='2')
>>> parser.parse_args([])
Namespace(foo=42)
```

如果 default 值是一个字符串，解析器解析此值就像一个命令行参数。特别是，在将属性设置在*Namespace* 的返回值之前，解析器应用任何提供的*type* 转换参数。否则解析器使用原值:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--length', default='10', type=int)
>>> parser.add_argument('--width', default=10.5, type=int)
>>> parser.parse_args()
Namespace(length=10, width=10.5)
```

对于*nargs* 等于 ? 或 * 的位置参数，default 值在没有命令行参数出现时使用。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('foo', nargs='?', default=42)
>>> parser.parse_args(['a'])
Namespace(foo='a')
>>> parser.parse_args([])
Namespace(foo=42)
```

提供 default=argparse.SUPPRESS 导致命令行参数未出现时没有属性被添加:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default=argparse.SUPPRESS)
>>> parser.parse_args([])
Namespace()
>>> parser.parse_args(['--foo', '1'])
Namespace(foo='1')
```

type

默认情况下，*ArgumentParser* 对象将命令行参数当作简单字符串读入。然而，命令行字符串经常需要被当作其它的类型，比如*float* 或者*int*。*add_argument()* 的 type 关键词参数允许任何的类型检查和类型转换。一般的内建类型和函数可以直接被 type 参数使用。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('foo', type=int)
>>> parser.add_argument('bar', type=open)
>>> parser.parse_args('2 temp.txt'.split())
Namespace(bar=<_io.TextIOWrapper name='temp.txt' encoding='UTF-8'>, foo=2)
```

当 type 参数被应用到默认参数时，请参考*default* 参数的部分。

为方便使用不同类型的文件，argparse 模块提供了 FileType 工厂类，该类接受 mode=, bufsize=, encoding= 和 errors= 等*open()* 函数参数。例如，FileType('w') 可被用来创建一个可写文件:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('bar', type=argparse.FileType('w'))
>>> parser.parse_args(['out.txt'])
Namespace(bar=<_io.TextIOWrapper name='out.txt' encoding='UTF-8'>)
```

type= 可接受任意可调用对象，该对象应传入单个字符串参数并返回转换后的值:

```
>>> def perfect_square(string):
...     value = int(string)
...     sqrt = math.sqrt(value)
...     if sqrt != int(sqrt):
...         msg = "%r is not a perfect square" % string
...         raise argparse.ArgumentTypeError(msg)
...     return value
...
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('foo', type=perfect_square)
>>> parser.parse_args(['9'])
Namespace(foo=9)
>>> parser.parse_args(['7'])
usage: PROG [-h] foo
PROG: error: argument foo: '7' is not a perfect square
```

choices 关键词参数可能会使类型检查者更方便的检查一个范围的值。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('foo', type=int, choices=range(5, 10))
>>> parser.parse_args(['7'])
Namespace(foo=7)
>>> parser.parse_args(['11'])
usage: PROG [-h] {5,6,7,8,9}
PROG: error: argument foo: invalid choice: 11 (choose from 5, 6, 7, 8, 9)
```

详情请查阅*choices* 段落。

choices

某些命令行参数应当从一组受限值中选择。这可通过将一个容器对象作为 *choices* 关键字参数传给`add_argument()` 来处理。当执行命令行解析时，参数值将被检查，如果参数不是可接受的值之一就将显示错误消息:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='game.py')
>>> parser.add_argument('move', choices=['rock', 'paper', 'scissors'])
>>> parser.parse_args(['rock'])
Namespace(move='rock')
>>> parser.parse_args(['fire'])
usage: game.py [-h] {rock,paper,scissors}
game.py: error: argument move: invalid choice: 'fire' (choose from 'rock',
'paper', 'scissors')
```

请注意 *choices* 容器包含的内容会在执行任意*type* 转换之后被检查，因此 *choices* 容器中对象的类型应当与指定的*type* 相匹配:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='doors.py')
>>> parser.add_argument('door', type=int, choices=range(1, 4))
>>> print(parser.parse_args(['3']))
Namespace(door=3)
>>> parser.parse_args(['4'])
usage: doors.py [-h] {1,2,3}
doors.py: error: argument door: invalid choice: 4 (choose from 1, 2, 3)
```

任何容器都可作为 *choices* 值传入，因此`list` 对象，`set` 对象以及自定义容器都是受支持的。

required

通常，*argparse* 模块会认为 -f 和 --bar 等旗标是指明 可选的参数，它们总是可以在命令行中被忽略。要让一个选项成为 必需的，则可以将 True 作为 required= 关键字参数传给*add_argument()*:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', required=True)
>>> parser.parse_args(['--foo', 'BAR'])
Namespace(foo='BAR')
>>> parser.parse_args([])
usage: argparse.py [-h] [--foo FOO]
argparse.py: error: option --foo is required
```

如这个例子所示，如果一个选项被标记为 required，则当该选项未在命令行中出现时，*parse_args()* 将会报告一个错误。

備Ⓕ: 必需的选项通常被认为是不适宜的，因为用户会预期 *options* 都是 可选的，因此在可能的情况下应当避免使用它们。

---

help

help 值是一个包含参数简短描述的字符串。当用户请求帮助时（一般是通过在命令行中使用 -h 或 --help 的方式），这些 help 描述将随每个参数一同显示:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='frobble')
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_true',
...                     help='foo the bars before frobbling')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='+',
...                     help='one of the bars to be frobbled')
>>> parser.parse_args(['-h'])
usage: frobble [-h] [--foo] bar [bar ...]

positional arguments:
 bar     one of the bars to be frobbled

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo   foo the bars before frobbling
```

help 字符串可包括各种格式描述符以避免重复使用程序名称或参数*default* 等文本。有效的描述符包括程序名称 %(prog)s 和传给*add_argument()* 的大部分关键字参数，例如 %(default)s, %(type)s 等等:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='frobble')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='?', type=int, default=42,
...                     help='the bar to %(prog)s (default: %(default)s)')
>>> parser.print_help()
usage: frobble [-h] [bar]

positional arguments:
 bar     the bar to frobble (default: 42)

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
```

由于帮助字符串支持%-formatting，如果你希望在帮助字符串中显示 % 字面值，你必须将其转义为 %%。

argparse 支持静默特定选项的帮助，具体做法是将 help 的值设为 argparse.SUPPRESS:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='frobble')
>>> parser.add_argument('--foo', help=argparse.SUPPRESS)
>>> parser.print_help()
usage: frobble [-h]

optional arguments:
  -h, --help  show this help message and exit
```

metavar

当*ArgumentParser* 生成帮助消息时，它需要用某种方式来引用每个预期的参数。默认情况下，ArgumentParser 对象使用*dest* 值作为每个对象的"name"。默认情况下，对于位置参数动作，*dest* 值将被直接使用，而对于可选参数动作，*dest* 值将被转为大写形式。因此，一个位置参数 `dest='bar'` 的引用形式将为 `bar`。一个带有单独命令行参数的可选参数 `--foo` 的引用形式将为 `FOO`。示例如下:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_args('X --foo Y'.split())
Namespace(bar='X', foo='Y')
>>> parser.print_help()
usage:  [-h] [--foo FOO] bar

positional arguments:
 bar

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO
```

可以使用 `metavar` 来指定一个替代名称:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', metavar='YYY')
>>> parser.add_argument('bar', metavar='XXX')
>>> parser.parse_args('X --foo Y'.split())
Namespace(bar='X', foo='Y')
>>> parser.print_help()
usage:  [-h] [--foo YYY] XXX

positional arguments:
 XXX

optional arguments:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo YYY
```

请注意 `metavar` 仅改变 显示的名称 - *parse_args()* 对象的属性名称仍然会由*dest* 值确定。

不同的 `nargs` 值可能导致 metavar 被多次使用。提供一个元组给 `metavar` 即为每个参数指定不同的显示信息:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x', nargs=2)
>>> parser.add_argument('--foo', nargs=2, metavar=('bar', 'baz'))
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [-x X X] [--foo bar baz]

optional arguments:
 -h, --help     show this help message and exit
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
-x X X
--foo bar baz
```

dest

大多数*ArgumentParser* 动作会添加一些值作为*parse_args()* 所返回对象的一个属性。该属性的名称由*add_argument()* 的 dest 关键字参数确定。对于位置参数动作，dest 通常会作为*add_argument()* 的第一个参数提供:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_args(['XXX'])
Namespace(bar='XXX')
```

对于可选参数动作，dest 的值通常取自选项字符串。*ArgumentParser* 会通过接受第一个长选项字符串并去掉开头的 -- 字符串来生成 dest 的值。如果没有提供长选项字符串，则 dest 将通过接受第一个短选项字符串并去掉开头的 - 字符来获得。任何内部的 - 字符都将被转换为 _ 字符以确保字符串是有效的属性名称。下面的例子显示了这种行为:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('-f', '--foo-bar', '--foo')
>>> parser.add_argument('-x', '-y')
>>> parser.parse_args('-f 1 -x 2'.split())
Namespace(foo_bar='1', x='2')
>>> parser.parse_args('--foo 1 -y 2'.split())
Namespace(foo_bar='1', x='2')
```

dest 允许提供自定义属性名称:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', dest='bar')
>>> parser.parse_args('--foo XXX'.split())
Namespace(bar='XXX')
```

Action 类

Action 类实现了 Action API，它是一个返回可调用对象的可调用对象，返回的可调用对象可处理来自命令行的参数。任何遵循此 API 的对象均可作为 action 形参传给 add_argument()。

class argparse.**Action**(*option_strings*, *dest*, *nargs=None*, *const=None*, *default=None*, *type=None*, *choices=None*, *required=False*, *help=None*, *metavar=None*)

Action 对象会被 ArgumentParser 用来表示解析从命令行中的一个或多个字符串中解析出单个参数所必须的信息。Action 类必须接受两个位置参数以及传给*ArgumentParser.add_argument()* 的任何关键字参数，除了 action 本身。

Action 的实例（或作为 or return value of any callable to the action 形参的任何可调用对象的返回值）应当定义"dest", "option_strings", "default", "type", "required", "help" 等属性。确保这些属性被定义的最容易方式是调用 Action.__init__。

Action 的实例应当为可调用对象，因此所有子类都必须重载 __call__ 方法，该方法应当接受四个形参:

- parser - 包含此动作的 ArgumentParser 对象。
- namespace - 将由*parse_args()* 返回的*Namespace* 对象。大多数动作会使用*setattr()* 为此对象添加属性。
- values - 已关联的命令行参数，并提供相应的类型转换。类型转换由*add_argument()* 的*type* 关键字参数来指定。

- option_string - 被用来发起调用此动作的选项字符串。option_string 参数是可选的，且此参数在动作关联到位置参数时将被略去。

__call__ 方法可以执行任意动作，但通常将基于 dest 和 values 来设置 namespace 的属性。

动作子类可定义 format_usage 方法，该方法不带参数，所返回的字符串将被用于打印程序的用法说明。如果未提供此方法，则将使用适当的默认值。

16.4.4 parse_args() 方法

ArgumentParser.**parse_args**(*args=None*, *namespace=None*)

将参数字符串转换为对象并将其设为命名空间的属性。返回带有成员的命名空间。

之前对add_argument() 的调用决定了哪些对象被创建以及它们如何被赋值。请参阅add_argument() 的文档了解详情。

- *args* - 要解析的字符串列表。默认值是从sys.argv 获取。
- *namespace* - 用于获取属性的对象。默认值是一个新的空Namespace 对象。

选项值语法

parse_args() 方法支持多种指定选项值的方式（如果它接受选项的话）。在最简单的情况下，选项和它的值是作为两个单独参数传入的:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x')
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.parse_args(['-x', 'X'])
Namespace(foo=None, x='X')
>>> parser.parse_args(['--foo', 'FOO'])
Namespace(foo='FOO', x=None)
```

对于长选项（名称长度超过一个字符的选项），选项和值也可以作为单个命令行参数传入，使用 = 分隔它们即可:

```
>>> parser.parse_args(['--foo=FOO'])
Namespace(foo='FOO', x=None)
```

对于短选项（长度只有一个字符的选项），选项和它的值可以拼接在一起:

```
>>> parser.parse_args(['-xX'])
Namespace(foo=None, x='X')
```

有些短选项可以使用单个 - 前缀来进行合并，如果仅有最后一个选项（或没有任何选项）需要值的话:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x', action='store_true')
>>> parser.add_argument('-y', action='store_true')
>>> parser.add_argument('-z')
>>> parser.parse_args(['-xyzZ'])
Namespace(x=True, y=True, z='Z')
```

无效的参数

在解析命令行时，*parse_args()* 会检测多种错误，包括有歧义的选项、无效的类型、无效的选项、错误的位置参数个数等等。当遇到这种错误时，它将退出并打印出错误文本同时附带用法消息:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('--foo', type=int)
>>> parser.add_argument('bar', nargs='?')

>>> # invalid type
>>> parser.parse_args(['--foo', 'spam'])
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar]
PROG: error: argument --foo: invalid int value: 'spam'

>>> # invalid option
>>> parser.parse_args(['--bar'])
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar]
PROG: error: no such option: --bar

>>> # wrong number of arguments
>>> parser.parse_args(['spam', 'badger'])
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar]
PROG: error: extra arguments found: badger
```

包含 - 的参数

parse_args() 方法会在用户明显出错时尝试给出错误信息，但某些情况本身就存在歧义。例如，命令行参数 `-1` 可能是尝试指定一个选项也可能是尝试提供一个位置参数。*parse_args()* 方法在此会谨慎行事：位置参数只有在它们看起来像负数并且解析器中没有任何选项看起来像负数时才能以 `-` 打头。:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x')
>>> parser.add_argument('foo', nargs='?')

>>> # no negative number options, so -1 is a positional argument
>>> parser.parse_args(['-x', '-1'])
Namespace(foo=None, x='-1')

>>> # no negative number options, so -1 and -5 are positional arguments
>>> parser.parse_args(['-x', '-1', '-5'])
Namespace(foo='-5', x='-1')

>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-1', dest='one')
>>> parser.add_argument('foo', nargs='?')

>>> # negative number options present, so -1 is an option
>>> parser.parse_args(['-1', 'X'])
Namespace(foo=None, one='X')

>>> # negative number options present, so -2 is an option
>>> parser.parse_args(['-2'])
usage: PROG [-h] [-1 ONE] [foo]
PROG: error: no such option: -2

>>> # negative number options present, so both -1s are options
>>> parser.parse_args(['-1', '-1'])
usage: PROG [-h] [-1 ONE] [foo]
PROG: error: argument -1: expected one argument
```

如果你有必须以 `-` 打头的位置参数并且看起来不像负数，你可以插入伪参数 `'--'` 以告

诉*parse_args()* 在那之后的内容是一个位置参数:

```
>>> parser.parse_args(['--', '-f'])
Namespace(foo='-f', one=None)
```

参数缩写（前缀匹配）

parse_args() 方法在默认情况下 允许将长选项缩写为前缀，如果缩写无歧义（即前缀与一个特定选项相匹配）的话:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-bacon')
>>> parser.add_argument('-badger')
>>> parser.parse_args('-bac MMM'.split())
Namespace(bacon='MMM', badger=None)
>>> parser.parse_args('-bad WOOD'.split())
Namespace(bacon=None, badger='WOOD')
>>> parser.parse_args('-ba BA'.split())
usage: PROG [-h] [-bacon BACON] [-badger BADGER]
PROG: error: ambiguous option: -ba could match -badger, -bacon
```

可产生一个以上选项的参数会引发错误。此特定可通过将*allow_abbrev* 设为 `False` 来禁用。

在 sys.argv 以外

有时在*sys.argv* 以外用 ArgumentParser 解析参数也是有用的。这可以通过将一个字符串列表传给*parse_args()* 来实现。它适用于在交互提示符下进行检测:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument(
...     'integers', metavar='int', type=int, choices=range(10),
...     nargs='+', help='an integer in the range 0..9')
>>> parser.add_argument(
...     '--sum', dest='accumulate', action='store_const', const=sum,
...     default=max, help='sum the integers (default: find the max)')
>>> parser.parse_args(['1', '2', '3', '4'])
Namespace(accumulate=<built-in function max>, integers=[1, 2, 3, 4])
>>> parser.parse_args(['1', '2', '3', '4', '--sum'])
Namespace(accumulate=<built-in function sum>, integers=[1, 2, 3, 4])
```

命名空间对象

class argparse.**Namespace**

由*parse_args()* 默认使用的简单类，可创建一个存放属性的对象并将其返回。

这个类被有意做得很简单，只是一个具有可读字符串表示形式的*object*。如果你更喜欢类似字典的属性视图，你可以使用标准 Python 中惯常的*vars()*:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> args = parser.parse_args(['--foo', 'BAR'])
>>> vars(args)
{'foo': 'BAR'}
```

另一个用处是让*ArgumentParser* 为一个已存在对象而不是为一个新的*Namespace* 对象的属性赋值。这可以通过指定 `namespace=` 关键字参数来实现:

```
>>> class C:
...     pass
...
>>> c = C()
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.parse_args(args=['--foo', 'BAR'], namespace=c)
>>> c.foo
'BAR'
```

16.4.5 其它实用工具

子命令

ArgumentParser.**add_subparsers**([*title*][, *description*][, *prog*][, *parser_class*][, *action*][, *option_string*][, *dest*][, *required*][, *help*][, *metavar*])

许多程序都会将其功能拆分为一系列子命令，例如，`svn` 程序包含的子命令有 `svn checkout`，`svn update` 和 `svn commit`。当一个程序能执行需要多组不同种类命令行参数时这种拆分功能的方式是一个非常好的主意。`ArgumentParser` 通过`add_subparsers()` 方法支持创建这样的子命令。`add_subparsers()` 方法通常不带参数地调用并返回一个特殊的动作对象。这种对象只有一个方法 `add_parser()`，它接受一个命令名称和任意多个`ArgumentParser` 构造器参数，并返回一个可以通常方式进行修改的`ArgumentParser` 对象。

形参的描述

- title - 输出帮助的子解析器分组的标题；如果提供了描述则默认为"subcommands"，否则使用位置参数的标题
- description - 输出帮助中对子解析器的描述，默认为 `None`
- prog - 将与子命令帮助一同显示的用法信息，默认为程序名称和子解析器参数之前的任何位置参数。
- parser_class - 将被用于创建子解析器实例的类，默认为当前解析器类（例如 ArgumentParser）
- *action* - 当此参数在命令行中出现时要执行动作的基本类型
- *dest* - 将被用于保存子命令名称的属性名；默认为 `None` 即不保存任何值
- *required* - 是否必须要提供子命令，默认为 `False` (在 3.7 中新增)
- *help* - 在输出帮助中的子解析器分组帮助信息，默认为 `None`
- *metavar* - 帮助信息中表示可用子命令的字符串；默认为 `None` 并以 {cmd1, cmd2, ..} 的形式表示子命令

一些使用示例:

```
>>> # create the top-level parser
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_true', help='foo help')
>>> subparsers = parser.add_subparsers(help='sub-command help')
>>>
>>> # create the parser for the "a" command
>>> parser_a = subparsers.add_parser('a', help='a help')
>>> parser_a.add_argument('bar', type=int, help='bar help')
>>>
>>> # create the parser for the "b" command
>>> parser_b = subparsers.add_parser('b', help='b help')
>>> parser_b.add_argument('--baz', choices='XYZ', help='baz help')
>>>
>>> # parse some argument lists
>>> parser.parse_args(['a', '12'])
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
Namespace(bar=12, foo=False)
>>> parser.parse_args(['--foo', 'b', '--baz', 'Z'])
Namespace(baz='Z', foo=True)
```

请注意*parse_args()* 返回的对象将只包含主解析器和由命令行所选择的子解析器的属性（而没有任何其他子解析器）。因此在上面的例子中，当指定了 a 命令时，将只存在 foo 和 bar 属性，而当指定了 b 命令时，则只存在 foo 和 baz 属性。

类似地，当从一个子解析器请求帮助消息时，只有该特定解析器的帮助消息会被打印出来。帮助消息将不包括父解析器或同级解析器的消息。（每个子解析器命令一条帮助消息，但是，也可以像上面那样通过提供 help= 参数给 add_parser() 来给出。）

```
>>> parser.parse_args(['--help'])
usage: PROG [-h] [--foo] {a,b} ...

positional arguments:
  {a,b}   sub-command help
    a     a help
    b     b help

optional arguments:
  -h, --help  show this help message and exit
  --foo   foo help

>>> parser.parse_args(['a', '--help'])
usage: PROG a [-h] bar

positional arguments:
  bar     bar help

optional arguments:
  -h, --help  show this help message and exit

>>> parser.parse_args(['b', '--help'])
usage: PROG b [-h] [--baz {X,Y,Z}]

optional arguments:
  -h, --help     show this help message and exit
  --baz {X,Y,Z}  baz help
```

add_subparsers() 方法也支持 title 和 description 关键字参数。当两者都存在时，子解析器的命令将出现在输出帮助消息中它们自己的分组内。例如:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers(title='subcommands',
...                                    description='valid subcommands',
...                                    help='additional help')
>>> subparsers.add_parser('foo')
>>> subparsers.add_parser('bar')
>>> parser.parse_args(['-h'])
usage:  [-h] {foo,bar} ...

optional arguments:
  -h, --help  show this help message and exit

subcommands:
  valid subcommands

  {foo,bar}   additional help
```

此外，add_parser 还支持附加的 aliases 参数，它允许多个字符串指向同一子解析器。这个例子类似于 svn，将别名 co 设为 checkout 的缩写形式:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers()
>>> checkout = subparsers.add_parser('checkout', aliases=['co'])
>>> checkout.add_argument('foo')
>>> parser.parse_args(['co', 'bar'])
Namespace(foo='bar')
```

一个特别有效的处理子命令的方式是将*add_subparsers()* 方法与对*set_defaults()* 的调用结合起来使用，这样每个子解析器就能知道应当执行哪个 Python 函数。例如:

```
>>> # sub-command functions
>>> def foo(args):
...     print(args.x * args.y)
...
>>> def bar(args):
...     print('((%s))' % args.z)
...
>>> # create the top-level parser
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers()
>>>
>>> # create the parser for the "foo" command
>>> parser_foo = subparsers.add_parser('foo')
>>> parser_foo.add_argument('-x', type=int, default=1)
>>> parser_foo.add_argument('y', type=float)
>>> parser_foo.set_defaults(func=foo)
>>>
>>> # create the parser for the "bar" command
>>> parser_bar = subparsers.add_parser('bar')
>>> parser_bar.add_argument('z')
>>> parser_bar.set_defaults(func=bar)
>>>
>>> # parse the args and call whatever function was selected
>>> args = parser.parse_args('foo 1 -x 2'.split())
>>> args.func(args)
2.0
>>>
>>> # parse the args and call whatever function was selected
>>> args = parser.parse_args('bar XYZYX'.split())
>>> args.func(args)
((XYZYX))
```

通过这种方式，你可以在参数解析结束后让*parse_args()* 执行调用适当函数的任务。像这样将函数关联到动作通常是你处理每个子解析器的不同动作的最简便方式。但是，如果有必要检查被发起调用的子解析器的名称，则*add_subparsers()* 调用的 `dest` 关键字参数将可实现:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers(dest='subparser_name')
>>> subparser1 = subparsers.add_parser('1')
>>> subparser1.add_argument('-x')
>>> subparser2 = subparsers.add_parser('2')
>>> subparser2.add_argument('y')
>>> parser.parse_args(['2', 'frobble'])
Namespace(subparser_name='2', y='frobble')
```

3.7 版更變: 新增 *required* 关键字参数。

FileType 对象

class argparse.**FileType**(*mode='r', bufsize=-1, encoding=None, errors=None*)

FileType 工厂类用于创建可作为*ArgumentParser.add_argument()* 的 type 参数传入的对象。以*FileType* 对象作为其类型的参数将使用命令行参数以所请求模式、缓冲区大小、编码格式和错误处理方式打开文件（请参阅*open()* 函数了解详情）：

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--raw', type=argparse.FileType('wb', 0))
>>> parser.add_argument('out', type=argparse.FileType('w', encoding='UTF-8'))
>>> parser.parse_args(['--raw', 'raw.dat', 'file.txt'])
Namespace(out=<_io.TextIOWrapper name='file.txt' mode='w' encoding='UTF-8'>,␣
↪raw=<_io.FileIO name='raw.dat' mode='wb'>)
```

FileType 对象能理解伪参数 `'-'` 并会自动将其转换为 `sys.stdin` 用于可读的*FileType* 对象，或是 `sys.stdout` 用于可写的*FileType* 对象:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('infile', type=argparse.FileType('r'))
>>> parser.parse_args(['-'])
Namespace(infile=<_io.TextIOWrapper name='<stdin>' encoding='UTF-8'>)
```

3.4 版新加入: *encodings* 和 *errors* 关键字参数。

参数组

ArgumentParser.**add_argument_group**(*title=None, description=None*)

在默认情况下，*ArgumentParser* 会在显示帮助消息时将命令行参数分为“位置参数”和“可选参数”两组。当存在比默认更好的参数分组概念时，可以使用*add_argument_group()* 方法来创建适当的分组:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', add_help=False)
>>> group = parser.add_argument_group('group')
>>> group.add_argument('--foo', help='foo help')
>>> group.add_argument('bar', help='bar help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [--foo FOO] bar

group:
  bar    bar help
  --foo FOO  foo help
```

add_argument_group() 方法返回一个具有*add_argument()* 方法的参数分组对象，这与常规的*ArgumentParser* 一样。当一个参数被加入分组时，解析器会将它视为一个正常的参数，但是会在不同的帮助消息分组中显示该参数。*add_argument_group()* 方法接受 *title* 和 *description* 参数，它们可被用来定制显示内容:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', add_help=False)
>>> group1 = parser.add_argument_group('group1', 'group1 description')
>>> group1.add_argument('foo', help='foo help')
>>> group2 = parser.add_argument_group('group2', 'group2 description')
>>> group2.add_argument('--bar', help='bar help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [--bar BAR] foo

group1:
  group1 description

  foo    foo help
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
group2:
  group2 description

  --bar BAR  bar help
```

请注意任意不在你的自定义分组中的参数最终都将回到通常的“位置参数”和“可选参数”分组中。

互斥

ArgumentParser.**add_mutually_exclusive_group**(*required=False*)

创建一个互斥组。*argparse* 将会确保互斥组中只有一个参数在命令行中可用:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> group = parser.add_mutually_exclusive_group()
>>> group.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> group.add_argument('--bar', action='store_false')
>>> parser.parse_args(['--foo'])
Namespace(bar=True, foo=True)
>>> parser.parse_args(['--bar'])
Namespace(bar=False, foo=False)
>>> parser.parse_args(['--foo', '--bar'])
usage: PROG [-h] [--foo | --bar]
PROG: error: argument --bar: not allowed with argument --foo
```

add_mutually_exclusive_group() 方法也接受一个 *required* 参数，表示在互斥组中至少有一个参数是需要的:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> group = parser.add_mutually_exclusive_group(required=True)
>>> group.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> group.add_argument('--bar', action='store_false')
>>> parser.parse_args([])
usage: PROG [-h] (--foo | --bar)
PROG: error: one of the arguments --foo --bar is required
```

注意，目前互斥参数组不支持*add_argument_group()* 的 *title* 和 *description* 参数。

解析器默认值

ArgumentParser.**set_defaults**(***kwargs*)

在大多数时候，*parse_args()* 所返回对象的属性将完全通过检查命令行参数和参数动作来确定。*set_defaults()* 则允许加入一些无须任何命令行检查的额外属性:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('foo', type=int)
>>> parser.set_defaults(bar=42, baz='badger')
>>> parser.parse_args(['736'])
Namespace(bar=42, baz='badger', foo=736)
```

请注意解析器层级的默认值总是会覆盖参数层级的默认值:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default='bar')
>>> parser.set_defaults(foo='spam')
>>> parser.parse_args([])
Namespace(foo='spam')
```

解析器层级默认值在需要多解析器时会特别有用。请参阅*add_subparsers()* 方法了解此类型的一个示例。

ArgumentParser.**get_default**(*dest*)

获取一个命名空间属性的默认值，该值是由*add_argument()* 或*set_defaults()* 设置的:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default='badger')
>>> parser.get_default('foo')
'badger'
```

打印帮助

在大多数典型应用中，*parse_args()* 将负责任何用法和错误消息的格式化和打印。但是，也可使用某些其他格式化方法:

ArgumentParser.**print_usage**(*file=None*)

打印一段简短描述，说明应当如何在命令行中发起调用*ArgumentParser*。如果 *file* 为 None，则默认使用*sys.stdout*。

ArgumentParser.**print_help**(*file=None*)

打印一条帮助消息，包括程序用法和通过*ArgumentParser* 注册的相关参数信息。如果 *file* 为 None，则默认使用*sys.stdout*。

还存在这些方法的几个变化形式，它们只返回字符串而不打印消息:

ArgumentParser.**format_usage**()

返回一个包含简短描述的字符串，说明应当如何在命令行中发起调用*ArgumentParser*。

ArgumentParser.**format_help**()

反回一个包含帮助消息的字符串，包括程序用法和通过*ArgumentParser* 注册的相关参数信息。

部分解析

ArgumentParser.**parse_known_args**(*args=None*, *namespace=None*)

有时一个脚本可能只解析部分命令行参数，而将其余的参数继续传递给另一个脚本或程序。在这种情况下，*parse_known_args()* 方法会很有用处。它的作用方式很类似*parse_args()* 但区别在于当存在额外参数时它不会产生错误。而是会返回一个由两个条目构成的元组，其中包含带成员的命名空间和剩余参数字符串的列表。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_known_args(['--foo', '--badger', 'BAR', 'spam'])
(Namespace(bar='BAR', foo=True), ['--badger', 'spam'])
```

> **警告:** 前缀匹配 规则应用于 parse_known_args()。一个选项即使只是已知选项的前缀部分解析器也能识别该选项，不会将其放入剩余参数列表。

自定义文件解析

ArgumentParser.**convert_arg_line_to_args**(*arg_line*)

从文件读取的参数（见*ArgumentParser* 的 *fromfile_prefix_chars* 关键字参数）将是一行读取一个参数。*convert_arg_line_to_args()* 可被重载以使用更复杂的读取方式。

此方法接受从参数文件读取的字符串形式的单个参数 *arg_line*。它返回从该字符串解析出的参数列表。此方法将在每次按顺序从参数文件读取一行时被调用一次。

此方法的一个有用的重载是将每个以空格分隔的单词视为一个参数。下面的例子演示了如何实现此重载:

```
class MyArgumentParser(argparse.ArgumentParser):
    def convert_arg_line_to_args(self, arg_line):
        return arg_line.split()
```

退出方法

ArgumentParser.**exit**(*status=0*, *message=None*)

此方法将终结程序，退出时附带指定的 *status*，并且如果给出了 *message* 则会在退出前将其打印输出。用户可重载此方法以不同方式来处理这些步骤:

```
class ErrorCatchingArgumentParser(argparse.ArgumentParser):
    def exit(self, status=0, message=None):
        if status:
            raise Exception(f'Exiting because of an error: {message}')
        exit(status)
```

ArgumentParser.**error**(*message*)

此方法将向标准错误打印包括 *message* 的用法消息并附带状态码 2 终结程序。

混合解析

ArgumentParser.**parse_intermixed_args**(*args=None*, *namespace=None*)

ArgumentParser.**parse_known_intermixed_args**(*args=None*, *namespace=None*)

许多 Unix 命令允许用户混用可选参数与位置参数。*parse_intermixed_args()* 和*parse_known_intermixed_args()* 方法均支持这种解析风格。

这些解析器并不支持所有的 argparse 特性，并且当未支持的特性被使用时将会引发异常。特别地，子解析器，argparse.REMAINDER 以及同时包括可选与位置参数的互斥分组是不受支持的。

下面的例子显示了*parse_known_args()* 与*parse_intermixed_args()* 之间的差异：前者会将 ['2', '3'] 返回为未解析的参数，而后者会将所有位置参数收集至 rest 中。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.add_argument('cmd')
>>> parser.add_argument('rest', nargs='*', type=int)
>>> parser.parse_known_args('doit 1 --foo bar 2 3'.split())
(Namespace(cmd='doit', foo='bar', rest=[1]), ['2', '3'])
>>> parser.parse_intermixed_args('doit 1 --foo bar 2 3'.split())
Namespace(cmd='doit', foo='bar', rest=[1, 2, 3])
```

parse_known_intermixed_args() 返回由两个条目组成的元组，其中包含带成员的命名空间以及剩余参数字符串列表。当存在任何剩余的未解析参数字符串时*parse_intermixed_args()* 将引发一个错误。

3.7 版新加入.

16.4.6 升级 optparse 代码

Originally, the *argparse* module had attempted to maintain compatibility with *optparse*. However, *optparse* was difficult to extend transparently, particularly with the changes required to support the new `nargs=` specifiers and better usage messages. When most everything in *optparse* had either been copy-pasted over or monkey-patched, it no longer seemed practical to try to maintain the backwards compatibility.

The *argparse* module improves on the standard library *optparse* module in a number of ways including:

- 处理位置参数。
- 支持子命令。
- Allowing alternative option prefixes like + and `/`.
- Handling zero-or-more and one-or-more style arguments.
- Producing more informative usage messages.
- Providing a much simpler interface for custom `type` and `action`.

A partial upgrade path from *optparse* to *argparse*:

- Replace all *optparse.OptionParser.add_option()* calls with *ArgumentParser.add_argument()* calls.
- Replace `(options, args) = parser.parse_args()` with `args = parser.parse_args()` and add additional *ArgumentParser.add_argument()* calls for the positional arguments. Keep in mind that what was previously called `options`, now in the *argparse* context is called `args`.
- Replace *optparse.OptionParser.disable_interspersed_args()* by using *parse_intermixed_args()* instead of *parse_args()*.
- Replace callback actions and the `callback_*` keyword arguments with `type` or `action` arguments.
- Replace string names for `type` keyword arguments with the corresponding type objects (e.g. int, float, complex, etc).
- Replace `optparse.Values` with *Namespace* and `optparse.OptionError` and `optparse.OptionValueError` with `ArgumentError`.
- Replace strings with implicit arguments such as `%default` or `%prog` with the standard Python syntax to use dictionaries to format strings, that is, `%(default)s` and `%(prog)s`.
- Replace the OptionParser constructor `version` argument with a call to `parser.add_argument('--version', action='version', version='<the version>')`.

16.5 getopt --- C 风格的命令行选项解析器

源代码: Lib/getopt.py

備Ⓕ: *getopt* 模块是一个命令行选项解析器，其 API 设计会让 C `getopt()` 函数的用户感到熟悉。不熟悉 C `getopt()` 函数或者希望写更少代码并获得更完善帮助和错误消息的用户应当考虑改用*argparse* 模块。

此模块可协助脚本解析 `sys.argv` 中的命令行参数。它支持与 Unix `getopt()` 函数相同的惯例（包括形式如'-' 与'--' 的参数的特殊含义）。也能通过可选的第三个参数来使用与 GNU 软件所支持形式相类似的长选项。

此模块提供了两个函数和一个异常:

getopt.**getopt**(*args*, *shortopts*, *longopts=[]*)

解析命令行选项与形参列表。*args* 为要解析的参数列表，不包含最开头的对正在运行的程序的引用。通常这意味着 `sys.argv[1:]`。*shortopts* 为脚本所要识别的字母选项，包含要求后缀一个冒号 (`':'`；即与 Unix `getopt()` 所用的格式相同) 的选项。

備Ⓕ: 与 GNU `getopt()` 不同，在非选项参数之后，所有后续参数都会被视为非选项。这类似于非 GNU Unix 系统的运作方式。

如果指定了 *longopts*，则必须为一个由应当被支持的长选项名称组成的列表。开头的 `'--'` 字符不应被包括在选项名称中。要求参数的长选项后应当带一个等号 (`'='`)。可选参数不被支持。如果想仅接受长选项，则 *shortopts* 应为一个空字符串。命令行中的长选项只要提供了恰好能匹配可接受选项之一的选项名称前缀即可被识别。举例来说，如果 *longopts* 为 `['foo', 'frob']`，则选项 `--fo` 将匹配为 `--foo`，但 `--f` 将不能得到唯一匹配，因此将引发*GetoptError*。

返回值由两个元素组成：第一个是 `(option, value)` 对的列表；第二个是在去除该选项列表后余下的程序参数列表（这也就是 *args* 的尾部切片）。每个被返回的选项与值对的第一个元素是选项，短选项前缀一个连字符 (例如 `'-x'`)，长选项则前缀两个连字符 (例如 `'--long-option'`)，第二个元素是选项参数，如果选项不带参数则为空字符串。列表中选项的排列顺序与它们被解析的顺序相同，因此允许多次出现。长选项与短选项可以混用。

getopt.**gnu_getopt**(*args*, *shortopts*, *longopts=[]*)

此函数与*getopt()* 类似，区别在于它默认使用 GNU 风格的扫描模式。这意味着选项和非选项参数可能会混在一起。*getopt()* 函数将在遇到非选项参数时立即停止处理选项。

如果选项字符串的第一个字符为 `'+'`，或者如果设置了环境变量 `POSIXLY_CORRECT`，则选项处理会在遇到非选项参数时立即停止。

exception getopt.**GetoptError**

This is raised 当参数列表中出现不可识别的选项或者当一个需要参数的选项未带参数时将引发此异常。此异常的参数是一个指明错误原因的字符串。对于长选项，将一个参数传给不需要参数的选项也将导致引发此异常。`msg` 和 `opt` 属性会给出错误消息和关联的选项；如果没有关联到异常的特定选项，则 `opt` 将为空字符串。

exception getopt.**error**

GetoptError 的别名；用于向后兼容。

一个仅使用 Unix 风格选项的例子:

```
>>> import getopt
>>> args = '-a -b -cfoo -d bar a1 a2'.split()
>>> args
['-a', '-b', '-cfoo', '-d', 'bar', 'a1', 'a2']
>>> optlist, args = getopt.getopt(args, 'abc:d:')
>>> optlist
[('-a', ''), ('-b', ''), ('-c', 'foo'), ('-d', 'bar')]
>>> args
['a1', 'a2']
```

使用长选项名也同样容易:

```
>>> s = '--condition=foo --testing --output-file abc.def -x a1 a2'
>>> args = s.split()
>>> args
['--condition=foo', '--testing', '--output-file', 'abc.def', '-x', 'a1', 'a2']
>>> optlist, args = getopt.getopt(args, 'x', [
...     'condition=', 'output-file=', 'testing'])
>>> optlist
[('--condition', 'foo'), ('--testing', ''), ('--output-file', 'abc.def'), ('-x', '
↪')]
>>> args
['a1', 'a2']
```

在脚本中，典型的用法类似这样:

```
import getopt, sys

def main():
    try:
        opts, args = getopt.getopt(sys.argv[1:], "ho:v", ["help", "output="])
    except getopt.GetoptError as err:
        # print help information and exit:
        print(err)  # will print something like "option -a not recognized"
        usage()
        sys.exit(2)
    output = None
    verbose = False
    for o, a in opts:
        if o == "-v":
            verbose = True
        elif o in ("-h", "--help"):
            usage()
            sys.exit()
        elif o in ("-o", "--output"):
            output = a
        else:
            assert False, "unhandled option"
    # ...

if __name__ == "__main__":
    main()
```

请注意通过*argparse* 模块可以使用更少的代码并附带更详细的帮助与错误消息生成等价的命令行接口:

```
import argparse

if __name__ == '__main__':
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument('-o', '--output')
    parser.add_argument('-v', dest='verbose', action='store_true')
    args = parser.parse_args()
    # ... do something with args.output ...
    # ... do something with args.verbose ..
```

也参考:

模块*argparse* 替代的命令行选项和参数解析库。

16.6 logging --- Python 的日志记录工具

源代码: Lib/logging/__init__.py

> **Important**
>
> 此页面仅包含 API 参考信息。教程信息和更多高级用法的讨论，请参阅
>
> - 基础教程
> - 进阶教程
> - 日志操作手册

这个模块为应用与库实现了灵活的事件日志系统的函数与类。

使用标准库提提供的 logging API 最主要的好处是，所有的 Python 模块都可能参与日志输出，包括你自己的日志消息和第三方模块的日志消息。

这个模块提供许多强大而灵活的功能。如果你对 logging 不太熟悉的话，掌握它最好的方式就是查看它对应的教程（详见右侧的链接）。

该模块定义的基础类和函数都列在下面。

- 记录器暴露了应用程序代码直接使用的接口。
- 处理器将日志记录（由记录器创建）发送到适当的目标。
- 过滤器提供了更精细的设施，用于确定要输出的日志记录。
- 格式器指定最终输出中日志记录的样式。

16.6.1 记录器对象

记录器有以下的属性和方法。注意 永远不要直接实例化记录器，应当通过模块级别的函数 `logging.getLogger(name)` 。多次使用相同的名字调用*getLogger()* 会一直返回相同的 Logger 对象的引用。

`name` 一般是句点分割的层级值, 像 "foo.bar.baz" (尽管也可以只是普通的 `foo`)。层次结构列表中位于下方的记录器是列表中较高位置的记录器的子级。例如，有个名叫 `foo` 的记录器，而名字是 `foo.bar`，`foo.bar.baz`，和 `foo.bam` 的记录器都是 `foo` 的子级。记录器的名字分级类似 Python 包的层级，如果您使用建议的结构 `logging.getLogger(__name__)` 在每个模块的基础上组织记录器，则与之完全相同。这是因为在模块里，`__name__` 是该模块在 Python 包命名空间中的名字。

class `logging.`**Logger**

propagate

如果这个属性为真，记录到这个记录器的事件除了会发送到此记录器的所有处理程序外，还会传递给更高级别（祖先）记录器的处理器，此外任何关联到这个记录器的处理器。消息会直接传递给祖先记录器的处理器——不考虑祖先记录器的级别和过滤器。

如果为假，记录消息将不会传递给当前记录器的祖先记录器的处理器。

构造器将这个属性初始化为 `True`。

備Ⓕ: 如果你将一个处理器附加到一个记录器 和其一个或多个祖先记录器，它可能发出多次相同的记录。通常，您不需要将一个处理器附加到一个以上的记录器上——如果您将它附加到记录器层次结构中最高的适当记录器上，则它将看到所有后代记录器记录的所有事件，前提是它们的传播设置保留为 `True`。一种常见的方案是仅将处理程序附加到根记录器，通过传播来处理其余部分。

---

setLevel(*level*)

给记录器设置阈值为 *level* 。日志等级小于 *level* 会被忽略。严重性为 *level* 或更高的日志消息将由该记录器的任何一个或多个处理器发出，除非将处理器的级别设置为比 *level* 更高的级别。

创建记录器时，级别默认设置为 `NOTSET` （当记录器是根记录器时，将处理所有消息；如果记录器不是根记录器，则将委托给父级）。请注意，根记录器的默认级别为 `WARNING`。

委派给父级的意思是如果一个记录器的级别设置为 NOTSET，将遍历其祖先记录器，直到找到级别不是 NOTSET 的记录器，或者到根记录器为止。

如果发现某个父级的级别不是 NOTSET ，那么该父级的级别将被视为发起搜索的记录器的有效级别，并用于确定如何处理日志事件。

如果搜索到达根记录器，并且其级别为 NOTSET，则将处理所有消息。否则，将使用根记录器的级别作为有效级别。

参见*日志级别* 级别列表。

3.2 版更變：现在 *level* 参数可以接受形如'INFO' 的级别字符串表示形式，以代替形如 INFO 的整数常量。但是请注意，级别在内部存储为整数，并且*getEffectiveLevel()* 和*isEnabledFor()* 等方法的传入/返回值也为整数。

isEnabledFor(*level*)

指示此记录器是否将处理级别为 *level* 的消息。此方法首先检查由 logging.disable(level) 设置的模块级的级别，然后检查由*getEffectiveLevel()* 确定的记录器的有效级别。

getEffectiveLevel()

指示此记录器的有效级别。如果通过*setLevel()* 设置了除 NOTSET 以外的值，则返回该值。否则，将层次结构遍历到根，直到找到除 NOTSET 以外的其他值，然后返回该值。返回的值是一个整数，通常为 logging.DEBUG、logging.INFO 等等。

getChild(*suffix*)

返回由后缀确定的，是该记录器的后代的记录器。因此，logging.getLogger('abc').getChild('def.ghi') 与 logging.getLogger('abc.def.ghi') 将返回相同的记录器。这是一个便捷方法，当使用如 __name__ 而不是字符串字面值命名父记录器时很有用。

3.2 版新加入.

debug(*msg*, **args*, ***kwargs*)

在此记录器上记录 DEBUG 级别的消息。*msg* 是消息格式字符串，而 *args* 是用于字符串格式化操作合并到 *msg* 的参数。（请注意，这意味着您可以在格式字符串中使用关键字以及单个字典参数。）当未提供 *args* 时，不会对 *msg* 执行%格式化操作。

在 *kwargs* 中会检查四个关键字参数：*exc_info*，*stack_info*，*stacklevel** 和 **extra*。

如果 *exc_info* 的求值结果不为 false，则它将异常信息添加到日志消息中。如果提供了一个异常元组（按照*sys.exc_info()* 返回的格式）或一个异常实例，则将其使用；否则，调用*sys.exc_info()* 以获取异常信息。

第二个可选关键字参数是 *stack_info*，默认为 False。如果为 True，则将堆栈信息添加到日志消息中，包括实际的日志调用。请注意，这与通过指定 *exc_info* 显示的堆栈信息不同：前者是从堆栈底部到当前线程中的日志记录调用的堆栈帧，而后者是在搜索异常处理程序时，跟踪异常而打开的堆栈帧的信息。

您可以独立于 *exc_info* 来指定 *stack_info*，例如，即使在未引发任何异常的情况下，也可以显示如何到达代码中的特定点。堆栈帧在标题行之后打印：

```
Stack (most recent call last):
```

这模仿了显示异常帧时所使用的 Traceback (most recent call last): 。

第三个可选关键字参数是 *stacklevel*，默认为 1。如果大于 1，则在为日志记录事件创建的*LogRecord* 中计算行号和函数名时，将跳过相应数量的堆栈帧。可以在记录帮助器时使用它，以便记录的函数名称，文件名和行号不是帮助器的函数/方法的信息，而是其调用方的信息。此参数是*warnings* 模块中的同名等效参数。

第四个关键字参数是 *extra* ，传递一个字典，该字典用于填充为日志记录事件创建的、带有用户自定义属性的*LogRecord* 中的 __dict__ 。然后可以按照需求使用这些自定义属性。例如，可以将它们合并到已记录的消息中：

```
FORMAT = '%(asctime)-15s %(clientip)s %(user)-8s %(message)s'
logging.basicConfig(format=FORMAT)
d = {'clientip': '192.168.0.1', 'user': 'fbloggs'}
logger = logging.getLogger('tcpserver')
logger.warning('Protocol problem: %s', 'connection reset', extra=d)
```

输出类似于

```
2006-02-08 22:20:02,165 192.168.0.1 fbloggs  Protocol problem: connection␣
↪reset
```

The keys in the dictionary passed in *extra* should not clash with the keys used by the logging system. (See the `Formatter` documentation for more information on which keys are used by the logging system.)

如果在已记录的消息中使用这些属性，则需要格外小心。例如，在上面的示例中，`Formatter` 已设置了格式字符串，其在`LogRecord` 的属性字典中键值为 "clientip" 和 "user"。如果缺少这些内容，则将不会记录该消息，因为会引发字符串格式化异常。因此，在这种情况下，您始终需要使用这些键传递 *extra* 字典。

尽管这可能很烦人，但此功能旨在用于特殊情况，例如在多个上下文中执行相同代码的多线程服务器，并且出现的有趣条件取决于此上下文（例如在上面的示例中就是远程客户端 IP 地址和已验证用户名）。在这种情况下，很可能将专门的`Formatter` 与特定的`Handler` 一起使用。

3.2 版更變: 增加了 *stack_info* 参数。

3.5 版更變: The *exc_info* parameter can now accept exception instances.

3.8 版更變: 增加了 *stacklevel* 参数。

info(*msg*, **args*, ***kwargs*)
在此记录器上记录 `INFO` 级别的消息。参数解释同`debug()`。

warning(*msg*, **args*, ***kwargs*)
在此记录器上记录 `WARNING` 级别的消息。参数解释同`debug()`。

備Ⓕ: 有一个功能上与 `warning` 一致的方法 `warn`。由于 `warn` 已被弃用，请不要使用它——改为使用 `warning`。

---

error(*msg*, **args*, ***kwargs*)
在此记录器上记录 `ERROR` 级别的消息。参数解释同`debug()`。

critical(*msg*, **args*, ***kwargs*)
在此记录器上记录 `CRITICAL` 级别的消息。参数解释同`debug()`。

log(*level*, *msg*, **args*, ***kwargs*)
在此记录器上记录 *level* 整数代表的级别的消息。参数解释同`debug()`。

exception(*msg*, **args*, ***kwargs*)
在此记录器上记录 `ERROR` 级别的消息。参数解释同`debug()`。异常信息将添加到日志消息中。仅应从异常处理程序中调用此方法。

addFilter(*filter*)
将指定的过滤器 *filter* 添加到此记录器。

removeFilter(*filter*)
从此记录器中删除指定的过滤器 *filter*。

filter(*record*)
将此记录器的过滤器应用于记录，如果记录能被处理则返回 `True`。过滤器会被依次使用，直到其中一个返回假值为止。如果它们都不返回假值，则记录将被处理（传递给处理器）。如果返回任一为假值，则不会对该记录做进一步处理。

addHandler(*hdlr*)
将指定的处理器 *hdlr* 添加到此记录器。

removeHandler(*hdlr*)
从此记录器中删除指定的处理器 *hdlr*。

findCaller(*stack_info=False*, *stacklevel=1*)
查找调用源的文件名和行号，以文件名，行号，函数名称和堆栈信息 4 元素元组的形式返回。堆栈信息将返回 `None`，除非 *stack_info* 为 `True`。

stacklevel 参数用于调用`debug()` 和其他 API。如果大于 1，则多余部分将用于跳过堆栈帧，然后再确定要返回的值。当从帮助器/包装器代码调用日志记录 API 时，这通常很有用，以便事件日志中的信息不是来自帮助器/包装器代码，而是来自调用它的代码。

handle(*record*)
通过将记录传递给与此记录器及其祖先关联的所有处理器来处理（直到某个 *propagate* 值为 false）。此方法用于从套接字接收的未序列化的以及在本地创建的记录。使用`filter()` 进行记录器级别过滤。

makeRecord(*name*, *level*, *fn*, *lno*, *msg*, *args*, *exc_info*, *func=None*, *extra=None*, *sinfo=None*)
这是一种工厂方法，可以在子类中对其进行重写以创建专门的`LogRecord` 实例。

hasHandlers()
检查此记录器是否配置了任何处理器。通过在此记录器及其记录器层次结构中的父级中查找处理器完成此操作。如果找到处理器则返回 `True`，否则返回 `False`。只要找到 "propagate" 属性设置为假值的记录器，该方法就会停止搜索层次结构——其将是最后一个检查处理器是否存在的记录器。

3.2 版新加入.

3.7 版更變: 现在可以对处理器进行序列化和反序列化。

16.6.2 日志级别

日志记录级别的数值在下表中给出。如果你想要定义自己的级别，并且需要它们具有相对于预定义级别的特定值，那么这些内容可能是你感兴趣的。如果你定义具有相同数值的级别，它将覆盖预定义的值; 预定义的名称丢失。

级别	数值
`CRITICAL`	50
`ERROR`	40
`WARNING`	30
`INFO`	20
`DEBUG`	10
`NOTSET`	0

16.6.3 处理器对象

Handler 有以下属性和方法。注意不要直接实例化`Handler`；这个类用来派生其他更有用的子类。但是，子类的 `__init__()` 方法需要调用`Handler.__init__()` 。

class `logging.`**Handler**

__init__(*level=NOTSET*)
初始化`Handler` 实例时，需要设置它的级别，将过滤列表置为空，并且创建锁（通过`createLock()` ）来序列化对 I/O 的访问。

createLock()
初始化一个线程锁，用来序列化对底层的 I/O 功能的访问，底层的 I/O 功能可能不是线程安全的。

acquire()
使用`createLock()` 获取线程锁。

release()
使用`acquire()` 来释放线程锁。

setLevel(*level*)
给处理器设置阈值为 *level* 。日志级别小于 *level* 将被忽略。创建处理器时，日志级别被设置为 `NOTSET` （所有的消息都会被处理）。

参见日志级别 级别列表。

3.2 版更變: *level* 形参现在接受像'INFO' 这样的字符串形式的级别表达方式，也可以使用像 `INFO` 这样的整数常量。

setFormatter(*fmt*)
将此处理器的`Formatter` 设置为 *fmt*。

addFilter(*filter*)
将指定的过滤器 *filter* 添加到此处理器。

removeFilter(*filter*)
从此处理器中删除指定的过滤器 *filter* 。

filter(*record*)
将此处理器的过滤器应用于记录，在要处理记录时返回 `True` 。依次查询过滤器，直到其中一个返回假值为止。如果它们都不返回假值，则将发出记录。如果返回一个假值，则处理器将不会发出记录。

flush()
确保所有日志记录从缓存输出。此版本不执行任何操作，并且应由子类实现。

close()
整理处理器使用的所有资源。此版本不输出，但从内部处理器列表中删除处理器，内部处理器在`shutdown()` 被调用时关闭。子类应确保从重写的`close()` 方法中调用此方法。

handle(*record*)
经已添加到处理器的过滤器过滤后，有条件地发出指定的日志记录。用获取/释放 I/O 线程锁包装记录的实际发出行为。

handleError(*record*)
调用`emit()` 期间遇到异常时，应从处理器中调用此方法。如果模块级属性 `raiseExceptions` 是 `False`，则异常将被静默忽略。这是大多数情况下日志系统需要的——大多数用户不会关心日志系统中的错误，他们对应用程序错误更感兴趣。但是，你可以根据需要将其替换为自定义处理器。指定的记录是发生异常时正在处理的记录。(`raiseExceptions` 的默认值是 `True`，因为这在开发过程中是比较有用的)。

format(*record*)
如果设置了格式器则用其对记录进行格式化。否则，使用模块的默认格式器。

emit(*record*)
执行实际记录给定日志记录所需的操作。这个版本应由子类实现，因此这里直接引发`NotImplementedError` 异常。

有关作为标准随附的处理程序列表，请参见`logging.handlers`。

16.6.4 格式器对象

`Formatter` 对象拥有以下的属性和方法。一般情况下，它们负责将`LogRecord` 转换为可由人或外部系统解释的字符串。基础的`Formatter` 允许指定格式字符串。如果未提供任何值，则使用默认值 `'%(message)s'` ，它仅将消息包括在日志记录调用中。要在格式化输出中包含其他信息（如时间戳），请阅读下文。

格式器可以使用格式化字符串来初始化，该字符串利用`LogRecord` 的属性——例如上述默认值，用户的消息和参数预先格式化为`LogRecord` 的 *message* 属性后被使用。此格式字符串包含标准的 Python %-s 样式映射键。有关字符串格式的更多信息，请参见*printf 风格的字符串格式化*。

The useful mapping keys in a `LogRecord` are given in the section on *LogRecord 属性*.

class logging.**Formatter**(*fmt=None*, *datefmt=None*, *style='%'*, *validate=True*)
返回`Formatter` 类的新实例。实例将使用整个消息的格式字符串以及消息的日期/时间部分的格式字符串进行初始化。如果未指定 *fmt* ，则使用 `'%(message)s'`。如果未指定 *datefmt*，则使用`formatTime()` 文档中描述的格式。

style 形参可以是'%', '{' 或'$' 之一，它决定格式字符串将如何与数据进行合并：使用%-formatting, `str.format()` 或是`string.Template`。这仅适用于格式字符串 *fmt* (例如 `'%(message)s'` 或

{message})，不适用于传递给 Logger.debug 的实际日志消息等；请参阅 formatting-styles 了解有关在日志消息中使用 {- 和 $-formatting 的更多详情。

3.2 版更變: *style* 参数已加入.

3.8 版更變: The *validate* parameter was added. Incorrect or mismatched style and fmt will raise a ValueError. For example: logging.Formatter('%(asctime)s - %(message)s', style='{').

format(*record*)

记录的属性字典用作字符串格式化操作的参数。返回结果字符串。在格式化字典之前，需要执行几个准备步骤。使用 *msg % args* 计算记录的 *message* 属性。如果格式化字符串包含 '(asctime)'，则调用 formatTime() 来格式化事件时间。如果有异常信息，则使用 formatException() 将其格式化并附加到消息中。请注意，格式化的异常信息缓存在属性 *exc_text* 中。这很有用，因为可以对异常信息进行序列化并通过网络发送，但是如果您有不止一个定制了异常信息格式的 Formatter 子类，则应格外小心。在这种情况下，您必须在格式器完成格式化后清除缓存的值，以便下一个处理事件的格式器不使用缓存的值，而是重新计算它。

如果栈信息可用，它将被添加在异常信息之后，如有必要请使用 formatStack() 来转换它。

formatTime(*record*, *datefmt=None*)

此方法应由想要使用格式化时间的格式器中的 format() 调用。可以在格式器中重写此方法以提供任何特定要求，但是基本行为如下：如果指定了 *datefmt*（字符串），则将其用于 time.strftime() 来格式化记录的创建时间。否则，使用格式'%Y-%m-%d %H:%M:%S,uuu'，其中 uuu 部分是毫秒值，其他字母根据 time.strftime() 文档。这种时间格式的示例为 2003-01-23 00:29:50,411。返回结果字符串。

This function uses a user-configurable function to convert the creation time to a tuple. By default, time.localtime() is used; to change this for a particular formatter instance, set the converter attribute to a function with the same signature as time.localtime() or time.gmtime(). To change it for all formatters, for example if you want all logging times to be shown in GMT, set the converter attribute in the Formatter class.

3.3 版更變: Previously, the default format was hard-coded as in this example: 2010-09-06 22:38:15,292 where the part before the comma is handled by a strptime format string ('%Y-%m-%d %H:%M:%S'), and the part after the comma is a millisecond value. Because strptime does not have a format placeholder for milliseconds, the millisecond value is appended using another format string, '%s,%03d' --- and both of these format strings have been hardcoded into this method. With the change, these strings are defined as class-level attributes which can be overridden at the instance level when desired. The names of the attributes are default_time_format (for the strptime format string) and default_msec_format (for appending the millisecond value).

3.9 版更變: default_msec_format 可以为 None。

formatException(*exc_info*)

Formats the specified exception information (a standard exception tuple as returned by sys.exc_info()) as a string. This default implementation just uses traceback.print_exception(). The resulting string is returned.

formatStack(*stack_info*)

Formats the specified stack information (a string as returned by traceback.print_stack(), but with the last newline removed) as a string. This default implementation just returns the input value.

16.6.5 Filter 对象

`Filters` can be used by `Handlers` and `Loggers` for more sophisticated filtering than is provided by levels. The base filter class only allows events which are below a certain point in the logger hierarchy. For example, a filter initialized with 'A.B' will allow events logged by loggers 'A.B', 'A.B.C', 'A.B.C.D', 'A.B.D' etc. but not 'A.BB', 'B.A.B' etc. If initialized with the empty string, all events are passed.

class `logging.`**`Filter`**(*name=''*)

Returns an instance of the `Filter` class. If *name* is specified, it names a logger which, together with its children, will have its events allowed through the filter. If *name* is the empty string, allows every event.

filter(*record*)

是否要记录指定的记录？返回零表示否，非零表示是。如果认为合适，则可以通过此方法就地修改记录。

Note that filters attached to handlers are consulted before an event is emitted by the handler, whereas filters attached to loggers are consulted whenever an event is logged (using `debug()`, `info()`, etc.), before sending an event to handlers. This means that events which have been generated by descendant loggers will not be filtered by a logger's filter setting, unless the filter has also been applied to those descendant loggers.

You don't actually need to subclass `Filter`: you can pass any instance which has a `filter` method with the same semantics.

3.2 版更變: You don't need to create specialized `Filter` classes, or use other classes with a `filter` method: you can use a function (or other callable) as a filter. The filtering logic will check to see if the filter object has a `filter` attribute: if it does, it's assumed to be a `Filter` and its `filter()` method is called. Otherwise, it's assumed to be a callable and called with the record as the single parameter. The returned value should conform to that returned by `filter()`.

Although filters are used primarily to filter records based on more sophisticated criteria than levels, they get to see every record which is processed by the handler or logger they're attached to: this can be useful if you want to do things like counting how many records were processed by a particular logger or handler, or adding, changing or removing attributes in the `LogRecord` being processed. Obviously changing the LogRecord needs to be done with some care, but it does allow the injection of contextual information into logs (see filters-contextual).

16.6.6 LogRecord 属性

`LogRecord` instances are created automatically by the `Logger` every time something is logged, and can be created manually via `makeLogRecord()` (for example, from a pickled event received over the wire).

class `logging.`**`LogRecord`**(*name*, *level*, *pathname*, *lineno*, *msg*, *args*, *exc_info*, *func=None*, *sinfo=None*)

Contains all the information pertinent to the event being logged.

The primary information is passed in `msg` and `args`, which are combined using `msg % args` to create the `message` field of the record.

参數

- **name** -- The name of the logger used to log the event represented by this LogRecord. Note that this name will always have this value, even though it may be emitted by a handler attached to a different (ancestor) logger.
- **level** -- The numeric level of the logging event (one of DEBUG, INFO etc.) Note that this is converted to *two* attributes of the LogRecord: `levelno` for the numeric value and `levelname` for the corresponding level name.
- **pathname** -- 进行日志记录调用的文件的完整路径名。
- **lineno** -- 记录调用所在源文件中的行号。
- **msg** -- The event description message, possibly a format string with placeholders for variable data.
- **args** -- Variable data to merge into the *msg* argument to obtain the event description.

- **exc_info** -- An exception tuple with the current exception information, or `None` if no exception information is available.
- **func** -- The name of the function or method from which the logging call was invoked.
- **sinfo** -- A text string representing stack information from the base of the stack in the current thread, up to the logging call.

getMessage()

Returns the message for this *LogRecord* instance after merging any user-supplied arguments with the message. If the user-supplied message argument to the logging call is not a string, *str()* is called on it to convert it to a string. This allows use of user-defined classes as messages, whose `__str__` method can return the actual format string to be used.

3.2 版更變: The creation of a *LogRecord* has been made more configurable by providing a factory which is used to create the record. The factory can be set using *getLogRecordFactory()* and *setLogRecordFactory()* (see this for the factory's signature).

This functionality can be used to inject your own values into a *LogRecord* at creation time. You can use the following pattern:

```
old_factory = logging.getLogRecordFactory()

def record_factory(*args, **kwargs):
    record = old_factory(*args, **kwargs)
    record.custom_attribute = 0xdecafbad
    return record

logging.setLogRecordFactory(record_factory)
```

With this pattern, multiple factories could be chained, and as long as they don't overwrite each other's attributes or unintentionally overwrite the standard attributes listed above, there should be no surprises.

16.6.7 LogRecord 属性

The LogRecord has a number of attributes, most of which are derived from the parameters to the constructor. (Note that the names do not always correspond exactly between the LogRecord constructor parameters and the LogRecord attributes.) These attributes can be used to merge data from the record into the format string. The following table lists (in alphabetical order) the attribute names, their meanings and the corresponding placeholder in a %-style format string.

If you are using {}-formatting (*str.format()*), you can use `{attrname}` as the placeholder in the format string. If you are using $-formatting (*string.Template*), use the form `${attrname}`. In both cases, of course, replace `attrname` with the actual attribute name you want to use.

In the case of {}-formatting, you can specify formatting flags by placing them after the attribute name, separated from it with a colon. For example: a placeholder of `{msecs:03d}` would format a millisecond value of `4` as `004`. Refer to the *str.format()* documentation for full details on the options available to you.

属性名称	格式	描述
args	不需要格式化。	The tuple of arguments merged into `msg` to produce `message`, or a dict whose values are used for the merge (when there is only one argument, and it is a dictionary).
asctime	`%(asctime)s`	Human-readable time when the *`LogRecord`* was created. By default this is of the form '2003-07-08 16:49:45,896' (the numbers after the comma are millisecond portion of the time).
created	`%(created)f`	Time when the *`LogRecord`* was created (as returned by *`time.time()`*).
exc_info	不需要格式化。	Exception tuple (à la `sys.exc_info`) or, if no exception has occurred, `None`.
filename	`%(filename)s`	Filename portion of `pathname`.
funcName	`%(funcName)s`	Name of function containing the logging call.
levelname	`%(levelname)s`	Text logging level for the message (`'DEBUG'`, `'INFO'`, `'WARNING'`, `'ERROR'`, `'CRITICAL'`).
levelno	`%(levelno)s`	Numeric logging level for the message (`DEBUG`, `INFO`, `WARNING`, `ERROR`, `CRITICAL`).
lineno	`%(lineno)d`	Source line number where the logging call was issued (if available).
message	`%(message)s`	The logged message, computed as `msg % args`. This is set when *`Formatter.format()`* is invoked.
module	`%(module)s`	模块 (`filename` 的名称部分)。
msecs	`%(msecs)d`	Millisecond portion of the time when the *`LogRecord`* was created.
msg	不需要格式化。	The format string passed in the original logging call. Merged with `args` to produce `message`, or an arbitrary object (see arbitrary-object-messages).
name	`%(name)s`	Name of the logger used to log the call.
pathname	`%(pathname)s`	Full pathname of the source file where the logging call was issued (if available).
process	`%(process)d`	进程 ID（如果可用）
processName	`%(processName)s`	进程名（如果可用）
relativeCreated	`%(relativeCreated)d`	Time in milliseconds when the LogRecord was created, relative to the time the logging module was loaded.
stack_info	不需要格式化。	Stack frame information (where available) from the bottom of the stack in the current thread, up to and including the stack frame of the logging call which resulted in the creation of this record.
thread	`%(thread)d`	线程 ID（如果可用）
threadName	`%(threadName)s`	线程名（如果可用）

3.1 版更變: 添加了 *processName*

16.6.8 LoggerAdapter 对象

`LoggerAdapter` instances are used to conveniently pass contextual information into logging calls. For a usage example, see the section on adding contextual information to your logging output.

class `logging.`**`LoggerAdapter`**(*logger*, *extra*)

Returns an instance of `LoggerAdapter` initialized with an underlying `Logger` instance and a dict-like object.

process(*msg*, *kwargs*)

Modifies the message and/or keyword arguments passed to a logging call in order to insert contextual information. This implementation takes the object passed as *extra* to the constructor and adds it to *kwargs* using key 'extra'. The return value is a (*msg*, *kwargs*) tuple which has the (possibly modified) versions of the arguments passed in.

In addition to the above, `LoggerAdapter` supports the following methods of `Logger`: `debug()`, `info()`, `warning()`, `error()`, `exception()`, `critical()`, `log()`, `isEnabledFor()`, `getEffectiveLevel()`, `setLevel()` and `hasHandlers()`. These methods have the same signatures as their counterparts in `Logger`, so you can use the two types of instances interchangeably.

3.2 版更變: The `isEnabledFor()`, `getEffectiveLevel()`, `setLevel()` and `hasHandlers()` methods were added to `LoggerAdapter`. These methods delegate to the underlying logger.

16.6.9 线程安全

The logging module is intended to be thread-safe without any special work needing to be done by its clients. It achieves this though using threading locks; there is one lock to serialize access to the module's shared data, and each handler also creates a lock to serialize access to its underlying I/O.

If you are implementing asynchronous signal handlers using the `signal` module, you may not be able to use logging from within such handlers. This is because lock implementations in the `threading` module are not always re-entrant, and so cannot be invoked from such signal handlers.

16.6.10 模块级别函数

In addition to the classes described above, there are a number of module-level functions.

`logging.`**`getLogger`**(*name=None*)

Return a logger with the specified name or, if name is `None`, return a logger which is the root logger of the hierarchy. If specified, the name is typically a dot-separated hierarchical name like *'a'*, *'a.b'* or *'a.b.c.d'*. Choice of these names is entirely up to the developer who is using logging.

All calls to this function with a given name return the same logger instance. This means that logger instances never need to be passed between different parts of an application.

`logging.`**`getLoggerClass`**()

Return either the standard `Logger` class, or the last class passed to `setLoggerClass()`. This function may be called from within a new class definition, to ensure that installing a customized `Logger` class will not undo customizations already applied by other code. For example:

```
class MyLogger(logging.getLoggerClass()):
    # ... override behaviour here
```

`logging.`**`getLogRecordFactory`**()

Return a callable which is used to create a `LogRecord`.

3.2 版新加入: This function has been provided, along with `setLogRecordFactory()`, to allow developers more control over how the `LogRecord` representing a logging event is constructed.

See `setLogRecordFactory()` for more information about the how the factory is called.

logging.**debug**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

Logs a message with level DEBUG on the root logger. The *msg* is the message format string, and the *args* are the arguments which are merged into *msg* using the string formatting operator. (Note that this means that you can use keywords in the format string, together with a single dictionary argument.)

There are three keyword arguments in *kwargs* which are inspected: *exc_info* which, if it does not evaluate as false, causes exception information to be added to the logging message. If an exception tuple (in the format returned by `sys.exc_info()`) or an exception instance is provided, it is used; otherwise, `sys.exc_info()` is called to get the exception information.

第二个可选关键字参数是 *stack_info*，默认为 False。如果为 True，则将堆栈信息添加到日志消息中，包括实际的日志调用。请注意，这与通过指定 *exc_info* 显示的堆栈信息不同：前者是从堆栈底部到当前线程中的日志记录调用的堆栈帧，而后者是在搜索异常处理程序时，跟踪异常而打开的堆栈帧的信息。

您可以独立于 *exc_info* 来指定 *stack_info*，例如，即使在未引发任何异常的情况下，也可以显示如何到达代码中的特定点。堆栈帧在标题行之后打印：

```
Stack (most recent call last):
```

这模仿了显示异常帧时所使用的 `Traceback (most recent call last):` 。

The third optional keyword argument is *extra* which can be used to pass a dictionary which is used to populate the __dict__ of the LogRecord created for the logging event with user-defined attributes. These custom attributes can then be used as you like. For example, they could be incorporated into logged messages. For example:

```
FORMAT = '%(asctime)-15s %(clientip)s %(user)-8s %(message)s'
logging.basicConfig(format=FORMAT)
d = {'clientip': '192.168.0.1', 'user': 'fbloggs'}
logging.warning('Protocol problem: %s', 'connection reset', extra=d)
```

would print something like:

```
2006-02-08 22:20:02,165 192.168.0.1 fbloggs  Protocol problem: connection reset
```

The keys in the dictionary passed in *extra* should not clash with the keys used by the logging system. (See the `Formatter` documentation for more information on which keys are used by the logging system.)

If you choose to use these attributes in logged messages, you need to exercise some care. In the above example, for instance, the `Formatter` has been set up with a format string which expects 'clientip' and 'user' in the attribute dictionary of the LogRecord. If these are missing, the message will not be logged because a string formatting exception will occur. So in this case, you always need to pass the *extra* dictionary with these keys.

尽管这可能很烦人，但此功能旨在用于特殊情况，例如在多个上下文中执行相同代码的多线程服务器，并且出现的有趣条件取决于此上下文（例如在上面的示例中就是远程客户端 IP 地址和已验证用户名）。在这种情况下，很可能将专门的`Formatter` 与特定的`Handler` 一起使用。

3.2 版更變: 增加了 *stack_info* 参数。

logging.**info**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

Logs a message with level INFO on the root logger. The arguments are interpreted as for `debug()`.

logging.**warning**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

Logs a message with level WARNING on the root logger. The arguments are interpreted as for `debug()`.

備Ⓕ: There is an obsolete function `warn` which is functionally identical to `warning`. As `warn` is deprecated, please do not use it - use `warning` instead.

---

logging.**error**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

Logs a message with level ERROR on the root logger. The arguments are interpreted as for `debug()`.

logging.**critical**(*msg*, **args*, ***kwargs*)
Logs a message with level CRITICAL on the root logger. The arguments are interpreted as for *debug()*.

logging.**exception**(*msg*, **args*, ***kwargs*)
Logs a message with level ERROR on the root logger. The arguments are interpreted as for *debug()*. Exception info is added to the logging message. This function should only be called from an exception handler.

logging.**log**(*level*, *msg*, **args*, ***kwargs*)
Logs a message with level *level* on the root logger. The other arguments are interpreted as for *debug()*.

備Ⓕ: The above module-level convenience functions, which delegate to the root logger, call *basicConfig()* to ensure that at least one handler is available. Because of this, they should *not* be used in threads, in versions of Python earlier than 2.7.1 and 3.2, unless at least one handler has been added to the root logger *before* the threads are started. In earlier versions of Python, due to a thread safety shortcoming in *basicConfig()*, this can (under rare circumstances) lead to handlers being added multiple times to the root logger, which can in turn lead to multiple messages for the same event.

---

logging.**disable**(*level=CRITICAL*)
Provides an overriding level *level* for all loggers which takes precedence over the logger's own level. When the need arises to temporarily throttle logging output down across the whole application, this function can be useful. Its effect is to disable all logging calls of severity *level* and below, so that if you call it with a value of INFO, then all INFO and DEBUG events would be discarded, whereas those of severity WARNING and above would be processed according to the logger's effective level. If `logging.disable(logging.NOTSET)` is called, it effectively removes this overriding level, so that logging output again depends on the effective levels of individual loggers.

Note that if you have defined any custom logging level higher than CRITICAL (this is not recommended), you won't be able to rely on the default value for the *level* parameter, but will have to explicitly supply a suitable value.

3.7 版更變: The *level* parameter was defaulted to level CRITICAL. See Issue #28524 for more information about this change.

logging.**addLevelName**(*level*, *levelName*)
Associates level *level* with text *levelName* in an internal dictionary, which is used to map numeric levels to a textual representation, for example when a *Formatter* formats a message. This function can also be used to define your own levels. The only constraints are that all levels used must be registered using this function, levels should be positive integers and they should increase in increasing order of severity.

備Ⓕ: If you are thinking of defining your own levels, please see the section on custom-levels.

---

logging.**getLevelName**(*level*)
Returns the textual representation of logging level *level*. If the level is one of the predefined levels CRITICAL, ERROR, WARNING, INFO or DEBUG then you get the corresponding string. If you have associated levels with names using *addLevelName()* then the name you have associated with *level* is returned. If a numeric value corresponding to one of the defined levels is passed in, the corresponding string representation is returned. Otherwise, the string 'Level %s' % level is returned.

備Ⓕ: Levels are internally integers (as they need to be compared in the logging logic). This function is used to convert between an integer level and the level name displayed in the formatted log output by means of the `%(levelname)s` format specifier (see *LogRecord 屬性*).

3.4 版更變: In Python versions earlier than 3.4, this function could also be passed a text level, and would return the corresponding numeric value of the level. This undocumented behaviour was considered a mistake, and was removed in Python 3.4, but reinstated in 3.4.2 due to retain backward compatibility.

logging.**makeLogRecord**(*attrdict*)
Creates and returns a new *LogRecord* instance whose attributes are defined by *attrdict*. This function is

useful for taking a pickled `LogRecord` attribute dictionary, sent over a socket, and reconstituting it as a `LogRecord` instance at the receiving end.

`logging.basicConfig(**kwargs)`

Does basic configuration for the logging system by creating a `StreamHandler` with a default `Formatter` and adding it to the root logger. The functions `debug()`, `info()`, `warning()`, `error()` and `critical()` will call `basicConfig()` automatically if no handlers are defined for the root logger.

This function does nothing if the root logger already has handlers configured, unless the keyword argument *force* is set to `True`.

備Ⓕ: This function should be called from the main thread before other threads are started. In versions of Python prior to 2.7.1 and 3.2, if this function is called from multiple threads, it is possible (in rare circumstances) that a handler will be added to the root logger more than once, leading to unexpected results such as messages being duplicated in the log.

支持以下关键字参数。

格式	描述
filename	使用指定的文件名而不是 StreamHandler 创建 FileHandler。
filemode	If *filename* is specified, open the file in this *mode*. Defaults to `'a'`.
format	处理器使用的指定格式字符串。
datefmt	Use the specified date/time format, as accepted by `time.strftime()`.
style	If *format* is specified, use this style for the format string. One of `'%'`, `'{'` or `'$'` for *printf-style*, `str.format()` or `string.Template` respectively. Defaults to `'%'`.
level	设置根记录器级别去指定*level*.
stream	Use the specified stream to initialize the StreamHandler. Note that this argument is incompatible with *filename* - if both are present, a `ValueError` is raised.
handlers	If specified, this should be an iterable of already created handlers to add to the root logger. Any handlers which don't already have a formatter set will be assigned the default formatter created in this function. Note that this argument is incompatible with *filename* or *stream* - if both are present, a `ValueError` is raised.
force	如果将此关键字参数指定为 true，则在执行其他参数指定的配置之前，将移除并关闭附加到根记录器的所有现有处理器。
encoding	If this keyword argument is specified along with *filename*, its value is used when the FileHandler is created, and thus used when opening the output file.
errors	If this keyword argument is specified along with *filename*, its value is used when the FileHandler is created, and thus used when opening the output file. If not specified, the value 'backslashreplace' is used. Note that if `None` is specified, it will be passed as such to func:*open*, which means that it will be treated the same as passing 'errors'.

3.2 版更變: 增加了 *style* 参数。

3.3 版更變: The *handlers* argument was added. Additional checks were added to catch situations where incompatible arguments are specified (e.g. *handlers* together with *stream* or *filename*, or *stream* together with *filename*).

3.8 版更變: 增加了 *force* 参数。

3.9 版更變: The *encoding* and *errors* arguments were added.

`logging.shutdown()`

Informs the logging system to perform an orderly shutdown by flushing and closing all handlers. This should be called at application exit and no further use of the logging system should be made after this call.

When the logging module is imported, it registers this function as an exit handler (see `atexit`), so normally there's no need to do that manually.

`logging.setLoggerClass(klass)`

Tells the logging system to use the class *klass* when instantiating a logger. The class should define

`__init__()` such that only a name argument is required, and the `__init__()` should call `Logger.__init__()`. This function is typically called before any loggers are instantiated by applications which need to use custom logger behavior. After this call, as at any other time, do not instantiate loggers directly using the subclass: continue to use the `logging.getLogger()` API to get your loggers.

`logging.setLogRecordFactory(factory)`

Set a callable which is used to create a `LogRecord`.

参数 **factory** -- The factory callable to be used to instantiate a log record.

3.2 版新加入: This function has been provided, along with `getLogRecordFactory()`, to allow developers more control over how the `LogRecord` representing a logging event is constructed.

The factory has the following signature:

```
factory(name, level, fn, lno, msg, args, exc_info, func=None,
sinfo=None, **kwargs)
```

name 日志记录器名称

level 日志记录级别（数字）。

fn 进行日志记录调用的文件的完整路径名。

lno 记录调用所在文件中的行号。

msg 日志消息。

args 日志记录消息的参数。

exc_info 异常元组，或 `None` 。

func 调用日志记录调用的函数或方法的名称。

sinfo A stack traceback such as is provided by `traceback.print_stack()`, showing the call hierarchy.

kwargs 其他关键字参数。

16.6.11 模块级属性

`logging.lastResort`

A "handler of last resort" is available through this attribute. This is a `StreamHandler` writing to `sys.stderr` with a level of `WARNING`, and is used to handle logging events in the absence of any logging configuration. The end result is to just print the message to `sys.stderr`. This replaces the earlier error message saying that "no handlers could be found for logger XYZ". If you need the earlier behaviour for some reason, `lastResort` can be set to `None`.

3.2 版新加入.

16.6.12 与警告模块集成

`captureWarnings()` 函数可用来将`logging` 和`warnings` 模块集成。

`logging.captureWarnings(capture)`

此函数用于打开和关闭日志系统对警告的捕获。

如果 *capture* 是 `True`，则`warnings` 模块发出的警告将重定向到日志记录系统。具体来说，将使用`warnings.formatwarning()` 格式化警告信息，并将结果字符串使用 `WARNING` 等级记录到名为 `'py.warnings'` 的记录器中。

如果 *capture* 是 `False`，则将停止将警告重定向到日志记录系统，并且将警告重定向到其原始目标（即在 `captureWarnings(True)` 调用之前的有效目标）。

也参考:

`logging.config` 模块 日志记录模块的配置 API 。

logging.handlers **模块** 日志记录模块附带的有用处理器。

PEP 282 - Logging 系统 该提案描述了 Python 标准库中包含的这个特性。

Original Python logging package 这是该*logging*包的原始来源。该站点提供的软件包版本适用于 Python 1.5.2、2.1.x 和 2.2.x，它们不被*logging*包含在标准库中。

16.7 logging.config --- 日志记录配置

源代码： Lib/logging/config.py

> **Important**
>
> 此页面仅包含参考信息。有关教程，请参阅
>
> - 基础教程
> - 进阶教程
> - 日志操作手册

This section describes the API for configuring the logging module.

16.7.1 Configuration functions

The following functions configure the logging module. They are located in the *logging.config* module. Their use is optional --- you can configure the logging module using these functions or by making calls to the main API (defined in *logging* itself) and defining handlers which are declared either in *logging* or *logging.handlers*.

logging.config.**dictConfig**(*config*)

Takes the logging configuration from a dictionary. The contents of this dictionary are described in *Configuration dictionary schema* below.

If an error is encountered during configuration, this function will raise a *ValueError*, *TypeError*, *AttributeError* or *ImportError* with a suitably descriptive message. The following is a (possibly incomplete) list of conditions which will raise an error:

- A `level` which is not a string or which is a string not corresponding to an actual logging level.
- A `propagate` value which is not a boolean.
- An id which does not have a corresponding destination.
- A non-existent handler id found during an incremental call.
- An invalid logger name.
- Inability to resolve to an internal or external object.

Parsing is performed by the `DictConfigurator` class, whose constructor is passed the dictionary used for configuration, and has a `configure()` method. The *logging.config* module has a callable attribute `dictConfigClass` which is initially set to `DictConfigurator`. You can replace the value of `dictConfigClass` with a suitable implementation of your own.

dictConfig() calls `dictConfigClass` passing the specified dictionary, and then calls the `configure()` method on the returned object to put the configuration into effect:

```
def dictConfig(config):
    dictConfigClass(config).configure()
```

For example, a subclass of `DictConfigurator` could call `DictConfigurator.__init__()` in its own `__init__()`, then set up custom prefixes which would be usable in the subsequent `configure()` call. `dictConfigClass` would be bound to this new subclass, and then `dictConfig()` could be called exactly as in the default, uncustomized state.

3.2 版新加入.

`logging.config.`**`fileConfig`**(*fname*, *defaults=None*, *disable_existing_loggers=True*)

Reads the logging configuration from a `configparser`-format file. The format of the file should be as described in *Configuration file format*. This function can be called several times from an application, allowing an end user to select from various pre-canned configurations (if the developer provides a mechanism to present the choices and load the chosen configuration).

参數

- **fname** -- A filename, or a file-like object, or an instance derived from `RawConfigParser`. If a `RawConfigParser`-derived instance is passed, it is used as is. Otherwise, a `Configparser` is instantiated, and the configuration read by it from the object passed in `fname`. If that has a `readline()` method, it is assumed to be a file-like object and read using `read_file()`; otherwise, it is assumed to be a filename and passed to `read()`.
- **defaults** -- Defaults to be passed to the ConfigParser can be specified in this argument.
- **disable_existing_loggers** -- If specified as `False`, loggers which exist when this call is made are left enabled. The default is `True` because this enables old behaviour in a backward-compatible way. This behaviour is to disable any existing non-root loggers unless they or their ancestors are explicitly named in the logging configuration.

3.4 版更變: An instance of a subclass of `RawConfigParser` is now accepted as a value for `fname`. This facilitates:

- Use of a configuration file where logging configuration is just part of the overall application configuration.
- Use of a configuration read from a file, and then modified by the using application (e.g. based on command-line parameters or other aspects of the runtime environment) before being passed to `fileConfig`.

`logging.config.`**`listen`**(*port=DEFAULT_LOGGING_CONFIG_PORT*, *verify=None*)

Starts up a socket server on the specified port, and listens for new configurations. If no port is specified, the module's default `DEFAULT_LOGGING_CONFIG_PORT` is used. Logging configurations will be sent as a file suitable for processing by `dictConfig()` or `fileConfig()`. Returns a `Thread` instance on which you can call `start()` to start the server, and which you can `join()` when appropriate. To stop the server, call `stopListening()`.

The `verify` argument, if specified, should be a callable which should verify whether bytes received across the socket are valid and should be processed. This could be done by encrypting and/or signing what is sent across the socket, such that the `verify` callable can perform signature verification and/or decryption. The `verify` callable is called with a single argument - the bytes received across the socket - and should return the bytes to be processed, or `None` to indicate that the bytes should be discarded. The returned bytes could be the same as the passed in bytes (e.g. when only verification is done), or they could be completely different (perhaps if decryption were performed).

To send a configuration to the socket, read in the configuration file and send it to the socket as a sequence of bytes preceded by a four-byte length string packed in binary using `struct.pack('>L', n)`.

備Ⓕ: Because portions of the configuration are passed through `eval()`, use of this function may open its users to a security risk. While the function only binds to a socket on `localhost`, and so does not accept connections from remote machines, there are scenarios where untrusted code could be run under the account of the process which calls `listen()`. Specifically, if the process calling `listen()` runs on a multi-user machine where users cannot trust each other, then a malicious user could arrange to run essentially arbitrary code in a victim user's process, simply by connecting to the victim's `listen()` socket and sending a configuration which runs whatever code the attacker wants to have executed in the victim's process. This is especially easy to

do if the default port is used, but not hard even if a different port is used). To avoid the risk of this happening, use the `verify` argument to `listen()` to prevent unrecognised configurations from being applied.

3.4 版更變: The `verify` argument was added.

備Ⓕ: If you want to send configurations to the listener which don't disable existing loggers, you will need to use a JSON format for the configuration, which will use `dictConfig()` for configuration. This method allows you to specify `disable_existing_loggers` as `False` in the configuration you send.

`logging.config.stopListening()`

Stops the listening server which was created with a call to `listen()`. This is typically called before calling `join()` on the return value from `listen()`.

16.7.2 Configuration dictionary schema

Describing a logging configuration requires listing the various objects to create and the connections between them; for example, you may create a handler named 'console' and then say that the logger named 'startup' will send its messages to the 'console' handler. These objects aren't limited to those provided by the `logging` module because you might write your own formatter or handler class. The parameters to these classes may also need to include external objects such as `sys.stderr`. The syntax for describing these objects and connections is defined in *Object connections* below.

Dictionary Schema Details

The dictionary passed to `dictConfig()` must contain the following keys:

- *version* - to be set to an integer value representing the schema version. The only valid value at present is 1, but having this key allows the schema to evolve while still preserving backwards compatibility.

All other keys are optional, but if present they will be interpreted as described below. In all cases below where a 'configuring dict' is mentioned, it will be checked for the special `'()'` key to see if a custom instantiation is required. If so, the mechanism described in *User-defined objects* below is used to create an instance; otherwise, the context is used to determine what to instantiate.

- *formatters* - the corresponding value will be a dict in which each key is a formatter id and each value is a dict describing how to configure the corresponding `Formatter` instance.

  The configuring dict is searched for keys `format` and `datefmt` (with defaults of `None`) and these are used to construct a `Formatter` instance.

  3.8 版更變: a `validate` key (with default of `True`) can be added into the `formatters` section of the configuring dict, this is to validate the format.

- *filters* - the corresponding value will be a dict in which each key is a filter id and each value is a dict describing how to configure the corresponding Filter instance.

  The configuring dict is searched for the key `name` (defaulting to the empty string) and this is used to construct a `logging.Filter` instance.

- *handlers* - the corresponding value will be a dict in which each key is a handler id and each value is a dict describing how to configure the corresponding Handler instance.

  The configuring dict is searched for the following keys:

  - `class` (mandatory). This is the fully qualified name of the handler class.
  - `level` (optional). The level of the handler.
  - `formatter` (optional). The id of the formatter for this handler.
  - `filters` (optional). A list of ids of the filters for this handler.

All *other* keys are passed through as keyword arguments to the handler's constructor. For example, given the snippet:

```
handlers:
  console:
    class : logging.StreamHandler
    formatter: brief
    level   : INFO
    filters: [allow_foo]
    stream  : ext://sys.stdout
  file:
    class : logging.handlers.RotatingFileHandler
    formatter: precise
    filename: logconfig.log
    maxBytes: 1024
    backupCount: 3
```

the handler with id `console` is instantiated as a `logging.StreamHandler`, using `sys.stdout` as the underlying stream. The handler with id `file` is instantiated as a `logging.handlers.RotatingFileHandler` with the keyword arguments `filename='logconfig.log', maxBytes=1024, backupCount=3`.

- *loggers* - the corresponding value will be a dict in which each key is a logger name and each value is a dict describing how to configure the corresponding Logger instance.

  The configuring dict is searched for the following keys:

  - `level` (optional). The level of the logger.
  - `propagate` (optional). The propagation setting of the logger.
  - `filters` (optional). A list of ids of the filters for this logger.
  - `handlers` (optional). A list of ids of the handlers for this logger.

  The specified loggers will be configured according to the level, propagation, filters and handlers specified.

- *root* - this will be the configuration for the root logger. Processing of the configuration will be as for any logger, except that the `propagate` setting will not be applicable.

- *incremental* - whether the configuration is to be interpreted as incremental to the existing configuration. This value defaults to `False`, which means that the specified configuration replaces the existing configuration with the same semantics as used by the existing `fileConfig()` API.

  If the specified value is `True`, the configuration is processed as described in the section on *Incremental Configuration*.

- *disable_existing_loggers* - whether any existing non-root loggers are to be disabled. This setting mirrors the parameter of the same name in `fileConfig()`. If absent, this parameter defaults to `True`. This value is ignored if *incremental* is `True`.

Incremental Configuration

It is difficult to provide complete flexibility for incremental configuration. For example, because objects such as filters and formatters are anonymous, once a configuration is set up, it is not possible to refer to such anonymous objects when augmenting a configuration.

Furthermore, there is not a compelling case for arbitrarily altering the object graph of loggers, handlers, filters, formatters at run-time, once a configuration is set up; the verbosity of loggers and handlers can be controlled just by setting levels (and, in the case of loggers, propagation flags). Changing the object graph arbitrarily in a safe way is problematic in a multi-threaded environment; while not impossible, the benefits are not worth the complexity it adds to the implementation.

Thus, when the `incremental` key of a configuration dict is present and is `True`, the system will completely ignore any `formatters` and `filters` entries, and process only the `level` settings in the `handlers` entries, and the `level` and `propagate` settings in the `loggers` and `root` entries.

Using a value in the configuration dict lets configurations to be sent over the wire as pickled dicts to a socket listener. Thus, the logging verbosity of a long-running application can be altered over time with no need to stop and restart the application.

Object connections

The schema describes a set of logging objects - loggers, handlers, formatters, filters - which are connected to each other in an object graph. Thus, the schema needs to represent connections between the objects. For example, say that, once configured, a particular logger has attached to it a particular handler. For the purposes of this discussion, we can say that the logger represents the source, and the handler the destination, of a connection between the two. Of course in the configured objects this is represented by the logger holding a reference to the handler. In the configuration dict, this is done by giving each destination object an id which identifies it unambiguously, and then using the id in the source object's configuration to indicate that a connection exists between the source and the destination object with that id.

So, for example, consider the following YAML snippet:

```
formatters:
  brief:
    # configuration for formatter with id 'brief' goes here
  precise:
    # configuration for formatter with id 'precise' goes here
handlers:
  h1: #This is an id
   # configuration of handler with id 'h1' goes here
   formatter: brief
  h2: #This is another id
   # configuration of handler with id 'h2' goes here
   formatter: precise
loggers:
  foo.bar.baz:
    # other configuration for logger 'foo.bar.baz'
    handlers: [h1, h2]
```

(Note: YAML used here because it's a little more readable than the equivalent Python source form for the dictionary.)

The ids for loggers are the logger names which would be used programmatically to obtain a reference to those loggers, e.g. `foo.bar.baz`. The ids for Formatters and Filters can be any string value (such as `brief`, `precise` above) and they are transient, in that they are only meaningful for processing the configuration dictionary and used to determine connections between objects, and are not persisted anywhere when the configuration call is complete.

The above snippet indicates that logger named `foo.bar.baz` should have two handlers attached to it, which are described by the handler ids `h1` and `h2`. The formatter for `h1` is that described by id `brief`, and the formatter for `h2` is that described by id `precise`.

User-defined objects

The schema supports user-defined objects for handlers, filters and formatters. (Loggers do not need to have different types for different instances, so there is no support in this configuration schema for user-defined logger classes.)

Objects to be configured are described by dictionaries which detail their configuration. In some places, the logging system will be able to infer from the context how an object is to be instantiated, but when a user-defined object is to be instantiated, the system will not know how to do this. In order to provide complete flexibility for user-defined object instantiation, the user needs to provide a 'factory' - a callable which is called with a configuration dictionary and which returns the instantiated object. This is signalled by an absolute import path to the factory being made available under the special key `'()'`. Here's a concrete example:

```yaml
formatters:
  brief:
    format: '%(message)s'
  default:
    format: '%(asctime)s %(levelname)-8s %(name)-15s %(message)s'
    datefmt: '%Y-%m-%d %H:%M:%S'
  custom:
      (): my.package.customFormatterFactory
      bar: baz
      spam: 99.9
      answer: 42
```

The above YAML snippet defines three formatters. The first, with id `brief`, is a standard *logging.Formatter* instance with the specified format string. The second, with id `default`, has a longer format and also defines the time format explicitly, and will result in a *logging.Formatter* initialized with those two format strings. Shown in Python source form, the `brief` and `default` formatters have configuration sub-dictionaries:

```
{
  'format' : '%(message)s'
}
```

和:

```
{
  'format' : '%(asctime)s %(levelname)-8s %(name)-15s %(message)s',
  'datefmt' : '%Y-%m-%d %H:%M:%S'
}
```

respectively, and as these dictionaries do not contain the special key `'()'`, the instantiation is inferred from the context: as a result, standard *logging.Formatter* instances are created. The configuration sub-dictionary for the third formatter, with id `custom`, is:

```
{
  '()' : 'my.package.customFormatterFactory',
  'bar' : 'baz',
  'spam' : 99.9,
  'answer' : 42
}
```

and this contains the special key `'()'`, which means that user-defined instantiation is wanted. In this case, the specified factory callable will be used. If it is an actual callable it will be used directly - otherwise, if you specify a string (as in the example) the actual callable will be located using normal import mechanisms. The callable will be called with the **remaining** items in the configuration sub-dictionary as keyword arguments. In the above example, the formatter with id `custom` will be assumed to be returned by the call:

```
my.package.customFormatterFactory(bar='baz', spam=99.9, answer=42)
```

The key `'()'` has been used as the special key because it is not a valid keyword parameter name, and so will not clash with the names of the keyword arguments used in the call. The `'()'` also serves as a mnemonic that the corresponding value is a callable.

Access to external objects

There are times where a configuration needs to refer to objects external to the configuration, for example `sys.stderr`. If the configuration dict is constructed using Python code, this is straightforward, but a problem arises when the configuration is provided via a text file (e.g. JSON, YAML). In a text file, there is no standard way to distinguish `sys.stderr` from the literal string `'sys.stderr'`. To facilitate this distinction, the configuration system looks for certain special prefixes in string values and treat them specially. For example, if the literal string `'ext://sys.stderr'` is provided as a value in the configuration, then the `ext://` will be stripped off and the remainder of the value processed using normal import mechanisms.

The handling of such prefixes is done in a way analogous to protocol handling: there is a generic mechanism to look for prefixes which match the regular expression `^(?P<prefix>[a-z]+)://(?P<suffix>.*)$` whereby, if the `prefix` is recognised, the `suffix` is processed in a prefix-dependent manner and the result of the processing replaces the string value. If the prefix is not recognised, then the string value will be left as-is.

Access to internal objects

As well as external objects, there is sometimes also a need to refer to objects in the configuration. This will be done implicitly by the configuration system for things that it knows about. For example, the string value `'DEBUG'` for a `level` in a logger or handler will automatically be converted to the value `logging.DEBUG`, and the `handlers`, `filters` and `formatter` entries will take an object id and resolve to the appropriate destination object.

However, a more generic mechanism is needed for user-defined objects which are not known to the *logging* module. For example, consider *logging.handlers.MemoryHandler*, which takes a `target` argument which is another handler to delegate to. Since the system already knows about this class, then in the configuration, the given `target` just needs to be the object id of the relevant target handler, and the system will resolve to the handler from the id. If, however, a user defines a `my.package.MyHandler` which has an `alternate` handler, the configuration system would not know that the `alternate` referred to a handler. To cater for this, a generic resolution system allows the user to specify:

```
handlers:
  file:
    # configuration of file handler goes here

  custom:
    (): my.package.MyHandler
    alternate: cfg://handlers.file
```

The literal string `'cfg://handlers.file'` will be resolved in an analogous way to strings with the `ext://` prefix, but looking in the configuration itself rather than the import namespace. The mechanism allows access by dot or by index, in a similar way to that provided by `str.format`. Thus, given the following snippet:

```
handlers:
  email:
    class: logging.handlers.SMTPHandler
    mailhost: localhost
    fromaddr: my_app@domain.tld
    toaddrs:
      - support_team@domain.tld
      - dev_team@domain.tld
    subject: Houston, we have a problem.
```

in the configuration, the string `'cfg://handlers'` would resolve to the dict with key `handlers`, the string `'cfg://handlers.email` would resolve to the dict with key `email` in the `handlers` dict, and so on. The string `'cfg://handlers.email.toaddrs[1]` would resolve to `'dev_team.domain.tld'` and the string `'cfg://handlers.email.toaddrs[0]'` would resolve to the value `'support_team@domain.tld'`. The `subject` value could be accessed using either `'cfg://handlers.email.subject'` or, equivalently, `'cfg://handlers.email[subject]'`. The latter form only needs to be used if the key contains spaces or non-alphanumeric characters. If an index value consists only of decimal digits, access will be attempted using the corresponding integer value, falling back to the string value if needed.

Given a string `cfg://handlers.myhandler.mykey.123`, this will resolve to `config_dict['handlers']['myhandler']['mykey']['123']`. If the string is specified as `cfg://handlers.myhandler.mykey[123]`, the system will attempt to retrieve the value from `config_dict['handlers']['myhandler']['mykey'][123]`, and fall back to `config_dict['handlers']['myhandler']['mykey']['123']` if that fails.

Import resolution and custom importers

Import resolution, by default, uses the builtin *__import__()* function to do its importing. You may want to replace this with your own importing mechanism: if so, you can replace the `importer` attribute of the `DictConfigurator` or its superclass, the `BaseConfigurator` class. However, you need to be careful because of the way functions are accessed from classes via descriptors. If you are using a Python callable to do your imports, and you want to define it at class level rather than instance level, you need to wrap it with *staticmethod()*. For example:

```
from importlib import import_module
from logging.config import BaseConfigurator

BaseConfigurator.importer = staticmethod(import_module)
```

You don't need to wrap with *staticmethod()* if you're setting the import callable on a configurator *instance*.

16.7.3 Configuration file format

The configuration file format understood by *fileConfig()* is based on *configparser* functionality. The file must contain sections called `[loggers]`, `[handlers]` and `[formatters]` which identify by name the entities of each type which are defined in the file. For each such entity, there is a separate section which identifies how that entity is configured. Thus, for a logger named `log01` in the `[loggers]` section, the relevant configuration details are held in a section `[logger_log01]`. Similarly, a handler called `hand01` in the `[handlers]` section will have its configuration held in a section called `[handler_hand01]`, while a formatter called `form01` in the `[formatters]` section will have its configuration specified in a section called `[formatter_form01]`. The root logger configuration must be specified in a section called `[logger_root]`.

備Ⓕ: The *fileConfig()* API is older than the *dictConfig()* API and does not provide functionality to cover certain aspects of logging. For example, you cannot configure *Filter* objects, which provide for filtering of messages beyond simple integer levels, using *fileConfig()*. If you need to have instances of *Filter* in your logging configuration, you will need to use *dictConfig()*. Note that future enhancements to configuration functionality will be added to *dictConfig()*, so it's worth considering transitioning to this newer API when it's convenient to do so.

Examples of these sections in the file are given below.

```
[loggers]
keys=root,log02,log03,log04,log05,log06,log07

[handlers]
keys=hand01,hand02,hand03,hand04,hand05,hand06,hand07,hand08,hand09

[formatters]
keys=form01,form02,form03,form04,form05,form06,form07,form08,form09
```

The root logger must specify a level and a list of handlers. An example of a root logger section is given below.

```
[logger_root]
level=NOTSET
handlers=hand01
```

The `level` entry can be one of `DEBUG, INFO, WARNING, ERROR, CRITICAL` or `NOTSET`. For the root logger only, `NOTSET` means that all messages will be logged. Level values are *eval()*uated in the context of the `logging` package's namespace.

The `handlers` entry is a comma-separated list of handler names, which must appear in the `[handlers]` section. These names must appear in the `[handlers]` section and have corresponding sections in the configuration file.

For loggers other than the root logger, some additional information is required. This is illustrated by the following example.

```
[logger_parser]
level=DEBUG
handlers=hand01
propagate=1
qualname=compiler.parser
```

The `level` and `handlers` entries are interpreted as for the root logger, except that if a non-root logger's level is specified as `NOTSET`, the system consults loggers higher up the hierarchy to determine the effective level of the logger. The `propagate` entry is set to 1 to indicate that messages must propagate to handlers higher up the logger hierarchy from this logger, or 0 to indicate that messages are **not** propagated to handlers up the hierarchy. The `qualname` entry is the hierarchical channel name of the logger, that is to say the name used by the application to get the logger.

Sections which specify handler configuration are exemplified by the following.

```
[handler_hand01]
class=StreamHandler
level=NOTSET
formatter=form01
args=(sys.stdout,)
```

The `class` entry indicates the handler's class (as determined by *eval()* in the `logging` package's namespace). The `level` is interpreted as for loggers, and `NOTSET` is taken to mean 'log everything'.

The `formatter` entry indicates the key name of the formatter for this handler. If blank, a default formatter (`logging._defaultFormatter`) is used. If a name is specified, it must appear in the `[formatters]` section and have a corresponding section in the configuration file.

The `args` entry, when *eval()*uated in the context of the `logging` package's namespace, is the list of arguments to the constructor for the handler class. Refer to the constructors for the relevant handlers, or to the examples below, to see how typical entries are constructed. If not provided, it defaults to `()`.

The optional `kwargs` entry, when *eval()*uated in the context of the `logging` package's namespace, is the keyword argument dict to the constructor for the handler class. If not provided, it defaults to `{}`.

```
[handler_hand02]
class=FileHandler
level=DEBUG
formatter=form02
args=('python.log', 'w')

[handler_hand03]
class=handlers.SocketHandler
level=INFO
formatter=form03
args=('localhost', handlers.DEFAULT_TCP_LOGGING_PORT)

[handler_hand04]
class=handlers.DatagramHandler
level=WARN
formatter=form04
args=('localhost', handlers.DEFAULT_UDP_LOGGING_PORT)

[handler_hand05]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
class=handlers.SysLogHandler
level=ERROR
formatter=form05
args=(('localhost', handlers.SYSLOG_UDP_PORT), handlers.SysLogHandler.LOG_USER)

[handler_hand06]
class=handlers.NTEventLogHandler
level=CRITICAL
formatter=form06
args=('Python Application', '', 'Application')

[handler_hand07]
class=handlers.SMTPHandler
level=WARN
formatter=form07
args=('localhost', 'from@abc', ['user1@abc', 'user2@xyz'], 'Logger Subject')
kwargs={'timeout': 10.0}

[handler_hand08]
class=handlers.MemoryHandler
level=NOTSET
formatter=form08
target=
args=(10, ERROR)

[handler_hand09]
class=handlers.HTTPHandler
level=NOTSET
formatter=form09
args=('localhost:9022', '/log', 'GET')
kwargs={'secure': True}
```

Sections which specify formatter configuration are typified by the following.

```
[formatter_form01]
format=F1 %(asctime)s %(levelname)s %(message)s
datefmt=
class=logging.Formatter
```

The `format` entry is the overall format string, and the `datefmt` entry is the `strftime()`-compatible date/time format string. If empty, the package substitutes something which is almost equivalent to specifying the date format string `'%Y-%m-%d %H:%M:%S'`. This format also specifies milliseconds, which are appended to the result of using the above format string, with a comma separator. An example time in this format is `2003-01-23 00:29:50,411`.

The `class` entry is optional. It indicates the name of the formatter's class (as a dotted module and class name.) This option is useful for instantiating a *`Formatter`* subclass. Subclasses of *`Formatter`* can present exception tracebacks in an expanded or condensed format.

備Ⓕ: Due to the use of *`eval()`* as described above, there are potential security risks which result from using the *`listen()`* to send and receive configurations via sockets. The risks are limited to where multiple users with no mutual trust run code on the same machine; see the *`listen()`* documentation for more information.

也參考:

模块*`logging`* 日志记录模块的 API 参考。

模块*`logging.handlers`* 日志记录模块附带的有用处理程序。

16.8 logging.handlers --- 日志处理

源代码: Lib/logging/handlers.py

Important

此页面仅包含参考信息。有关教程，请参阅

- Basic Tutorial
- Advanced Tutorial
- Logging Cookbook

The following useful handlers are provided in the package. Note that three of the handlers (`StreamHandler`, `FileHandler` and `NullHandler`) are actually defined in the `logging` module itself, but have been documented here along with the other handlers.

16.8.1 StreamHandler

The `StreamHandler` class, located in the core `logging` package, sends logging output to streams such as *sys.stdout*, *sys.stderr* or any file-like object (or, more precisely, any object which supports `write()` and `flush()` methods).

class logging.**StreamHandler**(*stream=None*)

Returns a new instance of the `StreamHandler` class. If *stream* is specified, the instance will use it for logging output; otherwise, *sys.stderr* will be used.

emit(*record*)

If a formatter is specified, it is used to format the record. The record is then written to the stream followed by `terminator`. If exception information is present, it is formatted using `traceback.print_exception()` and appended to the stream.

flush()

Flushes the stream by calling its `flush()` method. Note that the `close()` method is inherited from `Handler` and so does no output, so an explicit `flush()` call may be needed at times.

setStream(*stream*)

Sets the instance's stream to the specified value, if it is different. The old stream is flushed before the new stream is set.

参数 **stream** -- The stream that the handler should use.

傳回 the old stream, if the stream was changed, or *None* if it wasn't.

3.7 版新加入.

terminator

String used as the terminator when writing a formatted record to a stream. Default value is `'\n'`.

If you don't want a newline termination, you can set the handler instance's `terminator` attribute to the empty string.

In earlier versions, the terminator was hardcoded as `'\n'`.

3.2 版新加入.

16.8.2 FileHandler

The `FileHandler` class, located in the core `logging` package, sends logging output to a disk file. It inherits the output functionality from `StreamHandler`.

class logging.**FileHandler**(*filename*, *mode='a'*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*)

Returns a new instance of the `FileHandler` class. The specified file is opened and used as the stream for logging. If *mode* is not specified, `'a'` is used. If *encoding* is not `None`, it is used to open the file with that encoding. If *delay* is true, then file opening is deferred until the first call to `emit()`. By default, the file grows indefinitely. If *errors* is specified, it's used to determine how encoding errors are handled.

3.6 版更變: As well as string values, `Path` objects are also accepted for the *filename* argument.

3.9 版更變: The *errors* parameter was added.

close()

关闭文件。

emit(*record*)

将记录输出到文件。

16.8.3 NullHandler

3.1 版新加入.

The `NullHandler` class, located in the core `logging` package, does not do any formatting or output. It is essentially a 'no-op' handler for use by library developers.

class logging.**NullHandler**

Returns a new instance of the `NullHandler` class.

emit(*record*)

This method does nothing.

handle(*record*)

This method does nothing.

createLock()

This method returns `None` for the lock, since there is no underlying I/O to which access needs to be serialized.

See library-config for more information on how to use `NullHandler`.

16.8.4 WatchedFileHandler

The `WatchedFileHandler` class, located in the `logging.handlers` module, is a `FileHandler` which watches the file it is logging to. If the file changes, it is closed and reopened using the file name.

A file change can happen because of usage of programs such as *newsyslog* and *logrotate* which perform log file rotation. This handler, intended for use under Unix/Linux, watches the file to see if it has changed since the last emit. (A file is deemed to have changed if its device or inode have changed.) If the file has changed, the old file stream is closed, and the file opened to get a new stream.

This handler is not appropriate for use under Windows, because under Windows open log files cannot be moved or renamed - logging opens the files with exclusive locks - and so there is no need for such a handler. Furthermore, *ST_INO* is not supported under Windows; `stat()` always returns zero for this value.

class logging.handlers.**WatchedFileHandler**(*filename*, *mode='a'*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*)

Returns a new instance of the `WatchedFileHandler` class. The specified file is opened and used as the stream for logging. If *mode* is not specified, `'a'` is used. If *encoding* is not `None`, it is used to open the file with that encoding. If *delay* is true, then file opening is deferred until the first call to `emit()`. By default, the file grows indefinitely. If *errors* is provided, it determines how encoding errors are handled.

3.6 版更變: As well as string values, `Path` objects are also accepted for the *filename* argument.

3.9 版更變: The *errors* parameter was added.

reopenIfNeeded()

Checks to see if the file has changed. If it has, the existing stream is flushed and closed and the file opened again, typically as a precursor to outputting the record to the file.

3.6 版新加入.

emit(*record*)

Outputs the record to the file, but first calls `reopenIfNeeded()` to reopen the file if it has changed.

16.8.5 BaseRotatingHandler

The `BaseRotatingHandler` class, located in the `logging.handlers` module, is the base class for the rotating file handlers, `RotatingFileHandler` and `TimedRotatingFileHandler`. You should not need to instantiate this class, but it has attributes and methods you may need to override.

class logging.handlers.**BaseRotatingHandler**(*filename*, *mode*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*)

The parameters are as for `FileHandler`. The attributes are:

namer

If this attribute is set to a callable, the `rotation_filename()` method delegates to this callable. The parameters passed to the callable are those passed to `rotation_filename()`.

備Ⓕ: The namer function is called quite a few times during rollover, so it should be as simple and as fast as possible. It should also return the same output every time for a given input, otherwise the rollover behaviour may not work as expected.

3.3 版新加入.

rotator

If this attribute is set to a callable, the `rotate()` method delegates to this callable. The parameters passed to the callable are those passed to `rotate()`.

3.3 版新加入.

rotation_filename(*default_name*)

Modify the filename of a log file when rotating.

This is provided so that a custom filename can be provided.

The default implementation calls the 'namer' attribute of the handler, if it's callable, passing the default name to it. If the attribute isn't callable (the default is `None`), the name is returned unchanged.

參數 **default_name** -- The default name for the log file.

3.3 版新加入.

rotate(*source*, *dest*)

When rotating, rotate the current log.

The default implementation calls the 'rotator' attribute of the handler, if it's callable, passing the source and dest arguments to it. If the attribute isn't callable (the default is `None`), the source is simply renamed to the destination.

參數

- **source** -- The source filename. This is normally the base filename, e.g. 'test.log'.
- **dest** -- The destination filename. This is normally what the source is rotated to, e.g. 'test.log.1'.

3.3 版新加入.

The reason the attributes exist is to save you having to subclass - you can use the same callables for instances of `RotatingFileHandler` and `TimedRotatingFileHandler`. If either the namer or rotator callable raises an exception, this will be handled in the same way as any other exception during an `emit()` call, i.e. via the `handleError()` method of the handler.

If you need to make more significant changes to rotation processing, you can override the methods.

For an example, see cookbook-rotator-namer.

16.8.6 RotatingFileHandler

The `RotatingFileHandler` class, located in the `logging.handlers` module, supports rotation of disk log files.

class logging.handlers.**RotatingFileHandler**(*filename*, *mode='a'*, *maxBytes=0*, *backupCount=0*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*)

Returns a new instance of the `RotatingFileHandler` class. The specified file is opened and used as the stream for logging. If *mode* is not specified, `'a'` is used. If *encoding* is not `None`, it is used to open the file with that encoding. If *delay* is true, then file opening is deferred until the first call to `emit()`. By default, the file grows indefinitely. If *errors* is provided, it determines how encoding errors are handled.

You can use the *maxBytes* and *backupCount* values to allow the file to *rollover* at a predetermined size. When the size is about to be exceeded, the file is closed and a new file is silently opened for output. Rollover occurs whenever the current log file is nearly *maxBytes* in length; but if either of *maxBytes* or *backupCount* is zero, rollover never occurs, so you generally want to set *backupCount* to at least 1, and have a non-zero *maxBytes*. When *backupCount* is non-zero, the system will save old log files by appending the extensions '.1', '.2' etc., to the filename. For example, with a *backupCount* of 5 and a base file name of `app.log`, you would get `app.log`, `app.log.1`, `app.log.2`, up to `app.log.5`. The file being written to is always `app.log`. When this file is filled, it is closed and renamed to `app.log.1`, and if files `app.log.1`, `app.log.2`, etc. exist, then they are renamed to `app.log.2`, `app.log.3` etc. respectively.

3.6 版更變: As well as string values, `Path` objects are also accepted for the *filename* argument.

3.9 版更變: The *errors* parameter was added.

doRollover()

Does a rollover, as described above.

emit(*record*)

Outputs the record to the file, catering for rollover as described previously.

16.8.7 TimedRotatingFileHandler

The `TimedRotatingFileHandler` class, located in the `logging.handlers` module, supports rotation of disk log files at certain timed intervals.

class logging.handlers.**TimedRotatingFileHandler**(*filename*, *when='h'*, *interval=1*, *backupCount=0*, *encoding=None*, *delay=False*, *utc=False*, *atTime=None*, *errors=None*)

Returns a new instance of the `TimedRotatingFileHandler` class. The specified file is opened and used as the stream for logging. On rotating it also sets the filename suffix. Rotating happens based on the product of *when* and *interval*.

You can use the *when* to specify the type of *interval*. The list of possible values is below. Note that they are not case sensitive.

值	间隔类型	如果/如何使用 *atTime*
'S'	秒	忽略
'M'	分钟	忽略
'H'	小时	忽略
'D'	天	忽略
'W0'-'W6'	工作日 (0= 星期一)	Used to compute initial rollover time
'midnight'	Roll over at midnight, if *atTime* not specified, else at time *atTime*	Used to compute initial rollover time

When using weekday-based rotation, specify 'W0' for Monday, 'W1' for Tuesday, and so on up to 'W6' for Sunday. In this case, the value passed for *interval* isn't used.

The system will save old log files by appending extensions to the filename. The extensions are date-and-time based, using the strftime format `%Y-%m-%d_%H-%M-%S` or a leading portion thereof, depending on the rollover interval.

When computing the next rollover time for the first time (when the handler is created), the last modification time of an existing log file, or else the current time, is used to compute when the next rotation will occur.

If the *utc* argument is true, times in UTC will be used; otherwise local time is used.

If *backupCount* is nonzero, at most *backupCount* files will be kept, and if more would be created when rollover occurs, the oldest one is deleted. The deletion logic uses the interval to determine which files to delete, so changing the interval may leave old files lying around.

If *delay* is true, then file opening is deferred until the first call to `emit()`.

If *atTime* is not `None`, it must be a `datetime.time` instance which specifies the time of day when rollover occurs, for the cases where rollover is set to happen "at midnight" or "on a particular weekday". Note that in these cases, the *atTime* value is effectively used to compute the *initial* rollover, and subsequent rollovers would be calculated via the normal interval calculation.

If *errors* is specified, it's used to determine how encoding errors are handled.

備Ⓕ: Calculation of the initial rollover time is done when the handler is initialised. Calculation of subsequent rollover times is done only when rollover occurs, and rollover occurs only when emitting output. If this is not kept in mind, it might lead to some confusion. For example, if an interval of "every minute" is set, that does not mean you will always see log files with times (in the filename) separated by a minute; if, during application execution, logging output is generated more frequently than once a minute, *then* you can expect to see log files with times separated by a minute. If, on the other hand, logging messages are only output once every five minutes (say), then there will be gaps in the file times corresponding to the minutes where no output (and hence no rollover) occurred.

3.4 版更變: *atTime* parameter was added.

3.6 版更變: As well as string values, `Path` objects are also accepted for the *filename* argument.

3.9 版更變: The *errors* parameter was added.

doRollover()

Does a rollover, as described above.

emit(*record*)

Outputs the record to the file, catering for rollover as described above.

16.8.8 SocketHandler

The `SocketHandler` class, located in the `logging.handlers` module, sends logging output to a network socket. The base class uses a TCP socket.

class `logging.handlers.`**SocketHandler**(*host*, *port*)

Returns a new instance of the `SocketHandler` class intended to communicate with a remote machine whose address is given by *host* and *port*.

3.4 版更變: If `port` is specified as `None`, a Unix domain socket is created using the value in `host` - otherwise, a TCP socket is created.

close()

Closes the socket.

emit()

Pickles the record's attribute dictionary and writes it to the socket in binary format. If there is an error with the socket, silently drops the packet. If the connection was previously lost, re-establishes the connection. To unpickle the record at the receiving end into a `LogRecord`, use the `makeLogRecord()` function.

handleError()

Handles an error which has occurred during `emit()`. The most likely cause is a lost connection. Closes the socket so that we can retry on the next event.

makeSocket()

This is a factory method which allows subclasses to define the precise type of socket they want. The default implementation creates a TCP socket (`socket.SOCK_STREAM`).

makePickle(*record*)

Pickles the record's attribute dictionary in binary format with a length prefix, and returns it ready for transmission across the socket. The details of this operation are equivalent to:

```
data = pickle.dumps(record_attr_dict, 1)
datalen = struct.pack('>L', len(data))
return datalen + data
```

Note that pickles aren't completely secure. If you are concerned about security, you may want to override this method to implement a more secure mechanism. For example, you can sign pickles using HMAC and then verify them on the receiving end, or alternatively you can disable unpickling of global objects on the receiving end.

send(*packet*)

Send a pickled byte-string *packet* to the socket. The format of the sent byte-string is as described in the documentation for `makePickle()`.

This function allows for partial sends, which can happen when the network is busy.

createSocket()

Tries to create a socket; on failure, uses an exponential back-off algorithm. On initial failure, the handler will drop the message it was trying to send. When subsequent messages are handled by the same instance, it will not try connecting until some time has passed. The default parameters are such that the initial delay is one second, and if after that delay the connection still can't be made, the handler will double the delay each time up to a maximum of 30 seconds.

This behaviour is controlled by the following handler attributes:

- `retryStart` (initial delay, defaulting to 1.0 seconds).
- `retryFactor` (multiplier, defaulting to 2.0).
- `retryMax` (maximum delay, defaulting to 30.0 seconds).

This means that if the remote listener starts up *after* the handler has been used, you could lose messages (since the handler won't even attempt a connection until the delay has elapsed, but just silently drop messages during the delay period).

16.8.9 DatagramHandler

The `DatagramHandler` class, located in the `logging.handlers` module, inherits from `SocketHandler` to support sending logging messages over UDP sockets.

class logging.handlers.**DatagramHandler**(*host*, *port*)

Returns a new instance of the `DatagramHandler` class intended to communicate with a remote machine whose address is given by *host* and *port*.

3.4 版更變: If `port` is specified as `None`, a Unix domain socket is created using the value in `host` - otherwise, a UDP socket is created.

emit()

Pickles the record's attribute dictionary and writes it to the socket in binary format. If there is an error with the socket, silently drops the packet. To unpickle the record at the receiving end into a `LogRecord`, use the `makeLogRecord()` function.

makeSocket()

The factory method of `SocketHandler` is here overridden to create a UDP socket (`socket.SOCK_DGRAM`).

send(*s*)

Send a pickled byte-string to a socket. The format of the sent byte-string is as described in the documentation for `SocketHandler.makePickle()`.

16.8.10 SysLogHandler

The `SysLogHandler` class, located in the `logging.handlers` module, supports sending logging messages to a remote or local Unix syslog.

class logging.handlers.**SysLogHandler**(*address=('localhost', SYSLOG_UDP_PORT)*, *facility=LOG_USER*, *socktype=socket.SOCK_DGRAM*)

Returns a new instance of the `SysLogHandler` class intended to communicate with a remote Unix machine whose address is given by *address* in the form of a `(host, port)` tuple. If *address* is not specified, `('localhost', 514)` is used. The address is used to open a socket. An alternative to providing a `(host, port)` tuple is providing an address as a string, for example '/dev/log'. In this case, a Unix domain socket is used to send the message to the syslog. If *facility* is not specified, `LOG_USER` is used. The type of socket opened depends on the *socktype* argument, which defaults to `socket.SOCK_DGRAM` and thus opens a UDP socket. To open a TCP socket (for use with the newer syslog daemons such as rsyslog), specify a value of `socket.SOCK_STREAM`.

Note that if your server is not listening on UDP port 514, `SysLogHandler` may appear not to work. In that case, check what address you should be using for a domain socket - it's system dependent. For example, on Linux it's usually '/dev/log' but on OS/X it's '/var/run/syslog'. You'll need to check your platform and use the appropriate address (you may need to do this check at runtime if your application needs to run on several platforms). On Windows, you pretty much have to use the UDP option.

3.2 版更變: *socktype* was added.

close()

Closes the socket to the remote host.

emit(*record*)

The record is formatted, and then sent to the syslog server. If exception information is present, it is *not* sent to the server.

3.2.1 版更變: (See: bpo-12168.) In earlier versions, the message sent to the syslog daemons was always terminated with a NUL byte, because early versions of these daemons expected a NUL terminated message - even though it's not in the relevant specification (**RFC 5424**). More recent versions of these daemons don't expect the NUL byte but strip it off if it's there, and even more recent daemons (which adhere more closely to RFC 5424) pass the NUL byte on as part of the message.

To enable easier handling of syslog messages in the face of all these differing daemon behaviours, the appending of the NUL byte has been made configurable, through the use of a class-level attribute, `append_nul`. This defaults to `True` (preserving the existing behaviour) but can be set to `False` on a `SysLogHandler` instance in order for that instance to *not* append the NUL terminator.

3.3 版更變: (See: bpo-12419.) In earlier versions, there was no facility for an "ident" or "tag" prefix to identify the source of the message. This can now be specified using a class-level attribute, defaulting to `""` to preserve existing behaviour, but which can be overridden on a `SysLogHandler` instance in order for that instance to prepend the ident to every message handled. Note that the provided ident must be text, not bytes, and is prepended to the message exactly as is.

encodePriority(*facility*, *priority*)

Encodes the facility and priority into an integer. You can pass in strings or integers - if strings are passed, internal mapping dictionaries are used to convert them to integers.

The symbolic `LOG_` values are defined in `SysLogHandler` and mirror the values defined in the `sys/syslog.h` header file.

优先级

名称（字符串）	符号值
`alert`	LOG_ALERT
`crit` 或 `critical`	LOG_CRIT
`debug`	LOG_DEBUG
`emerg` 或 `panic`	LOG_EMERG
`err` 或 `error`	LOG_ERR
`info`	LOG_INFO
`notice`	LOG_NOTICE
`warn` 或 `warning`	LOG_WARNING

设备

名称（字符串）	符号值
`auth`	LOG_AUTH
`authpriv`	LOG_AUTHPRIV
`cron`	LOG_CRON
`daemon`	LOG_DAEMON
`ftp`	LOG_FTP
`kern`	LOG_KERN
`lpr`	LOG_LPR
`mail`	LOG_MAIL
`news`	LOG_NEWS
`syslog`	LOG_SYSLOG
`user`	LOG_USER
`uucp`	LOG_UUCP
`local0`	LOG_LOCAL0
`local1`	LOG_LOCAL1
`local2`	LOG_LOCAL2
`local3`	LOG_LOCAL3
`local4`	LOG_LOCAL4
`local5`	LOG_LOCAL5
`local6`	LOG_LOCAL6
`local7`	LOG_LOCAL7

mapPriority(*levelname*)

Maps a logging level name to a syslog priority name. You may need to override this if you are using custom levels, or if the default algorithm is not suitable for your needs. The default algorithm maps

DEBUG, INFO, WARNING, ERROR and CRITICAL to the equivalent syslog names, and all other level names to 'warning'.

16.8.11 NTEventLogHandler

The *NTEventLogHandler* class, located in the *logging.handlers* module, supports sending logging messages to a local Windows NT, Windows 2000 or Windows XP event log. Before you can use it, you need Mark Hammond's Win32 extensions for Python installed.

class logging.handlers.**NTEventLogHandler**(*appname*, *dllname=None*, *logtype='Application'*)

Returns a new instance of the *NTEventLogHandler* class. The *appname* is used to define the application name as it appears in the event log. An appropriate registry entry is created using this name. The *dllname* should give the fully qualified pathname of a .dll or .exe which contains message definitions to hold in the log (if not specified, 'win32service.pyd' is used - this is installed with the Win32 extensions and contains some basic placeholder message definitions. Note that use of these placeholders will make your event logs big, as the entire message source is held in the log. If you want slimmer logs, you have to pass in the name of your own .dll or .exe which contains the message definitions you want to use in the event log). The *logtype* is one of 'Application', 'System' or 'Security', and defaults to 'Application'.

close()

At this point, you can remove the application name from the registry as a source of event log entries. However, if you do this, you will not be able to see the events as you intended in the Event Log Viewer - it needs to be able to access the registry to get the .dll name. The current version does not do this.

emit(*record*)

Determines the message ID, event category and event type, and then logs the message in the NT event log.

getEventCategory(*record*)

Returns the event category for the record. Override this if you want to specify your own categories. This version returns 0.

getEventType(*record*)

Returns the event type for the record. Override this if you want to specify your own types. This version does a mapping using the handler's typemap attribute, which is set up in __init__() to a dictionary which contains mappings for DEBUG, INFO, WARNING, ERROR and CRITICAL. If you are using your own levels, you will either need to override this method or place a suitable dictionary in the handler's *typemap* attribute.

getMessageID(*record*)

Returns the message ID for the record. If you are using your own messages, you could do this by having the *msg* passed to the logger being an ID rather than a format string. Then, in here, you could use a dictionary lookup to get the message ID. This version returns 1, which is the base message ID in win32service.pyd.

16.8.12 SMTPHandler

The *SMTPHandler* class, located in the *logging.handlers* module, supports sending logging messages to an email address via SMTP.

class logging.handlers.**SMTPHandler**(*mailhost*, *fromaddr*, *toaddrs*, *subject*, *credentials=None*, *secure=None*, *timeout=1.0*)

Returns a new instance of the *SMTPHandler* class. The instance is initialized with the from and to addresses and subject line of the email. The *toaddrs* should be a list of strings. To specify a non-standard SMTP port, use the (host, port) tuple format for the *mailhost* argument. If you use a string, the standard SMTP port is used. If your SMTP server requires authentication, you can specify a (username, password) tuple for the *credentials* argument.

To specify the use of a secure protocol (TLS), pass in a tuple to the *secure* argument. This will only be used when authentication credentials are supplied. The tuple should be either an empty tuple, or a single-value tuple

with the name of a keyfile, or a 2-value tuple with the names of the keyfile and certificate file. (This tuple is passed to the `smtplib.SMTP.starttls()` method.)

A timeout can be specified for communication with the SMTP server using the *timeout* argument.

3.3 版新加入: The *timeout* argument was added.

emit(*record*)
Formats the record and sends it to the specified addressees.

getSubject(*record*)
If you want to specify a subject line which is record-dependent, override this method.

16.8.13 MemoryHandler

The `MemoryHandler` class, located in the `logging.handlers` module, supports buffering of logging records in memory, periodically flushing them to a *target* handler. Flushing occurs whenever the buffer is full, or when an event of a certain severity or greater is seen.

`MemoryHandler` is a subclass of the more general `BufferingHandler`, which is an abstract class. This buffers logging records in memory. Whenever each record is added to the buffer, a check is made by calling `shouldFlush()` to see if the buffer should be flushed. If it should, then `flush()` is expected to do the flushing.

class logging.handlers.**BufferingHandler**(*capacity*)
Initializes the handler with a buffer of the specified capacity. Here, *capacity* means the number of logging records buffered.

emit(*record*)
Append the record to the buffer. If `shouldFlush()` returns true, call `flush()` to process the buffer.

flush()
You can override this to implement custom flushing behavior. This version just zaps the buffer to empty.

shouldFlush(*record*)
Return `True` if the buffer is up to capacity. This method can be overridden to implement custom flushing strategies.

class logging.handlers.**MemoryHandler**(*capacity*, *flushLevel=ERROR*, *target=None*, *flushOnClose=True*)
Returns a new instance of the `MemoryHandler` class. The instance is initialized with a buffer size of *capacity* (number of records buffered). If *flushLevel* is not specified, `ERROR` is used. If no *target* is specified, the target will need to be set using `setTarget()` before this handler does anything useful. If *flushOnClose* is specified as `False`, then the buffer is *not* flushed when the handler is closed. If not specified or specified as `True`, the previous behaviour of flushing the buffer will occur when the handler is closed.

3.6 版更變: The *flushOnClose* parameter was added.

close()
Calls `flush()`, sets the target to `None` and clears the buffer.

flush()
For a `MemoryHandler`, flushing means just sending the buffered records to the target, if there is one. The buffer is also cleared when this happens. Override if you want different behavior.

setTarget(*target*)
Sets the target handler for this handler.

shouldFlush(*record*)
Checks for buffer full or a record at the *flushLevel* or higher.

16.8.14 HTTPHandler

The `HTTPHandler` class, located in the `logging.handlers` module, supports sending logging messages to a Web server, using either `GET` or `POST` semantics.

class `logging.handlers.`**`HTTPHandler`**(*host*, *url*, *method='GET'*, *secure=False*, *credentials=None*, *context=None*)

Returns a new instance of the `HTTPHandler` class. The *host* can be of the form `host:port`, should you need to use a specific port number. If no *method* is specified, `GET` is used. If *secure* is true, a HTTPS connection will be used. The *context* parameter may be set to a `ssl.SSLContext` instance to configure the SSL settings used for the HTTPS connection. If *credentials* is specified, it should be a 2-tuple consisting of userid and password, which will be placed in a HTTP 'Authorization' header using Basic authentication. If you specify credentials, you should also specify secure=True so that your userid and password are not passed in cleartext across the wire.

3.5 版更變: The *context* parameter was added.

mapLogRecord(*record*)

Provides a dictionary, based on `record`, which is to be URL-encoded and sent to the web server. The default implementation just returns `record.__dict__`. This method can be overridden if e.g. only a subset of `LogRecord` is to be sent to the web server, or if more specific customization of what's sent to the server is required.

emit(*record*)

Sends the record to the Web server as a URL-encoded dictionary. The `mapLogRecord()` method is used to convert the record to the dictionary to be sent.

備Ⓕ: Since preparing a record for sending it to a Web server is not the same as a generic formatting operation, using `setFormatter()` to specify a `Formatter` for a `HTTPHandler` has no effect. Instead of calling `format()`, this handler calls `mapLogRecord()` and then `urllib.parse.urlencode()` to encode the dictionary in a form suitable for sending to a Web server.

16.8.15 QueueHandler

3.2 版新加入.

The `QueueHandler` class, located in the `logging.handlers` module, supports sending logging messages to a queue, such as those implemented in the `queue` or `multiprocessing` modules.

Along with the `QueueListener` class, `QueueHandler` can be used to let handlers do their work on a separate thread from the one which does the logging. This is important in Web applications and also other service applications where threads servicing clients need to respond as quickly as possible, while any potentially slow operations (such as sending an email via `SMTPHandler`) are done on a separate thread.

class `logging.handlers.`**`QueueHandler`**(*queue*)

Returns a new instance of the `QueueHandler` class. The instance is initialized with the queue to send messages to. The *queue* can be any queue-like object; it's used as-is by the `enqueue()` method, which needs to know how to send messages to it. The queue is not *required* to have the task tracking API, which means that you can use `SimpleQueue` instances for *queue*.

emit(*record*)

Enqueues the result of preparing the LogRecord. Should an exception occur (e.g. because a bounded queue has filled up), the `handleError()` method is called to handle the error. This can result in the record silently being dropped (if `logging.raiseExceptions` is `False`) or a message printed to `sys.stderr` (if `logging.raiseExceptions` is `True`).

prepare(*record*)

Prepares a record for queuing. The object returned by this method is enqueued.

The base implementation formats the record to merge the message, arguments, and exception information, if present. It also removes unpickleable items from the record in-place.

You might want to override this method if you want to convert the record to a dict or JSON string, or send a modified copy of the record while leaving the original intact.

enqueue(*record*)

Enqueues the record on the queue using `put_nowait()`; you may want to override this if you want to use blocking behaviour, or a timeout, or a customized queue implementation.

16.8.16 QueueListener

3.2 版新加入.

The `QueueListener` class, located in the `logging.handlers` module, supports receiving logging messages from a queue, such as those implemented in the `queue` or `multiprocessing` modules. The messages are received from a queue in an internal thread and passed, on the same thread, to one or more handlers for processing. While `QueueListener` is not itself a handler, it is documented here because it works hand-in-hand with `QueueHandler`.

Along with the `QueueHandler` class, `QueueListener` can be used to let handlers do their work on a separate thread from the one which does the logging. This is important in Web applications and also other service applications where threads servicing clients need to respond as quickly as possible, while any potentially slow operations (such as sending an email via `SMTPHandler`) are done on a separate thread.

class `logging.handlers.`**QueueListener**(*queue*, **handlers*, *respect_handler_level=False*)

Returns a new instance of the `QueueListener` class. The instance is initialized with the queue to send messages to and a list of handlers which will handle entries placed on the queue. The queue can be any queue-like object; it's passed as-is to the `dequeue()` method, which needs to know how to get messages from it. The queue is not *required* to have the task tracking API (though it's used if available), which means that you can use `SimpleQueue` instances for *queue*.

If `respect_handler_level` is `True`, a handler's level is respected (compared with the level for the message) when deciding whether to pass messages to that handler; otherwise, the behaviour is as in previous Python versions - to always pass each message to each handler.

3.5 版更變: The `respect_handler_level` argument was added.

dequeue(*block*)

Dequeues a record and return it, optionally blocking.

The base implementation uses `get()`. You may want to override this method if you want to use timeouts or work with custom queue implementations.

prepare(*record*)

Prepare a record for handling.

This implementation just returns the passed-in record. You may want to override this method if you need to do any custom marshalling or manipulation of the record before passing it to the handlers.

handle(*record*)

Handle a record.

This just loops through the handlers offering them the record to handle. The actual object passed to the handlers is that which is returned from `prepare()`.

start()

Starts the listener.

This starts up a background thread to monitor the queue for LogRecords to process.

stop()

Stops the listener.

This asks the thread to terminate, and then waits for it to do so. Note that if you don't call this before your application exits, there may be some records still left on the queue, which won't be processed.

enqueue_sentinel()

Writes a sentinel to the queue to tell the listener to quit. This implementation uses `put_nowait()`. You may want to override this method if you want to use timeouts or work with custom queue implementations.

3.3 版新加入.

也参考:

模块 *logging* 日志记录模块的 API 参考。

模块 *logging.config* 日志记录模块的配置 API 。

16.9 getpass --- 便携式密码输入工具

源代码: Lib/getpass.py

---

getpass 模块提供了两个函数:

getpass.**getpass**(*prompt='Password: '*, *stream=None*)

提示用户输入一个密码且不会回显。用户会看到字符串 *prompt* 作为提示，其默认值为 `'Password: '`。在 Unix 上，如有必要提示会使用替换错误句柄写入到文件类对象 *stream*。*stream* 默认指向控制终端 (`/dev/tty`)，如果不可用则指向 `sys.stderr` (此参数在 Windows 上会被忽略)。

如果回显自由输入不可用则 getpass() 将回退为打印一条警告消息到 *stream* 并且从 `sys.stdin` 读取同时发出 *GetPassWarning*。

備Ⓕ: 如果你从 IDLE 内部调用 getpass，输入可能是在你启动 IDLE 的终端中而非在 IDEL 窗口本身中完成。

---

exception getpass.**GetPassWarning**

一个当密码输入可能被回显时发出的 *UserWarning* 子类。

getpass.**getuser**()

返回用户的“登录名称”。

此函数会按顺序检查环境变量 `LOGNAME`, `USER`, `LNAME` 和 `USERNAME`，并返回其中第一个被设置为非空字符串的值。如果均未设置，则在支持 *pwd* 模块的系统上将返回来自密码数据库的登录名，否则将引发一个异常。

通常情况下，此函数应优先于 *os.getlogin()* 使用。

16.10 curses --- 终端字符单元显示的处理

---

curses 模块提供了 curses 库的接口，这是可移植高级终端处理的事实标准。

虽然 curses 在 Unix 环境中使用最为广泛，但也有适用于 Windows，DOS 以及其他可能的系统的版本。此扩展模块旨在匹配 ncurses 的 API，这是一个部署在 Linux 和 Unix 的 BSD 变体上的开源 curses 库。

備Ⓕ: 每当文档提到 **字符**时，它可以被指定为一个整数，一个单字符 Unicode 字符串或者一个单字节的字节字符串。

每当此文档提到 **字符串**时，它可以被指定为一个 Unicode 字符串或者一个字节字符串。

備Ⓕ: 从 5.4 版本开始，ncurses 库使用 `nl_langinfo` 函数来决定如何解释非 ASCII 数据。这意味着你需要在程序中调用 `locale.setlocale()` 函数，并使用一种系统中可用的编码方法来编码 Unicode 字符串。这个例子使用了系统默认的编码:

```
import locale
locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')
code = locale.getpreferredencoding()
```

然后使用 *code* 作为 `str.encode()` 调用的编码。

也参考:

模块 `curses.ascii` 在 ASCII 字符上工作的工具，无论你的区域设置是什么。

模块 `curses.panel` A panel stack extension that adds depth to curses windows.

Module `curses.textpad` Editable text widget for curses supporting **Emacs**-like bindings.

curses-howto Tutorial material on using curses with Python, by Andrew Kuchling and Eric Raymond.

The Tools/demo/ directory in the Python source distribution contains some example programs using the curses bindings provided by this module.

16.10.1 函数

`curses` 模块定义了以下异常:

exception `curses.error`
当 curses 库中函数返回一个错误时引发的异常。

備Ⓕ: Whenever *x* or *y* arguments to a function or a method are optional, they default to the current cursor location. Whenever *attr* is optional, it defaults to `A_NORMAL`.

`curses` 模块定义了以下函数:

`curses.`**`baudrate`**`()`
Return the output speed of the terminal in bits per second. On software terminal emulators it will have a fixed high value. Included for historical reasons; in former times, it was used to write output loops for time delays and occasionally to change interfaces depending on the line speed.

`curses.`**`beep`**`()`
Emit a short attention sound.

`curses.`**`can_change_color`**`()`
Return `True` or `False`, depending on whether the programmer can change the colors displayed by the terminal.

`curses.`**`cbreak`**`()`
Enter cbreak mode. In cbreak mode (sometimes called "rare" mode) normal tty line buffering is turned off and characters are available to be read one by one. However, unlike raw mode, special characters (interrupt, quit, suspend, and flow control) retain their effects on the tty driver and calling program. Calling first `raw()` then `cbreak()` leaves the terminal in cbreak mode.

`curses.`**`color_content`**`(`*color_number*`)`
Return the intensity of the red, green, and blue (RGB) components in the color *color_number*, which must be between `0` and `COLORS`. Return a 3-tuple, containing the R,G,B values for the given color, which will be between `0` (no component) and `1000` (maximum amount of component).

`curses.`**`color_pair`**`(`*color_number*`)`
Return the attribute value for displaying text in the specified color. This attribute value can be combined with

A_STANDOUT, A_REVERSE, and the other A_* attributes. *pair_number()* is the counterpart to this function.

curses.**curs_set**(*visibility*)
Set the cursor state. *visibility* can be set to 0, 1, or 2, for invisible, normal, or very visible. If the terminal supports the visibility requested, return the previous cursor state; otherwise raise an exception. On many terminals, the "visible" mode is an underline cursor and the "very visible" mode is a block cursor.

curses.**def_prog_mode**()
Save the current terminal mode as the "program" mode, the mode when the running program is using curses. (Its counterpart is the "shell" mode, for when the program is not in curses.) Subsequent calls to *reset_prog_mode()* will restore this mode.

curses.**def_shell_mode**()
Save the current terminal mode as the "shell" mode, the mode when the running program is not using curses. (Its counterpart is the "program" mode, when the program is using curses capabilities.) Subsequent calls to *reset_shell_mode()* will restore this mode.

curses.**delay_output**(*ms*)
Insert an *ms* millisecond pause in output.

curses.**doupdate**()
Update the physical screen. The curses library keeps two data structures, one representing the current physical screen contents and a virtual screen representing the desired next state. The *doupdate()* ground updates the physical screen to match the virtual screen.

The virtual screen may be updated by a *noutrefresh()* call after write operations such as *addstr()* have been performed on a window. The normal *refresh()* call is simply noutrefresh() followed by doupdate(); if you have to update multiple windows, you can speed performance and perhaps reduce screen flicker by issuing noutrefresh() calls on all windows, followed by a single doupdate().

curses.**echo**()
Enter echo mode. In echo mode, each character input is echoed to the screen as it is entered.

curses.**endwin**()
De-initialize the library, and return terminal to normal status.

curses.**erasechar**()
Return the user's current erase character as a one-byte bytes object. Under Unix operating systems this is a property of the controlling tty of the curses program, and is not set by the curses library itself.

curses.**filter**()
The *filter()* routine, if used, must be called before *initscr()* is called. The effect is that, during those calls, LINES is set to 1; the capabilities clear, cup, cud, cud1, cuu1, cuu, vpa are disabled; and the home string is set to the value of cr. The effect is that the cursor is confined to the current line, and so are screen updates. This may be used for enabling character-at-a-time line editing without touching the rest of the screen.

curses.**flash**()
Flash the screen. That is, change it to reverse-video and then change it back in a short interval. Some people prefer such as 'visible bell' to the audible attention signal produced by *beep()*.

curses.**flushinp**()
Flush all input buffers. This throws away any typeahead that has been typed by the user and has not yet been processed by the program.

curses.**getmouse**()
After *getch()* returns KEY_MOUSE to signal a mouse event, this method should be call to retrieve the queued mouse event, represented as a 5-tuple (id, x, y, z, bstate). *id* is an ID value used to distinguish multiple devices, and *x*, *y*, *z* are the event's coordinates. (*z* is currently unused.) *bstate* is an integer value whose bits will be set to indicate the type of event, and will be the bitwise OR of one or more of the following constants, where *n* is the button number from 1 to 4: BUTTONn_PRESSED, BUTTONn_RELEASED, BUTTONn_CLICKED, BUTTONn_DOUBLE_CLICKED, BUTTONn_TRIPLE_CLICKED, BUTTON_SHIFT, BUTTON_CTRL, BUTTON_ALT.

curses.**getsyx**()
Return the current coordinates of the virtual screen cursor as a tuple `(y, x)`. If *leaveok* is currently `True`, then return `(-1, -1)`.

curses.**getwin**(*file*)
Read window related data stored in the file by an earlier `putwin()` call. The routine then creates and initializes a new window using that data, returning the new window object.

curses.**has_colors**()
Return `True` if the terminal can display colors; otherwise, return `False`.

curses.**has_ic**()
Return `True` if the terminal has insert- and delete-character capabilities. This function is included for historical reasons only, as all modern software terminal emulators have such capabilities.

curses.**has_il**()
Return `True` if the terminal has insert- and delete-line capabilities, or can simulate them using scrolling regions. This function is included for historical reasons only, as all modern software terminal emulators have such capabilities.

curses.**has_key**(*ch*)
Take a key value *ch*, and return `True` if the current terminal type recognizes a key with that value.

curses.**halfdelay**(*tenths*)
Used for half-delay mode, which is similar to cbreak mode in that characters typed by the user are immediately available to the program. However, after blocking for *tenths* tenths of seconds, raise an exception if nothing has been typed. The value of *tenths* must be a number between `1` and `255`. Use *nocbreak()* to leave half-delay mode.

curses.**init_color**(*color_number*, *r*, *g*, *b*)
Change the definition of a color, taking the number of the color to be changed followed by three RGB values (for the amounts of red, green, and blue components). The value of *color_number* must be between `0` and `COLORS`. Each of *r*, *g*, *b*, must be a value between `0` and `1000`. When *init_color()* is used, all occurrences of that color on the screen immediately change to the new definition. This function is a no-op on most terminals; it is active only if *can_change_color()* returns `True`.

curses.**init_pair**(*pair_number*, *fg*, *bg*)
Change the definition of a color-pair. It takes three arguments: the number of the color-pair to be changed, the foreground color number, and the background color number. The value of *pair_number* must be between `1` and `COLOR_PAIRS - 1` (the `0` color pair is wired to white on black and cannot be changed). The value of *fg* and *bg* arguments must be between `0` and `COLORS`. If the color-pair was previously initialized, the screen is refreshed and all occurrences of that color-pair are changed to the new definition.

curses.**initscr**()
Initialize the library. Return a *window* object which represents the whole screen.

備Ⓕ: If there is an error opening the terminal, the underlying curses library may cause the interpreter to exit.

---

curses.**is_term_resized**(*nlines*, *ncols*)
Return `True` if *resize_term()* would modify the window structure, `False` otherwise.

curses.**isendwin**()
Return `True` if *endwin()* has been called (that is, the curses library has been deinitialized).

curses.**keyname**(*k*)
Return the name of the key numbered *k* as a bytes object. The name of a key generating printable ASCII character is the key's character. The name of a control-key combination is a two-byte bytes object consisting of a caret (`b'^'`) followed by the corresponding printable ASCII character. The name of an alt-key combination (128--255) is a bytes object consisting of the prefix `b'M-'` followed by the name of the corresponding ASCII character.

curses.**killchar**()
Return the user's current line kill character as a one-byte bytes object. Under Unix operating systems this is a

property of the controlling tty of the curses program, and is not set by the curses library itself.

curses.**longname**()
Return a bytes object containing the terminfo long name field describing the current terminal. The maximum length of a verbose description is 128 characters. It is defined only after the call to *initscr()*.

curses.**meta**(*flag*)
If *flag* is `True`, allow 8-bit characters to be input. If *flag* is `False`, allow only 7-bit chars.

curses.**mouseinterval**(*interval*)
Set the maximum time in milliseconds that can elapse between press and release events in order for them to be recognized as a click, and return the previous interval value. The default value is 200 msec, or one fifth of a second.

curses.**mousemask**(*mousemask*)
Set the mouse events to be reported, and return a tuple `(availmask, oldmask)`. *availmask* indicates which of the specified mouse events can be reported; on complete failure it returns `0`. *oldmask* is the previous value of the given window's mouse event mask. If this function is never called, no mouse events are ever reported.

curses.**napms**(*ms*)
Sleep for *ms* milliseconds.

curses.**newpad**(*nlines*, *ncols*)
Create and return a pointer to a new pad data structure with the given number of lines and columns. Return a pad as a window object.

A pad is like a window, except that it is not restricted by the screen size, and is not necessarily associated with a particular part of the screen. Pads can be used when a large window is needed, and only a part of the window will be on the screen at one time. Automatic refreshes of pads (such as from scrolling or echoing of input) do not occur. The *refresh()* and *noutrefresh()* methods of a pad require 6 arguments to specify the part of the pad to be displayed and the location on the screen to be used for the display. The arguments are *pminrow*, *pmincol*, *sminrow*, *smincol*, *smaxrow*, *smaxcol*; the *p* arguments refer to the upper left corner of the pad region to be displayed and the *s* arguments define a clipping box on the screen within which the pad region is to be displayed.

curses.**newwin**(*nlines*, *ncols*)
curses.**newwin**(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)
Return a new *window*, whose left-upper corner is at `(begin_y, begin_x)`, and whose height/width is *nlines*/*ncols*.

By default, the window will extend from the specified position to the lower right corner of the screen.

curses.**nl**()
Enter newline mode. This mode translates the return key into newline on input, and translates newline into return and line-feed on output. Newline mode is initially on.

curses.**nocbreak**()
Leave cbreak mode. Return to normal "cooked" mode with line buffering.

curses.**noecho**()
Leave echo mode. Echoing of input characters is turned off.

curses.**nonl**()
Leave newline mode. Disable translation of return into newline on input, and disable low-level translation of newline into newline/return on output (but this does not change the behavior of `addch('\n')`, which always does the equivalent of return and line feed on the virtual screen). With translation off, curses can sometimes speed up vertical motion a little; also, it will be able to detect the return key on input.

curses.**noqiflush**()
When the `noqiflush()` routine is used, normal flush of input and output queues associated with the `INTR`, `QUIT` and `SUSP` characters will not be done. You may want to call `noqiflush()` in a signal handler if you want output to continue as though the interrupt had not occurred, after the handler exits.

curses.**noraw**()
Leave raw mode. Return to normal "cooked" mode with line buffering.

curses.**pair_content**(*pair_number*)
Return a tuple `(fg, bg)` containing the colors for the requested color pair. The value of *pair_number* must be between `1` and `COLOR_PAIRS - 1`.

curses.**pair_number**(*attr*)
Return the number of the color-pair set by the attribute value *attr*. `color_pair()` is the counterpart to this function.

curses.**putp**(*str*)
Equivalent to `tputs(str, 1, putchar)`; emit the value of a specified terminfo capability for the current terminal. Note that the output of `putp()` always goes to standard output.

curses.**qiflush**([*flag*])
If *flag* is `False`, the effect is the same as calling `noqiflush()`. If *flag* is `True`, or no argument is provided, the queues will be flushed when these control characters are read.

curses.**raw**()
Enter raw mode. In raw mode, normal line buffering and processing of interrupt, quit, suspend, and flow control keys are turned off; characters are presented to curses input functions one by one.

curses.**reset_prog_mode**()
Restore the terminal to "program" mode, as previously saved by `def_prog_mode()`.

curses.**reset_shell_mode**()
Restore the terminal to "shell" mode, as previously saved by `def_shell_mode()`.

curses.**resetty**()
Restore the state of the terminal modes to what it was at the last call to `savetty()`.

curses.**resize_term**(*nlines*, *ncols*)
Backend function used by `resizeterm()`, performing most of the work; when resizing the windows, `resize_term()` blank-fills the areas that are extended. The calling application should fill in these areas with appropriate data. The `resize_term()` function attempts to resize all windows. However, due to the calling convention of pads, it is not possible to resize these without additional interaction with the application.

curses.**resizeterm**(*nlines*, *ncols*)
Resize the standard and current windows to the specified dimensions, and adjusts other bookkeeping data used by the curses library that record the window dimensions (in particular the SIGWINCH handler).

curses.**savetty**()
Save the current state of the terminal modes in a buffer, usable by `resetty()`.

curses.**get_escdelay**()
Retrieves the value set by `set_escdelay()`.

3.9 版新加入.

curses.**set_escdelay**(*ms*)
Sets the number of milliseconds to wait after reading an escape character, to distinguish between an individual escape character entered on the keyboard from escape sequences sent by cursor and function keys.

3.9 版新加入.

curses.**get_tabsize**()
Retrieves the value set by `set_tabsize()`.

3.9 版新加入.

curses.**set_tabsize**(*size*)
Sets the number of columns used by the curses library when converting a tab character to spaces as it adds the tab to a window.

3.9 版新加入.

curses.**setsyx**(*y*, *x*)
Set the virtual screen cursor to *y*, *x*. If *y* and *x* are both `-1`, then `leaveok` is set `True`.

curses.**setupterm**(*term=None*, *fd=-1*)

Initialize the terminal. *term* is a string giving the terminal name, or `None`; if omitted or `None`, the value of the `TERM` environment variable will be used. *fd* is the file descriptor to which any initialization sequences will be sent; if not supplied or `-1`, the file descriptor for `sys.stdout` will be used.

curses.**start_color**()

Must be called if the programmer wants to use colors, and before any other color manipulation routine is called. It is good practice to call this routine right after `initscr()`.

`start_color()` initializes eight basic colors (black, red, green, yellow, blue, magenta, cyan, and white), and two global variables in the `curses` module, `COLORS` and `COLOR_PAIRS`, containing the maximum number of colors and color-pairs the terminal can support. It also restores the colors on the terminal to the values they had when the terminal was just turned on.

curses.**termattrs**()

Return a logical OR of all video attributes supported by the terminal. This information is useful when a curses program needs complete control over the appearance of the screen.

curses.**termname**()

Return the value of the environment variable `TERM`, as a bytes object, truncated to 14 characters.

curses.**tigetflag**(*capname*)

Return the value of the Boolean capability corresponding to the terminfo capability name *capname* as an integer. Return the value `-1` if *capname* is not a Boolean capability, or `0` if it is canceled or absent from the terminal description.

curses.**tigetnum**(*capname*)

Return the value of the numeric capability corresponding to the terminfo capability name *capname* as an integer. Return the value `-2` if *capname* is not a numeric capability, or `-1` if it is canceled or absent from the terminal description.

curses.**tigetstr**(*capname*)

Return the value of the string capability corresponding to the terminfo capability name *capname* as a bytes object. Return `None` if *capname* is not a terminfo "string capability", or is canceled or absent from the terminal description.

curses.**tparm**(*str*[, ...])

Instantiate the bytes object *str* with the supplied parameters, where *str* should be a parameterized string obtained from the terminfo database. E.g. `tparm(tigetstr("cup"), 5, 3)` could result in `b'\033[6;4H'`, the exact result depending on terminal type.

curses.**typeahead**(*fd*)

Specify that the file descriptor *fd* be used for typeahead checking. If *fd* is `-1`, then no typeahead checking is done.

The curses library does "line-breakout optimization" by looking for typeahead periodically while updating the screen. If input is found, and it is coming from a tty, the current update is postponed until refresh or doupdate is called again, allowing faster response to commands typed in advance. This function allows specifying a different file descriptor for typeahead checking.

curses.**unctrl**(*ch*)

Return a bytes object which is a printable representation of the character *ch*. Control characters are represented as a caret followed by the character, for example as `b'^C'`. Printing characters are left as they are.

curses.**ungetch**(*ch*)

Push *ch* so the next `getch()` will return it.

備Ⓕ: Only one *ch* can be pushed before `getch()` is called.

---

curses.**update_lines_cols**()

Update `LINES` and `COLS`. Useful for detecting manual screen resize.

3.5 版新加入.

curses.**unget_wch**(*ch*)
Push *ch* so the next `get_wch()` will return it.

> **備Ⓕ:** Only one *ch* can be pushed before `get_wch()` is called.

3.3 版新加入.

curses.**ungetmouse**(*id*, *x*, *y*, *z*, *bstate*)
Push a `KEY_MOUSE` event onto the input queue, associating the given state data with it.

curses.**use_env**(*flag*)
If used, this function should be called before `initscr()` or newterm are called. When *flag* is `False`, the values of lines and columns specified in the terminfo database will be used, even if environment variables `LINES` and `COLUMNS` (used by default) are set, or if curses is running in a window (in which case default behavior would be to use the window size if `LINES` and `COLUMNS` are not set).

curses.**use_default_colors**()
Allow use of default values for colors on terminals supporting this feature. Use this to support transparency in your application. The default color is assigned to the color number `-1`. After calling this function, `init_pair(x, curses.COLOR_RED, -1)` initializes, for instance, color pair *x* to a red foreground color on the default background.

curses.**wrapper**(*func*, /, **args*, ***kwargs*)
Initialize curses and call another callable object, *func*, which should be the rest of your curses-using application. If the application raises an exception, this function will restore the terminal to a sane state before re-raising the exception and generating a traceback. The callable object *func* is then passed the main window 'stdscr' as its first argument, followed by any other arguments passed to `wrapper()`. Before calling *func*, `wrapper()` turns on cbreak mode, turns off echo, enables the terminal keypad, and initializes colors if the terminal has color support. On exit (whether normally or by exception) it restores cooked mode, turns on echo, and disables the terminal keypad.

16.10.2 Window Objects

Window objects, as returned by `initscr()` and `newwin()` above, have the following methods and attributes:

window.**addch**(*ch*[, *attr*])
window.**addch**(*y*, *x*, *ch*[, *attr*])
Paint character *ch* at `(y, x)` with attributes *attr*, overwriting any character previously painter at that location. By default, the character position and attributes are the current settings for the window object.

> **備Ⓕ:** Writing outside the window, subwindow, or pad raises a `curses.error`. Attempting to write to the lower right corner of a window, subwindow, or pad will cause an exception to be raised after the character is printed.

window.**addnstr**(*str*, *n*[, *attr*])
window.**addnstr**(*y*, *x*, *str*, *n*[, *attr*])
Paint at most *n* characters of the character string *str* at `(y, x)` with attributes *attr*, overwriting anything previously on the display.

window.**addstr**(*str*[, *attr*])
window.**addstr**(*y*, *x*, *str*[, *attr*])
Paint the character string *str* at `(y, x)` with attributes *attr*, overwriting anything previously on the display.

> **備Ⓕ:**
>
> - Writing outside the window, subwindow, or pad raises `curses.error`. Attempting to write to the lower right corner of a window, subwindow, or pad will cause an exception to be raised after the string is printed.

- A bug in ncurses, the backend for this Python module, can cause SegFaults when resizing windows. This is fixed in ncurses-6.1-20190511. If you are stuck with an earlier ncurses, you can avoid triggering this if you do not call `addstr()` with a *str* that has embedded newlines. Instead, call `addstr()` separately for each line.

`window.attroff(attr)`
Remove attribute *attr* from the "background" set applied to all writes to the current window.

`window.attron(attr)`
Add attribute *attr* from the "background" set applied to all writes to the current window.

`window.attrset(attr)`
Set the "background" set of attributes to *attr*. This set is initially `0` (no attributes).

`window.bkgd(ch[, attr])`
Set the background property of the window to the character *ch*, with attributes *attr*. The change is then applied to every character position in that window:

- The attribute of every character in the window is changed to the new background attribute.
- Wherever the former background character appears, it is changed to the new background character.

`window.bkgdset(ch[, attr])`
Set the window's background. A window's background consists of a character and any combination of attributes. The attribute part of the background is combined (OR'ed) with all non-blank characters that are written into the window. Both the character and attribute parts of the background are combined with the blank characters. The background becomes a property of the character and moves with the character through any scrolling and insert/delete line/character operations.

`window.border([ls[, rs[, ts[, bs[, tl[, tr[, bl[, br]]]]]]]])`
在窗口边缘绘制边框。每个参数指定用于边界特定部分的字符; 请参阅下表了解更多详情。

備Ⓕ: A `0` value for any parameter will cause the default character to be used for that parameter. Keyword parameters can *not* be used. The defaults are listed in this table:

参数	描述	默认值
ls	左侧	`ACS_VLINE`
rs	右侧	`ACS_VLINE`
ts	顶部	`ACS_HLINE`
bs	底部	`ACS_HLINE`
tl	左上角	`ACS_ULCORNER`
tr	右上角	`ACS_URCORNER`
bl	左下角	`ACS_LLCORNER`
br	右下角	`ACS_LRCORNER`

`window.box([vertch, horch])`
Similar to `border()`, but both *ls* and *rs* are *vertch* and both *ts* and *bs* are *horch*. The default corner characters are always used by this function.

`window.chgat(attr)`
`window.chgat(num, attr)`
`window.chgat(y, x, attr)`
`window.chgat(y, x, num, attr)`
Set the attributes of *num* characters at the current cursor position, or at position `(y, x)` if supplied. If *num* is not given or is `-1`, the attribute will be set on all the characters to the end of the line. This function moves cursor to position `(y, x)` if supplied. The changed line will be touched using the `touchline()` method so that the contents will be redisplayed by the next window refresh.

`window.clear()`
Like `erase()`, but also cause the whole window to be repainted upon next call to `refresh()`.

window.**clearok**(*flag*)
If *flag* is `True`, the next call to `refresh()` will clear the window completely.

window.**clrtobot**()
Erase from cursor to the end of the window: all lines below the cursor are deleted, and then the equivalent of `clrtoeol()` is performed.

window.**clrtoeol**()
Erase from cursor to the end of the line.

window.**cursyncup**()
Update the current cursor position of all the ancestors of the window to reflect the current cursor position of the window.

window.**delch**([*y*, *x*])
Delete any character at `(y, x)`.

window.**deleteln**()
Delete the line under the cursor. All following lines are moved up by one line.

window.**derwin**(*begin_y*, *begin_x*)
window.**derwin**(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)
An abbreviation for "derive window", `derwin()` is the same as calling `subwin()`, except that *begin_y* and *begin_x* are relative to the origin of the window, rather than relative to the entire screen. Return a window object for the derived window.

window.**echochar**(*ch*[, *attr*])
Add character *ch* with attribute *attr*, and immediately call `refresh()` on the window.

window.**enclose**(*y*, *x*)
Test whether the given pair of screen-relative character-cell coordinates are enclosed by the given window, returning `True` or `False`. It is useful for determining what subset of the screen windows enclose the location of a mouse event.

window.**encoding**
Encoding used to encode method arguments (Unicode strings and characters). The encoding attribute is inherited from the parent window when a subwindow is created, for example with `window.subwin()`. By default, the locale encoding is used (see `locale.getpreferredencoding()`).

3.3 版新加入.

window.**erase**()
Clear the window.

window.**getbegyx**()
Return a tuple `(y, x)` of co-ordinates of upper-left corner.

window.**getbkgd**()
Return the given window's current background character/attribute pair.

window.**getch**([*y*, *x*])
Get a character. Note that the integer returned does *not* have to be in ASCII range: function keys, keypad keys and so on are represented by numbers higher than 255. In no-delay mode, return `-1` if there is no input, otherwise wait until a key is pressed.

window.**get_wch**([*y*, *x*])
Get a wide character. Return a character for most keys, or an integer for function keys, keypad keys, and other special keys. In no-delay mode, raise an exception if there is no input.

3.3 版新加入.

window.**getkey**([*y*, *x*])
Get a character, returning a string instead of an integer, as `getch()` does. Function keys, keypad keys and other special keys return a multibyte string containing the key name. In no-delay mode, raise an exception if there is no input.

window.**getmaxyx**()
Return a tuple `(y, x)` of the height and width of the window.

window.**getparyx**()
Return the beginning coordinates of this window relative to its parent window as a tuple `(y, x)`. Return `(-1, -1)` if this window has no parent.

window.**getstr**()
window.**getstr**(*n*)
window.**getstr**(*y*, *x*)
window.**getstr**(*y*, *x*, *n*)
Read a bytes object from the user, with primitive line editing capacity.

window.**getyx**()
Return a tuple `(y, x)` of current cursor position relative to the window's upper-left corner.

window.**hline**(*ch*, *n*)
window.**hline**(*y*, *x*, *ch*, *n*)
Display a horizontal line starting at `(y, x)` with length *n* consisting of the character *ch*.

window.**idcok**(*flag*)
If *flag* is `False`, curses no longer considers using the hardware insert/delete character feature of the terminal; if *flag* is `True`, use of character insertion and deletion is enabled. When curses is first initialized, use of character insert/delete is enabled by default.

window.**idlok**(*flag*)
If *flag* is `True`, `curses` will try and use hardware line editing facilities. Otherwise, line insertion/deletion are disabled.

window.**immedok**(*flag*)
If *flag* is `True`, any change in the window image automatically causes the window to be refreshed; you no longer have to call `refresh()` yourself. However, it may degrade performance considerably, due to repeated calls to wrefresh. This option is disabled by default.

window.**inch**([*y*, *x*])
Return the character at the given position in the window. The bottom 8 bits are the character proper, and upper bits are the attributes.

window.**insch**(*ch*[, *attr*])
window.**insch**(*y*, *x*, *ch*[, *attr*])
Paint character *ch* at `(y, x)` with attributes *attr*, moving the line from position *x* right by one character.

window.**insdelln**(*nlines*)
Insert *nlines* lines into the specified window above the current line. The *nlines* bottom lines are lost. For negative *nlines*, delete *nlines* lines starting with the one under the cursor, and move the remaining lines up. The bottom *nlines* lines are cleared. The current cursor position remains the same.

window.**insertln**()
Insert a blank line under the cursor. All following lines are moved down by one line.

window.**insnstr**(*str*, *n*[, *attr*])
window.**insnstr**(*y*, *x*, *str*, *n*[, *attr*])
Insert a character string (as many characters as will fit on the line) before the character under the cursor, up to *n* characters. If *n* is zero or negative, the entire string is inserted. All characters to the right of the cursor are shifted right, with the rightmost characters on the line being lost. The cursor position does not change (after moving to *y*, *x*, if specified).

window.**insstr**(*str*[, *attr*])
window.**insstr**(*y*, *x*, *str*[, *attr*])
Insert a character string (as many characters as will fit on the line) before the character under the cursor. All characters to the right of the cursor are shifted right, with the rightmost characters on the line being lost. The cursor position does not change (after moving to *y*, *x*, if specified).

window.**instr**([*n*])

window.**instr**(*y*, *x*[, *n*])
Return a bytes object of characters, extracted from the window starting at the current cursor position, or at *y*, *x* if specified. Attributes are stripped from the characters. If *n* is specified, `instr()` returns a string at most *n* characters long (exclusive of the trailing NUL).

window.**is_linetouched**(*line*)
Return `True` if the specified line was modified since the last call to `refresh()`; otherwise return `False`. Raise a `curses.error` exception if *line* is not valid for the given window.

window.**is_wintouched**()
Return `True` if the specified window was modified since the last call to `refresh()`; otherwise return `False`.

window.**keypad**(*flag*)
If *flag* is `True`, escape sequences generated by some keys (keypad, function keys) will be interpreted by `curses`. If *flag* is `False`, escape sequences will be left as is in the input stream.

window.**leaveok**(*flag*)
If *flag* is `True`, cursor is left where it is on update, instead of being at "cursor position." This reduces cursor movement where possible. If possible the cursor will be made invisible.

If *flag* is `False`, cursor will always be at "cursor position" after an update.

window.**move**(*new_y*, *new_x*)
Move cursor to `(new_y, new_x)`.

window.**mvderwin**(*y*, *x*)
Move the window inside its parent window. The screen-relative parameters of the window are not changed. This routine is used to display different parts of the parent window at the same physical position on the screen.

window.**mvwin**(*new_y*, *new_x*)
Move the window so its upper-left corner is at `(new_y, new_x)`.

window.**nodelay**(*flag*)
If *flag* is `True`, `getch()` will be non-blocking.

window.**notimeout**(*flag*)
If *flag* is `True`, escape sequences will not be timed out.

If *flag* is `False`, after a few milliseconds, an escape sequence will not be interpreted, and will be left in the input stream as is.

window.**noutrefresh**()
Mark for refresh but wait. This function updates the data structure representing the desired state of the window, but does not force an update of the physical screen. To accomplish that, call `doupdate()`.

window.**overlay**(*destwin*[, *sminrow*, *smincol*, *dminrow*, *dmincol*, *dmaxrow*, *dmaxcol*])
Overlay the window on top of *destwin*. The windows need not be the same size, only the overlapping region is copied. This copy is non-destructive, which means that the current background character does not overwrite the old contents of *destwin*.

To get fine-grained control over the copied region, the second form of `overlay()` can be used. *sminrow* and *smincol* are the upper-left coordinates of the source window, and the other variables mark a rectangle in the destination window.

window.**overwrite**(*destwin*[, *sminrow*, *smincol*, *dminrow*, *dmincol*, *dmaxrow*, *dmaxcol*])
Overwrite the window on top of *destwin*. The windows need not be the same size, in which case only the overlapping region is copied. This copy is destructive, which means that the current background character overwrites the old contents of *destwin*.

To get fine-grained control over the copied region, the second form of `overwrite()` can be used. *sminrow* and *smincol* are the upper-left coordinates of the source window, the other variables mark a rectangle in the destination window.

window.**putwin**(*file*)
Write all data associated with the window into the provided file object. This information can be later retrieved using the `getwin()` function.

window.**redrawln**(*beg*, *num*)
Indicate that the *num* screen lines, starting at line *beg*, are corrupted and should be completely redrawn on the next `refresh()` call.

window.**redrawwin**()
Touch the entire window, causing it to be completely redrawn on the next `refresh()` call.

window.**refresh**([*pminrow*, *pmincol*, *sminrow*, *smincol*, *smaxrow*, *smaxcol*])
Update the display immediately (sync actual screen with previous drawing/deleting methods).

The 6 optional arguments can only be specified when the window is a pad created with `newpad()`. The additional parameters are needed to indicate what part of the pad and screen are involved. *pminrow* and *pmincol* specify the upper left-hand corner of the rectangle to be displayed in the pad. *sminrow*, *smincol*, *smaxrow*, and *smaxcol* specify the edges of the rectangle to be displayed on the screen. The lower right-hand corner of the rectangle to be displayed in the pad is calculated from the screen coordinates, since the rectangles must be the same size. Both rectangles must be entirely contained within their respective structures. Negative values of *pminrow*, *pmincol*, *sminrow*, or *smincol* are treated as if they were zero.

window.**resize**(*nlines*, *ncols*)
Reallocate storage for a curses window to adjust its dimensions to the specified values. If either dimension is larger than the current values, the window's data is filled with blanks that have the current background rendition (as set by `bkgdset()`) merged into them.

window.**scroll**([*lines=1*])
Scroll the screen or scrolling region upward by *lines* lines.

window.**scrollok**(*flag*)
Control what happens when the cursor of a window is moved off the edge of the window or scrolling region, either as a result of a newline action on the bottom line, or typing the last character of the last line. If *flag* is `False`, the cursor is left on the bottom line. If *flag* is `True`, the window is scrolled up one line. Note that in order to get the physical scrolling effect on the terminal, it is also necessary to call `idlok()`.

window.**setscrreg**(*top*, *bottom*)
Set the scrolling region from line *top* to line *bottom*. All scrolling actions will take place in this region.

window.**standend**()
Turn off the standout attribute. On some terminals this has the side effect of turning off all attributes.

window.**standout**()
Turn on attribute *A_STANDOUT*.

window.**subpad**(*begin_y*, *begin_x*)
window.**subpad**(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)
Return a sub-window, whose upper-left corner is at `(begin_y, begin_x)`, and whose width/height is *ncols*/*nlines*.

window.**subwin**(*begin_y*, *begin_x*)
window.**subwin**(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)
Return a sub-window, whose upper-left corner is at `(begin_y, begin_x)`, and whose width/height is *ncols*/*nlines*.

By default, the sub-window will extend from the specified position to the lower right corner of the window.

window.**syncdown**()
Touch each location in the window that has been touched in any of its ancestor windows. This routine is called by `refresh()`, so it should almost never be necessary to call it manually.

window.**syncok**(*flag*)
If *flag* is `True`, then `syncup()` is called automatically whenever there is a change in the window.

window.**syncup**()
Touch all locations in ancestors of the window that have been changed in the window.

window.**timeout**(*delay*)
Set blocking or non-blocking read behavior for the window. If *delay* is negative, blocking read is used (which will wait indefinitely for input). If *delay* is zero, then non-blocking read is used, and `getch()` will return `-1`

if no input is waiting. If *delay* is positive, then `getch()` will block for *delay* milliseconds, and return `-1` if there is still no input at the end of that time.

`window.touchline`(*start*, *count*[, *changed*])
Pretend *count* lines have been changed, starting with line *start*. If *changed* is supplied, it specifies whether the affected lines are marked as having been changed (*changed*=`True`) or unchanged (*changed*=`False`).

`window.touchwin`()
Pretend the whole window has been changed, for purposes of drawing optimizations.

`window.untouchwin`()
Mark all lines in the window as unchanged since the last call to `refresh()`.

`window.vline`(*ch*, *n*)
`window.vline`(*y*, *x*, *ch*, *n*)
Display a vertical line starting at `(y, x)` with length *n* consisting of the character *ch*.

16.10.3 常量

The `curses` module defines the following data members:

`curses.ERR`
Some curses routines that return an integer, such as `getch()`, return `ERR` upon failure.

`curses.OK`
Some curses routines that return an integer, such as `napms()`, return `OK` upon success.

`curses.version`
A bytes object representing the current version of the module. Also available as `__version__`.

`curses.ncurses_version`
A named tuple containing the three components of the ncurses library version: *major*, *minor*, and *patch*. All values are integers. The components can also be accessed by name, so `curses.ncurses_version[0]` is equivalent to `curses.ncurses_version.major` and so on.

Availability: if the ncurses library is used.

3.8 版新加入.

Some constants are available to specify character cell attributes. The exact constants available are system dependent.

属性	含义
A_ALTCHARSET	备用字符集模式
A_BLINK	闪烁模式
A_BOLD	粗体模式
A_DIM	暗淡模式
A_INVIS	不可见或空白模式
A_ITALIC	斜体模式
A_NORMAL	正常属性
A_PROTECT	保护模式
A_REVERSE	反转背景色和前景色
A_STANDOUT	突出模式
A_UNDERLINE	下划线模式
A_HORIZONTAL	水平突出显示
A_LEFT	左高亮
A_LOW	底部高亮
A_RIGHT	右高亮
A_TOP	顶部高亮
A_VERTICAL	垂直突出显示
A_CHARTEXT	用于提取字符的位掩码

3.7 版新加入: `A_ITALIC` was added.

有几个常量可用于提取某些方法返回的相应属性。

位掩码	含义
A_ATTRIBUTES	用于提取属性的位掩码
A_CHARTEXT	用于提取字符的位掩码
A_COLOR	用于提取颜色对字段信息的位掩码

键由名称以 KEY_ 开头的整数常量引用。确切的可用键取决于系统。

关键常数	键
KEY_MIN	最小键值
KEY_BREAK	中断键（不可靠）
KEY_DOWN	向下箭头
KEY_UP	向上箭头
KEY_LEFT	向左箭头
KEY_RIGHT	向右箭头
KEY_HOME	Home key (upward+left arrow)
KEY_BACKSPACE	退格（不可靠）
KEY_F0	Function keys. Up to 64 function keys are supported.
KEY_Fn	Value of function key *n*
KEY_DL	删除行
KEY_IL	插入行
KEY_DC	Delete character
KEY_IC	Insert char or enter insert mode
KEY_EIC	Exit insert char mode
KEY_CLEAR	Clear screen
KEY_EOS	Clear to end of screen
KEY_EOL	Clear to end of line
KEY_SF	Scroll 1 line forward
KEY_SR	Scroll 1 line backward (reverse)
KEY_NPAGE	下一页
KEY_PPAGE	上一页
KEY_STAB	Set tab
KEY_CTAB	Clear tab
KEY_CATAB	Clear all tabs
KEY_ENTER	Enter or send (unreliable)
KEY_SRESET	Soft (partial) reset (unreliable)
KEY_RESET	Reset or hard reset (unreliable)
KEY_PRINT	打印
KEY_LL	Home down or bottom (lower left)
KEY_A1	键盘的左上角
KEY_A3	键盘的右上角
KEY_B2	键盘的中心
KEY_C1	键盘左下方
KEY_C3	键盘右下方
KEY_BTAB	Back tab
KEY_BEG	Beg (beginning)
KEY_CANCEL	取消
KEY_CLOSE	关闭
KEY_COMMAND	Cmd (命令行)
KEY_COPY	复制
KEY_CREATE	创建
KEY_END	End
KEY_EXIT	退出
KEY_FIND	查找

繼續下一頁

表 1 – 繼續上一頁

关键常数	键
KEY_HELP	帮助
KEY_MARK	标记
KEY_MESSAGE	消息
KEY_MOVE	移动
KEY_NEXT	下一个
KEY_OPEN	打开
KEY_OPTIONS	选项
KEY_PREVIOUS	Prev (previous)
KEY_REDO	重做
KEY_REFERENCE	Ref (reference)
KEY_REFRESH	刷新
KEY_REPLACE	替换
KEY_RESTART	重启
KEY_RESUME	恢复
KEY_SAVE	保存
KEY_SBEG	Shifted Beg (beginning)
KEY_SCANCEL	Shifted Cancel
KEY_SCOMMAND	Shifted Command
KEY_SCOPY	Shifted Copy
KEY_SCREATE	Shifted Create
KEY_SDC	Shifted Delete char
KEY_SDL	Shifted Delete line
KEY_SELECT	Select
KEY_SEND	Shifted End
KEY_SEOL	Shifted Clear line
KEY_SEXIT	Shifted Exit
KEY_SFIND	Shifted Find
KEY_SHELP	Shifted Help
KEY_SHOME	Shifted Home
KEY_SIC	Shifted Input
KEY_SLEFT	Shifted Left arrow
KEY_SMESSAGE	Shifted Message
KEY_SMOVE	Shifted Move
KEY_SNEXT	Shifted Next
KEY_SOPTIONS	Shifted Options
KEY_SPREVIOUS	Shifted Prev
KEY_SPRINT	Shifted Print
KEY_SREDO	Shifted Redo
KEY_SREPLACE	Shifted Replace
KEY_SRIGHT	Shifted Right arrow
KEY_SRSUME	Shifted Resume
KEY_SSAVE	Shifted Save
KEY_SSUSPEND	Shifted Suspend
KEY_SUNDO	Shifted Undo
KEY_SUSPEND	Suspend
KEY_UNDO	撤销操作
KEY_MOUSE	Mouse event has occurred
KEY_RESIZE	Terminal resize event
KEY_MAX	Maximum key value

在 VT100 及其软件仿真（例如 X 终端仿真器）上，通常至少有四个功能键（KEY_F1, KEY_F2, KEY_F3, KEY_F4 ）可用，并且箭头键以明显的方式映射到 KEY_UP, KEY_DOWN, KEY_LEFT 和 KEY_RIGHT 。如果您的机器有一个 PC 键盘，可以安全地使用箭头键和十二个功能键（旧的 PC 键盘可能只有十个功能键）；此外，以下键盘映射是标准的：

键帽	常数
Insert	KEY_IC
Delete	KEY_DC
Home	KEY_HOME
End	KEY_END
Page Up	KEY_PPAGE
Page Down	KEY_NPAGE

The following table lists characters from the alternate character set. These are inherited from the VT100 terminal, and will generally be available on software emulations such as X terminals. When there is no graphic available, curses falls back on a crude printable ASCII approximation.

備Ⓕ: 只有在调用*initscr()*之后才能使用它们

ACS 代码	含义
ACS_BBSS	右上角的别名
ACS_BLOCK	实心方块
ACS_BOARD	正方形
ACS_BSBS	水平线的别名
ACS_BSSB	左上角的别名
ACS_BSSS	顶部 T 型的别名
ACS_BTEE	底部 T 型
ACS_BULLET	正方形
ACS_CKBOARD	棋盘（点刻）
ACS_DARROW	向下箭头
ACS_DEGREE	等级符
ACS_DIAMOND	菱形
ACS_GEQUAL	大于或等于
ACS_HLINE	水平线
ACS_LANTERN	灯形符号
ACS_LARROW	向左箭头
ACS_LEQUAL	小于或等于
ACS_LLCORNER	左下角
ACS_LRCORNER	右下角
ACS_LTEE	左侧 T 型
ACS_NEQUAL	不等号
ACS_PI	字母 π
ACS_PLMINUS	正负号
ACS_PLUS	加号
ACS_RARROW	向右箭头
ACS_RTEE	右侧 T 型
ACS_S1	扫描线 1
ACS_S3	扫描线 3
ACS_S7	扫描线 7
ACS_S9	扫描线 9
ACS_SBBS	右下角的别名
ACS_SBSB	垂直线的别名
ACS_SBSS	右侧 T 型的别名
ACS_SSBB	左下角的别名
ACS_SSBS	底部 T 型的别名
ACS_SSSB	左侧 T 型的别名
ACS_SSSS	alternate name for crossover or big plus
ACS_STERLING	英镑

繼續下一頁

表 2 – 繼續上一頁

ACS 代码	含义
ACS_TTEE	顶部 T 型
ACS_UARROW	向上箭头
ACS_ULCORNER	左上角
ACS_URCORNER	右上角
ACS_VLINE	垂线

下表列出了预定义的颜色：

常数	颜色
COLOR_BLACK	黑色
COLOR_BLUE	蓝色
COLOR_CYAN	青色（浅绿蓝色）
COLOR_GREEN	绿色
COLOR_MAGENTA	洋红色（紫红色）
COLOR_RED	红色
COLOR_WHITE	白色
COLOR_YELLOW	黄色

16.11 curses.textpad --- Text input widget for curses programs

The *curses.textpad* module provides a *Textbox* class that handles elementary text editing in a curses window, supporting a set of keybindings resembling those of Emacs (thus, also of Netscape Navigator, BBedit 6.x, FrameMaker, and many other programs). The module also provides a rectangle-drawing function useful for framing text boxes or for other purposes.

The module *curses.textpad* defines the following function:

curses.textpad.**rectangle**(*win*, *uly*, *ulx*, *lry*, *lrx*)

Draw a rectangle. The first argument must be a window object; the remaining arguments are coordinates relative to that window. The second and third arguments are the y and x coordinates of the upper left hand corner of the rectangle to be drawn; the fourth and fifth arguments are the y and x coordinates of the lower right hand corner. The rectangle will be drawn using VT100/IBM PC forms characters on terminals that make this possible (including xterm and most other software terminal emulators). Otherwise it will be drawn with ASCII dashes, vertical bars, and plus signs.

16.11.1 文本框对象

You can instantiate a *Textbox* object as follows:

class curses.textpad.**Textbox**(*win*)

Return a textbox widget object. The *win* argument should be a curses *window* object in which the textbox is to be contained. The edit cursor of the textbox is initially located at the upper left hand corner of the containing window, with coordinates `(0, 0)`. The instance's *stripspaces* flag is initially on.

Textbox objects have the following methods:

edit([*validator*])

This is the entry point you will normally use. It accepts editing keystrokes until one of the termination keystrokes is entered. If *validator* is supplied, it must be a function. It will be called for each keystroke entered with the keystroke as a parameter; command dispatch is done on the result. This method returns the window contents as a string; whether blanks in the window are included is affected by the *stripspaces* attribute.

do_command(*ch*)

处理单个按键命令。以下是支持的特殊按键：

按键	动作
Control-A	转到窗口的左边缘。
Control-B	光标向左，如果可能，包含前一行。
Control-D	删除光标下的字符。
Control-E	Go to right edge (stripspaces off) or end of line (stripspaces on).
Control-F	向右移动光标，适当时换行到下一行。
Control-G	终止，返回窗口内容。
Control-H	向后删除字符。
Control-J	如果窗口是 1 行则终止，否则插入换行符。
Control-K	如果行为空，则删除它，否则清除到行尾。
Control-L	刷新屏幕。
Control-N	光标向下; 向下移动一行。
Control-O	在光标位置插入一个空行。
Control-P	光标向上; 向上移动一行。

如果光标位于无法移动的边缘，则移动操作不执行任何操作。在可能的情况下，支持以下同义词：

常数	按键
KEY_LEFT	Control-B
KEY_RIGHT	Control-F
KEY_UP	Control-P
KEY_DOWN	Control-N
KEY_BACKSPACE	Control-h

All other keystrokes are treated as a command to insert the given character and move right (with line wrapping).

gather()

Return the window contents as a string; whether blanks in the window are included is affected by the *stripspaces* member.

stripspaces

This attribute is a flag which controls the interpretation of blanks in the window. When it is on, trailing blanks on each line are ignored; any cursor motion that would land the cursor on a trailing blank goes to the end of that line instead, and trailing blanks are stripped when the window contents are gathered.

16.12 curses.ascii --- Utilities for ASCII characters

The *curses.ascii* module supplies name constants for ASCII characters and functions to test membership in various ASCII character classes. The constants supplied are names for control characters as follows:

名称	含义
NUL	
SOH	标题开始，控制台中断
STX	文本开始
ETX	文本结束
EOT	传输结束
ENQ	查询，附带 ACK 流量控制
ACK	确认
BEL	蜂鸣器
BS	退格

繼續下一頁

表 3 – 繼續上一頁

名称	含义
TAB	Tab
HT	TAB 的别名："水平制表符"
LF	换行
NL	LF 的别名："新行"
VT	垂直制表符
FF	换页
CR	回车
SO	Shift-out, begin alternate character set
SI	Shift-in, resume default character set
DLE	Data-link escape
DC1	XON, for flow control
DC2	Device control 2, block-mode flow control
DC3	XOFF, for flow control
DC4	设备控制 4
NAK	否定确认
SYN	同步空闲
ETB	末端传输块
CAN	取消
EM	媒体结束
SUB	替换
ESC	退出
FS	文件分隔符
GS	Group separator
RS	记录分隔符，块模式终结器
US	单位分隔符
SP	空格
DEL	删除

Note that many of these have little practical significance in modern usage. The mnemonics derive from teleprinter conventions that predate digital computers.

The module supplies the following functions, patterned on those in the standard C library:

`curses.ascii.`**`isalnum`**(*c*)
Checks for an ASCII alphanumeric character; it is equivalent to `isalpha(c) or isdigit(c)`.

`curses.ascii.`**`isalpha`**(*c*)
Checks for an ASCII alphabetic character; it is equivalent to `isupper(c) or islower(c)`.

`curses.ascii.`**`isascii`**(*c*)
Checks for a character value that fits in the 7-bit ASCII set.

`curses.ascii.`**`isblank`**(*c*)
Checks for an ASCII whitespace character; space or horizontal tab.

`curses.ascii.`**`iscntrl`**(*c*)
Checks for an ASCII control character (in the range 0x00 to 0x1f or 0x7f).

`curses.ascii.`**`isdigit`**(*c*)
Checks for an ASCII decimal digit, `'0'` through `'9'`. This is equivalent to `c in string.digits`.

`curses.ascii.`**`isgraph`**(*c*)
Checks for ASCII any printable character except space.

`curses.ascii.`**`islower`**(*c*)
Checks for an ASCII lower-case character.

`curses.ascii.`**`isprint`**(*c*)
Checks for any ASCII printable character including space.

curses.ascii.**ispunct**(*c*)
Checks for any printable ASCII character which is not a space or an alphanumeric character.

curses.ascii.**isspace**(*c*)
Checks for ASCII white-space characters; space, line feed, carriage return, form feed, horizontal tab, vertical tab.

curses.ascii.**isupper**(*c*)
Checks for an ASCII uppercase letter.

curses.ascii.**isxdigit**(*c*)
Checks for an ASCII hexadecimal digit. This is equivalent to `c in string.hexdigits`.

curses.ascii.**isctrl**(*c*)
Checks for an ASCII control character (ordinal values 0 to 31).

curses.ascii.**ismeta**(*c*)
Checks for a non-ASCII character (ordinal values 0x80 and above).

These functions accept either integers or single-character strings; when the argument is a string, it is first converted using the built-in function `ord()`.

Note that all these functions check ordinal bit values derived from the character of the string you pass in; they do not actually know anything about the host machine's character encoding.

The following two functions take either a single-character string or integer byte value; they return a value of the same type.

curses.ascii.**ascii**(*c*)
Return the ASCII value corresponding to the low 7 bits of *c*.

curses.ascii.**ctrl**(*c*)
Return the control character corresponding to the given character (the character bit value is bitwise-anded with 0x1f).

curses.ascii.**alt**(*c*)
Return the 8-bit character corresponding to the given ASCII character (the character bit value is bitwise-ored with 0x80).

The following function takes either a single-character string or integer value; it returns a string.

curses.ascii.**unctrl**(*c*)
Return a string representation of the ASCII character *c*. If *c* is printable, this string is the character itself. If the character is a control character (0x00--0x1f) the string consists of a caret (`'^'`) followed by the corresponding uppercase letter. If the character is an ASCII delete (0x7f) the string is `'^?'`. If the character has its meta bit (0x80) set, the meta bit is stripped, the preceding rules applied, and `'!'` prepended to the result.

curses.ascii.**controlnames**
A 33-element string array that contains the ASCII mnemonics for the thirty-two ASCII control characters from 0 (NUL) to 0x1f (US), in order, plus the mnemonic `SP` for the space character.

16.13 `curses.panel` --- A panel stack extension for curses

Panels are windows with the added feature of depth, so they can be stacked on top of each other, and only the visible portions of each window will be displayed. Panels can be added, moved up or down in the stack, and removed.

16.13.1 函数

The module *curses.panel* defines the following functions:

curses.panel.**bottom_panel**()
Returns the bottom panel in the panel stack.

curses.panel.**new_panel**(*win*)
Returns a panel object, associating it with the given window *win*. Be aware that you need to keep the returned panel object referenced explicitly. If you don't, the panel object is garbage collected and removed from the panel stack.

curses.panel.**top_panel**()
Returns the top panel in the panel stack.

curses.panel.**update_panels**()
Updates the virtual screen after changes in the panel stack. This does not call *curses.doupdate()*, so you'll have to do this yourself.

16.13.2 Panel Objects

Panel objects, as returned by *new_panel()* above, are windows with a stacking order. There's always a window associated with a panel which determines the content, while the panel methods are responsible for the window's depth in the panel stack.

Panel objects have the following methods:

Panel.**above**()
Returns the panel above the current panel.

Panel.**below**()
Returns the panel below the current panel.

Panel.**bottom**()
Push the panel to the bottom of the stack.

Panel.**hidden**()
Returns `True` if the panel is hidden (not visible), `False` otherwise.

Panel.**hide**()
Hide the panel. This does not delete the object, it just makes the window on screen invisible.

Panel.**move**(*y*, *x*)
Move the panel to the screen coordinates `(y, x)`.

Panel.**replace**(*win*)
Change the window associated with the panel to the window *win*.

Panel.**set_userptr**(*obj*)
Set the panel's user pointer to *obj*. This is used to associate an arbitrary piece of data with the panel, and can be any Python object.

Panel.**show**()
Display the panel (which might have been hidden).

Panel.**top**()
Push panel to the top of the stack.

Panel.**userptr**()
Returns the user pointer for the panel. This might be any Python object.

Panel.**window**()
Returns the window object associated with the panel.

16.14 platform --- 获取底层平台的标识数据

示例代码： Lib/platform.py

備Ⓕ： Specific platforms listed alphabetically, with Linux included in the Unix section.

16.14.1 跨平台

platform.**architecture**(*executable=sys.executable*, *bits=''*, *linkage=''*)

Queries the given executable (defaults to the Python interpreter binary) for various architecture information.

Returns a tuple `(bits, linkage)` which contain information about the bit architecture and the linkage format used for the executable. Both values are returned as strings.

Values that cannot be determined are returned as given by the parameter presets. If bits is given as `''`, the `sizeof(pointer)` (or `sizeof(long)` on Python version < 1.5.2) is used as indicator for the supported pointer size.

The function relies on the system's `file` command to do the actual work. This is available on most if not all Unix platforms and some non-Unix platforms and then only if the executable points to the Python interpreter. Reasonable defaults are used when the above needs are not met.

備Ⓕ： On Mac OS X (and perhaps other platforms), executable files may be universal files containing multiple architectures.

To get at the "64-bitness" of the current interpreter, it is more reliable to query the `sys.maxsize` attribute:

```
is_64bits = sys.maxsize > 2**32
```

---

platform.**machine**()

Returns the machine type, e.g. `'i386'`. An empty string is returned if the value cannot be determined.

platform.**node**()

Returns the computer's network name (may not be fully qualified!). An empty string is returned if the value cannot be determined.

platform.**platform**(*aliased=0*, *terse=0*)

Returns a single string identifying the underlying platform with as much useful information as possible.

The output is intended to be *human readable* rather than machine parseable. It may look different on different platforms and this is intended.

If *aliased* is true, the function will use aliases for various platforms that report system names which differ from their common names, for example SunOS will be reported as Solaris. The `system_alias()` function is used to implement this.

Setting *terse* to true causes the function to return only the absolute minimum information needed to identify the platform.

3.8 版更變: On macOS, the function now uses `mac_ver()`, if it returns a non-empty release string, to get the macOS version rather than the darwin version.

platform.**processor**()

Returns the (real) processor name, e.g. `'amdk6'`.

An empty string is returned if the value cannot be determined. Note that many platforms do not provide this information or simply return the same value as for `machine()`. NetBSD does this.

platform.**python_build**()
Returns a tuple `(buildno, builddate)` stating the Python build number and date as strings.

platform.**python_compiler**()
Returns a string identifying the compiler used for compiling Python.

platform.**python_branch**()
Returns a string identifying the Python implementation SCM branch.

platform.**python_implementation**()
Returns a string identifying the Python implementation. Possible return values are: 'CPython', 'IronPython', 'Jython', 'PyPy'.

platform.**python_revision**()
Returns a string identifying the Python implementation SCM revision.

platform.**python_version**()
Returns the Python version as string `'major.minor.patchlevel'`.

Note that unlike the Python `sys.version`, the returned value will always include the patchlevel (it defaults to 0).

platform.**python_version_tuple**()
Returns the Python version as tuple `(major, minor, patchlevel)` of strings.

Note that unlike the Python `sys.version`, the returned value will always include the patchlevel (it defaults to `'0'`).

platform.**release**()
Returns the system's release, e.g. `'2.2.0'` or `'NT'` An empty string is returned if the value cannot be determined.

platform.**system**()
Returns the system/OS name, such as `'Linux'`, `'Darwin'`, `'Java'`, `'Windows'`. An empty string is returned if the value cannot be determined.

platform.**system_alias**(*system*, *release*, *version*)
Returns `(system, release, version)` aliased to common marketing names used for some systems. It also does some reordering of the information in some cases where it would otherwise cause confusion.

platform.**version**()
Returns the system's release version, e.g. `'#3 on degas'`. An empty string is returned if the value cannot be determined.

platform.**uname**()
Fairly portable uname interface. Returns a *`namedtuple()`* containing six attributes: *`system`*, *`node`*, *`release`*, *`version`*, *`machine`*, and *`processor`*.

Note that this adds a sixth attribute (*`processor`*) not present in the *`os.uname()`* result. Also, the attribute names are different for the first two attributes; *`os.uname()`* names them `sysname` and `nodename`.

Entries which cannot be determined are set to `''`.

3.3 版更變: 将结果从元组改为命名元组。

16.14.2 Java 平台

`platform.`**`java_ver`**(*release=''*, *vendor=''*, *vminfo=('', '', '')*, *osinfo=('', '', '')*)

Jython 的版本接口

Returns a tuple `(release, vendor, vminfo, osinfo)` with *vminfo* being a tuple `(vm_name, vm_release, vm_vendor)` and *osinfo* being a tuple `(os_name, os_version, os_arch)`. Values which cannot be determined are set to the defaults given as parameters (which all default to `''`).

16.14.3 Windows 平台

`platform.`**`win32_ver`**(*release=''*, *version=''*, *csd=''*, *ptype=''*)

Get additional version information from the Windows Registry and return a tuple `(release, version, csd, ptype)` referring to OS release, version number, CSD level (service pack) and OS type (multi/single processor).

As a hint: *ptype* is `'Uniprocessor Free'` on single processor NT machines and `'Multiprocessor Free'` on multi processor machines. The *'Free'* refers to the OS version being free of debugging code. It could also state *'Checked'* which means the OS version uses debugging code, i.e. code that checks arguments, ranges, etc.

備Ⓕ: This function works best with Mark Hammond's `win32all` package installed, but also on Python 2.3 and later (support for this was added in Python 2.6). It obviously only runs on Win32 compatible platforms.

`platform.`**`win32_edition`**()

Returns a string representing the current Windows edition. Possible values include but are not limited to `'Enterprise'`, `'IoTUAP'`, `'ServerStandard'`, and `'nanoserver'`.

3.8 版新加入.

`platform.`**`win32_is_iot`**()

Return `True` if the Windows edition returned by `win32_edition()` is recognized as an IoT edition.

3.8 版新加入.

16.14.4 Mac OS 平台

`platform.`**`mac_ver`**(*release=''*, *versioninfo=('', '', '')*, *machine=''*)

Get Mac OS version information and return it as tuple `(release, versioninfo, machine)` with *versioninfo* being a tuple `(version, dev_stage, non_release_version)`.

Entries which cannot be determined are set to `''`. All tuple entries are strings.

16.14.5 Unix Platforms

`platform.`**`libc_ver`**(*executable=sys.executable*, *lib=''*, *version=''*, *chunksize=16384*)

Tries to determine the libc version against which the file executable (defaults to the Python interpreter) is linked. Returns a tuple of strings `(lib, version)` which default to the given parameters in case the lookup fails.

Note that this function has intimate knowledge of how different libc versions add symbols to the executable is probably only usable for executables compiled using **`gcc`**.

The file is read and scanned in chunks of *chunksize* bytes.

16.15 errno --- Standard errno system symbols

This module makes available standard errno system symbols. The value of each symbol is the corresponding integer value. The names and descriptions are borrowed from linux/include/errno.h, which should be pretty all-inclusive.

errno.**errorcode**
Dictionary providing a mapping from the errno value to the string name in the underlying system. For instance, errno.errorcode[errno.EPERM] maps to 'EPERM'.

To translate a numeric error code to an error message, use *os.strerror()*.

Of the following list, symbols that are not used on the current platform are not defined by the module. The specific list of defined symbols is available as errno.errorcode.keys(). Symbols available can include:

errno.**EPERM**
Operation not permitted

errno.**ENOENT**
No such file or directory

errno.**ESRCH**
No such process

errno.**EINTR**
Interrupted system call.

也參考:

This error is mapped to the exception *InterruptedError*.

errno.**EIO**
I/O error

errno.**ENXIO**
No such device or address

errno.**E2BIG**
Arg list too long

errno.**ENOEXEC**
Exec format error

errno.**EBADF**
Bad file number

errno.**ECHILD**
No child processes

errno.**EAGAIN**
Try again

errno.**ENOMEM**
Out of memory

errno.**EACCES**
Permission denied

errno.**EFAULT**
Bad address

errno.**ENOTBLK**
Block device required

errno.**EBUSY**
Device or resource busy

errno.**EEXIST**
File exists

errno.**EXDEV**
Cross-device link

errno.**ENODEV**
No such device

errno.**ENOTDIR**
Not a directory

errno.**EISDIR**
Is a directory

errno.**EINVAL**
Invalid argument

errno.**ENFILE**
File table overflow

errno.**EMFILE**
Too many open files

errno.**ENOTTY**
Not a typewriter

errno.**ETXTBSY**
Text file busy

errno.**EFBIG**
File too large

errno.**ENOSPC**
No space left on device

errno.**ESPIPE**
Illegal seek

errno.**EROFS**
Read-only file system

errno.**EMLINK**
Too many links

errno.**EPIPE**
Broken pipe

errno.**EDOM**
Math argument out of domain of func

errno.**ERANGE**
Math result not representable

errno.**EDEADLK**
Resource deadlock would occur

errno.**ENAMETOOLONG**
File name too long

errno.**ENOLCK**
No record locks available

errno.**ENOSYS**
Function not implemented

errno.**ENOTEMPTY**
Directory not empty

errno.**ELOOP**
Too many symbolic links encountered

errno.**EWOULDBLOCK**
Operation would block

errno.**ENOMSG**
No message of desired type

errno.**EIDRM**
Identifier removed

errno.**ECHRNG**
Channel number out of range

errno.**EL2NSYNC**
Level 2 not synchronized

errno.**EL3HLT**
Level 3 halted

errno.**EL3RST**
Level 3 reset

errno.**ELNRNG**
Link number out of range

errno.**EUNATCH**
Protocol driver not attached

errno.**ENOCSI**
No CSI structure available

errno.**EL2HLT**
Level 2 halted

errno.**EBADE**
Invalid exchange

errno.**EBADR**
Invalid request descriptor

errno.**EXFULL**
Exchange full

errno.**ENOANO**
No anode

errno.**EBADRQC**
Invalid request code

errno.**EBADSLT**
Invalid slot

errno.**EDEADLOCK**
File locking deadlock error

errno.**EBFONT**
Bad font file format

errno.**ENOSTR**
Device not a stream

errno.**ENODATA**
No data available

errno.**ETIME**
Timer expired

errno.**ENOSR**
Out of streams resources

errno.**ENONET**
Machine is not on the network

errno.**ENOPKG**
Package not installed

errno.**EREMOTE**
Object is remote

errno.**ENOLINK**
Link has been severed

errno.**EADV**
Advertise error

errno.**ESRMNT**
Srmount error

errno.**ECOMM**
Communication error on send

errno.**EPROTO**
Protocol error

errno.**EMULTIHOP**
Multihop attempted

errno.**EDOTDOT**
RFS specific error

errno.**EBADMSG**
Not a data message

errno.**EOVERFLOW**
Value too large for defined data type

errno.**ENOTUNIQ**
Name not unique on network

errno.**EBADFD**
File descriptor in bad state

errno.**EREMCHG**
Remote address changed

errno.**ELIBACC**
Can not access a needed shared library

errno.**ELIBBAD**
Accessing a corrupted shared library

errno.**ELIBSCN**
.lib section in a.out corrupted

errno.**ELIBMAX**
Attempting to link in too many shared libraries

errno.**ELIBEXEC**
Cannot exec a shared library directly

errno.**EILSEQ**
Illegal byte sequence

errno.**ERESTART**
Interrupted system call should be restarted

errno.**ESTRPIPE**
Streams pipe error

errno.**EUSERS**
Too many users

errno.**ENOTSOCK**
Socket operation on non-socket

errno.**EDESTADDRREQ**
Destination address required

errno.**EMSGSIZE**
Message too long

errno.**EPROTOTYPE**
Protocol wrong type for socket

errno.**ENOPROTOOPT**
Protocol not available

errno.**EPROTONOSUPPORT**
Protocol not supported

errno.**ESOCKTNOSUPPORT**
Socket type not supported

errno.**EOPNOTSUPP**
Operation not supported on transport endpoint

errno.**EPFNOSUPPORT**
Protocol family not supported

errno.**EAFNOSUPPORT**
Address family not supported by protocol

errno.**EADDRINUSE**
Address already in use

errno.**EADDRNOTAVAIL**
Cannot assign requested address

errno.**ENETDOWN**
Network is down

errno.**ENETUNREACH**
Network is unreachable

errno.**ENETRESET**
Network dropped connection because of reset

errno.**ECONNABORTED**
Software caused connection abort

errno.**ECONNRESET**
Connection reset by peer

errno.**ENOBUFS**
No buffer space available

errno.**EISCONN**
Transport endpoint is already connected

errno.**ENOTCONN**
Transport endpoint is not connected

errno.**ESHUTDOWN**
Cannot send after transport endpoint shutdown

errno.**ETOOMANYREFS**
Too many references: cannot splice

errno.**ETIMEDOUT**
Connection timed out

errno.**ECONNREFUSED**
Connection refused

errno.**EHOSTDOWN**
Host is down

errno.**EHOSTUNREACH**
No route to host

errno.**EALREADY**
Operation already in progress

errno.**EINPROGRESS**
Operation now in progress

errno.**ESTALE**
Stale NFS file handle

errno.**EUCLEAN**
Structure needs cleaning

errno.**ENOTNAM**
Not a XENIX named type file

errno.**ENAVAIL**
No XENIX semaphores available

errno.**EISNAM**
Is a named type file

errno.**EREMOTEIO**
Remote I/O error

errno.**EDQUOT**
Quota exceeded

16.16 ctypes --- Python 的外部函数库

---

ctypes 是 Python 的外部函数库。它提供了与 C 兼容的数据类型，并允许调用 DLL 或共享库中的函数。可使用该模块以纯 Python 形式对这些库进行封装。

16.16.1 ctypes 教程

注意：在本教程中的示例代码使用*doctest* 进行过测试，保证其正确运行。由于有些代码在 Linux，Windows 或 Mac OS X 下的表现不同，这些代码会在 doctest 中包含相关的指令注解。

注意：部分示例代码引用了 ctypes *c_int* 类型。在 `sizeof(long) == sizeof(int)` 的平台上此类型是*c_long* 的一个别名。所以，在程序输出*c_long* 而不是你期望的*c_int* 时不必感到迷惑 --- 它们实际上是同一种类型。

载入动态连接库

ctypes 导出了 *cdll* 对象，在 Windows 系统中还导出了 *windll* 和 *oledll* 对象用于载入动态连接库。

通过操作这些对象的属性，你可以载入外部的动态链接库。*cdll* 载入按标准的 `cdecl` 调用协议导出的函数，而 *windll* 导入的库按 `stdcall` 调用协议调用其中的函数。*oledll* 也按 `stdcall` 调用协议调用其中的函数，并假定该函数返回的是 Windows `HRESULT` 错误代码，并当函数调用失败时，自动根据该代码甩出一个*OSError* 异常。

3.3 版更變: 原来在 Windows 下甩出的异常类型*WindowsError* 现在是*OSError* 的一个别名。

这是一些 Windows 下的例子。注意：`msvcrt` 是微软 C 标准库，包含了大部分 C 标准函数，这些函数都是以 cdecl 调用协议进行调用的。

```
>>> from ctypes import *
>>> print(windll.kernel32)
<WinDLL 'kernel32', handle ... at ...>
>>> print(cdll.msvcrt)
<CDLL 'msvcrt', handle ... at ...>
>>> libc = cdll.msvcrt
>>>
```

Windows 会自动添加通常的 `.dll` 文件扩展名。

備Ⓕ: 通过 `cdll.msvcrt` 调用的标准 C 函数，可能会导致调用一个过时的，与当前 Python 所不兼容的函数。因此，请尽量使用标准的 Python 函数，而不要使用 `msvcrt` 模块。

在 Linux 下，必须使用 包含文件扩展名的文件名来导入共享库。因此不能简单使用对象属性的方式来导入库。因此，你可以使用方法 `LoadLibrary()`，或构造 CDLL 对象来导入库。

```
>>> cdll.LoadLibrary("libc.so.6")
<CDLL 'libc.so.6', handle ... at ...>
>>> libc = CDLL("libc.so.6")
>>> libc
<CDLL 'libc.so.6', handle ... at ...>
>>>
```

操作导入的动态链接库中的函数

通过操作 dll 对象的属性来操作这些函数。

```
>>> from ctypes import *
>>> libc.printf
<_FuncPtr object at 0x...>
>>> print(windll.kernel32.GetModuleHandleA)
<_FuncPtr object at 0x...>
>>> print(windll.kernel32.MyOwnFunction)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "ctypes.py", line 239, in __getattr__
    func = _StdcallFuncPtr(name, self)
AttributeError: function 'MyOwnFunction' not found
>>>
```

注意：Win32 系统的动态库，比如 `kernel32` 和 `user32`，通常会同时导出同一个函数的 ANSI 版本和 UNICODE 版本。UNICODE 版本通常会在名字最后以 `W` 结尾，而 ANSI 版本的则以 `A` 结尾。win32 的 `GetModuleHandle` 函数会根据一个模块名返回一个 模块句柄，该函数暨同时包含这样的两个版本的原型函数，并通过宏 UNICODE 是否定义，来决定宏 `GetModuleHandle` 导出的是哪个具体函数。

```
/* ANSI version */
HMODULE GetModuleHandleA(LPCSTR lpModuleName);
/* UNICODE version */
HMODULE GetModuleHandleW(LPCWSTR lpModuleName);
```

windll 不会通过这样的魔法手段来帮你决定选择哪一种函数，你必须显式的调用 `GetModuleHandleA` 或 `GetModuleHandleW`，并分别使用字节对象或字符串对象作参数。

有时候，dlls 的导出的函数名不符合 Python 的标识符规范，比如 `"??2@YAPAXI@Z"`。此时，你必须使用*getattr()* 方法来获得该函数。

```
>>> getattr(cdll.msvcrt, "??2@YAPAXI@Z")
<_FuncPtr object at 0x...>
>>>
```

Windows 下，有些 dll 导出的函数没有函数名，而是通过其顺序号调用。对此类函数，你也可以通过 dll 对象的数值索引来操作这些函数。

```
>>> cdll.kernel32[1]
<_FuncPtr object at 0x...>
>>> cdll.kernel32[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "ctypes.py", line 310, in __getitem__
    func = _StdcallFuncPtr(name, self)
AttributeError: function ordinal 0 not found
>>>
```

调用函数

你可以貌似是调用其它 Python 函数那样直接调用这些函数。在这个例子中，我们调用了 `time()` 函数，该函数返回一个系统时间戳（从 Unix 时间起点到现在的秒数），而 “GetModuleHandleA()“ 函数返回一个 win32 模块句柄。

此函数中调用的两个函数都使用了空指针（用 `None` 作为空指针）：

```
>>> print(libc.time(None))
1150640792
>>> print(hex(windll.kernel32.GetModuleHandleA(None)))
0x1d000000
>>>
```

如果你用 `cdecl` 调用方式调用 `stdcall` 约定的函数，则会甩出一个异常*ValueError*。反之亦然。

```
>>> cdll.kernel32.GetModuleHandleA(None)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: Procedure probably called with not enough arguments (4 bytes missing)
>>>

>>> windll.msvcrt.printf(b"spam")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: Procedure probably called with too many arguments (4 bytes in excess)
>>>
```

你必须阅读这些库的头文件或说明文档来确定它们的调用协议。

在 Windows 中，*ctypes* 使用 win32 结构化异常处理来防止由于在调用函数时使用非法参数导致的程序崩溃。

```
>>> windll.kernel32.GetModuleHandleA(32)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
OSError: exception: access violation reading 0x00000020
>>>
```

然而，总有许多办法，通过调用*ctypes* 使得 Python 程序崩溃。因此，你必须小心使用。*faulthandler* 模块可以用于帮助诊断程序崩溃的原因。(比如由于错误的 C 库函数调用导致的段错误)。

None，整型，字节对象和（UNICODE）字符串是仅有的可以直接作为函数参数使用的四种 Python 本地数据类型。*None*‘作为 C 的空指针 (NULL)，字节和字符串类型作为一个指向其保存数据的内存块指针 (char * 或 wchar_t *)。Python 的整型则作为平台默认的 C 的 int 类型，他们的数值被截断以适应 C 类型的整型长度。

在我们开始调用函数前，我们必须先了解作为函数参数的*ctypes* 数据类型。

基础数据类型

ctypes 定义了一些和 C 兼容的基本数据类型：

ctypes 类型	C 类型	Python 数据类型
c_bool	_Bool	bool (1)
c_char	char	单字符字节对象
c_wchar	wchar_t	单字符字符串
c_byte	char	int
c_ubyte	unsigned char	int
c_short	short	int
c_ushort	unsigned short	int
c_int	int	int
c_uint	unsigned int	int
c_long	long	int
c_ulong	unsigned long	int
c_longlong	__int64 或 long long	int
c_ulonglong	unsigned __int64 或 unsigned long long	int
c_size_t	size_t	int
c_ssize_t	ssize_t 或 Py_ssize_t	int
c_float	float	float
c_double	double	float
c_longdouble	long double	float
c_char_p	char * (NUL terminated)	字节串对象或 None
c_wchar_p	wchar_t * (NUL terminated)	字符串或 None
c_void_p	void *	int 或 None

(1) 构造函数接受任何具有真值的对象。

所有这些类型都可以通过使用正确类型和值的可选初始值调用它们来创建：

```
>>> c_int()
c_long(0)
>>> c_wchar_p("Hello, World")
c_wchar_p(140018365411392)
>>> c_ushort(-3)
c_ushort(65533)
>>>
```

由于这些类型是可变的，它们的值也可以在以后更改：

```
>>> i = c_int(42)
>>> print(i)
c_long(42)
>>> print(i.value)
42
>>> i.value = -99
>>> print(i.value)
-99
>>>
```

当给指针类型的对象*c_char_p*, *c_wchar_p* 和*c_void_p* 等赋值时，将改变它们所指向的 内存地址，而 不是它们所指向的内存区域的 内容 (这是理所当然的，因为 Python 的 bytes 对象是不可变的):

```
>>> s = "Hello, World"
>>> c_s = c_wchar_p(s)
>>> print(c_s)
c_wchar_p(139966785747344)
>>> print(c_s.value)
Hello World
>>> c_s.value = "Hi, there"
>>> print(c_s)               # the memory location has changed
c_wchar_p(139966783348904)
>>> print(c_s.value)
Hi, there
>>> print(s)                 # first object is unchanged
Hello, World
>>>
```

但你要注意不能将它们传递给会改变指针所指内存的函数。如果你需要可改变的内存块，ctypes 提供了*create_string_buffer()* 函数，它提供多种方式创建这种内存块。当前的内存块内容可以通过 raw 属性存取，如果你希望将它作为 NUL 结束的字符串，请使用 value 属性:

```
>>> from ctypes import *
>>> p = create_string_buffer(3)            # create a 3 byte buffer, initialized␣
↪to NUL bytes
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
3 b'\x00\x00\x00'
>>> p = create_string_buffer(b"Hello")     # create a buffer containing a NUL␣
↪terminated string
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
6 b'Hello\x00'
>>> print(repr(p.value))
b'Hello'
>>> p = create_string_buffer(b"Hello", 10) # create a 10 byte buffer
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
10 b'Hello\x00\x00\x00\x00\x00'
>>> p.value = b"Hi"
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
10 b'Hi\x00lo\x00\x00\x00\x00\x00'
>>>
```

create_string_buffer() 函数替代以前的 ctypes 版本中的 c_buffer() 函数 (仍然可当作别名使用) 和 c_string() 函数。*create_unicode_buffer()* 函数创建包含 unicode 字符的可变内存块，与之对应的 C 语言类型是 wchar_t。

调用函数，继续

注意 printf 将打印到真正标准输出设备，而 * 不是 * *sys.stdout*，因此这些实例只能在控制台提示符下工作，而不能在 *IDLE* 或 *PythonWin* 中运行。

```
>>> printf = libc.printf
>>> printf(b"Hello, %s\n", b"World!")
Hello, World!
14
>>> printf(b"Hello, %S\n", "World!")
Hello, World!
14
>>> printf(b"%d bottles of beer\n", 42)
42 bottles of beer
19
>>> printf(b"%f bottles of beer\n", 42.5)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ArgumentError: argument 2: exceptions.TypeError: Don't know how to convert␣
↪parameter 2
>>>
```

正如前面所提到过的，除了整数、字符串以及字节串之外，所有的 Python 类型都必须使用它们对应的*ctypes* 类型包装，才能够被正确地转换为所需的 C 语言类型。

```
>>> printf(b"An int %d, a double %f\n", 1234, c_double(3.14))
An int 1234, a double 3.140000
31
>>>
```

使用自定义的数据类型调用函数

You can also customize *ctypes* argument conversion to allow instances of your own classes be used as function arguments. *ctypes* looks for an `_as_parameter_` attribute and uses this as the function argument. Of course, it must be one of integer, string, or bytes:

```
>>> class Bottles:
...     def __init__(self, number):
...         self._as_parameter_ = number
...
>>> bottles = Bottles(42)
>>> printf(b"%d bottles of beer\n", bottles)
42 bottles of beer
19
>>>
```

If you don't want to store the instance's data in the `_as_parameter_` instance variable, you could define a *property* which makes the attribute available on request.

Specifying the required argument types (function prototypes)

It is possible to specify the required argument types of functions exported from DLLs by setting the `argtypes` attribute.

`argtypes` must be a sequence of C data types (the `printf` function is probably not a good example here, because it takes a variable number and different types of parameters depending on the format string, on the other hand this is quite handy to experiment with this feature):

```
>>> printf.argtypes = [c_char_p, c_char_p, c_int, c_double]
>>> printf(b"String '%s', Int %d, Double %f\n", b"Hi", 10, 2.2)
String 'Hi', Int 10, Double 2.200000
37
>>>
```

Specifying a format protects against incompatible argument types (just as a prototype for a C function), and tries to convert the arguments to valid types:

```
>>> printf(b"%d %d %d", 1, 2, 3)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ArgumentError: argument 2: exceptions.TypeError: wrong type
>>> printf(b"%s %d %f\n", b"X", 2, 3)
X 2 3.000000
13
>>>
```

If you have defined your own classes which you pass to function calls, you have to implement a `from_param()` class method for them to be able to use them in the `argtypes` sequence. The `from_param()` class method receives the Python object passed to the function call, it should do a typecheck or whatever is needed to make sure this object is acceptable, and then return the object itself, its `_as_parameter_` attribute, or whatever you want to pass as the C function argument in this case. Again, the result should be an integer, string, bytes, a *ctypes* instance, or an object with an `_as_parameter_` attribute.

Return types

By default functions are assumed to return the C `int` type. Other return types can be specified by setting the `restype` attribute of the function object.

Here is a more advanced example, it uses the `strchr` function, which expects a string pointer and a char, and returns a pointer to a string:

```
>>> strchr = libc.strchr
>>> strchr(b"abcdef", ord("d"))
8059983
>>> strchr.restype = c_char_p    # c_char_p is a pointer to a string
>>> strchr(b"abcdef", ord("d"))
b'def'
>>> print(strchr(b"abcdef", ord("x")))
None
>>>
```

If you want to avoid the `ord("x")` calls above, you can set the `argtypes` attribute, and the second argument will be converted from a single character Python bytes object into a C char:

```
>>> strchr.restype = c_char_p
>>> strchr.argtypes = [c_char_p, c_char]
>>> strchr(b"abcdef", b"d")
'def'
>>> strchr(b"abcdef", b"def")
Traceback (most recent call last):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ArgumentError: argument 2: exceptions.TypeError: one character string expected
>>> print(strchr(b"abcdef", b"x"))
None
>>> strchr(b"abcdef", b"d")
'def'
>>>
```

You can also use a callable Python object (a function or a class for example) as the `restype` attribute, if the foreign function returns an integer. The callable will be called with the *integer* the C function returns, and the result of this call will be used as the result of your function call. This is useful to check for error return values and automatically raise an exception:

```
>>> GetModuleHandle = windll.kernel32.GetModuleHandleA
>>> def ValidHandle(value):
...     if value == 0:
...         raise WinError()
...     return value
...
>>>
>>> GetModuleHandle.restype = ValidHandle
>>> GetModuleHandle(None)
486539264
>>> GetModuleHandle("something silly")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "<stdin>", line 3, in ValidHandle
OSError: [Errno 126] The specified module could not be found.
>>>
```

`WinError` is a function which will call Windows `FormatMessage()` api to get the string representation of an error code, and *returns* an exception. `WinError` takes an optional error code parameter, if no one is used, it calls `GetLastError()` to retrieve it.

Please note that a much more powerful error checking mechanism is available through the `errcheck` attribute; see the reference manual for details.

Passing pointers (or: passing parameters by reference)

Sometimes a C api function expects a *pointer* to a data type as parameter, probably to write into the corresponding location, or if the data is too large to be passed by value. This is also known as *passing parameters by reference*.

`ctypes` exports the `byref()` function which is used to pass parameters by reference. The same effect can be achieved with the `pointer()` function, although `pointer()` does a lot more work since it constructs a real pointer object, so it is faster to use `byref()` if you don't need the pointer object in Python itself:

```
>>> i = c_int()
>>> f = c_float()
>>> s = create_string_buffer(b'\000' * 32)
>>> print(i.value, f.value, repr(s.value))
0 0.0 b''
>>> libc.sscanf(b"1 3.14 Hello", b"%d %f %s",
...             byref(i), byref(f), s)
3
>>> print(i.value, f.value, repr(s.value))
1 3.1400001049 b'Hello'
>>>
```

Structures and unions

Structures and unions must derive from the `Structure` and `Union` base classes which are defined in the `ctypes` module. Each subclass must define a `_fields_` attribute. `_fields_` must be a list of *2-tuples*, containing a *field name* and a *field type*.

The field type must be a `ctypes` type like `c_int`, or any other derived `ctypes` type: structure, union, array, pointer.

Here is a simple example of a POINT structure, which contains two integers named *x* and *y*, and also shows how to initialize a structure in the constructor:

```
>>> from ctypes import *
>>> class POINT(Structure):
...     _fields_ = [("x", c_int),
...                 ("y", c_int)]
...
>>> point = POINT(10, 20)
>>> print(point.x, point.y)
10 20
>>> point = POINT(y=5)
>>> print(point.x, point.y)
0 5
>>> POINT(1, 2, 3)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: too many initializers
>>>
```

You can, however, build much more complicated structures. A structure can itself contain other structures by using a structure as a field type.

Here is a RECT structure which contains two POINTs named *upperleft* and *lowerright*:

```
>>> class RECT(Structure):
...     _fields_ = [("upperleft", POINT),
...                 ("lowerright", POINT)]
...
>>> rc = RECT(point)
>>> print(rc.upperleft.x, rc.upperleft.y)
0 5
>>> print(rc.lowerright.x, rc.lowerright.y)
0 0
>>>
```

Nested structures can also be initialized in the constructor in several ways:

```
>>> r = RECT(POINT(1, 2), POINT(3, 4))
>>> r = RECT((1, 2), (3, 4))
```

Field *descriptor*s can be retrieved from the *class*, they are useful for debugging because they can provide useful information:

```
>>> print(POINT.x)
<Field type=c_long, ofs=0, size=4>
>>> print(POINT.y)
<Field type=c_long, ofs=4, size=4>
>>>
```

警告: `ctypes` does not support passing unions or structures with bit-fields to functions by value. While this may work on 32-bit x86, it's not guaranteed by the library to work in the general case. Unions and structures with

bit-fields should always be passed to functions by pointer.

Structure/union alignment and byte order

By default, Structure and Union fields are aligned in the same way the C compiler does it. It is possible to override this behavior by specifying a `_pack_` class attribute in the subclass definition. This must be set to a positive integer and specifies the maximum alignment for the fields. This is what `#pragma pack(n)` also does in MSVC.

ctypes uses the native byte order for Structures and Unions. To build structures with non-native byte order, you can use one of the *BigEndianStructure*, *LittleEndianStructure*, `BigEndianUnion`, and `LittleEndianUnion` base classes. These classes cannot contain pointer fields.

Bit fields in structures and unions

It is possible to create structures and unions containing bit fields. Bit fields are only possible for integer fields, the bit width is specified as the third item in the `_fields_` tuples:

```
>>> class Int(Structure):
...     _fields_ = [("first_16", c_int, 16),
...                 ("second_16", c_int, 16)]
...
>>> print(Int.first_16)
<Field type=c_long, ofs=0:0, bits=16>
>>> print(Int.second_16)
<Field type=c_long, ofs=0:16, bits=16>
>>>
```

Arrays

Arrays are sequences, containing a fixed number of instances of the same type.

The recommended way to create array types is by multiplying a data type with a positive integer:

```
TenPointsArrayType = POINT * 10
```

Here is an example of a somewhat artificial data type, a structure containing 4 POINTs among other stuff:

```
>>> from ctypes import *
>>> class POINT(Structure):
...     _fields_ = ("x", c_int), ("y", c_int)
...
>>> class MyStruct(Structure):
...     _fields_ = [("a", c_int),
...                 ("b", c_float),
...                 ("point_array", POINT * 4)]
>>>
>>> print(len(MyStruct().point_array))
4
>>>
```

Instances are created in the usual way, by calling the class:

```
arr = TenPointsArrayType()
for pt in arr:
    print(pt.x, pt.y)
```

The above code print a series of `0 0` lines, because the array contents is initialized to zeros.

Initializers of the correct type can also be specified:

```
>>> from ctypes import *
>>> TenIntegers = c_int * 10
>>> ii = TenIntegers(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)
>>> print(ii)
<c_long_Array_10 object at 0x...>
>>> for i in ii: print(i, end=" ")
...
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
>>>
```

Pointers

Pointer instances are created by calling the *pointer()* function on a *ctypes* type:

```
>>> from ctypes import *
>>> i = c_int(42)
>>> pi = pointer(i)
>>>
```

Pointer instances have a *contents* attribute which returns the object to which the pointer points, the `i` object above:

```
>>> pi.contents
c_long(42)
>>>
```

Note that *ctypes* does not have OOR (original object return), it constructs a new, equivalent object each time you retrieve an attribute:

```
>>> pi.contents is i
False
>>> pi.contents is pi.contents
False
>>>
```

Assigning another *c_int* instance to the pointer's contents attribute would cause the pointer to point to the memory location where this is stored:

```
>>> i = c_int(99)
>>> pi.contents = i
>>> pi.contents
c_long(99)
>>>
```

Pointer instances can also be indexed with integers:

```
>>> pi[0]
99
>>>
```

Assigning to an integer index changes the pointed to value:

```
>>> print(i)
c_long(99)
>>> pi[0] = 22
>>> print(i)
c_long(22)
>>>
```

It is also possible to use indexes different from 0, but you must know what you're doing, just as in C: You can access or change arbitrary memory locations. Generally you only use this feature if you receive a pointer from a C function, and you *know* that the pointer actually points to an array instead of a single item.

Behind the scenes, the `pointer()` function does more than simply create pointer instances, it has to create pointer *types* first. This is done with the `POINTER()` function, which accepts any `ctypes` type, and returns a new type:

```
>>> PI = POINTER(c_int)
>>> PI
<class 'ctypes.LP_c_long'>
>>> PI(42)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: expected c_long instead of int
>>> PI(c_int(42))
<ctypes.LP_c_long object at 0x...>
>>>
```

Calling the pointer type without an argument creates a `NULL` pointer. `NULL` pointers have a `False` boolean value:

```
>>> null_ptr = POINTER(c_int)()
>>> print(bool(null_ptr))
False
>>>
```

`ctypes` checks for `NULL` when dereferencing pointers (but dereferencing invalid non-`NULL` pointers would crash Python):

```
>>> null_ptr[0]
Traceback (most recent call last):
    ....
ValueError: NULL pointer access
>>>

>>> null_ptr[0] = 1234
Traceback (most recent call last):
    ....
ValueError: NULL pointer access
>>>
```

Type conversions

Usually, ctypes does strict type checking. This means, if you have `POINTER(c_int)` in the `argtypes` list of a function or as the type of a member field in a structure definition, only instances of exactly the same type are accepted. There are some exceptions to this rule, where ctypes accepts other objects. For example, you can pass compatible array instances instead of pointer types. So, for `POINTER(c_int)`, ctypes accepts an array of c_int:

```
>>> class Bar(Structure):
...     _fields_ = [("count", c_int), ("values", POINTER(c_int))]
...
>>> bar = Bar()
>>> bar.values = (c_int * 3)(1, 2, 3)
>>> bar.count = 3
>>> for i in range(bar.count):
...     print(bar.values[i])
...
1
2
3
>>>
```

In addition, if a function argument is explicitly declared to be a pointer type (such as `POINTER(c_int)`) in `argtypes`, an object of the pointed type (`c_int` in this case) can be passed to the function. ctypes will apply the required *byref()* conversion in this case automatically.

To set a POINTER type field to `NULL`, you can assign `None`:

```
>>> bar.values = None
>>>
```

Sometimes you have instances of incompatible types. In C, you can cast one type into another type. *ctypes* provides a *cast()* function which can be used in the same way. The `Bar` structure defined above accepts `POINTER(c_int)` pointers or *c_int* arrays for its `values` field, but not instances of other types:

```
>>> bar.values = (c_byte * 4)()
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: incompatible types, c_byte_Array_4 instance instead of LP_c_long␣
↪instance
>>>
```

For these cases, the *cast()* function is handy.

The *cast()* function can be used to cast a ctypes instance into a pointer to a different ctypes data type. *cast()* takes two parameters, a ctypes object that is or can be converted to a pointer of some kind, and a ctypes pointer type. It returns an instance of the second argument, which references the same memory block as the first argument:

```
>>> a = (c_byte * 4)()
>>> cast(a, POINTER(c_int))
<ctypes.LP_c_long object at ...>
>>>
```

So, *cast()* can be used to assign to the `values` field of `Bar` the structure:

```
>>> bar = Bar()
>>> bar.values = cast((c_byte * 4)(), POINTER(c_int))
>>> print(bar.values[0])
0
>>>
```

Incomplete Types

Incomplete Types are structures, unions or arrays whose members are not yet specified. In C, they are specified by forward declarations, which are defined later:

```
struct cell; /* forward declaration */

struct cell {
    char *name;
    struct cell *next;
};
```

The straightforward translation into ctypes code would be this, but it does not work:

```
>>> class cell(Structure):
...     _fields_ = [("name", c_char_p),
...                 ("next", POINTER(cell))]
...
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "<stdin>", line 2, in cell
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
NameError: name 'cell' is not defined
>>>
```

because the new `class cell` is not available in the class statement itself. In *ctypes*, we can define the `cell` class and set the `_fields_` attribute later, after the class statement:

```
>>> from ctypes import *
>>> class cell(Structure):
...     pass
...
>>> cell._fields_ = [("name", c_char_p),
...                  ("next", POINTER(cell))]
>>>
```

Let's try it. We create two instances of `cell`, and let them point to each other, and finally follow the pointer chain a few times:

```
>>> c1 = cell()
>>> c1.name = "foo"
>>> c2 = cell()
>>> c2.name = "bar"
>>> c1.next = pointer(c2)
>>> c2.next = pointer(c1)
>>> p = c1
>>> for i in range(8):
...     print(p.name, end=" ")
...     p = p.next[0]
...
foo bar foo bar foo bar foo bar
>>>
```

Callback functions

ctypes allows creating C callable function pointers from Python callables. These are sometimes called *callback functions*.

First, you must create a class for the callback function. The class knows the calling convention, the return type, and the number and types of arguments this function will receive.

The *CFUNCTYPE()* factory function creates types for callback functions using the `cdecl` calling convention. On Windows, the *WINFUNCTYPE()* factory function creates types for callback functions using the `stdcall` calling convention.

Both of these factory functions are called with the result type as first argument, and the callback functions expected argument types as the remaining arguments.

I will present an example here which uses the standard C library's `qsort()` function, that is used to sort items with the help of a callback function. `qsort()` will be used to sort an array of integers:

```
>>> IntArray5 = c_int * 5
>>> ia = IntArray5(5, 1, 7, 33, 99)
>>> qsort = libc.qsort
>>> qsort.restype = None
>>>
```

`qsort()` must be called with a pointer to the data to sort, the number of items in the data array, the size of one item, and a pointer to the comparison function, the callback. The callback will then be called with two pointers to items, and it must return a negative integer if the first item is smaller than the second, a zero if they are equal, and a positive integer otherwise.

So our callback function receives pointers to integers, and must return an integer. First we create the `type` for the callback function:

```
>>> CMPFUNC = CFUNCTYPE(c_int, POINTER(c_int), POINTER(c_int))
>>>
```

To get started, here is a simple callback that shows the values it gets passed:

```
>>> def py_cmp_func(a, b):
...     print("py_cmp_func", a[0], b[0])
...     return 0
...
>>> cmp_func = CMPFUNC(py_cmp_func)
>>>
```

The result:

```
>>> qsort(ia, len(ia), sizeof(c_int), cmp_func)
py_cmp_func 5 1
py_cmp_func 33 99
py_cmp_func 7 33
py_cmp_func 5 7
py_cmp_func 1 7
>>>
```

Now we can actually compare the two items and return a useful result:

```
>>> def py_cmp_func(a, b):
...     print("py_cmp_func", a[0], b[0])
...     return a[0] - b[0]
...
>>>
>>> qsort(ia, len(ia), sizeof(c_int), CMPFUNC(py_cmp_func))
py_cmp_func 5 1
py_cmp_func 33 99
py_cmp_func 7 33
py_cmp_func 1 7
py_cmp_func 5 7
>>>
```

As we can easily check, our array is sorted now:

```
>>> for i in ia: print(i, end=" ")
...
1 5 7 33 99
>>>
```

The function factories can be used as decorator factories, so we may as well write:

```
>>> @CFUNCTYPE(c_int, POINTER(c_int), POINTER(c_int))
... def py_cmp_func(a, b):
...     print("py_cmp_func", a[0], b[0])
...     return a[0] - b[0]
...
>>> qsort(ia, len(ia), sizeof(c_int), py_cmp_func)
py_cmp_func 5 1
py_cmp_func 33 99
py_cmp_func 7 33
py_cmp_func 1 7
py_cmp_func 5 7
>>>
```

備Ⓕ: Make sure you keep references to *CFUNCTYPE()* objects as long as they are used from C code. *ctypes* doesn't, and if you don't, they may be garbage collected, crashing your program when a callback is made.

Also, note that if the callback function is called in a thread created outside of Python's control (e.g. by the foreign code that calls the callback), ctypes creates a new dummy Python thread on every invocation. This behavior is correct for most purposes, but it means that values stored with *threading.local* will *not* survive across different callbacks, even when those calls are made from the same C thread.

Accessing values exported from dlls

Some shared libraries not only export functions, they also export variables. An example in the Python library itself is the `Py_OptimizeFlag`, an integer set to 0, 1, or 2, depending on the `-O` or `-OO` flag given on startup.

ctypes can access values like this with the `in_dll()` class methods of the type. *pythonapi* is a predefined symbol giving access to the Python C api:

```
>>> opt_flag = c_int.in_dll(pythonapi, "Py_OptimizeFlag")
>>> print(opt_flag)
c_long(0)
>>>
```

If the interpreter would have been started with `-O`, the sample would have printed `c_long(1)`, or `c_long(2)` if `-OO` would have been specified.

An extended example which also demonstrates the use of pointers accesses the `PyImport_FrozenModules` pointer exported by Python.

Quoting the docs for that value:

> This pointer is initialized to point to an array of `struct _frozen` records, terminated by one whose members are all `NULL` or zero. When a frozen module is imported, it is searched in this table. Third-party code could play tricks with this to provide a dynamically created collection of frozen modules.

So manipulating this pointer could even prove useful. To restrict the example size, we show only how this table can be read with *ctypes*:

```
>>> from ctypes import *
>>>
>>> class struct_frozen(Structure):
...     _fields_ = [("name", c_char_p),
...                 ("code", POINTER(c_ubyte)),
...                 ("size", c_int)]
...
>>>
```

We have defined the `struct _frozen` data type, so we can get the pointer to the table:

```
>>> FrozenTable = POINTER(struct_frozen)
>>> table = FrozenTable.in_dll(pythonapi, "PyImport_FrozenModules")
>>>
```

Since `table` is a `pointer` to the array of `struct_frozen` records, we can iterate over it, but we just have to make sure that our loop terminates, because pointers have no size. Sooner or later it would probably crash with an access violation or whatever, so it's better to break out of the loop when we hit the `NULL` entry:

```
>>> for item in table:
...     if item.name is None:
...         break
...     print(item.name.decode("ascii"), item.size)
...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
_frozen_importlib 31764
_frozen_importlib_external 41499
__hello__ 161
__phello__ -161
__phello__.spam 161
>>>
```

The fact that standard Python has a frozen module and a frozen package (indicated by the negative `size` member) is not well known, it is only used for testing. Try it out with `import __hello__` for example.

Surprises

There are some edges in *ctypes* where you might expect something other than what actually happens.

Consider the following example:

```
>>> from ctypes import *
>>> class POINT(Structure):
...     _fields_ = ("x", c_int), ("y", c_int)
...
>>> class RECT(Structure):
...     _fields_ = ("a", POINT), ("b", POINT)
...
>>> p1 = POINT(1, 2)
>>> p2 = POINT(3, 4)
>>> rc = RECT(p1, p2)
>>> print(rc.a.x, rc.a.y, rc.b.x, rc.b.y)
1 2 3 4
>>> # now swap the two points
>>> rc.a, rc.b = rc.b, rc.a
>>> print(rc.a.x, rc.a.y, rc.b.x, rc.b.y)
3 4 3 4
>>>
```

Hm. We certainly expected the last statement to print `3 4 1 2`. What happened? Here are the steps of the `rc.a, rc.b = rc.b, rc.a` line above:

```
>>> temp0, temp1 = rc.b, rc.a
>>> rc.a = temp0
>>> rc.b = temp1
>>>
```

Note that `temp0` and `temp1` are objects still using the internal buffer of the `rc` object above. So executing `rc.a = temp0` copies the buffer contents of `temp0` into `rc` 's buffer. This, in turn, changes the contents of `temp1`. So, the last assignment `rc.b = temp1`, doesn't have the expected effect.

Keep in mind that retrieving sub-objects from Structure, Unions, and Arrays doesn't *copy* the sub-object, instead it retrieves a wrapper object accessing the root-object's underlying buffer.

Another example that may behave differently from what one would expect is this:

```
>>> s = c_char_p()
>>> s.value = b"abc def ghi"
>>> s.value
b'abc def ghi'
>>> s.value is s.value
False
>>>
```

備Ⓕ: Objects instantiated from `c_char_p` can only have their value set to bytes or integers.

Why is it printing `False`? ctypes instances are objects containing a memory block plus some *descriptor*s accessing the contents of the memory. Storing a Python object in the memory block does not store the object itself, instead the `contents` of the object is stored. Accessing the contents again constructs a new Python object each time!

Variable-sized data types

`ctypes` provides some support for variable-sized arrays and structures.

The `resize()` function can be used to resize the memory buffer of an existing ctypes object. The function takes the object as first argument, and the requested size in bytes as the second argument. The memory block cannot be made smaller than the natural memory block specified by the objects type, a `ValueError` is raised if this is tried:

```
>>> short_array = (c_short * 4)()
>>> print(sizeof(short_array))
8
>>> resize(short_array, 4)
Traceback (most recent call last):
    ...
ValueError: minimum size is 8
>>> resize(short_array, 32)
>>> sizeof(short_array)
32
>>> sizeof(type(short_array))
8
>>>
```

This is nice and fine, but how would one access the additional elements contained in this array? Since the type still only knows about 4 elements, we get errors accessing other elements:

```
>>> short_array[:]
[0, 0, 0, 0]
>>> short_array[7]
Traceback (most recent call last):
    ...
IndexError: invalid index
>>>
```

Another way to use variable-sized data types with `ctypes` is to use the dynamic nature of Python, and (re-)define the data type after the required size is already known, on a case by case basis.

16.16.2 ctypes reference

Finding shared libraries

When programming in a compiled language, shared libraries are accessed when compiling/linking a program, and when the program is run.

The purpose of the `find_library()` function is to locate a library in a way similar to what the compiler or runtime loader does (on platforms with several versions of a shared library the most recent should be loaded), while the ctypes library loaders act like when a program is run, and call the runtime loader directly.

The `ctypes.util` module provides a function which can help to determine the library to load.

`ctypes.util.`**`find_library`**(*name*)

Try to find a library and return a pathname. *name* is the library name without any prefix like *lib*, suffix like `.so`, `.dylib` or version number (this is the form used for the posix linker option `-l`). If no library can be found, returns `None`.

The exact functionality is system dependent.

On Linux, `find_library()` tries to run external programs (`/sbin/ldconfig`, `gcc`, `objdump` and `ld`) to find the library file. It returns the filename of the library file.

3.6 版更變: On Linux, the value of the environment variable `LD_LIBRARY_PATH` is used when searching for libraries, if a library cannot be found by any other means.

Here are some examples:

```
>>> from ctypes.util import find_library
>>> find_library("m")
'libm.so.6'
>>> find_library("c")
'libc.so.6'
>>> find_library("bz2")
'libbz2.so.1.0'
>>>
```

On OS X, `find_library()` tries several predefined naming schemes and paths to locate the library, and returns a full pathname if successful:

```
>>> from ctypes.util import find_library
>>> find_library("c")
'/usr/lib/libc.dylib'
>>> find_library("m")
'/usr/lib/libm.dylib'
>>> find_library("bz2")
'/usr/lib/libbz2.dylib'
>>> find_library("AGL")
'/System/Library/Frameworks/AGL.framework/AGL'
>>>
```

On Windows, `find_library()` searches along the system search path, and returns the full pathname, but since there is no predefined naming scheme a call like `find_library("c")` will fail and return `None`.

If wrapping a shared library with `ctypes`, it *may* be better to determine the shared library name at development time, and hardcode that into the wrapper module instead of using `find_library()` to locate the library at runtime.

Loading shared libraries

There are several ways to load shared libraries into the Python process. One way is to instantiate one of the following classes:

class ctypes.**CDLL**(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*, *winmode=0*)

Instances of this class represent loaded shared libraries. Functions in these libraries use the standard C calling convention, and are assumed to return `int`.

class ctypes.**OleDLL**(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*, *winmode=0*)

Windows only: Instances of this class represent loaded shared libraries, functions in these libraries use the `stdcall` calling convention, and are assumed to return the windows specific `HRESULT` code. `HRESULT` values contain information specifying whether the function call failed or succeeded, together with additional error code. If the return value signals a failure, an `OSError` is automatically raised.

3.3 版更變: `WindowsError` used to be raised.

class ctypes.**WinDLL**(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*, *winmode=0*)

Windows only: Instances of this class represent loaded shared libraries, functions in these libraries use the `stdcall` calling convention, and are assumed to return `int` by default.

On Windows CE only the standard calling convention is used, for convenience the `WinDLL` and `OleDLL` use the standard calling convention on this platform.

The Python *global interpreter lock* is released before calling any function exported by these libraries, and reacquired afterwards.

class ctypes.**PyDLL**(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*)

Instances of this class behave like *CDLL* instances, except that the Python GIL is *not* released during the function call, and after the function execution the Python error flag is checked. If the error flag is set, a Python exception is raised.

Thus, this is only useful to call Python C api functions directly.

All these classes can be instantiated by calling them with at least one argument, the pathname of the shared library. If you have an existing handle to an already loaded shared library, it can be passed as the `handle` named parameter, otherwise the underlying platforms `dlopen` or `LoadLibrary` function is used to load the library into the process, and to get a handle to it.

The *mode* parameter can be used to specify how the library is loaded. For details, consult the *dlopen(3)* manpage. On Windows, *mode* is ignored. On posix systems, RTLD_NOW is always added, and is not configurable.

The *use_errno* parameter, when set to true, enables a ctypes mechanism that allows accessing the system *errno* error number in a safe way. *ctypes* maintains a thread-local copy of the systems *errno* variable; if you call foreign functions created with `use_errno=True` then the *errno* value before the function call is swapped with the ctypes private copy, the same happens immediately after the function call.

The function *ctypes.get_errno()* returns the value of the ctypes private copy, and the function *ctypes.set_errno()* changes the ctypes private copy to a new value and returns the former value.

The *use_last_error* parameter, when set to true, enables the same mechanism for the Windows error code which is managed by the *GetLastError()* and `SetLastError()` Windows API functions; *ctypes.get_last_error()* and *ctypes.set_last_error()* are used to request and change the ctypes private copy of the windows error code.

The *winmode* parameter is used on Windows to specify how the library is loaded (since *mode* is ignored). It takes any value that is valid for the Win32 API `LoadLibraryEx` flags parameter. When omitted, the default is to use the flags that result in the most secure DLL load to avoiding issues such as DLL hijacking. Passing the full path to the DLL is the safest way to ensure the correct library and dependencies are loaded.

3.8 版更變: Added *winmode* parameter.

ctypes.**RTLD_GLOBAL**

Flag to use as *mode* parameter. On platforms where this flag is not available, it is defined as the integer zero.

ctypes.**RTLD_LOCAL**

Flag to use as *mode* parameter. On platforms where this is not available, it is the same as *RTLD_GLOBAL*.

ctypes.**DEFAULT_MODE**

The default mode which is used to load shared libraries. On OSX 10.3, this is *RTLD_GLOBAL*, otherwise it is the same as *RTLD_LOCAL*.

Instances of these classes have no public methods. Functions exported by the shared library can be accessed as attributes or by index. Please note that accessing the function through an attribute caches the result and therefore accessing it repeatedly returns the same object each time. On the other hand, accessing it through an index returns a new object each time:

```
>>> from ctypes import CDLL
>>> libc = CDLL("libc.so.6")  # On Linux
>>> libc.time == libc.time
True
>>> libc['time'] == libc['time']
False
```

The following public attributes are available, their name starts with an underscore to not clash with exported function names:

PyDLL.**_handle**

The system handle used to access the library.

PyDLL.**_name**
The name of the library passed in the constructor.

Shared libraries can also be loaded by using one of the prefabricated objects, which are instances of the *LibraryLoader* class, either by calling the `LoadLibrary()` method, or by retrieving the library as attribute of the loader instance.

class ctypes.**LibraryLoader**(*dlltype*)
Class which loads shared libraries. *dlltype* should be one of the *CDLL*, *PyDLL*, *WinDLL*, or *OleDLL* types.

`__getattr__()` has special behavior: It allows loading a shared library by accessing it as attribute of a library loader instance. The result is cached, so repeated attribute accesses return the same library each time.

LoadLibrary(*name*)
Load a shared library into the process and return it. This method always returns a new instance of the library.

These prefabricated library loaders are available:

ctypes.**cdll**
Creates *CDLL* instances.

ctypes.**windll**
仅 Windows 中: 创建*WinDLL* 实例.

ctypes.**oledll**
仅 Windows 中: 创建*OleDLL* 实例。

ctypes.**pydll**
创建*PyDLL* 实例。

For accessing the C Python api directly, a ready-to-use Python shared library object is available:

ctypes.**pythonapi**
An instance of *PyDLL* that exposes Python C API functions as attributes. Note that all these functions are assumed to return C `int`, which is of course not always the truth, so you have to assign the correct `restype` attribute to use these functions.

Loading a library through any of these objects raises an *auditing event* `ctypes.dlopen` with string argument `name`, the name used to load the library.

Accessing a function on a loaded library raises an auditing event `ctypes.dlsym` with arguments `library` (the library object) and `name` (the symbol's name as a string or integer).

In cases when only the library handle is available rather than the object, accessing a function raises an auditing event `ctypes.dlsym/handle` with arguments `handle` (the raw library handle) and `name`.

Foreign functions

As explained in the previous section, foreign functions can be accessed as attributes of loaded shared libraries. The function objects created in this way by default accept any number of arguments, accept any ctypes data instances as arguments, and return the default result type specified by the library loader. They are instances of a private class:

class ctypes.**_FuncPtr**
Base class for C callable foreign functions.

Instances of foreign functions are also C compatible data types; they represent C function pointers.

This behavior can be customized by assigning to special attributes of the foreign function object.

restype
Assign a ctypes type to specify the result type of the foreign function. Use `None` for `void`, a function not returning anything.

It is possible to assign a callable Python object that is not a ctypes type, in this case the function is assumed to return a C `int`, and the callable will be called with this integer, allowing further processing or error

checking. Using this is deprecated, for more flexible post processing or error checking use a ctypes data type as *restype* and assign a callable to the *errcheck* attribute.

argtypes

Assign a tuple of ctypes types to specify the argument types that the function accepts. Functions using the `stdcall` calling convention can only be called with the same number of arguments as the length of this tuple; functions using the C calling convention accept additional, unspecified arguments as well.

When a foreign function is called, each actual argument is passed to the `from_param()` class method of the items in the *argtypes* tuple, this method allows adapting the actual argument to an object that the foreign function accepts. For example, a *c_char_p* item in the *argtypes* tuple will convert a string passed as argument into a bytes object using ctypes conversion rules.

New: It is now possible to put items in argtypes which are not ctypes types, but each item must have a `from_param()` method which returns a value usable as argument (integer, string, ctypes instance). This allows defining adapters that can adapt custom objects as function parameters.

errcheck

Assign a Python function or another callable to this attribute. The callable will be called with three or more arguments:

callable(*result*, *func*, *arguments*)

result is what the foreign function returns, as specified by the `restype` attribute.

func is the foreign function object itself, this allows reusing the same callable object to check or post process the results of several functions.

arguments is a tuple containing the parameters originally passed to the function call, this allows specializing the behavior on the arguments used.

The object that this function returns will be returned from the foreign function call, but it can also check the result value and raise an exception if the foreign function call failed.

exception `ctypes.`**ArgumentError**

This exception is raised when a foreign function call cannot convert one of the passed arguments.

On Windows, when a foreign function call raises a system exception (for example, due to an access violation), it will be captured and replaced with a suitable Python exception. Further, an auditing event `ctypes.seh_exception` with argument `code` will be raised, allowing an audit hook to replace the exception with its own.

Some ways to invoke foreign function calls may raise an auditing event `ctypes.call_function` with arguments `function pointer` and `arguments`.

Function prototypes

Foreign functions can also be created by instantiating function prototypes. Function prototypes are similar to function prototypes in C; they describe a function (return type, argument types, calling convention) without defining an implementation. The factory functions must be called with the desired result type and the argument types of the function, and can be used as decorator factories, and as such, be applied to functions through the `@wrapper` syntax. See *Callback functions* for examples.

`ctypes.`**CFUNCTYPE**(*restype*, **argtypes*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*)

The returned function prototype creates functions that use the standard C calling convention. The function will release the GIL during the call. If *use_errno* is set to true, the ctypes private copy of the system *errno* variable is exchanged with the real *errno* value before and after the call; *use_last_error* does the same for the Windows error code.

`ctypes.`**WINFUNCTYPE**(*restype*, **argtypes*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*)

Windows only: The returned function prototype creates functions that use the `stdcall` calling convention, except on Windows CE where *WINFUNCTYPE()* is the same as *CFUNCTYPE()*. The function will release the GIL during the call. *use_errno* and *use_last_error* have the same meaning as above.

ctypes.**PYFUNCTYPE**(*restype*, **argtypes*)

The returned function prototype creates functions that use the Python calling convention. The function will *not* release the GIL during the call.

Function prototypes created by these factory functions can be instantiated in different ways, depending on the type and number of the parameters in the call:

prototype(*address*)

Returns a foreign function at the specified address which must be an integer.

prototype(*callable*)

Create a C callable function (a callback function) from a Python *callable*.

prototype(*func_spec*[, *paramflags*])

Returns a foreign function exported by a shared library. *func_spec* must be a 2-tuple `(name_or_ordinal, library)`. The first item is the name of the exported function as string, or the ordinal of the exported function as small integer. The second item is the shared library instance.

prototype(*vtbl_index*, *name*[, *paramflags*[, *iid*]])

Returns a foreign function that will call a COM method. *vtbl_index* is the index into the virtual function table, a small non-negative integer. *name* is name of the COM method. *iid* is an optional pointer to the interface identifier which is used in extended error reporting.

COM methods use a special calling convention: They require a pointer to the COM interface as first argument, in addition to those parameters that are specified in the `argtypes` tuple.

The optional *paramflags* parameter creates foreign function wrappers with much more functionality than the features described above.

paramflags must be a tuple of the same length as `argtypes`.

Each item in this tuple contains further information about a parameter, it must be a tuple containing one, two, or three items.

The first item is an integer containing a combination of direction flags for the parameter:

1 Specifies an input parameter to the function.

2 Output parameter. The foreign function fills in a value.

4 Input parameter which defaults to the integer zero.

The optional second item is the parameter name as string. If this is specified, the foreign function can be called with named parameters.

The optional third item is the default value for this parameter.

This example demonstrates how to wrap the Windows `MessageBoxW` function so that it supports default parameters and named arguments. The C declaration from the windows header file is this:

```
WINUSERAPI int WINAPI
MessageBoxW(
    HWND hWnd,
    LPCWSTR lpText,
    LPCWSTR lpCaption,
    UINT uType);
```

Here is the wrapping with *ctypes*:

```
>>> from ctypes import c_int, WINFUNCTYPE, windll
>>> from ctypes.wintypes import HWND, LPCWSTR, UINT
>>> prototype = WINFUNCTYPE(c_int, HWND, LPCWSTR, LPCWSTR, UINT)
>>> paramflags = (1, "hwnd", 0), (1, "text", "Hi"), (1, "caption", "Hello from␣
↪ctypes"), (1, "flags", 0)
>>> MessageBox = prototype(("MessageBoxW", windll.user32), paramflags)
```

The `MessageBox` foreign function can now be called in these ways:

```
>>> MessageBox()
>>> MessageBox(text="Spam, spam, spam")
>>> MessageBox(flags=2, text="foo bar")
```

A second example demonstrates output parameters. The win32 `GetWindowRect` function retrieves the dimensions of a specified window by copying them into `RECT` structure that the caller has to supply. Here is the C declaration:

```
WINUSERAPI BOOL WINAPI
GetWindowRect(
     HWND hWnd,
     LPRECT lpRect);
```

Here is the wrapping with *ctypes*:

```
>>> from ctypes import POINTER, WINFUNCTYPE, windll, WinError
>>> from ctypes.wintypes import BOOL, HWND, RECT
>>> prototype = WINFUNCTYPE(BOOL, HWND, POINTER(RECT))
>>> paramflags = (1, "hwnd"), (2, "lprect")
>>> GetWindowRect = prototype(("GetWindowRect", windll.user32), paramflags)
>>>
```

Functions with output parameters will automatically return the output parameter value if there is a single one, or a tuple containing the output parameter values when there are more than one, so the GetWindowRect function now returns a RECT instance, when called.

Output parameters can be combined with the `errcheck` protocol to do further output processing and error checking. The win32 `GetWindowRect` api function returns a `BOOL` to signal success or failure, so this function could do the error checking, and raises an exception when the api call failed:

```
>>> def errcheck(result, func, args):
...     if not result:
...         raise WinError()
...     return args
...
>>> GetWindowRect.errcheck = errcheck
>>>
```

If the `errcheck` function returns the argument tuple it receives unchanged, *ctypes* continues the normal processing it does on the output parameters. If you want to return a tuple of window coordinates instead of a `RECT` instance, you can retrieve the fields in the function and return them instead, the normal processing will no longer take place:

```
>>> def errcheck(result, func, args):
...     if not result:
...         raise WinError()
...     rc = args[1]
...     return rc.left, rc.top, rc.bottom, rc.right
...
>>> GetWindowRect.errcheck = errcheck
>>>
```

Utility functions

ctypes.**addressof**(*obj*)
Returns the address of the memory buffer as integer. *obj* must be an instance of a ctypes type.

Raises an *auditing event* `ctypes.addressof` with argument `obj`.

ctypes.**alignment**(*obj_or_type*)
Returns the alignment requirements of a ctypes type. *obj_or_type* must be a ctypes type or instance.

ctypes.**byref**(*obj*[, *offset*])
Returns a light-weight pointer to *obj*, which must be an instance of a ctypes type. *offset* defaults to zero, and must be an integer that will be added to the internal pointer value.

`byref(obj, offset)` corresponds to this C code:

```
(((char *)&obj) + offset)
```

The returned object can only be used as a foreign function call parameter. It behaves similar to `pointer(obj)`, but the construction is a lot faster.

ctypes.**cast**(*obj*, *type*)
This function is similar to the cast operator in C. It returns a new instance of *type* which points to the same memory block as *obj*. *type* must be a pointer type, and *obj* must be an object that can be interpreted as a pointer.

ctypes.**create_string_buffer**(*init_or_size*, *size=None*)
This function creates a mutable character buffer. The returned object is a ctypes array of `c_char`.

init_or_size must be an integer which specifies the size of the array, or a bytes object which will be used to initialize the array items.

If a bytes object is specified as first argument, the buffer is made one item larger than its length so that the last element in the array is a NUL termination character. An integer can be passed as second argument which allows specifying the size of the array if the length of the bytes should not be used.

Raises an *auditing event* `ctypes.create_string_buffer` with arguments `init`, `size`.

ctypes.**create_unicode_buffer**(*init_or_size*, *size=None*)
This function creates a mutable unicode character buffer. The returned object is a ctypes array of `c_wchar`.

init_or_size must be an integer which specifies the size of the array, or a string which will be used to initialize the array items.

If a string is specified as first argument, the buffer is made one item larger than the length of the string so that the last element in the array is a NUL termination character. An integer can be passed as second argument which allows specifying the size of the array if the length of the string should not be used.

Raises an *auditing event* `ctypes.create_unicode_buffer` with arguments `init`, `size`.

ctypes.**DllCanUnloadNow**()
Windows only: This function is a hook which allows implementing in-process COM servers with ctypes. It is called from the DllCanUnloadNow function that the _ctypes extension dll exports.

ctypes.**DllGetClassObject**()
Windows only: This function is a hook which allows implementing in-process COM servers with ctypes. It is called from the DllGetClassObject function that the `_ctypes` extension dll exports.

ctypes.util.**find_library**(*name*)
Try to find a library and return a pathname. *name* is the library name without any prefix like `lib`, suffix like `.so`, `.dylib` or version number (this is the form used for the posix linker option `-l`). If no library can be found, returns `None`.

The exact functionality is system dependent.

ctypes.util.**find_msvcrt**()
Windows only: return the filename of the VC runtime library used by Python, and by the extension modules. If the name of the library cannot be determined, `None` is returned.

If you need to free memory, for example, allocated by an extension module with a call to the `free(void *)`, it is important that you use the function in the same library that allocated the memory.

`ctypes.FormatError([code])`
Windows only: Returns a textual description of the error code *code*. If no error code is specified, the last error code is used by calling the Windows api function GetLastError.

`ctypes.GetLastError()`
Windows only: Returns the last error code set by Windows in the calling thread. This function calls the Windows *GetLastError()* function directly, it does not return the ctypes-private copy of the error code.

`ctypes.get_errno()`
Returns the current value of the ctypes-private copy of the system `errno` variable in the calling thread.

Raises an *auditing event* `ctypes.get_errno` with no arguments.

`ctypes.get_last_error()`
Windows only: returns the current value of the ctypes-private copy of the system `LastError` variable in the calling thread.

Raises an *auditing event* `ctypes.get_last_error` with no arguments.

`ctypes.memmove(dst, src, count)`
Same as the standard C memmove library function: copies *count* bytes from *src* to *dst*. *dst* and *src* must be integers or ctypes instances that can be converted to pointers.

`ctypes.memset(dst, c, count)`
Same as the standard C memset library function: fills the memory block at address *dst* with *count* bytes of value *c*. *dst* must be an integer specifying an address, or a ctypes instance.

`ctypes.POINTER(type)`
This factory function creates and returns a new ctypes pointer type. Pointer types are cached and reused internally, so calling this function repeatedly is cheap. *type* must be a ctypes type.

`ctypes.pointer(obj)`
This function creates a new pointer instance, pointing to *obj*. The returned object is of the type `POINTER(type(obj))`.

Note: If you just want to pass a pointer to an object to a foreign function call, you should use `byref(obj)` which is much faster.

`ctypes.resize(obj, size)`
This function resizes the internal memory buffer of *obj*, which must be an instance of a ctypes type. It is not possible to make the buffer smaller than the native size of the objects type, as given by `sizeof(type(obj))`, but it is possible to enlarge the buffer.

`ctypes.set_errno(value)`
Set the current value of the ctypes-private copy of the system `errno` variable in the calling thread to *value* and return the previous value.

Raises an *auditing event* `ctypes.set_errno` with argument `errno`.

`ctypes.set_last_error(value)`
Windows only: set the current value of the ctypes-private copy of the system `LastError` variable in the calling thread to *value* and return the previous value.

Raises an *auditing event* `ctypes.set_last_error` with argument `error`.

`ctypes.sizeof(obj_or_type)`
Returns the size in bytes of a ctypes type or instance memory buffer. Does the same as the C `sizeof` operator.

`ctypes.string_at(address, size=-1)`
This function returns the C string starting at memory address *address* as a bytes object. If size is specified, it is used as size, otherwise the string is assumed to be zero-terminated.

Raises an *auditing event* `ctypes.string_at` with arguments `address`, `size`.

ctypes.**WinError**(*code=None*, *descr=None*)

Windows only: this function is probably the worst-named thing in ctypes. It creates an instance of OSError. If *code* is not specified, `GetLastError` is called to determine the error code. If *descr* is not specified, `FormatError()` is called to get a textual description of the error.

3.3 版更變: An instance of `WindowsError` used to be created.

ctypes.**wstring_at**(*address*, *size=-1*)

This function returns the wide character string starting at memory address *address* as a string. If *size* is specified, it is used as the number of characters of the string, otherwise the string is assumed to be zero-terminated.

Raises an *auditing event* `ctypes.wstring_at` with arguments `address`, `size`.

Data types

class ctypes.**_CData**

This non-public class is the common base class of all ctypes data types. Among other things, all ctypes type instances contain a memory block that hold C compatible data; the address of the memory block is returned by the `addressof()` helper function. Another instance variable is exposed as `_objects`; this contains other Python objects that need to be kept alive in case the memory block contains pointers.

Common methods of ctypes data types, these are all class methods (to be exact, they are methods of the *metaclass*):

from_buffer(*source*[, *offset*])

This method returns a ctypes instance that shares the buffer of the *source* object. The *source* object must support the writeable buffer interface. The optional *offset* parameter specifies an offset into the source buffer in bytes; the default is zero. If the source buffer is not large enough a `ValueError` is raised.

Raises an *auditing event* `ctypes.cdata/buffer` with arguments `pointer`, `size`, `offset`.

from_buffer_copy(*source*[, *offset*])

This method creates a ctypes instance, copying the buffer from the *source* object buffer which must be readable. The optional *offset* parameter specifies an offset into the source buffer in bytes; the default is zero. If the source buffer is not large enough a `ValueError` is raised.

Raises an *auditing event* `ctypes.cdata/buffer` with arguments `pointer`, `size`, `offset`.

from_address(*address*)

This method returns a ctypes type instance using the memory specified by *address* which must be an integer.

This method, and others that indirectly call this method, raises an *auditing event* `ctypes.cdata` with argument `address`.

from_param(*obj*)

This method adapts *obj* to a ctypes type. It is called with the actual object used in a foreign function call when the type is present in the foreign function's `argtypes` tuple; it must return an object that can be used as a function call parameter.

All ctypes data types have a default implementation of this classmethod that normally returns *obj* if that is an instance of the type. Some types accept other objects as well.

in_dll(*library*, *name*)

This method returns a ctypes type instance exported by a shared library. *name* is the name of the symbol that exports the data, *library* is the loaded shared library.

Common instance variables of ctypes data types:

_b_base_

Sometimes ctypes data instances do not own the memory block they contain, instead they share part of the memory block of a base object. The `_b_base_` read-only member is the root ctypes object that owns the memory block.

_b_needsfree_
This read-only variable is true when the ctypes data instance has allocated the memory block itself, false otherwise.

_objects
This member is either `None` or a dictionary containing Python objects that need to be kept alive so that the memory block contents is kept valid. This object is only exposed for debugging; never modify the contents of this dictionary.

基础数据类型

class ctypes.**_SimpleCData**
This non-public class is the base class of all fundamental ctypes data types. It is mentioned here because it contains the common attributes of the fundamental ctypes data types. *_SimpleCData* is a subclass of *_CData*, so it inherits their methods and attributes. ctypes data types that are not and do not contain pointers can now be pickled.

Instances have a single attribute:

value
This attribute contains the actual value of the instance. For integer and pointer types, it is an integer, for character types, it is a single character bytes object or string, for character pointer types it is a Python bytes object or string.

When the `value` attribute is retrieved from a ctypes instance, usually a new object is returned each time. *ctypes* does *not* implement original object return, always a new object is constructed. The same is true for all other ctypes object instances.

Fundamental data types, when returned as foreign function call results, or, for example, by retrieving structure field members or array items, are transparently converted to native Python types. In other words, if a foreign function has a `restype` of *c_char_p*, you will always receive a Python bytes object, *not* a *c_char_p* instance.

Subclasses of fundamental data types do *not* inherit this behavior. So, if a foreign functions `restype` is a subclass of *c_void_p*, you will receive an instance of this subclass from the function call. Of course, you can get the value of the pointer by accessing the `value` attribute.

These are the fundamental ctypes data types:

class ctypes.**c_byte**
Represents the C `signed char` datatype, and interprets the value as small integer. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_char**
Represents the C `char` datatype, and interprets the value as a single character. The constructor accepts an optional string initializer, the length of the string must be exactly one character.

class ctypes.**c_char_p**
Represents the C `char *` datatype when it points to a zero-terminated string. For a general character pointer that may also point to binary data, `POINTER(c_char)` must be used. The constructor accepts an integer address, or a bytes object.

class ctypes.**c_double**
Represents the C `double` datatype. The constructor accepts an optional float initializer.

class ctypes.**c_longdouble**
Represents the C `long double` datatype. The constructor accepts an optional float initializer. On platforms where `sizeof(long double) == sizeof(double)` it is an alias to *c_double*.

class ctypes.**c_float**
Represents the C `float` datatype. The constructor accepts an optional float initializer.

class ctypes.**c_int**
Represents the C `signed int` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done. On platforms where `sizeof(int) == sizeof(long)` it is an alias to *c_long*.

class ctypes.**c_int8**
Represents the C 8-bit `signed int` datatype. Usually an alias for *c_byte*.

class ctypes.**c_int16**
Represents the C 16-bit `signed int` datatype. Usually an alias for *c_short*.

class ctypes.**c_int32**
Represents the C 32-bit `signed int` datatype. Usually an alias for *c_int*.

class ctypes.**c_int64**
Represents the C 64-bit `signed int` datatype. Usually an alias for *c_longlong*.

class ctypes.**c_long**
Represents the C `signed long` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_longlong**
Represents the C `signed long long` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_short**
Represents the C `signed short` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_size_t**
Represents the C `size_t` datatype.

class ctypes.**c_ssize_t**
Represents the C `ssize_t` datatype.

3.2 版新加入.

class ctypes.**c_ubyte**
Represents the C `unsigned char` datatype, it interprets the value as small integer. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_uint**
Represents the C `unsigned int` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done. On platforms where `sizeof(int) == sizeof(long)` it is an alias for *c_ulong*.

class ctypes.**c_uint8**
Represents the C 8-bit `unsigned int` datatype. Usually an alias for *c_ubyte*.

class ctypes.**c_uint16**
Represents the C 16-bit `unsigned int` datatype. Usually an alias for *c_ushort*.

class ctypes.**c_uint32**
Represents the C 32-bit `unsigned int` datatype. Usually an alias for *c_uint*.

class ctypes.**c_uint64**
Represents the C 64-bit `unsigned int` datatype. Usually an alias for *c_ulonglong*.

class ctypes.**c_ulong**
Represents the C `unsigned long` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_ulonglong**
Represents the C `unsigned long long` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_ushort**
Represents the C `unsigned short` datatype. The constructor accepts an optional integer initializer; no overflow checking is done.

class ctypes.**c_void_p**
Represents the C `void *` type. The value is represented as integer. The constructor accepts an optional integer initializer.

class ctypes.**c_wchar**
Represents the C `wchar_t` datatype, and interprets the value as a single character unicode string. The constructor accepts an optional string initializer, the length of the string must be exactly one character.

class ctypes.**c_wchar_p**
Represents the C `wchar_t *` datatype, which must be a pointer to a zero-terminated wide character string. The constructor accepts an integer address, or a string.

class ctypes.**c_bool**
Represent the C `bool` datatype (more accurately, `_Bool` from C99). Its value can be `True` or `False`, and the constructor accepts any object that has a truth value.

class ctypes.**HRESULT**
Windows only: Represents a `HRESULT` value, which contains success or error information for a function or method call.

class ctypes.**py_object**
Represents the C `PyObject *` datatype. Calling this without an argument creates a `NULL` `PyObject *` pointer.

The `ctypes.wintypes` module provides quite some other Windows specific data types, for example `HWND`, `WPARAM`, or `DWORD`. Some useful structures like `MSG` or `RECT` are also defined.

Structured data types

class ctypes.**Union**(**args*, ***kw*)
Abstract base class for unions in native byte order.

class ctypes.**BigEndianStructure**(**args*, ***kw*)
Abstract base class for structures in *big endian* byte order.

class ctypes.**LittleEndianStructure**(**args*, ***kw*)
Abstract base class for structures in *little endian* byte order.

Structures with non-native byte order cannot contain pointer type fields, or any other data types containing pointer type fields.

class ctypes.**Structure**(**args*, ***kw*)
Abstract base class for structures in *native* byte order.

Concrete structure and union types must be created by subclassing one of these types, and at least define a `_fields_` class variable. `ctypes` will create *descriptor*s which allow reading and writing the fields by direct attribute accesses. These are the

fields
A sequence defining the structure fields. The items must be 2-tuples or 3-tuples. The first item is the name of the field, the second item specifies the type of the field; it can be any ctypes data type.

For integer type fields like `c_int`, a third optional item can be given. It must be a small positive integer defining the bit width of the field.

Field names must be unique within one structure or union. This is not checked, only one field can be accessed when names are repeated.

It is possible to define the `_fields_` class variable *after* the class statement that defines the Structure subclass, this allows creating data types that directly or indirectly reference themselves:

```
class List(Structure):
    pass
List._fields_ = [("pnext", POINTER(List)),
                 ...
                ]
```

The *_fields_* class variable must, however, be defined before the type is first used (an instance is created, *sizeof()* is called on it, and so on). Later assignments to the *_fields_* class variable will raise an AttributeError.

It is possible to define sub-subclasses of structure types, they inherit the fields of the base class plus the *_fields_* defined in the sub-subclass, if any.

pack

An optional small integer that allows overriding the alignment of structure fields in the instance. *_pack_* must already be defined when *_fields_* is assigned, otherwise it will have no effect.

anonymous

An optional sequence that lists the names of unnamed (anonymous) fields. *_anonymous_* must be already defined when *_fields_* is assigned, otherwise it will have no effect.

The fields listed in this variable must be structure or union type fields. *ctypes* will create descriptors in the structure type that allows accessing the nested fields directly, without the need to create the structure or union field.

Here is an example type (Windows):

```
class _U(Union):
    _fields_ = [("lptdesc", POINTER(TYPEDESC)),
                ("lpadesc", POINTER(ARRAYDESC)),
                ("hreftype", HREFTYPE)]

class TYPEDESC(Structure):
    _anonymous_ = ("u",)
    _fields_ = [("u", _U),
                ("vt", VARTYPE)]
```

The `TYPEDESC` structure describes a COM data type, the `vt` field specifies which one of the union fields is valid. Since the `u` field is defined as anonymous field, it is now possible to access the members directly off the TYPEDESC instance. `td.lptdesc` and `td.u.lptdesc` are equivalent, but the former is faster since it does not need to create a temporary union instance:

```
td = TYPEDESC()
td.vt = VT_PTR
td.lptdesc = POINTER(some_type)
td.u.lptdesc = POINTER(some_type)
```

It is possible to define sub-subclasses of structures, they inherit the fields of the base class. If the subclass definition has a separate *_fields_* variable, the fields specified in this are appended to the fields of the base class.

Structure and union constructors accept both positional and keyword arguments. Positional arguments are used to initialize member fields in the same order as they are appear in *_fields_*. Keyword arguments in the constructor are interpreted as attribute assignments, so they will initialize *_fields_* with the same name, or create new attributes for names not present in *_fields_*.

Arrays and pointers

class ctypes.**Array**(**args*)

Abstract base class for arrays.

The recommended way to create concrete array types is by multiplying any *ctypes* data type with a positive integer. Alternatively, you can subclass this type and define *_length_* and *_type_* class variables. Array elements can be read and written using standard subscript and slice accesses; for slice reads, the resulting object is *not* itself an *Array*.

length

A positive integer specifying the number of elements in the array. Out-of-range subscripts result in an *IndexError*. Will be returned by *len()*.

type
Specifies the type of each element in the array.

Array subclass constructors accept positional arguments, used to initialize the elements in order.

class ctypes.**_Pointer**
Private, abstract base class for pointers.

Concrete pointer types are created by calling `POINTER()` with the type that will be pointed to; this is done automatically by `pointer()`.

If a pointer points to an array, its elements can be read and written using standard subscript and slice accesses. Pointer objects have no size, so `len()` will raise `TypeError`. Negative subscripts will read from the memory *before* the pointer (as in C), and out-of-range subscripts will probably crash with an access violation (if you're lucky).

type
Specifies the type pointed to.

contents
Returns the object to which to pointer points. Assigning to this attribute changes the pointer to point to the assigned object.

CHAPTER 17

并发执行

本章中描述的模块支持并发执行代码。适当的工具选择取决于要执行的任务（CPU 密集型或 IO 密集型）和偏好的开发风格（事件驱动的协作式多任务或抢占式多任务处理）。这是一个概述：

17.1 threading --- 基于线程的并行

源代码: Lib/threading.py

这个模块在较低级的模块 *_thread* 基础上建立较高级的线程接口。参见： *queue* 模块。

3.7 版更變: 这个模块曾经为可选项，但现在总是可用。

備註: 虽然他们没有在下面列出，这个模块仍然支持 Python 2.x 系列的这个模块下以 `camelCase` （驼峰法）命名的方法和函数。

这个模块定义了以下函数：

`threading.`**`active_count`**`()`

返回当前存活的线程类 *Thread* 对象。返回的计数等于 *enumerate()* 返回的列表长度。

`threading.`**`current_thread`**`()`

返回当前对应调用者的控制线程的 *Thread* 对象。如果调用者的控制线程不是利用 *threading* 创建，会返回一个功能受限的虚拟线程对象。

`threading.`**`excepthook`**`(`*args*, /`)`

处理由 *Thread.run()* 引发的未捕获异常。

args 参数具有以下属性:

- *exc_type*: 异常类型
- *exc_value*: 异常值，可以是 `None`.
- *exc_traceback*: 异常回溯，可以是 `None`.
- *thread*: 引发异常的线程，可以为 `None`。

如果 *exc_type* 为`SystemExit`，则异常会被静默地忽略。在其他情况下，异常将被打印到`sys.stderr`。

如果此函数引发了异常，则会调用`sys.excepthook()`来处理它。

`threading.excepthook()`可以被重载以控制由`Thread.run()`引发的未捕获异常的处理方式。

使用定制钩子存放 *exc_value* 可能会创建引用循环。它应当在不再需要异常时被显式地清空以打破引用循环。

使用定制钩子存放 *thread* 可能会在它设为被终结对象时将其重生。请避免在定制钩子完成后存放 *thread* 以避免对象的重生。

也参考:

`sys.excepthook()`处理未捕获的异常。

3.8 版新加入.

threading.**get_ident**()

返回当前线程的“线程标识符”。它是一个非零的整数。它的值没有直接含义，主要是用作 magic cookie，比如作为含有线程相关数据的字典的索引。线程标识符可能会在线程退出，新线程创建时被复用。

3.3 版新加入.

threading.**get_native_id**()

返回内核分配给当前线程的原生集成线程 ID。这是一个非负整数。它的值可被用来在整个系统中唯一地标识这个特定线程（直到线程终结，在那之后该值可能会被 OS 回收再利用）。

可用性: Windows, FreeBSD, Linux, macOS, OpenBSD, NetBSD, AIX。

3.8 版新加入.

threading.**enumerate**()

以列表形式返回当前所有存活的`Thread`对象。该列表包含守护线程，`current_thread()`创建的虚拟线程对象和主线程。它不包含已终结的线程和尚未开始的线程。

threading.**main_thread**()

返回主`Thread`对象。一般情况下，主线程是 Python 解释器开始时创建的线程。

3.4 版新加入.

threading.**settrace**(*func*)

为所有`threading`模块开始的线程设置追踪函数。在每个线程的`run()`方法被调用前，*func* 会被传递给`sys.settrace()`。

threading.**setprofile**(*func*)

为所有`threading`模块开始的线程设置性能测试函数。在每个线程的`run()`方法被调用前，*func* 会被传递给`sys.setprofile()`。

threading.**stack_size**([*size*])

返回创建线程时用的堆栈大小。可选参数 *size* 指定之后新建的线程的堆栈大小，而且一定要是 0（根据平台或者默认配置）或者最小是 32,768(32KiB) 的一个正整数。如果 *size* 没有指定，默认是 0。如果不支持改变线程堆栈大小，会抛出`RuntimeError`错误。如果指定的堆栈大小不合法，会抛出`ValueError`错误并且不会修改堆栈大小。32KiB 是当前最小的能保证解释器有足够堆栈空间的堆栈大小。需要注意的是部分平台对于堆栈大小会有特定的限制，例如要求大于 32KiB 的堆栈大小或者需要根据系统内存页面的整数倍进行分配 - 应当查阅平台文档有关详细信息（4KiB 页面比较普遍，在没有更具体信息的情况下，建议的方法是使用 4096 的倍数作为堆栈大小）。

适用于: Windows，具有 POSIX 线程的系统。

这个模块同时定义了以下常量:

threading.**TIMEOUT_MAX**

阻塞函数（`Lock.acquire()`, `RLock.acquire()`, `Condition.wait()`, ...）中形参 *timeout* 允许的最大值。传入超过这个值的 timeout 会抛出`OverflowError`异常。

3.2 版新加入.

这个模块定义了许多类，详见以下部分。

该模块的设计基于 Java 的线程模型。但是，在 Java 里面，锁和条件变量是每个对象的基础特性，而在 Python 里面，这些被独立成了单独的对象。Python 的 `Thread` 类只是 Java 的 Thread 类的一个子集；目前还没有优先级，没有线程组，线程还不能被销毁、停止、暂停、恢复或中断。Java 的 Thread 类的静态方法在实现时会映射为模块级函数。

下述方法的执行都是原子性的。

17.1.1 线程本地数据

线程本地数据是特定线程的数据。管理线程本地数据，只需要创建一个 `local` （或者一个子类型）的实例并在实例中储存属性：

```
mydata = threading.local()
mydata.x = 1
```

在不同的线程中，实例的值会不同。

class threading.**local**

一个代表线程本地数据的类。

更多相关细节和大量示例，参见 `_threading_local` 模块的文档。

17.1.2 线程对象

The `Thread` class represents an activity that is run in a separate thread of control. There are two ways to specify the activity: by passing a callable object to the constructor, or by overriding the `run()` method in a subclass. No other methods (except for the constructor) should be overridden in a subclass. In other words, *only* override the `__init__()` and `run()` methods of this class.

当线程对象一但被创建，其活动一定会因调用线程的 `start()` 方法开始。这会在独立的控制线程调用 `run()` 方法。

一旦线程活动开始，该线程会被认为是' 存活的' 。当它的 `run()` 方法终结了（不管是正常的还是抛出未被处理的异常），就不是' 存活的'。`is_alive()` 方法用于检查线程是否存活。

其他线程可以调用一个线程的 `join()` 方法。这会阻塞调用该方法的线程，直到被调用 `join()` 方法的线程终结。

线程有名字。名字可以传递给构造函数，也可以通过 `name` 属性读取或者修改。

如果 `run()` 方法引发了异常，则会调用 `threading.excepthook()` 来处理它。在默认情况下，`threading.excepthook()` 会静默地忽略 `SystemExit`。

一个线程可以被标记成一个 “守护线程” 。这个标志的意义是，当剩下的线程都是守护线程时，整个 Python 程序将会退出。初始值继承于创建线程。这个标志可以通过 `daemon` 特征属性或者 *daemon* 构造器参数来设置。

備Ⓕ: 守护线程在程序关闭时会突然关闭。他们的资源（例如已经打开的文档，数据库事务等等）可能没有被正确释放。如果你想你的线程正常停止，设置他们成为非守护模式并且使用合适的信号机制，例如：`Event`。

有个” 主线程” 对象；这对应 Python 程序里面初始的控制线程。它不是一个守护线程。

” 虚拟线程对象” 是可以被创建的。这些是对应于 “外部线程” 的线程对象，它们是在线程模块外部启动的控制线程，例如直接来自 C 代码。虚拟线程对象功能受限；他们总是被认为是存活的和守护模式，不能被 `join()` 。因为无法检测外来线程的终结，它们永远不会被删除。

class threading.**Thread**(*group=None*, *target=None*, *name=None*, *args=()*, *kwargs={}*, *, *daemon=None*)

调用这个构造函数时，必需带有关键字参数。参数如下：

group 应该为 None；为了日后扩展 ThreadGroup 类实现而保留。

target 是用于*run()* 方法调用的可调用对象。默认是 None，表示不需要调用任何方法。

name 是线程名称。默认情况下，由"Thread-*N*" 格式构成一个唯一的名称，其中 *N* 是小的十进制数。

args 是用于调用目标函数的参数元组。默认是 ()。

kwargs 是用于调用目标函数的关键字参数字典。默认是 {}。

如果不是 None，*daemon* 参数将显式地设置该线程是否为守护模式。如果是 None (默认值)，线程将继承当前线程的守护模式属性。

如果子类型重载了构造函数，它一定要确保在做任何事前，先发起调用基类构造器 (Thread.__init__())。

3.3 版更變: 加入 *daemon* 参数。

start()

开始线程活动。

它在一个线程里最多只能被调用一次。它安排对象的*run()* 方法在一个独立的控制进程中调用。

如果同一个线程对象中调用这个方法的次数大于一次，会抛出*RuntimeError* 。

run()

代表线程活动的方法。

你可以在子类型里重载这个方法。标准的*run()* 方法会对作为 *target* 参数传递给该对象构造器的可调用对象（如果存在）发起调用，并附带从 *args* 和 *kwargs* 参数分别获取的位置和关键字参数。

join(*timeout=None*)

等待，直到线程终结。这会阻塞调用这个方法的线程，直到被调用*join()* 的线程终结 -- 不管是正常终结还是抛出未处理异常 -- 或者直到发生超时，超时选项是可选的。

当 *timeout* 参数存在而且不是 None 时，它应该是一个用于指定操作超时的以秒为单位的浮点数（或者分数）。因为*join()* 总是返回 None ，所以你一定要在*join()* 后调用*is_alive()* 才能判断是否发生超时 -- 如果线程仍然存活，则*join()* 超时。

当 *timeout* 参数不存在或者是 None ，这个操作会阻塞直到线程终结。

一个线程可以被*join()* 很多次。

如果尝试加入当前线程会导致死锁，*join()* 会引起*RuntimeError* 异常。如果尝试*join()* 一个尚未开始的线程，也会抛出相同的异常。

name

只用于识别的字符串。它没有语义。多个线程可以赋予相同的名称。初始名称由构造函数设置。

getName()
setName()

旧的*name* 取值/设值 API；直接当做特征属性使用它。

ident

这个线程的'线程标识符'，如果线程尚未开始则为 None 。这是个非零整数。参见*get_ident()* 函数。当一个线程退出而另外一个线程被创建，线程标识符会被复用。即使线程退出后，仍可得到标识符。

native_id

此线程的原生集成线程 ID。这是一个非负整数，或者如果线程还未启动则为 None。请参阅*get_native_id()* 函数。这表示线程 ID (TID) 已被 OS (内核) 赋值给线程。它的值可能

被用来在全系统范围内唯一地标识这个特定线程（直到线程终结，在那之后该值可能会被 OS 回收再利用）。

備Ⓕ: 类似于进程 ID，线程 ID 的有效期（全系统范围内保证唯一）将从线程被创建开始直到线程被终结。

可用性: 需要*get_native_id()* 函数。

3.8 版新加入.

is_alive()

返回线程是否存活。

当*run()* 方法刚开始直到*run()* 方法刚结束，这个方法返回 `True` 。模块函数*enumerate()* 返回包含所有存活线程的列表。

daemon

一个表示这个线程是（True）否（False）守护线程的布尔值。一定要在调用*start()* 前设置好，不然会抛出*RuntimeError* 。初始值继承于创建线程；主线程不是守护线程，因此主线程创建的所有线程默认都是*daemon* = `False`。

当没有存活的非守护线程时，整个 Python 程序才会退出。

isDaemon()

setDaemon()

旧的*name* 取值/设值 API；建议直接当做特征属性使用它。

CPython implementation detail: CPython 下，因为*Global Interpreter Lock*，一个时刻只有一个线程可以执行 Python 代码（尽管如此，某些性能导向的库可能会克服这个限制）。如果你想让你的应用更好的利用多核计算机的计算性能，推荐你使用*multiprocessing* 或者*concurrent.futures.ProcessPoolExecutor* 。但是如果你想同时运行多个 I/O 绑定任务，线程仍然是一个合适的模型。

17.1.3 锁对象

原始锁是一个在锁定时不属于特定线程的同步基元组件。在 Python 中，它是能用的最低级的同步基元组件，由*_thread* 扩展模块直接实现。

原始锁处于" 锁定" 或者" 非锁定" 两种状态之一。它被创建时为非锁定状态。它有两个基本方法，*acquire()* 和*release()* 。当状态为非锁定时，*acquire()* 将状态改为锁定并立即返回。当状态是锁定时，*acquire()* 将阻塞至其他线程调用*release()* 将其改为非锁定状态，然后*acquire()* 调用重置其为锁定状态并返回。*release()* 只在锁定状态下调用；它将状态改为非锁定并立即返回。如果尝试释放一个非锁定的锁，则会引发*RuntimeError* 异常。

锁同样支持上下文管理协议。

当多个线程在*acquire()* 等待状态转变为未锁定被阻塞，然后*release()* 重置状态为未锁定时，只有一个线程能继续执行；至于哪个等待线程继续执行没有定义，并且会根据实现而不同。

所有方法的执行都是原子性的。

class threading.**Lock**

实现原始锁对象的类。一旦一个线程获得一个锁，会阻塞随后尝试获得锁的线程，直到它被释放；任何线程都可以释放它。

需要注意的是 `Lock` 其实是一个工厂函数，返回平台支持的具体锁类中最有效的版本的实例。

acquire(*blocking=True*, *timeout=-1*)

可以阻塞或非阻塞地获得锁。

当调用时参数 *blocking* 设置为 `True` （缺省值），阻塞直到锁被释放，然后将锁锁定并返回 `True` 。

在参数 *blocking* 被设置为 `False` 的情况下调用，将不会发生阻塞。如果调用时 *blocking* 设为 `True` 会阻塞，并立即返回 `False` ；否则，将锁锁定并返回 `True`。

当浮点型 *timeout* 参数被设置为正值调用时，只要无法获得锁，将最多阻塞 *timeout* 设定的秒数。*timeout* 参数被设置为 `-1` 时将无限等待。当 *blocking* 为 false 时，*timeout* 指定的值将被忽略。

如果成功获得锁，则返回 `True`，否则返回 `False` (例如发生 超时的时候)。

3.2 版更變: 新的 *timeout* 形参。

3.2 版更變: 现在如果底层线程实现支持，则可以通过 POSIX 上的信号中断锁的获取。

release()

释放一个锁。这个方法可以在任何线程中调用，不单指获得锁的线程。

当锁被锁定，将它重置为未锁定，并返回。如果其他线程正在等待这个锁解锁而被阻塞，只允许其中一个允许。

在未锁定的锁调用时，会引发`RuntimeError` 异常。

没有返回值。

locked()

如果获得了锁则返回真值。

17.1.4 递归锁对象

重入锁是一个可以被同一个线程多次获取的同步基元组件。在内部，它在基元锁的锁定/非锁定状态上附加了" 所属线程" 和" 递归等级" 的概念。在锁定状态下，某些线程拥有锁；在非锁定状态下，没有线程拥有它。

若要锁定锁，线程调用其`acquire()` 方法；一旦线程拥有了锁，方法将返回。若要解锁，线程调用`release()` 方法。`acquire()`/`release()` 对可以嵌套；只有最终`release()` (最外面一对的`release()`) 将锁解开，才能让其他线程继续处理`acquire()` 阻塞。

递归锁也支持上下文管理协议。

class threading.**RLock**

此类实现了重入锁对象。重入锁必须由获取它的线程释放。一旦线程获得了重入锁，同一个线程再次获取它将不阻塞；线程必须在每次获取它时释放一次。

需要注意的是 `RLock` 其实是一个工厂函数，返回平台支持的具体递归锁类中最有效的版本的实例。

acquire(*blocking=True*, *timeout=-1*)

可以阻塞或非阻塞地获得锁。

当无参数调用时：如果这个线程已经拥有锁，递归级别增加一，并立即返回。否则，如果其他线程拥有该锁，则阻塞至该锁解锁。一旦锁被解锁 (不属于任何线程)，则抢夺所有权，设置递归等级为一，并返回。如果多个线程被阻塞，等待锁被解锁，一次只有一个线程能抢到锁的所有权。在这种情况下，没有返回值。

当发起调用时将 *blocking* 参数设为真值，则执行与无参数调用时一样的操作，然后返回 `True`。

当发起调用时将 *blocking* 参数设为假值，则不进行阻塞。如果一个无参数调用将要阻塞，则立即返回 `False`；在其他情况下，执行与无参数调用时一样的操作，然后返回 `True`。

当发起调用时将浮点数的 *timeout* 参数设为正值时，只要无法获得锁，将最多阻塞 *timeout* 所指定的秒数。如果已经获得锁则返回 `True`，如果超时则返回假值。

3.2 版更變: 新的 *timeout* 形参。

release()

释放锁，自减递归等级。如果减到零，则将锁重置为非锁定状态 (不被任何线程拥有)，并且，如果其他线程正被阻塞着等待锁被解锁，则仅允许其中一个线程继续。如果自减后，递归等级仍然不是零，则锁保持锁定，仍由调用线程拥有。

只有当前线程拥有锁才能调用这个方法。如果锁被释放后调用这个方法，会引起`RuntimeError` 异常。

没有返回值。

17.1.5 条件对象

条件变量总是与某种类型的锁对象相关联，锁对象可以通过传入获得，或者在缺省的情况下自动创建。当多个条件变量需要共享同一个锁时，传入一个锁很有用。锁是条件对象的一部分，你不必单独地跟踪它。

条件变量服从上下文管理协议：使用 `with` 语句会在它包围的代码块内获取关联的锁。`acquire()` 和`release()` 方法也能调用关联锁的相关方法。

其它方法必须在持有关联的锁的情况下调用。`wait()` 方法释放锁，然后阻塞直到其它线程调用`notify()` 方法或`notify_all()` 方法唤醒它。一旦被唤醒，`wait()` 方法重新获取锁并返回。它也可以指定超时时间。

The `notify()` method wakes up one of the threads waiting for the condition variable, if any are waiting. The `notify_all()` method wakes up all threads waiting for the condition variable.

注意：`notify()` 方法和`notify_all()` 方法并不会释放锁，这意味着被唤醒的线程不会立即从它们的`wait()` 方法调用中返回，而是会在调用了`notify()` 方法或`notify_all()` 方法的线程最终放弃了锁的所有权后返回。

使用条件变量的典型编程风格是将锁用于同步某些共享状态的权限，那些对状态的某些特定改变感兴趣的线程，它们重复调用`wait()` 方法，直到看到所期望的改变发生；而对于修改状态的线程，它们将当前状态改变为可能是等待者所期待的新状态后，调用`notify()` 方法或者`notify_all()` 方法。例如，下面的代码是一个通用的无限缓冲区容量的生产者-消费者情形：

```
# Consume one item
with cv:
    while not an_item_is_available():
        cv.wait()
    get_an_available_item()

# Produce one item
with cv:
    make_an_item_available()
    cv.notify()
```

使用 `while` 循环检查所要求的条件成立与否是有必要的，因为`wait()` 方法可能要经过不确定长度的时间后才会返回，而此时导致`notify()` 方法调用的那个条件可能已经不再成立。这是多线程编程所固有的问题。`wait_for()` 方法可自动化条件检查，并简化超时计算。

```
# Consume an item
with cv:
    cv.wait_for(an_item_is_available)
    get_an_available_item()
```

选择`notify()` 还是`notify_all()` ，取决于一次状态改变是只能被一个还是能被多个等待线程所用。例如在一个典型的生产者-消费者情形中，添加一个项目到缓冲区只需唤醒一个消费者线程。

class threading.**Condition**(*lock=None*)

实现条件变量对象的类。一个条件变量对象允许一个或多个线程在被其它线程所通知之前进行等待。

如果给出了非 `None` 的 *lock* 参数，则它必须为`Lock` 或者`RLock` 对象，并且它将被用作底层锁。否则，将会创建新的`RLock` 对象，并将其用作底层锁。

3.3 版更變: 从工厂函数变为类。

acquire(**args*)

请求底层锁。此方法调用底层锁的相应方法，返回值是底层锁相应方法的返回值。

release()

释放底层锁。此方法调用底层锁的相应方法。没有返回值。

wait(*timeout=None*)

等待直到被通知或发生超时。如果线程在调用此方法时没有获得锁，将会引发`RuntimeError`异常。

这个方法释放底层锁，然后阻塞，直到在另外一个线程中调用同一个条件变量的`notify()`或`notify_all()`唤醒它，或者直到可选的超时发生。一旦被唤醒或者超时，它重新获得锁并返回。

当提供了 *timeout* 参数且不是 `None` 时，它应该是一个浮点数，代表操作的超时时间，以秒为单位（可以为小数）。

当底层锁是个`RLock`，不会使用它的`release()`方法释放锁，因为当它被递归多次获取时，实际上可能无法解锁。相反，使用了`RLock`类的内部接口，即使多次递归获取它也能解锁它。然后，在重新获取锁时，使用另一个内部接口来恢复递归级别。

返回 `True`，除非提供的 *timeout* 过期，这种情况下返回 `False`。

3.2 版更變: 很明显，方法总是返回 `None`。

wait_for(*predicate*, *timeout=None*)

等待，直到条件计算为真。*predicate* 应该是一个可调用对象而且它的返回值可被解释为一个布尔值。可以提供 *timeout* 参数给出最大等待时间。

这个实用方法会重复地调用`wait()`直到满足判断式或者发生超时。返回值是判断式最后一个返回值，而且如果方法发生超时会返回 `False`。

忽略超时功能，调用此方法大致相当于编写:

```
while not predicate():
    cv.wait()
```

因此，规则同样适用于`wait()`：锁必须在被调用时保持获取，并在返回时重新获取。随着锁定执行判断式。

3.2 版新加入.

notify(*n=1*)

默认唤醒一个等待这个条件的线程。如果调用线程在没有获得锁的情况下调用这个方法，会引发`RuntimeError`异常。

这个方法唤醒最多 *n* 个正在等待这个条件变量的线程；如果没有线程在等待，这是一个空操作。

当前实现中，如果至少有 *n* 个线程正在等待，准确唤醒 *n* 个线程。但是依赖这个行为并不安全。未来，优化的实现有时会唤醒超过 *n* 个线程。

注意：被唤醒的线程实际上不会返回它调用的`wait()`，直到它可以重新获得锁。因为`notify()`不会释放锁，只有它的调用者应该这样做。

notify_all()

唤醒所有正在等待这个条件的线程。这个方法行为与`notify()`相似，但并不只唤醒单一线程，而是唤醒所有等待线程。如果调用线程在调用这个方法时没有获得锁，会引发`RuntimeError`异常。

17.1.6 信号量对象

这是计算机科学史上最古老的同步原语之一，早期的荷兰科学家 Edsger W. Dijkstra 发明了它。（他使用名称 `P()` 和 `V()` 而不是`acquire()`和`release()`）。

一个信号量管理一个内部计数器，该计数器因`acquire()`方法的调用而递减，因`release()`方法的调用而递增。计数器的值永远不会小于零；当`acquire()`方法发现计数器为零时，将会阻塞，直到其它线程调用`release()`方法。

信号量对象也支持上下文管理协议。

class threading.**Semaphore**(*value=1*)

该类实现信号量对象。信号量对象管理一个原子性的计数器，代表`release()`方法的调用次数减去`acquire()`的调用次数再加上一个初始值。如果需要，`acquire()`方法将会阻塞直到可以返回而不会使得计数器变成负数。在没有显式给出 *value* 的值时，默认为 1。

可选参数 *value* 赋予内部计数器初始值，默认值为 `1` 。如果 *value* 被赋予小于 0 的值，将会引发`ValueError`异常。

3.3 版更變: 从工厂函数变为类。

acquire(*blocking=True*, *timeout=None*)

获取一个信号量。

在不带参数的情况下调用时：

- 如果在进入时内部计数器的值大于零，则将其减一并立即返回 `True`.
- 如果在进入时内部计数器的值为零，则将会阻塞直到被对`release()`的调用唤醒。一旦被唤醒（并且计数器的值大于 0），则将计数器减 1 并返回 `True`。每次对`release()`的调用将只唤醒一个线程。线程被唤醒的次序是不可确定的。

当发起调用时将 *blocking* 设为假值，则不进行阻塞。如果一个无参数调用将要阻塞，则立即返回 `False`；在其他情况下，执行与无参数调用时一样的操作，然后返回 `True`。

当发起调用时如果 *timeout* 不为 `None`，则它将阻塞最多 *timeout* 秒。请求在此时段时未能成功完成获取则将返回 `False`。在其他情况下返回 `True`。

3.2 版更變: 新的 *timeout* 形参。

release(*n=1*)

释放一个信号量，将内部计数器的值增加 *n*。当进入时值为零且有其他线程正在等待它再次变为大于零时，则唤醒那 *n* 个线程。

3.9 版更變: 增加了 *n* 形参以一次性释放多个等待线程。

class threading.**BoundedSemaphore**(*value=1*)

该类实现有界信号量。有界信号量通过检查以确保它当前的值不会超过初始值。如果超过了初始值，将会引发`ValueError`异常。在大多情况下，信号量用于保护数量有限的资源。如果信号量被释放的次数过多，则表明出现了错误。没有指定时，*value* 的值默认为 1。

3.3 版更變: 从工厂函数变为类。

Semaphore 例子

信号量通常用于保护数量有限的资源，例如数据库服务器。在资源数量固定的任何情况下，都应该使用有界信号量。在生成任何工作线程前，应该在主线程中初始化信号量。

```
maxconnections = 5
# ...
pool_sema = BoundedSemaphore(value=maxconnections)
```

工作线程生成后，当需要连接服务器时，这些线程将调用信号量的 acquire 和 release 方法：

```
with pool_sema:
    conn = connectdb()
    try:
        # ... use connection ...
    finally:
        conn.close()
```

使用有界信号量能减少这种编程错误：信号量的释放次数多于其请求次数。

17.1.7 事件对象

这是线程之间通信的最简单机制之一：一个线程发出事件信号，而其他线程等待该信号。

一个事件对象管理一个内部标志，调用*set()* 方法可将其设置为 true，调用*clear()* 方法可将其设置为 false，调用*wait()* 方法将进入阻塞直到标志为 true。

class threading.**Event**

实现事件对象的类。事件对象管理一个内部标志，调用*set()* 方法可将其设置为 true。调用*clear()* 方法可将其设置为 false。调用*wait()* 方法将进入阻塞直到标志为 true。这个标志初始时为 false。

3.3 版更變: 从工厂函数变为类。

is_set()

当且仅当内部旗标为时返回 `True`。

set()

将内部标志设置为 true。所有正在等待这个事件的线程将被唤醒。当标志为 true 时，调用*wait()* 方法的线程不会被被阻塞。

clear()

将内部标志设置为 false。之后调用*wait()* 方法的线程将会被阻塞，直到调用*set()* 方法将内部标志再次设置为 true。

wait(*timeout=None*)

阻塞线程直到内部变量为 true。如果调用时内部标志为 true，将立即返回。否则将阻塞线程，直到调用*set()* 方法将标志设置为 true 或者发生可选的超时。

当提供了 timeout 参数且不是 `None` 时，它应该是一个浮点数，代表操作的超时时间，以秒为单位（可以为小数）。

当且仅当内部旗标在等待调用之前或者等待开始之后被设为真值时此方法将返回 `True`，也就是说，它将总是返回 `True` 除非设定了超时且操作发生了超时。

3.1 版更變: 很明显，方法总是返回 `None`。

17.1.8 定时器对象

此类表示一个操作应该在等待一定的时间之后运行 --- 相当于一个定时器。*Timer* 类是*Thread* 类的子类，因此可以像一个自定义线程一样工作。

与线程一样，通过调用 `start()` 方法启动定时器。而*cancel()* 方法可以停止计时器（在计时结束前），定时器在执行其操作之前等待的时间间隔可能与用户指定的时间间隔不完全相同。

例如:

```
def hello():
    print("hello, world")

t = Timer(30.0, hello)
t.start()  # after 30 seconds, "hello, world" will be printed
```

class threading.**Timer**(*interval, function, args=None, kwargs=None*)

创建一个定时器，在经过 *interval* 秒的间隔事件后，将会用参数 *args* 和关键字参数 *kwargs* 调用 *function*。如果 *args* 为 `None` （默认值），则会使用一个空列表。如果 *kwargs* 为 `None` （默认值），则会使用一个空字典。

3.3 版更變: 从工厂函数变为类。

cancel()

停止定时器并取消执行计时器将要执行的操作。仅当计时器仍处于等待状态时有效。

17.1.9 栅栏对象

3.2 版新加入.

栅栏类提供一个简单的同步原语，用于应对固定数量的线程需要彼此相互等待的情况。线程调用`wait()`方法后将阻塞，直到所有线程都调用了`wait()`方法。此时所有线程将被同时释放。

栅栏对象可以被多次使用，但进程的数量不能改变。

这是一个使用简便的方法实现客户端进程与服务端进程同步的例子：

```
b = Barrier(2, timeout=5)

def server():
    start_server()
    b.wait()
    while True:
        connection = accept_connection()
        process_server_connection(connection)

def client():
    b.wait()
    while True:
        connection = make_connection()
        process_client_connection(connection)
```

class threading.**Barrier**(*parties*, *action=None*, *timeout=None*)

创建一个需要 *parties* 个线程的栅栏对象。如果提供了可调用的 *action* 参数，它会在所有线程被释放时在其中一个线程中自动调用。*timeout* 是默认的超时时间，如果没有在`wait()`方法中指定超时时间的话。

wait(*timeout=None*)

冲出栅栏。当栅栏中所有线程都已经调用了这个函数，它们将同时被释放。如果提供了 *timeout* 参数，这里的 *timeout* 参数优先于创建栅栏对象时提供的 *timeout* 参数。

函数返回值是一个整数，取值范围在 0 到 *parties* -- 1，在每个线程中的返回值不相同。可用于从所有线程中选择唯一的一个线程执行一些特别的工作。例如：

```
i = barrier.wait()
if i == 0:
    # Only one thread needs to print this
    print("passed the barrier")
```

如果创建栅栏对象时在构造函数中提供了 *action* 参数，它将在其中一个线程释放前被调用。如果此调用引发了异常，栅栏对象将进入损坏态。

如果发生了超时，栅栏对象将进入破损态。

如果栅栏对象进入破损态，或重置栅栏时仍有线程等待释放，将会引发`BrokenBarrierError`异常。

reset()

重置栅栏为默认的初始态。如果栅栏中仍有线程等待释放，这些线程将会收到`BrokenBarrierError`异常。

请注意使用此函数时，如果存在状态未知的其他线程，则可能需要执行外部同步。如果栅栏已损坏则最好将其废弃并新建一个。

abort()

使栅栏处于损坏状态。这将导致任何现有和未来对`wait()`的调用失败并引发`BrokenBarrierError`。例如可以在需要中止某个线程时使用此方法，以避免应用程序的死锁。

更好的方式是：创建栅栏时提供一个合理的超时时间，来自动避免某个线程出错。

parties
冲出栅栏所需要的线程数量。

n_waiting
当前时刻正在栅栏中阻塞的线程数量。

broken
一个布尔值，值为 `True` 表明栅栏为破损态。

exception threading.**BrokenBarrierError**
异常类，是*RuntimeError* 异常的子类，在*Barrier* 对象重置时仍有线程阻塞时和对象进入破损态时被引发。

17.1.10 在 with 语句中使用锁、条件和信号量

这个模块提供的带有 `acquire()` 和 `release()` 方法的对象，可以被用作 `with` 语句的上下文管理器。当进入语句块时 `acquire()` 方法会被调用，退出语句块时 `release()` 会被调用。因此，以下片段:

```
with some_lock:
    # do something...
```

相当于:

```
some_lock.acquire()
try:
    # do something...
finally:
    some_lock.release()
```

现在*Lock* 、*RLock* 、*Condition* 、*Semaphore* 和*BoundedSemaphore* 对象可以用作 `with` 语句的上下文管理器。

17.2 multiprocessing --- 基于进程的并行

源代码 Lib/multiprocessing/

17.2.1 簡介

multiprocessing 是一个用于产生进程的包，具有与*threading* 模块相似 API。*multiprocessing* 包同时提供本地和远程并发，使用子进程代替线程，有效避免*Global Interpreter Lock* 带来的影响。因此，*multiprocessing* 模块允许程序员充分利用机器上的多核。可运行于 Unix 和 Windows 。

multiprocessing 模块还引入了在*threading* 模块中没有的 API。一个主要的例子就是*Pool* 对象，它提供了一种快捷的方法，赋予函数并行化处理一系列输入值的能力，可以将输入数据分配给不同进程处理（数据并行）。下面的例子演示了在模块中定义此类函数的常见做法，以便子进程可以成功导入该模块。这个数据并行的基本例子使用了*Pool* ，

```
from multiprocessing import Pool

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
    with Pool(5) as p:
        print(p.map(f, [1, 2, 3]))
```

将在标准输出中打印

```
[1, 4, 9]
```

Process 类

在*multiprocessing* 中，通过创建一个*Process* 对象然后调用它的 start() 方法来生成进程。*Process* 和*threading.Thread* API 相同。一个简单的多进程程序示例是:

```
from multiprocessing import Process

def f(name):
    print('hello', name)

if __name__ == '__main__':
    p = Process(target=f, args=('bob',))
    p.start()
    p.join()
```

要显示所涉及的各个进程 ID，这是一个扩展示例:

```
from multiprocessing import Process
import os

def info(title):
    print(title)
    print('module name:', __name__)
    print('parent process:', os.getppid())
    print('process id:', os.getpid())

def f(name):
    info('function f')
    print('hello', name)

if __name__ == '__main__':
    info('main line')
    p = Process(target=f, args=('bob',))
    p.start()
    p.join()
```

关于为什么 if __name__ == '__main__' 部分是必需的解释，请参见编程指导。

上下文和启动方法

根据不同的平台，*multiprocessing* 支持三种启动进程的方法。这些 *启动方法*有

spawn 父进程启动一个新的 Python 解释器进程。子进程只会继承那些运行进程对象的*run()* 方法所需的资源。特别是父进程中非必须的文件描述符和句柄不会被继承。相对于使用 *fork* 或者 *forkserver*，使用这个方法启动进程相当慢。

可在 Unix 和 Windows 上使用。Windows 上的默认设置。

fork 父进程使用*os.fork()* 来产生 Python 解释器分叉。子进程在开始时实际上与父进程相同。父进程的所有资源都由子进程继承。请注意，安全分叉多线程进程是棘手的。

只存在于 Unix。Unix 中的默认值。

forkserver 程序启动并选择 * forkserver * 启动方法时，将启动服务器进程。从那时起，每当需要一个新进程时，父进程就会连接到服务器并请求它分叉一个新进程。分叉服务器进程是单线程的，因此使用*os.fork()* 是安全的。没有不必要的资源被继承。

可在 Unix 平台上使用，支持通过 Unix 管道传递文件描述符。

3.8 版更變: 对于 macOS，*spawn* 启动方式是默认方式。因为 *fork* 可能导致 subprocess 崩溃，被认为是不安全的，查看 bpo-33725 。

3.4 版更變: 在所有 unix 平台上添加支持了 *spawn* ，并且为一些 unix 平台添加了 *forkserver* 。在 Windows 上子进程不再继承所有可继承的父进程句柄。

在 Unix 上通过 *spawn* 和 *forkserver* 方式启动多进程会同时启动一个 *资源追踪进程*，负责追踪当前程序的进程产生的、并且不再被使用的命名系统资源 (如命名信号量以及`SharedMemory` 对象)。当所有进程退出后，资源追踪会负责释放这些仍被追踪的的对象。通常情况下是不会有这种对象的，但是假如一个子进程被某个信号杀死，就可能存在这一类资源的“泄露”情况。(泄露的信号量以及共享内存不会被释放，直到下一次系统重启，对于这两类资源来说，这是一个比较大的问题，因为操作系统允许的命名信号量的数量是有限的，而共享内存也会占据主内存的一片空间)

要选择一个启动方法，你应该在主模块的 `if __name__ == '__main__'` 子句中调用`set_start_method()` 。例如:

```
import multiprocessing as mp

def foo(q):
    q.put('hello')

if __name__ == '__main__':
    mp.set_start_method('spawn')
    q = mp.Queue()
    p = mp.Process(target=foo, args=(q,))
    p.start()
    print(q.get())
    p.join()
```

在程序中`set_start_method()` 不应该被多次调用。

或者，你可以使用`get_context()` 来获取上下文对象。上下文对象与 multiprocessing 模块具有相同的 API，并允许在同一程序中使用多种启动方法。:

```
import multiprocessing as mp

def foo(q):
    q.put('hello')

if __name__ == '__main__':
    ctx = mp.get_context('spawn')
    q = ctx.Queue()
    p = ctx.Process(target=foo, args=(q,))
    p.start()
    print(q.get())
    p.join()
```

请注意，关联到不同上下文的对象和进程之前可能不兼容。特别是，使用 *fork* 上下文创建的锁不能传递给使用 *spawn* 或 *forkserver* 启动方法启动的进程。

想要使用特定启动方法的库应该使用`get_context()` 以避免干扰库用户的选择。

> **警告:** `'spawn'` 和 `'forkserver'` 启动方法当前不能在 Unix 上和“冻结的”可执行内容一同使用 (例如，有类似 **PyInstaller** 和 **cx_Freeze** 的包产生的二进制文件)。`'fork'` 启动方法可以使用。

在进程之间交换对象

multiprocessing 支持进程之间的两种通信通道:

队列

Queue 类是一个近似*queue.Queue* 的克隆。例如:

```
from multiprocessing import Process, Queue

def f(q):
    q.put([42, None, 'hello'])

if __name__ == '__main__':
    q = Queue()
    p = Process(target=f, args=(q,))
    p.start()
    print(q.get())    # prints "[42, None, 'hello']"
    p.join()
```

队列是线程和进程安全的。

管道

Pipe() 函数返回一个由管道连接的连接对象，默认情况下是双工（双向）。例如:

```
from multiprocessing import Process, Pipe

def f(conn):
    conn.send([42, None, 'hello'])
    conn.close()

if __name__ == '__main__':
    parent_conn, child_conn = Pipe()
    p = Process(target=f, args=(child_conn,))
    p.start()
    print(parent_conn.recv())   # prints "[42, None, 'hello']"
    p.join()
```

返回的两个连接对象*Pipe()* 表示管道的两端。每个连接对象都有 `send()` 和 `recv()` 方法（相互之间的）。请注意，如果两个进程（或线程）同时尝试读取或写入管道的 同一端，则管道中的数据可能会损坏。当然，在不同进程中同时使用管道的不同端的情况下不存在损坏的风险。

进程间同步

对于所有在*threading* 存在的同步原语，*multiprocessing* 中都有类似的等价物。例如，可以使用锁来确保一次只有一个进程打印到标准输出:

```
from multiprocessing import Process, Lock

def f(l, i):
    l.acquire()
    try:
        print('hello world', i)
    finally:
        l.release()

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()

    for num in range(10):
        Process(target=f, args=(lock, num)).start()
```

不使用锁的情况下，来自于多进程的输出很容易产生混淆。

进程间共享状态

如上所述，在进行并发编程时，通常最好尽量避免使用共享状态。使用多个进程时尤其如此。

但是，如果你真的需要使用一些共享数据，那么*multiprocessing* 提供了两种方法。

共享内存

可以使用*Value* 或*Array* 将数据存储在共享内存映射中。例如，以下代码:

```
from multiprocessing import Process, Value, Array

def f(n, a):
    n.value = 3.1415927
    for i in range(len(a)):
        a[i] = -a[i]

if __name__ == '__main__':
    num = Value('d', 0.0)
    arr = Array('i', range(10))

    p = Process(target=f, args=(num, arr))
    p.start()
    p.join()

    print(num.value)
    print(arr[:])
```

将打印

```
3.1415927
[0, -1, -2, -3, -4, -5, -6, -7, -8, -9]
```

创建 num 和 arr 时使用的 'd' 和 'i' 参数是*array* 模块使用的类型的 typecode： 'd' 表示双精度浮点数，'i' 表示有符号整数。这些共享对象将是进程和线程安全的。

为了更灵活地使用共享内存，可以使用*multiprocessing.sharedctypes* 模块，该模块支持创建从共享内存分配的任意 ctypes 对象。

服务进程

由 Manager() 返回的管理器对象控制一个服务进程，该进程保存 Python 对象并允许其他进程使用代理操作它们。

Manager() 返回的管理器支持类型: *list* 、*dict* 、*Namespace* 、*Lock* 、*RLock* 、*Semaphore* 、*BoundedSemaphore* 、*Condition* 、*Event* 、*Barrier* 、*Queue* 、*Value* 和*Array* 。例如

```
from multiprocessing import Process, Manager

def f(d, l):
    d[1] = '1'
    d['2'] = 2
    d[0.25] = None
    l.reverse()

if __name__ == '__main__':
    with Manager() as manager:
        d = manager.dict()
        l = manager.list(range(10))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        p = Process(target=f, args=(d, l))
        p.start()
        p.join()

        print(d)
        print(l)
```

将打印

```
{0.25: None, 1: '1', '2': 2}
[9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]
```

使用服务进程的管理器比使用共享内存对象更灵活，因为它们可以支持任意对象类型。此外，单个管理器可以通过网络由不同计算机上的进程共享。但是，它们比使用共享内存慢。

使用工作进程

Pool 类表示一个工作进程池。它具有允许以几种不同方式将任务分配到工作进程的方法。

例如:

```
from multiprocessing import Pool, TimeoutError
import time
import os

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
    # start 4 worker processes
    with Pool(processes=4) as pool:

        # print "[0, 1, 4,..., 81]"
        print(pool.map(f, range(10)))

        # print same numbers in arbitrary order
        for i in pool.imap_unordered(f, range(10)):
            print(i)

        # evaluate "f(20)" asynchronously
        res = pool.apply_async(f, (20,))      # runs in *only* one process
        print(res.get(timeout=1))             # prints "400"

        # evaluate "os.getpid()" asynchronously
        res = pool.apply_async(os.getpid, ()) # runs in *only* one process
        print(res.get(timeout=1))             # prints the PID of that process

        # launching multiple evaluations asynchronously *may* use more processes
        multiple_results = [pool.apply_async(os.getpid, ()) for i in range(4)]
        print([res.get(timeout=1) for res in multiple_results])

        # make a single worker sleep for 10 secs
        res = pool.apply_async(time.sleep, (10,))
        try:
            print(res.get(timeout=1))
        except TimeoutError:
            print("We lacked patience and got a multiprocessing.TimeoutError")

        print("For the moment, the pool remains available for more work")
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    # exiting the 'with'-block has stopped the pool
    print("Now the pool is closed and no longer available")
```

请注意，进程池的方法只能由创建它的进程使用。

備Ⓕ: 这个包中的功能要求子进程可以导入 __main__ 模块。虽然这在编程指导 中有描述，但还是需要提前说明一下。这意味着一些示例在交互式解释器中不起作用，比如*multiprocessing.pool.Pool* 示例。例如:

```
>>> from multiprocessing import Pool
>>> p = Pool(5)
>>> def f(x):
...     return x*x
...
>>> with p:
...   p.map(f, [1,2,3])
Process PoolWorker-1:
Process PoolWorker-2:
Process PoolWorker-3:
Traceback (most recent call last):
AttributeError: 'module' object has no attribute 'f'
AttributeError: 'module' object has no attribute 'f'
AttributeError: 'module' object has no attribute 'f'
```

(如果尝试执行上面的代码，它会以一种半随机的方式将三个完整的堆栈内容交替输出，然后你只能以某种方式停止父进程。)

17.2.2 参考

multiprocessing 包主要复制了*threading* 模块的 API。

Process 和异常

class multiprocessing.**Process**(*group=None*, *target=None*, *name=None*, *args=()*, *kwargs={}*, *, *daemon=None*)

进程对象表示在单独进程中运行的活动。*Process* 类拥有和*threading.Thread* 等价的大部分方法。

应始终使用关键字参数调用构造函数。*group* 应该始终是 None ；它仅用于兼容*threading.Thread* 。*target* 是由*run()* 方法调用的可调用对象。它默认为 None ，意味着什么都没有被调用。*name* 是进程名称（有关详细信息，请参阅*name* ）。*args* 是目标调用的参数元组。*kwargs* 是目标调用的关键字参数字典。如果提供，则键参数 *daemon* 将进程*daemon* 标志设置为 True 或 False 。如果是 None （默认值），则该标志将从创建的进程继承。

默认情况下，不会将任何参数传递给 *target* 。

如果子类重写构造函数，它必须确保它在对进程执行任何其他操作之前调用基类构造函数（Process.__init__() ）。

3.3 版更變: 加入 *daemon* 参数。

run()

表示进程活动的方法。

你可以在子类中重载此方法。标准*run()* 方法调用传递给对象构造函数的可调用对象作为目标参数（如果有），分别从 *args* 和 *kwargs* 参数中获取顺序和关键字参数。

start()

启动进程活动。

这个方法每个进程对象最多只能调用一次。它会将对象的*run()* 方法安排在一个单独的进程中调用。

join([*timeout*])

如果可选参数 *timeout* 是 None （默认值），则该方法将阻塞，直到调用*join()* 方法的进程终止。如果 *timeout* 是一个正数，它最多会阻塞 *timeout* 秒。请注意，如果进程终止或方法超时，则该方法返回 None 。检查进程的*exitcode* 以确定它是否终止。

一个进程可以被 join 多次。

进程无法 join 自身，因为这会导致死锁。尝试在启动进程之前 join 进程是错误的。

name

进程的名称。该名称是一个字符串，仅用于识别目的。它没有语义。可以为多个进程指定相同的名称。

初始名称由构造器设定。如果没有为构造器提供显式名称，则会构造一个形式为'Process-N_1:N_2:...:N_k' 的名称，其中每个 N_k 是其父亲的第 N 个孩子。

is_alive()

返回进程是否还活着。

粗略地说，从*start()* 方法返回到子进程终止之前，进程对象仍处于活动状态。

daemon

进程的守护标志，一个布尔值。这必须在*start()* 被调用之前设置。

初始值继承自创建进程。

当进程退出时，它会尝试终止其所有守护进程子进程。

请注意，不允许守护进程创建子进程。否则，守护进程会在子进程退出时终止其子进程。另外，这些 **不是** Unix 守护进程或服务，它们是正常进程，如果非守护进程已经退出，它们将被终止（并且不被合并）。

除了*threading.Thread* API ，*Process* 对象还支持以下属性和方法：

pid

返回进程 ID。在生成该进程之前，这将是 None 。

exitcode

子进程的退出代码。如果进程尚未终止，这将是 None 。负值 *-N* 表示子进程被信号 *N* 终止。

authkey

进程的身份验证密钥（字节字符串）。

当*multiprocessing* 初始化时，主进程使用*os.urandom()* 分配一个随机字符串。

当创建*Process* 对象时，它将继承其父进程的身份验证密钥，尽管可以通过将*authkey* 设置为另一个字节字符串来更改。

参见*认证密码* 。

sentinel

系统对象的数字句柄，当进程结束时将变为"ready" 。

如果要使用*multiprocessing.connection.wait()* 一次等待多个事件，可以使用此值。否则调用*join()* 更简单。

在 Windows 上，这是一个操作系统句柄，可以与 WaitForSingleObject 和 WaitForMultipleObjects 系列 API 调用一起使用。在 Unix 上，这是一个文件描述符，可以使用来自*select* 模块的原语。

3.3 版新加入.

terminate()

终止进程。在 Unix 上，这是使用 SIGTERM 信号完成的；在 Windows 上使用 TerminateProcess() 。请注意，不会执行退出处理程序和 finally 子句等。

请注意，进程的后代进程将不会被终止——它们将简单地变成孤立的。

> **警告：** 如果在关联进程使用管道或队列时使用此方法，则管道或队列可能会损坏，并可能无法被其他进程使用。类似地，如果进程已获得锁或信号量等，则终止它可能导致其他进程死锁。

kill()

与*terminate()* 相同，但在 Unix 上使用 SIGKILL 信号。

3.7 版新加入.

close()

关闭*Process* 对象，释放与之关联的所有资源。如果底层进程仍在运行，则会引发*ValueError* 。一旦*close()* 成功返回，*Process* 对象的大多数其他方法和属性将引发*ValueError* 。

3.7 版新加入.

注意*start()* 、*join()* 、*is_alive()* 、*terminate()* 和*exitcode* 方法只能由创建进程对象的进程调用。

Process 一些方法的示例用法：

```
>>> import multiprocessing, time, signal
>>> p = multiprocessing.Process(target=time.sleep, args=(1000,))
>>> print(p, p.is_alive())
<Process ... initial> False
>>> p.start()
>>> print(p, p.is_alive())
<Process ... started> True
>>> p.terminate()
>>> time.sleep(0.1)
>>> print(p, p.is_alive())
<Process ... stopped exitcode=-SIGTERM> False
>>> p.exitcode == -signal.SIGTERM
True
```

exception multiprocessing.**ProcessError**

所有*multiprocessing* 异常的基类。

exception multiprocessing.**BufferTooShort**

当提供的缓冲区对象太小而无法读取消息时，Connection.recv_bytes_into() 引发的异常。

如果 e 是一个*BufferTooShort* 实例，那么 e.args[0] 将把消息作为字节字符串给出。

exception multiprocessing.**AuthenticationError**

出现身份验证错误时引发。

exception multiprocessing.**TimeoutError**

有超时的方法超时时引发。

管道和队列

使用多进程时，一般使用消息机制实现进程间通信，尽可能避免使用同步原语，例如锁。

消息机制包含：`Pipe()` (可以用于在两个进程间传递消息)，以及队列 (能够在多个生产者和消费者之间通信)。

The `Queue`, `SimpleQueue` and `JoinableQueue` types are multi-producer, multi-consumer FIFO queues modelled on the `queue.Queue` class in the standard library. They differ in that `Queue` lacks the `task_done()` and `join()` methods introduced into Python 2.5's `queue.Queue` class.

如果你使用了`JoinableQueue`，那么你 ** 必须 ** 对每个已经移出队列的任务调用`JoinableQueue.task_done()`。不然的话用于统计未完成任务的信号量最终会溢出并抛出异常。

另外还可以通过使用一个管理器对象创建一个共享队列，详见管理器。

備Ⓕ: `multiprocessing` 使用了普通的`queue.Empty` 和`queue.Full` 异常去表示超时。你需要从`queue` 中导入它们，因为它们并不在`multiprocessing` 的命名空间中。

備Ⓕ: 当一个对象被放入一个队列中时，这个对象首先会被一个后台线程用 pickle 序列化，并将序列化后的数据通过一个底层管道的管道传递到队列中。这种做法会有点让人惊讶，但一般不会出现什么问题。如果它们确实妨碍了你，你可以使用一个由管理器*manager* 创建的队列替换它。

(1) 将一个对象放入一个空队列后，可能需要极小的延迟，队列的方法`empty()` 才会返回`False`。而`get_nowait()` 可以不抛出`queue.Empty` 直接返回。

(2) 如果有多个进程同时将对象放入队列，那么在队列的另一端接受到的对象可能是无序的。但是由同一个进程放入的多个对象的顺序在另一端输出时总是一样的。

警告: 如果一个进程在尝试使用`Queue` 期间被`Process.terminate()` 或`os.kill()` 调用终止了，那么队列中的数据很可能被破坏。这可能导致其他进程在尝试使用该队列时发生异常。

警告: 正如刚才提到的，如果一个子进程将一些对象放进队列中 (并且它没有用`JoinableQueue.cancel_join_thread` 方法)，那么这个进程在所有缓冲区的对象被刷新进管道之前，是不会终止的。

这意味着，除非你确定所有放入队列中的对象都已经被消费了，否则如果你试图等待这个进程，你可能会陷入死锁中。相似地，如果该子进程不是后台进程，那么父进程可能在试图等待所有非后台进程退出时挂起。

注意用管理器创建的队列不存在这个问题，详见编程指导。

该示例 展示了如何使用队列实现进程间通信。

`multiprocessing.`**`Pipe`**`(`[*duplex*]`)`

返回一对 `Connection`对象 ``(conn1, conn2)`` ，分别表示管道的两端。

如果 *duplex* 被置为 `True` (默认值)，那么该管道是双向的。如果 *duplex* 被置为 `False` ，那么该管道是单向的，即 `conn1` 只能用于接收消息，而 `conn2` 仅能用于发送消息。

`class` `multiprocessing.`**`Queue`**`(`[*maxsize*]`)`

返回一个使用一个管道和少量锁和信号量实现的共享队列实例。当一个进程将一个对象放进队列中时，一个写入线程会启动并将对象从缓冲区写入管道中。

一旦超时，将抛出标准库`queue` 模块中常见的异常`queue.Empty` 和`queue.Full`。

除了`task_done()` 和`join()` 之外，`Queue` 实现了标准库类`queue.Queue` 中所有的方法。

qsize()
返回队列的大致长度。由于多线程或者多进程的上下文，这个数字是不可靠的。

注意，在 Unix 平台上，例如 Mac OS X ，这个方法可能会抛出*NotImplementedError* 异常，因为该平台没有实现 sem_getvalue() 。

empty()
如果队列是空的，返回 True ，反之返回 False 。由于多线程或多进程的环境，该状态是不可靠的。

full()
如果队列是满的，返回 True ，反之返回 False 。由于多线程或多进程的环境，该状态是不可靠的。

put(*obj*[, *block*[, *timeout*]])
将 obj 放入队列。如果可选参数 *block* 是 True (默认值) 而且 *timeout* 是 None (默认值), 将会阻塞当前进程，直到有空的缓冲槽。如果 *timeout* 是正数，将会在阻塞了最多 *timeout* 秒之后还是没有可用的缓冲槽时抛出*queue.Full* 异常。反之 (*block* 是 False 时)，仅当有可用缓冲槽时才放入对象，否则抛出*queue.Full* 异常 (在这种情形下 *timeout* 参数会被忽略)。

3.8 版更變: 如果队列已经关闭，会抛出*ValueError* 而不是*AssertionError* 。

put_nowait(*obj*)
相当于 put(obj, False)。

get([*block*[, *timeout*]])
从队列中取出并返回对象。如果可选参数 *block* 是 True (默认值) 而且 *timeout* 是 None (默认值), 将会阻塞当前进程，直到队列中出现可用的对象。如果 *timeout* 是正数，将会在阻塞了最多 *timeout* 秒之后还是没有可用的对象时抛出*queue.Empty* 异常。反之 (*block* 是 False 时)，仅当有可用对象能够取出时返回，否则抛出*queue.Empty* 异常 (在这种情形下 *timeout* 参数会被忽略)。

3.8 版更變: 如果队列已经关闭，会抛出*ValueError* 而不是*OSError* 。

get_nowait()
相当于 get(False)。

multiprocessing.Queue 类有一些在*queue.Queue* 类中没有出现的方法。这些方法在大多数情形下并不是必须的。

close()
指示当前进程将不会再往队列中放入对象。一旦所有缓冲区中的数据被写入管道之后，后台的线程会退出。这个方法在队列被 gc 回收时会自动调用。

join_thread()
等待后台线程。这个方法仅在调用了*close()* 方法之后可用。这会阻塞当前进程，直到后台线程退出，确保所有缓冲区中的数据都被写入管道中。

默认情况下，如果一个不是队列创建者的进程试图退出，它会尝试等待这个队列的后台线程。这个进程可以使用*cancel_join_thread()* 让*join_thread()* 方法什么都不做直接跳过。

cancel_join_thread()
防止*join_thread()* 方法阻塞当前进程。具体而言，这防止进程退出时自动等待后台线程退出。详见*join_thread()*。

可能这个方法称为”allow_exit_without_flush()“会更好。这有可能会导致正在排队进入队列的数据丢失，大多数情况下你不需要用到这个方法，仅当你不关心底层管道中可能丢失的数据，只是希望进程能够马上退出时使用。

備Ⓕ: 该类的功能依赖于宿主操作系统具有可用的共享信号量实现。否则该类将被禁用，任何试图实例化一个*Queue* 对象的操作都会抛出*ImportError* 异常，更多信息详见 bpo-3770 。后续说明的任何专用队列对象亦如此。

---

class multiprocessing.**SimpleQueue**
这是一个简化的*Queue* 类的实现，很像带锁的*Pipe* 。

close()
关闭队列：释放内部资源。

队列在被关闭后就不可再被使用。例如不可再调用*get()*，*put()* 和*empty()* 等方法。

3.9 版新加入.

empty()
如果队列为空返回 `True` ，否则返回 `False` 。

get()
从队列中移出并返回一个对象。

put(*item*)
将 *item* 放入队列。

class multiprocessing.**JoinableQueue**([*maxsize*])
JoinableQueue 类是*Queue* 的子类，额外添加了*task_done()* 和*join()* 方法。

task_done()
指出之前进入队列的任务已经完成。由队列的消费者进程使用。对于每次调用*get()* 获取的任务，执行完成后调用*task_done()* 告诉队列该任务已经处理完成。

如果*join()* 方法正在阻塞之中，该方法会在所有对象都被处理完的时候返回 (即对之前使用*put()* 放进队列中的所有对象都已经返回了对应的*task_done()*) 。

如果被调用的次数多于放入队列中的项目数量，将引发*ValueError* 异常。

join()
阻塞至队列中所有的元素都被接收和处理完毕。

当条目添加到队列的时候，未完成任务的计数就会增加。每当消费者进程调用*task_done()* 表示这个条目已经被回收，该条目所有工作已经完成，未完成计数就会减少。当未完成计数降到零的时候，`join()` 阻塞被解除。

杂项

multiprocessing.**active_children**()
返回当前进程存活的子进程的列表。

调用该方法有“等待”已经结束的进程的副作用。

multiprocessing.**cpu_count**()
返回系统的 CPU 数量。

该数量不同于当前进程可以使用的 CPU 数量。可用的 CPU 数量可以由 `len(os.sched_getaffinity(0))` 方法获得。

可能引发*NotImplementedError* 。

也参考:

os.cpu_count()

multiprocessing.**current_process**()
返回与当前进程相对应的*Process* 对象。

和*threading.current_thread()* 相同。

multiprocessing.**parent_process**()
返回父进程*Process* 对象，和父进程调用*current_process()* 返回的对象一样。如果一个进程已经是主进程，`parent_process` 会返回 `None`.

3.8 版新加入.

multiprocessing.**freeze_support**()
为使用了*multiprocessing* 的程序，提供冻结以产生 Windows 可执行文件的支持。(在 **py2exe**, **PyInstaller** 和 **cx_Freeze** 上测试通过)

需要在 main 模块的 `if __name__ == '__main__'` 该行之后马上调用该函数。例如：

```
from multiprocessing import Process, freeze_support

def f():
    print('hello world!')

if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    Process(target=f).start()
```

如果没有调用 `freeze_support()` 在尝试运行被冻结的可执行文件时会抛出*RuntimeError* 异常。

对 `freeze_support()` 的调用在非 Windows 平台上是无效的。如果该模块在 Windows 平台的 Python 解释器中正常运行 (该程序没有被冻结)，调用 "freeze_support()" 也是无效的。

`multiprocessing.`**`get_all_start_methods`**`()`

返回支持的启动方法的列表，该列表的首项即为默认选项。可能的启动方法有 `'fork'`，`'spawn'` 和 "'forkserver'。在 `Windows` 中，只有 ``'spawn'` 是可用的。Unix 平台总是支持 "'fork" 和 "'spawn'，且 ``'fork'` 是默认值。

3.4 版新加入.

`multiprocessing.`**`get_context`**`(`*method=None*`)`

返回一个 Context 对象。该对象具有和*multiprocessing* 模块相同的 API。

如果 *method* 设置成 `None` 那么将返回默认上下文对象。否则 *method* 应该是 `'fork'`，`'spawn'`，`'forkserver'` 。如果指定的启动方法不存在，将抛出*ValueError* 异常。

3.4 版新加入.

`multiprocessing.`**`get_start_method`**`(`*allow_none=False*`)`

返回启动进程时使用的启动方法名。

如果启动方法已经固定，并且 *allow_none* 被设置成 False ，那么启动方法将被固定为默认的启动方法，并且返回其方法名。如果启动方法没有设定，并且 *allow_none* 被设置成 True ，那么将返回 `None` 。

返回值将为 `'fork'` ，`'spawn'` ，`'forkserver'` 或者 `None` 。`'fork'``是 Unix 的默认值，``'spawn'` 是 Windows 的默认值。

3.4 版新加入.

`multiprocessing.`**`set_executable`**`()`

设置在启动子进程时使用的 Python 解释器路径。(默认使用*sys.executable*) 嵌入式编程人员可能需要这样做：

```
set_executable(os.path.join(sys.exec_prefix, 'pythonw.exe'))
```

以使他们可以创建子进程。

3.4 版更變: 现在在 Unix 平台上使用 `'spawn'` 启动方法时支持调用该方法。

`multiprocessing.`**`set_start_method`**`(`*method*`)`

设置启动子进程的方法。*method* 可以是 `'fork'` ，`'spawn'` 或者 `'forkserver'` 。

注意这最多只能调用一次，并且需要藏在 main 模块中，由 `if __name__ == '__main__'` 进行保护。

3.4 版新加入.

備Ⓕ: *multiprocessing* 并没有包含类似*threading.active_count()* ，*threading.enumerate()* ，*threading.settrace()* ，*threading.setprofile()*，*threading.Timer* ，或者*threading.local* 的方法和类。

连接（Connection）对象

Connection 对象允许收发可以序列化的对象或字符串。它们可以看作面向消息的连接套接字。

通常使用`Pipe`创建 Connection 对象。详见：监听者及客户端.

class `multiprocessing.connection.`**`Connection`**

send(*obj*)
将一个对象发送到连接的另一端，可以用`recv()`读取。

发送的对象必须是可以序列化的，过大的对象 (接近 32MiB+ ，这个值取决于操作系统) 有可能引发`ValueError`异常。

recv()
返回一个由另一端使用`send()`发送的对象。该方法会一直阻塞直到接收到对象。如果对端关闭了连接或者没有东西可接收，将抛出`EOFError`异常。

fileno()
返回由连接对象使用的描述符或者句柄。

close()
关闭连接对象。

当连接对象被垃圾回收时会自动调用。

poll([*timeout*])
返回连接对象中是否有可以读取的数据。

如果未指定 *timeout* ，此方法会马上返回。如果 *timeout* 是一个数字，则指定了最大阻塞的秒数。如果 *timeout* 是 `None` ，那么将一直等待，不会超时。

注意通过使用`multiprocessing.connection.wait()`可以一次轮询多个连接对象。

send_bytes(*buffer*[, *offset*[, *size*]])
从一个*bytes-like object*（字节类对象）对象中取出字节数组并作为一条完整消息发送。

如果由 *offset* 给定了在 *buffer* 中读取数据的位置。如果给定了 *size* ，那么将会从缓冲区中读取多个字节。过大的缓冲区 (接近 32MiB+ ，此值依赖于操作系统) 有可能引发`ValueError`异常。

recv_bytes([*maxlength*])
以字符串形式返回一条从连接对象另一端发送过来的字节数据。此方法在接收到数据前将一直阻塞。如果连接对象被对端关闭或者没有数据可读取，将抛出`EOFError`异常。

如果给定了 *maxlength* 并且消息长于 *maxlength* 那么将抛出`OSError`并且该连接对象将不再可读。

3.3 版更變: 曾经该函数抛出`IOError`，现在这是`OSError`的别名。

recv_bytes_into(*buffer*[, *offset*])
将一条完整的字节数据消息读入 *buffer* 中并返回消息的字节数。此方法在接收到数据前将一直阻塞。如果连接对象被对端关闭或者没有数据可读取，将抛出`EOFError`异常。

buffer must be a writable *bytes-like object*. If *offset* is given then the message will be written into the buffer from that position. Offset must be a non-negative integer less than the length of *buffer* (in bytes).

如果缓冲区太小，则将引发`BufferTooShort`异常，并且完整的消息将会存放在异常实例 `e` 的 `e.args[0]` 中。

3.3 版更變: 现在连接对象自身可以通过`Connection.send()`和`Connection.recv()`在进程之间传递。

3.3 版新加入: 连接对象现已支持上下文管理协议 -- 参见 see 上下文管理器类型 。`__enter__()`返回连接对象，`__exit__()`会调用`close()`。

例如:

```
>>> from multiprocessing import Pipe
>>> a, b = Pipe()
>>> a.send([1, 'hello', None])
>>> b.recv()
[1, 'hello', None]
>>> b.send_bytes(b'thank you')
>>> a.recv_bytes()
b'thank you'
>>> import array
>>> arr1 = array.array('i', range(5))
>>> arr2 = array.array('i', [0] * 10)
>>> a.send_bytes(arr1)
>>> count = b.recv_bytes_into(arr2)
>>> assert count == len(arr1) * arr1.itemsize
>>> arr2
array('i', [0, 1, 2, 3, 4, 0, 0, 0, 0, 0])
```

警告: *Connection.recv()* 方法会自动解封它收到的数据，除非你能够信任发送消息的进程，否则此处可能有安全风险。

因此，除非连接对象是由 `Pipe()` 产生的，否则你应该仅在使用了某种认证手段之后才使用*recv()* 和*send()* 方法。参考认证密码。

警告: 如果一个进程在试图读写管道时被终止了，那么管道中的数据很可能是不完整的，因为此时可能无法确定消息的边界。

同步原语

通常来说同步原语在多进程环境中并不像它们在多线程环境中那么必要。参考*threading* 模块的文档。

注意可以使用管理器对象创建同步原语，参考管理器 。

class multiprocessing.**Barrier**(*parties*[, *action*[, *timeout*]])

类似*threading.Barrier* 的栅栏对象。

3.3 版新加入.

class multiprocessing.**BoundedSemaphore**([*value*])

非常类似*threading.BoundedSemaphore* 的有界信号量对象。

一个小小的不同在于，它的 `acquire` 方法的第一个参数名是和*Lock.acquire()* 一样的 *block* 。

備Ⓕ: 在 Mac OS X 平台上，该对象于*Semaphore* 不同在于 `sem_getvalue()` 方法并没有在该平台上实现。

---

class multiprocessing.**Condition**([*lock*])

条件变量：*threading.Condition* 的别名。

指定的 *lock* 参数应该是*multiprocessing* 模块中的*Lock* 或者*RLock* 对象。

3.3 版更變: 新增了*wait_for()* 方法。

class multiprocessing.**Event**

A clone of *threading.Event*.

class multiprocessing.**Lock**

原始锁(非递归锁)对象，类似于*threading.Lock* 。一旦一个进程或者线程拿到了锁，后续的任何其他进程或线程的其他请求都会被阻塞直到锁被释放。任何进程或线程都可以释放锁。除非另有说

明，否则*multiprocessing.Lock* 用于进程或者线程的概念和行为都和*threading.Lock* 一致。

注意*Lock* 实际上是一个工厂函数。它返回由默认上下文初始化的 multiprocessing.synchronize.Lock 对象。

Lock supports the *context manager* protocol and thus may be used in with statements.

acquire(*block=True*, *timeout=None*)

获得锁，阻塞或非阻塞的。

如果 *block* 参数被设为 True（默认值），对该方法的调用在锁处于释放状态之前都会阻塞，然后将锁设置为锁住状态并返回 True 。需要注意的是第一个参数名与*threading.Lock.acquire()* 的不同。

如果 *block* 参数被设置成 False ，方法的调用将不会阻塞。如果锁当前处于锁住状态，将返回 False ；否则将锁设置成锁住状态，并返回 True 。

当 *timeout* 是一个正浮点数时，会在等待锁的过程中最多阻塞等待 *timeout* 秒，当 *timeout* 是负数时，效果和 *timeout* 为 0 时一样，当 *timeout* 是 None（默认值）时，等待时间是无限长。需要注意的是，对于 *timeout* 参数是负数和 None 的情况，其行为与*threading.Lock.acquire()* 是不一样的。当 *block* 参数为 False 时，*timeout* 并没有实际用处，会直接忽略。否则，函数会在拿到锁后返回 True 或者超时没拿到锁后返回 False 。

release()

释放锁，可以在任何进程、线程使用，并不限于锁的拥有者。

当尝试释放一个没有被持有的锁时，会抛出*ValueError* 异常，除此之外其行为与*threading.Lock.release()* 一样。

class multiprocessing.**RLock**

递归锁对象: 类似于*threading.RLock* 。递归锁必须由持有线程、进程亲自释放。如果某个进程或者线程拿到了递归锁，这个进程或者线程可以再次拿到这个锁而不需要等待。但是这个进程或者线程的拿锁操作和释放锁操作的次数必须相同。

注意*RLock* 是一个工厂函数，调用后返回一个使用默认 context 初始化的 multiprocessing.synchronize.RLock 实例。

RLock 支持*context manager*，所以可在 with 语句内使用。

acquire(*block=True*, *timeout=None*)

获得锁，阻塞或非阻塞的。

当 *block* 参数设置为 True 时，会一直阻塞直到锁处于空闲状态（没有被任何进程、线程拥有），除非当前进程或线程已经拥有了这把锁。然后当前进程/线程会持有这把锁（在锁没有其他持有者的情况下），锁内的递归等级加一，并返回 True . 注意，这个函数第一个参数的行为和*threading.RLock.acquire()* 的实现有几个不同点，包括参数名本身。

当 *block* 参数是 False ，将不会阻塞，如果此时锁被其他进程或者线程持有，当前进程、线程获取锁操作失败，锁的递归等级也不会改变，函数返回 False ，如果当前锁已经处于释放状态，则当前进程、线程则会拿到锁，并且锁内的递归等级加一，函数返回 True 。

timeout 参数的使用方法及行为与*Lock.acquire()* 一样。但是要注意 *timeout* 的其中一些行为和*threading.RLock.acquire()* 中实现的行为是不同的。

release()

释放锁，使锁内的递归等级减一。如果释放后锁内的递归等级降低为 0，则会重置锁的状态为释放状态（即没有被任何进程、线程持有），重置后如果有有其他进程和线程在等待这把锁，他们中的一个会获得这个锁而继续运行。如果释放后锁内的递归等级还没到达 0，则这个锁仍将保持未释放状态且当前进程和线程仍然是持有者。

只有当前进程或线程是锁的持有者时，才允许调用这个方法。如果当前进程或线程不是这个锁的拥有者，或者这个锁处于已释放的状态 (即没有任何拥有者)，调用这个方法会抛出*AssertionError* 异常。注意这里抛出的异常类型和*threading.RLock.release()* 中实现的行为不一样。

class multiprocessing.**Semaphore**([*value*])

一种信号量对象: 类似于*threading.Semaphore*.

一个小小的不同在于，它的 acquire 方法的第一个参数名是和*Lock.acquire()* 一样的 *block* 。

備Ⓕ: 在 Mac OS X 上，不支持 sem_timedwait ，所以，调用 acquire() 时如果使用 timeout 参数，会通过循环 sleep 来模拟这个函数的行为。

備Ⓕ: 假如信号 SIGINT 是来自于 Ctrl-C ，并且主线程被 BoundedSemaphore.acquire(), *Lock.acquire()*, *RLock.acquire()*, Semaphore.acquire(), Condition.acquire() 或 Condition.wait() 阻塞，则调用会立即中断同时抛出*KeyboardInterrupt* 异常。

这和*threading* 的行为不同，此模块中当执行对应的阻塞调用时，SIGINT 会被忽略。

備Ⓕ: 这个包的某些功能依赖于宿主机系统的共享信号量的实现，如果系统没有这个特性，multiprocessing.synchronize 会被禁用，尝试导入这个模块会引发*ImportError* 异常，详细信息请查看 bpo-3770 。

共享 ctypes 对象

在共享内存上创建可被子进程继承的共享对象时是可行的。

multiprocessing.**Value**(*typecode_or_type*, **args*, *lock=True*)

返回一个从共享内存上创建的*ctypes* 对象。默认情况下返回的对象实际上是经过了同步器包装过的。可以通过*Value* 的 *value* 属性访问这个对象本身。

typecode_or_type 指明了返回的对象类型: 它可能是一个 ctypes 类型或者*array* 模块中每个类型对应的单字符长度的字符串。**args* 会透传给这个类的构造函数。

如果 *lock* 参数是 True （默认值）, 将会新建一个递归锁用于同步对于此值的访问操作。如果 *lock* 是*Lock* 或者*RLock* 对象，那么这个传入的锁将会用于同步对这个值的访问操作，如果 *lock* 是 False , 那么对这个对象的访问将没有锁保护，也就是说这个变量不是进程安全的。

诸如 += 这类的操作会引发独立的读操作和写操作，也就是说这类操作符并不具有原子性。所以，如果你想让递增共享变量的操作具有原子性，仅仅以这样的方式并不能达到要求:

```
counter.value += 1
```

共享对象内部关联的锁是递归锁 (默认情况下就是) 的情况下，你可以采用这种方式

```
with counter.get_lock():
    counter.value += 1
```

注意 *lock* 只能是命名参数。

multiprocessing.**Array**(*typecode_or_type*, *size_or_initializer*, ***, *lock=True*)

从共享内存中申请并返回一个具有 ctypes 类型的数组对象。默认情况下返回值实际上是被同步器包装过的数组对象。

typecode_or_type 指明了返回的数组中的元素类型: 它可能是一个 ctypes 类型或者*array* 模块中每个类型对应的单字符长度的字符串。如果 *size_or_initializer* 是一个整数，那就会当做数组的长度，并且整个数组的内存会初始化为 0。否则，如果 *size_or_initializer* 会被当成一个序列用于初始化数组中的每一个元素，并且会根据元素个数自动判断数组的长度。

如果 *lock* 为 True (默认值) 则将创建一个新的锁对象用于同步对值的访问。如果 *lock* 为一个*Lock* 或*RLock* 对象则该对象将被用于同步对值的访问。如果 *lock* 为 False 则对返回对象的访问将不会自动得到锁的保护，也就是说它不是“进程安全的”。

请注意 *lock* 是一个仅限关键字参数。

请注意*ctypes.c_char* 的数组具有 *value* 和 *raw* 属性，允许被用来保存和提取字符串。

multiprocessing.sharedctypes 模块

multiprocessing.sharedctypes 模块提供了一些函数，用于分配来自共享内存的、可被子进程继承的*ctypes* 对象。

備Ⓕ: 虽然可以将指针存储在共享内存中，但请记住它所引用的是特定进程地址空间中的位置。而且，指针很可能在第二个进程的上下文中无效，尝试从第二个进程对指针进行解引用可能会导致崩溃。

---

multiprocessing.sharedctypes.**RawArray**(*typecode_or_type*, *size_or_initializer*)

从共享内存中申请并返回一个 ctypes 数组。

typecode_or_type 指明了返回的数组中的元素类型: 它可能是一个 ctypes 类型或者*array* 模块中使用的类型字符。如果 *size_or_initializer* 是一个整数，那就会当做数组的长度，并且整个数组的内存会初始化为 0。否则，如果 *size_or_initializer* 会被当成一个序列用于初始化数组中的每一个元素，并且会根据元素个数自动判断数组的长度。

注意对元素的访问、赋值操作可能是非原子操作 - 使用*Array()* ，从而借助其中的锁保证操作的原子性。

multiprocessing.sharedctypes.**RawValue**(*typecode_or_type*, **args*)

从共享内存中申请并返回一个 ctypes 对象。

typecode_or_type 指明了返回的对象类型: 它可能是一个 ctypes 类型或者*array* 模块中每个类型对应的单字符长度的字符串。**args* 会透传给这个类的构造函数。

注意对 value 的访问、赋值操作可能是非原子操作 - 使用*Value()* ，从而借助其中的锁保证操作的原子性。

请注意*ctypes.c_char* 的数组具有 *value* 和 *raw* 属性，允许被用来保存和提取字符串 - 请查看*ctypes* 文档。

multiprocessing.sharedctypes.**Array**(*typecode_or_type*, *size_or_initializer*, ***, *lock=True*)

返回一个纯 ctypes 数组, 或者在此之上经过同步器包装过的进程安全的对象，这取决于 *lock* 参数的值，除此之外，和*RawArray()* 一样。

如果 *lock* 为 `True` (默认值) 则将创建一个新的锁对象用于同步对值的访问。如果 *lock* 为一个 `Lock` 或 `RLock` 对象则该对象将被用于同步对值的访问。如果 *lock* 为 `False` 则对返回对象的访问将不会自动得到锁的保护，也就是说它不是“进程安全的”。

注意 *lock* 只能是命名参数。

multiprocessing.sharedctypes.**Value**(*typecode_or_type*, **args*, *lock=True*)

返回一个纯 ctypes 数组, 或者在此之上经过同步器包装过的进程安全的对象，这取决于 *lock* 参数的值，除此之外，和 `RawArray()` 一样。

如果 *lock* 为 `True` (默认值) 则将创建一个新的锁对象用于同步对值的访问。如果 *lock* 为一个 `Lock` 或 `RLock` 对象则该对象将被用于同步对值的访问。如果 *lock* 为 `False` 则对返回对象的访问将不会自动得到锁的保护，也就是说它不是“进程安全的”。

注意 *lock* 只能是命名参数。

multiprocessing.sharedctypes.**copy**(*obj*)

从共享内存中申请一片空间将 ctypes 对象 *obj* 过来，然后返回一个新的 ctypes 对象。

multiprocessing.sharedctypes.**synchronized**(*obj*[, *lock*])

将一个 ctypes 对象包装为进程安全的对象并返回，使用 *lock* 同步对于它的操作。如果 *lock* 是 `None` (默认值) ，则会自动创建一个*multiprocessing.RLock* 对象。

同步器包装后的对象会在原有对象基础上额外增加两个方法: `get_obj()` 返回被包装的对象，`get_lock()` 返回内部用于同步的锁。

需要注意的是，访问包装后的 ctypes 对象会比直接访问原来的纯 ctypes 对象慢得多。

3.5 版更變: 同步器包装后的对象支持*context manager* 协议。

下面的表格对比了创建普通 ctypes 对象和基于共享内存上创建共享 ctypes 对象的语法。（表格中的 `MyStruct` 是`ctypes.Structure` 的子类）

ctypes	使用类型的共享 ctypes	使用 typecode 的共享 ctypes
c_double(2.4)	RawValue(c_double, 2.4)	RawValue('d', 2.4)
MyStruct(4, 6)	RawValue(MyStruct, 4, 6)	
(c_short * 7)()	RawArray(c_short, 7)	RawArray('h', 7)
(c_int * 3)(9, 2, 8)	RawArray(c_int, (9, 2, 8))	RawArray('i', (9, 2, 8))

下面是一个在子进程中修改多个 ctypes 对象的例子。

```
from multiprocessing import Process, Lock
from multiprocessing.sharedctypes import Value, Array
from ctypes import Structure, c_double

class Point(Structure):
    _fields_ = [('x', c_double), ('y', c_double)]

def modify(n, x, s, A):
    n.value **= 2
    x.value **= 2
    s.value = s.value.upper()
    for a in A:
        a.x **= 2
        a.y **= 2

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()

    n = Value('i', 7)
    x = Value(c_double, 1.0/3.0, lock=False)
    s = Array('c', b'hello world', lock=lock)
    A = Array(Point, [(1.875,-6.25), (-5.75,2.0), (2.375,9.5)], lock=lock)

    p = Process(target=modify, args=(n, x, s, A))
    p.start()
    p.join()

    print(n.value)
    print(x.value)
    print(s.value)
    print([(a.x, a.y) for a in A])
```

输出如下

```
49
0.1111111111111111
HELLO WORLD
[(3.515625, 39.0625), (33.0625, 4.0), (5.640625, 90.25)]
```

管理器

管理器提供了一种创建共享数据的方法，从而可以在不同进程中共享，甚至可以通过网络跨机器共享数据。管理器维护一个用于管理 共享对象的服务。其他进程可以通过代理访问这些共享对象。

multiprocessing.**Manager**()
返回一个已启动的*SyncManager* 管理器对象，这个对象可以用于在不同进程中共享数据。返回的管理器对象对应了一个已经启动的子进程，并且拥有一系列方法可以用于创建共享对象、返回对应的代理。

当管理器被垃圾回收或者父进程退出时，管理器进程会立即退出。管理器类定义在*multiprocessing.managers* 模块:

class multiprocessing.managers.**BaseManager**([*address*[, *authkey*]])
创建一个 BaseManager 对象。

一旦创建，应该及时调用*start()* 或者 get_server().serve_forever() 以确保管理器对象对应的管理进程已经启动。

address 是管理器服务进程监听的地址。如果 *address* 是 None，则允许和任意主机的请求建立连接。

authkey 是认证标识，用于检查连接服务进程的请求合法性。如果 *authkey* 是 None，则会使用 current_process().authkey，否则，就使用 *authkey*，需要保证它必须是 byte 类型的字符串。

start([*initializer*[, *initargs*]])
为管理器开启一个子进程，如果 *initializer* 不是 None，子进程在启动时将会调用 initializer(*initargs)。

get_server()
返回一个 Server 对象，它是管理器在后台控制的真实的服务。Server 对象拥有 serve_forever() 方法。

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> manager = BaseManager(address=('', 50000), authkey=b'abc')
>>> server = manager.get_server()
>>> server.serve_forever()
```

Server 额外拥有一个*address* 属性。

connect()
将本地管理器对象连接到一个远程管理器进程:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> m = BaseManager(address=('127.0.0.1', 50000), authkey=b'abc')
>>> m.connect()
```

shutdown()
停止管理器的进程。这个方法只能用于已经使用*start()* 启动的服务进程。

它可以被多次调用。

register(*typeid*[, *callable*[, *proxytype*[, *exposed*[, *method_to_typeid*[, *create_method*]]]]])
一个 classmethod，可以将一个类型或者可调用对象注册到管理器类。

typeid 是一种" 类型标识符"，用于唯一表示某种共享对象类型，必须是一个字符串。

callable 是一个用来为此类型标识符创建对象的可调用对象。如果一个管理器实例将使用*connect()* 方法连接到服务器，或者 *create_method* 参数为 False，那么这里可留下 None。

proxytype 是*BaseProxy* 的子类，可以根据 *typeid* 为共享对象创建一个代理，如果是 None，则会自动创建一个代理类。

exposed 是一个函数名组成的序列，用来指明只有这些方法可以使用*BaseProxy._callmethod()* 代理。(如果 *exposed* 是 None，则会在 proxytype._exposed_ 存在的情况下转而使用它) 当暴露的方法列表没有指定的时候，共享对象的所有 "公共方法" 都会被代理。(这里的 "公共方法" 是指所有拥有 __call__() 方法并且不是以 '_' 开头的属性)

method_to_typeid 是一个映射，用来指定那些应该返回代理对象的暴露方法所返回的类型。（如果 *method_to_typeid* 是 `None`，则 `proxytype._method_to_typeid_` 会在存在的情况下被使用）如果方法名称不在这个映射中或者映射是 `None`，则方法返回的对象会是一个值拷贝。

create_method 指明，是否要创建一个以 *typeid* 命名并返回一个代理对象的方法，这个函数会被服务进程用于创建共享对象，默认为 `True` 。

`BaseManager` 实例也有一个只读属性。

address
管理器所用的地址。

3.3 版更變: 管理器对象支持上下文管理协议 - 查看上下文管理器类型 。`__enter__()` 启动服务进程（如果它还没有启动）并且返回管理器对象，`__exit__()` 会调用`shutdown()` 。

在之前的版本中，如果管理器服务进程没有启动，`__enter__()` 不会负责启动它。

class multiprocessing.managers.**SyncManager**
`BaseManager` 的子类，可用于进程的同步。这个类型的对象使用 `multiprocessing.Manager()` 创建。

它拥有一系列方法，可以为大部分常用数据类型创建并返回代理对象 代理，用于进程间同步。甚至包括共享列表和字典。

Barrier(*parties*[, *action*[, *timeout*]])
创建一个共享的`threading.Barrier` 对象并返回它的代理。

3.3 版新加入.

BoundedSemaphore([*value*])
创建一个共享的`threading.BoundedSemaphore` 对象并返回它的代理。

Condition([*lock*])
创建一个共享的`threading.Condition` 对象并返回它的代理。

如果提供了 *lock* 参数，那它必须是`threading.Lock` 或`threading.RLock` 的代理对象。

3.3 版更變: 新增了`wait_for()` 方法。

Event()
创建一个共享的`threading.Event` 对象并返回它的代理。

Lock()
创建一个共享的`threading.Lock` 对象并返回它的代理。

Namespace()
创建一个共享的`Namespace` 对象并返回它的代理。

Queue([*maxsize*])
创建一个共享的`queue.Queue` 对象并返回它的代理。

RLock()
创建一个共享的`threading.RLock` 对象并返回它的代理。

Semaphore([*value*])
创建一个共享的`threading.Semaphore` 对象并返回它的代理。

Array(*typecode*, *sequence*)
创建一个数组并返回它的代理。

Value(*typecode*, *value*)
创建一个具有可写 `value` 属性的对象并返回它的代理。

dict()
dict(*mapping*)
dict(*sequence*)
创建一个共享的`dict` 对象并返回它的代理。

list()

list(*sequence*)
创建一个共享的*list* 对象并返回它的代理。

3.6 版更變: 共享对象能够嵌套。例如, 共享的容器对象如共享列表，可以包含另一个共享对象，他们全都会在*SyncManager* 中进行管理和同步。

class multiprocessing.managers.**Namespace**
一个可以注册到*SyncManager* 的类型。

命名空间对象没有公共方法，但是拥有可写的属性。直接 print 会显示所有属性的值。

值得一提的是，当对命名空间对象使用代理的时候，访问所有名称以 '_' 开头的属性都只是代理器上的属性，而不是命名空间对象的属性。

```
>>> manager = multiprocessing.Manager()
>>> Global = manager.Namespace()
>>> Global.x = 10
>>> Global.y = 'hello'
>>> Global._z = 12.3    # this is an attribute of the proxy
>>> print(Global)
Namespace(x=10, y='hello')
```

自定义管理器

要创建一个自定义的管理器，需要新建一个*BaseManager* 的子类，然后使用这个管理器类上的*register()* 类方法将新类型或者可调用方法注册上去。例如:

```
from multiprocessing.managers import BaseManager

class MathsClass:
    def add(self, x, y):
        return x + y
    def mul(self, x, y):
        return x * y

class MyManager(BaseManager):
    pass

MyManager.register('Maths', MathsClass)

if __name__ == '__main__':
    with MyManager() as manager:
        maths = manager.Maths()
        print(maths.add(4, 3))         # prints 7
        print(maths.mul(7, 8))         # prints 56
```

使用远程管理器

可以将管理器服务运行在一台机器上，然后使用客户端从其他机器上访问。(假设它们的防火墙允许)

运行下面的代码可以启动一个服务，此付包含了一个共享队列，允许远程客户端访问:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> from queue import Queue
>>> queue = Queue()
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
>>> QueueManager.register('get_queue', callable=lambda:queue)
>>> m = QueueManager(address=('', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> s = m.get_server()
>>> s.serve_forever()
```

远程客户端可以通过下面的方式访问服务:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
>>> QueueManager.register('get_queue')
>>> m = QueueManager(address=('foo.bar.org', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> m.connect()
>>> queue = m.get_queue()
>>> queue.put('hello')
```

也可以通过下面的方式:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
>>> QueueManager.register('get_queue')
>>> m = QueueManager(address=('foo.bar.org', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> m.connect()
>>> queue = m.get_queue()
>>> queue.get()
'hello'
```

本地进程也可以访问这个队列，利用上面的客户端代码通过远程方式访问:

```
>>> from multiprocessing import Process, Queue
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> class Worker(Process):
...     def __init__(self, q):
...         self.q = q
...         super(Worker, self).__init__()
...     def run(self):
...         self.q.put('local hello')
...
>>> queue = Queue()
>>> w = Worker(queue)
>>> w.start()
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
...
>>> QueueManager.register('get_queue', callable=lambda: queue)
>>> m = QueueManager(address=('', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> s = m.get_server()
>>> s.serve_forever()
```

代理对象

代理是一个 指向其他共享对象的对象，这个对象 (很可能) 在另外一个进程中。共享对象也可以说是代理指涉的对象。多个代理对象可能指向同一个指涉对象。

代理对象代理了指涉对象的一系列方法调用 (虽然并不是指涉对象的每个方法都有必要被代理)。通过这种方式，代理的使用方法可以和它的指涉对象一样:

```
>>> from multiprocessing import Manager
>>> manager = Manager()
>>> l = manager.list([i*i for i in range(10)])
>>> print(l)
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
>>> print(repr(l))
<ListProxy object, typeid 'list' at 0x...>
>>> l[4]
16
>>> l[2:5]
[4, 9, 16]
```

注意，对代理使用*str()* 函数会返回指涉对象的字符串表示，但是*repr()* 却会返回代理本身的内部字符串表示。

被代理的对象很重要的一点是必须可以被序列化，这样才能允许他们在进程间传递。因此，指涉对象可以包含*代理对象* 。这允许管理器中列表、字典或者其他*代理对象* 对象之间的嵌套。

```
>>> a = manager.list()
>>> b = manager.list()
>>> a.append(b)         # referent of a now contains referent of b
>>> print(a, b)
[<ListProxy object, typeid 'list' at ...>] []
>>> b.append('hello')
>>> print(a[0], b)
['hello'] ['hello']
```

类似地，字典和列表代理也可以相互嵌套:

```
>>> l_outer = manager.list([ manager.dict() for i in range(2) ])
>>> d_first_inner = l_outer[0]
>>> d_first_inner['a'] = 1
>>> d_first_inner['b'] = 2
>>> l_outer[1]['c'] = 3
>>> l_outer[1]['z'] = 26
>>> print(l_outer[0])
{'a': 1, 'b': 2}
>>> print(l_outer[1])
{'c': 3, 'z': 26}
```

如果指涉对象包含了普通*list* 或*dict* 对象，对这些内部可变对象的修改不会通过管理器传播，因为代理无法得知被包含的值什么时候被修改了。但是把存放在容器代理中的值本身是会通过管理器传播的（会触发代理对象中的 `__setitem__` ）从而有效修改这些对象，所以可以把修改过的值重新赋值给容器代理:

```
# create a list proxy and append a mutable object (a dictionary)
lproxy = manager.list()
lproxy.append({})
# now mutate the dictionary
d = lproxy[0]
d['a'] = 1
d['b'] = 2
# at this point, the changes to d are not yet synced, but by
# updating the dictionary, the proxy is notified of the change
lproxy[0] = d
```

在大多是使用情形下，这种实现方式并不比嵌套*代理对象* 方便，但是依然演示了对于同步的一种控制级别。

備Ⓕ: *multiprocessing* 中的代理类并没有提供任何对于代理值比较的支持。所以，我们会得到如下结果:

```
>>> manager.list([1,2,3]) == [1,2,3]
False
```

当需要比较值的时候，应该替换为使用指涉对象的拷贝。

---

class multiprocessing.managers.**BaseProxy**

代理对象是*BaseProxy* 派生类的实例。

_callmethod(*methodname*[, *args*[, *kwds*]])

调用指涉对象的方法并返回结果。

如果 `proxy` 是一个代理且其指涉的是 `obj` ，那么下面的表达式:

```
proxy._callmethod(methodname, args, kwds)
```

相当于求取以下表达式的值:

```
getattr(obj, methodname)(*args, **kwds)
```

于管理器进程。

返回结果会是一个值拷贝或者一个新的共享对象的代理 - 见函数*BaseManager.register()* 中关于参数 *method_to_typeid* 的文档。

如果这个调用熬出了异常，则这个异常会被*_callmethod()* 透传出来。如果是管理器进程本身抛出的一些其他异常，则会被*_callmethod()* 转换为 `RemoteError` 异常重新抛出。

特别注意，如果 *methodname* 没有 暴露出来，将会引发一个异常。

_callmethod() 的一个使用示例:

```
>>> l = manager.list(range(10))
>>> l._callmethod('__len__')
10
>>> l._callmethod('__getitem__', (slice(2, 7),)) # equivalent to l[2:7]
[2, 3, 4, 5, 6]
>>> l._callmethod('__getitem__', (20,))          # equivalent to l[20]
Traceback (most recent call last):
...
IndexError: list index out of range
```

_getvalue()
返回指涉对象的一份拷贝。

如果指涉对象无法序列化，则会抛出一个异常。

__repr__()
返回代理对象的内部字符串表示。

__str__()
返回指涉对象的内部字符串表示。

清理

代理对象使用了一个弱引用回调函数，当它被垃圾回收时，会将自己从拥有此指涉对象的管理器上反注册，

当共享对象没有被任何代理器引用时，会被管理器进程删除。

进程池

可以创建一个进程池，它将使用*Pool* 类执行提交给它的任务。

class multiprocessing.pool.**Pool**([*processes*[, *initializer*[, *initargs*[, *maxtasksperchild*[, *context*]]]]])

一个进程池对象，它控制可以提交作业的工作进程池。它支持带有超时和回调的异步结果，以及一个并行的 map 实现。

processes 是要使用的工作进程数目。如果 *processes* 为 `None`，则使用*os.cpu_count()* 返回的值。

如果 *initializer* 不为 `None`，则每个工作进程将会在启动时调用 `initializer(*initargs)`。

maxtasksperchild 是一个工作进程在它退出或被一个新的工作进程代替之前能完成的任务数量，为了释放未使用的资源。默认的 *maxtasksperchild* 是 `None`，意味着工作进程寿与池齐。

context 可被用于指定启动的工作进程的上下文。通常一个进程池是使用函数 `multiprocessing.Pool()` 或者一个上下文对象的`Pool()` 方法创建的。在这两种情况下，*context* 都是适当设置的。

注意，进程池对象的方法只有创建它的进程能够调用。

> **警告：** `multiprocessing.pool` 对象具有需要正确管理的内部资源（像任何其他资源一样），具体方式是将进程池用作上下文管理器，或者手动调用`close()` 和`terminate()`。未做此类操作将导致进程在终结阶段挂起。
>
> 请注意依赖垃圾回收器来销毁进程池是 **不正确**的做法，因为 CPython 并不保证会调用进程池终结程序（请参阅 `object.__del__()` 来了解详情）。

3.2 版新加入: *maxtasksperchild*

3.4 版新加入: *context*

備Ⓕ： 通常来说，`Pool` 中的 Worker 进程的生命周期和进程池的工作队列一样长。一些其他系统中（如 Apache, mod_wsgi 等）也可以发现另一种模式，他们会让工作进程在完成一些任务后退出，清理、释放资源，然后启动一个新的进程代替旧的工作进程。`Pool` 的 *maxtasksperchild* 参数给用户提供了这种能力。

---

apply(*func*[, *args*[, *kwds*]])

使用 *args* 参数以及 *kwds* 命名参数调用 *func*，它会返回结果前阻塞。这种情况下，`apply_async()` 更适合并行化工作。另外 *func* 只会在一个进程池中的一个工作进程中执行。

apply_async(*func*[, *args*[, *kwds*[, *callback*[, *error_callback*]]]])

`apply()` 方法的一个变种，返回一个结果对象。

如果指定了 *callback*，它必须是一个接受单个参数的可调用对象。当执行成功时，*callback* 会被用于处理执行后的返回结果，否则，调用 *error_callback*。

如果指定了 *error_callback*，它必须是一个接受单个参数的可调用对象。当目标函数执行失败时，会将抛出的异常对象作为参数传递给 *error_callback* 执行。

回调函数应该立即执行完成，否则会阻塞负责处理结果的线程。

map(*func*, *iterable*[, *chunksize*])

内置`map()` 函数的并行版本 (但它只支持一个 *iterable* 参数，对于多个可迭代对象请参阅`starmap()`)。它会保持阻塞直到获得结果。

这个方法会将可迭代对象分割为许多块，然后提交给进程池。可以将 *chunksize* 设置为一个正整数从而（近似）指定每个块的大小可以。

注意对于很长的迭代对象，可能消耗很多内存。可以考虑使用`imap()` 或`imap_unordered()` 并且显示指定 *chunksize* 以提升效率。

map_async(*func*, *iterable*[, *chunksize*[, *callback*[, *error_callback*]]])

和`map()` 方法类似，但是返回一个可用于获取结果的对象。

如果指定了 *callback*，它必须是一个接受单个参数的可调用对象。当执行成功时，*callback* 会被用于处理执行后的返回结果，否则，调用 *error_callback*。

如果指定了 *error_callback*，它必须是一个接受单个参数的可调用对象。当目标函数执行失败时，会将抛出的异常对象作为参数传递给 *error_callback* 执行。

回调函数应该立即执行完成，否则会阻塞负责处理结果的线程。

imap(*func*, *iterable*[, *chunksize*])

`map()` 的延迟执行版本。

chunksize 参数的作用和`map()` 方法的一样。对于很长的迭代器，给 *chunksize* 设置一个很大的值会比默认值 `1` **极大**地加快执行速度。

同样，如果 *chunksize* 是 1，那么*imap()* 方法所返回的迭代器的 next() 方法拥有一个可选的 *timeout* 参数：如果无法在 *timeout* 秒内执行得到结果，则 "next(timeout)" 会抛出*multiprocessing.TimeoutError* 异常。

imap_unordered(*func*, *iterable*[, *chunksize*])
和*imap()* 相同，只不过通过迭代器返回的结果是任意的。(当进程池中只有一个工作进程的时候，返回结果的顺序才能认为是" 有序" 的)

starmap(*func*, *iterable*[, *chunksize*])
和*map()* 类似，不过 *iterable* 中的每一项会被解包再作为函数参数。

比如可迭代对象 [(1,2), (3, 4)] 会转化为等价于 [func(1,2), func(3,4)] 的调用。

3.3 版新加入.

starmap_async(*func*, *iterable*[, *chunksize*[, *callback*[, *error_callback*]]])
相当于*starmap()* 与*map_async()* 的结合，迭代 *iterable* 的每一项，解包作为 *func* 的参数并执行，返回用于获取结果的对象。

3.3 版新加入.

close()
阻止后续任务提交到进程池，当所有任务执行完成后，工作进程会退出。

terminate()
不必等待未完成的任务，立即停止工作进程。当进程池对象呗垃圾回收时，会立即调用*terminate()* 。

join()
等待工作进程结束。调用*join()* 前必须先调用*close()* 或者*terminate()* 。

3.3 版新加入: 进程池对象现在支持上下文管理器协议 - 参见上下文管理器类型 。*__enter__()* 返回进程池对象，*__exit__()* 会调用*terminate()* 。

class multiprocessing.pool.**AsyncResult**
Pool.apply_async() 和*Pool.map_async()* 返回对象所属的类。

get([*timeout*])
用于获取执行结果。如果 *timeout* 不是 None 并且在 *timeout* 秒内仍然没有执行完得到结果，则抛出*multiprocessing.TimeoutError* 异常。如果远程调用发生异常，这个异常会通过*get()* 重新抛出。

wait([*timeout*])
阻塞，直到返回结果，或者 *timeout* 秒后超时。

ready()
返回执行状态，是否已经完成。

successful()
判断调用是否已经完成并且未引发异常。如果还未获得结果则将引发*ValueError*。

3.7 版更變: 如果没有执行完，会抛出*ValueError* 异常而不是*AssertionError* 。

下面的例子演示了进程池的用法:

```
from multiprocessing import Pool
import time

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
    with Pool(processes=4) as pool:          # start 4 worker processes
        result = pool.apply_async(f, (10,)) # evaluate "f(10)" asynchronously in a␣
↪single process
        print(result.get(timeout=1))         # prints "100" unless your computer is␣
↪*very* slow
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        print(pool.map(f, range(10)))        # prints "[0, 1, 4,..., 81]"

        it = pool.imap(f, range(10))
        print(next(it))                      # prints "0"
        print(next(it))                      # prints "1"
        print(it.next(timeout=1))            # prints "4" unless your computer is␣
↪*very* slow

        result = pool.apply_async(time.sleep, (10,))
        print(result.get(timeout=1))         # raises multiprocessing.TimeoutError
```

监听者及客户端

通常情况下，进程间通过队列或者`Pipe()` 返回的`Connection` 传递消息。

不过，`multiprocessing.connection` 模块其实提供了一些更灵活的特性。最基础的用法是通过它抽象出来的高级 API 来操作 socket 或者 Windows 命名管道。也提供一些高级用法，如通过`hmac` 模块来支持 摘要认证，以及同时监听多个管道连接。

multiprocessing.connection.**deliver_challenge**(*connection*, *authkey*)
发送一个随机生成的消息到另一端，并等待回复。

如果收到的回复与使用 *authkey* 作为键生成的信息摘要匹配成功，就会发送一个欢迎信息给管道另一端。否则抛出`AuthenticationError` 异常。

multiprocessing.connection.**answer_challenge**(*connection*, *authkey*)
接收一条信息，使用 *authkey* 作为键计算信息摘要，然后将摘要发送回去。

如果没有收到欢迎消息，就抛出`AuthenticationError` 异常。

multiprocessing.connection.**Client**(*address*[, *family*[, *authkey*]])
尝试使用 *address* 地址上的监听者建立一个连接，返回`Connection` 。

连接的类型取决于 *family* 参数，但是通常可以省略，因为可以通过 *address* 的格式推导出来。(查看地址格式)

如果提供了 *authkey* 参数并且不是 None，那它必须是一个字符串并且会被当做基于 HMAC 认证的密钥。如果 *authkey* 是 None 则不会有认证行为。认证失败抛出`AuthenticationError` 异常，请查看 See 认证密码 。

class multiprocessing.connection.**Listener**([*address*[, *family*[, *backlog*[, *authkey*]]]])
可以监听连接请求，是对于绑定套接字或者 Windows 命名管道的封装。

address 是监听器对象中的绑定套接字或命名管道使用的地址。

備Ⓕ: 如果使用'0.0.0.0' 作为监听地址，那么在 Windows 上这个地址无法建立连接。想要建立一个可连接的端点，应该使用'127.0.0.1' 。

---

family 是套接字 (或者命名管道) 使用的类型。它可以是以下一种: `'AF_INET'` (TCP 套接字类型), `'AF_UNIX'` (Unix 域套接字) 或者 `'AF_PIPE'` (Windows 命名管道)。其中只有第一个保证各平台可用。如果 *family* 是 `None` , 那么 family 会根据 *address* 的格式自动推导出来。如果 *address* 也是 `None` , 则取默认值。默认值为可用类型中速度最快的。见地址格式 。注意，如果 *family* 是 `'AF_UNIX'` 而 address 是 "None" , 套接字会在一个`tempfile.mkstemp()` 创建的私有临时目录中创建。

如果监听器对象使用了套接字，*backlog* (默认值为 1) 会在套接字绑定后传递给它的`listen()` 方法。

如果提供了 *authkey* 参数并且不是 None，那它必须是一个字符串并且会被当做基于 HMAC 认证的密钥。如果 *authkey* 是 None 则不会有认证行为。认证失败抛出`AuthenticationError` 异常，请查看 See 认证密码 。

accept()
接受一个连接并返回一个*Connection* 对象，其连接到的监听器对象已绑定套接字或者命名管道。如果已经尝试过认证并且失败了，则会抛出*AuthenticationError* 异常。

close()
关闭监听器对象上的绑定套接字或者命名管道。此函数会在监听器被垃圾回收后自动调用。不过仍然建议显式调用函数关闭。

监听器对象拥有下列只读属性:

address
监听器对象使用的地址。

last_accepted
最后一个连接所使用的地址。如果没有的话就是 None 。

3.3 版新加入: 监听器对象现在支持了上下文管理协议 - 见上下文管理器类型 。*__enter__()* 返回一个监听器对象, *__exit__()* 会调用*close()* 。

multiprocessing.connection.**wait**(*object_list*, *timeout=None*)
一直等待直到 *object_list* 中某个对象处于就绪状态。返回 *object_list* 中处于就绪状态的对象。如果 *timeout* 是一个浮点型，该方法会最多阻塞这么多秒。如果 *timeout* 是 None ，则会允许阻塞的事件没有限制。timeout 为负数的情况下和为 0 的情况相同。

对于 Unix 和 Windows ，满足下列条件的对象可以出现在 *object_list* 中

- 可读的*Connection* 对象；
- 一个已连接并且可读的*socket.socket* 对象；或者
- *Process* 对象中的*sentinel* 属性。

当一个连接或者套接字对象拥有有效的数据可被读取的时候，或者另一端关闭后，这个对象就处于就绪状态。

Unix: wait(object_list, timeout) 和 select.select(object_list, [], [], timeout) 几乎相同。差别在于，如果*select.select()* 被信号中断，它会抛出一个附带错误号为 EINTR 的*OSError* 异常，而*wait()* 不会。

Windows: *object_list* 中的元素必须是一个表示为整数的可等待的句柄 (按照 Win32 函数 WaitForMultipleObjects() 的文档中所定义) 或者一个拥有 fileno() 方法的对象，这个对象返回一个套接字句柄或者管道句柄。(注意管道和套接字两种句柄 **不是**可等待的句柄)

3.3 版新加入.

示例

下面的服务代码创建了一个使用 'secret password' 作为认证密码的监听器。它会等待连接然后发送一些数据给客户端:

```
from multiprocessing.connection import Listener
from array import array

address = ('localhost', 6000)     # family is deduced to be 'AF_INET'

with Listener(address, authkey=b'secret password') as listener:
    with listener.accept() as conn:
        print('connection accepted from', listener.last_accepted)

        conn.send([2.25, None, 'junk', float])

        conn.send_bytes(b'hello')

        conn.send_bytes(array('i', [42, 1729]))
```

下面的代码连接到服务然后从服务器上 j 接收一些数据:

```
from multiprocessing.connection import Client
from array import array

address = ('localhost', 6000)

with Client(address, authkey=b'secret password') as conn:
    print(conn.recv())                  # => [2.25, None, 'junk', float]

    print(conn.recv_bytes())            # => 'hello'

    arr = array('i', [0, 0, 0, 0, 0])
    print(conn.recv_bytes_into(arr))    # => 8
    print(arr)                          # => array('i', [42, 1729, 0, 0, 0])
```

下面的代码使用了*wait()*，以便在同时等待多个进程发来消息。

```
import time, random
from multiprocessing import Process, Pipe, current_process
from multiprocessing.connection import wait

def foo(w):
    for i in range(10):
        w.send((i, current_process().name))
    w.close()

if __name__ == '__main__':
    readers = []

    for i in range(4):
        r, w = Pipe(duplex=False)
        readers.append(r)
        p = Process(target=foo, args=(w,))
        p.start()
        # We close the writable end of the pipe now to be sure that
        # p is the only process which owns a handle for it.  This
        # ensures that when p closes its handle for the writable end,
        # wait() will promptly report the readable end as being ready.
        w.close()

    while readers:
        for r in wait(readers):
            try:
                msg = r.recv()
            except EOFError:
                readers.remove(r)
            else:
                print(msg)
```

地址格式

- `'AF_INET'` 地址是 `(hostname, port)` 形式的元组类型，其中 *hostname* 是一个字符串，*port* 是整数。
- `'AF_UNIX'` 地址是文件系统上文件名的字符串。
- **`'AF_PIPE'` 是这种格式的字符串** `r'\.\pipe{PipeName}'` 。如果要用*Client()* 连接到一个名为 *ServerName* 的远程命名管道，应该替换为使用 `r'\ServerName\pipe{PipeName}'` 这种格式。

注意，使用两个反斜线开头的字符串默认被当做 `'AF_PIPE'` 地址而不是 `'AF_UNIX'` 。

认证密码

当使用*Connection.recv* 接收数据时，数据会自动被反序列化。不幸的是，对于一个不可信的数据源发来的数据，反序列化是存在安全风险的。所以*Listener* 和*Client()* 之间使用*hmac* 模块进行摘要认证。

认证密钥是一个 byte 类型的字符串，可以认为是和密码一样的东西，连接建立好后，双方都会要求另一方证明知道认证密钥。(这个证明过程不会通过连接发送密钥)

如果要求认证但是没有指定认证密钥，则会使用 `current_process().authkey` 的返回值 (参见*Process*)。这个值会被当前进程所创建的任何*Process* 对象自动继承。这意味着（默认情况下）当一个多进程程序的所有进程在彼此之间建立连接的时候，会共享同一个认证密钥。

os.urandom() 也可以用来生成合适的认证密钥。

日志

当前模块也提供了一些对 logging 的支持。注意，*logging* 模块本身并没有使用进程间共享的锁，所以来自于多个进程的日志可能（具体取决于使用的日志 handler 类型）相互覆盖或者混杂。

`multiprocessing.`**`get_logger`**`()`

返回*multiprocessing* 使用的 logger，必要的话会创建一个新的。

如果创建的首个 logger 日志级别为 `logging.NOTSET` 并且没有默认 handler。通过这个 logger 打印的消息不会传递到根 logger。

注意在 Windows 上，子进程只会继承父进程 logger 的日志级别 - 对于 logger 的其他自定义项不会继承。

`multiprocessing.`**`log_to_stderr`**`()`

此函数会调用*get_logger()* 但是会在返回的 logger 上增加一个 handler，将所有输出都使用 `'[%(levelname)s/%(processName)s] %(message)s'` 的格式发送到*sys.stderr* 。

下面是一个在交互式解释器中打开日志功能的例子:

```
>>> import multiprocessing, logging
>>> logger = multiprocessing.log_to_stderr()
>>> logger.setLevel(logging.INFO)
>>> logger.warning('doomed')
[WARNING/MainProcess] doomed
>>> m = multiprocessing.Manager()
[INFO/SyncManager-...] child process calling self.run()
[INFO/SyncManager-...] created temp directory /.../pymp-...
[INFO/SyncManager-...] manager serving at '/.../listener-...'
>>> del m
[INFO/MainProcess] sending shutdown message to manager
[INFO/SyncManager-...] manager exiting with exitcode 0
```

要查看日志等级的完整列表，见*logging* 模块。

`multiprocessing.dummy` 模块

multiprocessing.dummy 复制了*multiprocessing* 的 API，不过是在*threading* 模块之上包装了一层。

17.2.3 编程指导

使用*multiprocessing* 时，应遵循一些指导原则和习惯用法。

所有 start 方法

下面这些适用于所有 start 方法。

避免共享状态

应该尽可能避免在进程间传递大量数据，越少越好。

最好坚持使用队列或者管道进行进程间通信，而不是底层的同步原语。

可序列化

保证所代理的方法的参数是可以序列化的。

代理的线程安全性

不要在多线程中同时使用一个代理对象，除非你用锁保护它。

（而在不同进程中使用 相同的代理对象却没有问题。）

使用 Join 避免僵尸进程

在 Unix 上，如果一个进程执行完成但是没有被 join，就会变成僵尸进程。一般来说，僵尸进程不会很多，因为每次新启动进程（或者*active_children()* 被调用）时，所有已执行完成且没有被 join 的进程都会自动被 join，而且对一个执行完的进程调用*Process.is_alive* 也会 join 这个进程。尽管如此，对自己启动的进程显式调用 join 依然是最佳实践。

继承优于序列化、反序列化

当使用 *spawn* 或者 *forkserver* 的启动方式时，*multiprocessing* 中的许多类型都必须是可序列化的，这样子进程才能使用它们。但是通常我们都应该避免使用管道和队列发送共享对象到另外一个进程，而是重新组织代码，对于其他进程创建出来的共享对象，让那些需要访问这些对象的子进程可以直接将这些对象从父进程继承过来。

避免杀死进程

听过*Process.terminate* 停止一个进程很容易导致这个进程正在使用的共享资源（如锁、信号量、管道和队列）损坏或者变得不可用，无法在其他进程中继续使用。

所以，最好只对那些从来不使用共享资源的进程调用*Process.terminate* 。

Join 使用队列的进程

记住，往队列放入数据的进程会一直等待直到队列中所有项被"feeder" 线程传给底层管道。（子进程可以调用队列的*Queue.cancel_join_thread* 方法禁止这种行为）

这意味着，任何使用队列的时候，你都要确保在进程 join 之前，所有存放到队列中的项将会被其他进程、线程完全消费。否则不能保证这个写过队列的进程可以正常终止。记住非精灵进程会自动 join 。

下面是一个会导致死锁的例子:

```
from multiprocessing import Process, Queue

def f(q):
    q.put('X' * 1000000)

if __name__ == '__main__':
    queue = Queue()
    p = Process(target=f, args=(queue,))
    p.start()
    p.join()                    # this deadlocks
    obj = queue.get()
```

交换最后两行可以修复这个问题（或者直接删掉 `p.join()`）。

显示传递资源给子进程

在 Unix 上，使用 *fork* 方式启动的子进程可以使用父进程中全局创建的共享资源。不过，最好是显式将资源对象通过参数的形式传递给子进程。

除了（部分原因）让代码兼容 Windows 以及其他的进程启动方式外，这种形式还保证了在子进程生命期这个对象是不会被父进程垃圾回收的。如果父进程中的某些对象被垃圾回收会导致资源释放，这就变得很重要。

所以对于实例：

```
from multiprocessing import Process, Lock

def f():
    ... do something using "lock" ...

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()
    for i in range(10):
        Process(target=f).start()
```

应当重写成这样：

```
from multiprocessing import Process, Lock

def f(l):
    ... do something using "l" ...

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()
    for i in range(10):
        Process(target=f, args=(lock,)).start()
```

谨防将*sys.stdin* 数据替换为“类似文件的对象”

multiprocessing 原本会无条件地这样调用：

```
os.close(sys.stdin.fileno())
```

在 `multiprocessing.Process._bootstrap()` 方法中——这会导致与”进程中的进程”相关的一些问题。这已经被修改成了：

```
sys.stdin.close()
sys.stdin = open(os.open(os.devnull, os.O_RDONLY), closefd=False)
```

它解决了进程相互冲突导致文件描述符错误的根本问题，但是对使用带缓冲的“文件类对象”替换*sys.stdin()* 作为输出的应用程序造成了潜在的危险。如果多个进程调用了此文件类对象的*close()* 方法，会导致相同的数据多次刷写到此对象，损坏数据。

如果你写入文件类对象并实现了自己的缓存，可以在每次追加缓存数据时记录当前进程 id，从而将其变成 fork 安全的，当发现进程 id 变化后舍弃之前的缓存，例如：

```
@property
def cache(self):
    pid = os.getpid()
    if pid != self._pid:
        self._pid = pid
        self._cache = []
    return self._cache
```

需要更多信息，请查看 bpo-5155, bpo-5313 以及 bpo-5331

spawn 和 *forkserver* 启动方式

相对于 *fork* 启动方式，有一些额外的限制。

更依赖序列化

Process.__init__() 的所有参数都必须可序列化。同样的，当你继承*Process* 时，需要保证当调用*Process.start* 方法时，实例可以被序列化。

全局变量

记住，如果子进程中的代码尝试访问一个全局变量，它所看到的值（如果有）可能和父进程中执行*Process.start* 那一刻的值不一样。

当全局变量知识模块级别的常量时，是不会有问题的。

安全导入主模块

确保主模块可以被新启动的 Python 解释器安全导入而不会引发什么副作用（比如又启动了一个子进程）

例如，使用 *spawn* 或 *forkserver* 启动方式执行下面的模块，会引发*RuntimeError* 异常而失败。

```
from multiprocessing import Process

def foo():
    print('hello')

p = Process(target=foo)
p.start()
```

应该通过下面的方法使用 if __name__ == '__main__': ，从而保护程序" 入口点":

```
from multiprocessing import Process, freeze_support, set_start_method

def foo():
    print('hello')

if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    set_start_method('spawn')
    p = Process(target=foo)
    p.start()
```

（如果程序将正常运行而不是冻结，则可以省略 freeze_support() 行）

这允许新启动的 Python 解释器安全导入模块然后运行模块中的 foo() 函数。

如果主模块中创建了进程池或者管理器，这个规则也适用。

17.2.4 示例

创建和使用自定义管理器、代理的示例:

```
from multiprocessing import freeze_support
from multiprocessing.managers import BaseManager, BaseProxy
import operator

##

class Foo:
    def f(self):
        print('you called Foo.f()')
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
    def g(self):
        print('you called Foo.g()')
    def _h(self):
        print('you called Foo._h()')

# A simple generator function
def baz():
    for i in range(10):
        yield i*i

# Proxy type for generator objects
class GeneratorProxy(BaseProxy):
    _exposed_ = ['__next__']
    def __iter__(self):
        return self
    def __next__(self):
        return self._callmethod('__next__')

# Function to return the operator module
def get_operator_module():
    return operator

##

class MyManager(BaseManager):
    pass

# register the Foo class; make `f()` and `g()` accessible via proxy
MyManager.register('Foo1', Foo)

# register the Foo class; make `g()` and `_h()` accessible via proxy
MyManager.register('Foo2', Foo, exposed=('g', '_h'))

# register the generator function baz; use `GeneratorProxy` to make proxies
MyManager.register('baz', baz, proxytype=GeneratorProxy)

# register get_operator_module(); make public functions accessible via proxy
MyManager.register('operator', get_operator_module)

##

def test():
    manager = MyManager()
    manager.start()

    print('-' * 20)

    f1 = manager.Foo1()
    f1.f()
    f1.g()
    assert not hasattr(f1, '_h')
    assert sorted(f1._exposed_) == sorted(['f', 'g'])

    print('-' * 20)

    f2 = manager.Foo2()
    f2.g()
    f2._h()
    assert not hasattr(f2, 'f')
    assert sorted(f2._exposed_) == sorted(['g', '_h'])
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    print('-' * 20)

    it = manager.baz()
    for i in it:
        print('<%d>' % i, end=' ')
    print()

    print('-' * 20)

    op = manager.operator()
    print('op.add(23, 45) =', op.add(23, 45))
    print('op.pow(2, 94) =', op.pow(2, 94))
    print('op._exposed_ =', op._exposed_)

##

if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    test()
```

使用*Pool*:

```
import multiprocessing
import time
import random
import sys

#
# Functions used by test code
#

def calculate(func, args):
    result = func(*args)
    return '%s says that %s%s = %s' % (
        multiprocessing.current_process().name,
        func.__name__, args, result
        )

def calculatestar(args):
    return calculate(*args)

def mul(a, b):
    time.sleep(0.5 * random.random())
    return a * b

def plus(a, b):
    time.sleep(0.5 * random.random())
    return a + b

def f(x):
    return 1.0 / (x - 5.0)

def pow3(x):
    return x ** 3

def noop(x):
    pass

#
# Test code
#
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
def test():
    PROCESSES = 4
    print('Creating pool with %d processes\n' % PROCESSES)

    with multiprocessing.Pool(PROCESSES) as pool:
        #
        # Tests
        #

        TASKS = [(mul, (i, 7)) for i in range(10)] + \
                [(plus, (i, 8)) for i in range(10)]

        results = [pool.apply_async(calculate, t) for t in TASKS]
        imap_it = pool.imap(calculatestar, TASKS)
        imap_unordered_it = pool.imap_unordered(calculatestar, TASKS)

        print('Ordered results using pool.apply_async():')
        for r in results:
            print('\t', r.get())
        print()

        print('Ordered results using pool.imap():')
        for x in imap_it:
            print('\t', x)
        print()

        print('Unordered results using pool.imap_unordered():')
        for x in imap_unordered_it:
            print('\t', x)
        print()

        print('Ordered results using pool.map() --- will block till complete:')
        for x in pool.map(calculatestar, TASKS):
            print('\t', x)
        print()

        #
        # Test error handling
        #

        print('Testing error handling:')

        try:
            print(pool.apply(f, (5,)))
        except ZeroDivisionError:
            print('\tGot ZeroDivisionError as expected from pool.apply()')
        else:
            raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        try:
            print(pool.map(f, list(range(10))))
        except ZeroDivisionError:
            print('\tGot ZeroDivisionError as expected from pool.map()')
        else:
            raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        try:
            print(list(pool.imap(f, list(range(10)))))
        except ZeroDivisionError:
            print('\tGot ZeroDivisionError as expected from list(pool.imap())')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        else:
            raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        it = pool.imap(f, list(range(10)))
        for i in range(10):
            try:
                x = next(it)
            except ZeroDivisionError:
                if i == 5:
                    pass
            except StopIteration:
                break
            else:
                if i == 5:
                    raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        assert i == 9
        print('\tGot ZeroDivisionError as expected from IMapIterator.next()')
        print()

        #
        # Testing timeouts
        #

        print('Testing ApplyResult.get() with timeout:', end=' ')
        res = pool.apply_async(calculate, TASKS[0])
        while 1:
            sys.stdout.flush()
            try:
                sys.stdout.write('\n\t%s' % res.get(0.02))
                break
            except multiprocessing.TimeoutError:
                sys.stdout.write('.')
        print()
        print()

        print('Testing IMapIterator.next() with timeout:', end=' ')
        it = pool.imap(calculatestar, TASKS)
        while 1:
            sys.stdout.flush()
            try:
                sys.stdout.write('\n\t%s' % it.next(0.02))
            except StopIteration:
                break
            except multiprocessing.TimeoutError:
                sys.stdout.write('.')
        print()
        print()


if __name__ == '__main__':
    multiprocessing.freeze_support()
    test()
```

一个演示如何使用队列来向一组工作进程提供任务并收集结果的例子：

```
import time
import random

from multiprocessing import Process, Queue, current_process, freeze_support
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
#
# Function run by worker processes
#

def worker(input, output):
    for func, args in iter(input.get, 'STOP'):
        result = calculate(func, args)
        output.put(result)

#
# Function used to calculate result
#

def calculate(func, args):
    result = func(*args)
    return '%s says that %s%s = %s' % \
        (current_process().name, func.__name__, args, result)

#
# Functions referenced by tasks
#

def mul(a, b):
    time.sleep(0.5*random.random())
    return a * b

def plus(a, b):
    time.sleep(0.5*random.random())
    return a + b

#
#
#

def test():
    NUMBER_OF_PROCESSES = 4
    TASKS1 = [(mul, (i, 7)) for i in range(20)]
    TASKS2 = [(plus, (i, 8)) for i in range(10)]

    # Create queues
    task_queue = Queue()
    done_queue = Queue()

    # Submit tasks
    for task in TASKS1:
        task_queue.put(task)

    # Start worker processes
    for i in range(NUMBER_OF_PROCESSES):
        Process(target=worker, args=(task_queue, done_queue)).start()

    # Get and print results
    print('Unordered results:')
    for i in range(len(TASKS1)):
        print('\t', done_queue.get())

    # Add more tasks using `put()`
    for task in TASKS2:
        task_queue.put(task)

    # Get and print some more results
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    for i in range(len(TASKS2)):
        print('\t', done_queue.get())

    # Tell child processes to stop
    for i in range(NUMBER_OF_PROCESSES):
        task_queue.put('STOP')


if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    test()
```

17.3 multiprocessing.shared_memory --- 可从进程直接访问的共享内存

源代码: Lib/multiprocessing/shared_memory.py

3.8 版新加入.

该模块提供了一个 *SharedMemory* 类，用于分配和管理多核或对称多处理器（SMP）机器上进程间的共享内存。为了协助管理不同进程间的共享内存生命周期，multiprocessing.managers 模块也提供了一个 *BaseManager* 的子类：SharedMemoryManager。

In this module, shared memory refers to "System V style" shared memory blocks (though is not necessarily implemented explicitly as such) and does not refer to "distributed shared memory". This style of shared memory permits distinct processes to potentially read and write to a common (or shared) region of volatile memory. Processes are conventionally limited to only have access to their own process memory space but shared memory permits the sharing of data between processes, avoiding the need to instead send messages between processes containing that data. Sharing data directly via memory can provide significant performance benefits compared to sharing data via disk or socket or other communications requiring the serialization/deserialization and copying of data.

class multiprocessing.shared_memory.**SharedMemory**(*name=None*, *create=False*, *size=0*)

Creates a new shared memory block or attaches to an existing shared memory block. Each shared memory block is assigned a unique name. In this way, one process can create a shared memory block with a particular name and a different process can attach to that same shared memory block using that same name.

As a resource for sharing data across processes, shared memory blocks may outlive the original process that created them. When one process no longer needs access to a shared memory block that might still be needed by other processes, the *close()* method should be called. When a shared memory block is no longer needed by any process, the *unlink()* method should be called to ensure proper cleanup.

name is the unique name for the requested shared memory, specified as a string. When creating a new shared memory block, if None (the default) is supplied for the name, a novel name will be generated.

create controls whether a new shared memory block is created (True) or an existing shared memory block is attached (False).

size specifies the requested number of bytes when creating a new shared memory block. Because some platforms choose to allocate chunks of memory based upon that platform's memory page size, the exact size of the shared memory block may be larger or equal to the size requested. When attaching to an existing shared memory block, the size parameter is ignored.

close()

Closes access to the shared memory from this instance. In order to ensure proper cleanup of resources, all instances should call close() once the instance is no longer needed. Note that calling close() does not cause the shared memory block itself to be destroyed.

unlink()

Requests that the underlying shared memory block be destroyed. In order to ensure proper cleanup of resources, `unlink()` should be called once (and only once) across all processes which have need for the shared memory block. After requesting its destruction, a shared memory block may or may not be immediately destroyed and this behavior may differ across platforms. Attempts to access data inside the shared memory block after `unlink()` has been called may result in memory access errors. Note: the last process relinquishing its hold on a shared memory block may call `unlink()` and *close()* in either order.

buf

A memoryview of contents of the shared memory block.

name

Read-only access to the unique name of the shared memory block.

size

Read-only access to size in bytes of the shared memory block.

The following example demonstrates low-level use of *SharedMemory* instances:

```
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> shm_a = shared_memory.SharedMemory(create=True, size=10)
>>> type(shm_a.buf)
<class 'memoryview'>
>>> buffer = shm_a.buf
>>> len(buffer)
10
>>> buffer[:4] = bytearray([22, 33, 44, 55])  # Modify multiple at once
>>> buffer[4] = 100                           # Modify single byte at a time
>>> # Attach to an existing shared memory block
>>> shm_b = shared_memory.SharedMemory(shm_a.name)
>>> import array
>>> array.array('b', shm_b.buf[:5])  # Copy the data into a new array.array
array('b', [22, 33, 44, 55, 100])
>>> shm_b.buf[:5] = b'howdy'  # Modify via shm_b using bytes
>>> bytes(shm_a.buf[:5])      # Access via shm_a
b'howdy'
>>> shm_b.close()   # Close each SharedMemory instance
>>> shm_a.close()
>>> shm_a.unlink()  # Call unlink only once to release the shared memory
```

The following example demonstrates a practical use of the *SharedMemory* class with NumPy arrays, accessing the same `numpy.ndarray` from two distinct Python shells:

```
>>> # In the first Python interactive shell
>>> import numpy as np
>>> a = np.array([1, 1, 2, 3, 5, 8])  # Start with an existing NumPy array
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> shm = shared_memory.SharedMemory(create=True, size=a.nbytes)
>>> # Now create a NumPy array backed by shared memory
>>> b = np.ndarray(a.shape, dtype=a.dtype, buffer=shm.buf)
>>> b[:] = a[:]  # Copy the original data into shared memory
>>> b
array([1, 1, 2, 3, 5, 8])
>>> type(b)
<class 'numpy.ndarray'>
>>> type(a)
<class 'numpy.ndarray'>
>>> shm.name  # We did not specify a name so one was chosen for us
'psm_21467_46075'

>>> # In either the same shell or a new Python shell on the same machine
>>> import numpy as np
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> # Attach to the existing shared memory block
>>> existing_shm = shared_memory.SharedMemory(name='psm_21467_46075')
>>> # Note that a.shape is (6,) and a.dtype is np.int64 in this example
>>> c = np.ndarray((6,), dtype=np.int64, buffer=existing_shm.buf)
>>> c
array([1, 1, 2, 3, 5, 8])
>>> c[-1] = 888
>>> c
array([  1,   1,   2,   3,   5, 888])

>>> # Back in the first Python interactive shell, b reflects this change
>>> b
array([  1,   1,   2,   3,   5, 888])

>>> # Clean up from within the second Python shell
>>> del c  # Unnecessary; merely emphasizing the array is no longer used
>>> existing_shm.close()

>>> # Clean up from within the first Python shell
>>> del b  # Unnecessary; merely emphasizing the array is no longer used
>>> shm.close()
>>> shm.unlink()  # Free and release the shared memory block at the very end
```

class multiprocessing.managers.**SharedMemoryManager**([*address*[, *authkey*]])

A subclass of *BaseManager* which can be used for the management of shared memory blocks across processes.

A call to *start()* on a *SharedMemoryManager* instance causes a new process to be started. This new process's sole purpose is to manage the life cycle of all shared memory blocks created through it. To trigger the release of all shared memory blocks managed by that process, call *shutdown()* on the instance. This triggers a `SharedMemory.unlink()` call on all of the *SharedMemory* objects managed by that process and then stops the process itself. By creating `SharedMemory` instances through a `SharedMemoryManager`, we avoid the need to manually track and trigger the freeing of shared memory resources.

This class provides methods for creating and returning *SharedMemory* instances and for creating a list-like object (*ShareableList*) backed by shared memory.

Refer to *multiprocessing.managers.BaseManager* for a description of the inherited *address* and *authkey* optional input arguments and how they may be used to connect to an existing `SharedMemoryManager` service from other processes.

SharedMemory(*size*)

Create and return a new *SharedMemory* object with the specified `size` in bytes.

ShareableList(*sequence*)

Create and return a new *ShareableList* object, initialized by the values from the input `sequence`.

The following example demonstrates the basic mechanisms of a `SharedMemoryManager`:

```
>>> from multiprocessing.managers import SharedMemoryManager
>>> smm = SharedMemoryManager()
>>> smm.start()  # Start the process that manages the shared memory blocks
>>> sl = smm.ShareableList(range(4))
>>> sl
ShareableList([0, 1, 2, 3], name='psm_6572_7512')
>>> raw_shm = smm.SharedMemory(size=128)
>>> another_sl = smm.ShareableList('alpha')
>>> another_sl
ShareableList(['a', 'l', 'p', 'h', 'a'], name='psm_6572_12221')
>>> smm.shutdown()  # Calls unlink() on sl, raw_shm, and another_sl
```

The following example depicts a potentially more convenient pattern for using `SharedMemoryManager` objects via the `with` statement to ensure that all shared memory blocks are released after they are no longer needed:

```
>>> with SharedMemoryManager() as smm:
...     sl = smm.ShareableList(range(2000))
...     # Divide the work among two processes, storing partial results in sl
...     p1 = Process(target=do_work, args=(sl, 0, 1000))
...     p2 = Process(target=do_work, args=(sl, 1000, 2000))
...     p1.start()
...     p2.start()  # A multiprocessing.Pool might be more efficient
...     p1.join()
...     p2.join()   # Wait for all work to complete in both processes
...     total_result = sum(sl)  # Consolidate the partial results now in sl
```

When using a `SharedMemoryManager` in a `with` statement, the shared memory blocks created using that manager are all released when the `with` statement's code block finishes execution.

class multiprocessing.shared_memory.**ShareableList**(*sequence=None*, *, *name=None*)

Provides a mutable list-like object where all values stored within are stored in a shared memory block. This constrains storable values to only the `int`, `float`, `bool`, `str` (less than 10M bytes each), `bytes` (less than 10M bytes each), and `None` built-in data types. It also notably differs from the built-in `list` type in that these lists can not change their overall length (i.e. no append, insert, etc.) and do not support the dynamic creation of new *`ShareableList`* instances via slicing.

sequence is used in populating a new `ShareableList` full of values. Set to `None` to instead attach to an already existing `ShareableList` by its unique shared memory name.

name is the unique name for the requested shared memory, as described in the definition for *`SharedMemory`*. When attaching to an existing `ShareableList`, specify its shared memory block's unique name while leaving `sequence` set to `None`.

count(*value*)

Returns the number of occurrences of `value`.

index(*value*)

Returns first index position of `value`. Raises *`ValueError`* if `value` is not present.

format

Read-only attribute containing the *`struct`* packing format used by all currently stored values.

shm

The *`SharedMemory`* instance where the values are stored.

The following example demonstrates basic use of a *`ShareableList`* instance:

```
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> a = shared_memory.ShareableList(['howdy', b'HoWdY', -273.154, 100, None, True,␣
↪42])
>>> [ type(entry) for entry in a ]
[<class 'str'>, <class 'bytes'>, <class 'float'>, <class 'int'>, <class 'NoneType'>
↪, <class 'bool'>, <class 'int'>]
>>> a[2]
-273.154
>>> a[2] = -78.5
>>> a[2]
-78.5
>>> a[2] = 'dry ice'  # Changing data types is supported as well
>>> a[2]
'dry ice'
>>> a[2] = 'larger than previously allocated storage space'
Traceback (most recent call last):
  ...
ValueError: exceeds available storage for existing str
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> a[2]
'dry ice'
>>> len(a)
7
>>> a.index(42)
6
>>> a.count(b'howdy')
0
>>> a.count(b'HoWdY')
1
>>> a.shm.close()
>>> a.shm.unlink()
>>> del a  # Use of a ShareableList after call to unlink() is unsupported
```

The following example depicts how one, two, or many processes may access the same *ShareableList* by supplying the name of the shared memory block behind it:

```
>>> b = shared_memory.ShareableList(range(5))         # In a first process
>>> c = shared_memory.ShareableList(name=b.shm.name)  # In a second process
>>> c
ShareableList([0, 1, 2, 3, 4], name='...')
>>> c[-1] = -999
>>> b[-1]
-999
>>> b.shm.close()
>>> c.shm.close()
>>> c.shm.unlink()
```

17.4 concurrent 包

目前，此包中只有一个模块：

- *concurrent.futures* ——启动并行任务

17.5 concurrent.futures --- 启动并行任务

3.2 版新加入.

源码: Lib/concurrent/futures/thread.py 和 Lib/concurrent/futures/process.py

---

concurrent.futures 模块提供异步执行回调高层接口。

异步执行可以由*ThreadPoolExecutor* 使用线程或由*ProcessPoolExecutor* 使用单独的进程来实现。两者都是实现抽像类*Executor* 定义的接口。

17.5.1 执行器对象

class concurrent.futures.**Executor**

抽象类提供异步执行调用方法。要通过它的子类调用，而不是直接调用。

submit(*fn*, /, **args*, ***kwargs*)

调度可调用对象 *fn*，以 `fn(*args **kwargs)` 方式执行并返回`Future`对象代表可调用对象的执行。：

```
with ThreadPoolExecutor(max_workers=1) as executor:
    future = executor.submit(pow, 323, 1235)
    print(future.result())
```

map(*func*, **iterables*, *timeout=None*, *chunksize=1*)

类似于`map(func, *iterables)`除去：

- 应立即收集 *iterables* 不要延迟再收集；
- *func* 是异步执行的且对 *func* 的调用可以并发执行。

如果`__next__()`已被调用且返回的结果在对`Executor.map()`的原始调用经过 *timeout* 秒后还不可用，则已返回的迭代器将引发`concurrent.futures.TimeoutError`。*timeout* 可以为 int 或 float 类型。如果 *timeout* 未指定或为 `None`，则不限制等待时间。

如果 *func* 调用引发一个异常，当从迭代器中取回它的值时这个异常将被引发。

使用`ProcessPoolExecutor`时，这个方法会将 *iterables* 分割任务块并作为独立的任务并提交到执行池中。这些块的大概数量可以由 *chunksize* 指定正整数设置。对很长的迭代器来说，使用大的 *chunksize* 值比默认值 1 能显著地提高性能。*chunksize* 对`ThreadPoolExecutor`没有效果。

3.5 版更變: 加入 *chunksize* 参数。

shutdown(*wait=True*, **, *cancel_futures=False*)

当待执行的期程完成执行后向执行者发送信号，它就会释放正在使用的任何资源。在关闭后调用`Executor.submit()`和`Executor.submit()`会触发`RuntimeError`。

如果 *wait* 为 `True` 则此方法只有在所有待执行的期程完成执行且释放已分配的资源后才会返回。如果 *wait* 为 `False`，方法立即返回，所有待执行的期程完成执行后会释放已分配的资源。不管 *wait* 的值是什么，整个 Python 程序将等到所有待执行的期程完成执行后才退出。

如果 *cancel_futures* 为 `True`，此方法将取消所有执行器还未开始运行的挂起的 Future。任何已完成或正在运行的 Future 将不会被取消，无论 *cancel_futures* 的值是什么？

如果 *cancel_futures* 和 *wait* 均为 `True`，则执行器已开始运行的所有 Future 将在此方法返回之前完成。其余的 Future 会被取消。

如果使用 `with` 语句，你就可以避免显式调用这个方法，它将会停止`Executor`(就好像`Executor.shutdown()`调用时 *wait* 设为 `True` 一样等待):

```
import shutil
with ThreadPoolExecutor(max_workers=4) as e:
    e.submit(shutil.copy, 'src1.txt', 'dest1.txt')
    e.submit(shutil.copy, 'src2.txt', 'dest2.txt')
    e.submit(shutil.copy, 'src3.txt', 'dest3.txt')
    e.submit(shutil.copy, 'src4.txt', 'dest4.txt')
```

3.9 版更變: 增加了 *cancel_futures*。

17.5.2 ThreadPoolExecutor

ThreadPoolExecutor 是*Executor* 的子类，它使用线程池来异步执行调用。

当回调已关联了一个*Future* 然后再等待另一个*Future* 的结果时就会发生死锁情况。例如:

```
import time
def wait_on_b():
    time.sleep(5)
    print(b.result())  # b will never complete because it is waiting on a.
    return 5

def wait_on_a():
    time.sleep(5)
    print(a.result())  # a will never complete because it is waiting on b.
    return 6


executor = ThreadPoolExecutor(max_workers=2)
a = executor.submit(wait_on_b)
b = executor.submit(wait_on_a)
```

And:

```
def wait_on_future():
    f = executor.submit(pow, 5, 2)
    # This will never complete because there is only one worker thread and
    # it is executing this function.
    print(f.result())

executor = ThreadPoolExecutor(max_workers=1)
executor.submit(wait_on_future)
```

class concurrent.futures.**ThreadPoolExecutor**(*max_workers=None*, *thread_name_prefix=''*, *initializer=None*, *initargs=()*)

Executor 的一个子类，使用最多 *max_workers* 个线程的线程池来异步执行调用。

initializer 是在每个工作者线程开始处调用的一个可选可调用对象。*initargs* 是传递给初始化器的元组参数。任何向池提交更多工作的尝试，*initializer* 都将引发一个异常，当前所有等待的工作都会引发一个*BrokenThreadPool*。

3.5 版更變: 如果 *max_workers* 为 None 或没有指定，将默认为机器处理器的个数，假如*ThreadPoolExecutor* 则重于 I/O 操作而不是 CPU 运算，那么可以乘以 5，同时工作线程的数量可以比*ProcessPoolExecutor* 的数量高。

3.6 版新加入: 添加 *thread_name_prefix* 参数允许用户控制由线程池创建的*threading.Thread* 工作线程名称以方便调试。

3.7 版更變: 加入 *initializer* 和 *initargs* 参数。

3.8 版更變: *max_workers* 的默认值已改为 min(32, os.cpu_count() + 4)。这个默认值会保留至少 5 个工作线程用于 I/O 密集型任务。它会使用至多 32 个 CPU 核心用于 CPU 密集型任务并将释放 GIL。它还会避免在多核机器上隐式地使用非常大量的资源。

现在 ThreadPoolExecutor 在启动 *max_workers* 个工作线程之前也会重用空闲的工作线程。

ThreadPoolExecutor 例子

```
import concurrent.futures
import urllib.request

URLS = ['http://www.foxnews.com/',
        'http://www.cnn.com/',
        'http://europe.wsj.com/',
        'http://www.bbc.co.uk/',
        'http://some-made-up-domain.com/']

# Retrieve a single page and report the URL and contents
def load_url(url, timeout):
    with urllib.request.urlopen(url, timeout=timeout) as conn:
        return conn.read()

# We can use a with statement to ensure threads are cleaned up promptly
with concurrent.futures.ThreadPoolExecutor(max_workers=5) as executor:
    # Start the load operations and mark each future with its URL
    future_to_url = {executor.submit(load_url, url, 60): url for url in URLS}
    for future in concurrent.futures.as_completed(future_to_url):
        url = future_to_url[future]
        try:
            data = future.result()
        except Exception as exc:
            print('%r generated an exception: %s' % (url, exc))
        else:
            print('%r page is %d bytes' % (url, len(data)))
```

17.5.3 ProcessPoolExecutor

ProcessPoolExecutor 是*Executor* 的子类，它使用进程池来实现异步执行调用。*ProcessPoolExecutor* 使用*multiprocessing* 回避*Global Interpreter Lock* 但也意味着只可以处理和返回可序列化的对象。

__main__ 模块必须可以被工作者子进程导入。这意味着*ProcessPoolExecutor* 不可以工作在交互式解释器中。

从提交给*ProcessPoolExecutor* 的回调中调用*Executor* 或*Future* 方法会导致死锁。

class concurrent.futures.**ProcessPoolExecutor**(*max_workers=None*, *mp_context=None*, *initializer=None*, *initargs=()*)

异步执行调用的*Executor* 子类使用一个最多有 *max_workers* 个进程的进程池。如果 *max_workers* 为 None 或未给出，它将默认为机器的处理器个数。如果 *max_workers* 小于等于 0，则将引发*ValueError*。在 Windows 上，*max_workers* 必须小于等于 61，否则将引发*ValueError*。如果 *max_workers* 为 None，则所选择的默认最多为 61，即使存在更多处理器。*mp_context* 可以是一个多进程上下文或是 None。它将被用来启动工作者。如果 *mp_context* 为 None 或未给出，将使用默认的多进程上下文。

initializer 是在每个工作者进程开始处调用的一个可选可调用对象。*initargs* 是传递给初始化器的元组参数。任何向池提交更多工作的尝试，*initializer* 都将引发一个异常，当前所有等待的工作都会引发一个 BrokenProcessPool。

3.3 版更變: 如果其中一个工作进程被突然终止，BrokenProcessPool 就会马上触发。可预计的行为没有定义，但执行器上的操作或它的期程会被冻结或死锁。

3.7 版更變: 添加 *mp_context* 参数允许用户控制由进程池创建给工作者进程的开始方法。

加入 *initializer* 和 *initargs* 参数。

ProcessPoolExecutor 例子

```
import concurrent.futures
import math

PRIMES = [
    112272535095293,
    112582705942171,
    112272535095293,
    115280095190773,
    115797848077099,
    1099726899285419]

def is_prime(n):
    if n < 2:
        return False
    if n == 2:
        return True
    if n % 2 == 0:
        return False

    sqrt_n = int(math.floor(math.sqrt(n)))
    for i in range(3, sqrt_n + 1, 2):
        if n % i == 0:
            return False
    return True

def main():
    with concurrent.futures.ProcessPoolExecutor() as executor:
        for number, prime in zip(PRIMES, executor.map(is_prime, PRIMES)):
            print('%d is prime: %s' % (number, prime))

if __name__ == '__main__':
    main()
```

17.5.4 期程对象

Future 类将可调用对象封装为异步执行。*Future* 实例由*Executor.submit()* 创建。

class concurrent.futures.**Future**

将可调用对象封装为异步执行。*Future* 实例由*Executor.submit()* 创建，除非测试，不应直接创建。

cancel()

尝试取消调用。如果调用正在执行或已结束运行不能被取消则该方法将返回 `False`，否则调用会被取消并且该方法将返回 `True`。

cancelled()

如果调用成功取消返回 `True`。

running()

如果调用正在执行而且不能被取消那么返回 “True“。

done()

如果调用已被取消或正常结束那么返回 `True`。

result(*timeout=None*)

返回调用返回的值。如果调用还没完成那么这个方法将等待 *timeout* 秒。如果在 *timeout* 秒内没有执行完成，*concurrent.futures.TimeoutError* 将会被触发。*timeout* 可以是整数或浮点数。如果 *timeout* 没有指定或为 `None`，那么等待时间就没有限制。

如果 futrue 在完成前被取消则*CancelledError* 将被触发。

如果调用引发了一个异常，这个方法也会引发同样的异常。

exception(*timeout=None*)

返回由调用引发的异常。如果调用还没完成那么这个方法将等待 *timeout* 秒。如果在 *timeout* 秒内没有执行完成，`concurrent.futures.TimeoutError` 将会被触发。*timeout* 可以是整数或浮点数。如果 *timeout* 没有指定或为 `None`，那么等待时间就没有限制。

如果 futrue 在完成前被取消则`CancelledError` 将被触发。

如果调用正常完成那么返回 `None`。

add_done_callback(*fn*)

附加可调用 *fn* 到期程。当期程被取消或完成运行时，将会调用 *fn*，而这个期程将作为它唯一的参数。

加入的可调用对象总被属于添加它们的进程中的线程按加入的顺序调用。如果可调用对象引发一个`Exception` 子类，它会被记录下来并被忽略掉。如果可调用对象引发一个`BaseException` 子类，这个行为没有定义。

如果期程已经完成或已取消，*fn* 会被立即调用。

下面这些`Future` 方法用于单元测试和`Executor` 实现。

set_running_or_notify_cancel()

这个方法只可以在执行关联`Future` 工作之前由`Executor` 实现调用或由单测试调用。

如果这个方法返回 `False` 那么`Future` 已被取消，即`Future.cancel()` 已被调用并返回 `True` 。等待`Future` 完成 (即通过`as_completed()` 或`wait()`) 的线程将被唤醒。

如果这个方法返回 `True` 那么`Future` 不会被取消并已将它变为正在运行状态，也就是说调用`Future.running()` 时将返回 *True*。

这个方法只可以被调用一次并且不能在调用`Future.set_result()` 或`Future.set_exception()` 之后再调用。

set_result(*result*)

设置将`Future` 关联工作的结果给 *result* 。

这个方法只可以由`Executor` 实现和单元测试使用。

3.8 版更變: 如果`Future` 已经完成则此方法会引发`concurrent.futures.InvalidStateError`。

set_exception(*exception*)

设置`Future` 关联工作的结果给`Exception` *exception* 。

这个方法只可以由`Executor` 实现和单元测试使用。

3.8 版更變: 如果`Future` 已经完成则此方法会引发`concurrent.futures.InvalidStateError`。

17.5.5 模块函数

concurrent.futures.**wait**(*fs, timeout=None, return_when=ALL_COMPLETED*)

等待 *fs* 指定的`Future` 实例（可能由不同的`Executor` 实例创建）完成。返回一个由集合构成的具名 2 元组。第一个集合名称为 `done`，包含在等待完成之前已完成的期程（包括正常结束或被取消的期程）。第二个集合名称为 `not_done`，包含未完成的期程（包括挂起的或正在运行的期程）。

timeout 可以用来控制返回前最大的等待秒数。*timeout* 可以为 int 或 float 类型。如果 *timeout* 未指定或为 `None` ，则不限制等待时间。

return_when 指定此函数应在何时返回。它必须为以下常数之一:

常数	描述
FIRST_COMPLETED	函数将在任意可等待对象结束或取消时返回。
FIRST_EXCEPTION	函数将在任意可等待对象因引发异常而结束时返回。当没有引发任何异常时它就相当于 ALL_COMPLETED。
ALL_COMPLETED	函数将在所有可等待对象结束或取消时返回。

concurrent.futures.**as_completed**(*fs*, *timeout=None*)

返回一个包含 *fs* 所指定的*Future* 实例（可能由不同的*Executor* 实例创建）的迭代器，这些实例会在完成时生成期程（包括正常结束或被取消的期程）。任何由 *fs* 所指定的重复期程将只被返回一次。任何在*as_completed()* 被调用之前完成的期程将优先被生成。如果*__next__()* 被调用并且在对*as_completed()* 的原始调用 *timeout* 秒之后结果仍不可用，则返回的迭代器将引发*concurrent.futures.TimeoutError*。*timeout* 可以为整数或浮点数。如果 *timeout* 未指定或为 None，则不限制等待时间。

也参考:

PEP 3148 -- futures - 异步执行指令。 该提案描述了 Python 标准库中包含的这个特性。

17.5.6 Exception 类

exception concurrent.futures.**CancelledError**

future 被取消时会触发。

exception concurrent.futures.**TimeoutError**

future 运算超出给定的超时数值时触发。

exception concurrent.futures.**BrokenExecutor**

当执行器被某些原因中断而且不能用来提交或执行新任务时就会被引发派生于*RuntimeError* 的异常类。

3.7 版新加入.

exception concurrent.futures.**InvalidStateError**

当某个操作在一个当前状态所不允许的 future 上执行时将被引发。

3.8 版新加入.

exception concurrent.futures.thread.**BrokenThreadPool**

当 ThreadPoolExecutor 中的其中一个工作者初始化失败时会引发派生于*BrokenExecutor* 的异常类。

3.7 版新加入.

exception concurrent.futures.process.**BrokenProcessPool**

当 ThreadPoolExecutor 中的其中一个工作者不完整终止时 (比如，被外部杀死) 会引发派生于*BrokenExecutor* (原名*RuntimeError*) 的异常类。

3.3 版新加入.

17.6 subprocess --- 子进程管理

源代码: Lib/subprocess.py

---

subprocess 模块允许你生成新的进程，连接它们的输入、输出、错误管道，并且获取它们的返回码。此模块打算代替一些老旧的模块与功能：

```
os.system
os.spawn*
```

在下面的段落中，你可以找到关于*subprocess* 模块如何代替这些模块和功能的相关信息。

也参考:

PEP 324 -- 提出 subprocess 模块的 PEP

17.6.1 使用 subprocess 模块

推荐的调用子进程的方式是在任何它支持的用例中使用*run()* 函数。对于更进阶的用例，也可以使用底层的*Popen* 接口。

run() 函数是在 Python 3.5 被添加的；如果你需要与旧版本保持兼容，查看*Older high-level API* 段落。

subprocess.**run**(*args*, **, *stdin=None*, *input=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *capture_output=False*, *shell=False*, *cwd=None*, *timeout=None*, *check=False*, *encoding=None*, *errors=None*, *text=None*, *env=None*, *universal_newlines=None*, ***other_popen_kwargs*)

运行被 *arg* 描述的指令。等待指令完成，然后返回一个*CompletedProcess* 实例。

以上显示的参数仅仅是最简单的一些，下面*常用参数* 描述（因此在缩写签名中使用仅关键字标示）。完整的函数头和*Popen* 的构造函数一样，此函数接受的大多数参数都被传递给该接口。（*timeout*, *input*, *check* 和 *capture_output* 除外）。

如果 *capture_output* 设为 true，stdout 和 stderr 将会被捕获。在使用时，内置的*Popen* 对象将自动用 `stdout=PIPE` 和 `stderr=PIPE` 创建。*stdout* 和 *stderr* 参数不应当与 *capture_output* 同时提供。如果你希望捕获并将两个流合并在一起，使用 `stdout=PIPE` 和 `stderr=STDOUT` 来代替 *capture_output*。

timeout 参数将被传递给*Popen.communicate()*。如果发生超时，子进程将被杀死并等待。*TimeoutExpired* 异常将在子进程中断后被抛出。

input 参数将被传递给*Popen.communicate()* 以及子进程的标准输入。如果使用此参数，它必须是一个字节序列。如果指定了 *encoding* 或 *errors* 或者将 *text* 设置为 `True`，那么也可以是一个字符串。当使用此参数时，在创建内部*Popen* 对象时将自动带上 `stdin=PIPE`，并且不能再手动指定 *stdin* 参数。

如果 *check* 设为 True, 并且进程以非零状态码退出, 一个*CalledProcessError* 异常将被抛出. 这个异常的属性将设置为参数, 退出码, 以及标准输出和标准错误, 如果被捕获到.

如果 *encoding* 或者 *error* 被指定, 或者 *text* 被设为 True, 标准输入, 标准输出和标准错误的文件对象将通过指定的 *encoding* 和 *errors* 以文本模式打开, 否则以默认的*io.TextIOWrapper* 打开. *universal_newline* 参数等同于 *text* 并且提供了向后兼容性. 默认情况下, 文件对象是以二进制模式打开的.

如果 *env* 不是 `None`, 它必须是一个字典, 为新的进程设置环境变量; 它用于替换继承的当前进程的环境的默认行为. 它将直接被传递给*Popen*.

例如:

```
>>> subprocess.run(["ls", "-l"])  # doesn't capture output
CompletedProcess(args=['ls', '-l'], returncode=0)

>>> subprocess.run("exit 1", shell=True, check=True)
Traceback (most recent call last):
  ...
subprocess.CalledProcessError: Command 'exit 1' returned non-zero exit status 1

>>> subprocess.run(["ls", "-l", "/dev/null"], capture_output=True)
CompletedProcess(args=['ls', '-l', '/dev/null'], returncode=0,
stdout=b'crw-rw-rw- 1 root root 1, 3 Jan 23 16:23 /dev/null\n', stderr=b'')
```

3.5 版新加入.

3.6 版更變: 添加了 *encoding* 和 *errors* 形参.

3.7 版更變: 添加了 *text* 形参, 作为 *universal_newlines* 的一个更好理解的别名. 添加了 *capture_output* 形参.

class subprocess.**CompletedProcess**

run() 的返回值, 代表一个进程已经结束.

args

被用作启动进程的参数. 可能是一个列表或字符串.

returncode

子进程的退出状态码. 通常来说, 一个为 0 的退出码表示进程运行正常.

一个负值 -N 表示子进程被信号 N 中断 (仅 POSIX).

stdout

从子进程捕获到的标准输出. 一个字节序列, 或一个字符串, 如果*run()* 是设置了 *encoding*, *errors* 或者 text=True 来运行的. 如果未有捕获, 则为 None.

如果你通过 stderr=subprocess.STDOUT 运行, 标准输入和标准错误将被组合在一起, 并且 stderr` 将为 None.

stderr

捕获到的子进程的标准错误. 一个字节序列, 或者一个字符串, 如果*run()* 是设置了参数 *encoding*, *errors* 或者 text=True 运行的. 如果未有捕获, 则为 None.

check_returncode()

如果*returncode* 非零, 抛出*CalledProcessError*.

3.5 版新加入.

subprocess.**DEVNULL**

可被*Popen* 的 *stdin*, *stdout* 或者 *stderr* 参数使用的特殊值, 表示使用特殊文件*os.devnull*.

3.3 版新加入.

subprocess.**PIPE**

可被*Popen* 的 *stdin*, *stdout* 或者 *stderr* 参数使用的特殊值, 表示打开标准流的管道. 常用于*Popen.communicate()*.

subprocess.**STDOUT**

可被*Popen* 的 *stdin* ，*stdout* 或者 *stderr* 参数使用的特殊值，表示标准错误与标准输出使用同一句柄。

exception subprocess.**SubprocessError**

此模块的其他异常的基类。

3.3 版新加入.

exception subprocess.**TimeoutExpired**

SubprocessError 的子类，等待子进程的过程中发生超时时被抛出。

cmd

用于创建子进程的指令。

timeout

超时秒数。

output

子进程的输出，如果被*run()* 或*check_output()* 捕获。否则为 None。

stdout

对 output 的别名，对应的有*stderr*。

stderr

子进程的标准错误输出，如果被*run()* 捕获。否则为 None。

3.3 版新加入.

3.5 版更變: 添加了 *stdout* 和 *stderr* 属性。

exception subprocess.**CalledProcessError**

SubprocessError 的子类，当一个被*check_call()* 或*check_output()* 函数运行的子进程返回了非零退出码时被抛出。

returncode

子进程的退出状态。如果程序由一个信号终止，这将会被设为一个负的信号码。

cmd

用于创建子进程的指令。

output

子进程的输出，如果被*run()* 或*check_output()* 捕获。否则为 None。

stdout

对 output 的别名，对应的有*stderr*。

stderr

子进程的标准错误输出，如果被*run()* 捕获。否则为 None。

3.5 版更變: 添加了 *stdout* 和 *stderr* 属性。

常用参数

为了支持丰富的使用案例，*Popen* 的构造函数（以及方便的函数）接受大量可选的参数。对于大多数典型的用例，许多参数可以被安全地留以它们的默认值。通常需要的参数有：

args 被所有调用需要，应当为一个字符串，或者一个程序参数序列。提供一个参数序列通常更好，它可以更小心地使用参数中的转义字符以及引用（例如允许文件名中的空格）。如果传递一个简单的字符串，则 *shell* 参数必须为*True* （见下文）或者该字符串中将被运行的程序名必须用简单的命名而不指定任何参数。

stdin，*stdout* 和 *stderr* 分别指定了执行的程序的标准输入、输出和标准错误文件句柄。合法的值有*PIPE* 、*DEVNULL* 、一个现存的文件描述符（一个正整数）、一个现存的文件对象以及 None。*PIPE* 表示应该新建一个对子进程的管道。*DEVNULL* 表示使用特殊的文件*os.devnull*。当使用默认设置 None 时，将不会进行重定向，子进程的文件流将继承自父进程。另外，*stderr* 可能为*STDOUT*，表示来自于子进程的标准错误数据应该被 *stdout* 相同的句柄捕获。

如果 *encoding* 或 *errors* 被指定，或者 *text* （也名为 *universal_newlines*）为真，则文件对象 *stdin* 、*stdout* 与 *stderr* 将会使用在此次调用中指定的 *encoding* 和 *errors* 以文本模式打开或者为默认的*io.TextIOWrapper*。

当构造函数的 *newline* 参数为 None 时。对于 *stdin*，输入的换行符 '\n' 将被转换为默认的换行符*os.linesep*。对于 *stdout* 和 *stderr*，所有输出的换行符都被转换为 '\n'。更多信息，查看*io.TextIOWrapper* 类的文档。

如果文本模式未被使用，*stdin*，*stdout* 和 *stderr* 将会以二进制流模式打开。没有编码与换行符转换发生。

3.6 版新加入: 添加了 *encoding* 和 *errors* 形参。

3.7 版新加入: 添加了 *text* 形参作为 *universal_newlines* 的别名。

備Ⓕ: 文件对象*Popen.stdin* 、*Popen.stdout* 和*Popen.stderr* 的换行符属性不会被*Popen.communicate()* 方法更新。

如果 *shell* 设为 True,，则使用 shell 执行指定的指令。如果您主要使用 Python 增强的控制流（它比大多数系统 shell 提供的强大），并且仍然希望方便地使用其他 shell 功能，如 shell 管道、文件通配符、环境变量展开以及 ~ 展开到用户家目录，这将非常有用。但是，注意 Python 自己也实现了许多类似 shell 的特性（例如*glob*, *fnmatch*, *os.walk()*, *os.path.expandvars()*, *os.path.expanduser()* 和*shutil*）。

3.3 版更變: 当 *universal_newline* 被设为 `True`，则类使用`locale.getpreferredencoding(False)` 编码来代替 `locale.getpreferredencoding()`。关于它们的区别的更多信息，见`io.TextIOWrapper`。

備Ⓕ: 在使用 `shell=True` 之前，请阅读*Security Considerations* 段落。

这些选项以及所有其他选项在`Popen` 构造函数文档中有更详细的描述。

Popen 构造函数

此模块的底层的进程创建与管理由`Popen` 类处理。它提供了很大的灵活性，因此开发者能够处理未被便利函数覆盖的不常见用例。

class subprocess.**Popen**(*args*, *bufsize=-1*, *executable=None*, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *preexec_fn=None*, *close_fds=True*, *shell=False*, *cwd=None*, *env=None*, *universal_newlines=None*, *startupinfo=None*, *creationflags=0*, *restore_signals=True*, *start_new_session=False*, *pass_fds=()*, **, group=None*, *extra_groups=None*, *user=None*, *umask=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *text=None*)

在一个新的进程中执行子程序。在 POSIX，此类使用类似于`os.execvp()` 的行为来执行子程序。在 Windows，此类使用了 Windows `CreateProcess()` 函数。`Popen` 的参数如下：

args should be a sequence of program arguments or else a single string or *path-like object*. By default, the program to execute is the first item in *args* if *args* is a sequence. If *args* is a string, the interpretation is platform-dependent and described below. See the *shell* and *executable* arguments for additional differences from the default behavior. Unless otherwise stated, it is recommended to pass *args* as a sequence.

An example of passing some arguments to an external program as a sequence is:

```
Popen(["/usr/bin/git", "commit", "-m", "Fixes a bug."])
```

在 POSIX，如果 *args* 是一个字符串，此字符串被作为将被执行的程序的命名或路径解释。但是，只有在不传递任何参数给程序的情况下才能这么做。

備Ⓕ: It may not be obvious how to break a shell command into a sequence of arguments, especially in complex cases. `shlex.split()` can illustrate how to determine the correct tokenization for *args*:

```
>>> import shlex, subprocess
>>> command_line = input()
/bin/vikings -input eggs.txt -output "spam spam.txt" -cmd "echo '$MONEY'"
>>> args = shlex.split(command_line)
>>> print(args)
['/bin/vikings', '-input', 'eggs.txt', '-output', 'spam spam.txt', '-cmd',
↪"echo '$MONEY'"]
>>> p = subprocess.Popen(args) # Success!
```

特别注意，由 shell 中的空格分隔的选项（例如 *-input*）和参数（例如 *eggs.txt* ）位于分开的列表元素中，而在需要时使用引号或反斜杠转义的参数在 shell （例如包含空格的文件名或上面显示的 *echo* 命令）是单独的列表元素。

在 Windows，如果 *args* 是一个序列，他将通过一个在*Converting an argument sequence to a string on Windows* 描述的方式被转换为一个字符串。这是因为底层的 `CreateProcess()` 只处理字符串。

3.6 版更變: *args* parameter accepts a *path-like object* if *shell* is `False` and a sequence containing path-like objects on POSIX.

3.8 版更變: *args* parameter accepts a *path-like object* if *shell* is `False` and a sequence containing bytes and path-like objects on Windows.

参数 *shell* （默认为 `False`）指定是否使用 shell 执行程序。如果 *shell* 为 `True`，更推荐将 *args* 作为字符串传递而非序列。

在 POSIX，当 `shell=True`，shell 默认为 `/bin/sh`。如果 *args* 是一个字符串，此字符串指定将通过 shell 执行的命令。这意味着字符串的格式必须和在命令提示符中所输入的完全相同。这包括，例如，引号和反斜杠转义包含空格的文件名。如果 *args* 是一个序列，第一项指定了命令，另外的项目将作为传递给 shell （而非命令）的参数对待。也就是说，`Popen` 等同于:

```
Popen(['/bin/sh', '-c', args[0], args[1], ...])
```

在 Windows，使用 `shell=True`，环境变量 `COMSPEC` 指定了默认 shell。在 Windows 你唯一需要指定 `shell=True` 的情况是你想要执行内置在 shell 中的命令（例如 **dir** 或者 **copy**）。在运行一个批处理文件或者基于控制台的可执行文件时，不需要 `shell=True`。

備Ⓕ: 在使用 `shell=True` 之前，请阅读*Security Considerations* 段落。

---

bufsize 将在`open()` 函数创建了 stdin/stdout/stderr 管道文件对象时作为对应的参数供应:

- `0` 表示不使用缓冲区（读取与写入是一个系统调用并且可以返回短内容）
- `1` 表示行缓冲（只有 `universal_newlines=True` 时才有用，例如，在文本模式中）
- 任何其他正值表示使用一个约为对应大小的缓冲区
- 负的 *bufsize* （默认）表示使用系统默认的 io.DEFAULT_BUFFER_SIZE。

3.3.1 版更變: *bufsize* 现在默认为 -1 来启用缓冲，以符合大多数代码所期望的行为。在 Python 3.2.4 和 3.3.1 之前的版本中，它错误地将默认值设为了为 `0`，这是无缓冲的并且允许短读取。这是无意的，并且与大多数代码所期望的 Python 2 的行为不一致。

executable 参数指定一个要执行的替换程序。这很少需要。当 `shell=True`，*executable* 替换 *args* 指定运行的程序。但是，原始的 *args* 仍然被传递给程序。大多数程序将被 *args* 指定的程序作为命令名对待，这可以与实际运行的程序不同。在 POSIX，*args* 名作为实际调用程序中可执行文件的显示名称，例如 **ps**。如果 `shell=True`，在 POSIX，*executable* 参数指定用于替换默认 shell `/bin/sh` 的 shell。

3.6 版更變: *executable* parameter accepts a *path-like object* on POSIX.

3.8 版更變: *executable* parameter accepts a bytes and *path-like object* on Windows.

stdin, *stdout* 和 *stderr* 分别指定被运行的程序的标准输入、输出和标准错误的文件句柄。合法的值有`PIPE` ，`DEVNULL` ，一个存在的文件描述符（一个正整数），一个存在的文件对象 以及 `None`。`PIPE` 表示应创建一个新的对子进程的管道。`DEVNULL` 表示使用特殊的`os.devnull` 文件。使用默认的 `None`，则不进行成定向；子进程的文件流将继承自父进程。另外，*stderr* 可设为`STDOUT`，表示应用程序的标准错误数据应和标准输出一同捕获。

如果 *preexec_fn* 被设为一个可调用对象，此对象将在子进程刚创建时被调用。（仅 POSIX）

> **警告:** *preexec_fn* 形参在应用程序中存在多线程时是不安全的。子进程在调用前可能死锁。如果你必须使用它，保持警惕！最小化你调用的库的数量。

備Ⓕ: 如果你需要修改子进程环境，使用 *env* 形参而非在 *preexec_fn* 中进行。*start_new_session* 形参可以代替之前常用的 *preexec_fn* 来在子进程中调用 os.setsid()。

3.8 版更變: The *preexec_fn* parameter is no longer supported in subinterpreters. The use of the parameter in a subinterpreter raises `RuntimeError`. The new restriction may affect applications that are deployed in mod_wsgi, uWSGI, and other embedded environments.

如果 *close_fds* 为真，所有文件描述符除了 `0`, `1`, `2` 之外都会在子进程执行前关闭。而当 *close_fds* 为假时，文件描述符遵守它们继承的标志，如文件描述符的继承 所述。

在 Windows，如果 *close_fds* 为真，则子进程不会继承任何句柄，除非在 `STARTUPINFO.IpAttributeList` 的 `handle_list` 的键中显式传递，或者通过标准句柄重定向传递。

3.2 版更變: *close_fds* 的默认值已经从 `False` 修改为上述值。

3.7 版更變: 在 Windows，当重定向标准句柄时 *close_fds* 的默认值从 `False` 变为 `True`。现在重定向标准句柄时有可能设置 *close_fds* 为 `True`。（标准句柄指三个 stdio 的句柄）

pass_fds 是一个可选的在父子进程间保持打开的文件描述符序列。提供任何 *pass_fds* 将强制 *close_fds* 为 `True`。（仅 POSIX）

3.2 版更變: 加入了 *pass_fds* 形参。

If *cwd* is not `None`, the function changes the working directory to *cwd* before executing the child. *cwd* can be a string, bytes or *path-like* object. In particular, the function looks for *executable* (or for the first item in *args*) relative to *cwd* if the executable path is a relative path.

3.6 版更變: *cwd* parameter accepts a *path-like object* on POSIX.

3.7 版更變: *cwd* parameter accepts a *path-like object* on Windows.

3.8 版更變: *cwd* parameter accepts a bytes object on Windows.

如果 *restore_signals* 为 true（默认值），则 Python 设置为 SIG_IGN 的所有信号将在 exec 之前的子进程中恢复为 SIG_DFL。目前，这包括 SIGPIPE ，SIGXFZ 和 SIGXFSZ 信号。（仅 POSIX）

3.2 版更變: *restore_signals* 被加入。

如果 *start_new_session* 为 true，则 setsid() 系统调用将在子进程执行之前被执行。（仅 POSIX）

3.2 版更變: *start_new_session* 被添加。

If *group* is not `None`, the setregid() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess. If the provided value is a string, it will be looked up via `grp.getgrnam()` and the value in `gr_gid` will be used. If the value is an integer, it will be passed verbatim. (POSIX only)

Availability: POSIX

3.9 版新加入.

If *extra_groups* is not `None`, the setgroups() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess. Strings provided in *extra_groups* will be looked up via `grp.getgrnam()` and the values in `gr_gid` will be used. Integer values will be passed verbatim. (POSIX only)

Availability: POSIX

3.9 版新加入.

If *user* is not `None`, the setreuid() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess. If the provided value is a string, it will be looked up via `pwd.getpwnam()` and the value in `pw_uid` will be used. If the value is an integer, it will be passed verbatim. (POSIX only)

Availability: POSIX

3.9 版新加入.

If *umask* is not negative, the umask() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess.

Availability: POSIX

3.9 版新加入.

如果 *env* 不为 `None`，则必须为一个为新进程定义了环境变量的字典；这些用于替换继承的当前进程环境的默认行为。

備Ⓕ: 如果指定，*env* 必须提供所有被子进程需求的变量。在 Windows，为了运行一个 side-by-side assembly ，指定的 *env* **必須**包含一个有效的 `SystemRoot`。

如果 *encoding* 或 *errors* 被指定，或者 *text* 为 true，则文件对象 *stdin*, *stdout* 和 *stderr* 将会以指定的编码和 *errors* 以文本模式打开，如同常用参数 所述。*universal_newlines* 参数等同于 *text* 并且提供向后兼容性。默认情况下，文件对象都以二进制模式打开。

3.6 版新加入: *encoding* 和 *errors* 被添加。

3.7 版新加入: *text* 作为 *universal_newlines* 的一个更具可读性的别名被添加。

如果给出，*startupinfo* 将是一个将被传递给底层的 `CreateProcess` 函数的`STARTUPINFO` 对象。*creationflags*，如果给出，可以是一个或多个以下标志之一:

- `CREATE_NEW_CONSOLE`
- `CREATE_NEW_PROCESS_GROUP`
- `ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS`
- `BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS`
- `HIGH_PRIORITY_CLASS`
- `IDLE_PRIORITY_CLASS`
- `NORMAL_PRIORITY_CLASS`
- `REALTIME_PRIORITY_CLASS`
- `CREATE_NO_WINDOW`
- `DETACHED_PROCESS`
- `CREATE_DEFAULT_ERROR_MODE`
- `CREATE_BREAKAWAY_FROM_JOB`

Popen 对象支持通过 `with` 语句作为上下文管理器，在退出时关闭文件描述符并等待进程:

```
with Popen(["ifconfig"], stdout=PIPE) as proc:
    log.write(proc.stdout.read())
```

Popen and the other functions in this module that use it raise an *auditing event* `subprocess.Popen` with arguments `executable`, `args`, `cwd`, and `env`. The value for `args` may be a single string or a list of strings, depending on platform.

3.2 版更變: 添加了上下文管理器支持。

3.6 版更變: 现在，如果 Popen 析构时子进程仍然在运行，则析构器会发送一个`ResourceWarning` 警告。

3.8 版更變: Popen can use `os.posix_spawn()` in some cases for better performance. On Windows Subsystem for Linux and QEMU User Emulation, Popen constructor using `os.posix_spawn()` no longer raise an exception on errors like missing program, but the child process fails with a non-zero `returncode`.

异常

在子进程中抛出的异常，在新的进程开始执行前，将会被再次在父进程中抛出。

最常见的被抛出异常是`OSError`。例如，当尝试执行一个不存在的文件时就会发生。应用程序需要为`OSError` 异常做好准备。

如果`Popen` 调用时有无效的参数，则一个`ValueError` 将被抛出。

`check_all()` 与`check_output()` 在调用的进程返回非零退出码时将抛出`CalledProcessError`。

所有接受 *timeout* 形参的函数与方法，例如`call()` 和`Popen.communicate()` 将会在进程退出前超时到期时抛出`TimeoutExpired`。

此模块中定义的异常都继承自`SubprocessError`。

3.3 版新加入: 基类`SubprocessError` 被添加。

17.6.2 安全考量

不像一些其他的 popen 功能，此实现绝不会隐式调用一个系统 shell。这意味着任何字符，包括 shell 元字符，可以安全地被传递给子进程。如果 shell 被明确地调用，通过 `shell=True` 设置，则确保所有空白字符和元字符被恰当地包裹在引号内以避免 shell 注入 漏洞就由应用程序负责了。

当使用 `shell=True`，`shlex.quote()` 函数可以作为在将被用于构造 shell 指令的字符串中转义空白字符以及 shell 元字符的方案。

17.6.3 Popen 对象

`Popen` 类的实例拥有以下方法：

`Popen.poll()`
检查子进程是否已被终止。设置并返回`returncode` 属性。否则返回 `None`。

`Popen.wait(timeout=None)`
等待子进程被终止。设置并返回`returncode` 属性。

如果进程在 *timeout* 秒后未中断，抛出一个`TimeoutExpired` 异常，可以安全地捕获此异常并重新等待。

備Ⓕ: 当 `stdout=PIPE` 或者 `stderr=PIPE` 并且子进程产生了足以阻塞 OS 管道缓冲区接收更多数据的输出到管道时，将会发生死锁。当使用管道时用`Popen.communicate()` 来规避它。

備Ⓕ: 此函数使用了一个 busy loop （非阻塞调用以及短睡眠）实现。使用`asyncio` 模块进行异步等待：参阅`asyncio.create_subprocess_exec`。

3.3 版更變: *timeout* 被添加

`Popen.communicate(input=None, timeout=None)`
与进程交互：向 stdin 传输数据。从 stdout 和 stderr 读取数据，直到文件结束符。等待进程终止。可选的 *input* 参数应当未被传输给子进程的数据，如果没有数据应被传输给子进程则为 `None`。如果流以文本模式打开，*input* 必须为字符串。否则，它必须为字节。

`communicate()` 返回一个 `(stdout_data, stderr_data)` 元组。如果文件以文本模式打开则为字符串；否则字节。

注意如果你想要向进程的 stdin 传输数据，你需要通过 `stdin=PIPE` 创建此 Popen 对象。类似的，要从结果元组获取任何非 `None` 值，你同样需要设置 `stdout=PIPE` 或者 `stderr=PIPE`。

如果进程在 *timeout* 秒后未终止，一个`TimeoutExpired` 异常将被抛出。捕获此异常并重新等待将不会丢失任何输出。

如果超时到期，子进程不会被杀死，所以为了正确清理一个行为良好的应用程序应该杀死子进程并完成通讯。

```
proc = subprocess.Popen(...)
try:
    outs, errs = proc.communicate(timeout=15)
except TimeoutExpired:
    proc.kill()
    outs, errs = proc.communicate()
```

備Ⓕ: 内存里数据读取是缓冲的，所以如果数据尺寸过大或无限，不要使用此方法。

3.3 版更變: *timeout* 被添加

Popen.**send_signal**(*signal*)
将信号 *signal* 发送给子进程。

Do nothing if the process completed.

備 Ⓕ: 在 Windows，SIGTERM 是一个*terminate()* 的别名。CTRL_C_EVENT 和 CTRL_BREAK_EVENT 可以被发送给以包含 CREATE_NEW_PROCESS 的 *creationflags* 形参启动的进程。

Popen.**terminate**()
Stop the child. On POSIX OSs the method sends SIGTERM to the child. On Windows the Win32 API function TerminateProcess() is called to stop the child.

Popen.**kill**()
Kills the child. On POSIX OSs the function sends SIGKILL to the child. On Windows *kill()* is an alias for *terminate()*.

以下属性也是可用的：

Popen.**args**
args 参数传递给*Popen* -- 一个程序参数的序列或者一个简单字符串。

3.3 版新加入.

Popen.**stdin**
如果 *stdin* 参数为*PIPE*，此属性是一个类似*open()* 返回的可写的流对象。如果 *encoding* 或 *errors* 参数被指定或者 *universal_newlines* 参数为 True，则此流是一个文本流，否则是字节流。如果 *stdin* 参数非*PIPE*，此属性为 None。

Popen.**stdout**
如果 *stdout* 参数是*PIPE*，此属性是一个类似*open()* 返回的可读流。从流中读取子进程提供的输出。如果 *encoding* 或 *errors* 参数被指定或者 *universal_newlines* 参数为 True，此流为文本流，否则为字节流。如果 *stdout* 参数非*PIPE*，此属性为 None。

Popen.**stderr**
如果 *stderr* 参数是*PIPE*，此属性是一个类似*open()* 返回的可读流。从流中读取子进程提供的输出。如果 *encoding* 或 *errors* 参数被指定或者 *universal_newlines* 参数为 True，此流为文本流，否则为字节流。如果 *stderr* 参数非*PIPE*，此属性为 None。

警告: 使用*communicate()* 而非*.stdin.write*，*.stdout.read* 或者*.stderr.read* 来避免由于任意其他 OS 管道缓冲区被子进程填满阻塞而导致的死锁。

Popen.**pid**
子进程的进程号。

注意如果你设置了 *shell* 参数为 True，则这是生成的子 shell 的进程号。

Popen.**returncode**
此进程的退出码，由*poll()* 和*wait()* 设置（以及直接由*communicate()* 设置）。一个 None 值表示此进程仍未结束。

一个负值 -N 表示子进程被信号 N 中断 (仅 POSIX).

17.6.4 Windows Popen 助手

STARTUPINFO 类和以下常数仅在 Windows 有效。

class subprocess.**STARTUPINFO**(*, *dwFlags=0*, *hStdInput=None*, *hStdOutput=None*, *hStdError=None*, *wShowWindow=0*, *lpAttributeList=None*)

在*Popen* 创建时部分支持 Windows 的 STARTUPINFO 结构。接下来的属性仅能通过关键词参数设置。

3.7 版更變: 仅关键词参数支持被加入。

dwFlags

一个位域，用于确定属性*STARTUPINFO* 是否在进程创建窗口时使用。

```
si = subprocess.STARTUPINFO()
si.dwFlags = subprocess.STARTF_USESTDHANDLES | subprocess.STARTF_
↪USESHOWWINDOW
```

hStdInput

如果*dwFlags* 被指定为*STARTF_USESTDHANDLES*，此值是进程的标准输入句柄，如果*STARTF_USESTDHANDLES* 未指定，则默认的标准输入是键盘缓冲区。

hStdOutput

如果*dwFlags* 指定为*STARTF_USESTDHANDLES*，此属性是进程的标准输出句柄。除此之外，此此属性将被忽略并且默认标准输出是控制台窗口缓冲区。

hStdError

如果*dwFlags* 被指定为*STARTF_USESTDHANDLES*，则此属性是进程的标准错误句柄。除此之外，此属性将被忽略并且默认标准错误为控制台窗口的缓冲区。

wShowWindow

如果*dwFlags* 指定了*STARTF_USESHOWWINDOW*，此属性可为能被指定为函数 ShowWindow 的 nCmdShow 的形参的任意值，除了 SW_SHOWDEFAULT。如此之外，此属性被忽略。

SW_HIDE 被提供给此属性。它在*Popen* 由 shell=True 调用时使用。

lpAttributeList

STARTUPINFOEX 给出的用于进程创建的额外属性字典，参阅 UpdateProcThreadAttribute。

支持的属性：

handle_list 将被继承的句柄的序列。如果非空，*close_fds* 必须为 true。

当传递给*Popen* 构造函数时，这些句柄必须暂时地能被*os.set_handle_inheritable()* 继承，否则*OSError* 将以 Windows error ERROR_INVALID_PARAMETER (87) 抛出。

> **警告:** 在多线程进程中，请谨慎使用，以便在将此功能与对继承所有句柄的其他进程创建函数（例如*os.system()*）的并发调用相结合时，避免泄漏标记为可继承的句柄。这也应用于临时性创建可继承句柄的标准句柄重定向。

3.7 版新加入.

Windows 常数

subprocess 模块曝出以下常数。

subprocess.**STD_INPUT_HANDLE**
标准输入设备，这是控制台输入缓冲区 CONIN$。

subprocess.**STD_OUTPUT_HANDLE**
标准输出设备。最初，这是活动控制台屏幕缓冲区 CONOUT$。

subprocess.**STD_ERROR_HANDLE**
标准错误设备。最初，这是活动控制台屏幕缓冲区 CONOUT$。

subprocess.**SW_HIDE**
隐藏窗口。另一个窗口将被激活。

subprocess.**STARTF_USESTDHANDLES**
Specifies that the *STARTUPINFO.hStdInput*, *STARTUPINFO.hStdOutput*, and *STARTUPINFO.hStdError* attributes contain additional information.

subprocess.**STARTF_USESHOWWINDOW**
Specifies that the *STARTUPINFO.wShowWindow* attribute contains additional information.

subprocess.**CREATE_NEW_CONSOLE**
The new process has a new console, instead of inheriting its parent's console (the default).

subprocess.**CREATE_NEW_PROCESS_GROUP**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process group will be created. This flag is necessary for using *os.kill()* on the subprocess.

This flag is ignored if *CREATE_NEW_CONSOLE* is specified.

subprocess.**ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have an above average priority.

3.7 版新加入.

subprocess.**BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have a below average priority.

3.7 版新加入.

subprocess.**HIGH_PRIORITY_CLASS**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have a high priority.

3.7 版新加入.

subprocess.**IDLE_PRIORITY_CLASS**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have an idle (lowest) priority.

3.7 版新加入.

subprocess.**NORMAL_PRIORITY_CLASS**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have an normal priority. (default)

3.7 版新加入.

subprocess.**REALTIME_PRIORITY_CLASS**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have realtime priority. You should almost never use REALTIME_PRIORITY_CLASS, because this interrupts system threads that manage mouse input, keyboard input, and background disk flushing. This class can be appropriate for applications that "talk" directly to hardware or that perform brief tasks that should have limited interruptions.

3.7 版新加入.

subprocess.**CREATE_NO_WINDOW**
A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will not create a window.

3.7 版新加入.

subprocess.**DETACHED_PROCESS**

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will not inherit its parent's console. This value cannot be used with CREATE_NEW_CONSOLE.

3.7 版新加入.

subprocess.**CREATE_DEFAULT_ERROR_MODE**

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process does not inherit the error mode of the calling process. Instead, the new process gets the default error mode. This feature is particularly useful for multithreaded shell applications that run with hard errors disabled.

3.7 版新加入.

subprocess.**CREATE_BREAKAWAY_FROM_JOB**

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process is not associated with the job.

3.7 版新加入.

17.6.5 Older high-level API

Prior to Python 3.5, these three functions comprised the high level API to subprocess. You can now use *run()* in many cases, but lots of existing code calls these functions.

subprocess.**call**(*args*, ***, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *shell=False*, *cwd=None*, *timeout=None*, ***other_popen_kwargs*)

Run the command described by *args*. Wait for command to complete, then return the *returncode* attribute.

Code needing to capture stdout or stderr should use *run()* instead:

```
run(...).returncode
```

To suppress stdout or stderr, supply a value of *DEVNULL*.

The arguments shown above are merely some common ones. The full function signature is the same as that of the *Popen* constructor - this function passes all supplied arguments other than *timeout* directly through to that interface.

備Ⓕ: Do not use `stdout=PIPE` or `stderr=PIPE` with this function. The child process will block if it generates enough output to a pipe to fill up the OS pipe buffer as the pipes are not being read from.

3.3 版更變: *timeout* 被添加

subprocess.**check_call**(*args*, ***, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *shell=False*, *cwd=None*, *timeout=None*, ***other_popen_kwargs*)

Run command with arguments. Wait for command to complete. If the return code was zero then return, otherwise raise *CalledProcessError*. The *CalledProcessError* object will have the return code in the *returncode* attribute.

Code needing to capture stdout or stderr should use *run()* instead:

```
run(..., check=True)
```

To suppress stdout or stderr, supply a value of *DEVNULL*.

The arguments shown above are merely some common ones. The full function signature is the same as that of the *Popen* constructor - this function passes all supplied arguments other than *timeout* directly through to that interface.

備Ⓕ: Do not use `stdout=PIPE` or `stderr=PIPE` with this function. The child process will block if it generates enough output to a pipe to fill up the OS pipe buffer as the pipes are not being read from.

3.3 版更變: *timeout* 被添加

subprocess.**check_output**(*args*, **, stdin=None, stderr=None, shell=False, cwd=None, encoding=None, errors=None, universal_newlines=None, timeout=None, text=None, **other_popen_kwargs*)

Run command with arguments and return its output.

If the return code was non-zero it raises a `CalledProcessError`. The `CalledProcessError` object will have the return code in the `returncode` attribute and any output in the `output` attribute.

这相当于:

```
run(..., check=True, stdout=PIPE).stdout
```

The arguments shown above are merely some common ones. The full function signature is largely the same as that of `run()` - most arguments are passed directly through to that interface. However, explicitly passing `input=None` to inherit the parent's standard input file handle is not supported.

By default, this function will return the data as encoded bytes. The actual encoding of the output data may depend on the command being invoked, so the decoding to text will often need to be handled at the application level.

This behaviour may be overridden by setting *text*, *encoding*, *errors*, or *universal_newlines* to `True` as described in 常用参数 and `run()`.

To also capture standard error in the result, use `stderr=subprocess.STDOUT`:

```
>>> subprocess.check_output(
...     "ls non_existent_file; exit 0",
...     stderr=subprocess.STDOUT,
...     shell=True)
'ls: non_existent_file: No such file or directory\n'
```

3.1 版新加入.

3.3 版更變: *timeout* 被添加

3.4 版更變: Support for the *input* keyword argument was added.

3.6 版更變: *encoding* and *errors* were added. See `run()` for details.

3.7 版新加入: *text* 作为 *universal_newlines* 的一个更具可读性的别名被添加。

17.6.6 Replacing Older Functions with the `subprocess` Module

In this section, "a becomes b" means that b can be used as a replacement for a.

備Ⓕ: All "a" functions in this section fail (more or less) silently if the executed program cannot be found; the "b" replacements raise `OSError` instead.

In addition, the replacements using `check_output()` will fail with a `CalledProcessError` if the requested operation produces a non-zero return code. The output is still available as the `output` attribute of the raised exception.

In the following examples, we assume that the relevant functions have already been imported from the `subprocess` module.

Replacing /bin/sh shell command substitution

```
output=$(mycmd myarg)
```

becomes:

```
output = check_output(["mycmd", "myarg"])
```

Replacing shell pipeline

```
output=$(dmesg | grep hda)
```

becomes:

```
p1 = Popen(["dmesg"], stdout=PIPE)
p2 = Popen(["grep", "hda"], stdin=p1.stdout, stdout=PIPE)
p1.stdout.close()  # Allow p1 to receive a SIGPIPE if p2 exits.
output = p2.communicate()[0]
```

The `p1.stdout.close()` call after starting the p2 is important in order for p1 to receive a SIGPIPE if p2 exits before p1.

Alternatively, for trusted input, the shell's own pipeline support may still be used directly:

```
output=$(dmesg | grep hda)
```

becomes:

```
output=check_output("dmesg | grep hda", shell=True)
```

Replacing os.system()

```
sts = os.system("mycmd" + " myarg")
# becomes
sts = call("mycmd" + " myarg", shell=True)
```

Ⓕ解:

- Calling the program through the shell is usually not required.

A more realistic example would look like this:

```
try:
    retcode = call("mycmd" + " myarg", shell=True)
    if retcode < 0:
        print("Child was terminated by signal", -retcode, file=sys.stderr)
    else:
        print("Child returned", retcode, file=sys.stderr)
except OSError as e:
    print("Execution failed:", e, file=sys.stderr)
```

Replacing the os.spawn family

P_NOWAIT example:

```
pid = os.spawnlp(os.P_NOWAIT, "/bin/mycmd", "mycmd", "myarg")
==>
pid = Popen(["/bin/mycmd", "myarg"]).pid
```

P_WAIT example:

```
retcode = os.spawnlp(os.P_WAIT, "/bin/mycmd", "mycmd", "myarg")
==>
retcode = call(["/bin/mycmd", "myarg"])
```

Vector example:

```
os.spawnvp(os.P_NOWAIT, path, args)
==>
Popen([path] + args[1:])
```

Environment example:

```
os.spawnlpe(os.P_NOWAIT, "/bin/mycmd", "mycmd", "myarg", env)
==>
Popen(["/bin/mycmd", "myarg"], env={"PATH": "/usr/bin"})
```

Replacing os.popen(), os.popen2(), os.popen3()

```
(child_stdin, child_stdout) = os.popen2(cmd, mode, bufsize)
==>
p = Popen(cmd, shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, close_fds=True)
(child_stdin, child_stdout) = (p.stdin, p.stdout)
```

```
(child_stdin,
 child_stdout,
 child_stderr) = os.popen3(cmd, mode, bufsize)
==>
p = Popen(cmd, shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, stderr=PIPE, close_fds=True)
(child_stdin,
 child_stdout,
 child_stderr) = (p.stdin, p.stdout, p.stderr)
```

```
(child_stdin, child_stdout_and_stderr) = os.popen4(cmd, mode, bufsize)
==>
p = Popen(cmd, shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, stderr=STDOUT, close_fds=True)
(child_stdin, child_stdout_and_stderr) = (p.stdin, p.stdout)
```

Return code handling translates as follows:

```
pipe = os.popen(cmd, 'w')
...
rc = pipe.close()
if rc is not None and rc >> 8:
    print("There were some errors")
==>
process = Popen(cmd, stdin=PIPE)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...
process.stdin.close()
if process.wait() != 0:
    print("There were some errors")
```

Replacing functions from the popen2 module

備Ⓕ: If the cmd argument to popen2 functions is a string, the command is executed through /bin/sh. If it is a list, the command is directly executed.

```
(child_stdout, child_stdin) = popen2.popen2("somestring", bufsize, mode)
==>
p = Popen("somestring", shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, close_fds=True)
(child_stdout, child_stdin) = (p.stdout, p.stdin)
```

```
(child_stdout, child_stdin) = popen2.popen2(["mycmd", "myarg"], bufsize, mode)
==>
p = Popen(["mycmd", "myarg"], bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, close_fds=True)
(child_stdout, child_stdin) = (p.stdout, p.stdin)
```

`popen2.Popen3` and `popen2.Popen4` basically work as *`subprocess.Popen`*, except that:

- *`Popen`* raises an exception if the execution fails.
- The *capturestderr* argument is replaced with the *stderr* argument.
- `stdin=PIPE` and `stdout=PIPE` must be specified.
- popen2 closes all file descriptors by default, but you have to specify `close_fds=True` with *`Popen`* to guarantee this behavior on all platforms or past Python versions.

17.6.7 Legacy Shell Invocation Functions

This module also provides the following legacy functions from the 2.x `commands` module. These operations implicitly invoke the system shell and none of the guarantees described above regarding security and exception handling consistency are valid for these functions.

`subprocess.`**`getstatusoutput`**(*cmd*)

Return `(exitcode, output)` of executing *cmd* in a shell.

Execute the string *cmd* in a shell with `Popen.check_output()` and return a 2-tuple `(exitcode, output)`. The locale encoding is used; see the notes on 常用参数 for more details.

A trailing newline is stripped from the output. The exit code for the command can be interpreted as the return code of subprocess. Example:

```
>>> subprocess.getstatusoutput('ls /bin/ls')
(0, '/bin/ls')
>>> subprocess.getstatusoutput('cat /bin/junk')
(1, 'cat: /bin/junk: No such file or directory')
>>> subprocess.getstatusoutput('/bin/junk')
(127, 'sh: /bin/junk: not found')
>>> subprocess.getstatusoutput('/bin/kill $$')
(-15, '')
```

Availability: POSIX & Windows.

3.3.4 版更變: 添加了 Windows 支持。

The function now returns (exitcode, output) instead of (status, output) as it did in Python 3.3.3 and earlier. exitcode has the same value as `returncode`.

subprocess.**getoutput**(*cmd*)

Return output (stdout and stderr) of executing *cmd* in a shell.

Like `getstatusoutput()`, except the exit code is ignored and the return value is a string containing the command's output. Example:

```
>>> subprocess.getoutput('ls /bin/ls')
'/bin/ls'
```

Availability: POSIX & Windows.

3.3.4 版更變: 添加了 Windows 支持

17.6.8 Ⓕ解

Converting an argument sequence to a string on Windows

On Windows, an *args* sequence is converted to a string that can be parsed using the following rules (which correspond to the rules used by the MS C runtime):

1. Arguments are delimited by white space, which is either a space or a tab.
2. A string surrounded by double quotation marks is interpreted as a single argument, regardless of white space contained within. A quoted string can be embedded in an argument.
3. A double quotation mark preceded by a backslash is interpreted as a literal double quotation mark.
4. Backslashes are interpreted literally, unless they immediately precede a double quotation mark.
5. If backslashes immediately precede a double quotation mark, every pair of backslashes is interpreted as a literal backslash. If the number of backslashes is odd, the last backslash escapes the next double quotation mark as described in rule 3.

也参考:

shlex Module which provides function to parse and escape command lines.

17.7 sched --- 事件调度器

源码: Lib/sched.py

`sched` 模块定义了一个实现通用事件调度程序的类:

class sched.**scheduler**(*timefunc=time.monotonic*, *delayfunc=time.sleep*)

`scheduler` 类定义了一个调度事件的通用接口。它需要两个函数来实际处理“外部世界”——*timefunc* 应当不带参数地调用，并返回一个数字（“时间”，可以为任意单位）。*delayfunc* 函数应当带一个参数调用，与 *timefunc* 的输出相兼容，并且应当延迟其所指定的时间单位。每个事件运行后还将调用 *delayfunc* 并传入参数 0 以允许其他线程有机会在多线程应用中运行。

3.3 版更變: *timefunc* 和 *delayfunc* 参数是可选的。

3.3 版更變: `scheduler` 类可以安全的在多线程环境中使用。

示例:

```
>>> import sched, time
>>> s = sched.scheduler(time.time, time.sleep)
>>> def print_time(a='default'):
...     print("From print_time", time.time(), a)
...
>>> def print_some_times():
...     print(time.time())
...     s.enter(10, 1, print_time)
...     s.enter(5, 2, print_time, argument=('positional',))
...     s.enter(5, 1, print_time, kwargs={'a': 'keyword'})
...     s.run()
...     print(time.time())
...
>>> print_some_times()
930343690.257
From print_time 930343695.274 positional
From print_time 930343695.275 keyword
From print_time 930343700.273 default
930343700.276
```

17.7.1 调度器对象

`scheduler` 实例拥有以下方法和属性：

`scheduler.`**`enterabs`**(*time*, *priority*, *action*, *argument=()*, *kwargs={}*)

安排一个新事件。*time* 参数应该有一个数字类型兼容的返回值，与传递给构造函数的 *timefunc* 函数的返回值兼容。计划在相同 *time* 的事件将按其 *priority* 的顺序执行。数字越小表示优先级越高。

执行事件意为执行 `action(*argument, **kwargs)`。*argument* 是包含有 *action* 的位置参数的序列。*kwargs* 是包含 *action* 的关键字参数的字典。

返回值是一个事件，可用于以后取消事件（参见`cancel()`）。

3.3 版更變: *argument* 参数是可选的。

3.3 版更變: 添加了 *kwargs* 形参。

`scheduler.`**`enter`**(*delay*, *priority*, *action*, *argument=()*, *kwargs={}*)

安排延后 *delay* 时间单位的事件。除了相对时间，其他参数、效果和返回值与`enterabs()`的相同。

3.3 版更變: *argument* 参数是可选的。

3.3 版更變: 添加了 *kwargs* 形参。

`scheduler.`**`cancel`**(*event*)

从队列中删除事件。如果 *event* 不是当前队列中的事件，则此方法将引发`ValueError`。

`scheduler.`**`empty`**()

如果事件队列为空则返回 `True`。

`scheduler.`**`run`**(*blocking=True*)

运行所有预定事件。此方法将等待（使用传递给构造函数的 `delayfunc()` 函数）进行下一个事件，然后执行它，依此类推，直到没有更多的计划事件。

如果 *blocking* 为 false，则执行由于最快到期（如果有）的预定事件，然后在调度程序中返回下一个预定调用的截止时间（如果有）。

action 或 *delayfunc* 都可以引发异常。在任何一种情况下，调度程序都将保持一致状态并传播异常。如果 *action* 引发异常，则在将来调用`run()`时不会尝试该事件。

如果一系列事件的运行时间比下一个事件之前的可用时间长，那么调度程序将完全落后。不会发生任何事件；调用代码负责取消不再相关的事件。

3.3 版更變: 添加了 *blocking* 形参。

scheduler.**queue**
只读属性按照将要运行的顺序返回即将发生的事件列表。每个事件都显示为*named tuple*，包含以下字段：time、priority、action、argument、kwargs。

17.8 queue --- 一个同步的队列类

源代码: Lib/queue.py

---

queue 模块实现了多生产者、多消费者队列。这特别适用于消息必须安全地在多线程间交换的线程编程。模块中的*Queue* 类实现了所有所需的锁定语义。

模块实现了三种类型的队列，它们的区别仅仅是条目取回的顺序。在 FIFO 队列中，先添加的任务先取回。在 LIFO 队列中，最近被添加的条目先取回 (操作类似一个堆栈)。优先级队列中，条目将保持排序 (使用*heapq* 模块) 并且最小值的条目第一个返回。

在内部，这三个类型的队列使用锁来临时阻塞竞争线程；然而，它们并未被设计用于线程的重入性处理。

此外，模块实现了一个" 简单的" FIFO 队列类型，*SimpleQueue*，这个特殊实现为小功能在交换中提供额外的保障。

queue 模块定义了下列类和异常：

class queue.**Queue**(*maxsize=0*)
Constructor for a FIFO queue. *maxsize* is an integer that sets the upperbound limit on the number of items that can be placed in the queue. Insertion will block once this size has been reached, until queue items are consumed. If *maxsize* is less than or equal to zero, the queue size is infinite.

class queue.**LifoQueue**(*maxsize=0*)
LIFO 队列构造函数。*maxsize* 是个整数，用于设置可以放入队列中的项目数的上限。当达到这个大小的时候，插入操作将阻塞至队列中的项目被消费掉。如果 *maxsize* 小于等于零，队列尺寸为无限大。

class queue.**PriorityQueue**(*maxsize=0*)
优先级队列构造函数。*maxsize* 是个整数，用于设置可以放入队列中的项目数的上限。当达到这个大小的时候，插入操作将阻塞至队列中的项目被消费掉。如果 *maxsize* 小于等于零，队列尺寸为无限大。

最小值先被取出 (最小值条目是由 `sorted(list(entries))[0]` 返回的条目)。条目的典型模式是一个以下形式的元组：`(priority_number, data)`。

如果 *data* 元素没有可比性，数据将被包装在一个类中，忽略数据值，仅仅比较优先级数字：

```
from dataclasses import dataclass, field
from typing import Any

@dataclass(order=True)
class PrioritizedItem:
    priority: int
    item: Any=field(compare=False)
```

class queue.**SimpleQueue**
无界的 FIFO 队列构造函数。简单的队列，缺少任务跟踪等高级功能。

3.7 版新加入.

exception queue.**Empty**
对空的*Queue* 对象，调用非阻塞的*get()* (or *get_nowait()*) 时，引发的异常。

exception queue.**Full**
对满的*Queue* 对象，调用非阻塞的*put()* (or *put_nowait()*) 时，引发的异常。

17.8.1 Queue 对象

队列对象 (*Queue*, *LifoQueue*, 或者*PriorityQueue*) 提供下列描述的公共方法。

`Queue.qsize()`
返回队列的大致大小。注意，qsize() > 0 不保证后续的 get() 不被阻塞，qsize() < maxsize 也不保证 put() 不被阻塞。

`Queue.empty()`
如果队列为空，返回 `True` ，否则返回 `False` 。如果 empty() 返回 `True` ，不保证后续调用的 put() 不被阻塞。类似的，如果 empty() 返回 `False` ，也不保证后续调用的 get() 不被阻塞。

`Queue.full()`
如果队列是满的返回 `True` ，否则返回 `False` 。如果 full() 返回 `True` 不保证后续调用的 get() 不被阻塞。类似的，如果 full() 返回 `False` 也不保证后续调用的 put() 不被阻塞。

`Queue.put(item, block=True, timeout=None)`
将 *item* 放入队列。如果可选参数 *block* 是 true 并且 *timeout* 是 `None` (默认)，则在必要时阻塞至有空闲插槽可用。如果 *timeout* 是个正数，将最多阻塞 *timeout* 秒，如果在这段时间没有可用的空闲插槽，将引发*Full* 异常。反之 (*block* 是 false)，如果空闲插槽立即可用，则把 *item* 放入队列，否则引发*Full* 异常 (在这种情况下，*timeout* 将被忽略)。

`Queue.put_nowait(item)`
相当于 `put(item, False)` 。

`Queue.get(block=True, timeout=None)`
从队列中移除并返回一个项目。如果可选参数 *block* 是 true 并且 *timeout* 是 `None` (默认值)，则在必要时阻塞至项目可得到。如果 *timeout* 是个正数，将最多阻塞 *timeout* 秒，如果在这段时间内项目不能得到，将引发*Empty* 异常。反之 (*block* 是 false) , 如果一个项目立即可得到，则返回一个项目，否则引发*Empty* 异常 (这种情况下，*timeout* 将被忽略)。

POSIX 系统 3.0 之前，以及所有版本的 Windows 系统中，如果 *block* 是 true 并且 *timeout* 是 `None` ，这个操作将进入基础锁的不间断等待。这意味着，没有异常能发生，尤其是 SIGINT 将不会触发*KeyboardInterrupt* 异常。

`Queue.get_nowait()`
相当于 `get(False)` 。

提供了两个方法，用于支持跟踪排队的任务是否被守护的消费者线程完整的处理。

`Queue.task_done()`
表示前面排队的任务已经被完成。被队列的消费者线程使用。每个*get()* 被用于获取一个任务，后续调用*task_done()* 告诉队列，该任务的处理已经完成。

如果*join()* 当前正在阻塞，在所有条目都被处理后，将解除阻塞 (意味着每个*put()* 进队列的条目的*task_done()* 都被收到)。

如果被调用的次数多于放入队列中的项目数量，将引发*ValueError* 异常。

`Queue.join()`
阻塞至队列中所有的元素都被接收和处理完毕。

当条目添加到队列的时候，未完成任务的计数就会增加。每当消费者线程调用*task_done()* 表示这个条目已经被回收，该条目所有工作已经完成，未完成计数就会减少。当未完成计数降到零的时候，*join()* 阻塞被解除。

如何等待排队的任务被完成的示例：

```
import threading, queue

q = queue.Queue()

def worker():
    while True:
        item = q.get()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        print(f'Working on {item}')
        print(f'Finished {item}')
        q.task_done()

# turn-on the worker thread
threading.Thread(target=worker, daemon=True).start()

# send thirty task requests to the worker
for item in range(30):
    q.put(item)
print('All task requests sent\n', end='')

# block until all tasks are done
q.join()
print('All work completed')
```

17.8.2 SimpleQueue 对象

SimpleQueue 对象提供下列描述的公共方法。

SimpleQueue.**qsize**()
返回队列的大致大小。注意，qsize() > 0 不保证后续的 get() 不被阻塞。

SimpleQueue.**empty**()
如果队列为空，返回 `True` ，否则返回 `False` 。如果 empty() 返回 `False` ，不保证后续调用的 get() 不被阻塞。

SimpleQueue.**put**(*item*, *block=True*, *timeout=None*)
将 *item* 放入队列。此方法永不阻塞，始终成功（除了潜在的低级错误，例如内存分配失败）。可选参数 *block* 和 *timeout* 仅仅是为了保持*Queue.put()* 的兼容性而提供，其值被忽略。

CPython implementation detail: This method has a C implementation which is reentrant. That is, a `put()` or `get()` call can be interrupted by another `put()` call in the same thread without deadlocking or corrupting internal state inside the queue. This makes it appropriate for use in destructors such as `__del__` methods or *weakref* callbacks.

SimpleQueue.**put_nowait**(*item*)
相当于 `put(item)` ，仅为保持*Queue.put_nowait()* 兼容性而提供。

SimpleQueue.**get**(*block=True*, *timeout=None*)
从队列中移除并返回一个项目。如果可选参数 *block* 是 true 并且 *timeout* 是 `None` (默认值)，则在必要时阻塞至项目可得到。如果 *timeout* 是个正数，将最多阻塞 *timeout* 秒，如果在这段时间内项目不能得到，将引发*Empty* 异常。反之 (*block* 是 false) , 如果一个项目立即可得到，则返回一个项目，否则引发*Empty* 异常 (这种情况下，*timeout* 将被忽略)。

SimpleQueue.**get_nowait**()
相当于 `get(False)` 。

也参考:

类*multiprocessing.Queue* 一个用于多进程上下文的队列类（而不是多线程）。

collections.deque 是无界队列的一个替代实现，具有快速的不需要锁并且支持索引的原子化*append()* 和*popleft()* 操作。

以下是上述某些服务的支持模块:

17.9 _thread --- 底层多线程 API

该模块提供了操作多个线程（也被称为 *轻量级进程* 或 *任务*）的底层原语——多个控制线程共享全局数据空间。为了处理同步问题，也提供了简单的锁机制（也称为 *互斥锁* 或 *二进制信号*）。`threading` 模块基于该模块提供了更易用的高级多线程 API。

3.7 版更變: 这个模块曾经是可选的，但现在总是可用的。

这个模块定义了以下常量和函数：

exception _thread.**error**

发生线程相关错误时抛出。

3.3 版更變: 现在是内建异常`RuntimeError` 的别名。

_thread.**LockType**

锁对象的类型。

_thread.**start_new_thread**(*function*, *args*[, *kwargs*])

开启一个新线程并返回其标识。线程执行函数 *function* 并附带参数列表 *args* (必须是元组)。可选的 *kwargs* 参数指定一个关键字参数字典。

当函数返回时，线程会静默地退出。

当函数因某个未处理异常而终结时，`sys.unraisablehook()` 会被调用以处理异常。钩子参数的 *object* 属性为 *function*。在默认情况下，会打印堆栈回溯然后该线程将退出（但其他线程会继续运行）。

当函数引发`SystemExit` 异常时，它会被静默地忽略。

3.8 版更變: 现在会使用`sys.unraisablehook()` 来处理未处理的异常。

_thread.**interrupt_main**()

模拟一个`signal.SIGINT` 信号到达主线程的效果。线程可以使用这个函数来中断主线程。

如果 Python 没有处理`signal.SIGINT` (将它设为`signal.SIG_DFL` 或`signal.SIG_IGN`)，此函数将不做任何事。

_thread.**exit**()

抛出`SystemExit` 异常。如果没有捕获的话，这个异常会使线程退出。

_thread.**allocate_lock**()

返回一个新的锁对象。锁中的方法在后面描述。初始情况下锁处于解锁状态。

_thread.**get_ident**()

返回当前线程的“线程描述符”。它是一个非零的整型数。它的值没有什么含义，主要是作为 magic cookie 使用，比如作为含有线程相关数据的字典的索引。线程描述符可能会在线程退出，新线程创建时复用。

_thread.**get_native_id**()

返回内核分配给当前线程的原生集成线程 ID。这是一个非负整数。它的值可被用来在整个系统中唯一地标识这个特定线程（直到线程终结，在那之后该值可能会被 OS 回收再利用）。

可用性: Windows, FreeBSD, Linux, macOS, OpenBSD, NetBSD, AIX。

3.8 版新加入.

_thread.**stack_size**([*size*])

返回新建线程时使用的堆栈大小。可选参数 *size* 指定之后新建的线程的堆栈大小，而且一定要是 0（根据平台或者默认配置）或者最小是 32,768(32KiB) 的一个正整数。如果 *size* 没有指定，默认是 0。如果不支持改变线程堆栈大小，会抛出`RuntimeError` 错误。如果指定的堆栈大小不合法，会抛出`ValueError` 错误并且不会修改堆栈大小。32KiB 是当前最小的能保证解释器足够堆栈空间的堆栈大小。需要注意的是部分平台对于堆栈大小会有特定的限制，例如要求大于 32KiB 的堆栈大小或者需要根据系统内存页面的整数倍进行分配 - 应当查阅平台文档有关详细信息（4KiB 页面比较普遍，在没有更具体信息的情况下，建议的方法是使用 4096 的倍数作为堆栈大小）

可用性: Windows，具有 POSIX 线程的系统。

_thread.**TIMEOUT_MAX**

Lock.acquire() 方法中 *timeout* 参数允许的最大值。传入超过这个值的 timeout 会抛出*OverflowError* 异常。

3.2 版新加入.

锁对象有以下方法：

lock.**acquire**(*waitflag=1*, *timeout=-1*)

没有任何可选参数时，该方法无条件申请获得锁，有必要的话会等待其他线程释放锁（同时只有一个线程能获得锁——这正是锁存在的原因）。

如果传入了整型参数 *waitflag*，具体的行为取决于传入的值：如果是 0 的话，只会在能够立刻获取到锁时才获取，不会等待，如果是非零的话，会像之前提到的一样，无条件获取锁。

如果传入正浮点数参数 *timeout*，相当于指定了返回之前等待得最大秒数。如果传入负的 *timeout*，相当于无限期等待。如果 *waitflag* 是 0 的话，不能指定 *timeout*。

如果成功获取到所会返回 True，否则返回 False。

3.2 版更變: *timeout* 形参是新增的。

3.2 版更變: 现在获取锁的操作可以被 POSIX 信号中断。

lock.**release**()

释放锁。锁必须已经被获取过，但不一定是同一个线程获取的。

lock.**locked**()

返回锁的状态：如果已被某个线程获取，返回 True，否则返回 False。

除了这些方法之外，锁对象也可以通过 with 语句使用，例如：

```
import _thread

a_lock = _thread.allocate_lock()

with a_lock:
    print("a_lock is locked while this executes")
```

注意事项：

- 线程与中断奇怪地交互：*KeyboardInterrupt* 异常可能会被任意一个线程捕获。（如果*signal* 模块可用的话，中断总是会进入主线程。）
- 调用*sys.exit()* 或是抛出*SystemExit* 异常等效于调用*_thread.exit()*。
- 不可能中断锁的 acquire() 方法——*KeyboardInterrupt* 一场会在锁获取到之后发生。
- 当主线程退出时，由系统决定其他线程是否存活。在大多数系统中，这些线程会直接被杀掉，不会执行 try ... finally 语句，也不会执行对象析构函数。
- 当主线程退出时，不会进行正常的清理工作（除非使用了 try ... finally 语句），标准 I/O 文件也不会刷新。

CHAPTER 18

contextvars --- Context Variables

This module provides APIs to manage, store, and access context-local state. The `ContextVar` class is used to declare and work with *Context Variables*. The `copy_context()` function and the `Context` class should be used to manage the current context in asynchronous frameworks.

Context managers that have state should use Context Variables instead of `threading.local()` to prevent their state from bleeding to other code unexpectedly, when used in concurrent code.

See also **PEP 567** for additional details.

3.7 版新加入.

18.1 Context Variables

class contextvars.**ContextVar**(*name*[, *, *default*])

This class is used to declare a new Context Variable, e.g.:

```
var: ContextVar[int] = ContextVar('var', default=42)
```

The required *name* parameter is used for introspection and debug purposes.

The optional keyword-only *default* parameter is returned by `ContextVar.get()` when no value for the variable is found in the current context.

Important: Context Variables should be created at the top module level and never in closures. `Context` objects hold strong references to context variables which prevents context variables from being properly garbage collected.

name

The name of the variable. This is a read-only property.

3.7.1 版新加入.

get([*default*])

Return a value for the context variable for the current context.

If there is no value for the variable in the current context, the method will:

- return the value of the *default* argument of the method, if provided; or

- return the default value for the context variable, if it was created with one; or
- raise a `LookupError`.

set(*value*)

Call to set a new value for the context variable in the current context.

The required *value* argument is the new value for the context variable.

Returns a `Token` object that can be used to restore the variable to its previous value via the `ContextVar.reset()` method.

reset(*token*)

Reset the context variable to the value it had before the `ContextVar.set()` that created the *token* was used.

例如:

```
var = ContextVar('var')

token = var.set('new value')
# code that uses 'var'; var.get() returns 'new value'.
var.reset(token)

# After the reset call the var has no value again, so
# var.get() would raise a LookupError.
```

class contextvars.**Token**

Token objects are returned by the `ContextVar.set()` method. They can be passed to the `ContextVar.reset()` method to revert the value of the variable to what it was before the corresponding *set*.

Token.**var**

A read-only property. Points to the `ContextVar` object that created the token.

Token.**old_value**

A read-only property. Set to the value the variable had before the `ContextVar.set()` method call that created the token. It points to `Token.MISSING` is the variable was not set before the call.

Token.**MISSING**

A marker object used by `Token.old_value`.

18.2 Manual Context Management

contextvars.**copy_context**()

Returns a copy of the current `Context` object.

The following snippet gets a copy of the current context and prints all variables and their values that are set in it:

```
ctx: Context = copy_context()
print(list(ctx.items()))
```

The function has an O(1) complexity, i.e. works equally fast for contexts with a few context variables and for contexts that have a lot of them.

class contextvars.**Context**

A mapping of `ContextVars` to their values.

`Context()` creates an empty context with no values in it. To get a copy of the current context use the `copy_context()` function.

Context implements the `collections.abc.Mapping` interface.

run(*callable*, **args*, ***kwargs*)

Execute `callable(*args, **kwargs)` code in the context object the *run* method is called on. Return the result of the execution or propagate an exception if one occurred.

Any changes to any context variables that *callable* makes will be contained in the context object:

```
var = ContextVar('var')
var.set('spam')

def main():
    # 'var' was set to 'spam' before
    # calling 'copy_context()' and 'ctx.run(main)', so:
    # var.get() == ctx[var] == 'spam'

    var.set('ham')

    # Now, after setting 'var' to 'ham':
    # var.get() == ctx[var] == 'ham'

ctx = copy_context()

# Any changes that the 'main' function makes to 'var'
# will be contained in 'ctx'.
ctx.run(main)

# The 'main()' function was run in the 'ctx' context,
# so changes to 'var' are contained in it:
# ctx[var] == 'ham'

# However, outside of 'ctx', 'var' is still set to 'spam':
# var.get() == 'spam'
```

The method raises a `RuntimeError` when called on the same context object from more than one OS thread, or when called recursively.

copy()

Return a shallow copy of the context object.

var in context

Return `True` if the *context* has a value for *var* set; return `False` otherwise.

context[var]

Return the value of the *var* `ContextVar` variable. If the variable is not set in the context object, a `KeyError` is raised.

get(*var*[, *default*])

Return the value for *var* if *var* has the value in the context object. Return *default* otherwise. If *default* is not given, return `None`.

iter(context)

Return an iterator over the variables stored in the context object.

len(proxy)

Return the number of variables set in the context object.

keys()

Return a list of all variables in the context object.

values()

Return a list of all variables' values in the context object.

items()

Return a list of 2-tuples containing all variables and their values in the context object.

18.3 asyncio support

Context variables are natively supported in *asyncio* and are ready to be used without any extra configuration. For example, here is a simple echo server, that uses a context variable to make the address of a remote client available in the Task that handles that client:

```
import asyncio
import contextvars

client_addr_var = contextvars.ContextVar('client_addr')

def render_goodbye():
    # The address of the currently handled client can be accessed
    # without passing it explicitly to this function.

    client_addr = client_addr_var.get()
    return f'Good bye, client @ {client_addr}\n'.encode()

async def handle_request(reader, writer):
    addr = writer.transport.get_extra_info('socket').getpeername()
    client_addr_var.set(addr)

    # In any code that we call is now possible to get
    # client's address by calling 'client_addr_var.get()'.

    while True:
        line = await reader.readline()
        print(line)
        if not line.strip():
            break
        writer.write(line)

    writer.write(render_goodbye())
    writer.close()

async def main():
    srv = await asyncio.start_server(
        handle_request, '127.0.0.1', 8081)

    async with srv:
        await srv.serve_forever()

asyncio.run(main())

# To test it you can use telnet:
#     telnet 127.0.0.1 8081
```

CHAPTER 19

网络和进程间通信

本章介绍的模块提供了网络和进程间通信的机制。

某些模块仅适用于同一台机器上的两个进程，例如*signal* 和*mmap* 。其他模块支持两个或多个进程可用于跨机器通信的网络协议。

本章中描述的模块列表是:

19.1 asyncio --- 异步 I/O

Hello World!

```
import asyncio

async def main():
    print('Hello ...')
    await asyncio.sleep(1)
    print('... World!')

# Python 3.7+
asyncio.run(main())
```

asyncio 是用来编写 **并发**代码的库，使用 **async/await** 语法。

asyncio 被用作多个提供高性能 Python 异步框架的基础，包括网络和网站服务，数据库连接库，分布式任务队列等等。

asyncio 往往是构建 IO 密集型和高层级 **结构化**网络代码的最佳选择。

asyncio 提供一组 **高层级** API 用于:

- 并发地*运行 Python 协程* 并对其执行过程实现完全控制;
- 执行*网络 IO 和 IPC*;
- 控制*子进程*;
- 通过*队列* 实现分布式任务;

- 同步 并发代码;

此外，还有一些 **低层级** API 以支持 库和框架的开发者实现:

- 创建和管理事件循环，以提供异步 API 用于网络化，运行子进程，处理OS 信号 等等;
- 使用*transports* 实现高效率协议;
- 通过 async/await 语法桥接 基于回调的库和代码。

参考引用

19.1.1 协程与任务

本节将简述用于协程与任务的高层级 API。

- 协程
- 可等待对象
- 运行 *asyncio* 程序
- 创建任务
- 休眠
- 并发运行任务
- 屏蔽取消操作
- 超时
- 简单等待
- 在线程中运行
- 来自其他线程的日程安排
- 内省
- *Task* 对象
- 基于生成器的协程

协程

协程 通过 async/await 语法进行声明，是编写 asyncio 应用的推荐方式。例如，以下代码段（需要 Python 3.7+）会打印"hello"，等待 1 秒，再打印"world":

```
>>> import asyncio

>>> async def main():
...     print('hello')
...     await asyncio.sleep(1)
...     print('world')

>>> asyncio.run(main())
hello
world
```

注意：简单地调用一个协程并不会将其加入执行日程:

```
>>> main()
<coroutine object main at 0x1053bb7c8>
```

要真正运行一个协程，asyncio 提供了三种主要机制:

- *asyncio.run()* 函数用来运行最高层级的入口点"main()" 函数 (参见上面的示例。)
- 等待一个协程。以下代码段会在等待 1 秒后打印"hello"，然后 再次等待 2 秒后打印"world":

```
import asyncio
import time

async def say_after(delay, what):
    await asyncio.sleep(delay)
    print(what)

async def main():
    print(f"started at {time.strftime('%X')}")

    await say_after(1, 'hello')
    await say_after(2, 'world')

    print(f"finished at {time.strftime('%X')}")

asyncio.run(main())
```

预期的输出:

```
started at 17:13:52
hello
world
finished at 17:13:55
```

- *asyncio.create_task()* 函数用来并发运行作为 asyncio 任务 的多个协程。

让我们修改以上示例，并发运行两个 `say_after` 协程:

```
async def main():
    task1 = asyncio.create_task(
        say_after(1, 'hello'))

    task2 = asyncio.create_task(
        say_after(2, 'world'))

    print(f"started at {time.strftime('%X')}")

    # Wait until both tasks are completed (should take
    # around 2 seconds.)
    await task1
    await task2

    print(f"finished at {time.strftime('%X')}")
```

注意，预期的输出显示代码段的运行时间比之前快了 1 秒:

```
started at 17:14:32
hello
world
finished at 17:14:34
```

可等待对象

如果一个对象可以在 `await` 语句中使用，那么它就是 **可等待**对象。许多 asyncio API 都被设计为接受可等待对象。

可等待对象有三种主要类型: **协程**, **任务**和 **Future**.

协程

Python 协程属于 可等待对象，因此可以在其他协程中被等待:

```
import asyncio

async def nested():
    return 42

async def main():
    # Nothing happens if we just call "nested()".
    # A coroutine object is created but not awaited,
    # so it *won't run at all*.
    nested()

    # Let's do it differently now and await it:
    print(await nested())  # will print "42".

asyncio.run(main())
```

重要: 在本文档中" 协程" 可用来表示两个紧密关联的概念:

- *协程函数*: 定义形式为 `async def` 的函数;
- *协程对象*: 调用 *协程函数*所返回的对象。

---

asyncio 也支持旧式的*基于生成器的* 协程。

任务

*任务*被用来设置日程以便 *并发*执行协程。

当一个协程通过*asyncio.create_task()* 等函数被打包为一个 *任务*，该协程将自动排入日程准备立即运行:

```
import asyncio

async def nested():
    return 42

async def main():
    # Schedule nested() to run soon concurrently
    # with "main()".
    task = asyncio.create_task(nested())

    # "task" can now be used to cancel "nested()", or
    # can simply be awaited to wait until it is complete:
    await task

asyncio.run(main())
```

Future 对象

Future 是一种特殊的 **低层级**可等待对象，表示一个异步操作的 **最终结果**。

当一个 Future 对象 *被等待*，这意味着协程将保持等待直到该 Future 对象在其他地方操作完毕。

在 asyncio 中需要 Future 对象以便允许通过 async/await 使用基于回调的代码。

通常情况下 **没有必要**在应用层级的代码中创建 Future 对象。

Future 对象有时会由库和某些 asyncio API 暴露给用户，用作可等待对象:

```
async def main():
    await function_that_returns_a_future_object()

    # this is also valid:
    await asyncio.gather(
        function_that_returns_a_future_object(),
        some_python_coroutine()
    )
```

一个很好的返回对象的低层级函数的示例是*loop.run_in_executor()*。

运行 asyncio 程序

asyncio.**run**(*coro*, *, *debug=False*)

执行*coroutine coro* 并返回结果。

此函数会运行传入的协程，负责管理 asyncio 事件循环，终结异步生成器，并关闭线程池。

当有其他 asyncio 事件循环在同一线程中运行时，此函数不能被调用。

如果 *debug* 为 `True`，事件循环将以调试模式运行。

此函数总是会创建一个新的事件循环并在结束时关闭之。它应当被用作 asyncio 程序的主入口点，理想情况下应当只被调用一次。

示例:

```
async def main():
    await asyncio.sleep(1)
    print('hello')

asyncio.run(main())
```

3.7 版新加入.

3.9 版更變: 更新为使用*loop.shutdown_default_executor()*。

備Ⓕ: `asyncio.run()` 的源代码可以在 Lib/asyncio/runners.py 中找到。

创建任务

asyncio.**create_task**(*coro*, *, *name=None*)

将 *coro* *协程* 打包为一个*Task* 排入日程准备执行。返回 Task 对象。

name 不为 `None`，它将使用*Task.set_name()* 来设为任务的名称。

该任务会在*get_running_loop()* 返回的循环中执行，如果当前线程没有在运行的循环则会引发*RuntimeError*。

此函数 **在 Python 3.7 中被加入**。在 Python 3.7 之前，可以改用低层级的*asyncio.ensure_future()* 函数。

```
async def coro():
    ...

# In Python 3.7+
task = asyncio.create_task(coro())
...

# This works in all Python versions but is less readable
task = asyncio.ensure_future(coro())
...
```

3.7 版新加入.

3.8 版更變: 添加了 name 形参。

休眠

coroutine asyncio.**sleep**(*delay*, *result=None*, *, *loop=None*)

阻塞 *delay* 指定的秒数。

如果指定了 *result*，则当协程完成时将其返回给调用者。

sleep() 总是会挂起当前任务，以允许其他任务运行。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。 以下协程示例运行 5 秒，每秒显示一次当前日期:

```
import asyncio
import datetime

async def display_date():
    loop = asyncio.get_running_loop()
    end_time = loop.time() + 5.0
    while True:
        print(datetime.datetime.now())
        if (loop.time() + 1.0) >= end_time:
            break
        await asyncio.sleep(1)

asyncio.run(display_date())
```

并发运行任务

awaitable asyncio.**gather**(**aws*, *loop=None*, *return_exceptions=False*)

并发运行 *aws* 序列中的可等待对象。

如果 *aws* 中的某个可等待对象为协程，它将自动作为一个任务加入日程。

如果所有可等待对象都成功完成，结果将是一个由所有返回值聚合而成的列表。结果值的顺序与 *aws* 中可等待对象的顺序一致。

如果 *return_exceptions* 为 False (默认)，所引发的首个异常会立即传播给等待 gather() 的任务。*aws* 序列中的其他可等待对象 **不会被取消**并将继续运行。

如果 *return_exceptions* 为 True，异常会和成功的结果一样处理，并聚合至结果列表。

如果 gather() 被取消，所有被提交 (尚未完成) 的可等待对象也会 被取消。

如果 *aws* 序列中的任一 Task 或 Future 对象 被取消，它将被当作引发了CancelledError 一样处理 -- 在此情况下 gather() 调用 **不会**被取消。这是为了防止一个已提交的 Task/Future 被取消导致其他 Tasks/Future 也被取消。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。 示例:

```
import asyncio

async def factorial(name, number):
    f = 1
    for i in range(2, number + 1):
        print(f"Task {name}: Compute factorial({i})...")
        await asyncio.sleep(1)
        f *= i
    print(f"Task {name}: factorial({number}) = {f}")

async def main():
    # Schedule three calls *concurrently*:
    await asyncio.gather(
        factorial("A", 2),
        factorial("B", 3),
        factorial("C", 4),
    )

asyncio.run(main())

# Expected output:
#
#     Task A: Compute factorial(2)...
#     Task B: Compute factorial(2)...
#     Task C: Compute factorial(2)...
#     Task A: factorial(2) = 2
#     Task B: Compute factorial(3)...
#     Task C: Compute factorial(3)...
#     Task B: factorial(3) = 6
#     Task C: Compute factorial(4)...
#     Task C: factorial(4) = 24
```

3.7 版更變: 如果 *gather* 本身被取消，则无论 *return_exceptions* 取值为何，消息都会被传播。

屏蔽取消操作

awaitable asyncio.**shield**(*aw*, *, *loop=None*)

保护一个可等待对象 防止其被取消。

如果 *aw* 是一个协程，它将自动作为任务加入日程。

以下语句:

```
res = await shield(something())
```

相当于:

```
res = await something()
```

不同之处在于如果包含它的协程被取消，在 `something()` 中运行的任务不会被取消。从 `something()` 的角度看来，取消操作并没有发生。然而其调用者已被取消，因此"await" 表达式仍然会引发`CancelledError`。

如果通过其他方式取消 `something()` (例如在其内部操作) 则 `shield()` 也会取消。

如果希望完全忽略取消操作 (不推荐) 则 `shield()` 函数需要配合一个 try/except 代码段，如下所示:

```
try:
    res = await shield(something())
except CancelledError:
    res = None
```

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

超时

coroutine asyncio.**wait_for**(*aw*, *timeout*, *, *loop=None*)

等待 *aw* 可等待对象 完成，指定 timeout 秒数后超时。

如果 *aw* 是一个协程，它将自动作为任务加入日程。

timeout 可以为 None，也可以为 float 或 int 型数值表示的等待秒数。如果 *timeout* 为 None，则等待直到完成。

如果发生超时，任务将取消并引发*asyncio.TimeoutError*.

要避免任务取消，可以加上*shield()*。

此函数将等待直到 Future 确实被取消，所以总等待时间可能超过 *timeout*。如果在取消期间发生了异常，异常将会被传播。

如果等待被取消，则 *aw* 指定的对象也会被取消。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。 示例:

```
async def eternity():
    # Sleep for one hour
    await asyncio.sleep(3600)
    print('yay!')

async def main():
    # Wait for at most 1 second
    try:
        await asyncio.wait_for(eternity(), timeout=1.0)
    except asyncio.TimeoutError:
        print('timeout!')

asyncio.run(main())

# Expected output:
#
#     timeout!
```

3.7 版更變: 当 *aw* 因超时被取消，wait_for 会等待 *aw* 被取消。之前版本则将立即引发*asyncio.TimeoutError*。

简单等待

coroutine asyncio.**wait**(*aws*, *, *loop=None*, *timeout=None*, *return_when=ALL_COMPLETED*)

并发运行 *aws* 指定的可等待对象 并阻塞线程直到满足 *return_when* 指定的条件。

aws 集必须不为空。

返回两个 Task/Future 集合: (done, pending)。

用法:

```
done, pending = await asyncio.wait(aws)
```

如指定 *timeout* (float 或 int 类型) 则它将被用于控制返回之前等待的最长秒数。

请注意此函数不会引发*asyncio.TimeoutError*。当超时发生时，未完成的 Future 或 Task 将在指定秒数后被返回。

return_when 指定此函数应在何时返回。它必须为以下常数之一:

常数	描述
FIRST_COMPLETED	函数将在任意可等待对象结束或取消时返回。
FIRST_EXCEPTION	函数将在任意可等待对象因引发异常而结束时返回。当没有引发任何异常时它就相当于 ALL_COMPLETED。
ALL_COMPLETED	函数将在所有可等待对象结束或取消时返回。

与*wait_for()* 不同，wait() 在超时发生时不会取消可等待对象。

3.8 版後已Ⓕ用: 如果 *aws* 中的某个可等待对象为协程，它将自动作为任务加入日程。直接向 wait() 传入协程对象已弃用，因为这会导致令人迷惑的行为。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

備Ⓕ: wait() 会自动将协程作为任务加入日程，以后将以 (done, pending) 集合形式返回显式创建的任务对象。因此以下代码并不会有预期的行为:

```
async def foo():
    return 42

coro = foo()
done, pending = await asyncio.wait({coro})

if coro in done:
    # This branch will never be run!
```

以上代码段的修正方法如下:

```
async def foo():
    return 42

task = asyncio.create_task(foo())
done, pending = await asyncio.wait({task})

if task in done:
    # Everything will work as expected now.
```

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.11: 直接向 wait() 传入协程对象的方式已弃用。

asyncio.**as_completed**(*aws*, *, *loop=None*, *timeout=None*)

并发地运行 *aws* 集合中的可等待对象。返回一个协程的迭代器。所返回的每个协程可被等待以从剩余的可等待对象集合中获得最早的下一个结果。

如果在所有 Future 对象完成前发生超时则将引发*asyncio.TimeoutError*。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

示例:

```
for coro in as_completed(aws):
    earliest_result = await coro
    # ...
```

在线程中运行

coroutine asyncio.**to_thread**(*func*, /, **args*, ***kwargs*)

在不同的线程中异步地运行函数 *func*。

向此函数提供的任何 *args 和 **kwargs 会被直接传给 *func*。并且，当前*contextvars.Context* 会被传播，允许在不同的线程中访问来自事件循环的上下文变量。

返回一个可被等待以获取 *func* 的最终结果的协程。

这个协程函数主要是用于执行在其他情况下会阻塞事件循环的 IO 密集型函数/方法。例如:

```
def blocking_io():
    print(f"start blocking_io at {time.strftime('%X')}")
    # Note that time.sleep() can be replaced with any blocking
    # IO-bound operation, such as file operations.
    time.sleep(1)
    print(f"blocking_io complete at {time.strftime('%X')}")

async def main():
    print(f"started main at {time.strftime('%X')}")

    await asyncio.gather(
        asyncio.to_thread(blocking_io),
        asyncio.sleep(1))

    print(f"finished main at {time.strftime('%X')}")


asyncio.run(main())

# Expected output:
#
# started main at 19:50:53
# start blocking_io at 19:50:53
# blocking_io complete at 19:50:54
# finished main at 19:50:54
```

在任何协程中直接调用 *blocking_io()* 将会在调用期间阻塞事件循环，导致额外的 1 秒运行时间。而通过改用 *asyncio.to_thread()*，我们可以在不同的线程中运行它从而不会阻塞事件循环。

備Ⓕ: 由于*GIL* 的存在，*asyncio.to_thread()* 通常只能被用来将 IO 密集型函数变为非阻塞的。但是，对于会释放 GIL 的扩展模块或无此限制的替代性 Python 实现来说，*asyncio.to_thread()* 也可被用于 CPU 密集型函数。

3.9 版新加入.

来自其他线程的日程安排

asyncio.**run_coroutine_threadsafe**(*coro*, *loop*)

向指定事件循环提交一个协程。线程安全。

返回一个*concurrent.futures.Future* 以等待来自其他 OS 线程的结果。

此函数应该从另一个 OS 线程中调用，而非事件循环运行所在线程。示例:

```
# Create a coroutine
coro = asyncio.sleep(1, result=3)

# Submit the coroutine to a given loop
future = asyncio.run_coroutine_threadsafe(coro, loop)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# Wait for the result with an optional timeout argument
assert future.result(timeout) == 3
```

如果在协程内产生了异常，将会通知返回的 Future 对象。它也可被用来取消事件循环中的任务:

```
try:
    result = future.result(timeout)
except asyncio.TimeoutError:
    print('The coroutine took too long, cancelling the task...')
    future.cancel()
except Exception as exc:
    print(f'The coroutine raised an exception: {exc!r}')
else:
    print(f'The coroutine returned: {result!r}')
```

查看并发和多线程 章节的文档。

不同与其他 asyncio 函数，此函数要求显式地传入 *loop* 参数。

3.5.1 版新加入.

内省

asyncio.**current_task**(*loop=None*)

返回当前运行的`Task`实例，如果没有正在运行的任务则返回 `None`。

如果 *loop* 为 `None` 则会使用`get_running_loop()`获取当前事件循环。

3.7 版新加入.

asyncio.**all_tasks**(*loop=None*)

返回事件循环所运行的未完成的`Task`对象的集合。

如果 *loop* 为 `None`，则会使用`get_running_loop()`获取当前事件循环。

3.7 版新加入.

Task 对象

class asyncio.**Task**(*coro*, *, *loop=None*, *name=None*)

一个与`Future 类似`的对象，可运行 Python 协程。非线程安全。

Task 对象被用来在事件循环中运行协程。如果一个协程在等待一个 Future 对象，Task 对象会挂起该协程的执行并等待该 Future 对象完成。当该 Future 对象 完成，被打包的协程将恢复执行。

事件循环使用协同日程调度: 一个事件循环每次运行一个 Task 对象。而一个 Task 对象会等待一个 Future 对象完成，该事件循环会运行其他 Task、回调或执行 IO 操作。

使用高层级的`asyncio.create_task()`函数来创建 Task 对象，也可用低层级的`loop.create_task()`或`ensure_future()`函数。不建议手动实例化 Task 对象。

要取消一个正在运行的 Task 对象可使用`cancel()`方法。调用此方法将使该 Task 对象抛出一个`CancelledError`异常给打包的协程。如果取消期间一个协程正在等待一个 Future 对象，该 Future 对象也将被取消。

`cancelled()`可被用来检测 Task 对象是否被取消。如果打包的协程没有抑制`CancelledError`异常并且确实被取消，该方法将返回 `True`。

`asyncio.Task`从`Future`继承了其除`Future.set_result()`和`Future.set_exception()`以外的所有 API。

Task 对象支持`contextvars`模块。当一个 Task 对象被创建，它将复制当前上下文，然后在复制的上下文中运行其协程。

3.7 版更變: 加入对*contextvars* 模块的支持。

3.8 版更變: 添加了 name 形参。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

cancel(*msg=None*)

请求取消 Task 对象。

这将安排在下一轮事件循环中抛出一个*CancelledError* 异常给被封包的协程。

协程在之后有机会进行清理甚至使用 try ... ... except CancelledError ... finally 代码块抑制异常来拒绝请求。不同于*Future.cancel()*，*Task.cancel()* 不保证 Task 会被取消，虽然抑制完全取消并不常见，也很不鼓励这样做。

3.9 版更變: 增加了 msg 形参。 以下示例演示了协程是如何侦听取消请求的:

```
async def cancel_me():
    print('cancel_me(): before sleep')

    try:
        # Wait for 1 hour
        await asyncio.sleep(3600)
    except asyncio.CancelledError:
        print('cancel_me(): cancel sleep')
        raise
    finally:
        print('cancel_me(): after sleep')

async def main():
    # Create a "cancel_me" Task
    task = asyncio.create_task(cancel_me())

    # Wait for 1 second
    await asyncio.sleep(1)

    task.cancel()
    try:
        await task
    except asyncio.CancelledError:
        print("main(): cancel_me is cancelled now")

asyncio.run(main())

# Expected output:
#
#     cancel_me(): before sleep
#     cancel_me(): cancel sleep
#     cancel_me(): after sleep
#     main(): cancel_me is cancelled now
```

cancelled()

如果 Task 对象 被取消则返回 True。

当使用*cancel()* 发出取消请求时 Task 会被取消，其封包的协程将传播被抛入的*CancelledError* 异常。

done()

如果 Task 对象 已完成则返回 True。

当 Task 所封包的协程返回一个值、引发一个异常或 Task 本身被取消时，则会被认为 已完成。

result()

返回 Task 的结果。

如果 Task 对象 已完成，其封包的协程的结果会被返回 (或者当协程引发异常时，该异常会被重新引发。)

如果 Task 对象 被取消，此方法会引发一个`CancelledError` 异常。

如果 Task 对象的结果还不可用，此方法会引发一个`InvalidStateError` 异常。

exception()
返回 Task 对象的异常。

如果所封包的协程引发了一个异常，该异常将被返回。如果所封包的协程正常返回则该方法将返回 `None`。

如果 Task 对象 被取消，此方法会引发一个`CancelledError` 异常。

如果 Task 对象尚未 完成，此方法将引发一个`InvalidStateError` 异常。

add_done_callback(*callback*, *, *context=None*)
添加一个回调，将在 Task 对象 完成时被运行。

此方法应该仅在低层级的基于回调的代码中使用。

要了解更多细节请查看`Future.add_done_callback()` 的文档。

remove_done_callback(*callback*)
从回调列表中移除 *callback* 指定的回调。

此方法应该仅在低层级的基于回调的代码中使用。

要了解更多细节请查看`Future.remove_done_callback()` 的文档。

get_stack(*, *limit=None*)
返回此 Task 对象的栈框架列表。

如果所封包的协程未完成，这将返回其挂起所在的栈。如果协程已成功完成或被取消，这将返回一个空列表。如果协程被一个异常终止，这将返回回溯框架列表。

框架总是从按从旧到新排序。

每个被挂起的协程只返回一个栈框架。

可选的 *limit* 参数指定返回框架的数量上限；默认返回所有框架。返回列表的顺序要看是返回一个栈还是一个回溯：栈返回最新的框架，回溯返回最旧的框架。(这与 traceback 模块的行为保持一致。)

print_stack(*, *limit=None*, *file=None*)
打印此 Task 对象的栈或回溯。

此方法产生的输出类似于 traceback 模块通过`get_stack()` 所获取的框架。

limit 参数会直接传递给`get_stack()`。

file 参数是输出所写入的 I/O 流；默认情况下输出会写入`sys.stderr`。

get_coro()
返回由`Task` 包装的协程对象。

3.8 版新加入.

get_name()
返回 Task 的名称。

如果没有一个 Task 名称被显式地赋值，默认的 asyncio Task 实现会在实例化期间生成一个默认名称。

3.8 版新加入.

set_name(*value*)
设置 Task 的名称。

value 参数可以为任意对象，它随后会被转换为字符串。

在默认的 Task 实现中，名称将在任务对象的`repr()` 输出中可见。

3.8 版新加入.

classmethod all_tasks(*loop=None*)

返回一个事件循环中所有任务的集合。

默认情况下将返回当前事件循环中所有任务。如果 *loop* 为 None，则会使用*get_event_loop()* 函数来获取当前事件循环。

Deprecated since version 3.7, removed in version 3.9: 请不要将此方法作为任务方法来调用。应当改用*asyncio.all_tasks()* 函数。

classmethod current_task(*loop=None*)

返回当前运行任务或 None。

如果 *loop* 为 None，则会使用*get_event_loop()* 函数来获取当前事件循环。

Deprecated since version 3.7, removed in version 3.9: 请不要将此方法作为任务方法来调用。应当改用*asyncio.current_task()* 函数。

基于生成器的协程

备Ⓕ: 对基于生成器的协程的支持 **已弃用**并计划在 Python 3.10 中移除。

基于生成器的协程是 async/await 语法的前身。它们是使用 yield from 语句创建的 Python 生成器，可以等待 Future 和其他协程。

基于生成器的协程应该使用*@asyncio.coroutine* 装饰，虽然这并非强制。

@asyncio.**coroutine**

用来标记基于生成器的协程的装饰器。

此装饰器使得旧式的基于生成器的协程能与 async/await 代码相兼容:

```
@asyncio.coroutine
def old_style_coroutine():
    yield from asyncio.sleep(1)

async def main():
    await old_style_coroutine()
```

此装饰器不应该被用于 async def 协程。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: 请改用 async def。

asyncio.**iscoroutine**(*obj*)

如果 *obj* 是一个*协程对象* 则返回 True。

此方法不同于*inspect.iscoroutine()* 因为它对基于生成器的协程返回 True。

asyncio.**iscoroutinefunction**(*func*)

如果 *func* 是一个*协程函数* 则返回 True。

此方法不同于*inspect.iscoroutinefunction()* 因为它对以*@coroutine* 装饰的基于生成器的协程函数返回 True。

19.1.2 流

Source code: Lib/asyncio/streams.py

流是用于处理网络连接的高级 async/await-ready 原语。流允许发送和接收数据，而不需要使用回调或低级协议和传输。

下面是一个使用 asyncio streams 编写的 TCP echo 客户端示例:

```
import asyncio

async def tcp_echo_client(message):
    reader, writer = await asyncio.open_connection(
        '127.0.0.1', 8888)

    print(f'Send: {message!r}')
    writer.write(message.encode())
    await writer.drain()

    data = await reader.read(100)
    print(f'Received: {data.decode()!r}')

    print('Close the connection')
    writer.close()
    await writer.wait_closed()

asyncio.run(tcp_echo_client('Hello World!'))
```

参见下面的*Examples* 部分。

Stream 函数

下面的高级 asyncio 函数可以用来创建和处理流:

coroutine asyncio.**open_connection**(*host=None*, *port=None*, ***, *loop=None*, *limit=None*, *ssl=None*, *family=0*, *proto=0*, *flags=0*, *sock=None*, *local_addr=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*)

建立网络连接并返回一对 `(reader, writer)` 对象。

返回的 *reader* 和 *writer* 对象是`StreamReader` 和`StreamWriter` 类的实例。

loop 参数是可选的，当从协程中等待该函数时，总是可以自动确定。

limit 确定返回的`StreamReader` 实例使用的缓冲区大小限制。默认情况下，*limit* 设置为 64 KiB 。

其余的参数直接传递到`loop.create_connection()` 。

3.7 版新加入: *ssl_handshake_timeout* 形参。

coroutine asyncio.**start_server**(*client_connected_cb*, *host=None*, *port=None*, ***, *loop=None*, *limit=None*, *family=socket.AF_UNSPEC*, *flags=socket.AI_PASSIVE*, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *reuse_address=None*, *reuse_port=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *start_serving=True*)

启动套接字服务。

The *client_connected_cb* callback is called whenever a new client connection is established. It receives a `(reader, writer)` pair as two arguments, instances of the `StreamReader` and `StreamWriter` classes.

client_connected_cb can be a plain callable or a *coroutine function*; if it is a coroutine function, it will be automatically scheduled as a `Task`.

The *loop* argument is optional and can always be determined automatically when this method is awaited from a coroutine.

limit 确定返回的`StreamReader`实例使用的缓冲区大小限制。默认情况下，*limit* 设置为 64 KiB 。

The rest of the arguments are passed directly to `loop.create_server()`.

3.7 版新加入: The *ssl_handshake_timeout* and *start_serving* parameters.

Unix Sockets

coroutine asyncio.**open_unix_connection**(*path=None*, ***, *loop=None*, *limit=None*, *ssl=None*, *sock=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*)

Establish a Unix socket connection and return a pair of `(reader, writer)`.

Similar to `open_connection()` but operates on Unix sockets.

See also the documentation of `loop.create_unix_connection()`.

Availability: Unix.

3.7 版新加入: *ssl_handshake_timeout* 形参。

3.7 版更變: The *path* parameter can now be a *path-like object*

coroutine asyncio.**start_unix_server**(*client_connected_cb*, *path=None*, ***, *loop=None*, *limit=None*, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *start_serving=True*)

启动一个 Unix socket 服务。

Similar to `start_server()` but works with Unix sockets.

See also the documentation of `loop.create_unix_server()`.

Availability: Unix.

3.7 版新加入: The *ssl_handshake_timeout* and *start_serving* parameters.

3.7 版更變: *path* 形参现在可以是*path-like object* 对象。

StreamReader

class asyncio.**StreamReader**

Represents a reader object that provides APIs to read data from the IO stream.

It is not recommended to instantiate *StreamReader* objects directly; use `open_connection()` and `start_server()` instead.

coroutine read(*n=-1*)

Read up to *n* bytes. If *n* is not provided, or set to `-1`, read until EOF and return all read bytes.

If EOF was received and the internal buffer is empty, return an empty `bytes` object.

coroutine readline()

Read one line, where "line" is a sequence of bytes ending with `\n`.

If EOF is received and `\n` was not found, the method returns partially read data.

If EOF is received and the internal buffer is empty, return an empty `bytes` object.

coroutine readexactly(*n*)

Read exactly *n* bytes.

Raise an `IncompleteReadError` if EOF is reached before *n* can be read. Use the `IncompleteReadError.partial` attribute to get the partially read data.

coroutine readuntil(*separator=b'\n'*)

Read data from the stream until *separator* is found.

On success, the data and separator will be removed from the internal buffer (consumed). Returned data will include the separator at the end.

If the amount of data read exceeds the configured stream limit, a `LimitOverrunError` exception is raised, and the data is left in the internal buffer and can be read again.

If EOF is reached before the complete separator is found, an `IncompleteReadError` exception is raised, and the internal buffer is reset. The `IncompleteReadError.partial` attribute may contain a portion of the separator.

3.5.2 版新加入.

at_eof()

Return `True` if the buffer is empty and `feed_eof()` was called.

StreamWriter

class asyncio.**StreamWriter**

Represents a writer object that provides APIs to write data to the IO stream.

It is not recommended to instantiate *StreamWriter* objects directly; use `open_connection()` and `start_server()` instead.

write(*data*)

The method attempts to write the *data* to the underlying socket immediately. If that fails, the data is queued in an internal write buffer until it can be sent.

The method should be used along with the `drain()` method:

```
stream.write(data)
await stream.drain()
```

writelines(*data*)

The method writes a list (or any iterable) of bytes to the underlying socket immediately. If that fails, the data is queued in an internal write buffer until it can be sent.

The method should be used along with the `drain()` method:

```
stream.writelines(lines)
await stream.drain()
```

close()

The method closes the stream and the underlying socket.

The method should be used along with the `wait_closed()` method:

```
stream.close()
await stream.wait_closed()
```

can_write_eof()

Return `True` if the underlying transport supports the `write_eof()` method, `False` otherwise.

write_eof()

Close the write end of the stream after the buffered write data is flushed.

transport

Return the underlying asyncio transport.

get_extra_info(*name*, *default=None*)

Access optional transport information; see `BaseTransport.get_extra_info()` for details.

coroutine drain()

Wait until it is appropriate to resume writing to the stream. Example:

```
writer.write(data)
await writer.drain()
```

This is a flow control method that interacts with the underlying IO write buffer. When the size of the buffer reaches the high watermark, *drain()* blocks until the size of the buffer is drained down to the low watermark and writing can be resumed. When there is nothing to wait for, the `drain()` returns immediately.

is_closing()

Return `True` if the stream is closed or in the process of being closed.

3.7 版新加入.

coroutine wait_closed()

Wait until the stream is closed.

Should be called after `close()` to wait until the underlying connection is closed.

3.7 版新加入.

示例

TCP echo client using streams

TCP echo client using the `asyncio.open_connection()` function:

```
import asyncio

async def tcp_echo_client(message):
    reader, writer = await asyncio.open_connection(
        '127.0.0.1', 8888)

    print(f'Send: {message!r}')
    writer.write(message.encode())

    data = await reader.read(100)
    print(f'Received: {data.decode()!r}')

    print('Close the connection')
    writer.close()

asyncio.run(tcp_echo_client('Hello World!'))
```

也参考:

The *TCP echo client protocol* example uses the low-level `loop.create_connection()` method.

TCP echo server using streams

TCP echo server using the `asyncio.start_server()` function:

```
import asyncio

async def handle_echo(reader, writer):
    data = await reader.read(100)
    message = data.decode()
    addr = writer.get_extra_info('peername')

    print(f"Received {message!r} from {addr!r}")
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    print(f"Send: {message!r}")
    writer.write(data)
    await writer.drain()

    print("Close the connection")
    writer.close()

async def main():
    server = await asyncio.start_server(
        handle_echo, '127.0.0.1', 8888)

    addr = server.sockets[0].getsockname()
    print(f'Serving on {addr}')

    async with server:
        await server.serve_forever()

asyncio.run(main())
```

也參考:

The *TCP echo server protocol* example uses the `loop.create_server()` method.

Get HTTP headers

Simple example querying HTTP headers of the URL passed on the command line:

```
import asyncio
import urllib.parse
import sys

async def print_http_headers(url):
    url = urllib.parse.urlsplit(url)
    if url.scheme == 'https':
        reader, writer = await asyncio.open_connection(
            url.hostname, 443, ssl=True)
    else:
        reader, writer = await asyncio.open_connection(
            url.hostname, 80)

    query = (
        f"HEAD {url.path or '/'} HTTP/1.0\r\n"
        f"Host: {url.hostname}\r\n"
        f"\r\n"
    )

    writer.write(query.encode('latin-1'))
    while True:
        line = await reader.readline()
        if not line:
            break

        line = line.decode('latin1').rstrip()
        if line:
            print(f'HTTP header> {line}')

    # Ignore the body, close the socket
    writer.close()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
url = sys.argv[1]
asyncio.run(print_http_headers(url))
```

用法:

```
python example.py http://example.com/path/page.html
```

or with HTTPS:

```
python example.py https://example.com/path/page.html
```

Register an open socket to wait for data using streams

Coroutine waiting until a socket receives data using the `open_connection()` function:

```
import asyncio
import socket

async def wait_for_data():
    # Get a reference to the current event loop because
    # we want to access low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    # Create a pair of connected sockets.
    rsock, wsock = socket.socketpair()

    # Register the open socket to wait for data.
    reader, writer = await asyncio.open_connection(sock=rsock)

    # Simulate the reception of data from the network
    loop.call_soon(wsock.send, 'abc'.encode())

    # Wait for data
    data = await reader.read(100)

    # Got data, we are done: close the socket
    print("Received:", data.decode())
    writer.close()

    # Close the second socket
    wsock.close()

asyncio.run(wait_for_data())
```

也參考:

The *register an open socket to wait for data using a protocol* example uses a low-level protocol and the `loop.create_connection()` method.

The *watch a file descriptor for read events* example uses the low-level `loop.add_reader()` method to watch a file descriptor.

19.1.3 Synchronization Primitives

Source code: Lib/asyncio/locks.py

---

asyncio synchronization primitives are designed to be similar to those of the `threading` module with two important caveats:

- asyncio primitives are not thread-safe, therefore they should not be used for OS thread synchronization (use `threading` for that);
- methods of these synchronization primitives do not accept the *timeout* argument; use the `asyncio.wait_for()` function to perform operations with timeouts.

asyncio has the following basic synchronization primitives:

- `Lock`
- `Event`
- `Condition`
- `Semaphore`
- `BoundedSemaphore`

Lock

class asyncio.**Lock**(*, *loop=None*)

Implements a mutex lock for asyncio tasks. Not thread-safe.

An asyncio lock can be used to guarantee exclusive access to a shared resource.

The preferred way to use a Lock is an `async with` statement:

```
lock = asyncio.Lock()

# ... later
async with lock:
    # access shared state
```

which is equivalent to:

```
lock = asyncio.Lock()

# ... later
await lock.acquire()
try:
    # access shared state
finally:
    lock.release()
```

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

coroutine acquire()

Acquire the lock.

This method waits until the lock is *unlocked*, sets it to *locked* and returns `True`.

When more than one coroutine is blocked in `acquire()` waiting for the lock to be unlocked, only one coroutine eventually proceeds.

Acquiring a lock is *fair*: the coroutine that proceeds will be the first coroutine that started waiting on the lock.

release()
Release the lock.

When the lock is *locked*, reset it to *unlocked* and return.

If the lock is *unlocked*, a `RuntimeError` is raised.

locked()
Return `True` if the lock is *locked*.

Event

class asyncio.**Event**(*, *loop=None*)
An event object. Not thread-safe.

An asyncio event can be used to notify multiple asyncio tasks that some event has happened.

An Event object manages an internal flag that can be set to *true* with the `set()` method and reset to *false* with the `clear()` method. The `wait()` method blocks until the flag is set to *true*. The flag is set to *false* initially.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。 示例:

```
async def waiter(event):
    print('waiting for it ...')
    await event.wait()
    print('... got it!')

async def main():
    # Create an Event object.
    event = asyncio.Event()

    # Spawn a Task to wait until 'event' is set.
    waiter_task = asyncio.create_task(waiter(event))

    # Sleep for 1 second and set the event.
    await asyncio.sleep(1)
    event.set()

    # Wait until the waiter task is finished.
    await waiter_task

asyncio.run(main())
```

coroutine wait()
Wait until the event is set.

If the event is set, return `True` immediately. Otherwise block until another task calls `set()`.

set()
Set the event.

All tasks waiting for event to be set will be immediately awakened.

clear()
Clear (unset) the event.

Tasks awaiting on `wait()` will now block until the `set()` method is called again.

is_set()
Return `True` if the event is set.

Condition

class asyncio.**Condition**(*lock=None*, *, *loop=None*)

A Condition object. Not thread-safe.

An asyncio condition primitive can be used by a task to wait for some event to happen and then get exclusive access to a shared resource.

In essence, a Condition object combines the functionality of an `Event` and a `Lock`. It is possible to have multiple Condition objects share one Lock, which allows coordinating exclusive access to a shared resource between different tasks interested in particular states of that shared resource.

The optional *lock* argument must be a `Lock` object or `None`. In the latter case a new Lock object is created automatically.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

The preferred way to use a Condition is an `async with` statement:

```
cond = asyncio.Condition()

# ... later
async with cond:
    await cond.wait()
```

which is equivalent to:

```
cond = asyncio.Condition()

# ... later
await cond.acquire()
try:
    await cond.wait()
finally:
    cond.release()
```

coroutine acquire()

Acquire the underlying lock.

This method waits until the underlying lock is *unlocked*, sets it to *locked* and returns `True`.

notify(*n=1*)

Wake up at most *n* tasks (1 by default) waiting on this condition. The method is no-op if no tasks are waiting.

The lock must be acquired before this method is called and released shortly after. If called with an *unlocked* lock a `RuntimeError` error is raised.

locked()

Return `True` if the underlying lock is acquired.

notify_all()

Wake up all tasks waiting on this condition.

This method acts like `notify()`, but wakes up all waiting tasks.

The lock must be acquired before this method is called and released shortly after. If called with an *unlocked* lock a `RuntimeError` error is raised.

release()

Release the underlying lock.

在未锁定的锁调用时，会引发`RuntimeError` 异常。

coroutine wait()

Wait until notified.

If the calling task has not acquired the lock when this method is called, a `RuntimeError` is raised.

This method releases the underlying lock, and then blocks until it is awakened by a `notify()` or `notify_all()` call. Once awakened, the Condition re-acquires its lock and this method returns `True`.

coroutine wait_for(*predicate*)

Wait until a predicate becomes *true*.

The predicate must be a callable which result will be interpreted as a boolean value. The final value is the return value.

Semaphore

class asyncio.**Semaphore**(*value=1*, *, *loop=None*)

A Semaphore object. Not thread-safe.

A semaphore manages an internal counter which is decremented by each `acquire()` call and incremented by each `release()` call. The counter can never go below zero; when `acquire()` finds that it is zero, it blocks, waiting until some task calls `release()`.

The optional *value* argument gives the initial value for the internal counter (`1` by default). If the given value is less than `0` a `ValueError` is raised.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

The preferred way to use a Semaphore is an `async with` statement:

```
sem = asyncio.Semaphore(10)

# ... later
async with sem:
    # work with shared resource
```

which is equivalent to:

```
sem = asyncio.Semaphore(10)

# ... later
await sem.acquire()
try:
    # work with shared resource
finally:
    sem.release()
```

coroutine acquire()

获取一个信号量。

If the internal counter is greater than zero, decrement it by one and return `True` immediately. If it is zero, wait until a `release()` is called and return `True`.

locked()

Returns `True` if semaphore can not be acquired immediately.

release()

Release a semaphore, incrementing the internal counter by one. Can wake up a task waiting to acquire the semaphore.

Unlike `BoundedSemaphore`, `Semaphore` allows making more `release()` calls than `acquire()` calls.

BoundedSemaphore

class asyncio.**BoundedSemaphore**(*value=1*, *, *loop=None*)

A bounded semaphore object. Not thread-safe.

Bounded Semaphore is a version of `Semaphore` that raises a `ValueError` in `release()` if it increases the internal counter above the initial *value*.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

3.9 版更變: Acquiring a lock using `await lock` or `yield from lock` and/or `with` statement (`with await lock`, `with (yield from lock)`) was removed. Use `async with lock` instead.

19.1.4 子进程

Source code: Lib/asyncio/subprocess.py, Lib/asyncio/base_subprocess.py

---

This section describes high-level async/await asyncio APIs to create and manage subprocesses.

Here's an example of how asyncio can run a shell command and obtain its result:

```
import asyncio

async def run(cmd):
    proc = await asyncio.create_subprocess_shell(
        cmd,
        stdout=asyncio.subprocess.PIPE,
        stderr=asyncio.subprocess.PIPE)

    stdout, stderr = await proc.communicate()

    print(f'[{cmd!r} exited with {proc.returncode}]')
    if stdout:
        print(f'[stdout]\n{stdout.decode()}')
    if stderr:
        print(f'[stderr]\n{stderr.decode()}')

asyncio.run(run('ls /zzz'))
```

will print:

```
['ls /zzz' exited with 1]
[stderr]
ls: /zzz: No such file or directory
```

Because all asyncio subprocess functions are asynchronous and asyncio provides many tools to work with such functions, it is easy to execute and monitor multiple subprocesses in parallel. It is indeed trivial to modify the above example to run several commands simultaneously:

```
async def main():
    await asyncio.gather(
        run('ls /zzz'),
        run('sleep 1; echo "hello"'))

asyncio.run(main())
```

See also the *Examples* subsection.

Creating Subprocesses

coroutine asyncio.**create_subprocess_exec**(*program*, **args*, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *loop=None*, *limit=None*, ***kwds*)

创建一个子进程。

The *limit* argument sets the buffer limit for `StreamReader` wrappers for `Process.stdout` and `Process.stderr` (if `subprocess.PIPE` is passed to *stdout* and *stderr* arguments).

Return a `Process` instance.

See the documentation of `loop.subprocess_exec()` for other parameters.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

coroutine asyncio.**create_subprocess_shell**(*cmd*, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *loop=None*, *limit=None*, ***kwds*)

Run the *cmd* shell command.

The *limit* argument sets the buffer limit for `StreamReader` wrappers for `Process.stdout` and `Process.stderr` (if `subprocess.PIPE` is passed to *stdout* and *stderr* arguments).

Return a `Process` instance.

See the documentation of `loop.subprocess_shell()` for other parameters.

重要: It is the application's responsibility to ensure that all whitespace and special characters are quoted appropriately to avoid shell injection vulnerabilities. The `shlex.quote()` function can be used to properly escape whitespace and special shell characters in strings that are going to be used to construct shell commands.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

備Ⓕ: The default asyncio event loop implementation on **Windows** does not support subprocesses. Subprocesses are available for Windows if a `ProactorEventLoop` is used. See *Subprocess Support on Windows* for details.

也参考:

asyncio also has the following *low-level* APIs to work with subprocesses: `loop.subprocess_exec()`, `loop.subprocess_shell()`, `loop.connect_read_pipe()`, `loop.connect_write_pipe()`, as well as the *Subprocess Transports* and *Subprocess Protocols*.

常数

asyncio.subprocess.**PIPE**

Can be passed to the *stdin*, *stdout* or *stderr* parameters.

If *PIPE* is passed to *stdin* argument, the `Process.stdin` attribute will point to a `StreamWriter` instance.

If *PIPE* is passed to *stdout* or *stderr* arguments, the `Process.stdout` and `Process.stderr` attributes will point to `StreamReader` instances.

asyncio.subprocess.**STDOUT**

Special value that can be used as the *stderr* argument and indicates that standard error should be redirected into standard output.

asyncio.subprocess.**DEVNULL**

Special value that can be used as the *stdin*, *stdout* or *stderr* argument to process creation functions. It indicates that the special file `os.devnull` will be used for the corresponding subprocess stream.

Interacting with Subprocesses

Both `create_subprocess_exec()` and `create_subprocess_shell()` functions return instances of the *Process* class. *Process* is a high-level wrapper that allows communicating with subprocesses and watching for their completion.

class asyncio.subprocess.**Process**

An object that wraps OS processes created by the `create_subprocess_exec()` and `create_subprocess_shell()` functions.

This class is designed to have a similar API to the `subprocess.Popen` class, but there are some notable differences:

- unlike Popen, Process instances do not have an equivalent to the `poll()` method;
- the `communicate()` and `wait()` methods don't have a *timeout* parameter: use the `wait_for()` function;
- the `Process.wait()` method is asynchronous, whereas `subprocess.Popen.wait()` method is implemented as a blocking busy loop;
- the *universal_newlines* parameter is not supported.

这个类不是线程安全的。

请参阅子进程和线程 部分。

coroutine wait()

Wait for the child process to terminate.

Set and return the `returncode` attribute.

備Ⓕ: This method can deadlock when using `stdout=PIPE` or `stderr=PIPE` and the child process generates so much output that it blocks waiting for the OS pipe buffer to accept more data. Use the `communicate()` method when using pipes to avoid this condition.

---

coroutine communicate(*input=None*)

Interact with process:

1. send data to *stdin* (if *input* is not `None`);
2. read data from *stdout* and *stderr*, until EOF is reached;
3. wait for process to terminate.

The optional *input* argument is the data (`bytes` object) that will be sent to the child process.

Return a tuple `(stdout_data, stderr_data)`.

If either `BrokenPipeError` or `ConnectionResetError` exception is raised when writing *input* into *stdin*, the exception is ignored. This condition occurs when the process exits before all data are written into *stdin*.

If it is desired to send data to the process' *stdin*, the process needs to be created with `stdin=PIPE`. Similarly, to get anything other than `None` in the result tuple, the process has to be created with `stdout=PIPE` and/or `stderr=PIPE` arguments.

Note, that the data read is buffered in memory, so do not use this method if the data size is large or unlimited.

send_signal(*signal*)

Sends the signal *signal* to the child process.

備Ⓕ: On Windows, `SIGTERM` is an alias for `terminate()`. `CTRL_C_EVENT` and `CTRL_BREAK_EVENT` can be sent to processes started with a *creationflags* parameter which includes

CREATE_NEW_PROCESS_GROUP.

terminate()
Stop the child process.

On POSIX systems this method sends *signal.SIGTERM* to the child process.

On Windows the Win32 API function TerminateProcess() is called to stop the child process.

kill()
Kill the child.

On POSIX systems this method sends SIGKILL to the child process.

On Windows this method is an alias for *terminate()*.

stdin
Standard input stream (*StreamWriter*) or None if the process was created with stdin=None.

stdout
Standard output stream (*StreamReader*) or None if the process was created with stdout=None.

stderr
Standard error stream (*StreamReader*) or None if the process was created with stderr=None.

> **警告:** Use the *communicate()* method rather than *process.stdin.write()*, *await process.stdout.read()* or *await process.stderr.read*. This avoids deadlocks due to streams pausing reading or writing and blocking the child process.

pid
Process identification number (PID).

Note that for processes created by the *create_subprocess_shell()* function, this attribute is the PID of the spawned shell.

returncode
Return code of the process when it exits.

A None value indicates that the process has not terminated yet.

一个负值 -N 表示子进程被信号 N 中断 (仅 POSIX).

Subprocess and Threads

Standard asyncio event loop supports running subprocesses from different threads by default.

On Windows subprocesses are provided by *ProactorEventLoop* only (default), *SelectorEventLoop* has no subprocess support.

On UNIX *child watchers* are used for subprocess finish waiting, see 进程监视器 for more info.

3.8 版更變: UNIX switched to use *ThreadedChildWatcher* for spawning subprocesses from different threads without any limitation.

使用 *不活动的*当前子监视器生成子进程将引发*RuntimeError*。

Note that alternative event loop implementations might have own limitations; please refer to their documentation.

也参考:

The *Concurrency and multithreading in asyncio* section.

示例

An example using the `Process` class to control a subprocess and the `StreamReader` class to read from its standard output.

The subprocess is created by the `create_subprocess_exec()` function:

```
import asyncio
import sys

async def get_date():
    code = 'import datetime; print(datetime.datetime.now())'

    # Create the subprocess; redirect the standard output
    # into a pipe.
    proc = await asyncio.create_subprocess_exec(
        sys.executable, '-c', code,
        stdout=asyncio.subprocess.PIPE)

    # Read one line of output.
    data = await proc.stdout.readline()
    line = data.decode('ascii').rstrip()

    # Wait for the subprocess exit.
    await proc.wait()
    return line

date = asyncio.run(get_date())
print(f"Current date: {date}")
```

See also the *same example* written using low-level APIs.

19.1.5 队列集

源代码: Lib/asyncio/queues.py

---

asyncio 队列被设计成与`queue` 模块类似。尽管 asyncio 队列不是线程安全的，但是他们是被设计专用于 async/await 代码。

注意 asyncio 的队列没有 *timeout* 形参；请使用`asyncio.wait_for()` 函数为队列添加超时操作。

参见下面的*Examples* 部分

队列

class asyncio.**Queue**(*maxsize=0*, *, *loop=None*)

先进，先出（FIFO）队列

如果 *maxsize* 小于等于零，则队列尺寸是无限的。如果是大于 0 的整数，则当队列达到 *maxsize* 时，`await put()` 将阻塞至某个元素被`get()` 取出。

不像标准库中的并发型`queue` ，队列的尺寸一直是已知的，可以通过调用`qsize()` 方法返回。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: *loop* 形参。

这个类不是线程安全的。

maxsize

队列中可存放的元素数量。

empty()

如果队列为空返回 `True` ，否则返回 `False` 。

full()
如果有*maxsize*个条目在队列中，则返回 `True` 。

如果队列用 `maxsize=0` （默认）初始化，则*full()* 永远不会返回 `True` 。

coroutine get()
从队列中删除并返回一个元素。如果队列为空，则等待，直到队列中有元素。

get_nowait()
立即返回一个队列中的元素，如果队列内有值，否则引发异常*QueueEmpty* 。

coroutine join()
阻塞至队列中所有的元素都被接收和处理完毕。

当条目添加到队列的时候，未完成任务的计数就会增加。每当消费协程调用*task_done()* 表示这个条目已经被回收，该条目所有工作已经完成，未完成计数就会减少。当未完成计数降到零的时候，*join()* 阻塞被解除。

coroutine put(*item*)
添加一个元素进队列。如果队列满了，在添加元素之前，会一直等待空闲插槽可用。

put_nowait(*item*)
不阻塞的放一个元素入队列。

如果没有立即可用的空闲槽，引发*QueueFull* 异常。

qsize()
返回队列用的元素数量。

task_done()
表明前面排队的任务已经完成，即 get 出来的元素相关操作已经完成。

由队列使用者控制。每个*get()* 用于获取一个任务，任务最后调用*task_done()* 告诉队列，这个任务已经完成。

如果*join()* 当前正在阻塞，在所有条目都被处理后，将解除阻塞 (意味着每个*put()* 进队列的条目的*task_done()* 都被收到)。

如果被调用的次数多于放入队列中的项目数量，将引发*ValueError* 。

优先级队列

class asyncio.**PriorityQueue**
Queue 的变体；按优先级顺序取出条目 (最小的先取出)。

条目通常是 `(priority_number, data)` 形式的元组。

后进先出队列

class asyncio.**LifoQueue**
Queue 的变体，先取出最近添加的条目（后进，先出）。

异常

exception asyncio.**QueueEmpty**
当队列为空的时候，调用*get_nowait()* 方法而引发这个异常。

exception asyncio.**QueueFull**
当队列中条目数量已经达到它的 *maxsize* 的时候，调用*put_nowait()* 方法而引发的异常。

示例

队列能被用于多个的并发任务的工作量分配:

```
import asyncio
import random
import time


async def worker(name, queue):
    while True:
        # Get a "work item" out of the queue.
        sleep_for = await queue.get()

        # Sleep for the "sleep_for" seconds.
        await asyncio.sleep(sleep_for)

        # Notify the queue that the "work item" has been processed.
        queue.task_done()

        print(f'{name} has slept for {sleep_for:.2f} seconds')


async def main():
    # Create a queue that we will use to store our "workload".
    queue = asyncio.Queue()

    # Generate random timings and put them into the queue.
    total_sleep_time = 0
    for _ in range(20):
        sleep_for = random.uniform(0.05, 1.0)
        total_sleep_time += sleep_for
        queue.put_nowait(sleep_for)

    # Create three worker tasks to process the queue concurrently.
    tasks = []
    for i in range(3):
        task = asyncio.create_task(worker(f'worker-{i}', queue))
        tasks.append(task)

    # Wait until the queue is fully processed.
    started_at = time.monotonic()
    await queue.join()
    total_slept_for = time.monotonic() - started_at

    # Cancel our worker tasks.
    for task in tasks:
        task.cancel()
    # Wait until all worker tasks are cancelled.
    await asyncio.gather(*tasks, return_exceptions=True)

    print('====')
    print(f'3 workers slept in parallel for {total_slept_for:.2f} seconds')
    print(f'total expected sleep time: {total_sleep_time:.2f} seconds')


asyncio.run(main())
```

19.1.6 异常

源代码: Lib/asyncio/exceptions.py

---

exception asyncio.**TimeoutError**

该操作已超过规定的截止日期。

> **重要:** 这个异常与内置*TimeoutError* 异常不同。

exception asyncio.**CancelledError**

该操作已被取消。

取消 asyncio 任务时，可以捕获此异常以执行自定义操作。在几乎所有情况下，都必须重新引发异常。

3.8 版更變: *CancelledError* 现在是*BaseException* 的子类。

exception asyncio.**InvalidStateError**

Task 或*Future* 的内部状态无效。

在为已设置结果值的未来对象设置结果值等情况下，可以引发此问题。

exception asyncio.**SendfileNotAvailableError**

"sendfile" 系统调用不适用于给定的套接字或文件类型。

子类*RuntimeError* 。

exception asyncio.**IncompleteReadError**

请求的读取操作未完全完成。

由*asyncio stream APIs* 提出

此异常是*EOFError* 的子类。

expected

预期字节的总数（*int* ）。

partial

到达流结束之前读取的*bytes* 字符串。

exception asyncio.**LimitOverrunError**

在查找分隔符时达到缓冲区大小限制。

由*asyncio stream APIs* 提出

consumed

要消耗的字节总数。

19.1.7 事件循环

Source code: Lib/asyncio/events.py, Lib/asyncio/base_events.py

---

前言

事件循环是每个 asyncio 应用的核心。事件循环会运行异步任务和回调，执行网络 IO 操作，以及运行子进程。

应用开发者通常应当使用高层级的 asyncio 函数，例如*asyncio.run()*，应当很少有必要引用循环对象或调用其方法。本节所针对的主要是低层级代码、库和框架的编写者，他们需要更细致地控制事件循环行为。

获取事件循环

以下低层级函数可被用于获取、设置或创建事件循环:

asyncio.**get_running_loop**()

返回当前 OS 线程中正在运行的事件循环。

如果没有正在运行的事件循环则会引发*RuntimeError*。此函数只能由协程或回调来调用。

3.7 版新加入.

asyncio.**get_event_loop**()

Get the current event loop.

If there is no current event loop set in the current OS thread, the OS thread is main, and *set_event_loop()* has not yet been called, asyncio will create a new event loop and set it as the current one.

由于此函数具有相当复杂的行为（特别是在使用了自定义事件循环策略的时候），更推荐在协程和回调中使用*get_running_loop()* 函数而非*get_event_loop()*。

应该考虑使用*asyncio.run()* 函数而非使用低层级函数来手动创建和关闭事件循环。

asyncio.**set_event_loop**(*loop*)

将 *loop* 设置为当前 OS 线程的当前事件循环。

asyncio.**new_event_loop**()

创建一个新的事件循环。

请注意*get_event_loop()*, *set_event_loop()* 以及*new_event_loop()* 函数的行为可以通过*设置自定义事件循环策略* 来改变。

内容

本文档包含下列小节:

- *事件循环方法集* 章节是事件循环 APIs 的参考文档;
- *回调处理* 章节是从调度方法例如*loop.call_soon()* 和*loop.call_later()* 中返回*Handle* 和*TimerHandle* 实例的文档。
- *Server Objects* 章节记录了从事件循环方法返回的类型，比如*loop.create_server()* ;
- *Event Loop Implementations* 章节记录了*SelectorEventLoop* 和*ProactorEventLoop* 类;
- *Examples* 章节展示了如何使用某些事件循环 API。

事件循环方法集

事件循环有下列 **低级** APIs：

- 运行和停止循环
- 调度回调
- 调度延迟回调
- 创建 *Futures* 和 *Tasks*
- 打开网络连接
- 创建网络服务
- 传输文件
- *TLS* 升级
- 监控文件描述符
- 直接使用 *socket* 对象
- *DNS*
- 使用管道
- *Unix* 信号
- 在线程或者进程池中执行代码。
- 错误处理 *API*
- 开启调试模式
- 运行子进程

运行和停止循环

`loop.run_until_complete(future)`

运行直到 *future* (`Future` 的实例) 被完成。

如果参数是*coroutine object* ，将被隐式调度为`asyncio.Task` 来运行。

返回 Future 的结果或者引发相关异常。

`loop.run_forever()`

运行事件循环直到`stop()` 被调用。

If `stop()` is called before `run_forever()` is called, the loop will poll the I/O selector once with a timeout of zero, run all callbacks scheduled in response to I/O events (and those that were already scheduled), and then exit.

If `stop()` is called while `run_forever()` is running, the loop will run the current batch of callbacks and then exit. Note that new callbacks scheduled by callbacks will not run in this case; instead, they will run the next time `run_forever()` or `run_until_complete()` is called.

`loop.stop()`

停止事件循环。

`loop.is_running()`

返回 `True` 如果事件循环当前正在运行。

`loop.is_closed()`

如果事件循环已经被关闭，返回 `True` 。

loop.**close**()

关闭事件循环。

当这个函数被调用的时候，循环必须处于非运行状态。pending 状态的回调将被丢弃。

此方法清除所有的队列并立即关闭执行器，不会等待执行器完成。

这个方法是幂等的和不可逆的。事件循环关闭后，不应调用其他方法。

coroutine loop.**shutdown_asyncgens**()

Schedule all currently open *asynchronous generator* objects to close with an `aclose()` call. After calling this method, the event loop will issue a warning if a new asynchronous generator is iterated. This should be used to reliably finalize all scheduled asynchronous generators.

运行请注意，当使用`asyncio.run()`时，无需调用此函数。

示例:

```
try:
    loop.run_forever()
finally:
    loop.run_until_complete(loop.shutdown_asyncgens())
    loop.close()
```

3.6 版新加入.

coroutine loop.**shutdown_default_executor**()

Schedule the closure of the default executor and wait for it to join all of the threads in the `ThreadPoolExecutor`. After calling this method, a `RuntimeError` will be raised if `loop.run_in_executor()` is called while using the default executor.

运行请注意，当使用`asyncio.run()`时，无需调用此函数。

3.9 版新加入.

调度回调

loop.**call_soon**(*callback*, **args*, *context=None*)

安排在下一次事件循环的迭代中使用 *args* 参数调用 *callback* 。

回调按其注册顺序被调用。每个回调仅被调用一次。

可选的仅关键字型参数 *context* 允许为要运行的 *callback* 指定一个自定义`contextvars.Context`。如果没有提供 *context* ，则使用当前上下文。

返回一个能用来取消回调的`asyncio.Handle`实例。

这个方法不是线程安全的。

loop.**call_soon_threadsafe**(*callback*, **args*, *context=None*)

`call_soon()`的线程安全变体。必须被用于安排 *来自其他线程的回调*。

查看*并发和多线程* 章节的文档。

3.7 版更變: 仅用于关键字形参的参数 *context* 已经被添加。请参阅：**PEP 567** 查看更多细节。

備Ⓕ: 大多数`asyncio`的调度函数不让传递关键字参数。为此，请使用`functools.partial()`：

```
# will schedule "print("Hello", flush=True)"
loop.call_soon(
    functools.partial(print, "Hello", flush=True))
```

使用 partial 对象通常比使用 lambda 更方便，asyncio 在调试和错误消息中能更好的呈现 partial 对象。

调度延迟回调

事件循环提供安排调度函数在将来某个时刻调用的机制。事件循环使用单调时钟来跟踪时间。

`loop.call_later`(*delay*, *callback*, **args*, *context=None*)

安排 *callback* 在给定的 *delay* 秒（可以是 int 或者 float）后被调用。

返回一个`asyncio.TimerHandle`实例，该实例能用于取消回调。

callback 只被调用一次。如果两个回调被安排在同样的时间点，执行顺序未限定。

可选的位置参数 *args* 在被调用的时候传递给 *callback* 。如果你想把关键字参数传递给 *callback* ，请使用`functools.partial()` 。

可选的仅关键字型参数 *context* 允许为要运行的 *callback* 指定一个自定义`contextvars.Context` 。如果没有提供 *context* ，则使用当前上下文。

3.7 版更變: 仅用于关键字形参的参数 *context* 已经被添加。请参阅： **PEP 567** 查看更多细节。

3.8 版更變: In Python 3.7 and earlier with the default event loop implementation, the *delay* could not exceed one day. This has been fixed in Python 3.8.

`loop.call_at`(*when*, *callback*, **args*, *context=None*)

安排 *callback* 在给定的绝对时间戳的 时间（一个 int 或者 float）被调用，使用与`loop.time()` 同样的时间参考。

这个函数的行为与`call_later()` 相同。

返回一个`asyncio.TimerHandle`实例，该实例能用于取消回调。

3.7 版更變: 仅用于关键字形参的参数 *context* 已经被添加。请参阅： **PEP 567** 查看更多细节。

3.8 版更變: In Python 3.7 and earlier with the default event loop implementation, the difference between *when* and the current time could not exceed one day. This has been fixed in Python 3.8.

`loop.time`()

根据时间循环内部的单调时钟，返回当前时间，`float` 值。

備Ⓕ: 3.8 版更變: In Python 3.7 and earlier timeouts (relative *delay* or absolute *when*) should not exceed one day. This has been fixed in Python 3.8.

也参考:

`asyncio.sleep()` 函数

创建 Futures 和 Tasks

`loop.create_future`()

创建一个附加到事件循环中的`asyncio.Future` 对象。

这是在 asyncio 中创建 Futures 的首选方式。这让第三方事件循环可以提供 Future 对象的替代实现 (更好的性能或者功能)。

3.5.2 版新加入.

`loop.create_task`(*coro*, ***, *name=None*)

安排一个协程 的执行。返回一个`Task` 对象。

三方的事件循环可以使用它们自己定义的`Task` 类的子类来实现互操作性。这个例子里，返回值的类型是`Task` 的子类。

If the *name* argument is provided and not `None`, it is set as the name of the task using `Task.set_name()`.

3.8 版更變: 添加了 `name` 形参。

loop.**set_task_factory**(*factory*)

设置一个 task 工厂，被用于`loop.create_task()`。

If *factory* is `None` the default task factory will be set. Otherwise, *factory* must be a *callable* with the signature matching `(loop, coro)`, where *loop* is a reference to the active event loop, and *coro* is a coroutine object. The callable must return a `asyncio.Future`-compatible object.

loop.**get_task_factory**()

Return a task factory or `None` if the default one is in use.

打开网络连接

coroutine loop.**create_connection**(*protocol_factory*, *host=None*, *port=None*, **, ssl=None*, *family=0*, *proto=0*, *flags=0*, *sock=None*, *local_addr=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *happy_eyeballs_delay=None*, *interleave=None*)

Open a streaming transport connection to a given address specified by *host* and *port*.

The socket family can be either `AF_INET` or `AF_INET6` depending on *host* (or the *family* argument, if provided).

The socket type will be `SOCK_STREAM`.

protocol_factory must be a callable returning an *asyncio protocol* implementation.

这个方法会尝试在后台创建连接。当创建成功，返回 `(transport, protocol)` 组合。

基本操作的时间顺序如下：

1. The connection is established and a *transport* is created for it.
2. *protocol_factory* is called without arguments and is expected to return a *protocol* instance.
3. The protocol instance is coupled with the transport by calling its `connection_made()` method.
4. 成功时返回一个 `(transport, protocol)` 元组。

创建的 transport 是一个实现相关的双向流。

其他参数：

- *ssl*: if given and not false, a SSL/TLS transport is created (by default a plain TCP transport is created). If *ssl* is a `ssl.SSLContext` object, this context is used to create the transport; if *ssl* is `True`, a default context returned from `ssl.create_default_context()` is used.

  也参考:

  SSL/TLS 安全事项

- *server_hostname* sets or overrides the hostname that the target server's certificate will be matched against. Should only be passed if *ssl* is not `None`. By default the value of the *host* argument is used. If *host* is empty, there is no default and you must pass a value for *server_hostname*. If *server_hostname* is an empty string, hostname matching is disabled (which is a serious security risk, allowing for potential man-in-the-middle attacks).
- *family*，*proto*，*flags* 是可选的地址族，协议和标志，通过传递给 getaddrinfo() 来解析 *host*。如果给出，这些应该都是来自`socket` 模块相应的常量的整数。
- *happy_eyeballs_delay*, if given, enables Happy Eyeballs for this connection. It should be a floating-point number representing the amount of time in seconds to wait for a connection attempt to complete, before starting the next attempt in parallel. This is the "Connection Attempt Delay" as defined in **RFC 8305**. A sensible default value recommended by the RFC is `0.25` (250 milliseconds).
- *interleave* controls address reordering when a host name resolves to multiple IP addresses. If `0` or unspecified, no reordering is done, and addresses are tried in the order returned by `getaddrinfo()`. If a

positive integer is specified, the addresses are interleaved by address family, and the given integer is interpreted as "First Address Family Count" as defined in **RFC 8305**. The default is `0` if *happy_eyeballs_delay* is not specified, and `1` if it is.

- *sock*, if given, should be an existing, already connected `socket.socket` object to be used by the transport. If *sock* is given, none of *host*, *port*, *family*, *proto*, *flags*, *happy_eyeballs_delay*, *interleave* and *local_addr* should be specified.
- *local_addr*, if given, is a `(local_host, local_port)` tuple used to bind the socket to locally. The *local_host* and *local_port* are looked up using `getaddrinfo()`, similarly to *host* and *port*.
- *ssl_handshake_timeout* is (for a TLS connection) the time in seconds to wait for the TLS handshake to complete before aborting the connection. `60.0` seconds if `None` (default).

3.8 版新加入: Added the *happy_eyeballs_delay* and *interleave* parameters.

Happy Eyeballs Algorithm: Success with Dual-Stack Hosts. When a server's IPv4 path and protocol are working, but the server's IPv6 path and protocol are not working, a dual-stack client application experiences significant connection delay compared to an IPv4-only client. This is undesirable because it causes the dual-stack client to have a worse user experience. This document specifies requirements for algorithms that reduce this user-visible delay and provides an algorithm.

For more information: https://tools.ietf.org/html/rfc6555

3.7 版新加入: *ssl_handshake_timeout* 形参。

3.6 版更變: The socket option `TCP_NODELAY` is set by default for all TCP connections.

3.5 版更變: `ProactorEventLoop` 类中添加 SSL/TLS 支持。

也参考:

The `open_connection()` function is a high-level alternative API. It returns a pair of (`StreamReader`, `StreamWriter`) that can be used directly in async/await code.

coroutine loop.**create_datagram_endpoint**(*protocol_factory*, *local_addr=None*, *remote_addr=None*, **, family=0*, *proto=0*, *flags=0*, *reuse_address=None*, *reuse_port=None*, *allow_broadcast=None*, *sock=None*)

備Ⓕ: 形参 *reuse_address* 已不再受支持，因为使用 `SO_REUSEADDR` 会对 UDP 造成显著的安全问题。显式地传入 `reuse_address=True` 将会引发异常。

When multiple processes with differing UIDs assign sockets to an identical UDP socket address with `SO_REUSEADDR`, incoming packets can become randomly distributed among the sockets.

对于受支持的平台，*reuse_port* 可以被用作类似功能的替代。通过 *reuse_port* 将改用 `SO_REUSEPORT`，它能够防止具有不同 UID 的进程将套接字赋给相同的套接字地址。

创建一个数据报连接。

The socket family can be either `AF_INET`, `AF_INET6`, or `AF_UNIX`, depending on *host* (or the *family* argument, if provided).

socket 类型将是`SOCK_DGRAM` 。

protocol_factory must be a callable returning a *protocol* implementation.

A tuple of `(transport, protocol)` is returned on success.

其他参数:

- *local_addr*，如果指定的话，就是一个 `(local_host, local_port)` 元组，用于在本地绑定套接字。*local_host* 和 *local_port* 是使用`getaddrinfo()` 来查找的。

- *remote_addr*，如果指定的话，就是一个 `(remote_host, remote_port)` 元组，用于同一个远程地址连接。*remote_host* 和 *remote_port* 是使用`getaddrinfo()` 来查找的。
- *family*, *proto*, *flags* 是可选的地址族，协议和标志，其会被传递给`getaddrinfo()` 来完成 *host* 的解析。如果要指定的话，这些都应该是来自于`socket` 模块的对应常量。
- *reuse_port* tells the kernel to allow this endpoint to be bound to the same port as other existing endpoints are bound to, so long as they all set this flag when being created. This option is not supported on Windows and some Unixes. If the `SO_REUSEPORT` constant is not defined then this capability is unsupported.
- *allow_broadcast* 告知内核允许此端点向广播地址发送消息。
- *sock* 可选择通过指定此值用于使用一个预先存在的，已经处于连接状态的`socket.socket` 对象，并将其提供给此传输对象使用。如果指定了这个值，*local_addr* 和 *remote_addr* 就应该被忽略 (必须为`None`)。

参见*UDP echo 客户端协议* 和*UDP echo 服务端协议* 的例子。

3.4.4 版更變: 添加了 *family*, *proto*, *flags*, *reuse_address*, *reuse_port*, *allow_broadcast* 和 *sock* 等参数。

3.8.1 版更變: The *reuse_address* parameter is no longer supported due to security concerns.

3.8 版更變: 添加 WIndows 的支持。

coroutine `loop.`**`create_unix_connection`**(*protocol_factory*, *path=None*, ***, *ssl=None*, *sock=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*)

创建 Unix 连接

The socket family will be `AF_UNIX`; socket type will be `SOCK_STREAM`.

A tuple of `(transport, protocol)` is returned on success.

path is the name of a Unix domain socket and is required, unless a *sock* parameter is specified. Abstract Unix sockets, `str`, `bytes`, and `Path` paths are supported.

See the documentation of the `loop.create_connection()` method for information about arguments to this method.

可用性: Unix。

3.7 版新加入: *ssl_handshake_timeout* 形参。

3.7 版更變: *path* 形参现在可以是*path-like object* 对象。

创建网络服务

coroutine `loop.`**`create_server`**(*protocol_factory*, *host=None*, *port=None*, ***, *family=socket.AF_UNSPEC*, *flags=socket.AI_PASSIVE*, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *reuse_address=None*, *reuse_port=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *start_serving=True*)

创建 TCP 服务 (socket 类型`SOCK_STREAM`) 监听 *host* 地址的 *port* 端口。

返回一个`Server` 对象。

参数:

- *protocol_factory* must be a callable returning a *protocol* implementation.
- The *host* parameter can be set to several types which determine where the server would be listening:
  - If *host* is a string, the TCP server is bound to a single network interface specified by *host*.
  - If *host* is a sequence of strings, the TCP server is bound to all network interfaces specified by the sequence.
  - If *host* is an empty string or `None`, all interfaces are assumed and a list of multiple sockets will be returned (most likely one for IPv4 and another one for IPv6).

- *family* can be set to either `socket.AF_INET` or `AF_INET6` to force the socket to use IPv4 or IPv6. If not set, the *family* will be determined from host name (defaults to `AF_UNSPEC`).
- *flags* 是用于`getaddrinfo()` 的位掩码。
- *sock* can optionally be specified in order to use a preexisting socket object. If specified, *host* and *port* must not be specified.
- *backlog* 是传递给`listen()` 的最大排队连接的数量（默认为 100）。
- *ssl* can be set to an `SSLContext` instance to enable TLS over the accepted connections.
- *reuse_address* tells the kernel to reuse a local socket in `TIME_WAIT` state, without waiting for its natural timeout to expire. If not specified will automatically be set to `True` on Unix.
- *reuse_port* 告知内核，只要在创建的时候都设置了这个标志，就允许此端点绑定到其它端点列表所绑定的同样的端口上。这个选项在 Windows 上是不支持的。
- *ssl_handshake_timeout* is (for a TLS server) the time in seconds to wait for the TLS handshake to complete before aborting the connection. `60.0` seconds if `None` (default).
- *start_serving* 设置成 `True` (默认值) 会导致创建 server 并立即开始接受连接。设置成 `False` ，用户需要等待`Server.start_serving()` 或者`Server.serve_forever()` 以使 server 开始接受连接。

3.7 版新加入: Added *ssl_handshake_timeout* and *start_serving* parameters.

3.6 版更變: The socket option `TCP_NODELAY` is set by default for all TCP connections.

3.5 版更變: `ProactorEventLoop` 类中添加 SSL/TLS 支持。

3.5.1 版更變: The *host* parameter can be a sequence of strings.

也参考:

The `start_server()` function is a higher-level alternative API that returns a pair of `StreamReader` and `StreamWriter` that can be used in an async/await code.

coroutine loop.**create_unix_server**(*protocol_factory*, *path=None*, *, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *start_serving=True*)

Similar to `loop.create_server()` but works with the `AF_UNIX` socket family.

path is the name of a Unix domain socket, and is required, unless a *sock* argument is provided. Abstract Unix sockets, `str`, `bytes`, and `Path` paths are supported.

See the documentation of the `loop.create_server()` method for information about arguments to this method.

可用性: Unix。

3.7 版新加入: The *ssl_handshake_timeout* and *start_serving* parameters.

3.7 版更變: *path* 形参现在可以是`Path` 对象。

coroutine loop.**connect_accepted_socket**(*protocol_factory*, *sock*, *, *ssl=None*, *ssl_handshake_timeout=None*)

Wrap an already accepted connection into a transport/protocol pair.

This method can be used by servers that accept connections outside of asyncio but that use asyncio to handle them.

参数:

- *protocol_factory* must be a callable returning a *protocol* implementation.
- *sock* is a preexisting socket object returned from `socket.accept`.
- *ssl* 可被设置为一个`SSLContext` 以在接受的连接上启用 SSL。
- *ssl_handshake_timeout* 是 (为一个 SSL 连接) 在中止连接前，等待 SSL 握手完成的时间【单位秒】。如果为 `None` (缺省) 则是 `60.0` 秒。

返回一个 `(transport, protocol)` 对。

3.7 版新加入: *ssl_handshake_timeout* 形参。

3.5.3 版新加入.

传输文件

coroutine `loop.sendfile`(*transport*, *file*, *offset=0*, *count=None*, *, *fallback=True*)

Send a *file* over a *transport*. Return the total number of bytes sent.

如果可用的化，该方法将使用高性能的`os.sendfile()` 。

file 必须是个二进制模式打开的常规文件对象。

offset tells from where to start reading the file. If specified, *count* is the total number of bytes to transmit as opposed to sending the file until EOF is reached. File position is always updated, even when this method raises an error, and `file.tell()` can be used to obtain the actual number of bytes sent.

fallback set to `True` makes asyncio to manually read and send the file when the platform does not support the sendfile system call (e.g. Windows or SSL socket on Unix).

Raise `SendfileNotAvailableError` if the system does not support the *sendfile* syscall and *fallback* is `False`.

3.7 版新加入.

TLS 升级

coroutine `loop.start_tls`(*transport*, *protocol*, *sslcontext*, *, *server_side=False*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*)

Upgrade an existing transport-based connection to TLS.

Return a new transport instance, that the *protocol* must start using immediately after the *await*. The *transport* instance passed to the *start_tls* method should never be used again.

参数:

- *transport* and *protocol* instances that methods like `create_server()` and `create_connection()` return.
- *sslcontext*： 一个已经配置好的`SSLContext` 实例。
- *server_side* pass `True` when a server-side connection is being upgraded (like the one created by `create_server()`).
- *server_hostname*： 设置或者覆盖目标服务器证书中相对应的主机名。
- *ssl_handshake_timeout* is (for a TLS connection) the time in seconds to wait for the TLS handshake to complete before aborting the connection. `60.0` seconds if `None` (default).

3.7 版新加入.

监控文件描述符

`loop.add_reader`(*fd*, *callback*, **args*)
开始监视 *fd* 文件描述符以获取读取的可用性，一旦 *fd* 可用于读取，使用指定的参数调用 *callback* 。

`loop.remove_reader`(*fd*)
停止对文件描述符 *fd* 读取可用性的监视。

`loop.add_writer`(*fd*, *callback*, **args*)
开始监视 *fd* 文件描述符的写入可用性，一旦 *fd* 可用于写入，使用指定的参数调用 *callback* 。

使用`functools.partial()` 传递关键字参数 给 *callback*.

`loop.remove_writer`(*fd*)
停止对文件描述符 *fd* 的写入可用性监视。

See also *Platform Support* section for some limitations of these methods.

直接使用 socket 对象

In general, protocol implementations that use transport-based APIs such as `loop.create_connection()` and `loop.create_server()` are faster than implementations that work with sockets directly. However, there are some use cases when performance is not critical, and working with `socket` objects directly is more convenient.

coroutine `loop.sock_recv`(*sock*, *nbytes*)
Receive up to *nbytes* from *sock*. Asynchronous version of `socket.recv()`.

返回接收到的数据【bytes 对象类型】。

sock 必须是个非阻塞 socket。

3.7 版更變: Even though this method was always documented as a coroutine method, releases before Python 3.7 returned a `Future`. Since Python 3.7 this is an `async def` method.

coroutine `loop.sock_recv_into`(*sock*, *buf*)
Receive data from *sock* into the *buf* buffer. Modeled after the blocking `socket.recv_into()` method.

返回写入缓冲区的字节数。

sock 必须是个非阻塞 socket。

3.7 版新加入.

coroutine `loop.sock_sendall`(*sock*, *data*)
Send *data* to the *sock* socket. Asynchronous version of `socket.sendall()`.

This method continues to send to the socket until either all data in *data* has been sent or an error occurs. `None` is returned on success. On error, an exception is raised. Additionally, there is no way to determine how much data, if any, was successfully processed by the receiving end of the connection.

sock 必须是个非阻塞 socket。

3.7 版更變: 虽然这个方法一直被标记为协程方法。但是，Python 3.7 之前，该方法返回`Future` ，从 Python 3.7 开始，这个方法是 `async def` 方法。

coroutine `loop.sock_connect`(*sock*, *address*)
Connect *sock* to a remote socket at *address*.

Asynchronous version of `socket.connect()`.

sock 必须是个非阻塞 socket。

3.5.2 版更變: `address` no longer needs to be resolved. `sock_connect` will try to check if the *address* is already resolved by calling `socket.inet_pton()`. If not, `loop.getaddrinfo()` will be used to resolve the *address*.

也参考:

`loop.create_connection()` 和`asyncio.open_connection()` 。

coroutine `loop.`**`sock_accept`**(*sock*)

Accept a connection. Modeled after the blocking `socket.accept()` method.

此 *scoket* 必须绑定到一个地址上并且监听连接。返回值是一个 `(conn, address)` 对，其中 *conn* 是一个 新 * 的套接字对象，用于在此连接上收发数据，*address 是连接的另一端的套接字所绑定的地址。

sock 必须是个非阻塞 socket。

3.7 版更變: 虽然这个方法一直被标记为协程方法。但是，Python 3.7 之前，该方法返回`Future` ，从 Python 3.7 开始，这个方法是 `async def` 方法。

也参考:

`loop.create_server()` and `start_server()`.

coroutine `loop.`**`sock_sendfile`**(*sock*, *file*, *offset=0*, *count=None*, *, *fallback=True*)

Send a file using high-performance `os.sendfile` if possible. Return the total number of bytes sent.

Asynchronous version of `socket.sendfile()`.

sock must be a non-blocking `socket.SOCK_STREAM socket`.

file 必须是个用二进制方式打开的常规文件对象。

offset tells from where to start reading the file. If specified, *count* is the total number of bytes to transmit as opposed to sending the file until EOF is reached. File position is always updated, even when this method raises an error, and `file.tell()` can be used to obtain the actual number of bytes sent.

fallback, when set to `True`, makes asyncio manually read and send the file when the platform does not support the sendfile syscall (e.g. Windows or SSL socket on Unix).

如果系统不支持 *sendfile* 并且 *fallback* 为 `False` ，引发`SendfileNotAvailableError` 异常。

sock 必须是个非阻塞 socket。

3.7 版新加入.

DNS

coroutine `loop.`**`getaddrinfo`**(*host*, *port*, *, *family=0*, *type=0*, *proto=0*, *flags=0*)

异步版的`socket.getaddrinfo()` 。

coroutine `loop.`**`getnameinfo`**(*sockaddr*, *flags=0*)

异步版的`socket.getnameinfo()` 。

3.7 版更變: *getaddrinfo* 和 *getnameinfo* 方法一直被标记返回一个协程，但是 Python 3.7 之前，实际返回的是`asyncio.Future` 对象。从 Python 3.7 开始，这两个方法是协程。

使用管道

coroutine `loop.`**`connect_read_pipe`**(*protocol_factory*, *pipe*)

Register the read end of *pipe* in the event loop.

protocol_factory must be a callable returning an *asyncio protocol* implementation.

pipe 是个类似文件型对象.

Return pair `(transport, protocol)`, where *transport* supports the `ReadTransport` interface and *protocol* is an object instantiated by the *protocol_factory*.

使用`SelectorEventLoop` 事件循环，*pipe* 被设置为非阻塞模式。

coroutine loop.**connect_write_pipe**(*protocol_factory*, *pipe*)

Register the write end of *pipe* in the event loop.

protocol_factory must be a callable returning an *asyncio protocol* implementation.

pipe 是个类似文件型对象.

Return pair `(transport, protocol)`, where *transport* supports `WriteTransport` interface and *protocol* is an object instantiated by the *protocol_factory*.

使用`SelectorEventLoop` 事件循环，*pipe* 被设置为非阻塞模式。

備Ⓕ: `SelectorEventLoop` does not support the above methods on Windows. Use `ProactorEventLoop` instead for Windows.

也参考:

The `loop.subprocess_exec()` and `loop.subprocess_shell()` methods.

Unix 信号

loop.**add_signal_handler**(*signum*, *callback*, **args*)

设置 *callback* 作为 *signum* 信号的处理程序。

The callback will be invoked by *loop*, along with other queued callbacks and runnable coroutines of that event loop. Unlike signal handlers registered using `signal.signal()`, a callback registered with this function is allowed to interact with the event loop.

如果信号数字非法或者不可捕获，就抛出一个`ValueError` 。如果建立处理器的过程中出现问题，会抛出一个`RuntimeError` 。

使用`functools.partial()` 传递关键字参数 给 *callback*.

和`signal.signal()` 一样，这个函数只能在主线程中调用。

loop.**remove_signal_handler**(*sig*)

移除 *sig* 信号的处理程序。

Return `True` if the signal handler was removed, or `False` if no handler was set for the given signal.

可用性: Unix。

也参考:

`signal` 模块。

在线程或者进程池中执行代码。

awaitable loop.**run_in_executor**(*executor*, *func*, **args*)

安排在指定的执行器中调用 *func* 。

The *executor* argument should be an `concurrent.futures.Executor` instance. The default executor is used if *executor* is `None`.

示例:

```
import asyncio
import concurrent.futures

def blocking_io():
    # File operations (such as logging) can block the
    # event loop: run them in a thread pool.
    with open('/dev/urandom', 'rb') as f:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        return f.read(100)

def cpu_bound():
    # CPU-bound operations will block the event loop:
    # in general it is preferable to run them in a
    # process pool.
    return sum(i * i for i in range(10 ** 7))

async def main():
    loop = asyncio.get_running_loop()

    ## Options:

    # 1. Run in the default loop's executor:
    result = await loop.run_in_executor(
        None, blocking_io)
    print('default thread pool', result)

    # 2. Run in a custom thread pool:
    with concurrent.futures.ThreadPoolExecutor() as pool:
        result = await loop.run_in_executor(
            pool, blocking_io)
        print('custom thread pool', result)

    # 3. Run in a custom process pool:
    with concurrent.futures.ProcessPoolExecutor() as pool:
        result = await loop.run_in_executor(
            pool, cpu_bound)
        print('custom process pool', result)

asyncio.run(main())
```

这个方法返回一个`asyncio.Future`对象。

使用`functools.partial()`传递关键字参数给 *func* 。

3.5.3 版更變: `loop.run_in_executor()` no longer configures the `max_workers` of the thread pool executor it creates, instead leaving it up to the thread pool executor (`ThreadPoolExecutor`) to set the default.

`loop.`**`set_default_executor`**(*executor*)

Set *executor* as the default executor used by `run_in_executor()`. *executor* should be an instance of `ThreadPoolExecutor`.

3.8 版後已Ⓕ用: Using an executor that is not an instance of `ThreadPoolExecutor` is deprecated and will trigger an error in Python 3.9.

executor 必須是个`concurrent.futures.ThreadPoolExecutor`的实例。

错误处理 API

允许自定义事件循环中如何去处理异常。

`loop.`**`set_exception_handler`**(*handler*)

将 *handler* 设置为新的事件循环异常处理器。

If *handler* is `None`, the default exception handler will be set. Otherwise, *handler* must be a callable with the signature matching `(loop, context)`, where `loop` is a reference to the active event loop, and `context` is a `dict` object containing the details of the exception (see `call_exception_handler()` documentation for details about context).

loop.**get_exception_handler**()
返回当前的异常处理器，如果没有设置异常处理器，则返回 None 。

3.5.2 版新加入.

loop.**default_exception_handler**(*context*)
默认的异常处理器。

This is called when an exception occurs and no exception handler is set. This can be called by a custom exception handler that wants to defer to the default handler behavior.

context 参数和 `call_exception_handler()` 中的同名参数完全相同。

loop.**call_exception_handler**(*context*)
调用当前事件循环异常处理器。

context 是个包含下列键的 dict 对象 (未来版本的 Python 可能会引入新键)：

- 'message': 错误消息；
- 'exception' （可选）：异常对象；
- 'future' （可选）：`asyncio.Future` 实例。
- 'handle' （可选）：`asyncio.Handle` 实例；
- 'protocol' （可选）：*Protocol* 实例；
- 'transport' （可选）：*Transport* 实例；
- 'socket' （可选）： `socket.socket` 实例。

備Ⓕ: This method should not be overloaded in subclassed event loops. For custom exception handling, use the `set_exception_handler()` method.

开启调试模式

loop.**get_debug**()
获取事件循环调试模式状态（`bool`）。

如果环境变量 PYTHONASYNCIODEBUG 是一个非空字符串，就返回 True ，否则就返回 False 。

loop.**set_debug**(*enabled: bool*)
设置事件循环的调试模式。

3.7 版更變: The new *Python Development Mode* can now also be used to enable the debug mode.

也参考:

debug mode of asyncio.

运行子进程

Methods described in this subsections are low-level. In regular async/await code consider using the high-level `asyncio.create_subprocess_shell()` and `asyncio.create_subprocess_exec()` convenience functions instead.

備Ⓕ: The default asyncio event loop on **Windows** does not support subprocesses. See *Subprocess Support on Windows* for details.

---

coroutine loop.**subprocess_exec**(*protocol_factory*, **args*, *stdin=subprocess.PIPE*, *stdout=subprocess.PIPE*, *stderr=subprocess.PIPE*, ***kwargs*)

用 *args* 指定的一个或者多个字符串型参数创建一个子进程。

args 必须是个由下列形式的字符串组成的列表：

- `str`;
- 或者由`文件熊编码` 编码的`bytes` 。

The first string specifies the program executable, and the remaining strings specify the arguments. Together, string arguments form the `argv` of the program.

This is similar to the standard library `subprocess.Popen` class called with `shell=False` and the list of strings passed as the first argument; however, where `Popen` takes a single argument which is list of strings, *subprocess_exec* takes multiple string arguments.

The *protocol_factory* must be a callable returning a subclass of the `asyncio.SubprocessProtocol` class.

其他参数：

- *stdin* can be any of these:
  - a file-like object representing a pipe to be connected to the subprocess's standard input stream using `connect_write_pipe()`
  - the `subprocess.PIPE` constant (default) which will create a new pipe and connect it,
  - the value `None` which will make the subprocess inherit the file descriptor from this process
  - the `subprocess.DEVNULL` constant which indicates that the special `os.devnull` file will be used
- *stdout* can be any of these:
  - a file-like object representing a pipe to be connected to the subprocess's standard output stream using `connect_write_pipe()`
  - the `subprocess.PIPE` constant (default) which will create a new pipe and connect it,
  - the value `None` which will make the subprocess inherit the file descriptor from this process
  - the `subprocess.DEVNULL` constant which indicates that the special `os.devnull` file will be used
- *stderr* can be any of these:
  - a file-like object representing a pipe to be connected to the subprocess's standard error stream using `connect_write_pipe()`
  - the `subprocess.PIPE` constant (default) which will create a new pipe and connect it,
  - the value `None` which will make the subprocess inherit the file descriptor from this process
  - the `subprocess.DEVNULL` constant which indicates that the special `os.devnull` file will be used
  - the `subprocess.STDOUT` constant which will connect the standard error stream to the process' standard output stream
- All other keyword arguments are passed to `subprocess.Popen` without interpretation, except for *bufsize*, *universal_newlines*, *shell*, *text*, *encoding* and *errors*, which should not be specified at all.

  The `asyncio` subprocess API does not support decoding the streams as text. `bytes.decode()` can be used to convert the bytes returned from the stream to text.

其他参数的文档，请参阅`subprocess.Popen` 类的构造函数。

Returns a pair of `(transport, protocol)`, where *transport* conforms to the `asyncio.SubprocessTransport` base class and *protocol* is an object instantiated by the *protocol_factory*.

coroutine loop.**subprocess_shell**(*protocol_factory*, *cmd*, **, *stdin=subprocess.PIPE*, *stdout=subprocess.PIPE*, *stderr=subprocess.PIPE*, ***kwargs*)

Create a subprocess from *cmd*, which can be a `str` or a `bytes` string encoded to the *filesystem encoding*, using the platform's "shell" syntax.

这类似与用 `shell=True` 调用标准库的`subprocess.Popen` 类。

The *protocol_factory* must be a callable returning a subclass of the `SubprocessProtocol` class.

See `subprocess_exec()` for more details about the remaining arguments.

Returns a pair of `(transport, protocol)`, where *transport* conforms to the `SubprocessTransport` base class and *protocol* is an object instantiated by the *protocol_factory*.

備Ⓕ: It is the application's responsibility to ensure that all whitespace and special characters are quoted appropriately to avoid shell injection vulnerabilities. The `shlex.quote()` function can be used to properly escape whitespace and special characters in strings that are going to be used to construct shell commands.

回调处理

class asyncio.**Handle**

A callback wrapper object returned by `loop.call_soon()`, `loop.call_soon_threadsafe()`.

cancel()

Cancel the callback. If the callback has already been canceled or executed, this method has no effect.

cancelled()

Return `True` if the callback was cancelled.

3.7 版新加入.

class asyncio.**TimerHandle**

A callback wrapper object returned by `loop.call_later()`, and `loop.call_at()`.

This class is a subclass of `Handle`.

when()

Return a scheduled callback time as `float` seconds.

The time is an absolute timestamp, using the same time reference as `loop.time()`.

3.7 版新加入.

Server Objects

Server objects are created by `loop.create_server()`, `loop.create_unix_server()`, `start_server()`, and `start_unix_server()` functions.

Do not instantiate the class directly.

class asyncio.**Server**

Server 对象是异步上下文管理器。当用于 `async with` 语句时，异步上下文管理器可以确保 Server 对象被关闭，并且在 `async with` 语句完成后，不接受新的连接。

```
srv = await loop.create_server(...)

async with srv:
    # some code

# At this point, srv is closed and no longer accepts new connections.
```

3.7 版更變: Python3.7 开始，Server 对象是一个异步上下文管理器。

close()

停止服务：关闭监听的套接字并且设置*sockets* 属性为 None 。

用于表示已经连进来的客户端连接会保持打开的状态。

服务器是被异步关闭的，使用*wait_closed()* 协程来等待服务器关闭。

get_loop()

Return the event loop associated with the server object.

3.7 版新加入.

coroutine start_serving()

开始接受连接。

这个方法是幂等的【相同参数重复执行，能获得相同的结果】，所以此方法能在服务已经运行的时候调用。

The *start_serving* keyword-only parameter to *loop.create_server()* and *asyncio.start_server()* allows creating a Server object that is not accepting connections initially. In this case Server.start_serving(), or *Server.serve_forever()* can be used to make the Server start accepting connections.

3.7 版新加入.

coroutine serve_forever()

开始接受连接，直到协程被取消。serve_forever 任务的取消将导致服务器被关闭。

如果服务器已经在接受连接了，这个方法可以被调用。每个 *Server* 对象，仅能有一个 serve_forever 任务。

示例:

```
async def client_connected(reader, writer):
    # Communicate with the client with
    # reader/writer streams.  For example:
    await reader.readline()

async def main(host, port):
    srv = await asyncio.start_server(
        client_connected, host, port)
    await srv.serve_forever()

asyncio.run(main('127.0.0.1', 0))
```

3.7 版新加入.

is_serving()

如果服务器正在接受新连接的状态，返回 True 。

3.7 版新加入.

coroutine wait_closed()

等待*close()* 方法执行完毕。

sockets

List of *socket.socket* objects the server is listening on.

3.7 版更變: Prior to Python 3.7 Server.sockets used to return an internal list of server sockets directly. In 3.7 a copy of that list is returned.

事件循环实现

asyncio ships with two different event loop implementations: `SelectorEventLoop` and `ProactorEventLoop`.

By default asyncio is configured to use `SelectorEventLoop` on Unix and `ProactorEventLoop` on Windows.

class asyncio.**SelectorEventLoop**

An event loop based on the `selectors` module.

Uses the most efficient *selector* available for the given platform. It is also possible to manually configure the exact selector implementation to be used:

```
import asyncio
import selectors

selector = selectors.SelectSelector()
loop = asyncio.SelectorEventLoop(selector)
asyncio.set_event_loop(loop)
```

可用性: Unix, Windows。

class asyncio.**ProactorEventLoop**

用"I/O Completion Ports" (IOCP) 构建的专为 Windows 的事件循环。

可用性: Windows。

也参考:

MSDN documentation on I/O Completion Ports.

class asyncio.**AbstractEventLoop**

Abstract base class for asyncio-compliant event loops.

The *Event Loop Methods* section lists all methods that an alternative implementation of `AbstractEventLoop` should have defined.

示例

Note that all examples in this section **purposefully** show how to use the low-level event loop APIs, such as `loop.run_forever()` and `loop.call_soon()`. Modern asyncio applications rarely need to be written this way; consider using the high-level functions like `asyncio.run()`.

call_soon() 的 Hello World 示例。

An example using the `loop.call_soon()` method to schedule a callback. The callback displays `"Hello World"` and then stops the event loop:

```
import asyncio

def hello_world(loop):
    """A callback to print 'Hello World' and stop the event loop"""
    print('Hello World')
    loop.stop()

loop = asyncio.get_event_loop()

# Schedule a call to hello_world()
loop.call_soon(hello_world, loop)

# Blocking call interrupted by loop.stop()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
try:
    loop.run_forever()
finally:
    loop.close()
```

也參考:

A similar *Hello World* example created with a coroutine and the `run()` function.

使用 call_later() 来展示当前的日期

An example of a callback displaying the current date every second. The callback uses the `loop.call_later()` method to reschedule itself after 5 seconds, and then stops the event loop:

```
import asyncio
import datetime

def display_date(end_time, loop):
    print(datetime.datetime.now())
    if (loop.time() + 1.0) < end_time:
        loop.call_later(1, display_date, end_time, loop)
    else:
        loop.stop()

loop = asyncio.get_event_loop()

# Schedule the first call to display_date()
end_time = loop.time() + 5.0
loop.call_soon(display_date, end_time, loop)

# Blocking call interrupted by loop.stop()
try:
    loop.run_forever()
finally:
    loop.close()
```

也參考:

A similar *current date* example created with a coroutine and the `run()` function.

监控一个文件描述符的读事件

使用`loop.add_reader()`方法，等到文件描述符收到一些数据，然后关闭事件循环：

```
import asyncio
from socket import socketpair

# Create a pair of connected file descriptors
rsock, wsock = socketpair()

loop = asyncio.get_event_loop()

def reader():
    data = rsock.recv(100)
    print("Received:", data.decode())

    # We are done: unregister the file descriptor
    loop.remove_reader(rsock)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    # Stop the event loop
    loop.stop()

# Register the file descriptor for read event
loop.add_reader(rsock, reader)

# Simulate the reception of data from the network
loop.call_soon(wsock.send, 'abc'.encode())

try:
    # Run the event loop
    loop.run_forever()
finally:
    # We are done. Close sockets and the event loop.
    rsock.close()
    wsock.close()
    loop.close()
```

也參考:

- A similar *example* using transports, protocols, and the `loop.create_connection()` method.
- Another similar *example* using the high-level `asyncio.open_connection()` function and streams.

为 SIGINT 和 SIGTERM 设置信号处理器

(This `signals` example only works on Unix.)

Register handlers for signals `SIGINT` and `SIGTERM` using the `loop.add_signal_handler()` method:

```
import asyncio
import functools
import os
import signal

def ask_exit(signame, loop):
    print("got signal %s: exit" % signame)
    loop.stop()

async def main():
    loop = asyncio.get_running_loop()

    for signame in {'SIGINT', 'SIGTERM'}:
        loop.add_signal_handler(
            getattr(signal, signame),
            functools.partial(ask_exit, signame, loop))

    await asyncio.sleep(3600)

print("Event loop running for 1 hour, press Ctrl+C to interrupt.")
print(f"pid {os.getpid()}: send SIGINT or SIGTERM to exit.")

asyncio.run(main())
```

19.1.8 Futures

源代码: Lib/asyncio/futures.py, Lib/asyncio/base_futures.py

Future 对象用来链接 **底层回调式代码**和高层异步/等待式代码。

Future 函数

asyncio.**isfuture**(*obj*)

如果 *obj* 为下面任意对象，返回 `True`:

- 一个`asyncio.Future` 类的实例，
- 一个`asyncio.Task` 类的实例，
- 带有 `_asyncio_future_blocking` 属性的类似 Future 的对象。

3.5 版新加入.

asyncio.**ensure_future**(*obj*, *, *loop=None*)

返回:

- *obj* 参数会是保持原样，如果 *obj* 是`Future`、`Task` 或类似 Future 的对象 (`isfuture()` 用于测试。)
- 封装了 *obj* 的`Task` 对象，如果 *obj* 是一个协程 (使用`iscoroutine()` 进行检测)；在此情况下该协程将通过 `ensure_future()` 加入执行计划。
- 等待 *obj* 的`Task` 对象，如果 *obj* 是一个可等待对象 (`inspect.isawaitable()` 用于测试)

如果 *obj* 不是上述对象会引发一个`TypeError` 异常。

重要: 查看`create_task()` 函数，它是创建新任务的首选途径。

3.5.1 版更變: 这个函数接受任意*awaitable* 对象。

asyncio.**wrap_future**(*future*, *, *loop=None*)

将一个`concurrent.futures.Future` 对象封装到`asyncio.Future` 对象中。

Future 对象

class asyncio.**Future**(*, *loop=None*)

一个 Future 代表一个异步运算的最终结果。线程不安全。

Future 是一个*awaitable* 对象。协程可以等待 Future 对象直到它们有结果或异常集合或被取消。

通常 Future 用于支持底层回调式代码 (例如在协议实现中使用 asyncio *transports*) 与高层异步/等待式代码交互。

经验告诉我们永远不要面向用户的接口暴露 Future 对象，同时建议使用`loop.create_future()` 来创建 Future 对象。这种方法可以让 Future 对象使用其它的事件循环实现，它可以注入自己的优化实现。

3.7 版更變: 加入对`contextvars` 模块的支持。

result()

返回 Future 的结果。

如果 Future 状态为 *完成*，并由`set_result()` 方法设置一个结果，则返回这个结果。

如果 Future 状态为 *完成*，并由`set_exception()` 方法设置一个异常，那么这个方法会引发异常。

如果 Future 已 取消，方法会引发一个*CancelledError* 异常。

如果 Future 的结果还不可用，此方法会引发一个*InvalidStateError* 异常。

set_result(*result*)
将 Future 标记为 完成并设置结果。

如果 Future 已经 完成则抛出一个*InvalidStateError* 错误。

set_exception(*exception*)
将 Future 标记为 完成并设置一个异常。

如果 Future 已经 完成则抛出一个*InvalidStateError* 错误。

done()
如果 Future 为已 完成则返回 `True` 。

如果 Future 为 取消或调用*set_result()* 设置了结果或调用*set_exception()* 设置了异常，那么它就是 完成。

cancelled()
如果 Future 已 取消则返回 `True`

这个方法通常在设置结果或异常前用来检查 Future 是否已 取消。

```
if not fut.cancelled():
    fut.set_result(42)
```

add_done_callback(*callback*, *, *context=None*)
添加一个在 Future 完成时运行的回调函数。

调用 *callback* 时，Future 对象是它的唯一参数。

调用这个方法时 Future 已经 完成, 回调函数已被*loop.call_soon()* 调度。

可选键值类的参数 *context* 允许 *callback* 运行在一个指定的自定义*contextvars.Context* 对象中。如果没有提供 *context* ，则使用当前上下文。

可以用*functools.partial()* 给回调函数传递参数，例如:

```
# Call 'print("Future:", fut)' when "fut" is done.
fut.add_done_callback(
    functools.partial(print, "Future:"))
```

3.7 版更變: 加入键值类形参 *context*。请参阅 **PEP 567** 查看更多细节。

remove_done_callback(*callback*)
从回调列表中移除 *callback* 。

返回被移除的回调函数的数量，通常为 1，除非一个回调函数被添加多次。

cancel(*msg=None*)
取消 Future 并调度回调函数。

如果 Future 已经 完成或 取消，返回 `False` 。否则将 Future 状态改为 取消并在调度回调函数后返回 `True` 。

3.9 版更變: 增加了 `msg` 形参。

exception()
返回 Future 已设置的异常。

只有 Future 在 完成时才返回异常（或者 `None` ，如果没有设置异常）。

如果 Future 已 取消，方法会引发一个*CancelledError* 异常。

如果 Future 还没 完成，这个方法会引发一个*InvalidStateError* 异常。

get_loop()

返回 Future 对象已绑定的事件循环。

3.7 版新加入.

这个例子创建一个 Future 对象，创建和调度一个异步任务去设置 Future 结果，然后等待其结果:

```
async def set_after(fut, delay, value):
    # Sleep for *delay* seconds.
    await asyncio.sleep(delay)

    # Set *value* as a result of *fut* Future.
    fut.set_result(value)

async def main():
    # Get the current event loop.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    # Create a new Future object.
    fut = loop.create_future()

    # Run "set_after()" coroutine in a parallel Task.
    # We are using the low-level "loop.create_task()" API here because
    # we already have a reference to the event loop at hand.
    # Otherwise we could have just used "asyncio.create_task()".
    loop.create_task(
        set_after(fut, 1, '... world'))

    print('hello ...')

    # Wait until *fut* has a result (1 second) and print it.
    print(await fut)

asyncio.run(main())
```

重要: 该 Future 对象是为了模仿 *concurrent.futures.Future* 类。主要差异包含:

- 与 asyncio 的 Future 不同，*concurrent.futures.Future* 实例不是可等待对象。
- *asyncio.Future.result()* 和 *asyncio.Future.exception()* 不接受 *timeout* 参数。
- Future 没有 完成时 *asyncio.Future.result()* 和 *asyncio.Future.exception()* 抛出一个 *InvalidStateError* 异常。
- 使用 *asyncio.Future.add_done_callback()* 注册的回调函数不会立即调用，而是被 *loop.call_soon()* 调度。
- asyncio Future 不能兼容 *concurrent.futures.wait()* 和 *concurrent.futures.as_completed()* 函数。
- *asyncio.Future.cancel()* 接受一个可选的 msg 参数，但 concurrent.futures.cancel() 无此参数。

19.1.9 传输和协议

前言

传输和协议会被像`loop.create_connection()`这类 **底层**事件循环接口使用。它们使用基于回调的编程风格支持网络或 IPC 协议（如 HTTP）的高性能实现。

基本上，传输和协议应只在库和框架上使用，而不应该在高层的异步应用中使用它们。

本文档包含*Transports* 和*Protocols* 。

概述

在最顶层，传输只关心 **怎样**传送字节内容，而协议决定传送 **哪些**字节内容 (还要在一定程度上考虑何时)。

也可以这样说：从传输的角度来看，传输是套接字 (或类似的 I/O 终端) 的抽象，而协议是应用程序的抽象。

换另一种说法，传输和协议一起定义网络 I/0 和进程间 I/O 的抽象接口。

传输对象和协议对象总是一对一关系：协议调用传输方法来发送数据，而传输在接收到数据时调用协议方法传递数据。

大部分面向连接的事件循环方法 (如`loop.create_connection()`) 通常接受 *protocol_factory* 参数为接收到的链接创建 协议对象，并用 传输对象来表示。这些方法一般会返回 `(transport, protocol)` 元组。

内容

本文档包含下列小节:

- 传输 部分记载异步 IO `BaseTransport` 、`ReadTransport` 、`WriteTransport` 、`Transport` 、`DatagramTransport` 和`SubprocessTransport` 等类。
- The *Protocols* section documents asyncio `BaseProtocol`, `Protocol`, `BufferedProtocol`, `DatagramProtocol`, and `SubprocessProtocol` classes.
- 例子 部分展示怎样使用传输、协议和底层事件循环接口。

传输

源码: Lib/asyncio/transports.py

传输属于`asyncio` 模块中的类，用来抽象各种通信通道。

传输对象总是由异步 *IO* 事件循环 实例化。

异步 IO 实现 TCP、UDP、SSL 和子进程管道的传输。传输上可用的方法由传输的类型决定。

传输类属于线程不安全 。

传输层级

class asyncio.**BaseTransport**
所有传输的基类。包含所有异步 IO 传输共用的方法。

class asyncio.**WriteTransport**(*BaseTransport*)
只写链接的基础传输。

Instances of the *WriteTransport* class are returned from the `loop.connect_write_pipe()` event loop method and are also used by subprocess-related methods like `loop.subprocess_exec()`.

class asyncio.**ReadTransport**(*BaseTransport*)
只读链接的基础传输。

Instances of the *ReadTransport* class are returned from the `loop.connect_read_pipe()` event loop method and are also used by subprocess-related methods like `loop.subprocess_exec()`.

class asyncio.**Transport**(*WriteTransport*, *ReadTransport*)
接口代表一个双向传输，如 TCP 链接。

用户不用直接实例化传输；调用一个功能函数，给它传递协议工厂和其它需要的信息就可以创建传输和协议。

传输类实例由如`loop.create_connection()`、`loop.create_unix_connection()`、`loop.create_server()`、`loop.sendfile()`等这类事件循环方法使用或返回。

class asyncio.**DatagramTransport**(*BaseTransport*)
数据报 (UDP) 传输链接。

DatagramTransport 类实例由事件循环方法`loop.create_datagram_endpoint()`返回。

class asyncio.**SubprocessTransport**(*BaseTransport*)
表示父进程和子进程之间连接的抽象。

SubprocessTransport 类的实例由事件循环方法`loop.subprocess_shell()`和`loop.subprocess_exec()`返回。

基础传输

BaseTransport.**close**()
关闭传输。

如果传输具有发送数据缓冲区，将会异步发送已缓存的数据。在所有已缓存的数据都已处理后，就会将`None`作为协议`protocol.connection_lost()`方法的参数并进行调用。在这之后，传输不再接收任何数据。

BaseTransport.**is_closing**()
返回 `True`，如果传输正在关闭或已经关闭。。

BaseTransport.**get_extra_info**(*name*, *default=None*)
返回传输或它使用的相关资源信息。

name 是表示要获取传输特定信息的字符串。

default 是在信息不可用或传输不支持第三方事件循环实现或当前平台查询时返回的值。

例如下面代码尝试获取传输相关套接字对象:

```
sock = transport.get_extra_info('socket')
if sock is not None:
    print(sock.getsockopt(...))
```

传输可查询信息类别:

- 套接字:

  - 'peername': 套接字链接时的远端地址，*socket.socket.getpeername()* 方法的结果 (出错时为 None)
  - 'socket': *socket.socket* 实例
  - 'sockname': 套接字本地地址，*socket.socket.getsockname()* 方法的结果
- SSL 套接字
  - 'compression': 用字符串指定压缩算法，或者链接没有压缩时为 None ；*ssl.SSLSocket.compression()* 的结果。
  - 'cipher': 一个三值的元组，包含使用密码的名称，定义使用的 SSL 协议的版本，使用的加密位数。*ssl.SSLSocket.cipher()* 的结果。
  - 'peercert': 远端凭证；*ssl.SSLSocket.getpeercert()* 结果。
  - 'sslcontext': *ssl.SSLContext* 实例
  - 'ssl_object': *ssl.SSLObject* 或*ssl.SSLSocket* 实例
- 管道:
  - 'pipe': 管道对象
- 子进程:
  - 'subprocess': *subprocess.Popen* 实例

BaseTransport.**set_protocol**(*protocol*)

设置一个新协议。

只有两种协议都写明支持切换才能完成切换协议。

BaseTransport.**get_protocol**()

返回当前协议。

只读传输

ReadTransport.**is_reading**()

如果传输接收到新数据时返回 True 。

3.7 版新加入.

ReadTransport.**pause_reading**()

暂停传输的接收端。*protocol.data_received()* 方法将不会收到数据，除非*resume_reading()* 被调用。

3.7 版更變: 这个方法冪等的，它可以在传输已经暂停或关闭时调用。

ReadTransport.**resume_reading**()

恢复接收端。如果有数据可读取时，协议方法*protocol.data_received()* 将再次被调用。

3.7 版更變: 这个方法冪等的，它可以在传输已经准备好读取数据时调用。

只写传输

WriteTransport.**abort**()

立即关闭传输，不会等待已提交的操作处理完毕。已缓存的数据将会丢失。不会接收更多数据。最终*None* 将作为协议的*protocol.connection_lost()* 方法的参数被调用。

WriteTransport.**can_write_eof**()

如果传输支持*write_eof()* 返回*True* 否则返回*False* 。

WriteTransport.**get_write_buffer_size**()

返回传输使用输出缓冲区的当前大小。

`WriteTransport.get_write_buffer_limits()`
获取写入流控制 *high* 和 *low* 高低标记位。返回元组 `(low, high)` ，*low* 和 *high* 为正字节数。

使用`set_write_buffer_limits()` 设置限制。

3.4.2 版新加入.

`WriteTransport.set_write_buffer_limits(high=None, low=None)`
设置写入流控制 *high* 和 *low* 高低标记位。

These two values (measured in number of bytes) control when the protocol's `protocol.pause_writing()` and `protocol.resume_writing()` methods are called. If specified, the low watermark must be less than or equal to the high watermark. Neither *high* nor *low* can be negative.

`pause_writing()` is called when the buffer size becomes greater than or equal to the *high* value. If writing has been paused, `resume_writing()` is called when the buffer size becomes less than or equal to the *low* value.

The defaults are implementation-specific. If only the high watermark is given, the low watermark defaults to an implementation-specific value less than or equal to the high watermark. Setting *high* to zero forces *low* to zero as well, and causes `pause_writing()` to be called whenever the buffer becomes non-empty. Setting *low* to zero causes `resume_writing()` to be called only once the buffer is empty. Use of zero for either limit is generally sub-optimal as it reduces opportunities for doing I/O and computation concurrently.

Use `get_write_buffer_limits()` to get the limits.

`WriteTransport.write(data)`
Write some *data* bytes to the transport.

This method does not block; it buffers the data and arranges for it to be sent out asynchronously.

`WriteTransport.writelines(list_of_data)`
Write a list (or any iterable) of data bytes to the transport. This is functionally equivalent to calling `write()` on each element yielded by the iterable, but may be implemented more efficiently.

`WriteTransport.write_eof()`
Close the write end of the transport after flushing all buffered data. Data may still be received.

This method can raise `NotImplementedError` if the transport (e.g. SSL) doesn't support half-closed connections.

数据报传输

`DatagramTransport.sendto(data, addr=None)`
Send the *data* bytes to the remote peer given by *addr* (a transport-dependent target address). If *addr* is `None`, the data is sent to the target address given on transport creation.

This method does not block; it buffers the data and arranges for it to be sent out asynchronously.

`DatagramTransport.abort()`
Close the transport immediately, without waiting for pending operations to complete. Buffered data will be lost. No more data will be received. The protocol's `protocol.connection_lost()` method will eventually be called with `None` as its argument.

子进程传输

`SubprocessTransport.get_pid()`
Return the subprocess process id as an integer.

`SubprocessTransport.get_pipe_transport(fd)`
Return the transport for the communication pipe corresponding to the integer file descriptor *fd*:

- `0`: readable streaming transport of the standard input (*stdin*), or `None` if the subprocess was not created with `stdin=PIPE`
- `1`: writable streaming transport of the standard output (*stdout*), or `None` if the subprocess was not created with `stdout=PIPE`
- `2`: writable streaming transport of the standard error (*stderr*), or `None` if the subprocess was not created with `stderr=PIPE`
- other *fd*: `None`

`SubprocessTransport.get_returncode()`
Return the subprocess return code as an integer or `None` if it hasn't returned, which is similar to the `subprocess.Popen.returncode` attribute.

`SubprocessTransport.kill()`
杀死子进程。

On POSIX systems, the function sends SIGKILL to the subprocess. On Windows, this method is an alias for `terminate()`.

See also `subprocess.Popen.kill()`.

`SubprocessTransport.send_signal(signal)`
Send the *signal* number to the subprocess, as in `subprocess.Popen.send_signal()`.

`SubprocessTransport.terminate()`
停止子进程。

On POSIX systems, this method sends SIGTERM to the subprocess. On Windows, the Windows API function TerminateProcess() is called to stop the subprocess.

See also `subprocess.Popen.terminate()`.

`SubprocessTransport.close()`
Kill the subprocess by calling the `kill()` method.

If the subprocess hasn't returned yet, and close transports of *stdin*, *stdout*, and *stderr* pipes.

协议

源码: Lib/asyncio/protocols.py

---

asyncio provides a set of abstract base classes that should be used to implement network protocols. Those classes are meant to be used together with *transports*.

Subclasses of abstract base protocol classes may implement some or all methods. All these methods are callbacks: they are called by transports on certain events, for example when some data is received. A base protocol method should be called by the corresponding transport.

基础协议

class asyncio.**BaseProtocol**
Base protocol with methods that all protocols share.

class asyncio.**Protocol**(*BaseProtocol*)
The base class for implementing streaming protocols (TCP, Unix sockets, etc).

class asyncio.**BufferedProtocol**(*BaseProtocol*)
A base class for implementing streaming protocols with manual control of the receive buffer.

class asyncio.**DatagramProtocol**(*BaseProtocol*)
The base class for implementing datagram (UDP) protocols.

class asyncio.**SubprocessProtocol**(*BaseProtocol*)
The base class for implementing protocols communicating with child processes (unidirectional pipes).

基础协议

All asyncio protocols can implement Base Protocol callbacks.

链接回调函数

Connection callbacks are called on all protocols, exactly once per a successful connection. All other protocol callbacks can only be called between those two methods.

BaseProtocol.**connection_made**(*transport*)
链接建立时被调用。

The *transport* argument is the transport representing the connection. The protocol is responsible for storing the reference to its transport.

BaseProtocol.**connection_lost**(*exc*)
链接丢失或关闭时被调用。

The argument is either an exception object or `None`. The latter means a regular EOF is received, or the connection was aborted or closed by this side of the connection.

流控制回调函数

Flow control callbacks can be called by transports to pause or resume writing performed by the protocol.

See the documentation of the `set_write_buffer_limits()` method for more details.

BaseProtocol.**pause_writing**()
Called when the transport's buffer goes over the high watermark.

BaseProtocol.**resume_writing**()
Called when the transport's buffer drains below the low watermark.

If the buffer size equals the high watermark, `pause_writing()` is not called: the buffer size must go strictly over.

Conversely, `resume_writing()` is called when the buffer size is equal or lower than the low watermark. These end conditions are important to ensure that things go as expected when either mark is zero.

流协议

Event methods, such as `loop.create_server()`, `loop.create_unix_server()`, `loop.create_connection()`, `loop.create_unix_connection()`, `loop.connect_accepted_socket()`, `loop.connect_read_pipe()`, and `loop.connect_write_pipe()` accept factories that return streaming protocols.

`Protocol.`**`data_received`**`(`*data*`)`

Called when some data is received. *data* is a non-empty bytes object containing the incoming data.

Whether the data is buffered, chunked or reassembled depends on the transport. In general, you shouldn't rely on specific semantics and instead make your parsing generic and flexible. However, data is always received in the correct order.

The method can be called an arbitrary number of times while a connection is open.

However, `protocol.eof_received()` is called at most once. Once *eof_received()* is called, `data_received()` is not called anymore.

`Protocol.`**`eof_received`**`()`

Called when the other end signals it won't send any more data (for example by calling `transport.write_eof()`, if the other end also uses asyncio).

This method may return a false value (including `None`), in which case the transport will close itself. Conversely, if this method returns a true value, the protocol used determines whether to close the transport. Since the default implementation returns `None`, it implicitly closes the connection.

Some transports, including SSL, don't support half-closed connections, in which case returning true from this method will result in the connection being closed.

状态机：

```
start -> connection_made
    [-> data_received]*
    [-> eof_received]?
-> connection_lost -> end
```

缓冲流协议

3.7 版新加入.

Buffered Protocols can be used with any event loop method that supports *Streaming Protocols*.

`BufferedProtocol` implementations allow explicit manual allocation and control of the receive buffer. Event loops can then use the buffer provided by the protocol to avoid unnecessary data copies. This can result in noticeable performance improvement for protocols that receive big amounts of data. Sophisticated protocol implementations can significantly reduce the number of buffer allocations.

The following callbacks are called on `BufferedProtocol` instances:

`BufferedProtocol.`**`get_buffer`**`(`*sizehint*`)`

调用后会分配新的接收缓冲区。

sizehint is the recommended minimum size for the returned buffer. It is acceptable to return smaller or larger buffers than what *sizehint* suggests. When set to -1, the buffer size can be arbitrary. It is an error to return a buffer with a zero size.

`get_buffer()` must return an object implementing the buffer protocol.

`BufferedProtocol.`**`buffer_updated`**`(`*nbytes*`)`

用接收的数据更新缓冲区时被调用。

nbytes is the total number of bytes that were written to the buffer.

BufferedProtocol.**eof_received**()

See the documentation of the *protocol.eof_received()* method.

get_buffer() can be called an arbitrary number of times during a connection. However, *protocol.eof_received()* is called at most once and, if called, *get_buffer()* and *buffer_updated()* won't be called after it.

状态机：

```
start -> connection_made
    [-> get_buffer
        [-> buffer_updated]?
    ]*
    [-> eof_received]?
-> connection_lost -> end
```

数据报协议

Datagram Protocol instances should be constructed by protocol factories passed to the *loop.create_datagram_endpoint()* method.

DatagramProtocol.**datagram_received**(*data*, *addr*)

Called when a datagram is received. *data* is a bytes object containing the incoming data. *addr* is the address of the peer sending the data; the exact format depends on the transport.

DatagramProtocol.**error_received**(*exc*)

Called when a previous send or receive operation raises an *OSError*. *exc* is the *OSError* instance.

This method is called in rare conditions, when the transport (e.g. UDP) detects that a datagram could not be delivered to its recipient. In many conditions though, undeliverable datagrams will be silently dropped.

備Ⓕ: On BSD systems (macOS, FreeBSD, etc.) flow control is not supported for datagram protocols, because there is no reliable way to detect send failures caused by writing too many packets.

The socket always appears 'ready' and excess packets are dropped. An *OSError* with `errno` set to *errno.ENOBUFS* may or may not be raised; if it is raised, it will be reported to *DatagramProtocol.error_received()* but otherwise ignored.

子进程协议

Datagram Protocol instances should be constructed by protocol factories passed to the *loop.subprocess_exec()* and *loop.subprocess_shell()* methods.

SubprocessProtocol.**pipe_data_received**(*fd*, *data*)

Called when the child process writes data into its stdout or stderr pipe.

fd is the integer file descriptor of the pipe.

data is a non-empty bytes object containing the received data.

SubprocessProtocol.**pipe_connection_lost**(*fd*, *exc*)

与子进程通信的其中一个管道关闭时被调用。

fd is the integer file descriptor that was closed.

SubprocessProtocol.**process_exited**()

子进程退出时被调用。

示例

TCP 回应服务器

Create a TCP echo server using the `loop.create_server()` method, send back received data, and close the connection:

```
import asyncio


class EchoServerProtocol(asyncio.Protocol):
    def connection_made(self, transport):
        peername = transport.get_extra_info('peername')
        print('Connection from {}'.format(peername))
        self.transport = transport

    def data_received(self, data):
        message = data.decode()
        print('Data received: {!r}'.format(message))

        print('Send: {!r}'.format(message))
        self.transport.write(data)

        print('Close the client socket')
        self.transport.close()


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    server = await loop.create_server(
        lambda: EchoServerProtocol(),
        '127.0.0.1', 8888)

    async with server:
        await server.serve_forever()


asyncio.run(main())
```

也参考:

The *TCP echo server using streams* example uses the high-level `asyncio.start_server()` function.

TCP 回应客户端

A TCP echo client using the `loop.create_connection()` method, sends data, and waits until the connection is closed:

```
import asyncio


class EchoClientProtocol(asyncio.Protocol):
    def __init__(self, message, on_con_lost):
        self.message = message
        self.on_con_lost = on_con_lost

    def connection_made(self, transport):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        transport.write(self.message.encode())
        print('Data sent: {!r}'.format(self.message))

    def data_received(self, data):
        print('Data received: {!r}'.format(data.decode()))

    def connection_lost(self, exc):
        print('The server closed the connection')
        self.on_con_lost.set_result(True)


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    on_con_lost = loop.create_future()
    message = 'Hello World!'

    transport, protocol = await loop.create_connection(
        lambda: EchoClientProtocol(message, on_con_lost),
        '127.0.0.1', 8888)

    # Wait until the protocol signals that the connection
    # is lost and close the transport.
    try:
        await on_con_lost
    finally:
        transport.close()


asyncio.run(main())
```

也參考:

The *TCP echo client using streams* example uses the high-level `asyncio.open_connection()` function.

UDP 回应服务器

A UDP echo server, using the `loop.create_datagram_endpoint()` method, sends back received data:

```
import asyncio


class EchoServerProtocol:
    def connection_made(self, transport):
        self.transport = transport

    def datagram_received(self, data, addr):
        message = data.decode()
        print('Received %r from %s' % (message, addr))
        print('Send %r to %s' % (message, addr))
        self.transport.sendto(data, addr)


async def main():
    print("Starting UDP server")

    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    loop = asyncio.get_running_loop()

    # One protocol instance will be created to serve all
    # client requests.
    transport, protocol = await loop.create_datagram_endpoint(
        lambda: EchoServerProtocol(),
        local_addr=('127.0.0.1', 9999))

    try:
        await asyncio.sleep(3600)  # Serve for 1 hour.
    finally:
        transport.close()


asyncio.run(main())
```

UDP 回应客户端

A UDP echo client, using the `loop.create_datagram_endpoint()` method, sends data and closes the transport when it receives the answer:

```
import asyncio


class EchoClientProtocol:
    def __init__(self, message, on_con_lost):
        self.message = message
        self.on_con_lost = on_con_lost
        self.transport = None

    def connection_made(self, transport):
        self.transport = transport
        print('Send:', self.message)
        self.transport.sendto(self.message.encode())

    def datagram_received(self, data, addr):
        print("Received:", data.decode())

        print("Close the socket")
        self.transport.close()

    def error_received(self, exc):
        print('Error received:', exc)

    def connection_lost(self, exc):
        print("Connection closed")
        self.on_con_lost.set_result(True)


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    on_con_lost = loop.create_future()
    message = "Hello World!"

    transport, protocol = await loop.create_datagram_endpoint(
        lambda: EchoClientProtocol(message, on_con_lost),
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        remote_addr=('127.0.0.1', 9999))

    try:
        await on_con_lost
    finally:
        transport.close()


asyncio.run(main())
```

链接已存在的套接字

Wait until a socket receives data using the `loop.create_connection()` method with a protocol:

```
import asyncio
import socket


class MyProtocol(asyncio.Protocol):

    def __init__(self, on_con_lost):
        self.transport = None
        self.on_con_lost = on_con_lost

    def connection_made(self, transport):
        self.transport = transport

    def data_received(self, data):
        print("Received:", data.decode())

        # We are done: close the transport;
        # connection_lost() will be called automatically.
        self.transport.close()

    def connection_lost(self, exc):
        # The socket has been closed
        self.on_con_lost.set_result(True)


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()
    on_con_lost = loop.create_future()

    # Create a pair of connected sockets
    rsock, wsock = socket.socketpair()

    # Register the socket to wait for data.
    transport, protocol = await loop.create_connection(
        lambda: MyProtocol(on_con_lost), sock=rsock)

    # Simulate the reception of data from the network.
    loop.call_soon(wsock.send, 'abc'.encode())

    try:
        await protocol.on_con_lost
    finally:
        transport.close()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        wsock.close()

asyncio.run(main())
```

也參考:

The *watch a file descriptor for read events* example uses the low-level `loop.add_reader()` method to register an FD.

The *register an open socket to wait for data using streams* example uses high-level streams created by the `open_connection()` function in a coroutine.

loop.subprocess_exec() and SubprocessProtocol

An example of a subprocess protocol used to get the output of a subprocess and to wait for the subprocess exit.

The subprocess is created by th `loop.subprocess_exec()` method:

```
import asyncio
import sys

class DateProtocol(asyncio.SubprocessProtocol):
    def __init__(self, exit_future):
        self.exit_future = exit_future
        self.output = bytearray()

    def pipe_data_received(self, fd, data):
        self.output.extend(data)

    def process_exited(self):
        self.exit_future.set_result(True)

async def get_date():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    code = 'import datetime; print(datetime.datetime.now())'
    exit_future = asyncio.Future(loop=loop)

    # Create the subprocess controlled by DateProtocol;
    # redirect the standard output into a pipe.
    transport, protocol = await loop.subprocess_exec(
        lambda: DateProtocol(exit_future),
        sys.executable, '-c', code,
        stdin=None, stderr=None)

    # Wait for the subprocess exit using the process_exited()
    # method of the protocol.
    await exit_future

    # Close the stdout pipe.
    transport.close()

    # Read the output which was collected by the
    # pipe_data_received() method of the protocol.
    data = bytes(protocol.output)
    return data.decode('ascii').rstrip()

date = asyncio.run(get_date())
print(f"Current date: {date}")
```

See also the *same example* written using high-level APIs.

19.1.10 策略

事件循环策略是各个进程的全局对象，它控制事件循环的管理。每个事件循环都有一个默认策略，可以使用策略 API 更改和定制该策略。

策略定义了“上下文”的概念，每个上下文管理一个单独的事件循环。默认策略将 *context* 定义为当前线程。

通过使用自定义事件循环策略，可以自定义*get_event_loop()* 、*set_event_loop()* 和*new_event_loop()* 函数的行为。

策略对象应该实现*AbstractEventLoopPolicy* 抽象基类中定义的 API。

获取和设置策略

可以使用下面函数获取和设置当前进程的策略:

asyncio.**get_event_loop_policy**()
返回当前进程域的策略。

asyncio.**set_event_loop_policy**(*policy*)
将 *policy* 设置为当前进程域策略。

如果 *policy* 设为 None 将恢复默认策略。

策略对象

抽象事件循环策略基类定义如下:

class asyncio.**AbstractEventLoopPolicy**
异步策略的抽象基类。

get_event_loop()
为当前上下文获取事件循环。

返回一个实现*AbstractEventLoop* 接口的事件循环对象。

该方法永远返回 None。

3.6 版更變.

set_event_loop(*loop*)
将当前上下文的事件循环设置为 *loop* 。

new_event_loop()
创建并返回一个新的事件循环对象。

该方法永远返回 None。

get_child_watcher()
获取子进程监视器对象。

返回一个实现*AbstractChildWatcher* 接口的监视器对象。

该函数仅支持 Unix。

set_child_watcher(*watcher*)
将当前子进程监视器设置为 *watcher* 。

该函数仅支持 Unix。

asyncio 附带下列内置策略:

class asyncio.**DefaultEventLoopPolicy**

默认的 asyncio 策略。在 Unix 上使用*SelectorEventLoop* 而在 Windows 上使用*ProactorEventLoop*。

不需要手动安装默认策略。asyncio 已配置成自动使用默认策略。

3.8 版更變: 在 Windows 上，现在默认会使用*ProactorEventLoop*。

class asyncio.**WindowsSelectorEventLoopPolicy**

一个使用*SelectorEventLoop* 事件循环实现的替代事件循环策略。

可用性: Windows。

class asyncio.**WindowsProactorEventLoopPolicy**

使用*ProactorEventLoop* 事件循环实现的另一种事件循环策略。

可用性: Windows。

进程监视器

进程监视器允许定制事件循环如何监视 Unix 子进程。具体来说，事件循环需要知道子进程何时退出。

在 asyncio 中子进程由*create_subprocess_exec()* 和*loop.subprocess_exec()* 函数创建。

asyncio 定义了*AbstractChildWatcher* 抽象基类，子监视器必须要实现它，并具有四种不同实现: *ThreadedChildWatcher* (已配置为默认使用), *MultiLoopChildWatcher*, *SafeChildWatcher* 和*FastChildWatcher*。

请参阅子进程和线程 部分。

以下两个函数可用于自定义子进程监视器实现，它将被 asyncio 事件循环使用:

asyncio.**get_child_watcher**()

返回当前策略的当前子监视器。

asyncio.**set_child_watcher**(*watcher*)

将当前策略的子监视器设置为 *watcher* 。*watcher* 必须实现*AbstractChildWatcher* 基类定义的方法。

備Ⓕ: 第三方事件循环实现可能不支持自定义子监视器。对于这样的事件循环，禁止使用*set_child_watcher()* 或不起作用。

---

class asyncio.**AbstractChildWatcher**

add_child_handler(*pid*, *callback*, **args*)

注册一个新的子处理回调函数。

安排 `callback(pid, returncode, *args)` 在进程的 PID 与 *pid* 相等时调用。指定另一个同进程的回调函数替换之前的回调处理函数。

回调函数 *callback* 必须是线程安全。

remove_child_handler(*pid*)

删除进程 PID 与 *pid* 相等的进程的处理函数。

处理函数成功删除时返回 `True` ，没有删除时返回 `False` 。

attach_loop(*loop*)

给一个事件循环绑定监视器。

如果监视器之前已绑定另一个事件循环，那么在绑定新循环前会先解绑原来的事件循环。

注意：循环有可能是 `None` 。

is_active()

如果监视器已准备好使用则返回 `True`。

使用 *不活动的*当前子监视器生成子进程将引发`RuntimeError`。

3.8 版新加入.

close()

关闭监视器。

必须调用这个方法以确保相关资源会被清理。

class asyncio.**ThreadedChildWatcher**

此实现会为每个生成的子进程启动一具新的等待线程。

即使是当 asyncio 事件循环运行在非主 OS 线程上时它也能可靠地工作。

当处理大量子进程时也不存在显著的开销 (每个子进程结束时为 *O(1)*)，但当每个进程启动线程时则需要额外的内存。

此监视器会默认被使用。

3.8 版新加入.

class asyncio.**MultiLoopChildWatcher**

此实现会在实例化时注册一个 `SIGCHLD` 信号处理程序。这可能会破坏为 *SIGCHLD* 信号安装了自定义信号处理程序的第三方代码。

此监视器会在收到 `SIGCHLD` 信号时通过显式地轮询每个进程来避免干扰其他代码生成的进程。

该监视器一旦被安装就不会限制从不同线程运行子进程。

该解决方案是安全的，但在处理大量进程时会有显著的开销 (每收到一个 `SIGCHLD` 时为 *O(n)*)。

3.8 版新加入.

class asyncio.**SafeChildWatcher**

该实现会使用主线程中的活动事件循环来处理 `SIGCHLD` 信号。如果主线程没有正在运行的事件循环，则其他线程无法生成子进程 (会引发`RuntimeError`)。

此监视器会在收到 `SIGCHLD` 信号时通过显式地轮询每个进程来避免干扰其他代码生成的进程。

该解决方案与`MultiLoopChildWatcher` 同样安全并同样具有 *O(N)* 复杂度，但需要主线程有正在运行的事件循环才能工作。

class asyncio.**FastChildWatcher**

这种实现直接调用 `os.waitpid(-1)` 来获取所有已结束的进程，可能会中断其它代码Ⓕ生进程并等待它们结束。

在处理大量子监视器时没有明显的开销 (*O(1)* 每次子监视器结束)。

该解决方案需要主线程有正在运行的事件循环才能工作，这与`SafeChildWatcher` 一样。

class asyncio.**PidfdChildWatcher**

这个实现会轮询处理文件描述符 (pidfds) 以等待子进程终结。在某些方面，`PidfdChildWatcher` 是一个“理想的”子进程监视器实现。它不需要使用信号或线程，不会介入任何在事件循环以外发起的进程，并能随事件循环发起的子进程数量进行线性伸缩。其主要缺点在于 pidfds 是 Linux 专属的，并且仅在较近版本的核心（5.3+）上可用。

3.9 版新加入.

自定义策略

要实现一个新的事件循环策略，建议子类化*DefaultEventLoopPolicy* 并重写需要定制行为的方法，例如:

```
class MyEventLoopPolicy(asyncio.DefaultEventLoopPolicy):

    def get_event_loop(self):
        """Get the event loop.

        This may be None or an instance of EventLoop.
        """
        loop = super().get_event_loop()
        # Do something with loop ...
        return loop

asyncio.set_event_loop_policy(MyEventLoopPolicy())
```

19.1.11 平台支持

asyncio 模块被设计为可移植的, 但由于平台的底层架构和功能，一些平台存在细微的差异和限制。

所有平台

- *loop.add_reader()* 和*loop.add_writer()* 不能用来监视文件 I/O。

Windows

源代码: Lib/asyncio/proactor_events.py, Lib/asyncio/windows_events.py, Lib/asyncio/windows_utils.py

---

3.8 版更變: 在 Windows 上，*ProactorEventLoop* 现在是默认的事件循环。

Windows 上的所有事件循环都不支持以下方法:

- 不支持*loop.create_unix_connection()* 和*loop.create_unix_server()* 。*socket.AF_UNIX* 套接字相关参数仅限于 Unix。
- 不支持*loop.add_signal_handler()* 和*loop.remove_signal_handler()* 。

SelectorEventLoop 有下列限制:

- *SelectSelector* 只被用于等待套接字事件：它支持套接字且最多支持 512 个套接字。
- *loop.add_reader()* 和*loop.add_writer()* 只接受套接字处理回调函数 (如管道、文件描述符等都不支持)。
- 因为不支持管道，所以*loop.connect_read_pipe()* 和*loop.connect_write_pipe()* 方法没有实现。
- 不支持*Subprocesses* ，也就是*loop.subprocess_exec()* 和*loop.subprocess_shell()* 方法没有实现。

ProactorEventLoop 有下列限制:

- 不支持*loop.add_reader()* 和*loop.add_writer()* 方法。

Windows 上单调时钟的分辨率大约为 15.6 毫秒。最佳的分辨率是 0.5 毫秒。分辨率依赖于具体的硬件（HPET）和 Windows 的设置。

Windows 的子进程支持

在 Windows 上，默认的事件循环*ProactorEventLoop* 支持子进程，而*SelectorEventLoop* 则不支持。

也不支持*policy.set_child_watcher()* 函数，*ProactorEventLoop* 有不同的机制来监视子进程。

macOS

完整支持流行的 macOS 版本。

macOS <= 10.8

在 macOS 10.6, 10.7 和 10.8 上，默认的事件循环使用*selectors.KqueueSelector*，在这些版本上它并不支持字符设备。可以手工配置*SelectorEventLoop* 来使用*SelectSelector* 或*PollSelector* 以在这些较老版本的 macOS 上支持字符设备。例如:

```
import asyncio
import selectors

selector = selectors.SelectSelector()
loop = asyncio.SelectorEventLoop(selector)
asyncio.set_event_loop(loop)
```

19.1.12 高级 API 索引

这个页面列举了所有能用于 async/wait 的高级 asyncio API 集。

Tasks

运行异步程序，创建 Task 对象，等待多件事运行超时的公共集。

run()	创建事件循环，运行一个协程，关闭事件循环。
create_task()	启动一个 asyncio 的 Task 对象。
`await` *sleep()*	休眠几秒。
`await` *gather()*	并发执行所有事件的调度和等待。
`await` *wait_for()*	有超时控制的运行。
`await` *shield()*	屏蔽取消操作
`await` *wait()*	完成情况的监控器
current_task()	返回当前 Task 对象
all_tasks()	返回事件循环中所有的 task 对象。
Task	Task 对象
to_thread()	在不同的 OS 线程中异步地运行一个函数。
run_coroutine_threadsafe()	从其他 OS 线程中调度一个协程。
`for in` *as_completed()*	用 `for` 循环监控完成情况。

示例

- 使用 *asyncio.gather()* 并行运行.
- 使用 *asyncio.wait_for()* 强制超时.
- 撤销协程.
- *asyncio.sleep()* 的用法.
- 请主要参阅协程与任务文档.

队列集

队列集被用于多个异步 Task 对象的运行调度，实现连接池以及发布/订阅模式。

`Queue`	先进先出队列
`PriorityQueue`	优先级队列。
`LifoQueue`	后进先出队列。

示例

- 使用 *asyncio.Queue* 在多个并发任务间分配工作量.
- 请参阅队列集文档.

子进程集

用于生成子进程和运行 shell 命令的工具包。

`await create_subprocess_exec()`	创建一个子进程。
`await create_subprocess_shell()`	运行一个 shell 命令。

示例

- 执行一个 *shell* 命令.
- 请参阅子进程 *APIs* 相关文档.

流

用于网络 IO 处理的高级 API 集。

`await open_connection()`	建立一个 TCP 连接。
`await open_unix_connection()`	建立一个 Unix socket 连接。
`await start_server()`	启动 TCP 服务。
`await start_unix_server()`	启动一个 Unix socket 服务。
`StreamReader`	接收网络数据的高级 async/await 对象。
`StreamWriter`	发送网络数据的高级 async/await 对象。

示例

- *TCP 客户端样例*.
- 请参阅*streams APIs* 文档。

同步

能被用于 Task 对象集的，类似线程的同步基元组件。

`Lock`	互斥锁。
`Event`	事件对象。
`Condition`	条件对象
`Semaphore`	信号量
`BoundedSemaphore`	有界的信号量。

示例

- *asyncio.Event 的用法*.
- 请参阅 asyncio 文档*synchronization primitives*.

异常

`asyncio.TimeoutError`	类似`wait_for()` 等函数在超时时候被引发。请注意 `asyncio.TimeoutError` 与内建异常`TimeoutError` 无关。
`asyncio.CancelledError`	当一个 Task 对象被取消的时候被引发。请参阅`Task.cancel()`。

示例

- *在取消请求发生的运行代码中如何处理 CancelledError 异常*.
- 请参阅完整的*asyncio 专用异常* 列表.

19.1.13 底层 API 目录

本页列出所有底层 asyncio API。

获取事件循环

`asyncio.get_running_loop()`	获取当前运行的事件循环 **首选**函数。
`asyncio.get_event_loop()`	获得一个事件循环实例 (当前或通过策略)。
`asyncio.set_event_loop()`	通过当前策略将事件循环设置当前事件循环。
`asyncio.new_event_loop()`	创建一个新的事件循环。

示例

- 使用 *asyncio.get_running_loop()*。

事件循环方法集

查阅事件循环方法 相关的主要文档段落。

生命周期

`loop.run_until_complete()`	运行一个期程/任务/可等待对象直到完成。
`loop.run_forever()`	一直运行事件循环。
`loop.stop()`	停止事件循环。
`loop.close()`	关闭事件循环。
`loop.is_running()`	返回 `True` ，如果事件循环正在运行。
`loop.is_closed()`	返回 `True` ，如果事件循环已经被关闭。
`await loop.shutdown_asyncgens()`	关闭异步生成器。

调试

`loop.set_debug()`	开启或禁用调试模式。
`loop.get_debug()`	获取当前测试模式。

调度回调函数

`loop.call_soon()`	尽快调用回调。
`loop.call_soon_threadsafe()`	`loop.call_soon()` 方法线程安全的变体。
`loop.call_later()`	在给定时间 之后调用回调函数。
`loop.call_at()`	在 指定时间调用回调函数。

线程/进程池

`await loop.run_in_executor()`	在`concurrent.futures` 执行器中运行一个独占 CPU 或其它阻塞函数。
`loop.set_default_executor()`	设置`loop.run_in_executor()` 默认执行器。

任务与期程

`loop.create_future()`	创建一个`Future` 对象。
`loop.create_task()`	将协程当作`Task` 一样调度。
`loop.set_task_factory()`	设置`loop.create_task()` 使用的工厂，它将用来创建`Tasks` 。
`loop.get_task_factory()`	获取`loop.create_task()` 使用的工厂，它用来创建`Tasks` 。

DNS

`await loop.getaddrinfo()`	异步版的`socket.getaddrinfo()`。
`await loop.getnameinfo()`	异步版的`socket.getnameinfo()`。

网络和 IPC

`await loop.create_connection()`	打开一个 TCP 链接。
`await loop.create_server()`	创建一个 TCP 服务。
`await loop.create_unix_connection()`	打开一个 Unix socket 连接。
`await loop.create_unix_server()`	创建一个 Unix socket 服务。
`await loop.connect_accepted_socket()`	将`socket` 包装成 `(transport, protocol)` 对。
`await loop.create_datagram_endpoint()`	打开一个数据报 (UDP) 连接。
`await loop.sendfile()`	通过传输通道发送一个文件。
`await loop.start_tls()`	将一个已建立的链接升级到 TLS。
`await loop.connect_read_pipe()`	将管道读取端包装成 `(transport, protocol)` 对。
`await loop.connect_write_pipe()`	将管道写入端包装成 `(transport, protocol)` 对。

套接字

`await loop.sock_recv()`	从`socket` 接收数据。
`await loop.sock_recv_into()`	从`socket` 接收数据到一个缓冲区中。
`await loop.sock_sendall()`	发送数据到`socket`。
`await loop.sock_connect()`	链接 `await loop.sock_connect()`。
`await loop.sock_accept()`	接受一个`socket` 链接。
`await loop.sock_sendfile()`	利用`socket` 发送一个文件。
`loop.add_reader()`	开始对一个文件描述符的可读性的监视。
`loop.remove_reader()`	停止对一个文件描述符的可读性的监视。
`loop.add_writer()`	开始对一个文件描述符的可写性的监视。
`loop.remove_writer()`	停止对一个文件描述符的可写性的监视。

Unix 信号

`loop.add_signal_handler()`	给`signal` 添加一个处理回调函数。
`loop.remove_signal_handler()`	删除`signal` 的处理回调函数。

子进程

`loop.subprocess_exec()`	衍生一个子进程
`loop.subprocess_shell()`	从终端命令衍生一个子进程。

错误处理

loop.call_exception_handler()	调用异常处理器。
loop.set_exception_handler()	设置一个新的异常处理器。
loop.get_exception_handler()	获取当前异常处理器。
loop.default_exception_handler()	默认异常处理器实现。

示例

- *使用 asyncio.get_event_loop() 和 loop.run_forever()*.
- *使用 loop.call_later()*.
- 使用 `loop.create_connection()` 实现*echo 客户端*.
- 使用 `loop.create_connection()` 去*链接 socket*.
- *使用 add_reader() 监听 FD(文件描述符) 的读取事件*.
- *使用 loop.add_signal_handler()*.
- *使用 loop.add_signal_handler()*。

传输

所有传输都实现以下方法:

transport.close()	关闭传输。
transport.is_closing()	返回 `True` ，如果传输正在关闭或已经关闭。
transport.get_extra_info()	请求传输的相关信息。
transport.set_protocol()	设置一个新协议。
transport.get_protocol()	返回当前协议。

传输可以接收数据 (TCP 和 Unix 链接，管道等)。它通过*loop.create_connection()*, *loop.create_unix_connection()*, *loop.connect_read_pipe()* 等方法返回。

读取传输

transport.is_reading()	返回 `True` ，如果传输正在接收。
transport.pause_reading()	暂停接收。
transport.resume_reading()	继续接收。

传输可以发送数据 (TCP 和 Unix 链接，管道等)。它通过*loop.create_connection()*, *loop.create_unix_connection()*, *loop.connect_write_pipe()* 等方法返回。

写入传输

transport.write()	向传输写入数据。
transport.write()	向传输写入缓冲。
transport.can_write_eof()	返回*True*，如果传输支持发送 EOF。
transport.write_eof()	在冲洗已缓冲的数据后关闭传输和发送 EOF。
transport.abort()	立即关闭传输。
transport.get_write_buffer_size()	返回写入流控制的高位标记位和低位标记位。
transport.set_write_buffer_limits()	设置新的写入流控制的高位标记位和低位标记位。

由*loop.create_datagram_endpoint()* 返回的传输:

数据报传输

transport.sendto()	发送数据到远程链接端。
transport.abort()	立即关闭传输。

基于子进程的底层抽象传输，它由*loop.subprocess_exec()* 和*loop.subprocess_shell()* 返回:

子进程传输

transport.get_pid()	返回子进程的进程 ID。
transport.get_pipe_transport()	返回请求通信管道 (*stdin*, *stdout*, 或 *stderr*) 的传输。
transport.get_returncode()	返回子进程的返回代号。
transport.kill()	杀死子进程。
transport.send_signal()	发送一个信号到子进程。
transport.terminate()	停止子进程。
transport.close()	杀死子进程并关闭所有管道。

协议

协议类可以由下面 **回调方法**实现:

callback *connection_made()*	链接建立时被调用。
callback *connection_lost()*	链接丢失或关闭时被调用。
callback *pause_writing()*	传输的缓冲区超过高位标记位时被调用。
callback *resume_writing()*	传输的缓冲区传送到低位标记位时被调用。

流协议 (TCP, Unix 套接字, 管道)

callback *data_received()*	接收到数据时被调用。
callback *eof_received()*	接收到 EOF 时被调用。

缓冲流协议

callback *get_buffer()*	调用后会分配新的接收缓冲区。
callback *buffer_updated()*	用接收的数据更新缓冲区时被调用。
callback *eof_received()*	接收到 EOF 时被调用。

数据报协议

callback *datagram_received()*	接收到数据报时被调用。
callback *error_received()*	前一个发送或接收操作引发*OSError* 时被调用。

子进程协议

callback *pipe_data_received()*	子进程向 *stdout* 或 *stderr* 管道写入数据时被调用。
callback *pipe_connection_lost()*	与子进程通信的其中一个管道关闭时被调用。
callback *process_exited()*	子进程退出时被调用。

事件循环策略

策略是改变*asyncio.get_event_loop()* 这类函数行为的一个底层机制。更多细节可以查阅策略部分。

访问策略

asyncio.get_event_loop_policy()	返回当前进程域的策略。
asyncio.set_event_loop_policy()	设置一个新的进程域策略。
AbstractEventLoopPolicy	策略对象的基类。

19.1.14 用 asyncio 开发

异步编程与传统的“顺序”编程不同。

本页列出常见的错误和陷阱，并解释如何避免它们。

Debug 模式

默认情况下，asyncio 以生产模式运行。为了简化开发，asyncio 还有一种 *debug 模式 * 。

有几种方法可以启用异步调试模式:

- 将 `PYTHONASYNCIODEBUG` 环境变量设置为 `1` 。
- 使用*Python 开发模式*。
- 将 `debug=True` 传递给*asyncio.run()* 。
- 调用*loop.set_debug()* 。

除了启用调试模式外，还要考虑:

- 将*asyncio logger* 的日志级别设置为 `logging.DEBUG`，例如，下面的代码片段可以在应用程序启动时运行:

```
logging.basicConfig(level=logging.DEBUG)
```

- 配置*warnings* 模块以显示*ResourceWarning* 警告。一种方法是使用 `-W default` 命令行选项。

启用调试模式时:

- asyncio 检查*未被等待的协程* 并记录他们；这将消除“被遗忘的等待”问题。
- 许多非线程安全的异步 APIs (例如*loop.call_soon()* 和*loop.call_at()* 方法)，如果从错误的线程调用，则会引发异常。
- 如果执行 I/O 操作花费的时间太长，则记录 I/O 选择器的执行时间。
- 执行时间超过 100 毫秒的回调将会载入日志。属性 `loop.slow_callback_duration` 可用于设置以秒为单位的最小执行持续时间，这被视为“缓慢”。

并发性和多线程

事件循环在线程中运行 (通常是主线程)，并在其线程中执行所有回调和任务。当一个任务在事件循环中运行时，没有其他任务可以在同一个线程中运行。当一个任务执行一个 `await` 表达式时，正在运行的任务被挂起，事件循环执行下一个任务。

要调度来自不同 OS 线程的回调函数，应该使用*loop.call_soon_threadsafe()* 方法。例如:

```
loop.call_soon_threadsafe(callback, *args)
```

几乎所有异步对象都不是线程安全的，这通常不是问题，除非在任务或回调函数之外有代码可以使用它们。如果需要这样的代码来调用低级异步 API，应该使用*loop.call_soon_threadsafe()* 方法，例如:

```
loop.call_soon_threadsafe(fut.cancel)
```

要从不同的 OS 线程调度一个协程对象，应该使用*run_coroutine_threadsafe()* 函数。它返回一个*concurrent.futures.Future* 。查询结果:

```
async def coro_func():
    return await asyncio.sleep(1, 42)

# Later in another OS thread:

future = asyncio.run_coroutine_threadsafe(coro_func(), loop)
# Wait for the result:
result = future.result()
```

为了能够处理信号和执行子进程，事件循环必须运行于主线程中。

方法*loop.run_in_executor()* 可以和*concurrent.futures.ThreadPoolExecutor* 一起使用，用于在一个不同的操作系统线程中执行阻塞代码，并避免阻塞运行事件循环的那个操作系统线程。

运行阻塞的代码

不应该直接调用阻塞 (CPU 绑定) 代码。例如，如果一个函数执行 1 秒的 CPU 密集型计算，那么所有并发异步任务和 IO 操作都将延迟 1 秒。

可以用执行器在不同的线程甚至不同的进程中运行任务，以避免使用事件循环阻塞 OS 线程。请参阅*loop.run_in_executor()* 方法了解详情。

日志

asyncio 使用*logging* 模块，所有日志记录都是通过 "asyncio" logger 执行的。

默认日志级别是 logging.INFO 。可以很容易地调整:

```
logging.getLogger("asyncio").setLevel(logging.WARNING)
```

检测 never-awaited 协同程序

当协程函数被调用而不是被等待时 (即执行 coro() 而不是 await coro()) 或者协程没有通过*asyncio.create_task()* 被排入计划日程，asyncio 将会发出一条*RuntimeWarning*:

```
import asyncio

async def test():
    print("never scheduled")

async def main():
    test()

asyncio.run(main())
```

输出:

```
test.py:7: RuntimeWarning: coroutine 'test' was never awaited
  test()
```

调试模式的输出:

```
test.py:7: RuntimeWarning: coroutine 'test' was never awaited
Coroutine created at (most recent call last)
  File "../t.py", line 9, in <module>
    asyncio.run(main(), debug=True)

  < .. >

  File "../t.py", line 7, in main
    test()
  test()
```

通常的修复方法是等待协程或者调用*asyncio.create_task()* 函数:

```
async def main():
    await test()
```

检测就再也没异常

如果调用*Future.set_exception()* ，但不等待 Future 对象，将异常传播到用户代码。在这种情况下，当 Future 对象被垃圾收集时，asyncio 将发出一条日志消息。

未处理异常的例子:

```
import asyncio

async def bug():
    raise Exception("not consumed")

async def main():
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    asyncio.create_task(bug())

asyncio.run(main())
```

输出:

```
Task exception was never retrieved
future: <Task finished coro=<bug() done, defined at test.py:3>
  exception=Exception('not consumed')>

Traceback (most recent call last):
  File "test.py", line 4, in bug
    raise Exception("not consumed")
Exception: not consumed
```

激活调试模式 以获取任务创建处的跟踪信息:

```
asyncio.run(main(), debug=True)
```

调试模式的输出:

```
Task exception was never retrieved
future: <Task finished coro=<bug() done, defined at test.py:3>
    exception=Exception('not consumed') created at asyncio/tasks.py:321>

source_traceback: Object created at (most recent call last):
  File "../t.py", line 9, in <module>
    asyncio.run(main(), debug=True)

< .. >

Traceback (most recent call last):
  File "../t.py", line 4, in bug
    raise Exception("not consumed")
Exception: not consumed
```

備🅵: asyncio 的源代码可以在 Lib/asyncio/ 中找到。

19.2 socket --- 底层网络接口

源代码: Lib/socket.py

这个模块提供了访问 BSD 套接字的接口。在所有现代 Unix 系统、Windows、macOS 和其他一些平台上可用。

備🅵: 一些行为可能因平台不同而异，因为调用的是操作系统的套接字 API。

这个 Python 接口是用 Python 的面向对象风格对 Unix 系统调用和套接字库接口的直译：函数*socket()* 返回一个 *套接字对象*，其方法是对各种套接字系统调用的实现。形参类型一般与 C 接口相比更高级：例如在 Python 文件 `read()` 和 `write()` 操作中，接收操作的缓冲区分配是自动的，发送操作的缓冲区长度是隐式的。

也参考:

模块*socketserver* 用于简化网络服务端编写的类。

模块*ssl* 套接字对象的 TLS/SSL 封装。

19.2.1 套接字协议族

根据系统以及构建选项，此模块提供了各种套接字协议簇。

特定的套接字对象需要的地址格式将根据此套接字对象被创建时指定的地址族被自动选择。套接字地址表示如下：

- 一个绑定在文件系统节点上的*AF_UNIX* 套接字的地址表示为一个字符串，使用文件系统字符编码和 `'surrogateescape'` 错误回调方法（see **PEP 383**）。一个地址在 Linux 的抽象命名空间被返回为带有初始的 null 字节的字节类对象；注意在这个命名空间种的套接字可能与普通文件系统套接字通信，所以打算运行在 Linux 上的程序可能需要解决两种地址类型。当传递为参数时，一个字符串或字节类对象可以用于任一类型的地址。

  3.3 版更變: 之前，*AF_UNIX* 套接字路径被假设使用 UTF-8 编码。

  3.5 版更變: 现在支持可写的字节类对象。

- 一对 `(host, port)` 被用于*AF_INET* 地址族，*host* 是一个表示为互联网域名表示法之内的主机名或者一个 IPv4 地址的字符串，例如 `'daring.cwi.nl'` 或 `'100.50.200.5'`，*port* 是一个整数。
  - 对于 IPv4 地址，有两种可接受的特殊形式被用来代替一个主机地址：`''` 代表 `INADDR_ANY`，用来绑定到所有接口；字符串 `'<broadcast>'` 代表 `INADDR_BROADCAST`。此行为不兼容 IPv6，因此，如果你的 Python 程序打算支持 IPv6，则可能需要避开这些。

- For *AF_INET6* address family, a four-tuple `(host, port, flowinfo, scope_id)` is used, where *flowinfo* and *scope_id* represent the `sin6_flowinfo` and `sin6_scope_id` members in `struct sockaddr_in6` in C. For *socket* module methods, *flowinfo* and *scope_id* can be omitted just for backward compatibility. Note, however, omission of *scope_id* can cause problems in manipulating scoped IPv6 addresses.

  3.7 版更變: For multicast addresses (with *scope_id* meaningful) *address* may not contain `%scope_id` (or `zone id`) part. This information is superfluous and may be safely omitted (recommended).

- `AF_NETLINK` 套接字由一对 `(pid, groups)` 表示。

- 指定 `AF_TIPC` 地址族可以使用仅 Linux 支持的 TIPC 协议。TIPC 是一种开放的、非基于 IP 的网络协议，旨在用于集群计算环境。其地址用元组表示，其中的字段取决于地址类型。一般元组形式为 `(addr_type, v1, v2, v3 [, scope])`，其中：
  - *addr_type* 取 `TIPC_ADDR_NAMESEQ`、`TIPC_ADDR_NAME` 或 `TIPC_ADDR_ID` 中的一个。
  - *scope* 取 `TIPC_ZONE_SCOPE`、`TIPC_CLUSTER_SCOPE` 和 `TIPC_NODE_SCOPE` 中的一个。
  - 如果 *addr_type* 为 `TIPC_ADDR_NAME`，那么 *v1* 是服务器类型，*v2* 是端口标识符，*v3* 应为 0。

    如果 *addr_type* 为 `TIPC_ADDR_NAMESEQ`，那么 *v1* 是服务器类型，*v2* 是端口号下限，而 *v3* 是端口号上限。

    如果 *addr_type* 为 `TIPC_ADDR_ID`，那么 *v1* 是节点 (node)，*v2* 是 ref，*v3* 应为 0。

- *AF_CAN* 地址族使用元组 `(interface, )`，其中 *interface* 是表示网络接口名称的字符串，如 `'can0'`。网络接口名 `''` 可以用于接收本族所有网络接口的数据包。
  - *CAN_ISOTP* 协议接受一个元组 `(interface, rx_addr, tx_addr)`，其中两个额外参数都是无符号长整数，都表示 CAN 标识符（标准或扩展标识符）。
  - *CAN_J1939* protocol require a tuple `(interface, name, pgn, addr)` where additional parameters are 64-bit unsigned integer representing the ECU name, a 32-bit unsigned integer representing the Parameter Group Number (PGN), and an 8-bit integer representing the address.

- `PF_SYSTEM` 协议簇的 `SYSPROTO_CONTROL` 协议接受一个字符串或元组 `(id, unit)`。其中字符串是内核控件的名称，该控件使用动态分配的 ID。而如果 ID 和内核控件的单元 (unit) 编号都已知，或使用了已注册的 ID，可以采用元组。

  3.3 版新加入.

- AF_BLUETOOTH 支持以下协议和地址格式：
  - BTPROTO_L2CAP 接受 (bdaddr, psm)，其中 bdaddr 为字符串格式的蓝牙地址，psm 是一个整数。
  - BTPROTO_RFCOMM 接受 (bdaddr, channel)，其中 bdaddr 为字符串格式的蓝牙地址，channel 是一个整数。
  - BTPROTO_HCI 接受 (device_id,)，其中 device_id 为整数或字符串，它表示接口对应的蓝牙地址（具体取决于你的系统，NetBSD 和 DragonFlyBSD 需要蓝牙地址字符串，其他系统需要整数）。

    3.2 版更變: 添加了对 NetBSD 和 DragonFlyBSD 的支持。
  - BTPROTO_SCO 接受 bdaddr，其中 bdaddr 是*bytes* 对象，其中含有字符串格式的蓝牙地址（如 b'12:23:34:45:56:67'），FreeBSD 不支持此协议。
- *AF_ALG* 是一个仅 Linux 可用的、基于套接字的接口，用于连接内核加密算法。算法套接字可用包括 2 至 4 个元素的元组来配置 (type, name [, feat [, mask]])，其中：
  - *type* 是表示算法类型的字符串，如 aead、hash、skcipher 或 rng。
  - *name* 是表示算法类型和操作模式的字符串，如 sha256、hmac(sha256)、cbc(aes) 或 drbg_nopr_ctr_aes256。
  - *feat* 和 *mask* 是无符号 32 位整数。

  Availability: Linux 2.6.38, some algorithm types require more recent Kernels.

  3.6 版新加入.
- *AF_VSOCK* 用于支持虚拟机与宿主机之间的通讯。该套接字用 (CID, port) 元组表示，其中 Context ID (CID) 和 port 都是整数。

  Availability: Linux >= 4.8 QEMU >= 2.8 ESX >= 4.0 ESX Workstation >= 6.5.

  3.7 版新加入.
- *AF_PACKET* 是一个底层接口，直接连接至网卡。数据包使用元组 (ifname, proto[, pkttype[, hatype[, addr]]]) 表示，其中：
  - *ifname* - 指定设备名称的字符串。
  - *proto* - 一个用网络字节序表示的整数，指定以太网协议版本号。
  - *pkttype* - 指定数据包类型的整数（可选）：
    * PACKET_HOST （默认）- 寻址到本地主机的数据包。
    * PACKET_BROADCAST - 物理层广播的数据包。
    * PACKET_MULTIHOST - 发送到物理层多播地址的数据包。
    * PACKET_OTHERHOST - 被（处于混杂模式的）网卡驱动捕获的、发送到其他主机的数据包。
    * PACKET_OUTGOING - 来自本地主机的、回环到一个套接字的数据包。
  - *hatype* - 可选整数，指定 ARP 硬件地址类型。
  - *addr* - 可选的类字节串对象，用于指定硬件物理地址，其解释取决于各设备。
- *AF_QIPCRTR* 是一个仅 Linux 可用的、基于套接字的接口，用于与高通平台中协处理器上运行的服务进行通信。该地址簇用一个 (node, port) 元组表示，其中 *node* 和 *port* 为非负整数。

  3.8 版新加入.
- IPPROTO_UDPLITE is a variant of UDP which allows you to specify what portion of a packet is covered with the checksum. It adds two socket options that you can change. self.setsockopt(IPPROTO_UDPLITE, UDPLITE_SEND_CSCOV, length) will change what portion of outgoing packets are covered by the checksum and self.setsockopt(IPPROTO_UDPLITE,

UDPLITE_RECV_CSCOV, length) will filter out packets which cover too little of their data. In both cases length should be in range(8, 2**16, 8).

Such a socket should be constructed with socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, IPPROTO_UDPLITE) for IPv4 or socket(AF_INET6, SOCK_DGRAM, IPPROTO_UDPLITE) for IPv6.

Availability: Linux >= 2.6.20, FreeBSD >= 10.1-RELEASE

3.9 版新加入.

如果你在 IPv4/v6 套接字地址的 *host* 部分中使用了一个主机名，此程序可能会表现不确定行为，因为 Python 使用 DNS 解析返回的第一个地址。套接字地址在实际的 IPv4/v6 中以不同方式解析，根据 DNS 解析和/或 host 配置。为了确定行为，在 *host* 部分中使用数字的地址。

所有的错误都抛出异常。对于无效的参数类型和内存溢出异常情况可能抛出普通异常；从 Python 3.3 开始，与套接字或地址语义有关的错误抛出*OSError* 或它的子类之一（常用*socket.error*）。

可以用*setblocking()* 设置非阻塞模式。一个基于超时的 generalization 通过*settimeout()* 支持。

19.2.2 模块内容

socket 模块导出以下元素。

异常

exception socket.**error**

一个被弃用的*OSError* 的别名。

3.3 版更變: 根据 **PEP 3151**，这个类是*OSError* 的别名。

exception socket.**herror**

OSError 的子类，本异常通常表示与地址相关的错误，比如那些在 POSIX C API 中使用了 *h_errno* 的函数，包括*gethostbyname_ex()* 和*gethostbyaddr()*。附带的值是一对 (h_errno, string)，代表库调用返回的错误。*h_errno* 是一个数字，而 *string* 表示 *h_errno* 的描述，它们由 C 函数 hstrerror() 返回。

3.3 版更變: 此类是*OSError* 的子类。

exception socket.**gaierror**

OSError 的子类，本异常来自*getaddrinfo()* 和*getnameinfo()*，表示与地址相关的错误。附带的值是一对 (error, string)，代表库调用返回的错误。*string* 表示 *error* 的描述，它由 C 函数 gai_strerror() 返回。数字值 *error* 与本模块中定义的 EAI_* 常量之一匹配。

3.3 版更變: 此类是*OSError* 的子类。

exception socket.**timeout**

OSError 的子类，当套接字发生超时，且事先已调用过*settimeout()*（或隐式地通过*setdefaulttimeout()*）启用了超时，则会抛出此异常。附带的值是一个字符串，其值总是"timed out"。

3.3 版更變: 此类是*OSError* 的子类。

常数

AF_* 和 SOCK_* 常量现在都在 `AddressFamily` 和 `SocketKind` 这两个 *IntEnum* 集合内。

3.4 版新加入.

socket.**AF_UNIX**
socket.**AF_INET**
socket.**AF_INET6**

这些常量表示地址（和协议）簇，用于 *socket()* 的第一个参数。如果 *AF_UNIX* 常量未定义，即表示不支持该协议。不同系统可能会有更多其他常量可用。

socket.**SOCK_STREAM**
socket.**SOCK_DGRAM**
socket.**SOCK_RAW**
socket.**SOCK_RDM**
socket.**SOCK_SEQPACKET**

这些常量表示套接字类型，用于 *socket()* 的第二个参数。不同系统可能会有更多其他常量可用。（一般只有 *SOCK_STREAM* 和 *SOCK_DGRAM* 可用）

socket.**SOCK_CLOEXEC**
socket.**SOCK_NONBLOCK**

这两个常量（如果已定义）可以与上述套接字类型结合使用，允许你设置这些原子性相关的 flags（从而避免可能的竞争条件和单独调用的需要）。

也参考:

Secure File Descriptor Handling （安全地处理文件描述符） 提供了更详尽的解释。

可用性：Linux >= 2.6.27。

3.2 版新加入.

SO_*
socket.**SOMAXCONN**
MSG_*
SOL_*
SCM_*
IPPROTO_*
IPPORT_*
INADDR_*
IP_*
IPV6_*
EAI_*
AI_*
NI_*
TCP_*

此列表内的许多常量，记载在 Unix 文档中的套接字和/或 IP 协议部分，同时也定义在本 socket 模块中。它们通常用于套接字对象的 `setsockopt()` 和 `getsockopt()` 方法的参数中。在大多数情况下，仅那些在 Unix 头文件中有定义的符号会在本模块中定义，部分符号提供了默认值。

3.6 版更變: 添加了 `SO_DOMAIN`, `SO_PROTOCOL`, `SO_PEERSEC`, `SO_PASSSEC`, `TCP_USER_TIMEOUT`, `TCP_CONGESTION`。

3.6.5 版更變: 在 Windows 上，如果 Windows 运行时支持，则 `TCP_FASTOPEN`、`TCP_KEEPCNT` 可用。

3.7 版更變: 添加了 `TCP_NOTSENT_LOWAT`。

在 Windows 上，如果 Windows 运行时支持，则 `TCP_KEEPIDLE`、`TCP_KEEPINTVL` 可用。

socket.**AF_CAN**
socket.**PF_CAN**
SOL_CAN_*

CAN_*

此列表内的许多常量，记载在 Linux 文档中，同时也定义在本 socket 模块中。

可用性：Linux >= 2.6.25。

3.3 版新加入.

socket.**CAN_BCM**
CAN_BCM_*

CAN 协议簇内的 CAN_BCM 是广播管理器（Bbroadcast Manager -- BCM）协议，广播管理器常量在 Linux 文档中有所记载，在本 socket 模块中也有定义。

可用性：Linux >= 2.6.25。

備Ⓕ: `CAN_BCM_CAN_FD_FRAME` 旗标仅在 Linux >= 4.8 时可用。

3.4 版新加入.

socket.**CAN_RAW_FD_FRAMES**

在 CAN_RAW 套接字中启用 CAN FD 支持，默认是禁用的。它使应用程序可以发送 CAN 和 CAN FD 帧。但是，从套接字读取时，也必须同时接受 CAN 和 CAN FD 帧。

此常量在 Linux 文档中有所记载。

可用性：Linux >= 3.6。

3.5 版新加入.

socket.**CAN_RAW_JOIN_FILTERS**

Joins the applied CAN filters such that only CAN frames that match all given CAN filters are passed to user space.

此常量在 Linux 文档中有所记载。

Availability: Linux >= 4.1.

3.9 版新加入.

socket.**CAN_ISOTP**

CAN 协议簇中的 CAN_ISOTP 就是 ISO-TP (ISO 15765-2) 协议。ISO-TP 常量在 Linux 文档中有所记载。

可用性：Linux >= 2.6.25。

3.7 版新加入.

socket.**CAN_J1939**

CAN_J1939, in the CAN protocol family, is the SAE J1939 protocol. J1939 constants, documented in the Linux documentation.

Availability: Linux >= 5.4.

3.9 版新加入.

socket.**AF_PACKET**
socket.**PF_PACKET**
PACKET_*

此列表内的许多常量，记载在 Linux 文档中，同时也定义在本 socket 模块中。

可用性：Linux >= 2.2。

socket.**AF_RDS**
socket.**PF_RDS**
socket.**SOL_RDS**
RDS_*

此列表内的许多常量，记载在 Linux 文档中，同时也定义在本 socket 模块中。

可用性：Linux >= 2.6.30。

3.3 版新加入.

socket.**SIO_RCVALL**
socket.**SIO_KEEPALIVE_VALS**
socket.**SIO_LOOPBACK_FAST_PATH**
RCVALL_*

Windows 的 WSAIoctl() 的常量。这些常量用于套接字对象的*ioctl()* 方法的参数。

3.6 版更變: 添加了 SIO_LOOPBACK_FAST_PATH。

TIPC_*

TIPC 相关常量，与 C socket API 导出的常量一致。更多信息请参阅 TIPC 文档。

socket.**AF_ALG**
socket.**SOL_ALG**
ALG_*

用于 Linux 内核加密算法的常量。

可用性：Linux >= 2.6.38。

3.6 版新加入.

socket.**AF_VSOCK**
socket.**IOCTL_VM_SOCKETS_GET_LOCAL_CID**
VMADDR*
SO_VM*

用于 Linux 宿主机/虚拟机通讯的常量。

可用性：Linux >= 4.8。

3.7 版新加入.

socket.**AF_LINK**

可用性：BSD、OSX。

3.4 版新加入.

socket.**has_ipv6**

本常量为一个布尔值，该值指示当前平台是否支持 IPv6。

socket.**BDADDR_ANY**
socket.**BDADDR_LOCAL**

这些是字符串常量，包含蓝牙地址，这些地址具有特殊含义。例如，当用 BTPROTO_RFCOMM 指定绑定套接字时，*BDADDR_ANY* 表示“任何地址”。

socket.**HCI_FILTER**
socket.**HCI_TIME_STAMP**
socket.**HCI_DATA_DIR**

与 BTPROTO_HCI 一起使用。*HCI_FILTER* 在 NetBSD 或 DragonFlyBSD 上不可用。*HCI_TIME_STAMP* 和*HCI_DATA_DIR* 在 FreeBSD、NetBSD 或 DragonFlyBSD 上不可用。

socket.**AF_QIPCRTR**

高通 IPC 路由协议的常数，用于与提供远程处理器的服务进行通信。

可用性：Linux >= 4.7。

函数

创建套接字

下列函数都能创建套接字对象.

socket.**socket**(*family=AF_INET*, *type=SOCK_STREAM*, *proto=0*, *fileno=None*)

Create a new socket using the given address family, socket type and protocol number. The address family should be *AF_INET* (the default), *AF_INET6*, *AF_UNIX*, *AF_CAN*, *AF_PACKET*, or *AF_RDS*. The socket type should be *SOCK_STREAM* (the default), *SOCK_DGRAM*, *SOCK_RAW* or perhaps one of the other SOCK_ constants. The protocol number is usually zero and may be omitted or in the case where the address family is *AF_CAN* the protocol should be one of CAN_RAW, *CAN_BCM*, *CAN_ISOTP* or *CAN_J1939*.

如果指定了 *fileno*，那么将从这一指定的文件描述符中自动检测 *family*、*type* 和 *proto* 的值。如果调用本函数时显式指定了 *family*、*type* 或 *proto* 参数，可以覆盖自动检测的值。这只会影响 Python 表示诸如*socket.getpeername()* 一类函数的返回值的方式，而不影响实际的操作系统资源。与*socket.fromfd()* 不同，*fileno* 将返回原先的套接字，而不是复制出新的套接字。这有助于在分离的套接字上调用*socket.close()* 来关闭它。

新创建的套接字是不可继承的。

引发一个审计事件 socket.__new__ 附带参数 self、family、type、protocol。

3.3 版更變: 添加了 AF_CAN 簇。添加了 AF_RDS 簇。

3.4 版更變: 添加了 CAN_BCM 协议。

3.4 版更變: 返回的套接字现在是不可继承的。

3.7 版更變: 添加了 CAN_ISOTP 协议。

3.7 版更變: 当将*SOCK_NONBLOCK* 或*SOCK_CLOEXEC* 标志位应用于 *type* 上时，它们会被清除，且*socket.type* 反映不出它们。但它们仍将传递给底层系统的 *socket()* 调用。因此，

```
sock = socket.socket(
    socket.AF_INET,
    socket.SOCK_STREAM | socket.SOCK_NONBLOCK)
```

仍将在支持 SOCK_NONBLOCK 的系统上创建一个非阻塞的套接字，但是 sock.type 会被置为 socket.SOCK_STREAM。

3.9 版更變: The CAN_J1939 protocol was added.

socket.**socketpair**([*family*[, *type*[, *proto*]]])

构建一对已连接的套接字对象，使用给定的地址簇、套接字类型和协议号。地址簇、套接字类型和协议号与上述*socket()* 函数相同。默认地址簇为*AF_UNIX* （需要当前平台支持，不支持则默认为*AF_INET* ）。

新创建的套接字都是不可继承的。

3.2 版更變: 现在，返回的套接字对象支持全部套接字 API，而不是全部 API 的一个子集。

3.4 版更變: 返回的套接字现在都是不可继承的。

3.5 版更變: 添加了 Windows 支持。

socket.**create_connection**(*address*[, *timeout*[, *source_address*]])

连接到一个 TCP 服务，该服务正在侦听 Internet *address* （用二元组 (host, port) 表示）。连接后返回套接字对象。这是比*socket.connect()* 更高级的函数：如果 *host* 是非数字主机名，它将尝试从*AF_INET* 和*AF_INET6* 解析它，然后依次尝试连接到所有可能的地址，直到连接成功。这使得编写兼容 IPv4 和 IPv6 的客户端变得容易。

传入可选参数 *timeout* 可以在套接字实例上设置超时（在尝试连接前）。如果未提供 *timeout*，则使用由*getdefaulttimeout()* 返回的全局默认超时设置。

如果提供了 *source_address*，它必须为二元组 (host, port)，以便套接字在连接之前绑定为其源地址。如果 host 或 port 分别为” 或 0，则使用操作系统默认行为。

3.2 版更變: 添加了 *source_address*。

socket.**create_server**(*address*, *, *family=AF_INET*, *backlog=None*, *reuse_port=False*, *dualstack_ipv6=False*)

便捷函数，创建绑定到 *address* （二元组 (host, port) ）的 TCP 套接字，返回套接字对象。

family 应设置为AF_INET 或AF_INET6。*backlog* 是传递给socket.listen() 的队列大小，当它为 0 则表示默认的合理值。*reuse_port* 表示是否设置 SO_REUSEPORT 套接字选项。

如果 *dualstack_ipv6* 为 true 且平台支持，则套接字能接受 IPv4 和 IPv6 连接，否则将抛出ValueError 异常。大多数 POSIX 平台和 Windows 应该支持此功能。启用此功能后，socket.getpeername() 在进行 IPv4 连接时返回的地址将是一个（映射到 IPv4 的）IPv6 地址。在默认启用该功能的平台上（如 Linux），如果 *dualstack_ipv6* 为 false，即显式禁用此功能。该参数可以与has_dualstack_ipv6() 结合使用：

```
import socket

addr = ("", 8080)  # all interfaces, port 8080
if socket.has_dualstack_ipv6():
    s = socket.create_server(addr, family=socket.AF_INET6, dualstack_ipv6=True)
else:
    s = socket.create_server(addr)
```

備Ⓕ: 在 POSIX 平台上，设置 SO_REUSEADDR 套接字选项是为了立即重用以前绑定在同一 *address* 上并保持 TIME_WAIT 状态的套接字。

3.8 版新加入.

socket.**has_dualstack_ipv6**()

如果平台支持创建 IPv4 和 IPv6 连接都可以处理的 TCP 套接字，则返回 True。

3.8 版新加入.

socket.**fromfd**(*fd*, *family*, *type*, *proto=0*)

复制文件描述符 *fd* （一个由文件对象的 fileno() 方法返回的整数），然后从结果中构建一个套接字对象。地址簇、套接字类型和协议号与上述socket() 函数相同。文件描述符应指向一个套接字，但不会专门去检查——如果文件描述符是无效的，则对该对象的后续操作可能会失败。本函数很少用到，但是在将套接字作为标准输入或输出传递给程序（如 Unix inet 守护程序启动的服务器）时，可以使用本函数获取或设置套接字选项。套接字将处于阻塞模式。

新创建的套接字是不可继承的。

3.4 版更變: 返回的套接字现在是不可继承的。

socket.**fromshare**(*data*)

根据socket.share() 方法获得的数据实例化套接字。套接字将处于阻塞模式。

可用性: Windows。

3.3 版新加入.

socket.**SocketType**

这是一个 Python 类型对象，表示套接字对象的类型。它等同于 type(socket(...))。

其他功能

socket 模块还提供多种网络相关服务：

socket.**close**(*fd*)

关闭一个套接字文件描述符。它类似于*os.close()*，但专用于套接字。在某些平台上（特别是在 Windows 上），*os.close()* 对套接字文件描述符无效。

3.7 版新加入.

socket.**getaddrinfo**(*host*, *port*, *family=0*, *type=0*, *proto=0*, *flags=0*)

将 *host*/*port* 参数转换为 5 元组的序列，其中包含创建（连接到某服务的）套接字所需的所有参数。*host* 是域名，是字符串格式的 IPv4/v6 地址或 `None`。*port* 是字符串格式的服务名称，如 `'http'`、端口号（数字）或 `None`。传入 `None` 作为 *host* 和 *port* 的值，相当于将 `NULL` 传递给底层 C API。

可以指定 *family*、*type* 和 *proto* 参数，以缩小返回的地址列表。向这些参数分别传入 0 表示保留全部结果范围。*flags* 参数可以是 `AI_*` 常量中的一个或多个，它会影响结果的计算和返回。例如，`AI_NUMERICHOST` 会禁用域名解析，此时如果 *host* 是域名，则会抛出错误。

本函数返回一个列表，其中的 5 元组具有以下结构：

```
(family, type, proto, canonname, sockaddr)
```

In these tuples, *family*, *type*, *proto* are all integers and are meant to be passed to the *socket()* function. *canonname* will be a string representing the canonical name of the *host* if `AI_CANONNAME` is part of the *flags* argument; else *canonname* will be empty. *sockaddr* is a tuple describing a socket address, whose format depends on the returned *family* (a `(address, port)` 2-tuple for *AF_INET*, a `(address, port, flowinfo, scope_id)` 4-tuple for *AF_INET6*), and is meant to be passed to the *socket.connect()* method.

引发一个审计事件 `socket.getaddrinfo` 附带参数 `host`、`port`、`family`、`type`、`protocol`。

下面的示例获取了 TCP 连接地址信息，假设该连接通过 80 端口连接至 `example.org`（如果系统未启用 IPv6，则结果可能会不同）：

```
>>> socket.getaddrinfo("example.org", 80, proto=socket.IPPROTO_TCP)
[(<AddressFamily.AF_INET6: 10>, <SocketType.SOCK_STREAM: 1>,
 6, '', ('2606:2800:220:1:248:1893:25c8:1946', 80, 0, 0)),
 (<AddressFamily.AF_INET: 2>, <SocketType.SOCK_STREAM: 1>,
 6, '', ('93.184.216.34', 80))]
```

3.2 版更變: 现在可以使用关键字参数的形式来传递参数。

3.7 版更變: for IPv6 multicast addresses, string representing an address will not contain `%scope_id` part.

socket.**getfqdn**([*name*])

返回 *name* 的全限定域名 (Fully Qualified Domain Name -- FQDN)。如果 *name* 省略或为空，则将其解释为本地主机。为了查找全限定名称，首先将检查由*gethostbyaddr()* 返回的主机名，然后是主机的别名（如果存在）。选中第一个包含句点的名字。如果无法获取全限定域名，则返回由*gethostname()* 返回的主机名。

socket.**gethostbyname**(*hostname*)

将主机名转换为 IPv4 地址格式。IPv4 地址以字符串格式返回，如 `'100.50.200.5'`。如果主机名本身是 IPv4 地址，则原样返回。更完整的接口请参考*gethostbyname_ex()*。*gethostbyname()* 不支持 IPv6 名称解析，应使用*getaddrinfo()* 来支持 IPv4/v6 双协议栈。

引发一个审计事件 `socket.gethostbyname`，附带参数 `hostname`。

socket.**gethostbyname_ex**(*hostname*)

将主机名转换为 IPv4 地址格式的扩展接口。返回三元组 `(hostname, aliaslist, ipaddrlist)`，其中 *hostname* 是响应给定 *ip_address* 的主要主机名，*aliaslist* 是相同地址的其他可用主机名的列表（可能为空），而 *ipaddrlist* 是 IPv4 地址列表，包含相同主机名、相同接口的不同地址（通常是一个地址，但不总是如此）。*gethostbyname_ex()* 不支持 IPv6 名称解析，应使用*getaddrinfo()* 来支持 IPv4/v6 双协议栈。

引发一个审计事件 `socket.gethostbyname`，附带参数 `hostname`。

socket.**gethostname**()

返回一个字符串，包含当前正在运行 Python 解释器的机器的主机名。

引发一个审计事件 socket.gethostname，没有附带参数。

注意：*gethostname()* 并不总是返回全限定域名，必要的话请使用*getfqdn()*。

socket.**gethostbyaddr**(*ip_address*)

返回三元组 (hostname, aliaslist, ipaddrlist)，其中 *hostname* 是响应给定 *ip_address* 的主要主机名，*aliaslist* 是相同地址的其他可用主机名的列表（可能为空），而 *ipaddrlist* 是 IPv4/v6 地址列表，包含相同主机名、相同接口的不同地址（很可能仅包含一个地址）。要查询全限定域名，请使用函数*getfqdn()*。*gethostbyaddr()* 支持 IPv4 和 IPv6。

引发一个审计事件 socket.gethostbyaddr，附带参数 ip_address。

socket.**getnameinfo**(*sockaddr*, *flags*)

将套接字地址 *sockaddr* 转换为二元组 (host, port)。*host* 的形式可能是全限定域名，或是由数字表示的地址，具体取决于 *flags* 的设置。同样，*port* 可以包含字符串格式的端口名称或数字格式的端口号。

For IPv6 addresses, %scope_id is appended to the host part if *sockaddr* contains meaningful *scope_id*. Usually this happens for multicast addresses.

关于 *flags* 的更多信息可参阅 *getnameinfo(3)*。

引发一个审计事件 socket.getnameinfo，附带参数 sockaddr。

socket.**getprotobyname**(*protocolname*)

将 Internet 协议名称（如 'icmp' ）转换为常量，该常量适用于*socket()* 函数的第三个（可选）参数。通常只有在"raw" 模式 (*SOCK_RAW*) 中打开的套接字才需要使用该常量。在正常的套接字模式下，协议省略或为零时，会自动选择正确的协议。

socket.**getservbyname**(*servicename*[, *protocolname*])

将 Internet 服务名称和协议名称转换为该服务的端口号。协议名称是可选的，如果提供的话应为 'tcp' 或 'udp'，否则将匹配出所有协议。

引发一个审计事件 socket.getservbyname，附带参数 servicename、protocolname。

socket.**getservbyport**(*port*[, *protocolname*])

将 Internet 端口号和协议名称转换为该服务的服务名称。协议名称是可选的，如果提供的话应为 'tcp' 或 'udp'，否则将匹配出所有协议。

引发一个审计事件 socket.getservbyport，附带参数 port、protocolname。

socket.**ntohl**(*x*)

将 32 位正整数从网络字节序转换为主机字节序。在主机字节序与网络字节序相同的计算机上，这是一个空操作。字节序不同将执行 4 字节交换操作。

socket.**ntohs**(*x*)

将 16 位正整数从网络字节序转换为主机字节序。在主机字节序与网络字节序相同的计算机上，这是一个空操作。字节序不同将执行 2 字节交换操作。

3.7 版後已Ⓕ用: 如果 *x* 不符合 16 位无符号整数，但符合 C 语言的正整数，则它会被静默截断为 16 位无符号整数。此静默截断功能已弃用，未来版本的 Python 将对此抛出异常。

socket.**htonl**(*x*)

将 32 位正整数从主机字节序转换为网络字节序。在主机字节序与网络字节序相同的计算机上，这是一个空操作。字节序不同将执行 4 字节交换操作。

socket.**htons**(*x*)

将 16 位正整数从主机字节序转换为网络字节序。在主机字节序与网络字节序相同的计算机上，这是一个空操作。字节序不同将执行 2 字节交换操作。

3.7 版後已Ⓕ用: 如果 *x* 不符合 16 位无符号整数，但符合 C 语言的正整数，则它会被静默截断为 16 位无符号整数。此静默截断功能已弃用，未来版本的 Python 将对此抛出异常。

socket.**inet_aton**(*ip_string*)

将 IPv4 地址从点分十进制字符串格式（如'123.45.67.89' ）转换为 32 位压缩二进制格式，转换后为

字节对象，长度为四个字符。与那些使用标准 C 库，且需要 struct in_addr 类型的对象的程序交换信息时，本函数很有用。该类型即本函数返回的 32 位压缩二进制的 C 类型。

inet_aton() 也接受句点数少于三的字符串，详情请参阅 Unix 手册 *inet(3)*。

如果传入本函数的 IPv4 地址字符串无效，则抛出*OSError*。注意，具体什么样的地址有效取决于 inet_aton() 的底层 C 实现。

inet_aton() 不支持 IPv6，在 IPv4/v6 双协议栈下应使用*inet_pton()* 来代替。

socket.**inet_ntoa**(*packed_ip*)

将 32 位压缩 IPv4 地址（一个类字节对象，长 4 个字节）转换为标准的点分十进制字符串形式（如'123.45.67.89'）。与那些使用标准 C 库，且需要 struct in_addr 类型的对象的程序交换信息时，本函数很有用。该类型即本函数参数中的 32 位压缩二进制数据的 C 类型。

如果传入本函数的字节序列长度不是 4 个字节，则抛出*OSError*。*inet_ntoa()* 不支持 IPv6，在 IPv4/v6 双协议栈下应使用*inet_ntop()* 来代替。

3.5 版更變: 现在支持可写的字节类对象。

socket.**inet_pton**(*address_family*, *ip_string*)

将特定地址簇的 IP 地址（字符串）转换为压缩二进制格式。当库或网络协议需要接受 struct in_addr 类型的对象(类似*inet_aton()*)或 struct in6_addr 类型的对象时，*inet_pton()* 很有用。

目前 *address_family* 支持*AF_INET* 和*AF_INET6*。如果 IP 地址字符串 *ip_string* 无效，则抛出*OSError*。注意，具体什么地址有效取决于 *address_family* 的值和 inet_pton() 的底层实现。

可用性：Unix（可能非所有平台都可用）、Windows。

3.4 版更變: 添加了 Windows 支持

socket.**inet_ntop**(*address_family*, *packed_ip*)

将压缩 IP 地址（一个类字节对象，数个字节长）转换为标准的、特定地址簇的字符串形式（如 '7.10.0.5' 或 '5aef:2b::8'）。当库或网络协议返回 struct in_addr 类型的对象（类似*inet_ntoa()*）或 struct in6_addr 类型的对象时，*inet_ntop()* 很有用。

目前 *address_family* 支持*AF_INET* 和*AF_INET6*。如果字节对象 *packed_ip* 与指定的地址簇长度不符，则抛出*ValueError*。针对*inet_ntop()* 调用的错误则抛出*OSError*。

可用性：Unix（可能非所有平台都可用）、Windows。

3.4 版更變: 添加了 Windows 支持

3.5 版更變: 现在支持可写的字节类对象。

socket.**CMSG_LEN**(*length*)

返回给定 *length* 所关联数据的辅助数据项的总长度(不带尾部填充)。此值通常用作*recvmsg()* 接收一个辅助数据项的缓冲区大小，但是 **RFC 3542** 要求可移植应用程序使用*CMSG_SPACE()*，以此将尾部填充的空间计入，即使该项在缓冲区的最后。如果 *length* 超出允许范围，则抛出*OverflowError*。

可用性：大多数 Unix 平台，其他平台也可能可用。

3.3 版新加入.

socket.**CMSG_SPACE**(*length*)

返回*recvmsg()* 所需的缓冲区大小，以接收给定 *length* 所关联数据的辅助数据项，带有尾部填充。接收多个项目所需的缓冲区空间是关联数据长度的*CMSG_SPACE()* 值的总和。如果 *length* 超出允许范围，则抛出*OverflowError*。

请注意，某些系统可能支持辅助数据，但不提供本函数。还需注意，如果使用本函数的结果来设置缓冲区大小，可能无法精确限制可接收的辅助数据量，因为可能会有其他数据写入尾部填充区域。

可用性：大多数 Unix 平台，其他平台也可能可用。

3.3 版新加入.

socket.**getdefaulttimeout**()
返回用于新套接字对象的默认超时（以秒为单位的浮点数）。值 None 表示新套接字对象没有超时。首次导入 socket 模块时，默认值为 None。

socket.**setdefaulttimeout**(*timeout*)
设置用于新套接字对象的默认超时（以秒为单位的浮点数）。首次导入 socket 模块时，默认值为 None。可能的取值及其各自的含义请参阅*settimeout()*。

socket.**sethostname**(*name*)
将计算机的主机名设置为 *name*。如果权限不足将抛出*OSError*。

引发一个审计事件 socket.sethostname，附带参数 name。

Availability: Unix.

3.3 版新加入.

socket.**if_nameindex**()
返回一个列表，包含网络接口（网卡）信息二元组（整数索引，名称字符串）。系统调用失败则抛出*OSError*。

可用性: Unix, Windows。

3.3 版新加入.

3.8 版更變: 添加了 Windows 支持。

socket.**if_nametoindex**(*if_name*)
返回网络接口名称相对应的索引号。如果没有所给名称的接口，则抛出*OSError*。

可用性: Unix, Windows。

3.3 版新加入.

3.8 版更變: 添加了 Windows 支持。

socket.**if_indextoname**(*if_index*)
返回网络接口索引号相对应的接口名称。如果没有所给索引号的接口，则抛出*OSError*。

可用性: Unix, Windows。

3.3 版新加入.

3.8 版更變: 添加了 Windows 支持。

19.2.3 套接字对象

套接字对象具有以下方法。除了*makefile()*，其他都与套接字专用的 Unix 系统调用相对应。

3.2 版更變: 添加了对上下文管理器 协议的支持。退出上下文管理器与调用*close()* 等效。

socket.**accept**()
接受一个连接。此 scoket 必须绑定到一个地址上并且监听连接。返回值是一个 (conn, address) 对，其中 *conn* 是一个 新的套接字对象，用于在此连接上收发数据，*address* 是连接另一端的套接字所绑定的地址。

新创建的套接字是不可继承的。

3.4 版更變: 该套接字现在是不可继承的。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

socket.**bind**(*address*)
将套接字绑定到 *address*。套接字必须尚未绑定。(*address* 的格式取决于地址簇——参见上文)

引发一个审计事件 socket.bind，附带参数 self、address。

socket.**close**()

将套接字标记为关闭。当*makefile()* 创建的所有文件对象都关闭时，底层系统资源（如文件描述符）也将关闭。一旦上述情况发生，将来对套接字对象的所有操作都会失败。对端将接收不到任何数据（清空队列数据后）。

垃圾回收时，套接字会自动关闭，但建议显式*close()* 它们，或在它们周围使用 `with` 语句。

3.6 版更變: 现在，如果底层的 `close()` 调用出错，会抛出*OSError*。

備Ⓕ: *close()* 释放与连接相关联的资源，但不一定立即关闭连接。如果需要及时关闭连接，请在调用*close()* 之前调用*shutdown()*。

---

socket.**connect**(*address*)

连接到 *address* 处的远程套接字。（*address* 的格式取决于地址簇——参见上文）

如果连接被信号中断，则本方法将等待，直到连接完成。如果信号处理程序未抛出异常，且套接字阻塞中或已超时，则在超时后抛出*socket.timeout*。对于非阻塞套接字，如果连接被信号中断，则本方法将抛出*InterruptedError* 异常（或信号处理程序抛出的异常）。

引发一个审计事件 `socket.connect`，附带参数 `self`、`address`。

3.5 版更變: 本方法现在将等待，直到连接完成，而不是在以下情况抛出*InterruptedError* 异常。该情况为，连接被信号中断，信号处理程序未抛出异常，且套接字阻塞中或已超时（具体解释请参阅 **PEP 475** ）。

socket.**connect_ex**(*address*)

类似于 `connect(address)`，但是对于 C 级别的 `connect()` 调用返回的错误，本函数将返回错误指示器，而不是抛出异常（对于其他问题，如 "找不到主机"，仍然可以抛出异常）。如果操作成功，则错误指示器为 `0`，否则为 `errno` 变量的值。这对支持如异步连接很有用。

引发一个审计事件 `socket.connect`，附带参数 `self`、`address`。

socket.**detach**()

将套接字对象置于关闭状态，而底层的文件描述符实际并不关闭。返回该文件描述符，使其可以重新用于其他目的。

3.2 版新加入.

socket.**dup**()

创建套接字的副本。

新创建的套接字是不可继承的。

3.4 版更變: 该套接字现在是不可继承的。

socket.**fileno**()

返回套接字的文件描述符（一个小整数），失败返回 -1。配合*select.select()* 使用很有用。

在 Windows 下，此方法返回的小整数在允许使用文件描述符的地方无法使用（如*os.fdopen()* ）。Unix 无此限制。

socket.**get_inheritable**()

获取套接字文件描述符或套接字句柄的可继承标志：如果子进程可以继承套接字则为 `True`，否则为 `False`。

3.4 版新加入.

socket.**getpeername**()

返回套接字连接到的远程地址。举例而言，这可以用于查找远程 IPv4/v6 套接字的端口号。（返回的地址格式取决于地址簇——参见上文。）部分系统不支持此函数。

socket.**getsockname**()

返回套接字本身的地址。举例而言，这可以用于查找 IPv4/v6 套接字的端口号。（返回的地址格式取决于地址簇——参见上文。）

socket.**getsockopt**(*level*, *optname*[, *buflen*])

返回指定套接字选项的值（参阅 Unix 手册页 *getsockopt(2)*）。所需的符号常量（SO_* 等）已定义在本模块中。如果未指定 *buflen*，则认为该选项值为整数，由本函数返回该整数值。如果指定 *buflen*，则它定义了用于存放选项值的缓冲区的最大长度，且该缓冲区将作为字节对象返回。对缓冲区的解码工作由调用者自行完成（针对编码为字节串的 C 结构，其解码方法请参阅可选的内置模块*struct*）。

socket.**getblocking**()

如果套接字处于阻塞模式，返回 True，非阻塞模式返回 False。

这相当于检测 socket.gettimeout() == 0。

3.7 版新加入.

socket.**gettimeout**()

返回套接字操作相关的超时秒数（浮点数），未设置超时则返回 None。它反映最后一次调用*setblocking()* 或*settimeout()* 后的设置。

socket.**ioctl**(*control*, *option*)

平台 Windows

ioctl() 方法是 WSAIoctl 系统接口的有限接口。请参考 Win32 文档 以获取更多信息。

在其他平台上，可以使用通用的*fcntl.fcntl()* 和*fcntl.ioctl()* 函数，它们接受套接字对象作为第一个参数。

当前仅支持以下控制码：SIO_RCVALL、SIO_KEEPALIVE_VALS 和 SIO_LOOPBACK_FAST_PATH。

3.6 版更變: 添加了 SIO_LOOPBACK_FAST_PATH。

socket.**listen**([*backlog*])

启动一个服务器用于接受连接。如果指定 *backlog*，则它最低为 0（小于 0 会被置为 0），它指定系统允许暂未 accept 的连接数，超过后将拒绝新连接。未指定则自动设为合理的默认值。

3.5 版更變: *backlog* 参数现在是可选的。

socket.**makefile**(*mode='r'*, *buffering=None*, **, encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

返回与套接字关联的文件对象。返回的对象的具体类型取决于*makefile()* 的参数。这些参数的解释方式与内置的*open()* 函数相同，其中 *mode* 的值仅支持 'r'（默认），'w' 和 'b'。

套接字必须处于阻塞模式，它可以有超时，但是如果发生超时，文件对象的内部缓冲区可能会以不一致的状态结尾。

关闭*makefile()* 返回的文件对象不会关闭原始套接字，除非所有其他文件对象都已关闭且在套接字对象上调用了*socket.close()*。

備Ⓕ: 在 Windows 上，由*makefile()* 创建的文件类对象无法作为带文件描述符的文件对象使用，如无法作为*subprocess.Popen()* 的流参数。

---

socket.**recv**(*bufsize*[, *flags*])

从套接字接收数据。返回值是一个字节对象，表示接收到的数据。*bufsize* 指定一次接收的最大数据量。可选参数 *flags* 的含义请参阅 Unix 手册页 *recv(2)*，它默认为零。

備Ⓕ: 为了最佳匹配硬件和网络的实际情况，*bufsize* 的值应为 2 的相对较小的幂，如 4096。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

socket.**recvfrom**(*bufsize*[, *flags*])

从套接字接收数据。返回值是一对 (bytes, address)，其中 *bytes* 是字节对象，表示接收到的数据，*address* 是发送端套接字的地址。可选参数 *flags* 的含义请参阅 Unix 手册页 *recv(2)*，它默认为零。(*address* 的格式取决于地址簇——参见上文)

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

3.7 版更變: For multicast IPv6 address, first item of *address* does not contain `%scope_id` part anymore. In order to get full IPv6 address use *getnameinfo()*.

`socket.`**`recvmsg`**(*bufsize*[, *ancbufsize*[, *flags*]])

从套接字接收普通数据（至多 *bufsize* 字节）和辅助数据。*ancbufsize* 参数设置用于接收辅助数据的内部缓冲区的大小（以字节为单位），默认为 0，表示不接收辅助数据。可以使用*CMSG_SPACE()* 或*CMSG_LEN()* 计算辅助数据缓冲区的合适大小，无法放入缓冲区的项目可能会被截断或丢弃。*flags* 参数默认为 0，其含义与*recv()* 中的相同。

返回值是一个四元组：`(data, ancdata, msg_flags, address)`。*data* 项是一个*bytes* 对象，用于保存接收到的非辅助数据。*ancdata* 项是零个或多个元组 `(cmsg_level, cmsg_type, cmsg_data)` 组成的列表，表示接收到的辅助数据（控制消息）：*cmsg_level* 和 *cmsg_type* 是分别表示协议级别和协议类型的整数，而 *cmsg_data* 是保存相关数据的*bytes* 对象。*msg_flags* 项由各种标志按位或组成，表示接收消息的情况，详细信息请参阅系统文档。如果接收端套接字断开连接，则 *address* 是发送端套接字的地址（如果有），否则该值无指定。

某些系统上可以利用*AF_UNIX* 套接字通过*sendmsg()* 和*recvmsg()* 在进程之间传递文件描述符。使用此功能时（通常仅限于*SOCK_STREAM* 套接字），*recvmsg()* 将在其辅助数据中返回以下格式的项 `(socket.SOL_SOCKET, socket.SCM_RIGHTS, fds)`，其中 *fds* 是一个*bytes* 对象，是新文件描述符表示为原生 C `int` 类型的二进制数组。如果*recvmsg()* 在系统调用返回后抛出异常，它将首先关闭此机制接收到的所有文件描述符。

对于仅接收到一部分的辅助数据项，一些系统没有指示其截断长度。如果某个项目可能超出了缓冲区的末尾，*recvmsg()* 将发出*RuntimeWarning*，并返回其在缓冲区内的部分，前提是该对象被截断于关联数据开始后。

在支持 `SCM_RIGHTS` 机制的系统上，下方的函数将最多接收 *maxfds* 个文件描述符，返回消息数据和包含描述符的列表（同时忽略意外情况，如接收到无关的控制消息）。另请参阅*sendmsg()*。

```
import socket, array

def recv_fds(sock, msglen, maxfds):
    fds = array.array("i")   # Array of ints
    msg, ancdata, flags, addr = sock.recvmsg(msglen, socket.CMSG_LEN(maxfds *␣
↪fds.itemsize))
    for cmsg_level, cmsg_type, cmsg_data in ancdata:
        if cmsg_level == socket.SOL_SOCKET and cmsg_type == socket.SCM_RIGHTS:
            # Append data, ignoring any truncated integers at the end.
            fds.frombytes(cmsg_data[:len(cmsg_data) - (len(cmsg_data) % fds.
↪itemsize)])
    return msg, list(fds)
```

可用性：大多数 Unix 平台，其他平台也可能可用。

3.3 版新加入.

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

`socket.`**`recvmsg_into`**(*buffers*[, *ancbufsize*[, *flags*]])

从套接字接收普通数据和辅助数据，其行为与*recvmsg()* 相同，但将非辅助数据分散到一系列缓冲区中，而不是返回新的字节对象。*buffers* 参数必须是可迭代对象，它迭代出可供写入的缓冲区（如*bytearray* 对象），这些缓冲区将被连续的非辅助数据块填充，直到数据全部写完或缓冲区用完为止。在允许使用的缓冲区数量上，操作系统可能会有限制（*sysconf()* 的 `SC_IOV_MAX` 值）。*ancbufsize* 和 *flags* 参数的含义与*recvmsg()* 中的相同。

返回值为四元组：`(nbytes, ancdata, msg_flags, address)`，其中 *nbytes* 是写入缓冲区的非辅助数据的字节总数，而 *ancdata*、*msg_flags* 和 *address* 与*recvmsg()* 中的相同。

示例:

```
>>> import socket
>>> s1, s2 = socket.socketpair()
>>> b1 = bytearray(b'----')
>>> b2 = bytearray(b'0123456789')
>>> b3 = bytearray(b'--------------')
>>> s1.send(b'Mary had a little lamb')
22
>>> s2.recvmsg_into([b1, memoryview(b2)[2:9], b3])
(22, [], 0, None)
>>> [b1, b2, b3]
[bytearray(b'Mary'), bytearray(b'01 had a 9'), bytearray(b'little lamb---')]
```

可用性：大多数 Unix 平台，其他平台也可能可用。

3.3 版新加入.

socket.**recvfrom_into**(*buffer*[, *nbytes*[, *flags*]])

从套接字接收数据，将其写入 *buffer* 而不是创建新的字节串。返回值是一对 (nbytes, address)，其中 *nbytes* 是收到的字节数，*address* 是发送端套接字的地址。可选参数 *flags* 的含义请参阅 Unix 手册页 *recv(2)*，它默认为零。(*address* 的格式取决于地址簇——参见上文)

socket.**recv_into**(*buffer*[, *nbytes*[, *flags*]])

从套接字接收至多 *nbytes* 个字节，将其写入缓冲区而不是创建新的字节串。如果 *nbytes* 未指定（或指定为 0），则接收至所给缓冲区的最大可用大小。返回接收到的字节数。可选参数 *flags* 的含义请参阅 Unix 手册页 *recv(2)*，它默认为零。

socket.**send**(*bytes*[, *flags*])

发送数据给套接字。本套接字必须已连接到远程套接字。可选参数 *flags* 的含义与上述*recv()* 中的相同。本方法返回已发送的字节数。应用程序要负责检查所有数据是否已发送，如果仅传输了部分数据，程序需要自行尝试传输其余数据。有关该主题的更多信息，请参考 socket-howto。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

socket.**sendall**(*bytes*[, *flags*])

发送数据给套接字。本套接字必须已连接到远程套接字。可选参数 *flags* 的含义与上述*recv()* 中的相同。与*send()* 不同，本方法持续从 *bytes* 发送数据，直到所有数据都已发送或发生错误为止。成功后会返回 None。出错后会抛出一个异常，此时并没有办法确定成功发送了多少数据。

3.5 版更變: 每次成功发送数据后，套接字超时不再重置。现在，套接字超时是发送所有数据的最大总持续时间。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

socket.**sendto**(*bytes*, *address*)
socket.**sendto**(*bytes*, *flags*, *address*)

发送数据给套接字。本套接字不应连接到远程套接字，而应由 *address* 指定目标套接字。可选参数 *flags* 的含义与上述*recv()* 中的相同。本方法返回已发送的字节数。(*address* 的格式取决于地址簇——参见上文。)

引发一个审计事件 socket.sendto，附带参数 self、address。

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发*InterruptedError* 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

socket.**sendmsg**(*buffers*[, *ancdata*[, *flags*[, *address*]]])

将普通数据和辅助数据发送给套接字，将从一系列缓冲区中收集非辅助数据，并将其拼接为一条消息。*buffers* 参数指定的非辅助数据应为可迭代的字节类对象（如*bytes* 对象），在允许使用的缓冲区数量上，操作系统可能会有限制（*sysconf()* 的 SC_IOV_MAX 值）。*ancdata* 参数指定的辅助数据（控制消息）应为可迭代对象，迭代出零个或多个 (cmsg_level, cmsg_type, cmsg_data) 元组，其中 *cmsg_level* 和 *cmsg_type* 是分别指定协议级别和协议类型的整数，而 *cmsg_data* 是保存相关数据的字节类对象。请注意，某些系统（特别是没有*CMSG_SPACE()* 的系统）可能每次调用仅支

持发送一条控制消息。*flags* 参数默认为 0，与 `send()` 中的含义相同。如果 *address* 指定为除 `None` 以外的值，它将作为消息的目标地址。返回值是已发送的非辅助数据的字节数。

在支持 `SCM_RIGHTS` 机制的系统上，下方的函数通过一个 `AF_UNIX` 套接字来发送文件描述符列表 *fds*。另请参阅 `recvmsg()`。

```
import socket, array

def send_fds(sock, msg, fds):
    return sock.sendmsg([msg], [(socket.SOL_SOCKET, socket.SCM_RIGHTS, array.
↪array("i", fds))])
```

可用性：大多数 Unix 平台，其他平台也可能可用。

引发一个审计事件 `socket.sendmsg`，附带参数 `self`、`address`。

3.3 版新加入.

3.5 版更變: 如果系统调用被中断，但信号处理程序没有触发异常，此方法现在会重试系统调用，而不是触发 `InterruptedError` 异常 (原因详见 **PEP 475**)。

`socket.`**`sendmsg_afalg`**(*[msg], *, op[, iv[, assoclen[, flags]]]*)

为 `AF_ALG` 套接字定制的 `sendmsg()` 版本。可为 `AF_ALG` 套接字设置模式、IV、AEAD 关联数据的长度和标志位。

可用性：Linux >= 2.6.38。

3.6 版新加入.

`socket.`**`send_fds`**(*sock, buffers, fds[, flags[, address]]*)

Send the list of file descriptors *fds* over an `AF_UNIX` socket. The *fds* parameter is a sequence of file descriptors. Consult `sendmsg()` for the documentation of these parameters.

Availability: Unix supporting `sendmsg()` and `SCM_RIGHTS` mechanism.

3.9 版新加入.

`socket.`**`recv_fds`**(*sock, bufsize, maxfds[, flags]*)

Receive up to *maxfds* file descriptors. Return `(msg, list(fds), flags, addr)`. Consult `recvmsg()` for the documentation of these parameters.

Availability: Unix supporting `recvmsg()` and `SCM_RIGHTS` mechanism.

3.9 版新加入.

備Ⓕ: Any truncated integers at the end of the list of file descriptors.

`socket.`**`sendfile`**(*file, offset=0, count=None*)

使用高性能的 `os.sendfile` 发送文件，直到达到文件的 EOF 为止，返回已发送的字节总数。*file* 必须是一个以二进制模式打开的常规文件对象。如果 `os.sendfile` 不可用（如 Windows）或 *file* 不是常规文件，将使用 `send()` 代替。*offset* 指示从哪里开始读取文件。如果指定了 *count*，它确定了要发送的字节总数，而不会持续发送直到达到文件的 EOF。返回时或发生错误时，文件位置将更新，在这种情况下，`file.tell()` 可用于确定已发送的字节数。套接字必须为 `SOCK_STREAM` 类型。不支持非阻塞的套接字。

3.5 版新加入.

`socket.`**`set_inheritable`**(*inheritable*)

设置套接字文件描述符或套接字句柄的可继承标志。

3.4 版新加入.

`socket.`**`setblocking`**(*flag*)

设置套接字为阻塞或非阻塞模式：如果 *flag* 为 false，则将套接字设置为非阻塞，否则设置为阻塞。

本方法是某些 `settimeout()` 调用的简写：

- `sock.setblocking(True)` 相当于 `sock.settimeout(None)`
- `sock.setblocking(False)` 相当于 `sock.settimeout(0.0)`

3.7 版更變: 本方法不再对*socket.type* 属性设置*SOCK_NONBLOCK* 标志。

`socket.`**`settimeout`**(*value*)

为阻塞套接字的操作设置超时。*value* 参数可以是非负浮点数，表示秒，也可以是 `None`。如果赋为一个非零值，那么如果在操作完成前超过了超时时间 *value*，后续的套接字操作将抛出*timeout* 异常。如果赋为 0，则套接字将处于非阻塞模式。如果指定为 `None`，则套接字将处于阻塞模式。

更多信息请查阅关于套接字超时的说明。

3.7 版更變: 本方法不再修改*socket.type* 属性的*SOCK_NONBLOCK* 标志。

`socket.`**`setsockopt`**(*level*, *optname*, *value: int*)

`socket.`**`setsockopt`**(*level*, *optname*, *value: buffer*)

`socket.`**`setsockopt`**(*level*, *optname*, *None*, *optlen: int*)

设置给定套接字选项的值（参阅 Unix 手册页 *setsockopt(2)*）。所需的符号常量（`SO_*` 等）已定义在本*socket* 模块中。该值可以是整数、`None` 或表示缓冲区的字节类对象。在后一种情况下，由调用者确保字节串中包含正确的数据位（关于将 C 结构体编码为字节串的方法，请参阅可选的内置模块*struct*）。当 *value* 设置为 `None` 时，必须设置 *optlen* 参数。这相当于调用 `setsockopt()` C 函数时使用了 `optval=NULL` 和 `optlen=optlen` 参数。

3.5 版更變: 现在支持可写的字节类对象。

3.6 版更變: 添加了 setsockopt(level, optname, None, optlen: int) 调用形式。

`socket.`**`shutdown`**(*how*)

关闭一半或全部的连接。如果 *how* 为 `SHUT_RD`，则后续不再允许接收。如果 *how* 为 `SHUT_WR`，则后续不再允许发送。如果 *how* 为 `SHUT_RDWR`，则后续的发送和接收都不允许。

`socket.`**`share`**(*process_id*)

复制套接字，并准备将其与目标进程共享。目标进程必须以 *process_id* 形式提供。然后可以利用某种形式的进程间通信，将返回的字节对象传递给目标进程，还可以使用*fromshare()* 在新进程中重新创建套接字。一旦本方法调用完毕，就可以安全地将套接字关闭，因为操作系统已经为目标进程复制了该套接字。

可用性: Windows。

3.3 版新加入.

注意此处没有 `read()` 或 `write()` 方法，请使用不带 *flags* 参数的*recv()* 和*send()* 来替代。

套接字对象还具有以下（只读）属性，这些属性与传入*socket* 构造函数的值相对应。

`socket.`**`family`**

套接字的协议簇。

`socket.`**`type`**

套接字的类型。

`socket.`**`proto`**

套接字的协议。

19.2.4 关于套接字超时的说明

一个套接字对象可以处于以下三种模式之一：阻塞、非阻塞或超时。套接字默认以阻塞模式创建，但是可以调用`setdefaulttimeout()`来更改。

- 在 *blocking mode*（阻塞模式）中，操作将阻塞，直到操作完成或系统返回错误（如连接超时）。
- 在 *non-blocking mode*（非阻塞模式）中，如果操作无法立即完成，则操作将失败（不幸的是，不同系统返回的错误不同）：位于`select`中的函数可用于了解套接字何时以及是否可以读取或写入。
- 在 *timeout mode*（超时模式）下，如果无法在指定的超时内完成操作（抛出`timeout`异常），或如果系统返回错误，则操作将失败。

備Ⓕ： 在操作系统层面上，超时模式下的套接字在内部都设置为非阻塞模式。同时，阻塞和超时模式在文件描述符和套接字对象之间共享，这些描述符和对象均应指向同一个网络端点。如果，比如你决定使用套接字的`fileno()`，这一实现细节可能导致明显的结果。

超时与 connect 方法

`connect()`操作也受超时设置的约束，通常建议在调用`connect()`之前调用`settimeout()`，或将超时参数直接传递给`create_connection()`。但是，无论 Python 套接字超时设置如何，系统网络栈都有可能返回自带的连接超时错误。

超时与 accept 方法

如果`getdefaulttimeout()`的值不是`None`，则`accept()`方法返回的套接字将继承该超时值。若是 None，返回的套接字行为取决于侦听套接字的设置：

- 如果侦听套接字处于 阻塞模式或 超时模式，则`accept()`返回的套接字处于 阻塞模式；
- 如果侦听套接字处于 非阻塞模式，那么`accept()`返回的套接字是阻塞还是非阻塞取决于操作系统。如果要确保跨平台时的正确行为，建议手动覆盖此设置。

19.2.5 示例

以下是 4 个使用 TCP/IP 协议的最小示例程序：一台服务器，它将收到的所有数据原样返回（仅服务于一个客户端），还有一个使用该服务器的客户端。注意，服务器必须按序执行`socket()`，`bind()`，`listen()`，`accept()`（可能需要重复执行`accept()`以服务多个客户端），而客户端仅需要按序执行`socket()`，`connect()`。还须注意，服务器不在侦听套接字上发送`sendall()`/`recv()`，而是在`accept()`返回的新套接字上发送。

前两个示例仅支持 IPv4。

```
# Echo server program
import socket

HOST = ''                   # Symbolic name meaning all available interfaces
PORT = 50007                # Arbitrary non-privileged port
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
    s.bind((HOST, PORT))
    s.listen(1)
    conn, addr = s.accept()
    with conn:
        print('Connected by', addr)
        while True:
            data = conn.recv(1024)
            if not data: break
            conn.sendall(data)
```

```
# Echo client program
import socket

HOST = 'daring.cwi.nl'    # The remote host
PORT = 50007              # The same port as used by the server
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
    s.connect((HOST, PORT))
    s.sendall(b'Hello, world')
    data = s.recv(1024)
print('Received', repr(data))
```

下两个例子与上两个很像，但是同时支持 IPv4 和 IPv6。服务端将监听第一个可用的地址族（它本应同时监听两个）。在大多数支持 IPv6 的系统上，IPv6 将有优先权并且服务端可能不会接受 IPv4 流量。客户端将尝试连接到作为名称解析结果被返回的所有地址，并将流量发送给连接成功的第一个地址。

```
# Echo server program
import socket
import sys

HOST = None               # Symbolic name meaning all available interfaces
PORT = 50007              # Arbitrary non-privileged port
s = None
for res in socket.getaddrinfo(HOST, PORT, socket.AF_UNSPEC,
                              socket.SOCK_STREAM, 0, socket.AI_PASSIVE):
    af, socktype, proto, canonname, sa = res
    try:
        s = socket.socket(af, socktype, proto)
    except OSError as msg:
        s = None
        continue
    try:
        s.bind(sa)
        s.listen(1)
    except OSError as msg:
        s.close()
        s = None
        continue
    break
if s is None:
    print('could not open socket')
    sys.exit(1)
conn, addr = s.accept()
with conn:
    print('Connected by', addr)
    while True:
        data = conn.recv(1024)
        if not data: break
        conn.send(data)
```

```
# Echo client program
import socket
import sys

HOST = 'daring.cwi.nl'    # The remote host
PORT = 50007              # The same port as used by the server
s = None
for res in socket.getaddrinfo(HOST, PORT, socket.AF_UNSPEC, socket.SOCK_STREAM):
    af, socktype, proto, canonname, sa = res
    try:
        s = socket.socket(af, socktype, proto)
    except OSError as msg:
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
        s = None
        continue
    try:
        s.connect(sa)
    except OSError as msg:
        s.close()
        s = None
        continue
    break
if s is None:
    print('could not open socket')
    sys.exit(1)
with s:
    s.sendall(b'Hello, world')
    data = s.recv(1024)
print('Received', repr(data))
```

下面的例子演示了如何在 Windows 上使用原始套接字编写一个非常简单的网络嗅探器。这个例子需要管理员权限来修改接口:

```
import socket

# the public network interface
HOST = socket.gethostbyname(socket.gethostname())

# create a raw socket and bind it to the public interface
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_RAW, socket.IPPROTO_IP)
s.bind((HOST, 0))

# Include IP headers
s.setsockopt(socket.IPPROTO_IP, socket.IP_HDRINCL, 1)

# receive all packages
s.ioctl(socket.SIO_RCVALL, socket.RCVALL_ON)

# receive a package
print(s.recvfrom(65565))

# disabled promiscuous mode
s.ioctl(socket.SIO_RCVALL, socket.RCVALL_OFF)
```

下面的例子演示了如何使用 socket 接口与采用原始套接字协议的 CAN 网络进行通信。要改为通过广播管理器协议来使用 CAN，则要用以下方式打开一个 socket:

```
socket.socket(socket.AF_CAN, socket.SOCK_DGRAM, socket.CAN_BCM)
```

在绑定 (CAN_RAW) 或连接 (*CAN_BCM*) socket 之后，你将可以在 socket 对象上正常使用*socket.send()* 以及*socket.recv()* 操作（及同类操作）。

最后一个例子可能需要特别的权限:

```
import socket
import struct


# CAN frame packing/unpacking (see 'struct can_frame' in <linux/can.h>)

can_frame_fmt = "=IB3x8s"
can_frame_size = struct.calcsize(can_frame_fmt)

def build_can_frame(can_id, data):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    can_dlc = len(data)
    data = data.ljust(8, b'\x00')
    return struct.pack(can_frame_fmt, can_id, can_dlc, data)

def dissect_can_frame(frame):
    can_id, can_dlc, data = struct.unpack(can_frame_fmt, frame)
    return (can_id, can_dlc, data[:can_dlc])


# create a raw socket and bind it to the 'vcan0' interface
s = socket.socket(socket.AF_CAN, socket.SOCK_RAW, socket.CAN_RAW)
s.bind(('vcan0',))

while True:
    cf, addr = s.recvfrom(can_frame_size)

    print('Received: can_id=%x, can_dlc=%x, data=%s' % dissect_can_frame(cf))

    try:
        s.send(cf)
    except OSError:
        print('Error sending CAN frame')

    try:
        s.send(build_can_frame(0x01, b'\x01\x02\x03'))
    except OSError:
        print('Error sending CAN frame')
```

多次运行一个示例，且每次执行之间等待时间过短，可能导致这个错误:

```
OSError: [Errno 98] Address already in use
```

这是因为前一次运行使套接字处于 `TIME_WAIT` 状态，无法立即重用。

要防止这种情况，需要设置一个*socket* 标志 `socket.SO_REUSEADDR`:

```
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
s.bind((HOST, PORT))
```

`SO_REUSEADDR` 标志告诉内核将处于 `TIME_WAIT` 状态的本地套接字重新使用，而不必等到固有的超时到期。

也参考:

关于套接字编程（C 语言）的介绍，请参阅以下文章:

- *An Introductory 4.3BSD Interprocess Communication Tutorial*，作者 Stuart Sechrest
- *An Advanced 4.3BSD Interprocess Communication Tutorial*，作者 Samuel J. Leffler et al,

两篇文章都在 UNIX 开发者手册，补充文档 1（第 PS1:7 和 PS1:8 节）中。那些特定于平台的参考资料，它们包含与套接字有关的各种系统调用，也是套接字语义细节的宝贵信息来源。对于 Unix，请参考手册页。对于 Windows，请参阅 WinSock（或 Winsock 2）规范。如果需要支持 IPv6 的 API，读者可能希望参考 **RFC 3493**，标题为 Basic Socket Interface Extensions for IPv6。

19.3 ssl --- 套接字对象的 TLS/SSL 封装

源代码: Lib/ssl.py

This module provides access to Transport Layer Security (often known as "Secure Sockets Layer") encryption and peer authentication facilities for network sockets, both client-side and server-side. This module uses the OpenSSL library. It is available on all modern Unix systems, Windows, Mac OS X, and probably additional platforms, as long as OpenSSL is installed on that platform.

備Ⓕ: Some behavior may be platform dependent, since calls are made to the operating system socket APIs. The installed version of OpenSSL may also cause variations in behavior. For example, TLSv1.1 and TLSv1.2 come with openssl version 1.0.1.

警告: Don't use this module without reading the *Security considerations*. Doing so may lead to a false sense of security, as the default settings of the ssl module are not necessarily appropriate for your application.

This section documents the objects and functions in the `ssl` module; for more general information about TLS, SSL, and certificates, the reader is referred to the documents in the "See Also" section at the bottom.

This module provides a class, `ssl.SSLSocket`, which is derived from the `socket.socket` type, and provides a socket-like wrapper that also encrypts and decrypts the data going over the socket with SSL. It supports additional methods such as `getpeercert()`, which retrieves the certificate of the other side of the connection, and `cipher()`, which retrieves the cipher being used for the secure connection.

For more sophisticated applications, the `ssl.SSLContext` class helps manage settings and certificates, which can then be inherited by SSL sockets created through the `SSLContext.wrap_socket()` method.

3.5.3 版更變: Updated to support linking with OpenSSL 1.1.0

3.6 版更變: OpenSSL 0.9.8, 1.0.0 and 1.0.1 are deprecated and no longer supported. In the future the ssl module will require at least OpenSSL 1.0.2 or 1.1.0.

19.3.1 Functions, Constants, and Exceptions

Socket creation

Since Python 3.2 and 2.7.9, it is recommended to use the `SSLContext.wrap_socket()` of an `SSLContext` instance to wrap sockets as `SSLSocket` objects. The helper functions `create_default_context()` returns a new context with secure default settings. The old `wrap_socket()` function is deprecated since it is both inefficient and has no support for server name indication (SNI) and hostname matching.

Client socket example with default context and IPv4/IPv6 dual stack:

```
import socket
import ssl

hostname = 'www.python.org'
context = ssl.create_default_context()

with socket.create_connection((hostname, 443)) as sock:
    with context.wrap_socket(sock, server_hostname=hostname) as ssock:
        print(ssock.version())
```

Client socket example with custom context and IPv4:

```
hostname = 'www.python.org'
# PROTOCOL_TLS_CLIENT requires valid cert chain and hostname
context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_CLIENT)
context.load_verify_locations('path/to/cabundle.pem')

with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0) as sock:
    with context.wrap_socket(sock, server_hostname=hostname) as ssock:
        print(ssock.version())
```

Server socket example listening on localhost IPv4:

```
context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_SERVER)
context.load_cert_chain('/path/to/certchain.pem', '/path/to/private.key')

with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0) as sock:
    sock.bind(('127.0.0.1', 8443))
    sock.listen(5)
    with context.wrap_socket(sock, server_side=True) as ssock:
        conn, addr = ssock.accept()
        ...
```

上下文创建

A convenience function helps create `SSLContext` objects for common purposes.

`ssl.`**`create_default_context`**(*purpose=Purpose.SERVER_AUTH*, *cafile=None*, *capath=None*, *cadata=None*)

Return a new `SSLContext` object with default settings for the given *purpose*. The settings are chosen by the `ssl` module, and usually represent a higher security level than when calling the `SSLContext` constructor directly.

cafile, *capath*, *cadata* represent optional CA certificates to trust for certificate verification, as in `SSLContext.load_verify_locations()`. If all three are `None`, this function can choose to trust the system's default CA certificates instead.

The settings are: `PROTOCOL_TLS`, `OP_NO_SSLv2`, and `OP_NO_SSLv3` with high encryption cipher suites without RC4 and without unauthenticated cipher suites. Passing `SERVER_AUTH` as *purpose* sets `verify_mode` to `CERT_REQUIRED` and either loads CA certificates (when at least one of *cafile*, *capath* or *cadata* is given) or uses `SSLContext.load_default_certs()` to load default CA certificates.

When `keylog_filename` is supported and the environment variable `SSLKEYLOGFILE` is set, `create_default_context()` enables key logging.

備Ⓕ: The protocol, options, cipher and other settings may change to more restrictive values anytime without prior deprecation. The values represent a fair balance between compatibility and security.

If your application needs specific settings, you should create a `SSLContext` and apply the settings yourself.

備Ⓕ: If you find that when certain older clients or servers attempt to connect with a `SSLContext` created by this function that they get an error stating "Protocol or cipher suite mismatch", it may be that they only support SSL3.0 which this function excludes using the `OP_NO_SSLv3`. SSL3.0 is widely considered to be completely broken. If you still wish to continue to use this function but still allow SSL 3.0 connections you can re-enable them using:

```
ctx = ssl.create_default_context(Purpose.CLIENT_AUTH)
ctx.options &= ~ssl.OP_NO_SSLv3
```

3.4 版新加入.

3.4.4 版更變: RC4 was dropped from the default cipher string.

3.6 版更變: ChaCha20/Poly1305 was added to the default cipher string.

3DES was dropped from the default cipher string.

3.8 版更變: Support for key logging to `SSLKEYLOGFILE` was added.

异常

exception `ssl.`**SSLError**

Raised to signal an error from the underlying SSL implementation (currently provided by the OpenSSL library). This signifies some problem in the higher-level encryption and authentication layer that's superimposed on the underlying network connection. This error is a subtype of `OSError`. The error code and message of `SSLError` instances are provided by the OpenSSL library.

3.3 版更變: `SSLError` used to be a subtype of `socket.error`.

library

A string mnemonic designating the OpenSSL submodule in which the error occurred, such as `SSL`, `PEM` or `X509`. The range of possible values depends on the OpenSSL version.

3.3 版新加入.

reason

A string mnemonic designating the reason this error occurred, for example `CERTIFICATE_VERIFY_FAILED`. The range of possible values depends on the OpenSSL version.

3.3 版新加入.

exception `ssl.`**SSLZeroReturnError**

A subclass of `SSLError` raised when trying to read or write and the SSL connection has been closed cleanly. Note that this doesn't mean that the underlying transport (read TCP) has been closed.

3.3 版新加入.

exception `ssl.`**SSLWantReadError**

A subclass of `SSLError` raised by a *non-blocking SSL socket* when trying to read or write data, but more data needs to be received on the underlying TCP transport before the request can be fulfilled.

3.3 版新加入.

exception `ssl.`**SSLWantWriteError**

A subclass of `SSLError` raised by a *non-blocking SSL socket* when trying to read or write data, but more data needs to be sent on the underlying TCP transport before the request can be fulfilled.

3.3 版新加入.

exception `ssl.`**SSLSyscallError**

A subclass of `SSLError` raised when a system error was encountered while trying to fulfill an operation on a SSL socket. Unfortunately, there is no easy way to inspect the original errno number.

3.3 版新加入.

exception `ssl.`**SSLEOFError**

A subclass of `SSLError` raised when the SSL connection has been terminated abruptly. Generally, you shouldn't try to reuse the underlying transport when this error is encountered.

3.3 版新加入.

exception `ssl.`**SSLCertVerificationError**

A subclass of `SSLError` raised when certificate validation has failed.

3.7 版新加入.

verify_code

A numeric error number that denotes the verification error.

verify_message
A human readable string of the verification error.

exception ssl.**CertificateError**
An alias for *SSLCertVerificationError*.

3.7 版更變: The exception is now an alias for *SSLCertVerificationError*.

Random generation

ssl.**RAND_bytes**(*num*)
Return *num* cryptographically strong pseudo-random bytes. Raises an *SSLError* if the PRNG has not been seeded with enough data or if the operation is not supported by the current RAND method. *RAND_status()* can be used to check the status of the PRNG and *RAND_add()* can be used to seed the PRNG.

For almost all applications *os.urandom()* is preferable.

Read the Wikipedia article, Cryptographically secure pseudorandom number generator (CSPRNG), to get the requirements of a cryptographically strong generator.

3.3 版新加入.

ssl.**RAND_pseudo_bytes**(*num*)
Return (bytes, is_cryptographic): bytes are *num* pseudo-random bytes, is_cryptographic is `True` if the bytes generated are cryptographically strong. Raises an *SSLError* if the operation is not supported by the current RAND method.

Generated pseudo-random byte sequences will be unique if they are of sufficient length, but are not necessarily unpredictable. They can be used for non-cryptographic purposes and for certain purposes in cryptographic protocols, but usually not for key generation etc.

For almost all applications *os.urandom()* is preferable.

3.3 版新加入.

3.6 版後已Ⓕ用: OpenSSL has deprecated *ssl.RAND_pseudo_bytes()*, use *ssl.RAND_bytes()* instead.

ssl.**RAND_status**()
Return `True` if the SSL pseudo-random number generator has been seeded with 'enough' randomness, and `False` otherwise. You can use *ssl.RAND_egd()* and *ssl.RAND_add()* to increase the randomness of the pseudo-random number generator.

ssl.**RAND_egd**(*path*)
If you are running an entropy-gathering daemon (EGD) somewhere, and *path* is the pathname of a socket connection open to it, this will read 256 bytes of randomness from the socket, and add it to the SSL pseudo-random number generator to increase the security of generated secret keys. This is typically only necessary on systems without better sources of randomness.

See http://egd.sourceforge.net/ or http://prngd.sourceforge.net/ for sources of entropy-gathering daemons.

Availability: not available with LibreSSL and OpenSSL > 1.1.0.

ssl.**RAND_add**(*bytes*, *entropy*)
Mix the given *bytes* into the SSL pseudo-random number generator. The parameter *entropy* (a float) is a lower bound on the entropy contained in string (so you can always use `0.0`). See **RFC 1750** for more information on sources of entropy.

3.5 版更變: 現在支持可写的字节类对象。

Certificate handling

ssl.**match_hostname**(*cert*, *hostname*)

Verify that *cert* (in decoded format as returned by `SSLSocket.getpeercert()`) matches the given *hostname*. The rules applied are those for checking the identity of HTTPS servers as outlined in **RFC 2818**, **RFC 5280** and **RFC 6125**. In addition to HTTPS, this function should be suitable for checking the identity of servers in various SSL-based protocols such as FTPS, IMAPS, POPS and others.

`CertificateError` is raised on failure. On success, the function returns nothing:

```
>>> cert = {'subject': ((('commonName', 'example.com'),),)}
>>> ssl.match_hostname(cert, "example.com")
>>> ssl.match_hostname(cert, "example.org")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "/home/py3k/Lib/ssl.py", line 130, in match_hostname
ssl.CertificateError: hostname 'example.org' doesn't match 'example.com'
```

3.2 版新加入.

3.3.3 版更變: The function now follows **RFC 6125**, section 6.4.3 and does neither match multiple wildcards (e.g. `*.*.com` or `*a*.example.org`) nor a wildcard inside an internationalized domain names (IDN) fragment. IDN A-labels such as `www*.xn--pthon-kva.org` are still supported, but `x*.python.org` no longer matches `xn--tda.python.org`.

3.5 版更變: Matching of IP addresses, when present in the subjectAltName field of the certificate, is now supported.

3.7 版更變: The function is no longer used to TLS connections. Hostname matching is now performed by OpenSSL.

Allow wildcard when it is the leftmost and the only character in that segment. Partial wildcards like `www*.example.com` are no longer supported.

3.7 版後已Ⓕ用.

ssl.**cert_time_to_seconds**(*cert_time*)

Return the time in seconds since the Epoch, given the `cert_time` string representing the "notBefore" or "notAfter" date from a certificate in `"%b %d %H:%M:%S %Y %Z"` strptime format (C locale).

Here's an example:

```
>>> import ssl
>>> timestamp = ssl.cert_time_to_seconds("Jan  5 09:34:43 2018 GMT")
>>> timestamp
1515144883
>>> from datetime import datetime
>>> print(datetime.utcfromtimestamp(timestamp))
2018-01-05 09:34:43
```

"notBefore" or "notAfter" dates must use GMT (**RFC 5280**).

3.5 版更變: Interpret the input time as a time in UTC as specified by 'GMT' timezone in the input string. Local timezone was used previously. Return an integer (no fractions of a second in the input format)

ssl.**get_server_certificate**(*addr*, *ssl_version=PROTOCOL_TLS*, *ca_certs=None*)

Given the address `addr` of an SSL-protected server, as a (*hostname*, *port-number*) pair, fetches the server's certificate, and returns it as a PEM-encoded string. If `ssl_version` is specified, uses that version of the SSL protocol to attempt to connect to the server. If `ca_certs` is specified, it should be a file containing a list of root certificates, the same format as used for the same parameter in `SSLContext.wrap_socket()`. The call will attempt to validate the server certificate against that set of root certificates, and will fail if the validation attempt fails.

3.3 版更變: This function is now IPv6-compatible.

3.5 版更變: The default *ssl_version* is changed from `PROTOCOL_SSLv3` to `PROTOCOL_TLS` for maximum compatibility with modern servers.

`ssl.`**`DER_cert_to_PEM_cert`**(*DER_cert_bytes*)
Given a certificate as a DER-encoded blob of bytes, returns a PEM-encoded string version of the same certificate.

`ssl.`**`PEM_cert_to_DER_cert`**(*PEM_cert_string*)
Given a certificate as an ASCII PEM string, returns a DER-encoded sequence of bytes for that same certificate.

`ssl.`**`get_default_verify_paths`**()
Returns a named tuple with paths to OpenSSL's default cafile and capath. The paths are the same as used by `SSLContext.set_default_verify_paths()`. The return value is a *named tuple* `DefaultVerifyPaths`:

- `cafile` - resolved path to cafile or `None` if the file doesn't exist,
- `capath` - resolved path to capath or `None` if the directory doesn't exist,
- `openssl_cafile_env` - OpenSSL's environment key that points to a cafile,
- `openssl_cafile` - hard coded path to a cafile,
- `openssl_capath_env` - OpenSSL's environment key that points to a capath,
- `openssl_capath` - hard coded path to a capath directory

Availability: LibreSSL ignores the environment vars `openssl_cafile_env` and `openssl_capath_env`.

3.4 版新加入.

`ssl.`**`enum_certificates`**(*store_name*)
Retrieve certificates from Windows' system cert store. *store_name* may be one of `CA`, `ROOT` or `MY`. Windows may provide additional cert stores, too.

The function returns a list of (cert_bytes, encoding_type, trust) tuples. The encoding_type specifies the encoding of cert_bytes. It is either `x509_asn` for X.509 ASN.1 data or `pkcs_7_asn` for PKCS#7 ASN.1 data. Trust specifies the purpose of the certificate as a set of OIDS or exactly `True` if the certificate is trustworthy for all purposes.

示例:

```
>>> ssl.enum_certificates("CA")
[(b'data...', 'x509_asn', {'1.3.6.1.5.5.7.3.1', '1.3.6.1.5.5.7.3.2'}),
 (b'data...', 'x509_asn', True)]
```

可用性: Windows。

3.4 版新加入.

`ssl.`**`enum_crls`**(*store_name*)
Retrieve CRLs from Windows' system cert store. *store_name* may be one of `CA`, `ROOT` or `MY`. Windows may provide additional cert stores, too.

The function returns a list of (cert_bytes, encoding_type, trust) tuples. The encoding_type specifies the encoding of cert_bytes. It is either `x509_asn` for X.509 ASN.1 data or `pkcs_7_asn` for PKCS#7 ASN.1 data.

可用性: Windows。

3.4 版新加入.

`ssl.`**`wrap_socket`**(*sock*, *keyfile=None*, *certfile=None*, *server_side=False*, *cert_reqs=CERT_NONE*, *ssl_version=PROTOCOL_TLS*, *ca_certs=None*, *do_handshake_on_connect=True*, *suppress_ragged_eofs=True*, *ciphers=None*)
Takes an instance `sock` of `socket.socket`, and returns an instance of `ssl.SSLSocket`, a subtype of `socket.socket`, which wraps the underlying socket in an SSL context. `sock` must be a `SOCK_STREAM` socket; other socket types are unsupported.

Internally, function creates a `SSLContext` with protocol *ssl_version* and `SSLContext.options` set to *cert_reqs*. If parameters *keyfile*, *certfile*, *ca_certs* or *ciphers* are set, then the values are passed to `SSLContext.load_cert_chain()`, `SSLContext.load_verify_locations()`, and `SSLContext.set_ciphers()`.

The arguments *server_side*, *do_handshake_on_connect*, and *suppress_ragged_eofs* have the same meaning as `SSLContext.wrap_socket()`.

3.7 版後已Ⓕ用: Since Python 3.2 and 2.7.9, it is recommended to use the `SSLContext.wrap_socket()` instead of `wrap_socket()`. The top-level function is limited and creates an insecure client socket without server name indication or hostname matching.

常数

All constants are now `enum.IntEnum` or `enum.IntFlag` collections.

3.6 版新加入.

ssl.**CERT_NONE**

Possible value for `SSLContext.verify_mode`, or the `cert_reqs` parameter to `wrap_socket()`. Except for `PROTOCOL_TLS_CLIENT`, it is the default mode. With client-side sockets, just about any cert is accepted. Validation errors, such as untrusted or expired cert, are ignored and do not abort the TLS/SSL handshake.

In server mode, no certificate is requested from the client, so the client does not send any for client cert authentication.

See the discussion of *Security considerations* below.

ssl.**CERT_OPTIONAL**

Possible value for `SSLContext.verify_mode`, or the `cert_reqs` parameter to `wrap_socket()`. In client mode, `CERT_OPTIONAL` has the same meaning as `CERT_REQUIRED`. It is recommended to use `CERT_REQUIRED` for client-side sockets instead.

In server mode, a client certificate request is sent to the client. The client may either ignore the request or send a certificate in order perform TLS client cert authentication. If the client chooses to send a certificate, it is verified. Any verification error immediately aborts the TLS handshake.

Use of this setting requires a valid set of CA certificates to be passed, either to `SSLContext.load_verify_locations()` or as a value of the `ca_certs` parameter to `wrap_socket()`.

ssl.**CERT_REQUIRED**

Possible value for `SSLContext.verify_mode`, or the `cert_reqs` parameter to `wrap_socket()`. In this mode, certificates are required from the other side of the socket connection; an `SSLError` will be raised if no certificate is provided, or if its validation fails. This mode is **not** sufficient to verify a certificate in client mode as it does not match hostnames. `check_hostname` must be enabled as well to verify the authenticity of a cert. `PROTOCOL_TLS_CLIENT` uses `CERT_REQUIRED` and enables `check_hostname` by default.

With server socket, this mode provides mandatory TLS client cert authentication. A client certificate request is sent to the client and the client must provide a valid and trusted certificate.

Use of this setting requires a valid set of CA certificates to be passed, either to `SSLContext.load_verify_locations()` or as a value of the `ca_certs` parameter to `wrap_socket()`.

class ssl.**VerifyMode**

`enum.IntEnum` collection of CERT_* constants.

3.6 版新加入.

ssl.**VERIFY_DEFAULT**

Possible value for `SSLContext.verify_flags`. In this mode, certificate revocation lists (CRLs) are not checked. By default OpenSSL does neither require nor verify CRLs.

3.4 版新加入.

ssl.**VERIFY_CRL_CHECK_LEAF**
Possible value for *SSLContext.verify_flags*. In this mode, only the peer cert is checked but none of the intermediate CA certificates. The mode requires a valid CRL that is signed by the peer cert's issuer (its direct ancestor CA). If no proper CRL has has been loaded with *SSLContext.load_verify_locations*, validation will fail.

3.4 版新加入.

ssl.**VERIFY_CRL_CHECK_CHAIN**
Possible value for *SSLContext.verify_flags*. In this mode, CRLs of all certificates in the peer cert chain are checked.

3.4 版新加入.

ssl.**VERIFY_X509_STRICT**
Possible value for *SSLContext.verify_flags* to disable workarounds for broken X.509 certificates.

3.4 版新加入.

ssl.**VERIFY_X509_TRUSTED_FIRST**
Possible value for *SSLContext.verify_flags*. It instructs OpenSSL to prefer trusted certificates when building the trust chain to validate a certificate. This flag is enabled by default.

3.4.4 版新加入.

class ssl.**VerifyFlags**
enum.IntFlag collection of VERIFY_* constants.

3.6 版新加入.

ssl.**PROTOCOL_TLS**
Selects the highest protocol version that both the client and server support. Despite the name, this option can select both "SSL" and "TLS" protocols.

3.6 版新加入.

ssl.**PROTOCOL_TLS_CLIENT**
Auto-negotiate the highest protocol version like *PROTOCOL_TLS*, but only support client-side *SSLSocket* connections. The protocol enables *CERT_REQUIRED* and *check_hostname* by default.

3.6 版新加入.

ssl.**PROTOCOL_TLS_SERVER**
Auto-negotiate the highest protocol version like *PROTOCOL_TLS*, but only support server-side *SSLSocket* connections.

3.6 版新加入.

ssl.**PROTOCOL_SSLv23**
Alias for *PROTOCOL_TLS*.

3.6 版後已Ⓕ用: Use *PROTOCOL_TLS* instead.

ssl.**PROTOCOL_SSLv2**
Selects SSL version 2 as the channel encryption protocol.

This protocol is not available if OpenSSL is compiled with the `OPENSSL_NO_SSL2` flag.

> **警告:** SSL version 2 is insecure. Its use is highly discouraged.

3.6 版後已Ⓕ用: OpenSSL has removed support for SSLv2.

ssl.**PROTOCOL_SSLv3**
Selects SSL version 3 as the channel encryption protocol.

This protocol is not be available if OpenSSL is compiled with the `OPENSSL_NO_SSLv3` flag.

> **警告:** SSL version 3 is insecure. Its use is highly discouraged.

3.6 版後已Ⓕ用: OpenSSL has deprecated all version specific protocols. Use the default protocol *PROTOCOL_TLS* with flags like *OP_NO_SSLv3* instead.

ssl.**PROTOCOL_TLSv1**
Selects TLS version 1.0 as the channel encryption protocol.

3.6 版後已Ⓕ用: OpenSSL has deprecated all version specific protocols. Use the default protocol *PROTOCOL_TLS* with flags like *OP_NO_SSLv3* instead.

ssl.**PROTOCOL_TLSv1_1**
Selects TLS version 1.1 as the channel encryption protocol. Available only with openssl version 1.0.1+.

3.4 版新加入.

3.6 版後已Ⓕ用: OpenSSL has deprecated all version specific protocols. Use the default protocol *PROTOCOL_TLS* with flags like *OP_NO_SSLv3* instead.

ssl.**PROTOCOL_TLSv1_2**
Selects TLS version 1.2 as the channel encryption protocol. This is the most modern version, and probably the best choice for maximum protection, if both sides can speak it. Available only with openssl version 1.0.1+.

3.4 版新加入.

3.6 版後已Ⓕ用: OpenSSL has deprecated all version specific protocols. Use the default protocol *PROTOCOL_TLS* with flags like *OP_NO_SSLv3* instead.

ssl.**OP_ALL**
Enables workarounds for various bugs present in other SSL implementations. This option is set by default. It does not necessarily set the same flags as OpenSSL's `SSL_OP_ALL` constant.

3.2 版新加入.

ssl.**OP_NO_SSLv2**
Prevents an SSLv2 connection. This option is only applicable in conjunction with *PROTOCOL_TLS*. It prevents the peers from choosing SSLv2 as the protocol version.

3.2 版新加入.

3.6 版後已Ⓕ用: SSLv2 is deprecated

ssl.**OP_NO_SSLv3**
Prevents an SSLv3 connection. This option is only applicable in conjunction with *PROTOCOL_TLS*. It prevents the peers from choosing SSLv3 as the protocol version.

3.2 版新加入.

3.6 版後已Ⓕ用: SSLv3 is deprecated

ssl.**OP_NO_TLSv1**
Prevents a TLSv1 connection. This option is only applicable in conjunction with *PROTOCOL_TLS*. It prevents the peers from choosing TLSv1 as the protocol version.

3.2 版新加入.

3.7 版後已Ⓕ用: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0, use the new *SSLContext.minimum_version* and *SSLContext.maximum_version* instead.

ssl.**OP_NO_TLSv1_1**
Prevents a TLSv1.1 connection. This option is only applicable in conjunction with *PROTOCOL_TLS*. It prevents the peers from choosing TLSv1.1 as the protocol version. Available only with openssl version 1.0.1+.

3.4 版新加入.

3.7 版後已Ⓕ用: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0.

ssl.**OP_NO_TLSv1_2**
Prevents a TLSv1.2 connection. This option is only applicable in conjunction with *PROTOCOL_TLS*. It prevents the peers from choosing TLSv1.2 as the protocol version. Available only with openssl version 1.0.1+.

3.4 版新加入.

3.7 版後已Ⓕ用: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0.

ssl.**OP_NO_TLSv1_3**
Prevents a TLSv1.3 connection. This option is only applicable in conjunction with *PROTOCOL_TLS*. It prevents the peers from choosing TLSv1.3 as the protocol version. TLS 1.3 is available with OpenSSL 1.1.1 or later. When Python has been compiled against an older version of OpenSSL, the flag defaults to *0*.

3.7 版新加入.

3.7 版後已Ⓕ用: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0. It was added to 2.7.15, 3.6.3 and 3.7.0 for backwards compatibility with OpenSSL 1.0.2.

ssl.**OP_NO_RENEGOTIATION**
Disable all renegotiation in TLSv1.2 and earlier. Do not send HelloRequest messages, and ignore renegotiation requests via ClientHello.

This option is only available with OpenSSL 1.1.0h and later.

3.7 版新加入.

ssl.**OP_CIPHER_SERVER_PREFERENCE**
Use the server's cipher ordering preference, rather than the client's. This option has no effect on client sockets and SSLv2 server sockets.

3.3 版新加入.

ssl.**OP_SINGLE_DH_USE**
Prevents re-use of the same DH key for distinct SSL sessions. This improves forward secrecy but requires more computational resources. This option only applies to server sockets.

3.3 版新加入.

ssl.**OP_SINGLE_ECDH_USE**
Prevents re-use of the same ECDH key for distinct SSL sessions. This improves forward secrecy but requires more computational resources. This option only applies to server sockets.

3.3 版新加入.

ssl.**OP_ENABLE_MIDDLEBOX_COMPAT**
Send dummy Change Cipher Spec (CCS) messages in TLS 1.3 handshake to make a TLS 1.3 connection look more like a TLS 1.2 connection.

This option is only available with OpenSSL 1.1.1 and later.

3.8 版新加入.

ssl.**OP_NO_COMPRESSION**
Disable compression on the SSL channel. This is useful if the application protocol supports its own compression scheme.

This option is only available with OpenSSL 1.0.0 and later.

3.3 版新加入.

class ssl.**Options**
enum.IntFlag collection of OP_* constants.

ssl.**OP_NO_TICKET**
Prevent client side from requesting a session ticket.

3.6 版新加入.

ssl.**HAS_ALPN**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the *Application-Layer Protocol Negotiation* TLS extension as described in **RFC 7301**.

3.5 版新加入.

ssl.**HAS_NEVER_CHECK_COMMON_NAME**
Whether the OpenSSL library has built-in support not checking subject common name and `SSLContext.hostname_checks_common_name` is writeable.

3.7 版新加入.

ssl.**HAS_ECDH**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the Elliptic Curve-based Diffie-Hellman key exchange. This should be true unless the feature was explicitly disabled by the distributor.

3.3 版新加入.

ssl.**HAS_SNI**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the *Server Name Indication* extension (as defined in **RFC 6066**).

3.2 版新加入.

ssl.**HAS_NPN**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the *Next Protocol Negotiation* as described in the Application Layer Protocol Negotiation. When true, you can use the `SSLContext.set_npn_protocols()` method to advertise which protocols you want to support.

3.3 版新加入.

ssl.**HAS_SSLv2**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the SSL 2.0 protocol.

3.7 版新加入.

ssl.**HAS_SSLv3**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the SSL 3.0 protocol.

3.7 版新加入.

ssl.**HAS_TLSv1**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the TLS 1.0 protocol.

3.7 版新加入.

ssl.**HAS_TLSv1_1**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the TLS 1.1 protocol.

3.7 版新加入.

ssl.**HAS_TLSv1_2**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the TLS 1.2 protocol.

3.7 版新加入.

ssl.**HAS_TLSv1_3**
Whether the OpenSSL library has built-in support for the TLS 1.3 protocol.

3.7 版新加入.

ssl.**CHANNEL_BINDING_TYPES**
List of supported TLS channel binding types. Strings in this list can be used as arguments to `SSLSocket.get_channel_binding()`.

3.3 版新加入.

ssl.**OPENSSL_VERSION**
The version string of the OpenSSL library loaded by the interpreter:

```
>>> ssl.OPENSSL_VERSION
'OpenSSL 1.0.2k  26 Jan 2017'
```

3.2 版新加入.

ssl.**OPENSSL_VERSION_INFO**

A tuple of five integers representing version information about the OpenSSL library:

```
>>> ssl.OPENSSL_VERSION_INFO
(1, 0, 2, 11, 15)
```

3.2 版新加入.

ssl.**OPENSSL_VERSION_NUMBER**

The raw version number of the OpenSSL library, as a single integer:

```
>>> ssl.OPENSSL_VERSION_NUMBER
268443839
>>> hex(ssl.OPENSSL_VERSION_NUMBER)
'0x100020bf'
```

3.2 版新加入.

ssl.**ALERT_DESCRIPTION_HANDSHAKE_FAILURE**
ssl.**ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR**
ALERT_DESCRIPTION_*

Alert Descriptions from **RFC 5246** and others. The IANA TLS Alert Registry contains this list and references to the RFCs where their meaning is defined.

Used as the return value of the callback function in *SSLContext.set_servername_callback()*.

3.4 版新加入.

class ssl.**AlertDescription**

enum.IntEnum collection of ALERT_DESCRIPTION_* constants.

3.6 版新加入.

Purpose.**SERVER_AUTH**

Option for *create_default_context()* and *SSLContext.load_default_certs()*. This value indicates that the context may be used to authenticate Web servers (therefore, it will be used to create client-side sockets).

3.4 版新加入.

Purpose.**CLIENT_AUTH**

Option for *create_default_context()* and *SSLContext.load_default_certs()*. This value indicates that the context may be used to authenticate Web clients (therefore, it will be used to create server-side sockets).

3.4 版新加入.

class ssl.**SSLErrorNumber**

enum.IntEnum collection of SSL_ERROR_* constants.

3.6 版新加入.

class ssl.**TLSVersion**

enum.IntEnum collection of SSL and TLS versions for *SSLContext.maximum_version* and *SSLContext.minimum_version*.

3.7 版新加入.

TLSVersion.**MINIMUM_SUPPORTED**

TLSVersion.**MAXIMUM_SUPPORTED**
The minimum or maximum supported SSL or TLS version. These are magic constants. Their values don't reflect the lowest and highest available TLS/SSL versions.

TLSVersion.**SSLv3**

TLSVersion.**TLSv1**

TLSVersion.**TLSv1_1**

TLSVersion.**TLSv1_2**

TLSVersion.**TLSv1_3**
SSL 3.0 to TLS 1.3.

19.3.2 SSL Sockets

class ssl.**SSLSocket**(*socket.socket*)
SSL sockets provide the following methods of 套接字对象:

- *accept()*
- *bind()*
- *close()*
- *connect()*
- *detach()*
- *fileno()*
- *getpeername()*, *getsockname()*
- *getsockopt()*, *setsockopt()*
- *gettimeout()*, *settimeout()*, *setblocking()*
- *listen()*
- *makefile()*
- *recv()*, *recv_into()* (but passing a non-zero `flags` argument is not allowed)
- *send()*, *sendall()* (with the same limitation)
- *sendfile()* (but *os.sendfile* will be used for plain-text sockets only, else *send()* will be used)
- *shutdown()*

However, since the SSL (and TLS) protocol has its own framing atop of TCP, the SSL sockets abstraction can, in certain respects, diverge from the specification of normal, OS-level sockets. See especially the *notes on non-blocking sockets*.

Instances of *SSLSocket* must be created using the *SSLContext.wrap_socket()* method.

3.5 版更變: The `sendfile()` method was added.

3.5 版更變: The `shutdown()` does not reset the socket timeout each time bytes are received or sent. The socket timeout is now to maximum total duration of the shutdown.

3.6 版後已Ⓕ用: It is deprecated to create a *SSLSocket* instance directly, use *SSLContext.wrap_socket()* to wrap a socket.

3.7 版更變: *SSLSocket* instances must to created with *wrap_socket()*. In earlier versions, it was possible to create instances directly. This was never documented or officially supported.

SSL sockets also have the following additional methods and attributes:

SSLSocket.**read**(*len=1024*, *buffer=None*)

Read up to *len* bytes of data from the SSL socket and return the result as a `bytes` instance. If *buffer* is specified, then read into the buffer instead, and return the number of bytes read.

Raise `SSLWantReadError` or `SSLWantWriteError` if the socket is *non-blocking* and the read would block.

As at any time a re-negotiation is possible, a call to `read()` can also cause write operations.

3.5 版更變: The socket timeout is no more reset each time bytes are received or sent. The socket timeout is now to maximum total duration to read up to *len* bytes.

3.6 版後已Ⓕ用: Use `recv()` instead of `read()`.

SSLSocket.**write**(*buf*)

Write *buf* to the SSL socket and return the number of bytes written. The *buf* argument must be an object supporting the buffer interface.

Raise `SSLWantReadError` or `SSLWantWriteError` if the socket is *non-blocking* and the write would block.

As at any time a re-negotiation is possible, a call to `write()` can also cause read operations.

3.5 版更變: The socket timeout is no more reset each time bytes are received or sent. The socket timeout is now to maximum total duration to write *buf*.

3.6 版後已Ⓕ用: Use `send()` instead of `write()`.

備Ⓕ: The `read()` and `write()` methods are the low-level methods that read and write unencrypted, application-level data and decrypt/encrypt it to encrypted, wire-level data. These methods require an active SSL connection, i.e. the handshake was completed and `SSLSocket.unwrap()` was not called.

Normally you should use the socket API methods like `recv()` and `send()` instead of these methods.

SSLSocket.**do_handshake**()

Perform the SSL setup handshake.

3.4 版更變: The handshake method also performs `match_hostname()` when the `check_hostname` attribute of the socket's `context` is true.

3.5 版更變: The socket timeout is no more reset each time bytes are received or sent. The socket timeout is now to maximum total duration of the handshake.

3.7 版更變: Hostname or IP address is matched by OpenSSL during handshake. The function `match_hostname()` is no longer used. In case OpenSSL refuses a hostname or IP address, the handshake is aborted early and a TLS alert message is send to the peer.

SSLSocket.**getpeercert**(*binary_form=False*)

If there is no certificate for the peer on the other end of the connection, return `None`. If the SSL handshake hasn't been done yet, raise `ValueError`.

If the `binary_form` parameter is `False`, and a certificate was received from the peer, this method returns a `dict` instance. If the certificate was not validated, the dict is empty. If the certificate was validated, it returns a dict with several keys, amongst them `subject` (the principal for which the certificate was issued) and `issuer` (the principal issuing the certificate). If a certificate contains an instance of the *Subject Alternative Name* extension (see **RFC 3280**), there will also be a `subjectAltName` key in the dictionary.

The `subject` and `issuer` fields are tuples containing the sequence of relative distinguished names (RDNs) given in the certificate's data structure for the respective fields, and each RDN is a sequence of name-value pairs. Here is a real-world example:

```
{'issuer': ((('countryName', 'IL'),),
            ((('organizationName', 'StartCom Ltd.'),),
            ((('organizationalUnitName',
              'Secure Digital Certificate Signing'),),
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            (('commonName',
              'StartCom Class 2 Primary Intermediate Server CA'),)),
 'notAfter': 'Nov 22 08:15:19 2013 GMT',
 'notBefore': 'Nov 21 03:09:52 2011 GMT',
 'serialNumber': '95F0',
 'subject': ((('description', '571208-SLe257oHY9fVQ07Z'),),
             (('countryName', 'US'),),
             (('stateOrProvinceName', 'California'),),
             (('localityName', 'San Francisco'),),
             (('organizationName', 'Electronic Frontier Foundation, Inc.'),),
             (('commonName', '*.eff.org'),),
             (('emailAddress', 'hostmaster@eff.org'),)),
 'subjectAltName': (('DNS', '*.eff.org'), ('DNS', 'eff.org')),
 'version': 3}
```

備Ⓕ: To validate a certificate for a particular service, you can use the `match_hostname()` function.

If the `binary_form` parameter is `True`, and a certificate was provided, this method returns the DER-encoded form of the entire certificate as a sequence of bytes, or `None` if the peer did not provide a certificate. Whether the peer provides a certificate depends on the SSL socket's role:

- for a client SSL socket, the server will always provide a certificate, regardless of whether validation was required;
- for a server SSL socket, the client will only provide a certificate when requested by the server; therefore `getpeercert()` will return `None` if you used `CERT_NONE` (rather than `CERT_OPTIONAL` or `CERT_REQUIRED`).

3.2 版更變: The returned dictionary includes additional items such as `issuer` and `notBefore`.

3.4 版更變: `ValueError` is raised when the handshake isn't done. The returned dictionary includes additional X509v3 extension items such as `crlDistributionPoints`, `caIssuers` and `OCSP` URIs.

3.9 版更變: IPv6 address strings no longer have a trailing new line.

`SSLSocket.`**`cipher`**`()`

Returns a three-value tuple containing the name of the cipher being used, the version of the SSL protocol that defines its use, and the number of secret bits being used. If no connection has been established, returns `None`.

`SSLSocket.`**`shared_ciphers`**`()`

Return the list of ciphers shared by the client during the handshake. Each entry of the returned list is a three-value tuple containing the name of the cipher, the version of the SSL protocol that defines its use, and the number of secret bits the cipher uses. `shared_ciphers()` returns `None` if no connection has been established or the socket is a client socket.

3.5 版新加入.

`SSLSocket.`**`compression`**`()`

Return the compression algorithm being used as a string, or `None` if the connection isn't compressed.

If the higher-level protocol supports its own compression mechanism, you can use `OP_NO_COMPRESSION` to disable SSL-level compression.

3.3 版新加入.

`SSLSocket.`**`get_channel_binding`**`(`*cb_type="tls-unique"*`)`

Get channel binding data for current connection, as a bytes object. Returns `None` if not connected or the handshake has not been completed.

The *cb_type* parameter allow selection of the desired channel binding type. Valid channel binding types are listed in the `CHANNEL_BINDING_TYPES` list. Currently only the 'tls-unique' channel binding, defined by **RFC 5929**, is supported. `ValueError` will be raised if an unsupported channel binding type is requested.

3.3 版新加入.

SSLSocket.**selected_alpn_protocol**()

Return the protocol that was selected during the TLS handshake. If *SSLContext.set_alpn_protocols()* was not called, if the other party does not support ALPN, if this socket does not support any of the client's proposed protocols, or if the handshake has not happened yet, `None` is returned.

3.5 版新加入.

SSLSocket.**selected_npn_protocol**()

Return the higher-level protocol that was selected during the TLS/SSL handshake. If *SSLContext.set_npn_protocols()* was not called, or if the other party does not support NPN, or if the handshake has not yet happened, this will return `None`.

3.3 版新加入.

SSLSocket.**unwrap**()

Performs the SSL shutdown handshake, which removes the TLS layer from the underlying socket, and returns the underlying socket object. This can be used to go from encrypted operation over a connection to unencrypted. The returned socket should always be used for further communication with the other side of the connection, rather than the original socket.

SSLSocket.**verify_client_post_handshake**()

Requests post-handshake authentication (PHA) from a TLS 1.3 client. PHA can only be initiated for a TLS 1.3 connection from a server-side socket, after the initial TLS handshake and with PHA enabled on both sides, see *SSLContext.post_handshake_auth*.

The method does not perform a cert exchange immediately. The server-side sends a CertificateRequest during the next write event and expects the client to respond with a certificate on the next read event.

If any precondition isn't met (e.g. not TLS 1.3, PHA not enabled), an *SSLError* is raised.

備Ⓕ: Only available with OpenSSL 1.1.1 and TLS 1.3 enabled. Without TLS 1.3 support, the method raises *NotImplementedError*.

3.8 版新加入.

SSLSocket.**version**()

Return the actual SSL protocol version negotiated by the connection as a string, or `None` is no secure connection is established. As of this writing, possible return values include `"SSLv2"`, `"SSLv3"`, `"TLSv1"`, `"TLSv1.1"` and `"TLSv1.2"`. Recent OpenSSL versions may define more return values.

3.5 版新加入.

SSLSocket.**pending**()

Returns the number of already decrypted bytes available for read, pending on the connection.

SSLSocket.**context**

The *SSLContext* object this SSL socket is tied to. If the SSL socket was created using the deprecated *wrap_socket()* function (rather than *SSLContext.wrap_socket()*), this is a custom context object created for this SSL socket.

3.2 版新加入.

SSLSocket.**server_side**

A boolean which is `True` for server-side sockets and `False` for client-side sockets.

3.2 版新加入.

SSLSocket.**server_hostname**

Hostname of the server: *str* type, or `None` for server-side socket or if the hostname was not specified in the constructor.

3.2 版新加入.

3.7 版更變: The attribute is now always ASCII text. When `server_hostname` is an internationalized domain name (IDN), this attribute now stores the A-label form (`"xn--pythn-mua.org"`), rather than the U-label form (`"pythön.org"`).

`SSLSocket.`**`session`**

The `SSLSession` for this SSL connection. The session is available for client and server side sockets after the TLS handshake has been performed. For client sockets the session can be set before `do_handshake()` has been called to reuse a session.

3.6 版新加入.

`SSLSocket.`**`session_reused`**

3.6 版新加入.

19.3.3 SSL Contexts

3.2 版新加入.

An SSL context holds various data longer-lived than single SSL connections, such as SSL configuration options, certificate(s) and private key(s). It also manages a cache of SSL sessions for server-side sockets, in order to speed up repeated connections from the same clients.

class `ssl.`**`SSLContext`**(*protocol=PROTOCOL_TLS*)

Create a new SSL context. You may pass *protocol* which must be one of the `PROTOCOL_*` constants defined in this module. The parameter specifies which version of the SSL protocol to use. Typically, the server chooses a particular protocol version, and the client must adapt to the server's choice. Most of the versions are not interoperable with the other versions. If not specified, the default is `PROTOCOL_TLS`; it provides the most compatibility with other versions.

Here's a table showing which versions in a client (down the side) can connect to which versions in a server (along the top):

客户端 / 服务器	SSLv2	SSLv3	TLS[3]	TLSv1	TLSv1.1	TLSv1.2
SSLv2	是	否	否[1]	否	否	否
SSLv3	否	是	否[2]	否	否	否
TLS (SSLv23)[3]	否[1]	否[2]	是	是	是	是
TLSv1	否	否	是	是	否	否
TLSv1.1	否	否	是	否	是	否
TLSv1.2	否	否	是	否	否	是

脚注

也参考:

`create_default_context()` lets the `ssl` module choose security settings for a given purpose.

3.6 版更變: The context is created with secure default values. The options `OP_NO_COMPRESSION`, `OP_CIPHER_SERVER_PREFERENCE`, `OP_SINGLE_DH_USE`, `OP_SINGLE_ECDH_USE`, `OP_NO_SSLv2` (except for `PROTOCOL_SSLv2`), and `OP_NO_SSLv3` (except for `PROTOCOL_SSLv3`) are set by default. The initial cipher suite list contains only `HIGH` ciphers, no `NULL` ciphers and no `MD5` ciphers (except for `PROTOCOL_SSLv2`).

`SSLContext` objects have the following methods and attributes:

[3] TLS 1.3 protocol will be available with `PROTOCOL_TLS` in OpenSSL >= 1.1.1. There is no dedicated PROTOCOL constant for just TLS 1.3.

[1] `SSLContext` disables SSLv2 with `OP_NO_SSLv2` by default.

[2] `SSLContext` disables SSLv3 with `OP_NO_SSLv3` by default.

SSLContext.**cert_store_stats**()

Get statistics about quantities of loaded X.509 certificates, count of X.509 certificates flagged as CA certificates and certificate revocation lists as dictionary.

Example for a context with one CA cert and one other cert:

```
>>> context.cert_store_stats()
{'crl': 0, 'x509_ca': 1, 'x509': 2}
```

3.4 版新加入.

SSLContext.**load_cert_chain**(*certfile*, *keyfile=None*, *password=None*)

Load a private key and the corresponding certificate. The *certfile* string must be the path to a single file in PEM format containing the certificate as well as any number of CA certificates needed to establish the certificate's authenticity. The *keyfile* string, if present, must point to a file containing the private key in. Otherwise the private key will be taken from *certfile* as well. See the discussion of *Certificates* for more information on how the certificate is stored in the *certfile*.

The *password* argument may be a function to call to get the password for decrypting the private key. It will only be called if the private key is encrypted and a password is necessary. It will be called with no arguments, and it should return a string, bytes, or bytearray. If the return value is a string it will be encoded as UTF-8 before using it to decrypt the key. Alternatively a string, bytes, or bytearray value may be supplied directly as the *password* argument. It will be ignored if the private key is not encrypted and no password is needed.

If the *password* argument is not specified and a password is required, OpenSSL's built-in password prompting mechanism will be used to interactively prompt the user for a password.

An `SSLError` is raised if the private key doesn't match with the certificate.

3.3 版更變: New optional argument *password*.

SSLContext.**load_default_certs**(*purpose=Purpose.SERVER_AUTH*)

Load a set of default "certification authority" (CA) certificates from default locations. On Windows it loads CA certs from the `CA` and `ROOT` system stores. On other systems it calls `SSLContext.set_default_verify_paths()`. In the future the method may load CA certificates from other locations, too.

The *purpose* flag specifies what kind of CA certificates are loaded. The default settings `Purpose.SERVER_AUTH` loads certificates, that are flagged and trusted for TLS web server authentication (client side sockets). `Purpose.CLIENT_AUTH` loads CA certificates for client certificate verification on the server side.

3.4 版新加入.

SSLContext.**load_verify_locations**(*cafile=None*, *capath=None*, *cadata=None*)

Load a set of "certification authority" (CA) certificates used to validate other peers' certificates when `verify_mode` is other than `CERT_NONE`. At least one of *cafile* or *capath* must be specified.

This method can also load certification revocation lists (CRLs) in PEM or DER format. In order to make use of CRLs, `SSLContext.verify_flags` must be configured properly.

The *cafile* string, if present, is the path to a file of concatenated CA certificates in PEM format. See the discussion of *Certificates* for more information about how to arrange the certificates in this file.

The *capath* string, if present, is the path to a directory containing several CA certificates in PEM format, following an OpenSSL specific layout.

The *cadata* object, if present, is either an ASCII string of one or more PEM-encoded certificates or a *bytes-like object* of DER-encoded certificates. Like with *capath* extra lines around PEM-encoded certificates are ignored but at least one certificate must be present.

3.4 版更變: New optional argument *cadata*

SSLContext.**get_ca_certs**(*binary_form=False*)

Get a list of loaded "certification authority" (CA) certificates. If the `binary_form` parameter is `False` each list entry is a dict like the output of `SSLSocket.getpeercert()`. Otherwise the method returns a

list of DER-encoded certificates. The returned list does not contain certificates from *capath* unless a certificate was requested and loaded by a SSL connection.

> **備Ⓕ:** Certificates in a capath directory aren't loaded unless they have been used at least once.

3.4 版新加入.

`SSLContext.get_ciphers()`

Get a list of enabled ciphers. The list is in order of cipher priority. See `SSLContext.set_ciphers()`.

示例:

```
>>> ctx = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_SSLv23)
>>> ctx.set_ciphers('ECDHE+AESGCM:!ECDSA')
>>> ctx.get_ciphers()  # OpenSSL 1.0.x
[{'alg_bits': 256,
  'description': 'ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384 TLSv1.2 Kx=ECDH     Au=RSA  '
                 'Enc=AESGCM(256) Mac=AEAD',
  'id': 50380848,
  'name': 'ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384',
  'protocol': 'TLSv1/SSLv3',
  'strength_bits': 256},
 {'alg_bits': 128,
  'description': 'ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256 TLSv1.2 Kx=ECDH     Au=RSA  '
                 'Enc=AESGCM(128) Mac=AEAD',
  'id': 50380847,
  'name': 'ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256',
  'protocol': 'TLSv1/SSLv3',
  'strength_bits': 128}]
```

On OpenSSL 1.1 and newer the cipher dict contains additional fields:

```
>>> ctx.get_ciphers()  # OpenSSL 1.1+
[{'aead': True,
  'alg_bits': 256,
  'auth': 'auth-rsa',
  'description': 'ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384 TLSv1.2 Kx=ECDH     Au=RSA  '
                 'Enc=AESGCM(256) Mac=AEAD',
  'digest': None,
  'id': 50380848,
  'kea': 'kx-ecdhe',
  'name': 'ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384',
  'protocol': 'TLSv1.2',
  'strength_bits': 256,
  'symmetric': 'aes-256-gcm'},
 {'aead': True,
  'alg_bits': 128,
  'auth': 'auth-rsa',
  'description': 'ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256 TLSv1.2 Kx=ECDH     Au=RSA  '
                 'Enc=AESGCM(128) Mac=AEAD',
  'digest': None,
  'id': 50380847,
  'kea': 'kx-ecdhe',
  'name': 'ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256',
  'protocol': 'TLSv1.2',
  'strength_bits': 128,
  'symmetric': 'aes-128-gcm'}]
```

Availability: OpenSSL 1.0.2+.

3.6 版新加入.

`SSLContext.set_default_verify_paths()`

Load a set of default "certification authority" (CA) certificates from a filesystem path defined when building the OpenSSL library. Unfortunately, there's no easy way to know whether this method succeeds: no error is returned if no certificates are to be found. When the OpenSSL library is provided as part of the operating system, though, it is likely to be configured properly.

`SSLContext.set_ciphers(ciphers)`

Set the available ciphers for sockets created with this context. It should be a string in the OpenSSL cipher list format. If no cipher can be selected (because compile-time options or other configuration forbids use of all the specified ciphers), an `SSLError` will be raised.

備Ⓕ: when connected, the `SSLSocket.cipher()` method of SSL sockets will give the currently selected cipher.

OpenSSL 1.1.1 has TLS 1.3 cipher suites enabled by default. The suites cannot be disabled with `set_ciphers()`.

`SSLContext.set_alpn_protocols(protocols)`

Specify which protocols the socket should advertise during the SSL/TLS handshake. It should be a list of ASCII strings, like `['http/1.1', 'spdy/2']`, ordered by preference. The selection of a protocol will happen during the handshake, and will play out according to **RFC 7301**. After a successful handshake, the `SSLSocket.selected_alpn_protocol()` method will return the agreed-upon protocol.

This method will raise `NotImplementedError` if `HAS_ALPN` is `False`.

OpenSSL 1.1.0 to 1.1.0e will abort the handshake and raise `SSLError` when both sides support ALPN but cannot agree on a protocol. 1.1.0f+ behaves like 1.0.2, `SSLSocket.selected_alpn_protocol()` returns None.

3.5 版新加入.

`SSLContext.set_npn_protocols(protocols)`

Specify which protocols the socket should advertise during the SSL/TLS handshake. It should be a list of strings, like `['http/1.1', 'spdy/2']`, ordered by preference. The selection of a protocol will happen during the handshake, and will play out according to the Application Layer Protocol Negotiation. After a successful handshake, the `SSLSocket.selected_npn_protocol()` method will return the agreed-upon protocol.

This method will raise `NotImplementedError` if `HAS_NPN` is `False`.

3.3 版新加入.

`SSLContext.sni_callback`

Register a callback function that will be called after the TLS Client Hello handshake message has been received by the SSL/TLS server when the TLS client specifies a server name indication. The server name indication mechanism is specified in **RFC 6066** section 3 - Server Name Indication.

Only one callback can be set per `SSLContext`. If *sni_callback* is set to `None` then the callback is disabled. Calling this function a subsequent time will disable the previously registered callback.

The callback function will be called with three arguments; the first being the `ssl.SSLSocket`, the second is a string that represents the server name that the client is intending to communicate (or `None` if the TLS Client Hello does not contain a server name) and the third argument is the original `SSLContext`. The server name argument is text. For internationalized domain name, the server name is an IDN A-label (`"xn--pythn-mua.org"`).

A typical use of this callback is to change the `ssl.SSLSocket`'s `SSLSocket.context` attribute to a new object of type `SSLContext` representing a certificate chain that matches the server name.

Due to the early negotiation phase of the TLS connection, only limited methods and attributes are usable like `SSLSocket.selected_alpn_protocol()` and `SSLSocket.context`. `SSLSocket.getpeercert()`, `SSLSocket.getpeercert()`, `SSLSocket.cipher()` and `SSLSocket.compress()` methods require that the TLS connection has progressed beyond the TLS Client Hello and therefore will not contain return meaningful values nor can they be called safely.

The *sni_callback* function must return `None` to allow the TLS negotiation to continue. If a TLS failure is required, a constant `ALERT_DESCRIPTION_*` can be returned. Other return values will result in a TLS fatal error with `ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR`.

If an exception is raised from the *sni_callback* function the TLS connection will terminate with a fatal TLS alert message `ALERT_DESCRIPTION_HANDSHAKE_FAILURE`.

This method will raise `NotImplementedError` if the OpenSSL library had OPENSSL_NO_TLSEXT defined when it was built.

3.7 版新加入.

`SSLContext.`**`set_servername_callback`**(*server_name_callback*)

This is a legacy API retained for backwards compatibility. When possible, you should use `sni_callback` instead. The given *server_name_callback* is similar to *sni_callback*, except that when the server hostname is an IDN-encoded internationalized domain name, the *server_name_callback* receives a decoded U-label (`"pythön.org"`).

If there is an decoding error on the server name, the TLS connection will terminate with an `ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR` fatal TLS alert message to the client.

3.4 版新加入.

`SSLContext.`**`load_dh_params`**(*dhfile*)

Load the key generation parameters for Diffie-Hellman (DH) key exchange. Using DH key exchange improves forward secrecy at the expense of computational resources (both on the server and on the client). The *dhfile* parameter should be the path to a file containing DH parameters in PEM format.

This setting doesn't apply to client sockets. You can also use the `OP_SINGLE_DH_USE` option to further improve security.

3.3 版新加入.

`SSLContext.`**`set_ecdh_curve`**(*curve_name*)

Set the curve name for Elliptic Curve-based Diffie-Hellman (ECDH) key exchange. ECDH is significantly faster than regular DH while arguably as secure. The *curve_name* parameter should be a string describing a well-known elliptic curve, for example `prime256v1` for a widely supported curve.

This setting doesn't apply to client sockets. You can also use the `OP_SINGLE_ECDH_USE` option to further improve security.

This method is not available if `HAS_ECDH` is `False`.

3.3 版新加入.

也参考:

SSL/TLS & Perfect Forward Secrecy Vincent Bernat.

`SSLContext.`**`wrap_socket`**(*sock*, *server_side=False*, *do_handshake_on_connect=True*, *suppress_ragged_eofs=True*, *server_hostname=None*, *session=None*)

Wrap an existing Python socket *sock* and return an instance of `SSLContext.sslsocket_class` (default `SSLSocket`). The returned SSL socket is tied to the context, its settings and certificates. *sock* must be a `SOCK_STREAM` socket; other socket types are unsupported.

The parameter `server_side` is a boolean which identifies whether server-side or client-side behavior is desired from this socket.

For client-side sockets, the context construction is lazy; if the underlying socket isn't connected yet, the context construction will be performed after `connect()` is called on the socket. For server-side sockets, if the socket has no remote peer, it is assumed to be a listening socket, and the server-side SSL wrapping is automatically performed on client connections accepted via the `accept()` method. The method may raise `SSLError`.

On client connections, the optional parameter *server_hostname* specifies the hostname of the service which we are connecting to. This allows a single server to host multiple SSL-based services with distinct certificates, quite similarly to HTTP virtual hosts. Specifying *server_hostname* will raise a `ValueError` if *server_side* is true.

The parameter `do_handshake_on_connect` specifies whether to do the SSL handshake automatically after doing a `socket.connect()`, or whether the application program will call it explicitly, by invoking the `SSLSocket.do_handshake()` method. Calling `SSLSocket.do_handshake()` explicitly gives the program control over the blocking behavior of the socket I/O involved in the handshake.

The parameter `suppress_ragged_eofs` specifies how the `SSLSocket.recv()` method should signal unexpected EOF from the other end of the connection. If specified as `True` (the default), it returns a normal EOF (an empty bytes object) in response to unexpected EOF errors raised from the underlying socket; if `False`, it will raise the exceptions back to the caller.

session, see `session`.

3.5 版更變: Always allow a server_hostname to be passed, even if OpenSSL does not have SNI.

3.6 版更變: *session* argument was added.

3.7 版更變: The method returns on instance of `SSLContext.sslsocket_class` instead of hard-coded `SSLSocket`.

`SSLContext.`**`sslsocket_class`**

The return type of `SSLContext.wrap_socket()`, defaults to `SSLSocket`. The attribute can be overridden on instance of class in order to return a custom subclass of `SSLSocket`.

3.7 版新加入.

`SSLContext.`**`wrap_bio`**(*incoming*, *outgoing*, *server_side=False*, *server_hostname=None*, *session=None*)

Wrap the BIO objects *incoming* and *outgoing* and return an instance of `SSLContext.sslobject_class` (default `SSLObject`). The SSL routines will read input data from the incoming BIO and write data to the outgoing BIO.

The *server_side*, *server_hostname* and *session* parameters have the same meaning as in `SSLContext.wrap_socket()`.

3.6 版更變: *session* argument was added.

3.7 版更變: The method returns on instance of `SSLContext.sslobject_class` instead of hard-coded `SSLObject`.

`SSLContext.`**`sslobject_class`**

The return type of `SSLContext.wrap_bio()`, defaults to `SSLObject`. The attribute can be overridden on instance of class in order to return a custom subclass of `SSLObject`.

3.7 版新加入.

`SSLContext.`**`session_stats`**()

Get statistics about the SSL sessions created or managed by this context. A dictionary is returned which maps the names of each piece of information to their numeric values. For example, here is the total number of hits and misses in the session cache since the context was created:

```
>>> stats = context.session_stats()
>>> stats['hits'], stats['misses']
(0, 0)
```

`SSLContext.`**`check_hostname`**

Whether to match the peer cert's hostname with `match_hostname()` in `SSLSocket.do_handshake()`. The context's `verify_mode` must be set to `CERT_OPTIONAL` or `CERT_REQUIRED`, and you must pass *server_hostname* to `wrap_socket()` in order to match the hostname. Enabling hostname checking automatically sets `verify_mode` from `CERT_NONE` to `CERT_REQUIRED`. It cannot be set back to `CERT_NONE` as long as hostname checking is enabled. The `PROTOCOL_TLS_CLIENT` protocol enables hostname checking by default. With other protocols, hostname checking must be enabled explicitly.

示例:

```
import socket, ssl

context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLSv1_2)
context.verify_mode = ssl.CERT_REQUIRED
context.check_hostname = True
context.load_default_certs()

s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
ssl_sock = context.wrap_socket(s, server_hostname='www.verisign.com')
ssl_sock.connect(('www.verisign.com', 443))
```

3.4 版新加入.

3.7 版更變: *verify_mode* is now automatically changed to *CERT_REQUIRED* when hostname checking is enabled and *verify_mode* is *CERT_NONE*. Previously the same operation would have failed with a *ValueError*.

備Ⓕ: This features requires OpenSSL 0.9.8f or newer.

`SSLContext.`**`keylog_filename`**

Write TLS keys to a keylog file, whenever key material is generated or received. The keylog file is designed for debugging purposes only. The file format is specified by NSS and used by many traffic analyzers such as Wireshark. The log file is opened in append-only mode. Writes are synchronized between threads, but not between processes.

3.8 版新加入.

備Ⓕ: This features requires OpenSSL 1.1.1 or newer.

`SSLContext.`**`maximum_version`**

A *TLSVersion* enum member representing the highest supported TLS version. The value defaults to *TLSVersion.MAXIMUM_SUPPORTED*. The attribute is read-only for protocols other than *PROTOCOL_TLS*, *PROTOCOL_TLS_CLIENT*, and *PROTOCOL_TLS_SERVER*.

The attributes *maximum_version*, *minimum_version* and *SSLContext.options* all affect the supported SSL and TLS versions of the context. The implementation does not prevent invalid combination. For example a context with *OP_NO_TLSv1_2* in *options* and *maximum_version* set to *TLSVersion.TLSv1_2* will not be able to establish a TLS 1.2 connection.

備Ⓕ: This attribute is not available unless the ssl module is compiled with OpenSSL 1.1.0g or newer.

3.7 版新加入.

`SSLContext.`**`minimum_version`**

Like *SSLContext.maximum_version* except it is the lowest supported version or *TLSVersion.MINIMUM_SUPPORTED*.

備Ⓕ: This attribute is not available unless the ssl module is compiled with OpenSSL 1.1.0g or newer.

3.7 版新加入.

`SSLContext.`**`num_tickets`**

Control the number of TLS 1.3 session tickets of a `TLS_PROTOCOL_SERVER` context. The setting has no impact on TLS 1.0 to 1.2 connections.

備Ⓕ: This attribute is not available unless the ssl module is compiled with OpenSSL 1.1.1 or newer.

3.8 版新加入.

SSLContext.**options**

An integer representing the set of SSL options enabled on this context. The default value is *OP_ALL*, but you can specify other options such as *OP_NO_SSLv2* by ORing them together.

備Ⓕ: With versions of OpenSSL older than 0.9.8m, it is only possible to set options, not to clear them. Attempting to clear an option (by resetting the corresponding bits) will raise a *ValueError*.

3.6 版更變: *SSLContext.options* returns *Options* flags:

```
>>> ssl.create_default_context().options
<Options.OP_ALL|OP_NO_SSLv3|OP_NO_SSLv2|OP_NO_COMPRESSION: 2197947391>
```

SSLContext.**post_handshake_auth**

Enable TLS 1.3 post-handshake client authentication. Post-handshake auth is disabled by default and a server can only request a TLS client certificate during the initial handshake. When enabled, a server may request a TLS client certificate at any time after the handshake.

When enabled on client-side sockets, the client signals the server that it supports post-handshake authentication.

When enabled on server-side sockets, *SSLContext.verify_mode* must be set to *CERT_OPTIONAL* or *CERT_REQUIRED*, too. The actual client cert exchange is delayed until *SSLSocket.verify_client_post_handshake()* is called and some I/O is performed.

備Ⓕ: Only available with OpenSSL 1.1.1 and TLS 1.3 enabled. Without TLS 1.3 support, the property value is None and can't be modified

3.8 版新加入.

SSLContext.**protocol**

The protocol version chosen when constructing the context. This attribute is read-only.

SSLContext.**hostname_checks_common_name**

Whether *check_hostname* falls back to verify the cert's subject common name in the absence of a subject alternative name extension (default: true).

備Ⓕ: Only writeable with OpenSSL 1.1.0 or higher.

3.7 版新加入.

SSLContext.**verify_flags**

The flags for certificate verification operations. You can set flags like *VERIFY_CRL_CHECK_LEAF* by OR-ing them together. By default OpenSSL does neither require nor verify certificate revocation lists (CRLs). Available only with openssl version 0.9.8+.

3.4 版新加入.

3.6 版更變: *SSLContext.verify_flags* returns *VerifyFlags* flags:

```
>>> ssl.create_default_context().verify_flags
<VerifyFlags.VERIFY_X509_TRUSTED_FIRST: 32768>
```

SSLContext.**verify_mode**

Whether to try to verify other peers' certificates and how to behave if verification fails. This attribute must be one of *CERT_NONE*, *CERT_OPTIONAL* or *CERT_REQUIRED*.

3.6 版更變: `SSLContext.verify_mode` returns `VerifyMode` enum:

```
>>> ssl.create_default_context().verify_mode
<VerifyMode.CERT_REQUIRED: 2>
```

19.3.4 Certificates

Certificates in general are part of a public-key / private-key system. In this system, each *principal*, (which may be a machine, or a person, or an organization) is assigned a unique two-part encryption key. One part of the key is public, and is called the *public key*; the other part is kept secret, and is called the *private key*. The two parts are related, in that if you encrypt a message with one of the parts, you can decrypt it with the other part, and **only** with the other part.

A certificate contains information about two principals. It contains the name of a *subject*, and the subject's public key. It also contains a statement by a second principal, the *issuer*, that the subject is who they claim to be, and that this is indeed the subject's public key. The issuer's statement is signed with the issuer's private key, which only the issuer knows. However, anyone can verify the issuer's statement by finding the issuer's public key, decrypting the statement with it, and comparing it to the other information in the certificate. The certificate also contains information about the time period over which it is valid. This is expressed as two fields, called "notBefore" and "notAfter".

In the Python use of certificates, a client or server can use a certificate to prove who they are. The other side of a network connection can also be required to produce a certificate, and that certificate can be validated to the satisfaction of the client or server that requires such validation. The connection attempt can be set to raise an exception if the validation fails. Validation is done automatically, by the underlying OpenSSL framework; the application need not concern itself with its mechanics. But the application does usually need to provide sets of certificates to allow this process to take place.

Python uses files to contain certificates. They should be formatted as "PEM" (see **RFC 1422**), which is a base-64 encoded form wrapped with a header line and a footer line:

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (certificate in base64 PEM encoding) ...
-----END CERTIFICATE-----
```

Certificate chains

The Python files which contain certificates can contain a sequence of certificates, sometimes called a *certificate chain*. This chain should start with the specific certificate for the principal who "is" the client or server, and then the certificate for the issuer of that certificate, and then the certificate for the issuer of *that* certificate, and so on up the chain till you get to a certificate which is *self-signed*, that is, a certificate which has the same subject and issuer, sometimes called a *root certificate*. The certificates should just be concatenated together in the certificate file. For example, suppose we had a three certificate chain, from our server certificate to the certificate of the certification authority that signed our server certificate, to the root certificate of the agency which issued the certification authority's certificate:

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (certificate for your server)...
-----END CERTIFICATE-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (the certificate for the CA)...
-----END CERTIFICATE-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (the root certificate for the CA's issuer)...
-----END CERTIFICATE-----
```

CA certificates

If you are going to require validation of the other side of the connection's certificate, you need to provide a "CA certs" file, filled with the certificate chains for each issuer you are willing to trust. Again, this file just contains these chains concatenated together. For validation, Python will use the first chain it finds in the file which matches. The platform's certificates file can be used by calling `SSLContext.load_default_certs()`, this is done automatically with `create_default_context()`.

Combined key and certificate

Often the private key is stored in the same file as the certificate; in this case, only the `certfile` parameter to `SSLContext.load_cert_chain()` and `wrap_socket()` needs to be passed. If the private key is stored with the certificate, it should come before the first certificate in the certificate chain:

```
-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
... (private key in base64 encoding) ...
-----END RSA PRIVATE KEY-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (certificate in base64 PEM encoding) ...
-----END CERTIFICATE-----
```

Self-signed certificates

If you are going to create a server that provides SSL-encrypted connection services, you will need to acquire a certificate for that service. There are many ways of acquiring appropriate certificates, such as buying one from a certification authority. Another common practice is to generate a self-signed certificate. The simplest way to do this is with the OpenSSL package, using something like the following:

```
% openssl req -new -x509 -days 365 -nodes -out cert.pem -keyout cert.pem
Generating a 1024 bit RSA private key
.......++++++
.............................++++++
writing new private key to 'cert.pem'
-----
You are about to be asked to enter information that will be incorporated
into your certificate request.
What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
There are quite a few fields but you can leave some blank
For some fields there will be a default value,
If you enter '.', the field will be left blank.
-----
Country Name (2 letter code) [AU]:US
State or Province Name (full name) [Some-State]:MyState
Locality Name (eg, city) []:Some City
Organization Name (eg, company) [Internet Widgits Pty Ltd]:My Organization, Inc.
Organizational Unit Name (eg, section) []:My Group
Common Name (eg, YOUR name) []:myserver.mygroup.myorganization.com
Email Address []:ops@myserver.mygroup.myorganization.com
%
```

The disadvantage of a self-signed certificate is that it is its own root certificate, and no one else will have it in their cache of known (and trusted) root certificates.

19.3.5 示例

Testing for SSL support

To test for the presence of SSL support in a Python installation, user code should use the following idiom:

```
try:
    import ssl
except ImportError:
    pass
else:
    ...  # do something that requires SSL support
```

Client-side operation

This example creates a SSL context with the recommended security settings for client sockets, including automatic certificate verification:

```
>>> context = ssl.create_default_context()
```

If you prefer to tune security settings yourself, you might create a context from scratch (but beware that you might not get the settings right):

```
>>> context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_CLIENT)
>>> context.load_verify_locations("/etc/ssl/certs/ca-bundle.crt")
```

(this snippet assumes your operating system places a bundle of all CA certificates in `/etc/ssl/certs/ca-bundle.crt`; if not, you'll get an error and have to adjust the location)

The *PROTOCOL_TLS_CLIENT* protocol configures the context for cert validation and hostname verification. *verify_mode* is set to *CERT_REQUIRED* and *check_hostname* is set to `True`. All other protocols create SSL contexts with insecure defaults.

When you use the context to connect to a server, *CERT_REQUIRED* and *check_hostname* validate the server certificate: it ensures that the server certificate was signed with one of the CA certificates, checks the signature for correctness, and verifies other properties like validity and identity of the hostname:

```
>>> conn = context.wrap_socket(socket.socket(socket.AF_INET),
...                            server_hostname="www.python.org")
>>> conn.connect(("www.python.org", 443))
```

You may then fetch the certificate:

```
>>> cert = conn.getpeercert()
```

Visual inspection shows that the certificate does identify the desired service (that is, the HTTPS host `www.python.org`):

```
>>> pprint.pprint(cert)
{'OCSP': ('http://ocsp.digicert.com',),
 'caIssuers': ('http://cacerts.digicert.com/DigiCertSHA2ExtendedValidationServerCA.
↪crt',),
 'crlDistributionPoints': ('http://crl3.digicert.com/sha2-ev-server-g1.crl',
                           'http://crl4.digicert.com/sha2-ev-server-g1.crl'),
 'issuer': ((('countryName', 'US'),),
            (('organizationName', 'DigiCert Inc'),),
            (('organizationalUnitName', 'www.digicert.com'),),
            (('commonName', 'DigiCert SHA2 Extended Validation Server CA'),)),
 'notAfter': 'Sep  9 12:00:00 2016 GMT',
 'notBefore': 'Sep  5 00:00:00 2014 GMT',
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
 'serialNumber': '01BB6F00122B177F36CAB49CEA8B6B26',
 'subject': ((('businessCategory', 'Private Organization'),),
             (('1.3.6.1.4.1.311.60.2.1.3', 'US'),),
             (('1.3.6.1.4.1.311.60.2.1.2', 'Delaware'),),
             (('serialNumber', '3359300'),),
             (('streetAddress', '16 Allen Rd'),),
             (('postalCode', '03894-4801'),),
             (('countryName', 'US'),),
             (('stateOrProvinceName', 'NH'),),
             (('localityName', 'Wolfeboro'),),
             (('organizationName', 'Python Software Foundation'),),
             (('commonName', 'www.python.org'),)),
 'subjectAltName': (('DNS', 'www.python.org'),
                    ('DNS', 'python.org'),
                    ('DNS', 'pypi.org'),
                    ('DNS', 'docs.python.org'),
                    ('DNS', 'testpypi.org'),
                    ('DNS', 'bugs.python.org'),
                    ('DNS', 'wiki.python.org'),
                    ('DNS', 'hg.python.org'),
                    ('DNS', 'mail.python.org'),
                    ('DNS', 'packaging.python.org'),
                    ('DNS', 'pythonhosted.org'),
                    ('DNS', 'www.pythonhosted.org'),
                    ('DNS', 'test.pythonhosted.org'),
                    ('DNS', 'us.pycon.org'),
                    ('DNS', 'id.python.org')),
 'version': 3}
```

Now the SSL channel is established and the certificate verified, you can proceed to talk with the server:

```
>>> conn.sendall(b"HEAD / HTTP/1.0\r\nHost: linuxfr.org\r\n\r\n")
>>> pprint.pprint(conn.recv(1024).split(b"\r\n"))
[b'HTTP/1.1 200 OK',
 b'Date: Sat, 18 Oct 2014 18:27:20 GMT',
 b'Server: nginx',
 b'Content-Type: text/html; charset=utf-8',
 b'X-Frame-Options: SAMEORIGIN',
 b'Content-Length: 45679',
 b'Accept-Ranges: bytes',
 b'Via: 1.1 varnish',
 b'Age: 2188',
 b'X-Served-By: cache-lcy1134-LCY',
 b'X-Cache: HIT',
 b'X-Cache-Hits: 11',
 b'Vary: Cookie',
 b'Strict-Transport-Security: max-age=63072000; includeSubDomains',
 b'Connection: close',
 b'',
 b'']
```

See the discussion of *Security considerations* below.

Server-side operation

For server operation, typically you'll need to have a server certificate, and private key, each in a file. You'll first create a context holding the key and the certificate, so that clients can check your authenticity. Then you'll open a socket, bind it to a port, call `listen()` on it, and start waiting for clients to connect:

```
import socket, ssl

context = ssl.create_default_context(ssl.Purpose.CLIENT_AUTH)
context.load_cert_chain(certfile="mycertfile", keyfile="mykeyfile")

bindsocket = socket.socket()
bindsocket.bind(('myaddr.mydomain.com', 10023))
bindsocket.listen(5)
```

When a client connects, you'll call `accept()` on the socket to get the new socket from the other end, and use the context's *`SSLContext.wrap_socket()`* method to create a server-side SSL socket for the connection:

```
while True:
    newsocket, fromaddr = bindsocket.accept()
    connstream = context.wrap_socket(newsocket, server_side=True)
    try:
        deal_with_client(connstream)
    finally:
        connstream.shutdown(socket.SHUT_RDWR)
        connstream.close()
```

Then you'll read data from the `connstream` and do something with it till you are finished with the client (or the client is finished with you):

```
def deal_with_client(connstream):
    data = connstream.recv(1024)
    # empty data means the client is finished with us
    while data:
        if not do_something(connstream, data):
            # we'll assume do_something returns False
            # when we're finished with client
            break
        data = connstream.recv(1024)
    # finished with client
```

And go back to listening for new client connections (of course, a real server would probably handle each client connection in a separate thread, or put the sockets in *non-blocking mode* and use an event loop).

19.3.6 Notes on non-blocking sockets

SSL sockets behave slightly different than regular sockets in non-blocking mode. When working with non-blocking sockets, there are thus several things you need to be aware of:

- Most *`SSLSocket`* methods will raise either *`SSLWantWriteError`* or *`SSLWantReadError`* instead of *`BlockingIOError`* if an I/O operation would block. *`SSLWantReadError`* will be raised if a read operation on the underlying socket is necessary, and *`SSLWantWriteError`* for a write operation on the underlying socket. Note that attempts to *write* to an SSL socket may require *reading* from the underlying socket first, and attempts to *read* from the SSL socket may require a prior *write* to the underlying socket.

  3.5 版更變: In earlier Python versions, the `SSLSocket.send()` method returned zero instead of raising *`SSLWantWriteError`* or *`SSLWantReadError`*.

- Calling *`select()`* tells you that the OS-level socket can be read from (or written to), but it does not imply that there is sufficient data at the upper SSL layer. For example, only part of an SSL frame might have arrived. Therefore, you must be ready to handle `SSLSocket.recv()` and `SSLSocket.send()` failures, and retry after another call to *`select()`*.

- Conversely, since the SSL layer has its own framing, a SSL socket may still have data available for reading without *select()* being aware of it. Therefore, you should first call `SSLSocket.recv()` to drain any potentially available data, and then only block on a *select()* call if still necessary.

  (of course, similar provisions apply when using other primitives such as *poll()*, or those in the *selectors* module)

- The SSL handshake itself will be non-blocking: the *SSLSocket.do_handshake()* method has to be retried until it returns successfully. Here is a synopsis using *select()* to wait for the socket's readiness:

```
while True:
    try:
        sock.do_handshake()
        break
    except ssl.SSLWantReadError:
        select.select([sock], [], [])
    except ssl.SSLWantWriteError:
        select.select([], [sock], [])
```

也参考:

The *asyncio* module supports *non-blocking SSL sockets* and provides a higher level API. It polls for events using the *selectors* module and handles *SSLWantWriteError*, *SSLWantReadError* and *BlockingIOError* exceptions. It runs the SSL handshake asynchronously as well.

19.3.7 Memory BIO Support

3.5 版新加入.

Ever since the SSL module was introduced in Python 2.6, the *SSLSocket* class has provided two related but distinct areas of functionality:

- SSL protocol handling
- Network IO

The network IO API is identical to that provided by *socket.socket*, from which *SSLSocket* also inherits. This allows an SSL socket to be used as a drop-in replacement for a regular socket, making it very easy to add SSL support to an existing application.

Combining SSL protocol handling and network IO usually works well, but there are some cases where it doesn't. An example is async IO frameworks that want to use a different IO multiplexing model than the "select/poll on a file descriptor" (readiness based) model that is assumed by *socket.socket* and by the internal OpenSSL socket IO routines. This is mostly relevant for platforms like Windows where this model is not efficient. For this purpose, a reduced scope variant of *SSLSocket* called *SSLObject* is provided.

class `ssl.`**SSLObject**

A reduced-scope variant of *SSLSocket* representing an SSL protocol instance that does not contain any network IO methods. This class is typically used by framework authors that want to implement asynchronous IO for SSL through memory buffers.

This class implements an interface on top of a low-level SSL object as implemented by OpenSSL. This object captures the state of an SSL connection but does not provide any network IO itself. IO needs to be performed through separate "BIO" objects which are OpenSSL's IO abstraction layer.

This class has no public constructor. An *SSLObject* instance must be created using the *wrap_bio()* method. This method will create the *SSLObject* instance and bind it to a pair of BIOs. The *incoming* BIO is used to pass data from Python to the SSL protocol instance, while the *outgoing* BIO is used to pass data the other way around.

可以使用以下方法:

- *context*
- *server_side*

- *server_hostname*
- *session*
- *session_reused*
- *read()*
- *write()*
- *getpeercert()*
- *selected_alpn_protocol()*
- *selected_npn_protocol()*
- *cipher()*
- *shared_ciphers()*
- *compression()*
- *pending()*
- *do_handshake()*
- *verify_client_post_handshake()*
- *unwrap()*
- *get_channel_binding()*
- *version()*

When compared to *SSLSocket*, this object lacks the following features:

- Any form of network IO; `recv()` and `send()` read and write only to the underlying *MemoryBIO* buffers.
- There is no *do_handshake_on_connect* machinery. You must always manually call *do_handshake()* to start the handshake.
- There is no handling of *suppress_ragged_eofs*. All end-of-file conditions that are in violation of the protocol are reported via the *SSLEOFError* exception.
- The method *unwrap()* call does not return anything, unlike for an SSL socket where it returns the underlying socket.
- The *server_name_callback* callback passed to *SSLContext.set_servername_callback()* will get an *SSLObject* instance instead of a *SSLSocket* instance as its first parameter.

Some notes related to the use of *SSLObject*:

- All IO on an *SSLObject* is *non-blocking*. This means that for example *read()* will raise an *SSLWantReadError* if it needs more data than the incoming BIO has available.
- There is no module-level `wrap_bio()` call like there is for *wrap_socket()*. An *SSLObject* is always created via an *SSLContext*.

3.7 版更變: *SSLObject* instances must to created with *wrap_bio()*. In earlier versions, it was possible to create instances directly. This was never documented or officially supported.

An SSLObject communicates with the outside world using memory buffers. The class *MemoryBIO* provides a memory buffer that can be used for this purpose. It wraps an OpenSSL memory BIO (Basic IO) object:

class `ssl.`**MemoryBIO**

A memory buffer that can be used to pass data between Python and an SSL protocol instance.

pending

Return the number of bytes currently in the memory buffer.

eof

A boolean indicating whether the memory BIO is current at the end-of-file position.

read(*n=-1*)
Read up to *n* bytes from the memory buffer. If *n* is not specified or negative, all bytes are returned.

write(*buf*)
Write the bytes from *buf* to the memory BIO. The *buf* argument must be an object supporting the buffer protocol.

The return value is the number of bytes written, which is always equal to the length of *buf*.

write_eof()
Write an EOF marker to the memory BIO. After this method has been called, it is illegal to call `write()`. The attribute `eof` will become true after all data currently in the buffer has been read.

19.3.8 SSL session

3.6 版新加入.

class ssl.**SSLSession**
Session object used by `session`.

id

time

timeout

ticket_lifetime_hint

has_ticket

19.3.9 Security considerations

Best defaults

For **client use**, if you don't have any special requirements for your security policy, it is highly recommended that you use the `create_default_context()` function to create your SSL context. It will load the system's trusted CA certificates, enable certificate validation and hostname checking, and try to choose reasonably secure protocol and cipher settings.

For example, here is how you would use the `smtplib.SMTP` class to create a trusted, secure connection to a SMTP server:

```
>>> import ssl, smtplib
>>> smtp = smtplib.SMTP("mail.python.org", port=587)
>>> context = ssl.create_default_context()
>>> smtp.starttls(context=context)
(220, b'2.0.0 Ready to start TLS')
```

If a client certificate is needed for the connection, it can be added with `SSLContext.load_cert_chain()`.

By contrast, if you create the SSL context by calling the `SSLContext` constructor yourself, it will not have certificate validation nor hostname checking enabled by default. If you do so, please read the paragraphs below to achieve a good security level.

Manual settings

Verifying certificates

When calling the `SSLContext` constructor directly, `CERT_NONE` is the default. Since it does not authenticate the other peer, it can be insecure, especially in client mode where most of time you would like to ensure the authenticity of the server you're talking to. Therefore, when in client mode, it is highly recommended to use `CERT_REQUIRED`. However, it is in itself not sufficient; you also have to check that the server certificate, which can be obtained by calling `SSLSocket.getpeercert()`, matches the desired service. For many protocols and applications, the service can be identified by the hostname; in this case, the `match_hostname()` function can be used. This common check is automatically performed when `SSLContext.check_hostname` is enabled.

3.7 版更變: Hostname matchings is now performed by OpenSSL. Python no longer uses `match_hostname()`.

In server mode, if you want to authenticate your clients using the SSL layer (rather than using a higher-level authentication mechanism), you'll also have to specify `CERT_REQUIRED` and similarly check the client certificate.

Protocol versions

SSL versions 2 and 3 are considered insecure and are therefore dangerous to use. If you want maximum compatibility between clients and servers, it is recommended to use `PROTOCOL_TLS_CLIENT` or `PROTOCOL_TLS_SERVER` as the protocol version. SSLv2 and SSLv3 are disabled by default.

```
>>> client_context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_CLIENT)
>>> client_context.options |= ssl.OP_NO_TLSv1
>>> client_context.options |= ssl.OP_NO_TLSv1_1
```

The SSL context created above will only allow TLSv1.2 and later (if supported by your system) connections to a server. `PROTOCOL_TLS_CLIENT` implies certificate validation and hostname checks by default. You have to load certificates into the context.

Cipher selection

If you have advanced security requirements, fine-tuning of the ciphers enabled when negotiating a SSL session is possible through the `SSLContext.set_ciphers()` method. Starting from Python 3.2.3, the ssl module disables certain weak ciphers by default, but you may want to further restrict the cipher choice. Be sure to read OpenSSL's documentation about the cipher list format. If you want to check which ciphers are enabled by a given cipher list, use `SSLContext.get_ciphers()` or the `openssl ciphers` command on your system.

Multi-processing

If using this module as part of a multi-processed application (using, for example the `multiprocessing` or `concurrent.futures` modules), be aware that OpenSSL's internal random number generator does not properly handle forked processes. Applications must change the PRNG state of the parent process if they use any SSL feature with `os.fork()`. Any successful call of `RAND_add()`, `RAND_bytes()` or `RAND_pseudo_bytes()` is sufficient.

19.3.10 TLS 1.3

3.7 版新加入.

Python has provisional and experimental support for TLS 1.3 with OpenSSL 1.1.1. The new protocol behaves slightly differently than previous version of TLS/SSL. Some new TLS 1.3 features are not yet available.

- TLS 1.3 uses a disjunct set of cipher suites. All AES-GCM and ChaCha20 cipher suites are enabled by default. The method `SSLContext.set_ciphers()` cannot enable or disable any TLS 1.3 ciphers yet, but `SSLContext.get_ciphers()` returns them.
- Session tickets are no longer sent as part of the initial handshake and are handled differently. `SSLSocket.session` and `SSLSession` are not compatible with TLS 1.3.
- Client-side certificates are also no longer verified during the initial handshake. A server can request a certificate at any time. Clients process certificate requests while they send or receive application data from the server.
- TLS 1.3 features like early data, deferred TLS client cert request, signature algorithm configuration, and rekeying are not supported yet.

19.3.11 LibreSSL support

LibreSSL is a fork of OpenSSL 1.0.1. The ssl module has limited support for LibreSSL. Some features are not available when the ssl module is compiled with LibreSSL.

- LibreSSL >= 2.6.1 no longer supports NPN. The methods `SSLContext.set_npn_protocols()` and `SSLSocket.selected_npn_protocol()` are not available.
- `SSLContext.set_default_verify_paths()` ignores the env vars `SSL_CERT_FILE` and `SSL_CERT_PATH` although `get_default_verify_paths()` still reports them.

也参考:

Class `socket.socket` Documentation of underlying `socket` class

SSL/TLS Strong Encryption: An Introduction Apache HTTP Server 文档介绍

RFC 1422: Privacy Enhancement for Internet Electronic Mail: Part II: Certificate-Based Key Management Steve Kent

RFC 4086: Randomness Requirements for Security Donald E., Jeffrey I. Schiller

RFC 5280: Internet X.509 Public Key Infrastructure Certificate and Certificate Revocation List (CRL) Profile D. Cooper

RFC 5246: The Transport Layer Security (TLS) Protocol Version 1.2 T. Dierks et. al.

RFC 6066: Transport Layer Security (TLS) Extensions D. Eastlake

IANA TLS: Transport Layer Security (TLS) Parameters IANA

RFC 7525: Recommendations for Secure Use of Transport Layer Security (TLS) and Datagram Transport Layer Security (D IETF

Mozilla's Server Side TLS recommendations Mozilla

19.4 select --- 等待 I/O 完成

该模块提供了对 select() 和 poll() 函数的访问，这些函数在大多数操作系统中是可用的。在 Solaris 及其衍生版本上可用 devpoll()，在 Linux 2.5+ 上可用 epoll()，在大多数 BSD 上可用 kqueue()。注意，在 Windows 上，本模块仅适用于套接字；在其他操作系统上，本模块也适用于其他文件类型（特别地，在 Unix 上也适用于管道）。本模块不能用于常规文件，不能检测出（自上次读取文件后）文件是否有新数据写入。

備Ⓕ: selectors 模块是在select 模块原型的基础上进行高级且高效的 I/O 复用。推荐用户改用selectors 模块，除非用户希望对 OS 级的函数原型进行精确控制。

该模块定义以下内容：

exception select.**error**

一个被弃用的OSError 的别名。

3.3 版更變: 根据 **PEP 3151**，这个类是OSError 的别名。

select.**devpoll**()

（仅支持 Solaris 及其衍生版本）返回一个 /dev/poll 轮询对象，请参阅下方/dev/poll 轮询对象 获取 devpoll 对象所支持的方法。

devpoll() 对象与实例化时允许的文件描述符数量有关，如果在程序中降低了此数值，devpoll() 调用将失败。如果程序提高了此数值，devpoll() 可能会返回一个不完整的活动文件描述符列表。

新的文件描述符是不可继承的。

3.3 版新加入.

3.4 版更變: 新的文件描述符现在是不可继承的。

select.**epoll**(*sizehint=-1*, *flags=0*)

（仅支持 Linux 2.5.44 或更高版本）返回一个 edge poll 对象，该对象可作为 I/O 事件的边缘触发或水平触发接口。

sizehint 指示 epoll 预计需要注册的事件数。它必须为正数，或为 *-1* 以使用默认值。它仅在 epoll_create1() 不可用的旧系统上会被用到，其他情况下它没有任何作用（尽管仍会检查其值）。

flags 已经弃用且完全被忽略。但是，如果提供该值，则它必须是 0 或 select.EPOLL_CLOEXEC，否则会抛出 OSError 异常。

请参阅下方边缘触发和水平触发的轮询 *(epoll)* 对象 获取 epoll 对象所支持的方法。

epoll 对象支持上下文管理器：当在 with 语句中使用时，新建的文件描述符会在运行至语句块结束时自动关闭。

新的文件描述符是不可继承的。

3.3 版更變: 增加了 *flags* 参数。

3.4 版更變: 增加了对 with 语句的支持。新的文件描述符现在是不可继承的。

3.4 版後已Ⓕ用: *flags* 参数。现在默认采用 select.EPOLL_CLOEXEC 标志。使用os.set_inheritable() 来让文件描述符可继承。

select.**poll**()

（部分操作系统不支持）返回一个 poll 对象，该对象支持注册和注销文件描述符，支持对描述符进行轮询以获取 I/O 事件。请参阅下方Poll 对象 获取 poll 对象所支持的方法。

select.**kqueue**()

（仅支持 BSD）返回一个内核队列对象，请参阅下方*Kqueue 对象* 获取 kqueue 对象所支持的方法。

新的文件描述符是不可继承的。

3.4 版更變: 新的文件描述符现在是不可继承的。

select.**kevent**(*ident*, *filter=KQ_FILTER_READ*, *flags=KQ_EV_ADD*, *fflags=0*, *data=0*, *udata=0*)

（仅支持 BSD）返回一个内核事件对象，请参阅下方*Kevent 对象* 获取 kevent 对象所支持的方法。

select.**select**(*rlist*, *wlist*, *xlist*[, *timeout*])

这是一个明白直观的 Unix `select()` 系统调用接口。前三个参数是由‘可等待对象’组成的序列：可以是代表文件描述符的整数，或是带有名为`fileno()` 的返回这样的整数的无形参方法的对象:

- *rlist*：等待，直到可以开始读取
- *wlist*：等待，直到可以开始写入
- *xlist*：等待“异常情况”（请参阅当前系统的手册，以获取哪些情况称为异常情况）

允许空的可迭代对象，但是否接受三个空的可迭代对象则取决于具体平台。（已知在 Unix 上可行但在 Windows 上不可行。）可选的 *timeout* 参数以一个浮点数表示超时秒数。当省略 *timeout* 参数时该函数将阻塞直到至少有一个文件描述符准备就绪。超时值为零表示执行轮询且永不阻塞。

返回值是三个列表，包含已就绪对象，返回的三个列表是前三个参数的子集。当超时时间已到且没有文件描述符就绪时，返回三个空列表。

可迭代对象中可接受的对象类型有 Python 文件对象 (例如 `sys.stdin` 以及`open()` 或`os.popen()` 所返回的对象)，由`socket.socket()` 返回的套接字对象等。你也可以自定义一个 *wrapper* 类，只要它具有适当的`fileno()` 方法（该方法要确实返回一个文件描述符，而不能只是一个随机整数）。

備Ⓕ: Windows 上不接受文件对象，但接受套接字。在 Windows 上，底层的 `select()` 函数由 WinSock 库提供，且不处理不是源自 WinSock 的文件描述符。

3.5 版更變: 现在，当本函数被信号中断时，重试超时将从头开始计时，不会抛出`InterruptedError` 异常。除非信号处理程序抛出异常（相关原理请参阅 **PEP 475**）。

select.**PIPE_BUF**

当一个管道已经被`select()`、`poll()` 或本模块中的某个接口报告为可写入时，可以在不阻塞该管道的情况下写入的最小字节数。它不适用于套接字等其他类型的文件类对象。

POSIX 上须保证该值不小于 512。

可用性: Unix

3.2 版新加入.

19.4.1 /dev/poll 轮询对象

Solaris 及其衍生版本具备 `/dev/poll`。`select()` 复杂度为 O（最高文件描述符），`poll()` 为 O（文件描述符数量），而 `/dev/poll` 为 O（活动的文件描述符）。

`/dev/poll` 的行为与标准 `poll()` 对象十分类似。

devpoll.**close**()

关闭轮询对象的文件描述符。

3.4 版新加入.

devpoll.**closed**

如果轮询对象已关闭，则返回 `True`。

3.4 版新加入.

devpoll.**fileno**()

返回轮询对象的文件描述符对应的数字。

3.4 版新加入.

devpoll.**register**(*fd*[, *eventmask*])

在轮询对象中注册文件描述符。这样，将来调用*poll()* 方法时将检查文件描述符是否有未处理的 I/O 事件。*fd* 可以是整数，也可以是带有*fileno()* 方法的对象（该方法返回一个整数）。文件对象已经实现了 fileno()，因此它们也可以用作参数。

eventmask 是可选的位掩码，用于指定要检查的事件类型。这些常量与 poll() 对象所用的相同。本参数的默认值是常量 POLLIN、POLLPRI 和 POLLOUT 的组合。

> **警告：** 注册已注册过的文件描述符不会报错，但是结果是不确定的。正确的操作是先注销或直接修改它。与 poll() 相比，这是一个重要的区别。

devpoll.**modify**(*fd*[, *eventmask*])

此方法先执行*unregister()* 后执行*register()*。直接执行此操作效率（稍微）高一些。

devpoll.**unregister**(*fd*)

删除轮询对象正在跟踪的某个文件描述符。与*register()* 方法类似，*fd* 可以是整数，也可以是带有*fileno()* 方法的对象（该方法返回一个整数）。

尝试删除从未注册过的文件描述符将被安全地忽略。

devpoll.**poll**([*timeout*])

轮询已注册的文件描述符的集合，并返回一个列表，列表可能为空，也可能有多个 (fd, event) 二元组，其中包含了要报告事件或错误的描述符。*fd* 是文件描述符，*event* 是一个位掩码，表示该描述符所报告的事件 --- POLLIN 表示可以读取，POLLOUT 表示该描述符可以写入，依此类推。空列表表示调用超时，没有任何文件描述符报告事件。如果指定了 *timeout*，它将指定系统等待事件时，等待多长时间后返回（以毫秒为单位）。如果 *timeout* 为空，-1 或*None*，则本调用将阻塞，直到轮询对象发生事件为止。

3.5 版更變: 现在，当本函数被信号中断时，重试超时将从头开始计时，不会抛出*InterruptedError* 异常。除非信号处理程序抛出异常（相关原理请参阅 **PEP 475**）。

19.4.2 边缘触发和水平触发的轮询 (epoll) 对象

https://linux.die.net/man/4/epoll

eventmask

常数	意义
EPOLLIN	可读
EPOLLOUT	可写
EPOLLPRI	紧急数据读取
EPOLLERR	在关联的文件描述符上有错误情况发生
EPOLLHUP	关联的文件描述符已挂起
EPOLLET	设置触发方式为边缘触发，默认为水平触发
EPOLLONESHOT	设置 one-shot 模式。触发一次事件后，该描述符会在轮询对象内部被禁用。
EPOLLEXCLUSIVE	当已关联的描述符发生事件时，仅唤醒一个 epoll 对象。默认（如果未设置此标志）是唤醒所有轮询该描述符的 epoll 对象。
EPOLLRDHUP	流套接字的对侧关闭了连接或关闭了写入到一半的连接。
EPOLLRDNORM	等同于 EPOLLIN
EPOLLRDBAND	可以读取优先数据带。
EPOLLWRNORM	等同于 EPOLLOUT
EPOLLWRBAND	可以写入优先级数据。
EPOLLMSG	忽略

3.6 版新加入: 增加了 EPOLLEXCLUSIVE。仅支持 Linux Kernel 4.5 或更高版本。

epoll.**close**()
关闭用于控制 epoll 对象的文件描述符。

epoll.**closed**
如果 epoll 对象已关闭，则返回 True。

epoll.**fileno**()
返回文件描述符对应的数字，该描述符用于控制 epoll 对象。

epoll.**fromfd**(*fd*)
根据给定的文件描述符创建 epoll 对象。

epoll.**register**(*fd*[, *eventmask*])
在 epoll 对象中注册一个文件描述符。

epoll.**modify**(*fd*, *eventmask*)
修改一个已注册的文件描述符。

epoll.**unregister**(*fd*)
从 epoll 对象中删除一个已注册的文件描述符。

3.9 版更變: 此方法不会再忽略*EBADF* 错误。

epoll.**poll**(*timeout=None*, *maxevents=-1*)
等待事件发生，timeout 是浮点数，单位为秒。

3.5 版更變: 现在，当本函数被信号中断时，重试超时将从头开始计时，不会抛出*InterruptedError* 异常。除非信号处理程序抛出异常（相关原理请参阅 **PEP 475**）。

19.4.3 Poll 对象

大多数 Unix 系统支持 poll() 系统调用，为服务器提供了更好的可伸缩性，使服务器可以同时服务于大量客户端。poll() 的伸缩性更好，因为该调用内部仅列出所关注的文件描述符，而 select() 会构造一个 bitmap，在其中将所关注的描述符所对应的 bit 打开，然后重新遍历整个 bitmap。因此 select() 复杂度是 O（最高文件描述符），而 poll() 是 O（文件描述符数量）。

poll.**register**(*fd*[, *eventmask*])
在轮询对象中注册文件描述符。这样，将来调用*poll()* 方法时将检查文件描述符是否有未处理的 I/O 事件。*fd* 可以是整数，也可以是带有*fileno()* 方法的对象（该方法返回一个整数）。文件对象已经实现了 fileno()，因此它们也可以用作参数。

eventmask 是可选的位掩码，用于指定要检查的事件类型，它可以是常量 POLLIN、POLLPRI 和 POLLOUT 的组合，如下表所述。如果未指定本参数，默认将会检查所有 3 种类型的事件。

常数	意义
POLLIN	有要读取的数据
POLLPRI	有紧急数据需要读取
POLLOUT	准备输出：写不会阻塞
POLLERR	某种错误条件
POLLHUP	挂起
POLLRDHUP	流套接字的对侧关闭了连接，或关闭了写入到一半的连接
POLLNVAL	无效的请求：描述符未打开

注册已注册过的文件描述符不会报错，且等同于只注册一次该描述符。

poll.**modify**(*fd*, *eventmask*)
修改一个已注册的文件描述符，等同于 register(fd, eventmask)。尝试修改未注册的文件描述符会抛出*OSError* 异常，错误码为 ENOENT。

poll.**unregister**(*fd*)
删除轮询对象正在跟踪的某个文件描述符。与*register()* 方法类似，*fd* 可以是整数，也可以是带有*fileno()* 方法的对象（该方法返回一个整数）。

尝试删除从未注册过的文件描述符会抛出*KeyError* 异常。

poll.**poll**([*timeout*])
轮询已注册的文件描述符的集合，并返回一个列表，列表可能为空，也可能有多个 (fd, event) 二元组，其中包含了要报告事件或错误的描述符。*fd* 是文件描述符，*event* 是一个位掩码，表示该描述符所报告的事件 --- POLLIN 表示可以读取，POLLOUT 表示该描述符可以写入，依此类推。空列表表示调用超时，没有任何文件描述符报告事件。如果指定了 *timeout*，它将指定系统等待事件时，等待多长时间后返回（以毫秒为单位）。如果 *timeout* 为空、负数或*None*，则本调用将阻塞，直到轮询对象发生事件为止。

3.5 版更變: 现在，当本函数被信号中断时，重试超时将从头开始计时，不会抛出*InterruptedError* 异常。除非信号处理程序抛出异常（相关原理请参阅 **PEP 475**）。

19.4.4 Kqueue 对象

kqueue.**close**()
关闭用于控制 kqueue 对象的文件描述符。

kqueue.**closed**
如果 kqueue 对象已关闭，则返回 True。

kqueue.**fileno**()
返回文件描述符对应的数字，该描述符用于控制 epoll 对象。

kqueue.**fromfd**(*fd*)
根据给定的文件描述符创建 kqueue 对象。

kqueue.**control**(*changelist*, *max_events*[, *timeout*]) → eventlist
Kevent 的低级接口

- changelist 必须是一个可迭代对象，迭代出 kevent 对象，否则置为 None。
- max_events 必须是 0 或一个正整数。
- timeout 单位为秒（一般为浮点数），默认为 None，即永不超时。

3.5 版更變: 现在，当本函数被信号中断时，重试超时将从头开始计时，不会抛出*InterruptedError* 异常。除非信号处理程序抛出异常（相关原理请参阅 **PEP 475**）。

19.4.5 Kevent 对象

https://www.freebsd.org/cgi/man.cgi?query=kqueue&sektion=2

kevent.**ident**
用于区分事件的标识值。其解释取决于筛选器，但该值通常是文件描述符。在构造函数中，该标识值可以是整数或带有*fileno()* 方法的对象。kevent 在内部存储整数。

kevent.**filter**
内核筛选器的名称。

常数	意义
KQ_FILTER_READ	获取描述符，并在有数据可读时返回
KQ_FILTER_WRITE	获取描述符，并在有数据可写时返回
KQ_FILTER_AIO	AIO 请求
KQ_FILTER_VNODE	当在 *fflag* 中监视的一个或多个请求事件发生时返回
KQ_FILTER_PROC	监视进程 ID 上的事件
KQ_FILTER_NETDEV	观察网络设备上的事件 [在 Mac OS X 上不可用]
KQ_FILTER_SIGNAL	每当监视的信号传递到进程时返回
KQ_FILTER_TIMER	建立一个任意的计时器

kevent.**flags**

筛选器操作。

常数	意义
KQ_EV_ADD	添加或修改事件
KQ_EV_DELETE	从队列中删除事件
KQ_EV_ENABLE	Permitscontrol() 返回事件
KQ_EV_DISABLE	禁用事件
KQ_EV_ONESHOT	在第一次发生后删除事件
KQ_EV_CLEAR	检索事件后重置状态
KQ_EV_SYSFLAGS	内部事件
KQ_EV_FLAG1	内部事件
KQ_EV_EOF	筛选特定 EOF 条件
KQ_EV_ERROR	请参阅返回值

kevent.**fflags**

筛选特定标志。

KQ_FILTER_READ 和 KQ_FILTER_WRITE 筛选标志：

常数	意义
KQ_NOTE_LOWAT	套接字缓冲区的低水线

KQ_FILTER_VNODE 筛选标志：

常数	意义
KQ_NOTE_DELETE	已调用 *unlink()*
KQ_NOTE_WRITE	发生写入
KQ_NOTE_EXTEND	文件已扩展
KQ_NOTE_ATTRIB	属性已更改
KQ_NOTE_LINK	链接计数已更改
KQ_NOTE_RENAME	文件已重命名
KQ_NOTE_REVOKE	对文件的访问权限已被撤销

KQ_FILTER_PROC filter flags:

常数	意义
KQ_NOTE_EXIT	进程已退出
KQ_NOTE_FORK	该进程调用了 *fork()*
KQ_NOTE_EXEC	进程已执行新进程
KQ_NOTE_PCTRLMASK	内部筛选器标志
KQ_NOTE_PDATAMASK	内部筛选器标志
KQ_NOTE_TRACK	跨 *fork()* 执行进程
KQ_NOTE_CHILD	在 *NOTE_TRACK* 的子进程上返回
KQ_NOTE_TRACKERR	无法附加到子对象

KQ_FILTER_NETDEV 筛选器标志（在 Mac OS X 上不可用）：

常数	意义
KQ_NOTE_LINKUP	链接已建立
KQ_NOTE_LINKDOWN	链接已断开
KQ_NOTE_LINKINV	链接状态无效

kevent.**data**
筛选特定数据。

kevent.**udata**
用户自定义值。

19.5 selectors --- 高级 I/O 复用库

3.4 版新加入.

源码: Lib/selectors.py

19.5.1 簡介

This module allows high-level and efficient I/O multiplexing, built upon the *select* module primitives. Users are encouraged to use this module instead, unless they want precise control over the OS-level primitives used.

It defines a *BaseSelector* abstract base class, along with several concrete implementations (*KqueueSelector*, *EpollSelector*...), that can be used to wait for I/O readiness notification on multiple file objects. In the following, "file object" refers to any object with a fileno() method, or a raw file descriptor. See *file object*.

DefaultSelector is an alias to the most efficient implementation available on the current platform: this should be the default choice for most users.

備Ⓕ: The type of file objects supported depends on the platform: on Windows, sockets are supported, but not pipes, whereas on Unix, both are supported (some other types may be supported as well, such as fifos or special file devices).

也参考:

select Low-level I/O multiplexing module.

19.5.2 类

Classes hierarchy:

```
BaseSelector
+-- SelectSelector
+-- PollSelector
+-- EpollSelector
+-- DevpollSelector
+-- KqueueSelector
```

In the following, *events* is a bitwise mask indicating which I/O events should be waited for on a given file object. It can be a combination of the modules constants below:

常数	意义
EVENT_READ	可读
EVENT_WRITE	可写

class selectors.**SelectorKey**

A *SelectorKey* is a *namedtuple* used to associate a file object to its underlying file descriptor, selected event mask and attached data. It is returned by several *BaseSelector* methods.

fileobj

File object registered.

fd

Underlying file descriptor.

events

Events that must be waited for on this file object.

data

Optional opaque data associated to this file object: for example, this could be used to store a per-client session ID.

class selectors.**BaseSelector**

A *BaseSelector* is used to wait for I/O event readiness on multiple file objects. It supports file stream registration, unregistration, and a method to wait for I/O events on those streams, with an optional timeout. It's an abstract base class, so cannot be instantiated. Use *DefaultSelector* instead, or one of *SelectSelector*, *KqueueSelector* etc. if you want to specifically use an implementation, and your platform supports it. *BaseSelector* and its concrete implementations support the *context manager* protocol.

abstractmethod register(*fileobj*, *events*, *data=None*)

Register a file object for selection, monitoring it for I/O events.

fileobj is the file object to monitor. It may either be an integer file descriptor or an object with a `fileno()` method. *events* is a bitwise mask of events to monitor. *data* is an opaque object.

This returns a new *SelectorKey* instance, or raises a *ValueError* in case of invalid event mask or file descriptor, or *KeyError* if the file object is already registered.

abstractmethod unregister(*fileobj*)

Unregister a file object from selection, removing it from monitoring. A file object shall be unregistered prior to being closed.

fileobj must be a file object previously registered.

This returns the associated *SelectorKey* instance, or raises a *KeyError* if *fileobj* is not registered. It will raise *ValueError* if *fileobj* is invalid (e.g. it has no `fileno()` method or its `fileno()` method has an invalid return value).

modify(*fileobj*, *events*, *data=None*)

Change a registered file object's monitored events or attached data.

This is equivalent to `BaseSelector.unregister(fileobj)()` followed by `BaseSelector.register(fileobj, events, data)()`, except that it can be implemented more efficiently.

This returns a new *SelectorKey* instance, or raises a *ValueError* in case of invalid event mask or file descriptor, or *KeyError* if the file object is not registered.

abstractmethod select(*timeout=None*)

Wait until some registered file objects become ready, or the timeout expires.

If `timeout > 0`, this specifies the maximum wait time, in seconds. If `timeout <= 0`, the call won't block, and will report the currently ready file objects. If *timeout* is `None`, the call will block until a monitored file object becomes ready.

This returns a list of `(key, events)` tuples, one for each ready file object.

key is the `SelectorKey` instance corresponding to a ready file object. *events* is a bitmask of events ready on this file object.

備Ⓕ: This method can return before any file object becomes ready or the timeout has elapsed if the current process receives a signal: in this case, an empty list will be returned.

3.5 版更變: The selector is now retried with a recomputed timeout when interrupted by a signal if the signal handler did not raise an exception (see **PEP 475** for the rationale), instead of returning an empty list of events before the timeout.

close()

Close the selector.

This must be called to make sure that any underlying resource is freed. The selector shall not be used once it has been closed.

get_key(*fileobj*)

Return the key associated with a registered file object.

This returns the `SelectorKey` instance associated to this file object, or raises `KeyError` if the file object is not registered.

abstractmethod get_map()

Return a mapping of file objects to selector keys.

This returns a `Mapping` instance mapping registered file objects to their associated `SelectorKey` instance.

class selectors.**DefaultSelector**

The default selector class, using the most efficient implementation available on the current platform. This should be the default choice for most users.

class selectors.**SelectSelector**

`select.select()`-based selector.

class selectors.**PollSelector**

`select.poll()`-based selector.

class selectors.**EpollSelector**

`select.epoll()`-based selector.

fileno()

This returns the file descriptor used by the underlying `select.epoll()` object.

class selectors.**DevpollSelector**

`select.devpoll()`-based selector.

fileno()

This returns the file descriptor used by the underlying `select.devpoll()` object.

3.5 版新加入.

class selectors.**KqueueSelector**

`select.kqueue()`-based selector.

fileno()

This returns the file descriptor used by the underlying `select.kqueue()` object.

19.5.3 示例

Here is a simple echo server implementation:

```
import selectors
import socket

sel = selectors.DefaultSelector()

def accept(sock, mask):
    conn, addr = sock.accept()  # Should be ready
    print('accepted', conn, 'from', addr)
    conn.setblocking(False)
    sel.register(conn, selectors.EVENT_READ, read)

def read(conn, mask):
    data = conn.recv(1000)  # Should be ready
    if data:
        print('echoing', repr(data), 'to', conn)
        conn.send(data)  # Hope it won't block
    else:
        print('closing', conn)
        sel.unregister(conn)
        conn.close()

sock = socket.socket()
sock.bind(('localhost', 1234))
sock.listen(100)
sock.setblocking(False)
sel.register(sock, selectors.EVENT_READ, accept)

while True:
    events = sel.select()
    for key, mask in events:
        callback = key.data
        callback(key.fileobj, mask)
```

19.6 asyncore --- 异步 socket 处理器

源码： Lib/asyncore.py

3.6 版後已Ⓕ用: 请使用*asyncio* 替代。

備Ⓕ: 该模块仅为提供向后兼容。我们推荐在新代码中使用*asyncio* 。

该模块提供用于编写异步套接字服务客户端与服务端的基础构件。

只有两种方法让单个处理器上的程序 "同一时间完成不止一件事"。多线程编程是最简单和最流行的方法，但是还有另一种非常不同的技术，它可以让你拥有多线程的几乎所有优点，而无需实际使用多线程。它仅仅在你的程序主要受 I/O 限制时有用，那么。如果你的程序受处理器限制，那么先发制人的预定线程可能就是你真正需要的。但是，网络服务器很少受处理器限制。

如果你的操作系统在其 I/O 库中支持 `select()` 系统调用（几乎所有操作系统），那么你可以使用它来同时处理多个通信通道；在 I/O 正在 "后台" 时进行其他工作。虽然这种策略看起来很奇怪和复杂，特别是起初，它在很多方面比多线程编程更容易理解和控制。*asyncore* 模块为您解决了许多难题，使得构建复杂的高性能网络服务器和客户端的任务变得轻而易举。对于 "会话" 应用程序和协议，伴侣*asynchat* 模块是非常宝贵的。

这两个模块背后的基本思想是创建一个或多个网络 通道，类的实例*asyncore.dispatcher* 和*asynchat.async_chat* 。创建通道会将它们添加到全局映射中，如果你不为它提供自己的 映射，则由*loop()* 函数使用。

一旦创建了初始通道，调用*loop()* 函数将激活通道服务，该服务将一直持续到最后一个通道（包括在异步服务期间已添加到映射中的任何通道）关闭。

asyncore.**loop**([*timeout*[, *use_poll*[, *map*[, *count*]]]])

进入一个轮询循环，其在循环计数超出或所有打开的通道关闭后终止。所有参数都是可选的。*count* 形参默认为 None ，导致循环仅在所有通道关闭时终止。*timeout* 形参为适当的*select()* 或*poll()* 调用设置超时参数，以秒为单位; 默认值为 30 秒。*use_poll* 形参，如果为 True ，则表示*poll()* 应优先使用 select` （默认为 ``False`()）。

The *map* parameter is a dictionary whose items are the channels to watch. As channels are closed they are deleted from their map. If *map* is omitted, a global map is used. Channels (instances of *asyncore.dispatcher*, *asynchat.async_chat* and subclasses thereof) can freely be mixed in the map.

class asyncore.**dispatcher**

The *dispatcher* class is a thin wrapper around a low-level socket object. To make it more useful, it has a few methods for event-handling which are called from the asynchronous loop. Otherwise, it can be treated as a normal non-blocking socket object.

The firing of low-level events at certain times or in certain connection states tells the asynchronous loop that certain higher-level events have taken place. For example, if we have asked for a socket to connect to another host, we know that the connection has been made when the socket becomes writable for the first time (at this point you know that you may write to it with the expectation of success). The implied higher-level events are:

Event	描述
handle_connect()	Implied by the first read or write event
handle_close()	Implied by a read event with no data available
handle_accepted()	Implied by a read event on a listening socket

During asynchronous processing, each mapped channel's *readable()* and *writable()* methods are used to determine whether the channel's socket should be added to the list of channels select()ed or poll()ed for read and write events.

Thus, the set of channel events is larger than the basic socket events. The full set of methods that can be overridden in your subclass follows:

handle_read()

Called when the asynchronous loop detects that a read() call on the channel's socket will succeed.

handle_write()

Called when the asynchronous loop detects that a writable socket can be written. Often this method will implement the necessary buffering for performance. For example:

```
def handle_write(self):
    sent = self.send(self.buffer)
    self.buffer = self.buffer[sent:]
```

handle_expt()

Called when there is out of band (OOB) data for a socket connection. This will almost never happen, as OOB is tenuously supported and rarely used.

handle_connect()

Called when the active opener's socket actually makes a connection. Might send a "welcome" banner, or initiate a protocol negotiation with the remote endpoint, for example.

handle_close()

Called when the socket is closed.

handle_error()

Called when an exception is raised and not otherwise handled. The default version prints a condensed traceback.

handle_accept()

Called on listening channels (passive openers) when a connection can be established with a new remote endpoint that has issued a `connect()` call for the local endpoint. Deprecated in version 3.2; use `handle_accepted()` instead.

3.2 版後已🅵用.

handle_accepted(*sock*, *addr*)

Called on listening channels (passive openers) when a connection has been established with a new remote endpoint that has issued a `connect()` call for the local endpoint. *sock* is a *new* socket object usable to send and receive data on the connection, and *addr* is the address bound to the socket on the other end of the connection.

3.2 版新加入.

readable()

Called each time around the asynchronous loop to determine whether a channel's socket should be added to the list on which read events can occur. The default method simply returns `True`, indicating that by default, all channels will be interested in read events.

writable()

Called each time around the asynchronous loop to determine whether a channel's socket should be added to the list on which write events can occur. The default method simply returns `True`, indicating that by default, all channels will be interested in write events.

In addition, each channel delegates or extends many of the socket methods. Most of these are nearly identical to their socket partners.

create_socket(*family=socket.AF_INET*, *type=socket.SOCK_STREAM*)

This is identical to the creation of a normal socket, and will use the same options for creation. Refer to the `socket` documentation for information on creating sockets.

3.3 版更變: *family* and *type* arguments can be omitted.

connect(*address*)

As with the normal socket object, *address* is a tuple with the first element the host to connect to, and the second the port number.

send(*data*)

Send *data* to the remote end-point of the socket.

recv(*buffer_size*)

Read at most *buffer_size* bytes from the socket's remote end-point. An empty bytes object implies that the channel has been closed from the other end.

Note that `recv()` may raise `BlockingIOError`, even though `select.select()` or `select.poll()` has reported the socket ready for reading.

listen(*backlog*)

Listen for connections made to the socket. The *backlog* argument specifies the maximum number of queued connections and should be at least 1; the maximum value is system-dependent (usually 5).

bind(*address*)

Bind the socket to *address*. The socket must not already be bound. (The format of *address* depends on the address family --- refer to the `socket` documentation for more information.) To mark the socket as re-usable (setting the `SO_REUSEADDR` option), call the `dispatcher` object's `set_reuse_addr()` method.

accept()

Accept a connection. The socket must be bound to an address and listening for connections. The return value can be either `None` or a pair `(conn, address)` where *conn* is a *new* socket object usable to send and receive data on the connection, and *address* is the address bound to the socket on the other end of the connection. When `None` is returned it means the connection didn't take place, in which case the server should just ignore this event and keep listening for further incoming connections.

close()
Close the socket. All future operations on the socket object will fail. The remote end-point will receive no more data (after queued data is flushed). Sockets are automatically closed when they are garbage-collected.

class asyncore.**dispatcher_with_send**
A *dispatcher* subclass which adds simple buffered output capability, useful for simple clients. For more sophisticated usage use *asynchat.async_chat*.

class asyncore.**file_dispatcher**
A file_dispatcher takes a file descriptor or *file object* along with an optional map argument and wraps it for use with the `poll()` or `loop()` functions. If provided a file object or anything with a `fileno()` method, that method will be called and passed to the *file_wrapper* constructor.

Availability: Unix.

class asyncore.**file_wrapper**
A file_wrapper takes an integer file descriptor and calls *os.dup()* to duplicate the handle so that the original handle may be closed independently of the file_wrapper. This class implements sufficient methods to emulate a socket for use by the *file_dispatcher* class.

Availability: Unix.

19.6.1 asyncore Example basic HTTP client

Here is a very basic HTTP client that uses the *dispatcher* class to implement its socket handling:

```
import asyncore

class HTTPClient(asyncore.dispatcher):

    def __init__(self, host, path):
        asyncore.dispatcher.__init__(self)
        self.create_socket()
        self.connect( (host, 80) )
        self.buffer = bytes('GET %s HTTP/1.0\r\nHost: %s\r\n\r\n' %
                            (path, host), 'ascii')

    def handle_connect(self):
        pass

    def handle_close(self):
        self.close()

    def handle_read(self):
        print(self.recv(8192))

    def writable(self):
        return (len(self.buffer) > 0)

    def handle_write(self):
        sent = self.send(self.buffer)
        self.buffer = self.buffer[sent:]


client = HTTPClient('www.python.org', '/')
asyncore.loop()
```

19.6.2 asyncore Example basic echo server

Here is a basic echo server that uses the *dispatcher* class to accept connections and dispatches the incoming connections to a handler:

```
import asyncore

class EchoHandler(asyncore.dispatcher_with_send):

    def handle_read(self):
        data = self.recv(8192)
        if data:
            self.send(data)

class EchoServer(asyncore.dispatcher):

    def __init__(self, host, port):
        asyncore.dispatcher.__init__(self)
        self.create_socket()
        self.set_reuse_addr()
        self.bind((host, port))
        self.listen(5)

    def handle_accepted(self, sock, addr):
        print('Incoming connection from %s' % repr(addr))
        handler = EchoHandler(sock)

server = EchoServer('localhost', 8080)
asyncore.loop()
```

19.7 asynchat --- 异步 socket 指令/响应处理器

Source code: Lib/asynchat.py

3.6 版後已Ⓕ用: 请使用*asyncio* 替代。

備Ⓕ: 该模块仅为提供向后兼容。我们推荐在新代码中使用*asyncio* 。

This module builds on the *asyncore* infrastructure, simplifying asynchronous clients and servers and making it easier to handle protocols whose elements are terminated by arbitrary strings, or are of variable length. *asynchat* defines the abstract class *async_chat* that you subclass, providing implementations of the `collect_incoming_data()` and `found_terminator()` methods. It uses the same asynchronous loop as *asyncore*, and the two types of channel, *asyncore.dispatcher* and *asynchat.async_chat*, can freely be mixed in the channel map. Typically an *asyncore.dispatcher* server channel generates new *asynchat.async_chat* channel objects as it receives incoming connection requests.

class asynchat.**async_chat**

This class is an abstract subclass of *asyncore.dispatcher*. To make practical use of the code you must subclass *async_chat*, providing meaningful *collect_incoming_data()* and *found_terminator()* methods. The *asyncore.dispatcher* methods can be used, although not all make sense in a message/response context.

Like *asyncore.dispatcher*, *async_chat* defines a set of events that are generated by an analysis of socket conditions after a `select()` call. Once the polling loop has been started the *async_chat* object's methods are called by the event-processing framework with no action on the part of the programmer.

Two class attributes can be modified, to improve performance, or possibly even to conserve memory.

ac_in_buffer_size
The asynchronous input buffer size (default `4096`).

ac_out_buffer_size
The asynchronous output buffer size (default `4096`).

Unlike `asyncore.dispatcher`, `async_chat` allows you to define a FIFO queue of *producers*. A producer need have only one method, `more()`, which should return data to be transmitted on the channel. The producer indicates exhaustion (*i.e.* that it contains no more data) by having its `more()` method return the empty bytes object. At this point the `async_chat` object removes the producer from the queue and starts using the next producer, if any. When the producer queue is empty the `handle_write()` method does nothing. You use the channel object's `set_terminator()` method to describe how to recognize the end of, or an important breakpoint in, an incoming transmission from the remote endpoint.

To build a functioning `async_chat` subclass your input methods `collect_incoming_data()` and `found_terminator()` must handle the data that the channel receives asynchronously. The methods are described below.

`async_chat.`**`close_when_done`**`()`
Pushes a `None` on to the producer queue. When this producer is popped off the queue it causes the channel to be closed.

`async_chat.`**`collect_incoming_data`**`(`*data*`)`
Called with *data* holding an arbitrary amount of received data. The default method, which must be overridden, raises a `NotImplementedError` exception.

`async_chat.`**`discard_buffers`**`()`
In emergencies this method will discard any data held in the input and/or output buffers and the producer queue.

`async_chat.`**`found_terminator`**`()`
Called when the incoming data stream matches the termination condition set by `set_terminator()`. The default method, which must be overridden, raises a `NotImplementedError` exception. The buffered input data should be available via an instance attribute.

`async_chat.`**`get_terminator`**`()`
Returns the current terminator for the channel.

`async_chat.`**`push`**`(`*data*`)`
Pushes data on to the channel's queue to ensure its transmission. This is all you need to do to have the channel write the data out to the network, although it is possible to use your own producers in more complex schemes to implement encryption and chunking, for example.

`async_chat.`**`push_with_producer`**`(`*producer*`)`
Takes a producer object and adds it to the producer queue associated with the channel. When all currently-pushed producers have been exhausted the channel will consume this producer's data by calling its `more()` method and send the data to the remote endpoint.

`async_chat.`**`set_terminator`**`(`*term*`)`
Sets the terminating condition to be recognized on the channel. `term` may be any of three types of value, corresponding to three different ways to handle incoming protocol data.

term	描述
string	Will call `found_terminator()` when the string is found in the input stream
integer	Will call `found_terminator()` when the indicated number of characters have been received
`None`	The channel continues to collect data forever

Note that any data following the terminator will be available for reading by the channel after `found_terminator()` is called.

19.7.1 asynchat Example

The following partial example shows how HTTP requests can be read with *async_chat*. A web server might create an `http_request_handler` object for each incoming client connection. Notice that initially the channel terminator is set to match the blank line at the end of the HTTP headers, and a flag indicates that the headers are being read.

Once the headers have been read, if the request is of type POST (indicating that further data are present in the input stream) then the `Content-Length:` header is used to set a numeric terminator to read the right amount of data from the channel.

The `handle_request()` method is called once all relevant input has been marshalled, after setting the channel terminator to `None` to ensure that any extraneous data sent by the web client are ignored.

```
import asynchat

class http_request_handler(asynchat.async_chat):

    def __init__(self, sock, addr, sessions, log):
        asynchat.async_chat.__init__(self, sock=sock)
        self.addr = addr
        self.sessions = sessions
        self.ibuffer = []
        self.obuffer = b""
        self.set_terminator(b"\r\n\r\n")
        self.reading_headers = True
        self.handling = False
        self.cgi_data = None
        self.log = log

    def collect_incoming_data(self, data):
        """Buffer the data"""
        self.ibuffer.append(data)

    def found_terminator(self):
        if self.reading_headers:
            self.reading_headers = False
            self.parse_headers(b"".join(self.ibuffer))
            self.ibuffer = []
            if self.op.upper() == b"POST":
                clen = self.headers.getheader("content-length")
                self.set_terminator(int(clen))
            else:
                self.handling = True
                self.set_terminator(None)
                self.handle_request()
        elif not self.handling:
            self.set_terminator(None)  # browsers sometimes over-send
            self.cgi_data = parse(self.headers, b"".join(self.ibuffer))
            self.handling = True
            self.ibuffer = []
            self.handle_request()
```

19.8 signal --- 设置异步事件处理程序

该模块提供了在 Python 中使用信号处理程序的机制。

19.8.1 一般规则

signal.signal() 函数允许定义在接收到信号时执行的自定义处理程序。少量的默认处理程序已经设置：*SIGPIPE* 被忽略（因此管道和套接字上的写入错误可以报告为普通的 Python 异常）以及如果父进程没有更改*SIGINT*，则其会被翻译成*KeyboardInterrupt* 异常。

一旦设置，特定信号的处理程序将保持安装，直到它被显式重置（Python 模拟 BSD 样式接口而不管底层实现），但*SIGCHLD* 的处理程序除外，它遵循底层实现。

执行 Python 信号处理程序

Python 信号处理程序不会在低级（C ）信号处理程序中执行。相反，低级信号处理程序设置一个标志，告诉*virtual machine* 稍后执行相应的 Python 信号处理程序（例如在下一个*bytecode* 指令）。这会导致：

- 捕获同步错误是没有意义的，例如*SIGFPE* 或*SIGSEGV*，它们是由 C 代码中的无效操作引起的。Python 将从信号处理程序返回到 C 代码，这可能会再次引发相同的信号，导致 Python 显然的挂起。从 Python 3.3 开始，你可以使用*faulthandler* 模块来报告同步错误。
- 纯 C 中实现的长时间运行的计算（例如在大量文本上的正则表达式匹配）可以在任意时间内不间断地运行，而不管接收到任何信号。计算完成后将调用 Python 信号处理程序。

信号与线程

Python signal handlers are always executed in the main Python thread of the main interpreter, even if the signal was received in another thread. This means that signals can't be used as a means of inter-thread communication. You can use the synchronization primitives from the *threading* module instead.

Besides, only the main thread of the main interpreter is allowed to set a new signal handler.

19.8.2 模块内容

3.5 版更變: 信号（SIG* ），处理程序（*SIG_DFL*，*SIG_IGN*）和 sigmask（*SIG_BLOCK*，*SIG_UNBLOCK*，*SIG_SETMASK* ）下面列出的相关常量变成了*enums* 。*getsignal()*，*pthread_sigmask()*，*sigpending()* 和*sigwait()* 函数返回人类可读的*enums* 。

在*signal* 模块中定义的变量是：

signal.**SIG_DFL**
这是两种标准信号处理选项之一；它只会执行信号的默认函数。例如，在大多数系统上，对于 SIGQUIT 的默认操作是转储核心并退出，而对于*SIGCHLD* 的默认操作是简单地忽略它。

signal.**SIG_IGN**
这是另一个标准信号处理程序，它将简单地忽略给定的信号。

signal.**SIGABRT**
Abort signal from *abort(3)*.

signal.**SIGALRM**
Timer signal from *alarm(2)*.

Availability: Unix.

signal.**SIGBREAK**
Interrupt from keyboard (CTRL + BREAK).

可用性: Windows。

signal.**SIGBUS**
Bus error (bad memory access).

Availability: Unix.

signal.**SIGCHLD**
Child process stopped or terminated.

可用性: Windows。

signal.**SIGCLD**
Alias to `SIGCHLD`.

signal.**SIGCONT**
Continue the process if it is currently stopped

Availability: Unix.

signal.**SIGFPE**
Floating-point exception. For example, division by zero.

也参考:

`ZeroDivisionError` is raised when the second argument of a division or modulo operation is zero.

signal.**SIGHUP**
Hangup detected on controlling terminal or death of controlling process.

Availability: Unix.

signal.**SIGILL**
Illegal instruction.

signal.**SIGINT**
Interrupt from keyboard (CTRL + C).

Default action is to raise `KeyboardInterrupt`.

signal.**SIGKILL**
Kill signal.

It cannot be caught, blocked, or ignored.

Availability: Unix.

signal.**SIGPIPE**
Broken pipe: write to pipe with no readers.

Default action is to ignore the signal.

Availability: Unix.

signal.**SIGSEGV**
Segmentation fault: invalid memory reference.

signal.**SIGTERM**
Termination signal.

signal.**SIGUSR1**
User-defined signal 1.

Availability: Unix.

signal.**SIGUSR2**
User-defined signal 2.

Availability: Unix.

signal.**SIGWINCH**
Window resize signal.

Availability: Unix.

SIG*
All the signal numbers are defined symbolically. For example, the hangup signal is defined as `signal.SIGHUP`; the variable names are identical to the names used in C programs, as found in `<signal.h>`. The Unix man page for '`signal()`' lists the existing signals (on some systems this is `signal(2)`, on others the list is in `signal(7)`). Note that not all systems define the same set of signal names; only those names defined by the system are defined by this module.

signal.**CTRL_C_EVENT**
对应于 `Ctrl+C` 击键事件的信号。此信号只能用于`os.kill()` 。

可用性: Windows。

3.2 版新加入.

signal.**CTRL_BREAK_EVENT**
对应于 `Ctrl+Break` 击键事件的信号。此信号只能用于`os.kill()` 。

可用性: Windows。

3.2 版新加入.

signal.**NSIG**
比最高信号数多一。

signal.**ITIMER_REAL**
实时递减间隔计时器，并在到期时发送`SIGALRM` 。

signal.**ITIMER_VIRTUAL**
仅在进程执行时递减间隔计时器，并在到期时发送 SIGVTALRM 。

signal.**ITIMER_PROF**
Decrements interval timer both when the process executes and when the system is executing on behalf of the process. Coupled with ITIMER_VIRTUAL, this timer is usually used to profile the time spent by the application in user and kernel space. SIGPROF is delivered upon expiration.

signal.**SIG_BLOCK**
A possible value for the *how* parameter to `pthread_sigmask()` indicating that signals are to be blocked.

3.3 版新加入.

signal.**SIG_UNBLOCK**
A possible value for the *how* parameter to `pthread_sigmask()` indicating that signals are to be unblocked.

3.3 版新加入.

signal.**SIG_SETMASK**
A possible value for the *how* parameter to `pthread_sigmask()` indicating that the signal mask is to be replaced.

3.3 版新加入.

The `signal` module defines one exception:

exception signal.**ItimerError**
Raised to signal an error from the underlying `setitimer()` or `getitimer()` implementation. Expect this error if an invalid interval timer or a negative time is passed to `setitimer()`. This error is a subtype of `OSError`.

3.3 版新加入: This error used to be a subtype of `IOError`, which is now an alias of `OSError`.

The `signal` module defines the following functions:

signal.**alarm**(*time*)
If *time* is non-zero, this function requests that a `SIGALRM` signal be sent to the process in *time* seconds. Any previously scheduled alarm is canceled (only one alarm can be scheduled at any time). The returned value is

then the number of seconds before any previously set alarm was to have been delivered. If *time* is zero, no alarm is scheduled, and any scheduled alarm is canceled. If the return value is zero, no alarm is currently scheduled.

Availability: Unix. See the man page `alarm(2)` for further information.

`signal.`**`getsignal`**(*signalnum*)

Return the current signal handler for the signal *signalnum*. The returned value may be a callable Python object, or one of the special values `signal.SIG_IGN`, `signal.SIG_DFL` or `None`. Here, `signal.SIG_IGN` means that the signal was previously ignored, `signal.SIG_DFL` means that the default way of handling the signal was previously in use, and `None` means that the previous signal handler was not installed from Python.

`signal.`**`strsignal`**(*signalnum*)

Return the system description of the signal *signalnum*, such as "Interrupt", "Segmentation fault", etc. Returns `None` if the signal is not recognized.

3.8 版新加入.

`signal.`**`valid_signals`**()

Return the set of valid signal numbers on this platform. This can be less than `range(1, NSIG)` if some signals are reserved by the system for internal use.

3.8 版新加入.

`signal.`**`pause`**()

Cause the process to sleep until a signal is received; the appropriate handler will then be called. Returns nothing.

Availability: Unix. See the man page `signal(2)` for further information.

See also `sigwait()`, `sigwaitinfo()`, `sigtimedwait()` and `sigpending()`.

`signal.`**`raise_signal`**(*signum*)

Sends a signal to the calling process. Returns nothing.

3.8 版新加入.

`signal.`**`pidfd_send_signal`**(*pidfd*, *sig*, *siginfo=None*, *flags=0*)

Send signal *sig* to the process referred to by file descriptor *pidfd*. Python does not currently support the *siginfo* parameter; it must be `None`. The *flags* argument is provided for future extensions; no flag values are currently defined.

See the `pidfd_send_signal(2)` man page for more information.

Availability: Linux 5.1+

3.9 版新加入.

`signal.`**`pthread_kill`**(*thread_id*, *signalnum*)

Send the signal *signalnum* to the thread *thread_id*, another thread in the same process as the caller. The target thread can be executing any code (Python or not). However, if the target thread is executing the Python interpreter, the Python signal handlers will be *executed by the main thread of the main interpreter*. Therefore, the only point of sending a signal to a particular Python thread would be to force a running system call to fail with `InterruptedError`.

Use `threading.get_ident()` or the `ident` attribute of `threading.Thread` objects to get a suitable value for *thread_id*.

If *signalnum* is 0, then no signal is sent, but error checking is still performed; this can be used to check if the target thread is still running.

Raises an *auditing event* `signal.pthread_kill` with arguments `thread_id`, `signalnum`.

Availability: Unix. See the man page `pthread_kill(3)` for further information.

See also `os.kill()`.

3.3 版新加入.

`signal.`**`pthread_sigmask`**(*how*, *mask*)

Fetch and/or change the signal mask of the calling thread. The signal mask is the set of signals whose delivery is currently blocked for the caller. Return the old signal mask as a set of signals.

The behavior of the call is dependent on the value of *how*, as follows.

- `SIG_BLOCK`: The set of blocked signals is the union of the current set and the *mask* argument.
- `SIG_UNBLOCK`: The signals in *mask* are removed from the current set of blocked signals. It is permissible to attempt to unblock a signal which is not blocked.
- `SIG_SETMASK`: The set of blocked signals is set to the *mask* argument.

mask is a set of signal numbers (e.g. {`signal.SIGINT`, `signal.SIGTERM`}). Use `valid_signals()` for a full mask including all signals.

For example, `signal.pthread_sigmask(signal.SIG_BLOCK, [])` reads the signal mask of the calling thread.

`SIGKILL` and `SIGSTOP` cannot be blocked.

Availability: Unix. See the man page `sigprocmask(3)` and `pthread_sigmask(3)` for further information.

See also `pause()`, `sigpending()` and `sigwait()`.

3.3 版新加入.

`signal.`**`setitimer`**(*which*, *seconds*, *interval=0.0*)

Sets given interval timer (one of `signal.ITIMER_REAL`, `signal.ITIMER_VIRTUAL` or `signal.ITIMER_PROF`) specified by *which* to fire after *seconds* (float is accepted, different from `alarm()`) and after that every *interval* seconds (if *interval* is non-zero). The interval timer specified by *which* can be cleared by setting *seconds* to zero.

When an interval timer fires, a signal is sent to the process. The signal sent is dependent on the timer being used; `signal.ITIMER_REAL` will deliver `SIGALRM`, `signal.ITIMER_VIRTUAL` sends `SIGVTALRM`, and `signal.ITIMER_PROF` will deliver `SIGPROF`.

The old values are returned as a tuple: (delay, interval).

Attempting to pass an invalid interval timer will cause an `ItimerError`.

Availability: Unix.

`signal.`**`getitimer`**(*which*)

Returns current value of a given interval timer specified by *which*.

Availability: Unix.

`signal.`**`set_wakeup_fd`**(*fd*, *, *warn_on_full_buffer=True*)

Set the wakeup file descriptor to *fd*. When a signal is received, the signal number is written as a single byte into the fd. This can be used by a library to wakeup a poll or select call, allowing the signal to be fully processed.

The old wakeup fd is returned (or -1 if file descriptor wakeup was not enabled). If *fd* is -1, file descriptor wakeup is disabled. If not -1, *fd* must be non-blocking. It is up to the library to remove any bytes from *fd* before calling poll or select again.

When threads are enabled, this function can only be called from *the main thread of the main interpreter*; attempting to call it from other threads will cause a `ValueError` exception to be raised.

There are two common ways to use this function. In both approaches, you use the fd to wake up when a signal arrives, but then they differ in how they determine *which* signal or signals have arrived.

In the first approach, we read the data out of the fd's buffer, and the byte values give you the signal numbers. This is simple, but in rare cases it can run into a problem: generally the fd will have a limited amount of buffer space, and if too many signals arrive too quickly, then the buffer may become full, and some signals may be lost. If you use this approach, then you should set `warn_on_full_buffer=True`, which will at least cause a warning to be printed to stderr when signals are lost.

In the second approach, we use the wakeup fd *only* for wakeups, and ignore the actual byte values. In this case, all we care about is whether the fd's buffer is empty or non-empty; a full buffer doesn't indicate a problem at all. If you use this approach, then you should set `warn_on_full_buffer=False`, so that your users are not confused by spurious warning messages.

3.5 版更變: On Windows, the function now also supports socket handles.

3.7 版更變: Added `warn_on_full_buffer` parameter.

`signal.`**`siginterrupt`**(*signalnum*, *flag*)

Change system call restart behaviour: if *flag* is `False`, system calls will be restarted when interrupted by signal *signalnum*, otherwise system calls will be interrupted. Returns nothing.

Availability: Unix. See the man page `siginterrupt(3)` for further information.

Note that installing a signal handler with `signal()` will reset the restart behaviour to interruptible by implicitly calling `siginterrupt()` with a true *flag* value for the given signal.

`signal.`**`signal`**(*signalnum*, *handler*)

Set the handler for signal *signalnum* to the function *handler*. *handler* can be a callable Python object taking two arguments (see below), or one of the special values `signal.SIG_IGN` or `signal.SIG_DFL`. The previous signal handler will be returned (see the description of `getsignal()` above). (See the Unix man page `signal(2)` for further information.)

When threads are enabled, this function can only be called from *the main thread of the main interpreter*; attempting to call it from other threads will cause a `ValueError` exception to be raised.

The *handler* is called with two arguments: the signal number and the current stack frame (`None` or a frame object; for a description of frame objects, see the description in the type hierarchy or see the attribute descriptions in the `inspect` module).

On Windows, `signal()` can only be called with `SIGABRT`, `SIGFPE`, `SIGILL`, `SIGINT`, `SIGSEGV`, `SIGTERM`, or `SIGBREAK`. A `ValueError` will be raised in any other case. Note that not all systems define the same set of signal names; an `AttributeError` will be raised if a signal name is not defined as `SIG*` module level constant.

`signal.`**`sigpending`**()

Examine the set of signals that are pending for delivery to the calling thread (i.e., the signals which have been raised while blocked). Return the set of the pending signals.

Availability: Unix. See the man page `sigpending(2)` for further information.

See also `pause()`, `pthread_sigmask()` and `sigwait()`.

3.3 版新加入.

`signal.`**`sigwait`**(*sigset*)

Suspend execution of the calling thread until the delivery of one of the signals specified in the signal set *sigset*. The function accepts the signal (removes it from the pending list of signals), and returns the signal number.

Availability: Unix. See the man page `sigwait(3)` for further information.

See also `pause()`, `pthread_sigmask()`, `sigpending()`, `sigwaitinfo()` and `sigtimedwait()`.

3.3 版新加入.

`signal.`**`sigwaitinfo`**(*sigset*)

Suspend execution of the calling thread until the delivery of one of the signals specified in the signal set *sigset*. The function accepts the signal and removes it from the pending list of signals. If one of the signals in *sigset* is already pending for the calling thread, the function will return immediately with information about that signal. The signal handler is not called for the delivered signal. The function raises an `InterruptedError` if it is interrupted by a signal that is not in *sigset*.

The return value is an object representing the data contained in the `siginfo_t` structure, namely: `si_signo`, `si_code`, `si_errno`, `si_pid`, `si_uid`, `si_status`, `si_band`.

Availability: Unix. See the man page `sigwaitinfo(2)` for further information.

See also `pause()`, `sigwait()` and `sigtimedwait()`.

3.3 版新加入.

3.5 版更變: The function is now retried if interrupted by a signal not in *sigset* and the signal handler does not raise an exception (see **PEP 475** for the rationale).

signal.**sigtimedwait**(*sigset*, *timeout*)

Like `sigwaitinfo()`, but takes an additional *timeout* argument specifying a timeout. If *timeout* is specified as `0`, a poll is performed. Returns `None` if a timeout occurs.

Availability: Unix. See the man page `sigtimedwait(2)` for further information.

See also `pause()`, `sigwait()` and `sigwaitinfo()`.

3.3 版新加入.

3.5 版更變: The function is now retried with the recomputed *timeout* if interrupted by a signal not in *sigset* and the signal handler does not raise an exception (see **PEP 475** for the rationale).

19.8.3 示例

Here is a minimal example program. It uses the `alarm()` function to limit the time spent waiting to open a file; this is useful if the file is for a serial device that may not be turned on, which would normally cause the `os.open()` to hang indefinitely. The solution is to set a 5-second alarm before opening the file; if the operation takes too long, the alarm signal will be sent, and the handler raises an exception.

```
import signal, os

def handler(signum, frame):
    print('Signal handler called with signal', signum)
    raise OSError("Couldn't open device!")

# Set the signal handler and a 5-second alarm
signal.signal(signal.SIGALRM, handler)
signal.alarm(5)

# This open() may hang indefinitely
fd = os.open('/dev/ttyS0', os.O_RDWR)

signal.alarm(0)          # Disable the alarm
```

19.8.4 Note on SIGPIPE

Piping output of your program to tools like `head(1)` will cause a `SIGPIPE` signal to be sent to your process when the receiver of its standard output closes early. This results in an exception like `BrokenPipeError: [Errno 32] Broken pipe`. To handle this case, wrap your entry point to catch this exception as follows:

```
import os
import sys

def main():
    try:
        # simulate large output (your code replaces this loop)
        for x in range(10000):
            print("y")
        # flush output here to force SIGPIPE to be triggered
        # while inside this try block.
        sys.stdout.flush()
    except BrokenPipeError:
        # Python flushes standard streams on exit; redirect remaining output
        # to devnull to avoid another BrokenPipeError at shutdown
        devnull = os.open(os.devnull, os.O_WRONLY)
        os.dup2(devnull, sys.stdout.fileno())
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        sys.exit(1)  # Python exits with error code 1 on EPIPE

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Do not set *SIGPIPE*'s disposition to *SIG_DFL* in order to avoid *BrokenPipeError*. Doing that would cause your program to exit unexpectedly also whenever any socket connection is interrupted while your program is still writing to it.

19.9 mmap --- 内存映射文件支持

内存映射文件对象的行为既像*bytearray* 又像*文件对象*。你可以在大部分接受*bytearray* 的地方使用 mmap 对象；例如，你可以使用*re* 模块来搜索一个内存映射文件。你也可以通过执行 `obj[index] = 97` 来修改单个字节，或者通过对切片赋值来修改一个子序列: `obj[i1:i2] = b'...'`。你还可以在文件的当前位置开始读取和写入数据，并使用 `seek()` 前往另一个位置。

内存映射文件是由*mmap* 构造函数创建的，其在 Unix 和 Windows 上是不同的。无论哪种情况，你都必须为一个打开的文件提供文件描述符以进行更新。如果你希望映射一个已有的 Python 文件对象，请使用该对象的 `fileno()` 方法来获取 *fileno* 参数的正确值。否则，你可以使用*os.open()* 函数来打开这个文件，这会直接返回一个文件描述符（结束时仍然需要关闭该文件）。

備Ⓕ: 如果要为可写的缓冲文件创建内存映射，则应当首先*flush()* 该文件。这确保了对缓冲区的本地修改在内存映射中可用。

对于 Unix 和 Windows 版本的构造函数，可以将 *access* 指定为可选的关键字参数。*access* 接受以下四个值之一：`ACCESS_READ` ，`ACCESS_WRITE` 或 `ACCESS_COPY` 分别指定只读，直写或写时复制内存，或 `ACCESS_DEFAULT` 推迟到 *prot* 。*access* 可以在 Unix 和 Windows 上使用。如果未指定 *access* ，则 Windows mmap 返回直写映射。这三种访问类型的初始内存值均取自指定的文件。向 `ACCESS_READ` 内存映射赋值会引发*TypeError* 异常。向 `ACCESS_WRITE` 内存映射赋值会影响内存和底层的文件。向 `ACCESS_COPY` 内存映射赋值会影响内存，但不会更新底层的文件。

3.7 版更變: 添加了 `ACCESS_DEFAULT` 常量。

要映射匿名内存，应将 -1 作为 fileno 和 length 一起传递。

class mmap.**mmap**(*fileno*, *length*, *tagname=None*, *access=ACCESS_DEFAULT*[, *offset*])

(Windows 版本) 映射被文件句柄 *fileno* 指定的文件的 *length* 个字节，并创建一个 mmap 对象。如果 *length* 大于当前文件大小，则文件将扩展为包含 *length* 个字节。如果 *length* 为 `0`，则映射的最大长度为当前文件大小。如果文件为空，Windows 会引发异常（你无法在 Windows 上创建空映射）。

如果 *tagname* 被指定且不是 `None` ，则是为映射提供标签名称的字符串。Windows 允许你对同一文件拥有许多不同的映射。如果指定现有标签的名称，则会打开该标签，否则将创建该名称的新标签。如果省略此参数或设置为 `None` ，则创建的映射不带名称。避免使用 tag 参数将有助于使代码在 Unix 和 Windows 之间可移植。

offset 可以被指定为非负整数偏移量。mmap 引用将相对于从文件开头的偏移。*offset* 默认为 0。*offeset* 必须是 `ALLOCATIONGRANULARITY` 的倍数。

引发一个*审计事件* `mmap.__new__` 附带参数 `fileno, length, access, offset`。

class mmap.**mmap**(*fileno*, *length*, *flags=MAP_SHARED*, *prot=PROT_WRITE|PROT_READ*, *access=ACCESS_DEFAULT*[, *offset*])

(Unix 版本) 映射文件描述符 *fileno* 指定的文件的 *length* 个字节，并返回一个 mmap 对象。如果 *length* 为 `0` ，则当调用*mmap* 时，映射的最大长度将为文件的当前大小。

flags specifies the nature of the mapping. `MAP_PRIVATE` creates a private copy-on-write mapping, so changes to the contents of the mmap object will be private to this process, and `MAP_SHARED` creates a mapping that's shared with all other processes mapping the same areas of the file. The default value is `MAP_SHARED`.

prot, if specified, gives the desired memory protection; the two most useful values are `PROT_READ` and `PROT_WRITE`, to specify that the pages may be read or written. *prot* defaults to `PROT_READ | PROT_WRITE`.

access may be specified in lieu of *flags* and *prot* as an optional keyword parameter. It is an error to specify both *flags*, *prot* and *access*. See the description of *access* above for information on how to use this parameter.

offset may be specified as a non-negative integer offset. mmap references will be relative to the offset from the beginning of the file. *offset* defaults to 0. *offset* must be a multiple of `ALLOCATIONGRANULARITY` which is equal to `PAGESIZE` on Unix systems.

To ensure validity of the created memory mapping the file specified by the descriptor *fileno* is internally automatically synchronized with physical backing store on Mac OS X and OpenVMS.

This example shows a simple way of using *mmap*:

```
import mmap

# write a simple example file
with open("hello.txt", "wb") as f:
    f.write(b"Hello Python!\n")

with open("hello.txt", "r+b") as f:
    # memory-map the file, size 0 means whole file
    mm = mmap.mmap(f.fileno(), 0)
    # read content via standard file methods
    print(mm.readline())  # prints b"Hello Python!\n"
    # read content via slice notation
    print(mm[:5])  # prints b"Hello"
    # update content using slice notation;
    # note that new content must have same size
    mm[6:] = b" world!\n"
    # ... and read again using standard file methods
    mm.seek(0)
    print(mm.readline())  # prints b"Hello  world!\n"
    # close the map
    mm.close()
```

mmap can also be used as a context manager in a `with` statement:

```
import mmap

with mmap.mmap(-1, 13) as mm:
    mm.write(b"Hello world!")
```

3.2 版新加入: Context manager support.

The next example demonstrates how to create an anonymous map and exchange data between the parent and child processes:

```
import mmap
import os

mm = mmap.mmap(-1, 13)
mm.write(b"Hello world!")

pid = os.fork()

if pid == 0:  # In a child process
    mm.seek(0)
    print(mm.readline())

    mm.close()
```

引发一个审计事件 mmap.__new__ 附带参数 fileno, length, access, offset。

Memory-mapped file objects support the following methods:

close()

Closes the mmap. Subsequent calls to other methods of the object will result in a ValueError exception being raised. This will not close the open file.

closed

True if the file is closed.

3.2 版新加入.

find(*sub*[, *start*[, *end*]])

Returns the lowest index in the object where the subsequence *sub* is found, such that *sub* is contained in the range [*start*, *end*]. Optional arguments *start* and *end* are interpreted as in slice notation. Returns -1 on failure.

3.5 版更變: 现在支持可写的字节类对象。

flush([*offset*[, *size*]])

Flushes changes made to the in-memory copy of a file back to disk. Without use of this call there is no guarantee that changes are written back before the object is destroyed. If *offset* and *size* are specified, only changes to the given range of bytes will be flushed to disk; otherwise, the whole extent of the mapping is flushed. *offset* must be a multiple of the PAGESIZE or ALLOCATIONGRANULARITY.

None is returned to indicate success. An exception is raised when the call failed.

3.8 版更變: Previously, a nonzero value was returned on success; zero was returned on error under Windows. A zero value was returned on success; an exception was raised on error under Unix.

madvise(*option*[, *start*[, *length*]])

Send advice *option* to the kernel about the memory region beginning at *start* and extending *length* bytes. *option* must be one of the *MADV_* constants* available on the system. If *start* and *length* are omitted, the entire mapping is spanned. On some systems (including Linux), *start* must be a multiple of the PAGESIZE.

Availability: Systems with the madvise() system call.

3.8 版新加入.

move(*dest*, *src*, *count*)

Copy the *count* bytes starting at offset *src* to the destination index *dest*. If the mmap was created with ACCESS_READ, then calls to move will raise a *TypeError* exception.

read([*n*])

Return a *bytes* containing up to *n* bytes starting from the current file position. If the argument is omitted, None or negative, return all bytes from the current file position to the end of the mapping. The file position is updated to point after the bytes that were returned.

3.3 版更變: Argument can be omitted or None.

read_byte()

Returns a byte at the current file position as an integer, and advances the file position by 1.

readline()

Returns a single line, starting at the current file position and up to the next newline. The file position is updated to point after the bytes that were returned.

resize(*newsize*)

Resizes the map and the underlying file, if any. If the mmap was created with ACCESS_READ or ACCESS_COPY, resizing the map will raise a *TypeError* exception.

rfind(*sub*[, *start*[, *end*]])

Returns the highest index in the object where the subsequence *sub* is found, such that *sub* is contained in the range [*start*, *end*]. Optional arguments *start* and *end* are interpreted as in slice notation. Returns -1 on failure.

3.5 版更變: 现在支持可写的字节类对象。

seek(*pos*[, *whence*])

Set the file's current position. *whence* argument is optional and defaults to `os.SEEK_SET` or `0` (absolute file positioning); other values are `os.SEEK_CUR` or `1` (seek relative to the current position) and `os.SEEK_END` or `2` (seek relative to the file's end).

size()

Return the length of the file, which can be larger than the size of the memory-mapped area.

tell()

Returns the current position of the file pointer.

write(*bytes*)

Write the bytes in *bytes* into memory at the current position of the file pointer and return the number of bytes written (never less than `len(bytes)`, since if the write fails, a `ValueError` will be raised). The file position is updated to point after the bytes that were written. If the mmap was created with `ACCESS_READ`, then writing to it will raise a `TypeError` exception.

3.5 版更變: 现在支持可写的字节类对象。

3.6 版更變: The number of bytes written is now returned.

write_byte(*byte*)

Write the integer *byte* into memory at the current position of the file pointer; the file position is advanced by `1`. If the mmap was created with `ACCESS_READ`, then writing to it will raise a `TypeError` exception.

19.9.1 MADV_* Constants

`mmap.`**MADV_NORMAL**
`mmap.`**MADV_RANDOM**
`mmap.`**MADV_SEQUENTIAL**
`mmap.`**MADV_WILLNEED**
`mmap.`**MADV_DONTNEED**
`mmap.`**MADV_REMOVE**
`mmap.`**MADV_DONTFORK**
`mmap.`**MADV_DOFORK**
`mmap.`**MADV_HWPOISON**
`mmap.`**MADV_MERGEABLE**
`mmap.`**MADV_UNMERGEABLE**
`mmap.`**MADV_SOFT_OFFLINE**
`mmap.`**MADV_HUGEPAGE**
`mmap.`**MADV_NOHUGEPAGE**
`mmap.`**MADV_DONTDUMP**
`mmap.`**MADV_DODUMP**
`mmap.`**MADV_FREE**
`mmap.`**MADV_NOSYNC**
`mmap.`**MADV_AUTOSYNC**
`mmap.`**MADV_NOCORE**
`mmap.`**MADV_CORE**
`mmap.`**MADV_PROTECT**

These options can be passed to `mmap.madvise()`. Not every option will be present on every system.

Availability: Systems with the madvise() system call.

3.8 版新加入.

CHAPTER 20

互联网数据处理

本章介绍了支持处理互联网上常用数据格式的模块。

20.1 email --- 电子邮件与 MIME 处理包

源码: Lib/email/__init__.py

The email package is a library for managing email messages. It is specifically *not* designed to do any sending of email messages to SMTP (**RFC 2821**), NNTP, or other servers; those are functions of modules such as smtplib and nntplib. The email package attempts to be as RFC-compliant as possible, supporting **RFC 5233** and **RFC 6532**, as well as such MIME-related RFCs as **RFC 2045**, **RFC 2046**, **RFC 2047**, **RFC 2183**, and **RFC 2231**.

The overall structure of the email package can be divided into three major components, plus a fourth component that controls the behavior of the other components.

The central component of the package is an "object model" that represents email messages. An application interacts with the package primarily through the object model interface defined in the message sub-module. The application can use this API to ask questions about an existing email, to construct a new email, or to add or remove email subcomponents that themselves use the same object model interface. That is, following the nature of email messages and their MIME subcomponents, the email object model is a tree structure of objects that all provide the EmailMessage API.

The other two major components of the package are the parser and the generator. The parser takes the serialized version of an email message (a stream of bytes) and converts it into a tree of EmailMessage objects. The generator takes an EmailMessage and turns it back into a serialized byte stream. (The parser and generator also handle streams of text characters, but this usage is discouraged as it is too easy to end up with messages that are not valid in one way or another.)

The control component is the policy module. Every EmailMessage, every generator, and every parser has an associated policy object that controls its behavior. Usually an application only needs to specify the policy when an EmailMessage is created, either by directly instantiating an EmailMessage to create a new email, or by parsing an input stream using a parser. But the policy can be changed when the message is serialized using a generator. This allows, for example, a generic email message to be parsed from disk, but to serialize it using standard SMTP settings when sending it to an email server.

The email package does its best to hide the details of the various governing RFCs from the application. Conceptually the application should be able to treat the email message as a structured tree of unicode text and binary attachments,

without having to worry about how these are represented when serialized. In practice, however, it is often necessary to be aware of at least some of the rules governing MIME messages and their structure, specifically the names and nature of the MIME "content types" and how they identify multipart documents. For the most part this knowledge should only be required for more complex applications, and even then it should only be the high level structure in question, and not the details of how those structures are represented. Since MIME content types are used widely in modern internet software (not just email), this will be a familiar concept to many programmers.

The following sections describe the functionality of the `email` package. We start with the `message` object model, which is the primary interface an application will use, and follow that with the `parser` and `generator` components. Then we cover the `policy` controls, which completes the treatment of the main components of the library.

The next three sections cover the exceptions the package may raise and the defects (non-compliance with the RFCs) that the `parser` may detect. Then we cover the `headerregistry` and the `contentmanager` subcomponents, which provide tools for doing more detailed manipulation of headers and payloads, respectively. Both of these components contain features relevant to consuming and producing non-trivial messages, but also document their extensibility APIs, which will be of interest to advanced applications.

Following those is a set of examples of using the fundamental parts of the APIs covered in the preceding sections.

The foregoing represent the modern (unicode friendly) API of the email package. The remaining sections, starting with the `Message` class, cover the legacy `compat32` API that deals much more directly with the details of how email messages are represented. The `compat32` API does *not* hide the details of the RFCs from the application, but for applications that need to operate at that level, they can be useful tools. This documentation is also relevant for applications that are still using the `compat32` API for backward compatibility reasons.

3.6 版更變: Docs reorganized and rewritten to promote the new `EmailMessage`/`EmailPolicy` API.

Contents of the `email` package documentation:

20.1.1 `email.message`: Representing an email message

Source code: Lib/email/message.py

3.6 版新加入:[1]

The central class in the `email` package is the `EmailMessage` class, imported from the `email.message` module. It is the base class for the `email` object model. `EmailMessage` provides the core functionality for setting and querying header fields, for accessing message bodies, and for creating or modifying structured messages.

An email message consists of *headers* and a *payload* (which is also referred to as the *content*). Headers are **RFC 5322** or **RFC 6532** style field names and values, where the field name and value are separated by a colon. The colon is not part of either the field name or the field value. The payload may be a simple text message, or a binary object, or a structured sequence of sub-messages each with their own set of headers and their own payload. The latter type of payload is indicated by the message having a MIME type such as `multipart/*` or `message/rfc822`.

The conceptual model provided by an `EmailMessage` object is that of an ordered dictionary of headers coupled with a *payload* that represents the **RFC 5322** body of the message, which might be a list of sub-`EmailMessage` objects. In addition to the normal dictionary methods for accessing the header names and values, there are methods for accessing specialized information from the headers (for example the MIME content type), for operating on the payload, for generating a serialized version of the message, and for recursively walking over the object tree.

The `EmailMessage` dictionary-like interface is indexed by the header names, which must be ASCII values. The values of the dictionary are strings with some extra methods. Headers are stored and returned in case-preserving form, but field names are matched case-insensitively. Unlike a real dict, there is an ordering to the keys, and there can be duplicate keys. Additional methods are provided for working with headers that have duplicate keys.

The *payload* is either a string or bytes object, in the case of simple message objects, or a list of `EmailMessage` objects, for MIME container documents such as `multipart/*` and `message/rfc822` message objects.

[1] Originally added in 3.4 as a *provisional module*. Docs for legacy message class moved to *email.message.Message: Representing an email message using the compat32 API*.

class email.message.**EmailMessage**(*policy=default*)

If *policy* is specified use the rules it specifies to update and serialize the representation of the message. If *policy* is not set, use the `default` policy, which follows the rules of the email RFCs except for line endings (instead of the RFC mandated `\r\n`, it uses the Python standard `\n` line endings). For more information see the `policy` documentation.

as_string(*unixfrom=False*, *maxheaderlen=None*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a string. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. For backward compatibility with the base `Message` class *maxheaderlen* is accepted, but defaults to `None`, which means that by default the line length is controlled by the `max_line_length` of the policy. The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the `Generator`.

Flattening the message may trigger changes to the `EmailMessage` if defaults need to be filled in to complete the transformation to a string (for example, MIME boundaries may be generated or modified).

Note that this method is provided as a convenience and may not be the most useful way to serialize messages in your application, especially if you are dealing with multiple messages. See `email.generator.Generator` for a more flexible API for serializing messages. Note also that this method is restricted to producing messages serialized as "7 bit clean" when `utf8` is `False`, which is the default.

3.6 版更變: the default behavior when *maxheaderlen* is not specified was changed from defaulting to 0 to defaulting to the value of *max_line_length* from the policy.

__str__()

Equivalent to `as_string(policy=self.policy.clone(utf8=True))`. Allows `str(msg)` to produce a string containing the serialized message in a readable format.

3.4 版更變: the method was changed to use `utf8=True`, thus producing an **RFC 6531**-like message representation, instead of being a direct alias for `as_string()`.

as_bytes(*unixfrom=False*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a bytes object. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the `BytesGenerator`.

Flattening the message may trigger changes to the `EmailMessage` if defaults need to be filled in to complete the transformation to a string (for example, MIME boundaries may be generated or modified).

Note that this method is provided as a convenience and may not be the most useful way to serialize messages in your application, especially if you are dealing with multiple messages. See `email.generator.BytesGenerator` for a more flexible API for serializing messages.

__bytes__()

Equivalent to `as_bytes()`. Allows `bytes(msg)` to produce a bytes object containing the serialized message.

is_multipart()

Return `True` if the message's payload is a list of sub-`EmailMessage` objects, otherwise return `False`. When `is_multipart()` returns `False`, the payload should be a string object (which might be a CTE encoded binary payload). Note that `is_multipart()` returning `True` does not necessarily mean that "msg.get_content_maintype() == 'multipart'" will return the `True`. For example, `is_multipart` will return `True` when the `EmailMessage` is of type `message/rfc822`.

set_unixfrom(*unixfrom*)

Set the message's envelope header to *unixfrom*, which should be a string. (See `mboxMessage` for a brief description of this header.)

get_unixfrom()

Return the message's envelope header. Defaults to `None` if the envelope header was never set.

The following methods implement the mapping-like interface for accessing the message's headers. Note that there are some semantic differences between these methods and a normal mapping (i.e. dictionary) interface.

For example, in a dictionary there are no duplicate keys, but here there may be duplicate message headers. Also, in dictionaries there is no guaranteed order to the keys returned by `keys()`, but in an `EmailMessage` object, headers are always returned in the order they appeared in the original message, or in which they were added to the message later. Any header deleted and then re-added is always appended to the end of the header list.

These semantic differences are intentional and are biased toward convenience in the most common use cases.

Note that in all cases, any envelope header present in the message is not included in the mapping interface.

__len__()
Return the total number of headers, including duplicates.

__contains__(*name*)
Return `True` if the message object has a field named *name*. Matching is done without regard to case and *name* does not include the trailing colon. Used for the `in` operator. For example:

```
if 'message-id' in myMessage:
   print('Message-ID:', myMessage['message-id'])
```

__getitem__(*name*)
Return the value of the named header field. *name* does not include the colon field separator. If the header is missing, `None` is returned; a `KeyError` is never raised.

Note that if the named field appears more than once in the message's headers, exactly which of those field values will be returned is undefined. Use the `get_all()` method to get the values of all the extant headers named *name*.

Using the standard (non-`compat32`) policies, the returned value is an instance of a subclass of `email.headerregistry.BaseHeader`.

__setitem__(*name*, *val*)
Add a header to the message with field name *name* and value *val*. The field is appended to the end of the message's existing headers.

Note that this does *not* overwrite or delete any existing header with the same name. If you want to ensure that the new header is the only one present in the message with field name *name*, delete the field first, e.g.:

```
del msg['subject']
msg['subject'] = 'Python roolz!'
```

If the `policy` defines certain headers to be unique (as the standard policies do), this method may raise a `ValueError` when an attempt is made to assign a value to such a header when one already exists. This behavior is intentional for consistency's sake, but do not depend on it as we may choose to make such assignments do an automatic deletion of the existing header in the future.

__delitem__(*name*)
Delete all occurrences of the field with name *name* from the message's headers. No exception is raised if the named field isn't present in the headers.

keys()
Return a list of all the message's header field names.

values()
Return a list of all the message's field values.

items()
Return a list of 2-tuples containing all the message's field headers and values.

get(*name*, *failobj=None*)
Return the value of the named header field. This is identical to `__getitem__()` except that optional *failobj* is returned if the named header is missing (*failobj* defaults to `None`).

Here are some additional useful header related methods:

get_all(*name*, *failobj=None*)

Return a list of all the values for the field named *name*. If there are no such named headers in the message, *failobj* is returned (defaults to `None`).

add_header(*_name*, *_value*, ***_params*)

Extended header setting. This method is similar to `__setitem__()` except that additional header parameters can be provided as keyword arguments. *_name* is the header field to add and *_value* is the *primary* value for the header.

For each item in the keyword argument dictionary *_params*, the key is taken as the parameter name, with underscores converted to dashes (since dashes are illegal in Python identifiers). Normally, the parameter will be added as `key="value"` unless the value is `None`, in which case only the key will be added.

If the value contains non-ASCII characters, the charset and language may be explicitly controlled by specifying the value as a three tuple in the format `(CHARSET, LANGUAGE, VALUE)`, where `CHARSET` is a string naming the charset to be used to encode the value, `LANGUAGE` can usually be set to `None` or the empty string (see **RFC 2231** for other possibilities), and `VALUE` is the string value containing non-ASCII code points. If a three tuple is not passed and the value contains non-ASCII characters, it is automatically encoded in **RFC 2231** format using a `CHARSET` of `utf-8` and a `LANGUAGE` of `None`.

Here is an example:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment', filename='bud.gif')
```

This will add a header that looks like

```
Content-Disposition: attachment; filename="bud.gif"
```

An example of the extended interface with non-ASCII characters:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment',
               filename=('iso-8859-1', '', 'Fußballer.ppt'))
```

replace_header(*_name*, *_value*)

Replace a header. Replace the first header found in the message that matches *_name*, retaining header order and field name case of the original header. If no matching header is found, raise a `KeyError`.

get_content_type()

Return the message's content type, coerced to lower case of the form *maintype/subtype*. If there is no *Content-Type* header in the message return the value returned by `get_default_type()`. If the *Content-Type* header is invalid, return `text/plain`.

(According to **RFC 2045**, messages always have a default type, `get_content_type()` will always return a value. **RFC 2045** defines a message's default type to be *text/plain* unless it appears inside a *multipart/digest* container, in which case it would be *message/rfc822*. If the *Content-Type* header has an invalid type specification, **RFC 2045** mandates that the default type be *text/plain*.)

get_content_maintype()

Return the message's main content type. This is the *maintype* part of the string returned by `get_content_type()`.

get_content_subtype()

Return the message's sub-content type. This is the *subtype* part of the string returned by `get_content_type()`.

get_default_type()

Return the default content type. Most messages have a default content type of *text/plain*, except for messages that are subparts of *multipart/digest* containers. Such subparts have a default content type of *message/rfc822*.

set_default_type(*ctype*)

Set the default content type. *ctype* should either be *text/plain* or *message/rfc822*, although this is not enforced. The default content type is not stored in the *Content-Type* header, so it only affects

the return value of the `get_content_type` methods when no *Content-Type* header is present in the message.

set_param(*param*, *value*, *header='Content-Type'*, *requote=True*, *charset=None*, *language=''*, *replace=False*)

Set a parameter in the *Content-Type* header. If the parameter already exists in the header, replace its value with *value*. When *header* is `Content-Type` (the default) and the header does not yet exist in the message, add it, set its value to *text/plain*, and append the new parameter value. Optional *header* specifies an alternative header to *Content-Type*.

If the value contains non-ASCII characters, the charset and language may be explicitly specified using the optional *charset* and *language* parameters. Optional *language* specifies the **RFC 2231** language, defaulting to the empty string. Both *charset* and *language* should be strings. The default is to use the `utf8` *charset* and `None` for the *language*.

If *replace* is `False` (the default) the header is moved to the end of the list of headers. If *replace* is `True`, the header will be updated in place.

Use of the *requote* parameter with *EmailMessage* objects is deprecated.

Note that existing parameter values of headers may be accessed through the `params` attribute of the header value (for example, `msg['Content-Type'].params['charset']`).

3.4 版更變: `replace` keyword was added.

del_param(*param*, *header='content-type'*, *requote=True*)

Remove the given parameter completely from the *Content-Type* header. The header will be re-written in place without the parameter or its value. Optional *header* specifies an alternative to *Content-Type*.

Use of the *requote* parameter with *EmailMessage* objects is deprecated.

get_filename(*failobj=None*)

Return the value of the `filename` parameter of the *Content-Disposition* header of the message. If the header does not have a `filename` parameter, this method falls back to looking for the `name` parameter on the *Content-Type* header. If neither is found, or the header is missing, then *failobj* is returned. The returned string will always be unquoted as per *email.utils.unquote()*.

get_boundary(*failobj=None*)

Return the value of the `boundary` parameter of the *Content-Type* header of the message, or *failobj* if either the header is missing, or has no `boundary` parameter. The returned string will always be unquoted as per *email.utils.unquote()*.

set_boundary(*boundary*)

Set the `boundary` parameter of the *Content-Type* header to *boundary*. *set_boundary()* will always quote *boundary* if necessary. A *HeaderParseError* is raised if the message object has no *Content-Type* header.

Note that using this method is subtly different from deleting the old *Content-Type* header and adding a new one with the new boundary via *add_header()*, because *set_boundary()* preserves the order of the *Content-Type* header in the list of headers.

get_content_charset(*failobj=None*)

Return the `charset` parameter of the *Content-Type* header, coerced to lower case. If there is no *Content-Type* header, or if that header has no `charset` parameter, *failobj* is returned.

get_charsets(*failobj=None*)

Return a list containing the character set names in the message. If the message is a *multipart*, then the list will contain one element for each subpart in the payload, otherwise, it will be a list of length 1.

Each item in the list will be a string which is the value of the `charset` parameter in the *Content-Type* header for the represented subpart. If the subpart has no *Content-Type* header, no `charset` parameter, or is not of the *text* main MIME type, then that item in the returned list will be *failobj*.

is_attachment()

Return `True` if there is a *Content-Disposition* header and its (case insensitive) value is `attachment`, `False` otherwise.

3.4.2 版更變: is_attachment is now a method instead of a property, for consistency with *is_multipart()*.

get_content_disposition()

Return the lowercased value (without parameters) of the message's *Content-Disposition* header if it has one, or `None`. The possible values for this method are *inline*, *attachment* or `None` if the message follows **RFC 2183**.

3.5 版新加入.

The following methods relate to interrogating and manipulating the content (payload) of the message.

walk()

The *walk()* method is an all-purpose generator which can be used to iterate over all the parts and subparts of a message object tree, in depth-first traversal order. You will typically use *walk()* as the iterator in a `for` loop; each iteration returns the next subpart.

Here's an example that prints the MIME type of every part of a multipart message structure:

```
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_type())
multipart/report
text/plain
message/delivery-status
text/plain
text/plain
message/rfc822
text/plain
```

`walk` iterates over the subparts of any part where *is_multipart()* returns `True`, even though `msg.get_content_maintype() == 'multipart'` may return `False`. We can see this in our example by making use of the `_structure` debug helper function:

```
>>> from email.iterators import _structure
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_maintype() == 'multipart',
...           part.is_multipart())
True True
False False
False True
False False
False False
False True
False False
>>> _structure(msg)
multipart/report
    text/plain
    message/delivery-status
        text/plain
        text/plain
    message/rfc822
        text/plain
```

Here the `message` parts are not `multiparts`, but they do contain subparts. `is_multipart()` returns `True` and `walk` descends into the subparts.

get_body(*preferencelist=('related', 'html', 'plain')*)

Return the MIME part that is the best candidate to be the "body" of the message.

preferencelist must be a sequence of strings from the set `related`, `html`, and `plain`, and indicates the order of preference for the content type of the part returned.

Start looking for candidate matches with the object on which the `get_body` method is called.

If `related` is not included in *preferencelist*, consider the root part (or subpart of the root part) of any related encountered as a candidate if the (sub-)part matches a preference.

When encountering a `multipart/related`, check the `start` parameter and if a part with a matching *`Content-ID`* is found, consider only it when looking for candidate matches. Otherwise consider only the first (default root) part of the `multipart/related`.

If a part has a *`Content-Disposition`* header, only consider the part a candidate match if the value of the header is `inline`.

If none of the candidates matches any of the preferences in *preferencelist*, return `None`.

Notes: (1) For most applications the only *preferencelist* combinations that really make sense are `('plain',)`, `('html', 'plain')`, and the default `('related', 'html', 'plain')`. (2) Because matching starts with the object on which `get_body` is called, calling `get_body` on a `multipart/related` will return the object itself unless *preferencelist* has a non-default value. (3) Messages (or message parts) that do not specify a *`Content-Type`* or whose *`Content-Type`* header is invalid will be treated as if they are of type `text/plain`, which may occasionally cause `get_body` to return unexpected results.

iter_attachments()

Return an iterator over all of the immediate sub-parts of the message that are not candidate "body" parts. That is, skip the first occurrence of each of `text/plain`, `text/html`, `multipart/related`, or `multipart/alternative` (unless they are explicitly marked as attachments via *`Content-Disposition: attachment`*), and return all remaining parts. When applied directly to a `multipart/related`, return an iterator over the all the related parts except the root part (ie: the part pointed to by the `start` parameter, or the first part if there is no `start` parameter or the `start` parameter doesn't match the *`Content-ID`* of any of the parts). When applied directly to a `multipart/alternative` or a non-`multipart`, return an empty iterator.

iter_parts()

Return an iterator over all of the immediate sub-parts of the message, which will be empty for a non-`multipart`. (See also *`walk()`*.)

get_content(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

Call the *`get_content()`* method of the *content_manager*, passing self as the message object, and passing along any other arguments or keywords as additional arguments. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current *`policy`*.

set_content(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

Call the *`set_content()`* method of the *content_manager*, passing self as the message object, and passing along any other arguments or keywords as additional arguments. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current *`policy`*.

make_related(*boundary=None*)

Convert a non-`multipart` message into a `multipart/related` message, moving any existing *`Content-`* headers and payload into a (new) first part of the `multipart`. If *boundary* is specified, use it as the boundary string in the multipart, otherwise leave the boundary to be automatically created when it is needed (for example, when the message is serialized).

make_alternative(*boundary=None*)

Convert a non-`multipart` or a `multipart/related` into a `multipart/alternative`, moving any existing *`Content-`* headers and payload into a (new) first part of the `multipart`. If *boundary* is specified, use it as the boundary string in the multipart, otherwise leave the boundary to be automatically created when it is needed (for example, when the message is serialized).

make_mixed(*boundary=None*)

Convert a non-`multipart`, a `multipart/related`, or a `multipart-alternative` into a `multipart/mixed`, moving any existing *`Content-`* headers and payload into a (new) first part of the `multipart`. If *boundary* is specified, use it as the boundary string in the multipart, otherwise leave the boundary to be automatically created when it is needed (for example, when the message is serialized).

add_related(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

If the message is a `multipart/related`, create a new message object, pass all of the arguments to its `set_content()` method, and `attach()` it to the `multipart`. If the message is a non-`multipart`, call `make_related()` and then proceed as above. If the message is any other type of `multipart`, raise a `TypeError`. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current `policy`. If the added part has no `Content-Disposition` header, add one with the value `inline`.

add_alternative(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

If the message is a `multipart/alternative`, create a new message object, pass all of the arguments to its `set_content()` method, and `attach()` it to the `multipart`. If the message is a non-`multipart` or `multipart/related`, call `make_alternative()` and then proceed as above. If the message is any other type of `multipart`, raise a `TypeError`. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current `policy`.

add_attachment(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

If the message is a `multipart/mixed`, create a new message object, pass all of the arguments to its `set_content()` method, and `attach()` it to the `multipart`. If the message is a non-`multipart`, `multipart/related`, or `multipart/alternative`, call `make_mixed()` and then proceed as above. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current `policy`. If the added part has no `Content-Disposition` header, add one with the value `attachment`. This method can be used both for explicit attachments (`Content-Disposition: attachment`) and `inline` attachments (`Content-Disposition: inline`), by passing appropriate options to the `content_manager`.

clear()

Remove the payload and all of the headers.

clear_content()

Remove the payload and all of the `Content-` headers, leaving all other headers intact and in their original order.

`EmailMessage` objects have the following instance attributes:

preamble

The format of a MIME document allows for some text between the blank line following the headers, and the first multipart boundary string. Normally, this text is never visible in a MIME-aware mail reader because it falls outside the standard MIME armor. However, when viewing the raw text of the message, or when viewing the message in a non-MIME aware reader, this text can become visible.

The *preamble* attribute contains this leading extra-armor text for MIME documents. When the `Parser` discovers some text after the headers but before the first boundary string, it assigns this text to the message's *preamble* attribute. When the `Generator` is writing out the plain text representation of a MIME message, and it finds the message has a *preamble* attribute, it will write this text in the area between the headers and the first boundary. See `email.parser` and `email.generator` for details.

Note that if the message object has no preamble, the *preamble* attribute will be `None`.

epilogue

The *epilogue* attribute acts the same way as the *preamble* attribute, except that it contains text that appears between the last boundary and the end of the message. As with the `preamble`, if there is no epilog text this attribute will be `None`.

defects

The *defects* attribute contains a list of all the problems found when parsing this message. See `email.errors` for a detailed description of the possible parsing defects.

class email.message.**MIMEPart**(*policy=default*)

This class represents a subpart of a MIME message. It is identical to `EmailMessage`, except that no `MIME-Version` headers are added when `set_content()` is called, since sub-parts do not need their own `MIME-Version` headers.

脚注

20.1.2 email.parser: Parsing email messages

Source code: Lib/email/parser.py

Message object structures can be created in one of two ways: they can be created from whole cloth by creating an *EmailMessage* object, adding headers using the dictionary interface, and adding payload(s) using *set_content()* and related methods, or they can be created by parsing a serialized representation of the email message.

The *email* package provides a standard parser that understands most email document structures, including MIME documents. You can pass the parser a bytes, string or file object, and the parser will return to you the root *EmailMessage* instance of the object structure. For simple, non-MIME messages the payload of this root object will likely be a string containing the text of the message. For MIME messages, the root object will return `True` from its *is_multipart()* method, and the subparts can be accessed via the payload manipulation methods, such as *get_body()*, *iter_parts()*, and *walk()*.

There are actually two parser interfaces available for use, the *Parser* API and the incremental *FeedParser* API. The *Parser* API is most useful if you have the entire text of the message in memory, or if the entire message lives in a file on the file system. *FeedParser* is more appropriate when you are reading the message from a stream which might block waiting for more input (such as reading an email message from a socket). The *FeedParser* can consume and parse the message incrementally, and only returns the root object when you close the parser.

Note that the parser can be extended in limited ways, and of course you can implement your own parser completely from scratch. All of the logic that connects the *email* package's bundled parser and the *EmailMessage* class is embodied in the `policy` class, so a custom parser can create message object trees any way it finds necessary by implementing custom versions of the appropriate `policy` methods.

FeedParser API

The *BytesFeedParser*, imported from the `email.feedparser` module, provides an API that is conducive to incremental parsing of email messages, such as would be necessary when reading the text of an email message from a source that can block (such as a socket). The *BytesFeedParser* can of course be used to parse an email message fully contained in a *bytes-like object*, string, or file, but the *BytesParser* API may be more convenient for such use cases. The semantics and results of the two parser APIs are identical.

The *BytesFeedParser*'s API is simple; you create an instance, feed it a bunch of bytes until there's no more to feed it, then close the parser to retrieve the root message object. The *BytesFeedParser* is extremely accurate when parsing standards-compliant messages, and it does a very good job of parsing non-compliant messages, providing information about how a message was deemed broken. It will populate a message object's *defects* attribute with a list of any problems it found in a message. See the *email.errors* module for the list of defects that it can find.

Here is the API for the *BytesFeedParser*:

class email.parser.**BytesFeedParser**(*_factory=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Create a *BytesFeedParser* instance. Optional *_factory* is a no-argument callable; if not specified use the *message_factory* from the *policy*. Call *_factory* whenever a new message object is needed.

If *policy* is specified use the rules it specifies to update the representation of the message. If *policy* is not set, use the *compat32* policy, which maintains backward compatibility with the Python 3.2 version of the email package and provides *Message* as the default factory. All other policies provide *EmailMessage* as the default *_factory*. For more information on what else *policy* controls, see the *policy* documentation.

Note: **The policy keyword should always be specified**; The default will change to *email.policy.default* in a future version of Python.

3.2 版新加入.

3.3 版更變: Added the *policy* keyword.

3.6 版更變: *_factory* defaults to the policy `message_factory`.

feed(*data*)

Feed the parser some more data. *data* should be a *bytes-like object* containing one or more lines. The lines can be partial and the parser will stitch such partial lines together properly. The lines can have any of the three common line endings: carriage return, newline, or carriage return and newline (they can even be mixed).

close()

Complete the parsing of all previously fed data and return the root message object. It is undefined what happens if `feed()` is called after this method has been called.

class email.parser.**FeedParser**(*_factory=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Works like `BytesFeedParser` except that the input to the `feed()` method must be a string. This is of limited utility, since the only way for such a message to be valid is for it to contain only ASCII text or, if `utf8` is `True`, no binary attachments.

3.3 版更變: Added the *policy* keyword.

Parser API

The `BytesParser` class, imported from the `email.parser` module, provides an API that can be used to parse a message when the complete contents of the message are available in a *bytes-like object* or file. The `email.parser` module also provides `Parser` for parsing strings, and header-only parsers, `BytesHeaderParser` and `HeaderParser`, which can be used if you're only interested in the headers of the message. `BytesHeaderParser` and `HeaderParser` can be much faster in these situations, since they do not attempt to parse the message body, instead setting the payload to the raw body.

class email.parser.**BytesParser**(*_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Create a `BytesParser` instance. The *_class* and *policy* arguments have the same meaning and semantics as the *_factory* and *policy* arguments of `BytesFeedParser`.

Note: **The policy keyword should always be specified**; The default will change to `email.policy.default` in a future version of Python.

3.3 版更變: Removed the *strict* argument that was deprecated in 2.4. Added the *policy* keyword.

3.6 版更變: *_class* defaults to the policy `message_factory`.

parse(*fp*, *headersonly=False*)

Read all the data from the binary file-like object *fp*, parse the resulting bytes, and return the message object. *fp* must support both the `readline()` and the `read()` methods.

The bytes contained in *fp* must be formatted as a block of **RFC 5322** (or, if `utf8` is `True`, **RFC 6532**) style headers and header continuation lines, optionally preceded by an envelope header. The header block is terminated either by the end of the data or by a blank line. Following the header block is the body of the message (which may contain MIME-encoded subparts, including subparts with a `Content-Transfer-Encoding` of `8bit`).

Optional *headersonly* is a flag specifying whether to stop parsing after reading the headers or not. The default is `False`, meaning it parses the entire contents of the file.

parsebytes(*bytes*, *headersonly=False*)

Similar to the `parse()` method, except it takes a *bytes-like object* instead of a file-like object. Calling this method on a *bytes-like object* is equivalent to wrapping *bytes* in a `BytesIO` instance first and calling `parse()`.

Optional *headersonly* is as with the `parse()` method.

3.2 版新加入.

class email.parser.**BytesHeaderParser**(*_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Exactly like `BytesParser`, except that *headersonly* defaults to `True`.

3.3 版新加入.

class email.parser.**Parser**(*_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

This class is parallel to `BytesParser`, but handles string input.

3.3 版更變: Removed the *strict* argument. Added the *policy* keyword.

3.6 版更變: *_class* defaults to the policy `message_factory`.

parse(*fp*, *headersonly=False*)

Read all the data from the text-mode file-like object *fp*, parse the resulting text, and return the root message object. *fp* must support both the `readline()` and the `read()` methods on file-like objects.

Other than the text mode requirement, this method operates like `BytesParser.parse()`.

parsestr(*text*, *headersonly=False*)

Similar to the `parse()` method, except it takes a string object instead of a file-like object. Calling this method on a string is equivalent to wrapping *text* in a `StringIO` instance first and calling `parse()`.

Optional *headersonly* is as with the `parse()` method.

class email.parser.**HeaderParser**(*_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Exactly like `Parser`, except that *headersonly* defaults to `True`.

Since creating a message object structure from a string or a file object is such a common task, four functions are provided as a convenience. They are available in the top-level `email` package namespace.

email.**message_from_bytes**(*s*, *_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Return a message object structure from a *bytes-like object*. This is equivalent to `BytesParser().parsebytes(s)`. Optional *_class* and *policy* are interpreted as with the `BytesParser` class constructor.

3.2 版新加入.

3.3 版更變: Removed the *strict* argument. Added the *policy* keyword.

email.**message_from_binary_file**(*fp*, *_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Return a message object structure tree from an open binary *file object*. This is equivalent to `BytesParser().parse(fp)`. *_class* and *policy* are interpreted as with the `BytesParser` class constructor.

3.2 版新加入.

3.3 版更變: Removed the *strict* argument. Added the *policy* keyword.

email.**message_from_string**(*s*, *_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Return a message object structure from a string. This is equivalent to `Parser().parsestr(s)`. *_class* and *policy* are interpreted as with the `Parser` class constructor.

3.3 版更變: Removed the *strict* argument. Added the *policy* keyword.

email.**message_from_file**(*fp*, *_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Return a message object structure tree from an open *file object*. This is equivalent to `Parser().parse(fp)`. *_class* and *policy* are interpreted as with the `Parser` class constructor.

3.3 版更變: Removed the *strict* argument. Added the *policy* keyword.

3.6 版更變: *_class* defaults to the policy `message_factory`.

Here's an example of how you might use `message_from_bytes()` at an interactive Python prompt:

```
>>> import email
>>> msg = email.message_from_bytes(myBytes)
```

Additional notes

Here are some notes on the parsing semantics:

- Most non-*multipart* type messages are parsed as a single message object with a string payload. These objects will return `False` for *is_multipart()*, and *iter_parts()* will yield an empty list.
- All *multipart* type messages will be parsed as a container message object with a list of sub-message objects for their payload. The outer container message will return `True` for *is_multipart()*, and *iter_parts()* will yield a list of subparts.
- Most messages with a content type of *message/** (such as *message/delivery-status* and *message/rfc822*) will also be parsed as container object containing a list payload of length 1. Their *is_multipart()* method will return `True`. The single element yielded by *iter_parts()* will be a sub-message object.
- Some non-standards-compliant messages may not be internally consistent about their *multipart*-edness. Such messages may have a *Content-Type* header of type *multipart*, but their *is_multipart()* method may return `False`. If such messages were parsed with the *FeedParser*, they will have an instance of the `MultipartInvariantViolationDefect` class in their *defects* attribute list. See *email.errors* for details.

20.1.3 email.generator: Generating MIME documents

Source code: Lib/email/generator.py

One of the most common tasks is to generate the flat (serialized) version of the email message represented by a message object structure. You will need to do this if you want to send your message via *smtplib.SMTP.sendmail()* or the *nntplib* module, or print the message on the console. Taking a message object structure and producing a serialized representation is the job of the generator classes.

As with the *email.parser* module, you aren't limited to the functionality of the bundled generator; you could write one from scratch yourself. However the bundled generator knows how to generate most email in a standards-compliant way, should handle MIME and non-MIME email messages just fine, and is designed so that the bytes-oriented parsing and generation operations are inverses, assuming the same non-transforming *policy* is used for both. That is, parsing the serialized byte stream via the *BytesParser* class and then regenerating the serialized byte stream using *BytesGenerator* should produce output identical to the input[1]. (On the other hand, using the generator on an *EmailMessage* constructed by program may result in changes to the *EmailMessage* object as defaults are filled in.)

The *Generator* class can be used to flatten a message into a text (as opposed to binary) serialized representation, but since Unicode cannot represent binary data directly, the message is of necessity transformed into something that contains only ASCII characters, using the standard email RFC Content Transfer Encoding techniques for encoding email messages for transport over channels that are not "8 bit clean".

To accommodate reproducible processing of SMIME-signed messages *Generator* disables header folding for message parts of type `multipart/signed` and all subparts.

class email.generator.**BytesGenerator**(*outfp*, *mangle_from_=None*, *maxheaderlen=None*, **, policy=None*)

Return a *BytesGenerator* object that will write any message provided to the *flatten()* method, or any surrogateescape encoded text provided to the *write()* method, to the *file-like object outfp*. *outfp* must support a `write` method that accepts binary data.

If optional *mangle_from_* is `True`, put a > character in front of any line in the body that starts with the exact string `"From "`, that is `From` followed by a space at the beginning of a line. *mangle_from_* defaults to the value of the *mangle_from_* setting of the *policy* (which is `True` for the *compat32* policy and `False` for

[1] This statement assumes that you use the appropriate setting for `unixfrom`, and that there are no `policy` settings calling for automatic adjustments (for example, `refold_source` must be `none`, which is *not* the default). It is also not 100% true, since if the message does not conform to the RFC standards occasionally information about the exact original text is lost during parsing error recovery. It is a goal to fix these latter edge cases when possible.

all others). *mangle_from_* is intended for use when messages are stored in unix mbox format (see `mailbox` and WHY THE CONTENT-LENGTH FORMAT IS BAD).

If *maxheaderlen* is not `None`, refold any header lines that are longer than *maxheaderlen*, or if `0`, do not rewrap any headers. If *manheaderlen* is `None` (the default), wrap headers and other message lines according to the *policy* settings.

If *policy* is specified, use that policy to control message generation. If *policy* is `None` (the default), use the policy associated with the `Message` or `EmailMessage` object passed to `flatten` to control the message generation. See `email.policy` for details on what *policy* controls.

3.2 版新加入.

3.3 版更變: Added the *policy* keyword.

3.6 版更變: The default behavior of the *mangle_from_* and *maxheaderlen* parameters is to follow the policy.

flatten(*msg*, *unixfrom=False*, *linesep=None*)

Print the textual representation of the message object structure rooted at *msg* to the output file specified when the `BytesGenerator` instance was created.

If the `policy` option `cte_type` is `8bit` (the default), copy any headers in the original parsed message that have not been modified to the output with any bytes with the high bit set reproduced as in the original, and preserve the non-ASCII `Content-Transfer-Encoding` of any body parts that have them. If `cte_type` is `7bit`, convert the bytes with the high bit set as needed using an ASCII-compatible `Content-Transfer-Encoding`. That is, transform parts with non-ASCII `Content-Transfer-Encoding` (`Content-Transfer-Encoding: 8bit`) to an ASCII compatible `Content-Transfer-Encoding`, and encode RFC-invalid non-ASCII bytes in headers using the MIME `unknown-8bit` character set, thus rendering them RFC-compliant.

If *unixfrom* is `True`, print the envelope header delimiter used by the Unix mailbox format (see `mailbox`) before the first of the **RFC 5322** headers of the root message object. If the root object has no envelope header, craft a standard one. The default is `False`. Note that for subparts, no envelope header is ever printed.

If *linesep* is not `None`, use it as the separator character between all the lines of the flattened message. If *linesep* is `None` (the default), use the value specified in the *policy*.

clone(*fp*)

Return an independent clone of this `BytesGenerator` instance with the exact same option settings, and *fp* as the new *outfp*.

write(*s*)

Encode *s* using the `ASCII` codec and the `surrogateescape` error handler, and pass it to the *write* method of the *outfp* passed to the `BytesGenerator`'s constructor.

As a convenience, `EmailMessage` provides the methods `as_bytes()` and `bytes(aMessage)` (a.k.a. `__bytes__()`), which simplify the generation of a serialized binary representation of a message object. For more detail, see `email.message`.

Because strings cannot represent binary data, the `Generator` class must convert any binary data in any message it flattens to an ASCII compatible format, by converting them to an ASCII compatible `Content-Transfer_Encoding`. Using the terminology of the email RFCs, you can think of this as `Generator` serializing to an I/O stream that is not "8 bit clean". In other words, most applications will want to be using `BytesGenerator`, and not `Generator`.

class email.generator.**Generator**(*outfp*, *mangle_from_=None*, *maxheaderlen=None*, ***, *policy=None*)

Return a `Generator` object that will write any message provided to the `flatten()` method, or any text provided to the `write()` method, to the *file-like object* *outfp*. *outfp* must support a `write` method that accepts string data.

If optional *mangle_from_* is `True`, put a > character in front of any line in the body that starts with the exact string `"From "`, that is `From` followed by a space at the beginning of a line. *mangle_from_* defaults to the value of the `mangle_from_` setting of the *policy* (which is `True` for the `compat32` policy and `False` for

all others). *mangle_from_* is intended for use when messages are stored in unix mbox format (see `mailbox` and WHY THE CONTENT-LENGTH FORMAT IS BAD).

If *maxheaderlen* is not `None`, refold any header lines that are longer than *maxheaderlen*, or if `0`, do not rewrap any headers. If *manheaderlen* is `None` (the default), wrap headers and other message lines according to the *policy* settings.

If *policy* is specified, use that policy to control message generation. If *policy* is `None` (the default), use the policy associated with the `Message` or `EmailMessage` object passed to `flatten` to control the message generation. See `email.policy` for details on what *policy* controls.

3.3 版更變: Added the *policy* keyword.

3.6 版更變: The default behavior of the *mangle_from_* and *maxheaderlen* parameters is to follow the policy.

flatten(*msg*, *unixfrom=False*, *linesep=None*)

Print the textual representation of the message object structure rooted at *msg* to the output file specified when the `Generator` instance was created.

If the `policy` option `cte_type` is `8bit`, generate the message as if the option were set to `7bit`. (This is required because strings cannot represent non-ASCII bytes.) Convert any bytes with the high bit set as needed using an ASCII-compatible `Content-Transfer-Encoding`. That is, transform parts with non-ASCII `Content-Transfer-Encoding` (`Content-Transfer-Encoding: 8bit`) to an ASCII compatible `Content-Transfer-Encoding`, and encode RFC-invalid non-ASCII bytes in headers using the MIME `unknown-8bit` character set, thus rendering them RFC-compliant.

If *unixfrom* is `True`, print the envelope header delimiter used by the Unix mailbox format (see `mailbox`) before the first of the **RFC 5322** headers of the root message object. If the root object has no envelope header, craft a standard one. The default is `False`. Note that for subparts, no envelope header is ever printed.

If *linesep* is not `None`, use it as the separator character between all the lines of the flattened message. If *linesep* is `None` (the default), use the value specified in the *policy*.

3.2 版更變: Added support for re-encoding `8bit` message bodies, and the *linesep* argument.

clone(*fp*)

Return an independent clone of this `Generator` instance with the exact same options, and *fp* as the new *outfp*.

write(*s*)

Write *s* to the *write* method of the *outfp* passed to the `Generator`'s constructor. This provides just enough file-like API for `Generator` instances to be used in the `print()` function.

As a convenience, `EmailMessage` provides the methods `as_string()` and `str(aMessage)` (a.k.a. `__str__()`), which simplify the generation of a formatted string representation of a message object. For more detail, see `email.message`.

The `email.generator` module also provides a derived class, `DecodedGenerator`, which is like the `Generator` base class, except that non-`text` parts are not serialized, but are instead represented in the output stream by a string derived from a template filled in with information about the part.

class email.generator.**DecodedGenerator**(*outfp*, *mangle_from_=None*, *maxheaderlen=None*, *fmt=None*, **, policy=None*)

Act like `Generator`, except that for any subpart of the message passed to `Generator.flatten()`, if the subpart is of main type `text`, print the decoded payload of the subpart, and if the main type is not `text`, instead of printing it fill in the string *fmt* using information from the part and print the resulting filled-in string.

To fill in *fmt*, execute `fmt % part_info`, where `part_info` is a dictionary composed of the following keys and values:

- `type` -- Full MIME type of the non-`text` part
- `maintype` -- Main MIME type of the non-`text` part
- `subtype` -- Sub-MIME type of the non-`text` part

- `filename` -- Filename of the non-`text` part
- `description` -- Description associated with the non-`text` part
- `encoding` -- Content transfer encoding of the non-`text` part

If *fmt* is `None`, use the following default *fmt*:

"[Non-text (%(type)s) part of message omitted, filename %(filename)s]"

Optional *_mangle_from_* and *maxheaderlen* are as with the `Generator` base class.

Ⓕ解

20.1.4 `email.policy`: Policy Objects

3.3 版新加入.

Source code: Lib/email/policy.py

The `email` package's prime focus is the handling of email messages as described by the various email and MIME RFCs. However, the general format of email messages (a block of header fields each consisting of a name followed by a colon followed by a value, the whole block followed by a blank line and an arbitrary 'body'), is a format that has found utility outside of the realm of email. Some of these uses conform fairly closely to the main email RFCs, some do not. Even when working with email, there are times when it is desirable to break strict compliance with the RFCs, such as generating emails that interoperate with email servers that do not themselves follow the standards, or that implement extensions you want to use in ways that violate the standards.

Policy objects give the email package the flexibility to handle all these disparate use cases.

A `Policy` object encapsulates a set of attributes and methods that control the behavior of various components of the email package during use. `Policy` instances can be passed to various classes and methods in the email package to alter the default behavior. The settable values and their defaults are described below.

There is a default policy used by all classes in the email package. For all of the `parser` classes and the related convenience functions, and for the `Message` class, this is the `Compat32` policy, via its corresponding pre-defined instance `compat32`. This policy provides for complete backward compatibility (in some cases, including bug compatibility) with the pre-Python3.3 version of the email package.

This default value for the *policy* keyword to `EmailMessage` is the `EmailPolicy` policy, via its pre-defined instance `default`.

When a `Message` or `EmailMessage` object is created, it acquires a policy. If the message is created by a `parser`, a policy passed to the parser will be the policy used by the message it creates. If the message is created by the program, then the policy can be specified when it is created. When a message is passed to a `generator`, the generator uses the policy from the message by default, but you can also pass a specific policy to the generator that will override the one stored on the message object.

The default value for the *policy* keyword for the `email.parser` classes and the parser convenience functions **will be changing** in a future version of Python. Therefore you should **always specify explicitly which policy you want to use** when calling any of the classes and functions described in the `parser` module.

The first part of this documentation covers the features of `Policy`, an *abstract base class* that defines the features that are common to all policy objects, including `compat32`. This includes certain hook methods that are called internally by the email package, which a custom policy could override to obtain different behavior. The second part describes the concrete classes `EmailPolicy` and `Compat32`, which implement the hooks that provide the standard behavior and the backward compatible behavior and features, respectively.

`Policy` instances are immutable, but they can be cloned, accepting the same keyword arguments as the class constructor and returning a new `Policy` instance that is a copy of the original but with the specified attributes values changed.

As an example, the following code could be used to read an email message from a file on disk and pass it to the system `sendmail` program on a Unix system:

```
>>> from email import message_from_binary_file
>>> from email.generator import BytesGenerator
>>> from email import policy
>>> from subprocess import Popen, PIPE
>>> with open('mymsg.txt', 'rb') as f:
...     msg = message_from_binary_file(f, policy=policy.default)
>>> p = Popen(['sendmail', msg['To'].addresses[0]], stdin=PIPE)
>>> g = BytesGenerator(p.stdin, policy=msg.policy.clone(linesep='\r\n'))
>>> g.flatten(msg)
>>> p.stdin.close()
>>> rc = p.wait()
```

Here we are telling `BytesGenerator` to use the RFC correct line separator characters when creating the binary string to feed into `sendmail's stdin`, where the default policy would use `\n` line separators.

Some email package methods accept a *policy* keyword argument, allowing the policy to be overridden for that method. For example, the following code uses the `as_bytes()` method of the *msg* object from the previous example and writes the message to a file using the native line separators for the platform on which it is running:

```
>>> import os
>>> with open('converted.txt', 'wb') as f:
...     f.write(msg.as_bytes(policy=msg.policy.clone(linesep=os.linesep)))
17
```

Policy objects can also be combined using the addition operator, producing a policy object whose settings are a combination of the non-default values of the summed objects:

```
>>> compat_SMTP = policy.compat32.clone(linesep='\r\n')
>>> compat_strict = policy.compat32.clone(raise_on_defect=True)
>>> compat_strict_SMTP = compat_SMTP + compat_strict
```

This operation is not commutative; that is, the order in which the objects are added matters. To illustrate:

```
>>> policy100 = policy.compat32.clone(max_line_length=100)
>>> policy80 = policy.compat32.clone(max_line_length=80)
>>> apolicy = policy100 + policy80
>>> apolicy.max_line_length
80
>>> apolicy = policy80 + policy100
>>> apolicy.max_line_length
100
```

class email.policy.**Policy**(***kw*)

This is the *abstract base class* for all policy classes. It provides default implementations for a couple of trivial methods, as well as the implementation of the immutability property, the `clone()` method, and the constructor semantics.

The constructor of a policy class can be passed various keyword arguments. The arguments that may be specified are any non-method properties on this class, plus any additional non-method properties on the concrete class. A value specified in the constructor will override the default value for the corresponding attribute.

This class defines the following properties, and thus values for the following may be passed in the constructor of any policy class:

max_line_length

The maximum length of any line in the serialized output, not counting the end of line character(s). Default is 78, per **RFC 5322**. A value of `0` or `None` indicates that no line wrapping should be done at all.

linesep

The string to be used to terminate lines in serialized output. The default is `\n` because that's the internal end-of-line discipline used by Python, though `\r\n` is required by the RFCs.

cte_type

Controls the type of Content Transfer Encodings that may be or are required to be used. The possible values are:

7bit	all data must be "7 bit clean" (ASCII-only). This means that where necessary data will be encoded using either quoted-printable or base64 encoding.
8bit	data is not constrained to be 7 bit clean. Data in headers is still required to be ASCII-only and so will be encoded (see *fold_binary()* and *utf8* below for exceptions), but body parts may use the 8bit CTE.

A cte_type value of 8bit only works with BytesGenerator, not Generator, because strings cannot contain binary data. If a Generator is operating under a policy that specifies cte_type=8bit, it will act as if cte_type is 7bit.

raise_on_defect

If *True*, any defects encountered will be raised as errors. If *False* (the default), defects will be passed to the *register_defect()* method.

mangle_from_

If *True*, lines starting with *"From "* in the body are escaped by putting a > in front of them. This parameter is used when the message is being serialized by a generator. Default: *False*.

3.5 版新加入: The *mangle_from_* parameter.

message_factory

A factory function for constructing a new empty message object. Used by the parser when building messages. Defaults to None, in which case *Message* is used.

3.6 版新加入.

The following *Policy* method is intended to be called by code using the email library to create policy instances with custom settings:

clone(***kw*)

Return a new *Policy* instance whose attributes have the same values as the current instance, except where those attributes are given new values by the keyword arguments.

The remaining *Policy* methods are called by the email package code, and are not intended to be called by an application using the email package. A custom policy must implement all of these methods.

handle_defect(*obj*, *defect*)

Handle a *defect* found on *obj*. When the email package calls this method, *defect* will always be a subclass of Defect.

The default implementation checks the *raise_on_defect* flag. If it is True, *defect* is raised as an exception. If it is False (the default), *obj* and *defect* are passed to *register_defect()*.

register_defect(*obj*, *defect*)

Register a *defect* on *obj*. In the email package, *defect* will always be a subclass of Defect.

The default implementation calls the append method of the defects attribute of *obj*. When the email package calls *handle_defect*, *obj* will normally have a defects attribute that has an append method. Custom object types used with the email package (for example, custom Message objects) should also provide such an attribute, otherwise defects in parsed messages will raise unexpected errors.

header_max_count(*name*)

Return the maximum allowed number of headers named *name*.

Called when a header is added to an *EmailMessage* or *Message* object. If the returned value is not 0 or None, and there are already a number of headers with the name *name* greater than or equal to the value returned, a *ValueError* is raised.

Because the default behavior of Message.__setitem__ is to append the value to the list of headers, it is easy to create duplicate headers without realizing it. This method allows certain headers to be limited in the number of instances of that header that may be added to a Message programmatically. (The limit

is not observed by the parser, which will faithfully produce as many headers as exist in the message being parsed.)

The default implementation returns `None` for all header names.

header_source_parse(*sourcelines*)

The email package calls this method with a list of strings, each string ending with the line separation characters found in the source being parsed. The first line includes the field header name and separator. All whitespace in the source is preserved. The method should return the `(name, value)` tuple that is to be stored in the `Message` to represent the parsed header.

If an implementation wishes to retain compatibility with the existing email package policies, *name* should be the case preserved name (all characters up to the '`:`' separator), while *value* should be the unfolded value (all line separator characters removed, but whitespace kept intact), stripped of leading whitespace.

sourcelines may contain surrogateescaped binary data.

There is no default implementation

header_store_parse(*name*, *value*)

The email package calls this method with the name and value provided by the application program when the application program is modifying a `Message` programmatically (as opposed to a `Message` created by a parser). The method should return the `(name, value)` tuple that is to be stored in the `Message` to represent the header.

If an implementation wishes to retain compatibility with the existing email package policies, the *name* and *value* should be strings or string subclasses that do not change the content of the passed in arguments.

There is no default implementation

header_fetch_parse(*name*, *value*)

The email package calls this method with the *name* and *value* currently stored in the `Message` when that header is requested by the application program, and whatever the method returns is what is passed back to the application as the value of the header being retrieved. Note that there may be more than one header with the same name stored in the `Message`; the method is passed the specific name and value of the header destined to be returned to the application.

value may contain surrogateescaped binary data. There should be no surrogateescaped binary data in the value returned by the method.

There is no default implementation

fold(*name*, *value*)

The email package calls this method with the *name* and *value* currently stored in the `Message` for a given header. The method should return a string that represents that header "folded" correctly (according to the policy settings) by composing the *name* with the *value* and inserting `linesep` characters at the appropriate places. See **RFC 5322** for a discussion of the rules for folding email headers.

value may contain surrogateescaped binary data. There should be no surrogateescaped binary data in the string returned by the method.

fold_binary(*name*, *value*)

The same as `fold()`, except that the returned value should be a bytes object rather than a string.

value may contain surrogateescaped binary data. These could be converted back into binary data in the returned bytes object.

class email.policy.**EmailPolicy**(***kw*)

This concrete `Policy` provides behavior that is intended to be fully compliant with the current email RFCs. These include (but are not limited to) **RFC 5322**, **RFC 2047**, and the current MIME RFCs.

This policy adds new header parsing and folding algorithms. Instead of simple strings, headers are `str` subclasses with attributes that depend on the type of the field. The parsing and folding algorithm fully implement **RFC 2047** and **RFC 5322**.

The default value for the `message_factory` attribute is `EmailMessage`.

In addition to the settable attributes listed above that apply to all policies, this policy adds the following additional attributes:

3.6 版新加入:[1]

utf8

If `False`, follow **RFC 5322**, supporting non-ASCII characters in headers by encoding them as "encoded words". If `True`, follow **RFC 6532** and use `utf-8` encoding for headers. Messages formatted in this way may be passed to SMTP servers that support the `SMTPUTF8` extension (**RFC 6531**).

refold_source

If the value for a header in the `Message` object originated from a *`parser`* (as opposed to being set by a program), this attribute indicates whether or not a generator should refold that value when transforming the message back into serialized form. The possible values are:

`none`	all source values use original folding
`long`	source values that have any line that is longer than `max_line_length` will be refolded
`all`	all values are refolded.

The default is `long`.

header_factory

A callable that takes two arguments, `name` and `value`, where `name` is a header field name and `value` is an unfolded header field value, and returns a string subclass that represents that header. A default `header_factory` (see *`headerregistry`*) is provided that supports custom parsing for the various address and date **RFC 5322** header field types, and the major MIME header field stypes. Support for additional custom parsing will be added in the future.

content_manager

An object with at least two methods: get_content and set_content. When the *`get_content()`* or *`set_content()`* method of an *`EmailMessage`* object is called, it calls the corresponding method of this object, passing it the message object as its first argument, and any arguments or keywords that were passed to it as additional arguments. By default `content_manager` is set to *`raw_data_manager`*.

3.4 版新加入.

The class provides the following concrete implementations of the abstract methods of *`Policy`*:

header_max_count(*name*)

Returns the value of the *`max_count`* attribute of the specialized class used to represent the header with the given name.

header_source_parse(*sourcelines*)

The name is parsed as everything up to the '`:`' and returned unmodified. The value is determined by stripping leading whitespace off the remainder of the first line, joining all subsequent lines together, and stripping any trailing carriage return or linefeed characters.

header_store_parse(*name*, *value*)

The name is returned unchanged. If the input value has a `name` attribute and it matches *name* ignoring case, the value is returned unchanged. Otherwise the *name* and *value* are passed to `header_factory`, and the resulting header object is returned as the value. In this case a `ValueError` is raised if the input value contains CR or LF characters.

header_fetch_parse(*name*, *value*)

If the value has a `name` attribute, it is returned to unmodified. Otherwise the *name*, and the *value* with any CR or LF characters removed, are passed to the `header_factory`, and the resulting header object is returned. Any surrogateescaped bytes get turned into the unicode unknown-character glyph.

fold(*name*, *value*)

Header folding is controlled by the *`refold_source`* policy setting. A value is considered to be a 'source value' if and only if it does not have a `name` attribute (having a `name` attribute means it is a header object of some sort). If a source value needs to be refolded according to the policy, it is converted

[1] Originally added in 3.3 as a *provisional feature*.

into a header object by passing the *name* and the *value* with any CR and LF characters removed to the `header_factory`. Folding of a header object is done by calling its `fold` method with the current policy.

Source values are split into lines using `splitlines()`. If the value is not to be refolded, the lines are rejoined using the `linesep` from the policy and returned. The exception is lines containing non-ascii binary data. In that case the value is refolded regardless of the `refold_source` setting, which causes the binary data to be CTE encoded using the `unknown-8bit` charset.

fold_binary(*name*, *value*)

The same as `fold()` if `cte_type` is `7bit`, except that the returned value is bytes.

If `cte_type` is `8bit`, non-ASCII binary data is converted back into bytes. Headers with binary data are not refolded, regardless of the `refold_header` setting, since there is no way to know whether the binary data consists of single byte characters or multibyte characters.

The following instances of `EmailPolicy` provide defaults suitable for specific application domains. Note that in the future the behavior of these instances (in particular the `HTTP` instance) may be adjusted to conform even more closely to the RFCs relevant to their domains.

email.policy.**default**

An instance of `EmailPolicy` with all defaults unchanged. This policy uses the standard Python `\n` line endings rather than the RFC-correct `\r\n`.

email.policy.**SMTP**

Suitable for serializing messages in conformance with the email RFCs. Like `default`, but with `linesep` set to `\r\n`, which is RFC compliant.

email.policy.**SMTPUTF8**

The same as `SMTP` except that `utf8` is `True`. Useful for serializing messages to a message store without using encoded words in the headers. Should only be used for SMTP transmission if the sender or recipient addresses have non-ASCII characters (the `smtplib.SMTP.send_message()` method handles this automatically).

email.policy.**HTTP**

Suitable for serializing headers with for use in HTTP traffic. Like `SMTP` except that `max_line_length` is set to `None` (unlimited).

email.policy.**strict**

Convenience instance. The same as `default` except that `raise_on_defect` is set to `True`. This allows any policy to be made strict by writing:

```
somepolicy + policy.strict
```

With all of these `EmailPolicies`, the effective API of the email package is changed from the Python 3.2 API in the following ways:

- Setting a header on a `Message` results in that header being parsed and a header object created.
- Fetching a header value from a `Message` results in that header being parsed and a header object created and returned.
- Any header object, or any header that is refolded due to the policy settings, is folded using an algorithm that fully implements the RFC folding algorithms, including knowing where encoded words are required and allowed.

From the application view, this means that any header obtained through the `EmailMessage` is a header object with extra attributes, whose string value is the fully decoded unicode value of the header. Likewise, a header may be assigned a new value, or a new header created, using a unicode string, and the policy will take care of converting the unicode string into the correct RFC encoded form.

The header objects and their attributes are described in `headerregistry`.

class email.policy.**Compat32**(**kw)

This concrete `Policy` is the backward compatibility policy. It replicates the behavior of the email package in Python 3.2. The `policy` module also defines an instance of this class, `compat32`, that is used as the default policy. Thus the default behavior of the email package is to maintain compatibility with Python 3.2.

The following attributes have values that are different from the *Policy* default:

mangle_from_
The default is `True`.

The class provides the following concrete implementations of the abstract methods of *Policy*:

header_source_parse(*sourcelines*)
The name is parsed as everything up to the '`:`' and returned unmodified. The value is determined by stripping leading whitespace off the remainder of the first line, joining all subsequent lines together, and stripping any trailing carriage return or linefeed characters.

header_store_parse(*name*, *value*)
The name and value are returned unmodified.

header_fetch_parse(*name*, *value*)
If the value contains binary data, it is converted into a *Header* object using the `unknown-8bit` charset. Otherwise it is returned unmodified.

fold(*name*, *value*)
Headers are folded using the *Header* folding algorithm, which preserves existing line breaks in the value, and wraps each resulting line to the `max_line_length`. Non-ASCII binary data are CTE encoded using the `unknown-8bit` charset.

fold_binary(*name*, *value*)
Headers are folded using the *Header* folding algorithm, which preserves existing line breaks in the value, and wraps each resulting line to the `max_line_length`. If `cte_type` is `7bit`, non-ascii binary data is CTE encoded using the `unknown-8bit` charset. Otherwise the original source header is used, with its existing line breaks and any (RFC invalid) binary data it may contain.

`email.policy.`**compat32**
An instance of *Compat32*, providing backward compatibility with the behavior of the email package in Python 3.2.

脚注

20.1.5 email.errors: 异常和缺陷类

源代码: Lib/email/errors.py

以下异常类在*email.errors* 模块中定义:

exception `email.errors.`**MessageError**
这是*email* 包可以引发的所有异常的基类。它源自标准异常*Exception* 类，这个类没有定义其他方法。

exception `email.errors.`**MessageParseError**
这是由*Parser* 类引发的异常的基类。它派生自*MessageError*。*headerregistry* 使用的解析器也在内部使用这个类。

exception `email.errors.`**HeaderParseError**
在解析消息的 **RFC 5322** 标头时，某些错误条件下会触发，此类派生自*MessageParseError*。如果在调用方法时内容类型未知，则*set_boundary()* 方法将引发此错误。当尝试创建一个看起来包含嵌入式标头的标头时*Header* 可能会针对某些 base64 解码错误引发此错误（也就是说，应该是一个没有前导空格并且看起来像标题的延续行）。

exception `email.errors.`**BoundaryError**
已弃用和不再使用的。

exception `email.errors.`**MultipartConversionError**
当使用 `add_payload()` 将有效负载添加到*Message* 对象时，有效负载已经是一个

标量，而消息的 *Content-Type* 主类型不是 *multipart* 或者缺少时触发该异常。*MultipartConversionError* 多重继承自*MessageError* 和内置的*TypeError*。

由于 `Message.add_payload()` 已被弃用，此异常实际上极少会被引发。但是如果在派生自*MIMENonMultipart* 的类 (例如*MIMEImage*) 的实例上调用*attach()* 方法也可以引发此异常。

以下是*FeedParser* 在解析消息时可发现的缺陷列表。请注意这些缺陷会在问题被发现时加入到消息中，因此举例来说，如果某条嵌套在 *multipart/alternative* 中的消息具有错误的标头，该嵌套消息对象就会有一条缺陷，但外层消息对象则没有。

所有缺陷类都是 `email.errors.MessageDefect` 的子类。

- `NoBoundaryInMultipartDefect` -- 一条消息宣称有多个部分，但却没有 *boundary* 形参。
- `StartBoundaryNotFoundDefect` -- 在 *Content-Type* 标头中宣称的开始边界无法被找到。
- `CloseBoundaryNotFoundDefect` -- 找到了开始边界，但相应的结束边界无法被找到。

  3.3 版新加入.
- `FirstHeaderLineIsContinuationDefect` -- 消息以一个继续行作为其第一个标头行。
- `MisplacedEnvelopeHeaderDefect` - 在标头块中间发现了一个"Unix From" 标头。
- `MissingHeaderBodySeparatorDefect` - 在解析没有前缀空格但又不包含':' 的标头期间找到一行内容。解析将假定该行表示消息体的第一行以继续执行。

  3.3 版新加入.
- `MalformedHeaderDefect` -- 找到一个缺失了冒号或格式错误的标头。

  3.3 版後已Ⓕ用: 此缺陷在近几个 Python 版本中已不再使用。
- `MultipartInvariantViolationDefect` -- 一条消息宣称为 *multipart*，但无法找到任何子部分。请注意当一条消息有此缺陷时，其*is_multipart()* 方法可能返回 `False`，即使其内容类型宣称为 *multipart*。
- `InvalidBase64PaddingDefect` -- 当解码一个 base64 编码的字节分块时，填充的数据不正确。虽然添加了足够的填充数据以执行解码，但作为结果的已解码字节串可能无效。
- `InvalidBase64CharactersDefect` -- 当解码一个 base64 编码的字节分块时，遇到了 base64 字符表以外的字符。这些字符会被忽略，但作为结果的已解码字节串可能无效。
- `InvalidBase64LengthDefect` -- 当解码一个 base64 编码的字节分块时，非填充 base64 字符的数量无效（比 4 的倍数多 1）。已编码分块会保持原样。

20.1.6 `email.headerregistry`: Custom Header Objects

Source code: Lib/email/headerregistry.py

3.6 版新加入:[1]

Headers are represented by customized subclasses of *str*. The particular class used to represent a given header is determined by the *header_factory* of the *policy* in effect when the headers are created. This section documents the particular `header_factory` implemented by the email package for handling **RFC 5322** compliant email messages, which not only provides customized header objects for various header types, but also provides an extension mechanism for applications to add their own custom header types.

When using any of the policy objects derived from *EmailPolicy*, all headers are produced by *HeaderRegistry* and have *BaseHeader* as their last base class. Each header class has an additional base class that is determined by the type of the header. For example, many headers have the class *UnstructuredHeader* as their other base class. The specialized second class for a header is determined by the name of the header, using

[1] Originally added in 3.3 as a *provisional module*

a lookup table stored in the *HeaderRegistry*. All of this is managed transparently for the typical application program, but interfaces are provided for modifying the default behavior for use by more complex applications.

The sections below first document the header base classes and their attributes, followed by the API for modifying the behavior of *HeaderRegistry*, and finally the support classes used to represent the data parsed from structured headers.

class email.headerregistry.**BaseHeader**(*name*, *value*)

name and *value* are passed to BaseHeader from the *header_factory* call. The string value of any header object is the *value* fully decoded to unicode.

This base class defines the following read-only properties:

name

The name of the header (the portion of the field before the ':'). This is exactly the value passed in the *header_factory* call for *name*; that is, case is preserved.

defects

A tuple of HeaderDefect instances reporting any RFC compliance problems found during parsing. The email package tries to be complete about detecting compliance issues. See the *errors* module for a discussion of the types of defects that may be reported.

max_count

The maximum number of headers of this type that can have the same name. A value of None means unlimited. The BaseHeader value for this attribute is None; it is expected that specialized header classes will override this value as needed.

BaseHeader also provides the following method, which is called by the email library code and should not in general be called by application programs:

fold(*, *policy*)

Return a string containing *linesep* characters as required to correctly fold the header according to *policy*. A *cte_type* of 8bit will be treated as if it were 7bit, since headers may not contain arbitrary binary data. If *utf8* is False, non-ASCII data will be **RFC 2047** encoded.

BaseHeader by itself cannot be used to create a header object. It defines a protocol that each specialized header cooperates with in order to produce the header object. Specifically, BaseHeader requires that the specialized class provide a *classmethod()* named parse. This method is called as follows:

```
parse(string, kwds)
```

kwds is a dictionary containing one pre-initialized key, defects. defects is an empty list. The parse method should append any detected defects to this list. On return, the kwds dictionary *must* contain values for at least the keys decoded and defects. decoded should be the string value for the header (that is, the header value fully decoded to unicode). The parse method should assume that *string* may contain content-transfer-encoded parts, but should correctly handle all valid unicode characters as well so that it can parse un-encoded header values.

BaseHeader's __new__ then creates the header instance, and calls its init method. The specialized class only needs to provide an init method if it wishes to set additional attributes beyond those provided by BaseHeader itself. Such an init method should look like this:

```
def init(self, /, *args, **kw):
    self._myattr = kw.pop('myattr')
    super().init(*args, **kw)
```

That is, anything extra that the specialized class puts in to the kwds dictionary should be removed and handled, and the remaining contents of kw (and args) passed to the BaseHeader init method.

class email.headerregistry.**UnstructuredHeader**

An "unstructured" header is the default type of header in **RFC 5322**. Any header that does not have a specified syntax is treated as unstructured. The classic example of an unstructured header is the *Subject* header.

In **RFC 5322**, an unstructured header is a run of arbitrary text in the ASCII character set. **RFC 2047**, however, has an **RFC 5322** compatible mechanism for encoding non-ASCII text as ASCII characters within a header

value. When a *value* containing encoded words is passed to the constructor, the `UnstructuredHeader` parser converts such encoded words into unicode, following the **RFC 2047** rules for unstructured text. The parser uses heuristics to attempt to decode certain non-compliant encoded words. Defects are registered in such cases, as well as defects for issues such as invalid characters within the encoded words or the non-encoded text.

This header type provides no additional attributes.

class `email.headerregistry.`**`DateHeader`**

RFC 5322 specifies a very specific format for dates within email headers. The `DateHeader` parser recognizes that date format, as well as recognizing a number of variant forms that are sometimes found "in the wild".

This header type provides the following additional attributes:

`datetime`

If the header value can be recognized as a valid date of one form or another, this attribute will contain a *`datetime`* instance representing that date. If the timezone of the input date is specified as `-0000` (indicating it is in UTC but contains no information about the source timezone), then *`datetime`* will be a naive *`datetime`*. If a specific timezone offset is found (including *+0000*), then *`datetime`* will contain an aware `datetime` that uses *`datetime.timezone`* to record the timezone offset.

The `decoded` value of the header is determined by formatting the `datetime` according to the **RFC 5322** rules; that is, it is set to:

```
email.utils.format_datetime(self.datetime)
```

When creating a `DateHeader`, *value* may be *`datetime`* instance. This means, for example, that the following code is valid and does what one would expect:

```
msg['Date'] = datetime(2011, 7, 15, 21)
```

Because this is a naive `datetime` it will be interpreted as a UTC timestamp, and the resulting value will have a timezone of `-0000`. Much more useful is to use the *`localtime()`* function from the *`utils`* module:

```
msg['Date'] = utils.localtime()
```

This example sets the date header to the current time and date using the current timezone offset.

class `email.headerregistry.`**`AddressHeader`**

Address headers are one of the most complex structured header types. The `AddressHeader` class provides a generic interface to any address header.

This header type provides the following additional attributes:

`groups`

A tuple of *`Group`* objects encoding the addresses and groups found in the header value. Addresses that are not part of a group are represented in this list as single-address `Groups` whose *`display_name`* is `None`.

`addresses`

A tuple of *`Address`* objects encoding all of the individual addresses from the header value. If the header value contains any groups, the individual addresses from the group are included in the list at the point where the group occurs in the value (that is, the list of addresses is "flattened" into a one dimensional list).

The `decoded` value of the header will have all encoded words decoded to unicode. *`idna`* encoded domain names are also decoded to unicode. The `decoded` value is set by *`join`*ing the *`str`* value of the elements of the `groups` attribute with `', '`.

A list of *`Address`* and *`Group`* objects in any combination may be used to set the value of an address header. `Group` objects whose `display_name` is `None` will be interpreted as single addresses, which allows an address list to be copied with groups intact by using the list obtained from the `groups` attribute of the source header.

class email.headerregistry.**SingleAddressHeader**

A subclass of *AddressHeader* that adds one additional attribute:

address

The single address encoded by the header value. If the header value actually contains more than one address (which would be a violation of the RFC under the default *policy*), accessing this attribute will result in a *ValueError*.

Many of the above classes also have a Unique variant (for example, UniqueUnstructuredHeader). The only difference is that in the Unique variant, *max_count* is set to 1.

class email.headerregistry.**MIMEVersionHeader**

There is really only one valid value for the *MIME-Version* header, and that is 1.0. For future proofing, this header class supports other valid version numbers. If a version number has a valid value per **RFC 2045**, then the header object will have non-None values for the following attributes:

version

The version number as a string, with any whitespace and/or comments removed.

major

The major version number as an integer

minor

The minor version number as an integer

class email.headerregistry.**ParameterizedMIMEHeader**

MIME headers all start with the prefix 'Content-'. Each specific header has a certain value, described under the class for that header. Some can also take a list of supplemental parameters, which have a common format. This class serves as a base for all the MIME headers that take parameters.

params

A dictionary mapping parameter names to parameter values.

class email.headerregistry.**ContentTypeHeader**

A *ParameterizedMIMEHeader* class that handles the *Content-Type* header.

content_type

The content type string, in the form maintype/subtype.

maintype

subtype

class email.headerregistry.**ContentDispositionHeader**

A *ParameterizedMIMEHeader* class that handles the *Content-Disposition* header.

content-disposition

inline and attachment are the only valid values in common use.

class email.headerregistry.**ContentTransferEncoding**

Handles the *Content-Transfer-Encoding* header.

cte

Valid values are 7bit, 8bit, base64, and quoted-printable. See **RFC 2045** for more information.

class email.headerregistry.**HeaderRegistry**(*base_class=BaseHeader*, *default_class=UnstructuredHeader*, *use_default_map=True*)

This is the factory used by *EmailPolicy* by default. HeaderRegistry builds the class used to create a header instance dynamically, using *base_class* and a specialized class retrieved from a registry that it holds. When a given header name does not appear in the registry, the class specified by *default_class* is used as the specialized class. When *use_default_map* is True (the default), the standard mapping of header names to classes is copied in to the registry during initialization. *base_class* is always the last class in the generated class's __bases__ list.

The default mappings are:

subject UniqueUnstructuredHeader

date UniqueDateHeader

resent-date DateHeader

orig-date UniqueDateHeader

sender UniqueSingleAddressHeader

resent-sender SingleAddressHeader

到 UniqueAddressHeader

resent-to AddressHeader

cc UniqueAddressHeader

resent-cc AddressHeader

bcc UniqueAddressHeader

resent-bcc AddressHeader

从 UniqueAddressHeader

resent-from AddressHeader

reply-to UniqueAddressHeader

mime-version MIMEVersionHeader

content-type ContentTypeHeader

content-disposition ContentDispositionHeader

content-transfer-encoding ContentTransferEncodingHeader

message-id MessageIDHeader

`HeaderRegistry` has the following methods:

map_to_type(*self*, *name*, *cls*)

name is the name of the header to be mapped. It will be converted to lower case in the registry. *cls* is the specialized class to be used, along with *base_class*, to create the class used to instantiate headers that match *name*.

__getitem__(*name*)

Construct and return a class to handle creating a *name* header.

__call__(*name*, *value*)

Retrieves the specialized header associated with *name* from the registry (using *default_class* if *name* does not appear in the registry) and composes it with *base_class* to produce a class, calls the constructed class's constructor, passing it the same argument list, and finally returns the class instance created thereby.

The following classes are the classes used to represent data parsed from structured headers and can, in general, be used by an application program to construct structured values to assign to specific headers.

class email.headerregistry.**Address**(*display_name=''*, *username=''*, *domain=''*, *addr_spec=None*)

The class used to represent an email address. The general form of an address is:

```
[display_name] <username@domain>
```

或是:

```
username@domain
```

where each part must conform to specific syntax rules spelled out in **RFC 5322**.

As a convenience *addr_spec* can be specified instead of *username* and *domain*, in which case *username* and *domain* will be parsed from the *addr_spec*. An *addr_spec* must be a properly RFC quoted string; if it is not

`Address` will raise an error. Unicode characters are allowed and will be property encoded when serialized. However, per the RFCs, unicode is *not* allowed in the username portion of the address.

display_name
The display name portion of the address, if any, with all quoting removed. If the address does not have a display name, this attribute will be an empty string.

username
The `username` portion of the address, with all quoting removed.

domain
The `domain` portion of the address.

addr_spec
The `username@domain` portion of the address, correctly quoted for use as a bare address (the second form shown above). This attribute is not mutable.

__str__()
The `str` value of the object is the address quoted according to **RFC 5322** rules, but with no Content Transfer Encoding of any non-ASCII characters.

To support SMTP (**RFC 5321**), `Address` handles one special case: if `username` and `domain` are both the empty string (or `None`), then the string value of the `Address` is `<>`.

class email.headerregistry.**Group**(*display_name=None*, *addresses=None*)
The class used to represent an address group. The general form of an address group is:

```
display_name: [address-list];
```

As a convenience for processing lists of addresses that consist of a mixture of groups and single addresses, a `Group` may also be used to represent single addresses that are not part of a group by setting *display_name* to `None` and providing a list of the single address as *addresses*.

display_name
The `display_name` of the group. If it is `None` and there is exactly one `Address` in `addresses`, then the `Group` represents a single address that is not in a group.

addresses
A possibly empty tuple of `Address` objects representing the addresses in the group.

__str__()
The `str` value of a `Group` is formatted according to **RFC 5322**, but with no Content Transfer Encoding of any non-ASCII characters. If `display_name` is none and there is a single `Address` in the `addresses` list, the `str` value will be the same as the `str` of that single `Address`.

脚注

20.1.7 email.contentmanager: Managing MIME Content

Source code: Lib/email/contentmanager.py

3.6 版新加入:[1]

class email.contentmanager.**ContentManager**
Base class for content managers. Provides the standard registry mechanisms to register converters between MIME content and other representations, as well as the `get_content` and `set_content` dispatch methods.

[1] Originally added in 3.4 as a *provisional module*

get_content(*msg*, **args*, ***kw*)

Look up a handler function based on the `mimetype` of *msg* (see next paragraph), call it, passing through all arguments, and return the result of the call. The expectation is that the handler will extract the payload from *msg* and return an object that encodes information about the extracted data.

To find the handler, look for the following keys in the registry, stopping with the first one found:

- the string representing the full MIME type (`maintype/subtype`)
- the string representing the `maintype`
- the empty string

If none of these keys produce a handler, raise a `KeyError` for the full MIME type.

set_content(*msg*, *obj*, **args*, ***kw*)

If the `maintype` is `multipart`, raise a `TypeError`; otherwise look up a handler function based on the type of *obj* (see next paragraph), call `clear_content()` on the *msg*, and call the handler function, passing through all arguments. The expectation is that the handler will transform and store *obj* into *msg*, possibly making other changes to *msg* as well, such as adding various MIME headers to encode information needed to interpret the stored data.

To find the handler, obtain the type of *obj* (`typ = type(obj)`), and look for the following keys in the registry, stopping with the first one found:

- the type itself (`typ`)
- the type's fully qualified name (`typ.__module__ + '.' + typ.__qualname__`).
- the type's qualname (`typ.__qualname__`)
- the type's name (`typ.__name__`).

If none of the above match, repeat all of the checks above for each of the types in the *MRO* (`typ.__mro__`). Finally, if no other key yields a handler, check for a handler for the key `None`. If there is no handler for `None`, raise a `KeyError` for the fully qualified name of the type.

Also add a `MIME-Version` header if one is not present (see also `MIMEPart`).

add_get_handler(*key*, *handler*)

Record the function *handler* as the handler for *key*. For the possible values of *key*, see `get_content()`.

add_set_handler(*typekey*, *handler*)

Record *handler* as the function to call when an object of a type matching *typekey* is passed to `set_content()`. For the possible values of *typekey*, see `set_content()`.

Content Manager Instances

Currently the email package provides only one concrete content manager, `raw_data_manager`, although more may be added in the future. `raw_data_manager` is the `content_manager` provided by `EmailPolicy` and its derivatives.

email.contentmanager.**raw_data_manager**

This content manager provides only a minimum interface beyond that provided by `Message` itself: it deals only with text, raw byte strings, and `Message` objects. Nevertheless, it provides significant advantages compared to the base API: `get_content` on a text part will return a unicode string without the application needing to manually decode it, `set_content` provides a rich set of options for controlling the headers added to a part and controlling the content transfer encoding, and it enables the use of the various `add_` methods, thereby simplifying the creation of multipart messages.

email.contentmanager.**get_content**(*msg*, *errors='replace'*)

Return the payload of the part as either a string (for `text` parts), an `EmailMessage` object (for `message/rfc822` parts), or a `bytes` object (for all other non-multipart types). Raise a `KeyError` if called on a `multipart`. If the part is a `text` part and *errors* is specified, use it as the error handler when decoding the payload to unicode. The default error handler is `replace`.

email.contentmanager.**set_content**(*msg*, *<'str'>*, *subtype="plain"*, *charset='utf-8'* *cte=None*, *disposition=None*, *filename=None*, *cid=None*, *params=None*, *headers=None*)
email.contentmanager.**set_content**(*msg*, *<'bytes'>*, *maintype*, *subtype*, *cte="base64"*, *disposition=None*, *filename=None*, *cid=None*, *params=None*, *headers=None*)
email.contentmanager.**set_content**(*msg*, *<'EmailMessage'>*, *cte=None*, *disposition=None*, *filename=None*, *cid=None*, *params=None*, *headers=None*)

Add headers and payload to *msg*:

Add a `Content-Type` header with a `maintype/subtype` value.

- For `str`, set the MIME `maintype` to `text`, and set the subtype to *subtype* if it is specified, or `plain` if it is not.
- For `bytes`, use the specified *maintype* and *subtype*, or raise a `TypeError` if they are not specified.
- For `EmailMessage` objects, set the maintype to `message`, and set the subtype to *subtype* if it is specified or `rfc822` if it is not. If *subtype* is `partial`, raise an error (`bytes` objects must be used to construct `message/partial` parts).

If *charset* is provided (which is valid only for `str`), encode the string to bytes using the specified character set. The default is `utf-8`. If the specified *charset* is a known alias for a standard MIME charset name, use the standard charset instead.

If *cte* is set, encode the payload using the specified content transfer encoding, and set the `Content-Transfer-Encoding` header to that value. Possible values for *cte* are `quoted-printable`, `base64`, `7bit`, `8bit`, and `binary`. If the input cannot be encoded in the specified encoding (for example, specifying a *cte* of `7bit` for an input that contains non-ASCII values), raise a `ValueError`.

- For `str` objects, if *cte* is not set use heuristics to determine the most compact encoding.
- For `EmailMessage`, per **RFC 2046**, raise an error if a *cte* of `quoted-printable` or `base64` is requested for *subtype* `rfc822`, and for any *cte* other than `7bit` for *subtype* `external-body`. For `message/rfc822`, use `8bit` if *cte* is not specified. For all other values of *subtype*, use `7bit`.

備Ⓕ: A *cte* of `binary` does not actually work correctly yet. The `EmailMessage` object as modified by `set_content` is correct, but `BytesGenerator` does not serialize it correctly.

If *disposition* is set, use it as the value of the `Content-Disposition` header. If not specified, and *filename* is specified, add the header with the value `attachment`. If *disposition* is not specified and *filename* is also not specified, do not add the header. The only valid values for *disposition* are `attachment` and `inline`.

If *filename* is specified, use it as the value of the `filename` parameter of the `Content-Disposition` header.

If *cid* is specified, add a `Content-ID` header with *cid* as its value.

If *params* is specified, iterate its `items` method and use the resulting `(key, value)` pairs to set additional parameters on the `Content-Type` header.

If *headers* is specified and is a list of strings of the form `headername: headervalue` or a list of `header` objects (distinguished from strings by having a `name` attribute), add the headers to *msg*.

脚注

20.1.8 email: 示例

以下是一些如何使用*email* 包来读取、写入和发送简单电子邮件以及更复杂的 MIME 邮件的示例。

首先，让我们看看如何创建和发送简单的文本消息（文本内容和地址都可能包含 unicode 字符）：

```
# Import smtplib for the actual sending function
import smtplib

# Import the email modules we'll need
from email.message import EmailMessage

# Open the plain text file whose name is in textfile for reading.
with open(textfile) as fp:
    # Create a text/plain message
    msg = EmailMessage()
    msg.set_content(fp.read())

# me == the sender's email address
# you == the recipient's email address
msg['Subject'] = f'The contents of {textfile}'
msg['From'] = me
msg['To'] = you

# Send the message via our own SMTP server.
s = smtplib.SMTP('localhost')
s.send_message(msg)
s.quit()
```

解析 **RFC 822** 标题可以通过使用*parser* 模块中的类来轻松完成：

```
# Import the email modules we'll need
from email.parser import BytesParser, Parser
from email.policy import default

# If the e-mail headers are in a file, uncomment these two lines:
# with open(messagefile, 'rb') as fp:
#     headers = BytesParser(policy=default).parse(fp)

#  Or for parsing headers in a string (this is an uncommon operation), use:
headers = Parser(policy=default).parsestr(
        'From: Foo Bar <user@example.com>\n'
        'To: <someone_else@example.com>\n'
        'Subject: Test message\n'
        '\n'
        'Body would go here\n')

#  Now the header items can be accessed as a dictionary:
print('To: {}'.format(headers['to']))
print('From: {}'.format(headers['from']))
print('Subject: {}'.format(headers['subject']))

# You can also access the parts of the addresses:
print('Recipient username: {}'.format(headers['to'].addresses[0].username))
print('Sender name: {}'.format(headers['from'].addresses[0].display_name))
```

以下是如何发送包含可能在目录中的一系列家庭照片的 MIME 消息示例：

```
# Import smtplib for the actual sending function
import smtplib
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
# And imghdr to find the types of our images
import imghdr

# Here are the email package modules we'll need
from email.message import EmailMessage

# Create the container email message.
msg = EmailMessage()
msg['Subject'] = 'Our family reunion'
# me == the sender's email address
# family = the list of all recipients' email addresses
msg['From'] = me
msg['To'] = ', '.join(family)
msg.preamble = 'You will not see this in a MIME-aware mail reader.\n'

# Open the files in binary mode.  Use imghdr to figure out the
# MIME subtype for each specific image.
for file in pngfiles:
    with open(file, 'rb') as fp:
        img_data = fp.read()
    msg.add_attachment(img_data, maintype='image',
                                 subtype=imghdr.what(None, img_data))

# Send the email via our own SMTP server.
with smtplib.SMTP('localhost') as s:
    s.send_message(msg)
```

以下是如何将目录的全部内容作为电子邮件消息发送的示例:[1]

```
#!/usr/bin/env python3

"""Send the contents of a directory as a MIME message."""

import os
import smtplib
# For guessing MIME type based on file name extension
import mimetypes

from argparse import ArgumentParser

from email.message import EmailMessage
from email.policy import SMTP


def main():
    parser = ArgumentParser(description="""\
Send the contents of a directory as a MIME message.
Unless the -o option is given, the email is sent by forwarding to your local
SMTP server, which then does the normal delivery process.  Your local machine
must be running an SMTP server.
""")
    parser.add_argument('-d', '--directory',
                        help="""Mail the contents of the specified directory,
                        otherwise use the current directory.  Only the regular
                        files in the directory are sent, and we don't recurse to
                        subdirectories.""")
    parser.add_argument('-o', '--output',
                        metavar='FILE',
```

(下页继续)

[1] 感谢 Matthew Dixon Cowles 提供最初的灵感和示例。

(繼續上一頁)

```
                        help="""Print the composed message to FILE instead of
                        sending the message to the SMTP server.""")
    parser.add_argument('-s', '--sender', required=True,
                        help='The value of the From: header (required)')
    parser.add_argument('-r', '--recipient', required=True,
                        action='append', metavar='RECIPIENT',
                        default=[], dest='recipients',
                        help='A To: header value (at least one required)')
    args = parser.parse_args()
    directory = args.directory
    if not directory:
        directory = '.'
    # Create the message
    msg = EmailMessage()
    msg['Subject'] = f'Contents of directory {os.path.abspath(directory)}'
    msg['To'] = ', '.join(args.recipients)
    msg['From'] = args.sender
    msg.preamble = 'You will not see this in a MIME-aware mail reader.\n'

    for filename in os.listdir(directory):
        path = os.path.join(directory, filename)
        if not os.path.isfile(path):
            continue
        # Guess the content type based on the file's extension.  Encoding
        # will be ignored, although we should check for simple things like
        # gzip'd or compressed files.
        ctype, encoding = mimetypes.guess_type(path)
        if ctype is None or encoding is not None:
            # No guess could be made, or the file is encoded (compressed), so
            # use a generic bag-of-bits type.
            ctype = 'application/octet-stream'
        maintype, subtype = ctype.split('/', 1)
        with open(path, 'rb') as fp:
            msg.add_attachment(fp.read(),
                               maintype=maintype,
                               subtype=subtype,
                               filename=filename)
    # Now send or store the message
    if args.output:
        with open(args.output, 'wb') as fp:
            fp.write(msg.as_bytes(policy=SMTP))
    else:
        with smtplib.SMTP('localhost') as s:
            s.send_message(msg)


if __name__ == '__main__':
    main()
```

以下是如何将上述 MIME 消息解压缩到文件目录中的示例：

```
#!/usr/bin/env python3

"""Unpack a MIME message into a directory of files."""

import os
import email
import mimetypes

from email.policy import default
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
from argparse import ArgumentParser


def main():
    parser = ArgumentParser(description="""\
Unpack a MIME message into a directory of files.
""")
    parser.add_argument('-d', '--directory', required=True,
                        help="""Unpack the MIME message into the named
                        directory, which will be created if it doesn't already
                        exist.""")
    parser.add_argument('msgfile')
    args = parser.parse_args()

    with open(args.msgfile, 'rb') as fp:
        msg = email.message_from_binary_file(fp, policy=default)

    try:
        os.mkdir(args.directory)
    except FileExistsError:
        pass

    counter = 1
    for part in msg.walk():
        # multipart/* are just containers
        if part.get_content_maintype() == 'multipart':
            continue
        # Applications should really sanitize the given filename so that an
        # email message can't be used to overwrite important files
        filename = part.get_filename()
        if not filename:
            ext = mimetypes.guess_extension(part.get_content_type())
            if not ext:
                # Use a generic bag-of-bits extension
                ext = '.bin'
            filename = f'part-{counter:03d}{ext}'
        counter += 1
        with open(os.path.join(args.directory, filename), 'wb') as fp:
            fp.write(part.get_payload(decode=True))


if __name__ == '__main__':
    main()
```

以下是如何使用备用纯文本版本创建 HTML 消息的示例。为了让事情变得更有趣，我们在 html 部分中包含了一个相关的图像，我们保存了一份我们要发送的内容到硬盘中，然后发送它。

```
#!/usr/bin/env python3

import smtplib

from email.message import EmailMessage
from email.headerregistry import Address
from email.utils import make_msgid

# Create the base text message.
msg = EmailMessage()
msg['Subject'] = "Ayons asperges pour le déjeuner"
msg['From'] = Address("Pepé Le Pew", "pepe", "example.com")
msg['To'] = (Address("Penelope Pussycat", "penelope", "example.com"),
             Address("Fabrette Pussycat", "fabrette", "example.com"))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
msg.set_content("""\
Salut!

Cela ressemble à un excellent recipie[1] déjeuner.

[1] http://www.yummly.com/recipe/Roasted-Asparagus-Epicurious-203718

--Pepé
""")

# Add the html version.  This converts the message into a multipart/alternative
# container, with the original text message as the first part and the new html
# message as the second part.
asparagus_cid = make_msgid()
msg.add_alternative("""\
<html>
  <head></head>
  <body>
    <p>Salut!</p>
    <p>Cela ressemble à un excellent
        <a href="http://www.yummly.com/recipe/Roasted-Asparagus-Epicurious-203718">
            recipie
        </a> déjeuner.
    </p>
    <img src="cid:{asparagus_cid}" />
  </body>
</html>
""".format(asparagus_cid=asparagus_cid[1:-1]), subtype='html')
# note that we needed to peel the <> off the msgid for use in the html.

# Now add the related image to the html part.
with open("roasted-asparagus.jpg", 'rb') as img:
    msg.get_payload()[1].add_related(img.read(), 'image', 'jpeg',
                                     cid=asparagus_cid)

# Make a local copy of what we are going to send.
with open('outgoing.msg', 'wb') as f:
    f.write(bytes(msg))

# Send the message via local SMTP server.
with smtplib.SMTP('localhost') as s:
    s.send_message(msg)
```

如果我们发送最后一个示例中的消息，这是我们可以处理它的一种方法：

```
import os
import sys
import tempfile
import mimetypes
import webbrowser

# Import the email modules we'll need
from email import policy
from email.parser import BytesParser

# An imaginary module that would make this work and be safe.
from imaginary import magic_html_parser

# In a real program you'd get the filename from the arguments.
with open('outgoing.msg', 'rb') as fp:
    msg = BytesParser(policy=policy.default).parse(fp)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# Now the header items can be accessed as a dictionary, and any non-ASCII will
# be converted to unicode:
print('To:', msg['to'])
print('From:', msg['from'])
print('Subject:', msg['subject'])

# If we want to print a preview of the message content, we can extract whatever
# the least formatted payload is and print the first three lines.  Of course,
# if the message has no plain text part printing the first three lines of html
# is probably useless, but this is just a conceptual example.
simplest = msg.get_body(preferencelist=('plain', 'html'))
print()
print(''.join(simplest.get_content().splitlines(keepends=True)[:3]))

ans = input("View full message?")
if ans.lower()[0] == 'n':
    sys.exit()

# We can extract the richest alternative in order to display it:
richest = msg.get_body()
partfiles = {}
if richest['content-type'].maintype == 'text':
    if richest['content-type'].subtype == 'plain':
        for line in richest.get_content().splitlines():
            print(line)
        sys.exit()
    elif richest['content-type'].subtype == 'html':
        body = richest
    else:
        print("Don't know how to display {}".format(richest.get_content_type()))
        sys.exit()
elif richest['content-type'].content_type == 'multipart/related':
    body = richest.get_body(preferencelist=('html'))
    for part in richest.iter_attachments():
        fn = part.get_filename()
        if fn:
            extension = os.path.splitext(part.get_filename())[1]
        else:
            extension = mimetypes.guess_extension(part.get_content_type())
        with tempfile.NamedTemporaryFile(suffix=extension, delete=False) as f:
            f.write(part.get_content())
            # again strip the <> to go from email form of cid to html form.
            partfiles[part['content-id'][1:-1]] = f.name
else:
    print("Don't know how to display {}".format(richest.get_content_type()))
    sys.exit()
with tempfile.NamedTemporaryFile(mode='w', delete=False) as f:
    # The magic_html_parser has to rewrite the href="cid:...." attributes to
    # point to the filenames in partfiles.  It also has to do a safety-sanitize
    # of the html.  It could be written using html.parser.
    f.write(magic_html_parser(body.get_content(), partfiles))
webbrowser.open(f.name)
os.remove(f.name)
for fn in partfiles.values():
    os.remove(fn)

# Of course, there are lots of email messages that could break this simple
# minded program, but it will handle the most common ones.
```

直到输出提示，上面的输出是：

```
To: Penelope Pussycat <penelope@example.com>, Fabrette Pussycat <fabrette@example.
↪com>
From: Pepé Le Pew <pepe@example.com>
Subject: Ayons asperges pour le déjeuner

Salut!

Cela ressemble à un excellent recipie[1] déjeuner.
```

脚注

Legacy API:

20.1.9 email.message.Message: Representing an email message using the compat32 API

The *Message* class is very similar to the *EmailMessage* class, without the methods added by that class, and with the default behavior of certain other methods being slightly different. We also document here some methods that, while supported by the *EmailMessage* class, are not recommended unless you are dealing with legacy code.

The philosophy and structure of the two classes is otherwise the same.

This document describes the behavior under the default (for *Message*) policy *Compat32*. If you are going to use another policy, you should be using the *EmailMessage* class instead.

An email message consists of *headers* and a *payload*. Headers must be **RFC 5233** style names and values, where the field name and value are separated by a colon. The colon is not part of either the field name or the field value. The payload may be a simple text message, or a binary object, or a structured sequence of sub-messages each with their own set of headers and their own payload. The latter type of payload is indicated by the message having a MIME type such as *multipart/** or *message/rfc822*.

The conceptual model provided by a *Message* object is that of an ordered dictionary of headers with additional methods for accessing both specialized information from the headers, for accessing the payload, for generating a serialized version of the message, and for recursively walking over the object tree. Note that duplicate headers are supported but special methods must be used to access them.

The *Message* pseudo-dictionary is indexed by the header names, which must be ASCII values. The values of the dictionary are strings that are supposed to contain only ASCII characters; there is some special handling for non-ASCII input, but it doesn't always produce the correct results. Headers are stored and returned in case-preserving form, but field names are matched case-insensitively. There may also be a single envelope header, also known as the *Unix-From* header or the `From_` header. The *payload* is either a string or bytes, in the case of simple message objects, or a list of *Message* objects, for MIME container documents (e.g. *multipart/** and *message/rfc822*).

Here are the methods of the *Message* class:

class email.message.**Message**(*policy=compat32*)

If *policy* is specified (it must be an instance of a *policy* class) use the rules it specifies to update and serialize the representation of the message. If *policy* is not set, use the *compat32* policy, which maintains backward compatibility with the Python 3.2 version of the email package. For more information see the *policy* documentation.

3.3 版更變: The *policy* keyword argument was added.

as_string(*unixfrom=False*, *maxheaderlen=0*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a string. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. For backward compatibility reasons, *maxheaderlen* defaults to `0`, so if you want a different value you must override it explicitly (the value specified for *max_line_length* in the policy will be ignored by this method). The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the `Generator`.

Flattening the message may trigger changes to the *Message* if defaults need to be filled in to complete the transformation to a string (for example, MIME boundaries may be generated or modified).

Note that this method is provided as a convenience and may not always format the message the way you want. For example, by default it does not do the mangling of lines that begin with `From` that is required by the unix mbox format. For more flexibility, instantiate a *Generator* instance and use its *flatten()* method directly. For example:

```
from io import StringIO
from email.generator import Generator
fp = StringIO()
g = Generator(fp, mangle_from_=True, maxheaderlen=60)
g.flatten(msg)
text = fp.getvalue()
```

If the message object contains binary data that is not encoded according to RFC standards, the non-compliant data will be replaced by unicode "unknown character" code points. (See also *as_bytes()* and *BytesGenerator*.)

3.4 版更變: the *policy* keyword argument was added.

__str__()

Equivalent to *as_string()*. Allows `str(msg)` to produce a string containing the formatted message.

as_bytes(*unixfrom=False*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a bytes object. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the `BytesGenerator`.

Flattening the message may trigger changes to the *Message* if defaults need to be filled in to complete the transformation to a string (for example, MIME boundaries may be generated or modified).

Note that this method is provided as a convenience and may not always format the message the way you want. For example, by default it does not do the mangling of lines that begin with `From` that is required by the unix mbox format. For more flexibility, instantiate a *BytesGenerator* instance and use its *flatten()* method directly. For example:

```
from io import BytesIO
from email.generator import BytesGenerator
fp = BytesIO()
g = BytesGenerator(fp, mangle_from_=True, maxheaderlen=60)
g.flatten(msg)
text = fp.getvalue()
```

3.4 版新加入.

__bytes__()

Equivalent to *as_bytes()*. Allows `bytes(msg)` to produce a bytes object containing the formatted message.

3.4 版新加入.

is_multipart()

Return `True` if the message's payload is a list of sub-*Message* objects, otherwise return `False`. When *is_multipart()* returns `False`, the payload should be a string object (which might be a CTE encoded binary payload). (Note that *is_multipart()* returning `True` does not necessarily mean that "msg.get_content_maintype() == 'multipart'" will return the `True`. For example, `is_multipart` will return `True` when the *Message* is of type `message/rfc822`.)

set_unixfrom(*unixfrom*)

Set the message's envelope header to *unixfrom*, which should be a string.

get_unixfrom()

Return the message's envelope header. Defaults to `None` if the envelope header was never set.

attach(*payload*)

Add the given *payload* to the current payload, which must be `None` or a list of `Message` objects before the call. After the call, the payload will always be a list of `Message` objects. If you want to set the payload to a scalar object (e.g. a string), use `set_payload()` instead.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by `set_content()` and the related `make` and `add` methods.

get_payload(*i=None*, *decode=False*)

Return the current payload, which will be a list of `Message` objects when `is_multipart()` is `True`, or a string when `is_multipart()` is `False`. If the payload is a list and you mutate the list object, you modify the message's payload in place.

With optional argument *i*, `get_payload()` will return the *i*-th element of the payload, counting from zero, if `is_multipart()` is `True`. An `IndexError` will be raised if *i* is less than 0 or greater than or equal to the number of items in the payload. If the payload is a string (i.e. `is_multipart()` is `False`) and *i* is given, a `TypeError` is raised.

Optional *decode* is a flag indicating whether the payload should be decoded or not, according to the `Content-Transfer-Encoding` header. When `True` and the message is not a multipart, the payload will be decoded if this header's value is `quoted-printable` or `base64`. If some other encoding is used, or `Content-Transfer-Encoding` header is missing, the payload is returned as-is (undecoded). In all cases the returned value is binary data. If the message is a multipart and the *decode* flag is `True`, then `None` is returned. If the payload is base64 and it was not perfectly formed (missing padding, characters outside the base64 alphabet), then an appropriate defect will be added to the message's defect property (`InvalidBase64PaddingDefect` or `InvalidBase64CharactersDefect`, respectively).

When *decode* is `False` (the default) the body is returned as a string without decoding the `Content-Transfer-Encoding`. However, for a `Content-Transfer-Encoding` of 8bit, an attempt is made to decode the original bytes using the `charset` specified by the `Content-Type` header, using the `replace` error handler. If no `charset` is specified, or if the `charset` given is not recognized by the email package, the body is decoded using the default ASCII charset.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by `get_content()` and `iter_parts()`.

set_payload(*payload*, *charset=None*)

Set the entire message object's payload to *payload*. It is the client's responsibility to ensure the payload invariants. Optional *charset* sets the message's default character set; see `set_charset()` for details.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by `set_content()`.

set_charset(*charset*)

Set the character set of the payload to *charset*, which can either be a `Charset` instance (see `email.charset`), a string naming a character set, or `None`. If it is a string, it will be converted to a `Charset` instance. If *charset* is `None`, the `charset` parameter will be removed from the `Content-Type` header (the message will not be otherwise modified). Anything else will generate a `TypeError`.

If there is no existing `MIME-Version` header one will be added. If there is no existing `Content-Type` header, one will be added with a value of `text/plain`. Whether the `Content-Type` header already exists or not, its `charset` parameter will be set to *charset.output_charset*. If *charset.input_charset* and *charset.output_charset* differ, the payload will be re-encoded to the *output_charset*. If there is no existing `Content-Transfer-Encoding` header, then the payload will be transfer-encoded, if needed, using the specified `Charset`, and a header with the appropriate value will be added. If a `Content-Transfer-Encoding` header already exists, the payload is assumed to already be correctly encoded using that `Content-Transfer-Encoding` and is not modified.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by the *charset* parameter of the `email.emailmessage.EmailMessage.set_content()` method.

get_charset()

Return the `Charset` instance associated with the message's payload.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class it always returns `None`.

The following methods implement a mapping-like interface for accessing the message's **RFC 2822** headers. Note that there are some semantic differences between these methods and a normal mapping (i.e. dictionary) interface. For example, in a dictionary there are no duplicate keys, but here there may be duplicate message headers. Also, in dictionaries there is no guaranteed order to the keys returned by `keys()`, but in a `Message` object, headers are always returned in the order they appeared in the original message, or were added to the message later. Any header deleted and then re-added are always appended to the end of the header list.

These semantic differences are intentional and are biased toward maximal convenience.

Note that in all cases, any envelope header present in the message is not included in the mapping interface.

In a model generated from bytes, any header values that (in contravention of the RFCs) contain non-ASCII bytes will, when retrieved through this interface, be represented as `Header` objects with a charset of *unknown-8bit*.

__len__()

Return the total number of headers, including duplicates.

__contains__(*name*)

Return `True` if the message object has a field named *name*. Matching is done case-insensitively and *name* should not include the trailing colon. Used for the `in` operator, e.g.:

```
if 'message-id' in myMessage:
   print('Message-ID:', myMessage['message-id'])
```

__getitem__(*name*)

Return the value of the named header field. *name* should not include the colon field separator. If the header is missing, `None` is returned; a `KeyError` is never raised.

Note that if the named field appears more than once in the message's headers, exactly which of those field values will be returned is undefined. Use the `get_all()` method to get the values of all the extant named headers.

__setitem__(*name*, *val*)

Add a header to the message with field name *name* and value *val*. The field is appended to the end of the message's existing fields.

Note that this does *not* overwrite or delete any existing header with the same name. If you want to ensure that the new header is the only one present in the message with field name *name*, delete the field first, e.g.:

```
del msg['subject']
msg['subject'] = 'Python roolz!'
```

__delitem__(*name*)

Delete all occurrences of the field with name *name* from the message's headers. No exception is raised if the named field isn't present in the headers.

keys()

Return a list of all the message's header field names.

values()

Return a list of all the message's field values.

items()

Return a list of 2-tuples containing all the message's field headers and values.

get(*name*, *failobj=None*)
Return the value of the named header field. This is identical to `__getitem__()` except that optional *failobj* is returned if the named header is missing (defaults to `None`).

Here are some additional useful methods:

get_all(*name*, *failobj=None*)
Return a list of all the values for the field named *name*. If there are no such named headers in the message, *failobj* is returned (defaults to `None`).

add_header(*_name*, *_value*, ***_params*)
Extended header setting. This method is similar to `__setitem__()` except that additional header parameters can be provided as keyword arguments. *_name* is the header field to add and *_value* is the *primary* value for the header.

For each item in the keyword argument dictionary *_params*, the key is taken as the parameter name, with underscores converted to dashes (since dashes are illegal in Python identifiers). Normally, the parameter will be added as `key="value"` unless the value is `None`, in which case only the key will be added. If the value contains non-ASCII characters, it can be specified as a three tuple in the format `(CHARSET, LANGUAGE, VALUE)`, where `CHARSET` is a string naming the charset to be used to encode the value, `LANGUAGE` can usually be set to `None` or the empty string (see **RFC 2231** for other possibilities), and `VALUE` is the string value containing non-ASCII code points. If a three tuple is not passed and the value contains non-ASCII characters, it is automatically encoded in **RFC 2231** format using a `CHARSET` of `utf-8` and a `LANGUAGE` of `None`.

Here's an example:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment', filename='bud.gif')
```

This will add a header that looks like

```
Content-Disposition: attachment; filename="bud.gif"
```

An example with non-ASCII characters:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment',
               filename=('iso-8859-1', '', 'Fußballer.ppt'))
```

Which produces

```
Content-Disposition: attachment; filename*="iso-8859-1''Fu%DFballer.ppt"
```

replace_header(*_name*, *_value*)
Replace a header. Replace the first header found in the message that matches *_name*, retaining header order and field name case. If no matching header was found, a `KeyError` is raised.

get_content_type()
Return the message's content type. The returned string is coerced to lower case of the form `maintype/subtype`. If there was no `Content-Type` header in the message the default type as given by `get_default_type()` will be returned. Since according to **RFC 2045**, messages always have a default type, `get_content_type()` will always return a value.

RFC 2045 defines a message's default type to be `text/plain` unless it appears inside a `multipart/digest` container, in which case it would be `message/rfc822`. If the `Content-Type` header has an invalid type specification, **RFC 2045** mandates that the default type be `text/plain`.

get_content_maintype()
Return the message's main content type. This is the `maintype` part of the string returned by `get_content_type()`.

get_content_subtype()
Return the message's sub-content type. This is the `subtype` part of the string returned by `get_content_type()`.

get_default_type()

Return the default content type. Most messages have a default content type of `text/plain`, except for messages that are subparts of `multipart/digest` containers. Such subparts have a default content type of `message/rfc822`.

set_default_type(*ctype*)

Set the default content type. *ctype* should either be `text/plain` or `message/rfc822`, although this is not enforced. The default content type is not stored in the `Content-Type` header.

get_params(*failobj=None*, *header='content-type'*, *unquote=True*)

Return the message's `Content-Type` parameters, as a list. The elements of the returned list are 2-tuples of key/value pairs, as split on the `'='` sign. The left hand side of the `'='` is the key, while the right hand side is the value. If there is no `'='` sign in the parameter the value is the empty string, otherwise the value is as described in `get_param()` and is unquoted if optional *unquote* is `True` (the default).

Optional *failobj* is the object to return if there is no `Content-Type` header. Optional *header* is the header to search instead of `Content-Type`.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by the *params* property of the individual header objects returned by the header access methods.

get_param(*param*, *failobj=None*, *header='content-type'*, *unquote=True*)

Return the value of the `Content-Type` header's parameter *param* as a string. If the message has no `Content-Type` header or if there is no such parameter, then *failobj* is returned (defaults to `None`).

Optional *header* if given, specifies the message header to use instead of `Content-Type`.

Parameter keys are always compared case insensitively. The return value can either be a string, or a 3-tuple if the parameter was **RFC 2231** encoded. When it's a 3-tuple, the elements of the value are of the form `(CHARSET, LANGUAGE, VALUE)`. Note that both `CHARSET` and `LANGUAGE` can be `None`, in which case you should consider `VALUE` to be encoded in the `us-ascii` charset. You can usually ignore `LANGUAGE`.

If your application doesn't care whether the parameter was encoded as in **RFC 2231**, you can collapse the parameter value by calling `email.utils.collapse_rfc2231_value()`, passing in the return value from `get_param()`. This will return a suitably decoded Unicode string when the value is a tuple, or the original string unquoted if it isn't. For example:

```
rawparam = msg.get_param('foo')
param = email.utils.collapse_rfc2231_value(rawparam)
```

In any case, the parameter value (either the returned string, or the `VALUE` item in the 3-tuple) is always unquoted, unless *unquote* is set to `False`.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by the *params* property of the individual header objects returned by the header access methods.

set_param(*param*, *value*, *header='Content-Type'*, *requote=True*, *charset=None*, *language=''*, *replace=False*)

Set a parameter in the `Content-Type` header. If the parameter already exists in the header, its value will be replaced with *value*. If the `Content-Type` header as not yet been defined for this message, it will be set to `text/plain` and the new parameter value will be appended as per **RFC 2045**.

Optional *header* specifies an alternative header to `Content-Type`, and all parameters will be quoted as necessary unless optional *requote* is `False` (the default is `True`).

If optional *charset* is specified, the parameter will be encoded according to **RFC 2231**. Optional *language* specifies the RFC 2231 language, defaulting to the empty string. Both *charset* and *language* should be strings.

If *replace* is `False` (the default) the header is moved to the end of the list of headers. If *replace* is `True`, the header will be updated in place.

3.4 版更變: `replace` keyword was added.

del_param(*param*, *header='content-type'*, *requote=True*)

Remove the given parameter completely from the `Content-Type` header. The header will be rewritten in place without the parameter or its value. All values will be quoted as necessary unless *requote* is `False` (the default is `True`). Optional *header* specifies an alternative to `Content-Type`.

set_type(*type*, *header='Content-Type'*, *requote=True*)

Set the main type and subtype for the `Content-Type` header. *type* must be a string in the form `maintype/subtype`, otherwise a `ValueError` is raised.

This method replaces the `Content-Type` header, keeping all the parameters in place. If *requote* is `False`, this leaves the existing header's quoting as is, otherwise the parameters will be quoted (the default).

An alternative header can be specified in the *header* argument. When the `Content-Type` header is set a `MIME-Version` header is also added.

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by the `make_` and `add_` methods.

get_filename(*failobj=None*)

Return the value of the `filename` parameter of the `Content-Disposition` header of the message. If the header does not have a `filename` parameter, this method falls back to looking for the `name` parameter on the `Content-Type` header. If neither is found, or the header is missing, then *failobj* is returned. The returned string will always be unquoted as per `email.utils.unquote()`.

get_boundary(*failobj=None*)

Return the value of the `boundary` parameter of the `Content-Type` header of the message, or *failobj* if either the header is missing, or has no `boundary` parameter. The returned string will always be unquoted as per `email.utils.unquote()`.

set_boundary(*boundary*)

Set the `boundary` parameter of the `Content-Type` header to *boundary*. `set_boundary()` will always quote *boundary* if necessary. A `HeaderParseError` is raised if the message object has no `Content-Type` header.

Note that using this method is subtly different than deleting the old `Content-Type` header and adding a new one with the new boundary via `add_header()`, because `set_boundary()` preserves the order of the `Content-Type` header in the list of headers. However, it does *not* preserve any continuation lines which may have been present in the original `Content-Type` header.

get_content_charset(*failobj=None*)

Return the `charset` parameter of the `Content-Type` header, coerced to lower case. If there is no `Content-Type` header, or if that header has no `charset` parameter, *failobj* is returned.

Note that this method differs from `get_charset()` which returns the `Charset` instance for the default encoding of the message body.

get_charsets(*failobj=None*)

Return a list containing the character set names in the message. If the message is a `multipart`, then the list will contain one element for each subpart in the payload, otherwise, it will be a list of length 1.

Each item in the list will be a string which is the value of the `charset` parameter in the `Content-Type` header for the represented subpart. However, if the subpart has no `Content-Type` header, no `charset` parameter, or is not of the `text` main MIME type, then that item in the returned list will be *failobj*.

get_content_disposition()

Return the lowercased value (without parameters) of the message's `Content-Disposition` header if it has one, or `None`. The possible values for this method are *inline*, *attachment* or `None` if the message follows **RFC 2183**.

3.5 版新加入.

walk()

The `walk()` method is an all-purpose generator which can be used to iterate over all the parts and

subparts of a message object tree, in depth-first traversal order. You will typically use `walk()` as the iterator in a `for` loop; each iteration returns the next subpart.

Here's an example that prints the MIME type of every part of a multipart message structure:

```
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_type())
multipart/report
text/plain
message/delivery-status
text/plain
text/plain
message/rfc822
text/plain
```

`walk` iterates over the subparts of any part where `is_multipart()` returns `True`, even though `msg.get_content_maintype() == 'multipart'` may return `False`. We can see this in our example by making use of the `_structure` debug helper function:

```
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_maintype() == 'multipart',
...           part.is_multipart())
True True
False False
False True
False False
False False
False True
False False
>>> _structure(msg)
multipart/report
    text/plain
    message/delivery-status
        text/plain
        text/plain
    message/rfc822
        text/plain
```

Here the `message` parts are not `multiparts`, but they do contain subparts. `is_multipart()` returns `True` and `walk` descends into the subparts.

`Message` objects can also optionally contain two instance attributes, which can be used when generating the plain text of a MIME message.

preamble

The format of a MIME document allows for some text between the blank line following the headers, and the first multipart boundary string. Normally, this text is never visible in a MIME-aware mail reader because it falls outside the standard MIME armor. However, when viewing the raw text of the message, or when viewing the message in a non-MIME aware reader, this text can become visible.

The *preamble* attribute contains this leading extra-armor text for MIME documents. When the `Parser` discovers some text after the headers but before the first boundary string, it assigns this text to the message's *preamble* attribute. When the `Generator` is writing out the plain text representation of a MIME message, and it finds the message has a *preamble* attribute, it will write this text in the area between the headers and the first boundary. See `email.parser` and `email.generator` for details.

Note that if the message object has no preamble, the *preamble* attribute will be `None`.

epilogue

The *epilogue* attribute acts the same way as the *preamble* attribute, except that it contains text that appears between the last boundary and the end of the message.

You do not need to set the epilogue to the empty string in order for the `Generator` to print a newline at the end of the file.

defects
The *defects* attribute contains a list of all the problems found when parsing this message. See `email.errors` for a detailed description of the possible parsing defects.

20.1.10 `email.mime`: Creating email and MIME objects from scratch

Source code: Lib/email/mime/

This module is part of the legacy (`Compat32`) email API. Its functionality is partially replaced by the `contentmanager` in the new API, but in certain applications these classes may still be useful, even in non-legacy code.

Ordinarily, you get a message object structure by passing a file or some text to a parser, which parses the text and returns the root message object. However you can also build a complete message structure from scratch, or even individual `Message` objects by hand. In fact, you can also take an existing structure and add new `Message` objects, move them around, etc. This makes a very convenient interface for slicing-and-dicing MIME messages.

You can create a new object structure by creating `Message` instances, adding attachments and all the appropriate headers manually. For MIME messages though, the `email` package provides some convenient subclasses to make things easier.

Here are the classes:

class email.mime.base.**MIMEBase**(*_maintype*, *_subtype*, *, *policy=compat32*, ***_params*)
Module: `email.mime.base`

This is the base class for all the MIME-specific subclasses of `Message`. Ordinarily you won't create instances specifically of `MIMEBase`, although you could. `MIMEBase` is provided primarily as a convenient base class for more specific MIME-aware subclasses.

_maintype is the `Content-Type` major type (e.g. `text` or `image`), and *_subtype* is the `Content-Type` minor type (e.g. `plain` or `gif`). *_params* is a parameter key/value dictionary and is passed directly to `Message.add_header`.

If *policy* is specified, (defaults to the `compat32` policy) it will be passed to `Message`.

The `MIMEBase` class always adds a `Content-Type` header (based on *_maintype*, *_subtype*, and *_params*), and a `MIME-Version` header (always set to `1.0`).

3.6 版更變: Added *policy* keyword-only parameter.

class email.mime.nonmultipart.**MIMENonMultipart**
Module: `email.mime.nonmultipart`

A subclass of `MIMEBase`, this is an intermediate base class for MIME messages that are not `multipart`. The primary purpose of this class is to prevent the use of the `attach()` method, which only makes sense for `multipart` messages. If `attach()` is called, a `MultipartConversionError` exception is raised.

class email.mime.multipart.**MIMEMultipart**(*_subtype='mixed'*, *boundary=None*, *_subparts=None*, *, *policy=compat32*, ***_params*)
Module: `email.mime.multipart`

A subclass of `MIMEBase`, this is an intermediate base class for MIME messages that are `multipart`. Optional *_subtype* defaults to `mixed`, but can be used to specify the subtype of the message. A `Content-Type` header of `multipart/_subtype` will be added to the message object. A `MIME-Version` header will also be added.

Optional *boundary* is the multipart boundary string. When `None` (the default), the boundary is calculated when needed (for example, when the message is serialized).

_subparts is a sequence of initial subparts for the payload. It must be possible to convert this sequence to a list. You can always attach new subparts to the message by using the `Message.attach` method.

Optional *policy* argument defaults to `compat32`.

Additional parameters for the `Content-Type` header are taken from the keyword arguments, or passed into the *_params* argument, which is a keyword dictionary.

3.6 版更變: Added *policy* keyword-only parameter.

class email.mime.application.**MIMEApplication**(*_data*, *_subtype='octet-stream'*, *_encoder=email.encoders.encode_base64*, *, *policy=compat32*, ***_params*)

Module: `email.mime.application`

A subclass of `MIMENonMultipart`, the `MIMEApplication` class is used to represent MIME message objects of major type `application`. *_data* is a string containing the raw byte data. Optional *_subtype* specifies the MIME subtype and defaults to `octet-stream`.

Optional *_encoder* is a callable (i.e. function) which will perform the actual encoding of the data for transport. This callable takes one argument, which is the `MIMEApplication` instance. It should use `get_payload()` and `set_payload()` to change the payload to encoded form. It should also add any `Content-Transfer-Encoding` or other headers to the message object as necessary. The default encoding is base64. See the `email.encoders` module for a list of the built-in encoders.

Optional *policy* argument defaults to `compat32`.

_params are passed straight through to the base class constructor.

3.6 版更變: Added *policy* keyword-only parameter.

class email.mime.audio.**MIMEAudio**(*_audiodata*, *_subtype=None*, *_encoder=email.encoders.encode_base64*, *, *policy=compat32*, ***_params*)

Module: `email.mime.audio`

A subclass of `MIMENonMultipart`, the `MIMEAudio` class is used to create MIME message objects of major type `audio`. *_audiodata* is a string containing the raw audio data. If this data can be decoded by the standard Python module `sndhdr`, then the subtype will be automatically included in the `Content-Type` header. Otherwise you can explicitly specify the audio subtype via the *_subtype* argument. If the minor type could not be guessed and *_subtype* was not given, then `TypeError` is raised.

Optional *_encoder* is a callable (i.e. function) which will perform the actual encoding of the audio data for transport. This callable takes one argument, which is the `MIMEAudio` instance. It should use `get_payload()` and `set_payload()` to change the payload to encoded form. It should also add any `Content-Transfer-Encoding` or other headers to the message object as necessary. The default encoding is base64. See the `email.encoders` module for a list of the built-in encoders.

Optional *policy* argument defaults to `compat32`.

_params are passed straight through to the base class constructor.

3.6 版更變: Added *policy* keyword-only parameter.

class email.mime.image.**MIMEImage**(*_imagedata*, *_subtype=None*, *_encoder=email.encoders.encode_base64*, *, *policy=compat32*, ***_params*)

Module: `email.mime.image`

A subclass of `MIMENonMultipart`, the `MIMEImage` class is used to create MIME message objects of major type `image`. *_imagedata* is a string containing the raw image data. If this data can be decoded by the standard Python module `imghdr`, then the subtype will be automatically included in the `Content-Type` header. Otherwise you can explicitly specify the image subtype via the *_subtype* argument. If the minor type could not be guessed and *_subtype* was not given, then `TypeError` is raised.

Optional *_encoder* is a callable (i.e. function) which will perform the actual encoding of the image data for transport. This callable takes one argument, which is the `MIMEImage` instance. It should use `get_payload()` and `set_payload()` to change the payload to encoded form. It should also add any `Content-Transfer-Encoding` or other headers to the message object as necessary. The default encoding is base64. See the `email.encoders` module for a list of the built-in encoders.

Optional *policy* argument defaults to `compat32`.

_params are passed straight through to the `MIMEBase` constructor.

3.6 版更變: Added *policy* keyword-only parameter.

class `email.mime.message.`**`MIMEMessage`**(*_msg*, *_subtype='rfc822'*, **, policy=compat32*)
Module: `email.mime.message`

A subclass of `MIMENonMultipart`, the `MIMEMessage` class is used to create MIME objects of main type `message`. *_msg* is used as the payload, and must be an instance of class `Message` (or a subclass thereof), otherwise a `TypeError` is raised.

Optional *_subtype* sets the subtype of the message; it defaults to `rfc822`.

Optional *policy* argument defaults to `compat32`.

3.6 版更變: Added *policy* keyword-only parameter.

class `email.mime.text.`**`MIMEText`**(*_text*, *_subtype='plain'*, *_charset=None*, **, policy=compat32*)
Module: `email.mime.text`

A subclass of `MIMENonMultipart`, the `MIMEText` class is used to create MIME objects of major type `text`. *_text* is the string for the payload. *_subtype* is the minor type and defaults to `plain`. *_charset* is the character set of the text and is passed as an argument to the `MIMENonMultipart` constructor; it defaults to `us-ascii` if the string contains only `ascii` code points, and `utf-8` otherwise. The *_charset* parameter accepts either a string or a `Charset` instance.

Unless the *_charset* argument is explicitly set to `None`, the MIMEText object created will have both a `Content-Type` header with a `charset` parameter, and a `Content-Transfer-Encoding` header. This means that a subsequent `set_payload` call will not result in an encoded payload, even if a charset is passed in the `set_payload` command. You can "reset" this behavior by deleting the `Content-Transfer-Encoding` header, after which a `set_payload` call will automatically encode the new payload (and add a new `Content-Transfer-Encoding` header).

Optional *policy* argument defaults to `compat32`.

3.5 版更變: *_charset* also accepts `Charset` instances.

3.6 版更變: Added *policy* keyword-only parameter.

20.1.11 `email.header`: Internationalized headers

Source code: Lib/email/header.py

This module is part of the legacy (`Compat32`) email API. In the current API encoding and decoding of headers is handled transparently by the dictionary-like API of the `EmailMessage` class. In addition to uses in legacy code, this module can be useful in applications that need to completely control the character sets used when encoding headers.

本段落中的剩余文本是该模块的原始文档。

RFC 2822 is the base standard that describes the format of email messages. It derives from the older **RFC 822** standard which came into widespread use at a time when most email was composed of ASCII characters only. **RFC 2822** is a specification written assuming email contains only 7-bit ASCII characters.

Of course, as email has been deployed worldwide, it has become internationalized, such that language specific character sets can now be used in email messages. The base standard still requires email messages to be transferred using only 7-bit ASCII characters, so a slew of RFCs have been written describing how to encode email containing non-ASCII characters into **RFC 2822**-compliant format. These RFCs include **RFC 2045**, **RFC 2046**, **RFC 2047**, and **RFC 2231**. The `email` package supports these standards in its `email.header` and `email.charset` modules.

If you want to include non-ASCII characters in your email headers, say in the `Subject` or `To` fields, you should use the `Header` class and assign the field in the `Message` object to an instance of `Header` instead of using a string for the header value. Import the `Header` class from the `email.header` module. For example:

```
>>> from email.message import Message
>>> from email.header import Header
>>> msg = Message()
>>> h = Header('p\xf6stal', 'iso-8859-1')
>>> msg['Subject'] = h
>>> msg.as_string()
'Subject: =?iso-8859-1?q?p=F6stal?=\n\n'
```

Notice here how we wanted the `Subject` field to contain a non-ASCII character? We did this by creating a `Header` instance and passing in the character set that the byte string was encoded in. When the subsequent `Message` instance was flattened, the `Subject` field was properly **RFC 2047** encoded. MIME-aware mail readers would show this header using the embedded ISO-8859-1 character.

Here is the `Header` class description:

class email.header.**Header**(*s=None*, *charset=None*, *maxlinelen=None*, *header_name=None*, *continuation_ws=' '*, *errors='strict'*)

Create a MIME-compliant header that can contain strings in different character sets.

Optional *s* is the initial header value. If `None` (the default), the initial header value is not set. You can later append to the header with `append()` method calls. *s* may be an instance of `bytes` or `str`, but see the `append()` documentation for semantics.

Optional *charset* serves two purposes: it has the same meaning as the *charset* argument to the `append()` method. It also sets the default character set for all subsequent `append()` calls that omit the *charset* argument. If *charset* is not provided in the constructor (the default), the `us-ascii` character set is used both as *s*'s initial charset and as the default for subsequent `append()` calls.

The maximum line length can be specified explicitly via *maxlinelen*. For splitting the first line to a shorter value (to account for the field header which isn't included in *s*, e.g. `Subject`) pass in the name of the field in *header_name*. The default *maxlinelen* is 76, and the default value for *header_name* is `None`, meaning it is not taken into account for the first line of a long, split header.

Optional *continuation_ws* must be **RFC 2822**-compliant folding whitespace, and is usually either a space or a hard tab character. This character will be prepended to continuation lines. *continuation_ws* defaults to a single space character.

Optional *errors* is passed straight through to the `append()` method.

append(*s*, *charset=None*, *errors='strict'*)

Append the string *s* to the MIME header.

Optional *charset*, if given, should be a `Charset` instance (see `email.charset`) or the name of a character set, which will be converted to a `Charset` instance. A value of `None` (the default) means that the *charset* given in the constructor is used.

s may be an instance of `bytes` or `str`. If it is an instance of `bytes`, then *charset* is the encoding of that byte string, and a `UnicodeError` will be raised if the string cannot be decoded with that character set.

If *s* is an instance of `str`, then *charset* is a hint specifying the character set of the characters in the string.

In either case, when producing an **RFC 2822**-compliant header using **RFC 2047** rules, the string will be encoded using the output codec of the charset. If the string cannot be encoded using the output codec, a UnicodeError will be raised.

Optional *errors* is passed as the errors argument to the decode call if *s* is a byte string.

encode(*splitchars=';, \t'*, *maxlinelen=None*, *linesep='\n'*)

Encode a message header into an RFC-compliant format, possibly wrapping long lines and encapsulating non-ASCII parts in base64 or quoted-printable encodings.

Optional *splitchars* is a string containing characters which should be given extra weight by the splitting algorithm during normal header wrapping. This is in very rough support of **RFC 2822**'s 'higher level syntactic breaks': split points preceded by a splitchar are preferred during line splitting, with the characters preferred in the order in which they appear in the string. Space and tab may be included in the string to

indicate whether preference should be given to one over the other as a split point when other split chars do not appear in the line being split. Splitchars does not affect **RFC 2047** encoded lines.

maxlinelen, if given, overrides the instance's value for the maximum line length.

linesep specifies the characters used to separate the lines of the folded header. It defaults to the most useful value for Python application code (`\n`), but `\r\n` can be specified in order to produce headers with RFC-compliant line separators.

3.2 版更變: Added the *linesep* argument.

The `Header` class also provides a number of methods to support standard operators and built-in functions.

__str__()
Returns an approximation of the `Header` as a string, using an unlimited line length. All pieces are converted to unicode using the specified encoding and joined together appropriately. Any pieces with a charset of `'unknown-8bit'` are decoded as ASCII using the `'replace'` error handler.

3.2 版更變: Added handling for the `'unknown-8bit'` charset.

__eq__(*other*)
This method allows you to compare two `Header` instances for equality.

__ne__(*other*)
This method allows you to compare two `Header` instances for inequality.

The `email.header` module also provides the following convenient functions.

email.header.**decode_header**(*header*)
Decode a message header value without converting the character set. The header value is in *header*.

This function returns a list of `(decoded_string, charset)` pairs containing each of the decoded parts of the header. *charset* is `None` for non-encoded parts of the header, otherwise a lower case string containing the name of the character set specified in the encoded string.

Here's an example:

```
>>> from email.header import decode_header
>>> decode_header('=?iso-8859-1?q?p=F6stal?=')
[(b'p\xf6stal', 'iso-8859-1')]
```

email.header.**make_header**(*decoded_seq*, *maxlinelen=None*, *header_name=None*, *continuation_ws=''*)
Create a `Header` instance from a sequence of pairs as returned by `decode_header()`.

`decode_header()` takes a header value string and returns a sequence of pairs of the format `(decoded_string, charset)` where *charset* is the name of the character set.

This function takes one of those sequence of pairs and returns a `Header` instance. Optional *maxlinelen*, *header_name*, and *continuation_ws* are as in the `Header` constructor.

20.1.12 email.charset: Representing character sets

Source code: Lib/email/charset.py

This module is part of the legacy (`Compat32`) email API. In the new API only the aliases table is used.

本段落中的剩余文本是该模块的原始文档。

This module provides a class `Charset` for representing character sets and character set conversions in email messages, as well as a character set registry and several convenience methods for manipulating this registry. Instances of `Charset` are used in several other modules within the `email` package.

Import this class from the `email.charset` module.

class email.charset.**Charset**(*input_charset=DEFAULT_CHARSET*)

Map character sets to their email properties.

This class provides information about the requirements imposed on email for a specific character set. It also provides convenience routines for converting between character sets, given the availability of the applicable codecs. Given a character set, it will do its best to provide information on how to use that character set in an email message in an RFC-compliant way.

Certain character sets must be encoded with quoted-printable or base64 when used in email headers or bodies. Certain character sets must be converted outright, and are not allowed in email.

Optional *input_charset* is as described below; it is always coerced to lower case. After being alias normalized it is also used as a lookup into the registry of character sets to find out the header encoding, body encoding, and output conversion codec to be used for the character set. For example, if *input_charset* is `iso-8859-1`, then headers and bodies will be encoded using quoted-printable and no output conversion codec is necessary. If *input_charset* is `euc-jp`, then headers will be encoded with base64, bodies will not be encoded, but output text will be converted from the `euc-jp` character set to the `iso-2022-jp` character set.

`Charset` instances have the following data attributes:

input_charset

The initial character set specified. Common aliases are converted to their *official* email names (e.g. `latin_1` is converted to `iso-8859-1`). Defaults to 7-bit `us-ascii`.

header_encoding

If the character set must be encoded before it can be used in an email header, this attribute will be set to `Charset.QP` (for quoted-printable), `Charset.BASE64` (for base64 encoding), or `Charset.SHORTEST` for the shortest of QP or BASE64 encoding. Otherwise, it will be `None`.

body_encoding

Same as *header_encoding*, but describes the encoding for the mail message's body, which indeed may be different than the header encoding. `Charset.SHORTEST` is not allowed for *body_encoding*.

output_charset

Some character sets must be converted before they can be used in email headers or bodies. If the *input_charset* is one of them, this attribute will contain the name of the character set output will be converted to. Otherwise, it will be `None`.

input_codec

The name of the Python codec used to convert the *input_charset* to Unicode. If no conversion codec is necessary, this attribute will be `None`.

output_codec

The name of the Python codec used to convert Unicode to the *output_charset*. If no conversion codec is necessary, this attribute will have the same value as the *input_codec*.

`Charset` instances also have the following methods:

get_body_encoding()

Return the content transfer encoding used for body encoding.

This is either the string `quoted-printable` or `base64` depending on the encoding used, or it is a function, in which case you should call the function with a single argument, the Message object being encoded. The function should then set the `Content-Transfer-Encoding` header itself to whatever is appropriate.

Returns the string `quoted-printable` if *body_encoding* is `QP`, returns the string `base64` if *body_encoding* is `BASE64`, and returns the string `7bit` otherwise.

get_output_charset()

Return the output character set.

This is the *output_charset* attribute if that is not `None`, otherwise it is *input_charset*.

header_encode(*string*)

Header-encode the string *string*.

The type of encoding (base64 or quoted-printable) will be based on the *header_encoding* attribute.

header_encode_lines(*string*, *maxlengths*)
Header-encode a *string* by converting it first to bytes.

This is similar to `header_encode()` except that the string is fit into maximum line lengths as given by the argument *maxlengths*, which must be an iterator: each element returned from this iterator will provide the next maximum line length.

body_encode(*string*)
Body-encode the string *string*.

The type of encoding (base64 or quoted-printable) will be based on the *body_encoding* attribute.

The `Charset` class also provides a number of methods to support standard operations and built-in functions.

__str__()
Returns *input_charset* as a string coerced to lower case. `__repr__()` is an alias for `__str__()`.

__eq__(*other*)
This method allows you to compare two `Charset` instances for equality.

__ne__(*other*)
This method allows you to compare two `Charset` instances for inequality.

The `email.charset` module also provides the following functions for adding new entries to the global character set, alias, and codec registries:

email.charset.**add_charset**(*charset*, *header_enc=None*, *body_enc=None*, *output_charset=None*)
Add character properties to the global registry.

charset is the input character set, and must be the canonical name of a character set.

Optional *header_enc* and *body_enc* is either `Charset.QP` for quoted-printable, `Charset.BASE64` for base64 encoding, `Charset.SHORTEST` for the shortest of quoted-printable or base64 encoding, or `None` for no encoding. `SHORTEST` is only valid for *header_enc*. The default is `None` for no encoding.

Optional *output_charset* is the character set that the output should be in. Conversions will proceed from input charset, to Unicode, to the output charset when the method `Charset.convert()` is called. The default is to output in the same character set as the input.

Both *input_charset* and *output_charset* must have Unicode codec entries in the module's character set-to-codec mapping; use `add_codec()` to add codecs the module does not know about. See the `codecs` module's documentation for more information.

The global character set registry is kept in the module global dictionary `CHARSETS`.

email.charset.**add_alias**(*alias*, *canonical*)
Add a character set alias. *alias* is the alias name, e.g. `latin-1`. *canonical* is the character set's canonical name, e.g. `iso-8859-1`.

The global charset alias registry is kept in the module global dictionary `ALIASES`.

email.charset.**add_codec**(*charset*, *codecname*)
Add a codec that map characters in the given character set to and from Unicode.

charset is the canonical name of a character set. *codecname* is the name of a Python codec, as appropriate for the second argument to the `str`'s `encode()` method.

20.1.13 email.encoders: 编码器

源代码: Lib/email/encoders.py

此模块是旧版 (Compat32) email API 的组成部分。在新版 API 中将由 *set_content()* 方法的 *cte* 形参提供该功能。

此模块在 Python 3 中已弃用。这里提供的函数不应被显式地调用，因为 *MIMEText* 类会在类实例化期间使用 *_subtype* 和 *_charset* 值来设置内容类型和 CTE 标头。

本段落中的剩余文本是该模块的原始文档。

当创建全新的 *Message* 对象时，你经常需要对载荷编码以便通过兼容的邮件服务器进行传输。对于包含二进制数据的 *image/** 和 *text/** 类型的消息来说尤其如此。

email 包在其 encoders 模块中提供了一些方便的编码器。这些编码器实际上由 *MIMEAudio* 和 *MIMEImage* 类构造器所使用以提供默认编码格式。所有编码器函数都只接受一个参数，即要编码的消息对象。它们通常会提取有效载荷，对其进行编码，并将载荷重置为这种新编码的值。它们还应当相应地设置 *Content-Transfer-Encoding* 标头。

请注意，这些函数对于多段消息没有意义。它们必须应用到各个单独的段上面，而不是整体。如果直接传递一个多段类型的消息，会产生一个 *TypeError* 错误。

下面是提供的编码函数：

email.encoders.**encode_quopri**(*msg*)
将有效数据编码为经转换的可打印形式，并将 *Content-Transfer-Encoding* 标头设置为 quoted-printable[1]。当大多数实际的数据是普通的可打印数据但包含少量不可打印的字符时，这是一个很好的编码。

email.encoders.**encode_base64**(*msg*)
将有效载荷编码为 base64 形式，并将 *Content-Transfer-Encoding* 标头设为 base64。当你的载荷主要包含不可打印数据时这是一种很好用的编码格式，因为它比 quoted-printable 更紧凑。base64 编码格式的缺点是它会使文本变成人类不可读的形式。

email.encoders.**encode_7or8bit**(*msg*)
此函数并不实际改变消息的有效载荷，但它会基于载荷数据将 *Content-Transfer-Encoding* 标头相应地设为 7bit 或 8bit。

email.encoders.**encode_noop**(*msg*)
此函数什么都不会做；它甚至不会设置 *Content-Transfer-Encoding* 标头。

Ⓕ解

20.1.14 email.utils: 其他工具

源代码: Lib/email/utils.py

---

email.utils 模块提供如下几个工具

email.utils.**localtime**(*dt=None*)
Return local time as an aware datetime object. If called without arguments, return current time. Otherwise *dt* argument should be a *datetime* instance, and it is converted to the local time zone according to the system time zone database. If *dt* is naive (that is, dt.tzinfo is None), it is assumed to be in local time. In this case, a positive or zero value for *isdst* causes localtime to presume initially that summer time (for example, Daylight Saving Time) is or is not (respectively) in effect for the specified time. A negative value for *isdst* causes the localtime to attempt to divine whether summer time is in effect for the specified time.

3.3 版新加入.

[1] 请注意使用 *encode_quopri()* 编码格式还会对数据中的所有制表符和空格符进行编码。

email.utils.**make_msgid**(*idstring=None*, *domain=None*)

Returns a string suitable for an **RFC 2822**-compliant *Message-ID* header. Optional *idstring* if given, is a string used to strengthen the uniqueness of the message id. Optional *domain* if given provides the portion of the msgid after the '@'. The default is the local hostname. It is not normally necessary to override this default, but may be useful certain cases, such as a constructing distributed system that uses a consistent domain name across multiple hosts.

3.2 版更變: 增加了关键字 *domain*

The remaining functions are part of the legacy (Compat32) email API. There is no need to directly use these with the new API, since the parsing and formatting they provide is done automatically by the header parsing machinery of the new API.

email.utils.**quote**(*str*)

Return a new string with backslashes in *str* replaced by two backslashes, and double quotes replaced by backslash-double quote.

email.utils.**unquote**(*str*)

Return a new string which is an *unquoted* version of *str*. If *str* ends and begins with double quotes, they are stripped off. Likewise if *str* ends and begins with angle brackets, they are stripped off.

email.utils.**parseaddr**(*address*)

Parse address -- which should be the value of some address-containing field such as *To* or *Cc* -- into its constituent *realname* and *email address* parts. Returns a tuple of that information, unless the parse fails, in which case a 2-tuple of `('', '')` is returned.

email.utils.**formataddr**(*pair*, *charset='utf-8'*)

The inverse of *parseaddr()*, this takes a 2-tuple of the form `(realname, email_address)` and returns the string value suitable for a *To* or *Cc* header. If the first element of *pair* is false, then the second element is returned unmodified.

Optional *charset* is the character set that will be used in the **RFC 2047** encoding of the `realname` if the `realname` contains non-ASCII characters. Can be an instance of *str* or a *Charset*. Defaults to `utf-8`.

3.3 版更變: Added the *charset* option.

email.utils.**getaddresses**(*fieldvalues*)

This method returns a list of 2-tuples of the form returned by `parseaddr()`. *fieldvalues* is a sequence of header field values as might be returned by *Message.get_all*. Here's a simple example that gets all the recipients of a message:

```
from email.utils import getaddresses

tos = msg.get_all('to', [])
ccs = msg.get_all('cc', [])
resent_tos = msg.get_all('resent-to', [])
resent_ccs = msg.get_all('resent-cc', [])
all_recipients = getaddresses(tos + ccs + resent_tos + resent_ccs)
```

email.utils.**parsedate**(*date*)

Attempts to parse a date according to the rules in **RFC 2822**. however, some mailers don't follow that format as specified, so *parsedate()* tries to guess correctly in such cases. *date* is a string containing an **RFC 2822** date, such as `"Mon, 20 Nov 1995 19:12:08 -0500"`. If it succeeds in parsing the date, *parsedate()* returns a 9-tuple that can be passed directly to *time.mktime()*; otherwise `None` will be returned. Note that indexes 6, 7, and 8 of the result tuple are not usable.

email.utils.**parsedate_tz**(*date*)

Performs the same function as *parsedate()*, but returns either `None` or a 10-tuple; the first 9 elements make up a tuple that can be passed directly to *time.mktime()*, and the tenth is the offset of the date's timezone from UTC (which is the official term for Greenwich Mean Time)[1]. If the input string has no timezone, the last element of the tuple returned is `0`, which represents UTC. Note that indexes 6, 7, and 8 of the result tuple are not usable.

[1] Note that the sign of the timezone offset is the opposite of the sign of the `time.timezone` variable for the same timezone; the latter variable follows the POSIX standard while this module follows **RFC 2822**.

email.utils.**parsedate_to_datetime**(*date*)

The inverse of `format_datetime()`. Performs the same function as `parsedate()`, but on success returns a `datetime`. If the input date has a timezone of `-0000`, the `datetime` will be a naive `datetime`, and if the date is conforming to the RFCs it will represent a time in UTC but with no indication of the actual source timezone of the message the date comes from. If the input date has any other valid timezone offset, the `datetime` will be an aware `datetime` with the corresponding a `timezone tzinfo`.

3.3 版新加入.

email.utils.**mktime_tz**(*tuple*)

Turn a 10-tuple as returned by `parsedate_tz()` into a UTC timestamp (seconds since the Epoch). If the timezone item in the tuple is `None`, assume local time.

email.utils.**formatdate**(*timeval=None*, *localtime=False*, *usegmt=False*)

Returns a date string as per **RFC 2822**, e.g.:

```
Fri, 09 Nov 2001 01:08:47 -0000
```

Optional *timeval* if given is a floating point time value as accepted by `time.gmtime()` and `time.localtime()`, otherwise the current time is used.

Optional *localtime* is a flag that when `True`, interprets *timeval*, and returns a date relative to the local timezone instead of UTC, properly taking daylight savings time into account. The default is `False` meaning UTC is used.

Optional *usegmt* is a flag that when `True`, outputs a date string with the timezone as an ascii string `GMT`, rather than a numeric `-0000`. This is needed for some protocols (such as HTTP). This only applies when *localtime* is `False`. The default is `False`.

email.utils.**format_datetime**(*dt*, *usegmt=False*)

Like `formatdate`, but the input is a `datetime` instance. If it is a naive datetime, it is assumed to be "UTC with no information about the source timezone", and the conventional `-0000` is used for the timezone. If it is an aware `datetime`, then the numeric timezone offset is used. If it is an aware timezone with offset zero, then *usegmt* may be set to `True`, in which case the string `GMT` is used instead of the numeric timezone offset. This provides a way to generate standards conformant HTTP date headers.

3.3 版新加入.

email.utils.**decode_rfc2231**(*s*)

Decode the string *s* according to **RFC 2231**.

email.utils.**encode_rfc2231**(*s*, *charset=None*, *language=None*)

Encode the string *s* according to **RFC 2231**. Optional *charset* and *language*, if given is the character set name and language name to use. If neither is given, *s* is returned as-is. If *charset* is given but *language* is not, the string is encoded using the empty string for *language*.

email.utils.**collapse_rfc2231_value**(*value*, *errors='replace'*, *fallback_charset='us-ascii'*)

When a header parameter is encoded in **RFC 2231** format, `Message.get_param` may return a 3-tuple containing the character set, language, and value. `collapse_rfc2231_value()` turns this into a unicode string. Optional *errors* is passed to the *errors* argument of `str`'s `encode()` method; it defaults to `'replace'`. Optional *fallback_charset* specifies the character set to use if the one in the **RFC 2231** header is not known by Python; it defaults to `'us-ascii'`.

For convenience, if the *value* passed to `collapse_rfc2231_value()` is not a tuple, it should be a string and it is returned unquoted.

email.utils.**decode_params**(*params*)

Decode parameters list according to **RFC 2231**. *params* is a sequence of 2-tuples containing elements of the form `(content-type, string-value)`.

备注

20.1.15 email.iterators: 迭代器

源代码: Lib/email/iterators.py

通过*Message.walk* 方法来迭代消息对象树是相当容易的。*email.iterators* 模块提供了一些适用于消息对象树的高层级迭代器。

email.iterators.**body_line_iterator**(*msg*, *decode=False*)

此函数会迭代 *msg* 的所有子部分中的所有载荷，逐行返回字符串载荷。它会跳过所有子部分的标头，并且它也会跳过任何包含不为 Python 字符串的载荷的子部分。这基本上等价于使用*readline()* 从一个文件读取消息的纯文本表示形式，并跳过所有中间的标头。

可选的 *decode* 会被传递给*Message.get_payload*。

email.iterators.**typed_subpart_iterator**(*msg*, *maintype='text'*, *subtype=None*)

此函数会迭代 *msg* 的所有子部分，只返回其中与 *maintype* 和 *subtype* 所指定的 MIME 类型相匹配的子部分。

请注意 *subtype* 是可选项；如果省略，则仅使用主类型来进行子部分 MIME 类型的匹配。*maintype* 也是可选项；它的默认值为 *text*。

因此，在默认情况下*typed_subpart_iterator()* 会返回每一个 MIME 类型为 *text/** 的子部分。

增加了以下函数作为有用的调试工具。它 *不应当* 被视为该包所支持的公共接口的组成部分。

email.iterators.**_structure**(*msg*, *fp=None*, *level=0*, *include_default=False*)

打印消息对象结构的内容类型的缩进表示形式。例如:

```
>>> msg = email.message_from_file(somefile)
>>> _structure(msg)
multipart/mixed
    text/plain
    text/plain
    multipart/digest
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
    text/plain
```

可选项 *fp* 是一个作为打印输出目标的文件类对象。它必须适用于 Python 的*print()* 函数。*level* 是供内部使用的。*include_default* 如果为真值，则会同时打印默认类型。

也参考:

Module *smtplib* SMTP (Simple Mail Transport Protocol) client

Module *poplib* POP (Post Office Protocol) client

Module *imaplib* IMAP (Internet Message Access Protocol) client

Module *nntplib* NNTP (Net News Transport Protocol) client

Module *mailbox* Tools for creating, reading, and managing collections of messages on disk using a variety standard formats.

Module *smtpd* SMTP server framework (primarily useful for testing)

20.2 `json` --- JSON 编码和解码器

源代码: Lib/json/__init__.py

JSON (JavaScript Object Notation)，由 **RFC 7159** (which obsoletes **RFC 4627**) 和 ECMA-404 指定，是一个受 JavaScript 的对象字面量语法启发的轻量级数据交换格式，尽管它不仅仅是一个严格意义上的 JavaScript 的字集[1]。

json 提供了与标准库*marshal* 和*pickle* 相似的 API 接口。

对基本的 Python 对象层次结构进行编码:

```
>>> import json
>>> json.dumps(['foo', {'bar': ('baz', None, 1.0, 2)}])
'["foo", {"bar": ["baz", null, 1.0, 2]}]'
>>> print(json.dumps("\"foo\bar"))
"\"foo\bar"
>>> print(json.dumps('\u1234'))
"\u1234"
>>> print(json.dumps('\\'))
"\\"
>>> print(json.dumps({"c": 0, "b": 0, "a": 0}, sort_keys=True))
{"a": 0, "b": 0, "c": 0}
>>> from io import StringIO
>>> io = StringIO()
>>> json.dump(['streaming API'], io)
>>> io.getvalue()
'["streaming API"]'
```

紧凑编码:

```
>>> import json
>>> json.dumps([1, 2, 3, {'4': 5, '6': 7}], separators=(',', ':'))
'[1,2,3,{"4":5,"6":7}]'
```

美化输出:

```
>>> import json
>>> print(json.dumps({'4': 5, '6': 7}, sort_keys=True, indent=4))
{
    "4": 5,
    "6": 7
}
```

JSON 解码:

```
>>> import json
>>> json.loads('["foo", {"bar":["baz", null, 1.0, 2]}]')
['foo', {'bar': ['baz', None, 1.0, 2]}]
>>> json.loads('"\\"foo\\bar"')
'"foo\x08ar'
>>> from io import StringIO
>>> io = StringIO('["streaming API"]')
>>> json.load(io)
['streaming API']
```

特殊 JSON 对象解码:

[1] 正如 RFC 7159 的勘误表 所说明的，JSON 允许以字符串表示字面值字符 U+2028 (LINE SEPARATOR) 和 U+2029 (PARAGRAPH SEPARATOR)，而 JavaScript (在 ECMAScript 5.1 版中) 不允许。

```
>>> import json
>>> def as_complex(dct):
...     if '__complex__' in dct:
...         return complex(dct['real'], dct['imag'])
...     return dct
...
>>> json.loads('{"__complex__": true, "real": 1, "imag": 2}',
...     object_hook=as_complex)
(1+2j)
>>> import decimal
>>> json.loads('1.1', parse_float=decimal.Decimal)
Decimal('1.1')
```

扩展*JSONEncoder*:

```
>>> import json
>>> class ComplexEncoder(json.JSONEncoder):
...     def default(self, obj):
...         if isinstance(obj, complex):
...             return [obj.real, obj.imag]
...         # Let the base class default method raise the TypeError
...         return json.JSONEncoder.default(self, obj)
...
>>> json.dumps(2 + 1j, cls=ComplexEncoder)
'[2.0, 1.0]'
>>> ComplexEncoder().encode(2 + 1j)
'[2.0, 1.0]'
>>> list(ComplexEncoder().iterencode(2 + 1j))
['[2.0', ', 1.0', ']']
```

从命令行使用*json.tool* 来验证并美化输出:

```
$ echo '{"json":"obj"}' | python -m json.tool
{
    "json": "obj"
}
$ echo '{1.2:3.4}' | python -m json.tool
Expecting property name enclosed in double quotes: line 1 column 2 (char 1)
```

详细文档请参见命令行界面。

備Ⓕ: JSON 是 YAML 1.2 的一个子集。由该模块的默认设置生成的 JSON （尤其是默认的“分隔符”设置值）也是 YAML 1.0 and 1.1 的一个子集。因此该模块也能够用于序列化为 YAML。

備Ⓕ: 这个模块的编码器和解码器默认保护输入和输出的顺序。仅当底层的容器未拍序时才会失去顺序。

在 Python 3.7 之前，*dict* 并不保证有序，因此输入和输出通常都是乱序的，除非是明确地请求*collections.OrderedDict*。从 Python 3.7 开始，普通的*dict* 会保留顺序，因此不必再为 JSON 的生成和解析指定使用*collections.OrderedDict*。

20.2.1 基本使用

`json.dump`(*obj*, *fp*, **, *skipkeys=False*, *ensure_ascii=True*, *check_circular=True*, *allow_nan=True*, *cls=None*, *indent=None*, *separators=None*, *default=None*, *sort_keys=False*, ***kw*)

使用这个转换表 将 *obj* 序列化为 JSON 格式化流形式的 *fp* (支持 `.write()` 的*file-like object*)。

如果 *skipkeys* 是 true （默认为 `False`），那么那些不是基本对象（包括`str`, `int`、`float`、`bool`、`None`）的字典的键会被跳过；否则引发一个`TypeError`。

`json` 模块始终产生`str` 对象而非`bytes` 对象。因此，`fp.write()` 必须支持`str` 输入。

如果 *ensure_ascii* 是 true （即默认值），输出保证将所有输入的非 ASCII 字符转义。如果 *ensure_ascii* 是 false，这些字符会原样输出。

如果 *check_circular* 是为假值 (默认为 `True`)，那么容器类型的循环引用检验会被跳过并且循环引用会引发一个`OverflowError` (或者更糟的情况)。

如果 *allow_nan* 是 false (默认为 `True`)，那么在对严格 JSON 规格范围外的`float` 类型值（`nan`、`inf` 和 `-inf`）进行序列化时会引发一个`ValueError`。如果 *allow_nan* 是 true，则使用它们的 JavaScript 等价形式（`NaN`、`Infinity` 和 `-Infinity`）。

如果 *indent* 是一个非负整数或者字符串，那么 JSON 数组元素和对象成员会被美化输出为该值指定的缩进等级。如果缩进等级为零、负数或者 `""`，则只会添加换行符。`None``（默认值）选择最紧凑的表达。使用一个正整数会让每一层缩进同样数量的空格。如果 *indent* 是一个字符串（比如 ``"\t"`)，那个字符串会被用于缩进每一层。

3.2 版更變: 允许使用字符串作为 *indent* 而不再仅仅是整数。

当指定时，*separators* 应当是一个 `(item_separator, key_separator)` 元组。当 *indent* 为 `None` 时，默认值取 `(', ', ': ')`，否则取 `(',', ': ')`。为了得到最紧凑的 JSON 表达式，你应该指定其为 `(',', ':')` 以消除空白字符。

3.4 版更變: 现当 *indent* 不是 `None` 时，采用 `(',', ': ')` 作为默认值。

当 *default* 被指定时，其应该是一个函数，每当某个对象无法被序列化时它会被调用。它应该返回该对象的一个可以被 JSON 编码的版本或者引发一个`TypeError`。如果没有被指定，则会直接引发`TypeError`。

如果 *sort_keys* 是 true（默认为 `False`），那么字典的输出会以键的顺序排序。

为了使用一个自定义的`JSONEncoder` 子类（比如：覆盖了 `default()` 方法来序列化额外的类型），通过 *cls* 关键字参数来指定；否则将使用`JSONEncoder`。

3.6 版更變: 所有的可选参数现在是*keyword-only* 的了。

備Ⓕ: 与`pickle` 和`marshal` 不同，JSON 不是一个具有框架的协议，所以尝试多次使用同一个 *fp* 调用`dump()` 来序列化多个对象会产生一个不合规的 JSON 文件。

`json.dumps`(*obj*, **, *skipkeys=False*, *ensure_ascii=True*, *check_circular=True*, *allow_nan=True*, *cls=None*, *indent=None*, *separators=None*, *default=None*, *sort_keys=False*, ***kw*)

使用这个转换表 将 *obj* 序列化为 JSON 格式的`str`。其参数的含义与`dump()` 中的相同。

備Ⓕ: JSON 中的键-值对中的键永远是`str` 类型的。当一个对象被转化为 JSON 时，字典中所有的键都会被强制转换为字符串。这所造成的结果是字典被转换为 JSON 然后转换回字典时可能和原来的不相等。换句话说，如果 x 具有非字符串的键，则有 `loads(dumps(x)) != x`。

`json.load`(*fp*, **, *cls=None*, *object_hook=None*, *parse_float=None*, *parse_int=None*, *parse_constant=None*, *object_pairs_hook=None*, ***kw*)

使用这个转换表 将 *fp* (一个支持 `.read()` 并包含一个 JSON 文档的*text file* 或者*binary file*) 反序列化为一个 Python 对象。

object_hook 是一个可选的函数，它会被调用于每一个解码出的对象字面量(即一个`dict`)。*object_hook* 的返回值会取代原本的`dict`。这一特性能够被用于实现自定义解码器（如 JSON-RPC 的类型提示)。

object_pairs_hook 是一个可选的函数，它会被调用于每一个有序列表对解码出的对象字面量。*object_pairs_hook* 的返回值将会取代原本的`dict` 。这一特性能够被用于实现自定义解码器。如果 *object_hook* 也被定义，*object_pairs_hook* 优先。

3.1 版更變: 添加了对 *object_pairs_hook* 的支持。

parse_float ，如果指定，将与每个要解码 JSON 浮点数的字符串一同调用。默认状态下，相当于 `float(num_str)` 。可以用于对 JSON 浮点数使用其它数据类型和语法分析程序（比如`decimal.Decimal` ）。

parse_int ，如果指定，将与每个要解码 JSON 整数的字符串一同调用。默认状态下，相当于 `int(num_str)` 。可以用于对 JSON 整数使用其它数据类型和语法分析程序（比如`float` ）。

parse_constant ，如果指定，将要与以下字符串中的一个一同调用：`'-Infinity'` ，`'Infinity'` ，`'NaN'` 。如果遇到无效的 JSON 数字则可以使用它引发异常。

3.1 版更變: *parse_constant* 不再调用'null' ，'true' ，'false' 。

要使用自定义的`JSONDecoder` 子类，用 `cls` 指定他；否则使用`JSONDecoder` 。额外的关键词参数会通过类的构造函数传递。

如果反序列化的数据不是有效 JSON 文档，引发`JSONDecodeError` 错误。

3.6 版更變: 所有的可选参数现在是*keyword-only* 的了。

3.6 版更變: *fp* 现在可以是*binary file* 。输入编码应当是 UTF-8 ，UTF-16 或者 UTF-32 。

`json.`**`loads`**(*s*, **, cls=None, object_hook=None, parse_float=None, parse_int=None, parse_constant=None, object_pairs_hook=None, **kw*)

使用这个转换表 将 *s* (一个包含 JSON 文档的`str`, `bytes` 或`bytearray` 实例) 反序列化为 Python 对象。

其他参数的含义与`load()` 中的相同。

如果反序列化的数据不是有效 JSON 文档，引发`JSONDecodeError` 错误。

3.6 版更變: *s* 现在可以为`bytes` 或`bytearray` 类型。输入编码应为 UTF-8, UTF-16 或 UTF-32。

3.9 版更變: 关键字参数 *encoding* 已被移除。

20.2.2 编码器和解码器

class `json.`**`JSONDecoder`**(**, object_hook=None, parse_float=None, parse_int=None, parse_constant=None, strict=True, object_pairs_hook=None*)

简单的 JSON 解码器。

默认情况下，解码执行以下翻译:

JSON	Python
object	dict
array	list
string	str
number (int)	int
number (real)	float
true	True
false	False
null	None

它还将“NaN”、“Infinity”和“-Infinity”理解为它们对应的“float”值，这超出了 JSON 规范。

object_hook ，如果指定，会被每个解码的 JSON 对象的结果调用，并且返回值会替代给定`dict` 。它可被用于提供自定义反序列化（比如去支持 JSON-RPC 类的暗示）。

如果指定了 *object_pairs_hook* 则它将被调用并传入以对照值有序列表进行解码的每个 JSON 对象的结果。*object_pairs_hook* 的结果值将被用来替代`dict`。这一特性可被用于实现自定义解码器。如果还定义了 *object_hook*，则 *object_pairs_hook* 的优先级更高。

3.1 版更變: 添加了对 *object_pairs_hook* 的支持。

parse_float ，如果指定，将与每个要解码 JSON 浮点数的字符串一同调用。默认状态下，相当于 `float(num_str)` 。可以用于对 JSON 浮点数使用其它数据类型和语法分析程序（比如`decimal.Decimal`）。

parse_int ，如果指定，将与每个要解码 JSON 整数的字符串一同调用。默认状态下，相当于 `int(num_str)` 。可以用于对 JSON 整数使用其它数据类型和语法分析程序（比如`float`）。

parse_constant ，如果指定，将要与以下字符串中的一个一同调用：`'-Infinity'` ，`'Infinity'` ，`'NaN'` 。如果遇到无效的 JSON 数字则可以使用它引发异常。

如果 *strict* 为 false （默认为 `True`），那么控制字符将被允许在字符串内。在此上下文中的控制字符编码在范围 0--31 内的字符，包括 `'\t'`（制表符），`'\n'` ，`'\r'` 和 `'\0'` 。

如果反序列化的数据不是有效 JSON 文档，引发`JSONDecodeError`错误。

3.6 版更變: 所有形参现在都是仅限关键字参数。

decode(*s*)

返回 *s* 的 Python 表示形式（包含一个 JSON 文档的`str`实例）。

如果给定的 JSON 文档无效则将引发`JSONDecodeError`。

raw_decode(*s*)

从 *s* 中解码出 JSON 文档（以 JSON 文档开头的一个`str`对象）并返回一个 Python 表示形式为 2 元组以及指明该文档在 *s* 中结束位置的序号。

这可以用于从一个字符串解码 JSON 文档，该字符串的末尾可能有无关的数据。

class `json.`**JSONEncoder**(*, *skipkeys=False*, *ensure_ascii=True*, *check_circular=True*, *allow_nan=True*, *sort_keys=False*, *indent=None*, *separators=None*, *default=None*)

用于 Python 数据结构的可扩展 JSON 编码器。

默认支持以下对象和类型：

Python	JSON
dict	object
list, tuple	array
str	string
int, float, int 和 float 派生的枚举	number
True	true
False	false
None	null

3.4 版更變: 添加了对 int 和 float 派生的枚举类的支持

为了将其拓展至识别其他对象，需要子类化并实现`default()`方法于另一种返回 `o` 的可序列化对象的方法如果可行，否则它应该调用超类实现（来引发`TypeError`）。

如果 *skipkeys* 为假值（默认），则尝试对不是`str`, `int`, `float` 或 `None` 的键进行编码将会引发`TypeError`。如果 *skipkeys* 为真值，这些条目将被直接跳过。

如果 *ensure_ascii* 是 true （即默认值），输出保证将所有输入的非 ASCII 字符转义。如果 *ensure_ascii* 是 false，这些字符会原样输出。

如果 *check_circular* 为 true （默认），那么列表，字典，和自定义编码的对象在编码期间会被检查重复循环引用防止无限递归（无限递归将导致`OverflowError`）。否则，这样进行检查。

如果 *allow_nan* 为 true （默认），那么 `NaN` ，`Infinity` ，和 `-Infinity` 进行编码。此行为不符合 JSON 规范，但与大多数的基于 Javascript 的编码器和解码器一致。否则，它将是一个`ValueError`来编码这些浮点数。

如果 *sort_keys* 为 true （默认为: `False`），那么字典的输出是按照键排序；这对回归测试很有用，以确保可以每天比较 JSON 序列化。

如果 *indent* 是一个非负整数或者字符串，那么 JSON 数组元素和对象成员会被美化输出为该值指定的缩进等级。如果缩进等级为零、负数或者 `""`，则只会添加换行符。`None``（默认值）选择最紧凑的表达。使用一个正整数会让每一层缩进同样数量的空格。如果 *indent* 是一个字符串（比如 ``"\t"`），那个字符串会被用于缩进每一层。

3.2 版更變: 允许使用字符串作为 *indent* 而不再仅仅是整数。

当指定时，*separators* 应当是一个 `(item_separator, key_separator)` 元组。当 *indent* 为 `None` 时，默认值取 `(', ', ': ')`，否则取 `(',', ': ')`。为了得到最紧凑的 JSON 表达式，你应该指定其为 `(',', ':')` 以消除空白字符。

3.4 版更變: 现当 *indent* 不是 `None` 时，采用 `(',', ': ')` 作为默认值。

当 *default* 被指定时，其应该是一个函数，每当某个对象无法被序列化时它会被调用。它应该返回该对象的一个可以被 JSON 编码的版本或者引发一个 `TypeError`。如果没有被指定，则会直接引发 `TypeError`。

3.6 版更變: 所有形参现在都是仅限关键字参数。

default(*o*)

在子类中实现这种方法使其返回 *o* 的可序列化对象，或者调用基础实现（引发 `TypeError`）。

比如说，为了支持任意迭代器，你可以像这样实现默认设置:

```
def default(self, o):
   try:
       iterable = iter(o)
   except TypeError:
       pass
   else:
       return list(iterable)
   # Let the base class default method raise the TypeError
   return json.JSONEncoder.default(self, o)
```

encode(*o*)

返回 Python *o* 数据结构的 JSON 字符串表达方式。例如:

```
>>> json.JSONEncoder().encode({"foo": ["bar", "baz"]})
'{"foo": ["bar", "baz"]}'
```

iterencode(*o*)

编码给定对象 *o*，并且让每个可用的字符串表达方式。例如:

```
for chunk in json.JSONEncoder().iterencode(bigobject):
    mysocket.write(chunk)
```

20.2.3 例外

exception `json.`**JSONDecodeError**(*msg*, *doc*, *pos*)

拥有以下附加属性的 `ValueError` 的子类:

msg

未格式化的错误消息。

doc

正在解析的 JSON 文档。

pos

The start index of *doc* where parsing failed.

lineno
The line corresponding to *pos*.

colno
The column corresponding to *pos*.

3.5 版新加入.

20.2.4 标准符合性和互操作性

JSON 格式由 **RFC 7159** 和 ECMA-404 指定。此段落详细讲了这个模块符合 RFC 的级别。简单来说，`JSONEncoder` 和`JSONDecoder` 子类，和明确提到的参数以外的参数，不作考虑。

此模块不严格遵循于 RFC ，它实现了一些扩展是有效的 Javascript 但不是有效的 JSON。尤其是：

- 无限和 NaN 数值是被接受并输出；
- 对象内的重复名称是接受的，并且仅使用最后一对属性-值对的值。

自从 RFC 允许符合 RFC 的语法分析程序接收不符合 RFC 的输入文本以来，这个模块的解串器在默认状态下默认符合 RFC 。

字符编码

RFC 要求使用 UTF-8 ，UTF-16 ，或 UTF-32 之一来表示 JSON ，为了最大互通性推荐使用 UTF-8 。

RFC 允许，尽管不是必须的，这个模块的序列化默认设置为 *ensure_ascii=True* ，这样消除输出以便结果字符串至容纳 ASCII 字符。

ensure_ascii 参数以外，此模块是严格的按照在 Python 对象和`Unicode strings` 间的转换定义的，并且因此不能直接解决字符编码的问题。

RFC 禁止添加字符顺序标记（BOM ）在 JSON 文本的开头，这个模块的序列化器不添加 BOM 标记在它的输出上。RFC，准许 JSON 反序列化器忽略它们输入中的初始 BOM 标记，但不要求。此模块的反序列化器引发`ValueError` 当存在初始 BOM 标记。

RFC 不会明确禁止包含字节序列的 JSON 字符串这不对应有效的 Unicode 字符（比如不成对的 UTF-16 的替代物），但是它确实指出它们可能会导致互操作性问题。默认下，模块对这样的序列接受和输出（当在原始`str` 存在时）代码点。

Infinite 和 NaN 数值

RFC 不允许 infinite 或者 NaN 数值的表达方式。尽管这样，默认情况下，此模块接受并且输出 `Infinity` ，`-Infinity`，和 `NaN` 好像它们是有效的 JSON 数字字面值

```
>>> # Neither of these calls raises an exception, but the results are not valid␣
↪JSON
>>> json.dumps(float('-inf'))
'-Infinity'
>>> json.dumps(float('nan'))
'NaN'
>>> # Same when deserializing
>>> json.loads('-Infinity')
-inf
>>> json.loads('NaN')
nan
```

序列化器中，*allow_nan* 参数可用于替代这个行为。反序列化器中，*parse_constant* 参数，可用于替代这个行为。

对象中的重复名称

RFC 具体说明了在 JSON 对象里的名字应该是唯一的，但没有规定如何处理 JSON 对象中的重复名称。默认下，此模块不引发异常；作为替代，对于给定名它将忽略除姓-值对之外的所有对:

```
>>> weird_json = '{"x": 1, "x": 2, "x": 3}'
>>> json.loads(weird_json)
{'x': 3}
```

The *object_pairs_hook* parameter can be used to alter this behavior.

顶级非对象，非数组值

过时的 **RFC 4627** 指定的旧版本 JSON 要求 JSON 文本顶级值必须是 JSON 对象或数组（Python `dict` 或`list` ），并且不能是 JSON null 值，布尔值，数值或者字符串值。**RFC 7159** 移除这个限制，此模块没有并且从未在序列化器和反序列化器中实现这个限制。

无论如何，为了最大化地获取互操作性，你可能希望自己遵守该原则。

实现限制

一些 JSON 反序列化器的实现应该在以下方面做出限制:

- 可接受的 JSON 文本大小
- 嵌套 JSON 对象和数组的最高水平
- JSON 数字的范围和精度
- JSON 字符串的内容和最大长度

此模块不强制执行任何上述限制，除了相关的 Python 数据类型本身或者 Python 解释器本身的限制以外。

当序列化为 JSON ，在应用中当心此类限制这可能破坏你的 JSON 。特别是，通常将 JSON 数字反序列化为 IEEE 754 双精度数字，从而受到该表示方式的范围和精度限制。这是特别相关的，当序列化非常大的 Python `int` 值时，或者当序列化"exotic" 数值类型的实例时比如`decimal.Decimal` 。

20.2.5 命令行界面

源代码: Lib/json/tool.py

The `json.tool` module provides a simple command line interface to validate and pretty-print JSON objects.

如果未指定可选的 `infile` 和 `outfile` 参数，则将分别使用`sys.stdin` 和`sys.stdout`:

```
$ echo '{"json": "obj"}' | python -m json.tool
{
    "json": "obj"
}
$ echo '{1.2:3.4}' | python -m json.tool
Expecting property name enclosed in double quotes: line 1 column 2 (char 1)
```

3.5 版更變: 输出现在将与输入顺序保持一致。请使用`--sort-keys` 选项来将输出按照键的字母顺序排序。

命令行选项

infile
要被验证或美化打印的 JSON 文件：

```
$ python -m json.tool mp_films.json
[
    {
        "title": "And Now for Something Completely Different",
        "year": 1971
    },
    {
        "title": "Monty Python and the Holy Grail",
        "year": 1975
    }
]
```

如果 *infile* 未指定，则从`sys.stdin`读取。

outfile
将 *infile* 输出写入到给定的 *outfile*。在其他情况下写入到`sys.stdout`。

--sort-keys
将字典输出按照键的字母顺序排序。

3.5 版新加入.

--no-ensure-ascii
禁用非 ASCII 字符的转义，详情参见`json.dumps()`。

3.9 版新加入.

--json-lines
将每个输入行解析为单独的 JSON 对象。

3.8 版新加入.

--indent, --tab, --no-indent, --compact
空白符控制的互斥选项

3.9 版新加入.

-h, --help
显示帮助消息。

Ⓕ解

20.3 mailcap --- Mailcap 文件处理

源代码: Lib/mailcap.py

Mailcap 文件可用来配置支持 MIME 的应用例如邮件阅读器和 Web 浏览器如何响应具有不同 MIME 类型的文件。(”mailcap” 这个名称源自短语”mail capability”。) 例如，一个 mailcap 文件可能包含 `video/mpeg; xmpeg %s` 这样的行。然后，如果用户遇到 MIME 类型为 *video/mpeg* 的邮件消息或 Web 文档时，`%s` 将被替换为一个文件名（通常是一个临时文件）并且将自动启动 **xmpeg** 程序来查看该文件。

mailcap 格式的文档见 **RFC 1524**, ”A User Agent Configuration Mechanism For Multimedia Mail Format Information”，但它并不是一个因特网标准。不过，mailcap 文件在大多数 Unix 系统上都受到支持。

`mailcap.findmatch`(*caps*, *MIMEtype*, *key='view'*, *filename='/dev/null'*, *plist=[]*)
返回一个 2 元组；其中第一个元素是包含所要执行命令的字符串 (它可被传递给`os.system()`)，

第二个元素是对应于给定 MIME 类型的 mailcap 条目。如果找不到匹配的 MIME 类型，则将返回 `(None, None)`。

key 是所需字段的名称，它代表要执行的活动类型；默认值是'view'，因为在最通常的情况下你只是想要查看 MIME 类型数据的正文。其他可能的值还有'compose' 和'edit'，分别用于想要创建给定 MIME 类型正文或修改现有正文数据的情况。请参阅 **RFC 1524** 获取这些字段的完整列表。

filename 是在命令行中用来替换 `%s` 的文件名；默认值 `'/dev/null'` 几乎肯定不是你想要的，因此通常你要通过指定一个文件名来重载它。

plist 可以是一个包含命名形参的列表；默认值只是一个空列表。列表中的每个条目必须为包含形参名称的字符串、等于号 (`'='`) 以及形参的值。Mailcap 条目可以包含形如 `%{foo}` 的命名形参，它将由名为'foo' 的形参的值所替换。例如，如果命令行 `showpartial %{id} %{number} %{total}` 是在一个 mailcap 文件中，并且 *plist* 被设为 `['id=1', 'number=2', 'total=3']`，则结果命令行将为 `'showpartial 1 2 3'`。

在 mailcap 文件中，可以指定可选的"test" 字段来检测某些外部条件（例如所使用的机器架构或窗口系统）来确定是否要应用 mailcap 行。`findmatch()` 将自动检查此类条件并在检查未通过时跳过条目。

`mailcap.`**`getcaps`**`()`

返回一个将 MIME 类型映射到 mailcap 文件条目列表的字典。此字典必须被传给 `findmatch()` 函数。条目会被存储为字典列表，但并不需要了解此表示形式的细节。

此信息来自在系统中找到的所有 mailcap 文件。用户的 mailcap 文件 `$HOME/.mailcap` 中的设置将覆盖系统 mailcap 文件 `/etc/mailcap`, `/usr/etc/mailcap` 和 `/usr/local/etc/mailcap` 中的设置。

一个用法示例:

```
>>> import mailcap
>>> d = mailcap.getcaps()
>>> mailcap.findmatch(d, 'video/mpeg', filename='tmp1223')
('xmpeg tmp1223', {'view': 'xmpeg %s'})
```

20.4 `mailbox` --- Manipulate mailboxes in various formats

源代码： Lib/mailbox.py

This module defines two classes, `Mailbox` and `Message`, for accessing and manipulating on-disk mailboxes and the messages they contain. `Mailbox` offers a dictionary-like mapping from keys to messages. `Message` extends the `email.message` module's `Message` class with format-specific state and behavior. Supported mailbox formats are Maildir, mbox, MH, Babyl, and MMDF.

也参考:

模块 *email* Represent and manipulate messages.

20.4.1 `Mailbox` 对象

class `mailbox.`**`Mailbox`**

A mailbox, which may be inspected and modified.

The `Mailbox` class defines an interface and is not intended to be instantiated. Instead, format-specific subclasses should inherit from `Mailbox` and your code should instantiate a particular subclass.

The `Mailbox` interface is dictionary-like, with small keys corresponding to messages. Keys are issued by the `Mailbox` instance with which they will be used and are only meaningful to that `Mailbox` instance. A key continues to identify a message even if the corresponding message is modified, such as by replacing it with another message.

Messages may be added to a `Mailbox` instance using the set-like method `add()` and removed using a `del` statement or the set-like methods `remove()` and `discard()`.

`Mailbox` interface semantics differ from dictionary semantics in some noteworthy ways. Each time a message is requested, a new representation (typically a `Message` instance) is generated based upon the current state of the mailbox. Similarly, when a message is added to a `Mailbox` instance, the provided message representation's contents are copied. In neither case is a reference to the message representation kept by the `Mailbox` instance.

The default `Mailbox` iterator iterates over message representations, not keys as the default dictionary iterator does. Moreover, modification of a mailbox during iteration is safe and well-defined. Messages added to the mailbox after an iterator is created will not be seen by the iterator. Messages removed from the mailbox before the iterator yields them will be silently skipped, though using a key from an iterator may result in a `KeyError` exception if the corresponding message is subsequently removed.

> **警告:** Be very cautious when modifying mailboxes that might be simultaneously changed by some other process. The safest mailbox format to use for such tasks is Maildir; try to avoid using single-file formats such as mbox for concurrent writing. If you're modifying a mailbox, you *must* lock it by calling the `lock()` and `unlock()` methods *before* reading any messages in the file or making any changes by adding or deleting a message. Failing to lock the mailbox runs the risk of losing messages or corrupting the entire mailbox.

`Mailbox` instances have the following methods:

add(*message*)

Add *message* to the mailbox and return the key that has been assigned to it.

Parameter *message* may be a `Message` instance, an `email.message.Message` instance, a string, a byte string, or a file-like object (which should be open in binary mode). If *message* is an instance of the appropriate format-specific `Message` subclass (e.g., if it's an `mboxMessage` instance and this is an `mbox` instance), its format-specific information is used. Otherwise, reasonable defaults for format-specific information are used.

3.2 版更變: Support for binary input was added.

remove(*key*)
__delitem__(*key*)
discard(*key*)

Delete the message corresponding to *key* from the mailbox.

If no such message exists, a `KeyError` exception is raised if the method was called as `remove()` or `__delitem__()` but no exception is raised if the method was called as `discard()`. The behavior of `discard()` may be preferred if the underlying mailbox format supports concurrent modification by other processes.

__setitem__(*key*, *message*)

Replace the message corresponding to *key* with *message*. Raise a `KeyError` exception if no message already corresponds to *key*.

As with `add()`, parameter *message* may be a `Message` instance, an `email.message.Message` instance, a string, a byte string, or a file-like object (which should be open in binary mode). If *message* is an instance of the appropriate format-specific `Message` subclass (e.g., if it's an `mboxMessage` instance and this is an `mbox` instance), its format-specific information is used. Otherwise, the format-specific information of the message that currently corresponds to *key* is left unchanged.

iterkeys()
keys()

Return an iterator over all keys if called as `iterkeys()` or return a list of keys if called as `keys()`.

itervalues()
__iter__()
values()

Return an iterator over representations of all messages if called as `itervalues()` or `__iter__()` or return a list of such representations if called as `values()`. The messages are represented as instances of

the appropriate format-specific `Message` subclass unless a custom message factory was specified when the `Mailbox` instance was initialized.

備Ⓕ: The behavior of `__iter__()` is unlike that of dictionaries, which iterate over keys.

---

iteritems()
items()

Return an iterator over (*key*, *message*) pairs, where *key* is a key and *message* is a message representation, if called as `iteritems()` or return a list of such pairs if called as `items()`. The messages are represented as instances of the appropriate format-specific `Message` subclass unless a custom message factory was specified when the `Mailbox` instance was initialized.

get(*key*, *default=None*)
__getitem__(*key*)

Return a representation of the message corresponding to *key*. If no such message exists, *default* is returned if the method was called as `get()` and a `KeyError` exception is raised if the method was called as `__getitem__()`. The message is represented as an instance of the appropriate format-specific `Message` subclass unless a custom message factory was specified when the `Mailbox` instance was initialized.

get_message(*key*)

Return a representation of the message corresponding to *key* as an instance of the appropriate format-specific `Message` subclass, or raise a `KeyError` exception if no such message exists.

get_bytes(*key*)

Return a byte representation of the message corresponding to *key*, or raise a `KeyError` exception if no such message exists.

3.2 版新加入.

get_string(*key*)

Return a string representation of the message corresponding to *key*, or raise a `KeyError` exception if no such message exists. The message is processed through `email.message.Message` to convert it to a 7bit clean representation.

get_file(*key*)

Return a file-like representation of the message corresponding to *key*, or raise a `KeyError` exception if no such message exists. The file-like object behaves as if open in binary mode. This file should be closed once it is no longer needed.

3.2 版更變: The file object really is a binary file; previously it was incorrectly returned in text mode. Also, the file-like object now supports the context management protocol: you can use a `with` statement to automatically close it.

備Ⓕ: Unlike other representations of messages, file-like representations are not necessarily independent of the `Mailbox` instance that created them or of the underlying mailbox. More specific documentation is provided by each subclass.

__contains__(*key*)

Return `True` if *key* corresponds to a message, `False` otherwise.

__len__()

Return a count of messages in the mailbox.

clear()

Delete all messages from the mailbox.

pop(*key*, *default=None*)

Return a representation of the message corresponding to *key* and delete the message. If no such message exists, return *default*. The message is represented as an instance of the appropriate format-specific

`Message` subclass unless a custom message factory was specified when the `Mailbox` instance was initialized.

popitem()
Return an arbitrary (*key*, *message*) pair, where *key* is a key and *message* is a message representation, and delete the corresponding message. If the mailbox is empty, raise a `KeyError` exception. The message is represented as an instance of the appropriate format-specific `Message` subclass unless a custom message factory was specified when the `Mailbox` instance was initialized.

update(*arg*)
Parameter *arg* should be a *key*-to-*message* mapping or an iterable of (*key*, *message*) pairs. Updates the mailbox so that, for each given *key* and *message*, the message corresponding to *key* is set to *message* as if by using `__setitem__()`. As with `__setitem__()`, each *key* must already correspond to a message in the mailbox or else a `KeyError` exception will be raised, so in general it is incorrect for *arg* to be a `Mailbox` instance.

備Ⓕ: Unlike with dictionaries, keyword arguments are not supported.

---

flush()
Write any pending changes to the filesystem. For some `Mailbox` subclasses, changes are always written immediately and `flush()` does nothing, but you should still make a habit of calling this method.

lock()
Acquire an exclusive advisory lock on the mailbox so that other processes know not to modify it. An `ExternalClashError` is raised if the lock is not available. The particular locking mechanisms used depend upon the mailbox format. You should *always* lock the mailbox before making any modifications to its contents.

unlock()
Release the lock on the mailbox, if any.

close()
Flush the mailbox, unlock it if necessary, and close any open files. For some `Mailbox` subclasses, this method does nothing.

Maildir

class mailbox.**Maildir**(*dirname*, *factory=None*, *create=True*)
A subclass of `Mailbox` for mailboxes in Maildir format. Parameter *factory* is a callable object that accepts a file-like message representation (which behaves as if opened in binary mode) and returns a custom representation. If *factory* is `None`, `MaildirMessage` is used as the default message representation. If *create* is `True`, the mailbox is created if it does not exist.

If *create* is `True` and the *dirname* path exists, it will be treated as an existing maildir without attempting to verify its directory layout.

It is for historical reasons that *dirname* is named as such rather than *path*.

Maildir is a directory-based mailbox format invented for the qmail mail transfer agent and now widely supported by other programs. Messages in a Maildir mailbox are stored in separate files within a common directory structure. This design allows Maildir mailboxes to be accessed and modified by multiple unrelated programs without data corruption, so file locking is unnecessary.

Maildir mailboxes contain three subdirectories, namely: `tmp`, `new`, and `cur`. Messages are created momentarily in the `tmp` subdirectory and then moved to the `new` subdirectory to finalize delivery. A mail user agent may subsequently move the message to the `cur` subdirectory and store information about the state of the message in a special "info" section appended to its file name.

Folders of the style introduced by the Courier mail transfer agent are also supported. Any subdirectory of the main mailbox is considered a folder if `'.'` is the first character in its name. Folder names are represented

by `Maildir` without the leading `'.'`. Each folder is itself a Maildir mailbox but should not contain other folders. Instead, a logical nesting is indicated using `'.'` to delimit levels, e.g., "Archived.2005.07".

備Ⓕ: The Maildir specification requires the use of a colon (`':'`) in certain message file names. However, some operating systems do not permit this character in file names, If you wish to use a Maildir-like format on such an operating system, you should specify another character to use instead. The exclamation point (`'!'`) is a popular choice. For example:

```
import mailbox
mailbox.Maildir.colon = '!'
```

The `colon` attribute may also be set on a per-instance basis.

`Maildir` instances have all of the methods of `Mailbox` in addition to the following:

list_folders()
Return a list of the names of all folders.

get_folder(*folder*)
Return a `Maildir` instance representing the folder whose name is *folder*. A `NoSuchMailboxError` exception is raised if the folder does not exist.

add_folder(*folder*)
Create a folder whose name is *folder* and return a `Maildir` instance representing it.

remove_folder(*folder*)
Delete the folder whose name is *folder*. If the folder contains any messages, a `NotEmptyError` exception will be raised and the folder will not be deleted.

clean()
Delete temporary files from the mailbox that have not been accessed in the last 36 hours. The Maildir specification says that mail-reading programs should do this occasionally.

Some `Mailbox` methods implemented by `Maildir` deserve special remarks:

add(*message*)
__setitem__(*key*, *message*)
update(*arg*)

> **警告:** These methods generate unique file names based upon the current process ID. When using multiple threads, undetected name clashes may occur and cause corruption of the mailbox unless threads are coordinated to avoid using these methods to manipulate the same mailbox simultaneously.

flush()
All changes to Maildir mailboxes are immediately applied, so this method does nothing.

lock()
unlock()
Maildir mailboxes do not support (or require) locking, so these methods do nothing.

close()
`Maildir` instances do not keep any open files and the underlying mailboxes do not support locking, so this method does nothing.

get_file(*key*)
Depending upon the host platform, it may not be possible to modify or remove the underlying message while the returned file remains open.

也參考:

maildir man page from qmail The original specification of the format.

Using maildir format Notes on Maildir by its inventor. Includes an updated name-creation scheme and details on "info" semantics.

maildir man page from Courier Another specification of the format. Describes a common extension for supporting folders.

mbox

class mailbox.**mbox**(*path*, *factory=None*, *create=True*)

A subclass of `Mailbox` for mailboxes in mbox format. Parameter *factory* is a callable object that accepts a file-like message representation (which behaves as if opened in binary mode) and returns a custom representation. If *factory* is `None`, `mboxMessage` is used as the default message representation. If *create* is `True`, the mailbox is created if it does not exist.

The mbox format is the classic format for storing mail on Unix systems. All messages in an mbox mailbox are stored in a single file with the beginning of each message indicated by a line whose first five characters are "From ".

Several variations of the mbox format exist to address perceived shortcomings in the original. In the interest of compatibility, `mbox` implements the original format, which is sometimes referred to as *mboxo*. This means that the `Content-Length` header, if present, is ignored and that any occurrences of "From " at the beginning of a line in a message body are transformed to ">From " when storing the message, although occurrences of ">From " are not transformed to "From " when reading the message.

Some `Mailbox` methods implemented by `mbox` deserve special remarks:

get_file(*key*)

Using the file after calling `flush()` or `close()` on the `mbox` instance may yield unpredictable results or raise an exception.

lock()
unlock()

Three locking mechanisms are used---dot locking and, if available, the `flock()` and `lockf()` system calls.

也参考:

mbox man page from qmail A specification of the format and its variations.

mbox man page from tin Another specification of the format, with details on locking.

Configuring Netscape Mail on Unix: Why The Content-Length Format is Bad An argument for using the original mbox format rather than a variation.

"mbox" is a family of several mutually incompatible mailbox formats A history of mbox variations.

MH

class mailbox.**MH**(*path*, *factory=None*, *create=True*)

A subclass of `Mailbox` for mailboxes in MH format. Parameter *factory* is a callable object that accepts a file-like message representation (which behaves as if opened in binary mode) and returns a custom representation. If *factory* is `None`, `MHMessage` is used as the default message representation. If *create* is `True`, the mailbox is created if it does not exist.

MH is a directory-based mailbox format invented for the MH Message Handling System, a mail user agent. Each message in an MH mailbox resides in its own file. An MH mailbox may contain other MH mailboxes (called *folders*) in addition to messages. Folders may be nested indefinitely. MH mailboxes also support *sequences*, which are named lists used to logically group messages without moving them to sub-folders. Sequences are defined in a file called `.mh_sequences` in each folder.

The `MH` class manipulates MH mailboxes, but it does not attempt to emulate all of **mh**'s behaviors. In particular, it does not modify and is not affected by the `context` or `.mh_profile` files that are used by **mh** to store its state and configuration.

MH instances have all of the methods of *Mailbox* in addition to the following:

list_folders()
Return a list of the names of all folders.

get_folder(*folder*)
Return an *MH* instance representing the folder whose name is *folder*. A *NoSuchMailboxError* exception is raised if the folder does not exist.

add_folder(*folder*)
Create a folder whose name is *folder* and return an *MH* instance representing it.

remove_folder(*folder*)
Delete the folder whose name is *folder*. If the folder contains any messages, a *NotEmptyError* exception will be raised and the folder will not be deleted.

get_sequences()
Return a dictionary of sequence names mapped to key lists. If there are no sequences, the empty dictionary is returned.

set_sequences(*sequences*)
Re-define the sequences that exist in the mailbox based upon *sequences*, a dictionary of names mapped to key lists, like returned by *get_sequences()*.

pack()
Rename messages in the mailbox as necessary to eliminate gaps in numbering. Entries in the sequences list are updated correspondingly.

備Ⓕ: Already-issued keys are invalidated by this operation and should not be subsequently used.

Some *Mailbox* methods implemented by *MH* deserve special remarks:

remove(*key*)
__delitem__(*key*)
discard(*key*)
These methods immediately delete the message. The MH convention of marking a message for deletion by prepending a comma to its name is not used.

lock()
unlock()
Three locking mechanisms are used---dot locking and, if available, the `flock()` and `lockf()` system calls. For MH mailboxes, locking the mailbox means locking the `.mh_sequences` file and, only for the duration of any operations that affect them, locking individual message files.

get_file(*key*)
Depending upon the host platform, it may not be possible to remove the underlying message while the returned file remains open.

flush()
All changes to MH mailboxes are immediately applied, so this method does nothing.

close()
MH instances do not keep any open files, so this method is equivalent to *unlock()*.

也參考:

nmh - Message Handling System Home page of **nmh**, an updated version of the original **mh**.

MH & nmh: Email for Users & Programmers A GPL-licensed book on **mh** and **nmh**, with some information on the mailbox format.

Babyl

class mailbox.**Babyl**(*path*, *factory=None*, *create=True*)

A subclass of `Mailbox` for mailboxes in Babyl format. Parameter *factory* is a callable object that accepts a file-like message representation (which behaves as if opened in binary mode) and returns a custom representation. If *factory* is `None`, `BabylMessage` is used as the default message representation. If *create* is `True`, the mailbox is created if it does not exist.

Babyl is a single-file mailbox format used by the Rmail mail user agent included with Emacs. The beginning of a message is indicated by a line containing the two characters Control-Underscore (`'\037'`) and Control-L (`'\014'`). The end of a message is indicated by the start of the next message or, in the case of the last message, a line containing a Control-Underscore (`'\037'`) character.

Messages in a Babyl mailbox have two sets of headers, original headers and so-called visible headers. Visible headers are typically a subset of the original headers that have been reformatted or abridged to be more attractive. Each message in a Babyl mailbox also has an accompanying list of *labels*, or short strings that record extra information about the message, and a list of all user-defined labels found in the mailbox is kept in the Babyl options section.

`Babyl` instances have all of the methods of `Mailbox` in addition to the following:

get_labels()

Return a list of the names of all user-defined labels used in the mailbox.

> **備Ⓕ:** The actual messages are inspected to determine which labels exist in the mailbox rather than consulting the list of labels in the Babyl options section, but the Babyl section is updated whenever the mailbox is modified.

Some `Mailbox` methods implemented by `Babyl` deserve special remarks:

get_file(*key*)

In Babyl mailboxes, the headers of a message are not stored contiguously with the body of the message. To generate a file-like representation, the headers and body are copied together into an `io.BytesIO` instance, which has an API identical to that of a file. As a result, the file-like object is truly independent of the underlying mailbox but does not save memory compared to a string representation.

lock()
unlock()

Three locking mechanisms are used---dot locking and, if available, the `flock()` and `lockf()` system calls.

也參考:

Format of Version 5 Babyl Files A specification of the Babyl format.

Reading Mail with Rmail The Rmail manual, with some information on Babyl semantics.

MMDF

class mailbox.**MMDF**(*path*, *factory=None*, *create=True*)

A subclass of `Mailbox` for mailboxes in MMDF format. Parameter *factory* is a callable object that accepts a file-like message representation (which behaves as if opened in binary mode) and returns a custom representation. If *factory* is `None`, `MMDFMessage` is used as the default message representation. If *create* is `True`, the mailbox is created if it does not exist.

MMDF is a single-file mailbox format invented for the Multichannel Memorandum Distribution Facility, a mail transfer agent. Each message is in the same form as an mbox message but is bracketed before and after by lines containing four Control-A (`'\001'`) characters. As with the mbox format, the beginning of each message is indicated by a line whose first five characters are "From ", but additional occurrences of "From " are not transformed to ">From " when storing messages because the extra message separator lines prevent mistaking such occurrences for the starts of subsequent messages.

Some `Mailbox` methods implemented by `MMDF` deserve special remarks:

get_file(*key*)
Using the file after calling `flush()` or `close()` on the `MMDF` instance may yield unpredictable results or raise an exception.

lock()
unlock()
Three locking mechanisms are used---dot locking and, if available, the `flock()` and `lockf()` system calls.

也參考:

mmdf man page from tin A specification of MMDF format from the documentation of tin, a newsreader.

MMDF A Wikipedia article describing the Multichannel Memorandum Distribution Facility.

20.4.2 `Message` objects

class mailbox.**Message**(*message=None*)
A subclass of the `email.message` module's `Message`. Subclasses of `mailbox.Message` add mailbox-format-specific state and behavior.

If *message* is omitted, the new instance is created in a default, empty state. If *message* is an `email.message.Message` instance, its contents are copied; furthermore, any format-specific information is converted insofar as possible if *message* is a `Message` instance. If *message* is a string, a byte string, or a file, it should contain an **RFC 2822**-compliant message, which is read and parsed. Files should be open in binary mode, but text mode files are accepted for backward compatibility.

The format-specific state and behaviors offered by subclasses vary, but in general it is only the properties that are not specific to a particular mailbox that are supported (although presumably the properties are specific to a particular mailbox format). For example, file offsets for single-file mailbox formats and file names for directory-based mailbox formats are not retained, because they are only applicable to the original mailbox. But state such as whether a message has been read by the user or marked as important is retained, because it applies to the message itself.

There is no requirement that `Message` instances be used to represent messages retrieved using `Mailbox` instances. In some situations, the time and memory required to generate `Message` representations might not be acceptable. For such situations, `Mailbox` instances also offer string and file-like representations, and a custom message factory may be specified when a `Mailbox` instance is initialized.

`MaildirMessage`

class mailbox.**MaildirMessage**(*message=None*)
A message with Maildir-specific behaviors. Parameter *message* has the same meaning as with the `Message` constructor.

Typically, a mail user agent application moves all of the messages in the `new` subdirectory to the `cur` subdirectory after the first time the user opens and closes the mailbox, recording that the messages are old whether or not they've actually been read. Each message in `cur` has an "info" section added to its file name to store information about its state. (Some mail readers may also add an "info" section to messages in `new`.) The "info" section may take one of two forms: it may contain "2," followed by a list of standardized flags (e.g., "2,FR") or it may contain "1," followed by so-called experimental information. Standard flags for Maildir messages are as follows:

标记	意义	解释
D	草稿	Under composition
F	已标记	标记为重要
P	已读	转发，重新发送或退回
R	已回复	回复给
S	查看	读取
T	已删除	标记为以后删除

`MaildirMessage` 实例提供以下方法：

get_subdir()
Return either "new" (if the message should be stored in the `new` subdirectory) or "cur" (if the message should be stored in the `cur` subdirectory).

备Ⓕ: A message is typically moved from `new` to `cur` after its mailbox has been accessed, whether or not the message is has been read. A message `msg` has been read if `"S" in msg.get_flags()` is `True`.

---

set_subdir(*subdir*)
Set the subdirectory the message should be stored in. Parameter *subdir* must be either "new" or "cur".

get_flags()
Return a string specifying the flags that are currently set. If the message complies with the standard Maildir format, the result is the concatenation in alphabetical order of zero or one occurrence of each of `'D'`, `'F'`, `'P'`, `'R'`, `'S'`, and `'T'`. The empty string is returned if no flags are set or if "info" contains experimental semantics.

set_flags(*flags*)
Set the flags specified by *flags* and unset all others.

add_flag(*flag*)
Set the flag(s) specified by *flag* without changing other flags. To add more than one flag at a time, *flag* may be a string of more than one character. The current "info" is overwritten whether or not it contains experimental information rather than flags.

remove_flag(*flag*)
Unset the flag(s) specified by *flag* without changing other flags. To remove more than one flag at a time, *flag* maybe a string of more than one character. If "info" contains experimental information rather than flags, the current "info" is not modified.

get_date()
Return the delivery date of the message as a floating-point number representing seconds since the epoch.

set_date(*date*)
Set the delivery date of the message to *date*, a floating-point number representing seconds since the epoch.

get_info()
Return a string containing the "info" for a message. This is useful for accessing and modifying "info" that is experimental (i.e., not a list of flags).

set_info(*info*)
Set "info" to *info*, which should be a string.

When a `MaildirMessage` instance is created based upon an `mboxMessage` or `MMDFMessage` instance, the `Status` and `X-Status` headers are omitted and the following conversions take place:

结果状态	mboxMessage 或MMDFMessage 状态
"cur" 子目录	O 标记
F 标记	F 标记
R 标记	A 标记
S 标记	R 标记
T 标记	D 标记

When a MaildirMessage instance is created based upon an MHMessage instance, the following conversions take place:

结果状态	MHMessage 状态
"cur" 子目录	"unseen" 序列
"cur" subdirectory and S flag	非"unseen" 序列
F 标记	"flagged" 序列
R 标记	"replied" 序列

When a MaildirMessage instance is created based upon a BabylMessage instance, the following conversions take place:

结果状态	BabylMessage 状态
"cur" 子目录	"unseen" 标签
"cur" subdirectory and S flag	非"unseen" 标签
P 标记	"forwarded" 或"resent" 标签
R 标记	"answered" 标签
T 标记	"deleted" 标签

mboxMessage

class mailbox.**mboxMessage**(*message=None*)

A message with mbox-specific behaviors. Parameter *message* has the same meaning as with the Message constructor.

Messages in an mbox mailbox are stored together in a single file. The sender's envelope address and the time of delivery are typically stored in a line beginning with "From " that is used to indicate the start of a message, though there is considerable variation in the exact format of this data among mbox implementations. Flags that indicate the state of the message, such as whether it has been read or marked as important, are typically stored in Status and X-Status headers.

Conventional flags for mbox messages are as follows:

标记	意义	解释
R	读取	读取
O	Old	以前由 MUA 检测
D	已删除	标记为以后删除
F	已标记	标记为重要
A	已回复	回复给

The "R" and "O" flags are stored in the Status header, and the "D", "F", and "A" flags are stored in the X-Status header. The flags and headers typically appear in the order mentioned.

mboxMessage instances offer the following methods:

get_from()

Return a string representing the "From " line that marks the start of the message in an mbox mailbox. The leading "From " and the trailing newline are excluded.

set_from(*from_*, *time_=None*)
Set the "From " line to *from_*, which should be specified without a leading "From " or trailing newline. For convenience, *time_* may be specified and will be formatted appropriately and appended to *from_*. If *time_* is specified, it should be a `time.struct_time` instance, a tuple suitable for passing to `time.strftime()`, or `True` (to use `time.gmtime()`).

get_flags()
Return a string specifying the flags that are currently set. If the message complies with the conventional format, the result is the concatenation in the following order of zero or one occurrence of each of `'R'`, `'O'`, `'D'`, `'F'`, and `'A'`.

set_flags(*flags*)
Set the flags specified by *flags* and unset all others. Parameter *flags* should be the concatenation in any order of zero or more occurrences of each of `'R'`, `'O'`, `'D'`, `'F'`, and `'A'`.

add_flag(*flag*)
Set the flag(s) specified by *flag* without changing other flags. To add more than one flag at a time, *flag* may be a string of more than one character.

remove_flag(*flag*)
Unset the flag(s) specified by *flag* without changing other flags. To remove more than one flag at a time, *flag* maybe a string of more than one character.

When an `mboxMessage` instance is created based upon a `MaildirMessage` instance, a "From " line is generated based upon the `MaildirMessage` instance's delivery date, and the following conversions take place:

结果状态	`MaildirMessage` 状态
R 标记	S 标记
O 标记	"cur" 子目录
D 标记	T 标记
F 标记	F 标记
A 标记	R 标记

When an `mboxMessage` instance is created based upon an `MHMessage` instance, the following conversions take place:

结果状态	`MHMessage` 状态
R 标记和 O 标记	非"unseen" 序列
O 标记	"unseen" 序列
F 标记	"flagged" 序列
A 标记	"replied" 序列

When an `mboxMessage` instance is created based upon a `BabylMessage` instance, the following conversions take place:

结果状态	`BabylMessage` 状态
R 标记和 O 标记	非"unseen" 标签
O 标记	"unseen" 标签
D 标记	"deleted" 标签
A 标记	"answered" 标签

When a `Message` instance is created based upon an `MMDFMessage` instance, the "From " line is copied and all flags directly correspond:

结果状态	MMDFMessage 状态
R 标记	R 标记
O 标记	O 标记
D 标记	D 标记
F 标记	F 标记
A 标记	A 标记

MHMessage

class mailbox.**MHMessage**(*message=None*)

A message with MH-specific behaviors. Parameter *message* has the same meaning as with the Message constructor.

MH messages do not support marks or flags in the traditional sense, but they do support sequences, which are logical groupings of arbitrary messages. Some mail reading programs (although not the standard **mh** and **nmh**) use sequences in much the same way flags are used with other formats, as follows:

序列	解释
未读	未读取，但先前被 MUA 检测到
已回复	回复给
已标记	标记为重要

MHMessage instances offer the following methods:

get_sequences()

Return a list of the names of sequences that include this message.

set_sequences(*sequences*)

Set the list of sequences that include this message.

add_sequence(*sequence*)

Add *sequence* to the list of sequences that include this message.

remove_sequence(*sequence*)

Remove *sequence* from the list of sequences that include this message.

When an MHMessage instance is created based upon a MaildirMessage instance, the following conversions take place:

结果状态	MaildirMessage 状态
"unseen" 序列	非 S 标记
"replied" 序列	R 标记
"flagged" 序列	F 标记

When an MHMessage instance is created based upon an mboxMessage or MMDFMessage instance, the Status and X-Status headers are omitted and the following conversions take place:

结果状态	mboxMessage 或MMDFMessage 状态
"unseen" 序列	非 R 标记
"replied" 序列	A 标记
"flagged" 序列	F 标记

When an MHMessage instance is created based upon a BabylMessage instance, the following conversions take place:

结果状态	BabylMessage 状态
"unseen" 序列	"unseen" 标签
"replied" 序列	"answered" 标签

BabylMessage

class mailbox.**BabylMessage**(*message=None*)

A message with Babyl-specific behaviors. Parameter *message* has the same meaning as with the `Message` constructor.

Certain message labels, called *attributes*, are defined by convention to have special meanings. The attributes are as follows:

标签	解释
未读	未读取，但先前被 MUA 检测到
deleted	标记为以后删除
filed	复制到另一个文件或邮箱
answered	回复给
forwarded	已转发
edited	由用户修改
resent	已重发

By default, Rmail displays only visible headers. The `BabylMessage` class, though, uses the original headers because they are more complete. Visible headers may be accessed explicitly if desired.

`BabylMessage` instances offer the following methods:

get_labels()

返回邮件上的标签列表。

set_labels(*labels*)

将消息上的标签列表设置为 *labels* 。

add_label(*label*)

将 *label* 添加到消息上的标签列表中。

remove_label(*label*)

从消息上的标签列表中删除 *label* 。

get_visible()

Return an `Message` instance whose headers are the message's visible headers and whose body is empty.

set_visible(*visible*)

Set the message's visible headers to be the same as the headers in *message*. Parameter *visible* should be a `Message` instance, an `email.message.Message` instance, a string, or a file-like object (which should be open in text mode).

update_visible()

When a `BabylMessage` instance's original headers are modified, the visible headers are not automatically modified to correspond. This method updates the visible headers as follows: each visible header with a corresponding original header is set to the value of the original header, each visible header without a corresponding original header is removed, and any of `Date`, `From`, `Reply-To`, `To`, `CC`, and `Subject` that are present in the original headers but not the visible headers are added to the visible headers.

When a `BabylMessage` instance is created based upon a `MaildirMessage` instance, the following conversions take place:

结果状态	`MaildirMessage` 状态
"unseen" 标签	非 S 标记
"deleted" 标签	T 标记
"answered" 标签	R 标记
"forwarded" 标签	P 标记

When a `BabylMessage` instance is created based upon an `mboxMessage` or `MMDFMessage` instance, the `Status` and `X-Status` headers are omitted and the following conversions take place:

结果状态	mboxMessage 或MMDFMessage 状态
"unseen" 标签	非 R 标记
"deleted" 标签	D 标记
"answered" 标签	A 标记

When a BabylMessage instance is created based upon an MHMessage instance, the following conversions take place:

结果状态	MHMessage 状态
"unseen" 标签	"unseen" 序列
"answered" 标签	"replied" 序列

MMDFMessage

class mailbox.**MMDFMessage**(*message=None*)

A message with MMDF-specific behaviors. Parameter *message* has the same meaning as with the Message constructor.

As with message in an mbox mailbox, MMDF messages are stored with the sender's address and the delivery date in an initial line beginning with "From ". Likewise, flags that indicate the state of the message are typically stored in Status and X-Status headers.

Conventional flags for MMDF messages are identical to those of mbox message and are as follows:

标记	意义	解释
R	读取	读取
O	Old	以前由 MUA 检测
D	已删除	标记为以后删除
F	已标记	标记为重要
A	已回复	回复给

The "R" and "O" flags are stored in the Status header, and the "D", "F", and "A" flags are stored in the X-Status header. The flags and headers typically appear in the order mentioned.

MMDFMessage instances offer the following methods, which are identical to those offered by mboxMessage:

get_from()

Return a string representing the "From " line that marks the start of the message in an mbox mailbox. The leading "From " and the trailing newline are excluded.

set_from(*from_*, *time_=None*)

Set the "From " line to *from_*, which should be specified without a leading "From " or trailing newline. For convenience, *time_* may be specified and will be formatted appropriately and appended to *from_*. If *time_* is specified, it should be a time.struct_time instance, a tuple suitable for passing to time.strftime(), or True (to use time.gmtime()).

get_flags()

Return a string specifying the flags that are currently set. If the message complies with the conventional format, the result is the concatenation in the following order of zero or one occurrence of each of 'R', 'O', 'D', 'F', and 'A'.

set_flags(*flags*)

Set the flags specified by *flags* and unset all others. Parameter *flags* should be the concatenation in any order of zero or more occurrences of each of 'R', 'O', 'D', 'F', and 'A'.

add_flag(*flag*)

Set the flag(s) specified by *flag* without changing other flags. To add more than one flag at a time, *flag* may be a string of more than one character.

remove_flag(*flag*)
Unset the flag(s) specified by *flag* without changing other flags. To remove more than one flag at a time, *flag* maybe a string of more than one character.

When an `MMDFMessage` instance is created based upon a `MaildirMessage` instance, a "From " line is generated based upon the `MaildirMessage` instance's delivery date, and the following conversions take place:

结果状态	`MaildirMessage` 状态
R 标记	S 标记
O 标记	"cur" 子目录
D 标记	T 标记
F 标记	F 标记
A 标记	R 标记

When an `MMDFMessage` instance is created based upon an `MHMessage` instance, the following conversions take place:

结果状态	`MHMessage` 状态
R 标记和 O 标记	非"unseen" 序列
O 标记	"unseen" 序列
F 标记	"flagged" 序列
A 标记	"replied" 序列

When an `MMDFMessage` instance is created based upon a `BabylMessage` instance, the following conversions take place:

结果状态	`BabylMessage` 状态
R 标记和 O 标记	非"unseen" 标签
O 标记	"unseen" 标签
D 标记	"deleted" 标签
A 标记	"answered" 标签

When an `MMDFMessage` instance is created based upon an `mboxMessage` instance, the "From " line is copied and all flags directly correspond:

结果状态	`mboxMessage` 状态
R 标记	R 标记
O 标记	O 标记
D 标记	D 标记
F 标记	F 标记
A 标记	A 标记

20.4.3 异常

The following exception classes are defined in the `mailbox` module:

exception mailbox.**Error**
The based class for all other module-specific exceptions.

exception mailbox.**NoSuchMailboxError**
Raised when a mailbox is expected but is not found, such as when instantiating a `Mailbox` subclass with a path that does not exist (and with the *create* parameter set to `False`), or when opening a folder that does not exist.

exception mailbox.**NotEmptyError**
Raised when a mailbox is not empty but is expected to be, such as when deleting a folder that contains messages.

exception mailbox.**ExternalClashError**

Raised when some mailbox-related condition beyond the control of the program causes it to be unable to proceed, such as when failing to acquire a lock that another program already holds a lock, or when a uniquely-generated file name already exists.

exception mailbox.**FormatError**

Raised when the data in a file cannot be parsed, such as when an *MH* instance attempts to read a corrupted `.mh_sequences` file.

20.4.4 示例

A simple example of printing the subjects of all messages in a mailbox that seem interesting:

```
import mailbox
for message in mailbox.mbox('~/mbox'):
    subject = message['subject']       # Could possibly be None.
    if subject and 'python' in subject.lower():
        print(subject)
```

To copy all mail from a Babyl mailbox to an MH mailbox, converting all of the format-specific information that can be converted:

```
import mailbox
destination = mailbox.MH('~/Mail')
destination.lock()
for message in mailbox.Babyl('~/RMAIL'):
    destination.add(mailbox.MHMessage(message))
destination.flush()
destination.unlock()
```

This example sorts mail from several mailing lists into different mailboxes, being careful to avoid mail corruption due to concurrent modification by other programs, mail loss due to interruption of the program, or premature termination due to malformed messages in the mailbox:

```
import mailbox
import email.errors

list_names = ('python-list', 'python-dev', 'python-bugs')

boxes = {name: mailbox.mbox('~/email/%s' % name) for name in list_names}
inbox = mailbox.Maildir('~/Maildir', factory=None)

for key in inbox.iterkeys():
    try:
        message = inbox[key]
    except email.errors.MessageParseError:
        continue                # The message is malformed. Just leave it.

    for name in list_names:
        list_id = message['list-id']
        if list_id and name in list_id:
            # Get mailbox to use
            box = boxes[name]

            # Write copy to disk before removing original.
            # If there's a crash, you might duplicate a message, but
            # that's better than losing a message completely.
            box.lock()
            box.add(message)
            box.flush()
            box.unlock()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            # Remove original message
            inbox.lock()
            inbox.discard(key)
            inbox.flush()
            inbox.unlock()
            break               # Found destination, so stop looking.

for box in boxes.itervalues():
    box.close()
```

20.5 mimetypes --- Map filenames to MIME types

Source code: Lib/mimetypes.py

The *mimetypes* module converts between a filename or URL and the MIME type associated with the filename extension. Conversions are provided from filename to MIME type and from MIME type to filename extension; encodings are not supported for the latter conversion.

The module provides one class and a number of convenience functions. The functions are the normal interface to this module, but some applications may be interested in the class as well.

The functions described below provide the primary interface for this module. If the module has not been initialized, they will call *init()* if they rely on the information *init()* sets up.

mimetypes.**guess_type**(*url*, *strict=True*)

Guess the type of a file based on its filename, path or URL, given by *url*. URL can be a string or a *path-like object*.

The return value is a tuple `(type, encoding)` where *type* is `None` if the type can't be guessed (missing or unknown suffix) or a string of the form `'type/subtype'`, usable for a MIME *content-type* header.

encoding is `None` for no encoding or the name of the program used to encode (e.g. **compress** or **gzip**). The encoding is suitable for use as a *Content-Encoding* header, **not** as a *Content-Transfer-Encoding* header. The mappings are table driven. Encoding suffixes are case sensitive; type suffixes are first tried case sensitively, then case insensitively.

The optional *strict* argument is a flag specifying whether the list of known MIME types is limited to only the official types registered with IANA. When *strict* is `True` (the default), only the IANA types are supported; when *strict* is `False`, some additional non-standard but commonly used MIME types are also recognized.

3.8 版更變: Added support for url being a *path-like object*.

mimetypes.**guess_all_extensions**(*type*, *strict=True*)

Guess the extensions for a file based on its MIME type, given by *type*. The return value is a list of strings giving all possible filename extensions, including the leading dot (`'.'`). The extensions are not guaranteed to have been associated with any particular data stream, but would be mapped to the MIME type *type* by *guess_type()*.

The optional *strict* argument has the same meaning as with the *guess_type()* function.

mimetypes.**guess_extension**(*type*, *strict=True*)

Guess the extension for a file based on its MIME type, given by *type*. The return value is a string giving a filename extension, including the leading dot (`'.'`). The extension is not guaranteed to have been associated with any particular data stream, but would be mapped to the MIME type *type* by *guess_type()*. If no extension can be guessed for *type*, `None` is returned.

The optional *strict* argument has the same meaning as with the *guess_type()* function.

Some additional functions and data items are available for controlling the behavior of the module.

mimetypes.**init**(*files=None*)

Initialize the internal data structures. If given, *files* must be a sequence of file names which should be used to augment the default type map. If omitted, the file names to use are taken from `knownfiles`; on Windows, the current registry settings are loaded. Each file named in *files* or `knownfiles` takes precedence over those named before it. Calling `init()` repeatedly is allowed.

Specifying an empty list for *files* will prevent the system defaults from being applied: only the well-known values will be present from a built-in list.

If *files* is `None` the internal data structure is completely rebuilt to its initial default value. This is a stable operation and will produce the same results when called multiple times.

3.2 版更變: Previously, Windows registry settings were ignored.

mimetypes.**read_mime_types**(*filename*)

Load the type map given in the file *filename*, if it exists. The type map is returned as a dictionary mapping filename extensions, including the leading dot (`'.'`), to strings of the form `'type/subtype'`. If the file *filename* does not exist or cannot be read, `None` is returned.

mimetypes.**add_type**(*type*, *ext*, *strict=True*)

Add a mapping from the MIME type *type* to the extension *ext*. When the extension is already known, the new type will replace the old one. When the type is already known the extension will be added to the list of known extensions.

When *strict* is `True` (the default), the mapping will be added to the official MIME types, otherwise to the non-standard ones.

mimetypes.**inited**

Flag indicating whether or not the global data structures have been initialized. This is set to `True` by `init()`.

mimetypes.**knownfiles**

List of type map file names commonly installed. These files are typically named `mime.types` and are installed in different locations by different packages.

mimetypes.**suffix_map**

Dictionary mapping suffixes to suffixes. This is used to allow recognition of encoded files for which the encoding and the type are indicated by the same extension. For example, the `.tgz` extension is mapped to `.tar.gz` to allow the encoding and type to be recognized separately.

mimetypes.**encodings_map**

Dictionary mapping filename extensions to encoding types.

mimetypes.**types_map**

Dictionary mapping filename extensions to MIME types.

mimetypes.**common_types**

Dictionary mapping filename extensions to non-standard, but commonly found MIME types.

An example usage of the module:

```
>>> import mimetypes
>>> mimetypes.init()
>>> mimetypes.knownfiles
['/etc/mime.types', '/etc/httpd/mime.types', ... ]
>>> mimetypes.suffix_map['.tgz']
'.tar.gz'
>>> mimetypes.encodings_map['.gz']
'gzip'
>>> mimetypes.types_map['.tgz']
'application/x-tar-gz'
```

20.5.1 MimeTypes Objects

The `MimeTypes` class may be useful for applications which may want more than one MIME-type database; it provides an interface similar to the one of the `mimetypes` module.

class `mimetypes.`**`MimeTypes`**(*filenames=()*, *strict=True*)

This class represents a MIME-types database. By default, it provides access to the same database as the rest of this module. The initial database is a copy of that provided by the module, and may be extended by loading additional `mime.types`-style files into the database using the `read()` or `readfp()` methods. The mapping dictionaries may also be cleared before loading additional data if the default data is not desired.

The optional *filenames* parameter can be used to cause additional files to be loaded "on top" of the default database.

suffix_map

Dictionary mapping suffixes to suffixes. This is used to allow recognition of encoded files for which the encoding and the type are indicated by the same extension. For example, the `.tgz` extension is mapped to `.tar.gz` to allow the encoding and type to be recognized separately. This is initially a copy of the global `suffix_map` defined in the module.

encodings_map

Dictionary mapping filename extensions to encoding types. This is initially a copy of the global `encodings_map` defined in the module.

types_map

Tuple containing two dictionaries, mapping filename extensions to MIME types: the first dictionary is for the non-standards types and the second one is for the standard types. They are initialized by `common_types` and `types_map`.

types_map_inv

Tuple containing two dictionaries, mapping MIME types to a list of filename extensions: the first dictionary is for the non-standards types and the second one is for the standard types. They are initialized by `common_types` and `types_map`.

guess_extension(*type*, *strict=True*)

Similar to the `guess_extension()` function, using the tables stored as part of the object.

guess_type(*url*, *strict=True*)

Similar to the `guess_type()` function, using the tables stored as part of the object.

guess_all_extensions(*type*, *strict=True*)

Similar to the `guess_all_extensions()` function, using the tables stored as part of the object.

read(*filename*, *strict=True*)

Load MIME information from a file named *filename*. This uses `readfp()` to parse the file.

If *strict* is `True`, information will be added to list of standard types, else to the list of non-standard types.

readfp(*fp*, *strict=True*)

Load MIME type information from an open file *fp*. The file must have the format of the standard `mime.types` files.

If *strict* is `True`, information will be added to the list of standard types, else to the list of non-standard types.

read_windows_registry(*strict=True*)

Load MIME type information from the Windows registry.

可用性: Windows。

If *strict* is `True`, information will be added to the list of standard types, else to the list of non-standard types.

3.2 版新加入.

20.6 base64 ——Base16、Base32、Base64、Base85 資料編碼

源代码： Lib/base64.py

這個模組提供將二進位資料編碼成可顯示 ASCII 字元以及解碼回原始資料的功能，包括了**RFC 3548**中的 Base16、Base32、Base64 等編碼方式，以及標准 Ascii85、Base85 編碼等。

RFC 3548標准編碼可以使電子郵件、URL，或是 HTTP POST Ⓕ容等傳輸管道安全地傳遞資料。這些編碼演算法與 **uuencode** Ⓕ不相同。

此模块提供了两个接口。新的接口提供了从类字节对象 到 ASCII 字节`bytes` 的编码，以及将 ASCII 的类字节对象 或字符串解码到`bytes` 的操作。此模块支持定义在 **RFC 3548** 中的所有 base-64 字母表（普通的、URL 安全的和文件系统安全的）。

旧的接口不提供从字符串的解码操作，但提供了操作文件对象 的编码和解码函数。旧接口只支持标准的 Base64 字母表，并且按照 **RFC 2045** 的规范每 76 个字符增加一个换行符。注意：如果你需要支持 **RFC 2045**，那么使用`email` 模块可能更加合适。

3.3 版更變: 新的接口提供的解码函数现在已经支持只包含 ASCII 的 Unicode 字符串。

3.4 版更變: 所有类字节对象 现在已经被所有编码和解码函数接受。添加了对 Ascii85/Base85 的支持。

新的接口提供：

base64.**b64encode**(*s*, *altchars=None*)
对*bytes-like object* *s* 进行 Base64 编码，并返回编码后的`bytes`。

可选项 *altchars* 必须是一个长 2 字节的*bytes-like object*，它指定了用于替换 + 和 / 的字符。这允许应用程序生成 URL 或文件系统安全的 Base64 字符串。默认值是 `None`，使用标准 Base64 字母表。

base64.**b64decode**(*s*, *altchars=None*, *validate=False*)
解码 Base64 编码过的*bytes-like object* 或 ASCII 字符串 *s* 并返回解码过的`bytes`。

可选项 *altchars* 必须是一个长 2 字节的*bytes-like object*，它指定了用于替换 + 和 / 的字符。

如果 *s* 被不正确地填写，一个`binascii.Error` 错误将被抛出。

如果 *validate* 值为 `False`（默认情况），则在填充检查前，将丢弃既不在标准 base-64 字母表之中也不在备用字母表中的字符。如果 *validate* 为 `True`，这些非 base64 字符将导致`binascii.Error`。

base64.**standard_b64encode**(*s*)
编码*bytes-like object* *s*，使用标准 Base64 字母表并返回编码过的`bytes`。

base64.**standard_b64decode**(*s*)
解码*bytes-like object* 或 ASCII 字符串 *s*，使用标准 Base64 字母表并返回编码过的`bytes`。

base64.**urlsafe_b64encode**(*s*)
编码*bytes-like object* *s*，使用 URL 与文件系统安全的字母表，使用 - 以及 _ 代替标准 Base64 字母表中的 + 和 /。返回编码过的`bytes`。结果中可能包含 =。

base64.**urlsafe_b64decode**(*s*)
解码*bytes-like object* 或 ASCII 字符串 *s*，使用 URL 与文件系统安全的字母表，使用 - 以及 _ 代替标准 Base64 字母表中的 + 和 /。返回解码过的`bytes`

base64.**b32encode**(*s*)
用 Base32 编码*bytes-like object* *s* 并返回编码过的`bytes`

base64.**b32decode**(*s*, *casefold=False*, *map01=None*)
解码 Base32 编码过的*bytes-like object* 或 ASCII 字符串 *s* 并返回解码过的`bytes`。

可选的 *casefold* 是一个指定小写字幕是否可接受为输入的标志。为了安全考虑，默认值为 `False`。

RFC 3548 允许将字母 0(zero) 映射为字母 O(oh)，并可以选择是否将字母 1(one) 映射为 I(eye) 或 L(el)。可选参数 *map01* 不是 `None` 时，它的值指定 1 的映射目标 (I 或 l)，当 *map01* 非 `None` 时，0 总是被映射为 O。为了安全考虑，默认值被设为 `None`，如果是这样，0 和 1 不允许被作为输入。

如果 *s* 被错误地填写或输入中存在字母表之外的字符，将抛出`binascii.Error`。

base64.**b16encode**(*s*)
用 Base16 编码*bytes-like object* *s* 并返回编码过的`bytes`

base64.**b16decode**(*s*, *casefold=False*)
解码 Base16 编码过的*bytes-like object* 或 ASCII 字符串 *s* 并返回解码过的`bytes`。

可选的 *casefold* 是一个指定小写字幕是否可接受为输入的标志。为了安全考虑，默认值为 `False`。

如果 *s* 被错误地填写或输入中存在字母表之外的字符，将抛出`binascii.Error`。

base64.**a85encode**(*b*, **, foldspaces=False, wrapcol=0, pad=False, adobe=False*)
用 Ascii85 编码*bytes-like object* *s* 并返回编码过的`bytes`

foldspaces 是一个可选的标志，使用特殊的短序列'y' 代替'btoa' 提供的 4 个连续空格 (ASCII 0x20)。这个特性不被" 标准" Ascii85 编码支持。

wrapcol 控制了输出是否包含换行符 (`b'\n'`). 如果该值非零, 则每一行只有该值所限制的字符长度.

pad 控制在编码之前输入是否填充为 4 的倍数。请注意，`btoa` 实现总是填充。

adobe 控制编码后的字节序列是否要加上 <~ 和 ~>，这是 Adobe 实现所使用的。

3.4 版新加入.

base64.**a85decode**(*b*, **, foldspaces=False, adobe=False, ignorechars=b'\t\n\r\v'*)
解码 Ascii85 编码过的*bytes-like object* 或 ASCII 字符串 *s* 并返回解码过的`bytes`。

foldspaces 旗标指明是否应接受'y' 短序列作为 4 个连续空格 (ASCII 0x20) 的快捷方式。此特性不被" 标准" Ascii85 编码格式所支持。

adobe 控制输入序列是否为 Adobe Ascii85 格式 (即附加 <~ 和 ~>)。

ignorechars 应当是一个*bytes-like object* 或 ASCII 字符串，其中包含要从输入中忽略的字符。这应当只包含空白字符，并且默认包含 ASCII 中所有的空白字符。

3.4 版新加入.

base64.**b85encode**(*b*, *pad=False*)
用 base85（如 git 风格的二进制 diff 数据所用格式）编码*bytes-like object* *b* 并返回编码后的`bytes`。

如果 *pad* 为真值，输入将以 `b'\0'` 填充以使其编码前长度为 4 字节的倍数。

3.4 版新加入.

base64.**b85decode**(*b*)
解码 base85 编码过的*bytes-like object* 或 ASCII 字符串 *b* 并返回解码过的`bytes`。如有必要，填充会被隐式地移除。

3.4 版新加入.

旧式接口:

base64.**decode**(*input*, *output*)
解码二进制 *input* 文件的内容并将结果二进制数据写入 *output* 文件。*input* 和 *output* 必须为文件对象. *input* 将被读取直至 `input.readline()` 返回空字节串对象。

base64.**decodebytes**(*s*)
解码*bytes-like object* *s*，该对象必须包含一行或多行 base64 编码的数据，并返回已解码的`bytes`。

3.1 版新加入.

base64.**encode**(*input*, *output*)
编码二进制 *input* 文件的内容并将经 base64 编码的数据写入 *output* 文件。*input* 和 *output* 必须为文件对象。*input* 将被读取直到 `input.read()` 返回空字节串对象。`encode()` 会在每输出 76 个字节之后插入一个换行符 (`b'\n'`)，并会确保输出总是以换行符来结束，如 **RFC 2045** (MIME) 所规定的那样。

base64.**encodebytes**(*s*)
编码*bytes-like object* *s*，其中可以包含任意二进制数据，并返回包含经 base64 编码数据的`bytes`，每输出 76 个字节之后将带一个换行符 (`b'\n'`)，并会确保在末尾也有一个换行符，如 **RFC 2045** (MIME) 所规定的那样。

3.1 版新加入.

此模块的一个使用示例:

```
>>> import base64
>>> encoded = base64.b64encode(b'data to be encoded')
>>> encoded
b'ZGF0YSB0byBiZSBlbmNvZGVk'
>>> data = base64.b64decode(encoded)
>>> data
b'data to be encoded'
```

也参考:

模块*binascii* 支持模块，包含 ASCII 到二进制和二进制到 ASCII 转换。

RFC 1521 - MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) 第一部分：规定并描述因特网消息体的格式的机制。 第 5.2 节，"Base64 内容转换编码格式" 提供了 base64 编码格式的定义。

20.7 binhex --- 对 binhex4 文件进行编码和解码

源代码: Lib/binhex.py

3.9 版後已Ⓕ用.

此模块以 binhe4 格式对文件进行编码和解码，该格式允许 Macintosh 文件以 ASCII 格式表示。仅处理数据分支。

binhex 模块定义了以下功能:

binhex.**binhex**(*input*, *output*)
将带有文件名 输入的二进制文件转换为 binhex 文件 输出。输出参数可以是文件名或类文件对象（`write()` 和 `close()` 方法的任何对象）。

binhex.**hexbin**(*input*, *output*)
解码 binhex 文件输入。输入可以是支持 `read()` 和 `close()` 方法的文件名或类文件对象。生成的文件将写入名为 *output* 的文件，除非参数为 `None` ，在这种情况下，从 binhex 文件中读取输出文件名。

还定义了以下异常:

exception binhex.**Error**
当无法使用 binhex 格式编码某些内容时（例如，文件名太长而无法放入文件名字段中），或者输入未正确编码的 binhex 数据时，会引发异常。

也参考:

模块*binascii* 支持模块，包含 ASCII 到二进制和二进制到 ASCII 转换。

20.7.1 Ⓕ解

还有一个替代的、功能更强大的编码器和解码器接口，详细信息请参见源代码。

如果您在非 Macintosh 平台上编码或解码文本文件，它们仍将使用旧的 Macintosh 换行符约定（回车符作为行尾）。

20.8 binascii --- 二进制和 ASCII 码互转

---

binascii 模块包含很多在二进制和二进制表示的各种 ASCII 码之间转换的方法。通常情况不会直接使用这些函数，而是使用像*uu*，*base64*，或*binhex*这样的封装模块。为了执行效率高，*binascii* 模块含有许多用 C 写的低级函数，这些底层函数被一些高级模块所使用。

備Ⓕ: `a2b_*` 函数接受只含有 ASCII 码的 Unicode 字符串。其他函数只接受*字节类对象*（例如*bytes*，*bytearray* 和其他支持缓冲区协议的对象）。

3.3 版更變: ASCII-only unicode strings are now accepted by the `a2b_*` functions.

---

binascii 模块定义了以下函数：

binascii.**a2b_uu**(*string*)
将单行 uu 编码数据转换成二进制数据并返回。uu 编码每行的数据通常包含 45 个（二进制）字节，最后一行除外。每行数据后面可能跟有空格。

binascii.**b2a_uu**(*data*, *, *backtick=False*)
将二进制数据转换为 ASCII 编码字符，返回值是转换后的行数据，包括换行符。*data* 的长度最多为 45。如果 *backtick* 为 ture，则零由 `'`'` 而不是空格表示。

3.7 版更變: 增加 *backtick* 形参。

binascii.**a2b_base64**(*string*)
将 base64 数据块转换成二进制并以二进制数据形式返回。一次可以传递多行数据。

binascii.**b2a_base64**(*data*, *, *newline=True*)
将二进制数据转换为一行用 base64 编码的 ASCII 字符串。返回值是转换后的行数据，如果 *newline* 为 true，则返回值包括换行符。该函数的输出符合：rfc：*3548*。

3.6 版更變: 增加 *newline* 形参。

binascii.**a2b_qp**(*data*, *header=False*)
将一个引号可打印的数据块转换成二进制数据并返回。一次可以转换多行。如果可选参数 *header* 存在且为 true，则数据中的下划线将被解码成空格。

binascii.**b2a_qp**(*data*, *quotetabs=False*, *istext=True*, *header=False*)
将二进制数据转换为一行或多行带引号可打印编码的 ASCII 字符串。返回值是转换后的行数据。如果可选参数 *quotetabs* 存在且为真值，则对所有制表符和空格进行编码。如果可选参数 *istext* 存在且为真值，则不对新行进行编码，但将对尾随空格进行编码。如果可选参数 *header* 存在且为 true，则空格将被编码为下划线 **RFC 1522**。如果可选参数 *header* 存在且为假值，则也会对换行符进行编码；不进行换行转换编码可能会破坏二进制数据流。

binascii.**a2b_hqx**(*string*)
将 binhex4 格式的 ASCII 数据不进行 RLE 解压缩直接转换为二进制数据。该字符串应包含完整数量的二进制字节，或者（在 binhex4 数据最后部分）剩余位为零。

3.9 版後已Ⓕ用.

binascii.**rledecode_hqx**(*data*)
根据 binhex4 标准对数据执行 RLE 解压缩。该算法在一个字节的数据后使用 `0x90` 作为重复指示符，然后计数。计数 `0` 指定字节值 `0x90`。该例程返回解压缩的数据，输入数据以孤立的重复指示符结束的情况下，将引发*Incomplete*异常。

3.2 版更變: 仅接受 bytestring 或 bytearray 对象作为输入。

3.9 版後已Ⓕ用.

binascii.**rlecode_hqx**(*data*)
在 *data* 上执行 binhex4 游程编码压缩并返回结果。

3.9 版後已Ⓕ用.

binascii.**b2a_hqx**(*data*)

执行 hexbin4 类型二进制到 ASCII 码的转换并返回结果字符串。输入数据应经过 RLE 编码，且数据长度可被 3 整除（除了最后一个片段）。

3.9 版後已Ⓕ用.

binascii.**crc_hqx**(*data*, *value*)

以 *value* 作为初始 CRC 计算 *data* 的 16 位 CRC 值，返回其结果。这里使用 CRC-CCITT 生成多项式 $x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$ ，通常表示为 0x1021。该 CRC 被用于 binhex4 格式。

binascii.**crc32**(*data*[, *value*])

计算 CRC-32 ，从 *value* 的初始 CRC 开始计算 *data* 的 32 位校验和。默认初始 CRC 为零。该算法与 ZIP 文件校验和一致。由于该算法被设计用作校验和算法，因此不适合用作通用散列算法。使用方法如下：

```
print(binascii.crc32(b"hello world"))
# Or, in two pieces:
crc = binascii.crc32(b"hello")
crc = binascii.crc32(b" world", crc)
print('crc32 = {:#010x}'.format(crc))
```

3.0 版更變: 校验结果始终是无符号类型的。要在所有 Python 版本和平台上生成相同的数值，请使用 `crc32(data) & 0xffffffff` 。

binascii.**b2a_hex**(*data*[, *sep*[, *bytes_per_sep=1*]])
binascii.**hexlify**(*data*[, *sep*[, *bytes_per_sep=1*]])

返回二进制数据 *data* 的十六进制表示形式。*data* 的每个字节都被转换为相应的 2 位十六进制表示形式。因此返回的字节对象的长度是 *data* 的两倍。

使用：`bytes.hex()` 方法也可以方便地实现相似的功能（但仅返回文本字符串）。

如果指定了 *sep*，它必须为单字符 str 或 bytes 对象。它将被插入每个 *bytes_per_sep* 输入字节之后。分隔符位置默认从输出的右端开始计数，如果你希望从左端开始计数，请提供一个负的 *bytes_per_sep* 值。

```
>>> import binascii
>>> binascii.b2a_hex(b'\xb9\x01\xef')
b'b901ef'
>>> binascii.hexlify(b'\xb9\x01\xef', '-')
b'b9-01-ef'
>>> binascii.b2a_hex(b'\xb9\x01\xef', b'_', 2)
b'b9_01ef'
>>> binascii.b2a_hex(b'\xb9\x01\xef', b' ', -2)
b'b901 ef'
```

3.8 版更變: 添加了 *sep* 和 *bytes_per_sep* 形参。

binascii.**a2b_hex**(*hexstr*)
binascii.**unhexlify**(*hexstr*)

返回由十六进制字符串 *hexstr* 表示的二进制数据。此函数功能与`b2a_hex()` 相反。*hexstr* 必须包含偶数个十六进制数字（可以是大写或小写），否则会引发`Error` 异常。

使用：`bytes.fromhex()` 类方法也实现相似的功能（仅接受文本字符串参数，不限制其中的空白字符）。

exception binascii.**Error**

通常是因为编程错误引发的异常。

exception binascii.**Incomplete**

数据不完整引发的异常。通常不是编程错误导致的，可以通过读取更多的数据并再次尝试来处理该异常。

也参考:

模块*base64* 支持在 16，32，64，85 进制中进行符合 RFC 协议的 base64 样式编码。

模块*binhex* 支持在 Macintosh 上使用的 binhex 格式。

模块*uu* 支持在 Unix 上使用的 UU 编码。

模块*quopri* 支持在 MIME 版本电子邮件中使用引号可打印编码。

20.9 quopri --- 编码与解码经过 MIME 转码的可打印数据

源代码: Lib/quopri.py

此模块会执行转换后可打印的传输编码与解码，具体定义见 **RFC 1521**: "MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) Part One: Mechanisms for Specifying and Describing the Format of Internet Message Bodies"。转换后可打印的编码格式被设计用于只包含相对较少的不可打印字符的数据；如果存在大量这样的字符，通过*base64* 模块所提供的 base64 编码方案会更为紧凑，例如当发送图片文件时。

`quopri.`**`decode`**(*input*, *output*, *header=False*)

解码 *input* 文件的内容并将已解码二进制数据结果写入 *output* 文件。*input* 和 *output* 必须为二进制文件对象。如果提供了可选参数 *header* 且为真值，下划线将被解码为空格。此函数可用于解码 "Q" 编码的头数据，具体描述见 **RFC 1522**: "MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) Part Two: Message Header Extensions for Non-ASCII Text"。

`quopri.`**`encode`**(*input*, *output*, *quotetabs*, *header=False*)

编码 *input* 文件的内容并将转换后可打印的数据结果写入 *output* 文件。*input* 和 *output* 必须为二进制文件对象. *quotetabs* 是一个非可选的旗标，它控制是否要编码内嵌的空格与制表符；当为真值时将编码此类内嵌空白符，当为假值时则保持原样不进行编码。请注意出现在行尾的空格与制表符总是会被编码，具体描述见 **RFC 1521**。*header* 旗标控制空格符是否要编码为下划线，具体描述见 **RFC 1522**。

`quopri.`**`decodestring`**(*s*, *header=False*)

类似*decode()*，区别在于它接受一个源*bytes* 并返回对应的已解码*bytes*。

`quopri.`**`encodestring`**(*s*, *quotetabs=False*, *header=False*)

类型*encode()*，区别在于它接受一个源*bytes* 并返回对应的已编码*bytes*。在默认情况下，它会发送 `False` 值给*encode()* 函数的 *quotetabs* 形参。

也参考:

模块*base64* 编码与解码 MIME base64 数据

20.10 uu --- 对 uuencode 文件进行编码与解码

源代码: Lib/uu.py

此模块使用 uuencode 格式来编码和解码文件，以便任意二进制数据可通过仅限 ASCII 码的连接进行传输。在任何要求文件参数的地方，这些方法都接受文件类对象。为了保持向下兼容，也接受包含路径名称的字符串，并且将打开相应的文件进行读写；路径名称 `'-'` 被解读为标准输入或输出。但是，此接口已被弃用；在 Windows 中调用者最好是自行打开文件，并在需要时确保模式为 `'rb'` or `'wb'`。

此代码由 Lance Ellinghouse 贡献，并由 Jack Jansen 修改。

uu 模块定义了以下函数:

`uu.`**`encode`**(*in_file*, *out_file*, *name=None*, *mode=None*, *, *backtick=False*)

使用 uuencode 将 *in_file* 文件编码为 *out_file* 文件。经过 uuencoded 编码的文件将具有指定 *name* 和 *mode* 作为解码该文件默认结果的标头。默认值会相应地从 *in_file* 或 `'-'` 以及 `0o666` 中提取。如果 *backtick* 为真值，零会用 `'`'` 而不是空格来表示。

3.7 版更變: 增加 *backtick* 参数

uu.**decode**(*in_file*, *out_file=None*, *mode=None*, *quiet=False*)

调用此函数会解码 uuencod 编码的 *in_file* 文件并将结果放入 *out_file* 文件。如果 *out_file* 是一个路径名称，*mode* 会在必须创建文件时用于设置权限位。*out_file* 和 *mode* 的默认值会从 uuencode 标头中提取。但是，如果标头中指定的文件已存在，则会引发`uu.Error`。

如果输入由不正确的 uuencode 编码器生成，`decode()` 可能会打印一条警告到标准错误，这样 Python 可以从该错误中恢复。将 *quiet* 设为真值可以屏蔽此警告。

exception uu.**Error**

`Exception` 的子类，此异常可由`uu.decode()` 在多种情况下引发，如上文所述，此外还包括格式错误的标头或被截断的输入文件等。

也参考:

模块*binascii* 支持模块，包含 ASCII 到二进制和二进制到 ASCII 转换。

CHAPTER 21

结构化标记处理工具

Python 支持各种模块，以处理各种形式的结构化数据标记。这包括使用标准通用标记语言（SGML）和超文本标记语言（HTML）的模块，以及使用可扩展标记语言（XML）的几个接口。

21.1 html --- 超文本标记语言支持

源码： Lib/html/__init__.py

该模块定义了操作 HTML 的工具。

html.**escape**(*s*, *quote=True*)

将字符串 *s* 中的字符 "&" 、< 和 > 转换为安全的 HTML 序列。如果需要在 HTML 中显示可能包含此类字符的文本，请使用此选项。如果可选的标志 *quote* 为真值，则字符 (") 和 (') 也被转换；这有助于包含在由引号分隔的 HTML 属性中，如 `<a href="...">`。

3.2 版新加入.

html.**unescape**(*s*)

将字符串 *s* 中的所有命名和数字字符引用 (例如 `>`, `>`, `>`) 转换为相应的 Unicode 字符。此函数使用 HTML 5 标准为有效和无效字符引用定义的规则，以及*HTML 5 命名字符引用列表*。

3.4 版新加入.

html 包中的子模块是：

- *html.parser* ——具有宽松解析模式的 HTML / XHTML 解析器
- *html.entities* -- HTML 实体定义

21.2 html.parser --- 简单的 HTML 和 XHTML 解析器

源代码： Lib/html/parser.py

这个模块定义了一个*HTMLParser* 类，为 HTML（超文本标记语言）和 XHTML 文本文件解析提供基础。

class html.parser.**HTMLParser**(*, *convert_charrefs=True*)

创建一个能解析无效标记的解析器实例。

如果 *convert_charrefs* 为 True (默认值)，则所有字符引用 (script/style 元素中的除外) 都会自动转换为相应的 Unicode 字符。

一个*HTMLParser* 类的实例用来接受 HTML 数据，并在标记开始、标记结束、文本、注释和其他元素标记出现的时候调用对应的方法。要实现具体的行为，请使用*HTMLParser* 的子类并重载其方法。

这个解析器不检查结束标记是否与开始标记匹配，也不会因外层元素完毕而隐式关闭了的元素引发结束标记处理。

3.4 版更變: *convert_charrefs* 关键字参数被添加。

3.5 版更變: *convert_charrefs* 参数的默认值现在为 True。

21.2.1 HTML 解析器的示例程序

下面是简单的 HTML 解析器的一个基本示例，使用*HTMLParser* 类，当遇到开始标记、结束标记以及数据的时候将内容打印出来。

```
from html.parser import HTMLParser

class MyHTMLParser(HTMLParser):
    def handle_starttag(self, tag, attrs):
        print("Encountered a start tag:", tag)

    def handle_endtag(self, tag):
        print("Encountered an end tag :", tag)

    def handle_data(self, data):
        print("Encountered some data  :", data)

parser = MyHTMLParser()
parser.feed('<html><head><title>Test</title></head>'
            '<body><h1>Parse me!</h1></body></html>')
```

输出是:

```
Encountered a start tag: html
Encountered a start tag: head
Encountered a start tag: title
Encountered some data  : Test
Encountered an end tag : title
Encountered an end tag : head
Encountered a start tag: body
Encountered a start tag: h1
Encountered some data  : Parse me!
Encountered an end tag : h1
Encountered an end tag : body
Encountered an end tag : html
```

21.2.2 HTMLParser 方法

HTMLParser 实例有下列方法：

HTMLParser.**feed**(*data*)
填充一些文本到解析器中。如果包含完整的元素，则被处理；如果数据不完整，将被缓冲直到更多的数据被填充，或者*close()* 被调用。*data* 必须为*str* 类型。

HTMLParser.**close**()
如同后面跟着一个文件结束标记一样，强制处理所有缓冲数据。这个方法能被派生类重新定义，用于在输入的末尾定义附加处理，但是重定义的版本应当始终调用基类*HTMLParser* 的*close()* 方法。

HTMLParser.**reset**()
重置实例。丢失所有未处理的数据。在实例化阶段被隐式调用。

HTMLParser.**getpos**()
返回当前行号和偏移值。

HTMLParser.**get_starttag_text**()
返回最近打开的开始标记中的文本。结构化处理时通常应该不需要这个，但在处理“已部署”的 HTML 或是在以最小改变来重新生成输入时可能会有用处（例如可以保留属性间的空格等）。

下列方法将在遇到数据或者标记元素的时候被调用。他们需要在子类中重载。基类的实现中没有任何实际操作（除了*handle_startendtag()* ）：

HTMLParser.**handle_starttag**(*tag*, *attrs*)
这个方法在标签开始的时候被调用（例如：`<div id="main">` ）。

tag 参数是小写的标记名。*attrs* 参数是一个 `(name, value)` 形式的列表，包含了所有在标记的 `<>` 括号中找到的属性。*name* 转换为小写，*value* 的引号被去除，字符和实体引用都会被替换。

实例中，对于标签 `<A HREF="https://www.cwi.nl/">`，这个方法将以下列形式被调用 `handle_starttag('a', [('href', 'https://www.cwi.nl/')])` 。

html.entities 中的所有实体引用，会被替换为属性值。

HTMLParser.**handle_endtag**(*tag*)
此方法被用来处理元素的结束标记（例如：`</div>` ）。

tag 参数是小写的标签名。

HTMLParser.**handle_startendtag**(*tag*, *attrs*)
类似于*handle_starttag()*，只是在解析器遇到 XHTML 样式的空标记时被调用（`<img ... />`）。这个方法能被需要这种特殊词法信息的子类重载；默认实现仅简单调用*handle_starttag()* 和*handle_endtag()* 。

HTMLParser.**handle_data**(*data*)
这个方法被用来处理任意数据（例如：文本节点和 `<script>...</script>` 以及 `<style>...</style>` 中的内容）。

HTMLParser.**handle_entityref**(*name*)
这个方法被用于处理 `&name;` 形式的命名字符引用（例如 `>`），其中 *name* 是通用的实体引用（例如：`'gt'`）。如果 *convert_charrefs* 为 `True`，该方法永远不会被调用。

HTMLParser.**handle_charref**(*name*)
这个方法被用来处理 `&#NNN;` 和 `&#xNNN;` 形式的十进制和十六进制字符引用。例如，`>` 等效的十进制形式为 `>` ，而十六进制形式为 `>` ；在这种情况下，方法将收到 `'62'` 或 `'x3E'` 。如果 *convert_charrefs* 为 `True` ，则该方法永远不会被调用。

HTMLParser.**handle_comment**(*data*)
这个方法在遇到注释的时候被调用（例如：`<!--comment-->` ）。

例如，`<!-- comment -->` 这个注释会用 `' comment '` 作为参数调用此方法。

Internet Explorer 条件注释（condcoms）的内容也被发送到这个方法，因此，对于 `<![if IE 9]>IE9-specific content<![endif]>` ，这个方法将接收到 `'[if IE 9]>IE9-specific content<![endif]'` 。

`HTMLParser.`**`handle_decl`**`(decl)`

这个方法用来处理 HTML doctype 申明（例如 `<!DOCTYPE html>` ）。

decl 形参为 `<!...>` 标记中的所有内容（例如: `'DOCTYPE html'` ）。

`HTMLParser.`**`handle_pi`**`(data)`

此方法在遇到处理指令的时候被调用。*data* 形参将包含整个处理指令。例如，对于处理指令 `<?proc color='red'>` ，这个方法将以 `handle_pi("proc color='red'")` 形式被调用。它旨在被派生类重载；基类实现中无任何实际操作。

备Ⓕ: *`HTMLParser`* 类使用 SGML 语法规则处理指令。使用 `'?'` 结尾的 XHTML 处理指令将导致 `'?'` 包含在 *data* 中。

`HTMLParser.`**`unknown_decl`**`(data)`

当解析器读到无法识别的声明时，此方法被调用。

data 形参为 `<![...]>` 标记中的所有内容。某些时候对派生类的重载很有用。基类实现中无任何实际操作。

21.2.3 示例

下面的类实现了一个解析器，用于更多示例的演示:

```
from html.parser import HTMLParser
from html.entities import name2codepoint

class MyHTMLParser(HTMLParser):
    def handle_starttag(self, tag, attrs):
        print("Start tag:", tag)
        for attr in attrs:
            print("     attr:", attr)

    def handle_endtag(self, tag):
        print("End tag  :", tag)

    def handle_data(self, data):
        print("Data     :", data)

    def handle_comment(self, data):
        print("Comment  :", data)

    def handle_entityref(self, name):
        c = chr(name2codepoint[name])
        print("Named ent:", c)

    def handle_charref(self, name):
        if name.startswith('x'):
            c = chr(int(name[1:], 16))
        else:
            c = chr(int(name))
        print("Num ent  :", c)

    def handle_decl(self, data):
        print("Decl     :", data)

parser = MyHTMLParser()
```

解析一个文档类型声明:

```
>>> parser.feed('<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" '
...             '"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">')
Decl     : DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/
↪html4/strict.dtd"
```

解析一个具有一些属性和标题的元素:

```
>>> parser.feed('<img src="python-logo.png" alt="The Python logo">')
Start tag: img
     attr: ('src', 'python-logo.png')
     attr: ('alt', 'The Python logo')
>>>
>>> parser.feed('<h1>Python</h1>')
Start tag: h1
Data     : Python
End tag  : h1
```

`script` 和 `style` 元素中的内容原样返回，无需进一步解析:

```
>>> parser.feed('<style type="text/css">#python { color: green }</style>')
Start tag: style
     attr: ('type', 'text/css')
Data     : #python { color: green }
End tag  : style

>>> parser.feed('<script type="text/javascript">'
...             'alert("<strong>hello!</strong>");</script>')
Start tag: script
     attr: ('type', 'text/javascript')
Data     : alert("<strong>hello!</strong>");
End tag  : script
```

解析注释:

```
>>> parser.feed('<!-- a comment -->'
...             '<!--[if IE 9]>IE-specific content<![endif]-->')
Comment  :  a comment
Comment  : [if IE 9]>IE-specific content<![endif]
```

解析命名或数字形式的字符引用，并把他们转换到正确的字符（注意：这 3 种转义都是 `'>'` ）:

```
>>> parser.feed('&gt;&#62;&#x3E;')
Named ent: >
Num ent  : >
Num ent  : >
```

填充不完整的块给*feed()* 执行，*handle_data()* 可能会多次调用（除非 *convert_charrefs* 被设置为 `True` ）:

```
>>> for chunk in ['<sp', 'an>buff', 'ered ', 'text</s', 'pan>']:
...     parser.feed(chunk)
...
Start tag: span
Data     : buff
Data     : ered
Data     : text
End tag  : span
```

解析无效的 HTML (例如：未引用的属性）也能正常运行:

```
>>> parser.feed('<p><a class=link href=#main>tag soup</p ></a>')
Start tag: p
Start tag: a
     attr: ('class', 'link')
     attr: ('href', '#main')
Data     : tag soup
End tag  : p
End tag  : a
```

21.3 html.entities --- HTML 一般实体的定义

源码： Lib/html/entities.py

该模块定义了四个词典，*html5*、*name2codepoint*、*codepoint2name*、以及*entitydefs*。

html.entities.**html5**

将 HTML5 命名字符引用[1] 映射到等效的 Unicode 字符的字典，例如 `html5['gt;'] == '>'`。请注意，尾随的分号包含在名称中（例如 `'gt;'`），但是即使没有分号，一些名称也会被标准接受，在这种情况下，名称出现时带有和不带有 `';'`。另见*html.unescape()*。

3.3 版新加入.

html.entities.**entitydefs**

将 XHTML 1.0 实体定义映射到 ISO Latin-1 中的替换文本的字典。

html.entities.**name2codepoint**

将 HTML 实体名称映射到 Unicode 代码点的字典。

html.entities.**codepoint2name**

将 Unicode 代码点映射到 HTML 实体名称的字典。

Ⓕ解

21.4 XML 處理模組

源码： Lib/xml/

用于处理 XML 的 Python 接口分组在 `xml` 包中。

> **警告：** XML 模块对于错误或恶意构造的数据是不安全的。如果需要解析不受信任或未经身份验证的数据，请参阅*XML 漏洞* 和*defusedxml 和 defusedexpat 软件包* 部分。

值得注意的是*xml* 包中的模块要求至少有一个 SAX 兼容的 XML 解析器可用。在 Pythonm 中包含 Expat 解析器，因此*xml.parsers.expat* 模块将始终可用。

xml.dom 和*xml.sax* 包的文档是 DOM 和 SAX 接口的 Python 绑定的定义。

XML 处理子模块包括:

- *xml.etree.ElementTree*：ElementTree API，一个简单而轻量级的 XML 处理器
- *xml.dom*：DOM API 定义
- *xml.dom.minidom*：最小的 DOM 实现

[1] 参见 https://www.w3.org/TR/html5/syntax.html#named-character-references

- *xml.dom.pulldom*：支持构建部分 DOM 树
- *xml.sax*：SAX2 基类和便利函数
- *xml.parsers.expat*：Expat 解析器绑定

21.4.1 XML 漏洞

XML 处理模块对于恶意构造的数据是不安全的。攻击者可能滥用 XML 功能来执行拒绝服务攻击、访问本地文件、生成与其它计算机的网络连接或绕过防火墙。

下表概述了已知的攻击以及各种模块是否容易受到攻击。

种类	sax	etree	minidom	pulldom	xmlrpc
billion laughs	**易受攻击**	**易受攻击**	**易受攻击**	**易受攻击**	**易受攻击**
quadratic blowup	**易受攻击**	**易受攻击**	**易受攻击**	**易受攻击**	**易受攻击**
external entity expansion	安全 (4)	安全 (1)	安全 (2)	安全 (4)	安全 (3)
DTD retrieval	安全 (4)	安全	安全	安全 (4)	安全
decompression bomb	安全	安全	安全	安全	**易受攻击**

1. *xml.etree.ElementTree* 不会扩展外部实体并在实体发生时引发 `ParserError`。
2. *xml.dom.minidom* 不会扩展外部实体，只是简单地返回未扩展的实体。
3. `xmlrpclib` 不扩展外部实体并省略它们。
4. 从 Python 3.7.1 开始，默认情况下不再处理外部通用实体。

billion laughs / exponential entity expansion （狂笑/递归实体扩展） Billion Laughs 攻击 -- 也称为递归实体扩展 -- 使用多级嵌套实体。每个实体多次引用另一个实体，最终实体定义包含一个小字符串。指数级扩展导致几千 GB 的文本，并消耗大量内存和 CPU 时间。

quadratic blowup entity expansion（二次爆炸实体扩展） 二次爆炸攻击类似于 Billion Laughs 攻击，它也滥用实体扩展。它不是嵌套实体，而是一遍又一遍地重复一个具有几千个字符的大型实体。攻击不如递归情况有效，但它避免触发禁止深度嵌套实体的解析器对策。

external entity expansion 实体声明可以包含的不仅仅是替换文本。它们还可以指向外部资源或本地文件。XML 解析器访问资源并将内容嵌入到 XML 文档中。

DTD retrieval Python 的一些 XML 库*xml.dom.pulldom* 从远程或本地位置检索文档类型定义。该功能与外部实体扩展问题具有相似的含义。

decompression bomb Decompression bombs（解压炸弹，又名 ZIP bomb）适用于所有可以解析压缩 XML 流（例如 gzip 压缩的 HTTP 流或 LZMA 压缩的文件）的 XML 库。对于攻击者来说，它可以将传输的数据量减少三个量级或更多。

PyPI 上 defusedxml 的文档包含有关所有已知攻击向量的更多信息以及示例和参考。

21.4.2 `defusedxml` 和 `defusedexpat` 软件包

defusedxml 是一个纯 Python 软件包，它修改了所有标准库 XML 解析器的子类，可以防止任何潜在的恶意操作。对于解析不受信任的 XML 数据的任何服务器代码，建议使用此程序包。该软件包还提供了有关更多 XML 漏洞（如 XPath 注入）的示例漏洞和扩展文档。

defusedexpat 提供了一个修改过的 libexpat 和一个打过补丁的 `pyexpat` 模块，它有针对实体扩展 DoS 攻击的对策。`defusedexpat` 模块仍然允许合理且可配置的实体扩展量。这些修改可能包含在 Python 的某些未来版本中，但不会包含在 Python 的任何修复版本中，因为它们会破坏向后兼容性。

21.5 xml.etree.ElementTree --- ElementTree XML API

源代码： Lib/xml/etree/ElementTree.py

---

xml.etree.ElementTree 模块实现了一个简单高效的 API，用于解析和创建 XML 数据。

3.3 版更變: 只要有可能，这个模块将使用快速实现。xml.etree.cElementTree 模块已弃用。

> **警告：** *xml.etree.ElementTree* 模块对于恶意构建的数据是不安全的。如果需要解析不可信或未经身份验证的数据，请参见*XML 漏洞* 。

21.5.1 教程

这是一个使用*xml.etree.ElementTree* （简称 ET ）的简短教程。目标是演示模块的一些构建块和基本概念。

XML 树和元素

XML 是一种固有的分层数据格式，最自然的表示方法是使用树。为此，ET 有两个类：*ElementTree* 将整个 XML 文档表示为一个树，*Element* 表示该树中的单个节点。与整个文档的交互（读写文件）通常在*ElementTree* 级别完成。与单个 XML 元素及其子元素的交互是在*Element* 级别完成的。

解析 XML

我们将使用以下 XML 文档作为本节的示例数据：

```
<?xml version="1.0"?>
<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank>1</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
        <neighbor name="Austria" direction="E"/>
        <neighbor name="Switzerland" direction="W"/>
    </country>
    <country name="Singapore">
        <rank>4</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor name="Malaysia" direction="N"/>
    </country>
    <country name="Panama">
        <rank>68</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>13600</gdppc>
        <neighbor name="Costa Rica" direction="W"/>
        <neighbor name="Colombia" direction="E"/>
    </country>
</data>
```

可以通过从文件中读取来导入此数据：

```
import xml.etree.ElementTree as ET
tree = ET.parse('country_data.xml')
root = tree.getroot()
```

或直接从字符串中解析:

```
root = ET.fromstring(country_data_as_string)
```

fromstring() 将 XML 从字符串直接解析为*Element* ，该元素是已解析树的根元素。其他解析函数可能会创建一个*ElementTree* 。确切信息请查阅文档。

作为*Element* ， root 具有标签和属性字典:

```
>>> root.tag
'data'
>>> root.attrib
{}
```

还有可以迭代的子节点:

```
>>> for child in root:
...     print(child.tag, child.attrib)
...
country {'name': 'Liechtenstein'}
country {'name': 'Singapore'}
country {'name': 'Panama'}
```

子级是可以嵌套的，我们可以通过索引访问特定的子级节点:

```
>>> root[0][1].text
'2008'
```

備Ⓕ: 并非 XML 输入的所有元素都将作为解析树的元素结束。目前，此模块跳过输入中的任何 XML 注释、处理指令和文档类型声明。然而，使用这个模块的 API 而不是从 XML 文本解析构建的树可以包含注释和处理指令，生成 XML 输出时同样包含这些注释和处理指令。可以通过将自定义*TreeBuilder* 实例传递给*XMLParser* 构造函数来访问文档类型声明。

Pull API 进行非阻塞解析

Most parsing functions provided by this module require the whole document to be read at once before returning any result. It is possible to use an *XMLParser* and feed data into it incrementally, but it is a push API that calls methods on a callback target, which is too low-level and inconvenient for most needs. Sometimes what the user really wants is to be able to parse XML incrementally, without blocking operations, while enjoying the convenience of fully constructed *Element* objects.

The most powerful tool for doing this is *XMLPullParser*. It does not require a blocking read to obtain the XML data, and is instead fed with data incrementally with *XMLPullParser.feed()* calls. To get the parsed XML elements, call *XMLPullParser.read_events()*. Here is an example:

```
>>> parser = ET.XMLPullParser(['start', 'end'])
>>> parser.feed('<mytag>sometext')
>>> list(parser.read_events())
[('start', <Element 'mytag' at 0x7fa66db2be58>)]
>>> parser.feed(' more text</mytag>')
>>> for event, elem in parser.read_events():
...     print(event)
...     print(elem.tag, 'text=', elem.text)
...
end
```

The obvious use case is applications that operate in a non-blocking fashion where the XML data is being received from a socket or read incrementally from some storage device. In such cases, blocking reads are unacceptable.

Because it's so flexible, *XMLPullParser* can be inconvenient to use for simpler use-cases. If you don't mind your application blocking on reading XML data but would still like to have incremental parsing capabilities, take a look at *iterparse()*. It can be useful when you're reading a large XML document and don't want to hold it wholly in memory.

查找感兴趣的元素

Element 有一些很有效的方法，可帮助递归遍历其下的所有子树（包括子级，子级的子级，等等）。例如*Element.iter()*:

```
>>> for neighbor in root.iter('neighbor'):
...     print(neighbor.attrib)
...
{'name': 'Austria', 'direction': 'E'}
{'name': 'Switzerland', 'direction': 'W'}
{'name': 'Malaysia', 'direction': 'N'}
{'name': 'Costa Rica', 'direction': 'W'}
{'name': 'Colombia', 'direction': 'E'}
```

Element.findall() 仅查找当前元素的直接子元素中带有指定标签的元素。*Element.find()* 找带有特定标签的 第一个子级，然后可以用*Element.text* 访问元素的文本内容。*Element.get* 访问元素的属性:

```
>>> for country in root.findall('country'):
...     rank = country.find('rank').text
...     name = country.get('name')
...     print(name, rank)
...
Liechtenstein 1
Singapore 4
Panama 68
```

通过使用*XPath* ，可以更精确地指定要查找的元素。

修改 XML 文件

ElementTree 提供了一种构建 XML 文档并将其写入文件的简单方法。调用*ElementTree.write()* 方法就可以实现。

创建后可以直接操作*Element* 对象。例如：使用*Element.text* 修改文本字段，使用*Element.set()* 方法添加和修改属性，以及使用*Element.append()* 添加新的子元素。

假设我们要为每个国家/地区的中添加一个排名，并在排名元素中添加一个 `updated` 属性：

```
>>> for rank in root.iter('rank'):
...     new_rank = int(rank.text) + 1
...     rank.text = str(new_rank)
...     rank.set('updated', 'yes')
...
>>> tree.write('output.xml')
```

生成的 XML 现在看起来像这样：

```
<?xml version="1.0"?>
<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank updated="yes">2</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
        <neighbor name="Austria" direction="E"/>
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        <neighbor name="Switzerland" direction="W"/>
    </country>
    <country name="Singapore">
        <rank updated="yes">5</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor name="Malaysia" direction="N"/>
    </country>
    <country name="Panama">
        <rank updated="yes">69</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>13600</gdppc>
        <neighbor name="Costa Rica" direction="W"/>
        <neighbor name="Colombia" direction="E"/>
    </country>
</data>
```

可以使用*Element.remove()* 删除元素。假设我们要删除排名高于 50 的所有国家/地区:

```
>>> for country in root.findall('country'):
...     rank = int(country.find('rank').text)
...     if rank > 50:
...         root.remove(country)
...
>>> tree.write('output.xml')
```

生成的 XML 现在看起来像这样:

```
<?xml version="1.0"?>
<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank updated="yes">2</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
        <neighbor name="Austria" direction="E"/>
        <neighbor name="Switzerland" direction="W"/>
    </country>
    <country name="Singapore">
        <rank updated="yes">5</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor name="Malaysia" direction="N"/>
    </country>
</data>
```

构建 XML 文档

SubElement() 函数还提供了一种便捷方法来为给定元素创建新的子元素:

```
>>> a = ET.Element('a')
>>> b = ET.SubElement(a, 'b')
>>> c = ET.SubElement(a, 'c')
>>> d = ET.SubElement(c, 'd')
>>> ET.dump(a)
<a><b /><c><d /></c></a>
```

使用命名空间解析 XML

If the XML input has namespaces, tags and attributes with prefixes in the form `prefix:sometag` get expanded to `{uri}sometag` where the *prefix* is replaced by the full *URI*. Also, if there is a default namespace, that full URI gets prepended to all of the non-prefixed tags.

Here is an XML example that incorporates two namespaces, one with the prefix "fictional" and the other serving as the default namespace:

```
<?xml version="1.0"?>
<actors xmlns:fictional="http://characters.example.com"
        xmlns="http://people.example.com">
    <actor>
        <name>John Cleese</name>
        <fictional:character>Lancelot</fictional:character>
        <fictional:character>Archie Leach</fictional:character>
    </actor>
    <actor>
        <name>Eric Idle</name>
        <fictional:character>Sir Robin</fictional:character>
        <fictional:character>Gunther</fictional:character>
        <fictional:character>Commander Clement</fictional:character>
    </actor>
</actors>
```

One way to search and explore this XML example is to manually add the URI to every tag or attribute in the xpath of a *find()* or *findall()*:

```
root = fromstring(xml_text)
for actor in root.findall('{http://people.example.com}actor'):
    name = actor.find('{http://people.example.com}name')
    print(name.text)
    for char in actor.findall('{http://characters.example.com}character'):
        print(' |-->', char.text)
```

A better way to search the namespaced XML example is to create a dictionary with your own prefixes and use those in the search functions:

```
ns = {'real_person': 'http://people.example.com',
      'role': 'http://characters.example.com'}

for actor in root.findall('real_person:actor', ns):
    name = actor.find('real_person:name', ns)
    print(name.text)
    for char in actor.findall('role:character', ns):
        print(' |-->', char.text)
```

These two approaches both output:

```
John Cleese
 |--> Lancelot
 |--> Archie Leach
Eric Idle
 |--> Sir Robin
 |--> Gunther
 |--> Commander Clement
```

其他资源

See http://effbot.org/zone/element-index.htm for tutorials and links to other docs.

21.5.2 XPath 支持

This module provides limited support for XPath expressions for locating elements in a tree. The goal is to support a small subset of the abbreviated syntax; a full XPath engine is outside the scope of the module.

示例

Here's an example that demonstrates some of the XPath capabilities of the module. We'll be using the `countrydata` XML document from the *Parsing XML* section:

```
import xml.etree.ElementTree as ET

root = ET.fromstring(countrydata)

# Top-level elements
root.findall(".")

# All 'neighbor' grand-children of 'country' children of the top-level
# elements
root.findall("./country/neighbor")

# Nodes with name='Singapore' that have a 'year' child
root.findall(".//year/..[@name='Singapore']")

# 'year' nodes that are children of nodes with name='Singapore'
root.findall(".//*[@name='Singapore']/year")

# All 'neighbor' nodes that are the second child of their parent
root.findall(".//neighbor[2]")
```

For XML with namespaces, use the usual qualified `{namespace}tag` notation:

```
# All dublin-core "title" tags in the document
root.findall(".//{http://purl.org/dc/elements/1.1/}title")
```

支持的 XPath 语法

语法	含义
`tag`	Selects all child elements with the given tag. For example, `spam` selects all child elements named `spam`, and `spam/egg` selects all grandchildren named `egg` in all children named `spam`. `{namespace}*` selects all tags in the given namespace, `{*}spam` selects tags named `spam` in any (or no) namespace, and `{}*` only selects tags that are not in a namespace. 3.8 版更變: Support for star-wildcards was added.
`*`	选择所有子元素，包括注释和处理说明。例如 `*/egg` 选择所有名为 `egg` 的孙元素。
`.`	选择当前节点。这在路径的开头非常有用，用于指示它是相对路径。
`//`	Selects all subelements, on all levels beneath the current element. For example, `.//egg` selects all `egg` elements in the entire tree.
`..`	Selects the parent element. Returns `None` if the path attempts to reach the ancestors of the start element (the element `find` was called on).
`[@attrib]`	选择具有给定属性的所有元素。
`[@attrib='value']`	选择给定属性具有给定值的所有元素。该值不能包含引号。
`[tag]`	选择所有包含 `tag` 子元素的元素。只支持直系子元素。
`[.='text']`	选择完整文本内容等于 `text` 的所有元素（包括后代）。 3.7 版新加入.
`[tag='text']`	选择所有包含名为 `tag` 的子元素的元素，这些子元素（包括后代）的完整文本内容等于给定的 `text` 。
`[position]`	Selects all elements that are located at the given position. The position can be either an integer (1 is the first position), the expression `last()` (for the last position), or a position relative to the last position (e.g. `last()-1`).

谓词（方括号内的表达式）之前必须带有标签名称，星号或其他谓词。`position` 谓词前必须有标签名称。

21.5.3 参考引用

函数

`xml.etree.ElementTree.`**`canonicalize`**(*xml_data=None*, *, *out=None*, *from_file=None*, **options*)

C14N 2.0 转换功能。.

Canonicalization is a way to normalise XML output in a way that allows byte-by-byte comparisons and digital signatures. It reduced the freedom that XML serializers have and instead generates a more constrained XML representation. The main restrictions regard the placement of namespace declarations, the ordering of attributes, and ignorable whitespace.

This function takes an XML data string (*xml_data*) or a file path or file-like object (*from_file*) as input, converts it to the canonical form, and writes it out using the *out* file(-like) object, if provided, or returns it as a text string if not. The output file receives text, not bytes. It should therefore be opened in text mode with `utf-8` encoding.

典型使用:

```
xml_data = "<root>...</root>"
print(canonicalize(xml_data))

with open("c14n_output.xml", mode='w', encoding='utf-8') as out_file:
    canonicalize(xml_data, out=out_file)

with open("c14n_output.xml", mode='w', encoding='utf-8') as out_file:
    canonicalize(from_file="inputfile.xml", out=out_file)
```

The configuration *options* are as follows:

- *with_comments*: set to true to include comments (default: false)
- ***strip_text*: set to true to strip whitespace before and after text content**（默认值：否）
- ***rewrite_prefixes*: set to true to replace namespace prefixes by "n{number}"**（默认值：否）
- ***qname_aware_tags*: a set of qname aware tag names in which prefixes** should be replaced in text content (default: empty)
- ***qname_aware_attrs*: a set of qname aware attribute names in which prefixes** should be replaced in text content (default: empty)
- *exclude_attrs*: a set of attribute names that should not be serialised
- *exclude_tags*: a set of tag names that should not be serialised

In the option list above, "a set" refers to any collection or iterable of strings, no ordering is expected.

3.8 版新加入.

`xml.etree.ElementTree.`**`Comment`**(*text=None*)

Comment element factory. This factory function creates a special element that will be serialized as an XML comment by the standard serializer. The comment string can be either a bytestring or a Unicode string. *text* is a string containing the comment string. Returns an element instance representing a comment.

Note that `XMLParser` skips over comments in the input instead of creating comment objects for them. An `ElementTree` will only contain comment nodes if they have been inserted into to the tree using one of the `Element` methods.

`xml.etree.ElementTree.`**`dump`**(*elem*)

Writes an element tree or element structure to sys.stdout. This function should be used for debugging only.

The exact output format is implementation dependent. In this version, it's written as an ordinary XML file.

elem is an element tree or an individual element.

3.8 版更變: The `dump()` function now preserves the attribute order specified by the user.

`xml.etree.ElementTree.`**`fromstring`**(*text*, *parser=None*)

Parses an XML section from a string constant. Same as `XML()`. *text* is a string containing XML data. *parser* is an optional parser instance. If not given, the standard `XMLParser` parser is used. Returns an `Element` instance.

`xml.etree.ElementTree.`**`fromstringlist`**(*sequence*, *parser=None*)

Parses an XML document from a sequence of string fragments. *sequence* is a list or other sequence containing XML data fragments. *parser* is an optional parser instance. If not given, the standard `XMLParser` parser is used. Returns an `Element` instance.

3.2 版新加入.

`xml.etree.ElementTree.`**`indent`**(*tree*, *space=" "*, *level=0*)

Appends whitespace to the subtree to indent the tree visually. This can be used to generate pretty-printed XML output. *tree* can be an Element or ElementTree. *space* is the whitespace string that will be inserted for each indentation level, two space characters by default. For indenting partial subtrees inside of an already indented tree, pass the initial indentation level as *level*.

3.9 版新加入.

`xml.etree.ElementTree.`**`iselement`**(*element*)

Check if an object appears to be a valid element object. *element* is an element instance. Return `True` if this is an element object.

`xml.etree.ElementTree.`**`iterparse`**(*source*, *events=None*, *parser=None*)

Parses an XML section into an element tree incrementally, and reports what's going on to the user. *source* is a filename or *file object* containing XML data. *events* is a sequence of events to report back. The supported events are the strings `"start"`, `"end"`, `"comment"`, `"pi"`, `"start-ns"` and `"end-ns"` (the "ns" events are used to get detailed namespace information). If *events* is omitted, only `"end"` events are reported.

parser is an optional parser instance. If not given, the standard `XMLParser` parser is used. *parser* must be a subclass of `XMLParser` and can only use the default `TreeBuilder` as a target. Returns an *iterator* providing `(event, elem)` pairs.

Note that while `iterparse()` builds the tree incrementally, it issues blocking reads on *source* (or the file it names). As such, it's unsuitable for applications where blocking reads can't be made. For fully non-blocking parsing, see `XMLPullParser`.

備Ⓕ: `iterparse()` only guarantees that it has seen the ">" character of a starting tag when it emits a "start" event, so the attributes are defined, but the contents of the text and tail attributes are undefined at that point. The same applies to the element children; they may or may not be present.

If you need a fully populated element, look for "end" events instead.

3.4 版後已Ⓕ用: *parser* 参数。

3.8 版更變: The `comment` and `pi` events were added.

`xml.etree.ElementTree.`**`parse`**(*source*, *parser=None*)

Parses an XML section into an element tree. *source* is a filename or file object containing XML data. *parser* is an optional parser instance. If not given, the standard `XMLParser` parser is used. Returns an `ElementTree` instance.

`xml.etree.ElementTree.`**`ProcessingInstruction`**(*target*, *text=None*)

PI element factory. This factory function creates a special element that will be serialized as an XML processing instruction. *target* is a string containing the PI target. *text* is a string containing the PI contents, if given. Returns an element instance, representing a processing instruction.

Note that `XMLParser` skips over processing instructions in the input instead of creating comment objects for them. An `ElementTree` will only contain processing instruction nodes if they have been inserted into to the tree using one of the `Element` methods.

`xml.etree.ElementTree.`**`register_namespace`**(*prefix*, *uri*)

Registers a namespace prefix. The registry is global, and any existing mapping for either the given prefix or the namespace URI will be removed. *prefix* is a namespace prefix. *uri* is a namespace uri. Tags and attributes in this namespace will be serialized with the given prefix, if at all possible.

3.2 版新加入.

`xml.etree.ElementTree.`**`SubElement`**(*parent*, *tag*, *attrib={}*, ***extra*)

Subelement factory. This function creates an element instance, and appends it to an existing element.

The element name, attribute names, and attribute values can be either bytestrings or Unicode strings. *parent* is the parent element. *tag* is the subelement name. *attrib* is an optional dictionary, containing element attributes. *extra* contains additional attributes, given as keyword arguments. Returns an element instance.

`xml.etree.ElementTree.`**`tostring`**(*element*, *encoding="us-ascii"*, *method="xml"*, **, xml_declaration=None*, *default_namespace=None*, *short_empty_elements=True*)

Generates a string representation of an XML element, including all subelements. *element* is an `Element` instance. *encoding*[1] is the output encoding (default is US-ASCII). Use `encoding="unicode"` to generate a Unicode string (otherwise, a bytestring is generated). *method* is either `"xml"`, `"html"` or `"text"` (default is `"xml"`). *xml_declaration*, *default_namespace* and *short_empty_elements* has the same meaning as in `ElementTree.write()`. Returns an (optionally) encoded string containing the XML data.

3.4 版新加入: *short_empty_elements* 形参。

3.8 版新加入: The *xml_declaration* and *default_namespace* parameters.

3.8 版更變: The `tostring()` function now preserves the attribute order specified by the user.

[1] The encoding string included in XML output should conform to the appropriate standards. For example, "UTF-8" is valid, but "UTF8" is not. See https://www.w3.org/TR/2006/REC-xml11-20060816/#NT-EncodingDecl and https://www.iana.org/assignments/character-sets/character-sets.xhtml.

xml.etree.ElementTree.**tostringlist**(*element*, *encoding="us-ascii"*, *method="xml"*, ***, *xml_declaration=None*, *default_namespace=None*, *short_empty_elements=True*)

Generates a string representation of an XML element, including all subelements. *element* is an `Element` instance. *encoding*[1] is the output encoding (default is US-ASCII). Use `encoding="unicode"` to generate a Unicode string (otherwise, a bytestring is generated). *method* is either `"xml"`, `"html"` or `"text"` (default is `"xml"`). *xml_declaration*, *default_namespace* and *short_empty_elements* has the same meaning as in `ElementTree.write()`. Returns a list of (optionally) encoded strings containing the XML data. It does not guarantee any specific sequence, except that `b"".join(tostringlist(element)) == tostring(element)`.

3.2 版新加入.

3.4 版新加入: *short_empty_elements* 形参。

3.8 版新加入: The *xml_declaration* and *default_namespace* parameters.

3.8 版更變: The `tostringlist()` function now preserves the attribute order specified by the user.

xml.etree.ElementTree.**XML**(*text*, *parser=None*)

Parses an XML section from a string constant. This function can be used to embed "XML literals" in Python code. *text* is a string containing XML data. *parser* is an optional parser instance. If not given, the standard `XMLParser` parser is used. Returns an `Element` instance.

xml.etree.ElementTree.**XMLID**(*text*, *parser=None*)

Parses an XML section from a string constant, and also returns a dictionary which maps from element id:s to elements. *text* is a string containing XML data. *parser* is an optional parser instance. If not given, the standard `XMLParser` parser is used. Returns a tuple containing an `Element` instance and a dictionary.

21.5.4 XInclude 支持

This module provides limited support for XInclude directives, via the `xml.etree.ElementInclude` helper module. This module can be used to insert subtrees and text strings into element trees, based on information in the tree.

示例

Here's an example that demonstrates use of the XInclude module. To include an XML document in the current document, use the `{http://www.w3.org/2001/XInclude}include` element and set the **parse** attribute to `"xml"`, and use the **href** attribute to specify the document to include.

```
<?xml version="1.0"?>
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  <xi:include href="source.xml" parse="xml" />
</document>
```

By default, the **href** attribute is treated as a file name. You can use custom loaders to override this behaviour. Also note that the standard helper does not support XPointer syntax.

To process this file, load it as usual, and pass the root element to the `xml.etree.ElementTree` module:

```
from xml.etree import ElementTree, ElementInclude

tree = ElementTree.parse("document.xml")
root = tree.getroot()

ElementInclude.include(root)
```

The ElementInclude module replaces the `{http://www.w3.org/2001/XInclude}include` element with the root element from the **source.xml** document. The result might look something like this:

```
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  <para>This is a paragraph.</para>
</document>
```

If the **parse** attribute is omitted, it defaults to "xml". The href attribute is required.

To include a text document, use the `{http://www.w3.org/2001/XInclude}include` element, and set the **parse** attribute to "text":

```
<?xml version="1.0"?>
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  Copyright (c) <xi:include href="year.txt" parse="text" />.
</document>
```

结果可能如下所示：

```
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  Copyright (c) 2003.
</document>
```

21.5.5 参考引用

函数

`xml.etree.ElementInclude.`**`default_loader`**(*href*, *parse*, *encoding=None*)

Default loader. This default loader reads an included resource from disk. *href* is a URL. *parse* is for parse mode either "xml" or "text". *encoding* is an optional text encoding. If not given, encoding is `utf-8`. Returns the expanded resource. If the parse mode is `"xml"`, this is an ElementTree instance. If the parse mode is "text", this is a Unicode string. If the loader fails, it can return None or raise an exception.

`xml.etree.ElementInclude.`**`include`**(*elem*, *loader=None*, *base_url=None*, *max_depth=6*)

This function expands XInclude directives. *elem* is the root element. *loader* is an optional resource loader. If omitted, it defaults to `default_loader()`. If given, it should be a callable that implements the same interface as `default_loader()`. *base_url* is base URL of the original file, to resolve relative include file references. *max_depth* is the maximum number of recursive inclusions. Limited to reduce the risk of malicious content explosion. Pass a negative value to disable the limitation.

Returns the expanded resource. If the parse mode is `"xml"`, this is an ElementTree instance. If the parse mode is "text", this is a Unicode string. If the loader fails, it can return None or raise an exception.

3.9 版新加入: The *base_url* and *max_depth* parameters.

元素对象

class `xml.etree.ElementTree.`**`Element`**(*tag*, *attrib={}*, ***extra*)

Element class. This class defines the Element interface, and provides a reference implementation of this interface.

The element name, attribute names, and attribute values can be either bytestrings or Unicode strings. *tag* is the element name. *attrib* is an optional dictionary, containing element attributes. *extra* contains additional attributes, given as keyword arguments.

tag

一个标识此元素意味着何种数据的字符串 (换句话说，元素类型)。

text
tail

These attributes can be used to hold additional data associated with the element. Their values are usually strings but may be any application-specific object. If the element is created from an XML file, the *text* attribute holds either the text between the element's start tag and its first child or end tag, or `None`, and

the *tail* attribute holds either the text between the element's end tag and the next tag, or `None`. For the XML data

```
<a><b>1<c>2<d/>3</c></b>4</a>
```

the *a* element has `None` for both *text* and *tail* attributes, the *b* element has *text* `"1"` and *tail* `"4"`, the *c* element has *text* `"2"` and *tail* `None`, and the *d* element has *text* `None` and *tail* `"3"`.

To collect the inner text of an element, see `itertext()`, for example `"".join(element.itertext())`.

Applications may store arbitrary objects in these attributes.

attrib

A dictionary containing the element's attributes. Note that while the *attrib* value is always a real mutable Python dictionary, an ElementTree implementation may choose to use another internal representation, and create the dictionary only if someone asks for it. To take advantage of such implementations, use the dictionary methods below whenever possible.

The following dictionary-like methods work on the element attributes.

clear()

Resets an element. This function removes all subelements, clears all attributes, and sets the text and tail attributes to `None`.

get(*key*, *default=None*)

Gets the element attribute named *key*.

Returns the attribute value, or *default* if the attribute was not found.

items()

Returns the element attributes as a sequence of (name, value) pairs. The attributes are returned in an arbitrary order.

keys()

Returns the elements attribute names as a list. The names are returned in an arbitrary order.

set(*key*, *value*)

Set the attribute *key* on the element to *value*.

The following methods work on the element's children (subelements).

append(*subelement*)

Adds the element *subelement* to the end of this element's internal list of subelements. Raises `TypeError` if *subelement* is not an `Element`.

extend(*subelements*)

Appends *subelements* from a sequence object with zero or more elements. Raises `TypeError` if a subelement is not an `Element`.

3.2 版新加入.

find(*match*, *namespaces=None*)

Finds the first subelement matching *match*. *match* may be a tag name or a *path*. Returns an element instance or `None`. *namespaces* is an optional mapping from namespace prefix to full name. Pass `''` as prefix to move all unprefixed tag names in the expression into the given namespace.

findall(*match*, *namespaces=None*)

Finds all matching subelements, by tag name or *path*. Returns a list containing all matching elements in document order. *namespaces* is an optional mapping from namespace prefix to full name. Pass `''` as prefix to move all unprefixed tag names in the expression into the given namespace.

findtext(*match*, *default=None*, *namespaces=None*)

Finds text for the first subelement matching *match*. *match* may be a tag name or a *path*. Returns the text content of the first matching element, or *default* if no element was found. Note that if the matching

element has no text content an empty string is returned. *namespaces* is an optional mapping from namespace prefix to full name. Pass `''` as prefix to move all unprefixed tag names in the expression into the given namespace.

insert(*index*, *subelement*)
Inserts *subelement* at the given position in this element. Raises `TypeError` if *subelement* is not an `Element`.

iter(*tag=None*)
Creates a tree *iterator* with the current element as the root. The iterator iterates over this element and all elements below it, in document (depth first) order. If *tag* is not `None` or `'*'`, only elements whose tag equals *tag* are returned from the iterator. If the tree structure is modified during iteration, the result is undefined.

3.2 版新加入.

iterfind(*match*, *namespaces=None*)
Finds all matching subelements, by tag name or *path*. Returns an iterable yielding all matching elements in document order. *namespaces* is an optional mapping from namespace prefix to full name.

3.2 版新加入.

itertext()
Creates a text iterator. The iterator loops over this element and all subelements, in document order, and returns all inner text.

3.2 版新加入.

makeelement(*tag*, *attrib*)
Creates a new element object of the same type as this element. Do not call this method, use the `SubElement()` factory function instead.

remove(*subelement*)
Removes *subelement* from the element. Unlike the find* methods this method compares elements based on the instance identity, not on tag value or contents.

`Element` objects also support the following sequence type methods for working with subelements: `__delitem__()`, `__getitem__()`, `__setitem__()`, `__len__()`.

Caution: Elements with no subelements will test as `False`. This behavior will change in future versions. Use specific `len(elem)` or `elem is None` test instead.

```
element = root.find('foo')

if not element:  # careful!
    print("element not found, or element has no subelements")

if element is None:
    print("element not found")
```

Prior to Python 3.8, the serialisation order of the XML attributes of elements was artificially made predictable by sorting the attributes by their name. Based on the now guaranteed ordering of dicts, this arbitrary reordering was removed in Python 3.8 to preserve the order in which attributes were originally parsed or created by user code.

In general, user code should try not to depend on a specific ordering of attributes, given that the XML Information Set explicitly excludes the attribute order from conveying information. Code should be prepared to deal with any ordering on input. In cases where deterministic XML output is required, e.g. for cryptographic signing or test data sets, canonical serialisation is available with the `canonicalize()` function.

In cases where canonical output is not applicable but a specific attribute order is still desirable on output, code should aim for creating the attributes directly in the desired order, to avoid perceptual mismatches for readers of the code. In cases where this is difficult to achieve, a recipe like the following can be applied prior to serialisation to enforce an order independently from the Element creation:

```
def reorder_attributes(root):
    for el in root.iter():
        attrib = el.attrib
        if len(attrib) > 1:
            # adjust attribute order, e.g. by sorting
            attribs = sorted(attrib.items())
            attrib.clear()
            attrib.update(attribs)
```

ElementTree 对象

class xml.etree.ElementTree.**ElementTree**(*element=None*, *file=None*)

ElementTree wrapper class. This class represents an entire element hierarchy, and adds some extra support for serialization to and from standard XML.

element is the root element. The tree is initialized with the contents of the XML *file* if given.

_setroot(*element*)

Replaces the root element for this tree. This discards the current contents of the tree, and replaces it with the given element. Use with care. *element* is an element instance.

find(*match*, *namespaces=None*)

Same as `Element.find()`, starting at the root of the tree.

findall(*match*, *namespaces=None*)

Same as `Element.findall()`, starting at the root of the tree.

findtext(*match*, *default=None*, *namespaces=None*)

Same as `Element.findtext()`, starting at the root of the tree.

getroot()

Returns the root element for this tree.

iter(*tag=None*)

Creates and returns a tree iterator for the root element. The iterator loops over all elements in this tree, in section order. *tag* is the tag to look for (default is to return all elements).

iterfind(*match*, *namespaces=None*)

Same as `Element.iterfind()`, starting at the root of the tree.

3.2 版新加入.

parse(*source*, *parser=None*)

Loads an external XML section into this element tree. *source* is a file name or *file object*. *parser* is an optional parser instance. If not given, the standard `XMLParser` parser is used. Returns the section root element.

write(*file*, *encoding="us-ascii"*, *xml_declaration=None*, *default_namespace=None*, *method="xml"*, *, *short_empty_elements=True*)

Writes the element tree to a file, as XML. *file* is a file name, or a *file object* opened for writing. *encoding*[1] is the output encoding (default is US-ASCII). *xml_declaration* controls if an XML declaration should be added to the file. Use `False` for never, `True` for always, `None` for only if not US-ASCII or UTF-8 or Unicode (default is `None`). *default_namespace* sets the default XML namespace (for "xmlns"). *method* is either `"xml"`, `"html"` or `"text"` (default is `"xml"`). The keyword-only *short_empty_elements* parameter controls the formatting of elements that contain no content. If `True` (the default), they are emitted as a single self-closed tag, otherwise they are emitted as a pair of start/end tags.

The output is either a string (`str`) or binary (`bytes`). This is controlled by the *encoding* argument. If *encoding* is `"unicode"`, the output is a string; otherwise, it's binary. Note that this may conflict with the type of *file* if it's an open *file object*; make sure you do not try to write a string to a binary stream and vice versa.

3.4 版新加入: *short_empty_elements* 形参。

3.8 版更變: The `write()` method now preserves the attribute order specified by the user.

This is the XML file that is going to be manipulated:

```
<html>
    <head>
        <title>Example page</title>
    </head>
    <body>
        <p>Moved to <a href="http://example.org/">example.org</a>
        or <a href="http://example.com/">example.com</a>.</p>
    </body>
</html>
```

Example of changing the attribute "target" of every link in first paragraph:

```
>>> from xml.etree.ElementTree import ElementTree
>>> tree = ElementTree()
>>> tree.parse("index.xhtml")
<Element 'html' at 0xb77e6fac>
>>> p = tree.find("body/p")     # Finds first occurrence of tag p in body
>>> p
<Element 'p' at 0xb77ec26c>
>>> links = list(p.iter("a"))   # Returns list of all links
>>> links
[<Element 'a' at 0xb77ec2ac>, <Element 'a' at 0xb77ec1cc>]
>>> for i in links:             # Iterates through all found links
...     i.attrib["target"] = "blank"
>>> tree.write("output.xhtml")
```

QName Objects

class xml.etree.ElementTree.**QName**(*text_or_uri*, *tag=None*)

QName wrapper. This can be used to wrap a QName attribute value, in order to get proper namespace handling on output. *text_or_uri* is a string containing the QName value, in the form {uri}local, or, if the tag argument is given, the URI part of a QName. If *tag* is given, the first argument is interpreted as a URI, and this argument is interpreted as a local name. `QName` instances are opaque.

TreeBuilder Objects

class xml.etree.ElementTree.**TreeBuilder**(*element_factory=None*, ***, *comment_factory=None*, *pi_factory=None*, *insert_comments=False*, *insert_pis=False*)

Generic element structure builder. This builder converts a sequence of start, data, end, comment and pi method calls to a well-formed element structure. You can use this class to build an element structure using a custom XML parser, or a parser for some other XML-like format.

element_factory, when given, must be a callable accepting two positional arguments: a tag and a dict of attributes. It is expected to return a new element instance.

The *comment_factory* and *pi_factory* functions, when given, should behave like the `Comment()` and `ProcessingInstruction()` functions to create comments and processing instructions. When not given, the default factories will be used. When *insert_comments* and/or *insert_pis* is true, comments/pis will be inserted into the tree if they appear within the root element (but not outside of it).

close()

Flushes the builder buffers, and returns the toplevel document element. Returns an `Element` instance.

data(*data*)

Adds text to the current element. *data* is a string. This should be either a bytestring, or a Unicode string.

end(*tag*)
Closes the current element. *tag* is the element name. Returns the closed element.

start(*tag*, *attrs*)
Opens a new element. *tag* is the element name. *attrs* is a dictionary containing element attributes. Returns the opened element.

comment(*text*)
Creates a comment with the given *text*. If `insert_comments` is true, this will also add it to the tree.

3.8 版新加入.

pi(*target*, *text*)
Creates a comment with the given *target* name and *text*. If `insert_pis` is true, this will also add it to the tree.

3.8 版新加入.

In addition, a custom `TreeBuilder` object can provide the following methods:

doctype(*name*, *pubid*, *system*)
Handles a doctype declaration. *name* is the doctype name. *pubid* is the public identifier. *system* is the system identifier. This method does not exist on the default `TreeBuilder` class.

3.2 版新加入.

start_ns(*prefix*, *uri*)
Is called whenever the parser encounters a new namespace declaration, before the `start()` callback for the opening element that defines it. *prefix* is `''` for the default namespace and the declared namespace prefix name otherwise. *uri* is the namespace URI.

3.8 版新加入.

end_ns(*prefix*)
Is called after the `end()` callback of an element that declared a namespace prefix mapping, with the name of the *prefix* that went out of scope.

3.8 版新加入.

class xml.etree.ElementTree.**C14NWriterTarget**(*write*, **, with_comments=False, strip_text=False, rewrite_prefixes=False, qname_aware_tags=None, qname_aware_attrs=None, exclude_attrs=None, exclude_tags=None*)
A C14N 2.0 writer. Arguments are the same as for the `canonicalize()` function. This class does not build a tree but translates the callback events directly into a serialised form using the *write* function.

3.8 版新加入.

XMLParser 对象

class xml.etree.ElementTree.**XMLParser**(**, target=None, encoding=None*)
This class is the low-level building block of the module. It uses `xml.parsers.expat` for efficient, event-based parsing of XML. It can be fed XML data incrementally with the `feed()` method, and parsing events are translated to a push API - by invoking callbacks on the *target* object. If *target* is omitted, the standard `TreeBuilder` is used. If *encoding*[1] is given, the value overrides the encoding specified in the XML file.

3.8 版更變: Parameters are now *keyword-only*. The *html* argument no longer supported.

close()
Finishes feeding data to the parser. Returns the result of calling the `close()` method of the *target* passed during construction; by default, this is the toplevel document element.

feed(*data*)
Feeds data to the parser. *data* is encoded data.

XMLParser.feed() calls *target*'s `start(tag, attrs_dict)` method for each opening tag, its `end(tag)` method for each closing tag, and data is processed by method `data(data)`. For further supported callback methods, see the *TreeBuilder* class. *XMLParser.close()* calls *target*'s method `close()`. *XMLParser* can be used not only for building a tree structure. This is an example of counting the maximum depth of an XML file:

```
>>> from xml.etree.ElementTree import XMLParser
>>> class MaxDepth:                     # The target object of the parser
...     maxDepth = 0
...     depth = 0
...     def start(self, tag, attrib):   # Called for each opening tag.
...         self.depth += 1
...         if self.depth > self.maxDepth:
...             self.maxDepth = self.depth
...     def end(self, tag):             # Called for each closing tag.
...         self.depth -= 1
...     def data(self, data):
...         pass            # We do not need to do anything with data.
...     def close(self):    # Called when all data has been parsed.
...         return self.maxDepth
...
>>> target = MaxDepth()
>>> parser = XMLParser(target=target)
>>> exampleXml = """
... <a>
...   <b>
...   </b>
...   <b>
...     <c>
...       <d>
...       </d>
...     </c>
...   </b>
... </a>"""
>>> parser.feed(exampleXml)
>>> parser.close()
4
```

XMLPullParser 对象

class `xml.etree.ElementTree.`**XMLPullParser**(*events=None*)

A pull parser suitable for non-blocking applications. Its input-side API is similar to that of *XMLParser*, but instead of pushing calls to a callback target, *XMLPullParser* collects an internal list of parsing events and lets the user read from it. *events* is a sequence of events to report back. The supported events are the strings `"start"`, `"end"`, `"comment"`, `"pi"`, `"start-ns"` and `"end-ns"` (the "ns" events are used to get detailed namespace information). If *events* is omitted, only `"end"` events are reported.

feed(*data*)

Feed the given bytes data to the parser.

close()

Signal the parser that the data stream is terminated. Unlike *XMLParser.close()*, this method always returns *None*. Any events not yet retrieved when the parser is closed can still be read with *read_events()*.

read_events()

Return an iterator over the events which have been encountered in the data fed to the parser. The iterator yields `(event, elem)` pairs, where *event* is a string representing the type of event (e.g. `"end"`) and *elem* is the encountered *Element* object, or other context value as follows.

- `start`, `end`: the current Element.

- `comment`, `pi`: the current comment / processing instruction
- `start-ns`: a tuple `(prefix, uri)` naming the declared namespace mapping.
- `end-ns`: *None* (this may change in a future version)

Events provided in a previous call to *read_events()* will not be yielded again. Events are consumed from the internal queue only when they are retrieved from the iterator, so multiple readers iterating in parallel over iterators obtained from *read_events()* will have unpredictable results.

備Ⓕ: *XMLPullParser* only guarantees that it has seen the ">" character of a starting tag when it emits a "start" event, so the attributes are defined, but the contents of the text and tail attributes are undefined at that point. The same applies to the element children; they may or may not be present.

If you need a fully populated element, look for "end" events instead.

3.4 版新加入.

3.8 版更變: The `comment` and `pi` events were added.

异常

class `xml.etree.ElementTree.`**ParseError**

XML parse error, raised by the various parsing methods in this module when parsing fails. The string representation of an instance of this exception will contain a user-friendly error message. In addition, it will have the following attributes available:

code

A numeric error code from the expat parser. See the documentation of *xml.parsers.expat* for the list of error codes and their meanings.

position

A tuple of *line*, *column* numbers, specifying where the error occurred.

Ⓕ解

21.6 `xml.dom` --- The Document Object Model API

Source code: Lib/xml/dom/__init__.py

The Document Object Model, or "DOM," is a cross-language API from the World Wide Web Consortium (W3C) for accessing and modifying XML documents. A DOM implementation presents an XML document as a tree structure, or allows client code to build such a structure from scratch. It then gives access to the structure through a set of objects which provided well-known interfaces.

The DOM is extremely useful for random-access applications. SAX only allows you a view of one bit of the document at a time. If you are looking at one SAX element, you have no access to another. If you are looking at a text node, you have no access to a containing element. When you write a SAX application, you need to keep track of your program's position in the document somewhere in your own code. SAX does not do it for you. Also, if you need to look ahead in the XML document, you are just out of luck.

Some applications are simply impossible in an event driven model with no access to a tree. Of course you could build some sort of tree yourself in SAX events, but the DOM allows you to avoid writing that code. The DOM is a standard tree representation for XML data.

The Document Object Model is being defined by the W3C in stages, or "levels" in their terminology. The Python mapping of the API is substantially based on the DOM Level 2 recommendation.

DOM applications typically start by parsing some XML into a DOM. How this is accomplished is not covered at all by DOM Level 1, and Level 2 provides only limited improvements: There is a `DOMImplementation` object class which provides access to `Document` creation methods, but no way to access an XML reader/parser/Document builder in an implementation-independent way. There is also no well-defined way to access these methods without an existing `Document` object. In Python, each DOM implementation will provide a function *`getDOMImplementation()`*. DOM Level 3 adds a Load/Store specification, which defines an interface to the reader, but this is not yet available in the Python standard library.

Once you have a DOM document object, you can access the parts of your XML document through its properties and methods. These properties are defined in the DOM specification; this portion of the reference manual describes the interpretation of the specification in Python.

The specification provided by the W3C defines the DOM API for Java, ECMAScript, and OMG IDL. The Python mapping defined here is based in large part on the IDL version of the specification, but strict compliance is not required (though implementations are free to support the strict mapping from IDL). See section 一致性 for a detailed discussion of mapping requirements.

也参考:

Document Object Model (DOM) Level 2 Specification The W3C recommendation upon which the Python DOM API is based.

Document Object Model (DOM) Level 1 Specification The W3C recommendation for the DOM supported by *`xml.dom.minidom`*.

Python Language Mapping Specification This specifies the mapping from OMG IDL to Python.

21.6.1 模块内容

The *`xml.dom`* contains the following functions:

`xml.dom.`**`registerDOMImplementation`**(*name*, *factory*)
Register the *factory* function with the name *name*. The factory function should return an object which implements the `DOMImplementation` interface. The factory function can return the same object every time, or a new one for each call, as appropriate for the specific implementation (e.g. if that implementation supports some customization).

`xml.dom.`**`getDOMImplementation`**(*name=None*, *features=()*)
Return a suitable DOM implementation. The *name* is either well-known, the module name of a DOM implementation, or `None`. If it is not `None`, imports the corresponding module and returns a `DOMImplementation` object if the import succeeds. If no name is given, and if the environment variable `PYTHON_DOM` is set, this variable is used to find the implementation.

If name is not given, this examines the available implementations to find one with the required feature set. If no implementation can be found, raise an *`ImportError`*. The features list must be a sequence of `(feature, version)` pairs which are passed to the `hasFeature()` method on available `DOMImplementation` objects.

Some convenience constants are also provided:

`xml.dom.`**`EMPTY_NAMESPACE`**
The value used to indicate that no namespace is associated with a node in the DOM. This is typically found as the `namespaceURI` of a node, or used as the *namespaceURI* parameter to a namespaces-specific method.

`xml.dom.`**`XML_NAMESPACE`**
The namespace URI associated with the reserved prefix `xml`, as defined by Namespaces in XML (section 4).

`xml.dom.`**`XMLNS_NAMESPACE`**
The namespace URI for namespace declarations, as defined by Document Object Model (DOM) Level 2 Core Specification (section 1.1.8).

`xml.dom.`**`XHTML_NAMESPACE`**
The URI of the XHTML namespace as defined by XHTML 1.0: The Extensible HyperText Markup Language (section 3.1.1).

In addition, *xml.dom* contains a base Node class and the DOM exception classes. The Node class provided by this module does not implement any of the methods or attributes defined by the DOM specification; concrete DOM implementations must provide those. The Node class provided as part of this module does provide the constants used for the nodeType attribute on concrete Node objects; they are located within the class rather than at the module level to conform with the DOM specifications.

21.6.2 Objects in the DOM

DOM 的权威文档是来自 W3C 的 DOM 规范。

请注意，DOM 属性也可以作为节点而不是简单的字符串进行操作。然而，必须这样做的情况相当少见，所以这种用法还没有记录下来。

接口	部件	目的
DOMImplementation	*DOMImplementation Objects*	底层实现的接口。
Node	*节点对象*	文档中大多数对象的基本接口。
NodeList	*节点列表对象*	节点序列的接口。
DocumentType	*文档类型对象*	有关处理文档所需声明的信息。
Document	*文档对象*	表示整个文档的对象。
Element	*元素对象*	文档层次结构中的元素节点。
Attr	*Attr 对象*	元素节点上的属性值节点。
Comment	*注释对象*	源文档中注释的表示形式。
Text	*Text 和 CDATASection 对象*	包含文档中文本内容的节点。
ProcessingInstruction	*ProcessingInstruction 对象*	Processing instruction representation.

另一节描述了在 Python 中使用 DOM 定义的异常。

DOMImplementation Objects

The DOMImplementation interface provides a way for applications to determine the availability of particular features in the DOM they are using. DOM Level 2 added the ability to create new Document and DocumentType objects using the DOMImplementation as well.

DOMImplementation.**hasFeature**(*feature*, *version*)
Return True if the feature identified by the pair of strings *feature* and *version* is implemented.

DOMImplementation.**createDocument**(*namespaceUri*, *qualifiedName*, *doctype*)
Return a new Document object (the root of the DOM), with a child Element object having the given *namespaceUri* and *qualifiedName*. The *doctype* must be a DocumentType object created by *createDocumentType()*, or None. In the Python DOM API, the first two arguments can also be None in order to indicate that no Element child is to be created.

DOMImplementation.**createDocumentType**(*qualifiedName*, *publicId*, *systemId*)
Return a new DocumentType object that encapsulates the given *qualifiedName*, *publicId*, and *systemId* strings, representing the information contained in an XML document type declaration.

节点对象

All of the components of an XML document are subclasses of Node.

Node.**nodeType**
An integer representing the node type. Symbolic constants for the types are on the Node object: ELEMENT_NODE, ATTRIBUTE_NODE, TEXT_NODE, CDATA_SECTION_NODE, ENTITY_NODE, PROCESSING_INSTRUCTION_NODE, COMMENT_NODE, DOCUMENT_NODE, DOCUMENT_TYPE_NODE, NOTATION_NODE. This is a read-only attribute.

`Node.`**`parentNode`**
The parent of the current node, or `None` for the document node. The value is always a `Node` object or `None`. For `Element` nodes, this will be the parent element, except for the root element, in which case it will be the `Document` object. For `Attr` nodes, this is always `None`. This is a read-only attribute.

`Node.`**`attributes`**
A `NamedNodeMap` of attribute objects. Only elements have actual values for this; others provide `None` for this attribute. This is a read-only attribute.

`Node.`**`previousSibling`**
The node that immediately precedes this one with the same parent. For instance the element with an end-tag that comes just before the *self* element's start-tag. Of course, XML documents are made up of more than just elements so the previous sibling could be text, a comment, or something else. If this node is the first child of the parent, this attribute will be `None`. This is a read-only attribute.

`Node.`**`nextSibling`**
The node that immediately follows this one with the same parent. See also *`previousSibling`*. If this is the last child of the parent, this attribute will be `None`. This is a read-only attribute.

`Node.`**`childNodes`**
A list of nodes contained within this node. This is a read-only attribute.

`Node.`**`firstChild`**
The first child of the node, if there are any, or `None`. This is a read-only attribute.

`Node.`**`lastChild`**
The last child of the node, if there are any, or `None`. This is a read-only attribute.

`Node.`**`localName`**
The part of the `tagName` following the colon if there is one, else the entire `tagName`. The value is a string.

`Node.`**`prefix`**
The part of the `tagName` preceding the colon if there is one, else the empty string. The value is a string, or `None`.

`Node.`**`namespaceURI`**
The namespace associated with the element name. This will be a string or `None`. This is a read-only attribute.

`Node.`**`nodeName`**
This has a different meaning for each node type; see the DOM specification for details. You can always get the information you would get here from another property such as the `tagName` property for elements or the `name` property for attributes. For all node types, the value of this attribute will be either a string or `None`. This is a read-only attribute.

`Node.`**`nodeValue`**
This has a different meaning for each node type; see the DOM specification for details. The situation is similar to that with *`nodeName`*. The value is a string or `None`.

`Node.`**`hasAttributes`**`()`
Return `True` if the node has any attributes.

`Node.`**`hasChildNodes`**`()`
Return `True` if the node has any child nodes.

`Node.`**`isSameNode`**`(`*other*`)`
Return `True` if *other* refers to the same node as this node. This is especially useful for DOM implementations which use any sort of proxy architecture (because more than one object can refer to the same node).

備Ⓕ: This is based on a proposed DOM Level 3 API which is still in the "working draft" stage, but this particular interface appears uncontroversial. Changes from the W3C will not necessarily affect this method in the Python DOM interface (though any new W3C API for this would also be supported).

`Node.appendChild(newChild)`
Add a new child node to this node at the end of the list of children, returning *newChild*. If the node was already in the tree, it is removed first.

`Node.insertBefore(newChild, refChild)`
Insert a new child node before an existing child. It must be the case that *refChild* is a child of this node; if not, `ValueError` is raised. *newChild* is returned. If *refChild* is `None`, it inserts *newChild* at the end of the children's list.

`Node.removeChild(oldChild)`
Remove a child node. *oldChild* must be a child of this node; if not, `ValueError` is raised. *oldChild* is returned on success. If *oldChild* will not be used further, its `unlink()` method should be called.

`Node.replaceChild(newChild, oldChild)`
Replace an existing node with a new node. It must be the case that *oldChild* is a child of this node; if not, `ValueError` is raised.

`Node.normalize()`
Join adjacent text nodes so that all stretches of text are stored as single `Text` instances. This simplifies processing text from a DOM tree for many applications.

`Node.cloneNode(deep)`
Clone this node. Setting *deep* means to clone all child nodes as well. This returns the clone.

节点列表对象

A `NodeList` represents a sequence of nodes. These objects are used in two ways in the DOM Core recommendation: an `Element` object provides one as its list of child nodes, and the `getElementsByTagName()` and `getElementsByTagNameNS()` methods of `Node` return objects with this interface to represent query results.

The DOM Level 2 recommendation defines one method and one attribute for these objects:

`NodeList.item(i)`
Return the *i*'th item from the sequence, if there is one, or `None`. The index *i* is not allowed to be less than zero or greater than or equal to the length of the sequence.

`NodeList.length`
The number of nodes in the sequence.

In addition, the Python DOM interface requires that some additional support is provided to allow `NodeList` objects to be used as Python sequences. All `NodeList` implementations must include support for `__len__()` and `__getitem__()`; this allows iteration over the `NodeList` in `for` statements and proper support for the `len()` built-in function.

If a DOM implementation supports modification of the document, the `NodeList` implementation must also support the `__setitem__()` and `__delitem__()` methods.

文档类型对象

Information about the notations and entities declared by a document (including the external subset if the parser uses it and can provide the information) is available from a `DocumentType` object. The `DocumentType` for a document is available from the `Document` object's `doctype` attribute; if there is no `DOCTYPE` declaration for the document, the document's `doctype` attribute will be set to `None` instead of an instance of this interface.

`DocumentType` is a specialization of `Node`, and adds the following attributes:

`DocumentType.publicId`
The public identifier for the external subset of the document type definition. This will be a string or `None`.

`DocumentType.systemId`
The system identifier for the external subset of the document type definition. This will be a URI as a string, or `None`.

`DocumentType.`**`internalSubset`**
A string giving the complete internal subset from the document. This does not include the brackets which enclose the subset. If the document has no internal subset, this should be `None`.

`DocumentType.`**`name`**
The name of the root element as given in the `DOCTYPE` declaration, if present.

`DocumentType.`**`entities`**
This is a `NamedNodeMap` giving the definitions of external entities. For entity names defined more than once, only the first definition is provided (others are ignored as required by the XML recommendation). This may be `None` if the information is not provided by the parser, or if no entities are defined.

`DocumentType.`**`notations`**
This is a `NamedNodeMap` giving the definitions of notations. For notation names defined more than once, only the first definition is provided (others are ignored as required by the XML recommendation). This may be `None` if the information is not provided by the parser, or if no notations are defined.

文档对象

A `Document` represents an entire XML document, including its constituent elements, attributes, processing instructions, comments etc. Remember that it inherits properties from `Node`.

`Document.`**`documentElement`**
The one and only root element of the document.

`Document.`**`createElement`**(*tagName*)
Create and return a new element node. The element is not inserted into the document when it is created. You need to explicitly insert it with one of the other methods such as `insertBefore()` or `appendChild()`.

`Document.`**`createElementNS`**(*namespaceURI*, *tagName*)
Create and return a new element with a namespace. The *tagName* may have a prefix. The element is not inserted into the document when it is created. You need to explicitly insert it with one of the other methods such as `insertBefore()` or `appendChild()`.

`Document.`**`createTextNode`**(*data*)
Create and return a text node containing the data passed as a parameter. As with the other creation methods, this one does not insert the node into the tree.

`Document.`**`createComment`**(*data*)
Create and return a comment node containing the data passed as a parameter. As with the other creation methods, this one does not insert the node into the tree.

`Document.`**`createProcessingInstruction`**(*target*, *data*)
Create and return a processing instruction node containing the *target* and *data* passed as parameters. As with the other creation methods, this one does not insert the node into the tree.

`Document.`**`createAttribute`**(*name*)
Create and return an attribute node. This method does not associate the attribute node with any particular element. You must use `setAttributeNode()` on the appropriate `Element` object to use the newly created attribute instance.

`Document.`**`createAttributeNS`**(*namespaceURI*, *qualifiedName*)
Create and return an attribute node with a namespace. The *tagName* may have a prefix. This method does not associate the attribute node with any particular element. You must use `setAttributeNode()` on the appropriate `Element` object to use the newly created attribute instance.

`Document.`**`getElementsByTagName`**(*tagName*)
Search for all descendants (direct children, children's children, etc.) with a particular element type name.

`Document.`**`getElementsByTagNameNS`**(*namespaceURI*, *localName*)
Search for all descendants (direct children, children's children, etc.) with a particular namespace URI and localname. The localname is the part of the namespace after the prefix.

元素对象

`Element` is a subclass of `Node`, so inherits all the attributes of that class.

`Element.`**`tagName`**
The element type name. In a namespace-using document it may have colons in it. The value is a string.

`Element.`**`getElementsByTagName`**(*tagName*)
Same as equivalent method in the `Document` class.

`Element.`**`getElementsByTagNameNS`**(*namespaceURI*, *localName*)
Same as equivalent method in the `Document` class.

`Element.`**`hasAttribute`**(*name*)
Return `True` if the element has an attribute named by *name*.

`Element.`**`hasAttributeNS`**(*namespaceURI*, *localName*)
Return `True` if the element has an attribute named by *namespaceURI* and *localName*.

`Element.`**`getAttribute`**(*name*)
Return the value of the attribute named by *name* as a string. If no such attribute exists, an empty string is returned, as if the attribute had no value.

`Element.`**`getAttributeNode`**(*attrname*)
Return the `Attr` node for the attribute named by *attrname*.

`Element.`**`getAttributeNS`**(*namespaceURI*, *localName*)
Return the value of the attribute named by *namespaceURI* and *localName* as a string. If no such attribute exists, an empty string is returned, as if the attribute had no value.

`Element.`**`getAttributeNodeNS`**(*namespaceURI*, *localName*)
Return an attribute value as a node, given a *namespaceURI* and *localName*.

`Element.`**`removeAttribute`**(*name*)
Remove an attribute by name. If there is no matching attribute, a `NotFoundErr` is raised.

`Element.`**`removeAttributeNode`**(*oldAttr*)
Remove and return *oldAttr* from the attribute list, if present. If *oldAttr* is not present, `NotFoundErr` is raised.

`Element.`**`removeAttributeNS`**(*namespaceURI*, *localName*)
Remove an attribute by name. Note that it uses a localName, not a qname. No exception is raised if there is no matching attribute.

`Element.`**`setAttribute`**(*name*, *value*)
Set an attribute value from a string.

`Element.`**`setAttributeNode`**(*newAttr*)
Add a new attribute node to the element, replacing an existing attribute if necessary if the `name` attribute matches. If a replacement occurs, the old attribute node will be returned. If *newAttr* is already in use, `InuseAttributeErr` will be raised.

`Element.`**`setAttributeNodeNS`**(*newAttr*)
Add a new attribute node to the element, replacing an existing attribute if necessary if the `namespaceURI` and `localName` attributes match. If a replacement occurs, the old attribute node will be returned. If *newAttr* is already in use, `InuseAttributeErr` will be raised.

`Element.`**`setAttributeNS`**(*namespaceURI*, *qname*, *value*)
Set an attribute value from a string, given a *namespaceURI* and a *qname*. Note that a qname is the whole attribute name. This is different than above.

Attr 对象

`Attr` inherits from `Node`, so inherits all its attributes.

`Attr.`**`name`**
The attribute name. In a namespace-using document it may include a colon.

`Attr.`**`localName`**
The part of the name following the colon if there is one, else the entire name. This is a read-only attribute.

`Attr.`**`prefix`**
The part of the name preceding the colon if there is one, else the empty string.

`Attr.`**`value`**
The text value of the attribute. This is a synonym for the `nodeValue` attribute.

NamedNodeMap 对象

`NamedNodeMap` does *not* inherit from `Node`.

`NamedNodeMap.`**`length`**
The length of the attribute list.

`NamedNodeMap.`**`item`**`(`*index*`)`
Return an attribute with a particular index. The order you get the attributes in is arbitrary but will be consistent for the life of a DOM. Each item is an attribute node. Get its value with the `value` attribute.

There are also experimental methods that give this class more mapping behavior. You can use them or you can use the standardized `getAttribute*()` family of methods on the `Element` objects.

注释对象

`Comment` represents a comment in the XML document. It is a subclass of `Node`, but cannot have child nodes.

`Comment.`**`data`**
The content of the comment as a string. The attribute contains all characters between the leading `<!--` and trailing `-->`, but does not include them.

Text 和 CDATASection 对象

The `Text` interface represents text in the XML document. If the parser and DOM implementation support the DOM's XML extension, portions of the text enclosed in CDATA marked sections are stored in `CDATASection` objects. These two interfaces are identical, but provide different values for the `nodeType` attribute.

These interfaces extend the `Node` interface. They cannot have child nodes.

`Text.`**`data`**
The content of the text node as a string.

備Ⓕ: The use of a `CDATASection` node does not indicate that the node represents a complete CDATA marked section, only that the content of the node was part of a CDATA section. A single CDATA section may be represented by more than one node in the document tree. There is no way to determine whether two adjacent `CDATASection` nodes represent different CDATA marked sections.

ProcessingInstruction 对象

Represents a processing instruction in the XML document; this inherits from the `Node` interface and cannot have child nodes.

`ProcessingInstruction.`**`target`**
The content of the processing instruction up to the first whitespace character. This is a read-only attribute.

`ProcessingInstruction.`**`data`**
The content of the processing instruction following the first whitespace character.

异常

The DOM Level 2 recommendation defines a single exception, *`DOMException`*, and a number of constants that allow applications to determine what sort of error occurred. *`DOMException`* instances carry a *`code`* attribute that provides the appropriate value for the specific exception.

The Python DOM interface provides the constants, but also expands the set of exceptions so that a specific exception exists for each of the exception codes defined by the DOM. The implementations must raise the appropriate specific exception, each of which carries the appropriate value for the *`code`* attribute.

exception `xml.dom.`**`DOMException`**
Base exception class used for all specific DOM exceptions. This exception class cannot be directly instantiated.

exception `xml.dom.`**`DomstringSizeErr`**
Raised when a specified range of text does not fit into a string. This is not known to be used in the Python DOM implementations, but may be received from DOM implementations not written in Python.

exception `xml.dom.`**`HierarchyRequestErr`**
Raised when an attempt is made to insert a node where the node type is not allowed.

exception `xml.dom.`**`IndexSizeErr`**
Raised when an index or size parameter to a method is negative or exceeds the allowed values.

exception `xml.dom.`**`InuseAttributeErr`**
Raised when an attempt is made to insert an `Attr` node that is already present elsewhere in the document.

exception `xml.dom.`**`InvalidAccessErr`**
Raised if a parameter or an operation is not supported on the underlying object.

exception `xml.dom.`**`InvalidCharacterErr`**
This exception is raised when a string parameter contains a character that is not permitted in the context it's being used in by the XML 1.0 recommendation. For example, attempting to create an `Element` node with a space in the element type name will cause this error to be raised.

exception `xml.dom.`**`InvalidModificationErr`**
Raised when an attempt is made to modify the type of a node.

exception `xml.dom.`**`InvalidStateErr`**
Raised when an attempt is made to use an object that is not defined or is no longer usable.

exception `xml.dom.`**`NamespaceErr`**
If an attempt is made to change any object in a way that is not permitted with regard to the Namespaces in XML recommendation, this exception is raised.

exception `xml.dom.`**`NotFoundErr`**
Exception when a node does not exist in the referenced context. For example, `NamedNodeMap.removeNamedItem()` will raise this if the node passed in does not exist in the map.

exception `xml.dom.`**`NotSupportedErr`**
Raised when the implementation does not support the requested type of object or operation.

exception `xml.dom.`**`NoDataAllowedErr`**
This is raised if data is specified for a node which does not support data.

exception xml.dom.**NoModificationAllowedErr**
Raised on attempts to modify an object where modifications are not allowed (such as for read-only nodes).

exception xml.dom.**SyntaxErr**
Raised when an invalid or illegal string is specified.

exception xml.dom.**WrongDocumentErr**
Raised when a node is inserted in a different document than it currently belongs to, and the implementation does not support migrating the node from one document to the other.

The exception codes defined in the DOM recommendation map to the exceptions described above according to this table:

常数	异常
DOMSTRING_SIZE_ERR	*DomstringSizeErr*
HIERARCHY_REQUEST_ERR	*HierarchyRequestErr*
INDEX_SIZE_ERR	*IndexSizeErr*
INUSE_ATTRIBUTE_ERR	*InuseAttributeErr*
INVALID_ACCESS_ERR	*InvalidAccessErr*
INVALID_CHARACTER_ERR	*InvalidCharacterErr*
INVALID_MODIFICATION_ERR	*InvalidModificationErr*
INVALID_STATE_ERR	*InvalidStateErr*
NAMESPACE_ERR	*NamespaceErr*
NOT_FOUND_ERR	*NotFoundErr*
NOT_SUPPORTED_ERR	*NotSupportedErr*
NO_DATA_ALLOWED_ERR	*NoDataAllowedErr*
NO_MODIFICATION_ALLOWED_ERR	*NoModificationAllowedErr*
SYNTAX_ERR	*SyntaxErr*
WRONG_DOCUMENT_ERR	*WrongDocumentErr*

21.6.3 一致性

This section describes the conformance requirements and relationships between the Python DOM API, the W3C DOM recommendations, and the OMG IDL mapping for Python.

类型映射

将根据下表，将 DOM 规范中使用的 IDL 类型映射为 Python 类型。

IDL 类型	Python Type
boolean	bool 或 int
int	int
long int	int
unsigned int	int
DOMString	str 或 bytes
null	None

Accessor Methods

The mapping from OMG IDL to Python defines accessor functions for IDL `attribute` declarations in much the way the Java mapping does. Mapping the IDL declarations

```
readonly attribute string someValue;
         attribute string anotherValue;
```

yields three accessor functions: a "get" method for `someValue` (`_get_someValue()`), and "get" and "set" methods for `anotherValue` (`_get_anotherValue()` and `_set_anotherValue()`). The mapping, in particular, does not require that the IDL attributes are accessible as normal Python attributes: `object.someValue` is *not* required to work, and may raise an `AttributeError`.

The Python DOM API, however, *does* require that normal attribute access work. This means that the typical surrogates generated by Python IDL compilers are not likely to work, and wrapper objects may be needed on the client if the DOM objects are accessed via CORBA. While this does require some additional consideration for CORBA DOM clients, the implementers with experience using DOM over CORBA from Python do not consider this a problem. Attributes that are declared `readonly` may not restrict write access in all DOM implementations.

In the Python DOM API, accessor functions are not required. If provided, they should take the form defined by the Python IDL mapping, but these methods are considered unnecessary since the attributes are accessible directly from Python. "Set" accessors should never be provided for `readonly` attributes.

The IDL definitions do not fully embody the requirements of the W3C DOM API, such as the notion of certain objects, such as the return value of `getElementsByTagName()`, being "live". The Python DOM API does not require implementations to enforce such requirements.

21.7 `xml.dom.minidom` --- Minimal DOM implementation

Source code: Lib/xml/dom/minidom.py

`xml.dom.minidom` is a minimal implementation of the Document Object Model interface, with an API similar to that in other languages. It is intended to be simpler than the full DOM and also significantly smaller. Users who are not already proficient with the DOM should consider using the `xml.etree.ElementTree` module for their XML processing instead.

> **警告:** The `xml.dom.minidom` module is not secure against maliciously constructed data. If you need to parse untrusted or unauthenticated data see *XML 漏洞*.

DOM applications typically start by parsing some XML into a DOM. With `xml.dom.minidom`, this is done through the parse functions:

```
from xml.dom.minidom import parse, parseString

dom1 = parse('c:\\temp\\mydata.xml')  # parse an XML file by name

datasource = open('c:\\temp\\mydata.xml')
dom2 = parse(datasource)  # parse an open file

dom3 = parseString('<myxml>Some data<empty/> some more data</myxml>')
```

The `parse()` function can take either a filename or an open file object.

`xml.dom.minidom.`**`parse`**(*filename_or_file*, *parser=None*, *bufsize=None*)

Return a `Document` from the given input. *filename_or_file* may be either a file name, or a file-like object. *parser*, if given, must be a SAX2 parser object. This function will change the document handler of the parser

and activate namespace support; other parser configuration (like setting an entity resolver) must have been done in advance.

If you have XML in a string, you can use the *parseString()* function instead:

xml.dom.minidom.**parseString**(*string*, *parser=None*)
Return a Document that represents the *string*. This method creates an *io.StringIO* object for the string and passes that on to *parse()*.

Both functions return a Document object representing the content of the document.

What the *parse()* and *parseString()* functions do is connect an XML parser with a "DOM builder" that can accept parse events from any SAX parser and convert them into a DOM tree. The name of the functions are perhaps misleading, but are easy to grasp when learning the interfaces. The parsing of the document will be completed before these functions return; it's simply that these functions do not provide a parser implementation themselves.

You can also create a Document by calling a method on a "DOM Implementation" object. You can get this object either by calling the getDOMImplementation() function in the *xml.dom* package or the *xml.dom.minidom* module. Once you have a Document, you can add child nodes to it to populate the DOM:

```
from xml.dom.minidom import getDOMImplementation

impl = getDOMImplementation()

newdoc = impl.createDocument(None, "some_tag", None)
top_element = newdoc.documentElement
text = newdoc.createTextNode('Some textual content.')
top_element.appendChild(text)
```

Once you have a DOM document object, you can access the parts of your XML document through its properties and methods. These properties are defined in the DOM specification. The main property of the document object is the documentElement property. It gives you the main element in the XML document: the one that holds all others. Here is an example program:

```
dom3 = parseString("<myxml>Some data</myxml>")
assert dom3.documentElement.tagName == "myxml"
```

When you are finished with a DOM tree, you may optionally call the unlink() method to encourage early cleanup of the now-unneeded objects. unlink() is an *xml.dom.minidom*-specific extension to the DOM API that renders the node and its descendants are essentially useless. Otherwise, Python's garbage collector will eventually take care of the objects in the tree.

也参考:

Document Object Model (DOM) Level 1 Specification The W3C recommendation for the DOM supported by *xml.dom.minidom*.

21.7.1 DOM Objects

The definition of the DOM API for Python is given as part of the *xml.dom* module documentation. This section lists the differences between the API and *xml.dom.minidom*.

Node.**unlink**()
Break internal references within the DOM so that it will be garbage collected on versions of Python without cyclic GC. Even when cyclic GC is available, using this can make large amounts of memory available sooner, so calling this on DOM objects as soon as they are no longer needed is good practice. This only needs to be called on the Document object, but may be called on child nodes to discard children of that node.

You can avoid calling this method explicitly by using the with statement. The following code will automatically unlink *dom* when the with block is exited:

```
with xml.dom.minidom.parse(datasource) as dom:
    ... # Work with dom.
```

Node.writexml(writer, indent="", addindent="", newl="", encoding=None, standalone=None)

Write XML to the writer object. The writer receives texts but not bytes as input, it should have a `write()` method which matches that of the file object interface. The *indent* parameter is the indentation of the current node. The *addindent* parameter is the incremental indentation to use for subnodes of the current one. The *newl* parameter specifies the string to use to terminate newlines.

For the `Document` node, an additional keyword argument *encoding* can be used to specify the encoding field of the XML header.

Silimarly, explicitly stating the *standalone* argument causes the standalone document declarations to be added to the prologue of the XML document. If the value is set to *True*, *standalone="yes"* is added, otherwise it is set to *"no"*. Not stating the argument will omit the declaration from the document.

3.8 版更變: The `writexml()` method now preserves the attribute order specified by the user.

`Node.`**`toxml`**(*encoding=None*, *standalone=None*)

Return a string or byte string containing the XML represented by the DOM node.

With an explicit *encoding*[1] argument, the result is a byte string in the specified encoding. With no *encoding* argument, the result is a Unicode string, and the XML declaration in the resulting string does not specify an encoding. Encoding this string in an encoding other than UTF-8 is likely incorrect, since UTF-8 is the default encoding of XML.

The *standalone* argument behaves exactly as in `writexml()`.

3.8 版更變: The *`toxml()`* method now preserves the attribute order specified by the user.

Node.toprettyxml(indent="\t", newl="\n", encoding=None, standalone=None)

Return a pretty-printed version of the document. *indent* specifies the indentation string and defaults to a tabulator; *newl* specifies the string emitted at the end of each line and defaults to `\n`.

The *encoding* argument behaves like the corresponding argument of `toxml()`.

The *standalone* argument behaves exactly as in `writexml()`.

3.8 版更變: The `toprettyxml()` method now preserves the attribute order specified by the user.

21.7.2 DOM Example

This example program is a fairly realistic example of a simple program. In this particular case, we do not take much advantage of the flexibility of the DOM.

```
import xml.dom.minidom

document = """\
<slideshow>
<title>Demo slideshow</title>
<slide><title>Slide title</title>
<point>This is a demo</point>
<point>Of a program for processing slides</point>
</slide>

<slide><title>Another demo slide</title>
<point>It is important</point>
<point>To have more than</point>
<point>one slide</point>
</slide>
</slideshow>
```

(下页继续)

[1] The encoding name included in the XML output should conform to the appropriate standards. For example, "UTF-8" is valid, but "UTF8" is not valid in an XML document's declaration, even though Python accepts it as an encoding name. See https://www.w3.org/TR/2006/REC-xml11-20060816/#NT-EncodingDecl and https://www.iana.org/assignments/character-sets/character-sets.xhtml.

(繼續上一頁)

```
"""

dom = xml.dom.minidom.parseString(document)

def getText(nodelist):
    rc = []
    for node in nodelist:
        if node.nodeType == node.TEXT_NODE:
            rc.append(node.data)
    return ''.join(rc)

def handleSlideshow(slideshow):
    print("<html>")
    handleSlideshowTitle(slideshow.getElementsByTagName("title")[0])
    slides = slideshow.getElementsByTagName("slide")
    handleToc(slides)
    handleSlides(slides)
    print("</html>")

def handleSlides(slides):
    for slide in slides:
        handleSlide(slide)

def handleSlide(slide):
    handleSlideTitle(slide.getElementsByTagName("title")[0])
    handlePoints(slide.getElementsByTagName("point"))

def handleSlideshowTitle(title):
    print("<title>%s</title>" % getText(title.childNodes))

def handleSlideTitle(title):
    print("<h2>%s</h2>" % getText(title.childNodes))

def handlePoints(points):
    print("<ul>")
    for point in points:
        handlePoint(point)
    print("</ul>")

def handlePoint(point):
    print("<li>%s</li>" % getText(point.childNodes))

def handleToc(slides):
    for slide in slides:
        title = slide.getElementsByTagName("title")[0]
        print("<p>%s</p>" % getText(title.childNodes))

handleSlideshow(dom)
```

21.7.3 minidom and the DOM standard

The *xml.dom.minidom* module is essentially a DOM 1.0-compatible DOM with some DOM 2 features (primarily namespace features).

Usage of the DOM interface in Python is straight-forward. The following mapping rules apply:

- Interfaces are accessed through instance objects. Applications should not instantiate the classes themselves; they should use the creator functions available on the `Document` object. Derived interfaces support all operations (and attributes) from the base interfaces, plus any new operations.
- Operations are used as methods. Since the DOM uses only `in` parameters, the arguments are passed in normal order (from left to right). There are no optional arguments. `void` operations return `None`.
- IDL attributes map to instance attributes. For compatibility with the OMG IDL language mapping for Python, an attribute `foo` can also be accessed through accessor methods `_get_foo()` and `_set_foo()`. `readonly` attributes must not be changed; this is not enforced at runtime.
- The types `short int`, `unsigned int`, `unsigned long long`, and `boolean` all map to Python integer objects.
- The type `DOMString` maps to Python strings. *xml.dom.minidom* supports either bytes or strings, but will normally produce strings. Values of type `DOMString` may also be `None` where allowed to have the IDL `null` value by the DOM specification from the W3C.
- `const` declarations map to variables in their respective scope (e.g. `xml.dom.minidom.Node.PROCESSING_INSTRUCTION_NODE`); they must not be changed.
- `DOMException` is currently not supported in *xml.dom.minidom*. Instead, *xml.dom.minidom* uses standard Python exceptions such as *TypeError* and *AttributeError*.
- `NodeList` objects are implemented using Python's built-in list type. These objects provide the interface defined in the DOM specification, but with earlier versions of Python they do not support the official API. They are, however, much more "Pythonic" than the interface defined in the W3C recommendations.

The following interfaces have no implementation in *xml.dom.minidom*:

- `DOMTimeStamp`
- `EntityReference`

Most of these reflect information in the XML document that is not of general utility to most DOM users.

Ⓕ解

21.8 `xml.dom.pulldom` --- Support for building partial DOM trees

Source code: Lib/xml/dom/pulldom.py

The *xml.dom.pulldom* module provides a "pull parser" which can also be asked to produce DOM-accessible fragments of the document where necessary. The basic concept involves pulling "events" from a stream of incoming XML and processing them. In contrast to SAX which also employs an event-driven processing model together with callbacks, the user of a pull parser is responsible for explicitly pulling events from the stream, looping over those events until either processing is finished or an error condition occurs.

> **警告:** The *xml.dom.pulldom* module is not secure against maliciously constructed data. If you need to parse untrusted or unauthenticated data see *XML 漏洞*.

3.7.1 版更變: The SAX parser no longer processes general external entities by default to increase security by default. To enable processing of external entities, pass a custom parser instance in:

```
from xml.dom.pulldom import parse
from xml.sax import make_parser
from xml.sax.handler import feature_external_ges

parser = make_parser()
parser.setFeature(feature_external_ges, True)
parse(filename, parser=parser)
```

示例:

```
from xml.dom import pulldom

doc = pulldom.parse('sales_items.xml')
for event, node in doc:
    if event == pulldom.START_ELEMENT and node.tagName == 'item':
        if int(node.getAttribute('price')) > 50:
            doc.expandNode(node)
            print(node.toxml())
```

`event` is a constant and can be one of:

- `START_ELEMENT`
- `END_ELEMENT`
- `COMMENT`
- `START_DOCUMENT`
- `END_DOCUMENT`
- `CHARACTERS`
- `PROCESSING_INSTRUCTION`
- `IGNORABLE_WHITESPACE`

`node` is an object of type `xml.dom.minidom.Document`, `xml.dom.minidom.Element` or `xml.dom.minidom.Text`.

Since the document is treated as a "flat" stream of events, the document "tree" is implicitly traversed and the desired elements are found regardless of their depth in the tree. In other words, one does not need to consider hierarchical issues such as recursive searching of the document nodes, although if the context of elements were important, one would either need to maintain some context-related state (i.e. remembering where one is in the document at any given point) or to make use of the `DOMEventStream.expandNode()` method and switch to DOM-related processing.

class `xml.dom.pulldom.`**`PullDom`**(*documentFactory=None*)
Subclass of `xml.sax.handler.ContentHandler`.

class `xml.dom.pulldom.`**`SAX2DOM`**(*documentFactory=None*)
Subclass of `xml.sax.handler.ContentHandler`.

`xml.dom.pulldom.`**`parse`**(*stream_or_string*, *parser=None*, *bufsize=None*)
Return a `DOMEventStream` from the given input. *stream_or_string* may be either a file name, or a file-like object. *parser*, if given, must be an `XMLReader` object. This function will change the document handler of the parser and activate namespace support; other parser configuration (like setting an entity resolver) must have been done in advance.

If you have XML in a string, you can use the `parseString()` function instead:

`xml.dom.pulldom.`**`parseString`**(*string*, *parser=None*)
Return a `DOMEventStream` that represents the (Unicode) *string*.

`xml.dom.pulldom.`**`default_bufsize`**
Default value for the *bufsize* parameter to `parse()`.

The value of this variable can be changed before calling `parse()` and the new value will take effect.

21.8.1 DOMEventStream Objects

class `xml.dom.pulldom.`**DOMEventStream**(*stream*, *parser*, *bufsize*)

3.8 版後已Ⓕ用: Support for `sequence protocol` is deprecated.

getEvent()

Return a tuple containing *event* and the current *node* as `xml.dom.minidom.Document` if event equals `START_DOCUMENT`, `xml.dom.minidom.Element` if event equals `START_ELEMENT` or `END_ELEMENT` or `xml.dom.minidom.Text` if event equals `CHARACTERS`. The current node does not contain information about its children, unless `expandNode()` is called.

expandNode(*node*)

Expands all children of *node* into *node*. Example:

```
from xml.dom import pulldom

xml = '<html><title>Foo</title> <p>Some text <div>and more</div></p> </
↪html>'
doc = pulldom.parseString(xml)
for event, node in doc:
    if event == pulldom.START_ELEMENT and node.tagName == 'p':
        # Following statement only prints '<p/>'
        print(node.toxml())
        doc.expandNode(node)
        # Following statement prints node with all its children '<p>Some␣
↪text <div>and more</div></p>'
        print(node.toxml())
```

reset()

21.9 `xml.sax` --- Support for SAX2 parsers

Source code: Lib/xml/sax/__init__.py

The `xml.sax` package provides a number of modules which implement the Simple API for XML (SAX) interface for Python. The package itself provides the SAX exceptions and the convenience functions which will be most used by users of the SAX API.

> **警告:** The `xml.sax` module is not secure against maliciously constructed data. If you need to parse untrusted or unauthenticated data see *XML 漏洞*.

3.7.1 版更變: The SAX parser no longer processes general external entities by default to increase security. Before, the parser created network connections to fetch remote files or loaded local files from the file system for DTD and entities. The feature can be enabled again with method `setFeature()` on the parser object and argument `feature_external_ges`.

The convenience functions are:

`xml.sax.`**make_parser**(*parser_list=[]*)

Create and return a SAX `XMLReader` object. The first parser found will be used. If *parser_list* is provided, it must be an iterable of strings which name modules that have a function named `create_parser()`. Modules listed in *parser_list* will be used before modules in the default list of parsers.

3.8 版更變: The *parser_list* argument can be any iterable, not just a list.

xml.sax.**parse**(*filename_or_stream*, *handler*, *error_handler=handler.ErrorHandler()*)
Create a SAX parser and use it to parse a document. The document, passed in as *filename_or_stream*, can be a filename or a file object. The *handler* parameter needs to be a SAX `ContentHandler` instance. If *error_handler* is given, it must be a SAX `ErrorHandler` instance; if omitted, `SAXParseException` will be raised on all errors. There is no return value; all work must be done by the *handler* passed in.

xml.sax.**parseString**(*string*, *handler*, *error_handler=handler.ErrorHandler()*)
Similar to `parse()`, but parses from a buffer *string* received as a parameter. *string* must be a `str` instance or a *bytes-like object*.

3.5 版更變: Added support of `str` instances.

A typical SAX application uses three kinds of objects: readers, handlers and input sources. "Reader" in this context is another term for parser, i.e. some piece of code that reads the bytes or characters from the input source, and produces a sequence of events. The events then get distributed to the handler objects, i.e. the reader invokes a method on the handler. A SAX application must therefore obtain a reader object, create or open the input sources, create the handlers, and connect these objects all together. As the final step of preparation, the reader is called to parse the input. During parsing, methods on the handler objects are called based on structural and syntactic events from the input data.

For these objects, only the interfaces are relevant; they are normally not instantiated by the application itself. Since Python does not have an explicit notion of interface, they are formally introduced as classes, but applications may use implementations which do not inherit from the provided classes. The `InputSource`, `Locator`, `Attributes`, `AttributesNS`, and `XMLReader` interfaces are defined in the module `xml.sax.xmlreader`. The handler interfaces are defined in `xml.sax.handler`. For convenience, `InputSource` (which is often instantiated directly) and the handler classes are also available from `xml.sax`. These interfaces are described below.

In addition to these classes, `xml.sax` provides the following exception classes.

exception xml.sax.**SAXException**(*msg*, *exception=None*)
Encapsulate an XML error or warning. This class can contain basic error or warning information from either the XML parser or the application: it can be subclassed to provide additional functionality or to add localization. Note that although the handlers defined in the `ErrorHandler` interface receive instances of this exception, it is not required to actually raise the exception --- it is also useful as a container for information.

When instantiated, *msg* should be a human-readable description of the error. The optional *exception* parameter, if given, should be `None` or an exception that was caught by the parsing code and is being passed along as information.

This is the base class for the other SAX exception classes.

exception xml.sax.**SAXParseException**(*msg*, *exception*, *locator*)
Subclass of `SAXException` raised on parse errors. Instances of this class are passed to the methods of the SAX `ErrorHandler` interface to provide information about the parse error. This class supports the SAX `Locator` interface as well as the `SAXException` interface.

exception xml.sax.**SAXNotRecognizedException**(*msg*, *exception=None*)
Subclass of `SAXException` raised when a SAX `XMLReader` is confronted with an unrecognized feature or property. SAX applications and extensions may use this class for similar purposes.

exception xml.sax.**SAXNotSupportedException**(*msg*, *exception=None*)
Subclass of `SAXException` raised when a SAX `XMLReader` is asked to enable a feature that is not supported, or to set a property to a value that the implementation does not support. SAX applications and extensions may use this class for similar purposes.

也參考:

SAX: The Simple API for XML This site is the focal point for the definition of the SAX API. It provides a Java implementation and online documentation. Links to implementations and historical information are also available.

Module `xml.sax.handler` Definitions of the interfaces for application-provided objects.

Module `xml.sax.saxutils` Convenience functions for use in SAX applications.

Module `xml.sax.xmlreader` Definitions of the interfaces for parser-provided objects.

21.9.1 SAXException Objects

The *SAXException* exception class supports the following methods:

SAXException.**getMessage**()
Return a human-readable message describing the error condition.

SAXException.**getException**()
Return an encapsulated exception object, or None.

21.10 xml.sax.handler --- Base classes for SAX handlers

Source code: Lib/xml/sax/handler.py

The SAX API defines four kinds of handlers: content handlers, DTD handlers, error handlers, and entity resolvers. Applications normally only need to implement those interfaces whose events they are interested in; they can implement the interfaces in a single object or in multiple objects. Handler implementations should inherit from the base classes provided in the module *xml.sax.handler*, so that all methods get default implementations.

class xml.sax.handler.**ContentHandler**
This is the main callback interface in SAX, and the one most important to applications. The order of events in this interface mirrors the order of the information in the document.

class xml.sax.handler.**DTDHandler**
Handle DTD events.

This interface specifies only those DTD events required for basic parsing (unparsed entities and attributes).

class xml.sax.handler.**EntityResolver**
Basic interface for resolving entities. If you create an object implementing this interface, then register the object with your Parser, the parser will call the method in your object to resolve all external entities.

class xml.sax.handler.**ErrorHandler**
Interface used by the parser to present error and warning messages to the application. The methods of this object control whether errors are immediately converted to exceptions or are handled in some other way.

In addition to these classes, *xml.sax.handler* provides symbolic constants for the feature and property names.

xml.sax.handler.**feature_namespaces**

value: "http://xml.org/sax/features/namespaces"
true: Perform Namespace processing.
false: Optionally do not perform Namespace processing (implies namespace-prefixes; default).
access: (parsing) read-only; (not parsing) read/write

xml.sax.handler.**feature_namespace_prefixes**

value: "http://xml.org/sax/features/namespace-prefixes"
true: Report the original prefixed names and attributes used for Namespace declarations.
false: Do not report attributes used for Namespace declarations, and optionally do not report original prefixed names (default).
access: (parsing) read-only; (not parsing) read/write

xml.sax.handler.**feature_string_interning**

value: "http://xml.org/sax/features/string-interning"
true: All element names, prefixes, attribute names, Namespace URIs, and local names are interned using the built-in intern function.

false: Names are not necessarily interned, although they may be (default).
access: (parsing) read-only; (not parsing) read/write

xml.sax.handler.**feature_validation**

value: "http://xml.org/sax/features/validation"
true: Report all validation errors (implies external-general-entities and external-parameter-entities).
false: Do not report validation errors.
access: (parsing) read-only; (not parsing) read/write

xml.sax.handler.**feature_external_ges**

value: "http://xml.org/sax/features/external-general-entities"
true: Include all external general (text) entities.
false: Do not include external general entities.
access: (parsing) read-only; (not parsing) read/write

xml.sax.handler.**feature_external_pes**

value: "http://xml.org/sax/features/external-parameter-entities"
true: Include all external parameter entities, including the external DTD subset.
false: Do not include any external parameter entities, even the external DTD subset.
access: (parsing) read-only; (not parsing) read/write

xml.sax.handler.**all_features**
List of all features.

xml.sax.handler.**property_lexical_handler**

value: "http://xml.org/sax/properties/lexical-handler"
data type: xml.sax.sax2lib.LexicalHandler (not supported in Python 2)
description: An optional extension handler for lexical events like comments.
access: read/write

xml.sax.handler.**property_declaration_handler**

value: "http://xml.org/sax/properties/declaration-handler"
data type: xml.sax.sax2lib.DeclHandler (not supported in Python 2)
description: An optional extension handler for DTD-related events other than notations and unparsed entities.
access: read/write

xml.sax.handler.**property_dom_node**

value: "http://xml.org/sax/properties/dom-node"
data type: org.w3c.dom.Node (not supported in Python 2)
description: When parsing, the current DOM node being visited if this is a DOM iterator; when not parsing, the root DOM node for iteration.
access: (parsing) read-only; (not parsing) read/write

xml.sax.handler.**property_xml_string**

value: "http://xml.org/sax/properties/xml-string"
data type: String
description: The literal string of characters that was the source for the current event.
access: read-only

xml.sax.handler.**all_properties**
List of all known property names.

21.10.1 ContentHandler 对象

Users are expected to subclass `ContentHandler` to support their application. The following methods are called by the parser on the appropriate events in the input document:

ContentHandler.**setDocumentLocator**(*locator*)
Called by the parser to give the application a locator for locating the origin of document events.

SAX parsers are strongly encouraged (though not absolutely required) to supply a locator: if it does so, it must supply the locator to the application by invoking this method before invoking any of the other methods in the DocumentHandler interface.

The locator allows the application to determine the end position of any document-related event, even if the parser is not reporting an error. Typically, the application will use this information for reporting its own errors (such as character content that does not match an application's business rules). The information returned by the locator is probably not sufficient for use with a search engine.

Note that the locator will return correct information only during the invocation of the events in this interface. The application should not attempt to use it at any other time.

ContentHandler.**startDocument**()
Receive notification of the beginning of a document.

The SAX parser will invoke this method only once, before any other methods in this interface or in DTDHandler (except for `setDocumentLocator()`).

ContentHandler.**endDocument**()
Receive notification of the end of a document.

The SAX parser will invoke this method only once, and it will be the last method invoked during the parse. The parser shall not invoke this method until it has either abandoned parsing (because of an unrecoverable error) or reached the end of input.

ContentHandler.**startPrefixMapping**(*prefix*, *uri*)
Begin the scope of a prefix-URI Namespace mapping.

The information from this event is not necessary for normal Namespace processing: the SAX XML reader will automatically replace prefixes for element and attribute names when the `feature_namespaces` feature is enabled (the default).

There are cases, however, when applications need to use prefixes in character data or in attribute values, where they cannot safely be expanded automatically; the `startPrefixMapping()` and `endPrefixMapping()` events supply the information to the application to expand prefixes in those contexts itself, if necessary.

Note that `startPrefixMapping()` and `endPrefixMapping()` events are not guaranteed to be properly nested relative to each-other: all `startPrefixMapping()` events will occur before the corresponding `startElement()` event, and all `endPrefixMapping()` events will occur after the corresponding `endElement()` event, but their order is not guaranteed.

ContentHandler.**endPrefixMapping**(*prefix*)
End the scope of a prefix-URI mapping.

See `startPrefixMapping()` for details. This event will always occur after the corresponding `endElement()` event, but the order of `endPrefixMapping()` events is not otherwise guaranteed.

ContentHandler.**startElement**(*name*, *attrs*)
Signals the start of an element in non-namespace mode.

The *name* parameter contains the raw XML 1.0 name of the element type as a string and the *attrs* parameter holds an object of the `Attributes` interface (see *The Attributes Interface*) containing the attributes of the element. The object passed as *attrs* may be re-used by the parser; holding on to a reference to it is not a reliable

way to keep a copy of the attributes. To keep a copy of the attributes, use the `copy()` method of the *attrs* object.

`ContentHandler.`**`endElement`**(*name*)
Signals the end of an element in non-namespace mode.

The *name* parameter contains the name of the element type, just as with the `startElement()` event.

`ContentHandler.`**`startElementNS`**(*name*, *qname*, *attrs*)
Signals the start of an element in namespace mode.

The *name* parameter contains the name of the element type as a `(uri, localname)` tuple, the *qname* parameter contains the raw XML 1.0 name used in the source document, and the *attrs* parameter holds an instance of the `AttributesNS` interface (see *The AttributesNS Interface*) containing the attributes of the element. If no namespace is associated with the element, the *uri* component of *name* will be `None`. The object passed as *attrs* may be re-used by the parser; holding on to a reference to it is not a reliable way to keep a copy of the attributes. To keep a copy of the attributes, use the `copy()` method of the *attrs* object.

Parsers may set the *qname* parameter to `None`, unless the `feature_namespace_prefixes` feature is activated.

`ContentHandler.`**`endElementNS`**(*name*, *qname*)
Signals the end of an element in namespace mode.

The *name* parameter contains the name of the element type, just as with the `startElementNS()` method, likewise the *qname* parameter.

`ContentHandler.`**`characters`**(*content*)
Receive notification of character data.

The Parser will call this method to report each chunk of character data. SAX parsers may return all contiguous character data in a single chunk, or they may split it into several chunks; however, all of the characters in any single event must come from the same external entity so that the Locator provides useful information.

content may be a string or bytes instance; the `expat` reader module always produces strings.

備Ⓕ: The earlier SAX 1 interface provided by the Python XML Special Interest Group used a more Java-like interface for this method. Since most parsers used from Python did not take advantage of the older interface, the simpler signature was chosen to replace it. To convert old code to the new interface, use *content* instead of slicing content with the old *offset* and *length* parameters.

`ContentHandler.`**`ignorableWhitespace`**(*whitespace*)
Receive notification of ignorable whitespace in element content.

Validating Parsers must use this method to report each chunk of ignorable whitespace (see the W3C XML 1.0 recommendation, section 2.10): non-validating parsers may also use this method if they are capable of parsing and using content models.

SAX parsers may return all contiguous whitespace in a single chunk, or they may split it into several chunks; however, all of the characters in any single event must come from the same external entity, so that the Locator provides useful information.

`ContentHandler.`**`processingInstruction`**(*target*, *data*)
Receive notification of a processing instruction.

The Parser will invoke this method once for each processing instruction found: note that processing instructions may occur before or after the main document element.

A SAX parser should never report an XML declaration (XML 1.0, section 2.8) or a text declaration (XML 1.0, section 4.3.1) using this method.

`ContentHandler.`**`skippedEntity`**(*name*)
Receive notification of a skipped entity.

The Parser will invoke this method once for each entity skipped. Non-validating processors may skip entities if they have not seen the declarations (because, for example, the entity was declared in an external DTD subset).

All processors may skip external entities, depending on the values of the `feature_external_ges` and the `feature_external_pes` properties.

21.10.2 DTDHandler 对象

`DTDHandler` instances provide the following methods:

`DTDHandler.`**`notationDecl`**(*name*, *publicId*, *systemId*)
Handle a notation declaration event.

`DTDHandler.`**`unparsedEntityDecl`**(*name*, *publicId*, *systemId*, *ndata*)
Handle an unparsed entity declaration event.

21.10.3 EntityResolver 对象

`EntityResolver.`**`resolveEntity`**(*publicId*, *systemId*)
Resolve the system identifier of an entity and return either the system identifier to read from as a string, or an InputSource to read from. The default implementation returns *systemId*.

21.10.4 ErrorHandler 对象

Objects with this interface are used to receive error and warning information from the `XMLReader`. If you create an object that implements this interface, then register the object with your `XMLReader`, the parser will call the methods in your object to report all warnings and errors. There are three levels of errors available: warnings, (possibly) recoverable errors, and unrecoverable errors. All methods take a `SAXParseException` as the only parameter. Errors and warnings may be converted to an exception by raising the passed-in exception object.

`ErrorHandler.`**`error`**(*exception*)
Called when the parser encounters a recoverable error. If this method does not raise an exception, parsing may continue, but further document information should not be expected by the application. Allowing the parser to continue may allow additional errors to be discovered in the input document.

`ErrorHandler.`**`fatalError`**(*exception*)
Called when the parser encounters an error it cannot recover from; parsing is expected to terminate when this method returns.

`ErrorHandler.`**`warning`**(*exception*)
Called when the parser presents minor warning information to the application. Parsing is expected to continue when this method returns, and document information will continue to be passed to the application. Raising an exception in this method will cause parsing to end.

21.11 `xml.sax.saxutils` --- SAX 工具集

源代码: Lib/xml/sax/saxutils.py

`xml.sax.saxutils` 模块包含一些在创建 SAX 应用程序时十分有用的类和函数，它们可以被直接使用，或者是作为基类使用。

`xml.sax.saxutils.`**`escape`**(*data*, *entities={}*)
对数据字符串中的 `'&'`, `'<'` 和 `'>'` 进行转义。

你可以通过传入一个字典作为可选的 *entities* 形参来对其他字符串数据进行转义。字典的键和值必须为字符串；每个键将被替换为其所对应的值。字符 `'&'`, `'<'` 和 `'>'` 总是会被转义，即使提供了 *entities*。

xml.sax.saxutils.**unescape**(*data*, *entities={}*)
对字符串数据中的 '&', '<' 和 '>' 进行反转义。

你可以通过传入一个字典作为可选的 *entities* 形参来对其他数据字符串进行转义。字典的键和值必须都为字符串；每个键将被替换为所对应的值。'&', '<' 和 '>' 将总是保持不被转义，即使提供了 *entities*。

xml.sax.saxutils.**quoteattr**(*data*, *entities={}*)
类似于*escape()*，但还会对 *data* 进行处理以将其用作属性值。返回值是 *data* 加上任何额外要求的替换的带引号版本。*quoteattr()* 将基于 *data* 的内容选择一个引号字符，以尽量避免在字符串中编码任何引号字符。如果单双引号字符在 *data* 中都存在，则双引号字符将被编码并且 *data* 将使用双引号来标记。结果字符串可被直接用作属性值:

```
>>> print("<element attr=%s>" % quoteattr("ab ' cd \" ef"))
<element attr="ab ' cd &quot; ef">
```

此函数适用于为 HTML 或任何使用引用实体语法的 SGML 生成属性值。

class xml.sax.saxutils.**XMLGenerator**(*out=None*, *encoding='iso-8859-1'*, *short_empty_elements=False*)
这个类通过将 SAX 事件写回到 XML 文档来实现*ContentHandler* 接口。换句话说，使用*XMLGenerator* 作为内容处理程序将重新产生所解析的原始文档。*out* 应当为一个文件类对象，它默认将为 *sys.stdout*。*encoding* 为输出流的编码格式，它默认将为 'iso-8859-1'。*short_empty_elements* 控制不包含内容的元素的格式化：如为 False (默认值) 则它们会以开始/结束标记对的形式被发送，如果设为 True 则它们会以单个自结束标记的形式被发送。

3.2 版新加入: *short_empty_elements* 形参。

class xml.sax.saxutils.**XMLFilterBase**(*base*)
这个类被设计用来分隔*XMLReader* 和客户端应用的事件处理程序。在默认情况下，它除了将请求传送给读取器并将事件传送给处理程序之外什么都不做，但其子类可以重载特定的方法以在传送它们的时候修改事件流或配置请求。

xml.sax.saxutils.**prepare_input_source**(*source*, *base=''*)
此函数接受一个输入源和一个可选的基准 URL 并返回一个经过完整解析可供读取的*InputSource*。输入源的给出形式可以为字符串、文件类对象或*InputSource* 对象；解析器将使用此函数来针对它们的 parse() 方法实现多态 *source* 参数。

21.12 xml.sax.xmlreader --- Interface for XML parsers

Source code: Lib/xml/sax/xmlreader.py

SAX parsers implement the *XMLReader* interface. They are implemented in a Python module, which must provide a function create_parser(). This function is invoked by *xml.sax.make_parser()* with no arguments to create a new parser object.

class xml.sax.xmlreader.**XMLReader**
Base class which can be inherited by SAX parsers.

class xml.sax.xmlreader.**IncrementalParser**
In some cases, it is desirable not to parse an input source at once, but to feed chunks of the document as they get available. Note that the reader will normally not read the entire file, but read it in chunks as well; still parse() won't return until the entire document is processed. So these interfaces should be used if the blocking behaviour of parse() is not desirable.

When the parser is instantiated it is ready to begin accepting data from the feed method immediately. After parsing has been finished with a call to close the reset method must be called to make the parser ready to accept new data, either from feed or using the parse method.

Note that these methods must *not* be called during parsing, that is, after parse has been called and before it returns.

By default, the class also implements the parse method of the XMLReader interface using the feed, close and reset methods of the IncrementalParser interface as a convenience to SAX 2.0 driver writers.

class xml.sax.xmlreader.**Locator**
Interface for associating a SAX event with a document location. A locator object will return valid results only during calls to DocumentHandler methods; at any other time, the results are unpredictable. If information is not available, methods may return `None`.

class xml.sax.xmlreader.**InputSource**(*system_id=None*)
Encapsulation of the information needed by the `XMLReader` to read entities.

This class may include information about the public identifier, system identifier, byte stream (possibly with character encoding information) and/or the character stream of an entity.

Applications will create objects of this class for use in the `XMLReader.parse()` method and for returning from EntityResolver.resolveEntity.

An `InputSource` belongs to the application, the `XMLReader` is not allowed to modify `InputSource` objects passed to it from the application, although it may make copies and modify those.

class xml.sax.xmlreader.**AttributesImpl**(*attrs*)
This is an implementation of the `Attributes` interface (see section *The Attributes Interface*). This is a dictionary-like object which represents the element attributes in a `startElement()` call. In addition to the most useful dictionary operations, it supports a number of other methods as described by the interface. Objects of this class should be instantiated by readers; *attrs* must be a dictionary-like object containing a mapping from attribute names to attribute values.

class xml.sax.xmlreader.**AttributesNSImpl**(*attrs*, *qnames*)
Namespace-aware variant of `AttributesImpl`, which will be passed to `startElementNS()`. It is derived from `AttributesImpl`, but understands attribute names as two-tuples of *namespaceURI* and *localname*. In addition, it provides a number of methods expecting qualified names as they appear in the original document. This class implements the `AttributesNS` interface (see section *The AttributesNS Interface*).

21.12.1 XMLReader 对象

The `XMLReader` interface supports the following methods:

XMLReader.**parse**(*source*)
Process an input source, producing SAX events. The *source* object can be a system identifier (a string identifying the input source -- typically a file name or a URL), a `pathlib.Path` or *path-like* object, or an `InputSource` object. When `parse()` returns, the input is completely processed, and the parser object can be discarded or reset.

3.5 版更變: Added support of character streams.

3.8 版更變: Added support of path-like objects.

XMLReader.**getContentHandler**()
Return the current `ContentHandler`.

XMLReader.**setContentHandler**(*handler*)
Set the current `ContentHandler`. If no `ContentHandler` is set, content events will be discarded.

XMLReader.**getDTDHandler**()
Return the current `DTDHandler`.

XMLReader.**setDTDHandler**(*handler*)
Set the current `DTDHandler`. If no `DTDHandler` is set, DTD events will be discarded.

XMLReader.**getEntityResolver**()
Return the current `EntityResolver`.

XMLReader.**setEntityResolver**(*handler*)
Set the current `EntityResolver`. If no `EntityResolver` is set, attempts to resolve an external entity will result in opening the system identifier for the entity, and fail if it is not available.

XMLReader.**getErrorHandler**()
Return the current *ErrorHandler*.

XMLReader.**setErrorHandler**(*handler*)
Set the current error handler. If no *ErrorHandler* is set, errors will be raised as exceptions, and warnings will be printed.

XMLReader.**setLocale**(*locale*)
Allow an application to set the locale for errors and warnings.

SAX parsers are not required to provide localization for errors and warnings; if they cannot support the requested locale, however, they must raise a SAX exception. Applications may request a locale change in the middle of a parse.

XMLReader.**getFeature**(*featurename*)
Return the current setting for feature *featurename*. If the feature is not recognized, `SAXNotRecognizedException` is raised. The well-known featurenames are listed in the module *xml.sax.handler*.

XMLReader.**setFeature**(*featurename*, *value*)
Set the *featurename* to *value*. If the feature is not recognized, `SAXNotRecognizedException` is raised. If the feature or its setting is not supported by the parser, *SAXNotSupportedException* is raised.

XMLReader.**getProperty**(*propertyname*)
Return the current setting for property *propertyname*. If the property is not recognized, a `SAXNotRecognizedException` is raised. The well-known propertynames are listed in the module *xml.sax.handler*.

XMLReader.**setProperty**(*propertyname*, *value*)
Set the *propertyname* to *value*. If the property is not recognized, `SAXNotRecognizedException` is raised. If the property or its setting is not supported by the parser, *SAXNotSupportedException* is raised.

21.12.2 IncrementalParser 对象

Instances of *IncrementalParser* offer the following additional methods:

IncrementalParser.**feed**(*data*)
Process a chunk of *data*.

IncrementalParser.**close**()
Assume the end of the document. That will check well-formedness conditions that can be checked only at the end, invoke handlers, and may clean up resources allocated during parsing.

IncrementalParser.**reset**()
This method is called after close has been called to reset the parser so that it is ready to parse new documents. The results of calling parse or feed after close without calling reset are undefined.

21.12.3 Locator 对象

Instances of *Locator* provide these methods:

Locator.**getColumnNumber**()
Return the column number where the current event begins.

Locator.**getLineNumber**()
Return the line number where the current event begins.

Locator.**getPublicId**()
Return the public identifier for the current event.

Locator.**getSystemId**()
Return the system identifier for the current event.

21.12.4 InputSource 对象

`InputSource.setPublicId(id)`
Sets the public identifier of this `InputSource`.

`InputSource.getPublicId()`
Returns the public identifier of this `InputSource`.

`InputSource.setSystemId(id)`
Sets the system identifier of this `InputSource`.

`InputSource.getSystemId()`
Returns the system identifier of this `InputSource`.

`InputSource.setEncoding(encoding)`
Sets the character encoding of this `InputSource`.

The encoding must be a string acceptable for an XML encoding declaration (see section 4.3.3 of the XML recommendation).

The encoding attribute of the `InputSource` is ignored if the `InputSource` also contains a character stream.

`InputSource.getEncoding()`
Get the character encoding of this InputSource.

`InputSource.setByteStream(bytefile)`
Set the byte stream (a *binary file*) for this input source.

The SAX parser will ignore this if there is also a character stream specified, but it will use a byte stream in preference to opening a URI connection itself.

If the application knows the character encoding of the byte stream, it should set it with the setEncoding method.

`InputSource.getByteStream()`
Get the byte stream for this input source.

The getEncoding method will return the character encoding for this byte stream, or `None` if unknown.

`InputSource.setCharacterStream(charfile)`
Set the character stream (a *text file*) for this input source.

If there is a character stream specified, the SAX parser will ignore any byte stream and will not attempt to open a URI connection to the system identifier.

`InputSource.getCharacterStream()`
Get the character stream for this input source.

21.12.5 The `Attributes` Interface

`Attributes` objects implement a portion of the *mapping protocol*, including the methods `copy()`, `get()`, `__contains__()`, `items()`, `keys()`, and `values()`. The following methods are also provided:

`Attributes.getLength()`
Return the number of attributes.

`Attributes.getNames()`
Return the names of the attributes.

`Attributes.getType(name)`
Returns the type of the attribute *name*, which is normally `'CDATA'`.

`Attributes.getValue(name)`
Return the value of attribute *name*.

21.12.6 The AttributesNS Interface

This interface is a subtype of the `Attributes` interface (see section *The Attributes Interface*). All methods supported by that interface are also available on `AttributesNS` objects.

The following methods are also available:

`AttributesNS.`**`getValueByQName`**`(`*name*`)`
Return the value for a qualified name.

`AttributesNS.`**`getNameByQName`**`(`*name*`)`
Return the `(namespace, localname)` pair for a qualified *name*.

`AttributesNS.`**`getQNameByName`**`(`*name*`)`
Return the qualified name for a `(namespace, localname)` pair.

`AttributesNS.`**`getQNames`**`()`
Return the qualified names of all attributes.

21.13 xml.parsers.expat --- Fast XML parsing using Expat

> **警告:** The `pyexpat` module is not secure against maliciously constructed data. If you need to parse untrusted or unauthenticated data see *XML 漏洞*.

The *`xml.parsers.expat`* module is a Python interface to the Expat non-validating XML parser. The module provides a single extension type, `xmlparser`, that represents the current state of an XML parser. After an `xmlparser` object has been created, various attributes of the object can be set to handler functions. When an XML document is then fed to the parser, the handler functions are called for the character data and markup in the XML document.

This module uses the `pyexpat` module to provide access to the Expat parser. Direct use of the `pyexpat` module is deprecated.

This module provides one exception and one type object:

exception `xml.parsers.expat.`**`ExpatError`**
The exception raised when Expat reports an error. See section *ExpatError Exceptions* for more information on interpreting Expat errors.

exception `xml.parsers.expat.`**`error`**
Alias for *`ExpatError`*.

`xml.parsers.expat.`**`XMLParserType`**
The type of the return values from the *`ParserCreate()`* function.

The *`xml.parsers.expat`* module contains two functions:

`xml.parsers.expat.`**`ErrorString`**`(`*errno*`)`
Returns an explanatory string for a given error number *errno*.

`xml.parsers.expat.`**`ParserCreate`**`(`*encoding=None*, *namespace_separator=None*`)`
Creates and returns a new `xmlparser` object. *encoding*, if specified, must be a string naming the encoding used by the XML data. Expat doesn't support as many encodings as Python does, and its repertoire of encodings can't be extended; it supports UTF-8, UTF-16, ISO-8859-1 (Latin1), and ASCII. If *encoding*[1] is given it will override the implicit or explicit encoding of the document.

[1] The encoding string included in XML output should conform to the appropriate standards. For example, "UTF-8" is valid, but "UTF8" is not. See https://www.w3.org/TR/2006/REC-xml11-20060816/#NT-EncodingDecl and https://www.iana.org/assignments/character-sets/character-sets.xhtml.

Expat can optionally do XML namespace processing for you, enabled by providing a value for *namespace_separator*. The value must be a one-character string; a `ValueError` will be raised if the string has an illegal length (`None` is considered the same as omission). When namespace processing is enabled, element type names and attribute names that belong to a namespace will be expanded. The element name passed to the element handlers `StartElementHandler` and `EndElementHandler` will be the concatenation of the namespace URI, the namespace separator character, and the local part of the name. If the namespace separator is a zero byte (`chr(0)`) then the namespace URI and the local part will be concatenated without any separator.

For example, if *namespace_separator* is set to a space character (`' '`) and the following document is parsed:

```
<?xml version="1.0"?>
<root xmlns    = "http://default-namespace.org/"
      xmlns:py = "http://www.python.org/ns/">
  <py:elem1 />
  <elem2 xmlns="" />
</root>
```

`StartElementHandler` will receive the following strings for each element:

```
http://default-namespace.org/ root
http://www.python.org/ns/ elem1
elem2
```

Due to limitations in the `Expat` library used by `pyexpat`, the `xmlparser` instance returned can only be used to parse a single XML document. Call `ParserCreate` for each document to provide unique parser instances.

也参考:

The Expat XML Parser Home page of the Expat project.

21.13.1 XMLParser 对象

`xmlparser` objects have the following methods:

`xmlparser.`**`Parse`**(*data*[, *isfinal*])

Parses the contents of the string *data*, calling the appropriate handler functions to process the parsed data. *isfinal* must be true on the final call to this method; it allows the parsing of a single file in fragments, not the submission of multiple files. *data* can be the empty string at any time.

`xmlparser.`**`ParseFile`**(*file*)

Parse XML data reading from the object *file*. *file* only needs to provide the `read(nbytes)` method, returning the empty string when there's no more data.

`xmlparser.`**`SetBase`**(*base*)

Sets the base to be used for resolving relative URIs in system identifiers in declarations. Resolving relative identifiers is left to the application: this value will be passed through as the *base* argument to the `ExternalEntityRefHandler()`, `NotationDeclHandler()`, and `UnparsedEntityDeclHandler()` functions.

`xmlparser.`**`GetBase`**()

Returns a string containing the base set by a previous call to `SetBase()`, or `None` if `SetBase()` hasn't been called.

`xmlparser.`**`GetInputContext`**()

Returns the input data that generated the current event as a string. The data is in the encoding of the entity which contains the text. When called while an event handler is not active, the return value is `None`.

`xmlparser.`**`ExternalEntityParserCreate`**(*context*[, *encoding*])

Create a "child" parser which can be used to parse an external parsed entity referred to by content parsed by the parent parser. The *context* parameter should be the string passed to the `ExternalEntityRefHandler()`

handler function, described below. The child parser is created with the *ordered_attributes* and *specified_attributes* set to the values of this parser.

xmlparser.**SetParamEntityParsing**(*flag*)

Control parsing of parameter entities (including the external DTD subset). Possible *flag* values are XML_PARAM_ENTITY_PARSING_NEVER, XML_PARAM_ENTITY_PARSING_UNLESS_STANDALONE and XML_PARAM_ENTITY_PARSING_ALWAYS. Return true if setting the flag was successful.

xmlparser.**UseForeignDTD**([*flag*])

Calling this with a true value for *flag* (the default) will cause Expat to call the *ExternalEntityRefHandler* with *None* for all arguments to allow an alternate DTD to be loaded. If the document does not contain a document type declaration, the *ExternalEntityRefHandler* will still be called, but the *StartDoctypeDeclHandler* and *EndDoctypeDeclHandler* will not be called.

Passing a false value for *flag* will cancel a previous call that passed a true value, but otherwise has no effect.

This method can only be called before the *Parse()* or *ParseFile()* methods are called; calling it after either of those have been called causes *ExpatError* to be raised with the *code* attribute set to errors.codes[errors.XML_ERROR_CANT_CHANGE_FEATURE_ONCE_PARSING].

xmlparser objects have the following attributes:

xmlparser.**buffer_size**

The size of the buffer used when *buffer_text* is true. A new buffer size can be set by assigning a new integer value to this attribute. When the size is changed, the buffer will be flushed.

xmlparser.**buffer_text**

Setting this to true causes the xmlparser object to buffer textual content returned by Expat to avoid multiple calls to the *CharacterDataHandler()* callback whenever possible. This can improve performance substantially since Expat normally breaks character data into chunks at every line ending. This attribute is false by default, and may be changed at any time.

xmlparser.**buffer_used**

If *buffer_text* is enabled, the number of bytes stored in the buffer. These bytes represent UTF-8 encoded text. This attribute has no meaningful interpretation when *buffer_text* is false.

xmlparser.**ordered_attributes**

Setting this attribute to a non-zero integer causes the attributes to be reported as a list rather than a dictionary. The attributes are presented in the order found in the document text. For each attribute, two list entries are presented: the attribute name and the attribute value. (Older versions of this module also used this format.) By default, this attribute is false; it may be changed at any time.

xmlparser.**specified_attributes**

If set to a non-zero integer, the parser will report only those attributes which were specified in the document instance and not those which were derived from attribute declarations. Applications which set this need to be especially careful to use what additional information is available from the declarations as needed to comply with the standards for the behavior of XML processors. By default, this attribute is false; it may be changed at any time.

The following attributes contain values relating to the most recent error encountered by an xmlparser object, and will only have correct values once a call to Parse() or ParseFile() has raised an *xml.parsers.expat.ExpatError* exception.

xmlparser.**ErrorByteIndex**

Byte index at which an error occurred.

xmlparser.**ErrorCode**

Numeric code specifying the problem. This value can be passed to the *ErrorString()* function, or compared to one of the constants defined in the errors object.

xmlparser.**ErrorColumnNumber**

Column number at which an error occurred.

xmlparser.**ErrorLineNumber**

Line number at which an error occurred.

The following attributes contain values relating to the current parse location in an `xmlparser` object. During a callback reporting a parse event they indicate the location of the first of the sequence of characters that generated the event. When called outside of a callback, the position indicated will be just past the last parse event (regardless of whether there was an associated callback).

`xmlparser.`**`CurrentByteIndex`**
Current byte index in the parser input.

`xmlparser.`**`CurrentColumnNumber`**
Current column number in the parser input.

`xmlparser.`**`CurrentLineNumber`**
Current line number in the parser input.

Here is the list of handlers that can be set. To set a handler on an `xmlparser` object *o*, use `o.handlername = func`. *handlername* must be taken from the following list, and *func* must be a callable object accepting the correct number of arguments. The arguments are all strings, unless otherwise stated.

`xmlparser.`**`XmlDeclHandler`**(*version*, *encoding*, *standalone*)
Called when the XML declaration is parsed. The XML declaration is the (optional) declaration of the applicable version of the XML recommendation, the encoding of the document text, and an optional "standalone" declaration. *version* and *encoding* will be strings, and *standalone* will be `1` if the document is declared standalone, `0` if it is declared not to be standalone, or `-1` if the standalone clause was omitted. This is only available with Expat version 1.95.0 or newer.

`xmlparser.`**`StartDoctypeDeclHandler`**(*doctypeName*, *systemId*, *publicId*, *has_internal_subset*)
Called when Expat begins parsing the document type declaration (`<!DOCTYPE ...`). The *doctypeName* is provided exactly as presented. The *systemId* and *publicId* parameters give the system and public identifiers if specified, or `None` if omitted. *has_internal_subset* will be true if the document contains and internal document declaration subset. This requires Expat version 1.2 or newer.

`xmlparser.`**`EndDoctypeDeclHandler`**()
Called when Expat is done parsing the document type declaration. This requires Expat version 1.2 or newer.

`xmlparser.`**`ElementDeclHandler`**(*name*, *model*)
Called once for each element type declaration. *name* is the name of the element type, and *model* is a representation of the content model.

`xmlparser.`**`AttlistDeclHandler`**(*elname*, *attname*, *type*, *default*, *required*)
Called for each declared attribute for an element type. If an attribute list declaration declares three attributes, this handler is called three times, once for each attribute. *elname* is the name of the element to which the declaration applies and *attname* is the name of the attribute declared. The attribute type is a string passed as *type*; the possible values are `'CDATA'`, `'ID'`, `'IDREF'`, ... *default* gives the default value for the attribute used when the attribute is not specified by the document instance, or `None` if there is no default value (`#IMPLIED` values). If the attribute is required to be given in the document instance, *required* will be true. This requires Expat version 1.95.0 or newer.

`xmlparser.`**`StartElementHandler`**(*name*, *attributes*)
Called for the start of every element. *name* is a string containing the element name, and *attributes* is the element attributes. If `ordered_attributes` is true, this is a list (see `ordered_attributes` for a full description). Otherwise it's a dictionary mapping names to values.

`xmlparser.`**`EndElementHandler`**(*name*)
Called for the end of every element.

`xmlparser.`**`ProcessingInstructionHandler`**(*target*, *data*)
Called for every processing instruction.

`xmlparser.`**`CharacterDataHandler`**(*data*)
Called for character data. This will be called for normal character data, CDATA marked content, and ignorable whitespace. Applications which must distinguish these cases can use the `StartCdataSectionHandler`, `EndCdataSectionHandler`, and `ElementDeclHandler` callbacks to collect the required information.

xmlparser.**UnparsedEntityDeclHandler**(*entityName*, *base*, *systemId*, *publicId*, *notationName*)
Called for unparsed (NDATA) entity declarations. This is only present for version 1.2 of the Expat library; for more recent versions, use `EntityDeclHandler` instead. (The underlying function in the Expat library has been declared obsolete.)

xmlparser.**EntityDeclHandler**(*entityName*, *is_parameter_entity*, *value*, *base*, *systemId*, *publicId*, *notationName*)
Called for all entity declarations. For parameter and internal entities, *value* will be a string giving the declared contents of the entity; this will be `None` for external entities. The *notationName* parameter will be `None` for parsed entities, and the name of the notation for unparsed entities. *is_parameter_entity* will be true if the entity is a parameter entity or false for general entities (most applications only need to be concerned with general entities). This is only available starting with version 1.95.0 of the Expat library.

xmlparser.**NotationDeclHandler**(*notationName*, *base*, *systemId*, *publicId*)
Called for notation declarations. *notationName*, *base*, and *systemId*, and *publicId* are strings if given. If the public identifier is omitted, *publicId* will be `None`.

xmlparser.**StartNamespaceDeclHandler**(*prefix*, *uri*)
Called when an element contains a namespace declaration. Namespace declarations are processed before the `StartElementHandler` is called for the element on which declarations are placed.

xmlparser.**EndNamespaceDeclHandler**(*prefix*)
Called when the closing tag is reached for an element that contained a namespace declaration. This is called once for each namespace declaration on the element in the reverse of the order for which the `StartNamespaceDeclHandler` was called to indicate the start of each namespace declaration's scope. Calls to this handler are made after the corresponding `EndElementHandler` for the end of the element.

xmlparser.**CommentHandler**(*data*)
Called for comments. *data* is the text of the comment, excluding the leading `'<!--'` and trailing `'-->'`.

xmlparser.**StartCdataSectionHandler**()
Called at the start of a CDATA section. This and `EndCdataSectionHandler` are needed to be able to identify the syntactical start and end for CDATA sections.

xmlparser.**EndCdataSectionHandler**()
Called at the end of a CDATA section.

xmlparser.**DefaultHandler**(*data*)
Called for any characters in the XML document for which no applicable handler has been specified. This means characters that are part of a construct which could be reported, but for which no handler has been supplied.

xmlparser.**DefaultHandlerExpand**(*data*)
This is the same as the `DefaultHandler()`, but doesn't inhibit expansion of internal entities. The entity reference will not be passed to the default handler.

xmlparser.**NotStandaloneHandler**()
Called if the XML document hasn't been declared as being a standalone document. This happens when there is an external subset or a reference to a parameter entity, but the XML declaration does not set standalone to `yes` in an XML declaration. If this handler returns `0`, then the parser will raise an `XML_ERROR_NOT_STANDALONE` error. If this handler is not set, no exception is raised by the parser for this condition.

xmlparser.**ExternalEntityRefHandler**(*context*, *base*, *systemId*, *publicId*)
Called for references to external entities. *base* is the current base, as set by a previous call to `SetBase()`. The public and system identifiers, *systemId* and *publicId*, are strings if given; if the public identifier is not given, *publicId* will be `None`. The *context* value is opaque and should only be used as described below.

For external entities to be parsed, this handler must be implemented. It is responsible for creating the sub-parser using `ExternalEntityParserCreate(context)`, initializing it with the appropriate callbacks, and parsing the entity. This handler should return an integer; if it returns `0`, the parser will raise an `XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING` error, otherwise parsing will continue.

If this handler is not provided, external entities are reported by the `DefaultHandler` callback, if provided.

21.13.2 ExpatError Exceptions

ExpatError exceptions have a number of interesting attributes:

ExpatError.**code**

Expat's internal error number for the specific error. The *errors.messages* dictionary maps these error numbers to Expat's error messages. For example:

```
from xml.parsers.expat import ParserCreate, ExpatError, errors

p = ParserCreate()
try:
    p.Parse(some_xml_document)
except ExpatError as err:
    print("Error:", errors.messages[err.code])
```

The *errors* module also provides error message constants and a dictionary *codes* mapping these messages back to the error codes, see below.

ExpatError.**lineno**

Line number on which the error was detected. The first line is numbered `1`.

ExpatError.**offset**

Character offset into the line where the error occurred. The first column is numbered `0`.

21.13.3 示例

The following program defines three handlers that just print out their arguments.

```
import xml.parsers.expat

# 3 handler functions
def start_element(name, attrs):
    print('Start element:', name, attrs)
def end_element(name):
    print('End element:', name)
def char_data(data):
    print('Character data:', repr(data))

p = xml.parsers.expat.ParserCreate()

p.StartElementHandler = start_element
p.EndElementHandler = end_element
p.CharacterDataHandler = char_data

p.Parse("""<?xml version="1.0"?>
<parent id="top">><child1 name="paul">Text goes here</child1>
<child2 name="fred">More text</child2>
</parent>""", 1)
```

The output from this program is:

```
Start element: parent {'id': 'top'}
Start element: child1 {'name': 'paul'}
Character data: 'Text goes here'
End element: child1
Character data: '\n'
Start element: child2 {'name': 'fred'}
Character data: 'More text'
End element: child2
Character data: '\n'
End element: parent
```

21.13.4 Content Model Descriptions

Content models are described using nested tuples. Each tuple contains four values: the type, the quantifier, the name, and a tuple of children. Children are simply additional content model descriptions.

The values of the first two fields are constants defined in the *xml.parsers.expat.model* module. These constants can be collected in two groups: the model type group and the quantifier group.

The constants in the model type group are:

xml.parsers.expat.model.**XML_CTYPE_ANY**
The element named by the model name was declared to have a content model of `ANY`.

xml.parsers.expat.model.**XML_CTYPE_CHOICE**
The named element allows a choice from a number of options; this is used for content models such as `(A | B | C)`.

xml.parsers.expat.model.**XML_CTYPE_EMPTY**
Elements which are declared to be `EMPTY` have this model type.

xml.parsers.expat.model.**XML_CTYPE_MIXED**

xml.parsers.expat.model.**XML_CTYPE_NAME**

xml.parsers.expat.model.**XML_CTYPE_SEQ**
Models which represent a series of models which follow one after the other are indicated with this model type. This is used for models such as `(A, B, C)`.

The constants in the quantifier group are:

xml.parsers.expat.model.**XML_CQUANT_NONE**
No modifier is given, so it can appear exactly once, as for `A`.

xml.parsers.expat.model.**XML_CQUANT_OPT**
The model is optional: it can appear once or not at all, as for `A?`.

xml.parsers.expat.model.**XML_CQUANT_PLUS**
The model must occur one or more times (like `A+`).

xml.parsers.expat.model.**XML_CQUANT_REP**
The model must occur zero or more times, as for `A*`.

21.13.5 Expat error constants

The following constants are provided in the *xml.parsers.expat.errors* module. These constants are useful in interpreting some of the attributes of the `ExpatError` exception objects raised when an error has occurred. Since for backwards compatibility reasons, the constants' value is the error *message* and not the numeric error *code*, you do this by comparing its *code* attribute with `errors.codes[errors.XML_ERROR_`*CONSTANT_NAME*`]`.

The `errors` module has the following attributes:

xml.parsers.expat.errors.**codes**
A dictionary mapping numeric error codes to their string descriptions.

3.2 版新加入.

xml.parsers.expat.errors.**messages**
A dictionary mapping string descriptions to their error codes.

3.2 版新加入.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ASYNC_ENTITY**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ATTRIBUTE_EXTERNAL_ENTITY_REF**
An entity reference in an attribute value referred to an external entity instead of an internal entity.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_BAD_CHAR_REF**
A character reference referred to a character which is illegal in XML (for example, character `0`, or '`&#0;`').

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_BINARY_ENTITY_REF**
An entity reference referred to an entity which was declared with a notation, so cannot be parsed.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_DUPLICATE_ATTRIBUTE**
An attribute was used more than once in a start tag.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_INCORRECT_ENCODING**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_INVALID_TOKEN**
Raised when an input byte could not properly be assigned to a character; for example, a NUL byte (value `0`) in a UTF-8 input stream.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_JUNK_AFTER_DOC_ELEMENT**
Something other than whitespace occurred after the document element.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_MISPLACED_XML_PI**
An XML declaration was found somewhere other than the start of the input data.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NO_ELEMENTS**
The document contains no elements (XML requires all documents to contain exactly one top-level element)..

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NO_MEMORY**
Expat was not able to allocate memory internally.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_PARAM_ENTITY_REF**
A parameter entity reference was found where it was not allowed.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_PARTIAL_CHAR**
An incomplete character was found in the input.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_RECURSIVE_ENTITY_REF**
An entity reference contained another reference to the same entity; possibly via a different name, and possibly indirectly.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_SYNTAX**
Some unspecified syntax error was encountered.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_TAG_MISMATCH**
An end tag did not match the innermost open start tag.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNCLOSED_TOKEN**
Some token (such as a start tag) was not closed before the end of the stream or the next token was encountered.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNDEFINED_ENTITY**
A reference was made to an entity which was not defined.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNKNOWN_ENCODING**
The document encoding is not supported by Expat.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNCLOSED_CDATA_SECTION**
A CDATA marked section was not closed.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NOT_STANDALONE**
The parser determined that the document was not "standalone" though it declared itself to be in the XML declaration, and the `NotStandaloneHandler` was set and returned `0`.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNEXPECTED_STATE**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ENTITY_DECLARED_IN_PE**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_FEATURE_REQUIRES_XML_DTD**
An operation was requested that requires DTD support to be compiled in, but Expat was configured without DTD support. This should never be reported by a standard build of the *xml.parsers.expat* module.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_CANT_CHANGE_FEATURE_ONCE_PARSING**
A behavioral change was requested after parsing started that can only be changed before parsing has started. This is (currently) only raised by `UseForeignDTD()`.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNBOUND_PREFIX**
An undeclared prefix was found when namespace processing was enabled.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNDECLARING_PREFIX**
The document attempted to remove the namespace declaration associated with a prefix.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_INCOMPLETE_PE**
A parameter entity contained incomplete markup.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_XML_DECL**
The document contained no document element at all.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_TEXT_DECL**
There was an error parsing a text declaration in an external entity.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_PUBLICID**
Characters were found in the public id that are not allowed.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_SUSPENDED**
The requested operation was made on a suspended parser, but isn't allowed. This includes attempts to provide additional input or to stop the parser.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NOT_SUSPENDED**
An attempt to resume the parser was made when the parser had not been suspended.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ABORTED**
This should not be reported to Python applications.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_FINISHED**
The requested operation was made on a parser which was finished parsing input, but isn't allowed. This includes attempts to provide additional input or to stop the parser.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_SUSPEND_PE**

Ⓕ解

CHAPTER 22

互联网协议和支持

本章介绍的模块实现了互联网协议并支持相关技术。它们都是用 Python 实现的。这些模块中的大多数都需要存在依赖于系统的模块*socket*，目前大多数流行平台都支持它。这是一个概述：

22.1 webbrowser --- 方便的 Web 浏览器控制器

源码： Lib/webbrowser.py

webbrowser 模块提供了一个高级接口，允许向用户显示基于 Web 的文档。在大多数情况下，只需从该模块调用*open()* 函数就可以了。

在 Unix 下，图形浏览器在 X11 下是首选，但如果图形浏览器不可用或 X11 显示不可用，则将使用文本模式浏览器。如果使用文本模式浏览器，则调用进程将阻塞，直到用户退出浏览器。

如果存在环境变量 BROWSER，则将其解释为*os.pathsep* 分隔的浏览器列表，以便在平台默认值之前尝试。当列表部分的值包含字符串 %s 时，它被解释为一个文字浏览器命令行，用于替换 %s 的参数 URL；如果该部分不包含 %s，则它只被解释为要启动的浏览器的名称。[1]

对于非 Unix 平台，或者当 Unix 上有远程浏览器时，控制过程不会等待用户完成浏览器，而是允许远程浏览器在显示界面上维护自己的窗口。如果 Unix 上没有远程浏览器，控制进程将启动一个新的浏览器并等待。

脚本 **webbrowser** 可以用作模块的命令行界面。它接受一个 URL 作为参数。还接受以下可选参数：-n 如果可能，在新的浏览器窗口中打开 URL；-t 在新的浏览器页面（“标签”）中打开 URL。这些选择当然是相互排斥的。用法示例：

```
python -m webbrowser -t "http://www.python.org"
```

定义了以下异常：

exception webbrowser.**Error**

发生浏览器控件错误时引发异常。

定义了以下函数：

[1] 这里命名的不带完整路径的可执行文件将在 PATH 环境变量给出的目录中搜索。

webbrowser.**open**(*url*, *new=0*, *autoraise=True*)

使用默认浏览器显示 *url*。如果 *new* 为 0，则尽可能在同一浏览器窗口中打开 *url*。如果 *new* 为 1，则尽可能打开新的浏览器窗口。如果 *new* 为 2，则尽可能打开新的浏览器页面（"标签"）。如果 *autoraise* 为 "True"，则会尽可能置前窗口（请注意，在许多窗口管理器下，无论此变量的设置如何，都会置前窗口）。

请注意，在某些平台上，尝试使用此函数打开文件名，可能会起作用并启动操作系统的关联程序。但是，这种方式不被支持也不可移植。

使用 `url` 参数会引发*auditing event* `webbrowser.open` 。

webbrowser.**open_new**(*url*)

如果可能，在默认浏览器的新窗口中打开 *url*，否则，在唯一的浏览器窗口中打开 *url*。

webbrowser.**open_new_tab**(*url*)

如果可能，在默认浏览器的新页面（"标签"）中打开 *url*，否则等效于`open_new()`。

webbrowser.**get**(*using=None*)

返回浏览器类型为 *using* 指定的控制器对象。如果 *using* 为 `None`，则返回适用于调用者环境的默认浏览器的控制器。

webbrowser.**register**(*name*, *constructor*, *instance=None*, **, preferred=False*)

注册 *name* 浏览器类型。注册浏览器类型后，`get()` 函数可以返回该浏览器类型的控制器。如果没有提供 *instance*，或者为 `None`，*constructor* 将在没有参数的情况下被调用，以在需要时创建实例。如果提供了 *instance*，则永远不会调用 *constructor*，并且可能是 `None`。

将 *preferred* 设置为 `True` 使得这个浏览器成为`get()` 不带参数调用的首选结果。否则，只有在您计划设置 `BROWSER` 变量，或使用与您声明的处理程序的名称相匹配的非空参数调用`get()` 时，此入口点才有用。

3.7 版更變: 添加了仅关键字参数 *preferred*。

预定义了许多浏览器类型。此表给出了可以传递给`get()` 函数的类型名称以及控制器类的相应实例化，这些都在此模块中定义。

类型名	类名	Ⓕ解
`'mozilla'`	`Mozilla('mozilla')`	
`'firefox'`	`Mozilla('mozilla')`	
`'netscape'`	`Mozilla('netscape')`	
`'galeon'`	`Galeon('galeon')`	
`'epiphany'`	`Galeon('epiphany')`	
`'skipstone'`	`BackgroundBrowser('skipstone')`	
`'kfmclient'`	`Konqueror()`	(1)
`'konqueror'`	`Konqueror()`	(1)
`'kfm'`	`Konqueror()`	(1)
`'mosaic'`	`BackgroundBrowser('mosaic')`	
`'opera'`	`Opera()`	
`'grail'`	`Grail()`	
`'links'`	`GenericBrowser('links')`	
`'elinks'`	`Elinks('elinks')`	
`'lynx'`	`GenericBrowser('lynx')`	
`'w3m'`	`GenericBrowser('w3m')`	
`'windows-default'`	`WindowsDefault`	(2)
`'macosx'`	`MacOSX('default')`	(3)
`'safari'`	`MacOSX('safari')`	(3)
`'google-chrome'`	`Chrome('google-chrome')`	
`'chrome'`	`Chrome('chrome')`	
`'chromium'`	`Chromium('chromium')`	
`'chromium-browser'`	`Chromium('chromium-browser')`	

Ⓕ解:

(1) "Konqueror" 是 Unix 的 KDE 桌面环境的文件管理器，只有在 KDE 运行时才有意义。一些可靠地检测 KDE 的方法会很好；仅检查 KDEDIR 变量是不够的。另请注意，KDE 2 的 **konqueror** 命令，会使用名称 "kfm" ---此实现选择运行的 Konqueror 的最佳策略。

(2) 仅限 Windows 平台。

(3) 仅限 Mac OS X 平台。

3.3 版新加入: 添加了对 Chrome/Chromium 的支持。

以下是一些简单的例子:

```
url = 'http://docs.python.org/'

# Open URL in a new tab, if a browser window is already open.
webbrowser.open_new_tab(url)

# Open URL in new window, raising the window if possible.
webbrowser.open_new(url)
```

22.1.1 浏览器控制器对象

浏览器控制器提供三个与模块级便捷函数相同的方法:

controller.**open**(*url*, *new=0*, *autoraise=True*)
使用此控制器处理的浏览器显示 *url*。如果 *new* 为 1，则尽可能打开新的浏览器窗口。如果 *new* 为 2，则尽可能打开新的浏览器页面（"标签"）。

controller.**open_new**(*url*)
如果可能，在此控制器处理的浏览器的新窗口中打开 *url* ，否则，在唯一的浏览器窗口中打开 *url* 。别名 *open_new()*。

controller.**open_new_tab**(*url*)
如果可能，在此控制器处理的浏览器的新页面（"标签"）中打开 *url*，否则等效于 *open_new()*。

Ⓕ解

22.2 cgi --- Common Gateway Interface support

源代码： Lib/cgi.py

Support module for Common Gateway Interface (CGI) scripts.

This module defines a number of utilities for use by CGI scripts written in Python.

22.2.1 簡介

A CGI script is invoked by an HTTP server, usually to process user input submitted through an HTML <FORM> or <ISINDEX> element.

Most often, CGI scripts live in the server's special cgi-bin directory. The HTTP server places all sorts of information about the request (such as the client's hostname, the requested URL, the query string, and lots of other goodies) in the script's shell environment, executes the script, and sends the script's output back to the client.

The script's input is connected to the client too, and sometimes the form data is read this way; at other times the form data is passed via the "query string" part of the URL. This module is intended to take care of the different cases and provide a simpler interface to the Python script. It also provides a number of utilities that help in debugging scripts, and the latest addition is support for file uploads from a form (if your browser supports it).

The output of a CGI script should consist of two sections, separated by a blank line. The first section contains a number of headers, telling the client what kind of data is following. Python code to generate a minimal header section looks like this:

```
print("Content-Type: text/html")     # HTML is following
print()                              # blank line, end of headers
```

The second section is usually HTML, which allows the client software to display nicely formatted text with header, in-line images, etc. Here's Python code that prints a simple piece of HTML:

```
print("<TITLE>CGI script output</TITLE>")
print("<H1>This is my first CGI script</H1>")
print("Hello, world!")
```

22.2.2 使用 cgi 模块。

通过敲下 `import cgi` 来开始。

当你在写一个新脚本时，考虑加上这些语句:

```
import cgitb
cgitb.enable()
```

This activates a special exception handler that will display detailed reports in the Web browser if any errors occur. If you'd rather not show the guts of your program to users of your script, you can have the reports saved to files instead, with code like this:

```
import cgitb
cgitb.enable(display=0, logdir="/path/to/logdir")
```

It's very helpful to use this feature during script development. The reports produced by *cgitb* provide information that can save you a lot of time in tracking down bugs. You can always remove the `cgitb` line later when you have tested your script and are confident that it works correctly.

To get at submitted form data, use the `FieldStorage` class. If the form contains non-ASCII characters, use the *encoding* keyword parameter set to the value of the encoding defined for the document. It is usually contained in the META tag in the HEAD section of the HTML document or by the *Content-Type* header). This reads the form contents from the standard input or the environment (depending on the value of various environment variables set according to the CGI standard). Since it may consume standard input, it should be instantiated only once.

The `FieldStorage` instance can be indexed like a Python dictionary. It allows membership testing with the `in` operator, and also supports the standard dictionary method *keys()* and the built-in function *len()*. Form fields containing empty strings are ignored and do not appear in the dictionary; to keep such values, provide a true value for the optional *keep_blank_values* keyword parameter when creating the `FieldStorage` instance.

For instance, the following code (which assumes that the *Content-Type* header and blank line have already been printed) checks that the fields `name` and `addr` are both set to a non-empty string:

```
form = cgi.FieldStorage()
if "name" not in form or "addr" not in form:
    print("<H1>Error</H1>")
    print("Please fill in the name and addr fields.")
    return
print("<p>name:", form["name"].value)
print("<p>addr:", form["addr"].value)
...further form processing here...
```

Here the fields, accessed through `form[key]`, are themselves instances of `FieldStorage` (or `MiniFieldStorage`, depending on the form encoding). The `value` attribute of the instance yields the string value of the field. The `getvalue()` method returns this string value directly; it also accepts an optional second argument as a default to return if the requested key is not present.

If the submitted form data contains more than one field with the same name, the object retrieved by `form[key]` is not a `FieldStorage` or `MiniFieldStorage` instance but a list of such instances. Similarly, in this situation, `form.getvalue(key)` would return a list of strings. If you expect this possibility (when your HTML form contains multiple fields with the same name), use the *getlist()* method, which always returns a list of values (so that you do not need to special-case the single item case). For example, this code concatenates any number of username fields, separated by commas:

```
value = form.getlist("username")
usernames = ",".join(value)
```

If a field represents an uploaded file, accessing the value via the `value` attribute or the `getvalue()` method reads the entire file in memory as bytes. This may not be what you want. You can test for an uploaded file by testing either the `filename` attribute or the `file` attribute. You can then read the data from the `file` attribute before it is automatically closed as part of the garbage collection of the `FieldStorage` instance (the *read()* and *readline()* methods will return bytes):

```
fileitem = form["userfile"]
if fileitem.file:
    # It's an uploaded file; count lines
    linecount = 0
    while True:
        line = fileitem.file.readline()
        if not line: break
        linecount = linecount + 1
```

`FieldStorage` objects also support being used in a `with` statement, which will automatically close them when done.

If an error is encountered when obtaining the contents of an uploaded file (for example, when the user interrupts the form submission by clicking on a Back or Cancel button) the `done` attribute of the object for the field will be set to the value -1.

The file upload draft standard entertains the possibility of uploading multiple files from one field (using a recursive *multipart/**encoding). When this occurs, the item will be a dictionary-like `FieldStorage` item. This can be determined by testing its `type` attribute, which should be *multipart/form-data* (or perhaps another MIME type matching *multipart/**). In this case, it can be iterated over recursively just like the top-level form object.

When a form is submitted in the "old" format (as the query string or as a single data part of type *application/x-www-form-urlencoded*), the items will actually be instances of the class `MiniFieldStorage`. In this case, the `list`, `file`, and `filename` attributes are always `None`.

A form submitted via POST that also has a query string will contain both `FieldStorage` and `MiniFieldStorage` items.

3.4 版更變: The `file` attribute is automatically closed upon the garbage collection of the creating `FieldStorage` instance.

3.5 版更變: Added support for the context management protocol to the `FieldStorage` class.

22.2.3 Higher Level Interface

The previous section explains how to read CGI form data using the `FieldStorage` class. This section describes a higher level interface which was added to this class to allow one to do it in a more readable and intuitive way. The interface doesn't make the techniques described in previous sections obsolete --- they are still useful to process file uploads efficiently, for example.

The interface consists of two simple methods. Using the methods you can process form data in a generic way, without the need to worry whether only one or more values were posted under one name.

In the previous section, you learned to write following code anytime you expected a user to post more than one value under one name:

```
item = form.getvalue("item")
if isinstance(item, list):
    # The user is requesting more than one item.
else:
    # The user is requesting only one item.
```

This situation is common for example when a form contains a group of multiple checkboxes with the same name:

```
<input type="checkbox" name="item" value="1" />
<input type="checkbox" name="item" value="2" />
```

In most situations, however, there's only one form control with a particular name in a form and then you expect and need only one value associated with this name. So you write a script containing for example this code:

```
user = form.getvalue("user").upper()
```

The problem with the code is that you should never expect that a client will provide valid input to your scripts. For example, if a curious user appends another `user=foo` pair to the query string, then the script would crash, because in this situation the `getvalue("user")` method call returns a list instead of a string. Calling the `upper()` method on a list is not valid (since lists do not have a method of this name) and results in an `AttributeError` exception.

Therefore, the appropriate way to read form data values was to always use the code which checks whether the obtained value is a single value or a list of values. That's annoying and leads to less readable scripts.

A more convenient approach is to use the methods `getfirst()` and `getlist()` provided by this higher level interface.

`FieldStorage.`**`getfirst`**(*name*, *default=None*)

This method always returns only one value associated with form field *name*. The method returns only the first value in case that more values were posted under such name. Please note that the order in which the values are received may vary from browser to browser and should not be counted on.[1] If no such form field or value exists then the method returns the value specified by the optional parameter *default*. This parameter defaults to `None` if not specified.

`FieldStorage.`**`getlist`**(*name*)

This method always returns a list of values associated with form field *name*. The method returns an empty list if no such form field or value exists for *name*. It returns a list consisting of one item if only one such value exists.

Using these methods you can write nice compact code:

```
import cgi
form = cgi.FieldStorage()
user = form.getfirst("user", "").upper()    # This way it's safe.
for item in form.getlist("item"):
    do_something(item)
```

[1] Note that some recent versions of the HTML specification do state what order the field values should be supplied in, but knowing whether a request was received from a conforming browser, or even from a browser at all, is tedious and error-prone.

22.2.4 函数

These are useful if you want more control, or if you want to employ some of the algorithms implemented in this module in other circumstances.

`cgi.`**`parse`**(*fp=None*, *environ=os.environ*, *keep_blank_values=False*, *strict_parsing=False*)
Parse a query in the environment or from a file (the file defaults to `sys.stdin`). The *keep_blank_values* and *strict_parsing* parameters are passed to `urllib.parse.parse_qs()` unchanged.

`cgi.`**`parse_multipart`**(*fp*, *pdict*, *encoding="utf-8"*, *errors="replace"*)
Parse input of type `multipart/form-data` (for file uploads). Arguments are *fp* for the input file, *pdict* for a dictionary containing other parameters in the `Content-Type` header, and *encoding*, the request encoding.

Returns a dictionary just like `urllib.parse.parse_qs()`: keys are the field names, each value is a list of values for that field. For non-file fields, the value is a list of strings.

This is easy to use but not much good if you are expecting megabytes to be uploaded --- in that case, use the `FieldStorage` class instead which is much more flexible.

3.7 版更變: Added the *encoding* and *errors* parameters. For non-file fields, the value is now a list of strings, not bytes.

`cgi.`**`parse_header`**(*string*)
Parse a MIME header (such as `Content-Type`) into a main value and a dictionary of parameters.

`cgi.`**`test`**()
Robust test CGI script, usable as main program. Writes minimal HTTP headers and formats all information provided to the script in HTML form.

`cgi.`**`print_environ`**()
Format the shell environment in HTML.

`cgi.`**`print_form`**(*form*)
Format a form in HTML.

`cgi.`**`print_directory`**()
Format the current directory in HTML.

`cgi.`**`print_environ_usage`**()
Print a list of useful (used by CGI) environment variables in HTML.

22.2.5 Caring about security

There's one important rule: if you invoke an external program (via the `os.system()` or `os.popen()` functions. or others with similar functionality), make very sure you don't pass arbitrary strings received from the client to the shell. This is a well-known security hole whereby clever hackers anywhere on the Web can exploit a gullible CGI script to invoke arbitrary shell commands. Even parts of the URL or field names cannot be trusted, since the request doesn't have to come from your form!

To be on the safe side, if you must pass a string gotten from a form to a shell command, you should make sure the string contains only alphanumeric characters, dashes, underscores, and periods.

22.2.6 Installing your CGI script on a Unix system

Read the documentation for your HTTP server and check with your local system administrator to find the directory where CGI scripts should be installed; usually this is in a directory `cgi-bin` in the server tree.

Make sure that your script is readable and executable by "others"; the Unix file mode should be `0o755` octal (use `chmod 0755 filename`). Make sure that the first line of the script contains `#!` starting in column 1 followed by the pathname of the Python interpreter, for instance:

```
#!/usr/local/bin/python
```

Make sure the Python interpreter exists and is executable by "others".

Make sure that any files your script needs to read or write are readable or writable, respectively, by "others" --- their mode should be `0o644` for readable and `0o666` for writable. This is because, for security reasons, the HTTP server executes your script as user "nobody", without any special privileges. It can only read (write, execute) files that everybody can read (write, execute). The current directory at execution time is also different (it is usually the server's cgi-bin directory) and the set of environment variables is also different from what you get when you log in. In particular, don't count on the shell's search path for executables (`PATH`) or the Python module search path (`PYTHONPATH`) to be set to anything interesting.

If you need to load modules from a directory which is not on Python's default module search path, you can change the path in your script, before importing other modules. For example:

```
import sys
sys.path.insert(0, "/usr/home/joe/lib/python")
sys.path.insert(0, "/usr/local/lib/python")
```

(This way, the directory inserted last will be searched first!)

Instructions for non-Unix systems will vary; check your HTTP server's documentation (it will usually have a section on CGI scripts).

22.2.7 Testing your CGI script

Unfortunately, a CGI script will generally not run when you try it from the command line, and a script that works perfectly from the command line may fail mysteriously when run from the server. There's one reason why you should still test your script from the command line: if it contains a syntax error, the Python interpreter won't execute it at all, and the HTTP server will most likely send a cryptic error to the client.

Assuming your script has no syntax errors, yet it does not work, you have no choice but to read the next section.

22.2.8 Debugging CGI scripts

First of all, check for trivial installation errors --- reading the section above on installing your CGI script carefully can save you a lot of time. If you wonder whether you have understood the installation procedure correctly, try installing a copy of this module file (`cgi.py`) as a CGI script. When invoked as a script, the file will dump its environment and the contents of the form in HTML form. Give it the right mode etc, and send it a request. If it's installed in the standard `cgi-bin` directory, it should be possible to send it a request by entering a URL into your browser of the form:

```
http://yourhostname/cgi-bin/cgi.py?name=Joe+Blow&addr=At+Home
```

If this gives an error of type 404, the server cannot find the script -- perhaps you need to install it in a different directory. If it gives another error, there's an installation problem that you should fix before trying to go any further. If you get a nicely formatted listing of the environment and form content (in this example, the fields should be listed as "addr" with value "At Home" and "name" with value "Joe Blow"), the `cgi.py` script has been installed correctly. If you follow the same procedure for your own script, you should now be able to debug it.

The next step could be to call the *cgi* module's *test()* function from your script: replace its main code with the single statement

```
cgi.test()
```

This should produce the same results as those gotten from installing the `cgi.py` file itself.

When an ordinary Python script raises an unhandled exception (for whatever reason: of a typo in a module name, a file that can't be opened, etc.), the Python interpreter prints a nice traceback and exits. While the Python interpreter will still do this when your CGI script raises an exception, most likely the traceback will end up in one of the HTTP server's log files, or be discarded altogether.

Fortunately, once you have managed to get your script to execute *some* code, you can easily send tracebacks to the Web browser using the *cgitb* module. If you haven't done so already, just add the lines:

```
import cgitb
cgitb.enable()
```

to the top of your script. Then try running it again; when a problem occurs, you should see a detailed report that will likely make apparent the cause of the crash.

If you suspect that there may be a problem in importing the *cgitb* module, you can use an even more robust approach (which only uses built-in modules):

```
import sys
sys.stderr = sys.stdout
print("Content-Type: text/plain")
print()
...your code here...
```

This relies on the Python interpreter to print the traceback. The content type of the output is set to plain text, which disables all HTML processing. If your script works, the raw HTML will be displayed by your client. If it raises an exception, most likely after the first two lines have been printed, a traceback will be displayed. Because no HTML interpretation is going on, the traceback will be readable.

22.2.9 Common problems and solutions

- Most HTTP servers buffer the output from CGI scripts until the script is completed. This means that it is not possible to display a progress report on the client's display while the script is running.
- Check the installation instructions above.
- Check the HTTP server's log files. (`tail -f logfile` in a separate window may be useful!)
- Always check a script for syntax errors first, by doing something like `python script.py`.
- If your script does not have any syntax errors, try adding `import cgitb; cgitb.enable()` to the top of the script.
- When invoking external programs, make sure they can be found. Usually, this means using absolute path names --- `PATH` is usually not set to a very useful value in a CGI script.
- When reading or writing external files, make sure they can be read or written by the userid under which your CGI script will be running: this is typically the userid under which the web server is running, or some explicitly specified userid for a web server's `suexec` feature.
- Don't try to give a CGI script a set-uid mode. This doesn't work on most systems, and is a security liability as well.

Ⓕ解

22.3 cgitb --- 用于 CGI 脚本的回溯管理器

源代码: Lib/cgitb.py

---

cgitb 模块提供了用于 Python 脚本的特殊异常处理程序。(这个名称有一点误导性。它最初是设计用来显示 HTML 格式的 CGI 脚本详细回溯信息。但后来被一般化为也可显示纯文本格式的回溯信息。) 激活这个模块之后，如果发生了未被捕获的异常，将会显示详细的已格式化的报告。报告显示内容包括每个层级的源代码摘录，还有当前正在运行的函数的参数和局部变量值，以帮助你调试问题。你也可以选择将此信息保存至文件而不是将其发送至浏览器。

要启用此特性，只需简单地将此代码添加到你的 CGI 脚本的最顶端:

```
import cgitb
cgitb.enable()
```

enable() 函数的选项可以控制是将报告显示在浏览器中，还是将报告记录到文件供以后进行分析。

cgitb.**enable**(*display=1*, *logdir=None*, *context=5*, *format="html"*)

此函数可通过设置 *sys.excepthook* 的值以使 *cgitb* 模块接管解释器默认的异常处理机制。

可选参数 *display* 默认为 1 并可被设为 0 来停止将回溯发送至浏览器。如果给出了参数 *logdir*，则回溯会被写入文件。*logdir* 的值应当是一个用于存放所写入文件的目录。可选参数 *context* 是要在回溯中的当前源代码行前后显示的上下文行数；默认为 5。如果可选参数 *format* 为 "html"，输出将为 HTML 格式。任何其它值都会强制启用纯文本输出。默认取值为 "html"。

cgitb.**text**(*info*, *context=5*)

此函数用于处理 *info* (一个包含 *sys.exc_info()* 返回结果的 3 元组) 所描述的异常，将其回溯格式化为文本并将结果作为字符串返回。可选参数 *context* 是要在回溯中的当前源码行前后显示的上下文行数；默认为 5。

cgitb.**html**(*info*, *context=5*)

此函数用于处理 *info* (一个包含 *sys.exc_info()* 返回结果的 3 元组) 所描述的异常，将其回溯格式化为 HTML 并将结果作为字符串返回。可选参数 *context* 是要在回溯中的当前源码行前后显示的上下文行数；默认为 5。

cgitb.**handler**(*info=None*)

此函数使用默认设置处理异常 (即在浏览器中显示报告，但不记录到文件)。当你捕获了一个异常并希望使用 *cgitb* 来报告它时可以使用此函数。可选的 *info* 参数应为一个包含异常类型，异常值和回溯对象的 3 元组，与 *sys.exc_info()* 所返回的元组完全一致。如果未提供 *info* 参数，则会从 *sys.exc_info()* 获取当前异常。

22.4 wsgiref --- WSGI Utilities and Reference Implementation

The Web Server Gateway Interface (WSGI) is a standard interface between web server software and web applications written in Python. Having a standard interface makes it easy to use an application that supports WSGI with a number of different web servers.

Only authors of web servers and programming frameworks need to know every detail and corner case of the WSGI design. You don't need to understand every detail of WSGI just to install a WSGI application or to write a web application using an existing framework.

wsgiref is a reference implementation of the WSGI specification that can be used to add WSGI support to a web server or framework. It provides utilities for manipulating WSGI environment variables and response headers, base classes for implementing WSGI servers, a demo HTTP server that serves WSGI applications, and a validation tool that checks WSGI servers and applications for conformance to the WSGI specification (**PEP 3333**).

See wsgi.readthedocs.io for more information about WSGI, and links to tutorials and other resources.

22.4.1 wsgiref.util -- WSGI environment utilities

This module provides a variety of utility functions for working with WSGI environments. A WSGI environment is a dictionary containing HTTP request variables as described in **PEP 3333**. All of the functions taking an *environ* parameter expect a WSGI-compliant dictionary to be supplied; please see **PEP 3333** for a detailed specification.

wsgiref.util.**guess_scheme**(*environ*)

Return a guess for whether `wsgi.url_scheme` should be "http" or "https", by checking for a `HTTPS` environment variable in the *environ* dictionary. The return value is a string.

This function is useful when creating a gateway that wraps CGI or a CGI-like protocol such as FastCGI. Typically, servers providing such protocols will include a `HTTPS` variable with a value of "1", "yes", or "on" when a request is received via SSL. So, this function returns "https" if such a value is found, and "http" otherwise.

wsgiref.util.**request_uri**(*environ*, *include_query=True*)

Return the full request URI, optionally including the query string, using the algorithm found in the "URL Reconstruction" section of **PEP 3333**. If *include_query* is false, the query string is not included in the resulting URI.

wsgiref.util.**application_uri**(*environ*)

Similar to *request_uri()*, except that the `PATH_INFO` and `QUERY_STRING` variables are ignored. The result is the base URI of the application object addressed by the request.

wsgiref.util.**shift_path_info**(*environ*)

Shift a single name from `PATH_INFO` to `SCRIPT_NAME` and return the name. The *environ* dictionary is *modified* in-place; use a copy if you need to keep the original `PATH_INFO` or `SCRIPT_NAME` intact.

If there are no remaining path segments in `PATH_INFO`, `None` is returned.

Typically, this routine is used to process each portion of a request URI path, for example to treat the path as a series of dictionary keys. This routine modifies the passed-in environment to make it suitable for invoking another WSGI application that is located at the target URI. For example, if there is a WSGI application at `/foo`, and the request URI path is `/foo/bar/baz`, and the WSGI application at `/foo` calls *shift_path_info()*, it will receive the string "bar", and the environment will be updated to be suitable for passing to a WSGI application at `/foo/bar`. That is, `SCRIPT_NAME` will change from `/foo` to `/foo/bar`, and `PATH_INFO` will change from `/bar/baz` to `/baz`.

When `PATH_INFO` is just a "/", this routine returns an empty string and appends a trailing slash to `SCRIPT_NAME`, even though empty path segments are normally ignored, and `SCRIPT_NAME` doesn't normally end in a slash. This is intentional behavior, to ensure that an application can tell the difference between URIs ending in `/x` from ones ending in `/x/` when using this routine to do object traversal.

wsgiref.util.**setup_testing_defaults**(*environ*)

Update *environ* with trivial defaults for testing purposes.

This routine adds various parameters required for WSGI, including `HTTP_HOST`, `SERVER_NAME`, `SERVER_PORT`, `REQUEST_METHOD`, `SCRIPT_NAME`, `PATH_INFO`, and all of the **PEP 3333**-defined `wsgi.*` variables. It only supplies default values, and does not replace any existing settings for these variables.

This routine is intended to make it easier for unit tests of WSGI servers and applications to set up dummy environments. It should NOT be used by actual WSGI servers or applications, since the data is fake!

用法示例：

```
from wsgiref.util import setup_testing_defaults
from wsgiref.simple_server import make_server

# A relatively simple WSGI application. It's going to print out the
# environment dictionary after being updated by setup_testing_defaults
def simple_app(environ, start_response):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    setup_testing_defaults(environ)

    status = '200 OK'
    headers = [('Content-type', 'text/plain; charset=utf-8')]

    start_response(status, headers)

    ret = [("%s: %s\n" % (key, value)).encode("utf-8")
           for key, value in environ.items()]
    return ret

with make_server('', 8000, simple_app) as httpd:
    print("Serving on port 8000...")
    httpd.serve_forever()
```

In addition to the environment functions above, the *wsgiref.util* module also provides these miscellaneous utilities:

wsgiref.util.**is_hop_by_hop**(*header_name*)

Return True if 'header_name' is an HTTP/1.1 "Hop-by-Hop" header, as defined by **RFC 2616**.

class wsgiref.util.**FileWrapper**(*filelike*, *blksize=8192*)

A wrapper to convert a file-like object to an *iterator*. The resulting objects support both __getitem__() and __iter__() iteration styles, for compatibility with Python 2.1 and Jython. As the object is iterated over, the optional *blksize* parameter will be repeatedly passed to the *filelike* object's read() method to obtain bytestrings to yield. When read() returns an empty bytestring, iteration is ended and is not resumable.

If *filelike* has a close() method, the returned object will also have a close() method, and it will invoke the *filelike* object's close() method when called.

用法示例:

```
from io import StringIO
from wsgiref.util import FileWrapper

# We're using a StringIO-buffer for as the file-like object
filelike = StringIO("This is an example file-like object"*10)
wrapper = FileWrapper(filelike, blksize=5)

for chunk in wrapper:
    print(chunk)
```

3.8 版後已Ⓕ用: Support for sequence protocol is deprecated.

22.4.2 wsgiref.headers -- WSGI response header tools

This module provides a single class, *Headers*, for convenient manipulation of WSGI response headers using a mapping-like interface.

class wsgiref.headers.**Headers**([*headers*])

Create a mapping-like object wrapping *headers*, which must be a list of header name/value tuples as described in **PEP 3333**. The default value of *headers* is an empty list.

Headers objects support typical mapping operations including __getitem__(), get(), __setitem__(), setdefault(), __delitem__() and __contains__(). For each of these methods, the key is the header name (treated case-insensitively), and the value is the first value associated with that header name. Setting a header deletes any existing values for that header, then adds a new value at the end of the wrapped header list. Headers' existing order is generally maintained, with new headers added to the end of the wrapped list.

Unlike a dictionary, *Headers* objects do not raise an error when you try to get or delete a key that isn't in the wrapped header list. Getting a nonexistent header just returns `None`, and deleting a nonexistent header does nothing.

Headers objects also support `keys()`, `values()`, and `items()` methods. The lists returned by `keys()` and `items()` can include the same key more than once if there is a multi-valued header. The `len()` of a *Headers* object is the same as the length of its `items()`, which is the same as the length of the wrapped header list. In fact, the `items()` method just returns a copy of the wrapped header list.

Calling `bytes()` on a *Headers* object returns a formatted bytestring suitable for transmission as HTTP response headers. Each header is placed on a line with its value, separated by a colon and a space. Each line is terminated by a carriage return and line feed, and the bytestring is terminated with a blank line.

In addition to their mapping interface and formatting features, *Headers* objects also have the following methods for querying and adding multi-valued headers, and for adding headers with MIME parameters:

get_all(*name*)

Return a list of all the values for the named header.

The returned list will be sorted in the order they appeared in the original header list or were added to this instance, and may contain duplicates. Any fields deleted and re-inserted are always appended to the header list. If no fields exist with the given name, returns an empty list.

add_header(*name*, *value*, ***_params*)

Add a (possibly multi-valued) header, with optional MIME parameters specified via keyword arguments.

name is the header field to add. Keyword arguments can be used to set MIME parameters for the header field. Each parameter must be a string or `None`. Underscores in parameter names are converted to dashes, since dashes are illegal in Python identifiers, but many MIME parameter names include dashes. If the parameter value is a string, it is added to the header value parameters in the form `name="value"`. If it is `None`, only the parameter name is added. (This is used for MIME parameters without a value.) Example usage:

```
h.add_header('content-disposition', 'attachment', filename='bud.gif')
```

The above will add a header that looks like this:

```
Content-Disposition: attachment; filename="bud.gif"
```

3.5 版更變: *headers* parameter is optional.

22.4.3 wsgiref.simple_server -- a simple WSGI HTTP server

This module implements a simple HTTP server (based on *http.server*) that serves WSGI applications. Each server instance serves a single WSGI application on a given host and port. If you want to serve multiple applications on a single host and port, you should create a WSGI application that parses `PATH_INFO` to select which application to invoke for each request. (E.g., using the `shift_path_info()` function from *wsgiref.util*.)

wsgiref.simple_server.**make_server**(*host*, *port*, *app*, *server_class=WSGIServer*, *handler_class=WSGIRequestHandler*)

Create a new WSGI server listening on *host* and *port*, accepting connections for *app*. The return value is an instance of the supplied *server_class*, and will process requests using the specified *handler_class*. *app* must be a WSGI application object, as defined by **PEP 3333**.

用法示例:

```
from wsgiref.simple_server import make_server, demo_app

with make_server('', 8000, demo_app) as httpd:
    print("Serving HTTP on port 8000...")

    # Respond to requests until process is killed
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    httpd.serve_forever()

    # Alternative: serve one request, then exit
    httpd.handle_request()
```

wsgiref.simple_server.**demo_app**(*environ*, *start_response*)

This function is a small but complete WSGI application that returns a text page containing the message "Hello world!" and a list of the key/value pairs provided in the *environ* parameter. It's useful for verifying that a WSGI server (such as `wsgiref.simple_server`) is able to run a simple WSGI application correctly.

class wsgiref.simple_server.**WSGIServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

Create a `WSGIServer` instance. *server_address* should be a `(host,port)` tuple, and *RequestHandlerClass* should be the subclass of `http.server.BaseHTTPRequestHandler` that will be used to process requests.

You do not normally need to call this constructor, as the `make_server()` function can handle all the details for you.

`WSGIServer` is a subclass of `http.server.HTTPServer`, so all of its methods (such as `serve_forever()` and `handle_request()`) are available. `WSGIServer` also provides these WSGI-specific methods:

set_app(*application*)

Sets the callable *application* as the WSGI application that will receive requests.

get_app()

Returns the currently-set application callable.

Normally, however, you do not need to use these additional methods, as `set_app()` is normally called by `make_server()`, and the `get_app()` exists mainly for the benefit of request handler instances.

class wsgiref.simple_server.**WSGIRequestHandler**(*request*, *client_address*, *server*)

Create an HTTP handler for the given *request* (i.e. a socket), *client_address* (a `(host,port)` tuple), and *server* (`WSGIServer` instance).

You do not need to create instances of this class directly; they are automatically created as needed by `WSGIServer` objects. You can, however, subclass this class and supply it as a *handler_class* to the `make_server()` function. Some possibly relevant methods for overriding in subclasses:

get_environ()

Returns a dictionary containing the WSGI environment for a request. The default implementation copies the contents of the `WSGIServer` object's `base_environ` dictionary attribute and then adds various headers derived from the HTTP request. Each call to this method should return a new dictionary containing all of the relevant CGI environment variables as specified in **PEP 3333**.

get_stderr()

Return the object that should be used as the `wsgi.errors` stream. The default implementation just returns `sys.stderr`.

handle()

Process the HTTP request. The default implementation creates a handler instance using a `wsgiref.handlers` class to implement the actual WSGI application interface.

22.4.4 wsgiref.validate --- WSGI conformance checker

When creating new WSGI application objects, frameworks, servers, or middleware, it can be useful to validate the new code's conformance using *wsgiref.validate*. This module provides a function that creates WSGI application objects that validate communications between a WSGI server or gateway and a WSGI application object, to check both sides for protocol conformance.

Note that this utility does not guarantee complete **PEP 3333** compliance; an absence of errors from this module does not necessarily mean that errors do not exist. However, if this module does produce an error, then it is virtually certain that either the server or application is not 100% compliant.

This module is based on the `paste.lint` module from Ian Bicking's "Python Paste" library.

`wsgiref.validate.`**`validator`**(*application*)

Wrap *application* and return a new WSGI application object. The returned application will forward all requests to the original *application*, and will check that both the *application* and the server invoking it are conforming to the WSGI specification and to **RFC 2616**.

Any detected nonconformance results in an *AssertionError* being raised; note, however, that how these errors are handled is server-dependent. For example, *wsgiref.simple_server* and other servers based on *wsgiref.handlers* (that don't override the error handling methods to do something else) will simply output a message that an error has occurred, and dump the traceback to `sys.stderr` or some other error stream.

This wrapper may also generate output using the *warnings* module to indicate behaviors that are questionable but which may not actually be prohibited by **PEP 3333**. Unless they are suppressed using Python command-line options or the *warnings* API, any such warnings will be written to `sys.stderr` (*not* `wsgi.errors`, unless they happen to be the same object).

用法示例：

```
from wsgiref.validate import validator
from wsgiref.simple_server import make_server

# Our callable object which is intentionally not compliant to the
# standard, so the validator is going to break
def simple_app(environ, start_response):
    status = '200 OK'  # HTTP Status
    headers = [('Content-type', 'text/plain')]  # HTTP Headers
    start_response(status, headers)

    # This is going to break because we need to return a list, and
    # the validator is going to inform us
    return b"Hello World"

# This is the application wrapped in a validator
validator_app = validator(simple_app)

with make_server('', 8000, validator_app) as httpd:
    print("Listening on port 8000....")
    httpd.serve_forever()
```

22.4.5 wsgiref.handlers -- server/gateway base classes

This module provides base handler classes for implementing WSGI servers and gateways. These base classes handle most of the work of communicating with a WSGI application, as long as they are given a CGI-like environment, along with input, output, and error streams.

class wsgiref.handlers.**CGIHandler**

CGI-based invocation via sys.stdin, sys.stdout, sys.stderr and os.environ. This is useful when you have a WSGI application and want to run it as a CGI script. Simply invoke CGIHandler().run(app), where app is the WSGI application object you wish to invoke.

This class is a subclass of *BaseCGIHandler* that sets wsgi.run_once to true, wsgi.multithread to false, and wsgi.multiprocess to true, and always uses *sys* and *os* to obtain the necessary CGI streams and environment.

class wsgiref.handlers.**IISCGIHandler**

A specialized alternative to *CGIHandler*, for use when deploying on Microsoft's IIS web server, without having set the config allowPathInfo option (IIS>=7) or metabase allowPathInfoForScriptMappings (IIS<7).

By default, IIS gives a PATH_INFO that duplicates the SCRIPT_NAME at the front, causing problems for WSGI applications that wish to implement routing. This handler strips any such duplicated path.

IIS can be configured to pass the correct PATH_INFO, but this causes another bug where PATH_TRANSLATED is wrong. Luckily this variable is rarely used and is not guaranteed by WSGI. On IIS<7, though, the setting can only be made on a vhost level, affecting all other script mappings, many of which break when exposed to the PATH_TRANSLATED bug. For this reason IIS<7 is almost never deployed with the fix. (Even IIS7 rarely uses it because there is still no UI for it.)

There is no way for CGI code to tell whether the option was set, so a separate handler class is provided. It is used in the same way as *CGIHandler*, i.e., by calling IISCGIHandler().run(app), where app is the WSGI application object you wish to invoke.

3.2 版新加入.

class wsgiref.handlers.**BaseCGIHandler**(*stdin*, *stdout*, *stderr*, *environ*, *multithread=True*, *multiprocess=False*)

Similar to *CGIHandler*, but instead of using the *sys* and *os* modules, the CGI environment and I/O streams are specified explicitly. The *multithread* and *multiprocess* values are used to set the wsgi.multithread and wsgi.multiprocess flags for any applications run by the handler instance.

This class is a subclass of *SimpleHandler* intended for use with software other than HTTP "origin servers". If you are writing a gateway protocol implementation (such as CGI, FastCGI, SCGI, etc.) that uses a Status: header to send an HTTP status, you probably want to subclass this instead of *SimpleHandler*.

class wsgiref.handlers.**SimpleHandler**(*stdin*, *stdout*, *stderr*, *environ*, *multithread=True*, *multiprocess=False*)

Similar to *BaseCGIHandler*, but designed for use with HTTP origin servers. If you are writing an HTTP server implementation, you will probably want to subclass this instead of *BaseCGIHandler*.

This class is a subclass of *BaseHandler*. It overrides the __init__(), get_stdin(), get_stderr(), add_cgi_vars(), _write(), and _flush() methods to support explicitly setting the environment and streams via the constructor. The supplied environment and streams are stored in the stdin, stdout, stderr, and environ attributes.

The *write()* method of *stdout* should write each chunk in full, like *io.BufferedIOBase*.

class wsgiref.handlers.**BaseHandler**

This is an abstract base class for running WSGI applications. Each instance will handle a single HTTP request, although in principle you could create a subclass that was reusable for multiple requests.

BaseHandler instances have only one method intended for external use:

run(*app*)

Run the specified WSGI application, *app*.

All of the other *BaseHandler* methods are invoked by this method in the process of running the application, and thus exist primarily to allow customizing the process.

The following methods MUST be overridden in a subclass:

_write(*data*)
Buffer the bytes *data* for transmission to the client. It's okay if this method actually transmits the data; *BaseHandler* just separates write and flush operations for greater efficiency when the underlying system actually has such a distinction.

_flush()
Force buffered data to be transmitted to the client. It's okay if this method is a no-op (i.e., if *_write()* actually sends the data).

get_stdin()
Return an input stream object suitable for use as the `wsgi.input` of the request currently being processed.

get_stderr()
Return an output stream object suitable for use as the `wsgi.errors` of the request currently being processed.

add_cgi_vars()
Insert CGI variables for the current request into the `environ` attribute.

Here are some other methods and attributes you may wish to override. This list is only a summary, however, and does not include every method that can be overridden. You should consult the docstrings and source code for additional information before attempting to create a customized *BaseHandler* subclass.

Attributes and methods for customizing the WSGI environment:

wsgi_multithread
The value to be used for the `wsgi.multithread` environment variable. It defaults to true in *BaseHandler*, but may have a different default (or be set by the constructor) in the other subclasses.

wsgi_multiprocess
The value to be used for the `wsgi.multiprocess` environment variable. It defaults to true in *BaseHandler*, but may have a different default (or be set by the constructor) in the other subclasses.

wsgi_run_once
The value to be used for the `wsgi.run_once` environment variable. It defaults to false in *BaseHandler*, but *CGIHandler* sets it to true by default.

os_environ
The default environment variables to be included in every request's WSGI environment. By default, this is a copy of `os.environ` at the time that *wsgiref.handlers* was imported, but subclasses can either create their own at the class or instance level. Note that the dictionary should be considered read-only, since the default value is shared between multiple classes and instances.

server_software
If the *origin_server* attribute is set, this attribute's value is used to set the default `SERVER_SOFTWARE` WSGI environment variable, and also to set a default `Server:` header in HTTP responses. It is ignored for handlers (such as *BaseCGIHandler* and *CGIHandler*) that are not HTTP origin servers.

3.3 版更變: The term "Python" is replaced with implementation specific term like "CPython", "Jython" etc.

get_scheme()
Return the URL scheme being used for the current request. The default implementation uses the `guess_scheme()` function from *wsgiref.util* to guess whether the scheme should be "http" or "https", based on the current request's `environ` variables.

setup_environ()
Set the `environ` attribute to a fully-populated WSGI environment. The default implementation uses all of the above methods and attributes, plus the *get_stdin()*, *get_stderr()*,

and *add_cgi_vars()* methods and the *wsgi_file_wrapper* attribute. It also inserts a SERVER_SOFTWARE key if not present, as long as the *origin_server* attribute is a true value and the *server_software* attribute is set.

Methods and attributes for customizing exception handling:

log_exception(*exc_info*)

Log the *exc_info* tuple in the server log. *exc_info* is a (type, value, traceback) tuple. The default implementation simply writes the traceback to the request's wsgi.errors stream and flushes it. Subclasses can override this method to change the format or retarget the output, mail the traceback to an administrator, or whatever other action may be deemed suitable.

traceback_limit

The maximum number of frames to include in tracebacks output by the default *log_exception()* method. If None, all frames are included.

error_output(*environ*, *start_response*)

This method is a WSGI application to generate an error page for the user. It is only invoked if an error occurs before headers are sent to the client.

This method can access the current error information using sys.exc_info(), and should pass that information to *start_response* when calling it (as described in the "Error Handling" section of **PEP 3333**).

The default implementation just uses the *error_status*, *error_headers*, and *error_body* attributes to generate an output page. Subclasses can override this to produce more dynamic error output.

Note, however, that it's not recommended from a security perspective to spit out diagnostics to any old user; ideally, you should have to do something special to enable diagnostic output, which is why the default implementation doesn't include any.

error_status

The HTTP status used for error responses. This should be a status string as defined in **PEP 3333**; it defaults to a 500 code and message.

error_headers

The HTTP headers used for error responses. This should be a list of WSGI response headers ((name, value) tuples), as described in **PEP 3333**. The default list just sets the content type to text/plain.

error_body

The error response body. This should be an HTTP response body bytestring. It defaults to the plain text, "A server error occurred. Please contact the administrator."

Methods and attributes for **PEP 3333**'s "Optional Platform-Specific File Handling" feature:

wsgi_file_wrapper

A wsgi.file_wrapper factory, or None. The default value of this attribute is the *wsgiref.util.FileWrapper* class.

sendfile()

Override to implement platform-specific file transmission. This method is called only if the application's return value is an instance of the class specified by the *wsgi_file_wrapper* attribute. It should return a true value if it was able to successfully transmit the file, so that the default transmission code will not be executed. The default implementation of this method just returns a false value.

Miscellaneous methods and attributes:

origin_server

This attribute should be set to a true value if the handler's *_write()* and *_flush()* are being used to communicate directly to the client, rather than via a CGI-like gateway protocol that wants the HTTP status in a special Status: header.

This attribute's default value is true in *BaseHandler*, but false in *BaseCGIHandler* and *CGIHandler*.

http_version

If *origin_server* is true, this string attribute is used to set the HTTP version of the response set to the client. It defaults to "1.0".

wsgiref.handlers.**read_environ**()

Transcode CGI variables from `os.environ` to **PEP 3333** "bytes in unicode" strings, returning a new dictionary. This function is used by *CGIHandler* and *IISCGIHandler* in place of directly using `os.environ`, which is not necessarily WSGI-compliant on all platforms and web servers using Python 3 -- specifically, ones where the OS's actual environment is Unicode (i.e. Windows), or ones where the environment is bytes, but the system encoding used by Python to decode it is anything other than ISO-8859-1 (e.g. Unix systems using UTF-8).

If you are implementing a CGI-based handler of your own, you probably want to use this routine instead of just copying values out of `os.environ` directly.

3.2 版新加入.

22.4.6 示例

This is a working "Hello World" WSGI application:

```
from wsgiref.simple_server import make_server

# Every WSGI application must have an application object - a callable
# object that accepts two arguments. For that purpose, we're going to
# use a function (note that you're not limited to a function, you can
# use a class for example). The first argument passed to the function
# is a dictionary containing CGI-style environment variables and the
# second variable is the callable object.
def hello_world_app(environ, start_response):
    status = '200 OK'  # HTTP Status
    headers = [('Content-type', 'text/plain; charset=utf-8')]  # HTTP Headers
    start_response(status, headers)

    # The returned object is going to be printed
    return [b"Hello World"]

with make_server('', 8000, hello_world_app) as httpd:
    print("Serving on port 8000...")

    # Serve until process is killed
    httpd.serve_forever()
```

Example of a WSGI application serving the current directory, accept optional directory and port number (default: 8000) on the command line:

```
#!/usr/bin/env python3
'''
Small wsgiref based web server. Takes a path to serve from and an
optional port number (defaults to 8000), then tries to serve files.
Mime types are guessed from the file names, 404 errors are raised
if the file is not found. Used for the make serve target in Doc.
'''
import sys
import os
import mimetypes
from wsgiref import simple_server, util

def app(environ, respond):

    fn = os.path.join(path, environ['PATH_INFO'][1:])
    if '.' not in fn.split(os.path.sep)[-1]:
        fn = os.path.join(fn, 'index.html')
    type = mimetypes.guess_type(fn)[0]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    if os.path.exists(fn):
        respond('200 OK', [('Content-Type', type)])
        return util.FileWrapper(open(fn, "rb"))
    else:
        respond('404 Not Found', [('Content-Type', 'text/plain')])
        return [b'not found']

if __name__ == '__main__':
    path = sys.argv[1] if len(sys.argv) > 1 else os.getcwd()
    port = int(sys.argv[2]) if len(sys.argv) > 2 else 8000
    httpd = simple_server.make_server('', port, app)
    print("Serving {} on port {}, control-C to stop".format(path, port))
    try:
        httpd.serve_forever()
    except KeyboardInterrupt:
        print("Shutting down.")
        httpd.server_close()
```

22.5 urllib --- URL 处理模块

源代码: Lib/urllib/

---

urllib 是一个收集了多个涉及 URL 的模块的包:

- *urllib.request* 打开和读取 URL
- *urllib.error* 包含*urllib.request* 抛出的异常
- *urllib.parse* 用于解析 URL
- *urllib.robotparser* 用于解析 robots.txt 文件

22.6 urllib.request --- 用于打开 URL 的可扩展库

源码: Lib/urllib/request.py

---

urllib.request 模块定义了适用于在各种复杂情况下打开 URL（主要为 HTTP）的函数和类 --- 例如基本认证、摘要认证、重定向、cookies 及其它。

也参考:

The Requests package is recommended for a higher-level HTTP client interface.

urllib.request 模块定义了以下函数:

urllib.request.**urlopen**(*url*, *data=None*[, *timeout*], *, *cafile=None*, *capath=None*, *cadefault=False*, *context=None*)

打开统一资源定位地址 *url*，可以是一个字符串或一个*Request* 对象。

data must be an object specifying additional data to be sent to the server, or None if no such data is needed. See *Request* for details.

urllib.request 模块使用 HTTP/1.1 并且在其 HTTP 请求中包含 Connection:close 头。

The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used). This actually only works for HTTP, HTTPS and FTP connections.

If *context* is specified, it must be a `ssl.SSLContext` instance describing the various SSL options. See `HTTPSConnection` for more details.

The optional *cafile* and *capath* parameters specify a set of trusted CA certificates for HTTPS requests. *cafile* should point to a single file containing a bundle of CA certificates, whereas *capath* should point to a directory of hashed certificate files. More information can be found in `ssl.SSLContext.load_verify_locations()`.

The *cadefault* parameter is ignored.

This function always returns an object which can work as a *context manager* and has the properties *url*, *headers*, and *status*. See `urllib.response.addinfourl` for more detail on these properties.

For HTTP and HTTPS URLs, this function returns a `http.client.HTTPResponse` object slightly modified. In addition to the three new methods above, the msg attribute contains the same information as the `reason` attribute --- the reason phrase returned by server --- instead of the response headers as it is specified in the documentation for `HTTPResponse`.

For FTP, file, and data URLs and requests explicitly handled by legacy `URLopener` and `FancyURLopener` classes, this function returns a `urllib.response.addinfourl` object.

协议错误时引发`URLError`。

Note that `None` may be returned if no handler handles the request (though the default installed global `OpenerDirector` uses `UnknownHandler` to ensure this never happens).

In addition, if proxy settings are detected (for example, when a `*_proxy` environment variable like `http_proxy` is set), `ProxyHandler` is default installed and makes sure the requests are handled through the proxy.

The legacy `urllib.urlopen` function from Python 2.6 and earlier has been discontinued; `urllib.request.urlopen()` corresponds to the old `urllib2.urlopen`. Proxy handling, which was done by passing a dictionary parameter to `urllib.urlopen`, can be obtained by using `ProxyHandler` objects.

The default opener raises an *auditing event* `urllib.Request` with arguments `fullurl`, `data`, `headers`, `method` taken from the request object.

3.2 版更變: 增加了 *cafile* 与 *capath*。

3.2 版更變: 现在如果可行（指`ssl.HAS_SNI` 为真），支持 HTTPS 虚拟主机

3.2 版新加入: *data* 可以是一个可迭代对象。

3.3 版更變: 增加了 *cadefault*。

3.4.3 版更變: 增加了 *context*。

3.6 版後已Ⓕ用: *cafile*, *capath* and *cadefault* are deprecated in favor of *context*. Please use `ssl.SSLContext.load_cert_chain()` instead, or let `ssl.create_default_context()` select the system's trusted CA certificates for you.

`urllib.request.`**`install_opener`**(*opener*)

Install an `OpenerDirector` instance as the default global opener. Installing an opener is only necessary if you want urlopen to use that opener; otherwise, simply call `OpenerDirector.open()` instead of `urlopen()`. The code does not check for a real `OpenerDirector`, and any class with the appropriate interface will work.

`urllib.request.`**`build_opener`**([*handler*, ...])

Return an `OpenerDirector` instance, which chains the handlers in the order given. *handler*s can be either instances of `BaseHandler`, or subclasses of `BaseHandler` (in which case it must be possible to call the constructor without any parameters). Instances of the following classes will be in front of the *handler*s, unless the *handler*s contain them, instances of them or subclasses of them: `ProxyHandler` (if proxy settings are detected), `UnknownHandler`, `HTTPHandler`, `HTTPDefaultErrorHandler`, `HTTPRedirectHandler`, `FTPHandler`, `FileHandler`, `HTTPErrorProcessor`.

若 Python 安装有 SLL 支持（指可以导入`ssl` 模块），亦会加入`HTTPSHandler`。

A *BaseHandler* subclass may also change its `handler_order` attribute to modify its position in the handlers list.

`urllib.request.`**`pathname2url`**(*path*)
Convert the pathname *path* from the local syntax for a path to the form used in the path component of a URL. This does not produce a complete URL. The return value will already be quoted using the *quote()* function.

`urllib.request.`**`url2pathname`**(*path*)
Convert the path component *path* from a percent-encoded URL to the local syntax for a path. This does not accept a complete URL. This function uses *unquote()* to decode *path*.

`urllib.request.`**`getproxies`**()
This helper function returns a dictionary of scheme to proxy server URL mappings. It scans the environment for variables named `<scheme>_proxy`, in a case insensitive approach, for all operating systems first, and when it cannot find it, looks for proxy information from Mac OSX System Configuration for Mac OS X and Windows Systems Registry for Windows. If both lowercase and uppercase environment variables exist (and disagree), lowercase is preferred.

備Ⓕ: If the environment variable `REQUEST_METHOD` is set, which usually indicates your script is running in a CGI environment, the environment variable `HTTP_PROXY` (uppercase `_PROXY`) will be ignored. This is because that variable can be injected by a client using the "Proxy:" HTTP header. If you need to use an HTTP proxy in a CGI environment, either use `ProxyHandler` explicitly, or make sure the variable name is in lowercase (or at least the `_proxy` suffix).

提供了以下类:

class `urllib.request.`**`Request`**(*url*, *data=None*, *headers={}*, *origin_req_host=None*, *unverifiable=False*, *method=None*)
This class is an abstraction of a URL request.

url 应是一个含有一个有效 URL 的字符串。

data must be an object specifying additional data to send to the server, or `None` if no such data is needed. Currently HTTP requests are the only ones that use *data*. The supported object types include bytes, file-like objects, and iterables of bytes-like objects. If no `Content-Length` nor `Transfer-Encoding` header field has been provided, *HTTPHandler* will set these headers according to the type of *data*. `Content-Length` will be used to send bytes objects, while `Transfer-Encoding: chunked` as specified in **RFC 7230**, Section 3.3.1 will be used to send files and other iterables.

For an HTTP POST request method, *data* should be a buffer in the standard *application/x-www-form-urlencoded* format. The *urllib.parse.urlencode()* function takes a mapping or sequence of 2-tuples and returns an ASCII string in this format. It should be encoded to bytes before being used as the *data* parameter.

headers should be a dictionary, and will be treated as if *add_header()* was called with each key and value as arguments. This is often used to "spoof" the `User-Agent` header value, which is used by a browser to identify itself -- some HTTP servers only allow requests coming from common browsers as opposed to scripts. For example, Mozilla Firefox may identify itself as `"Mozilla/5.0 (X11; U; Linux i686) Gecko/20071127 Firefox/2.0.0.11"`, while *urllib*'s default user agent string is `"Python-urllib/2.6"` (on Python 2.6).

An appropriate `Content-Type` header should be included if the *data* argument is present. If this header has not been provided and *data* is not None, `Content-Type: application/x-www-form-urlencoded` will be added as a default.

The next two arguments are only of interest for correct handling of third-party HTTP cookies:

origin_req_host should be the request-host of the origin transaction, as defined by **RFC 2965**. It defaults to `http.cookiejar.request_host(self)`. This is the host name or IP address of the original request that was initiated by the user. For example, if the request is for an image in an HTML document, this should be the request-host of the request for the page containing the image.

unverifiable should indicate whether the request is unverifiable, as defined by **RFC 2965**. It defaults to `False`. An unverifiable request is one whose URL the user did not have the option to approve. For example, if the request is for an image in an HTML document, and the user had no option to approve the automatic fetching of the image, this should be true.

method should be a string that indicates the HTTP request method that will be used (e.g. `'HEAD'`). If provided, its value is stored in the `method` attribute and is used by `get_method()`. The default is `'GET'` if *data* is `None` or `'POST'` otherwise. Subclasses may indicate a different default method by setting the `method` attribute in the class itself.

備Ⓕ: The request will not work as expected if the data object is unable to deliver its content more than once (e.g. a file or an iterable that can produce the content only once) and the request is retried for HTTP redirects or authentication. The *data* is sent to the HTTP server right away after the headers. There is no support for a 100-continue expectation in the library.

3.3 版更變: Request 类增加了`Request.method`参数。

3.4 版更變: Default `Request.method` may be indicated at the class level.

3.6 版更變: Do not raise an error if the `Content-Length` has not been provided and *data* is neither `None` nor a bytes object. Fall back to use chunked transfer encoding instead.

class `urllib.request.`**`OpenerDirector`**

The `OpenerDirector` class opens URLs via `BaseHandler`s chained together. It manages the chaining of handlers, and recovery from errors.

class `urllib.request.`**`BaseHandler`**

This is the base class for all registered handlers --- and handles only the simple mechanics of registration.

class `urllib.request.`**`HTTPDefaultErrorHandler`**

A class which defines a default handler for HTTP error responses; all responses are turned into `HTTPError` exceptions.

class `urllib.request.`**`HTTPRedirectHandler`**

一个用于处理重定向的类。

class `urllib.request.`**`HTTPCookieProcessor`**(*cookiejar=None*)

一个用于处理 HTTP Cookies 的类。

class `urllib.request.`**`ProxyHandler`**(*proxies=None*)

Cause requests to go through a proxy. If *proxies* is given, it must be a dictionary mapping protocol names to URLs of proxies. The default is to read the list of proxies from the environment variables `<protocol>_proxy`. If no proxy environment variables are set, then in a Windows environment proxy settings are obtained from the registry's Internet Settings section, and in a Mac OS X environment proxy information is retrieved from the OS X System Configuration Framework.

To disable autodetected proxy pass an empty dictionary.

The `no_proxy` environment variable can be used to specify hosts which shouldn't be reached via proxy; if set, it should be a comma-separated list of hostname suffixes, optionally with `:port` appended, for example `cern.ch,ncsa.uiuc.edu,some.host:8080`.

備Ⓕ: `HTTP_PROXY` will be ignored if a variable `REQUEST_METHOD` is set; see the documentation on `getproxies()`.

---

class `urllib.request.`**`HTTPPasswordMgr`**

Keep a database of `(realm, uri) -> (user, password)` mappings.

class `urllib.request.`**`HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm`**

Keep a database of `(realm, uri) -> (user, password)` mappings. A realm of `None` is considered a catch-all realm, which is searched if no other realm fits.

class urllib.request.**HTTPPasswordMgrWithPriorAuth**

A variant of `HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm` that also has a database of `uri -> is_authenticated` mappings. Can be used by a BasicAuth handler to determine when to send authentication credentials immediately instead of waiting for a `401` response first.

3.5 版新加入.

class urllib.request.**AbstractBasicAuthHandler**(*password_mgr=None*)

This is a mixin class that helps with HTTP authentication, both to the remote host and to a proxy. *password_mgr*, if given, should be something that is compatible with `HTTPPasswordMgr`; refer to section *HTTPPasswordMgr 对象* for information on the interface that must be supported. If *passwd_mgr* also provides `is_authenticated` and `update_authenticated` methods (see *HTTPPasswordMgrWithPriorAuth 对象*), then the handler will use the `is_authenticated` result for a given URI to determine whether or not to send authentication credentials with the request. If `is_authenticated` returns `True` for the URI, credentials are sent. If `is_authenticated` is `False`, credentials are not sent, and then if a `401` response is received the request is re-sent with the authentication credentials. If authentication succeeds, `update_authenticated` is called to set `is_authenticated` `True` for the URI, so that subsequent requests to the URI or any of its super-URIs will automatically include the authentication credentials.

3.5 版新加入: 增加了对 `is_authenticated` 的支持。

class urllib.request.**HTTPBasicAuthHandler**(*password_mgr=None*)

Handle authentication with the remote host. *password_mgr*, if given, should be something that is compatible with `HTTPPasswordMgr`; refer to section *HTTPPasswordMgr 对象* for information on the interface that must be supported. HTTPBasicAuthHandler will raise a `ValueError` when presented with a wrong Authentication scheme.

class urllib.request.**ProxyBasicAuthHandler**(*password_mgr=None*)

Handle authentication with the proxy. *password_mgr*, if given, should be something that is compatible with `HTTPPasswordMgr`; refer to section *HTTPPasswordMgr 对象* for information on the interface that must be supported.

class urllib.request.**AbstractDigestAuthHandler**(*password_mgr=None*)

This is a mixin class that helps with HTTP authentication, both to the remote host and to a proxy. *password_mgr*, if given, should be something that is compatible with `HTTPPasswordMgr`; refer to section *HTTPPasswordMgr 对象* for information on the interface that must be supported.

class urllib.request.**HTTPDigestAuthHandler**(*password_mgr=None*)

Handle authentication with the remote host. *password_mgr*, if given, should be something that is compatible with `HTTPPasswordMgr`; refer to section *HTTPPasswordMgr 对象* for information on the interface that must be supported. When both Digest Authentication Handler and Basic Authentication Handler are both added, Digest Authentication is always tried first. If the Digest Authentication returns a 40x response again, it is sent to Basic Authentication handler to Handle. This Handler method will raise a `ValueError` when presented with an authentication scheme other than Digest or Basic.

3.3 版更變: Raise `ValueError` on unsupported Authentication Scheme.

class urllib.request.**ProxyDigestAuthHandler**(*password_mgr=None*)

Handle authentication with the proxy. *password_mgr*, if given, should be something that is compatible with `HTTPPasswordMgr`; refer to section *HTTPPasswordMgr 对象* for information on the interface that must be supported.

class urllib.request.**HTTPHandler**

A class to handle opening of HTTP URLs.

class urllib.request.**HTTPSHandler**(*debuglevel=0*, *context=None*, *check_hostname=None*)

A class to handle opening of HTTPS URLs. *context* and *check_hostname* have the same meaning as in `http.client.HTTPSConnection`.

3.2 版更變: *context* and *check_hostname* were added.

class urllib.request.**FileHandler**

打开本地文件。

class urllib.request.**DataHandler**
Open data URLs.

3.4 版新加入.

class urllib.request.**FTPHandler**
打开 FTP URLs。

class urllib.request.**CacheFTPHandler**
Open FTP URLs, keeping a cache of open FTP connections to minimize delays.

class urllib.request.**UnknownHandler**
A catch-all class to handle unknown URLs.

class urllib.request.**HTTPErrorProcessor**
Process HTTP error responses.

22.6.1 Request 对象

The following methods describe *Request*'s public interface, and so all may be overridden in subclasses. It also defines several public attributes that can be used by clients to inspect the parsed request.

Request.**full_url**
传给构造函数的原始 URL。

3.4 版更變.

Request.full_url is a property with setter, getter and a deleter. Getting *full_url* returns the original request URL with the fragment, if it was present.

Request.**type**
The URI scheme.

Request.**host**
The URI authority, typically a host, but may also contain a port separated by a colon.

Request.**origin_req_host**
请求的原始主机，不含端口。

Request.**selector**
URI 路径。若*Request* 使用代理，选择器将会是传给代理的完整 URL。

Request.**data**
The entity body for the request, or None if not specified.

3.4 版更變: Changing value of *Request.data* now deletes "Content-Length" header if it was previously set or calculated.

Request.**unverifiable**
布尔，表明请求是否为 **RFC 2965** 中定义的无法证实的。

Request.**method**
The HTTP request method to use. By default its value is *None*, which means that *get_method()* will do its normal computation of the method to be used. Its value can be set (thus overriding the default computation in *get_method()*) either by providing a default value by setting it at the class level in a *Request* subclass, or by passing a value in to the *Request* constructor via the *method* argument.

3.3 版新加入.

3.4 版更變: A default value can now be set in subclasses; previously it could only be set via the constructor argument.

Request.**get_method**()
Return a string indicating the HTTP request method. If *Request.method* is not None, return its value, otherwise return 'GET' if *Request.data* is None, or 'POST' if it's not. This is only meaningful for HTTP requests.

3.3 版更變: get_method now looks at the value of `Request.method`.

`Request.add_header(key, val)`
Add another header to the request. Headers are currently ignored by all handlers except HTTP handlers, where they are added to the list of headers sent to the server. Note that there cannot be more than one header with the same name, and later calls will overwrite previous calls in case the *key* collides. Currently, this is no loss of HTTP functionality, since all headers which have meaning when used more than once have a (header-specific) way of gaining the same functionality using only one header.

`Request.add_unredirected_header(key, header)`
添加一个不会被加入重定向请求的头部。

`Request.has_header(header)`
Return whether the instance has the named header (checks both regular and unredirected).

`Request.remove_header(header)`
Remove named header from the request instance (both from regular and unredirected headers).

3.4 版新加入.

`Request.get_full_url()`
返回构造器中给定的 URL。

3.4 版更變.

返回`Request.full_url`

`Request.set_proxy(host, type)`
Prepare the request by connecting to a proxy server. The *host* and *type* will replace those of the instance, and the instance's selector will be the original URL given in the constructor.

`Request.get_header(header_name, default=None)`
Return the value of the given header. If the header is not present, return the default value.

`Request.header_items()`
Return a list of tuples (header_name, header_value) of the Request headers.

3.4 版更變: The request methods add_data, has_data, get_data, get_type, get_host, get_selector, get_origin_req_host and is_unverifiable that were deprecated since 3.3 have been removed.

22.6.2 OpenerDirector 对象

`OpenerDirector` 实例有以下方法:

`OpenerDirector.add_handler(handler)`
handler should be an instance of `BaseHandler`. The following methods are searched, and added to the possible chains (note that HTTP errors are a special case). Note that, in the following, *protocol* should be replaced with the actual protocol to handle, for example `http_response()` would be the HTTP protocol response handler. Also *type* should be replaced with the actual HTTP code, for example `http_error_404()` would handle HTTP 404 errors.

- `<protocol>_open()` —句柄知道如何打开 *protocol* URLs 的信号。

  查看`BaseHandler.<protocol>_open()` 以获取更多信息。

- `http_error_<type>()` --- signal that the handler knows how to handle HTTP errors with HTTP error code *type*.

  查看`BaseHandler.http_error_<nnn>()` 以获取更多信息。

- `<protocol>_error()` —句柄知道如何处理来自（非-`http`）*protocol* 的错误的信号。

- `<protocol>_request()` —句柄知道如何预处理 *protocol* 请求的信号。

  查看`BaseHandler.<protocol>_request()` 以获取更多信息。

- `<protocol>_response()` —句柄知道如何后处理 *protocol* 响应的信号。

  查看`BaseHandler.<protocol>_response()` 以获取更多信息。

`OpenerDirector.`**`open`**(*url*, *data=None*[, *timeout*])
Open the given *url* (which can be a request object or a string), optionally passing the given *data*. Arguments, return values and exceptions raised are the same as those of `urlopen()` (which simply calls the `open()` method on the currently installed global `OpenerDirector`). The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used). The timeout feature actually works only for HTTP, HTTPS and FTP connections).

`OpenerDirector.`**`error`**(*proto*, **args*)
Handle an error of the given protocol. This will call the registered error handlers for the given protocol with the given arguments (which are protocol specific). The HTTP protocol is a special case which uses the HTTP response code to determine the specific error handler; refer to the `http_error_<type>()` methods of the handler classes.

Return values and exceptions raised are the same as those of `urlopen()`.

OpenerDirector objects open URLs in three stages:

The order in which these methods are called within each stage is determined by sorting the handler instances.

1. Every handler with a method named like `<protocol>_request()` has that method called to pre-process the request.
2. Handlers with a method named like `<protocol>_open()` are called to handle the request. This stage ends when a handler either returns a non-`None` value (ie. a response), or raises an exception (usually `URLError`). Exceptions are allowed to propagate.

   In fact, the above algorithm is first tried for methods named `default_open()`. If all such methods return `None`, the algorithm is repeated for methods named like `<protocol>_open()`. If all such methods return `None`, the algorithm is repeated for methods named `unknown_open()`.

   Note that the implementation of these methods may involve calls of the parent `OpenerDirector` instance's `open()` and `error()` methods.
3. Every handler with a method named like `<protocol>_response()` has that method called to post-process the response.

22.6.3 BaseHandler 对象

`BaseHandler` objects provide a couple of methods that are directly useful, and others that are meant to be used by derived classes. These are intended for direct use:

`BaseHandler.`**`add_parent`**(*director*)
Add a director as parent.

`BaseHandler.`**`close`**()
Remove any parents.

The following attribute and methods should only be used by classes derived from `BaseHandler`.

備 Ⓕ: The convention has been adopted that subclasses defining `<protocol>_request()` or `<protocol>_response()` methods are named `*Processor`; all others are named `*Handler`.

`BaseHandler.`**`parent`**
A valid `OpenerDirector`, which can be used to open using a different protocol, or handle errors.

`BaseHandler.`**`default_open`**(*req*)
This method is *not* defined in `BaseHandler`, but subclasses should define it if they want to catch all URLs.

This method, if implemented, will be called by the parent `OpenerDirector`. It should return a file-like object as described in the return value of the `open()` of `OpenerDirector`, or `None`. It should raise `URLError`, unless a truly exceptional thing happens (for example, `MemoryError` should not be mapped to `URLError`).

This method will be called before any protocol-specific open method.

BaseHandler.<protocol>_open(req)

This method is *not* defined in `BaseHandler`, but subclasses should define it if they want to handle URLs with the given protocol.

This method, if defined, will be called by the parent `OpenerDirector`. Return values should be the same as for `default_open()`.

BaseHandler.**unknown_open**(*req*)

This method is *not* defined in `BaseHandler`, but subclasses should define it if they want to catch all URLs with no specific registered handler to open it.

This method, if implemented, will be called by the `parent OpenerDirector`. Return values should be the same as for `default_open()`.

BaseHandler.**http_error_default**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

This method is *not* defined in `BaseHandler`, but subclasses should override it if they intend to provide a catch-all for otherwise unhandled HTTP errors. It will be called automatically by the `OpenerDirector` getting the error, and should not normally be called in other circumstances.

req will be a `Request` object, *fp* will be a file-like object with the HTTP error body, *code* will be the three-digit code of the error, *msg* will be the user-visible explanation of the code and *hdrs* will be a mapping object with the headers of the error.

Return values and exceptions raised should be the same as those of `urlopen()`.

BaseHandler.http_error_<nnn>(req, fp, code, msg, hdrs)

nnn should be a three-digit HTTP error code. This method is also not defined in `BaseHandler`, but will be called, if it exists, on an instance of a subclass, when an HTTP error with code *nnn* occurs.

Subclasses should override this method to handle specific HTTP errors.

Arguments, return values and exceptions raised should be the same as for `http_error_default()`.

BaseHandler.<protocol>_request(req)

This method is *not* defined in `BaseHandler`, but subclasses should define it if they want to pre-process requests of the given protocol.

This method, if defined, will be called by the parent `OpenerDirector`. *req* will be a `Request` object. The return value should be a `Request` object.

BaseHandler.<protocol>_response(req, response)

This method is *not* defined in `BaseHandler`, but subclasses should define it if they want to post-process responses of the given protocol.

This method, if defined, will be called by the parent `OpenerDirector`. *req* will be a `Request` object. *response* will be an object implementing the same interface as the return value of `urlopen()`. The return value should implement the same interface as the return value of `urlopen()`.

22.6.4 HTTPRedirectHandler 对象

備Ⓕ: Some HTTP redirections require action from this module's client code. If this is the case, `HTTPError` is raised. See **RFC 2616** for details of the precise meanings of the various redirection codes.

An `HTTPError` exception raised as a security consideration if the HTTPRedirectHandler is presented with a redirected URL which is not an HTTP, HTTPS or FTP URL.

`HTTPRedirectHandler.`**`redirect_request`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*, *newurl*)

Return a `Request` or `None` in response to a redirect. This is called by the default implementations of the `http_error_30*()` methods when a redirection is received from the server. If a redirection should take place, return a new `Request` to allow `http_error_30*()` to perform the redirect to *newurl*. Otherwise, raise `HTTPError` if no other handler should try to handle this URL, or return `None` if you can't but another handler might.

備Ⓕ: The default implementation of this method does not strictly follow **RFC 2616**, which says that 301 and 302 responses to `POST` requests must not be automatically redirected without confirmation by the user. In reality, browsers do allow automatic redirection of these responses, changing the POST to a `GET`, and the default implementation reproduces this behavior.

`HTTPRedirectHandler.`**`http_error_301`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

Redirect to the `Location:` or `URI:` URL. This method is called by the parent `OpenerDirector` when getting an HTTP 'moved permanently' response.

`HTTPRedirectHandler.`**`http_error_302`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

The same as `http_error_301()`, but called for the 'found' response.

`HTTPRedirectHandler.`**`http_error_303`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

The same as `http_error_301()`, but called for the 'see other' response.

`HTTPRedirectHandler.`**`http_error_307`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

The same as `http_error_301()`, but called for the 'temporary redirect' response.

22.6.5 HTTPCookieProcessor 对象

`HTTPCookieProcessor` instances have one attribute:

`HTTPCookieProcessor.`**`cookiejar`**

The `http.cookiejar.CookieJar` in which cookies are stored.

22.6.6 ProxyHandler 对象

`ProxyHandler.<protocol>_open(request)`

The `ProxyHandler` will have a method `<protocol>_open()` for every *protocol* which has a proxy in the *proxies* dictionary given in the constructor. The method will modify requests to go through the proxy, by calling `request.set_proxy()`, and call the next handler in the chain to actually execute the protocol.

22.6.7 HTTPPasswordMgr 对象

These methods are available on `HTTPPasswordMgr` and `HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm` objects.

`HTTPPasswordMgr.`**`add_password`**(*realm*, *uri*, *user*, *passwd*)

uri can be either a single URI, or a sequence of URIs. *realm*, *user* and *passwd* must be strings. This causes `(user, passwd)` to be used as authentication tokens when authentication for *realm* and a super-URI of any of the given URIs is given.

`HTTPPasswordMgr.`**`find_user_password`**(*realm*, *authuri*)

Get user/password for given realm and URI, if any. This method will return `(None, None)` if there is no matching user/password.

For `HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm` objects, the realm `None` will be searched if the given *realm* has no matching user/password.

22.6.8 HTTPPasswordMgrWithPriorAuth 对象

This password manager extends `HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm` to support tracking URIs for which authentication credentials should always be sent.

`HTTPPasswordMgrWithPriorAuth.`**`add_password`**(*realm*, *uri*, *user*, *passwd*, *is_authenticated=False*)

realm, *uri*, *user*, *passwd* are as for `HTTPPasswordMgr.add_password()`. *is_authenticated* sets the initial value of the `is_authenticated` flag for the given URI or list of URIs. If *is_authenticated* is specified as `True`, *realm* is ignored.

`HTTPPasswordMgr.`**`find_user_password`**(*realm*, *authuri*)

Same as for `HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm` objects

`HTTPPasswordMgrWithPriorAuth.`**`update_authenticated`**(*self*, *uri*, *is_authenticated=False*)

Update the `is_authenticated` flag for the given *uri* or list of URIs.

`HTTPPasswordMgrWithPriorAuth.`**`is_authenticated`**(*self*, *authuri*)

Returns the current state of the `is_authenticated` flag for the given URI.

22.6.9 AbstractBasicAuthHandler 对象

`AbstractBasicAuthHandler.`**`http_error_auth_reqed`**(*authreq*, *host*, *req*, *headers*)

Handle an authentication request by getting a user/password pair, and re-trying the request. *authreq* should be the name of the header where the information about the realm is included in the request, *host* specifies the URL and path to authenticate for, *req* should be the (failed) `Request` object, and *headers* should be the error headers.

host is either an authority (e.g. `"python.org"`) or a URL containing an authority component (e.g. `"http://python.org/"`). In either case, the authority must not contain a userinfo component (so, `"python.org"` and `"python.org:80"` are fine, `"joe:password@python.org"` is not).

22.6.10 HTTPBasicAuthHandler 对象

`HTTPBasicAuthHandler.`**`http_error_401`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)
Retry the request with authentication information, if available.

22.6.11 ProxyBasicAuthHandler 对象

`ProxyBasicAuthHandler.`**`http_error_407`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)
Retry the request with authentication information, if available.

22.6.12 AbstractDigestAuthHandler 对象

`AbstractDigestAuthHandler.`**`http_error_auth_reqed`**(*authreq*, *host*, *req*, *headers*)
authreq should be the name of the header where the information about the realm is included in the request, *host* should be the host to authenticate to, *req* should be the (failed) `Request` object, and *headers* should be the error headers.

22.6.13 HTTPDigestAuthHandler 对象

`HTTPDigestAuthHandler.`**`http_error_401`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)
Retry the request with authentication information, if available.

22.6.14 ProxyDigestAuthHandler 对象

`ProxyDigestAuthHandler.`**`http_error_407`**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)
Retry the request with authentication information, if available.

22.6.15 HTTPHandler 对象

`HTTPHandler.`**`http_open`**(*req*)
Send an HTTP request, which can be either GET or POST, depending on `req.has_data()`.

22.6.16 HTTPSHandler 对象

`HTTPSHandler.`**`https_open`**(*req*)
Send an HTTPS request, which can be either GET or POST, depending on `req.has_data()`.

22.6.17 FileHandler 对象

`FileHandler.`**`file_open`**(*req*)
Open the file locally, if there is no host name, or the host name is `'localhost'`.

3.2 版更變: This method is applicable only for local hostnames. When a remote hostname is given, an `URLError` is raised.

22.6.18 DataHandler 对象

`DataHandler.data_open(req)`

Read a data URL. This kind of URL contains the content encoded in the URL itself. The data URL syntax is specified in RFC 2397. This implementation ignores white spaces in base64 encoded data URLs so the URL may be wrapped in whatever source file it comes from. But even though some browsers don't mind about a missing padding at the end of a base64 encoded data URL, this implementation will raise an `ValueError` in that case.

22.6.19 FTPHandler 对象

`FTPHandler.ftp_open(req)`

Open the FTP file indicated by *req*. The login is always done with empty username and password.

22.6.20 CacheFTPHandler 对象

`CacheFTPHandler` objects are `FTPHandler` objects with the following additional methods:

`CacheFTPHandler.setTimeout(t)`

Set timeout of connections to *t* seconds.

`CacheFTPHandler.setMaxConns(m)`

Set maximum number of cached connections to *m*.

22.6.21 UnknownHandler 对象

`UnknownHandler.unknown_open()`

Raise a `URLError` exception.

22.6.22 HTTPErrorProcessor 对象

`HTTPErrorProcessor.http_response(request, response)`

Process HTTP error responses.

For 200 error codes, the response object is returned immediately.

For non-200 error codes, this simply passes the job on to the `http_error_<type>()` handler methods, via `OpenerDirector.error()`. Eventually, `HTTPDefaultErrorHandler` will raise an `HTTPError` if no other handler handles the error.

`HTTPErrorProcessor.https_response(request, response)`

Process HTTPS error responses.

The behavior is same as `http_response()`.

22.6.23 示例

In addition to the examples below, more examples are given in urllib-howto.

This example gets the python.org main page and displays the first 300 bytes of it.

```
>>> import urllib.request
>>> with urllib.request.urlopen('http://www.python.org/') as f:
...     print(f.read(300))
...
b'<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">\n\n\n<html
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">\n\n<head>\n
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />\n
<title>Python Programming '
```

Note that urlopen returns a bytes object. This is because there is no way for urlopen to automatically determine the encoding of the byte stream it receives from the HTTP server. In general, a program will decode the returned bytes object to string once it determines or guesses the appropriate encoding.

The following W3C document, https://www.w3.org/International/O-charset, lists the various ways in which an (X)HTML or an XML document could have specified its encoding information.

As the python.org website uses *utf-8* encoding as specified in its meta tag, we will use the same for decoding the bytes object.

```
>>> with urllib.request.urlopen('http://www.python.org/') as f:
...     print(f.read(100).decode('utf-8'))
...
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtm
```

It is also possible to achieve the same result without using the *context manager* approach.

```
>>> import urllib.request
>>> f = urllib.request.urlopen('http://www.python.org/')
>>> print(f.read(100).decode('utf-8'))
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtm
```

In the following example, we are sending a data-stream to the stdin of a CGI and reading the data it returns to us. Note that this example will only work when the Python installation supports SSL.

```
>>> import urllib.request
>>> req = urllib.request.Request(url='https://localhost/cgi-bin/test.cgi',
...                              data=b'This data is passed to stdin of the CGI')
>>> with urllib.request.urlopen(req) as f:
...     print(f.read().decode('utf-8'))
...
Got Data: "This data is passed to stdin of the CGI"
```

The code for the sample CGI used in the above example is:

```
#!/usr/bin/env python
import sys
data = sys.stdin.read()
print('Content-type: text/plain\n\nGot Data: "%s"' % data)
```

Here is an example of doing a `PUT` request using *`Request`*:

```
import urllib.request
DATA = b'some data'
req = urllib.request.Request(url='http://localhost:8080', data=DATA,method='PUT')
with urllib.request.urlopen(req) as f:
    pass
print(f.status)
print(f.reason)
```

Use of Basic HTTP Authentication:

```
import urllib.request
# Create an OpenerDirector with support for Basic HTTP Authentication...
auth_handler = urllib.request.HTTPBasicAuthHandler()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
auth_handler.add_password(realm='PDQ Application',
                          uri='https://mahler:8092/site-updates.py',
                          user='klem',
                          passwd='kadidd!ehopper')
opener = urllib.request.build_opener(auth_handler)
# ...and install it globally so it can be used with urlopen.
urllib.request.install_opener(opener)
urllib.request.urlopen('http://www.example.com/login.html')
```

build_opener() provides many handlers by default, including a *ProxyHandler*. By default, *ProxyHandler* uses the environment variables named <scheme>_proxy, where <scheme> is the URL scheme involved. For example, the `http_proxy` environment variable is read to obtain the HTTP proxy's URL.

This example replaces the default *ProxyHandler* with one that uses programmatically-supplied proxy URLs, and adds proxy authorization support with *ProxyBasicAuthHandler*.

```
proxy_handler = urllib.request.ProxyHandler({'http': 'http://www.example.com:3128/
↪'})
proxy_auth_handler = urllib.request.ProxyBasicAuthHandler()
proxy_auth_handler.add_password('realm', 'host', 'username', 'password')

opener = urllib.request.build_opener(proxy_handler, proxy_auth_handler)
# This time, rather than install the OpenerDirector, we use it directly:
opener.open('http://www.example.com/login.html')
```

Adding HTTP headers:

Use the *headers* argument to the *Request* constructor, or:

```
import urllib.request
req = urllib.request.Request('http://www.example.com/')
req.add_header('Referer', 'http://www.python.org/')
# Customize the default User-Agent header value:
req.add_header('User-Agent', 'urllib-example/0.1 (Contact: . . .)')
r = urllib.request.urlopen(req)
```

OpenerDirector automatically adds a *User-Agent* header to every *Request*. To change this:

```
import urllib.request
opener = urllib.request.build_opener()
opener.addheaders = [('User-agent', 'Mozilla/5.0')]
opener.open('http://www.example.com/')
```

Also, remember that a few standard headers (*Content-Length*, *Content-Type* and *Host*) are added when the *Request* is passed to *urlopen()* (or *OpenerDirector.open()*).

Here is an example session that uses the `GET` method to retrieve a URL containing parameters:

```
>>> import urllib.request
>>> import urllib.parse
>>> params = urllib.parse.urlencode({'spam': 1, 'eggs': 2, 'bacon': 0})
>>> url = "http://www.musi-cal.com/cgi-bin/query?%s" % params
>>> with urllib.request.urlopen(url) as f:
...     print(f.read().decode('utf-8'))
...
```

The following example uses the `POST` method instead. Note that params output from urlencode is encoded to bytes before it is sent to urlopen as data:

```
>>> import urllib.request
>>> import urllib.parse
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> data = urllib.parse.urlencode({'spam': 1, 'eggs': 2, 'bacon': 0})
>>> data = data.encode('ascii')
>>> with urllib.request.urlopen("http://requestb.in/xrbl82xr", data) as f:
...     print(f.read().decode('utf-8'))
...
```

The following example uses an explicitly specified HTTP proxy, overriding environment settings:

```
>>> import urllib.request
>>> proxies = {'http': 'http://proxy.example.com:8080/'}
>>> opener = urllib.request.FancyURLopener(proxies)
>>> with opener.open("http://www.python.org") as f:
...     f.read().decode('utf-8')
...
```

The following example uses no proxies at all, overriding environment settings:

```
>>> import urllib.request
>>> opener = urllib.request.FancyURLopener({})
>>> with opener.open("http://www.python.org/") as f:
...     f.read().decode('utf-8')
...
```

22.6.24 Legacy interface

The following functions and classes are ported from the Python 2 module `urllib` (as opposed to `urllib2`). They might become deprecated at some point in the future.

`urllib.request.`**`urlretrieve`**(*url*, *filename=None*, *reporthook=None*, *data=None*)

Copy a network object denoted by a URL to a local file. If the URL points to a local file, the object will not be copied unless filename is supplied. Return a tuple `(filename, headers)` where *filename* is the local file name under which the object can be found, and *headers* is whatever the `info()` method of the object returned by `urlopen()` returned (for a remote object). Exceptions are the same as for `urlopen()`.

The second argument, if present, specifies the file location to copy to (if absent, the location will be a tempfile with a generated name). The third argument, if present, is a callable that will be called once on establishment of the network connection and once after each block read thereafter. The callable will be passed three arguments; a count of blocks transferred so far, a block size in bytes, and the total size of the file. The third argument may be `-1` on older FTP servers which do not return a file size in response to a retrieval request.

The following example illustrates the most common usage scenario:

```
>>> import urllib.request
>>> local_filename, headers = urllib.request.urlretrieve('http://python.org/')
>>> html = open(local_filename)
>>> html.close()
```

If the *url* uses the `http:` scheme identifier, the optional *data* argument may be given to specify a `POST` request (normally the request type is `GET`). The *data* argument must be a bytes object in standard `application/x-www-form-urlencoded` format; see the `urllib.parse.urlencode()` function.

`urlretrieve()` will raise `ContentTooShortError` when it detects that the amount of data available was less than the expected amount (which is the size reported by a *Content-Length* header). This can occur, for example, when the download is interrupted.

The *Content-Length* is treated as a lower bound: if there's more data to read, urlretrieve reads more data, but if less data is available, it raises the exception.

You can still retrieve the downloaded data in this case, it is stored in the `content` attribute of the exception instance.

If no *Content-Length* header was supplied, urlretrieve can not check the size of the data it has downloaded, and just returns it. In this case you just have to assume that the download was successful.

urllib.request.**urlcleanup**()

Cleans up temporary files that may have been left behind by previous calls to `urlretrieve()`.

class urllib.request.**URLopener**(*proxies=None*, ***x509*)

3.3 版後已Ⓕ用.

Base class for opening and reading URLs. Unless you need to support opening objects using schemes other than `http:`, `ftp:`, or `file:`, you probably want to use `FancyURLopener`.

By default, the `URLopener` class sends a `User-Agent` header of `urllib/VVV`, where *VVV* is the `urllib` version number. Applications can define their own `User-Agent` header by subclassing `URLopener` or `FancyURLopener` and setting the class attribute `version` to an appropriate string value in the subclass definition.

The optional *proxies* parameter should be a dictionary mapping scheme names to proxy URLs, where an empty dictionary turns proxies off completely. Its default value is `None`, in which case environmental proxy settings will be used if present, as discussed in the definition of `urlopen()`, above.

Additional keyword parameters, collected in *x509*, may be used for authentication of the client when using the `https:` scheme. The keywords *key_file* and *cert_file* are supported to provide an SSL key and certificate; both are needed to support client authentication.

`URLopener` objects will raise an `OSError` exception if the server returns an error code.

open(*fullurl*, *data=None*)

Open *fullurl* using the appropriate protocol. This method sets up cache and proxy information, then calls the appropriate open method with its input arguments. If the scheme is not recognized, `open_unknown()` is called. The *data* argument has the same meaning as the *data* argument of `urlopen()`.

This method always quotes *fullurl* using `quote()`.

open_unknown(*fullurl*, *data=None*)

Overridable interface to open unknown URL types.

retrieve(*url*, *filename=None*, *reporthook=None*, *data=None*)

Retrieves the contents of *url* and places it in *filename*. The return value is a tuple consisting of a local filename and either an `email.message.Message` object containing the response headers (for remote URLs) or `None` (for local URLs). The caller must then open and read the contents of *filename*. If *filename* is not given and the URL refers to a local file, the input filename is returned. If the URL is non-local and *filename* is not given, the filename is the output of `tempfile.mktemp()` with a suffix that matches the suffix of the last path component of the input URL. If *reporthook* is given, it must be a function accepting three numeric parameters: A chunk number, the maximum size chunks are read in and the total size of the download (-1 if unknown). It will be called once at the start and after each chunk of data is read from the network. *reporthook* is ignored for local URLs.

If the *url* uses the `http:` scheme identifier, the optional *data* argument may be given to specify a `POST` request (normally the request type is `GET`). The *data* argument must in standard `application/x-www-form-urlencoded` format; see the `urllib.parse.urlencode()` function.

version

Variable that specifies the user agent of the opener object. To get `urllib` to tell servers that it is a particular user agent, set this in a subclass as a class variable or in the constructor before calling the base constructor.

class urllib.request.**FancyURLopener**(...)

3.3 版後已Ⓕ用.

`FancyURLopener` subclasses `URLopener` providing default handling for the following HTTP response codes: 301, 302, 303, 307 and 401. For the 30x response codes listed above, the `Location` header is used to fetch the actual URL. For 401 response codes (authentication required), basic HTTP authentication is performed. For the 30x response codes, recursion is bounded by the value of the *maxtries* attribute, which defaults to 10.

For all other response codes, the method `http_error_default()` is called which you can override in subclasses to handle the error appropriately.

備Ⓕ: According to the letter of **RFC 2616**, 301 and 302 responses to POST requests must not be automatically redirected without confirmation by the user. In reality, browsers do allow automatic redirection of these responses, changing the POST to a GET, and `urllib` reproduces this behaviour.

The parameters to the constructor are the same as those for `URLopener`.

備 Ⓕ: When performing basic authentication, a `FancyURLopener` instance calls its `prompt_user_passwd()` method. The default implementation asks the users for the required information on the controlling terminal. A subclass may override this method to support more appropriate behavior if needed.

The `FancyURLopener` class offers one additional method that should be overloaded to provide the appropriate behavior:

prompt_user_passwd(*host*, *realm*)

Return information needed to authenticate the user at the given host in the specified security realm. The return value should be a tuple, `(user, password)`, which can be used for basic authentication.

The implementation prompts for this information on the terminal; an application should override this method to use an appropriate interaction model in the local environment.

22.6.25 `urllib.request` Restrictions

- Currently, only the following protocols are supported: HTTP (versions 0.9 and 1.0), FTP, local files, and data URLs.

  3.4 版更變: Added support for data URLs.
- The caching feature of `urlretrieve()` has been disabled until someone finds the time to hack proper processing of Expiration time headers.
- There should be a function to query whether a particular URL is in the cache.
- For backward compatibility, if a URL appears to point to a local file but the file can't be opened, the URL is re-interpreted using the FTP protocol. This can sometimes cause confusing error messages.
- The `urlopen()` and `urlretrieve()` functions can cause arbitrarily long delays while waiting for a network connection to be set up. This means that it is difficult to build an interactive Web client using these functions without using threads.
- The data returned by `urlopen()` or `urlretrieve()` is the raw data returned by the server. This may be binary data (such as an image), plain text or (for example) HTML. The HTTP protocol provides type information in the reply header, which can be inspected by looking at the `Content-Type` header. If the returned data is HTML, you can use the module `html.parser` to parse it.
- The code handling the FTP protocol cannot differentiate between a file and a directory. This can lead to unexpected behavior when attempting to read a URL that points to a file that is not accessible. If the URL ends in a `/`, it is assumed to refer to a directory and will be handled accordingly. But if an attempt to read a file leads to a 550 error (meaning the URL cannot be found or is not accessible, often for permission reasons), then the path is treated as a directory in order to handle the case when a directory is specified by a URL but the trailing `/` has been left off. This can cause misleading results when you try to fetch a file whose read permissions make it inaccessible; the FTP code will try to read it, fail with a 550 error, and then perform a directory listing for the unreadable file. If fine-grained control is needed, consider using the `ftplib` module, subclassing `FancyURLopener`, or changing *_urlopener* to meet your needs.

22.7 urllib.response --- urllib 使用的 Response 类

The *urllib.response* module defines functions and classes which define a minimal file-like interface, including read() and readline(). Functions defined by this module are used internally by the *urllib.request* module. The typical response object is a *urllib.response.addinfourl* instance:

class urllib.response.**addinfourl**

url
URL of the resource retrieved, commonly used to determine if a redirect was followed.

headers
Returns the headers of the response in the form of an *EmailMessage* instance.

status
3.9 版新加入.

由服务器返回的状态码。

geturl()
3.9 版後已Ⓕ用: Deprecated in favor of *url*.

info()
3.9 版後已Ⓕ用: Deprecated in favor of *headers*.

code
3.9 版後已Ⓕ用: Deprecated in favor of *status*.

getstatus()
3.9 版後已Ⓕ用: Deprecated in favor of *status*.

22.8 urllib.parse --- Parse URLs into components

源代码: Lib/urllib/parse.py

This module defines a standard interface to break Uniform Resource Locator (URL) strings up in components (addressing scheme, network location, path etc.), to combine the components back into a URL string, and to convert a "relative URL" to an absolute URL given a "base URL."

The module has been designed to match the Internet RFC on Relative Uniform Resource Locators. It supports the following URL schemes: file, ftp, gopher, hdl, http, https, imap, mailto, mms, news, nntp, prospero, rsync, rtsp, rtspu, sftp, shttp, sip, sips, snews, svn, svn+ssh, telnet, wais, ws, wss.

The *urllib.parse* module defines functions that fall into two broad categories: URL parsing and URL quoting. These are covered in detail in the following sections.

22.8.1 URL 解析

The URL parsing functions focus on splitting a URL string into its components, or on combining URL components into a URL string.

urllib.parse.**urlparse**(*urlstring*, *scheme=''*, *allow_fragments=True*)
Parse a URL into six components, returning a 6-item *named tuple*. This corresponds to the general structure of a URL: scheme://netloc/path;parameters?query#fragment. Each tuple item is a string, possibly empty. The components are not broken up into smaller parts (for example, the network location is a single string), and % escapes are not expanded. The delimiters as shown above are not part of the result, except for a leading slash in the *path* component, which is retained if present. For example:

```
>>> from urllib.parse import urlparse
>>> o = urlparse('http://www.cwi.nl:80/%7Eguido/Python.html')
>>> o
ParseResult(scheme='http', netloc='www.cwi.nl:80', path='/%7Eguido/Python.html
↪',
            params='', query='', fragment='')
>>> o.scheme
'http'
>>> o.port
80
>>> o.geturl()
'http://www.cwi.nl:80/%7Eguido/Python.html'
```

Following the syntax specifications in **RFC 1808**, urlparse recognizes a netloc only if it is properly introduced by '//'. Otherwise the input is presumed to be a relative URL and thus to start with a path component.

```
>>> from urllib.parse import urlparse
>>> urlparse('//www.cwi.nl:80/%7Eguido/Python.html')
ParseResult(scheme='', netloc='www.cwi.nl:80', path='/%7Eguido/Python.html',
            params='', query='', fragment='')
>>> urlparse('www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html')
ParseResult(scheme='', netloc='', path='www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html',
            params='', query='', fragment='')
>>> urlparse('help/Python.html')
ParseResult(scheme='', netloc='', path='help/Python.html', params='',
            query='', fragment='')
```

The *scheme* argument gives the default addressing scheme, to be used only if the URL does not specify one. It should be the same type (text or bytes) as *urlstring*, except that the default value `''` is always allowed, and is automatically converted to `b''` if appropriate.

If the *allow_fragments* argument is false, fragment identifiers are not recognized. Instead, they are parsed as part of the path, parameters or query component, and `fragment` is set to the empty string in the return value.

The return value is a *named tuple*, which means that its items can be accessed by index or as named attributes, which are:

属性	索引	值	值（如果不存在）
`scheme`	0	URL 方案说明符	*scheme* parameter
`netloc`	1	网络位置部分	空字符串
`path`	2	分层路径	空字符串
`params`	3	最后路径元素的参数	空字符串
`query`	4	查询组件	空字符串
`fragment`	5	片段识别	空字符串
`username`		用户名	*None*
`password`		密码	*None*
`hostname`		主机名（小写）	*None*
`port`		端口号为整数（如果存在）	*None*

Reading the `port` attribute will raise a *ValueError* if an invalid port is specified in the URL. See section 结构化解析结果 for more information on the result object.

Unmatched square brackets in the `netloc` attribute will raise a *ValueError*.

Characters in the `netloc` attribute that decompose under NFKC normalization (as used by the IDNA encoding) into any of `/`, `?`, `#`, `@`, or `:` will raise a *ValueError*. If the URL is decomposed before parsing, no error will be raised.

As is the case with all named tuples, the subclass has a few additional methods and attributes that are particularly useful. One such method is `_replace()`. The `_replace()` method will return a new ParseResult object replacing specified fields with new values.

```
>>> from urllib.parse import urlparse
>>> u = urlparse('//www.cwi.nl:80/%7Eguido/Python.html')
>>> u
ParseResult(scheme='', netloc='www.cwi.nl:80', path='/%7Eguido/Python.html',
            params='', query='', fragment='')
>>> u._replace(scheme='http')
ParseResult(scheme='http', netloc='www.cwi.nl:80', path='/%7Eguido/Python.html
↪',
            params='', query='', fragment='')
```

3.2 版更變: 添加了 IPv6 URL 解析功能。

3.3 版更變: The fragment is now parsed for all URL schemes (unless *allow_fragment* is false), in accordance with **RFC 3986**. Previously, a whitelist of schemes that support fragments existed.

3.6 版更變: Out-of-range port numbers now raise `ValueError`, instead of returning `None`.

3.8 版更變: Characters that affect netloc parsing under NFKC normalization will now raise `ValueError`.

urllib.parse.**parse_qs**(*qs*, *keep_blank_values=False*, *strict_parsing=False*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*, *max_num_fields=None*)

Parse a query string given as a string argument (data of type `application/x-www-form-urlencoded`). Data are returned as a dictionary. The dictionary keys are the unique query variable names and the values are lists of values for each name.

The optional argument *keep_blank_values* is a flag indicating whether blank values in percent-encoded queries should be treated as blank strings. A true value indicates that blanks should be retained as blank strings. The default false value indicates that blank values are to be ignored and treated as if they were not included.

The optional argument *strict_parsing* is a flag indicating what to do with parsing errors. If false (the default), errors are silently ignored. If true, errors raise a `ValueError` exception.

The optional *encoding* and *errors* parameters specify how to decode percent-encoded sequences into Unicode characters, as accepted by the `bytes.decode()` method.

The optional argument *max_num_fields* is the maximum number of fields to read. If set, then throws a `ValueError` if there are more than *max_num_fields* fields read.

Use the `urllib.parse.urlencode()` function (with the `doseq` parameter set to `True`) to convert such dictionaries into query strings.

3.2 版更變: Add *encoding* and *errors* parameters.

3.8 版更變: Added *max_num_fields* parameter.

urllib.parse.**parse_qsl**(*qs*, *keep_blank_values=False*, *strict_parsing=False*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*, *max_num_fields=None*)

Parse a query string given as a string argument (data of type `application/x-www-form-urlencoded`). Data are returned as a list of name, value pairs.

The optional argument *keep_blank_values* is a flag indicating whether blank values in percent-encoded queries should be treated as blank strings. A true value indicates that blanks should be retained as blank strings. The default false value indicates that blank values are to be ignored and treated as if they were not included.

The optional argument *strict_parsing* is a flag indicating what to do with parsing errors. If false (the default), errors are silently ignored. If true, errors raise a `ValueError` exception.

The optional *encoding* and *errors* parameters specify how to decode percent-encoded sequences into Unicode characters, as accepted by the `bytes.decode()` method.

The optional argument *max_num_fields* is the maximum number of fields to read. If set, then throws a `ValueError` if there are more than *max_num_fields* fields read.

Use the `urllib.parse.urlencode()` function to convert such lists of pairs into query strings.

3.2 版更變: Add *encoding* and *errors* parameters.

3.8 版更變: Added *max_num_fields* parameter.

urllib.parse.**urlunparse**(*parts*)

Construct a URL from a tuple as returned by `urlparse()`. The *parts* argument can be any six-item iterable. This may result in a slightly different, but equivalent URL, if the URL that was parsed originally had unnecessary delimiters (for example, a ? with an empty query; the RFC states that these are equivalent).

urllib.parse.**urlsplit**(*urlstring*, *scheme=''*, *allow_fragments=True*)

This is similar to `urlparse()`, but does not split the params from the URL. This should generally be used instead of `urlparse()` if the more recent URL syntax allowing parameters to be applied to each segment of the *path* portion of the URL (see **RFC 2396**) is wanted. A separate function is needed to separate the path segments and parameters. This function returns a 5-item *named tuple*:

```
(addressing scheme, network location, path, query, fragment identifier).
```

The return value is a *named tuple*, its items can be accessed by index or as named attributes:

属性	索引	值	值（如果不存在）
scheme	0	URL 方案说明符	*scheme* parameter
netloc	1	网络位置部分	空字符串
path	2	分层路径	空字符串
query	3	查询组件	空字符串
fragment	4	片段识别	空字符串
username		用户名	None
password		密码	None
hostname		主机名（小写）	None
port		端口号为整数（如果存在）	None

Reading the `port` attribute will raise a `ValueError` if an invalid port is specified in the URL. See section 结构化解析结果 for more information on the result object.

Unmatched square brackets in the `netloc` attribute will raise a `ValueError`.

Characters in the `netloc` attribute that decompose under NFKC normalization (as used by the IDNA encoding) into any of `/`, `?`, `#`, `@`, or `:` will raise a `ValueError`. If the URL is decomposed before parsing, no error will be raised.

3.6 版更變: Out-of-range port numbers now raise `ValueError`, instead of returning `None`.

3.8 版更變: Characters that affect netloc parsing under NFKC normalization will now raise `ValueError`.

urllib.parse.**urlunsplit**(*parts*)

Combine the elements of a tuple as returned by `urlsplit()` into a complete URL as a string. The *parts* argument can be any five-item iterable. This may result in a slightly different, but equivalent URL, if the URL that was parsed originally had unnecessary delimiters (for example, a ? with an empty query; the RFC states that these are equivalent).

urllib.parse.**urljoin**(*base*, *url*, *allow_fragments=True*)

Construct a full ("absolute") URL by combining a "base URL" (*base*) with another URL (*url*). Informally, this uses components of the base URL, in particular the addressing scheme, the network location and (part of) the path, to provide missing components in the relative URL. For example:

```
>>> from urllib.parse import urljoin
>>> urljoin('http://www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html', 'FAQ.html')
'http://www.cwi.nl/%7Eguido/FAQ.html'
```

The *allow_fragments* argument has the same meaning and default as for `urlparse()`.

備Ⓕ: If *url* is an absolute URL (that is, it starts with `//` or `scheme://`), the *url*'s hostname and/or scheme will be present in the result. For example:

```
>>> urljoin('http://www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html',
...         '//www.python.org/%7Eguido')
'http://www.python.org/%7Eguido'
```

If you do not want that behavior, preprocess the *url* with `urlsplit()` and `urlunsplit()`, removing possible *scheme* and *netloc* parts.

3.5 版更變: Behavior updated to match the semantics defined in **RFC 3986**.

`urllib.parse.`**`urldefrag`**(*url*)

If *url* contains a fragment identifier, return a modified version of *url* with no fragment identifier, and the fragment identifier as a separate string. If there is no fragment identifier in *url*, return *url* unmodified and an empty string.

The return value is a *named tuple*, its items can be accessed by index or as named attributes:

属性	索引	值	值（如果不存在）
`url`	0	URL with no fragment	空字符串
`fragment`	1	片段识别	空字符串

See section 结构化解析结果 for more information on the result object.

3.2 版更變: Result is a structured object rather than a simple 2-tuple.

`urllib.parse.`**`unwrap`**(*url*)

Extract the url from a wrapped URL (that is, a string formatted as `<URL:scheme://host/path>`, `<scheme://host/path>`, `URL:scheme://host/path` or `scheme://host/path`). If *url* is not a wrapped URL, it is returned without changes.

22.8.2 解析 ASCII 编码字节

The URL parsing functions were originally designed to operate on character strings only. In practice, it is useful to be able to manipulate properly quoted and encoded URLs as sequences of ASCII bytes. Accordingly, the URL parsing functions in this module all operate on `bytes` and `bytearray` objects in addition to `str` objects.

If `str` data is passed in, the result will also contain only `str` data. If `bytes` or `bytearray` data is passed in, the result will contain only `bytes` data.

Attempting to mix `str` data with `bytes` or `bytearray` in a single function call will result in a `TypeError` being raised, while attempting to pass in non-ASCII byte values will trigger `UnicodeDecodeError`.

To support easier conversion of result objects between `str` and `bytes`, all return values from URL parsing functions provide either an `encode()` method (when the result contains `str` data) or a `decode()` method (when the result contains `bytes` data). The signatures of these methods match those of the corresponding `str` and `bytes` methods (except that the default encoding is `'ascii'` rather than `'utf-8'`). Each produces a value of a corresponding type that contains either `bytes` data (for `encode()` methods) or `str` data (for `decode()` methods).

Applications that need to operate on potentially improperly quoted URLs that may contain non-ASCII data will need to do their own decoding from bytes to characters before invoking the URL parsing methods.

The behaviour described in this section applies only to the URL parsing functions. The URL quoting functions use their own rules when producing or consuming byte sequences as detailed in the documentation of the individual URL quoting functions.

3.2 版更變: URL parsing functions now accept ASCII encoded byte sequences

22.8.3 结构化解析结果

The result objects from the `urlparse()`, `urlsplit()` and `urldefrag()` functions are subclasses of the `tuple` type. These subclasses add the attributes listed in the documentation for those functions, the encoding and decoding support described in the previous section, as well as an additional method:

`urllib.parse.SplitResult.`**`geturl`**`()`

Return the re-combined version of the original URL as a string. This may differ from the original URL in that the scheme may be normalized to lower case and empty components may be dropped. Specifically, empty parameters, queries, and fragment identifiers will be removed.

For `urldefrag()` results, only empty fragment identifiers will be removed. For `urlsplit()` and `urlparse()` results, all noted changes will be made to the URL returned by this method.

The result of this method remains unchanged if passed back through the original parsing function:

```
>>> from urllib.parse import urlsplit
>>> url = 'HTTP://www.Python.org/doc/#'
>>> r1 = urlsplit(url)
>>> r1.geturl()
'http://www.Python.org/doc/'
>>> r2 = urlsplit(r1.geturl())
>>> r2.geturl()
'http://www.Python.org/doc/'
```

The following classes provide the implementations of the structured parse results when operating on `str` objects:

class `urllib.parse.`**`DefragResult`**(*url*, *fragment*)

Concrete class for `urldefrag()` results containing `str` data. The `encode()` method returns a `DefragResultBytes` instance.

3.2 版新加入.

class `urllib.parse.`**`ParseResult`**(*scheme*, *netloc*, *path*, *params*, *query*, *fragment*)

Concrete class for `urlparse()` results containing `str` data. The `encode()` method returns a `ParseResultBytes` instance.

class `urllib.parse.`**`SplitResult`**(*scheme*, *netloc*, *path*, *query*, *fragment*)

Concrete class for `urlsplit()` results containing `str` data. The `encode()` method returns a `SplitResultBytes` instance.

The following classes provide the implementations of the parse results when operating on `bytes` or `bytearray` objects:

class `urllib.parse.`**`DefragResultBytes`**(*url*, *fragment*)

Concrete class for `urldefrag()` results containing `bytes` data. The `decode()` method returns a `DefragResult` instance.

3.2 版新加入.

class `urllib.parse.`**`ParseResultBytes`**(*scheme*, *netloc*, *path*, *params*, *query*, *fragment*)

Concrete class for `urlparse()` results containing `bytes` data. The `decode()` method returns a `ParseResult` instance.

3.2 版新加入.

class `urllib.parse.`**`SplitResultBytes`**(*scheme*, *netloc*, *path*, *query*, *fragment*)

Concrete class for `urlsplit()` results containing `bytes` data. The `decode()` method returns a `SplitResult` instance.

3.2 版新加入.

22.8.4 URL Quoting

The URL quoting functions focus on taking program data and making it safe for use as URL components by quoting special characters and appropriately encoding non-ASCII text. They also support reversing these operations to recreate the original data from the contents of a URL component if that task isn't already covered by the URL parsing functions above.

`urllib.parse.`**`quote`**(*string*, *safe='/'*, *encoding=None*, *errors=None*)

Replace special characters in *string* using the `%xx` escape. Letters, digits, and the characters `'_.-~'` are never quoted. By default, this function is intended for quoting the path section of a URL. The optional *safe* parameter specifies additional ASCII characters that should not be quoted --- its default value is `'/'`.

string may be either a `str` or a `bytes` object.

3.7 版更變: Moved from **RFC 2396** to **RFC 3986** for quoting URL strings. "~" is now included in the set of unreserved characters.

The optional *encoding* and *errors* parameters specify how to deal with non-ASCII characters, as accepted by the `str.encode()` method. *encoding* defaults to `'utf-8'`. *errors* defaults to `'strict'`, meaning unsupported characters raise a `UnicodeEncodeError`. *encoding* and *errors* must not be supplied if *string* is a `bytes`, or a `TypeError` is raised.

Note that `quote(string, safe, encoding, errors)` is equivalent to `quote_from_bytes(string.encode(encoding, errors), safe)`.

Example: `quote('/El Niño/')` yields `'/El%20Ni%C3%B1o/'`.

`urllib.parse.`**`quote_plus`**(*string*, *safe=''*, *encoding=None*, *errors=None*)

Like `quote()`, but also replace spaces with plus signs, as required for quoting HTML form values when building up a query string to go into a URL. Plus signs in the original string are escaped unless they are included in *safe*. It also does not have *safe* default to `'/'`.

Example: `quote_plus('/El Niño/')` yields `'%2FEl+Ni%C3%B1o%2F'`.

`urllib.parse.`**`quote_from_bytes`**(*bytes*, *safe='/'*)

Like `quote()`, but accepts a `bytes` object rather than a `str`, and does not perform string-to-bytes encoding.

Example: `quote_from_bytes(b'a&\xef')` yields `'a%26%EF'`.

`urllib.parse.`**`unquote`**(*string*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*)

Replace `%xx` escapes with their single-character equivalent. The optional *encoding* and *errors* parameters specify how to decode percent-encoded sequences into Unicode characters, as accepted by the `bytes.decode()` method.

string may be either a `str` or a `bytes` object.

encoding defaults to `'utf-8'`. *errors* defaults to `'replace'`, meaning invalid sequences are replaced by a placeholder character.

Example: `unquote('/El%20Ni%C3%B1o/')` yields `'/El Niño/'`.

3.9 版更變: *string* parameter supports bytes and str objects (previously only str).

`urllib.parse.`**`unquote_plus`**(*string*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*)

Like `unquote()`, but also replace plus signs with spaces, as required for unquoting HTML form values.

string must be a `str`.

Example: `unquote_plus('/El+Ni%C3%B1o/')` yields `'/El Niño/'`.

`urllib.parse.`**`unquote_to_bytes`**(*string*)

Replace `%xx` escapes with their single-octet equivalent, and return a `bytes` object.

string may be either a `str` or a `bytes` object.

If it is a `str`, unescaped non-ASCII characters in *string* are encoded into UTF-8 bytes.

Example: `unquote_to_bytes('a%26%EF')` yields `b'a&\xef'`.

urllib.parse.**urlencode**(*query*, *doseq=False*, *safe=''*, *encoding=None*, *errors=None*, *quote_via=quote_plus*)

Convert a mapping object or a sequence of two-element tuples, which may contain `str` or `bytes` objects, to a percent-encoded ASCII text string. If the resultant string is to be used as a *data* for POST operation with the `urlopen()` function, then it should be encoded to bytes, otherwise it would result in a `TypeError`.

The resulting string is a series of `key=value` pairs separated by `'&'` characters, where both *key* and *value* are quoted using the *quote_via* function. By default, `quote_plus()` is used to quote the values, which means spaces are quoted as a `'+'` character and '/' characters are encoded as `%2F`, which follows the standard for GET requests (`application/x-www-form-urlencoded`). An alternate function that can be passed as *quote_via* is `quote()`, which will encode spaces as `%20` and not encode '/' characters. For maximum control of what is quoted, use `quote` and specify a value for *safe*.

When a sequence of two-element tuples is used as the *query* argument, the first element of each tuple is a key and the second is a value. The value element in itself can be a sequence and in that case, if the optional parameter *doseq* evaluates to `True`, individual `key=value` pairs separated by `'&'` are generated for each element of the value sequence for the key. The order of parameters in the encoded string will match the order of parameter tuples in the sequence.

The *safe*, *encoding*, and *errors* parameters are passed down to *quote_via* (the *encoding* and *errors* parameters are only passed when a query element is a `str`).

To reverse this encoding process, `parse_qs()` and `parse_qsl()` are provided in this module to parse query strings into Python data structures.

Refer to *urllib examples* to find out how the `urllib.parse.urlencode()` method can be used for generating the query string of a URL or data for a POST request.

3.2 版更變: *query* supports bytes and string objects.

3.5 版新加入: *quote_via* 参数.

也参考:

RFC 3986 - 统一资源标识符 This is the current standard (STD66). Any changes to urllib.parse module should conform to this. Certain deviations could be observed, which are mostly for backward compatibility purposes and for certain de-facto parsing requirements as commonly observed in major browsers.

RFC 2732 - Format for Literal IPv6 Addresses in URL's. This specifies the parsing requirements of IPv6 URLs.

RFC 2396 - 统一资源标识符（URI）：通用语法 Document describing the generic syntactic requirements for both Uniform Resource Names (URNs) and Uniform Resource Locators (URLs).

RFC 2368 - The mailto URL scheme. Parsing requirements for mailto URL schemes.

RFC 1808 - Relative Uniform Resource Locators This Request For Comments includes the rules for joining an absolute and a relative URL, including a fair number of "Abnormal Examples" which govern the treatment of border cases.

RFC 1738 - Uniform Resource Locators (URL) This specifies the formal syntax and semantics of absolute URLs.

22.9 `urllib.error` --- urllib.request 引发的异常类

源代码： Lib/urllib/error.py

`urllib.error` 模块为`urllib.request` 所引发的异常定义了异常类。基础异常类是`URLError`。

下列异常会被`urllib.error` 按需引发：

exception urllib.error.**URLError**

处理程序在遇到问题时会引发此异常（或其派生的异常）。它是`OSError` 的一个子类。

reason
此错误的原因。它可以是一个消息字符串或另一个异常实例。

3.3 版更變: *URLError* 已被设为*OSError* 而不是*IOError* 的子类。

exception urllib.error.**HTTPError**
虽然是一个异常（*URLError* 的一个子类），*HTTPError* 也可以作为一个非异常的文件类返回值（与*urlopen()* 返所回的对象相同）。这适用于处理特殊 HTTP 错误例如作为认证请求的时候。

code
一个 HTTP 状态码，具体定义见 **RFC 2616**。这个数字的值对应于存放在*http.server.BaseHTTPRequestHandler.responses* 代码字典中的某个值。

reason
这通常是一个解释本次错误原因的字符串。

headers
导致*HTTPError* 的特定 HTTP 请求的 HTTP 响应头。

3.4 版新加入.

exception urllib.error.**ContentTooShortError**(*msg*, *content*)
此异常会在*urlretrieve()* 函数检测到已下载的数据量小于期待的数据量（由 *Content-Length* 头给定）时被引发。content 属性中将存放已下载（可能被截断）的数据。

22.10 urllib.robotparser --- robots.txt 语法分析程序

源代码： Lib/urllib/robotparser.py

此模块提供了一个单独的类*RobotFileParser*，它可以回答关于某个特定用户代理是否能在 Web 站点获取发布 robots.txt 文件的 URL 的问题。有关 robots.txt 文件结构的更多细节请参阅 http://www.robotstxt.org/orig.html。

class urllib.robotparser.**RobotFileParser**(*url=''*)
这个类提供了一些可以读取、解析和回答关于 *url* 上的 robots.txt 文件的问题的方法。

set_url(*url*)
设置指向 robots.txt 文件的 URL。

read()
读取 robots.txt URL 并将其输入解析器。

parse(*lines*)
解析行参数。

can_fetch(*useragent*, *url*)
如果允许 *useragent* 按照被解析 robots.txt 文件中的规则来获取 *url* 则返回 True。

mtime()
返回最近一次获取 robots.txt 文件的时间。这适用于需要定期检查 robots.txt 文件更新情况的长时间运行的网页爬虫。

modified()
将最近一次获取 robots.txt 文件的时间设置为当前时间。

crawl_delay(*useragent*)
为指定的 *useragent* 从 robots.txt 返回 Crawl-delay 形参。如果此形参不存在或不适用于指定的 *useragent* 或者此形参的 robots.txt 条目存在语法错误，则返回 None。

3.6 版新加入.

request_rate(*useragent*)

以*named tuple* `RequestRate(requests, seconds)` 的形式从 `robots.txt` 返回 `Request-rate` 形参的内容。如果此形参不存在或不适用于指定的 *useragent* 或者此形参的 `robots.txt` 条目存在语法错误，则返回 `None`。

3.6 版新加入.

site_maps()

以*list()* 的形式从 `robots.txt` 返回 `Sitemap` 形参的内容。如果此形参不存在或者此形参的 `robots.txt` 条目存在语法错误，则返回 `None`。

3.8 版新加入.

下面的例子演示了*RobotFileParser* 类的基本用法:

```
>>> import urllib.robotparser
>>> rp = urllib.robotparser.RobotFileParser()
>>> rp.set_url("http://www.musi-cal.com/robots.txt")
>>> rp.read()
>>> rrate = rp.request_rate("*")
>>> rrate.requests
3
>>> rrate.seconds
20
>>> rp.crawl_delay("*")
6
>>> rp.can_fetch("*", "http://www.musi-cal.com/cgi-bin/search?city=San+Francisco")
False
>>> rp.can_fetch("*", "http://www.musi-cal.com/")
True
```

22.11 http --- HTTP 模块

源代码: Lib/http/__init__.py

---

http 是一个包，它收集了多个用于处理超文本传输协议的模块:

- *http.client* 是一个低层级的 HTTP 协议客户端；对于高层级的 URL 访问请使用*urllib.request*
- *http.server* 包含基于*socketserver* 的基本 HTTP 服务类
- *http.cookies* 包含一些有用来实现通过 cookies 进行状态管理的工具
- *http.cookiejar* 提供了 cookies 的持久化

http 也是一个通过*http.HTTPStatus* 枚举定义了一些 HTTP 状态码以及相关联消息的模块

class http.**HTTPStatus**

3.5 版新加入.

enum.IntEnum 的子类，它定义了组 HTTP 状态码，原理短语以及用英语书写的长描述文本。

用法:

```
>>> from http import HTTPStatus
>>> HTTPStatus.OK
<HTTPStatus.OK: 200>
>>> HTTPStatus.OK == 200
True
>>> HTTPStatus.OK.value
200
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> HTTPStatus.OK.phrase
'OK'
>>> HTTPStatus.OK.description
'Request fulfilled, document follows'
>>> list(HTTPStatus)
[<HTTPStatus.CONTINUE: 100>, <HTTPStatus.SWITCHING_PROTOCOLS: 101>, ...]
```

22.11.1 HTTP 状态码

已支持并且已在*http.HTTPStatus* IANA 注册 的状态码有：

状态码	映射名	详情
100	CONTINUE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, 6.2.1 节
101	SWITCHING_PROTOCOLS	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.2.2 节
102	PROCESSING	WebDAV RFC 2518, 10.1 节
103	EARLY_HINTS	用于指定提示 **RFC 8297** 的 HTTP 状态码
200	OK	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.3.1 节
201	CREATED	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.3.2 节
202	ACCEPTED	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.3.3 节
203	NON_AUTHORITATIVE_INFORMATION	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.3.4 节
204	NO_CONTENT	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.3.5 节
205	RESET_CONTENT	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.3.6 节
206	PARTIAL_CONTENT	HTTP/1.1 RFC 7233, 4.1 节
207	MULTI_STATUS	WebDAV RFC 4918, 11.1 节
208	ALREADY_REPORTED	WebDAV Binding Extensions RFC 5842, 7.1
226	IM_USED	Delta Encoding in HTTP RFC 3229, 10.4.1 节
300	MULTIPLE_CHOICES：有多种资源可选择	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.4.1 节
301	MOVED_PERMANENTLY：永久移动	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.4.2 节
302	FOUND：临时移动	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.4.3 节
303	SEE_OTHER：已经移动	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.4.4 节
304	NOT_MODIFIED：没有修改	HTTP/1.1 RFC 7232, 4.1 节
305	USE_PROXY：使用代理	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.4.5 节
307	TEMPORARY_REDIRECT：临时重定向	HTTP/1.1 **RFC 7231**, 6.4.7 节
308	PERMANENT_REDIRECT：永久重定向	Permanent Redirect **RFC 7238**, Section 3 (Ex
400	BAD_REQUEST：错误请求	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.1 节
401	UNAUTHORIZED：未授权	HTTP/1.1 Authentication RFC 7235, 3.1 节
402	PAYMENT_REQUIRED：保留，将来使用	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.2 节
403	FORBIDDEN：禁止	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.3 节
404	NOT_FOUND：没有找到	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.4 节
405	METHOD_NOT_ALLOWED：该请求方法不允许	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.5 节
406	NOT_ACCEPTABLE：不可接受	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.6 节
407	PROXY_AUTHENTICATION_REQUIRED：要求使用代理验证身份	HTTP/1.1 Authentication RFC 7235, 3.1 节
408	REQUEST_TIMEOUT：请求超时	HTTP/1.1 **RFC 7231**, 6.5.7 节
409	CONFLICT：冲突	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.8 节
410	GONE：已经不在了	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.9 节
411	LENGTH_REQUIRED：长度要求	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.10 节
412	PRECONDITION_FAILED：前提条件错误	HTTP/1.1 RFC 7232, 4.2 节
413	REQUEST_ENTITY_TOO_LARGE：请求体太大了	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.11 节
414	REQUEST_URI_TOO_LONG：请求 URI 太长了	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.12 节
415	UNSUPPORTED_MEDIA_TYPE：不支持的媒体格式	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.13 节
416	REQUESTED_RANGE_NOT_SATISFIABLE	HTTP/1.1 Range Requests RFC 7233, 4.4 节
417	EXPECTATION_FAILED：期望失败	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.14 节
418	IM_A_TEAPOT	HTCPCP/1.0 **RFC 2324**, Section 2.3.2

表 1 – 繼續上一頁

状态码	映射名	详情
421	MISDIRECTED_REQUEST	HTTP/2 RFC 7540, 9.1.2 节
422	UNPROCESSABLE_ENTITY: 可加工实体	WebDAV RFC 4918, 11.2 节
423	LOCKED: 锁着	WebDAV RFC 4918, 11.3 节
424	FAILED_DEPENDENCY: 失败的依赖	WebDAV RFC 4918, 11.4 节
425	TOO_EARLY	使用 HTTP RFC 8470 中的早期数据
426	UPGRADE_REQUIRED: 升级需要	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.5.15 节
428	PRECONDITION_REQUIRED: 先决条件要求	Additional HTTP Status Codes RFC 6585
429	TOO_MANY_REQUESTS: 太多的请求	Additional HTTP Status Codes RFC 6585
431	REQUEST_HEADER_FIELDS_TOO_LARGE: 请求头太大	Additional HTTP Status Codes RFC 6585
451	UNAVAILABLE_FOR_LEGAL_REASONS	HTTP 状态码用于报告法律障碍 RFC 7725
500	INTERNAL_SERVER_ERROR: 内部服务错误	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.6.1 节
501	NOT_IMPLEMENTED: 不可执行	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.6.2 节
502	BAD_GATEWAY: 无效网关	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.6.3 节
503	SERVICE_UNAVAILABLE: 服务不可用	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.6.4 节
504	GATEWAY_TIMEOUT: 网关超时	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.6.5 节
505	HTTP_VERSION_NOT_SUPPORTED: HTTP 版本不支持	HTTP/1.1 RFC 7231, 6.6.6 节
506	VARIANT_ALSO_NEGOTIATES: 服务器存在内部配置错误	透明内容协商在: HTTP RFC 2295, 8.1 节
507	INSUFFICIENT_STORAGE: 存储不足	WebDAV RFC 4918, 11.5 节
508	LOOP_DETECTED: 循环检测	WebDAV Binding Extensions RFC 5842, 7.2
510	NOT_EXTENDED: 不扩展	WebDAV Binding Extensions RFC 5842, 7.2
511	NETWORK_AUTHENTICATION_REQUIRED: 要求网络身份验证	Additional HTTP Status Codes RFC 6585, 6

为了保持向后兼容性，枚举值也以常量形式出现在*http.client* 模块中，。枚举名等于常量名 (例如 `http.HTTPStatus.OK` 也可以是 `http.client.OK`)。

3.7 版更變: 添加了 `421 MISDIRECTED_REQUEST` 状态码。

3.8 版新加入: 添加了 `451 UNAVAILABLE_FOR_LEGAL_REASONS` 状态码。

3.9 版新加入: 增加了 `103 EARLY_HINTS`, `418 IM_A_TEAPOT` 和 `425 TOO_EARLY` 状态码

22.12 http.client --- HTTP 协议客户端

源代码: Lib/http/client.py

这个模块定义了实现 HTTP 和 HTTPS 协议客户端的类。它通常不直接使用 --- 模块*urllib.request* 用它来处理使用 HTTP 和 HTTPS 的 URL。

也参考:

The Requests package is recommended for a higher-level HTTP client interface.

備Ⓕ: HTTPS 支持仅在编译 Python 时启用了 SSL 支持的情况下（通过*ssl* 模块）可用。

该模块支持以下类:

class `http.client.`**`HTTPConnection`**(*host*, *port=None*[, *timeout*], *source_address=None*, *blocksize=8192*)

HTTPConnection 的实例代表与 HTTP 的一个连接事务。它的实例化应当传入一个主机和可选的端口号。如果没有传入端口号，如果主机字符串的形式为 `主机: 端口`则会从中提取端口，否则将使用默认的 HTTP 端口（80）。如果给出了可选的 *timeout* 参数，则阻塞操作（例如连接尝试）将在指定的秒数之后超时（如果未给出，则使用全局默认超时设置）。可选的 *source_address* 参数可以为一个 (主机, 端口) 元组，用作进行 HTTP 连接的源地址。可选的 *blocksize* 参数可以字节为单位设置缓冲区的大小，用来发送文件类消息体。

举个例子，以下调用都是创建连接到同一主机和端口的服务器的实例：

```
>>> h1 = http.client.HTTPConnection('www.python.org')
>>> h2 = http.client.HTTPConnection('www.python.org:80')
>>> h3 = http.client.HTTPConnection('www.python.org', 80)
>>> h4 = http.client.HTTPConnection('www.python.org', 80, timeout=10)
```

3.2 版更變: 添加了 *source_address*。

3.4 版更變: 删除了 *strict* 参数，不再支持 HTTP 0.9 风格的“简单响应”。

3.7 版更變: 添加了 *blocksize* 参数。

class http.client.**HTTPSConnection**(*host*, *port=None*, *key_file=None*, *cert_file=None*[, *timeout*], *source_address=None*, *, *context=None*, *check_hostname=None*, *blocksize=8192*)

`HTTPConnection` 的子类，使用 SSL 与安全服务器进行通信。默认端口为 `443`。如果指定了 *context*，它必须为一个描述 SSL 各选项的`ssl.SSLContext` 实例。

请参阅*Security considerations* 了解有关最佳实践的更多信息。

3.2 版更變: 添加了 *source_address*, *context* 和 *check_hostname*。

3.2 版更變: 这个类目前会在可能的情况下（即如果`ssl.HAS_SNI` 为真值）支持 HTTPS 虚拟主机。

3.4 版更變: 删除了 *strict* 参数，不再支持 HTTP 0.9 风格的“简单响应”。

3.4.3 版更變: 目前这个类在默认情况下会执行所有必要的证书和主机检查。要回复到先前的非验证行为，可以将 `ssl._create_unverified_context()` 传递给 *context* 参数。

3.8 版更變: 该类现在对于默认的 *context* 或在传入 *cert_file* 并附带自定义 *context* 时会启用 TLS 1.3 `ssl.SSLContext.post_handshake_auth`。

3.6 版後已Ⓕ用: *key_file* 和 *cert_file* 已弃用并转而推荐 *context*。请改用`ssl.SSLContext.load_cert_chain()` 或让`ssl.create_default_context()` 为你选择系统所信任的 CA 证书。

check_hostname 参数也已弃用；应当改用 *context* 的`ssl.SSLContext.check_hostname` 属性。

class http.client.**HTTPResponse**(*sock*, *debuglevel=0*, *method=None*, *url=None*)

在成功连接后返回类的实例，而不是由用户直接实例化。

3.4 版更變: 删除了 *strict* 参数，不再支持 HTTP 0.9 风格的“简单响应”。

This module provides the following function:

http.client.**parse_headers**(*fp*)

Parse the headers from a file pointer *fp* representing a HTTP request/response. The file has to be a `BufferedIOBase` reader (i.e. not text) and must provide a valid **RFC 2822** style header.

This function returns an instance of `http.client.HTTPMessage` that holds the header fields, but no payload (the same as `HTTPResponse.msg` and `http.server.BaseHTTPRequestHandler.headers`). After returning, the file pointer *fp* is ready to read the HTTP body.

備Ⓕ: `parse_headers()` does not parse the start-line of a HTTP message; it only parses the `Name: value` lines. The file has to be ready to read these field lines, so the first line should already be consumed before calling the function.

下列异常可以适当地被引发:

exception http.client.**HTTPException**

此模块中其他异常的基类。它是`Exception` 的一个子类。

exception http.client.**NotConnected**

`HTTPException` 的一个子类。

exception http.client.**InvalidURL**
HTTPException 的一个子类，如果给出了一个非数字或为空值的端口就会被引发。

exception http.client.**UnknownProtocol**
HTTPException 的一个子类。

exception http.client.**UnknownTransferEncoding**
HTTPException 的一个子类。

exception http.client.**UnimplementedFileMode**
HTTPException 的一个子类。

exception http.client.**IncompleteRead**
HTTPException 的一个子类。

exception http.client.**ImproperConnectionState**
HTTPException 的一个子类。

exception http.client.**CannotSendRequest**
ImproperConnectionState 的一个子类。

exception http.client.**CannotSendHeader**
ImproperConnectionState 的一个子类。

exception http.client.**ResponseNotReady**
ImproperConnectionState 的一个子类。

exception http.client.**BadStatusLine**
HTTPException 的一个子类。如果服务器反馈了一个我们不理解的 HTTP 状态码就会被引发。

exception http.client.**LineTooLong**
HTTPException 的一个子类。如果在 HTTP 协议中从服务器接收到过长的行就会被引发。

exception http.client.**RemoteDisconnected**
ConnectionResetError 和*BadStatusLine* 的一个子类。当尝试读取响应时的结果是未从连接读取到数据时由*HTTPConnection.getresponse()* 引发，表明远端已关闭连接。

3.5 版新加入: 在此之前引发的异常为*BadStatusLine*('')。

此模块中定义的常量为：

http.client.**HTTP_PORT**
HTTP 协议默认的端口号 (总是 80)。

http.client.**HTTPS_PORT**
HTTPS 协议默认的端口号 (总是 443)。

http.client.**responses**
这个字典把 HTTP 1.1 状态码映射到 W3C 名称。

例如：http.client.responses[http.client.NOT_FOUND] 是 'NOT FOUND （未发现）。

本模块中可用的 HTTP 状态码常量可以参见*HTTP 状态码* 。

22.12.1 HTTPConnection 对象

HTTPConnection 实例拥有以下方法：

HTTPConnection.**request**(*method*, *url*, *body=None*, *headers={}*, **, *encode_chunked=False*)
这会使用 HTTP 请求方法 *method* 和选择器 *url* 向服务器发送请求。

如果给定 *body*，那么给定的数据会在信息头完成之后发送。它可能是一个*str* 、一个*bytes-like object* 、一个打开的*file object*，或者*bytes* 迭代器。如果 *body* 是字符串，它会按 HTTP 默认的 ISO-8859-1 编码；如果是一个字节类对象，它会按原样发送；如果是*file object* ，文件的内容会被发送，这个文件对象应该支持 read() 方法。如果这个文件对象是一个*io.TextIOBase* 实例，read() 方法返回的数据会按 ISO-8859-1 编码，否则 read() 方法返回的数据会按原样发送；如果 *body* 是一个迭代器，迭代器中的元素会被发送，直到迭代器耗尽。

headers 参数应是额外的随请求发送的 HTTP 信息头的字典。

如果 *headers* 既不包含 Content-Length 也没有 Transfer-Encoding，但存在请求正文，那么这些头字段中的一个会自动设定。如果 *body* 是 `None`，那么对于要求正文的方法 (`PUT`，`POST`，和 `PATCH`)，Content-Length 头会被设为 `0`。如果 *body* 是字符串或者类似字节的对象，并且也不是文件，Content-Length 头会设为正文的长度。任何其他类型的 *body*（一般是文件或迭代器）会按块编码，这时会自动设定 Transfer-Encoding 头以代替 Content-Length。

在 *headers* 中指定 Transfer-Encoding 时，*encode_chunked* 是唯一相关的参数。如果 *encode_chunked* 为 `False`，HTTPConnection 对象会假定所有的编码都由调用代码处理。如果为 `True`，正文会按块编码。

備Ⓕ: HTTP 协议在 1.1 版中添加了块传输编码。除非明确知道 HTTP 服务器可以处理 HTTP 1.1，调用者要么必须指定 Content-Length，要么必须传入`str` 或字节类对象，注意该对象不能是表达 body 的文件。

3.2 版新加入: *body* 现在可以是可迭代对象了。

3.6 版更變: 如果 Content-Length 和 Transfer-Encoding 都没有在 *headers* 中设置，文件和可迭代的 *body* 对象现在会按块编码。添加了 *encode_chunked* 参数。不会尝试去确定文件对象的 Content-Length。

`HTTPConnection.`**`getresponse`**`()`

应当在发送一个请求从服务器获取响应时被调用。返回一个`HTTPResponse` 的实例。

備Ⓕ: 请注意你必须在读取了整个响应之后才能向服务器发送新的请求。

3.5 版更變: 如果引发了`ConnectionError` 或其子类，`HTTPConnection` 对象将在发送新的请求时准备好重新连接。

`HTTPConnection.`**`set_debuglevel`**`(`*level*`)`

设置调试等级。默认的调试等级为 `0`，意味着不会打印调试输出。任何大于 `0` 的值将使得所有当前定义的调试输出被打印到 stdout。`debuglevel` 会被传给任何新创建的`HTTPResponse` 对象。

3.1 版新加入.

`HTTPConnection.`**`set_tunnel`**`(`*host*, *port=None*, *headers=None*`)`

为 HTTP 连接隧道设置主机和端口。这将允许通过代理服务器运行连接。

host 和 port 参数指明隧道连接的位置（即 CONNECT 请求所包含的地址，而 *不是*代理服务器的地址）。

headers 参数应为一个随 CONNECT 请求发送的额外 HTTP 标头的映射。

例如，要通过一个运行于本机 8080 端口的 HTTPS 代理服务器隧道，我们应当向`HTTPSConnection` 构造器传入代理的地址，并将我们最终想要访问的主机地址传给`set_tunnel()` 方法:

```
>>> import http.client
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("localhost", 8080)
>>> conn.set_tunnel("www.python.org")
>>> conn.request("HEAD","/index.html")
```

3.2 版新加入.

`HTTPConnection.`**`connect`**`()`

当对象被创建后连接到指定的服务器。默认情况下，如果客户端还未建立连接，此函数会在发送请求时自动被调用。

`HTTPConnection.`**`close`**`()`

关闭到服务器的连接。

`HTTPConnection.`**`blocksize`**

用于发送文件类消息体的缓冲区大小。

3.7 版新加入.

作为对使用上述 `request()` 方法的替代同，你也可以通过使用下面的四个函数，分步骤发送请的请求。

`HTTPConnection.`**`putrequest`**(*method*, *url*, *skip_host=False*, *skip_accept_encoding=False*)
This should be the first call after the connection to the server has been made. It sends a line to the server consisting of the *method* string, the *url* string, and the HTTP version (`HTTP/1.1`). To disable automatic sending of `Host:` or `Accept-Encoding:` headers (for example to accept additional content encodings), specify *skip_host* or *skip_accept_encoding* with non-False values.

`HTTPConnection.`**`putheader`**(*header*, *argument*[, ...])
Send an **RFC 822**-style header to the server. It sends a line to the server consisting of the header, a colon and a space, and the first argument. If more arguments are given, continuation lines are sent, each consisting of a tab and an argument.

`HTTPConnection.`**`endheaders`**(*message_body=None*, **, encode_chunked=False*)
Send a blank line to the server, signalling the end of the headers. The optional *message_body* argument can be used to pass a message body associated with the request.

If *encode_chunked* is `True`, the result of each iteration of *message_body* will be chunk-encoded as specified in **RFC 7230**, Section 3.3.1. How the data is encoded is dependent on the type of *message_body*. If *message_body* implements the buffer interface the encoding will result in a single chunk. If *message_body* is a `collections.abc.Iterable`, each iteration of *message_body* will result in a chunk. If *message_body* is a *file object*, each call to `.read()` will result in a chunk. The method automatically signals the end of the chunk-encoded data immediately after *message_body*.

備Ⓕ: Due to the chunked encoding specification, empty chunks yielded by an iterator body will be ignored by the chunk-encoder. This is to avoid premature termination of the read of the request by the target server due to malformed encoding.

3.6 版新加入: Chunked encoding support. The *encode_chunked* parameter was added.

`HTTPConnection.`**`send`**(*data*)
Send data to the server. This should be used directly only after the `endheaders()` method has been called and before `getresponse()` is called.

22.12.2 HTTPResponse 对象

An `HTTPResponse` instance wraps the HTTP response from the server. It provides access to the request headers and the entity body. The response is an iterable object and can be used in a with statement.

3.5 版更變: The `io.BufferedIOBase` interface is now implemented and all of its reader operations are supported.

`HTTPResponse.`**`read`**([*amt*])
Reads and returns the response body, or up to the next *amt* bytes.

`HTTPResponse.`**`readinto`**(*b*)
Reads up to the next len(b) bytes of the response body into the buffer *b*. Returns the number of bytes read.

3.3 版新加入.

`HTTPResponse.`**`getheader`**(*name*, *default=None*)
Return the value of the header *name*, or *default* if there is no header matching *name*. If there is more than one header with the name *name*, return all of the values joined by ', '. If 'default' is any iterable other than a single string, its elements are similarly returned joined by commas.

`HTTPResponse.`**`getheaders`**()
Return a list of (header, value) tuples.

`HTTPResponse.`**`fileno`**()
Return the `fileno` of the underlying socket.

HTTPResponse.**msg**
A http.client.HTTPMessage instance containing the response headers. http.client.HTTPMessage is a subclass of *email.message.Message*.

HTTPResponse.**version**
HTTP protocol version used by server. 10 for HTTP/1.0, 11 for HTTP/1.1.

HTTPResponse.**url**
URL of the resource retrieved, commonly used to determine if a redirect was followed.

HTTPResponse.**headers**
Headers of the response in the form of an *email.message.EmailMessage* instance.

HTTPResponse.**status**
由服务器返回的状态码。

HTTPResponse.**reason**
Reason phrase returned by server.

HTTPResponse.**debuglevel**
A debugging hook. If *debuglevel* is greater than zero, messages will be printed to stdout as the response is read and parsed.

HTTPResponse.**closed**
Is True if the stream is closed.

HTTPResponse.**geturl**()
3.9 版後已Ⓕ用: Deprecated in favor of *url*.

HTTPResponse.**info**()
3.9 版後已Ⓕ用: Deprecated in favor of *headers*.

HTTPResponse.**getstatus**()
3.9 版後已Ⓕ用: Deprecated in favor of *status*.

22.12.3 示例

Here is an example session that uses the GET method:

```
>>> import http.client
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("www.python.org")
>>> conn.request("GET", "/")
>>> r1 = conn.getresponse()
>>> print(r1.status, r1.reason)
200 OK
>>> data1 = r1.read()  # This will return entire content.
>>> # The following example demonstrates reading data in chunks.
>>> conn.request("GET", "/")
>>> r1 = conn.getresponse()
>>> while chunk := r1.read(200):
...     print(repr(chunk))
b'<!doctype html>\n<!--[if"...
...
>>> # Example of an invalid request
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("docs.python.org")
>>> conn.request("GET", "/parrot.spam")
>>> r2 = conn.getresponse()
>>> print(r2.status, r2.reason)
404 Not Found
>>> data2 = r2.read()
>>> conn.close()
```

Here is an example session that uses the HEAD method. Note that the HEAD method never returns any data.

```
>>> import http.client
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("www.python.org")
>>> conn.request("HEAD", "/")
>>> res = conn.getresponse()
>>> print(res.status, res.reason)
200 OK
>>> data = res.read()
>>> print(len(data))
0
>>> data == b''
True
```

Here is an example session that shows how to POST requests:

```
>>> import http.client, urllib.parse
>>> params = urllib.parse.urlencode({'@number': 12524, '@type': 'issue', '@action
↪': 'show'})
>>> headers = {"Content-type": "application/x-www-form-urlencoded",
...            "Accept": "text/plain"}
>>> conn = http.client.HTTPConnection("bugs.python.org")
>>> conn.request("POST", "", params, headers)
>>> response = conn.getresponse()
>>> print(response.status, response.reason)
302 Found
>>> data = response.read()
>>> data
b'Redirecting to <a href="http://bugs.python.org/issue12524">http://bugs.python.
↪org/issue12524</a>'
>>> conn.close()
```

Client side HTTP PUT requests are very similar to POST requests. The difference lies only the server side where HTTP server will allow resources to be created via PUT request. It should be noted that custom HTTP methods are also handled in *urllib.request.Request* by setting the appropriate method attribute. Here is an example session that shows how to send a PUT request using http.client:

```
>>> # This creates an HTTP message
>>> # with the content of BODY as the enclosed representation
>>> # for the resource http://localhost:8080/file
...
>>> import http.client
>>> BODY = "***filecontents***"
>>> conn = http.client.HTTPConnection("localhost", 8080)
>>> conn.request("PUT", "/file", BODY)
>>> response = conn.getresponse()
>>> print(response.status, response.reason)
200, OK
```

22.12.4 HTTPMessage Objects

An `http.client.HTTPMessage` instance holds the headers from an HTTP response. It is implemented using the *email.message.Message* class.

22.13 ftplib --- FTP 协议客户端

源代码： Lib/ftplib.py

This module defines the class *FTP* and a few related items. The *FTP* class implements the client side of the FTP protocol. You can use this to write Python programs that perform a variety of automated FTP jobs, such as mirroring other FTP servers. It is also used by the module *urllib.request* to handle URLs that use FTP. For more information on FTP (File Transfer Protocol), see Internet **RFC 959**.

The default encoding is UTF-8, following **RFC 2640**.

Here's a sample session using the *ftplib* module:

```
>>> from ftplib import FTP
>>> ftp = FTP('ftp.us.debian.org')   # connect to host, default port
>>> ftp.login()                      # user anonymous, passwd anonymous@
'230 Login successful.'
>>> ftp.cwd('debian')                # change into "debian" directory
>>> ftp.retrlines('LIST')            # list directory contents
-rw-rw-r--    1 1176     1176         1063 Jun 15 10:18 README
...
drwxr-sr-x    5 1176     1176         4096 Dec 19  2000 pool
drwxr-sr-x    4 1176     1176         4096 Nov 17  2008 project
drwxr-xr-x    3 1176     1176         4096 Oct 10  2012 tools
'226 Directory send OK.'
>>> with open('README', 'wb') as fp:
>>>     ftp.retrbinary('RETR README', fp.write)
'226 Transfer complete.'
>>> ftp.quit()
```

这个模块定义了以下内容：

class ftplib.**FTP**(*host=''*, *user=''*, *passwd=''*, *acct=''*, *timeout=None*, *source_address=None*, *, *encoding='utf-8'*)

Return a new instance of the *FTP* class. When *host* is given, the method call `connect(host)` is made. When *user* is given, additionally the method call `login(user, passwd, acct)` is made (where *passwd* and *acct* default to the empty string when not given). The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if is not specified, the global default timeout setting will be used). *source_address* is a 2-tuple `(host, port)` for the socket to bind to as its source address before connecting. The *encoding* parameter specifies the encoding for directories and filenames.

The *FTP* class supports the `with` statement, e.g.:

```
>>> from ftplib import FTP
>>> with FTP("ftp1.at.proftpd.org") as ftp:
...     ftp.login()
...     ftp.dir()
...
'230 Anonymous login ok, restrictions apply.'
dr-xr-xr-x   9 ftp      ftp           154 May  6 10:43 .
dr-xr-xr-x   9 ftp      ftp           154 May  6 10:43 ..
dr-xr-xr-x   5 ftp      ftp          4096 May  6 10:43 CentOS
dr-xr-xr-x   3 ftp      ftp            18 Jul 10  2008 Fedora
>>>
```

3.2 版更變: 支持了 `with` 语句。

3.3 版更變: *source_address* parameter was added.

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a `ValueError` to prevent the creation of a non-blocking socket. The *encoding* parameter was added, and the default was changed from Latin-1 to UTF-8 to follow **RFC 2640**.

class ftplib.**FTP_TLS**(*host=''*, *user=''*, *passwd=''*, *acct=''*, *keyfile=None*, *certfile=None*, *context=None*, *timeout=None*, *source_address=None*, **, encoding='utf-8'*)

A `FTP` subclass which adds TLS support to FTP as described in **RFC 4217**. Connect as usual to port 21 implicitly securing the FTP control connection before authenticating. Securing the data connection requires the user to explicitly ask for it by calling the `prot_p()` method. *context* is a `ssl.SSLContext` object which allows bundling SSL configuration options, certificates and private keys into a single (potentially long-lived) structure. Please read *Security considerations* for best practices.

keyfile and *certfile* are a legacy alternative to *context* -- they can point to PEM-formatted private key and certificate chain files (respectively) for the SSL connection.

3.2 版新加入.

3.3 版更變: *source_address* parameter was added.

3.4 版更變: The class now supports hostname check with `ssl.SSLContext.check_hostname` and *Server Name Indication* (see `ssl.HAS_SNI`).

3.6 版後已🅵用: *keyfile* and *certfile* are deprecated in favor of *context*. Please use `ssl.SSLContext.load_cert_chain()` instead, or let `ssl.create_default_context()` select the system's trusted CA certificates for you.

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a `ValueError` to prevent the creation of a non-blocking socket. The *encoding* parameter was added, and the default was changed from Latin-1 to UTF-8 to follow **RFC 2640**.

Here's a sample session using the `FTP_TLS` class:

```
>>> ftps = FTP_TLS('ftp.pureftpd.org')
>>> ftps.login()
'230 Anonymous user logged in'
>>> ftps.prot_p()
'200 Data protection level set to "private"'
>>> ftps.nlst()
['6jack', 'OpenBSD', 'antilink', 'blogbench', 'bsdcam', 'clockspeed', 'djbdns-
↪jedi', 'docs', 'eaccelerator-jedi', 'favicon.ico', 'francotone', 'fugu',
↪'ignore', 'libpuzzle', 'metalog', 'minidentd', 'misc', 'mysql-udf-global-
↪user-variables', 'php-jenkins-hash', 'php-skein-hash', 'php-webdav',
↪'phpaudit', 'phpbench', 'pincaster', 'ping', 'posto', 'pub', 'public',
↪'public_keys', 'pure-ftpd', 'qscan', 'qtc', 'sharedance', 'skycache', 'sound
↪', 'tmp', 'ucarp']
```

exception ftplib.**error_reply**

Exception raised when an unexpected reply is received from the server.

exception ftplib.**error_temp**

Exception raised when an error code signifying a temporary error (response codes in the range 400--499) is received.

exception ftplib.**error_perm**

Exception raised when an error code signifying a permanent error (response codes in the range 500--599) is received.

exception ftplib.**error_proto**

Exception raised when a reply is received from the server that does not fit the response specifications of the File Transfer Protocol, i.e. begin with a digit in the range 1--5.

ftplib.**all_errors**

The set of all exceptions (as a tuple) that methods of `FTP` instances may raise as a result of problems with the

FTP connection (as opposed to programming errors made by the caller). This set includes the four exceptions listed above as well as `OSError` and `EOFError`.

也參考:

Module ***netrc*** Parser for the `.netrc` file format. The file `.netrc` is typically used by FTP clients to load user authentication information before prompting the user.

22.13.1 FTP Objects

Several methods are available in two flavors: one for handling text files and another for binary files. These are named for the command which is used followed by `lines` for the text version or `binary` for the binary version.

`FTP` instances have the following methods:

`FTP.`**`set_debuglevel`**(*level*)
Set the instance's debugging level. This controls the amount of debugging output printed. The default, `0`, produces no debugging output. A value of `1` produces a moderate amount of debugging output, generally a single line per request. A value of `2` or higher produces the maximum amount of debugging output, logging each line sent and received on the control connection.

`FTP.`**`connect`**(*host=''*, *port=0*, *timeout=None*, *source_address=None*)
Connect to the given host and port. The default port number is `21`, as specified by the FTP protocol specification. It is rarely needed to specify a different port number. This function should be called only once for each instance; it should not be called at all if a host was given when the instance was created. All other methods can only be used after a connection has been made. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt. If no *timeout* is passed, the global default timeout setting will be used. *source_address* is a 2-tuple `(host, port)` for the socket to bind to as its source address before connecting.

Raises an *auditing event* `ftplib.connect` with arguments `self`, `host`, `port`.

3.3 版更變: *source_address* parameter was added.

`FTP.`**`getwelcome`**()
Return the welcome message sent by the server in reply to the initial connection. (This message sometimes contains disclaimers or help information that may be relevant to the user.)

`FTP.`**`login`**(*user='anonymous'*, *passwd=''*, *acct=''*)
Log in as the given *user*. The *passwd* and *acct* parameters are optional and default to the empty string. If no *user* is specified, it defaults to `'anonymous'`. If *user* is `'anonymous'`, the default *passwd* is `'anonymous@'`. This function should be called only once for each instance, after a connection has been established; it should not be called at all if a host and user were given when the instance was created. Most FTP commands are only allowed after the client has logged in. The *acct* parameter supplies "accounting information"; few systems implement this.

`FTP.`**`abort`**()
Abort a file transfer that is in progress. Using this does not always work, but it's worth a try.

`FTP.`**`sendcmd`**(*cmd*)
Send a simple command string to the server and return the response string.

Raises an *auditing event* `ftplib.sendcmd` with arguments `self`, `cmd`.

`FTP.`**`voidcmd`**(*cmd*)
Send a simple command string to the server and handle the response. Return nothing if a response code corresponding to success (codes in the range 200--299) is received. Raise `error_reply` otherwise.

Raises an *auditing event* `ftplib.sendcmd` with arguments `self`, `cmd`.

`FTP.`**`retrbinary`**(*cmd*, *callback*, *blocksize=8192*, *rest=None*)
Retrieve a file in binary transfer mode. *cmd* should be an appropriate `RETR` command: `'RETR filename'`. The *callback* function is called for each block of data received, with a single bytes argument giving the data block. The optional *blocksize* argument specifies the maximum chunk size to read on the low-level socket object created to do the actual transfer (which will also be the largest size of the data blocks passed to *callback*). A reasonable default is chosen. *rest* means the same thing as in the `transfercmd()` method.

FTP.**retrlines**(*cmd*, *callback=None*)
Retrieve a file or directory listing in the encoding specified by the *encoding* parameter at initialization. *cmd* should be an appropriate `RETR` command (see `retrbinary()`) or a command such as `LIST` or `NLST` (usually just the string `'LIST'`). `LIST` retrieves a list of files and information about those files. `NLST` retrieves a list of file names. The *callback* function is called for each line with a string argument containing the line with the trailing CRLF stripped. The default *callback* prints the line to `sys.stdout`.

FTP.**set_pasv**(*val*)
Enable "passive" mode if *val* is true, otherwise disable passive mode. Passive mode is on by default.

FTP.**storbinary**(*cmd*, *fp*, *blocksize=8192*, *callback=None*, *rest=None*)
Store a file in binary transfer mode. *cmd* should be an appropriate `STOR` command: `"STOR filename"`. *fp* is a *file object* (opened in binary mode) which is read until EOF using its `read()` method in blocks of size *blocksize* to provide the data to be stored. The *blocksize* argument defaults to 8192. *callback* is an optional single parameter callable that is called on each block of data after it is sent. *rest* means the same thing as in the `transfercmd()` method.

3.2 版更變: *rest* parameter added.

FTP.**storlines**(*cmd*, *fp*, *callback=None*)
Store a file in line mode. *cmd* should be an appropriate `STOR` command (see `storbinary()`). Lines are read until EOF from the *file object* *fp* (opened in binary mode) using its `readline()` method to provide the data to be stored. *callback* is an optional single parameter callable that is called on each line after it is sent.

FTP.**transfercmd**(*cmd*, *rest=None*)
Initiate a transfer over the data connection. If the transfer is active, send an `EPRT` or `PORT` command and the transfer command specified by *cmd*, and accept the connection. If the server is passive, send an `EPSV` or `PASV` command, connect to it, and start the transfer command. Either way, return the socket for the connection.

If optional *rest* is given, a `REST` command is sent to the server, passing *rest* as an argument. *rest* is usually a byte offset into the requested file, telling the server to restart sending the file's bytes at the requested offset, skipping over the initial bytes. Note however that the `transfercmd()` method converts *rest* to a string with the *encoding* parameter specified at initialization, but no check is performed on the string's contents. If the server does not recognize the `REST` command, an `error_reply` exception will be raised. If this happens, simply call `transfercmd()` without a *rest* argument.

FTP.**ntransfercmd**(*cmd*, *rest=None*)
Like `transfercmd()`, but returns a tuple of the data connection and the expected size of the data. If the expected size could not be computed, `None` will be returned as the expected size. *cmd* and *rest* means the same thing as in `transfercmd()`.

FTP.**mlsd**(*path=""*, *facts=[]*)
List a directory in a standardized format by using `MLSD` command (**RFC 3659**). If *path* is omitted the current directory is assumed. *facts* is a list of strings representing the type of information desired (e.g. `["type", "size", "perm"]`). Return a generator object yielding a tuple of two elements for every file found in path. First element is the file name, the second one is a dictionary containing facts about the file name. Content of this dictionary might be limited by the *facts* argument but server is not guaranteed to return all requested facts.

3.3 版新加入.

FTP.**nlst**(*argument*[, ...])
Return a list of file names as returned by the `NLST` command. The optional *argument* is a directory to list (default is the current server directory). Multiple arguments can be used to pass non-standard options to the `NLST` command.

備Ⓕ: If your server supports the command, `mlsd()` offers a better API.

FTP.**dir**(*argument*[, ...])
Produce a directory listing as returned by the `LIST` command, printing it to standard output. The optional *argument* is a directory to list (default is the current server directory). Multiple arguments can be used to pass non-standard options to the `LIST` command. If the last argument is a function, it is used as a *callback* function as for `retrlines()`; the default prints to `sys.stdout`. This method returns `None`.

備Ⓕ: If your server supports the command, `mlsd()` offers a better API.

FTP.**rename**(*fromname*, *toname*)
Rename file *fromname* on the server to *toname*.

FTP.**delete**(*filename*)
Remove the file named *filename* from the server. If successful, returns the text of the response, otherwise raises `error_perm` on permission errors or `error_reply` on other errors.

FTP.**cwd**(*pathname*)
Set the current directory on the server.

FTP.**mkd**(*pathname*)
Create a new directory on the server.

FTP.**pwd**()
Return the pathname of the current directory on the server.

FTP.**rmd**(*dirname*)
Remove the directory named *dirname* on the server.

FTP.**size**(*filename*)
Request the size of the file named *filename* on the server. On success, the size of the file is returned as an integer, otherwise `None` is returned. Note that the `SIZE` command is not standardized, but is supported by many common server implementations.

FTP.**quit**()
Send a `QUIT` command to the server and close the connection. This is the "polite" way to close a connection, but it may raise an exception if the server responds with an error to the `QUIT` command. This implies a call to the `close()` method which renders the `FTP` instance useless for subsequent calls (see below).

FTP.**close**()
Close the connection unilaterally. This should not be applied to an already closed connection such as after a successful call to `quit()`. After this call the `FTP` instance should not be used any more (after a call to `close()` or `quit()` you cannot reopen the connection by issuing another `login()` method).

22.13.2 FTP_TLS Objects

`FTP_TLS` class inherits from `FTP`, defining these additional objects:

FTP_TLS.**ssl_version**
The SSL version to use (defaults to `ssl.PROTOCOL_SSLv23`).

FTP_TLS.**auth**()
Set up a secure control connection by using TLS or SSL, depending on what is specified in the `ssl_version` attribute.

3.4 版更變: The method now supports hostname check with `ssl.SSLContext.check_hostname` and *Server Name Indication* (see `ssl.HAS_SNI`).

FTP_TLS.**ccc**()
Revert control channel back to plaintext. This can be useful to take advantage of firewalls that know how to handle NAT with non-secure FTP without opening fixed ports.

3.3 版新加入.

FTP_TLS.**prot_p**()
Set up secure data connection.

FTP_TLS.**prot_c**()
Set up clear text data connection.

22.14 poplib --- POP3 protocol client

Source code: Lib/poplib.py

This module defines a class, *POP3*, which encapsulates a connection to a POP3 server and implements the protocol as defined in **RFC 1939**. The *POP3* class supports both the minimal and optional command sets from **RFC 1939**. The *POP3* class also supports the STLS command introduced in **RFC 2595** to enable encrypted communication on an already established connection.

Additionally, this module provides a class *POP3_SSL*, which provides support for connecting to POP3 servers that use SSL as an underlying protocol layer.

Note that POP3, though widely supported, is obsolescent. The implementation quality of POP3 servers varies widely, and too many are quite poor. If your mailserver supports IMAP, you would be better off using the *imaplib.IMAP4* class, as IMAP servers tend to be better implemented.

The *poplib* module provides two classes:

class poplib.**POP3**(*host*, *port=POP3_PORT*[, *timeout*])

This class implements the actual POP3 protocol. The connection is created when the instance is initialized. If *port* is omitted, the standard POP3 port (110) is used. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used).

Raises an *auditing event* poplib.connect with arguments self, host, port.

All commands will raise an *auditing event* poplib.putline with arguments self and line, where line is the bytes about to be sent to the remote host.

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket.

class poplib.**POP3_SSL**(*host*, *port=POP3_SSL_PORT*, *keyfile=None*, *certfile=None*, *timeout=None*, *context=None*)

This is a subclass of *POP3* that connects to the server over an SSL encrypted socket. If *port* is not specified, 995, the standard POP3-over-SSL port is used. *timeout* works as in the *POP3* constructor. *context* is an optional *ssl.SSLContext* object which allows bundling SSL configuration options, certificates and private keys into a single (potentially long-lived) structure. Please read *Security considerations* for best practices.

keyfile and *certfile* are a legacy alternative to *context* - they can point to PEM-formatted private key and certificate chain files, respectively, for the SSL connection.

Raises an *auditing event* poplib.connect with arguments self, host, port.

All commands will raise an *auditing event* poplib.putline with arguments self and line, where line is the bytes about to be sent to the remote host.

3.2 版更變: *context* parameter added.

3.4 版更變: The class now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

3.6 版後已Ⓕ用: *keyfile* and *certfile* are deprecated in favor of *context*. Please use *ssl.SSLContext.load_cert_chain()* instead, or let *ssl.create_default_context()* select the system's trusted CA certificates for you.

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket.

One exception is defined as an attribute of the *poplib* module:

exception poplib.**error_proto**

Exception raised on any errors from this module (errors from *socket* module are not caught). The reason for the exception is passed to the constructor as a string.

也參考:

Module *imaplib* The standard Python IMAP module.

Frequently Asked Questions About Fetchmail The FAQ for the **fetchmail** POP/IMAP client collects information on POP3 server variations and RFC noncompliance that may be useful if you need to write an application based on the POP protocol.

22.14.1 POP3 Objects

All POP3 commands are represented by methods of the same name, in lower-case; most return the response text sent by the server.

An *POP3* instance has the following methods:

`POP3.set_debuglevel(level)`
Set the instance's debugging level. This controls the amount of debugging output printed. The default, `0`, produces no debugging output. A value of `1` produces a moderate amount of debugging output, generally a single line per request. A value of `2` or higher produces the maximum amount of debugging output, logging each line sent and received on the control connection.

`POP3.getwelcome()`
Returns the greeting string sent by the POP3 server.

`POP3.capa()`
Query the server's capabilities as specified in **RFC 2449**. Returns a dictionary in the form `{'name': ['param'...]}`.

3.4 版新加入.

`POP3.user(username)`
Send user command, response should indicate that a password is required.

`POP3.pass_(password)`
Send password, response includes message count and mailbox size. Note: the mailbox on the server is locked until `quit()` is called.

`POP3.apop(user, secret)`
Use the more secure APOP authentication to log into the POP3 server.

`POP3.rpop(user)`
Use RPOP authentication (similar to UNIX r-commands) to log into POP3 server.

`POP3.stat()`
Get mailbox status. The result is a tuple of 2 integers: `(message count, mailbox size)`.

`POP3.list([which])`
Request message list, result is in the form `(response, ['mesg_num octets', ...], octets)`. If *which* is set, it is the message to list.

`POP3.retr(which)`
Retrieve whole message number *which*, and set its seen flag. Result is in form `(response, ['line', ...], octets)`.

`POP3.dele(which)`
Flag message number *which* for deletion. On most servers deletions are not actually performed until QUIT (the major exception is Eudora QPOP, which deliberately violates the RFCs by doing pending deletes on any disconnect).

`POP3.rset()`
Remove any deletion marks for the mailbox.

`POP3.noop()`
Do nothing. Might be used as a keep-alive.

`POP3.quit()`
Signoff: commit changes, unlock mailbox, drop connection.

POP3.**top**(*which*, *howmuch*)
Retrieves the message header plus *howmuch* lines of the message after the header of message number *which*. Result is in form `(response, ['line', ...], octets)`.

The POP3 TOP command this method uses, unlike the RETR command, doesn't set the message's seen flag; unfortunately, TOP is poorly specified in the RFCs and is frequently broken in off-brand servers. Test this method by hand against the POP3 servers you will use before trusting it.

POP3.**uidl**(*which=None*)
Return message digest (unique id) list. If *which* is specified, result contains the unique id for that message in the form `'response mesgnum uid`, otherwise result is list `(response, ['mesgnum uid', ...], octets)`.

POP3.**utf8**()
Try to switch to UTF-8 mode. Returns the server response if successful, raises `error_proto` if not. Specified in **RFC 6856**.

3.5 版新加入.

POP3.**stls**(*context=None*)
Start a TLS session on the active connection as specified in **RFC 2595**. This is only allowed before user authentication

context parameter is a `ssl.SSLContext` object which allows bundling SSL configuration options, certificates and private keys into a single (potentially long-lived) structure. Please read *Security considerations* for best practices.

This method supports hostname checking via `ssl.SSLContext.check_hostname` and *Server Name Indication* (see `ssl.HAS_SNI`).

3.4 版新加入.

Instances of `POP3_SSL` have no additional methods. The interface of this subclass is identical to its parent.

22.14.2 POP3 Example

Here is a minimal example (without error checking) that opens a mailbox and retrieves and prints all messages:

```
import getpass, poplib

M = poplib.POP3('localhost')
M.user(getpass.getuser())
M.pass_(getpass.getpass())
numMessages = len(M.list()[1])
for i in range(numMessages):
    for j in M.retr(i+1)[1]:
        print(j)
```

At the end of the module, there is a test section that contains a more extensive example of usage.

22.15 `imaplib` --- IMAP4 protocol client

Source code: Lib/imaplib.py

This module defines three classes, `IMAP4`, `IMAP4_SSL` and `IMAP4_stream`, which encapsulate a connection to an IMAP4 server and implement a large subset of the IMAP4rev1 client protocol as defined in **RFC 2060**. It is backward compatible with IMAP4 (**RFC 1730**) servers, but note that the `STATUS` command is not supported in IMAP4.

Three classes are provided by the `imaplib` module, `IMAP4` is the base class:

class imaplib.**IMAP4**(*host=''*, *port=IMAP4_PORT*, *timeout=None*)

This class implements the actual IMAP4 protocol. The connection is created and protocol version (IMAP4 or IMAP4rev1) is determined when the instance is initialized. If *host* is not specified, `''` (the local host) is used. If *port* is omitted, the standard IMAP4 port (143) is used. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt. If timeout is not given or is None, the global default socket timeout is used.

The *IMAP4* class supports the `with` statement. When used like this, the IMAP4 `LOGOUT` command is issued automatically when the `with` statement exits. E.g.:

```
>>> from imaplib import IMAP4
>>> with IMAP4("domain.org") as M:
...     M.noop()
...
('OK', [b'Nothing Accomplished. d25if65hy903weo.87'])
```

3.5 版更變: 支持了 `with` 语句。

3.9 版更變: The optional *timeout* parameter was added.

Three exceptions are defined as attributes of the *IMAP4* class:

exception IMAP4.**error**

Exception raised on any errors. The reason for the exception is passed to the constructor as a string.

exception IMAP4.**abort**

IMAP4 server errors cause this exception to be raised. This is a sub-class of *IMAP4.error*. Note that closing the instance and instantiating a new one will usually allow recovery from this exception.

exception IMAP4.**readonly**

This exception is raised when a writable mailbox has its status changed by the server. This is a sub-class of *IMAP4.error*. Some other client now has write permission, and the mailbox will need to be re-opened to re-obtain write permission.

There's also a subclass for secure connections:

class imaplib.**IMAP4_SSL**(*host=''*, *port=IMAP4_SSL_PORT*, *keyfile=None*, *certfile=None*, *ssl_context=None*, *timeout=None*)

This is a subclass derived from *IMAP4* that connects over an SSL encrypted socket (to use this class you need a socket module that was compiled with SSL support). If *host* is not specified, `''` (the local host) is used. If *port* is omitted, the standard IMAP4-over-SSL port (993) is used. *ssl_context* is a *ssl.SSLContext* object which allows bundling SSL configuration options, certificates and private keys into a single (potentially long-lived) structure. Please read *Security considerations* for best practices.

keyfile and *certfile* are a legacy alternative to *ssl_context* - they can point to PEM-formatted private key and certificate chain files for the SSL connection. Note that the *keyfile*/*certfile* parameters are mutually exclusive with *ssl_context*, a *ValueError* is raised if *keyfile*/*certfile* is provided along with *ssl_context*.

The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt. If timeout is not given or is None, the global default socket timeout is used.

3.3 版更變: *ssl_context* parameter was added.

3.4 版更變: The class now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

3.6 版後已Ⓕ用: *keyfile* and *certfile* are deprecated in favor of *ssl_context*. Please use *ssl.SSLContext.load_cert_chain()* instead, or let *ssl.create_default_context()* select the system's trusted CA certificates for you.

3.9 版更變: The optional *timeout* parameter was added.

The second subclass allows for connections created by a child process:

class imaplib.**IMAP4_stream**(*command*)

This is a subclass derived from *IMAP4* that connects to the `stdin/stdout` file descriptors created by passing *command* to `subprocess.Popen()`.

The following utility functions are defined:

imaplib.**Internaldate2tuple**(*datestr*)
Parse an IMAP4 INTERNALDATE string and return corresponding local time. The return value is a *time.struct_time* tuple or None if the string has wrong format.

imaplib.**Int2AP**(*num*)
Converts an integer into a string representation using characters from the set [A .. P].

imaplib.**ParseFlags**(*flagstr*)
Converts an IMAP4 FLAGS response to a tuple of individual flags.

imaplib.**Time2Internaldate**(*date_time*)
Convert *date_time* to an IMAP4 INTERNALDATE representation. The return value is a string in the form: "DD-Mmm-YYYY HH:MM:SS +HHMM" (including double-quotes). The *date_time* argument can be a number (int or float) representing seconds since epoch (as returned by *time.time()*), a 9-tuple representing local time an instance of *time.struct_time* (as returned by *time.localtime()*), an aware instance of *datetime.datetime*, or a double-quoted string. In the last case, it is assumed to already be in the correct format.

Note that IMAP4 message numbers change as the mailbox changes; in particular, after an EXPUNGE command performs deletions the remaining messages are renumbered. So it is highly advisable to use UIDs instead, with the UID command.

At the end of the module, there is a test section that contains a more extensive example of usage.

也參考:

Documents describing the protocol, and sources and binaries for servers implementing it, can all be found at the University of Washington's *IMAP Information Center* (https://www.washington.edu/imap/).

22.15.1 IMAP4 Objects

All IMAP4rev1 commands are represented by methods of the same name, either upper-case or lower-case.

All arguments to commands are converted to strings, except for AUTHENTICATE, and the last argument to APPEND which is passed as an IMAP4 literal. If necessary (the string contains IMAP4 protocol-sensitive characters and isn't enclosed with either parentheses or double quotes) each string is quoted. However, the *password* argument to the LOGIN command is always quoted. If you want to avoid having an argument string quoted (eg: the *flags* argument to STORE) then enclose the string in parentheses (eg: r'(\Deleted)').

Each command returns a tuple: (type, [data, ...]) where *type* is usually 'OK' or 'NO', and *data* is either the text from the command response, or mandated results from the command. Each *data* is either a string, or a tuple. If a tuple, then the first part is the header of the response, and the second part contains the data (ie: 'literal' value).

The *message_set* options to commands below is a string specifying one or more messages to be acted upon. It may be a simple message number ('1'), a range of message numbers ('2:4'), or a group of non-contiguous ranges separated by commas ('1:3,6:9'). A range can contain an asterisk to indicate an infinite upper bound ('3:*').

An *IMAP4* instance has the following methods:

IMAP4.**append**(*mailbox*, *flags*, *date_time*, *message*)
Append *message* to named mailbox.

IMAP4.**authenticate**(*mechanism*, *authobject*)
Authenticate command --- requires response processing.

mechanism specifies which authentication mechanism is to be used - it should appear in the instance variable capabilities in the form AUTH=mechanism.

authobject must be a callable object:

```
data = authobject(response)
```

It will be called to process server continuation responses; the *response* argument it is passed will be `bytes`. It should return `bytes` *data* that will be base64 encoded and sent to the server. It should return `None` if the client abort response `*` should be sent instead.

3.5 版更變: string usernames and passwords are now encoded to `utf-8` instead of being limited to ASCII.

`IMAP4.`**`check`**`()`
Checkpoint mailbox on server.

`IMAP4.`**`close`**`()`
Close currently selected mailbox. Deleted messages are removed from writable mailbox. This is the recommended command before `LOGOUT`.

`IMAP4.`**`copy`**`(`*message_set*, *new_mailbox*`)`
Copy *message_set* messages onto end of *new_mailbox*.

`IMAP4.`**`create`**`(`*mailbox*`)`
Create new mailbox named *mailbox*.

`IMAP4.`**`delete`**`(`*mailbox*`)`
Delete old mailbox named *mailbox*.

`IMAP4.`**`deleteacl`**`(`*mailbox*, *who*`)`
Delete the ACLs (remove any rights) set for who on mailbox.

`IMAP4.`**`enable`**`(`*capability*`)`
Enable *capability* (see **RFC 5161**). Most capabilities do not need to be enabled. Currently only the `UTF8=ACCEPT` capability is supported (see **RFC 6855**).

3.5 版新加入: The `enable()` method itself, and **RFC 6855** support.

`IMAP4.`**`expunge`**`()`
Permanently remove deleted items from selected mailbox. Generates an `EXPUNGE` response for each deleted message. Returned data contains a list of `EXPUNGE` message numbers in order received.

`IMAP4.`**`fetch`**`(`*message_set*, *message_parts*`)`
Fetch (parts of) messages. *message_parts* should be a string of message part names enclosed within parentheses, eg: `"(UID BODY[TEXT])"`. Returned data are tuples of message part envelope and data.

`IMAP4.`**`getacl`**`(`*mailbox*`)`
Get the `ACL`s for *mailbox*. The method is non-standard, but is supported by the `Cyrus` server.

`IMAP4.`**`getannotation`**`(`*mailbox*, *entry*, *attribute*`)`
Retrieve the specified `ANNOTATION`s for *mailbox*. The method is non-standard, but is supported by the `Cyrus` server.

`IMAP4.`**`getquota`**`(`*root*`)`
Get the `quota` *root*'s resource usage and limits. This method is part of the IMAP4 QUOTA extension defined in rfc2087.

`IMAP4.`**`getquotaroot`**`(`*mailbox*`)`
Get the list of `quota roots` for the named *mailbox*. This method is part of the IMAP4 QUOTA extension defined in rfc2087.

`IMAP4.`**`list`**`([`*directory*`[`, *pattern*`]]`)
List mailbox names in *directory* matching *pattern*. *directory* defaults to the top-level mail folder, and *pattern* defaults to match anything. Returned data contains a list of `LIST` responses.

`IMAP4.`**`login`**`(`*user*, *password*`)`
Identify the client using a plaintext password. The *password* will be quoted.

`IMAP4.`**`login_cram_md5`**`(`*user*, *password*`)`
Force use of `CRAM-MD5` authentication when identifying the client to protect the password. Will only work if the server `CAPABILITY` response includes the phrase `AUTH=CRAM-MD5`.

`IMAP4.`**`logout`**`()`
Shutdown connection to server. Returns server `BYE` response.

3.8 版更變: The method no longer ignores silently arbitrary exceptions.

IMAP4.**lsub**(*directory=""*, *pattern='*'*)
List subscribed mailbox names in directory matching pattern. *directory* defaults to the top level directory and *pattern* defaults to match any mailbox. Returned data are tuples of message part envelope and data.

IMAP4.**myrights**(*mailbox*)
Show my ACLs for a mailbox (i.e. the rights that I have on mailbox).

IMAP4.**namespace**()
Returns IMAP namespaces as defined in **RFC 2342**.

IMAP4.**noop**()
Send `NOOP` to server.

IMAP4.**open**(*host*, *port*, *timeout=None*)
Opens socket to *port* at *host*. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt. If timeout is not given or is None, the global default socket timeout is used. Also note that if the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a `ValueError` to reject creating a non-blocking socket. This method is implicitly called by the `IMAP4` constructor. The connection objects established by this method will be used in the `IMAP4.read()`, `IMAP4.readline()`, `IMAP4.send()`, and `IMAP4.shutdown()` methods. You may override this method.

Raises an *auditing event* `imaplib.open` with arguments `self`, `host`, `port`.

3.9 版更變: The *timeout* parameter was added.

IMAP4.**partial**(*message_num*, *message_part*, *start*, *length*)
Fetch truncated part of a message. Returned data is a tuple of message part envelope and data.

IMAP4.**proxyauth**(*user*)
Assume authentication as *user*. Allows an authorised administrator to proxy into any user's mailbox.

IMAP4.**read**(*size*)
Reads *size* bytes from the remote server. You may override this method.

IMAP4.**readline**()
Reads one line from the remote server. You may override this method.

IMAP4.**recent**()
Prompt server for an update. Returned data is `None` if no new messages, else value of `RECENT` response.

IMAP4.**rename**(*oldmailbox*, *newmailbox*)
Rename mailbox named *oldmailbox* to *newmailbox*.

IMAP4.**response**(*code*)
Return data for response *code* if received, or `None`. Returns the given code, instead of the usual type.

IMAP4.**search**(*charset*, *criterion*[, ...])
Search mailbox for matching messages. *charset* may be `None`, in which case no `CHARSET` will be specified in the request to the server. The IMAP protocol requires that at least one criterion be specified; an exception will be raised when the server returns an error. *charset* must be `None` if the `UTF8=ACCEPT` capability was enabled using the `enable()` command.

示例:

```
# M is a connected IMAP4 instance...
typ, msgnums = M.search(None, 'FROM', '"LDJ"')

# or:
typ, msgnums = M.search(None, '(FROM "LDJ")')
```

IMAP4.**select**(*mailbox='INBOX'*, *readonly=False*)
Select a mailbox. Returned data is the count of messages in *mailbox* (`EXISTS` response). The default *mailbox* is `'INBOX'`. If the *readonly* flag is set, modifications to the mailbox are not allowed.

IMAP4.**send**(*data*)
Sends `data` to the remote server. You may override this method.

Raises an *auditing event* `imaplib.send` with arguments `self`, `data`.

IMAP4.**setacl**(*mailbox*, *who*, *what*)
Set an `ACL` for *mailbox*. The method is non-standard, but is supported by the `Cyrus` server.

IMAP4.**setannotation**(*mailbox*, *entry*, *attribute*[, ...])
Set `ANNOTATION`s for *mailbox*. The method is non-standard, but is supported by the `Cyrus` server.

IMAP4.**setquota**(*root*, *limits*)
Set the `quota` *root*'s resource *limits*. This method is part of the IMAP4 QUOTA extension defined in rfc2087.

IMAP4.**shutdown**()
Close connection established in `open`. This method is implicitly called by `IMAP4.logout()`. You may override this method.

IMAP4.**socket**()
Returns socket instance used to connect to server.

IMAP4.**sort**(*sort_criteria*, *charset*, *search_criterion*[, ...])
The `sort` command is a variant of `search` with sorting semantics for the results. Returned data contains a space separated list of matching message numbers.

Sort has two arguments before the *search_criterion* argument(s); a parenthesized list of *sort_criteria*, and the searching *charset*. Note that unlike `search`, the searching *charset* argument is mandatory. There is also a `uid sort` command which corresponds to `sort` the way that `uid search` corresponds to `search`. The `sort` command first searches the mailbox for messages that match the given searching criteria using the charset argument for the interpretation of strings in the searching criteria. It then returns the numbers of matching messages.

This is an `IMAP4rev1` extension command.

IMAP4.**starttls**(*ssl_context=None*)
Send a `STARTTLS` command. The *ssl_context* argument is optional and should be a `ssl.SSLContext` object. This will enable encryption on the IMAP connection. Please read *Security considerations* for best practices.

3.2 版新加入.

3.4 版更變: The method now supports hostname check with `ssl.SSLContext.check_hostname` and *Server Name Indication* (see `ssl.HAS_SNI`).

IMAP4.**status**(*mailbox*, *names*)
Request named status conditions for *mailbox*.

IMAP4.**store**(*message_set*, *command*, *flag_list*)
Alters flag dispositions for messages in mailbox. *command* is specified by section 6.4.6 of **RFC 2060** as being one of "FLAGS", "+FLAGS", or "-FLAGS", optionally with a suffix of ".SILENT".

For example, to set the delete flag on all messages:

```
typ, data = M.search(None, 'ALL')
for num in data[0].split():
   M.store(num, '+FLAGS', '\\Deleted')
M.expunge()
```

備Ⓕ: Creating flags containing ']' (for example: "[test]") violates **RFC 3501** (the IMAP protocol). However, imaplib has historically allowed creation of such tags, and popular IMAP servers, such as Gmail, accept and produce such flags. There are non-Python programs which also create such tags. Although it is an RFC violation and IMAP clients and servers are supposed to be strict, imaplib nonetheless continues to allow such tags to be created for backward compatibility reasons, and as of Python 3.6, handles them if they are sent from the server, since this improves real-world compatibility.

IMAP4.**subscribe**(*mailbox*)
Subscribe to new mailbox.

IMAP4.**thread**(*threading_algorithm*, *charset*, *search_criterion*[, ...])
The `thread` command is a variant of `search` with threading semantics for the results. Returned data contains a space separated list of thread members.

Thread members consist of zero or more messages numbers, delimited by spaces, indicating successive parent and child.

Thread has two arguments before the *search_criterion* argument(s); a *threading_algorithm*, and the searching *charset*. Note that unlike `search`, the searching *charset* argument is mandatory. There is also a `uid thread` command which corresponds to `thread` the way that `uid search` corresponds to `search`. The `thread` command first searches the mailbox for messages that match the given searching criteria using the charset argument for the interpretation of strings in the searching criteria. It then returns the matching messages threaded according to the specified threading algorithm.

This is an `IMAP4rev1` extension command.

IMAP4.**uid**(*command*, *arg*[, ...])
Execute command args with messages identified by UID, rather than message number. Returns response appropriate to command. At least one argument must be supplied; if none are provided, the server will return an error and an exception will be raised.

IMAP4.**unsubscribe**(*mailbox*)
Unsubscribe from old mailbox.

IMAP4.**unselect**()
imaplib.IMAP4.unselect() frees server's resources associated with the selected mailbox and returns the server to the authenticated state. This command performs the same actions as *imaplib.IMAP4.close()*, except that no messages are permanently removed from the currently selected mailbox.

3.9 版新加入.

IMAP4.**xatom**(*name*[, ...])
Allow simple extension commands notified by server in `CAPABILITY` response.

The following attributes are defined on instances of *IMAP4*:

IMAP4.**PROTOCOL_VERSION**
The most recent supported protocol in the `CAPABILITY` response from the server.

IMAP4.**debug**
Integer value to control debugging output. The initialize value is taken from the module variable `Debug`. Values greater than three trace each command.

IMAP4.**utf8_enabled**
Boolean value that is normally `False`, but is set to `True` if an *enable()* command is successfully issued for the `UTF8=ACCEPT` capability.

3.5 版新加入.

22.15.2 IMAP4 Example

Here is a minimal example (without error checking) that opens a mailbox and retrieves and prints all messages:

```
import getpass, imaplib

M = imaplib.IMAP4()
M.login(getpass.getuser(), getpass.getpass())
M.select()
typ, data = M.search(None, 'ALL')
for num in data[0].split():
    typ, data = M.fetch(num, '(RFC822)')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    print('Message %s\n%s\n' % (num, data[0][1]))
M.close()
M.logout()
```

22.16 nntplib --- NNTP protocol client

Source code: Lib/nntplib.py

This module defines the class *NNTP* which implements the client side of the Network News Transfer Protocol. It can be used to implement a news reader or poster, or automated news processors. It is compatible with **RFC 3977** as well as the older **RFC 977** and **RFC 2980**.

Here are two small examples of how it can be used. To list some statistics about a newsgroup and print the subjects of the last 10 articles:

```
>>> s = nntplib.NNTP('news.gmane.io')
>>> resp, count, first, last, name = s.group('gmane.comp.python.committers')
>>> print('Group', name, 'has', count, 'articles, range', first, 'to', last)
Group gmane.comp.python.committers has 1096 articles, range 1 to 1096
>>> resp, overviews = s.over((last - 9, last))
>>> for id, over in overviews:
...     print(id, nntplib.decode_header(over['subject']))
...
1087 Re: Commit privileges for Łukasz Langa
1088 Re: 3.2 alpha 2 freeze
1089 Re: 3.2 alpha 2 freeze
1090 Re: Commit privileges for Łukasz Langa
1091 Re: Commit privileges for Łukasz Langa
1092 Updated ssh key
1093 Re: Updated ssh key
1094 Re: Updated ssh key
1095 Hello fellow committers!
1096 Re: Hello fellow committers!
>>> s.quit()
'205 Bye!'
```

To post an article from a binary file (this assumes that the article has valid headers, and that you have right to post on the particular newsgroup):

```
>>> s = nntplib.NNTP('news.gmane.io')
>>> f = open('article.txt', 'rb')
>>> s.post(f)
'240 Article posted successfully.'
>>> s.quit()
'205 Bye!'
```

The module itself defines the following classes:

class nntplib.**NNTP**(*host*, *port=119*, *user=None*, *password=None*, *readermode=None*, *usenetrc=False*[, *timeout*])

Return a new *NNTP* object, representing a connection to the NNTP server running on host *host*, listening at port *port*. An optional *timeout* can be specified for the socket connection. If the optional *user* and *password* are provided, or if suitable credentials are present in `/.netrc` and the optional flag *usenetrc* is true, the `AUTHINFO USER` and `AUTHINFO PASS` commands are used to identify and authenticate the user to the server. If the optional flag *readermode* is true, then a `mode reader` command is sent before authentication is performed. Reader mode is sometimes necessary if you are connecting to an NNTP server on the local machine and intend to call reader-specific commands, such as `group`. If you get unexpected *NNTPPermanentError*s,

you might need to set *readermode*. The *NNTP* class supports the `with` statement to unconditionally consume *OSError* exceptions and to close the NNTP connection when done, e.g.:

```
>>> from nntplib import NNTP
>>> with NNTP('news.gmane.io') as n:
...     n.group('gmane.comp.python.committers')
...
('211 1755 1 1755 gmane.comp.python.committers', 1755, 1, 1755, 'gmane.comp.
↪python.committers')
>>>
```

Raises an *auditing event* `nntplib.connect` with arguments `self`, `host`, `port`.

All commands will raise an *auditing event* `nntplib.putline` with arguments `self` and `line`, where `line` is the bytes about to be sent to the remote host.

3.2 版更變: *usenetrc* is now `False` by default.

3.3 版更變: 支持了 `with` 语句。

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket.

class nntplib.**NNTP_SSL**(*host*, *port=563*, *user=None*, *password=None*, *ssl_context=None*, *readermode=None*, *usenetrc=False*[, *timeout*])

Return a new *NNTP_SSL* object, representing an encrypted connection to the NNTP server running on host *host*, listening at port *port*. *NNTP_SSL* objects have the same methods as *NNTP* objects. If *port* is omitted, port 563 (NNTPS) is used. *ssl_context* is also optional, and is a *SSLContext* object. Please read *Security considerations* for best practices. All other parameters behave the same as for *NNTP*.

Note that SSL-on-563 is discouraged per **RFC 4642**, in favor of STARTTLS as described below. However, some servers only support the former.

Raises an *auditing event* `nntplib.connect` with arguments `self`, `host`, `port`.

All commands will raise an *auditing event* `nntplib.putline` with arguments `self` and `line`, where `line` is the bytes about to be sent to the remote host.

3.2 版新加入.

3.4 版更變: The class now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket.

exception nntplib.**NNTPError**

Derived from the standard exception *Exception*, this is the base class for all exceptions raised by the *nntplib* module. Instances of this class have the following attribute:

response

The response of the server if available, as a *str* object.

exception nntplib.**NNTPReplyError**

Exception raised when an unexpected reply is received from the server.

exception nntplib.**NNTPTemporaryError**

Exception raised when a response code in the range 400--499 is received.

exception nntplib.**NNTPPermanentError**

Exception raised when a response code in the range 500--599 is received.

exception nntplib.**NNTPProtocolError**

Exception raised when a reply is received from the server that does not begin with a digit in the range 1--5.

exception nntplib.**NNTPDataError**

Exception raised when there is some error in the response data.

22.16.1 NNTP Objects

When connected, *NNTP* and *NNTP_SSL* objects support the following methods and attributes.

Attributes

NNTP.**nntp_version**
An integer representing the version of the NNTP protocol supported by the server. In practice, this should be 2 for servers advertising **RFC 3977** compliance and 1 for others.

3.2 版新加入.

NNTP.**nntp_implementation**
A string describing the software name and version of the NNTP server, or *None* if not advertised by the server.

3.2 版新加入.

方法

The *response* that is returned as the first item in the return tuple of almost all methods is the server's response: a string beginning with a three-digit code. If the server's response indicates an error, the method raises one of the above exceptions.

Many of the following methods take an optional keyword-only argument *file*. When the *file* argument is supplied, it must be either a *file object* opened for binary writing, or the name of an on-disk file to be written to. The method will then write any data returned by the server (except for the response line and the terminating dot) to the file; any list of lines, tuples or objects that the method normally returns will be empty.

3.2 版更變: Many of the following methods have been reworked and fixed, which makes them incompatible with their 3.1 counterparts.

NNTP.**quit**()
Send a QUIT command and close the connection. Once this method has been called, no other methods of the NNTP object should be called.

NNTP.**getwelcome**()
Return the welcome message sent by the server in reply to the initial connection. (This message sometimes contains disclaimers or help information that may be relevant to the user.)

NNTP.**getcapabilities**()
Return the **RFC 3977** capabilities advertised by the server, as a *dict* instance mapping capability names to (possibly empty) lists of values. On legacy servers which don't understand the CAPABILITIES command, an empty dictionary is returned instead.

```
>>> s = NNTP('news.gmane.io')
>>> 'POST' in s.getcapabilities()
True
```

3.2 版新加入.

NNTP.**login**(*user=None*, *password=None*, *usenetrc=True*)
Send AUTHINFO commands with the user name and password. If *user* and *password* are None and *usenetrc* is true, credentials from ~/.netrc will be used if possible.

Unless intentionally delayed, login is normally performed during the *NNTP* object initialization and separately calling this function is unnecessary. To force authentication to be delayed, you must not set *user* or *password* when creating the object, and must set *usenetrc* to False.

3.2 版新加入.

NNTP.**starttls**(*context=None*)
Send a STARTTLS command. This will enable encryption on the NNTP connection. The *context* argument is optional and should be a *ssl.SSLContext* object. Please read *Security considerations* for best practices.

Note that this may not be done after authentication information has been transmitted, and authentication occurs by default if possible during a *NNTP* object initialization. See *NNTP.login()* for information on suppressing this behavior.

3.2 版新加入.

3.4 版更變: The method now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

NNTP.**newgroups**(*date*, *, *file=None*)

Send a NEWGROUPS command. The *date* argument should be a *datetime.date* or *datetime.datetime* object. Return a pair (response, groups) where *groups* is a list representing the groups that are new since the given *date*. If *file* is supplied, though, then *groups* will be empty.

```
>>> from datetime import date, timedelta
>>> resp, groups = s.newgroups(date.today() - timedelta(days=3))
>>> len(groups)
85
>>> groups[0]
GroupInfo(group='gmane.network.tor.devel', last='4', first='1', flag='m')
```

NNTP.**newnews**(*group*, *date*, *, *file=None*)

Send a NEWNEWS command. Here, *group* is a group name or '*', and *date* has the same meaning as for *newgroups()*. Return a pair (response, articles) where *articles* is a list of message ids.

This command is frequently disabled by NNTP server administrators.

NNTP.**list**(*group_pattern=None*, *, *file=None*)

Send a LIST or LIST ACTIVE command. Return a pair (response, list) where *list* is a list of tuples representing all the groups available from this NNTP server, optionally matching the pattern string *group_pattern*. Each tuple has the form (group, last, first, flag), where *group* is a group name, *last* and *first* are the last and first article numbers, and *flag* usually takes one of these values:

- y: Local postings and articles from peers are allowed.
- m: The group is moderated and all postings must be approved.
- n: No local postings are allowed, only articles from peers.
- j: Articles from peers are filed in the junk group instead.
- x: No local postings, and articles from peers are ignored.
- =foo.bar: Articles are filed in the foo.bar group instead.

If *flag* has another value, then the status of the newsgroup should be considered unknown.

This command can return very large results, especially if *group_pattern* is not specified. It is best to cache the results offline unless you really need to refresh them.

3.2 版更變: *group_pattern* was added.

NNTP.**descriptions**(*grouppattern*)

Send a LIST NEWSGROUPS command, where *grouppattern* is a wildmat string as specified in **RFC 3977** (it's essentially the same as DOS or UNIX shell wildcard strings). Return a pair (response, descriptions), where *descriptions* is a dictionary mapping group names to textual descriptions.

```
>>> resp, descs = s.descriptions('gmane.comp.python.*')
>>> len(descs)
295
>>> descs.popitem()
('gmane.comp.python.bio.general', 'BioPython discussion list (Moderated)')
```

NNTP.**description**(*group*)

Get a description for a single group *group*. If more than one group matches (if 'group' is a real wildmat string), return the first match. If no group matches, return an empty string.

This elides the response code from the server. If the response code is needed, use `descriptions()`.

NNTP.**group**(*name*)

Send a `GROUP` command, where *name* is the group name. The group is selected as the current group, if it exists. Return a tuple `(response, count, first, last, name)` where *count* is the (estimated) number of articles in the group, *first* is the first article number in the group, *last* is the last article number in the group, and *name* is the group name.

NNTP.**over**(*message_spec*, *, *file=None*)

Send an `OVER` command, or an `XOVER` command on legacy servers. *message_spec* can be either a string representing a message id, or a `(first, last)` tuple of numbers indicating a range of articles in the current group, or a `(first, None)` tuple indicating a range of articles starting from *first* to the last article in the current group, or `None` to select the current article in the current group.

Return a pair `(response, overviews)`. *overviews* is a list of `(article_number, overview)` tuples, one for each article selected by *message_spec*. Each *overview* is a dictionary with the same number of items, but this number depends on the server. These items are either message headers (the key is then the lower-cased header name) or metadata items (the key is then the metadata name prepended with `":"`). The following items are guaranteed to be present by the NNTP specification:

- the `subject`, `from`, `date`, `message-id` and `references` headers
- the `:bytes` metadata: the number of bytes in the entire raw article (including headers and body)
- the `:lines` metadata: the number of lines in the article body

The value of each item is either a string, or `None` if not present.

It is advisable to use the `decode_header()` function on header values when they may contain non-ASCII characters:

```
>>> _, _, first, last, _ = s.group('gmane.comp.python.devel')
>>> resp, overviews = s.over((last, last))
>>> art_num, over = overviews[0]
>>> art_num
117216
>>> list(over.keys())
['xref', 'from', ':lines', ':bytes', 'references', 'date', 'message-id',
↪'subject']
>>> over['from']
'=?UTF-8?B?Ik1hcnRpbiB2LiBMw7Z3aXMi?= <martin@v.loewis.de>'
>>> nntplib.decode_header(over['from'])
'"Martin v. Löwis" <martin@v.loewis.de>'
```

3.2 版新加入.

NNTP.**help**(*, *file=None*)

Send a `HELP` command. Return a pair `(response, list)` where *list* is a list of help strings.

NNTP.**stat**(*message_spec=None*)

Send a `STAT` command, where *message_spec* is either a message id (enclosed in `'<'` and `'>'`) or an article number in the current group. If *message_spec* is omitted or `None`, the current article in the current group is considered. Return a triple `(response, number, id)` where *number* is the article number and *id* is the message id.

```
>>> _, _, first, last, _ = s.group('gmane.comp.python.devel')
>>> resp, number, message_id = s.stat(first)
>>> number, message_id
(9099, '<20030112190404.GE29873@epoch.metaslash.com>')
```

NNTP.**next**()

Send a `NEXT` command. Return as for `stat()`.

NNTP.**last**()

Send a `LAST` command. Return as for `stat()`.

NNTP.**article**(*message_spec=None*, *, *file=None*)

Send an ARTICLE command, where *message_spec* has the same meaning as for `stat()`. Return a tuple `(response, info)` where *info* is a `namedtuple` with three attributes *number*, *message_id* and *lines* (in that order). *number* is the article number in the group (or 0 if the information is not available), *message_id* the message id as a string, and *lines* a list of lines (without terminating newlines) comprising the raw message including headers and body.

```
>>> resp, info = s.article('<20030112190404.GE29873@epoch.metaslash.com>')
>>> info.number
0
>>> info.message_id
'<20030112190404.GE29873@epoch.metaslash.com>'
>>> len(info.lines)
65
>>> info.lines[0]
b'Path: main.gmane.org!not-for-mail'
>>> info.lines[1]
b'From: Neal Norwitz <neal@metaslash.com>'
>>> info.lines[-3:]
[b'There is a patch for 2.3 as well as 2.2.', b'', b'Neal']
```

NNTP.**head**(*message_spec=None*, *, *file=None*)

Same as `article()`, but sends a HEAD command. The *lines* returned (or written to *file*) will only contain the message headers, not the body.

NNTP.**body**(*message_spec=None*, *, *file=None*)

Same as `article()`, but sends a BODY command. The *lines* returned (or written to *file*) will only contain the message body, not the headers.

NNTP.**post**(*data*)

Post an article using the POST command. The *data* argument is either a *file object* opened for binary reading, or any iterable of bytes objects (representing raw lines of the article to be posted). It should represent a well-formed news article, including the required headers. The `post()` method automatically escapes lines beginning with `.` and appends the termination line.

If the method succeeds, the server's response is returned. If the server refuses posting, a `NNTPReplyError` is raised.

NNTP.**ihave**(*message_id*, *data*)

Send an IHAVE command. *message_id* is the id of the message to send to the server (enclosed in `'<'` and `'>'`). The *data* parameter and the return value are the same as for `post()`.

NNTP.**date**()

Return a pair `(response, date)`. *date* is a `datetime` object containing the current date and time of the server.

NNTP.**slave**()

Send a SLAVE command. Return the server's *response*.

NNTP.**set_debuglevel**(*level*)

Set the instance's debugging level. This controls the amount of debugging output printed. The default, `0`, produces no debugging output. A value of `1` produces a moderate amount of debugging output, generally a single line per request or response. A value of `2` or higher produces the maximum amount of debugging output, logging each line sent and received on the connection (including message text).

The following are optional NNTP extensions defined in **RFC 2980**. Some of them have been superseded by newer commands in **RFC 3977**.

NNTP.**xhdr**(*hdr*, *str*, *, *file=None*)

Send an XHDR command. The *hdr* argument is a header keyword, e.g. `'subject'`. The *str* argument should have the form `'first-last'` where *first* and *last* are the first and last article numbers to search. Return a pair `(response, list)`, where *list* is a list of pairs `(id, text)`, where *id* is an article number (as a string) and *text* is the text of the requested header for that article. If the *file* parameter is supplied, then the output of the XHDR command is stored in a file. If *file* is a string, then the method will open a file with that

name, write to it then close it. If *file* is a *file object*, then it will start calling `write()` on it to store the lines of the command output. If *file* is supplied, then the returned *list* is an empty list.

`NNTP.xover`(*start*, *end*, **, file=None*)

Send an `XOVER` command. *start* and *end* are article numbers delimiting the range of articles to select. The return value is the same of for `over()`. It is recommended to use `over()` instead, since it will automatically use the newer `OVER` command if available.

22.16.2 Utility functions

The module also defines the following utility function:

`nntplib.decode_header`(*header_str*)

Decode a header value, un-escaping any escaped non-ASCII characters. *header_str* must be a `str` object. The unescaped value is returned. Using this function is recommended to display some headers in a human readable form:

```
>>> decode_header("Some subject")
'Some subject'
>>> decode_header("=?ISO-8859-15?Q?D=E9buter_en_Python?=")
'Débuter en Python'
>>> decode_header("Re: =?UTF-8?B?cHJvYmzDqG1lIGRlIG1hdHJpY2U=?=")
'Re: problème de matrice'
```

22.17 `smtplib` ---SMTP 协议客户端

Source code: Lib/smtplib.py

The `smtplib` module defines an SMTP client session object that can be used to send mail to any Internet machine with an SMTP or ESMTP listener daemon. For details of SMTP and ESMTP operation, consult **RFC 821** (Simple Mail Transfer Protocol) and **RFC 1869** (SMTP Service Extensions).

class `smtplib.SMTP`(*host=''*, *port=0*, *local_hostname=None*[, *timeout*], *source_address=None*)

An `SMTP` instance encapsulates an SMTP connection. It has methods that support a full repertoire of SMTP and ESMTP operations. If the optional host and port parameters are given, the SMTP `connect()` method is called with those parameters during initialization. If specified, *local_hostname* is used as the FQDN of the local host in the HELO/EHLO command. Otherwise, the local hostname is found using `socket.getfqdn()`. If the `connect()` call returns anything other than a success code, an `SMTPConnectError` is raised. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used). If the timeout expires, `socket.timeout` is raised. The optional source_address parameter allows binding to some specific source address in a machine with multiple network interfaces, and/or to some specific source TCP port. It takes a 2-tuple (host, port), for the socket to bind to as its source address before connecting. If omitted (or if host or port are `''` and/or 0 respectively) the OS default behavior will be used.

For normal use, you should only require the initialization/connect, `sendmail()`, and `SMTP.quit()` methods. An example is included below.

The `SMTP` class supports the `with` statement. When used like this, the SMTP `QUIT` command is issued automatically when the `with` statement exits. E.g.:

```
>>> from smtplib import SMTP
>>> with SMTP("domain.org") as smtp:
...     smtp.noop()
...
(250, b'Ok')
>>>
```

All commands will raise an *auditing event* `smtplib.SMTP.send` with arguments `self` and `data`, where `data` is the bytes about to be sent to the remote host.

3.3 版更變: 支持了 `with` 语句。

3.3 版更變: source_address argument was added.

3.5 版新加入: The SMTPUTF8 extension (**RFC 6531**) is now supported.

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a `ValueError` to prevent the creation of a non-blocking socket

class smtplib.**SMTP_SSL**(*host=''*, *port=0*, *local_hostname=None*, *keyfile=None*, *certfile=None*[, *timeout*], *context=None*, *source_address=None*)

An `SMTP_SSL` instance behaves exactly the same as instances of `SMTP`. `SMTP_SSL` should be used for situations where SSL is required from the beginning of the connection and using `starttls()` is not appropriate. If *host* is not specified, the local host is used. If *port* is zero, the standard SMTP-over-SSL port (465) is used. The optional arguments *local_hostname*, *timeout* and *source_address* have the same meaning as they do in the `SMTP` class. *context*, also optional, can contain a `SSLContext` and allows configuring various aspects of the secure connection. Please read *Security considerations* for best practices.

keyfile and *certfile* are a legacy alternative to *context*, and can point to a PEM formatted private key and certificate chain file for the SSL connection.

3.3 版更變: 增加了 *context*。

3.3 版更變: source_address argument was added.

3.4 版更變: The class now supports hostname check with `ssl.SSLContext.check_hostname` and *Server Name Indication* (see `ssl.HAS_SNI`).

3.6 版後已🅵用: *keyfile* and *certfile* are deprecated in favor of *context*. Please use `ssl.SSLContext.load_cert_chain()` instead, or let `ssl.create_default_context()` select the system's trusted CA certificates for you.

3.9 版更變: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a `ValueError` to prevent the creation of a non-blocking socket

LMTP(host='', port=LMTP_PORT, local_hostname=None, source_address=None[, timeout])

The LMTP protocol, which is very similar to ESMTP, is heavily based on the standard SMTP client. It's common to use Unix sockets for LMTP, so our `connect()` method must support that as well as a regular host:port server. The optional arguments local_hostname and source_address have the same meaning as they do in the `SMTP` class. To specify a Unix socket, you must use an absolute path for *host*, starting with a '/'.

Authentication is supported, using the regular SMTP mechanism. When using a Unix socket, LMTP generally don't support or require any authentication, but your mileage might vary.

3.9 版更變: The optional *timeout* parameter was added.

A nice selection of exceptions is defined as well:

exception smtplib.**SMTPException**

Subclass of `OSError` that is the base exception class for all the other exceptions provided by this module.

3.4 版更變: SMTPException became subclass of `OSError`

exception smtplib.**SMTPServerDisconnected**

This exception is raised when the server unexpectedly disconnects, or when an attempt is made to use the `SMTP` instance before connecting it to a server.

exception smtplib.**SMTPResponseException**

Base class for all exceptions that include an SMTP error code. These exceptions are generated in some instances when the SMTP server returns an error code. The error code is stored in the `smtp_code` attribute of the error, and the `smtp_error` attribute is set to the error message.

exception smtplib.**SMTPSenderRefused**
Sender address refused. In addition to the attributes set by on all *SMTPResponseException* exceptions, this sets 'sender' to the string that the SMTP server refused.

exception smtplib.**SMTPRecipientsRefused**
All recipient addresses refused. The errors for each recipient are accessible through the attribute `recipients`, which is a dictionary of exactly the same sort as *SMTP.sendmail()* returns.

exception smtplib.**SMTPDataError**
The SMTP server refused to accept the message data.

exception smtplib.**SMTPConnectError**
Error occurred during establishment of a connection with the server.

exception smtplib.**SMTPHeloError**
The server refused our `HELO` message.

exception smtplib.**SMTPNotSupportedError**
The command or option attempted is not supported by the server.

3.5 版新加入.

exception smtplib.**SMTPAuthenticationError**
SMTP authentication went wrong. Most probably the server didn't accept the username/password combination provided.

也参考:

RFC 821 - Simple Mail Transfer Protocol Protocol definition for SMTP. This document covers the model, operating procedure, and protocol details for SMTP.

RFC 1869 - SMTP Service Extensions Definition of the ESMTP extensions for SMTP. This describes a framework for extending SMTP with new commands, supporting dynamic discovery of the commands provided by the server, and defines a few additional commands.

22.17.1 SMTP Objects

An *SMTP* instance has the following methods:

SMTP.**set_debuglevel**(*level*)
Set the debug output level. A value of 1 or `True` for *level* results in debug messages for connection and for all messages sent to and received from the server. A value of 2 for *level* results in these messages being timestamped.

3.5 版更變: Added debuglevel 2.

SMTP.**docmd**(*cmd*, *args=''*)
Send a command *cmd* to the server. The optional argument *args* is simply concatenated to the command, separated by a space.

This returns a 2-tuple composed of a numeric response code and the actual response line (multiline responses are joined into one long line.)

In normal operation it should not be necessary to call this method explicitly. It is used to implement other methods and may be useful for testing private extensions.

If the connection to the server is lost while waiting for the reply, *SMTPServerDisconnected* will be raised.

SMTP.**connect**(*host='localhost'*, *port=0*)
Connect to a host on a given port. The defaults are to connect to the local host at the standard SMTP port (25). If the hostname ends with a colon (`':'`) followed by a number, that suffix will be stripped off and the number interpreted as the port number to use. This method is automatically invoked by the constructor if a host is specified during instantiation. Returns a 2-tuple of the response code and message sent by the server in its connection response.

Raises an *auditing event* `smtplib.connect` with arguments `self`, `host`, `port`.

`SMTP.helo(name='')`
Identify yourself to the SMTP server using `HELO`. The hostname argument defaults to the fully qualified domain name of the local host. The message returned by the server is stored as the `helo_resp` attribute of the object.

In normal operation it should not be necessary to call this method explicitly. It will be implicitly called by the `sendmail()` when necessary.

`SMTP.ehlo(name='')`
Identify yourself to an ESMTP server using `EHLO`. The hostname argument defaults to the fully qualified domain name of the local host. Examine the response for ESMTP option and store them for use by `has_extn()`. Also sets several informational attributes: the message returned by the server is stored as the `ehlo_resp` attribute, `does_esmtp` is set to true or false depending on whether the server supports ESMTP, and `esmtp_features` will be a dictionary containing the names of the SMTP service extensions this server supports, and their parameters (if any).

Unless you wish to use `has_extn()` before sending mail, it should not be necessary to call this method explicitly. It will be implicitly called by `sendmail()` when necessary.

`SMTP.ehlo_or_helo_if_needed()`
This method calls `ehlo()` and/or `helo()` if there has been no previous `EHLO` or `HELO` command this session. It tries ESMTP `EHLO` first.

SMTPHeloError The server didn't reply properly to the `HELO` greeting.

`SMTP.has_extn(name)`
Return `True` if *name* is in the set of SMTP service extensions returned by the server, `False` otherwise. Case is ignored.

`SMTP.verify(address)`
Check the validity of an address on this server using SMTP `VRFY`. Returns a tuple consisting of code 250 and a full **RFC 822** address (including human name) if the user address is valid. Otherwise returns an SMTP error code of 400 or greater and an error string.

備Ⓕ: Many sites disable SMTP `VRFY` in order to foil spammers.

`SMTP.login(user, password, *, initial_response_ok=True)`
Log in on an SMTP server that requires authentication. The arguments are the username and the password to authenticate with. If there has been no previous `EHLO` or `HELO` command this session, this method tries ESMTP `EHLO` first. This method will return normally if the authentication was successful, or may raise the following exceptions:

SMTPHeloError The server didn't reply properly to the `HELO` greeting.

SMTPAuthenticationError The server didn't accept the username/password combination.

SMTPNotSupportedError The `AUTH` command is not supported by the server.

SMTPException No suitable authentication method was found.

Each of the authentication methods supported by `smtplib` are tried in turn if they are advertised as supported by the server. See `auth()` for a list of supported authentication methods. *initial_response_ok* is passed through to `auth()`.

Optional keyword argument *initial_response_ok* specifies whether, for authentication methods that support it, an "initial response" as specified in **RFC 4954** can be sent along with the `AUTH` command, rather than requiring a challenge/response.

3.5 版更變: `SMTPNotSupportedError` may be raised, and the *initial_response_ok* parameter was added.

`SMTP.auth(mechanism, authobject, *, initial_response_ok=True)`
Issue an `SMTP AUTH` command for the specified authentication *mechanism*, and handle the challenge response via *authobject*.

mechanism specifies which authentication mechanism is to be used as argument to the `AUTH` command; the valid values are those listed in the `auth` element of `esmtp_features`.

authobject must be a callable object taking an optional single argument:

data = authobject(challenge=None)

If optional keyword argument *initial_response_ok* is true, `authobject()` will be called first with no argument. It can return the **RFC 4954** "initial response" ASCII `str` which will be encoded and sent with the `AUTH` command as below. If the `authobject()` does not support an initial response (e.g. because it requires a challenge), it should return `None` when called with `challenge=None`. If *initial_response_ok* is false, then `authobject()` will not be called first with `None`.

If the initial response check returns `None`, or if *initial_response_ok* is false, `authobject()` will be called to process the server's challenge response; the *challenge* argument it is passed will be a `bytes`. It should return ASCII `str` *data* that will be base64 encoded and sent to the server.

The `SMTP` class provides `authobjects` for the `CRAM-MD5`, `PLAIN`, and `LOGIN` mechanisms; they are named `SMTP.auth_cram_md5`, `SMTP.auth_plain`, and `SMTP.auth_login` respectively. They all require that the `user` and `password` properties of the `SMTP` instance are set to appropriate values.

User code does not normally need to call `auth` directly, but can instead call the `login()` method, which will try each of the above mechanisms in turn, in the order listed. `auth` is exposed to facilitate the implementation of authentication methods not (or not yet) supported directly by `smtplib`.

3.5 版新加入.

`SMTP.`**`starttls`**(*keyfile=None*, *certfile=None*, *context=None*)

Put the SMTP connection in TLS (Transport Layer Security) mode. All SMTP commands that follow will be encrypted. You should then call `ehlo()` again.

If *keyfile* and *certfile* are provided, they are used to create an `ssl.SSLContext`.

Optional *context* parameter is an `ssl.SSLContext` object; This is an alternative to using a keyfile and a certfile and if specified both *keyfile* and *certfile* should be `None`.

If there has been no previous `EHLO` or `HELO` command this session, this method tries ESMTP `EHLO` first.

3.6 版後已Ⓕ用: *keyfile* and *certfile* are deprecated in favor of *context*. Please use `ssl.SSLContext.load_cert_chain()` instead, or let `ssl.create_default_context()` select the system's trusted CA certificates for you.

`SMTPHeloError` The server didn't reply properly to the `HELO` greeting.

`SMTPNotSupportedError` The server does not support the STARTTLS extension.

`RuntimeError` SSL/TLS support is not available to your Python interpreter.

3.3 版更變: 增加了 *context*。

3.4 版更變: The method now supports hostname check with `SSLContext.check_hostname` and *Server Name Indicator* (see `HAS_SNI`).

3.5 版更變: The error raised for lack of STARTTLS support is now the `SMTPNotSupportedError` subclass instead of the base `SMTPException`.

`SMTP.`**`sendmail`**(*from_addr*, *to_addrs*, *msg*, *mail_options=()*, *rcpt_options=()*)

Send mail. The required arguments are an **RFC 822** from-address string, a list of **RFC 822** to-address strings (a bare string will be treated as a list with 1 address), and a message string. The caller may pass a list of ESMTP options (such as `8bitmime`) to be used in `MAIL FROM` commands as *mail_options*. ESMTP options (such as `DSN` commands) that should be used with all `RCPT` commands can be passed as *rcpt_options*. (If you need to use different ESMTP options to different recipients you have to use the low-level methods such as `mail()`, `rcpt()` and `data()` to send the message.)

備Ⓕ: The *from_addr* and *to_addrs* parameters are used to construct the message envelope used by the transport agents. `sendmail` does not modify the message headers in any way.

---

msg may be a string containing characters in the ASCII range, or a byte string. A string is encoded to bytes using the ascii codec, and lone `\r` and `\n` characters are converted to `\r\n` characters. A byte string is not modified.

If there has been no previous `EHLO` or `HELO` command this session, this method tries ESMTP `EHLO` first. If the server does ESMTP, message size and each of the specified options will be passed to it (if the option is in the feature set the server advertises). If `EHLO` fails, `HELO` will be tried and ESMTP options suppressed.

This method will return normally if the mail is accepted for at least one recipient. Otherwise it will raise an exception. That is, if this method does not raise an exception, then someone should get your mail. If this method does not raise an exception, it returns a dictionary, with one entry for each recipient that was refused. Each entry contains a tuple of the SMTP error code and the accompanying error message sent by the server.

If `SMTPUTF8` is included in *mail_options*, and the server supports it, *from_addr* and *to_addrs* may contain non-ASCII characters.

This method may raise the following exceptions:

SMTPRecipientsRefused All recipients were refused. Nobody got the mail. The `recipients` attribute of the exception object is a dictionary with information about the refused recipients (like the one returned when at least one recipient was accepted).

SMTPHeloError The server didn't reply properly to the `HELO` greeting.

SMTPSenderRefused The server didn't accept the *from_addr*.

SMTPDataError The server replied with an unexpected error code (other than a refusal of a recipient).

SMTPNotSupportedError `SMTPUTF8` was given in the *mail_options* but is not supported by the server.

Unless otherwise noted, the connection will be open even after an exception is raised.

3.2 版更變: *msg* may be a byte string.

3.5 版更變: `SMTPUTF8` support added, and `SMTPNotSupportedError` may be raised if `SMTPUTF8` is specified but the server does not support it.

`SMTP.`**`send_message`**(*msg*, *from_addr=None*, *to_addrs=None*, *mail_options=()*, *rcpt_options=()*)

This is a convenience method for calling `sendmail()` with the message represented by an `email.message.Message` object. The arguments have the same meaning as for `sendmail()`, except that *msg* is a `Message` object.

If *from_addr* is `None` or *to_addrs* is `None`, `send_message` fills those arguments with addresses extracted from the headers of *msg* as specified in **RFC 5322**: *from_addr* is set to the `Sender` field if it is present, and otherwise to the `From` field. *to_addrs* combines the values (if any) of the `To`, `Cc`, and `Bcc` fields from *msg*. If exactly one set of `Resent-*` headers appear in the message, the regular headers are ignored and the `Resent-*` headers are used instead. If the message contains more than one set of `Resent-*` headers, a `ValueError` is raised, since there is no way to unambiguously detect the most recent set of `Resent-` headers.

`send_message` serializes *msg* using `BytesGenerator` with `\r\n` as the *linesep*, and calls `sendmail()` to transmit the resulting message. Regardless of the values of *from_addr* and *to_addrs*, `send_message` does not transmit any `Bcc` or `Resent-Bcc` headers that may appear in *msg*. If any of the addresses in *from_addr* and *to_addrs* contain non-ASCII characters and the server does not advertise `SMTPUTF8` support, an `SMTPNotSupported` error is raised. Otherwise the `Message` is serialized with a clone of its `policy` with the `utf8` attribute set to `True`, and `SMTPUTF8` and `BODY=8BITMIME` are added to *mail_options*.

3.2 版新加入.

3.5 版新加入: Support for internationalized addresses (`SMTPUTF8`).

`SMTP.`**`quit`**()

Terminate the SMTP session and close the connection. Return the result of the SMTP `QUIT` command.

Low-level methods corresponding to the standard SMTP/ESMTP commands `HELP`, `RSET`, `NOOP`, `MAIL`, `RCPT`, and `DATA` are also supported. Normally these do not need to be called directly, so they are not documented here. For details, consult the module code.

22.17.2 SMTP Example

This example prompts the user for addresses needed in the message envelope ('To' and 'From' addresses), and the message to be delivered. Note that the headers to be included with the message must be included in the message as entered; this example doesn't do any processing of the **RFC 822** headers. In particular, the 'To' and 'From' addresses must be included in the message headers explicitly.

```
import smtplib

def prompt(prompt):
    return input(prompt).strip()

fromaddr = prompt("From: ")
toaddrs  = prompt("To: ").split()
print("Enter message, end with ^D (Unix) or ^Z (Windows):")

# Add the From: and To: headers at the start!
msg = ("From: %s\r\nTo: %s\r\n\r\n"
       % (fromaddr, ", ".join(toaddrs)))
while True:
    try:
        line = input()
    except EOFError:
        break
    if not line:
        break
    msg = msg + line

print("Message length is", len(msg))

server = smtplib.SMTP('localhost')
server.set_debuglevel(1)
server.sendmail(fromaddr, toaddrs, msg)
server.quit()
```

備Ⓕ: In general, you will want to use the `email` package's features to construct an email message, which you can then send via `send_message()`; see *email: 示例*.

22.18 `smtpd` --- SMTP 服务器

源代码: Lib/smtpd.py

This module offers several classes to implement SMTP (email) servers.

也参考:

The aiosmtpd package is a recommended replacement for this module. It is based on `asyncio` and provides a more straightforward API. `smtpd` should be considered deprecated.

Several server implementations are present; one is a generic do-nothing implementation, which can be overridden, while the other two offer specific mail-sending strategies.

Additionally the SMTPChannel may be extended to implement very specific interaction behaviour with SMTP clients.

The code supports **RFC 5321**, plus the **RFC 1870** SIZE and **RFC 6531** SMTPUTF8 extensions.

22.18.1 SMTPServer 对象

class smtpd.**SMTPServer**(*localaddr*, *remoteaddr*, *data_size_limit=33554432*, *map=None*, *enable_SMTPUTF8=False*, *decode_data=False*)

Create a new `SMTPServer` object, which binds to local address *localaddr*. It will treat *remoteaddr* as an upstream SMTP relayer. Both *localaddr* and *remoteaddr* should be a *(host, port)* tuple. The object inherits from `asyncore.dispatcher`, and so will insert itself into `asyncore`'s event loop on instantiation.

data_size_limit specifies the maximum number of bytes that will be accepted in a `DATA` command. A value of `None` or `0` means no limit.

map is the socket map to use for connections (an initially empty dictionary is a suitable value). If not specified the `asyncore` global socket map is used.

enable_SMTPUTF8 determines whether the `SMTPUTF8` extension (as defined in **RFC 6531**) should be enabled. The default is `False`. When `True`, `SMTPUTF8` is accepted as a parameter to the `MAIL` command and when present is passed to `process_message()` in the `kwargs['mail_options']` list. *decode_data* and *enable_SMTPUTF8* cannot be set to `True` at the same time.

decode_data specifies whether the data portion of the SMTP transaction should be decoded using UTF-8. When *decode_data* is `False` (the default), the server advertises the `8BITMIME` extension (**RFC 6152**), accepts the `BODY=8BITMIME` parameter to the `MAIL` command, and when present passes it to `process_message()` in the `kwargs['mail_options']` list. *decode_data* and *enable_SMTPUTF8* cannot be set to `True` at the same time.

process_message(*peer*, *mailfrom*, *rcpttos*, *data*, ***kwargs*)

Raise a `NotImplementedError` exception. Override this in subclasses to do something useful with this message. Whatever was passed in the constructor as *remoteaddr* will be available as the `_remoteaddr` attribute. *peer* is the remote host's address, *mailfrom* is the envelope originator, *rcpttos* are the envelope recipients and *data* is a string containing the contents of the e-mail (which should be in **RFC 5321** format).

If the *decode_data* constructor keyword is set to `True`, the *data* argument will be a unicode string. If it is set to `False`, it will be a bytes object.

kwargs is a dictionary containing additional information. It is empty if `decode_data=True` was given as an init argument, otherwise it contains the following keys:

***mail_options*:** a list of all received parameters to the `MAIL` command (the elements are uppercase strings; example: `['BODY=8BITMIME', 'SMTPUTF8']`).

***rcpt_options*:** same as *mail_options* but for the `RCPT` command. Currently no `RCPT TO` options are supported, so for now this will always be an empty list.

Implementations of `process_message` should use the `**kwargs` signature to accept arbitrary keyword arguments, since future feature enhancements may add keys to the kwargs dictionary.

Return `None` to request a normal `250 Ok` response; otherwise return the desired response string in **RFC 5321** format.

channel_class

Override this in subclasses to use a custom `SMTPChannel` for managing SMTP clients.

3.4 版新加入: The *map* constructor argument.

3.5 版更變: *localaddr* and *remoteaddr* may now contain IPv6 addresses.

3.5 版新加入: The *decode_data* and *enable_SMTPUTF8* constructor parameters, and the *kwargs* parameter to `process_message()` when *decode_data* is `False`.

3.6 版更變: *decode_data* is now `False` by default.

22.18.2 DebuggingServer 对象

class smtpd.**DebuggingServer**(*localaddr*, *remoteaddr*)

Create a new debugging server. Arguments are as per `SMTPServer`. Messages will be discarded, and printed on stdout.

22.18.3 PureProxy 对象

class smtpd.**PureProxy**(*localaddr*, *remoteaddr*)

Create a new pure proxy server. Arguments are as per `SMTPServer`. Everything will be relayed to *remoteaddr*. Note that running this has a good chance to make you into an open relay, so please be careful.

22.18.4 MailmanProxy 对象

class smtpd.**MailmanProxy**(*localaddr*, *remoteaddr*)

Deprecated since version 3.9, will be removed in version 3.11: `MailmanProxy` is deprecated, it depends on a `Mailman` module which no longer exists and therefore is already broken.

Create a new pure proxy server. Arguments are as per `SMTPServer`. Everything will be relayed to *remoteaddr*, unless local mailman configurations knows about an address, in which case it will be handled via mailman. Note that running this has a good chance to make you into an open relay, so please be careful.

22.18.5 SMTPChannel 对象

class smtpd.**SMTPChannel**(*server*, *conn*, *addr*, *data_size_limit=33554432*, *map=None*, *enable_SMTPUTF8=False*, *decode_data=False*)

Create a new `SMTPChannel` object which manages the communication between the server and a single SMTP client.

conn and *addr* are as per the instance variables described below.

data_size_limit specifies the maximum number of bytes that will be accepted in a `DATA` command. A value of `None` or `0` means no limit.

enable_SMTPUTF8 determines whether the `SMTPUTF8` extension (as defined in **RFC 6531**) should be enabled. The default is `False`. *decode_data* and *enable_SMTPUTF8* cannot be set to `True` at the same time.

A dictionary can be specified in *map* to avoid using a global socket map.

decode_data specifies whether the data portion of the SMTP transaction should be decoded using UTF-8. The default is `False`. *decode_data* and *enable_SMTPUTF8* cannot be set to `True` at the same time.

To use a custom SMTPChannel implementation you need to override the `SMTPServer.channel_class` of your `SMTPServer`.

3.5 版更變: The *decode_data* and *enable_SMTPUTF8* parameters were added.

3.6 版更變: *decode_data* is now `False` by default.

The `SMTPChannel` has the following instance variables:

smtp_server

Holds the `SMTPServer` that spawned this channel.

conn

Holds the socket object connecting to the client.

addr

Holds the address of the client, the second value returned by `socket.accept`

received_lines

Holds a list of the line strings (decoded using UTF-8) received from the client. The lines have their `"\r\n"` line ending translated to `"\n"`.

smtp_state
Holds the current state of the channel. This will be either `COMMAND` initially and then `DATA` after the client sends a "DATA" line.

seen_greeting
Holds a string containing the greeting sent by the client in its "HELO".

mailfrom
Holds a string containing the address identified in the "MAIL FROM:" line from the client.

rcpttos
Holds a list of strings containing the addresses identified in the "RCPT TO:" lines from the client.

received_data
Holds a string containing all of the data sent by the client during the DATA state, up to but not including the terminating `"\r\n.\r\n"`.

fqdn
Holds the fully-qualified domain name of the server as returned by *`socket.getfqdn()`*.

peer
Holds the name of the client peer as returned by `conn.getpeername()` where `conn` is *`conn`*.

The *`SMTPChannel`* operates by invoking methods named `smtp_<command>` upon reception of a command line from the client. Built into the base *`SMTPChannel`* class are methods for handling the following commands (and responding to them appropriately):

命令	所采取的行动
HELO	接受来自客户端的问候语，并将其存储在*`seen_greeting`* 中。将服务器设置为基本命令模式。
EHLO	接受来自客户的问候并将其存储在*`seen_greeting`* 中。将服务器设置为扩展命令模式。
NOOP	不采取任何措施。
QUIT	干净地关闭连接。
MAIL	Accepts the "MAIL FROM:" syntax and stores the supplied address as *`mailfrom`*. In extended command mode, accepts the **RFC 1870** SIZE attribute and responds appropriately based on the value of *data_size_limit*.
RCPT	Accepts the "RCPT TO:" syntax and stores the supplied addresses in the *`rcpttos`* list.
RSET	重置*`mailfrom`*, *`rcpttos`*, 和*`received_data`*，但不重置问候语。
DATA	Sets the internal state to `DATA` and stores remaining lines from the client in *`received_data`* until the terminator `"\r\n.\r\n"` is received.
HELP	返回有关命令语法的最少信息
VRFY	返回代码 252（服务器不知道该地址是否有效）
EXPN	报告该命令未实现。

22.19 `telnetlib` --- Telnet client

Source code: Lib/telnetlib.py

The *`telnetlib`* module provides a *`Telnet`* class that implements the Telnet protocol. See **RFC 854** for details about the protocol. In addition, it provides symbolic constants for the protocol characters (see below), and for the telnet options. The symbolic names of the telnet options follow the definitions in `arpa/telnet.h`, with the leading `TELOPT_` removed. For symbolic names of options which are traditionally not included in `arpa/telnet.h`, see the module source itself.

The symbolic constants for the telnet commands are: IAC, DONT, DO, WONT, WILL, SE (Subnegotiation End), NOP (No Operation), DM (Data Mark), BRK (Break), IP (Interrupt process), AO (Abort output), AYT (Are You There), EC (Erase Character), EL (Erase Line), GA (Go Ahead), SB (Subnegotiation Begin).

class telnetlib.**Telnet**(*host=None*, *port=0*[, *timeout*])

Telnet represents a connection to a Telnet server. The instance is initially not connected by default; the *open()* method must be used to establish a connection. Alternatively, the host name and optional port number can be passed to the constructor too, in which case the connection to the server will be established before the constructor returns. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used).

Do not reopen an already connected instance.

This class has many `read_*()` methods. Note that some of them raise *EOFError* when the end of the connection is read, because they can return an empty string for other reasons. See the individual descriptions below.

A *Telnet* object is a context manager and can be used in a `with` statement. When the `with` block ends, the *close()* method is called:

```
>>> from telnetlib import Telnet
>>> with Telnet('localhost', 23) as tn:
...     tn.interact()
...
```

3.6 版更變: Context manager support added

也參考:

RFC 854 - Telnet Protocol Specification Definition of the Telnet protocol.

22.19.1 Telnet Objects

Telnet instances have the following methods:

Telnet.**read_until**(*expected*, *timeout=None*)

Read until a given byte string, *expected*, is encountered or until *timeout* seconds have passed.

When no match is found, return whatever is available instead, possibly empty bytes. Raise *EOFError* if the connection is closed and no cooked data is available.

Telnet.**read_all**()

Read all data until EOF as bytes; block until connection closed.

Telnet.**read_some**()

Read at least one byte of cooked data unless EOF is hit. Return `b''` if EOF is hit. Block if no data is immediately available.

Telnet.**read_very_eager**()

Read everything that can be without blocking in I/O (eager).

Raise *EOFError* if connection closed and no cooked data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. Do not block unless in the midst of an IAC sequence.

Telnet.**read_eager**()

Read readily available data.

Raise *EOFError* if connection closed and no cooked data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. Do not block unless in the midst of an IAC sequence.

Telnet.**read_lazy**()

Process and return data already in the queues (lazy).

Raise *EOFError* if connection closed and no data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. Do not block unless in the midst of an IAC sequence.

Telnet.**read_very_lazy**()

Return any data available in the cooked queue (very lazy).

Raise *EOFError* if connection closed and no data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. This method never blocks.

`Telnet.read_sb_data()`
Return the data collected between a SB/SE pair (suboption begin/end). The callback should access these data when it was invoked with a `SE` command. This method never blocks.

`Telnet.open(host, port=0[, timeout])`
Connect to a host. The optional second argument is the port number, which defaults to the standard Telnet port (23). The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used).

Do not try to reopen an already connected instance.

Raises an *auditing event* `telnetlib.Telnet.open` with arguments `self`, `host`, `port`.

`Telnet.msg(msg, *args)`
Print a debug message when the debug level is > 0. If extra arguments are present, they are substituted in the message using the standard string formatting operator.

`Telnet.set_debuglevel(debuglevel)`
Set the debug level. The higher the value of *debuglevel*, the more debug output you get (on `sys.stdout`).

`Telnet.close()`
关闭连接对象。

`Telnet.get_socket()`
Return the socket object used internally.

`Telnet.fileno()`
Return the file descriptor of the socket object used internally.

`Telnet.write(buffer)`
Write a byte string to the socket, doubling any IAC characters. This can block if the connection is blocked. May raise *OSError* if the connection is closed.

Raises an *auditing event* `telnetlib.Telnet.write` with arguments `self`, `buffer`.

3.3 版更變: This method used to raise *socket.error*, which is now an alias of *OSError*.

`Telnet.interact()`
Interaction function, emulates a very dumb Telnet client.

`Telnet.mt_interact()`
Multithreaded version of *interact()*.

`Telnet.expect(list, timeout=None)`
Read until one from a list of a regular expressions matches.

The first argument is a list of regular expressions, either compiled (*regex objects*) or uncompiled (byte strings). The optional second argument is a timeout, in seconds; the default is to block indefinitely.

Return a tuple of three items: the index in the list of the first regular expression that matches; the match object returned; and the bytes read up till and including the match.

If end of file is found and no bytes were read, raise *EOFError*. Otherwise, when nothing matches, return `(-1, None, data)` where *data* is the bytes received so far (may be empty bytes if a timeout happened).

If a regular expression ends with a greedy match (such as `.*`) or if more than one expression can match the same input, the results are non-deterministic, and may depend on the I/O timing.

`Telnet.set_option_negotiation_callback(callback)`
Each time a telnet option is read on the input flow, this *callback* (if set) is called with the following parameters: callback(telnet socket, command (DO/DONT/WILL/WONT), option). No other action is done afterwards by telnetlib.

22.19.2 Telnet Example

A simple example illustrating typical use:

```
import getpass
import telnetlib

HOST = "localhost"
user = input("Enter your remote account: ")
password = getpass.getpass()

tn = telnetlib.Telnet(HOST)

tn.read_until(b"login: ")
tn.write(user.encode('ascii') + b"\n")
if password:
    tn.read_until(b"Password: ")
    tn.write(password.encode('ascii') + b"\n")

tn.write(b"ls\n")
tn.write(b"exit\n")

print(tn.read_all().decode('ascii'))
```

22.20 `uuid` --- UUID objects according to RFC 4122

Source code: Lib/uuid.py

This module provides immutable *UUID* objects (the *UUID* class) and the functions *uuid1()*, *uuid3()*, *uuid4()*, *uuid5()* for generating version 1, 3, 4, and 5 UUIDs as specified in **RFC 4122**.

If all you want is a unique ID, you should probably call *uuid1()* or *uuid4()*. Note that *uuid1()* may compromise privacy since it creates a UUID containing the computer's network address. *uuid4()* creates a random UUID.

Depending on support from the underlying platform, *uuid1()* may or may not return a "safe" UUID. A safe UUID is one which is generated using synchronization methods that ensure no two processes can obtain the same UUID. All instances of *UUID* have an `is_safe` attribute which relays any information about the UUID's safety, using this enumeration:

class uuid.**SafeUUID**

3.7 版新加入.

safe

The UUID was generated by the platform in a multiprocessing-safe way.

unsafe

The UUID was not generated in a multiprocessing-safe way.

unknown

The platform does not provide information on whether the UUID was generated safely or not.

class uuid.**UUID**(*hex=None*, *bytes=None*, *bytes_le=None*, *fields=None*, *int=None*, *version=None*, *, *is_safe=SafeUUID.unknown*)

Create a UUID from either a string of 32 hexadecimal digits, a string of 16 bytes in big-endian order as the *bytes* argument, a string of 16 bytes in little-endian order as the *bytes_le* argument, a tuple of six integers (32-bit *time_low*, 16-bit *time_mid*, 16-bit *time_hi_version*, 8-bit *clock_seq_hi_variant*, 8-bit *clock_seq_low*, 48-bit *node*) as the *fields* argument, or a single 128-bit integer as the *int* argument. When a string of hex digits is given, curly braces, hyphens, and a URN prefix are all optional. For example, these expressions all yield the same UUID:

```
UUID('{12345678-1234-5678-1234-567812345678}')
UUID('12345678123456781234567812345678')
UUID('urn:uuid:12345678-1234-5678-1234-567812345678')
UUID(bytes=b'\x12\x34\x56\x78'*4)
UUID(bytes_le=b'\x78\x56\x34\x12\x34\x12\x78\x56' +
              b'\x12\x34\x56\x78\x12\x34\x56\x78')
UUID(fields=(0x12345678, 0x1234, 0x5678, 0x12, 0x34, 0x567812345678))
UUID(int=0x12345678123456781234567812345678)
```

Exactly one of *hex*, *bytes*, *bytes_le*, *fields*, or *int* must be given. The *version* argument is optional; if given, the resulting UUID will have its variant and version number set according to **RFC 4122**, overriding bits in the given *hex*, *bytes*, *bytes_le*, *fields*, or *int*.

Comparison of UUID objects are made by way of comparing their `UUID.int` attributes. Comparison with a non-UUID object raises a `TypeError`.

`str(uuid)` returns a string in the form `12345678-1234-5678-1234-567812345678` where the 32 hexadecimal digits represent the UUID.

`UUID` instances have these read-only attributes:

`UUID.`**`bytes`**
The UUID as a 16-byte string (containing the six integer fields in big-endian byte order).

`UUID.`**`bytes_le`**
The UUID as a 16-byte string (with *time_low*, *time_mid*, and *time_hi_version* in little-endian byte order).

`UUID.`**`fields`**
以元组形式存放的 UUID 的 6 个整数域，有六个单独的属性和两个派生属性：

域	意义
`time_low`	UUID 的前 32 位
`time_mid`	接前一域的 16 位
`time_hi_version`	接前一域的 16 位
`clock_seq_hi_variant`	接前一域的 8 位
`clock_seq_low`	接前一域的 8 位
`node`	UUID 的最后 48 位
`time`	UUID 的总长 60 位的时间戳
`clock_seq`	14 位的序列号

`UUID.`**`hex`**
The UUID as a 32-character hexadecimal string.

`UUID.`**`int`**
The UUID as a 128-bit integer.

`UUID.`**`urn`**
The UUID as a URN as specified in **RFC 4122**.

`UUID.`**`variant`**
The UUID variant, which determines the internal layout of the UUID. This will be one of the constants `RESERVED_NCS`, `RFC_4122`, `RESERVED_MICROSOFT`, or `RESERVED_FUTURE`.

`UUID.`**`version`**
The UUID version number (1 through 5, meaningful only when the variant is `RFC_4122`).

`UUID.`**`is_safe`**
An enumeration of `SafeUUID` which indicates whether the platform generated the UUID in a multiprocessing-safe way.

3.7 版新加入.

The `uuid` module defines the following functions:

uuid.**getnode**()

Get the hardware address as a 48-bit positive integer. The first time this runs, it may launch a separate program, which could be quite slow. If all attempts to obtain the hardware address fail, we choose a random 48-bit number with the multicast bit (least significant bit of the first octet) set to 1 as recommended in **RFC 4122**. "Hardware address" means the MAC address of a network interface. On a machine with multiple network interfaces, universally administered MAC addresses (i.e. where the second least significant bit of the first octet is *unset*) will be preferred over locally administered MAC addresses, but with no other ordering guarantees.

3.7 版更變: Universally administered MAC addresses are preferred over locally administered MAC addresses, since the former are guaranteed to be globally unique, while the latter are not.

uuid.**uuid1**(*node=None*, *clock_seq=None*)

Generate a UUID from a host ID, sequence number, and the current time. If *node* is not given, `getnode()` is used to obtain the hardware address. If *clock_seq* is given, it is used as the sequence number; otherwise a random 14-bit sequence number is chosen.

uuid.**uuid3**(*namespace*, *name*)

Generate a UUID based on the MD5 hash of a namespace identifier (which is a UUID) and a name (which is a string).

uuid.**uuid4**()

Generate a random UUID.

uuid.**uuid5**(*namespace*, *name*)

Generate a UUID based on the SHA-1 hash of a namespace identifier (which is a UUID) and a name (which is a string).

The `uuid` module defines the following namespace identifiers for use with `uuid3()` or `uuid5()`.

uuid.**NAMESPACE_DNS**

When this namespace is specified, the *name* string is a fully-qualified domain name.

uuid.**NAMESPACE_URL**

When this namespace is specified, the *name* string is a URL.

uuid.**NAMESPACE_OID**

When this namespace is specified, the *name* string is an ISO OID.

uuid.**NAMESPACE_X500**

When this namespace is specified, the *name* string is an X.500 DN in DER or a text output format.

The `uuid` module defines the following constants for the possible values of the `variant` attribute:

uuid.**RESERVED_NCS**

Reserved for NCS compatibility.

uuid.**RFC_4122**

Specifies the UUID layout given in **RFC 4122**.

uuid.**RESERVED_MICROSOFT**

Reserved for Microsoft compatibility.

uuid.**RESERVED_FUTURE**

Reserved for future definition.

也參考:

RFC 4122 - A Universally Unique IDentifier (UUID) URN Namespace This specification defines a Uniform Resource Name namespace for UUIDs, the internal format of UUIDs, and methods of generating UUIDs.

22.20.1 示例

Here are some examples of typical usage of the *uuid* module:

```
>>> import uuid

>>> # make a UUID based on the host ID and current time
>>> uuid.uuid1()
UUID('a8098c1a-f86e-11da-bd1a-00112444be1e')

>>> # make a UUID using an MD5 hash of a namespace UUID and a name
>>> uuid.uuid3(uuid.NAMESPACE_DNS, 'python.org')
UUID('6fa459ea-ee8a-3ca4-894e-db77e160355e')

>>> # make a random UUID
>>> uuid.uuid4()
UUID('16fd2706-8baf-433b-82eb-8c7fada847da')

>>> # make a UUID using a SHA-1 hash of a namespace UUID and a name
>>> uuid.uuid5(uuid.NAMESPACE_DNS, 'python.org')
UUID('886313e1-3b8a-5372-9b90-0c9aee199e5d')

>>> # make a UUID from a string of hex digits (braces and hyphens ignored)
>>> x = uuid.UUID('{00010203-0405-0607-0809-0a0b0c0d0e0f}')

>>> # convert a UUID to a string of hex digits in standard form
>>> str(x)
'00010203-0405-0607-0809-0a0b0c0d0e0f'

>>> # get the raw 16 bytes of the UUID
>>> x.bytes
b'\x00\x01\x02\x03\x04\x05\x06\x07\x08\t\n\x0b\x0c\r\x0e\x0f'

>>> # make a UUID from a 16-byte string
>>> uuid.UUID(bytes=x.bytes)
UUID('00010203-0405-0607-0809-0a0b0c0d0e0f')
```

22.21 socketserver --- A framework for network servers

Source code: Lib/socketserver.py

The *socketserver* module simplifies the task of writing network servers.

There are four basic concrete server classes:

class socketserver.**TCPServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

This uses the Internet TCP protocol, which provides for continuous streams of data between the client and server. If *bind_and_activate* is true, the constructor automatically attempts to invoke *server_bind()* and *server_activate()*. The other parameters are passed to the *BaseServer* base class.

class socketserver.**UDPServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

This uses datagrams, which are discrete packets of information that may arrive out of order or be lost while in transit. The parameters are the same as for *TCPServer*.

class socketserver.**UnixStreamServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

class socketserver.**UnixDatagramServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

These more infrequently used classes are similar to the TCP and UDP classes, but use Unix domain sockets; they're not available on non-Unix platforms. The parameters are the same as for *TCPServer*.

These four classes process requests *synchronously*; each request must be completed before the next request can be started. This isn't suitable if each request takes a long time to complete, because it requires a lot of computation, or because it returns a lot of data which the client is slow to process. The solution is to create a separate process or thread to handle each request; the `ForkingMixIn` and `ThreadingMixIn` mix-in classes can be used to support asynchronous behaviour.

Creating a server requires several steps. First, you must create a request handler class by subclassing the `BaseRequestHandler` class and overriding its `handle()` method; this method will process incoming requests. Second, you must instantiate one of the server classes, passing it the server's address and the request handler class. It is recommended to use the server in a `with` statement. Then call the `handle_request()` or `serve_forever()` method of the server object to process one or many requests. Finally, call `server_close()` to close the socket (unless you used a `with` statement).

When inheriting from `ThreadingMixIn` for threaded connection behavior, you should explicitly declare how you want your threads to behave on an abrupt shutdown. The `ThreadingMixIn` class defines an attribute *daemon_threads*, which indicates whether or not the server should wait for thread termination. You should set the flag explicitly if you would like threads to behave autonomously; the default is `False`, meaning that Python will not exit until all threads created by `ThreadingMixIn` have exited.

Server classes have the same external methods and attributes, no matter what network protocol they use.

22.21.1 Server Creation Notes

There are five classes in an inheritance diagram, four of which represent synchronous servers of four types:

```
+------------+
| BaseServer |
+------------+
      |
      v
+-----------+        +------------------+
| TCPServer |------->| UnixStreamServer |
+-----------+        +------------------+
      |
      v
+-----------+        +--------------------+
| UDPServer |------->| UnixDatagramServer |
+-----------+        +--------------------+
```

Note that `UnixDatagramServer` derives from `UDPServer`, not from `UnixStreamServer` --- the only difference between an IP and a Unix stream server is the address family, which is simply repeated in both Unix server classes.

class socketserver.**ForkingMixIn**
class socketserver.**ThreadingMixIn**

Forking and threading versions of each type of server can be created using these mix-in classes. For instance, `ThreadingUDPServer` is created as follows:

```
class ThreadingUDPServer(ThreadingMixIn, UDPServer):
    pass
```

The mix-in class comes first, since it overrides a method defined in `UDPServer`. Setting the various attributes also changes the behavior of the underlying server mechanism.

`ForkingMixIn` and the Forking classes mentioned below are only available on POSIX platforms that support `fork()`.

`socketserver.ForkingMixIn.server_close()` waits until all child processes complete, except if `socketserver.ForkingMixIn.block_on_close` attribute is false.

`socketserver.ThreadingMixIn.server_close()` waits until all non-daemon threads complete, except if `socketserver.ThreadingMixIn.block_on_close` attribute is false. Use daemonic

threads by setting `ThreadingMixIn.daemon_threads` to `True` to not wait until threads complete.

3.7 版更變: `socketserver.ForkingMixIn.server_close()` and `socketserver.ThreadingMixIn.server_close()` now waits until all child processes and non-daemonic threads complete. Add a new `socketserver.ForkingMixIn.block_on_close` class attribute to opt-in for the pre-3.7 behaviour.

class socketserver.**ForkingTCPServer**
class socketserver.**ForkingUDPServer**
class socketserver.**ThreadingTCPServer**
class socketserver.**ThreadingUDPServer**

These classes are pre-defined using the mix-in classes.

To implement a service, you must derive a class from `BaseRequestHandler` and redefine its `handle()` method. You can then run various versions of the service by combining one of the server classes with your request handler class. The request handler class must be different for datagram or stream services. This can be hidden by using the handler subclasses `StreamRequestHandler` or `DatagramRequestHandler`.

Of course, you still have to use your head! For instance, it makes no sense to use a forking server if the service contains state in memory that can be modified by different requests, since the modifications in the child process would never reach the initial state kept in the parent process and passed to each child. In this case, you can use a threading server, but you will probably have to use locks to protect the integrity of the shared data.

On the other hand, if you are building an HTTP server where all data is stored externally (for instance, in the file system), a synchronous class will essentially render the service "deaf" while one request is being handled -- which may be for a very long time if a client is slow to receive all the data it has requested. Here a threading or forking server is appropriate.

In some cases, it may be appropriate to process part of a request synchronously, but to finish processing in a forked child depending on the request data. This can be implemented by using a synchronous server and doing an explicit fork in the request handler class `handle()` method.

Another approach to handling multiple simultaneous requests in an environment that supports neither threads nor `fork()` (or where these are too expensive or inappropriate for the service) is to maintain an explicit table of partially finished requests and to use `selectors` to decide which request to work on next (or whether to handle a new incoming request). This is particularly important for stream services where each client can potentially be connected for a long time (if threads or subprocesses cannot be used). See `asyncore` for another way to manage this.

22.21.2 Server Objects

class socketserver.**BaseServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

This is the superclass of all Server objects in the module. It defines the interface, given below, but does not implement most of the methods, which is done in subclasses. The two parameters are stored in the respective `server_address` and `RequestHandlerClass` attributes.

fileno()

Return an integer file descriptor for the socket on which the server is listening. This function is most commonly passed to `selectors`, to allow monitoring multiple servers in the same process.

handle_request()

Process a single request. This function calls the following methods in order: `get_request()`, `verify_request()`, and `process_request()`. If the user-provided `handle()` method of the handler class raises an exception, the server's `handle_error()` method will be called. If no request is received within `timeout` seconds, `handle_timeout()` will be called and `handle_request()` will return.

serve_forever(*poll_interval=0.5*)

Handle requests until an explicit `shutdown()` request. Poll for shutdown every *poll_interval* seconds. Ignores the `timeout` attribute. It also calls `service_actions()`, which may be used by a subclass or mixin to provide actions specific to a given service. For example, the `ForkingMixIn` class uses `service_actions()` to clean up zombie child processes.

3.3 版更變: Added `service_actions` call to the `serve_forever` method.

service_actions()
This is called in the `serve_forever()` loop. This method can be overridden by subclasses or mixin classes to perform actions specific to a given service, such as cleanup actions.

3.3 版新加入.

shutdown()
Tell the `serve_forever()` loop to stop and wait until it does. `shutdown()` must be called while `serve_forever()` is running in a different thread otherwise it will deadlock.

server_close()
Clean up the server. May be overridden.

address_family
The family of protocols to which the server's socket belongs. Common examples are `socket.AF_INET` and `socket.AF_UNIX`.

RequestHandlerClass
The user-provided request handler class; an instance of this class is created for each request.

server_address
The address on which the server is listening. The format of addresses varies depending on the protocol family; see the documentation for the `socket` module for details. For Internet protocols, this is a tuple containing a string giving the address, and an integer port number: `('127.0.0.1', 80)`, for example.

socket
The socket object on which the server will listen for incoming requests.

The server classes support the following class variables:

allow_reuse_address
Whether the server will allow the reuse of an address. This defaults to `False`, and can be set in subclasses to change the policy.

request_queue_size
The size of the request queue. If it takes a long time to process a single request, any requests that arrive while the server is busy are placed into a queue, up to `request_queue_size` requests. Once the queue is full, further requests from clients will get a "Connection denied" error. The default value is usually 5, but this can be overridden by subclasses.

socket_type
The type of socket used by the server; `socket.SOCK_STREAM` and `socket.SOCK_DGRAM` are two common values.

timeout
Timeout duration, measured in seconds, or `None` if no timeout is desired. If `handle_request()` receives no incoming requests within the timeout period, the `handle_timeout()` method is called.

There are various server methods that can be overridden by subclasses of base server classes like `TCPServer`; these methods aren't useful to external users of the server object.

finish_request(*request*, *client_address*)
Actually processes the request by instantiating `RequestHandlerClass` and calling its `handle()` method.

get_request()
Must accept a request from the socket, and return a 2-tuple containing the *new* socket object to be used to communicate with the client, and the client's address.

handle_error(*request*, *client_address*)
This function is called if the `handle()` method of a `RequestHandlerClass` instance raises an exception. The default action is to print the traceback to standard error and continue handling further requests.

3.6 版更變: Now only called for exceptions derived from the `Exception` class.

handle_timeout()
This function is called when the `timeout` attribute has been set to a value other than `None` and the timeout period has passed with no requests being received. The default action for forking servers is to collect the status of any child processes that have exited, while in threading servers this method does nothing.

process_request(*request*, *client_address*)
Calls `finish_request()` to create an instance of the `RequestHandlerClass`. If desired, this function can create a new process or thread to handle the request; the `ForkingMixIn` and `ThreadingMixIn` classes do this.

server_activate()
Called by the server's constructor to activate the server. The default behavior for a TCP server just invokes `listen()` on the server's socket. May be overridden.

server_bind()
Called by the server's constructor to bind the socket to the desired address. May be overridden.

verify_request(*request*, *client_address*)
Must return a Boolean value; if the value is `True`, the request will be processed, and if it's `False`, the request will be denied. This function can be overridden to implement access controls for a server. The default implementation always returns `True`.

3.6 版更變: Support for the *context manager* protocol was added. Exiting the context manager is equivalent to calling `server_close()`.

22.21.3 Request Handler Objects

class socketserver.**BaseRequestHandler**
This is the superclass of all request handler objects. It defines the interface, given below. A concrete request handler subclass must define a new `handle()` method, and can override any of the other methods. A new instance of the subclass is created for each request.

setup()
Called before the `handle()` method to perform any initialization actions required. The default implementation does nothing.

handle()
This function must do all the work required to service a request. The default implementation does nothing. Several instance attributes are available to it; the request is available as `self.request`; the client address as `self.client_address`; and the server instance as `self.server`, in case it needs access to per-server information.

The type of `self.request` is different for datagram or stream services. For stream services, `self.request` is a socket object; for datagram services, `self.request` is a pair of string and socket.

finish()
Called after the `handle()` method to perform any clean-up actions required. The default implementation does nothing. If `setup()` raises an exception, this function will not be called.

class socketserver.**StreamRequestHandler**
class socketserver.**DatagramRequestHandler**
These `BaseRequestHandler` subclasses override the `setup()` and `finish()` methods, and provide `self.rfile` and `self.wfile` attributes. The `self.rfile` and `self.wfile` attributes can be read or written, respectively, to get the request data or return data to the client.

The `rfile` attributes of both classes support the `io.BufferedIOBase` readable interface, and `DatagramRequestHandler.wfile` supports the `io.BufferedIOBase` writable interface.

3.6 版更變: `StreamRequestHandler.wfile` also supports the `io.BufferedIOBase` writable interface.

22.21.4 示例

socketserver.TCPServer Example

This is the server side:

```
import socketserver

class MyTCPHandler(socketserver.BaseRequestHandler):
    """
    The request handler class for our server.

    It is instantiated once per connection to the server, and must
    override the handle() method to implement communication to the
    client.
    """

    def handle(self):
        # self.request is the TCP socket connected to the client
        self.data = self.request.recv(1024).strip()
        print("{} wrote:".format(self.client_address[0]))
        print(self.data)
        # just send back the same data, but upper-cased
        self.request.sendall(self.data.upper())

if __name__ == "__main__":
    HOST, PORT = "localhost", 9999

    # Create the server, binding to localhost on port 9999
    with socketserver.TCPServer((HOST, PORT), MyTCPHandler) as server:
        # Activate the server; this will keep running until you
        # interrupt the program with Ctrl-C
        server.serve_forever()
```

An alternative request handler class that makes use of streams (file-like objects that simplify communication by providing the standard file interface):

```
class MyTCPHandler(socketserver.StreamRequestHandler):

    def handle(self):
        # self.rfile is a file-like object created by the handler;
        # we can now use e.g. readline() instead of raw recv() calls
        self.data = self.rfile.readline().strip()
        print("{} wrote:".format(self.client_address[0]))
        print(self.data)
        # Likewise, self.wfile is a file-like object used to write back
        # to the client
        self.wfile.write(self.data.upper())
```

The difference is that the `readline()` call in the second handler will call `recv()` multiple times until it encounters a newline character, while the single `recv()` call in the first handler will just return what has been sent from the client in one `sendall()` call.

This is the client side:

```
import socket
import sys

HOST, PORT = "localhost", 9999
data = " ".join(sys.argv[1:])

# Create a socket (SOCK_STREAM means a TCP socket)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as sock:
    # Connect to server and send data
    sock.connect((HOST, PORT))
    sock.sendall(bytes(data + "\n", "utf-8"))

    # Receive data from the server and shut down
    received = str(sock.recv(1024), "utf-8")

print("Sent:     {}".format(data))
print("Received: {}".format(received))
```

The output of the example should look something like this:

Server:

```
$ python TCPServer.py
127.0.0.1 wrote:
b'hello world with TCP'
127.0.0.1 wrote:
b'python is nice'
```

Client:

```
$ python TCPClient.py hello world with TCP
Sent:     hello world with TCP
Received: HELLO WORLD WITH TCP
$ python TCPClient.py python is nice
Sent:     python is nice
Received: PYTHON IS NICE
```

socketserver.UDPServer Example

This is the server side:

```
import socketserver

class MyUDPHandler(socketserver.BaseRequestHandler):
    """
    This class works similar to the TCP handler class, except that
    self.request consists of a pair of data and client socket, and since
    there is no connection the client address must be given explicitly
    when sending data back via sendto().
    """

    def handle(self):
        data = self.request[0].strip()
        socket = self.request[1]
        print("{} wrote:".format(self.client_address[0]))
        print(data)
        socket.sendto(data.upper(), self.client_address)

if __name__ == "__main__":
    HOST, PORT = "localhost", 9999
    with socketserver.UDPServer((HOST, PORT), MyUDPHandler) as server:
        server.serve_forever()
```

This is the client side:

```
import socket
import sys
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
HOST, PORT = "localhost", 9999
data = " ".join(sys.argv[1:])

# SOCK_DGRAM is the socket type to use for UDP sockets
sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# As you can see, there is no connect() call; UDP has no connections.
# Instead, data is directly sent to the recipient via sendto().
sock.sendto(bytes(data + "\n", "utf-8"), (HOST, PORT))
received = str(sock.recv(1024), "utf-8")

print("Sent:     {}".format(data))
print("Received: {}".format(received))
```

The output of the example should look exactly like for the TCP server example.

Asynchronous Mixins

To build asynchronous handlers, use the `ThreadingMixIn` and `ForkingMixIn` classes.

An example for the `ThreadingMixIn` class:

```
import socket
import threading
import socketserver

class ThreadedTCPRequestHandler(socketserver.BaseRequestHandler):

    def handle(self):
        data = str(self.request.recv(1024), 'ascii')
        cur_thread = threading.current_thread()
        response = bytes("{}: {}".format(cur_thread.name, data), 'ascii')
        self.request.sendall(response)

class ThreadedTCPServer(socketserver.ThreadingMixIn, socketserver.TCPServer):
    pass

def client(ip, port, message):
    with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as sock:
        sock.connect((ip, port))
        sock.sendall(bytes(message, 'ascii'))
        response = str(sock.recv(1024), 'ascii')
        print("Received: {}".format(response))

if __name__ == "__main__":
    # Port 0 means to select an arbitrary unused port
    HOST, PORT = "localhost", 0

    server = ThreadedTCPServer((HOST, PORT), ThreadedTCPRequestHandler)
    with server:
        ip, port = server.server_address

        # Start a thread with the server -- that thread will then start one
        # more thread for each request
        server_thread = threading.Thread(target=server.serve_forever)
        # Exit the server thread when the main thread terminates
        server_thread.daemon = True
        server_thread.start()
        print("Server loop running in thread:", server_thread.name)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        client(ip, port, "Hello World 1")
        client(ip, port, "Hello World 2")
        client(ip, port, "Hello World 3")

        server.shutdown()
```

The output of the example should look something like this:

```
$ python ThreadedTCPServer.py
Server loop running in thread: Thread-1
Received: Thread-2: Hello World 1
Received: Thread-3: Hello World 2
Received: Thread-4: Hello World 3
```

The `ForkingMixIn` class is used in the same way, except that the server will spawn a new process for each request. Available only on POSIX platforms that support `fork()`.

22.22 `http.server` --- HTTP 服务器

源代码： Lib/http/server.py

这个模块定义了实现 HTTP 服务器（Web 服务器）的类。

> **警告：** 不推荐在生产环境中使用`http.server`。它只实现了基本的安全检查功能。

`HTTPServer` 是`socketserver.TCPServer` 的一个子类。它会创建和侦听 HTTP 套接字，并将请求调度给处理程序。用于创建和运行服务器的代码看起来像这样：

```
def run(server_class=HTTPServer, handler_class=BaseHTTPRequestHandler):
    server_address = ('', 8000)
    httpd = server_class(server_address, handler_class)
    httpd.serve_forever()
```

class `http.server.`**`HTTPServer`**(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

该类基于`TCPServer` 类，并会将服务器地址存入名为 `server_name` 和 `server_port` 的实例变量中。服务器可被处理程序通过 `server` 实例变量访问。

class `http.server.`**`ThreadingHTTPServer`**(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

This class is identical to HTTPServer but uses threads to handle requests by using the `ThreadingMixIn`. This is useful to handle web browsers pre-opening sockets, on which `HTTPServer` would wait indefinitely.

3.7 版新加入.

The `HTTPServer` and `ThreadingHTTPServer` must be given a *RequestHandlerClass* on instantiation, of which this module provides three different variants:

class `http.server.`**`BaseHTTPRequestHandler`**(*request*, *client_address*, *server*)

This class is used to handle the HTTP requests that arrive at the server. By itself, it cannot respond to any actual HTTP requests; it must be subclassed to handle each request method (e.g. GET or POST). `BaseHTTPRequestHandler` provides a number of class and instance variables, and methods for use by subclasses.

The handler will parse the request and the headers, then call a method specific to the request type. The method name is constructed from the request. For example, for the request method `SPAM`, the `do_SPAM()` method will be called with no arguments. All of the relevant information is stored in instance variables of the handler. Subclasses should not need to override or extend the `__init__()` method.

BaseHTTPRequestHandler has the following instance variables:

client_address
Contains a tuple of the form `(host, port)` referring to the client's address.

server
Contains the server instance.

close_connection
Boolean that should be set before *handle_one_request()* returns, indicating if another request may be expected, or if the connection should be shut down.

requestline
Contains the string representation of the HTTP request line. The terminating CRLF is stripped. This attribute should be set by *handle_one_request()*. If no valid request line was processed, it should be set to the empty string.

command
Contains the command (request type). For example, `'GET'`.

path
Contains the request path.

request_version
Contains the version string from the request. For example, `'HTTP/1.0'`.

headers
Holds an instance of the class specified by the *MessageClass* class variable. This instance parses and manages the headers in the HTTP request. The *parse_headers()* function from *http.client* is used to parse the headers and it requires that the HTTP request provide a valid **RFC 2822** style header.

rfile
An *io.BufferedIOBase* input stream, ready to read from the start of the optional input data.

wfile
Contains the output stream for writing a response back to the client. Proper adherence to the HTTP protocol must be used when writing to this stream in order to achieve successful interoperation with HTTP clients.

3.6 版更變: This is an *io.BufferedIOBase* stream.

BaseHTTPRequestHandler has the following attributes:

server_version
Specifies the server software version. You may want to override this. The format is multiple whitespace-separated strings, where each string is of the form name[/version]. For example, `'BaseHTTP/0.2'`.

sys_version
Contains the Python system version, in a form usable by the *version_string* method and the *server_version* class variable. For example, `'Python/1.4'`.

error_message_format
Specifies a format string that should be used by *send_error()* method for building an error response to the client. The string is filled by default with variables from *responses* based on the status code that passed to *send_error()*.

error_content_type
Specifies the Content-Type HTTP header of error responses sent to the client. The default value is `'text/html'`.

protocol_version
This specifies the HTTP protocol version used in responses. If set to `'HTTP/1.1'`, the server will permit HTTP persistent connections; however, your server *must* then include an accurate `Content-Length` header (using *send_header()*) in all of its responses to clients. For backwards compatibility, the setting defaults to `'HTTP/1.0'`.

MessageClass
Specifies an `email.message.Message`-like class to parse HTTP headers. Typically, this is not overridden, and it defaults to `http.client.HTTPMessage`.

responses
This attribute contains a mapping of error code integers to two-element tuples containing a short and long message. For example, `{code: (shortmessage, longmessage)}`. The *shortmessage* is usually used as the *message* key in an error response, and *longmessage* as the *explain* key. It is used by `send_response_only()` and `send_error()` methods.

A `BaseHTTPRequestHandler` instance has the following methods:

handle()
Calls `handle_one_request()` once (or, if persistent connections are enabled, multiple times) to handle incoming HTTP requests. You should never need to override it; instead, implement appropriate `do_*()` methods.

handle_one_request()
This method will parse and dispatch the request to the appropriate `do_*()` method. You should never need to override it.

handle_expect_100()
When a HTTP/1.1 compliant server receives an `Expect: 100-continue` request header it responds back with a `100 Continue` followed by `200 OK` headers. This method can be overridden to raise an error if the server does not want the client to continue. For e.g. server can chose to send `417 Expectation Failed` as a response header and `return False`.

3.2 版新加入.

send_error(*code*, *message=None*, *explain=None*)
Sends and logs a complete error reply to the client. The numeric *code* specifies the HTTP error code, with *message* as an optional, short, human readable description of the error. The *explain* argument can be used to provide more detailed information about the error; it will be formatted using the `error_message_format` attribute and emitted, after a complete set of headers, as the response body. The `responses` attribute holds the default values for *message* and *explain* that will be used if no value is provided; for unknown codes the default value for both is the string `???`. The body will be empty if the method is HEAD or the response code is one of the following: `1xx`, `204 No Content`, `205 Reset Content`, `304 Not Modified`.

3.4 版更變: The error response includes a Content-Length header. Added the *explain* argument.

send_response(*code*, *message=None*)
Adds a response header to the headers buffer and logs the accepted request. The HTTP response line is written to the internal buffer, followed by *Server* and *Date* headers. The values for these two headers are picked up from the `version_string()` and `date_time_string()` methods, respectively. If the server does not intend to send any other headers using the `send_header()` method, then `send_response()` should be followed by an `end_headers()` call.

3.3 版更變: Headers are stored to an internal buffer and `end_headers()` needs to be called explicitly.

send_header(*keyword*, *value*)
Adds the HTTP header to an internal buffer which will be written to the output stream when either `end_headers()` or `flush_headers()` is invoked. *keyword* should specify the header keyword, with *value* specifying its value. Note that, after the send_header calls are done, `end_headers()` MUST BE called in order to complete the operation.

3.2 版更變: Headers are stored in an internal buffer.

send_response_only(*code*, *message=None*)
Sends the response header only, used for the purposes when `100 Continue` response is sent by the server to the client. The headers not buffered and sent directly the output stream.If the *message* is not specified, the HTTP message corresponding the response *code* is sent.

3.2 版新加入.

end_headers()

Adds a blank line (indicating the end of the HTTP headers in the response) to the headers buffer and calls `flush_headers()`.

3.2 版更變: The buffered headers are written to the output stream.

flush_headers()

Finally send the headers to the output stream and flush the internal headers buffer.

3.3 版新加入.

log_request(*code='-', size='-'*)

Logs an accepted (successful) request. *code* should specify the numeric HTTP code associated with the response. If a size of the response is available, then it should be passed as the *size* parameter.

log_error(...)

Logs an error when a request cannot be fulfilled. By default, it passes the message to `log_message()`, so it takes the same arguments (*format* and additional values).

log_message(*format, ...*)

Logs an arbitrary message to `sys.stderr`. This is typically overridden to create custom error logging mechanisms. The *format* argument is a standard printf-style format string, where the additional arguments to `log_message()` are applied as inputs to the formatting. The client ip address and current date and time are prefixed to every message logged.

version_string()

Returns the server software's version string. This is a combination of the `server_version` and `sys_version` attributes.

date_time_string(*timestamp=None*)

Returns the date and time given by *timestamp* (which must be `None` or in the format returned by `time.time()`), formatted for a message header. If *timestamp* is omitted, it uses the current date and time.

The result looks like `'Sun, 06 Nov 1994 08:49:37 GMT'`.

log_date_time_string()

Returns the current date and time, formatted for logging.

address_string()

Returns the client address.

3.3 版更變: Previously, a name lookup was performed. To avoid name resolution delays, it now always returns the IP address.

class `http.server.`**SimpleHTTPRequestHandler**(*request, client_address, server, directory=None*)

This class serves files from the current directory and below, directly mapping the directory structure to HTTP requests.

A lot of the work, such as parsing the request, is done by the base class `BaseHTTPRequestHandler`. This class implements the `do_GET()` and `do_HEAD()` functions.

The following are defined as class-level attributes of `SimpleHTTPRequestHandler`:

server_version

This will be `"SimpleHTTP/" + __version__`, where `__version__` is defined at the module level.

extensions_map

A dictionary mapping suffixes into MIME types, contains custom overrides for the default system mappings. The mapping is used case-insensitively, and so should contain only lower-cased keys.

3.9 版更變: This dictionary is no longer filled with the default system mappings, but only contains overrides.

directory

If not specified, the directory to serve is the current working directory.

3.9 版更變: 接受一个*path-like object*。

The `SimpleHTTPRequestHandler` class defines the following methods:

do_HEAD()

This method serves the `'HEAD'` request type: it sends the headers it would send for the equivalent `GET` request. See the `do_GET()` method for a more complete explanation of the possible headers.

do_GET()

The request is mapped to a local file by interpreting the request as a path relative to the current working directory.

If the request was mapped to a directory, the directory is checked for a file named `index.html` or `index.htm` (in that order). If found, the file's contents are returned; otherwise a directory listing is generated by calling the `list_directory()` method. This method uses `os.listdir()` to scan the directory, and returns a `404` error response if the `listdir()` fails.

If the request was mapped to a file, it is opened. Any `OSError` exception in opening the requested file is mapped to a `404`, `'File not found'` error. If there was a `'If-Modified-Since'` header in the request, and the file was not modified after this time, a `304`, `'Not Modified'` response is sent. Otherwise, the content type is guessed by calling the `guess_type()` method, which in turn uses the *extensions_map* variable, and the file contents are returned.

A `'Content-type:'` header with the guessed content type is output, followed by a `'Content-Length:'` header with the file's size and a `'Last-Modified:'` header with the file's modification time.

Then follows a blank line signifying the end of the headers, and then the contents of the file are output. If the file's MIME type starts with `text/` the file is opened in text mode; otherwise binary mode is used.

For example usage, see the implementation of the `test()` function invocation in the `http.server` module.

3.7 版更變: Support of the `'If-Modified-Since'` header.

The `SimpleHTTPRequestHandler` class can be used in the following manner in order to create a very basic webserver serving files relative to the current directory:

```
import http.server
import socketserver

PORT = 8000

Handler = http.server.SimpleHTTPRequestHandler

with socketserver.TCPServer(("", PORT), Handler) as httpd:
    print("serving at port", PORT)
    httpd.serve_forever()
```

`http.server` can also be invoked directly using the `-m` switch of the interpreter with a `port number` argument. Similar to the previous example, this serves files relative to the current directory:

```
python -m http.server 8000
```

By default, server binds itself to all interfaces. The option `-b/--bind` specifies a specific address to which it should bind. Both IPv4 and IPv6 addresses are supported. For example, the following command causes the server to bind to localhost only:

```
python -m http.server 8000 --bind 127.0.0.1
```

3.4 版新加入: `--bind` argument was introduced.

3.8 版新加入: `--bind` argument enhanced to support IPv6

By default, server uses the current directory. The option `-d/--directory` specifies a directory to which it should serve the files. For example, the following command uses a specific directory:

```
python -m http.server --directory /tmp/
```

3.7 版新加入: `--directory` specify alternate directory

class `http.server.`**`CGIHTTPRequestHandler`**(*request*, *client_address*, *server*)

This class is used to serve either files or output of CGI scripts from the current directory and below. Note that mapping HTTP hierarchic structure to local directory structure is exactly as in `SimpleHTTPRequestHandler`.

備Ⓕ: CGI scripts run by the `CGIHTTPRequestHandler` class cannot execute redirects (HTTP code 302), because code 200 (script output follows) is sent prior to execution of the CGI script. This pre-empts the status code.

The class will however, run the CGI script, instead of serving it as a file, if it guesses it to be a CGI script. Only directory-based CGI are used --- the other common server configuration is to treat special extensions as denoting CGI scripts.

The `do_GET()` and `do_HEAD()` functions are modified to run CGI scripts and serve the output, instead of serving files, if the request leads to somewhere below the `cgi_directories` path.

The `CGIHTTPRequestHandler` defines the following data member:

`cgi_directories`

This defaults to `['/cgi-bin', '/htbin']` and describes directories to treat as containing CGI scripts.

The `CGIHTTPRequestHandler` defines the following method:

`do_POST`()

This method serves the `'POST'` request type, only allowed for CGI scripts. Error 501, "Can only POST to CGI scripts", is output when trying to POST to a non-CGI url.

Note that CGI scripts will be run with UID of user nobody, for security reasons. Problems with the CGI script will be translated to error 403.

`CGIHTTPRequestHandler` can be enabled in the command line by passing the `--cgi` option:

```
python -m http.server --cgi 8000
```

22.23 `http.cookies` --- HTTP 状态管理

源代码: Lib/http/cookies.py

The `http.cookies` module defines classes for abstracting the concept of cookies, an HTTP state management mechanism. It supports both simple string-only cookies, and provides an abstraction for having any serializable data-type as cookie value.

The module formerly strictly applied the parsing rules described in the **RFC 2109** and **RFC 2068** specifications. It has since been discovered that MSIE 3.0x doesn't follow the character rules outlined in those specs and also many current day browsers and servers have relaxed parsing rules when comes to Cookie handling. As a result, the parsing rules used are a bit less strict.

The character set, `string.ascii_letters`, `string.digits` and `!#$%&'*+-.^_` `|~:` denote the set of valid characters allowed by this module in Cookie name (as `key`).

3.3 版更變: Allowed ':' as a valid Cookie name character.

備Ⓕ: On encountering an invalid cookie, `CookieError` is raised, so if your cookie data comes from a browser you should always prepare for invalid data and catch `CookieError` on parsing.

exception `http.cookies.`**`CookieError`**
Exception failing because of **RFC 2109** invalidity: incorrect attributes, incorrect `Set-Cookie` header, etc.

class `http.cookies.`**`BaseCookie`**`(`[*input*]`)`
This class is a dictionary-like object whose keys are strings and whose values are `Morsel` instances. Note that upon setting a key to a value, the value is first converted to a `Morsel` containing the key and the value.

If *input* is given, it is passed to the `load()` method.

class `http.cookies.`**`SimpleCookie`**`(`[*input*]`)`
This class derives from `BaseCookie` and overrides `value_decode()` and `value_encode()`. SimpleCookie supports strings as cookie values. When setting the value, SimpleCookie calls the builtin `str()` to convert the value to a string. Values received from HTTP are kept as strings.

也參考:

Module `http.cookiejar` HTTP cookie handling for web *clients*. The `http.cookiejar` and `http.cookies` modules do not depend on each other.

RFC 2109 - HTTP State Management Mechanism This is the state management specification implemented by this module.

22.23.1 Cookie 对象

`BaseCookie.`**`value_decode`**`(`*val*`)`
Return a tuple `(real_value, coded_value)` from a string representation. `real_value` can be any type. This method does no decoding in `BaseCookie` --- it exists so it can be overridden.

`BaseCookie.`**`value_encode`**`(`*val*`)`
Return a tuple `(real_value, coded_value)`. *val* can be any type, but `coded_value` will always be converted to a string. This method does no encoding in `BaseCookie` --- it exists so it can be overridden.

In general, it should be the case that `value_encode()` and `value_decode()` are inverses on the range of *value_decode*.

`BaseCookie.`**`output`**`(`*attrs=None, header='Set-Cookie:', sep='\r\n'*`)`
Return a string representation suitable to be sent as HTTP headers. *attrs* and *header* are sent to each `Morsel`'s `output()` method. *sep* is used to join the headers together, and is by default the combination `'\r\n'` (CRLF).

`BaseCookie.`**`js_output`**`(`*attrs=None*`)`
Return an embeddable JavaScript snippet, which, if run on a browser which supports JavaScript, will act the same as if the HTTP headers was sent.

The meaning for *attrs* is the same as in `output()`.

`BaseCookie.`**`load`**`(`*rawdata*`)`
If *rawdata* is a string, parse it as an `HTTP_COOKIE` and add the values found there as `Morsel`s. If it is a dictionary, it is equivalent to:

```
for k, v in rawdata.items():
    cookie[k] = v
```

22.23.2 Morsel 对象

class `http.cookies.`**`Morsel`**

Abstract a key/value pair, which has some **RFC 2109** attributes.

Morsels are dictionary-like objects, whose set of keys is constant --- the valid **RFC 2109** attributes, which are

- `expires`
- `path`
- `comment`
- `domain`
- `max-age`
- `secure`
- `version`
- `httponly`
- `samesite`

The attribute `httponly` specifies that the cookie is only transferred in HTTP requests, and is not accessible through JavaScript. This is intended to mitigate some forms of cross-site scripting.

The attribute `samesite` specifies that the browser is not allowed to send the cookie along with cross-site requests. This helps to mitigate CSRF attacks. Valid values for this attribute are "Strict" and "Lax".

The keys are case-insensitive and their default value is `''`.

3.5 版更變: `__eq__()` now takes *key* and *value* into account.

3.7 版更變: Attributes *key*, *value* and *coded_value* are read-only. Use *set()* for setting them.

3.8 版更變: Added support for the `samesite` attribute.

`Morsel.`**`value`**

Cookie 的值。

`Morsel.`**`coded_value`**

The encoded value of the cookie --- this is what should be sent.

`Morsel.`**`key`**

The name of the cookie.

`Morsel.`**`set`**(*key*, *value*, *coded_value*)

Set the *key*, *value* and *coded_value* attributes.

`Morsel.`**`isReservedKey`**(*K*)

Whether *K* is a member of the set of keys of a *Morsel*.

`Morsel.`**`output`**(*attrs=None*, *header='Set-Cookie:'*)

Return a string representation of the Morsel, suitable to be sent as an HTTP header. By default, all the attributes are included, unless *attrs* is given, in which case it should be a list of attributes to use. *header* is by default `"Set-Cookie:"`.

`Morsel.`**`js_output`**(*attrs=None*)

Return an embeddable JavaScript snippet, which, if run on a browser which supports JavaScript, will act the same as if the HTTP header was sent.

The meaning for *attrs* is the same as in *output()*.

`Morsel.`**`OutputString`**(*attrs=None*)

Return a string representing the Morsel, without any surrounding HTTP or JavaScript.

The meaning for *attrs* is the same as in *output()*.

`Morsel.update(values)`
Update the values in the Morsel dictionary with the values in the dictionary *values*. Raise an error if any of the keys in the *values* dict is not a valid **RFC 2109** attribute.

3.5 版更變: an error is raised for invalid keys.

`Morsel.copy(value)`
Return a shallow copy of the Morsel object.

3.5 版更變: return a Morsel object instead of a dict.

`Morsel.setdefault(key, value=None)`
Raise an error if key is not a valid **RFC 2109** attribute, otherwise behave the same as `dict.setdefault()`.

22.23.3 示例

The following example demonstrates how to use the `http.cookies` module.

```
>>> from http import cookies
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["fig"] = "newton"
>>> C["sugar"] = "wafer"
>>> print(C) # generate HTTP headers
Set-Cookie: fig=newton
Set-Cookie: sugar=wafer
>>> print(C.output()) # same thing
Set-Cookie: fig=newton
Set-Cookie: sugar=wafer
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["rocky"] = "road"
>>> C["rocky"]["path"] = "/cookie"
>>> print(C.output(header="Cookie:"))
Cookie: rocky=road; Path=/cookie
>>> print(C.output(attrs=[], header="Cookie:"))
Cookie: rocky=road
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C.load("chips=ahoy; vienna=finger") # load from a string (HTTP header)
>>> print(C)
Set-Cookie: chips=ahoy
Set-Cookie: vienna=finger
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C.load('keebler="E=everybody; L=\\"Loves\\"; fudge=\\012;";')
>>> print(C)
Set-Cookie: keebler="E=everybody; L=\"Loves\"; fudge=\012;"
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["oreo"] = "doublestuff"
>>> C["oreo"]["path"] = "/"
>>> print(C)
Set-Cookie: oreo=doublestuff; Path=/
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["twix"] = "none for you"
>>> C["twix"].value
'none for you'
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["number"] = 7 # equivalent to C["number"] = str(7)
>>> C["string"] = "seven"
>>> C["number"].value
'7'
>>> C["string"].value
'seven'
>>> print(C)
Set-Cookie: number=7
Set-Cookie: string=seven
```

22.24 http.cookiejar ——HTTP 客户端的 Cookie 处理

源代码： Lib/http/cookiejar.py

---

http.cookiejar 模块定义了用于自动处理 HTTP cookie 的类。这对访问需要小段数据——*cookies* 的网站很有用，这些数据由 Web 服务器的 HTTP 响应在客户端计算机上设置，然后在以后的 HTTP 请求中返回给服务器。

常规的 Netscape Cookie 协议和 **RFC 2965** 定义的协议都可以处理。RFC 2965 处理默认情况下处于关闭状态。**RFC 2109** cookie 被解析为 Netscape cookie，随后根据有效的'policy' 被视为 Netscape 或 RFC 2965 cookie。请注意，Internet 上的大多数 cookie 是 Netscape cookie。*http.cookiejar* 尝试遵循事实上的 Netscape cookie 协议（与原始 Netscape 规范中所设定的协议大不相同），包括注意 `max-age` 和 `port` RFC 2965 引入的 cookie 属性。

備Ⓕ： 在 *Set-Cookie* 和 *Set-Cookie2* 头中找到的各种命名参数通常指 *attributes*。为了不与 Python 属性相混淆，模块文档使用 *cookie-attribute* 代替。

此模块定义了以下异常：

exception http.cookiejar.**LoadError**

FileCookieJar 实例在从文件加载 cookies 出错时抛出这个异常。*LoadError* 是*OSError* 的一个子类。

3.3 版更變: LoadError 成为*OSError* 的子类而不是*IOError*。

提供了以下类：

class http.cookiejar.**CookieJar**(*policy=None*)

policy 是实现了*CookiePolicy* 接口的一个对象。

CookieJar 类储存 HTTP cookies。它从 HTTP 请求提取 cookies，并在 HTTP 响应中返回它们。*CookieJar* 实例在必要时自动处理包含 cookie 的到期情况。子类还负责储存和从文件或数据库中查找 cookies。

class http.cookiejar.**FileCookieJar**(*filename*, *delayload=None*, *policy=None*)

policy 是实现了*CookiePolicy* 接口的一个对象。对于其他参数，参考相应属性的文档。

一个可以从硬盘中文件加载或保存 cookie 的*CookieJar*。Cookies 不会在*load()* 或*revert()* 方法调用前从命名的文件中加载。子类的文档位于段落*FileCookieJar subclasses and co-operation with web browsers*。

3.8 版更變: 文件名形参支持*path-like object*。

class http.cookiejar.**CookiePolicy**

此类负责确定是否应从服务器接受每个 cookie 或将其返回给服务器。

class http.cookiejar.**DefaultCookiePolicy**(*blocked_domains=None*, *allowed_domains=None*, *netscape=True*, *rfc2965=False*, *rfc2109_as_netscape=None*, *hide_cookie2=False*, *strict_domain=False*, *strict_rfc2965_unverifiable=True*, *strict_ns_unverifiable=False*, *strict_ns_domain=DefaultCookiePolicy.DomainLiberal*, *strict_ns_set_initial_dollar=False*, *strict_ns_set_path=False*, *secure_protocols=("https", "wss")*)

构造参数只能以关键字参数传递，*blocked_domains* 是一个我们既不会接受也不会返回 cookie 的域名序列。*allowed_domains* 如果不是*None*，则是仅有的我们会接受或返回的域名序列。*secure_protocols* 是可以添加安全 cookies 的协议序列。默认将 *https* 和 *wss*（安全 WebSocket）考虑为安全协议。对于其他参数，参考*CookiePolicy* 和*DefaultCookiePolicy* 对象的文档。

DefaultCookiePolicy implements the standard accept / reject rules for Netscape and **RFC 2965** cookies. By default, **RFC 2109** cookies (ie. cookies received in a *Set-Cookie* header with a version cookie-attribute of 1) are treated according to the RFC 2965 rules. However, if RFC 2965 handling is turned off or *rfc2109_as_netscape* is `True`, RFC 2109 cookies are 'downgraded' by the *CookieJar* instance to Netscape cookies, by setting the `version` attribute of the *Cookie* instance to 0. *DefaultCookiePolicy* also provides some parameters to allow some fine-tuning of policy.

class `http.cookiejar.`**`Cookie`**

This class represents Netscape, **RFC 2109** and **RFC 2965** cookies. It is not expected that users of *http.cookiejar* construct their own *Cookie* instances. Instead, if necessary, call `make_cookies()` on a *CookieJar* instance.

也參考:

Module *urllib.request* URL opening with automatic cookie handling.

Module *http.cookies* HTTP cookie classes, principally useful for server-side code. The *http.cookiejar* and *http.cookies* modules do not depend on each other.

https://curl.haxx.se/rfc/cookie_spec.html The specification of the original Netscape cookie protocol. Though this is still the dominant protocol, the 'Netscape cookie protocol' implemented by all the major browsers (and *http.cookiejar*) only bears a passing resemblance to the one sketched out in `cookie_spec.html`.

RFC 2109 - HTTP State Management Mechanism Obsoleted by **RFC 2965**. Uses *Set-Cookie* with version=1.

RFC 2965 - HTTP State Management Mechanism The Netscape protocol with the bugs fixed. Uses *Set-Cookie2* in place of *Set-Cookie*. Not widely used.

http://kristol.org/cookie/errata.html Unfinished errata to **RFC 2965**.

RFC 2964 - Use of HTTP State Management

22.24.1 CookieJar 和 FileCookieJar 对象

CookieJar objects support the *iterator* protocol for iterating over contained *Cookie* objects.

CookieJar has the following methods:

`CookieJar.`**`add_cookie_header`**(*request*)

Add correct *Cookie* header to *request*.

If policy allows (ie. the `rfc2965` and `hide_cookie2` attributes of the *CookieJar*'s *CookiePolicy* instance are true and false respectively), the *Cookie2* header is also added when appropriate.

The *request* object (usually a *urllib.request.Request* instance) must support the methods `get_full_url()`, `get_host()`, `get_type()`, `unverifiable()`, `has_header()`, `get_header()`, `header_items()`, `add_unredirected_header()` and `origin_req_host` attribute as documented by *urllib.request*.

3.3 版更變: *request* object needs `origin_req_host` attribute. Dependency on a deprecated method `get_origin_req_host()` has been removed.

`CookieJar.`**`extract_cookies`**(*response*, *request*)

Extract cookies from HTTP *response* and store them in the *CookieJar*, where allowed by policy.

The *CookieJar* will look for allowable *Set-Cookie* and *Set-Cookie2* headers in the *response* argument, and store cookies as appropriate (subject to the *CookiePolicy.set_ok()* method's approval).

The *response* object (usually the result of a call to *urllib.request.urlopen()*, or similar) should support an `info()` method, which returns an *email.message.Message* instance.

The *request* object (usually a *urllib.request.Request* instance) must support the methods `get_full_url()`, `get_host()`, `unverifiable()`, and `origin_req_host` attribute, as documented by *urllib.request*. The request is used to set default values for cookie-attributes as well as for checking that the cookie is allowed to be set.

3.3 版更變: *request* object needs `origin_req_host` attribute. Dependency on a deprecated method `get_origin_req_host()` has been removed.

`CookieJar.set_policy`(*policy*)
Set the `CookiePolicy` instance to be used.

`CookieJar.make_cookies`(*response*, *request*)
Return sequence of `Cookie` objects extracted from *response* object.

See the documentation for `extract_cookies()` for the interfaces required of the *response* and *request* arguments.

`CookieJar.set_cookie_if_ok`(*cookie*, *request*)
Set a `Cookie` if policy says it's OK to do so.

`CookieJar.set_cookie`(*cookie*)
Set a `Cookie`, without checking with policy to see whether or not it should be set.

`CookieJar.clear`([*domain*[, *path*[, *name*]]])
Clear some cookies.

If invoked without arguments, clear all cookies. If given a single argument, only cookies belonging to that *domain* will be removed. If given two arguments, cookies belonging to the specified *domain* and URL *path* are removed. If given three arguments, then the cookie with the specified *domain*, *path* and *name* is removed.

Raises `KeyError` if no matching cookie exists.

`CookieJar.clear_session_cookies`()
Discard all session cookies.

Discards all contained cookies that have a true `discard` attribute (usually because they had either no `max-age` or `expires` cookie-attribute, or an explicit `discard` cookie-attribute). For interactive browsers, the end of a session usually corresponds to closing the browser window.

Note that the `save()` method won't save session cookies anyway, unless you ask otherwise by passing a true *ignore_discard* argument.

`FileCookieJar` implements the following additional methods:

`FileCookieJar.save`(*filename=None*, *ignore_discard=False*, *ignore_expires=False*)
Save cookies to a file.

This base class raises `NotImplementedError`. Subclasses may leave this method unimplemented.

filename is the name of file in which to save cookies. If *filename* is not specified, `self.filename` is used (whose default is the value passed to the constructor, if any); if `self.filename` is `None`, `ValueError` is raised.

ignore_discard: save even cookies set to be discarded. *ignore_expires*: save even cookies that have expired

The file is overwritten if it already exists, thus wiping all the cookies it contains. Saved cookies can be restored later using the `load()` or `revert()` methods.

`FileCookieJar.load`(*filename=None*, *ignore_discard=False*, *ignore_expires=False*)
Load cookies from a file.

Old cookies are kept unless overwritten by newly loaded ones.

Arguments are as for `save()`.

The named file must be in the format understood by the class, or `LoadError` will be raised. Also, `OSError` may be raised, for example if the file does not exist.

3.3 版更變: 过去触发的`IOError`，现在是`OSError`的别名。

`FileCookieJar.revert`(*filename=None*, *ignore_discard=False*, *ignore_expires=False*)
Clear all cookies and reload cookies from a saved file.

`revert()` can raise the same exceptions as `load()`. If there is a failure, the object's state will not be altered.

`FileCookieJar` instances have the following public attributes:

`FileCookieJar.filename`
Filename of default file in which to keep cookies. This attribute may be assigned to.

`FileCookieJar.delayload`
If true, load cookies lazily from disk. This attribute should not be assigned to. This is only a hint, since this only affects performance, not behaviour (unless the cookies on disk are changing). A `CookieJar` object may ignore it. None of the `FileCookieJar` classes included in the standard library lazily loads cookies.

22.24.2 FileCookieJar subclasses and co-operation with web browsers

The following `CookieJar` subclasses are provided for reading and writing.

class `http.cookiejar.`**`MozillaCookieJar`**(*filename*, *delayload=None*, *policy=None*)
A `FileCookieJar` that can load from and save cookies to disk in the Mozilla `cookies.txt` file format (which is also used by the Lynx and Netscape browsers).

備Ⓕ: This loses information about **RFC 2965** cookies, and also about newer or non-standard cookie-attributes such as `port`.

> **警告:** Back up your cookies before saving if you have cookies whose loss / corruption would be inconvenient (there are some subtleties which may lead to slight changes in the file over a load / save round-trip).

Also note that cookies saved while Mozilla is running will get clobbered by Mozilla.

class `http.cookiejar.`**`LWPCookieJar`**(*filename*, *delayload=None*, *policy=None*)
A `FileCookieJar` that can load from and save cookies to disk in format compatible with the libwww-perl library's `Set-Cookie3` file format. This is convenient if you want to store cookies in a human-readable file.

3.8 版更變: 文件名形参支持*path-like object*。

22.24.3 CookiePolicy 对象

Objects implementing the `CookiePolicy` interface have the following methods:

`CookiePolicy.`**`set_ok`**(*cookie*, *request*)
Return boolean value indicating whether cookie should be accepted from server.

cookie is a `Cookie` instance. *request* is an object implementing the interface defined by the documentation for `CookieJar.extract_cookies()`.

`CookiePolicy.`**`return_ok`**(*cookie*, *request*)
Return boolean value indicating whether cookie should be returned to server.

cookie is a `Cookie` instance. *request* is an object implementing the interface defined by the documentation for `CookieJar.add_cookie_header()`.

`CookiePolicy.`**`domain_return_ok`**(*domain*, *request*)
Return `False` if cookies should not be returned, given cookie domain.

This method is an optimization. It removes the need for checking every cookie with a particular domain (which might involve reading many files). Returning true from `domain_return_ok()` and `path_return_ok()` leaves all the work to `return_ok()`.

If `domain_return_ok()` returns true for the cookie domain, `path_return_ok()` is called for the cookie path. Otherwise, `path_return_ok()` and `return_ok()` are never called for that cookie domain. If `path_return_ok()` returns true, `return_ok()` is called with the `Cookie` object itself for a full check. Otherwise, `return_ok()` is never called for that cookie path.

Note that *domain_return_ok()* is called for every *cookie* domain, not just for the *request* domain. For example, the function might be called with both `".example.com"` and `"www.example.com"` if the request domain is `"www.example.com"`. The same goes for *path_return_ok()*.

The *request* argument is as documented for *return_ok()*.

`CookiePolicy.`**`path_return_ok`**(*path*, *request*)
Return `False` if cookies should not be returned, given cookie path.

See the documentation for *domain_return_ok()*.

In addition to implementing the methods above, implementations of the *CookiePolicy* interface must also supply the following attributes, indicating which protocols should be used, and how. All of these attributes may be assigned to.

`CookiePolicy.`**`netscape`**
Implement Netscape protocol.

`CookiePolicy.`**`rfc2965`**
Implement **RFC 2965** protocol.

`CookiePolicy.`**`hide_cookie2`**
Don't add *Cookie2* header to requests (the presence of this header indicates to the server that we understand **RFC 2965** cookies).

The most useful way to define a *CookiePolicy* class is by subclassing from *DefaultCookiePolicy* and overriding some or all of the methods above. *CookiePolicy* itself may be used as a 'null policy' to allow setting and receiving any and all cookies (this is unlikely to be useful).

22.24.4 DefaultCookiePolicy 对象

Implements the standard rules for accepting and returning cookies.

Both **RFC 2965** and Netscape cookies are covered. RFC 2965 handling is switched off by default.

The easiest way to provide your own policy is to override this class and call its methods in your overridden implementations before adding your own additional checks:

```
import http.cookiejar
class MyCookiePolicy(http.cookiejar.DefaultCookiePolicy):
    def set_ok(self, cookie, request):
        if not http.cookiejar.DefaultCookiePolicy.set_ok(self, cookie, request):
            return False
        if i_dont_want_to_store_this_cookie(cookie):
            return False
        return True
```

In addition to the features required to implement the *CookiePolicy* interface, this class allows you to block and allow domains from setting and receiving cookies. There are also some strictness switches that allow you to tighten up the rather loose Netscape protocol rules a little bit (at the cost of blocking some benign cookies).

A domain blacklist and whitelist is provided (both off by default). Only domains not in the blacklist and present in the whitelist (if the whitelist is active) participate in cookie setting and returning. Use the *blocked_domains* constructor argument, and `blocked_domains()` and `set_blocked_domains()` methods (and the corresponding argument and methods for *allowed_domains*). If you set a whitelist, you can turn it off again by setting it to *None*.

Domains in block or allow lists that do not start with a dot must equal the cookie domain to be matched. For example, `"example.com"` matches a blacklist entry of `"example.com"`, but `"www.example.com"` does not. Domains that do start with a dot are matched by more specific domains too. For example, both `"www.example.com"` and `"www.coyote.example.com"` match `".example.com"` (but `"example.com"` itself does not). IP addresses are an exception, and must match exactly. For example, if blocked_domains contains `"192.168.1.2"` and `".168.1.2"`, 192.168.1.2 is blocked, but 193.168.1.2 is not.

DefaultCookiePolicy implements the following additional methods:

`DefaultCookiePolicy.blocked_domains()`
Return the sequence of blocked domains (as a tuple).

`DefaultCookiePolicy.set_blocked_domains(blocked_domains)`
Set the sequence of blocked domains.

`DefaultCookiePolicy.is_blocked(domain)`
Return whether *domain* is on the blacklist for setting or receiving cookies.

`DefaultCookiePolicy.allowed_domains()`
Return `None`, or the sequence of allowed domains (as a tuple).

`DefaultCookiePolicy.set_allowed_domains(allowed_domains)`
Set the sequence of allowed domains, or `None`.

`DefaultCookiePolicy.is_not_allowed(domain)`
Return whether *domain* is not on the whitelist for setting or receiving cookies.

`DefaultCookiePolicy` instances have the following attributes, which are all initialised from the constructor arguments of the same name, and which may all be assigned to.

`DefaultCookiePolicy.rfc2109_as_netscape`
If true, request that the `CookieJar` instance downgrade **RFC 2109** cookies (ie. cookies received in a `Set-Cookie` header with a version cookie-attribute of 1) to Netscape cookies by setting the version attribute of the `Cookie` instance to 0. The default value is `None`, in which case RFC 2109 cookies are downgraded if and only if **RFC 2965** handling is turned off. Therefore, RFC 2109 cookies are downgraded by default.

General strictness switches:

`DefaultCookiePolicy.strict_domain`
Don't allow sites to set two-component domains with country-code top-level domains like `.co.uk`, `.gov.uk`, `.co.nz`.etc. This is far from perfect and isn't guaranteed to work!

RFC 2965 protocol strictness switches:

`DefaultCookiePolicy.strict_rfc2965_unverifiable`
Follow **RFC 2965** rules on unverifiable transactions (usually, an unverifiable transaction is one resulting from a redirect or a request for an image hosted on another site). If this is false, cookies are *never* blocked on the basis of verifiability

Netscape protocol strictness switches:

`DefaultCookiePolicy.strict_ns_unverifiable`
Apply **RFC 2965** rules on unverifiable transactions even to Netscape cookies.

`DefaultCookiePolicy.strict_ns_domain`
Flags indicating how strict to be with domain-matching rules for Netscape cookies. See below for acceptable values.

`DefaultCookiePolicy.strict_ns_set_initial_dollar`
Ignore cookies in Set-Cookie: headers that have names starting with `'$'`.

`DefaultCookiePolicy.strict_ns_set_path`
Don't allow setting cookies whose path doesn't path-match request URI.

`strict_ns_domain` is a collection of flags. Its value is constructed by or-ing together (for example, `DomainStrictNoDots|DomainStrictNonDomain` means both flags are set).

`DefaultCookiePolicy.DomainStrictNoDots`
When setting cookies, the 'host prefix' must not contain a dot (eg. `www.foo.bar.com` can't set a cookie for `.bar.com`, because `www.foo` contains a dot).

`DefaultCookiePolicy.DomainStrictNonDomain`
Cookies that did not explicitly specify a `domain` cookie-attribute can only be returned to a domain equal to the domain that set the cookie (eg. `spam.example.com` won't be returned cookies from `example.com` that had no `domain` cookie-attribute).

`DefaultCookiePolicy.`**`DomainRFC2965Match`**
When setting cookies, require a full **RFC 2965** domain-match.

The following attributes are provided for convenience, and are the most useful combinations of the above flags:

`DefaultCookiePolicy.`**`DomainLiberal`**
Equivalent to 0 (ie. all of the above Netscape domain strictness flags switched off).

`DefaultCookiePolicy.`**`DomainStrict`**
Equivalent to `DomainStrictNoDots|DomainStrictNonDomain`.

22.24.5 Cookie 对象

`Cookie` instances have Python attributes roughly corresponding to the standard cookie-attributes specified in the various cookie standards. The correspondence is not one-to-one, because there are complicated rules for assigning default values, because the `max-age` and `expires` cookie-attributes contain equivalent information, and because **RFC 2109** cookies may be 'downgraded' by *`http.cookiejar`* from version 1 to version 0 (Netscape) cookies.

Assignment to these attributes should not be necessary other than in rare circumstances in a *`CookiePolicy`* method. The class does not enforce internal consistency, so you should know what you're doing if you do that.

`Cookie.`**`version`**
Integer or *`None`*. Netscape cookies have *`version`* 0. **RFC 2965** and **RFC 2109** cookies have a `version` cookie-attribute of 1. However, note that *`http.cookiejar`* may 'downgrade' RFC 2109 cookies to Netscape cookies, in which case *`version`* is 0.

`Cookie.`**`name`**
Cookie name (a string).

`Cookie.`**`value`**
Cookie value (a string), or *`None`*.

`Cookie.`**`port`**
String representing a port or a set of ports (eg. '80', or '80,8080'), or *`None`*.

`Cookie.`**`path`**
Cookie path (a string, eg. `'/acme/rocket_launchers'`).

`Cookie.`**`secure`**
`True` if cookie should only be returned over a secure connection.

`Cookie.`**`expires`**
Integer expiry date in seconds since epoch, or *`None`*. See also the *`is_expired()`* method.

`Cookie.`**`discard`**
`True` if this is a session cookie.

`Cookie.`**`comment`**
String comment from the server explaining the function of this cookie, or *`None`*.

`Cookie.`**`comment_url`**
URL linking to a comment from the server explaining the function of this cookie, or *`None`*.

`Cookie.`**`rfc2109`**
`True` if this cookie was received as an **RFC 2109** cookie (ie. the cookie arrived in a *`Set-Cookie`* header, and the value of the Version cookie-attribute in that header was 1). This attribute is provided because *`http.cookiejar`* may 'downgrade' RFC 2109 cookies to Netscape cookies, in which case *`version`* is 0.

`Cookie.`**`port_specified`**
`True` if a port or set of ports was explicitly specified by the server (in the *`Set-Cookie`* / *`Set-Cookie2`* header).

`Cookie.`**`domain_specified`**
`True` if a domain was explicitly specified by the server.

`Cookie.`**`domain_initial_dot`**
`True` if the domain explicitly specified by the server began with a dot (`'.'`).

Cookies may have additional non-standard cookie-attributes. These may be accessed using the following methods:

`Cookie.`**`has_nonstandard_attr`**(*name*)
Return `True` if cookie has the named cookie-attribute.

`Cookie.`**`get_nonstandard_attr`**(*name*, *default=None*)
If cookie has the named cookie-attribute, return its value. Otherwise, return *default*.

`Cookie.`**`set_nonstandard_attr`**(*name*, *value*)
Set the value of the named cookie-attribute.

The `Cookie` class also defines the following method:

`Cookie.`**`is_expired`**(*now=None*)
`True` if cookie has passed the time at which the server requested it should expire. If *now* is given (in seconds since the epoch), return whether the cookie has expired at the specified time.

22.24.6 示例

The first example shows the most common usage of `http.cookiejar`:

```
import http.cookiejar, urllib.request
cj = http.cookiejar.CookieJar()
opener = urllib.request.build_opener(urllib.request.HTTPCookieProcessor(cj))
r = opener.open("http://example.com/")
```

This example illustrates how to open a URL using your Netscape, Mozilla, or Lynx cookies (assumes Unix/Netscape convention for location of the cookies file):

```
import os, http.cookiejar, urllib.request
cj = http.cookiejar.MozillaCookieJar()
cj.load(os.path.join(os.path.expanduser("~"), ".netscape", "cookies.txt"))
opener = urllib.request.build_opener(urllib.request.HTTPCookieProcessor(cj))
r = opener.open("http://example.com/")
```

The next example illustrates the use of `DefaultCookiePolicy`. Turn on **RFC 2965** cookies, be more strict about domains when setting and returning Netscape cookies, and block some domains from setting cookies or having them returned:

```
import urllib.request
from http.cookiejar import CookieJar, DefaultCookiePolicy
policy = DefaultCookiePolicy(
    rfc2965=True, strict_ns_domain=Policy.DomainStrict,
    blocked_domains=["ads.net", ".ads.net"])
cj = CookieJar(policy)
opener = urllib.request.build_opener(urllib.request.HTTPCookieProcessor(cj))
r = opener.open("http://example.com/")
```

22.25 xmlrpc --- XMLRPC 服务端与客户端模块

XML-RPC 是一种远程过程调用方法，它使用通过 HTTP 传递的 XML 作为载体。有了它，客户端可以在远程服务器上调用带参数的方法（服务器以 URI 命名）并获取结构化的数据。

xmlrpc 是一个集合了 XML-RPC 服务端与客户端实现模块的包。这些模块是:

- xmlrpc.client
- xmlrpc.server

22.26 xmlrpc.client --- XML-RPC client access

源代码: Lib/xmlrpc/client.py

XML-RPC is a Remote Procedure Call method that uses XML passed via HTTP(S) as a transport. With it, a client can call methods with parameters on a remote server (the server is named by a URI) and get back structured data. This module supports writing XML-RPC client code; it handles all the details of translating between conformable Python objects and XML on the wire.

> **警告:** The xmlrpc.client module is not secure against maliciously constructed data. If you need to parse untrusted or unauthenticated data see *XML 漏洞*.

3.5 版更變: For HTTPS URIs, xmlrpc.client now performs all the necessary certificate and hostname checks by default.

class xmlrpc.client.**ServerProxy**(*uri*, *transport=None*, *encoding=None*, *verbose=False*, *allow_none=False*, *use_datetime=False*, *use_builtin_types=False*, **, headers=()*, *context=None*)

A ServerProxy instance is an object that manages communication with a remote XML-RPC server. The required first argument is a URI (Uniform Resource Indicator), and will normally be the URL of the server. The optional second argument is a transport factory instance; by default it is an internal SafeTransport instance for https: URLs and an internal HTTP Transport instance otherwise. The optional third argument is an encoding, by default UTF-8. The optional fourth argument is a debugging flag.

The following parameters govern the use of the returned proxy instance. If *allow_none* is true, the Python constant None will be translated into XML; the default behaviour is for None to raise a TypeError. This is a commonly-used extension to the XML-RPC specification, but isn't supported by all clients and servers; see http://ontosys.com/xml-rpc/extensions.php for a description. The *use_builtin_types* flag can be used to cause date/time values to be presented as datetime.datetime objects and binary data to be presented as bytes objects; this flag is false by default. datetime.datetime, bytes and bytearray objects may be passed to calls. The *headers* parameter is an optional sequence of HTTP headers to send with each request, expressed as a sequence of 2-tuples representing the header name and value. (e.g. *[('Header-Name', 'value')]*). The obsolete *use_datetime* flag is similar to *use_builtin_types* but it applies only to date/time values.

3.3 版更變: The *use_builtin_types* flag was added.

3.8 版更變: The *headers* parameter was added.

Both the HTTP and HTTPS transports support the URL syntax extension for HTTP Basic Authentication: http://user:pass@host:port/path. The user:pass portion will be base64-encoded as an HTTP 'Authorization' header, and sent to the remote server as part of the connection process when invoking an XML-RPC method. You only need to use this if the remote server requires a Basic Authentication user and password. If an HTTPS URL is provided, *context* may be ssl.SSLContext and configures the SSL settings of the underlying HTTPS connection.

The returned instance is a proxy object with methods that can be used to invoke corresponding RPC calls on the remote server. If the remote server supports the introspection API, the proxy can also be used to query the remote server for the methods it supports (service discovery) and fetch other server-associated metadata.

Types that are conformable (e.g. that can be marshalled through XML), include the following (and except where noted, they are unmarshalled as the same Python type):

XML-RPC 类型	Python 数据类型
boolean	*bool*
int, i1, i2, i4, i8 或者 biginteger	*int* 的范围从 -2147483648 到 2147483647。值将获得 <int> 标志。
double 或 float	*float*。值将获得 <double> 标志。
string	*str*
array	*list* 或*tuple* 包含整合元素。数组以*lists* 形式返回。
struct	*dict*. Keys must be strings, values may be any conformable type. Objects of user-defined classes can be passed in; only their *__dict__* attribute is transmitted.
dateTime.iso8601	*DateTime* 或*datetime.datetime*。返回的类型取决于 *use_builtin_types* 和 *use_datetime* 标志的值。
base64	*Binary*, *bytes* 或*bytearray*。返回的类型取决于 *use_builtin_types* 标志的值。
nil	None 常量。仅当 *allow_none* 为 true 时才允许传递。
bigdecimal	*decimal.Decimal*. 仅返回类型。

This is the full set of data types supported by XML-RPC. Method calls may also raise a special *Fault* instance, used to signal XML-RPC server errors, or *ProtocolError* used to signal an error in the HTTP/HTTPS transport layer. Both *Fault* and *ProtocolError* derive from a base class called Error. Note that the xmlrpc client module currently does not marshal instances of subclasses of built-in types.

When passing strings, characters special to XML such as <, >, and & will be automatically escaped. However, it's the caller's responsibility to ensure that the string is free of characters that aren't allowed in XML, such as the control characters with ASCII values between 0 and 31 (except, of course, tab, newline and carriage return); failing to do this will result in an XML-RPC request that isn't well-formed XML. If you have to pass arbitrary bytes via XML-RPC, use *bytes* or *bytearray* classes or the *Binary* wrapper class described below.

Server is retained as an alias for *ServerProxy* for backwards compatibility. New code should use *ServerProxy*.

3.5 版更變: Added the *context* argument.

3.6 版更變: Added support of type tags with prefixes (e.g. ex:nil). Added support of unmarshalling additional types used by Apache XML-RPC implementation for numerics: i1, i2, i8, biginteger, float and bigdecimal. See http://ws.apache.org/xmlrpc/types.html for a description.

也參考:

XML-RPC HOWTO A good description of XML-RPC operation and client software in several languages. Contains pretty much everything an XML-RPC client developer needs to know.

XML-RPC Introspection Describes the XML-RPC protocol extension for introspection.

XML-RPC Specification The official specification.

Unofficial XML-RPC Errata Fredrik Lundh's "unofficial errata, intended to clarify certain details in the XML-RPC specification, as well as hint at 'best practices' to use when designing your own XML-RPC implementations."

22.26.1 ServerProxy 对象

A *ServerProxy* instance has a method corresponding to each remote procedure call accepted by the XML-RPC server. Calling the method performs an RPC, dispatched by both name and argument signature (e.g. the same method name can be overloaded with multiple argument signatures). The RPC finishes by returning a value, which may be either returned data in a conformant type or a *Fault* or *ProtocolError* object indicating an error.

Servers that support the XML introspection API support some common methods grouped under the reserved `system` attribute:

`ServerProxy.system.`**`listMethods`**`()`
This method returns a list of strings, one for each (non-system) method supported by the XML-RPC server.

`ServerProxy.system.`**`methodSignature`**`(`*name*`)`
This method takes one parameter, the name of a method implemented by the XML-RPC server. It returns an array of possible signatures for this method. A signature is an array of types. The first of these types is the return type of the method, the rest are parameters.

Because multiple signatures (ie. overloading) is permitted, this method returns a list of signatures rather than a singleton.

Signatures themselves are restricted to the top level parameters expected by a method. For instance if a method expects one array of structs as a parameter, and it returns a string, its signature is simply "string, array". If it expects three integers and returns a string, its signature is "string, int, int, int".

If no signature is defined for the method, a non-array value is returned. In Python this means that the type of the returned value will be something other than list.

`ServerProxy.system.`**`methodHelp`**`(`*name*`)`
This method takes one parameter, the name of a method implemented by the XML-RPC server. It returns a documentation string describing the use of that method. If no such string is available, an empty string is returned. The documentation string may contain HTML markup.

3.5 版更變: Instances of *ServerProxy* support the *context manager* protocol for closing the underlying transport.

A working example follows. The server code:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

def is_even(n):
    return n % 2 == 0

server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(is_even, "is_even")
server.serve_forever()
```

The client code for the preceding server:

```
import xmlrpc.client

with xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/") as proxy:
    print("3 is even: %s" % str(proxy.is_even(3)))
    print("100 is even: %s" % str(proxy.is_even(100)))
```

22.26.2 日期時間物件

class xmlrpc.client.**DateTime**

This class may be initialized with seconds since the epoch, a time tuple, an ISO 8601 time/date string, or a *datetime.datetime* instance. It has the following methods, supported mainly for internal use by the marshalling/unmarshalling code:

decode(*string*)

Accept a string as the instance's new time value.

encode(*out*)

Write the XML-RPC encoding of this *DateTime* item to the *out* stream object.

It also supports certain of Python's built-in operators through rich comparison and `__repr__()` methods.

A working example follows. The server code:

```
import datetime
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import xmlrpc.client

def today():
    today = datetime.datetime.today()
    return xmlrpc.client.DateTime(today)

server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(today, "today")
server.serve_forever()
```

The client code for the preceding server:

```
import xmlrpc.client
import datetime

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")

today = proxy.today()
# convert the ISO8601 string to a datetime object
converted = datetime.datetime.strptime(today.value, "%Y%m%dT%H:%M:%S")
print("Today: %s" % converted.strftime("%d.%m.%Y, %H:%M"))
```

22.26.3 Binary 对象

class xmlrpc.client.**Binary**

This class may be initialized from bytes data (which may include NULs). The primary access to the content of a *Binary* object is provided by an attribute:

data

The binary data encapsulated by the *Binary* instance. The data is provided as a *bytes* object.

Binary objects have the following methods, supported mainly for internal use by the marshalling/unmarshalling code:

decode(*bytes*)

Accept a base64 *bytes* object and decode it as the instance's new data.

encode(*out*)

Write the XML-RPC base 64 encoding of this binary item to the *out* stream object.

The encoded data will have newlines every 76 characters as per **RFC 2045 section 6.8**, which was the de facto standard base64 specification when the XML-RPC spec was written.

It also supports certain of Python's built-in operators through `__eq__()` and `__ne__()` methods.

Example usage of the binary objects. We're going to transfer an image over XMLRPC:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import xmlrpc.client

def python_logo():
    with open("python_logo.jpg", "rb") as handle:
        return xmlrpc.client.Binary(handle.read())

server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(python_logo, 'python_logo')

server.serve_forever()
```

The client gets the image and saves it to a file:

```
import xmlrpc.client

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")
with open("fetched_python_logo.jpg", "wb") as handle:
    handle.write(proxy.python_logo().data)
```

22.26.4 Fault 对象

class xmlrpc.client.**Fault**

A *Fault* object encapsulates the content of an XML-RPC fault tag. Fault objects have the following attributes:

faultCode

A string indicating the fault type.

faultString

A string containing a diagnostic message associated with the fault.

In the following example we're going to intentionally cause a *Fault* by returning a complex type object. The server code:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

# A marshalling error is going to occur because we're returning a
# complex number
def add(x, y):
    return x+y+0j

server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(add, 'add')

server.serve_forever()
```

The client code for the preceding server:

```
import xmlrpc.client

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")
try:
    proxy.add(2, 5)
except xmlrpc.client.Fault as err:
    print("A fault occurred")
    print("Fault code: %d" % err.faultCode)
    print("Fault string: %s" % err.faultString)
```

22.26.5 ProtocolError 对象

class xmlrpc.client.**ProtocolError**

A *ProtocolError* object describes a protocol error in the underlying transport layer (such as a 404 'not found' error if the server named by the URI does not exist). It has the following attributes:

url
The URI or URL that triggered the error.

errcode
The error code.

errmsg
The error message or diagnostic string.

headers
A dict containing the headers of the HTTP/HTTPS request that triggered the error.

In the following example we're going to intentionally cause a *ProtocolError* by providing an invalid URI:

```
import xmlrpc.client

# create a ServerProxy with a URI that doesn't respond to XMLRPC requests
proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://google.com/")

try:
    proxy.some_method()
except xmlrpc.client.ProtocolError as err:
    print("A protocol error occurred")
    print("URL: %s" % err.url)
    print("HTTP/HTTPS headers: %s" % err.headers)
    print("Error code: %d" % err.errcode)
    print("Error message: %s" % err.errmsg)
```

22.26.6 MultiCall 对象

The *MultiCall* object provides a way to encapsulate multiple calls to a remote server into a single request[1].

class xmlrpc.client.**MultiCall**(*server*)

Create an object used to boxcar method calls. *server* is the eventual target of the call. Calls can be made to the result object, but they will immediately return `None`, and only store the call name and parameters in the *MultiCall* object. Calling the object itself causes all stored calls to be transmitted as a single `system.multicall` request. The result of this call is a *generator*; iterating over this generator yields the individual results.

A usage example of this class follows. The server code:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

def add(x, y):
    return x + y

def subtract(x, y):
    return x - y

def multiply(x, y):
    return x * y

def divide(x, y):
    return x // y
```

(下页继续)

[1] This approach has been first presented in a discussion on xmlrpc.com.

(繼續上一頁)

```
# A simple server with simple arithmetic functions
server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_multicall_functions()
server.register_function(add, 'add')
server.register_function(subtract, 'subtract')
server.register_function(multiply, 'multiply')
server.register_function(divide, 'divide')
server.serve_forever()
```

The client code for the preceding server:

```
import xmlrpc.client

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")
multicall = xmlrpc.client.MultiCall(proxy)
multicall.add(7, 3)
multicall.subtract(7, 3)
multicall.multiply(7, 3)
multicall.divide(7, 3)
result = multicall()

print("7+3=%d, 7-3=%d, 7*3=%d, 7//3=%d" % tuple(result))
```

22.26.7 Convenience Functions

`xmlrpc.client.`**`dumps`**(*params*, *methodname=None*, *methodresponse=None*, *encoding=None*, *allow_none=False*)

Convert *params* into an XML-RPC request. or into a response if *methodresponse* is true. *params* can be either a tuple of arguments or an instance of the `Fault` exception class. If *methodresponse* is true, only a single value can be returned, meaning that *params* must be of length 1. *encoding*, if supplied, is the encoding to use in the generated XML; the default is UTF-8. Python's `None` value cannot be used in standard XML-RPC; to allow using it via an extension, provide a true value for *allow_none*.

`xmlrpc.client.`**`loads`**(*data*, *use_datetime=False*, *use_builtin_types=False*)

Convert an XML-RPC request or response into Python objects, a `(params, methodname)`. *params* is a tuple of argument; *methodname* is a string, or `None` if no method name is present in the packet. If the XML-RPC packet represents a fault condition, this function will raise a `Fault` exception. The *use_builtin_types* flag can be used to cause date/time values to be presented as `datetime.datetime` objects and binary data to be presented as `bytes` objects; this flag is false by default.

The obsolete *use_datetime* flag is similar to *use_builtin_types* but it applies only to date/time values.

3.3 版更變: The *use_builtin_types* flag was added.

22.26.8 Example of Client Usage

```
# simple test program (from the XML-RPC specification)
from xmlrpc.client import ServerProxy, Error

# server = ServerProxy("http://localhost:8000") # local server
with ServerProxy("http://betty.userland.com") as proxy:

    print(proxy)

    try:
        print(proxy.examples.getStateName(41))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    except Error as v:
        print("ERROR", v)
```

To access an XML-RPC server through a HTTP proxy, you need to define a custom transport. The following example shows how:

```
import http.client
import xmlrpc.client

class ProxiedTransport(xmlrpc.client.Transport):

    def set_proxy(self, host, port=None, headers=None):
        self.proxy = host, port
        self.proxy_headers = headers

    def make_connection(self, host):
        connection = http.client.HTTPConnection(*self.proxy)
        connection.set_tunnel(host, headers=self.proxy_headers)
        self._connection = host, connection
        return connection

transport = ProxiedTransport()
transport.set_proxy('proxy-server', 8080)
server = xmlrpc.client.ServerProxy('http://betty.userland.com',␣
↪transport=transport)
print(server.examples.getStateName(41))
```

22.26.9 Example of Client and Server Usage

See *SimpleXMLRPCServer Example*.

Ⓕ解

22.27 `xmlrpc.server` --- Basic XML-RPC servers

Source code: Lib/xmlrpc/server.py

The `xmlrpc.server` module provides a basic server framework for XML-RPC servers written in Python. Servers can either be free standing, using `SimpleXMLRPCServer`, or embedded in a CGI environment, using `CGIXMLRPCRequestHandler`.

> **警告:** The `xmlrpc.server` module is not secure against maliciously constructed data. If you need to parse untrusted or unauthenticated data see *XML 漏洞*.

class xmlrpc.server.**SimpleXMLRPCServer**(*addr*, *requestHandler=SimpleXMLRPCRequestHandler*, *logRequests=True*, *allow_none=False*, *encoding=None*, *bind_and_activate=True*, *use_builtin_types=False*)

Create a new server instance. This class provides methods for registration of functions that can be called by the XML-RPC protocol. The *requestHandler* parameter should be a factory for request handler instances; it defaults to `SimpleXMLRPCRequestHandler`. The *addr* and *requestHandler* parameters are passed to the `socketserver.TCPServer` constructor. If *logRequests* is true (the default), requests will be logged; setting this parameter to false will turn off logging. The *allow_none* and *encoding* parameters are passed

on to `xmlrpc.client` and control the XML-RPC responses that will be returned from the server. The *bind_and_activate* parameter controls whether `server_bind()` and `server_activate()` are called immediately by the constructor; it defaults to true. Setting it to false allows code to manipulate the *allow_reuse_address* class variable before the address is bound. The *use_builtin_types* parameter is passed to the `loads()` function and controls which types are processed when date/times values or binary data are received; it defaults to false.

3.3 版更變: The *use_builtin_types* flag was added.

class `xmlrpc.server.`**`CGIXMLRPCRequestHandler`**(*allow_none=False*, *encoding=None*, *use_builtin_types=False*)

Create a new instance to handle XML-RPC requests in a CGI environment. The *allow_none* and *encoding* parameters are passed on to `xmlrpc.client` and control the XML-RPC responses that will be returned from the server. The *use_builtin_types* parameter is passed to the `loads()` function and controls which types are processed when date/times values or binary data are received; it defaults to false.

3.3 版更變: The *use_builtin_types* flag was added.

class `xmlrpc.server.`**`SimpleXMLRPCRequestHandler`**

Create a new request handler instance. This request handler supports `POST` requests and modifies logging so that the *logRequests* parameter to the `SimpleXMLRPCServer` constructor parameter is honored.

22.27.1 SimpleXMLRPCServer Objects

The `SimpleXMLRPCServer` class is based on `socketserver.TCPServer` and provides a means of creating simple, stand alone XML-RPC servers.

`SimpleXMLRPCServer.`**`register_function`**(*function=None*, *name=None*)

Register a function that can respond to XML-RPC requests. If *name* is given, it will be the method name associated with *function*, otherwise `function.__name__` will be used. *name* is a string, and may contain characters not legal in Python identifiers, including the period character.

This method can also be used as a decorator. When used as a decorator, *name* can only be given as a keyword argument to register *function* under *name*. If no *name* is given, `function.__name__` will be used.

3.7 版更變: `register_function()` can be used as a decorator.

`SimpleXMLRPCServer.`**`register_instance`**(*instance*, *allow_dotted_names=False*)

Register an object which is used to expose method names which have not been registered using `register_function()`. If *instance* contains a `_dispatch()` method, it is called with the requested method name and the parameters from the request. Its API is `def _dispatch(self, method, params)` (note that *params* does not represent a variable argument list). If it calls an underlying function to perform its task, that function is called as `func(*params)`, expanding the parameter list. The return value from `_dispatch()` is returned to the client as the result. If *instance* does not have a `_dispatch()` method, it is searched for an attribute matching the name of the requested method.

If the optional *allow_dotted_names* argument is true and the instance does not have a `_dispatch()` method, then if the requested method name contains periods, each component of the method name is searched for individually, with the effect that a simple hierarchical search is performed. The value found from this search is then called with the parameters from the request, and the return value is passed back to the client.

> **警告:** Enabling the *allow_dotted_names* option allows intruders to access your module's global variables and may allow intruders to execute arbitrary code on your machine. Only use this option on a secure, closed network.

`SimpleXMLRPCServer.`**`register_introspection_functions`**()

Registers the XML-RPC introspection functions `system.listMethods`, `system.methodHelp` and `system.methodSignature`.

`SimpleXMLRPCServer.`**`register_multicall_functions`**()

Registers the XML-RPC multicall function system.multicall.

`SimpleXMLRPCRequestHandler.rpc_paths`

An attribute value that must be a tuple listing valid path portions of the URL for receiving XML-RPC requests. Requests posted to other paths will result in a 404 "no such page" HTTP error. If this tuple is empty, all paths will be considered valid. The default value is `('/', '/RPC2')`.

SimpleXMLRPCServer Example

Server code:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCRequestHandler

# Restrict to a particular path.
class RequestHandler(SimpleXMLRPCRequestHandler):
    rpc_paths = ('/RPC2',)

# Create server
with SimpleXMLRPCServer(('localhost', 8000),
                        requestHandler=RequestHandler) as server:
    server.register_introspection_functions()

    # Register pow() function; this will use the value of
    # pow.__name__ as the name, which is just 'pow'.
    server.register_function(pow)

    # Register a function under a different name
    def adder_function(x, y):
        return x + y
    server.register_function(adder_function, 'add')

    # Register an instance; all the methods of the instance are
    # published as XML-RPC methods (in this case, just 'mul').
    class MyFuncs:
        def mul(self, x, y):
            return x * y

    server.register_instance(MyFuncs())

    # Run the server's main loop
    server.serve_forever()
```

The following client code will call the methods made available by the preceding server:

```
import xmlrpc.client

s = xmlrpc.client.ServerProxy('http://localhost:8000')
print(s.pow(2,3))  # Returns 2**3 = 8
print(s.add(2,3))  # Returns 5
print(s.mul(5,2))  # Returns 5*2 = 10

# Print list of available methods
print(s.system.listMethods())
```

`register_function()` can also be used as a decorator. The previous server example can register functions in a decorator way:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCRequestHandler

class RequestHandler(SimpleXMLRPCRequestHandler):
    rpc_paths = ('/RPC2',)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
with SimpleXMLRPCServer(('localhost', 8000),
                        requestHandler=RequestHandler) as server:
    server.register_introspection_functions()

    # Register pow() function; this will use the value of
    # pow.__name__ as the name, which is just 'pow'.
    server.register_function(pow)

    # Register a function under a different name, using
    # register_function as a decorator. *name* can only be given
    # as a keyword argument.
    @server.register_function(name='add')
    def adder_function(x, y):
        return x + y

    # Register a function under function.__name__.
    @server.register_function
    def mul(x, y):
        return x * y

    server.serve_forever()
```

The following example included in the `Lib/xmlrpc/server.py` module shows a server allowing dotted names and registering a multicall function.

> **警告:** Enabling the *allow_dotted_names* option allows intruders to access your module's global variables and may allow intruders to execute arbitrary code on your machine. Only use this example only within a secure, closed network.

```
import datetime

class ExampleService:
    def getData(self):
        return '42'

    class currentTime:
        @staticmethod
        def getCurrentTime():
            return datetime.datetime.now()

with SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000)) as server:
    server.register_function(pow)
    server.register_function(lambda x,y: x+y, 'add')
    server.register_instance(ExampleService(), allow_dotted_names=True)
    server.register_multicall_functions()
    print('Serving XML-RPC on localhost port 8000')
    try:
        server.serve_forever()
    except KeyboardInterrupt:
        print("\nKeyboard interrupt received, exiting.")
        sys.exit(0)
```

This ExampleService demo can be invoked from the command line:

```
python -m xmlrpc.server
```

The client that interacts with the above server is included in *Lib/xmlrpc/client.py*:

```
server = ServerProxy("http://localhost:8000")

try:
    print(server.currentTime.getCurrentTime())
except Error as v:
    print("ERROR", v)

multi = MultiCall(server)
multi.getData()
multi.pow(2,9)
multi.add(1,2)
try:
    for response in multi():
        print(response)
except Error as v:
    print("ERROR", v)
```

This client which interacts with the demo XMLRPC server can be invoked as:

```
python -m xmlrpc.client
```

22.27.2 CGIXMLRPCRequestHandler

The `CGIXMLRPCRequestHandler` class can be used to handle XML-RPC requests sent to Python CGI scripts.

`CGIXMLRPCRequestHandler.register_function`(*function=None*, *name=None*)

Register a function that can respond to XML-RPC requests. If *name* is given, it will be the method name associated with *function*, otherwise `function.__name__` will be used. *name* is a string, and may contain characters not legal in Python identifiers, including the period character.

This method can also be used as a decorator. When used as a decorator, *name* can only be given as a keyword argument to register *function* under *name*. If no *name* is given, `function.__name__` will be used.

3.7 版更變: `register_function()` can be used as a decorator.

`CGIXMLRPCRequestHandler.register_instance`(*instance*)

Register an object which is used to expose method names which have not been registered using `register_function()`. If instance contains a `_dispatch()` method, it is called with the requested method name and the parameters from the request; the return value is returned to the client as the result. If instance does not have a `_dispatch()` method, it is searched for an attribute matching the name of the requested method; if the requested method name contains periods, each component of the method name is searched for individually, with the effect that a simple hierarchical search is performed. The value found from this search is then called with the parameters from the request, and the return value is passed back to the client.

`CGIXMLRPCRequestHandler.register_introspection_functions`()

Register the XML-RPC introspection functions `system.listMethods`, `system.methodHelp` and `system.methodSignature`.

`CGIXMLRPCRequestHandler.register_multicall_functions`()

Register the XML-RPC multicall function `system.multicall`.

`CGIXMLRPCRequestHandler.handle_request`(*request_text=None*)

Handle an XML-RPC request. If *request_text* is given, it should be the POST data provided by the HTTP server, otherwise the contents of stdin will be used.

示例:

```
class MyFuncs:
    def mul(self, x, y):
        return x * y
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
handler = CGIXMLRPCRequestHandler()
handler.register_function(pow)
handler.register_function(lambda x,y: x+y, 'add')
handler.register_introspection_functions()
handler.register_instance(MyFuncs())
handler.handle_request()
```

22.27.3 Documenting XMLRPC server

These classes extend the above classes to serve HTML documentation in response to HTTP GET requests. Servers can either be free standing, using `DocXMLRPCServer`, or embedded in a CGI environment, using `DocCGIXMLRPCRequestHandler`.

class xmlrpc.server.**DocXMLRPCServer**(*addr*, *requestHandler=DocXMLRPCRequestHandler*, *logRequests=True*, *allow_none=False*, *encoding=None*, *bind_and_activate=True*, *use_builtin_types=True*)

Create a new server instance. All parameters have the same meaning as for `SimpleXMLRPCServer`; *requestHandler* defaults to `DocXMLRPCRequestHandler`.

3.3 版更變: The *use_builtin_types* flag was added.

class xmlrpc.server.**DocCGIXMLRPCRequestHandler**

Create a new instance to handle XML-RPC requests in a CGI environment.

class xmlrpc.server.**DocXMLRPCRequestHandler**

Create a new request handler instance. This request handler supports XML-RPC POST requests, documentation GET requests, and modifies logging so that the *logRequests* parameter to the `DocXMLRPCServer` constructor parameter is honored.

22.27.4 DocXMLRPCServer Objects

The `DocXMLRPCServer` class is derived from `SimpleXMLRPCServer` and provides a means of creating self-documenting, stand alone XML-RPC servers. HTTP POST requests are handled as XML-RPC method calls. HTTP GET requests are handled by generating pydoc-style HTML documentation. This allows a server to provide its own web-based documentation.

DocXMLRPCServer.**set_server_title**(*server_title*)

Set the title used in the generated HTML documentation. This title will be used inside the HTML "title" element.

DocXMLRPCServer.**set_server_name**(*server_name*)

Set the name used in the generated HTML documentation. This name will appear at the top of the generated documentation inside a "h1" element.

DocXMLRPCServer.**set_server_documentation**(*server_documentation*)

Set the description used in the generated HTML documentation. This description will appear as a paragraph, below the server name, in the documentation.

22.27.5 DocCGIXMLRPCRequestHandler

The `DocCGIXMLRPCRequestHandler` class is derived from `CGIXMLRPCRequestHandler` and provides a means of creating self-documenting, XML-RPC CGI scripts. HTTP POST requests are handled as XML-RPC method calls. HTTP GET requests are handled by generating pydoc-style HTML documentation. This allows a server to provide its own web-based documentation.

`DocCGIXMLRPCRequestHandler.`**`set_server_title`**(*server_title*)
Set the title used in the generated HTML documentation. This title will be used inside the HTML "title" element.

`DocCGIXMLRPCRequestHandler.`**`set_server_name`**(*server_name*)
Set the name used in the generated HTML documentation. This name will appear at the top of the generated documentation inside a "h1" element.

`DocCGIXMLRPCRequestHandler.`**`set_server_documentation`**(*server_documentation*)
Set the description used in the generated HTML documentation. This description will appear as a paragraph, below the server name, in the documentation.

22.28 `ipaddress` --- IPv4/IPv6 manipulation library

Source code: Lib/ipaddress.py

`ipaddress` provides the capabilities to create, manipulate and operate on IPv4 and IPv6 addresses and networks.

The functions and classes in this module make it straightforward to handle various tasks related to IP addresses, including checking whether or not two hosts are on the same subnet, iterating over all hosts in a particular subnet, checking whether or not a string represents a valid IP address or network definition, and so on.

This is the full module API reference—for an overview and introduction, see ipaddress-howto.

3.3 版新加入.

22.28.1 Convenience factory functions

The `ipaddress` module provides factory functions to conveniently create IP addresses, networks and interfaces:

`ipaddress.`**`ip_address`**(*address*)
Return an `IPv4Address` or `IPv6Address` object depending on the IP address passed as argument. Either IPv4 or IPv6 addresses may be supplied; integers less than 2**32 will be considered to be IPv4 by default. A `ValueError` is raised if *address* does not represent a valid IPv4 or IPv6 address.

```
>>> ipaddress.ip_address('192.168.0.1')
IPv4Address('192.168.0.1')
>>> ipaddress.ip_address('2001:db8::')
IPv6Address('2001:db8::')
```

`ipaddress.`**`ip_network`**(*address*, *strict=True*)
Return an `IPv4Network` or `IPv6Network` object depending on the IP address passed as argument. *address* is a string or integer representing the IP network. Either IPv4 or IPv6 networks may be supplied; integers less than 2**32 will be considered to be IPv4 by default. *strict* is passed to `IPv4Network` or `IPv6Network` constructor. A `ValueError` is raised if *address* does not represent a valid IPv4 or IPv6 address, or if the network has host bits set.

```
>>> ipaddress.ip_network('192.168.0.0/28')
IPv4Network('192.168.0.0/28')
```

ipaddress.**ip_interface**(*address*)

Return an `IPv4Interface` or `IPv6Interface` object depending on the IP address passed as argument. *address* is a string or integer representing the IP address. Either IPv4 or IPv6 addresses may be supplied; integers less than 2**32 will be considered to be IPv4 by default. A `ValueError` is raised if *address* does not represent a valid IPv4 or IPv6 address.

One downside of these convenience functions is that the need to handle both IPv4 and IPv6 formats means that error messages provide minimal information on the precise error, as the functions don't know whether the IPv4 or IPv6 format was intended. More detailed error reporting can be obtained by calling the appropriate version specific class constructors directly.

22.28.2 IP Addresses

Address objects

The `IPv4Address` and `IPv6Address` objects share a lot of common attributes. Some attributes that are only meaningful for IPv6 addresses are also implemented by `IPv4Address` objects, in order to make it easier to write code that handles both IP versions correctly. Address objects are *hashable*, so they can be used as keys in dictionaries.

class ipaddress.**IPv4Address**(*address*)

Construct an IPv4 address. An `AddressValueError` is raised if *address* is not a valid IPv4 address.

The following constitutes a valid IPv4 address:

1. A string in decimal-dot notation, consisting of four decimal integers in the inclusive range 0--255, separated by dots (e.g. `192.168.0.1`). Each integer represents an octet (byte) in the address. Leading zeroes are tolerated only for values less than 8 (as there is no ambiguity between the decimal and octal interpretations of such strings).
2. An integer that fits into 32 bits.
3. An integer packed into a `bytes` object of length 4 (most significant octet first).

```
>>> ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1')
IPv4Address('192.168.0.1')
>>> ipaddress.IPv4Address(3232235521)
IPv4Address('192.168.0.1')
>>> ipaddress.IPv4Address(b'\xC0\xA8\x00\x01')
IPv4Address('192.168.0.1')
```

version

The appropriate version number: `4` for IPv4, `6` for IPv6.

max_prefixlen

The total number of bits in the address representation for this version: `32` for IPv4, `128` for IPv6.

The prefix defines the number of leading bits in an address that are compared to determine whether or not an address is part of a network.

compressed

exploded

The string representation in dotted decimal notation. Leading zeroes are never included in the representation.

As IPv4 does not define a shorthand notation for addresses with octets set to zero, these two attributes are always the same as `str(addr)` for IPv4 addresses. Exposing these attributes makes it easier to write display code that can handle both IPv4 and IPv6 addresses.

packed

The binary representation of this address - a `bytes` object of the appropriate length (most significant octet first). This is 4 bytes for IPv4 and 16 bytes for IPv6.

reverse_pointer

The name of the reverse DNS PTR record for the IP address, e.g.:

```
>>> ipaddress.ip_address("127.0.0.1").reverse_pointer
'1.0.0.127.in-addr.arpa'
>>> ipaddress.ip_address("2001:db8::1").reverse_pointer
'1.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.8.b.d.0.1.0.0.2.ip6.arpa'
```

This is the name that could be used for performing a PTR lookup, not the resolved hostname itself.

3.5 版新加入.

is_multicast

`True` if the address is reserved for multicast use. See **RFC 3171** (for IPv4) or **RFC 2373** (for IPv6).

is_private

`True` if the address is allocated for private networks. See iana-ipv4-special-registry (for IPv4) or iana-ipv6-special-registry (for IPv6).

is_global

`True` if the address is allocated for public networks. See iana-ipv4-special-registry (for IPv4) or iana-ipv6-special-registry (for IPv6).

3.4 版新加入.

is_unspecified

`True` if the address is unspecified. See **RFC 5735** (for IPv4) or **RFC 2373** (for IPv6).

is_reserved

`True` if the address is otherwise IETF reserved.

is_loopback

`True` if this is a loopback address. See **RFC 3330** (for IPv4) or **RFC 2373** (for IPv6).

is_link_local

`True` if the address is reserved for link-local usage. See **RFC 3927**.

class `ipaddress.`**`IPv6Address`**(*address*)

Construct an IPv6 address. An `AddressValueError` is raised if *address* is not a valid IPv6 address.

The following constitutes a valid IPv6 address:

1. A string consisting of eight groups of four hexadecimal digits, each group representing 16 bits. The groups are separated by colons. This describes an *exploded* (longhand) notation. The string can also be *compressed* (shorthand notation) by various means. See **RFC 4291** for details. For example, `"0000:0000:0000:0000:0000:0abc:0007:0def"` can be compressed to `"::abc:7:def"`.

   Optionally, the string may also have a scope zone ID, expressed with a suffix `%scope_id`. If present, the scope ID must be non-empty, and may not contain `%`. See **RFC 4007** for details. For example, `fe80::1234%1` might identify address `fe80::1234` on the first link of the node.

2. An integer that fits into 128 bits.

3. An integer packed into a `bytes` object of length 16, big-endian.

```
>>> ipaddress.IPv6Address('2001:db8::1000')
IPv6Address('2001:db8::1000')
>>> ipaddress.IPv6Address('ff02::5678%1')
IPv6Address('ff02::5678%1')
```

compressed

The short form of the address representation, with leading zeroes in groups omitted and the longest sequence of groups consisting entirely of zeroes collapsed to a single empty group.

This is also the value returned by `str(addr)` for IPv6 addresses.

exploded

The long form of the address representation, with all leading zeroes and groups consisting entirely of zeroes included.

For the following attributes, see the corresponding documentation of the *IPv4Address* class:

packed

reverse_pointer

version

max_prefixlen

is_multicast

is_private

is_global

is_unspecified

is_reserved

is_loopback

is_link_local

3.4 版新加入: is_global

is_site_local

`True` if the address is reserved for site-local usage. Note that the site-local address space has been deprecated by **RFC 3879**. Use *is_private* to test if this address is in the space of unique local addresses as defined by **RFC 4193**.

ipv4_mapped

For addresses that appear to be IPv4 mapped addresses (starting with `::FFFF/96`), this property will report the embedded IPv4 address. For any other address, this property will be `None`.

scope_id

For scoped addresses as defined by **RFC 4007**, this property identifies the particular zone of the address's scope that the address belongs to, as a string. When no scope zone is specified, this property will be `None`.

sixtofour

For addresses that appear to be 6to4 addresses (starting with `2002::/16`) as defined by **RFC 3056**, this property will report the embedded IPv4 address. For any other address, this property will be `None`.

teredo

For addresses that appear to be Teredo addresses (starting with `2001::/32`) as defined by **RFC 4380**, this property will report the embedded `(server, client)` IP address pair. For any other address, this property will be `None`.

Conversion to Strings and Integers

To interoperate with networking interfaces such as the socket module, addresses must be converted to strings or integers. This is handled using the *str()* and *int()* builtin functions:

```
>>> str(ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1'))
'192.168.0.1'
>>> int(ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1'))
3232235521
>>> str(ipaddress.IPv6Address('::1'))
'::1'
>>> int(ipaddress.IPv6Address('::1'))
1
```

Note that IPv6 scoped addresses are converted to integers without scope zone ID.

运算符

Address objects support some operators. Unless stated otherwise, operators can only be applied between compatible objects (i.e. IPv4 with IPv4, IPv6 with IPv6).

Comparison operators

Address objects can be compared with the usual set of comparison operators. Same IPv6 addresses with different scope zone IDs are not equal. Some examples:

```
>>> IPv4Address('127.0.0.2') > IPv4Address('127.0.0.1')
True
>>> IPv4Address('127.0.0.2') == IPv4Address('127.0.0.1')
False
>>> IPv4Address('127.0.0.2') != IPv4Address('127.0.0.1')
True
>>> IPv6Address('fe80::1234') == IPv6Address('fe80::1234%1')
False
>>> IPv6Address('fe80::1234%1') != IPv6Address('fe80::1234%2')
True
```

Arithmetic operators

Integers can be added to or subtracted from address objects. Some examples:

```
>>> IPv4Address('127.0.0.2') + 3
IPv4Address('127.0.0.5')
>>> IPv4Address('127.0.0.2') - 3
IPv4Address('126.255.255.255')
>>> IPv4Address('255.255.255.255') + 1
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ipaddress.AddressValueError: 4294967296 (>= 2**32) is not permitted as an IPv4␣
↪address
```

22.28.3 IP Network definitions

The `IPv4Network` and `IPv6Network` objects provide a mechanism for defining and inspecting IP network definitions. A network definition consists of a *mask* and a *network address*, and as such defines a range of IP addresses that equal the network address when masked (binary AND) with the mask. For example, a network definition with the mask `255.255.255.0` and the network address `192.168.1.0` consists of IP addresses in the inclusive range `192.168.1.0` to `192.168.1.255`.

Prefix, net mask and host mask

There are several equivalent ways to specify IP network masks. A *prefix* `/<nbits>` is a notation that denotes how many high-order bits are set in the network mask. A *net mask* is an IP address with some number of high-order bits set. Thus the prefix `/24` is equivalent to the net mask `255.255.255.0` in IPv4, or `ffff:ff00::` in IPv6. In addition, a *host mask* is the logical inverse of a *net mask*, and is sometimes used (for example in Cisco access control lists) to denote a network mask. The host mask equivalent to `/24` in IPv4 is `0.0.0.255`.

Network objects

All attributes implemented by address objects are implemented by network objects as well. In addition, network objects implement additional attributes. All of these are common between `IPv4Network` and `IPv6Network`, so to avoid duplication they are only documented for `IPv4Network`. Network objects are *hashable*, so they can be used as keys in dictionaries.

class `ipaddress.`**`IPv4Network`**(*address*, *strict=True*)

Construct an IPv4 network definition. *address* can be one of the following:

1. A string consisting of an IP address and an optional mask, separated by a slash (`/`). The IP address is the network address, and the mask can be either a single number, which means it's a *prefix*, or a string representation of an IPv4 address. If it's the latter, the mask is interpreted as a *net mask* if it starts with a non-zero field, or as a *host mask* if it starts with a zero field, with the single exception of an all-zero mask which is treated as a *net mask*. If no mask is provided, it's considered to be `/32`.

   For example, the following *address* specifications are equivalent: `192.168.1.0/24`, `192.168.1.0/255.255.255.0` and `192.168.1.0/0.0.0.255`.

2. An integer that fits into 32 bits. This is equivalent to a single-address network, with the network address being *address* and the mask being `/32`.

3. An integer packed into a `bytes` object of length 4, big-endian. The interpretation is similar to an integer *address*.

4. A two-tuple of an address description and a netmask, where the address description is either a string, a 32-bits integer, a 4-bytes packed integer, or an existing IPv4Address object; and the netmask is either an integer representing the prefix length (e.g. `24`) or a string representing the prefix mask (e.g. `255.255.255.0`).

An `AddressValueError` is raised if *address* is not a valid IPv4 address. A `NetmaskValueError` is raised if the mask is not valid for an IPv4 address.

If *strict* is `True` and host bits are set in the supplied address, then `ValueError` is raised. Otherwise, the host bits are masked out to determine the appropriate network address.

Unless stated otherwise, all network methods accepting other network/address objects will raise `TypeError` if the argument's IP version is incompatible to `self`.

3.5 版更變: Added the two-tuple form for the *address* constructor parameter.

`version`

`max_prefixlen`

Refer to the corresponding attribute documentation in `IPv4Address`.

`is_multicast`

`is_private`

`is_unspecified`

`is_reserved`

`is_loopback`

`is_link_local`

These attributes are true for the network as a whole if they are true for both the network address and the broadcast address.

`network_address`

The network address for the network. The network address and the prefix length together uniquely define a network.

`broadcast_address`

The broadcast address for the network. Packets sent to the broadcast address should be received by every host on the network.

hostmask
The host mask, as an `IPv4Address` object.

netmask
The net mask, as an `IPv4Address` object.

with_prefixlen

compressed

exploded
A string representation of the network, with the mask in prefix notation.

`with_prefixlen` and `compressed` are always the same as `str(network)`. `exploded` uses the exploded form the network address.

with_netmask
A string representation of the network, with the mask in net mask notation.

with_hostmask
A string representation of the network, with the mask in host mask notation.

num_addresses
The total number of addresses in the network.

prefixlen
Length of the network prefix, in bits.

hosts()
Returns an iterator over the usable hosts in the network. The usable hosts are all the IP addresses that belong to the network, except the network address itself and the network broadcast address. For networks with a mask length of 31, the network address and network broadcast address are also included in the result. Networks with a mask of 32 will return a list containing the single host address.

```
>>> list(ip_network('192.0.2.0/29').hosts())
[IPv4Address('192.0.2.1'), IPv4Address('192.0.2.2'),
 IPv4Address('192.0.2.3'), IPv4Address('192.0.2.4'),
 IPv4Address('192.0.2.5'), IPv4Address('192.0.2.6')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/31').hosts())
[IPv4Address('192.0.2.0'), IPv4Address('192.0.2.1')]
>>> list(ip_network('192.0.2.1/32').hosts())
[IPv4Address('192.0.2.1')]
```

overlaps(*other*)
`True` if this network is partly or wholly contained in *other* or *other* is wholly contained in this network.

address_exclude(*network*)
Computes the network definitions resulting from removing the given *network* from this one. Returns an iterator of network objects. Raises `ValueError` if *network* is not completely contained in this network.

```
>>> n1 = ip_network('192.0.2.0/28')
>>> n2 = ip_network('192.0.2.1/32')
>>> list(n1.address_exclude(n2))
[IPv4Network('192.0.2.8/29'), IPv4Network('192.0.2.4/30'),
 IPv4Network('192.0.2.2/31'), IPv4Network('192.0.2.0/32')]
```

subnets(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)
The subnets that join to make the current network definition, depending on the argument values. *prefixlen_diff* is the amount our prefix length should be increased by. *new_prefix* is the desired new prefix of the subnets; it must be larger than our prefix. One and only one of *prefixlen_diff* and *new_prefix* must be set. Returns an iterator of network objects.

```
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets())
[IPv4Network('192.0.2.0/25'), IPv4Network('192.0.2.128/25')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(prefixlen_diff=2))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
[IPv4Network('192.0.2.0/26'), IPv4Network('192.0.2.64/26'),
 IPv4Network('192.0.2.128/26'), IPv4Network('192.0.2.192/26')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(new_prefix=26))
[IPv4Network('192.0.2.0/26'), IPv4Network('192.0.2.64/26'),
 IPv4Network('192.0.2.128/26'), IPv4Network('192.0.2.192/26')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(new_prefix=23))
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
    raise ValueError('new prefix must be longer')
ValueError: new prefix must be longer
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(new_prefix=25))
[IPv4Network('192.0.2.0/25'), IPv4Network('192.0.2.128/25')]
```

supernet(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)

The supernet containing this network definition, depending on the argument values. *prefixlen_diff* is the amount our prefix length should be decreased by. *new_prefix* is the desired new prefix of the supernet; it must be smaller than our prefix. One and only one of *prefixlen_diff* and *new_prefix* must be set. Returns a single network object.

```
>>> ip_network('192.0.2.0/24').supernet()
IPv4Network('192.0.2.0/23')
>>> ip_network('192.0.2.0/24').supernet(prefixlen_diff=2)
IPv4Network('192.0.0.0/22')
>>> ip_network('192.0.2.0/24').supernet(new_prefix=20)
IPv4Network('192.0.0.0/20')
```

subnet_of(*other*)

Return `True` if this network is a subnet of *other*.

```
>>> a = ip_network('192.168.1.0/24')
>>> b = ip_network('192.168.1.128/30')
>>> b.subnet_of(a)
True
```

3.7 版新加入.

supernet_of(*other*)

Return `True` if this network is a supernet of *other*.

```
>>> a = ip_network('192.168.1.0/24')
>>> b = ip_network('192.168.1.128/30')
>>> a.supernet_of(b)
True
```

3.7 版新加入.

compare_networks(*other*)

Compare this network to *other*. In this comparison only the network addresses are considered; host bits aren't. Returns either `-1`, `0` or `1`.

```
>>> ip_network('192.0.2.1/32').compare_networks(ip_network('192.0.2.2/32'))
-1
>>> ip_network('192.0.2.1/32').compare_networks(ip_network('192.0.2.0/32'))
1
>>> ip_network('192.0.2.1/32').compare_networks(ip_network('192.0.2.1/32'))
0
```

3.7 版後已Ⓕ用: It uses the same ordering and comparison algorithm as "<", "==", and ">"

class ipaddress.**IPv6Network**(*address*, *strict=True*)

Construct an IPv6 network definition. *address* can be one of the following:

1. A string consisting of an IP address and an optional prefix length, separated by a slash (/). The IP address is the network address, and the prefix length must be a single number, the *prefix*. If no prefix length is provided, it's considered to be `/128`.

   Note that currently expanded netmasks are not supported. That means `2001:db00::0/24` is a valid argument while `2001:db00::0/ffff:ff00::` not.

2. An integer that fits into 128 bits. This is equivalent to a single-address network, with the network address being *address* and the mask being `/128`.

3. An integer packed into a `bytes` object of length 16, big-endian. The interpretation is similar to an integer *address*.

4. A two-tuple of an address description and a netmask, where the address description is either a string, a 128-bits integer, a 16-bytes packed integer, or an existing IPv6Address object; and the netmask is an integer representing the prefix length.

An `AddressValueError` is raised if *address* is not a valid IPv6 address. A `NetmaskValueError` is raised if the mask is not valid for an IPv6 address.

If *strict* is `True` and host bits are set in the supplied address, then `ValueError` is raised. Otherwise, the host bits are masked out to determine the appropriate network address.

3.5 版更變: Added the two-tuple form for the *address* constructor parameter.

version

max_prefixlen

is_multicast

is_private

is_unspecified

is_reserved

is_loopback

is_link_local

network_address

broadcast_address

hostmask

netmask

with_prefixlen

compressed

exploded

with_netmask

with_hostmask

num_addresses

prefixlen

hosts()

Returns an iterator over the usable hosts in the network. The usable hosts are all the IP addresses that belong to the network, except the Subnet-Router anycast address. For networks with a mask length of 127, the Subnet-Router anycast address is also included in the result. Networks with a mask of 128 will return a list containing the single host address.

overlaps(*other*)

address_exclude(*network*)

subnets(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)

supernet(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)

subnet_of(*other*)

supernet_of(*other*)

compare_networks(*other*)
Refer to the corresponding attribute documentation in `IPv4Network`.

is_site_local
These attribute is true for the network as a whole if it is true for both the network address and the broadcast address.

运算符

Network objects support some operators. Unless stated otherwise, operators can only be applied between compatible objects (i.e. IPv4 with IPv4, IPv6 with IPv6).

Logical operators

Network objects can be compared with the usual set of logical operators. Network objects are ordered first by network address, then by net mask.

迭代

Network objects can be iterated to list all the addresses belonging to the network. For iteration, *all* hosts are returned, including unusable hosts (for usable hosts, use the `hosts()` method). An example:

```
>>> for addr in IPv4Network('192.0.2.0/28'):
...     addr
...
IPv4Address('192.0.2.0')
IPv4Address('192.0.2.1')
IPv4Address('192.0.2.2')
IPv4Address('192.0.2.3')
IPv4Address('192.0.2.4')
IPv4Address('192.0.2.5')
IPv4Address('192.0.2.6')
IPv4Address('192.0.2.7')
IPv4Address('192.0.2.8')
IPv4Address('192.0.2.9')
IPv4Address('192.0.2.10')
IPv4Address('192.0.2.11')
IPv4Address('192.0.2.12')
IPv4Address('192.0.2.13')
IPv4Address('192.0.2.14')
IPv4Address('192.0.2.15')
```

Networks as containers of addresses

Network objects can act as containers of addresses. Some examples:

```
>>> IPv4Network('192.0.2.0/28')[0]
IPv4Address('192.0.2.0')
>>> IPv4Network('192.0.2.0/28')[15]
IPv4Address('192.0.2.15')
>>> IPv4Address('192.0.2.6') in IPv4Network('192.0.2.0/28')
True
>>> IPv4Address('192.0.3.6') in IPv4Network('192.0.2.0/28')
False
```

22.28.4 Interface objects

Interface objects are *hashable*, so they can be used as keys in dictionaries.

class ipaddress.**IPv4Interface**(*address*)

Construct an IPv4 interface. The meaning of *address* is as in the constructor of `IPv4Network`, except that arbitrary host addresses are always accepted.

`IPv4Interface` is a subclass of `IPv4Address`, so it inherits all the attributes from that class. In addition, the following attributes are available:

ip

The address (`IPv4Address`) without network information.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.ip
IPv4Address('192.0.2.5')
```

network

The network (`IPv4Network`) this interface belongs to.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.network
IPv4Network('192.0.2.0/24')
```

with_prefixlen

A string representation of the interface with the mask in prefix notation.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.with_prefixlen
'192.0.2.5/24'
```

with_netmask

A string representation of the interface with the network as a net mask.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.with_netmask
'192.0.2.5/255.255.255.0'
```

with_hostmask

A string representation of the interface with the network as a host mask.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.with_hostmask
'192.0.2.5/0.0.0.255'
```

class ipaddress.**IPv6Interface**(*address*)

Construct an IPv6 interface. The meaning of *address* is as in the constructor of `IPv6Network`, except that arbitrary host addresses are always accepted.

`IPv6Interface` is a subclass of `IPv6Address`, so it inherits all the attributes from that class. In addition, the following attributes are available:

ip

network

with_prefixlen

with_netmask

with_hostmask

Refer to the corresponding attribute documentation in `IPv4Interface`.

运算符

Interface objects support some operators. Unless stated otherwise, operators can only be applied between compatible objects (i.e. IPv4 with IPv4, IPv6 with IPv6).

Logical operators

Interface objects can be compared with the usual set of logical operators.

For equality comparison (== and !=), both the IP address and network must be the same for the objects to be equal. An interface will not compare equal to any address or network object.

For ordering (<, >, etc) the rules are different. Interface and address objects with the same IP version can be compared, and the address objects will always sort before the interface objects. Two interface objects are first compared by their networks and, if those are the same, then by their IP addresses.

22.28.5 Other Module Level Functions

The module also provides the following module level functions:

ipaddress.**v4_int_to_packed**(*address*)

Represent an address as 4 packed bytes in network (big-endian) order. *address* is an integer representation of an IPv4 IP address. A `ValueError` is raised if the integer is negative or too large to be an IPv4 IP address.

```
>>> ipaddress.ip_address(3221225985)
IPv4Address('192.0.2.1')
>>> ipaddress.v4_int_to_packed(3221225985)
b'\xc0\x00\x02\x01'
```

ipaddress.**v6_int_to_packed**(*address*)

Represent an address as 16 packed bytes in network (big-endian) order. *address* is an integer representation of an IPv6 IP address. A `ValueError` is raised if the integer is negative or too large to be an IPv6 IP address.

ipaddress.**summarize_address_range**(*first*, *last*)

Return an iterator of the summarized network range given the first and last IP addresses. *first* is the first `IPv4Address` or `IPv6Address` in the range and *last* is the last `IPv4Address` or `IPv6Address` in the range. A `TypeError` is raised if *first* or *last* are not IP addresses or are not of the same version. A `ValueError` is raised if *last* is not greater than *first* or if *first* address version is not 4 or 6.

```
>>> [ipaddr for ipaddr in ipaddress.summarize_address_range(
...     ipaddress.IPv4Address('192.0.2.0'),
...     ipaddress.IPv4Address('192.0.2.130'))]
[IPv4Network('192.0.2.0/25'), IPv4Network('192.0.2.128/31'), IPv4Network('192.
↪0.2.130/32')]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

ipaddress.**collapse_addresses**(*addresses*)

Return an iterator of the collapsed *IPv4Network* or *IPv6Network* objects. *addresses* is an iterator of *IPv4Network* or *IPv6Network* objects. A *TypeError* is raised if *addresses* contains mixed version objects.

```
>>> [ipaddr for ipaddr in
... ipaddress.collapse_addresses([ipaddress.IPv4Network('192.0.2.0/25'),
... ipaddress.IPv4Network('192.0.2.128/25')])]
[IPv4Network('192.0.2.0/24')]
```

ipaddress.**get_mixed_type_key**(*obj*)

Return a key suitable for sorting between networks and addresses. Address and Network objects are not sortable by default; they're fundamentally different, so the expression:

```
IPv4Address('192.0.2.0') <= IPv4Network('192.0.2.0/24')
```

doesn't make sense. There are some times however, where you may wish to have *ipaddress* sort these anyway. If you need to do this, you can use this function as the *key* argument to *sorted()*.

obj is either a network or address object.

22.28.6 Custom Exceptions

To support more specific error reporting from class constructors, the module defines the following exceptions:

exception ipaddress.**AddressValueError**(*ValueError*)

Any value error related to the address.

exception ipaddress.**NetmaskValueError**(*ValueError*)

Any value error related to the net mask.

CHAPTER 23

多媒体服务

本章描述的模块实现了主要用于多媒体应用的各种算法或接口。它们可在安装时自行决定。这是一个概述：

23.1 audioop --- Manipulate raw audio data

The *audioop* module contains some useful operations on sound fragments. It operates on sound fragments consisting of signed integer samples 8, 16, 24 or 32 bits wide, stored in *bytes-like objects*. All scalar items are integers, unless specified otherwise.

3.4 版更變: Support for 24-bit samples was added. All functions now accept any *bytes-like object*. String input now results in an immediate error.

This module provides support for a-LAW, u-LAW and Intel/DVI ADPCM encodings.

A few of the more complicated operations only take 16-bit samples, otherwise the sample size (in bytes) is always a parameter of the operation.

The module defines the following variables and functions:

exception audioop.**error**
This exception is raised on all errors, such as unknown number of bytes per sample, etc.

audioop.**add**(*fragment1*, *fragment2*, *width*)
Return a fragment which is the addition of the two samples passed as parameters. *width* is the sample width in bytes, either 1, 2, 3 or 4. Both fragments should have the same length. Samples are truncated in case of overflow.

audioop.**adpcm2lin**(*adpcmfragment*, *width*, *state*)
Decode an Intel/DVI ADPCM coded fragment to a linear fragment. See the description of *lin2adpcm()* for details on ADPCM coding. Return a tuple (sample, newstate) where the sample has the width specified in *width*.

audioop.**alaw2lin**(*fragment*, *width*)
Convert sound fragments in a-LAW encoding to linearly encoded sound fragments. a-LAW encoding always uses 8 bits samples, so *width* refers only to the sample width of the output fragment here.

audioop.**avg**(*fragment*, *width*)
Return the average over all samples in the fragment.

audioop.**avgpp**(*fragment*, *width*)
Return the average peak-peak value over all samples in the fragment. No filtering is done, so the usefulness of this routine is questionable.

audioop.**bias**(*fragment*, *width*, *bias*)
Return a fragment that is the original fragment with a bias added to each sample. Samples wrap around in case of overflow.

audioop.**byteswap**(*fragment*, *width*)
"Byteswap" all samples in a fragment and returns the modified fragment. Converts big-endian samples to little-endian and vice versa.

3.4 版新加入.

audioop.**cross**(*fragment*, *width*)
Return the number of zero crossings in the fragment passed as an argument.

audioop.**findfactor**(*fragment*, *reference*)
Return a factor *F* such that `rms(add(fragment, mul(reference, -F)))` is minimal, i.e., return the factor with which you should multiply *reference* to make it match as well as possible to *fragment*. The fragments should both contain 2-byte samples.

The time taken by this routine is proportional to `len(fragment)`.

audioop.**findfit**(*fragment*, *reference*)
Try to match *reference* as well as possible to a portion of *fragment* (which should be the longer fragment). This is (conceptually) done by taking slices out of *fragment*, using `findfactor()` to compute the best match, and minimizing the result. The fragments should both contain 2-byte samples. Return a tuple `(offset, factor)` where *offset* is the (integer) offset into *fragment* where the optimal match started and *factor* is the (floating-point) factor as per `findfactor()`.

audioop.**findmax**(*fragment*, *length*)
Search *fragment* for a slice of length *length* samples (not bytes!) with maximum energy, i.e., return *i* for which `rms(fragment[i*2:(i+length)*2])` is maximal. The fragments should both contain 2-byte samples.

The routine takes time proportional to `len(fragment)`.

audioop.**getsample**(*fragment*, *width*, *index*)
Return the value of sample *index* from the fragment.

audioop.**lin2adpcm**(*fragment*, *width*, *state*)
Convert samples to 4 bit Intel/DVI ADPCM encoding. ADPCM coding is an adaptive coding scheme, whereby each 4 bit number is the difference between one sample and the next, divided by a (varying) step. The Intel/DVI ADPCM algorithm has been selected for use by the IMA, so it may well become a standard.

state is a tuple containing the state of the coder. The coder returns a tuple `(adpcmfrag, newstate)`, and the *newstate* should be passed to the next call of `lin2adpcm()`. In the initial call, `None` can be passed as the state. *adpcmfrag* is the ADPCM coded fragment packed 2 4-bit values per byte.

audioop.**lin2alaw**(*fragment*, *width*)
Convert samples in the audio fragment to a-LAW encoding and return this as a bytes object. a-LAW is an audio encoding format whereby you get a dynamic range of about 13 bits using only 8 bit samples. It is used by the Sun audio hardware, among others.

audioop.**lin2lin**(*fragment*, *width*, *newwidth*)
Convert samples between 1-, 2-, 3- and 4-byte formats.

備Ⓕ: In some audio formats, such as .WAV files, 16, 24 and 32 bit samples are signed, but 8 bit samples are unsigned. So when converting to 8 bit wide samples for these formats, you need to also add 128 to the result:

```
new_frames = audioop.lin2lin(frames, old_width, 1)
new_frames = audioop.bias(new_frames, 1, 128)
```

The same, in reverse, has to be applied when converting from 8 to 16, 24 or 32 bit width samples.

`audioop.lin2ulaw`(*fragment*, *width*)
Convert samples in the audio fragment to u-LAW encoding and return this as a bytes object. u-LAW is an audio encoding format whereby you get a dynamic range of about 14 bits using only 8 bit samples. It is used by the Sun audio hardware, among others.

`audioop.max`(*fragment*, *width*)
Return the maximum of the *absolute value* of all samples in a fragment.

`audioop.maxpp`(*fragment*, *width*)
Return the maximum peak-peak value in the sound fragment.

`audioop.minmax`(*fragment*, *width*)
Return a tuple consisting of the minimum and maximum values of all samples in the sound fragment.

`audioop.mul`(*fragment*, *width*, *factor*)
Return a fragment that has all samples in the original fragment multiplied by the floating-point value *factor*. Samples are truncated in case of overflow.

`audioop.ratecv`(*fragment*, *width*, *nchannels*, *inrate*, *outrate*, *state*[, *weightA*[, *weightB*]])
Convert the frame rate of the input fragment.

state is a tuple containing the state of the converter. The converter returns a tuple `(newfragment, newstate)`, and *newstate* should be passed to the next call of `ratecv()`. The initial call should pass `None` as the state.

The *weightA* and *weightB* arguments are parameters for a simple digital filter and default to `1` and `0` respectively.

`audioop.reverse`(*fragment*, *width*)
Reverse the samples in a fragment and returns the modified fragment.

`audioop.rms`(*fragment*, *width*)
Return the root-mean-square of the fragment, i.e. `sqrt(sum(S_i^2)/n)`.

This is a measure of the power in an audio signal.

`audioop.tomono`(*fragment*, *width*, *lfactor*, *rfactor*)
Convert a stereo fragment to a mono fragment. The left channel is multiplied by *lfactor* and the right channel by *rfactor* before adding the two channels to give a mono signal.

`audioop.tostereo`(*fragment*, *width*, *lfactor*, *rfactor*)
Generate a stereo fragment from a mono fragment. Each pair of samples in the stereo fragment are computed from the mono sample, whereby left channel samples are multiplied by *lfactor* and right channel samples by *rfactor*.

`audioop.ulaw2lin`(*fragment*, *width*)
Convert sound fragments in u-LAW encoding to linearly encoded sound fragments. u-LAW encoding always uses 8 bits samples, so *width* refers only to the sample width of the output fragment here.

Note that operations such as `mul()` or `max()` make no distinction between mono and stereo fragments, i.e. all samples are treated equal. If this is a problem the stereo fragment should be split into two mono fragments first and recombined later. Here is an example of how to do that:

```
def mul_stereo(sample, width, lfactor, rfactor):
    lsample = audioop.tomono(sample, width, 1, 0)
    rsample = audioop.tomono(sample, width, 0, 1)
    lsample = audioop.mul(lsample, width, lfactor)
    rsample = audioop.mul(rsample, width, rfactor)
    lsample = audioop.tostereo(lsample, width, 1, 0)
    rsample = audioop.tostereo(rsample, width, 0, 1)
    return audioop.add(lsample, rsample, width)
```

If you use the ADPCM coder to build network packets and you want your protocol to be stateless (i.e. to be able to tolerate packet loss) you should not only transmit the data but also the state. Note that you should send the *initial* state (the one you passed to `lin2adpcm()`) along to the decoder, not the final state (as returned by the coder). If you want to use `struct.Struct` to store the state in binary you can code the first element (the predicted value) in 16 bits and the second (the delta index) in 8.

The ADPCM coders have never been tried against other ADPCM coders, only against themselves. It could well be that I misinterpreted the standards in which case they will not be interoperable with the respective standards.

The `find*()` routines might look a bit funny at first sight. They are primarily meant to do echo cancellation. A reasonably fast way to do this is to pick the most energetic piece of the output sample, locate that in the input sample and subtract the whole output sample from the input sample:

```
def echocancel(outputdata, inputdata):
    pos = audioop.findmax(outputdata, 800)    # one tenth second
    out_test = outputdata[pos*2:]
    in_test = inputdata[pos*2:]
    ipos, factor = audioop.findfit(in_test, out_test)
    # Optional (for better cancellation):
    # factor = audioop.findfactor(in_test[ipos*2:ipos*2+len(out_test)],
    #              out_test)
    prefill = '\0'*(pos+ipos)*2
    postfill = '\0'*(len(inputdata)-len(prefill)-len(outputdata))
    outputdata = prefill + audioop.mul(outputdata, 2, -factor) + postfill
    return audioop.add(inputdata, outputdata, 2)
```

23.2 `aifc` --- Read and write AIFF and AIFC files

Source code: Lib/aifc.py

This module provides support for reading and writing AIFF and AIFF-C files. AIFF is Audio Interchange File Format, a format for storing digital audio samples in a file. AIFF-C is a newer version of the format that includes the ability to compress the audio data.

Audio files have a number of parameters that describe the audio data. The sampling rate or frame rate is the number of times per second the sound is sampled. The number of channels indicate if the audio is mono, stereo, or quadro. Each frame consists of one sample per channel. The sample size is the size in bytes of each sample. Thus a frame consists of `nchannels * samplesize` bytes, and a second's worth of audio consists of `nchannels * samplesize * framerate` bytes.

For example, CD quality audio has a sample size of two bytes (16 bits), uses two channels (stereo) and has a frame rate of 44,100 frames/second. This gives a frame size of 4 bytes (2*2), and a second's worth occupies 2*2*44100 bytes (176,400 bytes).

Module `aifc` defines the following function:

`aifc.`**`open`**(*file*, *mode=None*)

Open an AIFF or AIFF-C file and return an object instance with methods that are described below. The argument *file* is either a string naming a file or a *file object*. *mode* must be `'r'` or `'rb'` when the file must be opened for reading, or `'w'` or `'wb'` when the file must be opened for writing. If omitted, `file.mode` is used if it exists, otherwise `'rb'` is used. When used for writing, the file object should be seekable, unless you know ahead of time how many samples you are going to write in total and use `writeframesraw()` and `setnframes()`. The `open()` function may be used in a `with` statement. When the `with` block completes, the `close()` method is called.

3.4 版更變: 支持了 `with` 语句。

Objects returned by `open()` when a file is opened for reading have the following methods:

`aifc.`**`getnchannels`**()

Return the number of audio channels (1 for mono, 2 for stereo).

aifc.**getsampwidth**()
Return the size in bytes of individual samples.

aifc.**getframerate**()
Return the sampling rate (number of audio frames per second).

aifc.**getnframes**()
Return the number of audio frames in the file.

aifc.**getcomptype**()
Return a bytes array of length 4 describing the type of compression used in the audio file. For AIFF files, the returned value is `b'NONE'`.

aifc.**getcompname**()
Return a bytes array convertible to a human-readable description of the type of compression used in the audio file. For AIFF files, the returned value is `b'not compressed'`.

aifc.**getparams**()
返回一个*namedtuple()* `(nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)`，与 `get*()` 方法的输出相同。

aifc.**getmarkers**()
Return a list of markers in the audio file. A marker consists of a tuple of three elements. The first is the mark ID (an integer), the second is the mark position in frames from the beginning of the data (an integer), the third is the name of the mark (a string).

aifc.**getmark**(*id*)
Return the tuple as described in *getmarkers()* for the mark with the given *id*.

aifc.**readframes**(*nframes*)
Read and return the next *nframes* frames from the audio file. The returned data is a string containing for each frame the uncompressed samples of all channels.

aifc.**rewind**()
Rewind the read pointer. The next *readframes()* will start from the beginning.

aifc.**setpos**(*pos*)
Seek to the specified frame number.

aifc.**tell**()
Return the current frame number.

aifc.**close**()
Close the AIFF file. After calling this method, the object can no longer be used.

Objects returned by *open()* when a file is opened for writing have all the above methods, except for `readframes()` and `setpos()`. In addition the following methods exist. The `get*()` methods can only be called after the corresponding `set*()` methods have been called. Before the first `writeframes()` or `writeframesraw()`, all parameters except for the number of frames must be filled in.

aifc.**aiff**()
Create an AIFF file. The default is that an AIFF-C file is created, unless the name of the file ends in `'.aiff'` in which case the default is an AIFF file.

aifc.**aifc**()
Create an AIFF-C file. The default is that an AIFF-C file is created, unless the name of the file ends in `'.aiff'` in which case the default is an AIFF file.

aifc.**setnchannels**(*nchannels*)
Specify the number of channels in the audio file.

aifc.**setsampwidth**(*width*)
Specify the size in bytes of audio samples.

aifc.**setframerate**(*rate*)
Specify the sampling frequency in frames per second.

aifc.**setnframes**(*nframes*)
Specify the number of frames that are to be written to the audio file. If this parameter is not set, or not set correctly, the file needs to support seeking.

aifc.**setcomptype**(*type*, *name*)
Specify the compression type. If not specified, the audio data will not be compressed. In AIFF files, compression is not possible. The name parameter should be a human-readable description of the compression type as a bytes array, the type parameter should be a bytes array of length 4. Currently the following compression types are supported: `b'NONE'`, `b'ULAW'`, `b'ALAW'`, `b'G722'`.

aifc.**setparams**(*nchannels*, *sampwidth*, *framerate*, *comptype*, *compname*)
Set all the above parameters at once. The argument is a tuple consisting of the various parameters. This means that it is possible to use the result of a `getparams()` call as argument to `setparams()`.

aifc.**setmark**(*id*, *pos*, *name*)
Add a mark with the given id (larger than 0), and the given name at the given position. This method can be called at any time before `close()`.

aifc.**tell**()
Return the current write position in the output file. Useful in combination with `setmark()`.

aifc.**writeframes**(*data*)
Write data to the output file. This method can only be called after the audio file parameters have been set.

3.4 版更變: 現在可接受任意*bytes-like object*。

aifc.**writeframesraw**(*data*)
Like `writeframes()`, except that the header of the audio file is not updated.

3.4 版更變: 現在可接受任意*bytes-like object*。

aifc.**close**()
Close the AIFF file. The header of the file is updated to reflect the actual size of the audio data. After calling this method, the object can no longer be used.

23.3 sunau --- 读写 Sun AU 文件

源代码: Lib/sunau.py

`sunau` 模拟提供了一个处理 Sun AU 声音格式的便利接口。请注意此模块与`aifc` 和`wave` 是兼容接口的。

音频文件由标头和数据组成。标头的字段为:

域	内容
magic word	四个字节 `.snd`
header size	标头的大小，包括信息，以字节为单位。
data size	数据的物理大小，以字节为单位。
编码	指示音频样本的编码方式。
sample rate	采样率
# of channels	采样中的通道数。
info	提供音频文件描述的 ASCII 字符串（用空字节填充）。

Apart from the info field, all header fields are 4 bytes in size. They are all 32-bit unsigned integers encoded in big-endian byte order.

The `sunau` module defines the following functions:

sunau.**open**(*file*, *mode*)
If *file* is a string, open the file by that name, otherwise treat it as a seekable file-like object. *mode* can be any of

'r' 只读模式。

'w' 只写模式。

Note that it does not allow read/write files.

A *mode* of 'r' returns an AU_read object, while a *mode* of 'w' or 'wb' returns an AU_write object.

The *sunau* module defines the following exception:

exception sunau.**Error**
An error raised when something is impossible because of Sun AU specs or implementation deficiency.

The *sunau* module defines the following data items:

sunau.**AUDIO_FILE_MAGIC**
An integer every valid Sun AU file begins with, stored in big-endian form. This is the string .snd interpreted as an integer.

sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_MULAW_8**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_8**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_16**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_24**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_32**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_ALAW_8**
Values of the encoding field from the AU header which are supported by this module.

sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_FLOAT**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_DOUBLE**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G721**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G722**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_3**
sunau.**AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_5**
Additional known values of the encoding field from the AU header, but which are not supported by this module.

23.3.1 AU_read 对象

AU_read objects, as returned by *open()* above, have the following methods:

AU_read.**close**()
Close the stream, and make the instance unusable. (This is called automatically on deletion.)

AU_read.**getnchannels**()
Returns number of audio channels (1 for mono, 2 for stereo).

AU_read.**getsampwidth**()
返回采样字节长度。

AU_read.**getframerate**()
返回采样频率。

AU_read.**getnframes**()
返回音频总帧数。

AU_read.**getcomptype**()
Returns compression type. Supported compression types are 'ULAW', 'ALAW' and 'NONE'.

AU_read.**getcompname**()
Human-readable version of *getcomptype()*. The supported types have the respective names 'CCITT G.711 u-law', 'CCITT G.711 A-law' and 'not compressed'.

AU_read.**getparams**()
返回一个*namedtuple()* (nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)，与 get*() 方法的输出相同。

AU_read.**readframes**(*n*)
Reads and returns at most *n* frames of audio, as a *bytes* object. The data will be returned in linear format. If the original data is in u-LAW format, it will be converted.

AU_read.**rewind**()
设置当前文件指针位置。

以下两个方法都使用指针，具体实现由其底层决定。

AU_read.**setpos**(*pos*)
Set the file pointer to the specified position. Only values returned from `tell()` should be used for *pos*.

AU_read.**tell**()
Return current file pointer position. Note that the returned value has nothing to do with the actual position in the file.

The following two functions are defined for compatibility with the `aifc`, and don't do anything interesting.

AU_read.**getmarkers**()
返回 `None`。

AU_read.**getmark**(*id*)
引发错误异常。

23.3.2 AU_write 对象

AU_write objects, as returned by `open()` above, have the following methods:

AU_write.**setnchannels**(*n*)
设置声道数。

AU_write.**setsampwidth**(*n*)
Set the sample width (in bytes.)

3.4 版更變: Added support for 24-bit samples.

AU_write.**setframerate**(*n*)
Set the frame rate.

AU_write.**setnframes**(*n*)
Set the number of frames. This can be later changed, when and if more frames are written.

AU_write.**setcomptype**(*type*, *name*)
Set the compression type and description. Only `'NONE'` and `'ULAW'` are supported on output.

AU_write.**setparams**(*tuple*)
The *tuple* should be `(nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)`, with values valid for the `set*()` methods. Set all parameters.

AU_write.**tell**()
Return current position in the file, with the same disclaimer for the `AU_read.tell()` and `AU_read.setpos()` methods.

AU_write.**writeframesraw**(*data*)
写入音频数据但不更新 *nframes*。

3.4 版更變: 现在可接受任意*bytes-like object*。

AU_write.**writeframes**(*data*)
写入音频数据并更新 *nframes*。

3.4 版更變: 现在可接受任意*bytes-like object*。

AU_write.**close**()
Make sure *nframes* is correct, and close the file.

This method is called upon deletion.

Note that it is invalid to set any parameters after calling `writeframes()` or `writeframesraw()`.

23.4 wave --- 读写 WAV 格式文件

源代码: Lib/wave.py

---

wave 模块提供了一个处理 WAV 声音格式的便利接口。它不支持压缩/解压，但是支持单声道/立体声。

wave 模块定义了以下函数和异常:

wave.**open**(*file*, *mode=None*)

如果 *file* 是一个字符串，打开对应文件名的文件。否则就把它作为文件类对象来处理。*mode* 可以为以下值:

'rb' 只读模式。

'wb' 只写模式。

注意不支持同时读写 WAV 文件。

mode 设为 'rb' 时返回一个 Wave_read 对象，而 *mode* 设为 'wb' 时返回一个 Wave_write 对象。如果省略 *mode* 并指定 *file* 来传入一个文件类对象，则 file.mode 会被用作 *mode* 的默认值。

如果操作的是文件对象，当使用 wave 对象的 close() 方法时，并不会真正关闭文件对象，这需要调用者负责来关闭文件对象。

open() 函数可以在 with 语句中使用。当 with 阻塞结束时，*Wave_read.close()* 或*Wave_write.close()* 方法会被调用。

3.4 版更變: 添加了对不可搜索文件的支持。

exception wave.**Error**

当不符合 WAV 格式或无法操作时引发的错误。

23.4.1 Wave_read 对象

由*open()* 返回的 Wave_read 对象，有以下几种方法:

Wave_read.**close**()

关闭*wave* 打开的数据流并使对象不可用。当对象销毁时会自动调用。

Wave_read.**getnchannels**()

返回声道数量（1 为单声道，2 为立体声）

Wave_read.**getsampwidth**()

返回采样字节长度。

Wave_read.**getframerate**()

返回采样频率。

Wave_read.**getnframes**()

返回音频总帧数。

Wave_read.**getcomptype**()

返回压缩类型（只支持 'NONE' 类型）

Wave_read.**getcompname**()

getcomptype() 的通俗版本。使用 'not compressed' 代替 'NONE'。

Wave_read.**getparams**()

返回一个*namedtuple()* (nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)，与 get*() 方法的输出相同。

Wave_read.**readframes**(*n*)

读取并返回以*bytes* 对象表示的最多 *n* 帧音频。

Wave_read.**rewind**()
设置当前文件指针位置。

后面两个方法是为了和*aifc*保持兼容，实际不做任何事情。

Wave_read.**getmarkers**()
返回 None。

Wave_read.**getmark**(*id*)
引发错误异常。

以下两个方法都使用指针，具体实现由其底层决定。

Wave_read.**setpos**(*pos*)
设置文件指针到指定位置。

Wave_read.**tell**()
返回当前文件指针位置。

23.4.2 Wave_write 对象

对于可查找的输出流，wave 头将自动更新以反映实际写入的帧数。对于不可查找的流，当写入第一帧时 *nframes* 值必须准确。获取准确的 *nframes* 值可以通过调用*setnframes()* 或*setparams()* 并附带*close()* 被调用之前将要写入的帧数，然后使用*writeframesraw()* 来写入帧数据，或者通过调用*writeframes()* 并附带所有要写入的帧。在后一种情况下*writeframes()* 将计算数据中的帧数并在写入帧数据之前相应地设置 *nframes*。

由*open()* 返回的 Wave_write 对象，有以下几种方法:

3.4 版更變: 添加了对不可搜索文件的支持。

Wave_write.**close**()
确保 *nframes* 是正确的，并在文件被*wave* 打开时关闭它。此方法会在对象收集时被调用。如果输出流不可查找且 *nframes* 与实际写入的帧数不匹配时引发异常。

Wave_write.**setnchannels**(*n*)
设置声道数。

Wave_write.**setsampwidth**(*n*)
设置采样字节长度为 *n*。

Wave_write.**setframerate**(*n*)
设置采样频率为 *n*。

3.2 版更變: 对此方法的非整数输入会被舍入到最接近的整数。

Wave_write.**setnframes**(*n*)
设置总帧数为 *n*。如果与之后实际写入的帧数不一致此值将会被更改（如果输出流不可查找则此更改尝试将引发错误）。

Wave_write.**setcomptype**(*type*, *name*)
设置压缩格式。目前只支持 NONE 即无压缩格式。

Wave_write.**setparams**(*tuple*)
tuple 应该是 (nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)，每项的值应可用于 set*() 方法。设置所有形参。

Wave_write.**tell**()
返回当前文件指针，其指针含义和*Wave_read.tell()* 以及*Wave_read.setpos()* 是一致的。

Wave_write.**writeframesraw**(*data*)
写入音频数据但不更新 *nframes*。

3.4 版更變: 现在可接受任意*bytes-like object*。

Wave_write.**writeframes**(*data*)

写入音频帧并确保 *nframes* 是正确的。如果输出流不可查找且在 *data* 被写入之后写入的总帧数与之前设定的 has been written does not match the previously set value for *nframes* 值不匹配将会引发错误。

3.4 版更變: 现在可接受任意*bytes-like object*。

注意在调用 `writeframes()` 或 `writeframesraw()` 之后再设置任何格式参数是无效的，而且任何这样的尝试将引发`wave.Error`。

23.5 chunk --- 读取 IFF 分块数据

源代码: Lib/chunk.py

本模块提供了一个读取使用 EA IFF 85 分块的数据的接口 chunks.[1] 这种格式使用的场合有 Audio Interchange File Format (AIFF/AIFF-C) 和 Real Media File Format (RMFF) 等。与它们密切相关的 WAVE 音频文件也可使用此模块来读取。

一个分块具有以下结构:

偏移	长度	内容
0	4	区块 ID
4	4	大端字节顺序的块大小，不包括头
8	*n*	数据字节，其中 *n* 是前一字段中给出的大小
8 + *n*	0 或 1	如果 *n* 为奇数且使用块对齐，则需要填充字节

ID 是一个 4 字节的字符串，用于标识块的类型。

大小字段（32 位的值，使用大端字节序编码）给出分块数据的大小，不包括 8 字节的标头。

使用由一个或更多分块组成的 IFF 类型文件。此处定义的`Chunk`类的建议使用方式是在每个分块开始时实例化一个实例并从实例读取直到其末尾，在那之后可以再实例化新的实例。到达文件末尾时，创建新实例将会失败并引发`EOFError`异常。

class chunk.**Chunk**(*file*, *align=True*, *bigendian=True*, *inclheader=False*)

代表一个分块的类。*file* 参数预期为一个文件类对象。特别地也允许该类的实例。唯一必需的方法是 `read()`。如果存在`seek()`和`tell()`方法并且没有引发异常，它们也会被使用。如果存在这些方法并且引发了异常，则它们不应改变目标对象。如果可选参数 *align* 为真值，则分块应当以 2 字节边界对齐。如果 *align* 为假值，则不使用对齐。此参数默认为真值。如果可选参数 *bigendian* 为假值，分块大小应当为小端序。这对于 WAVE 音频文件是必须的。此参数默认为真值。如果可选参数 *inclheader* 为真值，则分块标头中给出的大小将包括标头的大小。此参数默认为假值。

`Chunk`对象支持下列方法:

getname()

返回分块的名称（ID）。这是分块的头 4 个字节。

getsize()

返回分块的大小。

close()

关闭并跳转到分块的末尾。这不会关闭下层的文件。

在`close()`方法已被调用后其余方法将会引发`OSError`。在 Python 3.3 之前，它们曾会引发`IOError`，现在这是`OSError`的一个别名。

isatty()

返回 `False`。

[1] "EA IFF 85" 交换格式文件标准, Jerry Morrison, Electronic Arts, 1985 年 1 月。

seek(*pos*, *whence=0*)
设置分块的当前位置。*whence* 参数为可选项并且默认为 0 (绝对文件定位)；其他值还有 1 (相对当前位置查找) 和 2 (相对文件末尾查找)。没有返回值。如果下层文件不支持查找，则只允许向前查找。

tell()
将当前位置返回到分块。

read(*size=-1*)
从分块读取至多 *size* 个字节（如果在获得 *size* 个字节之前已到达分块末尾则读取的字节会少于此数量）。如果 *size* 参数为负值或被省略，则读取所有字节直到分块末尾。当立即遇到分块末尾则返回空字节串对象。

skip()
跳到分块末尾。此后对分块再次调用 `read()` 将返回 `b''`。如果你对分块的内容不感兴趣，则应当调用此方法以使文件指向下一分块的开头。

Ⓕ解

23.6 colorsys --- 颜色系统间的转换

源代码： Lib/colorsys.py

`colorsys` 模块定义了计算机显示器所用的 RGB (Red Green Blue) 色彩空间与三种其他色彩坐标系统 YIQ, HLS (Hue Lightness Saturation) 和 HSV (Hue Saturation Value) 表示的颜色值之间的双向转换。所有这些色彩空间的坐标都使用浮点数值来表示。在 YIQ 空间中，Y 坐标取值为 0 和 1 之间，而 I 和 Q 坐标均可以为正数或负数。在所有其他空间中，坐标取值均为 0 和 1 之间。

也参考:

有关色彩空间的更多信息可访问 https://poynton.ca/ColorFAQ.html 和 https://www.cambridgeincolour.com/tutorials/color-spaces.htm。

`colorsys` 模块定义了如下函数：

colorsys.**rgb_to_yiq**(*r*, *g*, *b*)
把颜色从 RGB 值转为 YIQ 值。

colorsys.**yiq_to_rgb**(*y*, *i*, *q*)
把颜色从 YIQ 值转为 RGB 值。

colorsys.**rgb_to_hls**(*r*, *g*, *b*)
把颜色从 RGB 值转为 HLS 值。

colorsys.**hls_to_rgb**(*h*, *l*, *s*)
把颜色从 HLS 值转为 RGB 值。

colorsys.**rgb_to_hsv**(*r*, *g*, *b*)
把颜色从 RGB 值转为 HSV 值。

colorsys.**hsv_to_rgb**(*h*, *s*, *v*)
把颜色从 HSV 值转为 RGB 值。

示例:

```
>>> import colorsys
>>> colorsys.rgb_to_hsv(0.2, 0.4, 0.4)
(0.5, 0.5, 0.4)
>>> colorsys.hsv_to_rgb(0.5, 0.5, 0.4)
(0.2, 0.4, 0.4)
```

23.7 imghdr --- 推测图像类型

源代码 Lib/imghdr.py

---

imghdr 模块推测文件或字节流中的图像的类型。

imghdr 模块定义了以下类型：

imghdr.**what**(*filename*, *h=None*)

测试包含在命名为 *filename* 的文件中的图像数据，并且返回描述此类图片的字符串。如果可选的 *h* 被提供，*filename* 将被忽略并且 *h* 包含将被测试的二进制流。

3.6 版更變: 接受一个*类路径对象*。

接下来的图像类型是可识别的，返回值来自*what()*：

值	图像格式
'rgb'	SGI 图像库文件
'gif'	GIF 87a 和 89a 文件
'pbm'	便携式位图文件
'pgm'	便携式灰度图文件
'ppm'	便携式像素表文件
'tiff'	TIFF 文件
'rast'	Sun 光栅文件
'xbm'	X 位图文件
'jpeg'	JFIF 或 Exif 格式的 JPEG 数据
'bmp'	BMP 文件
'png'	便携式网络图像
'webp'	WebP 文件
'exr'	OpenEXR 文件

3.5 版新加入: *exr* 和 *webp* 格式被添加。

你可以扩展此*imghdr* 可以被追加的这个变量识别的文件格式的列表：

imghdr.**tests**

执行单个测试的函数列表。每个函数都有两个参数：字节流和类似开放文件的对象。当*what()* 用字节流调用时，类文件对象将是 None。

如果测试成功，这个测试函数应当返回一个描述图像类型的字符串，否则返回 None。

示例：

```
>>> import imghdr
>>> imghdr.what('bass.gif')
'gif'
```

23.8 sndhdr --- 推测声音文件的类型

源代码 Lib/sndhdr.py

---

sndhdr 提供了企图猜测文件中的声音数据类型的功能函数。当这些函数可以推测出存储在文件中的声音数据的类型是，它们返回一个*collections.namedtuple()*，包含了五种属性：(filetype, framerate, nchannels, nframes, sampwidth)。这些 *type* 的值表示数据的类型，会是以下字符串之一：'aifc', 'aiff', 'au', 'hcom', 'sndr', 'sndt', 'voc', 'wav', '8svx', 'sb', 'ub', or 'ul'。*sampling_rate* 可能是实际值或者当未知或者难以解码时的 0。类似的，*channels* 也会返回实际值或者在

无法推测或者难以解码时返回 0。*frames* 则是实际值或 -1。元组的最后一项，*bits_per_sample* 将会为比特表示的 sample 大小或者 A-LAW 时为 'A'，u-LAW 时为 'U'。

sndhdr.**what**(*filename*)

使用 *whathdr()* 推测存储在 *filename* 文件中的声音数据的类型。如果成功，返回上述的命名元组，否则返回 None。

3.5 版更變: 将结果从元组改为命名元组。

sndhdr.**whathdr**(*filename*)

基于文件头推测存储在文件中的声音数据类型。文件名由 *filename* 给出。这个函数在成功时返回上述命名元组，或者在失败时返回 None。

3.5 版更變: 将结果从元组改为命名元组。

23.9 ossaudiodev --- Access to OSS-compatible audio devices

This module allows you to access the OSS (Open Sound System) audio interface. OSS is available for a wide range of open-source and commercial Unices, and is the standard audio interface for Linux and recent versions of FreeBSD.

3.3 版更變: Operations in this module now raise *OSError* where *IOError* was raised.

也参考:

Open Sound System Programmer's Guide the official documentation for the OSS C API

The module defines a large number of constants supplied by the OSS device driver; see <sys/soundcard.h> on either Linux or FreeBSD for a listing.

ossaudiodev defines the following variables and functions:

exception ossaudiodev.**OSSAudioError**

This exception is raised on certain errors. The argument is a string describing what went wrong.

(If *ossaudiodev* receives an error from a system call such as open(), write(), or ioctl(), it raises *OSError*. Errors detected directly by *ossaudiodev* result in *OSSAudioError*.)

(For backwards compatibility, the exception class is also available as ossaudiodev.error.)

ossaudiodev.**open**(*mode*)
ossaudiodev.**open**(*device*, *mode*)

Open an audio device and return an OSS audio device object. This object supports many file-like methods, such as read(), write(), and fileno() (although there are subtle differences between conventional Unix read/write semantics and those of OSS audio devices). It also supports a number of audio-specific methods; see below for the complete list of methods.

device is the audio device filename to use. If it is not specified, this module first looks in the environment variable AUDIODEV for a device to use. If not found, it falls back to /dev/dsp.

mode is one of 'r' for read-only (record) access, 'w' for write-only (playback) access and 'rw' for both. Since many sound cards only allow one process to have the recorder or player open at a time, it is a good idea to open the device only for the activity needed. Further, some sound cards are half-duplex: they can be opened for reading or writing, but not both at once.

Note the unusual calling syntax: the *first* argument is optional, and the second is required. This is a historical artifact for compatibility with the older linuxaudiodev module which *ossaudiodev* supersedes.

ossaudiodev.**openmixer**([*device*])

Open a mixer device and return an OSS mixer device object. *device* is the mixer device filename to use. If it is not specified, this module first looks in the environment variable MIXERDEV for a device to use. If not found, it falls back to /dev/mixer.

23.9.1 Audio Device Objects

Before you can write to or read from an audio device, you must call three methods in the correct order:

1. `setfmt()` to set the output format
2. `channels()` to set the number of channels
3. `speed()` to set the sample rate

Alternately, you can use the `setparameters()` method to set all three audio parameters at once. This is more convenient, but may not be as flexible in all cases.

The audio device objects returned by `open()` define the following methods and (read-only) attributes:

`oss_audio_device.close()`
Explicitly close the audio device. When you are done writing to or reading from an audio device, you should explicitly close it. A closed device cannot be used again.

`oss_audio_device.fileno()`
Return the file descriptor associated with the device.

`oss_audio_device.read(size)`
Read *size* bytes from the audio input and return them as a Python string. Unlike most Unix device drivers, OSS audio devices in blocking mode (the default) will block `read()` until the entire requested amount of data is available.

`oss_audio_device.write(data)`
Write a *bytes-like object* *data* to the audio device and return the number of bytes written. If the audio device is in blocking mode (the default), the entire data is always written (again, this is different from usual Unix device semantics). If the device is in non-blocking mode, some data may not be written---see `writeall()`.

3.5 版更變: 現在支持可写的字节类对象。

`oss_audio_device.writeall(data)`
Write a *bytes-like object* *data* to the audio device: waits until the audio device is able to accept data, writes as much data as it will accept, and repeats until *data* has been completely written. If the device is in blocking mode (the default), this has the same effect as `write()`; `writeall()` is only useful in non-blocking mode. Has no return value, since the amount of data written is always equal to the amount of data supplied.

3.5 版更變: 現在支持可写的字节类对象。

3.2 版更變: Audio device objects also support the context management protocol, i.e. they can be used in a `with` statement.

The following methods each map to exactly one `ioctl()` system call. The correspondence is obvious: for example, `setfmt()` corresponds to the `SNDCTL_DSP_SETFMT` ioctl, and `sync()` to `SNDCTL_DSP_SYNC` (this can be useful when consulting the OSS documentation). If the underlying `ioctl()` fails, they all raise `OSError`.

`oss_audio_device.nonblock()`
Put the device into non-blocking mode. Once in non-blocking mode, there is no way to return it to blocking mode.

`oss_audio_device.getfmts()`
Return a bitmask of the audio output formats supported by the soundcard. Some of the formats supported by OSS are:

文件格式	描述
AFMT_MU_LAW	a logarithmic encoding (used by Sun .au files and /dev/audio)
AFMT_A_LAW	a logarithmic encoding
AFMT_IMA_ADPCM	a 4:1 compressed format defined by the Interactive Multimedia Association
AFMT_U8	Unsigned, 8-bit audio
AFMT_S16_LE	Signed, 16-bit audio, little-endian byte order (as used by Intel processors)
AFMT_S16_BE	Signed, 16-bit audio, big-endian byte order (as used by 68k, PowerPC, Sparc)
AFMT_S8	Signed, 8 bit audio
AFMT_U16_LE	Unsigned, 16-bit little-endian audio
AFMT_U16_BE	Unsigned, 16-bit big-endian audio

Consult the OSS documentation for a full list of audio formats, and note that most devices support only a subset of these formats. Some older devices only support AFMT_U8; the most common format used today is AFMT_S16_LE.

oss_audio_device.**setfmt**(*format*)

Try to set the current audio format to *format*---see *getfmts()* for a list. Returns the audio format that the device was set to, which may not be the requested format. May also be used to return the current audio format---do this by passing an "audio format" of AFMT_QUERY.

oss_audio_device.**channels**(*nchannels*)

Set the number of output channels to *nchannels*. A value of 1 indicates monophonic sound, 2 stereophonic. Some devices may have more than 2 channels, and some high-end devices may not support mono. Returns the number of channels the device was set to.

oss_audio_device.**speed**(*samplerate*)

Try to set the audio sampling rate to *samplerate* samples per second. Returns the rate actually set. Most sound devices don't support arbitrary sampling rates. Common rates are:

采样率	描述
8000	/dev/audio 的默认采样率
11025	语音录音
22050	
44100	CD 品质的音频（16 位采样和 2 通道）
96000	DVD 品质的音频（24 位采样）

oss_audio_device.**sync**()

Wait until the sound device has played every byte in its buffer. (This happens implicitly when the device is closed.) The OSS documentation recommends closing and re-opening the device rather than using *sync()*.

oss_audio_device.**reset**()

Immediately stop playing or recording and return the device to a state where it can accept commands. The OSS documentation recommends closing and re-opening the device after calling *reset()*.

oss_audio_device.**post**()

Tell the driver that there is likely to be a pause in the output, making it possible for the device to handle the pause more intelligently. You might use this after playing a spot sound effect, before waiting for user input, or before doing disk I/O.

The following convenience methods combine several ioctls, or one ioctl and some simple calculations.

oss_audio_device.**setparameters**(*format*, *nchannels*, *samplerate*[, *strict=False*])

Set the key audio sampling parameters---sample format, number of channels, and sampling rate---in one method call. *format*, *nchannels*, and *samplerate* should be as specified in the *setfmt()*, *channels()*, and *speed()* methods. If *strict* is true, *setparameters()* checks to see if each parameter was actually set to the requested value, and raises *OSSAudioError* if not. Returns a tuple (*format*, *nchannels*, *samplerate*) indicating the parameter values that were actually set by the device driver (i.e., the same as the return values of *setfmt()*, *channels()*, and *speed()*).

For example,

```
(fmt, channels, rate) = dsp.setparameters(fmt, channels, rate)
```

is equivalent to

```
fmt = dsp.setfmt(fmt)
channels = dsp.channels(channels)
rate = dsp.rate(rate)
```

`oss_audio_device.bufsize()`
Returns the size of the hardware buffer, in samples.

`oss_audio_device.obufcount()`
Returns the number of samples that are in the hardware buffer yet to be played.

`oss_audio_device.obuffree()`
Returns the number of samples that could be queued into the hardware buffer to be played without blocking.

Audio device objects also support several read-only attributes:

`oss_audio_device.closed`
Boolean indicating whether the device has been closed.

`oss_audio_device.name`
String containing the name of the device file.

`oss_audio_device.mode`
The I/O mode for the file, either `"r"`, `"rw"`, or `"w"`.

23.9.2 Mixer Device Objects

The mixer object provides two file-like methods:

`oss_mixer_device.close()`
This method closes the open mixer device file. Any further attempts to use the mixer after this file is closed will raise an *OSError*.

`oss_mixer_device.fileno()`
Returns the file handle number of the open mixer device file.

3.2 版更變: Mixer objects also support the context management protocol.

The remaining methods are specific to audio mixing:

`oss_mixer_device.controls()`
This method returns a bitmask specifying the available mixer controls ("Control" being a specific mixable "channel", such as `SOUND_MIXER_PCM` or `SOUND_MIXER_SYNTH`). This bitmask indicates a subset of all available mixer controls---the `SOUND_MIXER_*` constants defined at module level. To determine if, for example, the current mixer object supports a PCM mixer, use the following Python code:

```
mixer=ossaudiodev.openmixer()
if mixer.controls() & (1 << ossaudiodev.SOUND_MIXER_PCM):
    # PCM is supported
    ... code ...
```

For most purposes, the `SOUND_MIXER_VOLUME` (master volume) and `SOUND_MIXER_PCM` controls should suffice---but code that uses the mixer should be flexible when it comes to choosing mixer controls. On the Gravis Ultrasound, for example, `SOUND_MIXER_VOLUME` does not exist.

`oss_mixer_device.stereocontrols()`
Returns a bitmask indicating stereo mixer controls. If a bit is set, the corresponding control is stereo; if it is unset, the control is either monophonic or not supported by the mixer (use in combination with *controls()* to determine which).

See the code example for the *controls()* function for an example of getting data from a bitmask.

`oss_mixer_device.reccontrols()`

Returns a bitmask specifying the mixer controls that may be used to record. See the code example for `controls()` for an example of reading from a bitmask.

`oss_mixer_device.get(control)`

Returns the volume of a given mixer control. The returned volume is a 2-tuple `(left_volume, right_volume)`. Volumes are specified as numbers from 0 (silent) to 100 (full volume). If the control is monophonic, a 2-tuple is still returned, but both volumes are the same.

Raises `OSSAudioError` if an invalid control is specified, or `OSError` if an unsupported control is specified.

`oss_mixer_device.set(control, (left, right))`

Sets the volume for a given mixer control to `(left,right)`. `left` and `right` must be ints and between 0 (silent) and 100 (full volume). On success, the new volume is returned as a 2-tuple. Note that this may not be exactly the same as the volume specified, because of the limited resolution of some soundcard's mixers.

Raises `OSSAudioError` if an invalid mixer control was specified, or if the specified volumes were out-of-range.

`oss_mixer_device.get_recsrc()`

This method returns a bitmask indicating which control(s) are currently being used as a recording source.

`oss_mixer_device.set_recsrc(bitmask)`

Call this function to specify a recording source. Returns a bitmask indicating the new recording source (or sources) if successful; raises `OSError` if an invalid source was specified. To set the current recording source to the microphone input:

```
mixer.setrecsrc (1 << ossaudiodev.SOUND_MIXER_MIC)
```

CHAPTER 24

國際化

本章中介绍的模块通过提供选择要在程序信息中使用的语言的机制或通过定制输出以匹配本地约定来帮助你编写不依赖于语言和区域设置的软件。

本章中描述的模块列表是：

24.1 gettext --- 多语种国际化服务

源代码： Lib/gettext.py

The *gettext* module provides internationalization (I18N) and localization (L10N) services for your Python modules and applications. It supports both the GNU **gettext** message catalog API and a higher level, class-based API that may be more appropriate for Python files. The interface described below allows you to write your module and application messages in one natural language, and provide a catalog of translated messages for running under different natural languages.

同时还给出一些本地化 Python 模块及应用程序的小技巧。

24.1.1 GNU gettext API

模块*gettext* 定义了下列 API，这与 **gettext** API 类似。如果你使用该 API，将会对整个应用程序产生全局的影响。如果你的应用程序支持多语种，而语言选择取决于用户的区域设置，这通常正是你所想要的。而如果你正在本地化某个 Python 模块，或者你的应用程序需要在运行时切换语言，相反你或许想用基于类的 API。

gettext.**bindtextdomain**(*domain*, *localedir=None*)

Bind the *domain* to the locale directory *localedir*. More concretely, *gettext* will look for binary `.mo` files for the given domain using the path (on Unix): *localedir*/*language*/`LC_MESSAGES`/*domain*`.mo`, where *language* is searched for in the environment variables `LANGUAGE`, `LC_ALL`, `LC_MESSAGES`, and `LANG` respectively.

如果遗漏了 *localedir* 或者设置为 `None`，那么将返回当前 *domain* 所绑定的值[1]

[1] The default locale directory is system dependent; for example, on RedHat Linux it is `/usr/share/locale`, but on Solaris it is `/usr/lib/locale`. The *gettext* module does not try to support these system dependent defaults; instead its default is *sys.base_prefix*`/share/locale` (see *sys.base_prefix*). For this reason, it is always best to call *bindtextdomain()* with an explicit absolute path at the start of your application.

gettext.**bind_textdomain_codeset**(*domain*, *codeset=None*)
Bind the *domain* to *codeset*, changing the encoding of byte strings returned by the `lgettext()`, `ldgettext()`, `lngettext()` and `ldngettext()` functions. If *codeset* is omitted, then the current binding is returned.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10.

gettext.**textdomain**(*domain=None*)
Change or query the current global domain. If *domain* is `None`, then the current global domain is returned, otherwise the global domain is set to *domain*, which is returned.

gettext.**gettext**(*message*)
Return the localized translation of *message*, based on the current global domain, language, and locale directory. This function is usually aliased as `_()` in the local namespace (see examples below).

gettext.**dgettext**(*domain*, *message*)
Like `gettext()`, but look the message up in the specified *domain*.

gettext.**ngettext**(*singular*, *plural*, *n*)
Like `gettext()`, but consider plural forms. If a translation is found, apply the plural formula to *n*, and return the resulting message (some languages have more than two plural forms). If no translation is found, return *singular* if *n* is 1; return *plural* otherwise.

The Plural formula is taken from the catalog header. It is a C or Python expression that has a free variable *n*; the expression evaluates to the index of the plural in the catalog. See the GNU gettext documentation for the precise syntax to be used in `.po` files and the formulas for a variety of languages.

gettext.**dngettext**(*domain*, *singular*, *plural*, *n*)
Like `ngettext()`, but look the message up in the specified *domain*.

gettext.**pgettext**(*context*, *message*)

gettext.**dpgettext**(*domain*, *context*, *message*)

gettext.**npgettext**(*context*, *singular*, *plural*, *n*)

gettext.**dnpgettext**(*domain*, *context*, *singular*, *plural*, *n*)
Similar to the corresponding functions without the `p` in the prefix (that is, `gettext()`, `dgettext()`, `ngettext()`, `dngettext()`), but the translation is restricted to the given message *context*.

3.8 版新加入.

gettext.**lgettext**(*message*)

gettext.**ldgettext**(*domain*, *message*)

gettext.**lngettext**(*singular*, *plural*, *n*)

gettext.**ldngettext**(*domain*, *singular*, *plural*, *n*)
Equivalent to the corresponding functions without the `l` prefix (`gettext()`, `dgettext()`, `ngettext()` and `dngettext()`), but the translation is returned as a byte string encoded in the preferred system encoding if no other encoding was explicitly set with `bind_textdomain_codeset()`.

> **警告:** These functions should be avoided in Python 3, because they return encoded bytes. It's much better to use alternatives which return Unicode strings instead, since most Python applications will want to manipulate human readable text as strings instead of bytes. Further, it's possible that you may get unexpected Unicode-related exceptions if there are encoding problems with the translated strings.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10.

Note that GNU **gettext** also defines a `dcgettext()` method, but this was deemed not useful and so it is currently unimplemented.

Here's an example of typical usage for this API:

```
import gettext
gettext.bindtextdomain('myapplication', '/path/to/my/language/directory')
gettext.textdomain('myapplication')
_ = gettext.gettext
# ...
print(_('This is a translatable string.'))
```

24.1.2 Class-based API

The class-based API of the `gettext` module gives you more flexibility and greater convenience than the GNU **gettext** API. It is the recommended way of localizing your Python applications and modules. `gettext` defines a `GNUTranslations` class which implements the parsing of GNU `.mo` format files, and has methods for returning strings. Instances of this class can also install themselves in the built-in namespace as the function `_()`.

`gettext.`**`find`**(*domain*, *localedir=None*, *languages=None*, *all=False*)

This function implements the standard `.mo` file search algorithm. It takes a *domain*, identical to what `textdomain()` takes. Optional *localedir* is as in `bindtextdomain()`. Optional *languages* is a list of strings, where each string is a language code.

If *localedir* is not given, then the default system locale directory is used.[2] If *languages* is not given, then the following environment variables are searched: `LANGUAGE`, `LC_ALL`, `LC_MESSAGES`, and `LANG`. The first one returning a non-empty value is used for the *languages* variable. The environment variables should contain a colon separated list of languages, which will be split on the colon to produce the expected list of language code strings.

`find()` then expands and normalizes the languages, and then iterates through them, searching for an existing file built of these components:

localedir/*language*/LC_MESSAGES/*domain*.mo

The first such file name that exists is returned by `find()`. If no such file is found, then `None` is returned. If *all* is given, it returns a list of all file names, in the order in which they appear in the languages list or the environment variables.

`gettext.`**`translation`**(*domain*, *localedir=None*, *languages=None*, *class_=None*, *fallback=False*, *codeset=None*)

Return a `*Translations` instance based on the *domain*, *localedir*, and *languages*, which are first passed to `find()` to get a list of the associated `.mo` file paths. Instances with identical `.mo` file names are cached. The actual class instantiated is *class_* if provided, otherwise `GNUTranslations`. The class's constructor must take a single *file object* argument. If provided, *codeset* will change the charset used to encode translated strings in the `lgettext()` and `lngettext()` methods.

If multiple files are found, later files are used as fallbacks for earlier ones. To allow setting the fallback, `copy.copy()` is used to clone each translation object from the cache; the actual instance data is still shared with the cache.

If no `.mo` file is found, this function raises `OSError` if *fallback* is false (which is the default), and returns a `NullTranslations` instance if *fallback* is true.

3.3 版更變: `IOError` 代替`OSError` 被引发。

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: The *codeset* parameter.

`gettext.`**`install`**(*domain*, *localedir=None*, *codeset=None*, *names=None*)

This installs the function `_()` in Python's builtins namespace, based on *domain*, *localedir*, and *codeset* which are passed to the function `translation()`.

For the *names* parameter, please see the description of the translation object's `install()` method.

As seen below, you usually mark the strings in your application that are candidates for translation, by wrapping them in a call to the `_()` function, like this:

[2] See the footnote for `bindtextdomain()` above.

```
print(_('This string will be translated.'))
```

For convenience, you want the `_()` function to be installed in Python's builtins namespace, so it is easily accessible in all modules of your application.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10: The *codeset* parameter.

The `NullTranslations` class

Translation classes are what actually implement the translation of original source file message strings to translated message strings. The base class used by all translation classes is `NullTranslations`; this provides the basic interface you can use to write your own specialized translation classes. Here are the methods of `NullTranslations`:

class gettext.**NullTranslations**(*fp=None*)

Takes an optional *file object fp*, which is ignored by the base class. Initializes "protected" instance variables *_info* and *_charset* which are set by derived classes, as well as *_fallback*, which is set through `add_fallback()`. It then calls `self._parse(fp)` if *fp* is not `None`.

_parse(*fp*)

No-op in the base class, this method takes file object *fp*, and reads the data from the file, initializing its message catalog. If you have an unsupported message catalog file format, you should override this method to parse your format.

add_fallback(*fallback*)

Add *fallback* as the fallback object for the current translation object. A translation object should consult the fallback if it cannot provide a translation for a given message.

gettext(*message*)

If a fallback has been set, forward `gettext()` to the fallback. Otherwise, return *message*. Overridden in derived classes.

ngettext(*singular*, *plural*, *n*)

If a fallback has been set, forward `ngettext()` to the fallback. Otherwise, return *singular* if *n* is 1; return *plural* otherwise. Overridden in derived classes.

pgettext(*context*, *message*)

If a fallback has been set, forward `pgettext()` to the fallback. Otherwise, return the translated message. Overridden in derived classes.

3.8 版新加入.

npgettext(*context*, *singular*, *plural*, *n*)

If a fallback has been set, forward `npgettext()` to the fallback. Otherwise, return the translated message. Overridden in derived classes.

3.8 版新加入.

lgettext(*message*)

lngettext(*singular*, *plural*, *n*)

Equivalent to `gettext()` and `ngettext()`, but the translation is returned as a byte string encoded in the preferred system encoding if no encoding was explicitly set with `set_output_charset()`. Overridden in derived classes.

> **警告:** These methods should be avoided in Python 3. See the warning for the `lgettext()` function.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10.

info()
Return the "protected" `_info` variable, a dictionary containing the metadata found in the message catalog file.

charset()
Return the encoding of the message catalog file.

output_charset()
Return the encoding used to return translated messages in *lgettext()* and *lngettext()*.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10.

set_output_charset(*charset*)
Change the encoding used to return translated messages.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10.

install(*names=None*)
This method installs *gettext()* into the built-in namespace, binding it to `_`.

If the *names* parameter is given, it must be a sequence containing the names of functions you want to install in the builtins namespace in addition to `_()`. Supported names are `'gettext'`, `'ngettext'`, `'pgettext'`, `'npgettext'`, `'lgettext'`, and `'lngettext'`.

Note that this is only one way, albeit the most convenient way, to make the `_()` function available to your application. Because it affects the entire application globally, and specifically the built-in namespace, localized modules should never install `_()`. Instead, they should use this code to make `_()` available to their module:

```
import gettext
t = gettext.translation('mymodule', ...)
_ = t.gettext
```

This puts `_()` only in the module's global namespace and so only affects calls within this module.

3.8 版更變: Added `'pgettext'` and `'npgettext'`.

The GNUTranslations class

The *gettext* module provides one additional class derived from *NullTranslations*: *GNUTranslations*. This class overrides `_parse()` to enable reading GNU **gettext** format `.mo` files in both big-endian and little-endian format.

GNUTranslations parses optional metadata out of the translation catalog. It is convention with GNU **gettext** to include metadata as the translation for the empty string. This metadata is in **RFC 822**-style `key: value` pairs, and should contain the `Project-Id-Version` key. If the key `Content-Type` is found, then the `charset` property is used to initialize the "protected" `_charset` instance variable, defaulting to `None` if not found. If the charset encoding is specified, then all message ids and message strings read from the catalog are converted to Unicode using this encoding, else ASCII is assumed.

Since message ids are read as Unicode strings too, all `*gettext()` methods will assume message ids as Unicode strings, not byte strings.

The entire set of key/value pairs are placed into a dictionary and set as the "protected" `_info` instance variable.

If the `.mo` file's magic number is invalid, the major version number is unexpected, or if other problems occur while reading the file, instantiating a *GNUTranslations* class can raise *OSError*.

class gettext.**GNUTranslations**
The following methods are overridden from the base class implementation:

gettext(*message*)
Look up the *message* id in the catalog and return the corresponding message string, as a Unicode string. If there is no entry in the catalog for the *message* id, and a fallback has been set, the look up is forwarded to the fallback's *gettext()* method. Otherwise, the *message* id is returned.

ngettext (*singular*, *plural*, *n*)

Do a plural-forms lookup of a message id. *singular* is used as the message id for purposes of lookup in the catalog, while *n* is used to determine which plural form to use. The returned message string is a Unicode string.

If the message id is not found in the catalog, and a fallback is specified, the request is forwarded to the fallback's `ngettext()` method. Otherwise, when *n* is 1 *singular* is returned, and *plural* is returned in all other cases.

Here is an example:

```
n = len(os.listdir('.'))
cat = GNUTranslations(somefile)
message = cat.ngettext(
    'There is %(num)d file in this directory',
    'There are %(num)d files in this directory',
    n) % {'num': n}
```

pgettext (*context*, *message*)

Look up the *context* and *message* id in the catalog and return the corresponding message string, as a Unicode string. If there is no entry in the catalog for the *message* id and *context*, and a fallback has been set, the look up is forwarded to the fallback's `pgettext()` method. Otherwise, the *message* id is returned.

3.8 版新加入.

npgettext (*context*, *singular*, *plural*, *n*)

Do a plural-forms lookup of a message id. *singular* is used as the message id for purposes of lookup in the catalog, while *n* is used to determine which plural form to use.

If the message id for *context* is not found in the catalog, and a fallback is specified, the request is forwarded to the fallback's `npgettext()` method. Otherwise, when *n* is 1 *singular* is returned, and *plural* is returned in all other cases.

3.8 版新加入.

lgettext (*message*)

lngettext (*singular*, *plural*, *n*)

Equivalent to `gettext()` and `ngettext()`, but the translation is returned as a byte string encoded in the preferred system encoding if no encoding was explicitly set with `set_output_charset()`.

> **警告:** These methods should be avoided in Python 3. See the warning for the `lgettext()` function.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.10.

Solaris message catalog support

The Solaris operating system defines its own binary `.mo` file format, but since no documentation can be found on this format, it is not supported at this time.

The Catalog constructor

GNOME uses a version of the *gettext* module by James Henstridge, but this version has a slightly different API. Its documented usage was:

```
import gettext
cat = gettext.Catalog(domain, localedir)
_ = cat.gettext
print(_('hello world'))
```

For compatibility with this older module, the function `Catalog()` is an alias for the *translation()* function described above.

One difference between this module and Henstridge's: his catalog objects supported access through a mapping API, but this appears to be unused and so is not currently supported.

24.1.3 Internationalizing your programs and modules

Internationalization (I18N) refers to the operation by which a program is made aware of multiple languages. Localization (L10N) refers to the adaptation of your program, once internationalized, to the local language and cultural habits. In order to provide multilingual messages for your Python programs, you need to take the following steps:

1. prepare your program or module by specially marking translatable strings
2. run a suite of tools over your marked files to generate raw messages catalogs
3. create language-specific translations of the message catalogs
4. use the *gettext* module so that message strings are properly translated

In order to prepare your code for I18N, you need to look at all the strings in your files. Any string that needs to be translated should be marked by wrapping it in `_('...')` --- that is, a call to the function `_()`. For example:

```
filename = 'mylog.txt'
message = _('writing a log message')
with open(filename, 'w') as fp:
    fp.write(message)
```

In this example, the string `'writing a log message'` is marked as a candidate for translation, while the strings `'mylog.txt'` and `'w'` are not.

There are a few tools to extract the strings meant for translation. The original GNU **gettext** only supported C or C++ source code but its extended version **xgettext** scans code written in a number of languages, including Python, to find strings marked as translatable. Babel is a Python internationalization library that includes a `pybabel` script to extract and compile message catalogs. François Pinard's program called **xpot** does a similar job and is available as part of his po-utils package.

(Python also includes pure-Python versions of these programs, called **pygettext.py** and **msgfmt.py**; some Python distributions will install them for you. **pygettext.py** is similar to **xgettext**, but only understands Python source code and cannot handle other programming languages such as C or C++. **pygettext.py** supports a command-line interface similar to **xgettext**; for details on its use, run `pygettext.py --help`. **msgfmt.py** is binary compatible with GNU **msgfmt**. With these two programs, you may not need the GNU **gettext** package to internationalize your Python applications.)

xgettext, **pygettext**, and similar tools generate `.po` files that are message catalogs. They are structured human-readable files that contain every marked string in the source code, along with a placeholder for the translated versions of these strings.

Copies of these `.po` files are then handed over to the individual human translators who write translations for every supported natural language. They send back the completed language-specific versions as a `<language-name>.po` file that's compiled into a machine-readable `.mo` binary catalog file using the **msgfmt** program. The `.mo` files are used by the *gettext* module for the actual translation processing at run-time.

How you use the *gettext* module in your code depends on whether you are internationalizing a single module or your entire application. The next two sections will discuss each case.

Localizing your module

If you are localizing your module, you must take care not to make global changes, e.g. to the built-in namespace. You should not use the GNU **gettext** API but instead the class-based API.

Let's say your module is called "spam" and the module's various natural language translation `.mo` files reside in `/usr/share/locale` in GNU **gettext** format. Here's what you would put at the top of your module:

```
import gettext
t = gettext.translation('spam', '/usr/share/locale')
_ = t.gettext
```

Localizing your application

If you are localizing your application, you can install the `_()` function globally into the built-in namespace, usually in the main driver file of your application. This will let all your application-specific files just use `_('...')` without having to explicitly install it in each file.

In the simple case then, you need only add the following bit of code to the main driver file of your application:

```
import gettext
gettext.install('myapplication')
```

If you need to set the locale directory, you can pass it into the *install()* function:

```
import gettext
gettext.install('myapplication', '/usr/share/locale')
```

Changing languages on the fly

If your program needs to support many languages at the same time, you may want to create multiple translation instances and then switch between them explicitly, like so:

```
import gettext

lang1 = gettext.translation('myapplication', languages=['en'])
lang2 = gettext.translation('myapplication', languages=['fr'])
lang3 = gettext.translation('myapplication', languages=['de'])

# start by using language1
lang1.install()

# ... time goes by, user selects language 2
lang2.install()

# ... more time goes by, user selects language 3
lang3.install()
```

Deferred translations

In most coding situations, strings are translated where they are coded. Occasionally however, you need to mark strings for translation, but defer actual translation until later. A classic example is:

```
animals = ['mollusk',
           'albatross',
           'rat',
           'penguin',
           'python', ]
# ...
for a in animals:
    print(a)
```

Here, you want to mark the strings in the `animals` list as being translatable, but you don't actually want to translate them until they are printed.

Here is one way you can handle this situation:

```
def _(message): return message

animals = [_('mollusk'),
           _('albatross'),
           _('rat'),
           _('penguin'),
           _('python'), ]

del _

# ...
for a in animals:
    print(_(a))
```

This works because the dummy definition of `_()` simply returns the string unchanged. And this dummy definition will temporarily override any definition of `_()` in the built-in namespace (until the `del` command). Take care, though if you have a previous definition of `_()` in the local namespace.

Note that the second use of `_()` will not identify "a" as being translatable to the **gettext** program, because the parameter is not a string literal.

Another way to handle this is with the following example:

```
def N_(message): return message

animals = [N_('mollusk'),
           N_('albatross'),
           N_('rat'),
           N_('penguin'),
           N_('python'), ]

# ...
for a in animals:
    print(_(a))
```

In this case, you are marking translatable strings with the function `N_()`, which won't conflict with any definition of `_()`. However, you will need to teach your message extraction program to look for translatable strings marked with `N_()`. **xgettext**, **pygettext**, `pybabel extract`, and **xpot** all support this through the use of the `-k` command-line switch. The choice of `N_()` here is totally arbitrary; it could have just as easily been `MarkThisStringForTranslation()`.

24.1.4 致谢

以下人员为创建此模块贡献了代码、反馈、设计建议、早期实现和宝贵的经验：

- Peter Funk
- James Henstridge
- Juan David Ibáñez Palomar
- Marc-André Lemburg
- Martin von Löwis
- François Pinard
- Barry Warsaw
- Gustavo Niemeyer

Ⓕ解

24.2 locale --- 国际化服务

源代码： Lib/locale.py

The *locale* module opens access to the POSIX locale database and functionality. The POSIX locale mechanism allows programmers to deal with certain cultural issues in an application, without requiring the programmer to know all the specifics of each country where the software is executed.

The *locale* module is implemented on top of the _locale module, which in turn uses an ANSI C locale implementation if available.

The *locale* module defines the following exception and functions:

exception locale.**Error**

Exception raised when the locale passed to *setlocale()* is not recognized.

locale.**setlocale**(*category*, *locale=None*)

If *locale* is given and not None, *setlocale()* modifies the locale setting for the *category*. The available categories are listed in the data description below. *locale* may be a string, or an iterable of two strings (language code and encoding). If it's an iterable, it's converted to a locale name using the locale aliasing engine. An empty string specifies the user's default settings. If the modification of the locale fails, the exception *Error* is raised. If successful, the new locale setting is returned.

If *locale* is omitted or None, the current setting for *category* is returned.

setlocale() is not thread-safe on most systems. Applications typically start with a call of

```
import locale
locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')
```

This sets the locale for all categories to the user's default setting (typically specified in the LANG environment variable). If the locale is not changed thereafter, using multithreading should not cause problems.

locale.**localeconv**()

以字典的形式返回本地约定的数据库。此字典具有以下字符串作为键：

类别	键	含义
LC_NUMERIC	'decimal_point'	小数点字符。
	'grouping'	Sequence of numbers specifying which relative positions the 'thousands_sep' is expected. If the sequence is terminated with *CHAR_MAX*, no further grouping is performed. If the sequence terminates with a 0, the last group size is repeatedly used.
	'thousands_sep'	组之间使用的字符。
LC_MONETARY	'int_curr_symbol'	国际货币符号。
	'currency_symbol'	当地货币符号。
	'p_cs_precedes/n_cs_precedes'	货币符号是否在值之前（对于正值或负值）。
	'p_sep_by_space/n_sep_by_space'	货币符号是否通过空格与值分隔（对于正值或负值）。
	'mon_decimal_point'	用于货币金额的小数点。
	'frac_digits'	货币值的本地格式中使用的小数位数。
	'int_frac_digits'	货币价值的国际格式中使用的小数位数。
	'mon_thousands_sep'	用于货币值的组分隔符。
	'mon_grouping'	相当于 'grouping'，用于货币价值。
	'positive_sign'	用于标注正货币价值的符号。
	'negative_sign'	用于注释负货币价值的符号。
	'p_sign_posn/n_sign_posn'	符号的位置（对于正值或负值），见下文。

可以将所有数值设置为*CHAR_MAX*，以指示此语言环境中未指定任何值。

下面给出了 'p_sign_posn' 和 'n_sign_posn' 的可能值。

值	解释
0	被括号括起来的货币和金额。
1	该标志应位于值和货币符号之前。
2	该标志应位于值和货币符号之后。
3	标志应该紧跟在值之前。
4	标志应该紧跟值项。
CHAR_MAX	此语言环境中未指定任何内容。

The function sets temporarily the LC_CTYPE locale to the LC_NUMERIC locale or the LC_MONETARY locale if locales are different and numeric or monetary strings are non-ASCII. This temporary change affects other threads.

3.7 版更變: The function now sets temporarily the LC_CTYPE locale to the LC_NUMERIC locale in some cases.

locale.**nl_langinfo**(*option*)

Return some locale-specific information as a string. This function is not available on all systems, and the set of possible options might also vary across platforms. The possible argument values are numbers, for which symbolic constants are available in the locale module.

The *nl_langinfo()* function accepts one of the following keys. Most descriptions are taken from the corresponding description in the GNU C library.

locale.**CODESET**
Get a string with the name of the character encoding used in the selected locale.

locale.**D_T_FMT**
Get a string that can be used as a format string for *time.strftime()* to represent date and time in a locale-specific way.

locale.**D_FMT**
Get a string that can be used as a format string for *time.strftime()* to represent a date in a locale-specific way.

locale.**T_FMT**
Get a string that can be used as a format string for *time.strftime()* to represent a time in a locale-specific way.

locale.**T_FMT_AMPM**
Get a format string for *time.strftime()* to represent time in the am/pm format.

DAY_1 ... DAY_7
Get the name of the n-th day of the week.

備Ⓕ: This follows the US convention of DAY_1 being Sunday, not the international convention (ISO 8601) that Monday is the first day of the week.

ABDAY_1 ... ABDAY_7
Get the abbreviated name of the n-th day of the week.

MON_1 ... MON_12
Get the name of the n-th month.

ABMON_1 ... ABMON_12
Get the abbreviated name of the n-th month.

locale.**RADIXCHAR**
Get the radix character (decimal dot, decimal comma, etc.).

locale.**THOUSEP**
Get the separator character for thousands (groups of three digits).

locale.**YESEXPR**
Get a regular expression that can be used with the regex function to recognize a positive response to a yes/no question.

備Ⓕ: The expression is in the syntax suitable for the regex() function from the C library, which might differ from the syntax used in *re*.

---

locale.**NOEXPR**
Get a regular expression that can be used with the regex(3) function to recognize a negative response to a yes/no question.

locale.**CRNCYSTR**
Get the currency symbol, preceded by "-" if the symbol should appear before the value, "+" if the symbol should appear after the value, or "." if the symbol should replace the radix character.

locale.**ERA**
Get a string that represents the era used in the current locale.

Most locales do not define this value. An example of a locale which does define this value is the Japanese one. In Japan, the traditional representation of dates includes the name of the era corresponding to the then-emperor's reign.

Normally it should not be necessary to use this value directly. Specifying the `E` modifier in their format strings causes the `time.strftime()` function to use this information. The format of the returned string is not specified, and therefore you should not assume knowledge of it on different systems.

`locale.`**`ERA_D_T_FMT`**
Get a format string for `time.strftime()` to represent date and time in a locale-specific era-based way.

`locale.`**`ERA_D_FMT`**
Get a format string for `time.strftime()` to represent a date in a locale-specific era-based way.

`locale.`**`ERA_T_FMT`**
Get a format string for `time.strftime()` to represent a time in a locale-specific era-based way.

`locale.`**`ALT_DIGITS`**
Get a representation of up to 100 values used to represent the values 0 to 99.

`locale.`**`getdefaultlocale`**([*envvars*])
Tries to determine the default locale settings and returns them as a tuple of the form `(language code, encoding)`.

According to POSIX, a program which has not called `setlocale(LC_ALL, '')` runs using the portable `'C'` locale. Calling `setlocale(LC_ALL, '')` lets it use the default locale as defined by the `LANG` variable. Since we do not want to interfere with the current locale setting we thus emulate the behavior in the way described above.

To maintain compatibility with other platforms, not only the `LANG` variable is tested, but a list of variables given as envvars parameter. The first found to be defined will be used. *envvars* defaults to the search path used in GNU gettext; it must always contain the variable name `'LANG'`. The GNU gettext search path contains `'LC_ALL'`, `'LC_CTYPE'`, `'LANG'` and `'LANGUAGE'`, in that order.

Except for the code `'C'`, the language code corresponds to **RFC 1766**. *language code* and *encoding* may be `None` if their values cannot be determined.

`locale.`**`getlocale`**(*category=LC_CTYPE*)
Returns the current setting for the given locale category as sequence containing *language code*, *encoding*. *category* may be one of the `LC_*` values except `LC_ALL`. It defaults to `LC_CTYPE`.

Except for the code `'C'`, the language code corresponds to **RFC 1766**. *language code* and *encoding* may be `None` if their values cannot be determined.

`locale.`**`getpreferredencoding`**(*do_setlocale=True*)
Return the encoding used for text data, according to user preferences. User preferences are expressed differently on different systems, and might not be available programmatically on some systems, so this function only returns a guess.

On some systems, it is necessary to invoke `setlocale()` to obtain the user preferences, so this function is not thread-safe. If invoking setlocale is not necessary or desired, *do_setlocale* should be set to `False`.

On Android or in the UTF-8 mode (`-X utf8` option), always return `'UTF-8'`, the locale and the *do_setlocale* argument are ignored.

3.7 版更變: The function now always returns `UTF-8` on Android or if the UTF-8 mode is enabled.

`locale.`**`normalize`**(*localename*)
Returns a normalized locale code for the given locale name. The returned locale code is formatted for use with `setlocale()`. If normalization fails, the original name is returned unchanged.

If the given encoding is not known, the function defaults to the default encoding for the locale code just like `setlocale()`.

`locale.`**`resetlocale`**(*category=LC_ALL*)
Sets the locale for *category* to the default setting.

The default setting is determined by calling `getdefaultlocale()`. *category* defaults to `LC_ALL`.

locale.**strcoll**(*string1*, *string2*)
Compares two strings according to the current *LC_COLLATE* setting. As any other compare function, returns a negative, or a positive value, or `0`, depending on whether *string1* collates before or after *string2* or is equal to it.

locale.**strxfrm**(*string*)
Transforms a string to one that can be used in locale-aware comparisons. For example, `strxfrm(s1) < strxfrm(s2)` is equivalent to `strcoll(s1, s2) < 0`. This function can be used when the same string is compared repeatedly, e.g. when collating a sequence of strings.

locale.**format_string**(*format*, *val*, *grouping=False*, *monetary=False*)
Formats a number *val* according to the current *LC_NUMERIC* setting. The format follows the conventions of the `%` operator. For floating point values, the decimal point is modified if appropriate. If *grouping* is true, also takes the grouping into account.

If *monetary* is true, the conversion uses monetary thousands separator and grouping strings.

Processes formatting specifiers as in `format % val`, but takes the current locale settings into account.

3.7 版更變: The *monetary* keyword parameter was added.

locale.**format**(*format*, *val*, *grouping=False*, *monetary=False*)
Please note that this function works like *format_string()* but will only work for exactly one `%char` specifier. For example, `'%f'` and `'%.0f'` are both valid specifiers, but `'%f KiB'` is not.

For whole format strings, use *format_string()*.

3.7 版後已Ⓕ用: Use *format_string()* instead.

locale.**currency**(*val*, *symbol=True*, *grouping=False*, *international=False*)
Formats a number *val* according to the current *LC_MONETARY* settings.

The returned string includes the currency symbol if *symbol* is true, which is the default. If *grouping* is true (which is not the default), grouping is done with the value. If *international* is true (which is not the default), the international currency symbol is used.

Note that this function will not work with the 'C' locale, so you have to set a locale via *setlocale()* first.

locale.**str**(*float*)
Formats a floating point number using the same format as the built-in function `str(float)`, but takes the decimal point into account.

locale.**delocalize**(*string*)
Converts a string into a normalized number string, following the *LC_NUMERIC* settings.

3.5 版新加入.

locale.**atof**(*string*)
Converts a string to a floating point number, following the *LC_NUMERIC* settings.

locale.**atoi**(*string*)
Converts a string to an integer, following the *LC_NUMERIC* conventions.

locale.**LC_CTYPE**
Locale category for the character type functions. Depending on the settings of this category, the functions of module *string* dealing with case change their behaviour.

locale.**LC_COLLATE**
Locale category for sorting strings. The functions *strcoll()* and *strxfrm()* of the *locale* module are affected.

locale.**LC_TIME**
Locale category for the formatting of time. The function *time.strftime()* follows these conventions.

locale.**LC_MONETARY**
Locale category for formatting of monetary values. The available options are available from the *localeconv()* function.

locale.**LC_MESSAGES**
Locale category for message display. Python currently does not support application specific locale-aware messages. Messages displayed by the operating system, like those returned by *os.strerror()* might be affected by this category.

locale.**LC_NUMERIC**
Locale category for formatting numbers. The functions *format()*, *atoi()*, *atof()* and *str()* of the *locale* module are affected by that category. All other numeric formatting operations are not affected.

locale.**LC_ALL**
Combination of all locale settings. If this flag is used when the locale is changed, setting the locale for all categories is attempted. If that fails for any category, no category is changed at all. When the locale is retrieved using this flag, a string indicating the setting for all categories is returned. This string can be later used to restore the settings.

locale.**CHAR_MAX**
This is a symbolic constant used for different values returned by *localeconv()*.

示例:

```
>>> import locale
>>> loc = locale.getlocale()  # get current locale
# use German locale; name might vary with platform
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, 'de_DE')
>>> locale.strcoll('f\xe4n', 'foo')  # compare a string containing an umlaut
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')    # use user's preferred locale
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, 'C')   # use default (C) locale
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, loc)   # restore saved locale
```

24.2.1 Background, details, hints, tips and caveats

The C standard defines the locale as a program-wide property that may be relatively expensive to change. On top of that, some implementation are broken in such a way that frequent locale changes may cause core dumps. This makes the locale somewhat painful to use correctly.

Initially, when a program is started, the locale is the `C` locale, no matter what the user's preferred locale is. There is one exception: the *LC_CTYPE* category is changed at startup to set the current locale encoding to the user's preferred locale encoding. The program must explicitly say that it wants the user's preferred locale settings for other categories by calling `setlocale(LC_ALL, '')`.

It is generally a bad idea to call *setlocale()* in some library routine, since as a side effect it affects the entire program. Saving and restoring it is almost as bad: it is expensive and affects other threads that happen to run before the settings have been restored.

If, when coding a module for general use, you need a locale independent version of an operation that is affected by the locale (such as certain formats used with *time.strftime()*), you will have to find a way to do it without using the standard library routine. Even better is convincing yourself that using locale settings is okay. Only as a last resort should you document that your module is not compatible with non-`C` locale settings.

The only way to perform numeric operations according to the locale is to use the special functions defined by this module: *atof()*, *atoi()*, *format()*, *str()*.

There is no way to perform case conversions and character classifications according to the locale. For (Unicode) text strings these are done according to the character value only, while for byte strings, the conversions and classifications are done according to the ASCII value of the byte, and bytes whose high bit is set (i.e., non-ASCII bytes) are never converted or considered part of a character class such as letter or whitespace.

24.2.2 For extension writers and programs that embed Python

Extension modules should never call `setlocale()`, except to find out what the current locale is. But since the return value can only be used portably to restore it, that is not very useful (except perhaps to find out whether or not the locale is `C`).

When Python code uses the `locale` module to change the locale, this also affects the embedding application. If the embedding application doesn't want this to happen, it should remove the `_locale` extension module (which does all the work) from the table of built-in modules in the `config.c` file, and make sure that the `_locale` module is not accessible as a shared library.

24.2.3 Access to message catalogs

`locale.`**`gettext`**(*msg*)

`locale.`**`dgettext`**(*domain*, *msg*)

`locale.`**`dcgettext`**(*domain*, *msg*, *category*)

`locale.`**`textdomain`**(*domain*)

`locale.`**`bindtextdomain`**(*domain*, *dir*)

The locale module exposes the C library's gettext interface on systems that provide this interface. It consists of the functions `gettext()`, `dgettext()`, `dcgettext()`, `textdomain()`, `bindtextdomain()`, and `bind_textdomain_codeset()`. These are similar to the same functions in the `gettext` module, but use the C library's binary format for message catalogs, and the C library's search algorithms for locating message catalogs.

Python applications should normally find no need to invoke these functions, and should use `gettext` instead. A known exception to this rule are applications that link with additional C libraries which internally invoke `gettext()` or `dcgettext()`. For these applications, it may be necessary to bind the text domain, so that the libraries can properly locate their message catalogs.

CHAPTER 25

程式框架

本章中描述的模块是很大程度上决定程序结构的框架。目前，这里描述的模块都面向编写命令行接口。

本章描述的完整模块列表如下：

25.1 turtle --- 龜圖學

源码： Lib/turtle.py

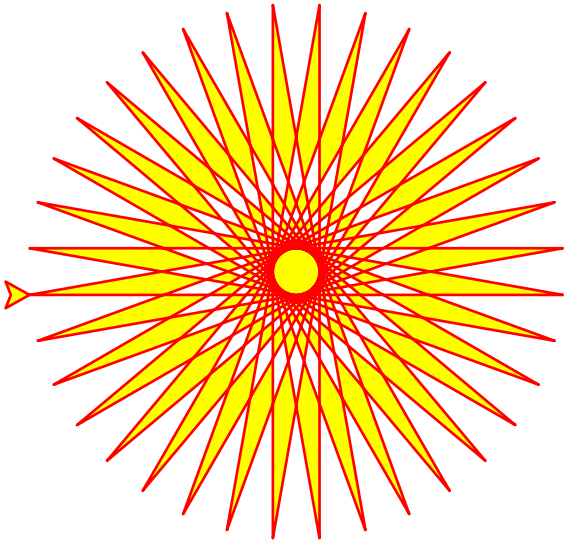
25.1.1 介紹

海龟绘图很适合用来引导孩子学习编程。最初来自于 Wally Feurzeig, Seymour Papert 和 Cynthia Solomon 于 1967 年所创造的 Logo 编程语言。

想像一下，一🅕機器龜在 x-y 平面上從 (0, 0) 出發。在 `import turtle` 之後，給它命令 `turtle.forward(15)`，然後它就會移動 (在螢幕上！) 15 個單位像素，方向是朝著其正面對的方向。給它命令 `turtle.right(25)`，它就會在原地順時針旋轉 25 度。

Turtle star

龜可以使用重🅕簡單動作之程式來畫出🅕雜的形狀。



```
from turtle import *
color('red', 'yellow')
begin_fill()
while True:
    forward(200)
    left(170)
    if abs(pos()) < 1:
        break
end_fill()
done()
```

藉由結合這些類似的命令，Ⓕ雜的形狀和圖形可以輕易被畫出來。

turtle 模块是基于 Python 标准发行版 2.5 以来的同名模块重新编写并进行了功能扩展。

新模块尽量保持了原模块的特点，并且 (几乎)100% 与其兼容。这就意味着初学编程者能够以交互方式使用模块的所有命令、类和方法——运行 IDLE 时注意加 `-n` 参数。

turtle 模块提供面向对象和面向过程两种形式的海龟绘图基本组件。由于它使用*tkinter* 实现基本图形界面，因此需要安装了 Tk 支持的 Python 版本。

面向对象的接口主要使用“2+2”个类：

1. *TurtleScreen* 类定义图形窗口作为绘图海龟的运动场。它的构造器需要一个 `tkinter.Canvas` 或*ScrolledCanvas* 作为参数。应在*turtle* 作为某个程序的一部分的时候使用。

   Screen() 函数返回一个*TurtleScreen* 子类的单例对象。此函数应在*turtle* 作为独立绘图工具时使用。作为一个单例对象，其所属的类是不可被继承的。

   TurtleScreen/Screen 的所有方法还存在对应的函数，即作为面向过程的接口组成部分。

2. *RawTurtle* (别名: *RawPen*) 类定义海龟对象在*TurtleScreen* 上绘图。它的构造器需要一个 Canvas, ScrolledCanvas 或 TurtleScreen 作为参数，以指定 RawTurtle 对象在哪里绘图。

   从 RawTurtle 派生出子类*Turtle* (别名: `Pen`)，该类对象在*Screen* 实例上绘图，如果实例不存在则会自动创建。

   RawTurtle/Turtle 的所有方法也存在对应的函数，即作为面向过程的接口组成部分。

过程式接口提供与*Screen* 和*Turtle* 类的方法相对应的函数。函数名与对应的方法名相同。当 Screen 类的方法对应函数被调用时会自动创建一个 Screen 对象。当 Turtle 类的方法对应函数被调用时会自动创建一个 (匿名的) Turtle 对象。

如果屏幕上需要有多个海龟，就必须使用面向对象的接口。

備Ⓕ：以下文档给出了函数的参数列表。对于方法来说当然还有额外的第一个参数 *self*，这里省略了。

25.1.2 可用的 Turtle 和 Screen 方法概览

Turtle 方法

海龟动作

移动和绘制

- `forward()` | `fd()` 前进
- `backward()` | `bk()` | `back()` 后退
- `right()` | `rt()` 右转
- `left()` | `lt()` 左转
- `goto()` | `setpos()` | `setposition()` 前往/定位
- `setx()` 设置 x 坐标
- `sety()` 设置 y 坐标
- `setheading()` | `seth()` 设置朝向
- `home()` 返回原点
- `circle()` 画圆
- `dot()` 画点
- `stamp()` 印章
- `clearstamp()` 清除印章
- `clearstamps()` 清除多个印章
- `undo()` 撤消
- `speed()` 速度

获取海龟的状态

- `position()` | `pos()` 位置
- `towards()` 目标方向
- `xcor()` x 坐标
- `ycor()` y 坐标
- `heading()` 朝向
- `distance()` 距离

设置与度量单位

- `degrees()` 角度
- `radians()` 弧度

画笔控制

绘图状态

- `pendown()` | `pd()` | `down()` 画笔落下
- `penup()` | `pu()` | `up()` 画笔抬起
- `pensize()` | `width()` 画笔粗细
- `pen()` 画笔
- `isdown()` 画笔是否落下

颜色控制

- `color()` 颜色
- `pencolor()` 画笔颜色
- `fillcolor()` 填充颜色

填充

filling() 是否填充
begin_fill() 开始填充
end_fill() 结束填充

更多绘图控制

reset() 重置
clear() 清空
write() 书写

海龟状态

可见性

showturtle() | *st()* 显示海龟
hideturtle() | *ht()* 隐藏海龟
isvisible() 是否可见

外观

shape() 形状
resizemode() 大小调整模式
shapesize() | *turtlesize()* 形状大小
shearfactor() 剪切因子
settiltangle() 设置倾角
tiltangle() 倾角
tilt() 倾斜
shapetransform() 变形
get_shapepoly() 获取形状多边形

使用事件

onclick() 当鼠标点击
onrelease() 当鼠标释放
ondrag() 当鼠标拖动

特殊海龟方法

begin_poly() 开始记录多边形
end_poly() 结束记录多边形
get_poly() 获取多边形
clone() 克隆
getturtle() | *getpen()* 获取海龟画笔
getscreen() 获取屏幕
setundobuffer() 设置撤消缓冲区
undobufferentries() 撤消缓冲区条目数

TurtleScreen/Screen 方法

窗口控制

bgcolor() 背景颜色
bgpic() 背景图片
clear() | *clearscreen()* 清屏
reset() | *resetscreen()* 重置
screensize() 屏幕大小
setworldcoordinates() 设置世界坐标系

动画控制

delay() 延迟
tracer() 追踪
update() 更新

使用屏幕事件

listen() 监听
onkey() | *onkeyrelease()* 当键盘按下并释放
onkeypress() 当键盘按下
onclick() | *onscreenclick()* 当点击屏幕
ontimer() 当达到定时
mainloop() | *done()* 主循环

设置与特殊方法

mode() 模式
colormode() 颜色模式
getcanvas() 获取画布
getshapes() 获取形状
register_shape() | *addshape()* 添加形状
turtles() 所有海龟
window_height() 窗口高度
window_width() 窗口宽度

输入方法

textinput() 文本输入
numinput() 数字输入

Screen 专有方法

bye() 退出
exitonclick() 当点击时退出
setup() 设置
title() 标题

25.1.3 RawTurtle/Turtle 方法和对应函数

本节中的大部分示例都使用 Turtle 类的一个实例，命名为 `turtle`。

海龟动作

`turtle.`**`forward`**(*distance*)
`turtle.`**`fd`**(*distance*)

参数 distance -- 一个数值 (整型或浮点型)

海龟前进 *distance* 指定的距离，方向为海龟的朝向。

```
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.forward(25)
>>> turtle.position()
(25.00,0.00)
>>> turtle.forward(-75)
>>> turtle.position()
(-50.00,0.00)
```

turtle.**back**(*distance*)
turtle.**bk**(*distance*)
turtle.**backward**(*distance*)

参数 distance -- 一个数值

海龟后退 *distance* 指定的距离，方向与海龟的朝向相反。不改变海龟的朝向。

```
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.backward(30)
>>> turtle.position()
(-30.00,0.00)
```

turtle.**right**(*angle*)
turtle.**rt**(*angle*)

参数 angle -- 一个数值 (整型或浮点型)

海龟右转 *angle* 个单位。(单位默认为角度，但可通过*degrees()* 和*radians()* 函数改变设置。) 角度的正负由海龟模式确定，参见*mode()*。

```
>>> turtle.heading()
22.0
>>> turtle.right(45)
>>> turtle.heading()
337.0
```

turtle.**left**(*angle*)
turtle.**lt**(*angle*)

参数 angle -- 一个数值 (整型或浮点型)

海龟左转 *angle* 个单位。(单位默认为角度，但可通过*degrees()* 和*radians()* 函数改变设置。) 角度的正负由海龟模式确定，参见*mode()*。

```
>>> turtle.heading()
22.0
>>> turtle.left(45)
>>> turtle.heading()
67.0
```

turtle.**goto**(*x*, *y=None*)
turtle.**setpos**(*x*, *y=None*)
turtle.**setposition**(*x*, *y=None*)

参数

- **x** -- 一个数值或数值对/向量
- **y** -- 一个数值或 None

如果 *y* 为 None，*x* 应为一个表示坐标的数值对或*Vec2D* 类对象 (例如*pos()* 返回的对象).

海龟移动到一个绝对坐标。如果画笔已落下将会画线。不改变海龟的朝向。

```
>>> tp = turtle.pos()
>>> tp
(0.00,0.00)
>>> turtle.setpos(60,30)
>>> turtle.pos()
(60.00,30.00)
>>> turtle.setpos((20,80))
>>> turtle.pos()
(20.00,80.00)
>>> turtle.setpos(tp)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> turtle.pos()
(0.00,0.00)
```

turtle.**setx**(*x*)

参数 x -- 一个数值 (整型或浮点型)

设置海龟的横坐标为 *x*，纵坐标保持不变。

```
>>> turtle.position()
(0.00,240.00)
>>> turtle.setx(10)
>>> turtle.position()
(10.00,240.00)
```

turtle.**sety**(*y*)

参数 y -- 一个数值 (整型或浮点型)

设置海龟的纵坐标为 *y*，横坐标保持不变。

```
>>> turtle.position()
(0.00,40.00)
>>> turtle.sety(-10)
>>> turtle.position()
(0.00,-10.00)
```

turtle.**setheading**(*to_angle*)
turtle.**seth**(*to_angle*)

参数 to_angle -- 一个数值 (整型或浮点型)

设置海龟的朝向为 *to_angle*。以下是以角度表示的几个常用方向：

标准模式	logo 模式
0 - 东	0 - 北
90 - 北	90 - 东
180 - 西	180 - 南
270 - 南	270 - 西

```
>>> turtle.setheading(90)
>>> turtle.heading()
90.0
```

turtle.**home**()

海龟移至初始坐标 (0,0)，并设置朝向为初始方向 (由海龟模式确定，参见*mode()*)。

```
>>> turtle.heading()
90.0
>>> turtle.position()
(0.00,-10.00)
>>> turtle.home()
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
```

turtle.**circle**(*radius*, *extent=None*, *steps=None*)

参数

- **radius** -- 一个数值

- **extent** -- 一个数值 (或 None)
- **steps** -- 一个整型数 (或 None)

绘制一个 *radius* 指定半径的圆。圆心在海龟左边 *radius* 个单位；*extent* 为一个夹角，用来决定绘制圆的一部分。如未指定 *extent** 则绘制整个圆。如果 **extent* 不是完整圆周，则以当前画笔位置为一个端点绘制圆弧。如果 *radius* 为正值则朝逆时针方向绘制圆弧，否则朝顺时针方向。最终海龟的朝向会依据 *extent* 的值而改变。

圆实际是以其内切正多边形来近似表示的，其边的数量由 *steps* 指定。如果未指定边数则会自动确定。此方法也可用来绘制正多边形。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
>>> turtle.circle(50)
>>> turtle.position()
(-0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
>>> turtle.circle(120, 180)  # draw a semicircle
>>> turtle.position()
(0.00,240.00)
>>> turtle.heading()
180.0
```

turtle.**dot**(*size=None*, **color*)

参数

- **size** -- 一个整型数 >= 1 (如果指定)
- **color** -- 一个颜色字符串或颜色数值元组

绘制一个直径为 *size*，颜色为 *color* 的圆点。如果 *size* 未指定，则直径取 pensize+4 和 2*pensize 中的较大值。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.dot()
>>> turtle.fd(50); turtle.dot(20, "blue"); turtle.fd(50)
>>> turtle.position()
(100.00,-0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
```

turtle.**stamp**()

在海龟当前位置印制一个海龟形状。返回该印章的 stamp_id，印章可以通过调用 `clearstamp(stamp_id)` 来删除。

```
>>> turtle.color("blue")
>>> turtle.stamp()
11
>>> turtle.fd(50)
```

turtle.**clearstamp**(*stampid*)

参数 **stampid** -- 一个整型数，必须是之前 *stamp()* 调用的返回值

删除 *stampid* 指定的印章。

```
>>> turtle.position()
(150.00,-0.00)
>>> turtle.color("blue")
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> astamp = turtle.stamp()
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.position()
(200.00,-0.00)
>>> turtle.clearstamp(astamp)
>>> turtle.position()
(200.00,-0.00)
```

turtle.**clearstamps**(*n=None*)

参数 **n** -- 一个整型数 (或 None)

删除全部或前/后 *n* 个海龟印章。如果 *n* 为 None 则删除全部印章，如果 $n > 0$ 则删除前 *n* 个印章，否则如果 $n < 0$ 则删除后 *n* 个印章。

```
>>> for i in range(8):
...     turtle.stamp(); turtle.fd(30)
13
14
15
16
17
18
19
20
>>> turtle.clearstamps(2)
>>> turtle.clearstamps(-2)
>>> turtle.clearstamps()
```

turtle.**undo**()

撤消 (或连续撤消) 最近的一个 (或多个) 海龟动作。可撤消的次数由撤消缓冲区的大小决定。

```
>>> for i in range(4):
...     turtle.fd(50); turtle.lt(80)
...
>>> for i in range(8):
...     turtle.undo()
```

turtle.**speed**(*speed=None*)

参数 **speed** -- 一个 0..10 范围内的整型数或速度字符串 (见下)

设置海龟移动的速度为 0..10 表示的整型数值。如未指定参数则返回当前速度。

如果输入数值大于 10 或小于 0.5 则速度设为 0。速度字符串与速度值的对应关系如下:

- ”fastest”: 0 最快
- ”fast”: 10 快
- ”normal”: 6 正常
- ”slow”: 3 慢
- ”slowest”: 1 最慢

速度值从 1 到 10，画线和海龟转向的动画效果逐级加快。

注意: *speed* = 0 表示 没有动画效果。forward/back 将使海龟向前/向后跳跃，同样的 left/right 将使海龟立即改变朝向。

```
>>> turtle.speed()
3
>>> turtle.speed('normal')
>>> turtle.speed()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
6
>>> turtle.speed(9)
>>> turtle.speed()
9
```

获取海龟的状态

turtle.**position**()
turtle.**pos**()

返回海龟当前的坐标 (x,y) (为*Vec2D* 矢量类对象)。

```
>>> turtle.pos()
(440.00,-0.00)
```

turtle.**towards**(*x*, *y=None*)

参数

- **x** -- 一个数值或数值对/矢量，或一个海龟实例
- **y** -- 一个数值——如果 *x* 是一个数值，否则为 None

从海龟位置到由 (x,y)，矢量或另一海龟对应位置的连线的夹角。此数值依赖于海龟初始朝向 - 由"standard"/"world" 或"logo" 模式设置所决定)。

```
>>> turtle.goto(10, 10)
>>> turtle.towards(0,0)
225.0
```

turtle.**xcor**()

返回海龟的 x 坐标。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(50)
>>> turtle.forward(100)
>>> turtle.pos()
(64.28,76.60)
>>> print(round(turtle.xcor(), 5))
64.27876
```

turtle.**ycor**()

返回海龟的 y 坐标。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(60)
>>> turtle.forward(100)
>>> print(turtle.pos())
(50.00,86.60)
>>> print(round(turtle.ycor(), 5))
86.60254
```

turtle.**heading**()

返回海龟当前的朝向 (数值依赖于海龟模式参见*mode()*)。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(67)
>>> turtle.heading()
67.0
```

turtle.**distance**(*x*, *y=None*)

参数

- **x** -- 一个数值或数值对/矢量，或一个海龟实例
- **y** -- 一个数值——如果 *x* 是一个数值，否则为 None

返回从海龟位置到由 (x,y)，适量或另一海龟对应位置的单位距离。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.distance(30,40)
50.0
>>> turtle.distance((30,40))
50.0
>>> joe = Turtle()
>>> joe.forward(77)
>>> turtle.distance(joe)
77.0
```

度量单位设置

turtle.**degrees**(*fullcircle=360.0*)

参数 fullcircle -- 一个数值

设置角度的度量单位，即设置一个圆周为多少" 度"。默认值为 360 度。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(90)
>>> turtle.heading()
90.0

Change angle measurement unit to grad (also known as gon,
grade, or gradian and equals 1/100-th of the right angle.)
>>> turtle.degrees(400.0)
>>> turtle.heading()
100.0
>>> turtle.degrees(360)
>>> turtle.heading()
90.0
```

turtle.**radians**()

设置角度的度量单位为弧度。其值等于 degrees(2*math.pi)。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(90)
>>> turtle.heading()
90.0
>>> turtle.radians()
>>> turtle.heading()
1.5707963267948966
```

画笔控制

绘图状态

turtle.**pendown**()
turtle.**pd**()
turtle.**down**()

画笔落下 -- 移动时将画线。

turtle.**penup**()
turtle.**pu**()
turtle.**up**()

画笔抬起 -- 移动时不画线。

turtle.**pensize**(*width=None*)
turtle.**width**(*width=None*)

参数 **width** -- 一个正数值

设置线条的粗细为 *width* 或返回该值。如果 resizemode 设为"auto" 并且 turtleshape 为多边形，该多边形也以同样组细的线条绘制。如未指定参数，则返回当前的 pensize。

```
>>> turtle.pensize()
1
>>> turtle.pensize(10)    # from here on lines of width 10 are drawn
```

turtle.**pen**(*pen=None*, ***pendict*)

参数

- **pen** -- 一个包含部分或全部下列键的字典
- **pendict** -- 一个或多个以下列键为关键字的关键字参数

返回或设置画笔的属性，以一个包含以下键值对的" 画笔字典" 表示:

- "shown": True/False
- "pendown": True/False
- "pencolor": 颜色字符串或颜色元组
- "fillcolor": 颜色字符串或颜色元组
- "pensize": 正数值
- "speed": 0..10 范围内的数值
- "resizemode": "auto" 或"user" 或"noresize"
- "stretchfactor": (正数值, 正数值)
- "outline": 正数值
- "tilt": 数值

此字典可作为后续调用*pen()* 时的参数，以恢复之前的画笔状态。另外还可将这些属性作为关键词参数提交。使用此方式可以用一条语句设置画笔的多个属性。

```
>>> turtle.pen(fillcolor="black", pencolor="red", pensize=10)
>>> sorted(turtle.pen().items())
[('fillcolor', 'black'), ('outline', 1), ('pencolor', 'red'),
 ('pendown', True), ('pensize', 10), ('resizemode', 'noresize'),
 ('shearfactor', 0.0), ('shown', True), ('speed', 9),
 ('stretchfactor', (1.0, 1.0)), ('tilt', 0.0)]
>>> penstate=turtle.pen()
>>> turtle.color("yellow", "")
>>> turtle.penup()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> sorted(turtle.pen().items())[:3]
[('fillcolor', ''), ('outline', 1), ('pencolor', 'yellow')]
>>> turtle.pen(penstate, fillcolor="green")
>>> sorted(turtle.pen().items())[:3]
[('fillcolor', 'green'), ('outline', 1), ('pencolor', 'red')]
```

turtle.**isdown**()

如果画笔落下返回 `True`，如果画笔抬起返回 `False`。

```
>>> turtle.penup()
>>> turtle.isdown()
False
>>> turtle.pendown()
>>> turtle.isdown()
True
```

颜色控制

turtle.**pencolor**(**args*)

返回或设置画笔颜色。

允许以下四种输入格式:

pencolor() 返回以颜色描述字符串或元组 (见示例) 表示的当前画笔颜色。可用作其他 color/pencolor/fillcolor 调用的输入。

pencolor(colorstring) 设置画笔颜色为 *colorstring* 指定的 Tk 颜色描述字符串，例如 `"red"`、`"yellow"` 或 `"#33cc8c"`。

pencolor((r, g, b)) 设置画笔颜色为以 *r*, *g*, *b* 元组表示的 RGB 颜色。*r*, *g*, *b* 的取值范围应为 0..colormode，colormode 的值为 1.0 或 255 (参见 *colormode()*)。

pencolor(r, g, b)

设置画笔颜色为以 *r*, *g*, *b* 表示的 RGB 颜色。*r*, *g*, *b* 的取值范围应为 0..colormode。

如果 turtleshape 为多边形，该多边形轮廓也以新设置的画笔颜色绘制。

```
>>> colormode()
1.0
>>> turtle.pencolor()
'red'
>>> turtle.pencolor("brown")
>>> turtle.pencolor()
'brown'
>>> tup = (0.2, 0.8, 0.55)
>>> turtle.pencolor(tup)
>>> turtle.pencolor()
(0.2, 0.8, 0.5490196078431373)
>>> colormode(255)
>>> turtle.pencolor()
(51.0, 204.0, 140.0)
>>> turtle.pencolor('#32c18f')
>>> turtle.pencolor()
(50.0, 193.0, 143.0)
```

turtle.**fillcolor**(**args*)

返回或设置填充颜色。

允许以下四种输入格式:

fillcolor() 返回以颜色描述字符串或元组 (见示例) 表示的当前填充颜色。可用作其他 color/pencolor/fillcolor 调用的输入。

fillcolor(colorstring) 设置填充颜色为 *colorstring* 指定的 Tk 颜色描述字符串，例如 `"red"`、`"yellow"` 或 `"#33cc8c"`。

fillcolor((r, g, b)) 设置填充颜色为以 *r*, *g*, *b* 元组表示的 RGB 颜色。*r*, *g*, *b* 的取值范围应为 0..colormode，colormode 的值为 1.0 或 255 (参见*colormode()*)。

fillcolor(r, g, b)

设置填充颜色为 *r*, *g*, *b* 表示的 RGB 颜色。*r*, *g*, *b* 的取值范围应为 0..colormode。

如果 turtleshape 为多边形，该多边形内部也以新设置的填充颜色填充。

```
>>> turtle.fillcolor("violet")
>>> turtle.fillcolor()
'violet'
>>> turtle.pencolor()
(50.0, 193.0, 143.0)
>>> turtle.fillcolor((50, 193, 143))  # Integers, not floats
>>> turtle.fillcolor()
(50.0, 193.0, 143.0)
>>> turtle.fillcolor('#ffffff')
>>> turtle.fillcolor()
(255.0, 255.0, 255.0)
```

turtle.**color**(**args*)

返回或设置画笔颜色和填充颜色。

允许多种输入格式。使用如下 0 至 3 个参数:

color() 返回以一对颜色描述字符串或元组表示的当前画笔颜色和填充颜色，两者可分别由*pencolor()* 和*fillcolor()* 返回。

color(colorstring),color((r,g,b)),color(r,g,b) 输入格式与*pencolor()* 相同，同时设置填充颜色和画笔颜色为指定的值。

color(colorstring1, colorstring2),color((r1,g1,b1), (r2,g2,b2))

相当于 `pencolor(colorstring1)` 加 `fillcolor(colorstring2)`，使用其他输入格式的方法也与之类似。

如果 turtleshape 为多边形，该多边形轮廓与填充也使用新设置的颜色。

```
>>> turtle.color("red", "green")
>>> turtle.color()
('red', 'green')
>>> color("#285078", "#a0c8f0")
>>> color()
((40.0, 80.0, 120.0), (160.0, 200.0, 240.0))
```

另参见: Screen 方法*colormode()*。

填充

turtle.**filling**()

返回填充状态 (填充为 `True`，否则为 `False`)。

```
>>> turtle.begin_fill()
>>> if turtle.filling():
...     turtle.pensize(5)
... else:
...     turtle.pensize(3)
```

turtle.**begin_fill**()

在绘制要填充的形状之前调用。

turtle.**end_fill**()

填充上次调用*begin_fill()*之后绘制的形状。

自相交多边形或多个形状间的重叠区域是否填充取决于操作系统的图形引擎、重叠的类型以及重叠的层数。例如上面的 Turtle 多芒星可能会全部填充为黄色，也可能会有一些白色区域。

```
>>> turtle.color("black", "red")
>>> turtle.begin_fill()
>>> turtle.circle(80)
>>> turtle.end_fill()
```

更多绘图控制

turtle.**reset**()

从屏幕中删除海龟的绘图，海龟回到原点并设置所有变量为默认值。

```
>>> turtle.goto(0,-22)
>>> turtle.left(100)
>>> turtle.position()
(0.00,-22.00)
>>> turtle.heading()
100.0
>>> turtle.reset()
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
```

turtle.**clear**()

从屏幕中删除指定海龟的绘图。不移动海龟。海龟的状态和位置以及其他海龟的绘图不受影响。

turtle.**write**(*arg*, *move=False*, *align="left"*, *font=("Arial", 8, "normal")*)

参数

- **arg** -- 要书写到 TurtleScreen 的对象
- **move** -- True/False
- **align** -- 字符串"left", "center" 或"right"
- **font** -- 一个三元组 (fontname, fontsize, fonttype)

书写文本 - *arg* 指定的字符串 - 到当前海龟位置，*align* 指定对齐方式 ("left", "center" 或 right")，font 指定字体。如果 *move* 为 True，画笔会移动到文本的右下角。默认 *move* 为 `False`。

```
>>> turtle.write("Home = ", True, align="center")
>>> turtle.write((0,0), True)
```

海龟状态

可见性

turtle.**hideturtle**()
turtle.**ht**()

使海龟不可见。当你绘制复杂图形时这是个好主意，因为隐藏海龟可显著加快绘制速度。

```
>>> turtle.hideturtle()
```

turtle.**showturtle**()

turtle.**st**()

使海龟可见。

```
>>> turtle.showturtle()
```

turtle.**isvisible**()

如果海龟显示返回 `True`，如果海龟隐藏返回 `False`。

```
>>> turtle.hideturtle()
>>> turtle.isvisible()
False
>>> turtle.showturtle()
>>> turtle.isvisible()
True
```

外观

turtle.**shape**(*name=None*)

参数 **name** -- 一个有效的形状名字符串

设置海龟形状为 *name* 指定的形状名，如未指定形状名则返回当前的形状名。*name* 指定的形状名应存在于 TurtleScreen 的 shape 字典中。多边形的形状初始时有以下几种: "arrow", "turtle", "circle", "square", "triangle", "classic"。要了解如何处理形状请参看 Screen 方法`register_shape()`。

```
>>> turtle.shape()
'classic'
>>> turtle.shape("turtle")
>>> turtle.shape()
'turtle'
```

turtle.**resizemode**(*rmode=None*)

参数 **rmode** -- 字符串"auto", "user", "noresize" 其中之一

设置大小调整模式为以下值之一: "auto", "user", "noresize"。如未指定 *rmode* 则返回当前的大小调整模式。不同的大小调整模式的效果如下:

- "auto": 根据画笔粗细值调整海龟的外观。
- "user": 根据拉伸因子和轮廓宽度 (outline) 值调整海龟的外观，两者是由`shapesize()` 设置的。
- "noresize": 不调整海龟的外观大小。

大小调整模式 ("user") 会在`shapesize()` 带参数调用时生效。

```
>>> turtle.resizemode()
'noresize'
>>> turtle.resizemode("auto")
>>> turtle.resizemode()
'auto'
```

turtle.**shapesize**(*stretch_wid=None, stretch_len=None, outline=None*)
turtle.**turtlesize**(*stretch_wid=None, stretch_len=None, outline=None*)

参数

- **stretch_wid** -- 正数值
- **stretch_len** -- 正数值
- **outline** -- 正数值

返回或设置画笔的属性 x/y-拉伸因子和/或轮廓。设置大小调整模式为"user"。当且仅当大小调整模式设为"user" 时海龟会基于其拉伸因子调整外观: *stretch_wid* 为垂直于其朝向的宽度拉伸因子，*stretch_len* 为平等于其朝向的长度拉伸因子，决定形状轮廓线的粗细。

```
>>> turtle.shapesize()
(1.0, 1.0, 1)
>>> turtle.resizemode("user")
>>> turtle.shapesize(5, 5, 12)
>>> turtle.shapesize()
(5, 5, 12)
>>> turtle.shapesize(outline=8)
>>> turtle.shapesize()
(5, 5, 8)
```

turtle.**shearfactor**(*shear=None*)

参数 shear -- 数值 (可选)

设置或返回当前的剪切因子。根据 share 指定的剪切因子即剪切角度的切线来剪切海龟形状。不改变海龟的朝向 (移动方向)。如未指定 shear 参数: 返回当前的剪切因子即剪切角度的切线，与海龟朝向平行的线条将被剪切。

```
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.shearfactor(0.5)
>>> turtle.shearfactor()
0.5
```

turtle.**tilt**(*angle*)

参数 angle -- 一个数值

海龟形状自其当前的倾角转动 *angle* 指定的角度，但 不改变海龟的朝向 (移动方向)。

```
>>> turtle.reset()
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.tilt(30)
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.tilt(30)
>>> turtle.fd(50)
```

turtle.**settiltangle**(*angle*)

参数 angle -- 一个数值

旋转海龟形状使其指向 *angle* 指定的方向，忽略其当前的倾角，不改变海龟的朝向 (移动方向)。

```
>>> turtle.reset()
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.settiltangle(45)
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.settiltangle(-45)
>>> turtle.fd(50)
```

3.1 版後已Ⓕ用.

turtle.**tiltangle**(*angle=None*)

参数 angle -- 一个数值 (可选)

设置或返回当前的倾角。如果指定 angle 则旋转海龟形状使其指向 angle 指定的方向，忽略其当前的倾角。不改变海龟的朝向 (移动方向)。如果未指定 angle: 返回当前的倾角，即海龟形状的方向和海龟朝向 (移动方向) 之间的夹角。

```
>>> turtle.reset()
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.tilt(45)
>>> turtle.tiltangle()
45.0
```

turtle.**shapetransform**(*t11=None*, *t12=None*, *t21=None*, *t22=None*)

参数

- **t11** -- 一个数值 (可选)
- **t12** -- 一个数值 (可选)
- **t21** -- 一个数值 (可选)
- **t12** -- 一个数值 (可选)

设置或返回海龟形状的当前变形矩阵。

如不指定任何矩阵元素，则返回以 4 元素元组表示的变形矩阵。否则使用指定元素设置变形矩阵改变海龟形状，矩阵第一排的值为 t11, t12，第二排的值为 t21, t22。行列式 t11 * t22 - t12 * t21 的值不能为零，否则会出错。根据指定的矩阵修改拉伸因子，剪切因子和倾角。

```
>>> turtle = Turtle()
>>> turtle.shape("square")
>>> turtle.shapesize(4,2)
>>> turtle.shearfactor(-0.5)
>>> turtle.shapetransform()
(4.0, -1.0, -0.0, 2.0)
```

turtle.**get_shapepoly**()

返回以坐标值对元组表示的当前形状多边形。这可以用于定义一个新形状或一个复合形状的多个组成部分。

```
>>> turtle.shape("square")
>>> turtle.shapetransform(4, -1, 0, 2)
>>> turtle.get_shapepoly()
((50, -20), (30, 20), (-50, 20), (-30, -20))
```

使用事件

turtle.**onclick**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

参数

- **fun** -- 一个函数，调用时将传入两个参数表示在画布上点击的坐标。
- **btn** -- 鼠标按钮编号，默认值为 1 (鼠标左键)
- **add** -- `True` 或 `False` -- 如为 `True` 则将添加一个新绑定，否则将取代先前的绑定

将 *fun* 指定的函数绑定到鼠标点击此海龟事件。如果 *fun* 值为 `None`，则移除现有的绑定。以下为使用匿名海龟即过程式的示例:

```
>>> def turn(x, y):
...     left(180)
...
>>> onclick(turn)  # Now clicking into the turtle will turn it.
>>> onclick(None)  # event-binding will be removed
```

turtle.**onrelease**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

参数

- **fun** -- 一个函数，调用时将传入两个参数表示在画布上点击的坐标。
- **btn** -- 鼠标按钮编号，默认值为 1 (鼠标左键)
- **add** -- `True` 或 `False` -- 如为 `True` 则将添加一个新绑定，否则将取代先前的绑定

将 *fun* 指定的函数绑定到在此海龟上释放鼠标按键事件。如果 *fun* 值为 `None`，则移除现有的绑定。

```
>>> class MyTurtle(Turtle):
...     def glow(self,x,y):
...         self.fillcolor("red")
...     def unglow(self,x,y):
...         self.fillcolor("")
...
>>> turtle = MyTurtle()
>>> turtle.onclick(turtle.glow)     # clicking on turtle turns fillcolor red,
>>> turtle.onrelease(turtle.unglow) # releasing turns it to transparent.
```

`turtle.`**`ondrag`**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

参数

- **fun** -- 一个函数，调用时将传入两个参数表示在画布上点击的坐标。
- **btn** -- 鼠标按钮编号，默认值为 1 (鼠标左键)
- **add** -- `True` 或 `False` -- 如为 `True` 则将添加一个新绑定，否则将取代先前的绑定

将 *fun* 指定的函数绑定到在此海龟上移动鼠标事件。如果 *fun* 值为 `None`，则移除现有的绑定。

注: 在海龟上移动鼠标事件之前应先发生在此海龟上点击鼠标事件。

```
>>> turtle.ondrag(turtle.goto)
```

在此之后点击并拖动海龟可在屏幕上手绘线条 (如果画笔为落下)。

特殊海龟方法

`turtle.`**`begin_poly`**()
开始记录多边形的顶点。当前海龟位置为多边形的第一个顶点。

`turtle.`**`end_poly`**()
停止记录多边形的顶点。当前海龟位置为多边形的最后一个顶点。它将连线到第一个顶点。

`turtle.`**`get_poly`**()
返回最新记录的多边形。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.begin_poly()
>>> turtle.fd(100)
>>> turtle.left(20)
>>> turtle.fd(30)
>>> turtle.left(60)
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.end_poly()
>>> p = turtle.get_poly()
>>> register_shape("myFavouriteShape", p)
```

`turtle.`**`clone`**()
创建并返回海龟的克隆体，具有相同的位置、朝向和海龟属性。

```
>>> mick = Turtle()
>>> joe = mick.clone()
```

turtle.**getturtle**()
turtle.**getpen**()

返回海龟对象自身。唯一合理的用法: 作为一个函数来返回" 匿名海龟":

```
>>> pet = getturtle()
>>> pet.fd(50)
>>> pet
<turtle.Turtle object at 0x...>
```

turtle.**getscreen**()

返回作为海龟绘图场所的*TurtleScreen* 类对象。该对象将可调用 TurtleScreen 方法。

```
>>> ts = turtle.getscreen()
>>> ts
<turtle._Screen object at 0x...>
>>> ts.bgcolor("pink")
```

turtle.**setundobuffer**(*size*)

参数 size -- 一个整型数值或 None

设置或禁用撤消缓冲区。如果 *size* 为一个整型数则将开辟一个指定大小的空缓冲区。*size* 表示可使用*undo()* 方法/函数撤消的海龟命令的次数上限。如果 *size* 为 None 则禁用撤消缓冲区。

```
>>> turtle.setundobuffer(42)
```

turtle.**undobufferentries**()

返回撤销缓冲区里的条目数。

```
>>> while undobufferentries():
...     undo()
```

复合形状

要使用由多个不同颜色多边形构成的复合海龟形状，你必须明确地使用辅助类*Shape*，具体步骤如下:

1. 创建一个空 Shape 对象，类型为"compound"。
2. 按照需要使用 addcomponent() 方法向此对象添加多个部件。

   例如:

```
>>> s = Shape("compound")
>>> poly1 = ((0,0),(10,-5),(0,10),(-10,-5))
>>> s.addcomponent(poly1, "red", "blue")
>>> poly2 = ((0,0),(10,-5),(-10,-5))
>>> s.addcomponent(poly2, "blue", "red")
```

3. 接下来将 Shape 对象添加到 Screen 对象的形状列表并使用它:

```
>>> register_shape("myshape", s)
>>> shape("myshape")
```

備Ⓕ: *Shape* 类在*register_shape()* 方法的内部以多种方式使用。应用程序编写者只有在使用上述的复合形状时才需要处理 Shape 类。

25.1.4 TurtleScreen/Screen 方法及对应函数

本节中的大部分示例都使用 TurtleScreen 类的一个实例，命名为 `screen`。

窗口控制

`turtle.bgcolor`(**args*)

参数 args -- 一个颜色字符串或三个取值范围 0..colormode 内的数值或一个取值范围相同的数值 3 元组

设置或返回 TurtleScreen 的背景颜色。

```
>>> screen.bgcolor("orange")
>>> screen.bgcolor()
'orange'
>>> screen.bgcolor("#800080")
>>> screen.bgcolor()
(128.0, 0.0, 128.0)
```

`turtle.bgpic`(*picname=None*)

参数 picname -- 一个字符串, gif-文件名, `"nopic"`, 或 `None`

设置背景图片或返回当前背景图片名称。如果 *picname* 为一个文件名，则将相应图片设为背景。如果 *picname* 为 `"nopic"`，则删除当前背景图片。如果 *picname* 为 `None`，则返回当前背景图片文件名。：

```
>>> screen.bgpic()
'nopic'
>>> screen.bgpic("landscape.gif")
>>> screen.bgpic()
"landscape.gif"
```

`turtle.clear`()
`turtle.clearscreen`()

从中删除所有海龟的全部绘图。将已清空的 TurtleScreen 重置为初始状态: 白色背景，无背景片，无事件绑定并启用追踪。

備Ⓕ: 此 TurtleScreen 方法作为全局函数时只有一个名字 `clearscreen`。全局函数 `clear` 所对应的是 Turtle 方法 `clear`。

`turtle.reset`()
`turtle.resetscreen`()

重置屏幕上的所有海龟为其初始状态。

備Ⓕ: 此 TurtleScreen 方法作为全局函数时只有一个名字 `resetscreen`。全局函数 `reset` 所对应的是 Turtle 方法 `reset`。

`turtle.screensize`(*canvwidth=None, canvheight=None, bg=None*)

参数

- **canvwidth** -- 正整型数，以像素表示画布的新宽度值
- **canvheight** -- 正整型数，以像素表示画面的新高度值
- **bg** -- 颜色字符串或颜色元组，新的背景颜色

如未指定任何参数，则返回当前的 (canvaswidth, canvasheight)。否则改变作为海龟绘图场所的画布大小。不改变绘图窗口。要观察画布的隐藏区域，可以使用滚动条。通过此方法可以令之前绘制于画布之外的图形变为可见。

```
>>> screen.screensize()
(400, 300)
>>> screen.screensize(2000,1500)
>>> screen.screensize()
(2000, 1500)
```

也可以用来寻找意外逃走的海龟;-)

turtle.**setworldcoordinates**(*llx*, *lly*, *urx*, *ury*)

参数

- **llx** -- 一个数值, 画布左下角的 x-坐标
- **lly** -- 一个数值, 画布左下角的 y-坐标
- **urx** -- 一个数值, 画面右上角的 x-坐标
- **ury** -- 一个数值, 画布右上角的 y-坐标

设置用户自定义坐标系并在必要时切换模式为"world"。这会执行一次 `screen.reset()`。如果"world" 模式已激活，则所有图形将根据新的坐标系重绘。

注意: 在用户自定义坐标系中，角度可能显得扭曲。

```
>>> screen.reset()
>>> screen.setworldcoordinates(-50,-7.5,50,7.5)
>>> for _ in range(72):
...     left(10)
...
>>> for _ in range(8):
...     left(45); fd(2)   # a regular octagon
```

动画控制

turtle.**delay**(*delay=None*)

参数 **delay** -- 正整型数

设置或返回以毫秒数表示的延迟值 *delay*。(这约等于连续两次画布刷新的间隔时间。) 绘图延迟越长，动画速度越慢。

可选参数:

```
>>> screen.delay()
10
>>> screen.delay(5)
>>> screen.delay()
5
```

turtle.**tracer**(*n=None*, *delay=None*)

参数

- **n** -- 非负整型数
- **delay** -- 非负整型数

启用/禁用海龟动画并设置刷新图形的延迟时间。如果指定 *n* 值，则只有每第 n 次屏幕刷新会实际执行。(可被用来加速复杂图形的绘制。) 如果调用时不带参数，则返回当前保存的 n 值。第二个参数设置延迟值 (参见 *delay()*)。

```
>>> screen.tracer(8, 25)
>>> dist = 2
>>> for i in range(200):
...     fd(dist)
...     rt(90)
...     dist += 2
```

turtle.**update**()

执行一次 TurtleScreen 刷新。在禁用追踪时使用。

另参见 RawTurtle/Turtle 方法*speed()*。

使用屏幕事件

turtle.**listen**(*xdummy=None*, *ydummy=None*)

设置焦点到 TurtleScreen (以便接收按键事件)。使用两个 Dummy 参数以便能够传递*listen()* 给 onclick 方法。

turtle.**onkey**(*fun*, *key*)
turtle.**onkeyrelease**(*fun*, *key*)

参数

- **fun** -- 一个无参数的函数或 `None`
- **key** -- 一个字符串: 键 (例如"a") 或键标 (例如"space")

绑定 *fun* 指定的函数到按键释放事件。如果 *fun* 值为 `None`，则移除事件绑定。注: 为了能够注册按键事件，TurtleScreen 必须得到焦点。(参见 method *listen()* 方法。)

```
>>> def f():
...     fd(50)
...     lt(60)
...
>>> screen.onkey(f, "Up")
>>> screen.listen()
```

turtle.**onkeypress**(*fun*, *key=None*)

参数

- **fun** -- 一个无参数的函数或 `None`
- **key** -- 一个字符串: 键 (例如"a") 或键标 (例如"space")

绑定 *fun* 指定的函数到指定键的按下事件。如未指定键则绑定到任意键的按下事件。注: 为了能够注册按键事件，必须得到焦点。(参见*listen()* 方法。)

```
>>> def f():
...     fd(50)
...
>>> screen.onkey(f, "Up")
>>> screen.listen()
```

turtle.**onclick**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)
turtle.**onscreenclick**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

参数

- **fun** -- 一个函数，调用时将传入两个参数表示在画布上点击的坐标。
- **btn** -- 鼠标按钮编号，默认值为 1 (鼠标左键)
- **add** -- `True` 或 `False` -- 如为 `True` 则将添加一个新绑定，否则将取代先前的绑定

绑定 *fun* 指定的函数到鼠标点击屏幕事件。如果 *fun* 值为 `None`，则移除现有的绑定。

以下示例使用一个 TurtleScreen 实例 `screen` 和一个 Turtle 实例 turtle:

```
>>> screen.onclick(turtle.goto) # Subsequently clicking into the TurtleScreen␣
↪will
>>>                             # make the turtle move to the clicked point.
>>> screen.onclick(None)        # remove event binding again
```

備Ⓕ: 此 TurtleScreen 方法作为全局函数时只有一个名字 `onscreenclick`。全局函数 `onclick` 所对应的是 Turtle 方法 `onclick`。

`turtle.`**`ontimer`**(*fun*, *t=0*)

参数

- **fun** -- 一个无参数的函数
- **t** -- 一个数值 >= 0

安装一个计时器，在 *t* 毫秒后调用 *fun* 函数。

```
>>> running = True
>>> def f():
...     if running:
...         fd(50)
...         lt(60)
...         screen.ontimer(f, 250)
>>> f()   ### makes the turtle march around
>>> running = False
```

`turtle.`**`mainloop`**()
`turtle.`**`done`**()

开始事件循环 - 调用 Tkinter 的 mainloop 函数。必须作为一个海龟绘图程序的结束语句。如果一个脚本是在以 -n 模式 (无子进程) 启动的 IDLE 中运行时 不可使用 - 用于实现海龟绘图的交互功能。:

```
>>> screen.mainloop()
```

输入方法

`turtle.`**`textinput`**(*title*, *prompt*)

参数

- **title** -- 字符串
- **prompt** -- 字符串

弹出一个对话框窗口用来输入一个字符串。形参 title 为对话框窗口的标题，prompt 为一条文本，通常用来提示要输入什么信息。返回输入的字符串。如果对话框被取消则返回 `None`。:

```
>>> screen.textinput("NIM", "Name of first player:")
```

`turtle.`**`numinput`**(*title*, *prompt*, *default=None*, *minval=None*, *maxval=None*)

参数

- **title** -- 字符串
- **prompt** -- 字符串
- **default** -- 数值 (可选)
- **minval** -- 数值 (可选)

- **maxval** -- 数值 (可选)

弹出一个对话框窗口用来输入一个数值。title 为对话框窗口的标题，prompt 为一条文本，通常用来描述要输入的数值信息。default: 默认值, minval: 可输入的最小值, maxval: 可输入的最大值。输入数值的必须在指定的 minval .. maxval 范围之内，否则将给出一条提示，对话框保持打开等待修改。返回输入的数值。如果对话框被取消则返回 `None`。:

```
>>> screen.numinput("Poker", "Your stakes:", 1000, minval=10, maxval=10000)
```

设置与特殊方法

`turtle.`**`mode`**(*mode=None*)

参数 **mode** -- 字符串"standard", "logo" 或"world" 其中之一

设置海龟模式 ("standard", "logo" 或"world") 并执行重置。如未指定模式则返回当前的模式。

"standard" 模式与旧的*`turtle`* 兼容。"logo" 模式与大部分 Logo 海龟绘图兼容。"world" 模式使用用户自定义的" 世界坐标系"。**注意**: 在此模式下，如果 `x/y` 单位比率不等于 1 则角度会显得扭曲。

模式	初始海龟朝向	正数角度
"standard"	朝右 (东)	逆时针
"logo"	朝上 (北)	顺时针

```
>>> mode("logo")   # resets turtle heading to north
>>> mode()
'logo'
```

`turtle.`**`colormode`**(*cmode=None*)

参数 **cmode** -- 数值 1.0 或 255 其中之一

返回颜色模式或将其设为 1.0 或 255。构成颜色三元组的 *r*, *g*, *b* 数值必须在 0..*cmode* 范围之内。

```
>>> screen.colormode(1)
>>> turtle.pencolor(240, 160, 80)
Traceback (most recent call last):
     ...
TurtleGraphicsError: bad color sequence: (240, 160, 80)
>>> screen.colormode()
1.0
>>> screen.colormode(255)
>>> screen.colormode()
255
>>> turtle.pencolor(240,160,80)
```

`turtle.`**`getcanvas`**()

返回此 TurtleScreen 的 Canvas 对象。供了解 Tkinter 的 Canvas 对象内部机理的人士使用。

```
>>> cv = screen.getcanvas()
>>> cv
<turtle.ScrolledCanvas object ...>
```

`turtle.`**`getshapes`**()

返回所有当前可用海龟形状的列表。

```
>>> screen.getshapes()
['arrow', 'blank', 'circle', ..., 'turtle']
```

`turtle.`**`register_shape`**(*name*, *shape=None*)
`turtle.`**`addshape`**(*name*, *shape=None*)

调用此函数有三种不同方式:

(1) *name* 为一个 gif 文件的文件名，*shape* 为 `None`: 安装相应的图像形状。：

```
>>> screen.register_shape("turtle.gif")
```

備Ⓕ: 当海龟转向时图像形状 不会转动，因此无法显示海龟的朝向！

(2) *name* 为指定的字符串，*shape* 为由坐标值对构成的元组: 安装相应的多边形形状。

```
>>> screen.register_shape("triangle", ((5,-3), (0,5), (-5,-3)))
```

(3) *name* 为指定的字符串，为一个 (复合) *Shape* 类对象: 安装相应的复合形状。

将一个海龟形状加入 TurtleScreen 的形状列表。只有这样注册过的形状才能通过执行 `shape(shapename)` 命令来使用。

`turtle.`**`turtles`**`()`

返回屏幕上的海龟列表。

```
>>> for turtle in screen.turtles():
...     turtle.color("red")
```

`turtle.`**`window_height`**`()`

返回海龟窗口的高度。：

```
>>> screen.window_height()
480
```

`turtle.`**`window_width`**`()`

返回海龟窗口的宽度。：

```
>>> screen.window_width()
640
```

Screen 专有方法, 而非继承自 TurtleScreen

`turtle.`**`bye`**`()`

关闭海龟绘图窗口。

`turtle.`**`exitonclick`**`()`

将 bye() 方法绑定到 Screen 上的鼠标点击事件。

如果配置字典中"using_IDLE" 的值为 `False` (默认值) 则同时进入主事件循环。注: 如果启动 IDLE 时使用了 `-n` 开关 (无子进程)，`turtle.cfg` 中此数值应设为 `True`。在此情况下 IDLE 本身的主事件循环同样会作用于客户脚本。

`turtle.`**`setup`**`(`*width=_CFG["width"], height=_CFG["height"], startx=_CFG["leftright"], starty=_CFG["topbottom"]*`)`

设置主窗口的大小和位置。默认参数值保存在配置字典中，可通过 `turtle.cfg` 文件进行修改。

参数

- **width** -- 如为一个整型数值，表示大小为多少像素，如为一个浮点数值，则表示屏幕的占比；默认为屏幕的 50%
- **height** -- 如为一个整型数值，表示高度为多少像素，如为一个浮点数值，则表示屏幕的占比；默认为屏幕的 75%
- **startx** -- 如为正值，表示初始位置距离屏幕左边缘多少像素，负值表示距离右边缘，`None` 表示窗口水平居中
- **starty** -- 如为正值，表示初始位置距离屏幕上边缘多少像素，负值表示距离下边缘，`None` 表示窗口垂直居中

```
>>> screen.setup (width=200, height=200, startx=0, starty=0)
>>>              # sets window to 200x200 pixels, in upper left of screen
>>> screen.setup(width=.75, height=0.5, startx=None, starty=None)
>>>              # sets window to 75% of screen by 50% of screen and centers
```

turtle.**title**(*titlestring*)

参数 titlestring -- 一个字符串，显示为海龟绘图窗口的标题栏文本

设置海龟窗口标题为 *titlestring* 指定的文本。

```
>>> screen.title("Welcome to the turtle zoo!")
```

25.1.5 公共类

class turtle.**RawTurtle**(*canvas*)
class turtle.**RawPen**(*canvas*)

参数 canvas -- 一个 `tkinter.Canvas`，*ScrolledCanvas* 或 *TurtleScreen* 类对象

创建一个海龟。海龟对象具有"Turtle/RawTurtle 方法" 一节所述的全部方法。

class turtle.**Turtle**

RawTurtle 的子类，具有相同的接口，但其绘图场所为默认的 *Screen* 类对象，在首次使用时自动创建。

class turtle.**TurtleScreen**(*cv*)

参数 cv -- 一个 `tkinter.Canvas` 类对象

提供面向屏幕的方法例如 `setbg()` 等。说明见上文。

class turtle.**Screen**

TurtleScreen 的子类，*增加了四个方法*.

class turtle.**ScrolledCanvas**(*master*)

参数 master -- 可容纳 ScrolledCanvas 的 Tkinter 部件，即添加了滚动条的 Tkinter-canvas

由 Screen 类使用，使其能够自动提供一个 ScrolledCanvas 作为海龟的绘图场所。

class turtle.**Shape**(*type_*, *data*)

参数 type_ -- 字符串"polygon", "image", "compound" 其中之一

实现形状的数据结构。`(type_, data)` 必须遵循以下定义:

*type_*	*data*
"polygon"	一个多边形元组，即由坐标值对构成的元组
"image"	一个图片 (此形式仅限内部使用!)
"compound"	`None` (复合形状必须使用 *addcomponent()* 方法来构建)

addcomponent(*poly*, *fill*, *outline=None*)

参数

- **poly** -- 一个多边形，即由数值对构成的元组
- **fill** -- 一种颜色，将用来填充 *poly* 指定的多边形
- **outline** -- 一种颜色，用于多边形的轮廓 (如有指定)

示例:

```
>>> poly = ((0,0),(10,-5),(0,10),(-10,-5))
>>> s = Shape("compound")
>>> s.addcomponent(poly, "red", "blue")
>>> # ... add more components and then use register_shape()
```

参见复合形状。

class turtle.**Vec2D**(*x*, *y*)

一个二维矢量类，用来作为实现海龟绘图的辅助类。也可能在海龟绘图程序中使用。派生自元组，因此矢量也属于元组!

提供的运算 (*a*, *b* 为矢量, *k* 为数值):

- `a + b` 矢量加法
- `a - b` 矢量减法
- `a * b` 内积
- `k * a` 和 `a * k` 与标量相乘
- `abs(a)` a 的绝对值
- `a.rotate(angle)` 旋转

25.1.6 帮助与配置

如何使用帮助

Screen 和 Turtle 类的公用方法以文档字符串提供了详细的文档。因此可以利用 Python 帮助工具获取这些在线帮助信息:

- 当使用 IDLE 时，输入函数/方法调用将弹出工具提示显示其签名和文档字符串的头几行。
- 对文法或函数调用`help()` 将显示其文档字符串:

```
>>> help(Screen.bgcolor)
Help on method bgcolor in module turtle:

bgcolor(self, *args) unbound turtle.Screen method
    Set or return backgroundcolor of the TurtleScreen.

    Arguments (if given): a color string or three numbers
    in the range 0..colormode or a 3-tuple of such numbers.


      >>> screen.bgcolor("orange")
      >>> screen.bgcolor()
      "orange"
      >>> screen.bgcolor(0.5,0,0.5)
      >>> screen.bgcolor()
      "#800080"

>>> help(Turtle.penup)
Help on method penup in module turtle:

penup(self) unbound turtle.Turtle method
    Pull the pen up -- no drawing when moving.

    Aliases: penup | pu | up

    No argument

    >>> turtle.penup()
```

- 方法对应函数的文档字符串的形式会有一些修改:

```
>>> help(bgcolor)
Help on function bgcolor in module turtle:

bgcolor(*args)
    Set or return backgroundcolor of the TurtleScreen.

    Arguments (if given): a color string or three numbers
    in the range 0..colormode or a 3-tuple of such numbers.

    Example::

      >>> bgcolor("orange")
      >>> bgcolor()
      "orange"
      >>> bgcolor(0.5,0,0.5)
      >>> bgcolor()
      "#800080"

>>> help(penup)
Help on function penup in module turtle:

penup()
    Pull the pen up -- no drawing when moving.

    Aliases: penup | pu | up

    No argument

    Example:
    >>> penup()
```

这些修改版文档字符串是在导入时与方法对应函数的定义一起自动生成的。

文档字符串翻译为不同的语言

可使用工具创建一个字典，键为方法名，值为 Screen 和 Turtle 类公共方法的文档字符串。

`turtle.`**`write_docstringdict`**(*filename="turtle_docstringdict"*)

参数 filename -- 一个字符串，表示文件名

创建文档字符串字典并将其写入 filename 指定的 Python 脚本文件。此函数必须显示地调用 (海龟绘图类并不使用此函数)。文档字符串字典将被写入到 Python 脚本文件 `filename.py`。该文件可作为模板用来将文档字符串翻译为不同语言。

如果你 (或你的学生) 想使用本国语言版本的`turtle`在线帮助，你必须翻译文档字符串并保存结果文件，例如 `turtle_docstringdict_german.py`.

如果你在 `turtle.cfg` 文件中加入了相应的条目，此字典将在导入模块时被读取并替代原有的英文版文档字符串。

在撰写本文档时已经有了德语和意大利语版的文档字符串字典。(更多需求请联系 glingl@aon.at)

如何配置 Screen 和 Turtle

内置的默认配置是模仿旧 turtle 模块的外观和行为，以便尽可能地与其保持兼容。

如果你想使用不同的配置，以便更好地反映此模块的特性或是更适合你的需求，例如在课堂中使用，你可以准备一个配置文件 `turtle.cfg`，该文件将在导入模块时被读取并根据其中的设定修改模块配置。

内置的配置对应以下的 turtle.cfg:

```
width = 0.5
height = 0.75
leftright = None
topbottom = None
canvwidth = 400
canvheight = 300
mode = standard
colormode = 1.0
delay = 10
undobuffersize = 1000
shape = classic
pencolor = black
fillcolor = black
resizemode = noresize
visible = True
language = english
exampleturtle = turtle
examplescreen = screen
title = Python Turtle Graphics
using_IDLE = False
```

选定条目的简短说明:

- 开头的四行对应 `Screen.setup()` 方法的参数。
- 第 5 和 6 行对应 `Screen.screensize()` 方法的参数。
- *shape* 可以是任何内置形状，即: arrow, turtle 等。更多信息可用 `help(shape)` 查看。
- 如果你想使用无填充色 (即令海龟变透明)，你必须写 `fillcolor = ""` (但 cfg 文件中所有非空字符串都不可加引号)。
- 如果你想令海龟反映其状态，你必须使用 `resizemode = auto`。
- 如果你设置语言例如 `language = italian` 则文档字符串字典 `turtle_docstringdict_italian.py` 将在导入模块时被加载 (如果导入路径即*turtle* 的目录中存在此文件。
- *exampleturtle* 和 *examplescreen* 条目定义了相应对象在文档字符串中显示的名称。方法文档字符串转换为函数文档字符串时将从文档字符串中删去这些名称。
- *using_IDLE*: 如果你经常使用 IDLE 并启用其 -n 开关 (" 无子进程") 则应将此项设为 `True`，这将阻止*exitonclick()* 进入主事件循环。

`turtle.cfg` 文件可以保存于*turtle* 所在目录，当前工作目录也可以有一个同名文件。后者会重载覆盖前者的设置。

`Lib/turtledemo` 目录中也有一个 `turtle.cfg` 文件。你可以将其作为示例进行研究，并在运行演示时查看其作用效果 (但最好不要在演示查看器中运行)。

25.1.7 turtledemo --- 演示脚本集

turtledemo 包汇集了一组演示脚本。这些脚本可以通过以下命令打开所提供的演示查看器运行和查看:

```
python -m turtledemo
```

此外，你也可以单独运行其中的演示脚本。例如，:

```
python -m turtledemo.bytedesign
```

turtledemo 包目录中的内容:

- 一个演示查看器 `__main__.py`，可用来查看脚本的源码并即时运行。
- 多个脚本文件，演示*turtle* 模块的不同特性。所有示例可通过 Examples 菜单打开。也可以单独运行每个脚本。
- 一个 `turtle.cfg` 文件，作为说明如何编写并使用模块配置文件的示例模板。

演示脚本清单如下:

名称	描述	相关特性
bytedesign	复杂的传统海龟绘图模式	`tracer()`, delay, `update()`
chaos	绘制 Verhulst 动态模型，演示通过计算机的运算可能会生成令人惊叹的结果	世界坐标系
clock	绘制模拟时钟显示本机的当前时间	海龟作为表针, ontimer
colormixer	试验 r, g, b 颜色模式	`ondrag()` 当鼠标拖动
forest	绘制 3 棵广度优先树	随机化
fractalcurves	绘制 Hilbert & Koch 曲线	递归
lindenmayer	文化数学 (印度装饰艺术)	L-系统
minimal_hanoi	汉诺塔	矩形海龟作为汉诺盘 (shape, shapesize)
nim	玩经典的“尼姆”游戏，开始时有三堆小棒，与电脑对战。	海龟作为小棒，事件驱动 (鼠标, 键盘)
paint	超极简主义绘画程序	`onclick()` 当鼠标点击
peace	初级技巧	海龟: 外观与动画
penrose	非周期性地使用风筝和飞镖形状铺满平面	`stamp()` 印章
planet_and_moon	模拟引力系统	复合开关, `Vec2D` 类
round_dance	两两相对并不断旋转舞蹈的海龟	复合形状, clone shapesize, tilt, get_shapepoly, update
sorting_animate	动态演示不同的排序方法	简单对齐, 随机化
tree	一棵 (图形化的) 广度优先树 (使用生成器)	`clone()` 克隆
two_canvases	简单设计	两块画布上的海龟
wikipedia	一个来自介绍海龟绘图的维基百科文章的图案	`clone()`, `undo()`
yinyang	另一个初级示例	`circle()` 画圆

祝你玩得开心!

25.1.8 Python 2.6 之后的变化

- `Turtle.tracer()`, `Turtle.window_width()` 和 `Turtle.window_height()` 方法已被去除。具有这些名称和功能的方法现在只限于 `Screen` 类的方法。但其对应的函数仍然可用。(实际上在 Python 2.6 中这些方法就已经只是从对应的 `TurtleScreen`/`Screen` 类的方法复制而来。)
- `Turtle.fill()` 方法已被去除。`begin_fill()` 和 `end_fill()` 的行为则有细微改变: 现在每个填充过程必须以一个 `end_fill()` 调用来结束。
- 新增了一个 `Turtle.filling()` 方法。该方法返回一个布尔值: 如果填充过程正在进行为 `True`，否则为 `False`。此行为相当于 Python 2.6 中不带参数的 `fill()` 调用。

25.1.9 Python 3.0 之后的变化

- 新增了 `Turtle.shearfactor()`, `Turtle.shapetransform()` 和 `Turtle.get_shapepoly()` 方法。这样就可以使用所有标准线性变换来调整海龟形状。`Turtle.tiltangle()` 的功能已被加强: 现在可被用来获取或设置倾角。`Turtle.settiltangle()` 已弃用。
- 新增了 `Screen.onkeypress()` 方法作为对 `Screen.onkey()` 的补充，实际就是将行为绑定到 keyrelease 事件。后者相应增加了一个别名: `Screen.onkeyrelease()`。
- 新增了 `Screen.mainloop()` 方法。这样当仅需使用 Screen 和 Turtle 对象时不需要再额外导入 `mainloop()`。
- 新增了两个方法 `Screen.textinput()` 和 `Screen.numinput()`。用来弹出对话框接受输入并分别返回字符串和数值。
- 两个新的示例脚本 `tdemo_nim.py` 和 `tdemo_round_dance.py` 被加入到 `Lib/turtledemo` 目录中。

25.2 cmd --- 支持面向行的命令解释器

源代码: Lib/cmd.py

Cmd 类提供简单框架用于编写面向行的命令解释器。这些通常对测试工具，管理工具和原型有用，这些工具随后将被包含在更复杂的接口中。

class cmd.**Cmd**(*completekey='tab', stdin=None, stdout=None*)

一个*Cmd* 实例或子类实例是面向行的解释器框架结构。实例化*Cmd* 本身是没有充分理由的，它作为自定义解释器类的超类是非常有用的为了继承*Cmd* 的方法并且封装动作方法。

可选参数 *completekey* 是完成键的*readline* 名称；默认是 `Tab` 。如果 *completekey* 不是*None* 并且*readline* 是可用的，命令完成会自动完成。

可选参数 *stdin* 和 *stdout* 指定了 Cmd 实例或子类实例将用于输入和输出的输入和输出文件对象。如果没有指定，他们将默认为*sys.stdin* 和*sys.stdout* 。

如果你想要使用一个给定的 *stdin* ，确保将实例的*use_rawinput* 属性设置为 `False` ，否则 *stdin* 将被忽略。

25.2.1 Cmd 对象

Cmd 实例有下列方法：

Cmd.**cmdloop**(*intro=None*)

反复发出提示，接受输入，从收到的输入中解析出一个初始前缀，并分派给操作方法，将其余的行作为参数传递给它们。

可选参数是在第一个提示之前发布的横幅或介绍字符串（这将覆盖*intro* 类属性）。

如果*readline* 继承模块被加载，输入将自动继承类似 **bash** 的历史列表编辑（例如，`Control-P` 滚动回到最后一个命令，`Control-N` 转到下一个命令，以 `Control-F` 非破坏性的方式向右 `Control-B` 移动光标，破坏性地等）。

输入的文件结束符被作为字符串传回 `'EOF'` 。

解释器实例将会识别命令名称 `foo` 当且仅当它有方法 `do_foo()` 。有一个特殊情况，分派始于字符 `'?'` 的行到方法 `do_help()` 。另一种特殊情况，分派始于字符 `'!'` 的行到方法 `do_shell()`（如果定义了这个方法）

这个方法将返回当*postcmd()* 方法返回一个真值。参数 *stop* 到*postcmd()* 是命令对应的返回值 `do_*()` 的方法。

如果激活了完成，全部命令将会自动完成，并且通过调用 `complete_foo()` 参数 *text* , *line*, *begidx* , 和 *endidx* 完成全部命令参数。*text* 是我们试图匹配的字符串前缀，所有返回的匹配项必须以它为开头。*line* 是删除了前导空格的当前的输入行，*begidx* 和 *endidx* 是前缀文本的开始和结束索引。，可以用于根据参数位置提供不同的完成。

所有 *Cmd* 的子类继承一个预定义 `do_help()` 。这个方法使用参数 `'bar'` 调用，调用对应的方法 `help_bar()` ，如果不存在，打印 `do_bar()` 的文档字符串，如果可用。没有参数的情况下，`do_help()` 方法会列出所有可用的帮助主题（即所有具有相应的 `help_*()` 方法或命令的文档字符串），也会列举所有未被记录的命令。

`Cmd.`**`onecmd`**(*str*)
解释该参数，就好像它是为响应提示而键入的一样。这可能会被覆盖，但通常不应该被覆盖; 请参阅：*precmd()* 和*postcmd()* 方法，用于执行有用的挂钩。返回值是一个标志，指示解释器对命令的解释是否应该停止。如果命令 *str* 有一个 `do_*()` 方法，则返回该方法的返回值，否则返回*default()* 方法的返回值。

`Cmd.`**`emptyline`**()
在响应提示输入空行时调用的方法。如果此方法未被覆盖，则重复输入的最后一个非空命令。

`Cmd.`**`default`**(*line*)
当命令前缀不能被识别的时候在输入行调用的方法。如果此方法未被覆盖，它将输出一个错误信息并返回。

`Cmd.`**`completedefault`**(*text*, *line*, *begidx*, *endidx*)
当没有特定于命令的 `complete_*()` 方法可用时，调用此方法完成输入行。默认情况下，它返回一个空列表。

`Cmd.`**`precmd`**(*line*)
钩方法在命令行 *line* 被解释之前执行，但是在输入提示被生成和发出后。这个方法是一个在*Cmd* 中的存根；它的存在是为了被子类覆盖。返回值被用作*onecmd()* 方法执行的命令；*precmd()* 的实现或许会重写命令或者简单的返回 *line* 不变。

`Cmd.`**`postcmd`**(*stop*, *line*)
钩方法只在命令调度完成后执行。这个方法是一个在*Cmd* 中的存根；它的存在是为了子类被覆盖。*line* 是被执行的命令行，*stop* 是一个表示在调用*postcmd()* 之后是否终止执行的标志；这将作为*onecmd()* 方法的返回值。这个方法的返回值被用作与 *stop* 相关联的内部标志的新值；返回 false 将导致解释继续。

`Cmd.`**`preloop`**()
钩方法当*cmdloop()* 被调用时执行一次。方法是一个在*Cmd* 中的存根；它的存在是为了被子类覆盖。

`Cmd.`**`postloop`**()
钩方法在*cmdloop()* 即将返回时执行一次。这个方法是一个在*Cmd* 中的存根；塔顶存在是为了被子类覆盖。

Instances of *Cmd* subclasses have some public instance variables:

`Cmd.`**`prompt`**
发出提示以请求输入。

`Cmd.`**`identchars`**
接受命令前缀的字符串。

`Cmd.`**`lastcmd`**
看到最后一个非空命令前缀。

`Cmd.`**`cmdqueue`**
排队的输入行列表。当需要新的输入时，在*cmdloop()* 中检查 cmdqueue 列表；如果它不是空的，它的元素将被按顺序处理，就像在提示符处输入一样。

`Cmd.`**`intro`**
要作为简介或横幅发出的字符串。可以通过给*cmdloop()* 方法一个参数来覆盖它。

`Cmd.`**`doc_header`**
如果帮助输出具有记录命令的段落，则发出头文件。

Cmd.**misc_header**
如果帮助输出其他帮助主题的部分（即与 do_*() 方法没有关联的 help_*() 方法），则发出头文件。

Cmd.**undoc_header**
如果帮助输出未被记录命令的部分（即与 help_*() 方法没有关联的 do_*() 方法），则发出头文件。

Cmd.**ruler**
用于在帮助信息标题的下方绘制分隔符的字符，如果为空，则不绘制标尺线。这个字符默认是 '='。

Cmd.**use_rawinput**
这是一个标志，默认为 true 。如果为 true ，，*cmdloop()* 使用*input()* 先是提示并且阅读下一个命令；如果为 false ，sys.stdout.write() 和 sys.stdin.readline() 被使用。（这意味着解释器将会自动支持类似于 **Emacs** 的行编辑和命令历史记录按键操作，通过导入*readline* 在支持它的系统上。）

25.2.2 Cmd 例子

The *cmd* module is mainly useful for building custom shells that let a user work with a program interactively.

这部分提供了一个简单的例子来介绍如何使用一部分在*turtle* 模块中的命令构建一个 shell 。

基础的 turtle 命令比如*forward()* 被添加进一个*Cmd* 子类，方法名为 do_forward() 。参数被转换成数字并且分发至 turtle 模组中。docstring 是 shell 提供的帮助实用程序。

例子也包含使用*precmd()* 方法实现基础的记录和回放的功能，这个方法负责将输入转换为小写并且将命令写入文件。do_playback() 方法读取文件并添加记录命令至 cmdqueue 用于即时回放:

```
import cmd, sys
from turtle import *

class TurtleShell(cmd.Cmd):
    intro = 'Welcome to the turtle shell.   Type help or ? to list commands.\n'
    prompt = '(turtle) '
    file = None

    # ----- basic turtle commands -----
    def do_forward(self, arg):
        'Move the turtle forward by the specified distance:  FORWARD 10'
        forward(*parse(arg))
    def do_right(self, arg):
        'Turn turtle right by given number of degrees:  RIGHT 20'
        right(*parse(arg))
    def do_left(self, arg):
        'Turn turtle left by given number of degrees:  LEFT 90'
        left(*parse(arg))
    def do_goto(self, arg):
        'Move turtle to an absolute position with changing orientation.  GOTO 100␣
↪200'
        goto(*parse(arg))
    def do_home(self, arg):
        'Return turtle to the home position:  HOME'
        home()
    def do_circle(self, arg):
        'Draw circle with given radius an options extent and steps:  CIRCLE 50'
        circle(*parse(arg))
    def do_position(self, arg):
        'Print the current turtle position:  POSITION'
        print('Current position is %d %d\n' % position())
    def do_heading(self, arg):
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
        'Print the current turtle heading in degrees:  HEADING'
        print('Current heading is %d\n' % (heading(),))
    def do_color(self, arg):
        'Set the color:  COLOR BLUE'
        color(arg.lower())
    def do_undo(self, arg):
        'Undo (repeatedly) the last turtle action(s):  UNDO'
    def do_reset(self, arg):
        'Clear the screen and return turtle to center:  RESET'
        reset()
    def do_bye(self, arg):
        'Stop recording, close the turtle window, and exit:  BYE'
        print('Thank you for using Turtle')
        self.close()
        bye()
        return True

    # ----- record and playback -----
    def do_record(self, arg):
        'Save future commands to filename:  RECORD rose.cmd'
        self.file = open(arg, 'w')
    def do_playback(self, arg):
        'Playback commands from a file:  PLAYBACK rose.cmd'
        self.close()
        with open(arg) as f:
            self.cmdqueue.extend(f.read().splitlines())
    def precmd(self, line):
        line = line.lower()
        if self.file and 'playback' not in line:
            print(line, file=self.file)
        return line
    def close(self):
        if self.file:
            self.file.close()
            self.file = None

def parse(arg):
    'Convert a series of zero or more numbers to an argument tuple'
    return tuple(map(int, arg.split()))

if __name__ == '__main__':
    TurtleShell().cmdloop()
```

这是一个示例会话，其中 turtle shell 显示帮助功能，使用空行重复命令，以及简单的记录和回放功能：

```
Welcome to the turtle shell.   Type help or ? to list commands.

(turtle) ?

Documented commands (type help <topic>):
========================================
bye     color    goto     home  playback  record  right
circle  forward  heading  left  position  reset   undo

(turtle) help forward
Move the turtle forward by the specified distance:  FORWARD 10
(turtle) record spiral.cmd
(turtle) position
Current position is 0 0

(turtle) heading
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
Current heading is 0

(turtle) reset
(turtle) circle 20
(turtle) right 30
(turtle) circle 40
(turtle) right 30
(turtle) circle 60
(turtle) right 30
(turtle) circle 80
(turtle) right 30
(turtle) circle 100
(turtle) right 30
(turtle) circle 120
(turtle) right 30
(turtle) circle 120
(turtle) heading
Current heading is 180

(turtle) forward 100
(turtle)
(turtle) right 90
(turtle) forward 100
(turtle)
(turtle) right 90
(turtle) forward 400
(turtle) right 90
(turtle) forward 500
(turtle) right 90
(turtle) forward 400
(turtle) right 90
(turtle) forward 300
(turtle) playback spiral.cmd
Current position is 0 0

Current heading is 0

Current heading is 180

(turtle) bye
Thank you for using Turtle
```

25.3 `shlex` --- Simple lexical analysis

Source code: Lib/shlex.py

The `shlex` class makes it easy to write lexical analyzers for simple syntaxes resembling that of the Unix shell. This will often be useful for writing minilanguages, (for example, in run control files for Python applications) or for parsing quoted strings.

The `shlex` module defines the following functions:

`shlex.split`(*s*, *comments=False*, *posix=True*)

Split the string *s* using shell-like syntax. If *comments* is `False` (the default), the parsing of comments in the given string will be disabled (setting the `commenters` attribute of the `shlex` instance to the empty string). This function operates in POSIX mode by default, but uses non-POSIX mode if the *posix* argument is false.

備Ⓕ: Since the *split()* function instantiates a *shlex* instance, passing None for *s* will read the string to split from standard input.

3.9 版後已Ⓕ用: Passing None for *s* will raise an exception in future Python versions.

shlex.**join**(*split_command*)

Concatenate the tokens of the list *split_command* and return a string. This function is the inverse of *split()*.

```
>>> from shlex import join
>>> print(join(['echo', '-n', 'Multiple words']))
echo -n 'Multiple words'
```

The returned value is shell-escaped to protect against injection vulnerabilities (see *quote()*).

3.8 版新加入.

shlex.**quote**(*s*)

Return a shell-escaped version of the string *s*. The returned value is a string that can safely be used as one token in a shell command line, for cases where you cannot use a list.

This idiom would be unsafe:

```
>>> filename = 'somefile; rm -rf ~'
>>> command = 'ls -l {}'.format(filename)
>>> print(command)  # executed by a shell: boom!
ls -l somefile; rm -rf ~
```

quote() lets you plug the security hole:

```
>>> from shlex import quote
>>> command = 'ls -l {}'.format(quote(filename))
>>> print(command)
ls -l 'somefile; rm -rf ~'
>>> remote_command = 'ssh home {}'.format(quote(command))
>>> print(remote_command)
ssh home 'ls -l '"'"'somefile; rm -rf ~'"'"'
```

The quoting is compatible with UNIX shells and with *split()*:

```
>>> from shlex import split
>>> remote_command = split(remote_command)
>>> remote_command
['ssh', 'home', "ls -l 'somefile; rm -rf ~'"]
>>> command = split(remote_command[-1])
>>> command
['ls', '-l', 'somefile; rm -rf ~']
```

3.3 版新加入.

The *shlex* module defines the following class:

class shlex.**shlex**(*instream=None*, *infile=None*, *posix=False*, *punctuation_chars=False*)

A *shlex* instance or subclass instance is a lexical analyzer object. The initialization argument, if present, specifies where to read characters from. It must be a file-/stream-like object with *read()* and *readline()* methods, or a string. If no argument is given, input will be taken from sys.stdin. The second optional argument is a filename string, which sets the initial value of the *infile* attribute. If the *instream* argument is omitted or equal to sys.stdin, this second argument defaults to "stdin". The *posix* argument defines the operational mode: when *posix* is not true (default), the *shlex* instance will operate in compatibility mode. When operating in POSIX mode, *shlex* will try to be as close as possible to the POSIX shell parsing rules. The *punctuation_chars* argument provides a way to make the behaviour even closer to how real shells parse. This can take a number of values: the default value, False, preserves the behaviour seen under Python 3.5 and earlier. If set to True, then parsing of the characters ();<>|& is changed: any run of these characters

(considered punctuation characters) is returned as a single token. If set to a non-empty string of characters, those characters will be used as the punctuation characters. Any characters in the `wordchars` attribute that appear in *punctuation_chars* will be removed from `wordchars`. See *Improved Compatibility with Shells* for more information. *punctuation_chars* can be set only upon `shlex` instance creation and can't be modified later.

3.6 版更變: The *punctuation_chars* parameter was added.

也參考:

Module `configparser` Parser for configuration files similar to the Windows `.ini` files.

25.3.1 shlex Objects

A `shlex` instance has the following methods:

`shlex.`**`get_token`**`()`
Return a token. If tokens have been stacked using `push_token()`, pop a token off the stack. Otherwise, read one from the input stream. If reading encounters an immediate end-of-file, `eof` is returned (the empty string (`''`) in non-POSIX mode, and `None` in POSIX mode).

`shlex.`**`push_token`**`(`*str*`)`
Push the argument onto the token stack.

`shlex.`**`read_token`**`()`
Read a raw token. Ignore the pushback stack, and do not interpret source requests. (This is not ordinarily a useful entry point, and is documented here only for the sake of completeness.)

`shlex.`**`sourcehook`**`(`*filename*`)`
When `shlex` detects a source request (see `source` below) this method is given the following token as argument, and expected to return a tuple consisting of a filename and an open file-like object.

Normally, this method first strips any quotes off the argument. If the result is an absolute pathname, or there was no previous source request in effect, or the previous source was a stream (such as `sys.stdin`), the result is left alone. Otherwise, if the result is a relative pathname, the directory part of the name of the file immediately before it on the source inclusion stack is prepended (this behavior is like the way the C preprocessor handles `#include "file.h"`).

The result of the manipulations is treated as a filename, and returned as the first component of the tuple, with `open()` called on it to yield the second component. (Note: this is the reverse of the order of arguments in instance initialization!)

This hook is exposed so that you can use it to implement directory search paths, addition of file extensions, and other namespace hacks. There is no corresponding 'close' hook, but a shlex instance will call the `close()` method of the sourced input stream when it returns EOF.

For more explicit control of source stacking, use the `push_source()` and `pop_source()` methods.

`shlex.`**`push_source`**`(`*newstream*, *newfile=None*`)`
Push an input source stream onto the input stack. If the filename argument is specified it will later be available for use in error messages. This is the same method used internally by the `sourcehook()` method.

`shlex.`**`pop_source`**`()`
Pop the last-pushed input source from the input stack. This is the same method used internally when the lexer reaches EOF on a stacked input stream.

`shlex.`**`error_leader`**`(`*infile=None*, *lineno=None*`)`
This method generates an error message leader in the format of a Unix C compiler error label; the format is `'"%s", line %d: '`, where the `%s` is replaced with the name of the current source file and the `%d` with the current input line number (the optional arguments can be used to override these).

This convenience is provided to encourage `shlex` users to generate error messages in the standard, parseable format understood by Emacs and other Unix tools.

Instances of *shlex* subclasses have some public instance variables which either control lexical analysis or can be used for debugging:

`shlex.`**`commenters`**
The string of characters that are recognized as comment beginners. All characters from the comment beginner to end of line are ignored. Includes just `'#'` by default.

`shlex.`**`wordchars`**
The string of characters that will accumulate into multi-character tokens. By default, includes all ASCII alphanumerics and underscore. In POSIX mode, the accented characters in the Latin-1 set are also included. If *punctuation_chars* is not empty, the characters `~-./*?=`, which can appear in filename specifications and command line parameters, will also be included in this attribute, and any characters which appear in `punctuation_chars` will be removed from `wordchars` if they are present there. If *whitespace_split* is set to `True`, this will have no effect.

`shlex.`**`whitespace`**
Characters that will be considered whitespace and skipped. Whitespace bounds tokens. By default, includes space, tab, linefeed and carriage-return.

`shlex.`**`escape`**
Characters that will be considered as escape. This will be only used in POSIX mode, and includes just `'\'` by default.

`shlex.`**`quotes`**
Characters that will be considered string quotes. The token accumulates until the same quote is encountered again (thus, different quote types protect each other as in the shell.) By default, includes ASCII single and double quotes.

`shlex.`**`escapedquotes`**
Characters in *quotes* that will interpret escape characters defined in *escape*. This is only used in POSIX mode, and includes just `'"'` by default.

`shlex.`**`whitespace_split`**
If `True`, tokens will only be split in whitespaces. This is useful, for example, for parsing command lines with *shlex*, getting tokens in a similar way to shell arguments. When used in combination with *punctuation_chars*, tokens will be split on whitespace in addition to those characters.

3.8 版更變: The *punctuation_chars* attribute was made compatible with the *whitespace_split* attribute.

`shlex.`**`infile`**
The name of the current input file, as initially set at class instantiation time or stacked by later source requests. It may be useful to examine this when constructing error messages.

`shlex.`**`instream`**
The input stream from which this *shlex* instance is reading characters.

`shlex.`**`source`**
This attribute is `None` by default. If you assign a string to it, that string will be recognized as a lexical-level inclusion request similar to the `source` keyword in various shells. That is, the immediately following token will be opened as a filename and input will be taken from that stream until EOF, at which point the *close()* method of that stream will be called and the input source will again become the original input stream. Source requests may be stacked any number of levels deep.

`shlex.`**`debug`**
If this attribute is numeric and `1` or more, a *shlex* instance will print verbose progress output on its behavior. If you need to use this, you can read the module source code to learn the details.

`shlex.`**`lineno`**
Source line number (count of newlines seen so far plus one).

`shlex.`**`token`**
The token buffer. It may be useful to examine this when catching exceptions.

shlex.**eof**

Token used to determine end of file. This will be set to the empty string (`''`), in non-POSIX mode, and to `None` in POSIX mode.

shlex.**punctuation_chars**

A read-only property. Characters that will be considered punctuation. Runs of punctuation characters will be returned as a single token. However, note that no semantic validity checking will be performed: for example, '»>' could be returned as a token, even though it may not be recognised as such by shells.

3.6 版新加入.

25.3.2 Parsing Rules

When operating in non-POSIX mode, *shlex* will try to obey to the following rules.

- Quote characters are not recognized within words (`Do"Not"Separate` is parsed as the single word `Do"Not"Separate`);
- Escape characters are not recognized;
- Enclosing characters in quotes preserve the literal value of all characters within the quotes;
- Closing quotes separate words (`"Do"Separate` is parsed as `"Do"` and `Separate`);
- If *whitespace_split* is `False`, any character not declared to be a word character, whitespace, or a quote will be returned as a single-character token. If it is `True`, *shlex* will only split words in whitespaces;
- EOF is signaled with an empty string (`''`);
- It's not possible to parse empty strings, even if quoted.

When operating in POSIX mode, *shlex* will try to obey to the following parsing rules.

- Quotes are stripped out, and do not separate words (`"Do"Not"Separate"` is parsed as the single word `DoNotSeparate`);
- Non-quoted escape characters (e.g. `'\'`) preserve the literal value of the next character that follows;
- Enclosing characters in quotes which are not part of *escapedquotes* (e.g. `"'"`) preserve the literal value of all characters within the quotes;
- Enclosing characters in quotes which are part of *escapedquotes* (e.g. `'"'`) preserves the literal value of all characters within the quotes, with the exception of the characters mentioned in *escape*. The escape characters retain its special meaning only when followed by the quote in use, or the escape character itself. Otherwise the escape character will be considered a normal character.
- EOF is signaled with a *None* value;
- Quoted empty strings (`''`) are allowed.

25.3.3 Improved Compatibility with Shells

3.6 版新加入.

The *shlex* class provides compatibility with the parsing performed by common Unix shells like `bash`, `dash`, and `sh`. To take advantage of this compatibility, specify the `punctuation_chars` argument in the constructor. This defaults to `False`, which preserves pre-3.6 behaviour. However, if it is set to `True`, then parsing of the characters `();<>|&` is changed: any run of these characters is returned as a single token. While this is short of a full parser for shells (which would be out of scope for the standard library, given the multiplicity of shells out there), it does allow you to perform processing of command lines more easily than you could otherwise. To illustrate, you can see the difference in the following snippet:

```
>>> import shlex
>>> text = "a && b; c && d || e; f >'abc'; (def \"ghi\")"
>>> s = shlex.shlex(text, posix=True)
>>> s.whitespace_split = True
>>> list(s)
['a', '&&', 'b;', 'c', '&&', 'd', '||', 'e;', 'f', '>abc;', '(def', 'ghi)']
>>> s = shlex.shlex(text, posix=True, punctuation_chars=True)
>>> s.whitespace_split = True
>>> list(s)
['a', '&&', 'b', ';', 'c', '&&', 'd', '||', 'e', ';', 'f', '>', 'abc', ';',
'(', 'def', 'ghi', ')']
```

Of course, tokens will be returned which are not valid for shells, and you'll need to implement your own error checks on the returned tokens.

Instead of passing `True` as the value for the punctuation_chars parameter, you can pass a string with specific characters, which will be used to determine which characters constitute punctuation. For example:

```
>>> import shlex
>>> s = shlex.shlex("a && b || c", punctuation_chars="|")
>>> list(s)
['a', '&', '&', 'b', '||', 'c']
```

備Ⓕ: When `punctuation_chars` is specified, the *wordchars* attribute is augmented with the characters `~-./*?=`. That is because these characters can appear in file names (including wildcards) and command-line arguments (e.g. `--color=auto`). Hence:

```
>>> import shlex
>>> s = shlex.shlex('~/a && b-c --color=auto || d *.py?',
...                 punctuation_chars=True)
>>> list(s)
['~/a', '&&', 'b-c', '--color=auto', '||', 'd', '*.py?']
```

However, to match the shell as closely as possible, it is recommended to always use `posix` and *whitespace_split* when using *punctuation_chars*, which will negate *wordchars* entirely.

For best effect, `punctuation_chars` should be set in conjunction with `posix=True`. (Note that `posix=False` is the default for *shlex*.)

CHAPTER 26

以 Tk 打造 GUI

Tcl/Tk 集成到 Python 中已经有一些年头了。Python 程序员可以通过*tkinter* 包和它的扩展，*tkinter.tix* 模块和*tkinter.ttk* 模块，来使用这套鲁棒的、平台无关的窗口工具集。

tkinter 包使用面向对象的方式对 Tcl/Tk 进行了一层薄包装。使用*tkinter*，你不需要写 Tcl 代码，但可能需要参考 Tk 文档，甚至 Tcl 文档。*tkinter* 使用 Python 类，对 Tk 的窗体小部件（Widgets）进行了一系列的封装。除此之外，内部模块 `_tkinter` 针对 Python 和 Tcl 之间的交互，提供了一套线程安全的机制。

tkinter 最大的优点就一个字：快，再一个，是 Python 自带的。尽管官方文档不太完整，但有其他资源可以参考，比如 Tk 手册，教程等。*tkinter* 也以比较过时的外观为人所知，但在 Tk 8.5 中，这一点得到了极大的改观。除此之外，如果有兴趣，还有其他的一些 GUI 库可供使用。更多信息，请参考*其它的 GUI* 小节。

26.1 `tkinter` --- Tcl/Tk 的 Python 接口

源代码: Lib/tkinter/__init__.py

The *tkinter* package ("Tk interface") is the standard Python interface to the Tk GUI toolkit. Both Tk and *tkinter* are available on most Unix platforms, as well as on Windows systems. (Tk itself is not part of Python; it is maintained at ActiveState.)

在命令行中运行 `python -m tkinter`，应该会弹出一个 Tk 界面的窗口，表明*tkinter* 包已经正确安装，而且告诉你 Tcl/Tk 的版本号，通过这个版本号，你就可以参考对应的 Tcl/Tk 文档了。

也参考:

Tkinter 文档:

Python Tkinter 资源 The Python Tkinter Topic Guide 提供了在 Python 中使用 Tk 的很多信息，同时包含了 Tk 其他信息的链接。

TKDocs 大量的教程，部分可视化组件的介绍说明。

Tkinter 8.5 reference: a GUI for Python 在线参考资料。

Tkinter docs from effbot effbot.org 提供的 tkinter 在线参考资料。

使用 Python 编程 由 Mark Lutz 所著的书籍，对 Tkinter 进行了完美的介绍。

为繁忙的 Python 开发者所准备的现代 Tkinter 由 Mark Rozerman 所著的关于如何使用 Python 和 Tkinter 来搭建有吸引力的和现代化的图形用户界面的书籍

Python 和 Tkinter 编程 作者：John Grayson (ISBN 1-884777-81-3).

Tcl/Tk 文档:

Tk 命令 多数命令以`tkinter`或者`tkinter.ttk`类的形式存在。改变'8.6' 以匹配所安装的 Tcl/Tk 版本。

Tcl/Tk 最新手册页面 www.tcl.tk 上面最新的 Tcl/Tk 手册。

ActiveState Tcl 主页 Tk/Tcl 的多数开发工作发生在 ActiveState 。

Tcl 及 Tk 工具集 由 Tcl 发明者 John Ousterhout 所著的书籍。

' Tcl 和 Tk 编程实战 <http://www.beedub.com/book/>'_ Brent Welch 所著的百科全局式书籍。

26.1.1 Tkinter 模块

在大多数时候你只需要`tkinter`就足够了，但也有一些额外的模块可供使用。Tk 接口位于一个名字`_tkinter`的二进制模块当中。此模块包含了低层级的 Tk 接口，它不应该被应用程序员所直接使用。它通常是一个共享库（或 DLL），但在某些情况下也可能被静态链接到 Python 解释器。

除了 Tk 接口，`tkinter`也包含了若干 Python 模块，`tkinter.constants`是其中最重要的。导入`tkinter`会自动导入`tkinter.constants`，所以，要使用 Tkinter 通常你只需要一条简单的 import 语句:

```
import tkinter
```

或者更常用的:

```
from tkinter import *
```

class `tkinter.`**`Tk`**(*screenName=None*, *baseName=None*, *className='Tk'*, *useTk=1*)

The `Tk` class is instantiated without arguments. This creates a toplevel widget of Tk which usually is the main window of an application. Each instance has its own associated Tcl interpreter.

`tkinter.`**`Tcl`**(*screenName=None*, *baseName=None*, *className='Tk'*, *useTk=0*)

The `Tcl()` function is a factory function which creates an object much like that created by the `Tk` class, except that it does not initialize the Tk subsystem. This is most often useful when driving the Tcl interpreter in an environment where one doesn't want to create extraneous toplevel windows, or where one cannot (such as Unix/Linux systems without an X server). An object created by the `Tcl()` object can have a Toplevel window created (and the Tk subsystem initialized) by calling its `loadtk()` method.

Other modules that provide Tk support include:

tkinter.colorchooser Dialog to let the user choose a color.

tkinter.commondialog Base class for the dialogs defined in the other modules listed here.

tkinter.filedialog Common dialogs to allow the user to specify a file to open or save.

tkinter.font Utilities to help work with fonts.

tkinter.messagebox Access to standard Tk dialog boxes.

tkinter.scrolledtext Text widget with a vertical scroll bar built in.

tkinter.simpledialog Basic dialogs and convenience functions.

tkinter.dnd Drag-and-drop support for `tkinter`. This is experimental and should become deprecated when it is replaced with the Tk DND.

turtle Turtle graphics in a Tk window.

26.1.2 Tkinter Life Preserver

This section is not designed to be an exhaustive tutorial on either Tk or Tkinter. Rather, it is intended as a stop gap, providing some introductory orientation on the system.

Credits:

- Tk was written by John Ousterhout while at Berkeley.
- Tkinter was written by Steen Lumholt and Guido van Rossum.
- This Life Preserver was written by Matt Conway at the University of Virginia.
- The HTML rendering, and some liberal editing, was produced from a FrameMaker version by Ken Manheimer.
- Fredrik Lundh elaborated and revised the class interface descriptions, to get them current with Tk 4.2.
- Mike Clarkson converted the documentation to LaTeX, and compiled the User Interface chapter of the reference manual.

How To Use This Section

This section is designed in two parts: the first half (roughly) covers background material, while the second half can be taken to the keyboard as a handy reference.

When trying to answer questions of the form "how do I do blah", it is often best to find out how to do "blah" in straight Tk, and then convert this back into the corresponding *tkinter* call. Python programmers can often guess at the correct Python command by looking at the Tk documentation. This means that in order to use Tkinter, you will have to know a little bit about Tk. This document can't fulfill that role, so the best we can do is point you to the best documentation that exists. Here are some hints:

- The authors strongly suggest getting a copy of the Tk man pages. Specifically, the man pages in the `manN` directory are most useful. The `man3` man pages describe the C interface to the Tk library and thus are not especially helpful for script writers.
- Addison-Wesley publishes a book called Tcl and the Tk Toolkit by John Ousterhout (ISBN 0-201-63337-X) which is a good introduction to Tcl and Tk for the novice. The book is not exhaustive, and for many details it defers to the man pages.
- `tkinter/__init__.py` is a last resort for most, but can be a good place to go when nothing else makes sense.

A Simple Hello World Program

```
import tkinter as tk

class Application(tk.Frame):
    def __init__(self, master=None):
        super().__init__(master)
        self.master = master
        self.pack()
        self.create_widgets()

    def create_widgets(self):
        self.hi_there = tk.Button(self)
        self.hi_there["text"] = "Hello World\n(click me)"
        self.hi_there["command"] = self.say_hi
        self.hi_there.pack(side="top")

        self.quit = tk.Button(self, text="QUIT", fg="red",
                              command=self.master.destroy)
        self.quit.pack(side="bottom")
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    def say_hi(self):
        print("hi there, everyone!")

root = tk.Tk()
app = Application(master=root)
app.mainloop()
```

26.1.3 A (Very) Quick Look at Tcl/Tk

The class hierarchy looks complicated, but in actual practice, application programmers almost always refer to the classes at the very bottom of the hierarchy.

Ⓕ解:

- These classes are provided for the purposes of organizing certain functions under one namespace. They aren't meant to be instantiated independently.
- The `Tk` class is meant to be instantiated only once in an application. Application programmers need not instantiate one explicitly, the system creates one whenever any of the other classes are instantiated.
- The `Widget` class is not meant to be instantiated, it is meant only for subclassing to make "real" widgets (in C++, this is called an 'abstract class').

To make use of this reference material, there will be times when you will need to know how to read short passages of Tk and how to identify the various parts of a Tk command. (See section *Mapping Basic Tk into Tkinter* for the `tkinter` equivalents of what's below.)

Tk scripts are Tcl programs. Like all Tcl programs, Tk scripts are just lists of tokens separated by spaces. A Tk widget is just its *class*, the *options* that help configure it, and the *actions* that make it do useful things.

To make a widget in Tk, the command is always of the form:

```
classCommand newPathname options
```

classCommand denotes which kind of widget to make (a button, a label, a menu...)

newPathname is the new name for this widget. All names in Tk must be unique. To help enforce this, widgets in Tk are named with *pathnames*, just like files in a file system. The top level widget, the *root*, is called `.` (period) and children are delimited by more periods. For example, `.myApp.controlPanel.okButton` might be the name of a widget.

options configure the widget's appearance and in some cases, its behavior. The options come in the form of a list of flags and values. Flags are preceded by a '-', like Unix shell command flags, and values are put in quotes if they are more than one word.

例如:

```
button    .fred    -fg red -text "hi there"
   ^        ^      \_______________________/
   |        |                  |
 class     new              options
command   widget   (-opt val -opt val ...)
```

Once created, the pathname to the widget becomes a new command. This new *widget command* is the programmer's handle for getting the new widget to perform some *action*. In C, you'd express this as someAction(fred, someOptions), in C++, you would express this as fred.someAction(someOptions), and in Tk, you say:

```
.fred someAction someOptions
```

Note that the object name, `.fred`, starts with a dot.

As you'd expect, the legal values for *someAction* will depend on the widget's class: `.fred disable` works if fred is a button (fred gets greyed out), but does not work if fred is a label (disabling of labels is not supported in Tk).

The legal values of *someOptions* is action dependent. Some actions, like `disable`, require no arguments, others, like a text-entry box's `delete` command, would need arguments to specify what range of text to delete.

26.1.4 Mapping Basic Tk into Tkinter

Class commands in Tk correspond to class constructors in Tkinter.

```
button .fred                =====>  fred = Button()
```

The master of an object is implicit in the new name given to it at creation time. In Tkinter, masters are specified explicitly.

```
button .panel.fred          =====>  fred = Button(panel)
```

The configuration options in Tk are given in lists of hyphened tags followed by values. In Tkinter, options are specified as keyword-arguments in the instance constructor, and keyword-args for configure calls or as instance indices, in dictionary style, for established instances. See section *Setting Options* on setting options.

```
button .fred -fg red        =====>  fred = Button(panel, fg="red")
.fred configure -fg red     =====>  fred["fg"] = red
                            OR ==>  fred.config(fg="red")
```

In Tk, to perform an action on a widget, use the widget name as a command, and follow it with an action name, possibly with arguments (options). In Tkinter, you call methods on the class instance to invoke actions on the widget. The actions (methods) that a given widget can perform are listed in `tkinter/__init__.py`.

```
.fred invoke                =====>  fred.invoke()
```

To give a widget to the packer (geometry manager), you call pack with optional arguments. In Tkinter, the Pack class holds all this functionality, and the various forms of the pack command are implemented as methods. All widgets in *tkinter* are subclassed from the Packer, and so inherit all the packing methods. See the *tkinter.tix* module documentation for additional information on the Form geometry manager.

```
pack .fred -side left       =====>  fred.pack(side="left")
```

26.1.5 How Tk and Tkinter are Related

From the top down:

Your App Here (Python) A Python application makes a *tkinter* call.

tkinter (Python Package) This call (say, for example, creating a button widget), is implemented in the *tkinter* package, which is written in Python. This Python function will parse the commands and the arguments and convert them into a form that makes them look as if they had come from a Tk script instead of a Python script.

_tkinter (C) These commands and their arguments will be passed to a C function in the `_tkinter` - note the underscore - extension module.

Tk Widgets (C and Tcl) This C function is able to make calls into other C modules, including the C functions that make up the Tk library. Tk is implemented in C and some Tcl. The Tcl part of the Tk widgets is used to bind certain default behaviors to widgets, and is executed once at the point where the Python *tkinter* package is imported. (The user never sees this stage).

Tk (C) The Tk part of the Tk Widgets implement the final mapping to ...

Xlib (C) the Xlib library to draw graphics on the screen.

26.1.6 Handy Reference

Setting Options

Options control things like the color and border width of a widget. Options can be set in three ways:

At object creation time, using keyword arguments

```
fred = Button(self, fg="red", bg="blue")
```

After object creation, treating the option name like a dictionary index

```
fred["fg"] = "red"
fred["bg"] = "blue"
```

Use the config() method to update multiple attrs subsequent to object creation

```
fred.config(fg="red", bg="blue")
```

For a complete explanation of a given option and its behavior, see the Tk man pages for the widget in question.

Note that the man pages list "STANDARD OPTIONS" and "WIDGET SPECIFIC OPTIONS" for each widget. The former is a list of options that are common to many widgets, the latter are the options that are idiosyncratic to that particular widget. The Standard Options are documented on the *options(3)* man page.

No distinction between standard and widget-specific options is made in this document. Some options don't apply to some kinds of widgets. Whether a given widget responds to a particular option depends on the class of the widget; buttons have a `command` option, labels do not.

The options supported by a given widget are listed in that widget's man page, or can be queried at runtime by calling the `config()` method without arguments, or by calling the `keys()` method on that widget. The return value of these calls is a dictionary whose key is the name of the option as a string (for example, `'relief'`) and whose values are 5-tuples.

Some options, like `bg` are synonyms for common options with long names (`bg` is shorthand for "background"). Passing the `config()` method the name of a shorthand option will return a 2-tuple, not 5-tuple. The 2-tuple passed back will contain the name of the synonym and the "real" option (such as `('bg', 'background')`).

索引	意义	示例
0	选项名称	`'relief'`
1	数据库查找的选项名称	`'relief'`
2	数据库查找的选项类	`'Relief'`
3	默认值	`'raised'`
4	当前值	`'groove'`

示例:

```
>>> print(fred.config())
{'relief': ('relief', 'relief', 'Relief', 'raised', 'groove')}
```

Of course, the dictionary printed will include all the options available and their values. This is meant only as an example.

The Packer

The packer is one of Tk's geometry-management mechanisms. Geometry managers are used to specify the relative positioning of the positioning of widgets within their container - their mutual *master*. In contrast to the more cumbersome *placer* (which is used less commonly, and we do not cover here), the packer takes qualitative relationship specification - *above*, *to the left of*, *filling*, etc - and works everything out to determine the exact placement coordinates for you.

The size of any *master* widget is determined by the size of the "slave widgets" inside. The packer is used to control where slave widgets appear inside the master into which they are packed. You can pack widgets into frames, and frames into other frames, in order to achieve the kind of layout you desire. Additionally, the arrangement is dynamically adjusted to accommodate incremental changes to the configuration, once it is packed.

Note that widgets do not appear until they have had their geometry specified with a geometry manager. It's a common early mistake to leave out the geometry specification, and then be surprised when the widget is created but nothing appears. A widget will appear only after it has had, for example, the packer's `pack()` method applied to it.

The pack() method can be called with keyword-option/value pairs that control where the widget is to appear within its container, and how it is to behave when the main application window is resized. Here are some examples:

```
fred.pack()                     # defaults to side = "top"
fred.pack(side="left")
fred.pack(expand=1)
```

Packer Options

For more extensive information on the packer and the options that it can take, see the man pages and page 183 of John Ousterhout's book.

anchor Anchor type. Denotes where the packer is to place each slave in its parcel.

expand Boolean, `0` or `1`.

fill Legal values: `'x'`, `'y'`, `'both'`, `'none'`.

ipadx and ipady A distance - designating internal padding on each side of the slave widget.

padx and pady A distance - designating external padding on each side of the slave widget.

side Legal values are: `'left'`, `'right'`, `'top'`, `'bottom'`.

Coupling Widget Variables

The current-value setting of some widgets (like text entry widgets) can be connected directly to application variables by using special options. These options are `variable`, `textvariable`, `onvalue`, `offvalue`, and `value`. This connection works both ways: if the variable changes for any reason, the widget it's connected to will be updated to reflect the new value.

Unfortunately, in the current implementation of *`tkinter`* it is not possible to hand over an arbitrary Python variable to a widget through a `variable` or `textvariable` option. The only kinds of variables for which this works are variables that are subclassed from a class called Variable, defined in *`tkinter`*.

There are many useful subclasses of Variable already defined: `StringVar`, `IntVar`, `DoubleVar`, and `BooleanVar`. To read the current value of such a variable, call the `get()` method on it, and to change its value you call the `set()` method. If you follow this protocol, the widget will always track the value of the variable, with no further intervention on your part.

例如:

```
class App(Frame):
    def __init__(self, master=None):
        super().__init__(master)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        self.pack()

        self.entrythingy = Entry()
        self.entrythingy.pack()

        # here is the application variable
        self.contents = StringVar()
        # set it to some value
        self.contents.set("this is a variable")
        # tell the entry widget to watch this variable
        self.entrythingy["textvariable"] = self.contents

        # and here we get a callback when the user hits return.
        # we will have the program print out the value of the
        # application variable when the user hits return
        self.entrythingy.bind('<Key-Return>',
                              self.print_contents)

    def print_contents(self, event):
        print("hi. contents of entry is now ---->",
              self.contents.get())
```

The Window Manager

In Tk, there is a utility command, `wm`, for interacting with the window manager. Options to the `wm` command allow you to control things like titles, placement, icon bitmaps, and the like. In *tkinter*, these commands have been implemented as methods on the `Wm` class. Toplevel widgets are subclassed from the `Wm` class, and so can call the `Wm` methods directly.

To get at the toplevel window that contains a given widget, you can often just refer to the widget's master. Of course if the widget has been packed inside of a frame, the master won't represent a toplevel window. To get at the toplevel window that contains an arbitrary widget, you can call the `_root()` method. This method begins with an underscore to denote the fact that this function is part of the implementation, and not an interface to Tk functionality.

Here are some examples of typical usage:

```
import tkinter as tk

class App(tk.Frame):
    def __init__(self, master=None):
        super().__init__(master)
        self.pack()

# create the application
myapp = App()

#
# here are method calls to the window manager class
#
myapp.master.title("My Do-Nothing Application")
myapp.master.maxsize(1000, 400)

# start the program
myapp.mainloop()
```

Tk Option Data Types

anchor Legal values are points of the compass: `"n"`, `"ne"`, `"e"`, `"se"`, `"s"`, `"sw"`, `"w"`, `"nw"`, and also `"center"`.

bitmap There are eight built-in, named bitmaps: `'error'`, `'gray25'`, `'gray50'`, `'hourglass'`, `'info'`, `'questhead'`, `'question'`, `'warning'`. To specify an X bitmap filename, give the full path to the file, preceded with an `@`, as in `"@/usr/contrib/bitmap/gumby.bit"`.

boolean You can pass integers 0 or 1 or the strings `"yes"` or `"no"`.

callback This is any Python function that takes no arguments. For example:

```
def print_it():
    print("hi there")
fred["command"] = print_it
```

color Colors can be given as the names of X colors in the rgb.txt file, or as strings representing RGB values in 4 bit: `"#RGB"`, 8 bit: `"#RRGGBB"`, 12 bit" `"#RRRGGGBBB"`, or 16 bit `"#RRRRGGGGBBBB"` ranges, where R,G,B here represent any legal hex digit. See page 160 of Ousterhout's book for details.

cursor The standard X cursor names from `cursorfont.h` can be used, without the `XC_` prefix. For example to get a hand cursor (`XC_hand2`), use the string `"hand2"`. You can also specify a bitmap and mask file of your own. See page 179 of Ousterhout's book.

distance Screen distances can be specified in either pixels or absolute distances. Pixels are given as numbers and absolute distances as strings, with the trailing character denoting units: `c` for centimetres, `i` for inches, `m` for millimetres, `p` for printer's points. For example, 3.5 inches is expressed as `"3.5i"`.

font Tk uses a list font name format, such as `{courier 10 bold}`. Font sizes with positive numbers are measured in points; sizes with negative numbers are measured in pixels.

geometry This is a string of the form `widthxheight`, where width and height are measured in pixels for most widgets (in characters for widgets displaying text). For example: `fred["geometry"] = "200x100"`.

justify Legal values are the strings: `"left"`, `"center"`, `"right"`, and `"fill"`.

region This is a string with four space-delimited elements, each of which is a legal distance (see above). For example: `"2 3 4 5"` and `"3i 2i 4.5i 2i"` and `"3c 2c 4c 10.43c"` are all legal regions.

relief Determines what the border style of a widget will be. Legal values are: `"raised"`, `"sunken"`, `"flat"`, `"groove"`, and `"ridge"`.

scrollcommand This is almost always the `set()` method of some scrollbar widget, but can be any widget method that takes a single argument.

wrap Must be one of: `"none"`, `"char"`, or `"word"`.

Bindings and Events

The bind method from the widget command allows you to watch for certain events and to have a callback function trigger when that event type occurs. The form of the bind method is:

```
def bind(self, sequence, func, add=''):
```

where:

序列 is a string that denotes the target kind of event. (See the bind man page and page 201 of John Ousterhout's book for details).

func is a Python function, taking one argument, to be invoked when the event occurs. An Event instance will be passed as the argument. (Functions deployed this way are commonly known as *callbacks*.)

add is optional, either `''` or `'+'`. Passing an empty string denotes that this binding is to replace any other bindings that this event is associated with. Passing a `'+'` means that this function is to be added to the list of functions bound to this event type.

例如:

```
def turn_red(self, event):
    event.widget["activeforeground"] = "red"

self.button.bind("<Enter>", self.turn_red)
```

Notice how the widget field of the event is being accessed in the `turn_red()` callback. This field contains the widget that caught the X event. The following table lists the other event fields you can access, and how they are denoted in Tk, which can be useful when referring to the Tk man pages.

Tk	Tkinter Event Field	Tk	Tkinter Event Field
%f	焦点	%A	char
%h	height	%E	send_event
%k	keycode	%K	keysym
%s	状况	%N	keysym_num
%t	time	%T	类型
%w	宽度	%W	widget
%x	x	%X	x_root
%y	y	%Y	y_root

The index Parameter

A number of widgets require "index" parameters to be passed. These are used to point at a specific place in a Text widget, or to particular characters in an Entry widget, or to particular menu items in a Menu widget.

Entry widget indexes (index, view index, etc.) Entry widgets have options that refer to character positions in the text being displayed. You can use these *tkinter* functions to access these special points in text widgets:

Text widget indexes The index notation for Text widgets is very rich and is best described in the Tk man pages.

Menu indexes (menu.invoke(), menu.entryconfig(), etc.) Some options and methods for menus manipulate specific menu entries. Anytime a menu index is needed for an option or a parameter, you may pass in:

- an integer which refers to the numeric position of the entry in the widget, counted from the top, starting with 0;
- the string `"active"`, which refers to the menu position that is currently under the cursor;
- the string `"last"` which refers to the last menu item;
- An integer preceded by `@`, as in `@6`, where the integer is interpreted as a y pixel coordinate in the menu's coordinate system;
- the string `"none"`, which indicates no menu entry at all, most often used with menu.activate() to deactivate all entries, and finally,
- a text string that is pattern matched against the label of the menu entry, as scanned from the top of the menu to the bottom. Note that this index type is considered after all the others, which means that matches for menu items labelled `last`, `active`, or `none` may be interpreted as the above literals, instead.

Images

Images of different formats can be created through the corresponding subclass of `tkinter.Image`:

- `BitmapImage` for images in XBM format.
- `PhotoImage` for images in PGM, PPM, GIF and PNG formats. The latter is supported starting with Tk 8.6.

Either type of image is created through either the `file` or the `data` option (other options are available as well).

The image object can then be used wherever an `image` option is supported by some widget (e.g. labels, buttons, menus). In these cases, Tk will not keep a reference to the image. When the last Python reference to the image object is deleted, the image data is deleted as well, and Tk will display an empty box wherever the image was used.

也參考:

The Pillow package adds support for formats such as BMP, JPEG, TIFF, and WebP, among others.

26.1.7 File Handlers

Tk allows you to register and unregister a callback function which will be called from the Tk mainloop when I/O is possible on a file descriptor. Only one handler may be registered per file descriptor. Example code:

```
import tkinter
widget = tkinter.Tk()
mask = tkinter.READABLE | tkinter.WRITABLE
widget.tk.createfilehandler(file, mask, callback)
...
widget.tk.deletefilehandler(file)
```

This feature is not available on Windows.

Since you don't know how many bytes are available for reading, you may not want to use the *BufferedIOBase* or *TextIOBase read()* or *readline()* methods, since these will insist on reading a predefined number of bytes. For sockets, the *recv()* or *recvfrom()* methods will work fine; for other files, use raw reads or `os.read(file.fileno(), maxbytecount)`.

`Widget.tk.`**`createfilehandler`**(*file*, *mask*, *func*)

Registers the file handler callback function *func*. The *file* argument may either be an object with a *fileno()* method (such as a file or socket object), or an integer file descriptor. The *mask* argument is an ORed combination of any of the three constants below. The callback is called as follows:

```
callback(file, mask)
```

`Widget.tk.`**`deletefilehandler`**(*file*)

Unregisters a file handler.

`tkinter.`**`READABLE`**
`tkinter.`**`WRITABLE`**
`tkinter.`**`EXCEPTION`**

Constants used in the *mask* arguments.

26.2 tkinter.colorchooser --- 颜色选择对话框

源代码: Lib/tkinter/colorchooser.py

---

tkinter.colorchooser 模块提供了 *Chooser* 类作为原生颜色选择对话框的接口。Chooser 实现了一个模式颜色选择对话框窗口。Chooser 类继承自 *Dialog* 类。

class tkinter.colorchooser.**Chooser**(*master=None*, ***options*)

tkinter.colorchooser.**askcolor**(*color=None*, ***options*)

创建一个颜色选择对话框。调用此方法将显示相应窗口，等待用户进行选择，并将选择的颜色 (或 None) 返回给调用者。

也参考:

模块 *tkinter.commondialog* Tkinter 标准对话框模块

26.3 tkinter.font --- Tkinter font wrapper

Source code: Lib/tkinter/font.py

The *tkinter.font* module provides the *Font* class for creating and using named fonts.

The different font weights and slants are:

tkinter.font.**NORMAL**
tkinter.font.**BOLD**
tkinter.font.**ITALIC**
tkinter.font.**ROMAN**

class tkinter.font.**Font**(*root=None*, *font=None*, *name=None*, *exists=False*, ***options*)

The *Font* class represents a named font. *Font* instances are given unique names and can be specified by their family, size, and style configuration. Named fonts are Tk's method of creating and identifying fonts as a single object, rather than specifying a font by its attributes with each occurrence.

arguments:

font - font specifier tuple (family, size, options)
name - unique font name
exists - self points to existing named font if true

additional keyword options (ignored if *font* is specified):

family - font family i.e. Courier, Times
size - font size
If *size* is positive it is interpreted as size in points.
If *size* is a negative number its absolute value is treated as as size in pixels.
weight - font emphasis (NORMAL, BOLD)
slant - ROMAN, ITALIC
underline - font underlining (0 - none, 1 - underline)
overstrike - font strikeout (0 - none, 1 - strikeout)

actual(*option=None*, *displayof=None*)

Return the attributes of the font.

cget(*option*)

Retrieve an attribute of the font.

config(***options*)
Modify attributes of the font.

copy()
Return new instance of the current font.

measure(*text*, *displayof=None*)
Return amount of space the text would occupy on the specified display when formatted in the current font. If no display is specified then the main application window is assumed.

metrics(**options*, ***kw*)
Return font-specific data. Options include:

***ascent* - distance between baseline and highest point that a** character of the font can occupy

***descent* - distance between baseline and lowest point that a** character of the font can occupy

***linespace* - minimum vertical separation necessary between any two** characters of the font that ensures no vertical overlap between lines.

fixed - 1 if font is fixed-width else 0

`tkinter.font.`**families**(*root=None*, *displayof=None*)
Return the different font families.

`tkinter.font.`**names**(*root=None*)
Return the names of defined fonts.

`tkinter.font.`**nametofont**(*name*)
Return a `Font` representation of a tk named font.

26.4 Tkinter 对话框

26.4.1 `tkinter.simpledialog` --- 标准 Tkinter 输入对话框

源码: Lib/tkinter/simpledialog.py

The `tkinter.simpledialog` module contains convenience classes and functions for creating simple modal dialogs to get a value from the user.

`tkinter.simpledialog.`**askfloat**(*title*, *prompt*, ***kw*)
`tkinter.simpledialog.`**askinteger**(*title*, *prompt*, ***kw*)
`tkinter.simpledialog.`**askstring**(*title*, *prompt*, ***kw*)
以上三个函数提供给用户输入期望值的类型的对话框.

class `tkinter.simpledialog.`**Dialog**(*parent*, *title=None*)
自定义对话框的基类.

body(*master*)
Override to construct the dialog's interface and return the widget that should have initial focus.

buttonbox()
加入 OK 和 Cancel 按钮的默认行为. 重写自定义按钮布局.

26.4.2 tkinter.filedialog --- 文件选择对话框.

源码: Lib/tkinter/filedialog.py

The *tkinter.filedialog* module provides classes and factory functions for creating file/directory selection windows.

原生加载/保存对话框.

The following classes and functions provide file dialog windows that combine a native look-and-feel with configuration options to customize behaviour. The following keyword arguments are applicable to the classes and functions listed below:

parent - the window to place the dialog on top of

title - the title of the window

initialdir - the directory that the dialog starts in

initialfile - the file selected upon opening of the dialog

filetypes - a sequence of (label, pattern) tuples, '*' wildcard is allowed

defaultextension - default extension to append to file (save dialogs)

multiple - when true, selection of multiple items is allowed

Static factory functions

The below functions when called create a modal, native look-and-feel dialog, wait for the user's selection, then return the selected value(s) or `None` to the caller.

`tkinter.filedialog.`**`askopenfile`**(*mode="r"*, ***options*)
`tkinter.filedialog.`**`askopenfiles`**(*mode="r"*, ***options*)

The above two functions create an *Open* dialog and return the opened file object(s) in read-only mode.

`tkinter.filedialog.`**`asksaveasfile`**(*mode="w"*, ***options*)

Create a *SaveAs* dialog and return a file object opened in write-only mode.

`tkinter.filedialog.`**`askopenfilename`**(***options*)
`tkinter.filedialog.`**`askopenfilenames`**(***options*)

The above two functions create an *Open* dialog and return the selected filename(s) that correspond to existing file(s).

`tkinter.filedialog.`**`asksaveasfilename`**(***options*)

Create a *SaveAs* dialog and return the selected filename.

`tkinter.filedialog.`**`askdirectory`**(***options*)

提示用户选择一个目录.

Additional keyword option:

mustexist - determines if selection must be an existing directory.

class tkinter.filedialog.**Open**(*master=None*, ***options*)
class tkinter.filedialog.**SaveAs**(*master=None*, ***options*)
The above two classes provide native dialog windows for saving and loading files.

Convenience classes

The below classes are used for creating file/directory windows from scratch. These do not emulate the native look-and-feel of the platform.

class tkinter.filedialog.**Directory**(*master=None*, ***options*)
Create a dialog prompting the user to select a directory.

備Ⓕ: The *FileDialog* class should be subclassed for custom event handling and behaviour.

---

class tkinter.filedialog.**FileDialog**(*master*, *title=None*)
Create a basic file selection dialog.

cancel_command(*event=None*)
Trigger the termination of the dialog window.

dirs_double_event(*event*)
Event handler for double-click event on directory.

dirs_select_event(*event*)
Event handler for click event on directory.

files_double_event(*event*)
Event handler for double-click event on file.

files_select_event(*event*)
Event handler for single-click event on file.

filter_command(*event=None*)
以目录过滤文件.

get_filter()
获取当前使用的文件过滤器.

get_selection()
获取当前选择的项目.

go(*dir_or_file=os.curdir*, *pattern="*"*, *default=""*, *key=None*)
渲染对话和启动事件循环,

ok_event(*event*)
退出对话回到当前选择.

quit(*how=None*)
退出对话回到文件名, 如果有的话.

set_filter(*dir*, *pat*)
设置文件过滤器.

set_selection(*file*)
Update the current file selection to *file*.

class tkinter.filedialog.**LoadFileDialog**(*master*, *title=None*)
A subclass of FileDialog that creates a dialog window for selecting an existing file.

ok_command()
Test that a file is provided and that the selection indicates an already existing file.

class tkinter.filedialog.**SaveFileDialog**(*master*, *title=None*)
A subclass of FileDialog that creates a dialog window for selecting a destination file.

ok_command()
Test whether or not the selection points to a valid file that is not a directory. Confirmation is required if an already existing file is selected.

26.4.3 tkinter.commondialog --- 对话窗口模板

源码: Lib/tkinter/commondialog.py

The *tkinter.commondialog* module provides the *Dialog* class that is the base class for dialogs defined in other supporting modules.

class tkinter.commondialog.**Dialog**(*master=None*, ***options*)

show(*color=None*, ***options*)
渲染对话窗口.

也参考:

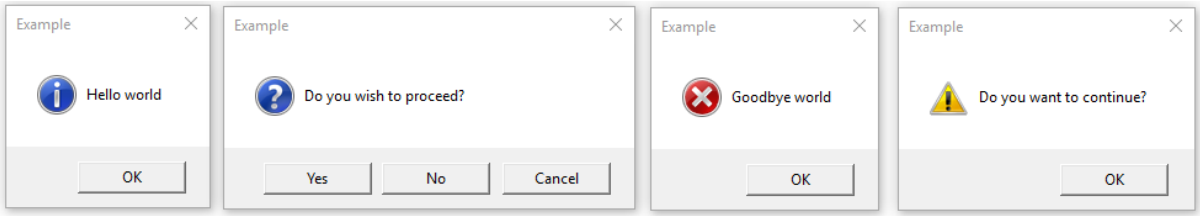
Modules *tkinter.messagebox*, tut-files

26.5 tkinter.messagebox --- Tkinter 消息提示

源代码: Lib/tkinter/messagebox.py

---

tkinter.messagebox 模块提供了一个模板基类以及多个常用配置的便捷方法。消息框为模式窗口并将基于用户的选择返回 (True, False, OK, None, Yes, No) 的一个子集。常用消息框风格和布局包括但不限于:



class tkinter.messagebox.**Message**(*master=None*, ***options*)
创建一个默认信息消息框。

信息消息框

tkinter.messagebox.**showinfo**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

警告消息框

tkinter.messagebox.**showwarning**(*title=None*, *message=None*, ***options*)
tkinter.messagebox.**showerror**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

疑问消息框

tkinter.messagebox.**askquestion**(*title=None*, *message=None*, ***options*)
tkinter.messagebox.**askokcancel**(*title=None*, *message=None*, ***options*)
tkinter.messagebox.**askretrycancel**(*title=None*, *message=None*, ***options*)
tkinter.messagebox.**askyesno**(*title=None*, *message=None*, ***options*)
tkinter.messagebox.**askyesnocancel**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

26.6 tkinter.scrolledtext --- 滚动文字控件

源代码： Lib/tkinter/scrolledtext.py

---

tkinter.scrolledtext 模块提供了一个同名的类，实现了带有垂直滚动条并被配置为可以“正常运作”的文本控件。使用*ScrolledText* 类会比直接配置一个文本控件附加滚动条要简单得多。

文本控件与滚动条打包在一个 Frame 中，Grid 方法和 Pack 方法的布局管理器从 Frame 对象中获得。这允许*ScrolledText* 控件可以直接用于实现大多数正常的布局管理行为。

如果需要更具体的控制，可以使用以下属性：

class tkinter.scrolledtext.**ScrolledText**(*master=None*, ***kw*)

frame
围绕文本和滚动条控件的框架。

vbar
滚动条控件。

26.7 tkinter.dnd --- Drag and drop support

Source code: Lib/tkinter/dnd.py

備Ⓕ: This is experimental and due to be deprecated when it is replaced with the Tk DND.

The *tkinter.dnd* module provides drag-and-drop support for objects within a single application, within the same window or between windows. To enable an object to be dragged, you must create an event binding for it that starts the drag-and-drop process. Typically, you bind a ButtonPress event to a callback function that you write (see *Bindings and Events*). The function should call *dnd_start()*, where 'source' is the object to be dragged, and 'event' is the event that invoked the call (the argument to your callback function).

Selection of a target object occurs as follows:

1. Top-down search of area under mouse for target widget
   - Target widget should have a callable *dnd_accept* attribute
   - If *dnd_accept* is not present or returns None, search moves to parent widget
   - If no target widget is found, then the target object is None
2. Call to *<old_target>.dnd_leave(source, event)*
3. Call to *<new_target>.dnd_enter(source, event)*
4. Call to *<target>.dnd_commit(source, event)* to notify of drop
5. Call to *<source>.dnd_end(target, event)* to signal end of drag-and-drop

class tkinter.dnd.**DndHandler**(*source*, *event*)
The *DndHandler* class handles drag-and-drop events tracking Motion and ButtonRelease events on the root of the event widget.

cancel(*event=None*)
Cancel the drag-and-drop process.

finish(*event*, *commit=0*)
Execute end of drag-and-drop functions.

on_motion(*event*)
Inspect area below mouse for target objects while drag is performed.

on_release(*event*)
Signal end of drag when the release pattern is triggered.

`tkinter.dnd.`**dnd_start**(*source*, *event*)
Factory function for drag-and-drop process.

也参考:

Bindings and Events

26.8 tkinter.ttk --- Tk 主题部件

源代码: Lib/tkinter/ttk.py

The *tkinter.ttk* module provides access to the Tk themed widget set, introduced in Tk 8.5. If Python has not been compiled against Tk 8.5, this module can still be accessed if *Tile* has been installed. The former method using Tk 8.5 provides additional benefits including anti-aliased font rendering under X11 and window transparency (requiring a composition window manager on X11).

The basic idea for *tkinter.ttk* is to separate, to the extent possible, the code implementing a widget's behavior from the code implementing its appearance.

也参考:

Tk Widget Styling Support 一份文档介绍 Tk 支持的主题

26.8.1 使用 Ttk

开始使用 Ttk, 导入模块:

```
from tkinter import ttk
```

重写基础 Tk 控件, 导入应跟随 Tk 导入:

```
from tkinter import *
from tkinter.ttk import *
```

That code causes several *tkinter.ttk* widgets (`Button`, `Checkbutton`, `Entry`, `Frame`, `Label`, `LabelFrame`, `Menubutton`, `PanedWindow`, `Radiobutton`, `Scale` and `Scrollbar`) to automatically replace the Tk widgets.

This has the direct benefit of using the new widgets which gives a better look and feel across platforms; however, the replacement widgets are not completely compatible. The main difference is that widget options such as "fg", "bg" and others related to widget styling are no longer present in Ttk widgets. Instead, use the `ttk.Style` class for improved styling effects.

也参考:

Converting existing applications to use Tile widgets A monograph (using Tcl terminology) about differences typically encountered when moving applications to use the new widgets.

26.8.2 Ttk 控件

ttk 中有 18 种部件，其中十二种已存在于 tkinter 中：`Button`, `Checkbutton`, `Entry`, `Frame`, `Label`, `LabelFrame`, `Menubutton`, `PanedWindow`, `Radiobutton`, `Scale`, `Scrollbar` 以及*`Spinbox`*。另外六种是新增的：*`Combobox`*, *`Notebook`*, *`Progressbar`*, `Separator`, `Sizegrip` 以及*`Treeview`*。它们全都是*`Widget`* 的子类。

Using the Ttk widgets gives the application an improved look and feel. As discussed above, there are differences in how the styling is coded.

Tk 代码:

```
l1 = tkinter.Label(text="Test", fg="black", bg="white")
l2 = tkinter.Label(text="Test", fg="black", bg="white")
```

Ttk 代码:

```
style = ttk.Style()
style.configure("BW.TLabel", foreground="black", background="white")

l1 = ttk.Label(text="Test", style="BW.TLabel")
l2 = ttk.Label(text="Test", style="BW.TLabel")
```

有关*TtkStyling* 的更多信息，请参阅*`Style`* 类文档。

26.8.3 控件

`ttk.Widget` 定义了由 Tk 带主题部件所支持的标准选项和方法，它们不应该被直接实例化。

标准选项

所有 `ttk` 小部件接受以下选项：

选项	描述
类	指定窗口类。在查询选项数据库中窗口的其他选项时，使用该类，确定窗口的默认绑定标签，以及选择控件的默认布局和样式。此选项仅为只读，并且只能在创建窗口时指定。
光标	指定要用于控件的鼠标光标。如果设置为空字符串（默认值），则为父控件继承光标.
takefocus	确定窗口是否在键盘遍历期间接受焦点。返回 0 或 1，返回空字符串。如果返回 0，则表示在键盘遍历期间应该跳过该窗口。如果为 1，则表示只要可以查看窗口就应该接收输入焦点。并且空字符串意味着遍历脚本决定是否关注窗口。
风格	可用于指定自定义控件样式。

可滚动控件选项

控件支持以下选项使用滚动条控制.

选项	描述
xscroll 命令	用于与水平滚动条通讯. 当视图在控件的窗口改变, 控件将会基于 scroll 命令生成 Tcl 命令. Usually this option consists of the method `Scrollbar.set()` of some scrollbar. This will cause the scrollbar to be updated whenever the view in the window changes.
yscroll 命令	用于与垂直滚动条通讯. 更多信息请参考上面的信息.

标签选项

以下选项支持标签, 按钮已及其他类按钮的控件.

选项	描述
文本	Specifies a text string to be displayed inside the widget.
文本变量	Specifies a name whose value will be used in place of the text option resource.
下划线	If set, specifies the index (0-based) of a character to underline in the text string. The underline character is used for mnemonic activation.
图片	Specifies an image to display. This is a list of 1 or more elements. The first element is the default image name. The rest of the list if a sequence of statespec/value pairs as defined by `Style.map()`, specifying different images to use when the widget is in a particular state or a combination of states. All images in the list should have the same size.
compound	Specifies how to display the image relative to the text, in the case both text and images options are present. Valid values are: • text: 只显示文本 • image: 只显示图片 • top, bottom, left, right: 分别显示图片的上, 下, 左, 右的文本. • none: 默认. 如果设置显示图片, 否则文本.
宽度	If greater than zero, specifies how much space, in character widths, to allocate for the text label, if less than zero, specifies a minimum width. If zero or unspecified, the natural width of the text label is used.

兼容性选项

选项	描述
状况	May be set to "normal" or "disabled" to control the "disabled" state bit. This is a write-only option: setting it changes the widget state, but the `Widget.state()` method does not affect this option.

控件状态

控件状态是无关状态标志的位图.

标志	描述
活动	The mouse cursor is over the widget and pressing a mouse button will cause some action to occur
禁用	在程序控制下控件是禁用的
焦点	控件有键盘焦点
按压	Widget is being pressed
选择	"On", "true", or "current" for things like Checkbuttons and radiobuttons
背景	Windows and Mac have a notion of an "active" or foreground window. The *background* state is set for widgets in a background window, and cleared for those in the foreground window
只读	Widget should not allow user modification
alternate	A widget-specific alternate display format
无效的	控件的值是无效的

A state specification is a sequence of state names, optionally prefixed with an exclamation point indicating that the bit is off.

ttk.Widget

Besides the methods described below, the `ttk.Widget` supports the methods `tkinter.Widget.cget()` and `tkinter.Widget.configure()`.

class `tkinter.ttk.`**`Widget`**

identify(*x*, *y*)
Returns the name of the element at position *x y*, or the empty string if the point does not lie within any element.

x and *y* are pixel coordinates relative to the widget.

instate(*statespec*, *callback=None*, **args*, ***kw*)
Test the widget's state. If a callback is not specified, returns `True` if the widget state matches *statespec* and `False` otherwise. If callback is specified then it is called with args if widget state matches *statespec*.

state(*statespec=None*)
Modify or inquire widget state. If *statespec* is specified, sets the widget state according to it and return a new *statespec* indicating which flags were changed. If *statespec* is not specified, returns the currently-enabled state flags.

statespec will usually be a list or a tuple.

26.8.4 组合框

The `ttk.Combobox` widget combines a text field with a pop-down list of values. This widget is a subclass of `Entry`.

Besides the methods inherited from *`Widget`*: `Widget.cget()`, `Widget.configure()`, *`Widget.identify()`*, *`Widget.instate()`* and *`Widget.state()`*, and the following inherited from `Entry`: `Entry.bbox()`, `Entry.delete()`, `Entry.icursor()`, `Entry.index()`, `Entry.insert()`, `Entry.selection()`, `Entry.xview()`, it has some other methods, described at `ttk.Combobox`.

选项

This widget accepts the following specific options:

选项	描述
exportselection	Boolean value. If set, the widget selection is linked to the Window Manager selection (which can be returned by invoking Misc.selection_get, for example).
justify	Specifies how the text is aligned within the widget. One of "left", "center", or "right".
height	Specifies the height of the pop-down listbox, in rows.
postcommand	A script (possibly registered with Misc.register) that is called immediately before displaying the values. It may specify which values to display.
状况	One of "normal", "readonly", or "disabled". In the "readonly" state, the value may not be edited directly, and the user can only selection of the values from the dropdown list. In the "normal" state, the text field is directly editable. In the "disabled" state, no interaction is possible.
文本变量	Specifies a name whose value is linked to the widget value. Whenever the value associated with that name changes, the widget value is updated, and vice versa. See `tkinter.StringVar`.
值	Specifies the list of values to display in the drop-down listbox.
宽度	Specifies an integer value indicating the desired width of the entry window, in average-size characters of the widget's font.

虚拟事件

The combobox widgets generates a **«ComboboxSelected»** virtual event when the user selects an element from the list of values.

ttk.Combobox

class tkinter.ttk.**Combobox**

current(*newindex=None*)
If *newindex* is specified, sets the combobox value to the element position *newindex*. Otherwise, returns the index of the current value or -1 if the current value is not in the values list.

get()
Returns the current value of the combobox.

set(*value*)
Sets the value of the combobox to *value*.

26.8.5 Spinbox

The `ttk.Spinbox` widget is a `ttk.Entry` enhanced with increment and decrement arrows. It can be used for numbers or lists of string values. This widget is a subclass of `Entry`.

Besides the methods inherited from *`Widget`*: `Widget.cget()`, `Widget.configure()`, *`Widget.identify()`*, *`Widget.instate()`* and *`Widget.state()`*, and the following inherited from `Entry`: `Entry.bbox()`, `Entry.delete()`, `Entry.icursor()`, `Entry.index()`, `Entry.insert()`, `Entry.xview()`, it has some other methods, described at `ttk.Spinbox`.

选项

This widget accepts the following specific options:

选项	描述
从	Float value. If set, this is the minimum value to which the decrement button will decrement. Must be spelled as `from_` when used as an argument, since `from` is a Python keyword.
到	Float value. If set, this is the maximum value to which the increment button will increment.
增加	Float value. Specifies the amount which the increment/decrement buttons change the value. Defaults to 1.0.
值	Sequence of string or float values. If specified, the increment/decrement buttons will cycle through the items in this sequence rather than incrementing or decrementing numbers.
wrap	Boolean value. If `True`, increment and decrement buttons will cycle from the `to` value to the `from` value or the `from` value to the `to` value, respectively.
格式	String value. This specifies the format of numbers set by the increment/decrement buttons. It must be in the form "%W.Pf", where W is the padded width of the value, P is the precision, and '%' and 'f' are literal.
命令	Python callable. Will be called with no arguments whenever either of the increment or decrement buttons are pressed.

虚拟事件

The spinbox widget generates an **«Increment»** virtual event when the user presses <Up>, and a **«Decrement»** virtual event when the user presses <Down>.

ttk.Spinbox

class `tkinter.ttk.`**`Spinbox`**

get()
返回 spinbox 当前值

set(*value*)
设置 spinbox 的值为 * 值 *.

26.8.6 笔记本

Ttk Notebook widget manages a collection of windows and displays a single one at a time. Each child window is associated with a tab, which the user may select to change the currently-displayed window.

选项

This widget accepts the following specific options:

选项	描述
height	If present and greater than zero, specifies the desired height of the pane area (not including internal padding or tabs). Otherwise, the maximum height of all panes is used.
padding	Specifies the amount of extra space to add around the outside of the notebook. The padding is a list up to four length specifications left top right bottom. If fewer than four elements are specified, bottom defaults to top, right defaults to left, and top defaults to left.
宽度	If present and greater than zero, specified the desired width of the pane area (not including internal padding). Otherwise, the maximum width of all panes is used.

Tab 选项

There are also specific options for tabs:

选项	描述
状况	Either "normal", "disabled" or "hidden". If "disabled", then the tab is not selectable. If "hidden", then the tab is not shown.
sticky	Specifies how the child window is positioned within the pane area. Value is a string containing zero or more of the characters "n", "s", "e" or "w". Each letter refers to a side (north, south, east or west) that the child window will stick to, as per the `grid()` geometry manager.
padding	Specifies the amount of extra space to add between the notebook and this pane. Syntax is the same as for the option padding used by this widget.
文本	Specifies a text to be displayed in the tab.
图片	Specifies an image to display in the tab. See the option image described in `Widget`.
compound	Specifies how to display the image relative to the text, in the case both options text and image are present. See *Label Options* for legal values.
下划线	Specifies the index (0-based) of a character to underline in the text string. The underlined character is used for mnemonic activation if `Notebook.enable_traversal()` is called.

Tab Identifiers

The tab_id present in several methods of `ttk.Notebook` may take any of the following forms:

- An integer between zero and the number of tabs
- The name of a child window
- A positional specification of the form "@x,y", which identifies the tab
- The literal string "current", which identifies the currently-selected tab
- The literal string "end", which returns the number of tabs (only valid for `Notebook.index()`)

Virtual Events

This widget generates a **«NotebookTabChanged»** virtual event after a new tab is selected.

ttk.Notebook

class `tkinter.ttk.`**Notebook**

add(*child*, ***kw*)

Adds a new tab to the notebook.

If window is currently managed by the notebook but hidden, it is restored to its previous position.

See *Tab Options* for the list of available options.

forget(*tab_id*)

Removes the tab specified by *tab_id*, unmaps and unmanages the associated window.

hide(*tab_id*)

Hides the tab specified by *tab_id*.

The tab will not be displayed, but the associated window remains managed by the notebook and its configuration remembered. Hidden tabs may be restored with the `add()` command.

identify(*x*, *y*)

Returns the name of the tab element at position *x*, *y*, or the empty string if none.

index(*tab_id*)
Returns the numeric index of the tab specified by *tab_id*, or the total number of tabs if *tab_id* is the string "end".

insert(*pos*, *child*, ***kw*)
Inserts a pane at the specified position.

pos is either the string "end", an integer index, or the name of a managed child. If *child* is already managed by the notebook, moves it to the specified position.

See *Tab Options* for the list of available options.

select(*tab_id=None*)
Selects the specified *tab_id*.

The associated child window will be displayed, and the previously-selected window (if different) is unmapped. If *tab_id* is omitted, returns the widget name of the currently selected pane.

tab(*tab_id*, *option=None*, ***kw*)
Query or modify the options of the specific *tab_id*.

If *kw* is not given, returns a dictionary of the tab option values. If *option* is specified, returns the value of that *option*. Otherwise, sets the options to the corresponding values.

tabs()
Returns a list of windows managed by the notebook.

enable_traversal()
Enable keyboard traversal for a toplevel window containing this notebook.

This will extend the bindings for the toplevel window containing the notebook as follows:

- `Control-Tab`: selects the tab following the currently selected one.
- `Shift-Control-Tab`: selects the tab preceding the currently selected one.
- `Alt-K`: where *K* is the mnemonic (underlined) character of any tab, will select that tab.

Multiple notebooks in a single toplevel may be enabled for traversal, including nested notebooks. However, notebook traversal only works properly if all panes have the notebook they are in as master.

26.8.7 Progressbar

The `ttk.Progressbar` widget shows the status of a long-running operation. It can operate in two modes: 1) the determinate mode which shows the amount completed relative to the total amount of work to be done and 2) the indeterminate mode which provides an animated display to let the user know that work is progressing.

选项

This widget accepts the following specific options:

选项	描述
orient	One of ”horizontal” or ”vertical”. Specifies the orientation of the progress bar.
length	Specifies the length of the long axis of the progress bar (width if horizontal, height if vertical).
模式	One of ”determinate” or ”indeterminate”.
maximum	A number specifying the maximum value. Defaults to 100.
值	The current value of the progress bar. In ”determinate” mode, this represents the amount of work completed. In ”indeterminate” mode, it is interpreted as modulo *maximum*; that is, the progress bar completes one ”cycle” when its value increases by *maximum*.
variable	A name which is linked to the option value. If specified, the value of the progress bar is automatically set to the value of this name whenever the latter is modified.
phase	Read-only option. The widget periodically increments the value of this option whenever its value is greater than 0 and, in determinate mode, less than maximum. This option may be used by the current theme to provide additional animation effects.

ttk.Progressbar

class `tkinter.ttk.`**`Progressbar`**

start(*interval=None*)
Begin autoincrement mode: schedules a recurring timer event that calls `Progressbar.step()` every *interval* milliseconds. If omitted, *interval* defaults to 50 milliseconds.

step(*amount=None*)
Increments the progress bar's value by *amount*.

amount defaults to 1.0 if omitted.

stop()
Stop autoincrement mode: cancels any recurring timer event initiated by `Progressbar.start()` for this progress bar.

26.8.8 Separator

The `ttk.Separator` widget displays a horizontal or vertical separator bar.

It has no other methods besides the ones inherited from `ttk.Widget`.

选项

This widget accepts the following specific option:

选项	描述
orient	One of ”horizontal” or ”vertical”. Specifies the orientation of the separator.

26.8.9 Sizegrip

The `ttk.Sizegrip` widget (also known as a grow box) allows the user to resize the containing toplevel window by pressing and dragging the grip.

This widget has neither specific options nor specific methods, besides the ones inherited from `ttk.Widget`.

Platform-specific notes

- On MacOS X, toplevel windows automatically include a built-in size grip by default. Adding a `Sizegrip` is harmless, since the built-in grip will just mask the widget.

Bugs

- If the containing toplevel's position was specified relative to the right or bottom of the screen (e.g. ....), the `Sizegrip` widget will not resize the window.
- This widget supports only "southeast" resizing.

26.8.10 Treeview

The `ttk.Treeview` widget displays a hierarchical collection of items. Each item has a textual label, an optional image, and an optional list of data values. The data values are displayed in successive columns after the tree label.

The order in which data values are displayed may be controlled by setting the widget option `displaycolumns`. The tree widget can also display column headings. Columns may be accessed by number or symbolic names listed in the widget option columns. See *Column Identifiers*.

Each item is identified by a unique name. The widget will generate item IDs if they are not supplied by the caller. There is a distinguished root item, named `{}`. The root item itself is not displayed; its children appear at the top level of the hierarchy.

Each item also has a list of tags, which can be used to associate event bindings with individual items and control the appearance of the item.

The Treeview widget supports horizontal and vertical scrolling, according to the options described in *Scrollable Widget Options* and the methods `Treeview.xview()` and `Treeview.yview()`.

选项

This widget accepts the following specific options:

选项	描述
columns	A list of column identifiers, specifying the number of columns and their names.
displaycolumns	A list of column identifiers (either symbolic or integer indices) specifying which data columns are displayed and the order in which they appear, or the string "#all".
height	Specifies the number of rows which should be visible. Note: the requested width is determined from the sum of the column widths.
padding	Specifies the internal padding for the widget. The padding is a list of up to four length specifications.
selectmode	Controls how the built-in class bindings manage the selection. One of "extended", "browse" or "none". If set to "extended" (the default), multiple items may be selected. If "browse", only a single item will be selected at a time. If "none", the selection will not be changed. Note that the application code and tag bindings can set the selection however they wish, regardless of the value of this option.
show	A list containing zero or more of the following values, specifying which elements of the tree to display. • tree: display tree labels in column #0. • headings: display the heading row. The default is "tree headings", i.e., show all elements. **Note**: Column #0 always refers to the tree column, even if show="tree" is not specified.

Item Options

The following item options may be specified for items in the insert and item widget commands.

选项	描述
文本	The textual label to display for the item.
图片	A Tk Image, displayed to the left of the label.
值	The list of values associated with the item. Each item should have the same number of values as the widget option columns. If there are fewer values than columns, the remaining values are assumed empty. If there are more values than columns, the extra values are ignored.
open	`True`/`False` value indicating whether the item's children should be displayed or hidden.
tags	A list of tags associated with this item.

Tag Options

The following options may be specified on tags:

选项	描述
foreground	Specifies the text foreground color.
背景	Specifies the cell or item background color.
font	Specifies the font to use when drawing text.
图片	Specifies the item image, in case the item's image option is empty.

Column Identifiers

Column identifiers take any of the following forms:

- A symbolic name from the list of columns option.
- An integer n, specifying the nth data column.
- A string of the form #n, where n is an integer, specifying the nth display column.

Ⓕ解:

- Item's option values may be displayed in a different order than the order in which they are stored.
- Column #0 always refers to the tree column, even if show="tree" is not specified.

A data column number is an index into an item's option values list; a display column number is the column number in the tree where the values are displayed. Tree labels are displayed in column #0. If option displaycolumns is not set, then data column n is displayed in column #n+1. Again, **column #0 always refers to the tree column**.

Virtual Events

The Treeview widget generates the following virtual events.

Event	描述
«TreeviewSelect»	Generated whenever the selection changes.
«TreeviewOpen»	Generated just before settings the focus item to open=True.
«TreeviewClose»	Generated just after setting the focus item to open=False.

The `Treeview.focus()` and `Treeview.selection()` methods can be used to determine the affected item or items.

ttk.Treeview

class tkinter.ttk.**Treeview**

bbox(*item*, *column=None*)

Returns the bounding box (relative to the treeview widget's window) of the specified *item* in the form (x, y, width, height).

If *column* is specified, returns the bounding box of that cell. If the *item* is not visible (i.e., if it is a descendant of a closed item or is scrolled offscreen), returns an empty string.

get_children(*item=None*)

Returns the list of children belonging to *item*.

If *item* is not specified, returns root children.

set_children(*item*, **newchildren*)

Replaces *item*'s child with *newchildren*.

Children present in *item* that are not present in *newchildren* are detached from the tree. No items in *newchildren* may be an ancestor of *item*. Note that not specifying *newchildren* results in detaching *item*'s children.

column(*column*, *option=None*, ***kw*)

Query or modify the options for the specified *column*.

If *kw* is not given, returns a dict of the column option values. If *option* is specified then the value for that *option* is returned. Otherwise, sets the options to the corresponding values.

The valid options/values are:

- **id** Returns the column name. This is a read-only option.
- **anchor: One of the standard Tk anchor values.** Specifies how the text in this column should be aligned with respect to the cell.
- **minwidth: width** The minimum width of the column in pixels. The treeview widget will not make the column any smaller than specified by this option when the widget is resized or the user drags a column.
- **stretch: `True/False`** 指明列宽度是否应该在部件大小被改变时进行相应的调整。
- **width: width** 以像素表示的列宽度。

要配置树的列，则调用此方法并附带参数 column = "#0"

`delete`(**items*)

Delete all specified *items* and all their descendants.

The root item may not be deleted.

`detach`(**items*)

Unlinks all of the specified *items* from the tree.

The items and all of their descendants are still present, and may be reinserted at another point in the tree, but will not be displayed.

The root item may not be detached.

`exists`(*item*)

Returns `True` if the specified *item* is present in the tree.

`focus`(*item=None*)

If *item* is specified, sets the focus item to *item*. Otherwise, returns the current focus item, or " if there is none.

`heading`(*column*, *option=None*, ***kw*)

Query or modify the heading options for the specified *column*.

If *kw* is not given, returns a dict of the heading option values. If *option* is specified then the value for that *option* is returned. Otherwise, sets the options to the corresponding values.

The valid options/values are:

- **text: text** The text to display in the column heading.
- **image: imageName** Specifies an image to display to the right of the column heading.
- **anchor: anchor** Specifies how the heading text should be aligned. One of the standard Tk anchor values.
- **command: callback** A callback to be invoked when the heading label is pressed.

To configure the tree column heading, call this with column = "#0".

`identify`(*component*, *x*, *y*)

Returns a description of the specified *component* under the point given by *x* and *y*, or the empty string if no such *component* is present at that position.

`identify_row`(*y*)

Returns the item ID of the item at position *y*.

`identify_column`(*x*)

Returns the data column identifier of the cell at position *x*.

The tree column has ID #0.

`identify_region`(*x*, *y*)

Returns one of:

region	meaning
heading	Tree heading area.
separator	Space between two columns headings.
tree	The tree area.
cell	A data cell.

Availability: Tk 8.6.

identify_element(*x*, *y*)
Returns the element at position *x*, *y*.

Availability: Tk 8.6.

index(*item*)
Returns the integer index of *item* within its parent's list of children.

insert(*parent*, *index*, *iid=None*, ***kw*)
Creates a new item and returns the item identifier of the newly created item.

parent is the item ID of the parent item, or the empty string to create a new top-level item. *index* is an integer, or the value "end", specifying where in the list of parent's children to insert the new item. If *index* is less than or equal to zero, the new node is inserted at the beginning; if *index* is greater than or equal to the current number of children, it is inserted at the end. If *iid* is specified, it is used as the item identifier; *iid* must not already exist in the tree. Otherwise, a new unique identifier is generated.

See *Item Options* for the list of available points.

item(*item*, *option=None*, ***kw*)
Query or modify the options for the specified *item*.

If no options are given, a dict with options/values for the item is returned. If *option* is specified then the value for that option is returned. Otherwise, sets the options to the corresponding values as given by *kw*.

move(*item*, *parent*, *index*)
Moves *item* to position *index* in *parent*'s list of children.

It is illegal to move an item under one of its descendants. If *index* is less than or equal to zero, *item* is moved to the beginning; if greater than or equal to the number of children, it is moved to the end. If *item* was detached it is reattached.

next(*item*)
Returns the identifier of *item*'s next sibling, or '' if *item* is the last child of its parent.

parent(*item*)
Returns the ID of the parent of *item*, or '' if *item* is at the top level of the hierarchy.

prev(*item*)
Returns the identifier of *item*'s previous sibling, or '' if *item* is the first child of its parent.

reattach(*item*, *parent*, *index*)
An alias for `Treeview.move()`.

see(*item*)
Ensure that *item* is visible.

Sets all of *item*'s ancestors open option to `True`, and scrolls the widget if necessary so that *item* is within the visible portion of the tree.

selection()
Returns a tuple of selected items.

3.8 版更變: `selection()` no longer takes arguments. For changing the selection state use the following selection methods.

selection_set(**items*)
items becomes the new selection.

3.6 版更變: *items* can be passed as separate arguments, not just as a single tuple.

selection_add(**items*)
Add *items* to the selection.

3.6 版更變: *items* can be passed as separate arguments, not just as a single tuple.

selection_remove(**items*)
Remove *items* from the selection.

3.6 版更變: *items* can be passed as separate arguments, not just as a single tuple.

selection_toggle(**items*)
Toggle the selection state of each item in *items*.

3.6 版更變: *items* can be passed as separate arguments, not just as a single tuple.

set(*item*, *column=None*, *value=None*)
With one argument, returns a dictionary of column/value pairs for the specified *item*. With two arguments, returns the current value of the specified *column*. With three arguments, sets the value of given *column* in given *item* to the specified *value*.

tag_bind(*tagname*, *sequence=None*, *callback=None*)
Bind a callback for the given event *sequence* to the tag *tagname*. When an event is delivered to an item, the callbacks for each of the item's tags option are called.

tag_configure(*tagname*, *option=None*, ***kw*)
Query or modify the options for the specified *tagname*.

If *kw* is not given, returns a dict of the option settings for *tagname*. If *option* is specified, returns the value for that *option* for the specified *tagname*. Otherwise, sets the options to the corresponding values for the given *tagname*.

tag_has(*tagname*, *item=None*)
If *item* is specified, returns 1 or 0 depending on whether the specified *item* has the given *tagname*. Otherwise, returns a list of all items that have the specified tag.

Availability: Tk 8.6

xview(**args*)
Query or modify horizontal position of the treeview.

yview(**args*)
Query or modify vertical position of the treeview.

26.8.11 Ttk Styling

Each widget in `ttk` is assigned a style, which specifies the set of elements making up the widget and how they are arranged, along with dynamic and default settings for element options. By default the style name is the same as the widget's class name, but it may be overridden by the widget's style option. If you don't know the class name of a widget, use the method `Misc.winfo_class()` (somewidget.winfo_class()).

也參考:

Tcl'2004 conference presentation This document explains how the theme engine works

class `tkinter.ttk.`**Style**
This class is used to manipulate the style database.

configure(*style*, *query_opt=None*, ***kw*)
Query or set the default value of the specified option(s) in *style*.

Each key in *kw* is an option and each value is a string identifying the value for that option.

For example, to change every default button to be a flat button with some padding and a different background color:

```
from tkinter import ttk
import tkinter

root = tkinter.Tk()

ttk.Style().configure("TButton", padding=6, relief="flat",
   background="#ccc")

btn = ttk.Button(text="Sample")
btn.pack()

root.mainloop()
```

map (*style*, *query_opt=None*, ***kw*)

Query or sets dynamic values of the specified option(s) in *style*.

Each key in *kw* is an option and each value should be a list or a tuple (usually) containing statespecs grouped in tuples, lists, or some other preference. A statespec is a compound of one or more states and then a value.

An example may make it more understandable:

```
import tkinter
from tkinter import ttk

root = tkinter.Tk()

style = ttk.Style()
style.map("C.TButton",
    foreground=[('pressed', 'red'), ('active', 'blue')],
    background=[('pressed', '!disabled', 'black'), ('active', 'white')]
    )

colored_btn = ttk.Button(text="Test", style="C.TButton").pack()

root.mainloop()
```

Note that the order of the (states, value) sequences for an option does matter, if the order is changed to `[('active', 'blue'), ('pressed', 'red')]` in the foreground option, for example, the result would be a blue foreground when the widget were in active or pressed states.

lookup (*style*, *option*, *state=None*, *default=None*)

Returns the value specified for *option* in *style*.

If *state* is specified, it is expected to be a sequence of one or more states. If the *default* argument is set, it is used as a fallback value in case no specification for option is found.

To check what font a Button uses by default:

```
from tkinter import ttk

print(ttk.Style().lookup("TButton", "font"))
```

layout (*style*, *layoutspec=None*)

Define the widget layout for given *style*. If *layoutspec* is omitted, return the layout specification for given style.

layoutspec, if specified, is expected to be a list or some other sequence type (excluding strings), where each item should be a tuple and the first item is the layout name and the second item should have the format described in *Layouts*.

To understand the format, see the following example (it is not intended to do anything useful):

```
from tkinter import ttk
import tkinter

root = tkinter.Tk()

style = ttk.Style()
style.layout("TMenubutton", [
    ("Menubutton.background", None),
    ("Menubutton.button", {"children":
        [("Menubutton.focus", {"children":
            [("Menubutton.padding", {"children":
                [("Menubutton.label", {"side": "left", "expand": 1})]
            })]
        })]
    }),
])

mbtn = ttk.Menubutton(text='Text')
mbtn.pack()
root.mainloop()
```

element_create(*elementname*, *etype*, **args*, ***kw*)

Create a new element in the current theme, of the given *etype* which is expected to be either "image", "from" or "vsapi". The latter is only available in Tk 8.6a for Windows XP and Vista and is not described here.

If "image" is used, *args* should contain the default image name followed by statespec/value pairs (this is the imagespec), and *kw* may have the following options:

- **border=padding** padding is a list of up to four integers, specifying the left, top, right, and bottom borders, respectively.
- **height=height** Specifies a minimum height for the element. If less than zero, the base image's height is used as a default.
- **padding=padding** Specifies the element's interior padding. Defaults to border's value if not specified.
- **sticky=spec** Specifies how the image is placed within the final parcel. spec contains zero or more characters "n", "s", "w", or "e".
- **width=width** Specifies a minimum width for the element. If less than zero, the base image's width is used as a default.

If "from" is used as the value of *etype*, `element_create()` will clone an existing element. *args* is expected to contain a themename, from which the element will be cloned, and optionally an element to clone from. If this element to clone from is not specified, an empty element will be used. *kw* is discarded.

element_names()

Returns the list of elements defined in the current theme.

element_options(*elementname*)

Returns the list of *elementname*'s options.

theme_create(*themename*, *parent=None*, *settings=None*)

Create a new theme.

It is an error if *themename* already exists. If *parent* is specified, the new theme will inherit styles, elements and layouts from the parent theme. If *settings* are present they are expected to have the same syntax used for `theme_settings()`.

theme_settings(*themename*, *settings*)

Temporarily sets the current theme to *themename*, apply specified *settings* and then restore the previous theme.

Each key in *settings* is a style and each value may contain the keys 'configure', 'map', 'layout' and 'element create' and they are expected to have the same format as specified by the methods `Style.configure()`, `Style.map()`, `Style.layout()` and `Style.element_create()` respectively.

As an example, let's change the Combobox for the default theme a bit:

```
from tkinter import ttk
import tkinter

root = tkinter.Tk()

style = ttk.Style()
style.theme_settings("default", {
   "TCombobox": {
       "configure": {"padding": 5},
       "map": {
           "background": [("active", "green2"),
                          ("!disabled", "green4")],
           "fieldbackground": [("!disabled", "green3")],
           "foreground": [("focus", "OliveDrab1"),
                          ("!disabled", "OliveDrab2")]
       }
   }
})

combo = ttk.Combobox().pack()

root.mainloop()
```

theme_names()

Returns a list of all known themes.

theme_use(*themename=None*)

If *themename* is not given, returns the theme in use. Otherwise, sets the current theme to *themename*, refreshes all widgets and emits a «ThemeChanged» event.

Layouts

A layout can be just `None`, if it takes no options, or a dict of options specifying how to arrange the element. The layout mechanism uses a simplified version of the pack geometry manager: given an initial cavity, each element is allocated a parcel. Valid options/values are:

- **side: whichside** Specifies which side of the cavity to place the element; one of top, right, bottom or left. If omitted, the element occupies the entire cavity.
- **sticky: nswe** Specifies where the element is placed inside its allocated parcel.
- **unit: 0 or 1** If set to 1, causes the element and all of its descendants to be treated as a single element for the purposes of `Widget.identify()` et al. It's used for things like scrollbar thumbs with grips.
- **children: [sublayout...]** Specifies a list of elements to place inside the element. Each element is a tuple (or other sequence type) where the first item is the layout name, and the other is a *Layout*.

26.9 tkinter.tix --- Extension widgets for Tk

Source code: Lib/tkinter/tix.py

3.6 版後已Ⓕ用: This Tk extension is unmaintained and should not be used in new code. Use *tkinter.ttk* instead.

The *tkinter.tix* (Tk Interface Extension) module provides an additional rich set of widgets. Although the standard Tk library has many useful widgets, they are far from complete. The *tkinter.tix* library provides most of the commonly needed widgets that are missing from standard Tk: *HList*, *ComboBox*, *Control* (a.k.a. SpinBox) and an assortment of scrollable widgets. *tkinter.tix* also includes many more widgets that are generally useful in a wide range of applications: *NoteBook*, *FileEntry*, *PanedWindow*, etc; there are more than 40 of them.

With all these new widgets, you can introduce new interaction techniques into applications, creating more useful and more intuitive user interfaces. You can design your application by choosing the most appropriate widgets to match the special needs of your application and users.

也參考:

Tix Homepage The home page for `Tix`. This includes links to additional documentation and downloads.

Tix Man Pages On-line version of the man pages and reference material.

Tix Programming Guide On-line version of the programmer's reference material.

Tix Development Applications Tix applications for development of Tix and Tkinter programs. Tide applications work under Tk or Tkinter, and include **TixInspect**, an inspector to remotely modify and debug Tix/Tk/Tkinter applications.

26.9.1 Using Tix

class tkinter.tix.**Tk**(*screenName=None*, *baseName=None*, *className='Tix'*)

Toplevel widget of Tix which represents mostly the main window of an application. It has an associated Tcl interpreter.

Classes in the *tkinter.tix* module subclasses the classes in the *tkinter*. The former imports the latter, so to use *tkinter.tix* with Tkinter, all you need to do is to import one module. In general, you can just import *tkinter.tix*, and replace the toplevel call to *tkinter.Tk* with `tix.Tk`:

```
from tkinter import tix
from tkinter.constants import *
root = tix.Tk()
```

To use *tkinter.tix*, you must have the Tix widgets installed, usually alongside your installation of the Tk widgets. To test your installation, try the following:

```
from tkinter import tix
root = tix.Tk()
root.tk.eval('package require Tix')
```

26.9.2 Tix Widgets

Tix introduces over 40 widget classes to the *tkinter* repertoire.

Basic Widgets

class tkinter.tix.**Balloon**
A Balloon that pops up over a widget to provide help. When the user moves the cursor inside a widget to which a Balloon widget has been bound, a small pop-up window with a descriptive message will be shown on the screen.

class tkinter.tix.**ButtonBox**
The ButtonBox widget creates a box of buttons, such as is commonly used for `Ok Cancel`.

class tkinter.tix.**ComboBox**
The ComboBox widget is similar to the combo box control in MS Windows. The user can select a choice by either typing in the entry subwidget or selecting from the listbox subwidget.

class tkinter.tix.**Control**
The Control widget is also known as the `SpinBox` widget. The user can adjust the value by pressing the two arrow buttons or by entering the value directly into the entry. The new value will be checked against the user-defined upper and lower limits.

class tkinter.tix.**LabelEntry**
The LabelEntry widget packages an entry widget and a label into one mega widget. It can be used to simplify the creation of "entry-form" type of interface.

class tkinter.tix.**LabelFrame**
The LabelFrame widget packages a frame widget and a label into one mega widget. To create widgets inside a LabelFrame widget, one creates the new widgets relative to the `frame` subwidget and manage them inside the `frame` subwidget.

class tkinter.tix.**Meter**
The Meter widget can be used to show the progress of a background job which may take a long time to execute.

class tkinter.tix.**OptionMenu**
The OptionMenu creates a menu button of options.

class tkinter.tix.**PopupMenu**
The PopupMenu widget can be used as a replacement of the `tk_popup` command. The advantage of the `Tix` *PopupMenu* widget is it requires less application code to manipulate.

class tkinter.tix.**Select**
The Select widget is a container of button subwidgets. It can be used to provide radio-box or check-box style of selection options for the user.

class tkinter.tix.**StdButtonBox**
The StdButtonBox widget is a group of standard buttons for Motif-like dialog boxes.

File Selectors

class tkinter.tix.**DirList**
The DirList widget displays a list view of a directory, its previous directories and its sub-directories. The user can choose one of the directories displayed in the list or change to another directory.

class tkinter.tix.**DirTree**
The DirTree widget displays a tree view of a directory, its previous directories and its sub-directories. The user can choose one of the directories displayed in the list or change to another directory.

class tkinter.tix.**DirSelectDialog**
The DirSelectDialog widget presents the directories in the file system in a dialog window. The user can use this dialog window to navigate through the file system to select the desired directory.

class tkinter.tix.**DirSelectBox**

The *DirSelectBox* is similar to the standard Motif(TM) directory-selection box. It is generally used for the user to choose a directory. DirSelectBox stores the directories mostly recently selected into a ComboBox widget so that they can be quickly selected again.

class tkinter.tix.**ExFileSelectBox**

The ExFileSelectBox widget is usually embedded in a tixExFileSelectDialog widget. It provides a convenient method for the user to select files. The style of the *ExFileSelectBox* widget is very similar to the standard file dialog on MS Windows 3.1.

class tkinter.tix.**FileSelectBox**

The FileSelectBox is similar to the standard Motif(TM) file-selection box. It is generally used for the user to choose a file. FileSelectBox stores the files mostly recently selected into a *ComboBox* widget so that they can be quickly selected again.

class tkinter.tix.**FileEntry**

The FileEntry widget can be used to input a filename. The user can type in the filename manually. Alternatively, the user can press the button widget that sits next to the entry, which will bring up a file selection dialog.

Hierarchical ListBox

class tkinter.tix.**HList**

The HList widget can be used to display any data that have a hierarchical structure, for example, file system directory trees. The list entries are indented and connected by branch lines according to their places in the hierarchy.

class tkinter.tix.**CheckList**

The CheckList widget displays a list of items to be selected by the user. CheckList acts similarly to the Tk checkbutton or radiobutton widgets, except it is capable of handling many more items than checkbuttons or radiobuttons.

class tkinter.tix.**Tree**

The Tree widget can be used to display hierarchical data in a tree form. The user can adjust the view of the tree by opening or closing parts of the tree.

Tabular ListBox

class tkinter.tix.**TList**

The TList widget can be used to display data in a tabular format. The list entries of a *TList* widget are similar to the entries in the Tk listbox widget. The main differences are (1) the *TList* widget can display the list entries in a two dimensional format and (2) you can use graphical images as well as multiple colors and fonts for the list entries.

Manager Widgets

class tkinter.tix.**PanedWindow**

The PanedWindow widget allows the user to interactively manipulate the sizes of several panes. The panes can be arranged either vertically or horizontally. The user changes the sizes of the panes by dragging the resize handle between two panes.

class tkinter.tix.**ListNoteBook**

The ListNoteBook widget is very similar to the `TixNoteBook` widget: it can be used to display many windows in a limited space using a notebook metaphor. The notebook is divided into a stack of pages (windows). At one time only one of these pages can be shown. The user can navigate through these pages by choosing the name of the desired page in the `hlist` subwidget.

class tkinter.tix.**NoteBook**

The NoteBook widget can be used to display many windows in a limited space using a notebook metaphor.

The notebook is divided into a stack of pages. At one time only one of these pages can be shown. The user can navigate through these pages by choosing the visual "tabs" at the top of the NoteBook widget.

Image Types

The `tkinter.tix` module adds:

- pixmap capabilities to all `tkinter.tix` and `tkinter` widgets to create color images from XPM files.
- Compound image types can be used to create images that consists of multiple horizontal lines; each line is composed of a series of items (texts, bitmaps, images or spaces) arranged from left to right. For example, a compound image can be used to display a bitmap and a text string simultaneously in a Tk `Button` widget.

Miscellaneous Widgets

class tkinter.tix.**InputOnly**

The InputOnly widgets are to accept inputs from the user, which can be done with the `bind` command (Unix only).

Form Geometry Manager

In addition, `tkinter.tix` augments `tkinter` by providing:

class tkinter.tix.**Form**

The Form geometry manager based on attachment rules for all Tk widgets.

26.9.3 Tix Commands

class tkinter.tix.**tixCommand**

The tix commands provide access to miscellaneous elements of `Tix`'s internal state and the `Tix` application context. Most of the information manipulated by these methods pertains to the application as a whole, or to a screen or display, rather than to a particular window.

To view the current settings, the common usage is:

```
from tkinter import tix
root = tix.Tk()
print(root.tix_configure())
```

tixCommand.**tix_configure**(*cnf=None*, ***kw*)

Query or modify the configuration options of the Tix application context. If no option is specified, returns a dictionary all of the available options. If option is specified with no value, then the method returns a list describing the one named option (this list will be identical to the corresponding sublist of the value returned if no option is specified). If one or more option-value pairs are specified, then the method modifies the given option(s) to have the given value(s); in this case the method returns an empty string. Option may be any of the configuration options.

tixCommand.**tix_cget**(*option*)

Returns the current value of the configuration option given by *option*. Option may be any of the configuration options.

tixCommand.**tix_getbitmap**(*name*)

Locates a bitmap file of the name `name.xpm` or `name` in one of the bitmap directories (see the `tix_addbitmapdir()` method). By using `tix_getbitmap()`, you can avoid hard coding the pathnames of the bitmap files in your application. When successful, it returns the complete pathname of the bitmap file, prefixed with the character `@`. The returned value can be used to configure the `bitmap` option of the Tk and Tix widgets.

tixCommand.**tix_addbitmapdir**(*directory*)

Tix maintains a list of directories under which the `tix_getimage()` and `tix_getbitmap()` methods will search for image files. The standard bitmap directory is `$TIX_LIBRARY/bitmaps`. The `tix_addbitmapdir()` method adds *directory* into this list. By using this method, the image files of an applications can also be located using the `tix_getimage()` or `tix_getbitmap()` method.

tixCommand.**tix_filedialog**([*dlgclass*])

Returns the file selection dialog that may be shared among different calls from this application. This method will create a file selection dialog widget when it is called the first time. This dialog will be returned by all subsequent calls to `tix_filedialog()`. An optional dlgclass parameter can be passed as a string to specified what type of file selection dialog widget is desired. Possible options are `tix`, `FileSelectDialog` or `tixExFileSelectDialog`.

tixCommand.**tix_getimage**(*self*, *name*)

Locates an image file of the name `name.xpm`, `name.xbm` or `name.ppm` in one of the bitmap directories (see the `tix_addbitmapdir()` method above). If more than one file with the same name (but different extensions) exist, then the image type is chosen according to the depth of the X display: xbm images are chosen on monochrome displays and color images are chosen on color displays. By using `tix_getimage()`, you can avoid hard coding the pathnames of the image files in your application. When successful, this method returns the name of the newly created image, which can be used to configure the `image` option of the Tk and Tix widgets.

tixCommand.**tix_option_get**(*name*)

Gets the options maintained by the Tix scheme mechanism.

tixCommand.**tix_resetoptions**(*newScheme*, *newFontSet*[, *newScmPrio*])

Resets the scheme and fontset of the Tix application to *newScheme* and *newFontSet*, respectively. This affects only those widgets created after this call. Therefore, it is best to call the resetoptions method before the creation of any widgets in a Tix application.

The optional parameter *newScmPrio* can be given to reset the priority level of the Tk options set by the Tix schemes.

Because of the way Tk handles the X option database, after Tix has been has imported and inited, it is not possible to reset the color schemes and font sets using the `tix_config()` method. Instead, the `tix_resetoptions()` method must be used.

26.10 IDLE

源代码： Lib/idlelib/

IDLE 是 Python 所内置的开发与学习环境。

IDLE 具有以下特性：

- 编码于 100% 纯正的 Python，使用名为`tkinter`的图形用户界面工具
- 跨平台：在 Windows、Unix 和 macOS 上工作近似。
- 提供输入输出高亮和错误信息的 Python 命令行窗口（交互解释器）
- 提供多次撤销操作、Python 语法高亮、智能缩进、函数调用提示、自动补全等功能的多窗口文本编辑器
- 在多个窗口中检索，在编辑器中替换文本，以及在多个文件中检索（通过 grep）
- 提供持久保存的断点调试、单步调试、查看本地和全局命名空间功能的调试器
- 配置、浏览以及其它对话框

26.10.1 目录

IDEL 具有两个主要窗口类型，分别是命令行窗口和编辑器窗口。用户可以同时打开多个编辑器窗口。对于 Windows 和 Linux 平台，都有各自的主菜单。如下记录的每个菜单标识着与之关联的窗口类型。

导出窗口，例如使用编辑 => 在文件中查找是编辑器窗口的的一个子类型。它们目前有着相同的主菜单，但是默认标题和上下文菜单不同。

在 macOS 上，只有一个应用程序菜单。它根据当前选择的窗口动态变化。它具有一个 IDLE 菜单，并且下面描述的某些条目已移动到符合 Apple 准则的位置。

文件菜单（命令行和编辑器）

新建文件 创建一个文件编辑器窗口。

打开... 使用打开窗口以打开一个已存在的文件。

近期文件 打开一个近期文件列表，选取一个以打开它。

打开模块... 打开一个已存在的模块（搜索 sys.path）

类浏览器 于当前所编辑的文件中使用树形结构展示函数、类以及方法。在命令行中，首先打开一个模块。

路径浏览 在树状结构中展示 sys.path 目录、模块、函数、类和方法。

保存 如果文件已经存在，则将当前窗口保存至对应的文件。自打开或上次保存之后经过修改的文件的窗口标题栏首尾将出现星号 * 。如果没有对应的文件，则使用“另存为”代替。

保存为... 使用“保存为”对话框保存当前窗口。被保存的文件将作为当前窗口新的对应文件。

另存为副本... 保存当前窗口至另一个文件，而不修改当前对应文件。

打印窗口 通过默认打印机打印当前窗口。

关闭 关闭当前窗口（如果未保存则询问）。

退出 关闭所有窗口并退出 IDLE（如果未保存则询问）

编辑菜单（命令行和编辑器）

撤销操作 撤销当前窗口的最近一次操作。最高可以撤回 1000 条操作记录。

重做 重做当前窗口最近一次所撤销的操作。

剪切 复制选区至系统剪贴板，然后删除选区。

复制 复制选区至系统剪贴板。

粘贴 插入系统剪贴板的内容至当前窗口。

剪贴板功能也可用于上下文目录。

全选 选择当前窗口的全部内容。

查找... 打开一个提供多选项的查找窗口。

再次查找 重复上次搜索，如果结果存在。

查找选区 查找当前选中的字符串，如果存在

在文件中查找... 打开文件查找对话框。将结果输出至新的输出窗口。

替换... 打开查找并替换对话框。

前往行 Move the cursor to the beginning of the line requested and make that line visible. A request past the end of the file goes to the end. Clear any selection and update the line and column status.

提示完成 打开一个可滚动列表，允许选择关键字和属性。请参阅下面的“编辑和导航”部分中的*Completions* 。

展开文本 展开键入的前缀以匹配同一窗口中的完整单词；重复以获得不同的扩展。

显示调用贴士 在函数的右括号后，打开一个带有函数参数提示的小窗口。请参阅下面的“编辑和导航”部分中的*Calltips* 。

显示周围括号 突出显示周围的括号。

格式菜单（仅 window 编辑器）

增加缩进 将选定的行右移缩进宽度（默认为 4 个空格）。

减少缩进 将选定的行向左移动缩进宽度（默认为 4 个空格）。

注释 在所选行的前面插入 ##。

取消注释 从所选行中删除开头的 # 或 ##。

制表符化 将 前导空格变成制表符。（注意：我们建议使用 4 个空格来缩进 Python 代码。）

取消制表符化 将 所有制表符转换为正确的空格数。

缩进方式切换 打开一个对话框，以在制表符和空格之间切换。

缩进宽度调整 打开一个对话框以更改缩进宽度。Python 社区接受的默认值为 4 个空格。

格式段落 在注释块或多行字符串或字符串中的选定行中，重新格式化当前以空行分隔的段落。段落中的所有行的格式都将少于 N 列，其中 N 默认为 72。

删除尾随空格 通过将 str.rstrip 应用于每行（包括多行字符串中的行），删除行尾非空白字符之后的尾随空格和其他空白字符。除 Shell 窗口外，在文件末尾删除多余的换行符。

运行菜单（仅 window 编辑器）

运行模块 执行检查模块 。如果没有错误，重新启动 shell 以清理环境，然后执行模块。输出显示在 shell 窗口中。请注意，输出需要使用“打印”或“写入”。执行完成后，Shell 将保留焦点并显示提示。此时，可以交互地探索执行的结果。这类似于在命令行执行带有 `python -i file` 的文件。

运行... 定制 与运行模块 相同，但使用自定义设置运行该模块。命令行参数扩展`sys.argv` ，就像在命令行上传递一样。该模块可以在命令行管理程序中运行，而无需重新启动。

检查模块 检查“编辑器”窗口中当前打开的模块的语法。如果尚未保存该模块，则 IDLE 会提示用户保存或自动保存，如在“空闲设置”对话框的“常规”选项卡中所选择的那样。如果存在语法错误，则会在“编辑器”窗口中指示大概位置。

Python Shell 打开或唤醒 Python Shell 窗口。

Shell 菜单（仅 window 编辑器）

查看最近重启 将 Shell 窗口滚动到上一次 Shell 重启。

重启 Shell 重新启动 shell 以清理环境。

上一条历史记录 循环浏览历史记录中与当前条目匹配的早期命令。

下一条历史记录 循环浏览历史记录中与当前条目匹配的后续命令。

中断执行 停止正在运行的程序。

调试菜单（仅 window 编辑器）

跳转到文件/行 Look on the current line. with the cursor, and the line above for a filename and line number. If found, open the file if not already open, and show the line. Use this to view source lines referenced in an exception traceback and lines found by Find in Files. Also available in the context menu of the Shell window and Output windows.

调试器（切换） 激活后，在 Shell 中输入的代码或从编辑器中运行的代码将在调试器下运行。在编辑器中，可以使用上下文菜单设置断点。此功能不完整，具有实验性。

堆栈查看器 在树状目录中显示最后一个异常的堆栈回溯，可以访问本地和全局。

自动打开堆栈查看器 在未处理的异常上切换自动打开堆栈查看器。

选项菜单（命令行和编辑器）

配置 IDLE 打开配置对话框并更改以下各项的首选项：字体、缩进、键绑定、文本颜色主题、启动窗口和大小、其他帮助源和扩展名。在 MacOS 上，通过在应用程序菜单中选择首选项来打开配置对话框。有关详细信息，请参阅：帮助和首选项下的首选项设置。

大多数配置选项适用于所有窗口或将来的所有窗口。以下选项仅适用于活动窗口。

显示/隐藏代码上下文（仅 window 编辑器） Open a pane at the top of the edit window which shows the block context of the code which has scrolled above the top of the window. See *Code Context* in the Editing and Navigation section below.

显示/隐藏行号（仅 window 编辑器） Open a column to the left of the edit window which shows the number of each line of text. The default is off, which may be changed in the preferences (see *Setting preferences*).

缩放/还原高度 Toggles the window between normal size and maximum height. The initial size defaults to 40 lines by 80 chars unless changed on the General tab of the Configure IDLE dialog. The maximum height for a screen is determined by momentarily maximizing a window the first time one is zoomed on the screen. Changing screen settings may invalidate the saved height. This toggle has no effect when a window is maximized.

Window 菜单（命令行和编辑器）

列出所有打开的窗口的名称；选择一个将其带到前台（必要时对其进行去符号化）。

帮助菜单（命令行和编辑器）

关于 IDLE 显示版本，版权，许可证，荣誉等。

IDLE 帮助 显示此 IDLE 文档，详细介绍菜单选项，基本编辑和导航以及其他技巧。

Python 文档 访问本地 Python 文档（如果已安装），或启动 Web 浏览器并打开 docs.python.org 显示最新的 Python 文档。

海龟演示 使用示例 Python 代码和 turtle 绘图运行 turtledemo 模块。

可以在“常规”选项卡下的“配置 IDLE”对话框中添加其他帮助源。有关“帮助”菜单选项的更多信息，请参见下面的帮助源 小节。

上下文菜单

Open a context menu by right-clicking in a window (Control-click on macOS). Context menus have the standard clipboard functions also on the Edit menu.

剪切 复制选区至系统剪贴板，然后删除选区。

复制 复制选区至系统剪贴板。

粘贴 插入系统剪贴板的内容至当前窗口。

Editor windows also have breakpoint functions. Lines with a breakpoint set are specially marked. Breakpoints only have an effect when running under the debugger. Breakpoints for a file are saved in the user's `.idlerc` directory.

设置断点 在当前行设置断点

清除断点 清除当前行断点

shell 和输出窗口还具有以下内容。

跳转到文件/行 与调试菜单相同。

The Shell window also has an output squeezing facility explained in the *Python Shell window* subsection below.

压缩 If the cursor is over an output line, squeeze all the output between the code above and the prompt below down to a 'Squeezed text' label.

26.10.2 编辑和导航

编辑窗口

IDLE may open editor windows when it starts, depending on settings and how you start IDLE. Thereafter, use the File menu. There can be only one open editor window for a given file.

The title bar contains the name of the file, the full path, and the version of Python and IDLE running the window. The status bar contains the line number ('Ln') and column number ('Col'). Line numbers start with 1; column numbers with 0.

IDLE assumes that files with a known .py* extension contain Python code and that other files do not. Run Python code with the Run menu.

按键绑定

在本节中，'C' 是指 Windows 和 Unix 上的 `Control` 键，以及 macOS 上的 `Command` 键。

- `Backspace` 向左删除; `Del` 向右删除
- `C-Backspace` 向左删除单词; `C-Del` 向右删除单词
- 方向键和 `Page Up`/`Page Down` 移动
- `C-LeftArrow` 和 `C-RightArrow` 按单词移动
- `Home`/`End` 跳转到行首/尾
- `C-Home`/`C-End` 跳转到文档首/尾
- 一些有用的 Emacs 绑定是从 Tcl / Tk 继承的：
  - `C-a` 行首
  - `C-e` 行尾
  - `C-k` 删除行（但未将其放入剪贴板）
  - `C-l` center window around the insertion point
  - `C-b` go backward one character without deleting (usually you can also use the cursor key for this)

- `C-f` go forward one character without deleting (usually you can also use the cursor key for this)
- `C-p` go up one line (usually you can also use the cursor key for this)
- `C-d` 删除下一个字符

Standard keybindings (like `C-c` to copy and `C-v` to paste) may work. Keybindings are selected in the Configure IDLE dialog.

自动缩进

After a block-opening statement, the next line is indented by 4 spaces (in the Python Shell window by one tab). After certain keywords (break, return etc.) the next line is dedented. In leading indentation, `Backspace` deletes up to 4 spaces if they are there. `Tab` inserts spaces (in the Python Shell window one tab), number depends on Indent width. Currently, tabs are restricted to four spaces due to Tcl/Tk limitations.

See also the indent/dedent region commands on the *Format menu*.

完成

Completions are supplied for functions, classes, and attributes of classes, both built-in and user-defined. Completions are also provided for filenames.

The AutoCompleteWindow (ACW) will open after a predefined delay (default is two seconds) after a '.' or (in a string) an os.sep is typed. If after one of those characters (plus zero or more other characters) a tab is typed the ACW will open immediately if a possible continuation is found.

If there is only one possible completion for the characters entered, a `Tab` will supply that completion without opening the ACW.

'Show Completions' will force open a completions window, by default the `C-space` will open a completions window. In an empty string, this will contain the files in the current directory. On a blank line, it will contain the built-in and user-defined functions and classes in the current namespaces, plus any modules imported. If some characters have been entered, the ACW will attempt to be more specific.

If a string of characters is typed, the ACW selection will jump to the entry most closely matching those characters. Entering a `tab` will cause the longest non-ambiguous match to be entered in the Editor window or Shell. Two `tab` in a row will supply the current ACW selection, as will return or a double click. Cursor keys, Page Up/Down, mouse selection, and the scroll wheel all operate on the ACW.

"Hidden" attributes can be accessed by typing the beginning of hidden name after a '.', e.g. '_'. This allows access to modules with `__all__` set, or to class-private attributes.

Completions and the 'Expand Word' facility can save a lot of typing!

Completions are currently limited to those in the namespaces. Names in an Editor window which are not via `__main__` and `sys.modules` will not be found. Run the module once with your imports to correct this situation. Note that IDLE itself places quite a few modules in sys.modules, so much can be found by default, e.g. the re module.

If you don't like the ACW popping up unbidden, simply make the delay longer or disable the extension.

提示

A calltip is shown when one types `(` after the name of an *accessible* function. A name expression may include dots and subscripts. A calltip remains until it is clicked, the cursor is moved out of the argument area, or `)` is typed. When the cursor is in the argument part of a definition, the menu or shortcut display a calltip.

A calltip consists of the function signature and the first line of the docstring. For builtins without an accessible signature, the calltip consists of all lines up the fifth line or the first blank line. These details may change.

The set of *accessible* functions depends on what modules have been imported into the user process, including those imported by Idle itself, and what definitions have been run, all since the last restart.

For example, restart the Shell and enter `itertools.count(`. A calltip appears because Idle imports itertools into the user process for its own use. (This could change.) Enter `turtle.write(` and nothing appears. Idle does not import turtle. The menu or shortcut do nothing either. Enter `import turtle` and then `turtle.write(` will work.

In an editor, import statements have no effect until one runs the file. One might want to run a file after writing the import statements at the top, or immediately run an existing file before editing.

代码上下文

Within an editor window containing Python code, code context can be toggled in order to show or hide a pane at the top of the window. When shown, this pane freezes the opening lines for block code, such as those beginning with `class`, `def`, or `if` keywords, that would have otherwise scrolled out of view. The size of the pane will be expanded and contracted as needed to show the all current levels of context, up to the maximum number of lines defined in the Configure IDLE dialog (which defaults to 15). If there are no current context lines and the feature is toggled on, a single blank line will display. Clicking on a line in the context pane will move that line to the top of the editor.

The text and background colors for the context pane can be configured under the Highlights tab in the Configure IDLE dialog.

Python Shell 窗口

With IDLE's Shell, one enters, edits, and recalls complete statements. Most consoles and terminals only work with a single physical line at a time.

When one pastes code into Shell, it is not compiled and possibly executed until one hits `Return`. One may edit pasted code first. If one pastes more that one statement into Shell, the result will be a `SyntaxError` when multiple statements are compiled as if they were one.

The editing features described in previous subsections work when entering code interactively. IDLE's Shell window also responds to the following keys.

- `C-c` 中断执行命令
- `C-d` sends end-of-file; closes window if typed at a `>>>` prompt
- `Alt-/` (Expand word) is also useful to reduce typing

  历史命令

  - `Alt-p` retrieves previous command matching what you have typed. On macOS use `C-p`.
  - `Alt-n` retrieves next. On macOS use `C-n`.
  - `Return` while on any previous command retrieves that command

文本颜色

Idle defaults to black on white text, but colors text with special meanings. For the shell, these are shell output, shell error, user output, and user error. For Python code, at the shell prompt or in an editor, these are keywords, builtin class and function names, names following `class` and `def`, strings, and comments. For any text window, these are the cursor (when present), found text (when possible), and selected text.

Text coloring is done in the background, so uncolorized text is occasionally visible. To change the color scheme, use the Configure IDLE dialog Highlighting tab. The marking of debugger breakpoint lines in the editor and text in popups and dialogs is not user-configurable.

26.10.3 启动和代码执行

Upon startup with the `-s` option, IDLE will execute the file referenced by the environment variables `IDLESTARTUP` or `PYTHONSTARTUP`. IDLE first checks for `IDLESTARTUP`; if `IDLESTARTUP` is present the file referenced is run. If `IDLESTARTUP` is not present, IDLE checks for `PYTHONSTARTUP`. Files referenced by these environment variables are convenient places to store functions that are used frequently from the IDLE shell, or for executing import statements to import common modules.

In addition, `Tk` also loads a startup file if it is present. Note that the Tk file is loaded unconditionally. This additional file is `.Idle.py` and is looked for in the user's home directory. Statements in this file will be executed in the Tk namespace, so this file is not useful for importing functions to be used from IDLE's Python shell.

命令行语法

```
idle.py [-c command] [-d] [-e] [-h] [-i] [-r file] [-s] [-t title] [-] [arg] ...

-c command  run command in the shell window
-d          enable debugger and open shell window
-e          open editor window
-h          print help message with legal combinations and exit
-i          open shell window
-r file     run file in shell window
-s          run $IDLESTARTUP or $PYTHONSTARTUP first, in shell window
-t title    set title of shell window
-           run stdin in shell (- must be last option before args)
```

如果有参数:

- If `-`, `-c`, or `r` is used, all arguments are placed in `sys.argv[1:...]` and `sys.argv[0]` is set to `''`, `'-c'`, or `'-r'`. No editor window is opened, even if that is the default set in the Options dialog.
- Otherwise, arguments are files opened for editing and `sys.argv` reflects the arguments passed to IDLE itself.

启动失败

IDLE uses a socket to communicate between the IDLE GUI process and the user code execution process. A connection must be established whenever the Shell starts or restarts. (The latter is indicated by a divider line that says 'RESTART'). If the user process fails to connect to the GUI process, it displays a `Tk` error box with a 'cannot connect' message that directs the user here. It then exits.

A common cause of failure is a user-written file with the same name as a standard library module, such as *random.py* and *tkinter.py*. When such a file is located in the same directory as a file that is about to be run, IDLE cannot import the stdlib file. The current fix is to rename the user file.

Though less common than in the past, an antivirus or firewall program may stop the connection. If the program cannot be taught to allow the connection, then it must be turned off for IDLE to work. It is safe to allow this internal connection because no data is visible on external ports. A similar problem is a network mis-configuration that blocks connections.

Python installation issues occasionally stop IDLE: multiple versions can clash, or a single installation might need admin access. If one undo the clash, or cannot or does not want to run as admin, it might be easiest to completely remove Python and start over.

A zombie pythonw.exe process could be a problem. On Windows, use Task Manager to check for one and stop it if there is. Sometimes a restart initiated by a program crash or Keyboard Interrupt (control-C) may fail to connect. Dismissing the error box or using Restart Shell on the Shell menu may fix a temporary problem.

When IDLE first starts, it attempts to read user configuration files in `~/.idlerc/` (~ is one's home directory). If there is a problem, an error message should be displayed. Leaving aside random disk glitches, this can be prevented by never editing the files by hand. Instead, use the configuration dialog, under Options. Once there is an error in a user configuration file, the best solution may be to delete it and start over with the settings dialog.

If IDLE quits with no message, and it was not started from a console, try starting it from a console or terminal (`python -m idlelib`) and see if this results in an error message.

运行用户代码

With rare exceptions, the result of executing Python code with IDLE is intended to be the same as executing the same code by the default method, directly with Python in a text-mode system console or terminal window. However, the different interface and operation occasionally affect visible results. For instance, `sys.modules` starts with more entries, and `threading.activeCount()` returns 2 instead of 1.

By default, IDLE runs user code in a separate OS process rather than in the user interface process that runs the shell and editor. In the execution process, it replaces `sys.stdin`, `sys.stdout`, and `sys.stderr` with objects that get input from and send output to the Shell window. The original values stored in `sys.__stdin__`, `sys.__stdout__`, and `sys.__stderr__` are not touched, but may be `None`.

When Shell has the focus, it controls the keyboard and screen. This is normally transparent, but functions that directly access the keyboard and screen will not work. These include system-specific functions that determine whether a key has been pressed and if so, which.

IDLE's standard stream replacements are not inherited by subprocesses created in the execution process, whether directly by user code or by modules such as multiprocessing. If such subprocess use `input` from sys.stdin or `print` or `write` to sys.stdout or sys.stderr, IDLE should be started in a command line window. The secondary subprocess will then be attached to that window for input and output.

The IDLE code running in the execution process adds frames to the call stack that would not be there otherwise. IDLE wraps `sys.getrecursionlimit` and `sys.setrecursionlimit` to reduce the effect of the additional stack frames.

If `sys` is reset by user code, such as with `importlib.reload(sys)`, IDLE's changes are lost and input from the keyboard and output to the screen will not work correctly.

When user code raises SystemExit either directly or by calling sys.exit, IDLE returns to a Shell prompt instead of exiting.

Shell 中的用户输出

When a program outputs text, the result is determined by the corresponding output device. When IDLE executes user code, `sys.stdout` and `sys.stderr` are connected to the display area of IDLE's Shell. Some of its features are inherited from the underlying Tk Text widget. Others are programmed additions. Where it matters, Shell is designed for development rather than production runs.

For instance, Shell never throws away output. A program that sends unlimited output to Shell will eventually fill memory, resulting in a memory error. In contrast, some system text windows only keep the last n lines of output. A Windows console, for instance, keeps a user-settable 1 to 9999 lines, with 300 the default.

A Tk Text widget, and hence IDLE's Shell, displays characters (codepoints) in the BMP (Basic Multilingual Plane) subset of Unicode. Which characters are displayed with a proper glyph and which with a replacement box depends on the operating system and installed fonts. Tab characters cause the following text to begin after the next tab stop. (They occur every 8 'characters'). Newline characters cause following text to appear on a new line. Other control

characters are ignored or displayed as a space, box, or something else, depending on the operating system and font. (Moving the text cursor through such output with arrow keys may exhibit some surprising spacing behavior.)

```
>>> s = 'a\tb\a<\x02><\r>\bc\nd'   # Enter 22 chars.
>>> len(s)
14
>>> s   # Display repr(s)
'a\tb\x07<\x02><\r>\x08c\nd'
>>> print(s, end='')   # Display s as is.
# Result varies by OS and font.  Try it.
```

The `repr` function is used for interactive echo of expression values. It returns an altered version of the input string in which control codes, some BMP codepoints, and all non-BMP codepoints are replaced with escape codes. As demonstrated above, it allows one to identify the characters in a string, regardless of how they are displayed.

Normal and error output are generally kept separate (on separate lines) from code input and each other. They each get different highlight colors.

For SyntaxError tracebacks, the normal '^' marking where the error was detected is replaced by coloring the text with an error highlight. When code run from a file causes other exceptions, one may right click on a traceback line to jump to the corresponding line in an IDLE editor. The file will be opened if necessary.

Shell has a special facility for squeezing output lines down to a 'Squeezed text' label. This is done automatically for output over N lines (N = 50 by default). N can be changed in the PyShell section of the General page of the Settings dialog. Output with fewer lines can be squeezed by right clicking on the output. This can be useful lines long enough to slow down scrolling.

Squeezed output is expanded in place by double-clicking the label. It can also be sent to the clipboard or a separate view window by right-clicking the label.

开发 tkinter 应用程序

IDLE is intentionally different from standard Python in order to facilitate development of tkinter programs. Enter `import tkinter as tk; root = tk.Tk()` in standard Python and nothing appears. Enter the same in IDLE and a tk window appears. In standard Python, one must also enter `root.update()` to see the window. IDLE does the equivalent in the background, about 20 times a second, which is about every 50 milliseconds. Next enter `b = tk.Button(root, text='button'); b.pack()`. Again, nothing visibly changes in standard Python until one enters `root.update()`.

Most tkinter programs run `root.mainloop()`, which usually does not return until the tk app is destroyed. If the program is run with `python -i` or from an IDLE editor, a >>> shell prompt does not appear until `mainloop()` returns, at which time there is nothing left to interact with.

When running a tkinter program from an IDLE editor, one can comment out the mainloop call. One then gets a shell prompt immediately and can interact with the live application. One just has to remember to re-enable the mainloop call when running in standard Python.

在没有子进程的情况下运行

By default, IDLE executes user code in a separate subprocess via a socket, which uses the internal loopback interface. This connection is not externally visible and no data is sent to or received from the Internet. If firewall software complains anyway, you can ignore it.

If the attempt to make the socket connection fails, Idle will notify you. Such failures are sometimes transient, but if persistent, the problem may be either a firewall blocking the connection or misconfiguration of a particular system. Until the problem is fixed, one can run Idle with the -n command line switch.

If IDLE is started with the -n command line switch it will run in a single process and will not create the subprocess which runs the RPC Python execution server. This can be useful if Python cannot create the subprocess or the RPC socket interface on your platform. However, in this mode user code is not isolated from IDLE itself. Also, the environment is not restarted when Run/Run Module (F5) is selected. If your code has been modified, you must

reload() the affected modules and re-import any specific items (e.g. from foo import baz) if the changes are to take effect. For these reasons, it is preferable to run IDLE with the default subprocess if at all possible.

3.4 版後已🅵用.

26.10.4 帮助和偏好

帮助源

Help menu entry "IDLE Help" displays a formatted html version of the IDLE chapter of the Library Reference. The result, in a read-only tkinter text window, is close to what one sees in a web browser. Navigate through the text with a mousewheel, the scrollbar, or up and down arrow keys held down. Or click the TOC (Table of Contents) button and select a section header in the opened box.

Help menu entry "Python Docs" opens the extensive sources of help, including tutorials, available at `docs.python.org/x.y`, where 'x.y' is the currently running Python version. If your system has an off-line copy of the docs (this may be an installation option), that will be opened instead.

Selected URLs can be added or removed from the help menu at any time using the General tab of the Configure IDLE dialog.

首选项设置

The font preferences, highlighting, keys, and general preferences can be changed via Configure IDLE on the Option menu. Non-default user settings are saved in a `.idlerc` directory in the user's home directory. Problems caused by bad user configuration files are solved by editing or deleting one or more of the files in `.idlerc`.

On the Font tab, see the text sample for the effect of font face and size on multiple characters in multiple languages. Edit the sample to add other characters of personal interest. Use the sample to select monospaced fonts. If particular characters have problems in Shell or an editor, add them to the top of the sample and try changing first size and then font.

On the Highlights and Keys tab, select a built-in or custom color theme and key set. To use a newer built-in color theme or key set with older IDLEs, save it as a new custom theme or key set and it well be accessible to older IDLEs.

macOS 上的 IDLE

Under System Preferences: Dock, one can set "Prefer tabs when opening documents" to "Always". This setting is not compatible with the tk/tkinter GUI framework used by IDLE, and it breaks a few IDLE features.

扩展

IDLE contains an extension facility. Preferences for extensions can be changed with the Extensions tab of the preferences dialog. See the beginning of config-extensions.def in the idlelib directory for further information. The only current default extension is zzdummy, an example also used for testing.

26.11 其它的 GUI

Python 可用的主要跨平台（Windows，Mac OS X，类 Unix）GUI 工具：

也参考:

PyGObject PyGObject 使用 GObject 提供针对 C 库的内省绑定。GTK+ 3 可视化部件集就是此类函数库中的一个。GTK+ 附带的部件比 Tkinter 所提供的更多。请在线参阅 Python GTK+ 3 教程。

PyGTK PyGTK 提供了对较旧版本的库 GTK+ 2 的绑定。它使用面向对象接口，比 C 库的抽象层级略高。此外也有对 GNOME 的绑定。请参阅在线 教程。

PyQt PyQt 是一个针对 Qt 工具集通过 `sip` 包装的绑定。Qt 是一个庞大的 C++ GUI 应用开发框架，同时适用于 Unix, Windows 和 Mac OS X。`sip` 是一个用于为 C++ 库生成 Python 类绑定的库，它是针对 Python 特别设计的。

PySide2 或称为 Qt for Python 项目，PySide2 是一个较新的针对 Qt 工具集的绑定。它由 The Qt Company 发布，旨在提供一个完整的用于 Qt 5 的 PySide 移植版。与 PyQt 相比，它的许可方案对非开源应用更为友好。

wxPython wxPython 是一个针对 Python 的跨平台 GUI 工具集，它基于热门的 wxWidgets (原名 wxWindows) C++ 工具集进行构建。它为 Windows, Mac OS X 和 Unix 系统上的应用提供了原生的外观效果，在可能的情况下尽量使用各平台的原生可视化部件。（在类 Unix 系统上使用 GTK+）。除了包含庞大的可视化部件集，wxPython 还提供了许多类用于在线文档和上下文感知帮助、打印、HTML 视图、低层级设备上下文绘图、拖放操作、系统剪贴板访问、基于 XML 的资源格式等等，并且包含一个不断增长的用户贡献模块库。

PyGTK, PyQt, PySide2 和 wxPython 都拥有比 Tkinter 更现代的外观效果和更多的可视化部件。此外还存在许多其他适用于 Python 的 GUI 工具集，即有跨平台的，也有特定平台专属的。请参阅 Python Wiki 中的 GUI 编程 页面查看更完整的列表，以及不同 GUI 工具集对比文档的链接。

CHAPTER 27

開發工具

本章中描述的各模块可帮你编写 Python 程序。例如，*pydoc* 模块接受一个模块并根据该模块的内容来生成文档。*doctest* 和*unittest* 这两个模块包含了用于编写单元测试的框架，并可用于自动测试所编写的代码，验证预期的输出是否产生。**2to3** 程序能够将 Python 2.x 源代码翻译成有效的 Python 3.x 源代码。

本章中描述的模块列表是：

27.1 typing --- 类型标注支持

3.5 版新加入.

源码： Lib/typing.py

備🅴： The Python runtime does not enforce function and variable type annotations. They can be used by third party tools such as type checkers, IDEs, linters, etc.

This module provides runtime support for type hints as specified by **PEP 484**, **PEP 526**, **PEP 544**, **PEP 586**, **PEP 589**, and **PEP 591**. The most fundamental support consists of the types *Any*, *Union*, *Tuple*, *Callable*, *TypeVar*, and *Generic*. For full specification please see **PEP 484**. For a simplified introduction to type hints see **PEP 483**.

函数接受并返回一个字符串，注释像下面这样:

```
def greeting(name: str) -> str:
    return 'Hello ' + name
```

在函数 greeting 中，参数 name 预期是*str* 类型，并且返回*str* 类型。子类型允许作为参数。

27.1.1 类型别名

类型别名通过将类型分配给别名来定义。在这个例子中，Vector 和 List[float] 将被视为可互换的同义词:

```
from typing import List
Vector = List[float]

def scale(scalar: float, vector: Vector) -> Vector:
    return [scalar * num for num in vector]

# typechecks; a list of floats qualifies as a Vector.
new_vector = scale(2.0, [1.0, -4.2, 5.4])
```

类型别名可用于简化复杂类型签名。例如:

```
from typing import Dict, Tuple, Sequence

ConnectionOptions = Dict[str, str]
Address = Tuple[str, int]
Server = Tuple[Address, ConnectionOptions]

def broadcast_message(message: str, servers: Sequence[Server]) -> None:
    ...

# The static type checker will treat the previous type signature as
# being exactly equivalent to this one.
def broadcast_message(
        message: str,
        servers: Sequence[Tuple[Tuple[str, int], Dict[str, str]]]) -> None:
    ...
```

请注意，None 作为类型提示是一种特殊情况，并且由 type(None) 取代。

27.1.2 NewType

使用*NewType()* 辅助函数创建不同的类型:

```
from typing import NewType

UserId = NewType('UserId', int)
some_id = UserId(524313)
```

静态类型检查器会将新类型视为它是原始类型的子类。这对于帮助捕捉逻辑错误非常有用:

```
def get_user_name(user_id: UserId) -> str:
    ...

# typechecks
user_a = get_user_name(UserId(42351))

# does not typecheck; an int is not a UserId
user_b = get_user_name(-1)
```

您仍然可以对 UserId 类型的变量执行所有的 int 支持的操作，但结果将始终为 int 类型。这可以让你在需要 int 的地方传入 UserId，但会阻止你以无效的方式无意中创建 UserId:

```
# 'output' is of type 'int', not 'UserId'
output = UserId(23413) + UserId(54341)
```

Note that these checks are enforced only by the static type checker. At runtime, the statement `Derived = NewType('Derived', Base)` will make `Derived` a function that immediately returns whatever parameter you pass it. That means the expression `Derived(some_value)` does not create a new class or introduce any overhead beyond that of a regular function call.

更确切地说，表达式 `some_value is Derived(some_value)` 在运行时总是为真。

这也意味着无法创建 `Derived` 的子类型，因为它是运行时的标识函数，而不是实际的类型:

```
from typing import NewType

UserId = NewType('UserId', int)

# Fails at runtime and does not typecheck
class AdminUserId(UserId): pass
```

但是，可以基于'derived' `NewType` 创建*NewType()*

```
from typing import NewType

UserId = NewType('UserId', int)

ProUserId = NewType('ProUserId', UserId)
```

并且 `ProUserId` 的类型检查将按预期工作。

有关更多详细信息，请参阅 **PEP 484**。

備Ⓕ: 回想一下，使用类型别名声明两种类型彼此 等效。`Alias = Original` 将使静态类型检查对待所有情况下 `Alias` 完全等同于 `Original`。当您想简化复杂类型签名时，这很有用。

相反，`NewType` 声明一种类型是另一种类型的子类型。`Derived = NewType('Derived', Original)` 将使静态类型检查器将 `Derived` 当作 `Original` 的子类，这意味着 `Original` 类型的值不能用于 `Derived` 类型的值需要的地方。当您想以最小的运行时间成本防止逻辑错误时，这非常有用。

3.5.2 版新加入.

27.1.3 Callable

期望特定签名的回调函数的框架可以将类型标注为 `Callable[[Arg1Type, Arg2Type], ReturnType]`。

例如:

```
from typing import Callable

def feeder(get_next_item: Callable[[], str]) -> None:
    # Body

def async_query(on_success: Callable[[int], None],
                on_error: Callable[[int, Exception], None]) -> None:
    # Body
```

通过用文字省略号替换类型提示中的参数列表: `Callable[..., ReturnType]`，可以声明可调用的返回类型，而无需指定调用签名。

27.1.4 泛型 (Generic)

由于无法以通用方式静态推断有关保存在容器中的对象的类型信息，因此抽象基类已扩展为支持订阅以表示容器元素的预期类型。

```
from typing import Mapping, Sequence

def notify_by_email(employees: Sequence[Employee],
                    overrides: Mapping[str, str]) -> None: ...
```

泛型可以通过使用 typing 模块中名为 *TypeVar* 的新工厂进行参数化。

```
from typing import Sequence, TypeVar

T = TypeVar('T')      # Declare type variable

def first(l: Sequence[T]) -> T:   # Generic function
    return l[0]
```

27.1.5 用户定义的泛型类型

用户定义的类可以定义为泛型类。

```
from typing import TypeVar, Generic
from logging import Logger

T = TypeVar('T')

class LoggedVar(Generic[T]):
    def __init__(self, value: T, name: str, logger: Logger) -> None:
        self.name = name
        self.logger = logger
        self.value = value

    def set(self, new: T) -> None:
        self.log('Set ' + repr(self.value))
        self.value = new

    def get(self) -> T:
        self.log('Get ' + repr(self.value))
        return self.value

    def log(self, message: str) -> None:
        self.logger.info('%s: %s', self.name, message)
```

`Generic[T]` 作为基类定义了类 `LoggedVar` 采用单个类型参数 `T`。这也使得 `T` 作为类体内的一个类型有效。

The *Generic* base class defines `__class_getitem__()` so that `LoggedVar[t]` is valid as a type:

```
from typing import Iterable

def zero_all_vars(vars: Iterable[LoggedVar[int]]) -> None:
    for var in vars:
        var.set(0)
```

泛型类型可以有任意数量的类型变量，并且类型变量可能会受到限制:

```
from typing import TypeVar, Generic
...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
T = TypeVar('T')
S = TypeVar('S', int, str)

class StrangePair(Generic[T, S]):
    ...
```

Generic 每个参数的类型变量必须是不同的。这是无效的:

```
from typing import TypeVar, Generic
...

T = TypeVar('T')

class Pair(Generic[T, T]):   # INVALID
    ...
```

您可以对*Generic* 使用多重继承:

```
from typing import TypeVar, Generic, Sized

T = TypeVar('T')

class LinkedList(Sized, Generic[T]):
    ...
```

从泛型类继承时，某些类型变量可能是固定的:

```
from typing import TypeVar, Mapping

T = TypeVar('T')

class MyDict(Mapping[str, T]):
    ...
```

在这种情况下，`MyDict` 只有一个参数，`T`。

在不指定类型参数的情况下使用泛型类别会为每个位置假设*Any*。在下面的例子中，`MyIterable` 不是泛型，但是隐式继承自 `Iterable[Any]`:

```
from typing import Iterable

class MyIterable(Iterable): # Same as Iterable[Any]
```

用户定义的通用类型别名也受支持。例子:

```
from typing import TypeVar, Iterable, Tuple, Union
S = TypeVar('S')
Response = Union[Iterable[S], int]

# Return type here is same as Union[Iterable[str], int]
def response(query: str) -> Response[str]:
    ...

T = TypeVar('T', int, float, complex)
Vec = Iterable[Tuple[T, T]]

def inproduct(v: Vec[T]) -> T: # Same as Iterable[Tuple[T, T]]
    return sum(x*y for x, y in v)
```

3.7 版更變: *Generic* no longer has a custom metaclass.

A user-defined generic class can have ABCs as base classes without a metaclass conflict. Generic metaclasses are not supported. The outcome of parameterizing generics is cached, and most types in the typing module are hashable and comparable for equality.

27.1.6 Any 类型

Any 是一种特殊的类型。静态类型检查器将所有类型视为与*Any* 兼容，反之亦然，*Any* 也与所有类型相兼容。

这意味着可对类型为*Any* 的值执行任何操作或方法调用，并将其赋值给任何变量:

```
from typing import Any

a = None     # type: Any
a = []       # OK
a = 2        # OK

s = ''       # type: str
s = a        # OK

def foo(item: Any) -> int:
    # Typechecks; 'item' could be any type,
    # and that type might have a 'bar' method
    item.bar()
    ...
```

需要注意的是，将*Any* 类型的值赋值给另一个更具体的类型时，Python 不会执行类型检查。例如，当把 a 赋值给 s 时，即使 s 被声明为*str* 类型，在运行时接收到的是*int* 值，静态类型检查器也不会报错。

此外，所有返回值无类型或形参无类型的函数将隐式地默认使用*Any* 类型:

```
def legacy_parser(text):
    ...
    return data

# A static type checker will treat the above
# as having the same signature as:
def legacy_parser(text: Any) -> Any:
    ...
    return data
```

当需要混用动态类型和静态类型的代码时，上述行为可以让*Any* 被用作 *应急出口*。

Any 和*object* 的行为对比。与*Any* 相似，所有的类型都是*object* 的子类型。然而不同于*Any*，反之并不成立：*object* 不是其他所有类型的子类型。

这意味着当一个值的类型是*object* 的时候，类型检查器会拒绝对它的几乎所有的操作。把它赋值给一个指定了类型的变量（或者当作返回值）是一个类型错误。比如说：

```
def hash_a(item: object) -> int:
    # Fails; an object does not have a 'magic' method.
    item.magic()
    ...

def hash_b(item: Any) -> int:
    # Typechecks
    item.magic()
    ...

# Typechecks, since ints and strs are subclasses of object
hash_a(42)
hash_a("foo")
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
# Typechecks, since Any is compatible with all types
hash_b(42)
hash_b("foo")
```

使用`object`示意一个值可以类型安全地兼容任何类型。使用`Any`示意一个值地类型是动态定义的。

27.1.7 Nominal vs structural subtyping

Initially **PEP 484** defined Python static type system as using *nominal subtyping*. This means that a class `A` is allowed where a class `B` is expected if and only if `A` is a subclass of `B`.

This requirement previously also applied to abstract base classes, such as `Iterable`. The problem with this approach is that a class had to be explicitly marked to support them, which is unpythonic and unlike what one would normally do in idiomatic dynamically typed Python code. For example, this conforms to the **PEP 484**:

```
from typing import Sized, Iterable, Iterator

class Bucket(Sized, Iterable[int]):
    ...
    def __len__(self) -> int: ...
    def __iter__(self) -> Iterator[int]: ...
```

PEP 544 allows to solve this problem by allowing users to write the above code without explicit base classes in the class definition, allowing `Bucket` to be implicitly considered a subtype of both `Sized` and `Iterable[int]` by static type checkers. This is known as *structural subtyping* (or static duck-typing):

```
from typing import Iterator, Iterable

class Bucket:  # Note: no base classes
    ...
    def __len__(self) -> int: ...
    def __iter__(self) -> Iterator[int]: ...

def collect(items: Iterable[int]) -> int: ...
result = collect(Bucket())  # Passes type check
```

Moreover, by subclassing a special class `Protocol`, a user can define new custom protocols to fully enjoy structural subtyping (see examples below).

27.1.8 类, 函数和修饰器.

这个模块定义了如下的类, 模块和修饰器.

class typing.**TypeVar**

类型变量

用法:

```
T = TypeVar('T')  # Can be anything
A = TypeVar('A', str, bytes)  # Must be str or bytes
```

Type variables exist primarily for the benefit of static type checkers. They serve as the parameters for generic types as well as for generic function definitions. See class Generic for more information on generic types. Generic functions work as follows:

```
def repeat(x: T, n: int) -> Sequence[T]:
    """Return a list containing n references to x."""
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    return [x]*n

def longest(x: A, y: A) -> A:
    """Return the longest of two strings."""
    return x if len(x) >= len(y) else y
```

The latter example's signature is essentially the overloading of `(str, str) -> str` and `(bytes, bytes) -> bytes`. Also note that if the arguments are instances of some subclass of *str*, the return type is still plain *str*.

`isinstance(x, T)` 会在运行时抛出*TypeError* 异常。一般地说，*isinstance()* 和*issubclass()* 不应该和类型一起使用。

Type variables may be marked covariant or contravariant by passing `covariant=True` or `contravariant=True`. See **PEP 484** for more details. By default type variables are invariant. Alternatively, a type variable may specify an upper bound using `bound=<type>`. This means that an actual type substituted (explicitly or implicitly) for the type variable must be a subclass of the boundary type, see **PEP 484**.

class typing.**Generic**

Abstract base class for generic types.

A generic type is typically declared by inheriting from an instantiation of this class with one or more type variables. For example, a generic mapping type might be defined as:

```
class Mapping(Generic[KT, VT]):
    def __getitem__(self, key: KT) -> VT:
        ...
        # Etc.
```

这个类之后可以被这样用:

```
X = TypeVar('X')
Y = TypeVar('Y')

def lookup_name(mapping: Mapping[X, Y], key: X, default: Y) -> Y:
    try:
        return mapping[key]
    except KeyError:
        return default
```

class typing.**Protocol**(*Generic*)

Base class for protocol classes. Protocol classes are defined like this:

```
class Proto(Protocol):
    def meth(self) -> int:
        ...
```

Such classes are primarily used with static type checkers that recognize structural subtyping (static duck-typing), for example:

```
class C:
    def meth(self) -> int:
        return 0

def func(x: Proto) -> int:
    return x.meth()

func(C())  # Passes static type check
```

See **PEP 544** for details. Protocol classes decorated with *runtime_checkable()* (described later) act as simple-minded runtime protocols that check only the presence of given attributes, ignoring their type signatures.

Protocol classes can be generic, for example:

```
class GenProto(Protocol[T]):
    def meth(self) -> T:
        ...
```

3.8 版新加入.

class typing.**Type**(*Generic[CT_co]*)

A variable annotated with `C` may accept a value of type `C`. In contrast, a variable annotated with `Type[C]` may accept values that are classes themselves -- specifically, it will accept the *class object* of `C`. For example:

```
a = 3         # Has type 'int'
b = int       # Has type 'Type[int]'
c = type(a)   # Also has type 'Type[int]'
```

Note that `Type[C]` is covariant:

```
class User: ...
class BasicUser(User): ...
class ProUser(User): ...
class TeamUser(User): ...

# Accepts User, BasicUser, ProUser, TeamUser, ...
def make_new_user(user_class: Type[User]) -> User:
    # ...
    return user_class()
```

The fact that `Type[C]` is covariant implies that all subclasses of `C` should implement the same constructor signature and class method signatures as `C`. The type checker should flag violations of this, but should also allow constructor calls in subclasses that match the constructor calls in the indicated base class. How the type checker is required to handle this particular case may change in future revisions of **PEP 484**.

The only legal parameters for *`Type`* are classes, *`Any`*, *type variables*, and unions of any of these types. For example:

```
def new_non_team_user(user_class: Type[Union[BaseUser, ProUser]]): ...
```

`Type[Any]` is equivalent to `Type` which in turn is equivalent to `type`, which is the root of Python's metaclass hierarchy.

3.5.2 版新加入.

class typing.**Iterable**(*Generic[T_co]*)

`collections.abc.Iterable` 的泛型版本。

class typing.**Iterator**(*Iterable[T_co]*)

`collections.abc.Iterator` 的泛型版本。

class typing.**Reversible**(*Iterable[T_co]*)

`collections.abc.Reversible` 的泛型版本。

class typing.**SupportsInt**

An ABC with one abstract method `__int__`.

class typing.**SupportsFloat**

An ABC with one abstract method `__float__`.

class typing.**SupportsComplex**

An ABC with one abstract method `__complex__`.

class typing.**SupportsBytes**

An ABC with one abstract method `__bytes__`.

class typing.**SupportsIndex**

An ABC with one abstract method `__index__`.

3.8 版新加入.

class typing.**SupportsAbs**
An ABC with one abstract method __abs__ that is covariant in its return type.

class typing.**SupportsRound**
An ABC with one abstract method __round__ that is covariant in its return type.

class typing.**Container**(*Generic[T_co]*)
collections.abc.Container 的泛型版本。

class typing.**Hashable**
collections.abc.Hashable 的别名。

class typing.**Sized**
collections.abc.Sized 的别名。

class typing.**Collection**(*Sized, Iterable[T_co], Container[T_co]*)
collections.abc.Collection 的泛型版本。

3.6.0 版新加入.

class typing.**AbstractSet**(*Sized, Collection[T_co]*)
collections.abc.Set 的泛型版本。

class typing.**MutableSet**(*AbstractSet[T]*)
collections.abc.MutableSet 的泛型版本。

class typing.**Mapping**(*Sized, Collection[KT], Generic[VT_co]*)
collections.abc.Mapping 的泛型版本。这个类型可以如下使用:

```
def get_position_in_index(word_list: Mapping[str, int], word: str) -> int:
    return word_list[word]
```

class typing.**MutableMapping**(*Mapping[KT, VT]*)
collections.abc.MutableMapping 的泛型版本。

class typing.**Sequence**(*Reversible[T_co], Collection[T_co]*)
collections.abc.Sequence 的泛型版本。

class typing.**MutableSequence**(*Sequence[T]*)
collections.abc.MutableSequence 的泛型版本。

class typing.**ByteString**(*Sequence[int]*)
collections.abc.ByteString 的泛型版本。

This type represents the types *bytes*, *bytearray*, and *memoryview*.

As a shorthand for this type, *bytes* can be used to annotate arguments of any of the types mentioned above.

class typing.**Deque**(*deque, MutableSequence[T]*)
collections.deque 的泛型版本。

3.5.4 版新加入.

3.6.1 版新加入.

class typing.**List**(*list, MutableSequence[T]*)
Generic version of *list*. Useful for annotating return types. To annotate arguments it is preferred to use an abstract collection type such as *Sequence* or *Iterable*.

这个类型可以这样用:

```
T = TypeVar('T', int, float)

def vec2(x: T, y: T) -> List[T]:
    return [x, y]
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
def keep_positives(vector: Sequence[T]) -> List[T]:
    return [item for item in vector if item > 0]
```

class typing.**Set**(*set, MutableSet[T]*)

A generic version of `builtins.set`. Useful for annotating return types. To annotate arguments it is preferred to use an abstract collection type such as `AbstractSet`.

class typing.**FrozenSet**(*frozenset, AbstractSet[T_co]*)

A generic version of `builtins.frozenset`.

class typing.**MappingView**(*Sized, Iterable[T_co]*)

`collections.abc.MappingView` 的泛型版本。

class typing.**KeysView**(*MappingView[KT_co], AbstractSet[KT_co]*)

`collections.abc.KeysView` 的泛型版本。

class typing.**ItemsView**(*MappingView, Generic[KT_co, VT_co]*)

`collections.abc.ItemsView` 的泛型版本。

class typing.**ValuesView**(*MappingView[VT_co]*)

`collections.abc.ValuesView` 的泛型版本。

class typing.**Awaitable**(*Generic[T_co]*)

`collections.abc.Awaitable` 的泛型版本。

3.5.2 版新加入.

class typing.**Coroutine**(*Awaitable[V_co], Generic[T_co T_contra, V_co]*)

A generic version of `collections.abc.Coroutine`. The variance and order of type variables correspond to those of `Generator`, for example:

```
from typing import List, Coroutine
c = None # type: Coroutine[List[str], str, int]
...
x = c.send('hi') # type: List[str]
async def bar() -> None:
    x = await c # type: int
```

3.5.3 版新加入.

class typing.**AsyncIterable**(*Generic[T_co]*)

`collections.abc.AsyncIterable` 的泛型版本。

3.5.2 版新加入.

class typing.**AsyncIterator**(*AsyncIterable[T_co]*)

`collections.abc.AsyncIterator` 的泛型版本。

3.5.2 版新加入.

class typing.**ContextManager**(*Generic[T_co]*)

`contextlib.AbstractContextManager` 的泛型版本。

3.5.4 版新加入.

3.6.0 版新加入.

class typing.**AsyncContextManager**(*Generic[T_co]*)

`contextlib.AbstractAsyncContextManager` 的泛型版本。

3.5.4 版新加入.

3.6.2 版新加入.

class typing.**Dict**(*dict, MutableMapping[KT, VT]*)

`dict` 的泛型版本。对标注返回类型比较有用。如果要标注参数的话，使用如`Mapping` 的抽象容器类型是更好的选择。

这个类型可以这样使用:

```
def count_words(text: str) -> Dict[str, int]:
    ...
```

class typing.**DefaultDict**(*collections.defaultdict, MutableMapping[KT, VT]*)

`collections.defaultdict` 的泛型版本。

3.5.2 版新加入.

class typing.**OrderedDict**(*collections.OrderedDict, MutableMapping[KT, VT]*)

`collections.OrderedDict` 的泛型版本。

3.7.2 版新加入.

class typing.**Counter**(*collections.Counter, Dict[T, int]*)

`collections.Counter` 的泛型版本。

3.5.4 版新加入.

3.6.1 版新加入.

class typing.**ChainMap**(*collections.ChainMap, MutableMapping[KT, VT]*)

`collections.ChainMap` 的泛型版本。

3.5.4 版新加入.

3.6.1 版新加入.

class typing.**Generator**(*Iterator[T_co], Generic[T_co, T_contra, V_co]*)

A generator can be annotated by the generic type `Generator[YieldType, SendType, ReturnType]`. For example:

```
def echo_round() -> Generator[int, float, str]:
    sent = yield 0
    while sent >= 0:
        sent = yield round(sent)
    return 'Done'
```

Note that unlike many other generics in the typing module, the `SendType` of `Generator` behaves contravariantly, not covariantly or invariantly.

If your generator will only yield values, set the `SendType` and `ReturnType` to `None`:

```
def infinite_stream(start: int) -> Generator[int, None, None]:
    while True:
        yield start
        start += 1
```

Alternatively, annotate your generator as having a return type of either `Iterable[YieldType]` or `Iterator[YieldType]`:

```
def infinite_stream(start: int) -> Iterator[int]:
    while True:
        yield start
        start += 1
```

class typing.**AsyncGenerator**(*AsyncIterator[T_co], Generic[T_co, T_contra]*)

An async generator can be annotated by the generic type `AsyncGenerator[YieldType, SendType]`. For example:

```
async def echo_round() -> AsyncGenerator[int, float]:
    sent = yield 0
    while sent >= 0.0:
        rounded = await round(sent)
        sent = yield rounded
```

Unlike normal generators, async generators cannot return a value, so there is no `ReturnType` type parameter. As with *Generator*, the `SendType` behaves contravariantly.

If your generator will only yield values, set the `SendType` to `None`:

```
async def infinite_stream(start: int) -> AsyncGenerator[int, None]:
    while True:
        yield start
        start = await increment(start)
```

Alternatively, annotate your generator as having a return type of either `AsyncIterable[YieldType]` or `AsyncIterator[YieldType]`:

```
async def infinite_stream(start: int) -> AsyncIterator[int]:
    while True:
        yield start
        start = await increment(start)
```

3.6.1 版新加入.

class typing.**Text**

`Text` is an alias for `str`. It is provided to supply a forward compatible path for Python 2 code: in Python 2, `Text` is an alias for `unicode`.

Use `Text` to indicate that a value must contain a unicode string in a manner that is compatible with both Python 2 and Python 3:

```
def add_unicode_checkmark(text: Text) -> Text:
    return text + u' \u2713'
```

3.5.2 版新加入.

class typing.**IO**
class typing.**TextIO**
class typing.**BinaryIO**

Generic type `IO[AnyStr]` and its subclasses `TextIO(IO[str])` and `BinaryIO(IO[bytes])` represent the types of I/O streams such as returned by *open()*.

class typing.**Pattern**
class typing.**Match**

These type aliases correspond to the return types from *re.compile()* and *re.match()*. These types (and the corresponding functions) are generic in `AnyStr` and can be made specific by writing `Pattern[str]`, `Pattern[bytes]`, `Match[str]`, or `Match[bytes]`.

class typing.**NamedTuple**

Typed version of *collections.namedtuple()*.

用法:

```
class Employee(NamedTuple):
    name: str
    id: int
```

这相当于:

```
Employee = collections.namedtuple('Employee', ['name', 'id'])
```

To give a field a default value, you can assign to it in the class body:

```
class Employee(NamedTuple):
    name: str
    id: int = 3
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
employee = Employee('Guido')
assert employee.id == 3
```

Fields with a default value must come after any fields without a default.

The resulting class has an extra attribute `__annotations__` giving a dict that maps the field names to the field types. (The field names are in the `_fields` attribute and the default values are in the `_field_defaults` attribute both of which are part of the namedtuple API.)

`NamedTuple` subclasses can also have docstrings and methods:

```
class Employee(NamedTuple):
    """Represents an employee."""
    name: str
    id: int = 3

    def __repr__(self) -> str:
        return f'<Employee {self.name}, id={self.id}>'
```

Backward-compatible usage:

```
Employee = NamedTuple('Employee', [('name', str), ('id', int)])
```

3.6 版更變: Added support for **PEP 526** variable annotation syntax.

3.6.1 版更變: Added support for default values, methods, and docstrings.

3.8 版更變: The `_field_types` and `__annotations__` attributes are now regular dictionaries instead of instances of `OrderedDict`.

3.9 版更變: Removed the `_field_types` attribute in favor of the more standard `__annotations__` attribute which has the same information.

class typing.**TypedDict**(*dict*)

A simple typed namespace. At runtime it is equivalent to a plain `dict`.

`TypedDict` creates a dictionary type that expects all of its instances to have a certain set of keys, where each key is associated with a value of a consistent type. This expectation is not checked at runtime but is only enforced by type checkers. Usage:

```
class Point2D(TypedDict):
    x: int
    y: int
    label: str

a: Point2D = {'x': 1, 'y': 2, 'label': 'good'}  # OK
b: Point2D = {'z': 3, 'label': 'bad'}           # Fails type check

assert Point2D(x=1, y=2, label='first') == dict(x=1, y=2, label='first')
```

The type info for introspection can be accessed via `Point2D.__annotations__` and `Point2D.__total__`. To allow using this feature with older versions of Python that do not support **PEP 526**, `TypedDict` supports two additional equivalent syntactic forms:

```
Point2D = TypedDict('Point2D', x=int, y=int, label=str)
Point2D = TypedDict('Point2D', {'x': int, 'y': int, 'label': str})
```

By default, all keys must be present in a TypedDict. It is possible to override this by specifying totality. Usage:

```
class point2D(TypedDict, total=False):
    x: int
    y: int
```

This means that a point2D TypedDict can have any of the keys omitted. A type checker is only expected to support a literal False or True as the value of the total argument. True is the default, and makes all items defined in the class body be required.

See **PEP 589** for more examples and detailed rules of using `TypedDict`.

3.8 版新加入.

class typing.**ForwardRef**

A class used for internal typing representation of string forward references. For example, `List["SomeClass"]` is implicitly transformed into `List[ForwardRef("SomeClass")]`. This class should not be instantiated by a user, but may be used by introspection tools.

typing.**NewType**(*name*, *tp*)

A helper function to indicate a distinct type to a typechecker, see *NewType*. At runtime it returns a function that returns its argument. Usage:

```
UserId = NewType('UserId', int)
first_user = UserId(1)
```

3.5.2 版新加入.

typing.**cast**(*typ*, *val*)

Cast a value to a type.

This returns the value unchanged. To the type checker this signals that the return value has the designated type, but at runtime we intentionally don't check anything (we want this to be as fast as possible).

typing.**get_type_hints**(*obj*, *globalns=None*, *localns=None*, *include_extras=False*)

返回一个字典，字典内含有函数、方法、模块或类对象的类型提示。

This is often the same as `obj.__annotations__`. In addition, forward references encoded as string literals are handled by evaluating them in `globals` and `locals` namespaces. If necessary, `Optional[t]` is added for function and method annotations if a default value equal to `None` is set. For a class `C`, return a dictionary constructed by merging all the `__annotations__` along `C.__mro__` in reverse order.

The function recursively replaces all `Annotated[T, ...]` with `T`, unless `include_extras` is set to `True` (see *Annotated* for more information). For example:

```
class Student(NamedTuple):
    name: Annotated[str, 'some marker']

get_type_hints(Student) == {'name': str}
get_type_hints(Student, include_extras=False) == {'name': str}
get_type_hints(Student, include_extras=True) == {
    'name': Annotated[str, 'some marker']
}
```

3.9 版更變: Added `include_extras` parameter as part of **PEP 593**.

typing.**get_origin**(*tp*)

typing.**get_args**(*tp*)

Provide basic introspection for generic types and special typing forms.

For a typing object of the form `X[Y, Z, ...]` these functions return `X` and `(Y, Z, ...)`. If `X` is a generic alias for a builtin or *collections* class, it gets normalized to the original class. For unsupported objects return `None` and `()` correspondingly. Examples:

```
assert get_origin(Dict[str, int]) is dict
assert get_args(Dict[int, str]) == (int, str)

assert get_origin(Union[int, str]) is Union
assert get_args(Union[int, str]) == (int, str)
```

3.8 版新加入.

@typing.**overload**

The `@overload` decorator allows describing functions and methods that support multiple different combinations of argument types. A series of `@overload`-decorated definitions must be followed by exactly one non-`@overload`-decorated definition (for the same function/method). The `@overload`-decorated definitions are for the benefit of the type checker only, since they will be overwritten by the non-`@overload`-decorated definition, while the latter is used at runtime but should be ignored by a type checker. At runtime, calling a `@overload`-decorated function directly will raise *NotImplementedError*. An example of overload that gives a more precise type than can be expressed using a union or a type variable:

```
@overload
def process(response: None) -> None:
    ...
@overload
def process(response: int) -> Tuple[int, str]:
    ...
@overload
def process(response: bytes) -> str:
    ...
def process(response):
    <actual implementation>
```

See **PEP 484** for details and comparison with other typing semantics.

@typing.**final**

A decorator to indicate to type checkers that the decorated method cannot be overridden, and the decorated class cannot be subclassed. For example:

```
class Base:
    @final
    def done(self) -> None:
        ...
class Sub(Base):
    def done(self) -> None:  # Error reported by type checker
          ...

@final
class Leaf:
    ...
class Other(Leaf):  # Error reported by type checker
    ...
```

There is no runtime checking of these properties. See **PEP 591** for more details.

3.8 版新加入.

@typing.**no_type_check**

用于指明标注不是类型提示的装饰器。

此*decorator* 装饰器生效于类或函数上。如果作用于类上的话，它会递归地作用于这个类的所定义的所有方法上（但是对于超类或子类所定义的方法不会生效）。

此方法会就地地修改函数。

@typing.**no_type_check_decorator**

使其它装饰器起到*no_type_check()* 效果的装饰器。

This wraps the decorator with something that wraps the decorated function in *no_type_check()*.

@typing.**type_check_only**

标记一个类或函数在运行时内不可用的装饰器。

This decorator is itself not available at runtime. It is mainly intended to mark classes that are defined in type stub files if an implementation returns an instance of a private class:

```
@type_check_only
class Response:  # private or not available at runtime
    code: int
    def get_header(self, name: str) -> str: ...

def fetch_response() -> Response: ...
```

Note that returning instances of private classes is not recommended. It is usually preferable to make such classes public.

`@typing.runtime_checkable`

Mark a protocol class as a runtime protocol.

Such a protocol can be used with *isinstance()* and *issubclass()*. This raises *TypeError* when applied to a non-protocol class. This allows a simple-minded structural check, very similar to "one trick ponies" in *collections.abc* such as *Iterable*. For example:

```
@runtime_checkable
class Closable(Protocol):
    def close(self): ...

assert isinstance(open('/some/file'), Closable)
```

Warning: this will check only the presence of the required methods, not their type signatures!

3.8 版新加入.

`typing.Any`

特殊类型，表明类型没有任何限制。

- 每一个类型都对*Any* 兼容。
- *Any* 对每一个类型都兼容。

`typing.NoReturn`

标记一个函数没有返回值的特殊类型。比如说:

```
from typing import NoReturn

def stop() -> NoReturn:
    raise RuntimeError('no way')
```

3.5.4 版新加入.

3.6.2 版新加入.

`typing.Union`

联合类型；`Union[X, Y]` 意味着：要不是 X，要不是 Y。

使用形如 `Union[int, str]` 的形式来定义一个联合类型。细节如下:

- 参数必须是类型，而且必须至少有一个参数。
- 联合类型的联合类型会被展开打平，比如:

```
Union[Union[int, str], float] == Union[int, str, float]
```

- 仅有一个参数的联合类型会坍缩成参数自身，比如:

```
Union[int] == int  # The constructor actually returns int
```

- 多余的参数会被跳过，比如:

```
Union[int, str, int] == Union[int, str]
```

- 在比较联合类型的时候，参数顺序会被忽略，比如:

```
Union[int, str] == Union[str, int]
```

- 你不能继承或者实例化一个联合类型。
- 你不能写成 `Union[X][Y]` 。
- 你可以使用 `Optional[X]` 作为 `Union[X, None]` 的缩写。

3.7 版更變: 不要在运行时内从联合类型中移除显式说明的子类。

`typing.`**`Optional`**

Optional type.

`Optional[X]` is equivalent to `Union[X, None]`.

Note that this is not the same concept as an optional argument, which is one that has a default. An optional argument with a default does not require the `Optional` qualifier on its type annotation just because it is optional. For example:

```
def foo(arg: int = 0) -> None:
    ...
```

On the other hand, if an explicit value of `None` is allowed, the use of `Optional` is appropriate, whether the argument is optional or not. For example:

```
def foo(arg: Optional[int] = None) -> None:
    ...
```

`typing.`**`Tuple`**

Tuple type; `Tuple[X, Y]` is the type of a tuple of two items with the first item of type X and the second of type Y. The type of the empty tuple can be written as `Tuple[()]`.

Example: `Tuple[T1, T2]` is a tuple of two elements corresponding to type variables T1 and T2. `Tuple[int, float, str]` is a tuple of an int, a float and a string.

To specify a variable-length tuple of homogeneous type, use literal ellipsis, e.g. `Tuple[int, ...]`. A plain *`Tuple`* is equivalent to `Tuple[Any, ...]`, and in turn to *`tuple`*.

`typing.`**`Callable`**

Callable type; `Callable[[int], str]` is a function of (int) -> str.

The subscription syntax must always be used with exactly two values: the argument list and the return type. The argument list must be a list of types or an ellipsis; the return type must be a single type.

There is no syntax to indicate optional or keyword arguments; such function types are rarely used as callback types. `Callable[..., ReturnType]` (literal ellipsis) can be used to type hint a callable taking any number of arguments and returning `ReturnType`. A plain *`Callable`* is equivalent to `Callable[..., Any]`, and in turn to *`collections.abc.Callable`*.

`typing.`**`Literal`**

A type that can be used to indicate to type checkers that the corresponding variable or function parameter has a value equivalent to the provided literal (or one of several literals). For example:

```
def validate_simple(data: Any) -> Literal[True]:  # always returns True
    ...

MODE = Literal['r', 'rb', 'w', 'wb']
def open_helper(file: str, mode: MODE) -> str:
    ...

open_helper('/some/path', 'r')  # Passes type check
open_helper('/other/path', 'typo')  # Error in type checker
```

`Literal[...]` cannot be subclassed. At runtime, an arbitrary value is allowed as type argument to `Literal[...]`, but type checkers may impose restrictions. See **PEP 586** for more details about literal types.

3.8 版新加入.

`typing.`**`ClassVar`**

Special type construct to mark class variables.

As introduced in **PEP 526**, a variable annotation wrapped in ClassVar indicates that a given attribute is intended to be used as a class variable and should not be set on instances of that class. Usage:

```
class Starship:
    stats: ClassVar[Dict[str, int]] = {} # class variable
    damage: int = 10                     # instance variable
```

ClassVar accepts only types and cannot be further subscribed.

ClassVar is not a class itself, and should not be used with *isinstance()* or *issubclass()*. *ClassVar* does not change Python runtime behavior, but it can be used by third-party type checkers. For example, a type checker might flag the following code as an error:

```
enterprise_d = Starship(3000)
enterprise_d.stats = {} # Error, setting class variable on instance
Starship.stats = {}     # This is OK
```

3.5.3 版新加入.

`typing.`**`Final`**

A special typing construct to indicate to type checkers that a name cannot be re-assigned or overridden in a subclass. For example:

```
MAX_SIZE: Final = 9000
MAX_SIZE += 1  # Error reported by type checker

class Connection:
    TIMEOUT: Final[int] = 10

class FastConnector(Connection):
    TIMEOUT = 1  # Error reported by type checker
```

There is no runtime checking of these properties. See **PEP 591** for more details.

3.8 版新加入.

`typing.`**`AnyStr`**

`AnyStr` is a type variable defined as `AnyStr = TypeVar('AnyStr', str, bytes)`.

It is meant to be used for functions that may accept any kind of string without allowing different kinds of strings to mix. For example:

```
def concat(a: AnyStr, b: AnyStr) -> AnyStr:
    return a + b

concat(u"foo", u"bar")  # Ok, output has type 'unicode'
concat(b"foo", b"bar")  # Ok, output has type 'bytes'
concat(u"foo", b"bar")  # Error, cannot mix unicode and bytes
```

`typing.`**`TYPE_CHECKING`**

A special constant that is assumed to be `True` by 3rd party static type checkers. It is `False` at runtime. Usage:

```
if TYPE_CHECKING:
    import expensive_mod
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
def fun(arg: 'expensive_mod.SomeType') -> None:
    local_var: expensive_mod.AnotherType = other_fun()
```

Note that the first type annotation must be enclosed in quotes, making it a "forward reference", to hide the `expensive_mod` reference from the interpreter runtime. Type annotations for local variables are not evaluated, so the second annotation does not need to be enclosed in quotes.

3.5.2 版新加入.

typing.**Annotated**

A type, introduced in **PEP 593** (`Flexible function and variable annotations`), to decorate existing types with context-specific metadata (possibly multiple pieces of it, as `Annotated` is variadic). Specifically, a type `T` can be annotated with metadata `x` via the typehint `Annotated[T, x]`. This metadata can be used for either static analysis or at runtime. If a library (or tool) encounters a typehint `Annotated[T, x]` and has no special logic for metadata `x`, it should ignore it and simply treat the type as `T`. Unlike the `no_type_check` functionality that currently exists in the `typing` module which completely disables typechecking annotations on a function or a class, the `Annotated` type allows for both static typechecking of `T` (e.g., via mypy or Pyre, which can safely ignore `x`) together with runtime access to `x` within a specific application.

Ultimately, the responsibility of how to interpret the annotations (if at all) is the responsibility of the tool or library encountering the `Annotated` type. A tool or library encountering an `Annotated` type can scan through the annotations to determine if they are of interest (e.g., using `isinstance()`).

When a tool or a library does not support annotations or encounters an unknown annotation it should just ignore it and treat annotated type as the underlying type.

It's up to the tool consuming the annotations to decide whether the client is allowed to have several annotations on one type and how to merge those annotations.

Since the `Annotated` type allows you to put several annotations of the same (or different) type(s) on any node, the tools or libraries consuming those annotations are in charge of dealing with potential duplicates. For example, if you are doing value range analysis you might allow this:

```
T1 = Annotated[int, ValueRange(-10, 5)]
T2 = Annotated[T1, ValueRange(-20, 3)]
```

Passing `include_extras=True` to *`get_type_hints()`* lets one access the extra annotations at runtime.

The details of the syntax:

- The first argument to `Annotated` must be a valid type
- Multiple type annotations are supported (`Annotated` supports variadic arguments):

  ```
  Annotated[int, ValueRange(3, 10), ctype("char")]
  ```

- `Annotated` must be called with at least two arguments (`Annotated[int]` is not valid)
- The order of the annotations is preserved and matters for equality checks:

  ```
  Annotated[int, ValueRange(3, 10), ctype("char")] != Annotated[
      int, ctype("char"), ValueRange(3, 10)
  ]
  ```

- Nested `Annotated` types are flattened, with metadata ordered starting with the innermost annotation:

  ```
  Annotated[Annotated[int, ValueRange(3, 10)], ctype("char")] == Annotated[
      int, ValueRange(3, 10), ctype("char")
  ]
  ```

- Duplicated annotations are not removed:

```
Annotated[int, ValueRange(3, 10)] != Annotated[
    int, ValueRange(3, 10), ValueRange(3, 10)
]
```

- `Annotated` can be used with nested and generic aliases:

```
T = TypeVar('T')
Vec = Annotated[List[Tuple[T, T]], MaxLen(10)]
V = Vec[int]

V == Annotated[List[Tuple[int, int]], MaxLen(10)]
```

3.9 版新加入.

27.2 pydoc --- 文档生成器和在线帮助系统

源代码: Lib/pydoc.py

The *pydoc* module automatically generates documentation from Python modules. The documentation can be presented as pages of text on the console, served to a Web browser, or saved to HTML files.

对于模块、类、函数和方法，显示的文档内容取自文档字符串（即 `__doc__` 属性），并会递归地从其带文档的成员中获取。如果没有文档字符串，*pydoc* 会尝试从类、函数或方法定义上方，或是模块顶部的注释行段落获取 (参见*inspect.getcomments()*).

内置函数*help()* 会发起调用交互式解释器的在线帮助系统，该系统使用*pydoc* 在终端上生成文本形式的文档内容。同样的文本文档也可以在 Python 解释器以外通过在操作系统的命令提示符下以脚本方式运行 **pydoc** 来查看。例如，运行

```
pydoc sys
```

在终端提示符下将通过*sys* 模块显示文档内容，其样式类似于 Unix **man** 命令所显示的指南页面。**pydoc** 的参数可以为函数、模块、包，或带点号的对模块中的类、方法或函数以及包中的模块的引用。如果传给 **pydoc** 的参数像是一个路径（即包含所在操作系统的路径分隔符，例如 Unix 的正斜杠），并且其指向一个现有的 Python 源文件，则会为该文件生成文档内容。

備Ⓕ: 为了找到对象及其文档内容，*pydoc* 会导入文档所在的模块。因此，任何模块层级的代码都将被执行。请使用 `if __name__ == '__main__':` 语句来确保一个文件的特定代码仅在作为脚本被发起调用时执行而不是在被导入时执行。

当打印输出到控制台时，**pydoc** 会尝试对输出进行分页以方便阅读。如果设置了 `PAGER` 环境变量，**pydoc** 将使用该变量值作为分页程序。

在参数前指定 `-w` 旗标将把 HTML 文档写入到当前目录下的一个文件中，而不是在控制台中显示文本。

在参数前指定 `-k` 旗标将在全部可用模块的提要行中搜索参数所给定的关键字，具体方式同样类似于 Unix **man** 命令。模块的提要行就是其文档字符串的第一行。

你还可以使用 **pydoc** 在本机上启动一个 HTTP 服务，这将向来访的 Web 浏览器提供文档服务。**pydoc -p 1234** 将在 1234 端口上启动 HTTP 服务，允许你在你喜欢的 Web 服务器中通过 `http://localhost:1234/` 浏览文档内容。指定 `0` 作为端口号将会任意选择一个未使用的端口。

pydoc -n <hostname> 将启动在给定主机名上执行监听的服务。默认主机名为'localhost' 但如果你希望能从其他机器搜索该服务器，你可能会想要改变服务器所响应的主机名。在开发阶段此特性会特别有用，因为这样你将能在一个容器中运行 pydoc。

pydoc -b 将启动服务并额外打开一个 Web 浏览器访问模块索引页。所发布的每个页面顶端都带有导航栏，你可以点击 *Get* 获取特定条目的帮助，点击 *Search* 在所有模块的提要行中搜索特定关键词，或是点击 *Module index*, *Topics* 和 *Keywords* 前往相应的页面。

当 **pydoc** 生成文档内容时，它会使用当前环境和路径来定位模块。因此，发起调用 **pydoc spam** 得到的文档版本会与你启动 Python 解释器并输入 `import spam` 时得到的模块版本完全相同。

核心模块的模块文档位置对应于 `https://docs.python.org/X.Y/library/` 其中 `X` 和 `Y` 是 Python 解释器的主要版本号和小版本号。这可通过设置 `PYTHONDOCS` 环境变量来重载为指向不同的 URL 或包含 Library Reference Manual 页面的本地目录。

3.2 版更變: 添加 `-b` 选项。

3.3 版更變: 命令行选项 `-g` 已经移除。

3.4 版更變: *pydoc* 现在会使用*inspect.signature()* 而非*inspect.getfullargspec()* 来从可调用对象中提取签名信息。

3.7 版更變: 添加 `-n` 选项。

27.3 Python Development Mode

3.7 版新加入.

The Python Development Mode introduces additional runtime checks that are too expensive to be enabled by default. It should not be more verbose than the default if the code is correct; new warnings are only emitted when an issue is detected.

It can be enabled using the `-X dev` command line option or by setting the `PYTHONDEVMODE` environment variable to `1`.

27.4 Effects of the Python Development Mode

Enabling the Python Development Mode is similar to the following command, but with additional effects described below:

```
PYTHONMALLOC=debug PYTHONASYNCIODEBUG=1 python3 -W default -X faulthandler
```

Effects of the Python Development Mode:

- Add `default` *warning filter*. The following warnings are shown:
  - *DeprecationWarning*
  - *ImportWarning*
  - *PendingDeprecationWarning*
  - *ResourceWarning*

  Normally, the above warnings are filtered by the default *warning filters*.

  It behaves as if the `-W default` command line option is used.

  Use the `-W error` command line option or set the `PYTHONWARNINGS` environment variable to `error` to treat warnings as errors.
- Install debug hooks on memory allocators to check for:
  - Buffer underflow
  - Buffer overflow
  - Memory allocator API violation
  - Unsafe usage of the GIL

See the `PyMem_SetupDebugHooks()` C function.

It behaves as if the `PYTHONMALLOC` environment variable is set to `debug`.

To enable the Python Development Mode without installing debug hooks on memory allocators, set the `PYTHONMALLOC` environment variable to `default`.

- Call `faulthandler.enable()` at Python startup to install handlers for the `SIGSEGV`, `SIGFPE`, `SIGABRT`, `SIGBUS` and `SIGILL` signals to dump the Python traceback on a crash.

  It behaves as if the `-X faulthandler` command line option is used or if the `PYTHONFAULTHANDLER` environment variable is set to `1`.

- Enable *asyncio debug mode*. For example, `asyncio` checks for coroutines that were not awaited and logs them.

  It behaves as if the `PYTHONASYNCIODEBUG` environment variable is set to `1`.

- Check the *encoding* and *errors* arguments for string encoding and decoding operations. Examples: `open()`, `str.encode()` and `bytes.decode()`.

  By default, for best performance, the *errors* argument is only checked at the first encoding/decoding error and the *encoding* argument is sometimes ignored for empty strings.

- The `io.IOBase` destructor logs `close()` exceptions.
- 将`sys.flags` 的 `dev_mode` 属性设为 `True`。

The Python Development Mode does not enable the `tracemalloc` module by default, because the overhead cost (to performance and memory) would be too large. Enabling the `tracemalloc` module provides additional information on the origin of some errors. For example, `ResourceWarning` logs the traceback where the resource was allocated, and a buffer overflow error logs the traceback where the memory block was allocated.

The Python Development Mode does not prevent the `-O` command line option from removing `assert` statements nor from setting `__debug__` to `False`.

3.8 版更變: The `io.IOBase` destructor now logs `close()` exceptions.

3.9 版更變: The *encoding* and *errors* arguments are now checked for string encoding and decoding operations.

27.5 ResourceWarning Example

Example of a script counting the number of lines of the text file specified in the command line:

```
import sys

def main():
    fp = open(sys.argv[1])
    nlines = len(fp.readlines())
    print(nlines)
    # The file is closed implicitly

if __name__ == "__main__":
    main()
```

The script does not close the file explicitly. By default, Python does not emit any warning. Example using README.txt, which has 269 lines:

```
$ python3 script.py README.txt
269
```

Enabling the Python Development Mode displays a `ResourceWarning` warning:

```
$ python3 -X dev script.py README.txt
269
script.py:10: ResourceWarning: unclosed file <_io.TextIOWrapper name='README.rst'␣
↪mode='r' encoding='UTF-8'>
  main()
ResourceWarning: Enable tracemalloc to get the object allocation traceback
```

In addition, enabling `tracemalloc` shows the line where the file was opened:

```
$ python3 -X dev -X tracemalloc=5 script.py README.rst
269
script.py:10: ResourceWarning: unclosed file <_io.TextIOWrapper name='README.rst'␣
↪mode='r' encoding='UTF-8'>
  main()
Object allocated at (most recent call last):
  File "script.py", lineno 10
    main()
  File "script.py", lineno 4
    fp = open(sys.argv[1])
```

The fix is to close explicitly the file. Example using a context manager:

```
def main():
    # Close the file explicitly when exiting the with block
    with open(sys.argv[1]) as fp:
        nlines = len(fp.readlines())
    print(nlines)
```

Not closing a resource explicitly can leave a resource open for way longer than expected; it can cause severe issues upon exiting Python. It is bad in CPython, but it is even worse in PyPy. Closing resources explicitly makes an application more deterministic and more reliable.

27.6 Bad file descriptor error example

Script displaying the first line of itself:

```
import os

def main():
    fp = open(__file__)
    firstline = fp.readline()
    print(firstline.rstrip())
    os.close(fp.fileno())
    # The file is closed implicitly

main()
```

By default, Python does not emit any warning:

```
$ python3 script.py
import os
```

The Python Development Mode shows a `ResourceWarning` and logs a "Bad file descriptor" error when finalizing the file object:

```
$ python3 script.py
import os
script.py:10: ResourceWarning: unclosed file <_io.TextIOWrapper name='script.py'␣
↪mode='r' encoding='UTF-8'>
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
  main()
ResourceWarning: Enable tracemalloc to get the object allocation traceback
Exception ignored in: <_io.TextIOWrapper name='script.py' mode='r' encoding='UTF-8
↪'>
Traceback (most recent call last):
  File "script.py", line 10, in <module>
    main()
OSError: [Errno 9] Bad file descriptor
```

`os.close(fp.fileno())` closes the file descriptor. When the file object finalizer tries to close the file descriptor again, it fails with the `Bad file descriptor` error. A file descriptor must be closed only once. In the worst case scenario, closing it twice can lead to a crash (see bpo-18748 for an example).

The fix is to remove the `os.close(fp.fileno())` line, or open the file with `closefd=False`.

27.7 doctest --- 测试交互性的 Python 示例

** 源代码 ** Lib/doctest.py

---

doctest 模块寻找像 Python 交互式代码的文本，然后执行这些代码来确保它们的确就像展示的那样正确运行，有许多方法来使用 doctest：

- 通过验证所有交互式示例仍然按照记录的方式工作，以此来检查模块的文档字符串是否是最新的。
- To perform regression testing by verifying that interactive examples from a test file or a test object work as expected.
- To write tutorial documentation for a package, liberally illustrated with input-output examples. Depending on whether the examples or the expository text are emphasized, this has the flavor of "literate testing" or "executable documentation".

下面是一个小却完整的示例模块:

```
"""
This is the "example" module.

The example module supplies one function, factorial().  For example,

>>> factorial(5)
120
"""

def factorial(n):
    """Return the factorial of n, an exact integer >= 0.

    >>> [factorial(n) for n in range(6)]
    [1, 1, 2, 6, 24, 120]
    >>> factorial(30)
    265252859812191058636308480000000
    >>> factorial(-1)
    Traceback (most recent call last):
        ...
    ValueError: n must be >= 0

    Factorials of floats are OK, but the float must be an exact integer:
    >>> factorial(30.1)
    Traceback (most recent call last):
        ...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    ValueError: n must be exact integer
    >>> factorial(30.0)
    265252859812191058636308480000000

    It must also not be ridiculously large:
    >>> factorial(1e100)
    Traceback (most recent call last):
        ...
    OverflowError: n too large
    """

    import math
    if not n >= 0:
        raise ValueError("n must be >= 0")
    if math.floor(n) != n:
        raise ValueError("n must be exact integer")
    if n+1 == n:  # catch a value like 1e300
        raise OverflowError("n too large")
    result = 1
    factor = 2
    while factor <= n:
        result *= factor
        factor += 1
    return result


if __name__ == "__main__":
    import doctest
    doctest.testmod()
```

如果你直接在命令行里运行 `example.py` ， *doctest* 将发挥他的作用。

```
$ python example.py
$
```

There's no output! That's normal, and it means all the examples worked. Pass `-v` to the script, and *doctest* prints a detailed log of what it's trying, and prints a summary at the end:

```
$ python example.py -v
Trying:
    factorial(5)
Expecting:
    120
ok
Trying:
    [factorial(n) for n in range(6)]
Expecting:
    [1, 1, 2, 6, 24, 120]
ok
```

And so on, eventually ending with:

```
Trying:
    factorial(1e100)
Expecting:
    Traceback (most recent call last):
        ...
    OverflowError: n too large
ok
2 items passed all tests:
   1 tests in __main__
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
   8 tests in __main__.factorial
9 tests in 2 items.
9 passed and 0 failed.
Test passed.
$
```

That's all you need to know to start making productive use of *doctest*! Jump in. The following sections provide full details. Note that there are many examples of doctests in the standard Python test suite and libraries. Especially useful examples can be found in the standard test file `Lib/test/test_doctest.py`.

27.7.1 简单用法：检查 Docstrings 中的示例

开始使用 doctest 的最简单方法（但不一定是你将继续这样做的方式）是结束每个模块 `M` 使用:

```
if __name__ == "__main__":
    import doctest
    doctest.testmod()
```

doctest then examines docstrings in module `M`.

Running the module as a script causes the examples in the docstrings to get executed and verified:

```
python M.py
```

This won't display anything unless an example fails, in which case the failing example(s) and the cause(s) of the failure(s) are printed to stdout, and the final line of output is `***Test Failed*** N failures.`, where *N* is the number of examples that failed.

Run it with the `-v` switch instead:

```
python M.py -v
```

and a detailed report of all examples tried is printed to standard output, along with assorted summaries at the end.

You can force verbose mode by passing `verbose=True` to *testmod()*, or prohibit it by passing `verbose=False`. In either of those cases, `sys.argv` is not examined by *testmod()* (so passing `-v` or not has no effect).

There is also a command line shortcut for running *testmod()*. You can instruct the Python interpreter to run the doctest module directly from the standard library and pass the module name(s) on the command line:

```
python -m doctest -v example.py
```

This will import `example.py` as a standalone module and run *testmod()* on it. Note that this may not work correctly if the file is part of a package and imports other submodules from that package.

For more information on *testmod()*, see section *Basic API*.

27.7.2 Simple Usage: Checking Examples in a Text File

Another simple application of doctest is testing interactive examples in a text file. This can be done with the *testfile()* function:

```
import doctest
doctest.testfile("example.txt")
```

That short script executes and verifies any interactive Python examples contained in the file `example.txt`. The file content is treated as if it were a single giant docstring; the file doesn't need to contain a Python program! For example, perhaps `example.txt` contains this:

```
The ``example`` module
======================

Using ``factorial``
-------------------

This is an example text file in reStructuredText format.  First import
``factorial`` from the ``example`` module:

    >>> from example import factorial

Now use it:

    >>> factorial(6)
    120
```

Running `doctest.testfile("example.txt")` then finds the error in this documentation:

```
File "./example.txt", line 14, in example.txt
Failed example:
    factorial(6)
Expected:
    120
Got:
    720
```

As with *testmod()*, *testfile()* won't display anything unless an example fails. If an example does fail, then the failing example(s) and the cause(s) of the failure(s) are printed to stdout, using the same format as *testmod()*.

By default, *testfile()* looks for files in the calling module's directory. See section *Basic API* for a description of the optional arguments that can be used to tell it to look for files in other locations.

Like *testmod()*, *testfile()*'s verbosity can be set with the `-v` command-line switch or with the optional keyword argument *verbose*.

There is also a command line shortcut for running *testfile()*. You can instruct the Python interpreter to run the doctest module directly from the standard library and pass the file name(s) on the command line:

```
python -m doctest -v example.txt
```

Because the file name does not end with `.py`, *doctest* infers that it must be run with *testfile()*, not *testmod()*.

For more information on *testfile()*, see section *Basic API*.

27.7.3 How It Works

This section examines in detail how doctest works: which docstrings it looks at, how it finds interactive examples, what execution context it uses, how it handles exceptions, and how option flags can be used to control its behavior. This is the information that you need to know to write doctest examples; for information about actually running doctest on these examples, see the following sections.

Which Docstrings Are Examined?

The module docstring, and all function, class and method docstrings are searched. Objects imported into the module are not searched.

In addition, if `M.__test__` exists and "is true", it must be a dict, and each entry maps a (string) name to a function object, class object, or string. Function and class object docstrings found from `M.__test__` are searched, and strings are treated as if they were docstrings. In output, a key `K` in `M.__test__` appears with name

```
<name of M>.__test__.K
```

Any classes found are recursively searched similarly, to test docstrings in their contained methods and nested classes.

CPython implementation detail: Prior to version 3.4, extension modules written in C were not fully searched by doctest.

How are Docstring Examples Recognized?

In most cases a copy-and-paste of an interactive console session works fine, but doctest isn't trying to do an exact emulation of any specific Python shell.

```
>>> # comments are ignored
>>> x = 12
>>> x
12
>>> if x == 13:
...     print("yes")
... else:
...     print("no")
...     print("NO")
...     print("NO!!!")
...
no
NO
NO!!!
>>>
```

Any expected output must immediately follow the final `'>>> '` or `'... '` line containing the code, and the expected output (if any) extends to the next `'>>> '` or all-whitespace line.

The fine print:

- Expected output cannot contain an all-whitespace line, since such a line is taken to signal the end of expected output. If expected output does contain a blank line, put `<BLANKLINE>` in your doctest example each place a blank line is expected.
- All hard tab characters are expanded to spaces, using 8-column tab stops. Tabs in output generated by the tested code are not modified. Because any hard tabs in the sample output *are* expanded, this means that if the code output includes hard tabs, the only way the doctest can pass is if the `NORMALIZE_WHITESPACE` option or *directive* is in effect. Alternatively, the test can be rewritten to capture the output and compare it to an expected value as part of the test. This handling of tabs in the source was arrived at through trial and error, and has proven to be the least error prone way of handling them. It is possible to use a different algorithm for handling tabs by writing a custom `DocTestParser` class.

- Output to stdout is captured, but not output to stderr (exception tracebacks are captured via a different means).
- If you continue a line via backslashing in an interactive session, or for any other reason use a backslash, you should use a raw docstring, which will preserve your backslashes exactly as you type them:

```
>>> def f(x):
...     r'''Backslashes in a raw docstring: m\n'''
>>> print(f.__doc__)
Backslashes in a raw docstring: m\n
```

Otherwise, the backslash will be interpreted as part of the string. For example, the `\n` above would be interpreted as a newline character. Alternatively, you can double each backslash in the doctest version (and not use a raw string):

```
>>> def f(x):
...     '''Backslashes in a raw docstring: m\\n'''
>>> print(f.__doc__)
Backslashes in a raw docstring: m\n
```

- The starting column doesn't matter:

```
>>> assert "Easy!"
      >>> import math
          >>> math.floor(1.9)
          1
```

and as many leading whitespace characters are stripped from the expected output as appeared in the initial `'>>> '` line that started the example.

What's the Execution Context?

By default, each time *doctest* finds a docstring to test, it uses a *shallow copy* of `M`'s globals, so that running tests doesn't change the module's real globals, and so that one test in `M` can't leave behind crumbs that accidentally allow another test to work. This means examples can freely use any names defined at top-level in `M`, and names defined earlier in the docstring being run. Examples cannot see names defined in other docstrings.

You can force use of your own dict as the execution context by passing `globs=your_dict` to *testmod()* or *testfile()* instead.

What About Exceptions?

No problem, provided that the traceback is the only output produced by the example: just paste in the traceback.[1] Since tracebacks contain details that are likely to change rapidly (for example, exact file paths and line numbers), this is one case where doctest works hard to be flexible in what it accepts.

Simple example:

```
>>> [1, 2, 3].remove(42)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: list.remove(x): x not in list
```

That doctest succeeds if *ValueError* is raised, with the `list.remove(x): x not in list` detail as shown.

The expected output for an exception must start with a traceback header, which may be either of the following two lines, indented the same as the first line of the example:

[1] Examples containing both expected output and an exception are not supported. Trying to guess where one ends and the other begins is too error-prone, and that also makes for a confusing test.

```
Traceback (most recent call last):
Traceback (innermost last):
```

The traceback header is followed by an optional traceback stack, whose contents are ignored by doctest. The traceback stack is typically omitted, or copied verbatim from an interactive session.

The traceback stack is followed by the most interesting part: the line(s) containing the exception type and detail. This is usually the last line of a traceback, but can extend across multiple lines if the exception has a multi-line detail:

```
>>> raise ValueError('multi\n    line\ndetail')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: multi
    line
detail
```

The last three lines (starting with `ValueError`) are compared against the exception's type and detail, and the rest are ignored.

Best practice is to omit the traceback stack, unless it adds significant documentation value to the example. So the last example is probably better as:

```
>>> raise ValueError('multi\n    line\ndetail')
Traceback (most recent call last):
    ...
ValueError: multi
    line
detail
```

Note that tracebacks are treated very specially. In particular, in the rewritten example, the use of `...` is independent of doctest's `ELLIPSIS` option. The ellipsis in that example could be left out, or could just as well be three (or three hundred) commas or digits, or an indented transcript of a Monty Python skit.

Some details you should read once, but won't need to remember:

- Doctest can't guess whether your expected output came from an exception traceback or from ordinary printing. So, e.g., an example that expects `ValueError: 42 is prime` will pass whether `ValueError` is actually raised or if the example merely prints that traceback text. In practice, ordinary output rarely begins with a traceback header line, so this doesn't create real problems.
- Each line of the traceback stack (if present) must be indented further than the first line of the example, *or* start with a non-alphanumeric character. The first line following the traceback header indented the same and starting with an alphanumeric is taken to be the start of the exception detail. Of course this does the right thing for genuine tracebacks.
- When the `IGNORE_EXCEPTION_DETAIL` doctest option is specified, everything following the leftmost colon and any module information in the exception name is ignored.
- The interactive shell omits the traceback header line for some `SyntaxError`s. But doctest uses the traceback header line to distinguish exceptions from non-exceptions. So in the rare case where you need to test a `SyntaxError` that omits the traceback header, you will need to manually add the traceback header line to your test example.
- For some `SyntaxError`s, Python displays the character position of the syntax error, using a ^ marker:

  ```
  >>> 1 1
    File "<stdin>", line 1
      1 1
        ^
  SyntaxError: invalid syntax
  ```

  Since the lines showing the position of the error come before the exception type and detail, they are not checked by doctest. For example, the following test would pass, even though it puts the ^ marker in the wrong location:

```
>>> 1 1
  File "<stdin>", line 1
    1 1
    ^
SyntaxError: invalid syntax
```

Option Flags

A number of option flags control various aspects of doctest's behavior. Symbolic names for the flags are supplied as module constants, which can be bitwise ORed together and passed to various functions. The names can also be used in *doctest directives*, and may be passed to the doctest command line interface via the `-o` option.

3.4 版新加入: The `-o` command line option.

The first group of options define test semantics, controlling aspects of how doctest decides whether actual output matches an example's expected output:

`doctest.`**`DONT_ACCEPT_TRUE_FOR_1`**

By default, if an expected output block contains just `1`, an actual output block containing just `1` or just `True` is considered to be a match, and similarly for `0` versus `False`. When *`DONT_ACCEPT_TRUE_FOR_1`* is specified, neither substitution is allowed. The default behavior caters to that Python changed the return type of many functions from integer to boolean; doctests expecting "little integer" output still work in these cases. This option will probably go away, but not for several years.

`doctest.`**`DONT_ACCEPT_BLANKLINE`**

By default, if an expected output block contains a line containing only the string `<BLANKLINE>`, then that line will match a blank line in the actual output. Because a genuinely blank line delimits the expected output, this is the only way to communicate that a blank line is expected. When *`DONT_ACCEPT_BLANKLINE`* is specified, this substitution is not allowed.

`doctest.`**`NORMALIZE_WHITESPACE`**

When specified, all sequences of whitespace (blanks and newlines) are treated as equal. Any sequence of whitespace within the expected output will match any sequence of whitespace within the actual output. By default, whitespace must match exactly. *`NORMALIZE_WHITESPACE`* is especially useful when a line of expected output is very long, and you want to wrap it across multiple lines in your source.

`doctest.`**`ELLIPSIS`**

When specified, an ellipsis marker (`...`) in the expected output can match any substring in the actual output. This includes substrings that span line boundaries, and empty substrings, so it's best to keep usage of this simple. Complicated uses can lead to the same kinds of "oops, it matched too much!" surprises that `.*` is prone to in regular expressions.

`doctest.`**`IGNORE_EXCEPTION_DETAIL`**

When specified, an example that expects an exception passes if an exception of the expected type is raised, even if the exception detail does not match. For example, an example expecting `ValueError: 42` will pass if the actual exception raised is `ValueError: 3*14`, but will fail, e.g., if *`TypeError`* is raised.

It will also ignore the module name used in Python 3 doctest reports. Hence both of these variations will work with the flag specified, regardless of whether the test is run under Python 2.7 or Python 3.2 (or later versions):

```
>>> raise CustomError('message')
Traceback (most recent call last):
CustomError: message

>>> raise CustomError('message')
Traceback (most recent call last):
my_module.CustomError: message
```

Note that *`ELLIPSIS`* can also be used to ignore the details of the exception message, but such a test may still fail based on whether or not the module details are printed as part of the exception name. Using *`IGNORE_EXCEPTION_DETAIL`* and the details from Python 2.3 is also the only clear way to write a doctest

that doesn't care about the exception detail yet continues to pass under Python 2.3 or earlier (those releases do not support *doctest directives* and ignore them as irrelevant comments). For example:

```
>>> (1, 2)[3] = 'moo'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: object doesn't support item assignment
```

passes under Python 2.3 and later Python versions with the flag specified, even though the detail changed in Python 2.4 to say "does not" instead of "doesn't".

3.2 版更變: *IGNORE_EXCEPTION_DETAIL* now also ignores any information relating to the module containing the exception under test.

doctest.**SKIP**

When specified, do not run the example at all. This can be useful in contexts where doctest examples serve as both documentation and test cases, and an example should be included for documentation purposes, but should not be checked. E.g., the example's output might be random; or the example might depend on resources which would be unavailable to the test driver.

The SKIP flag can also be used for temporarily "commenting out" examples.

doctest.**COMPARISON_FLAGS**

A bitmask or'ing together all the comparison flags above.

The second group of options controls how test failures are reported:

doctest.**REPORT_UDIFF**

When specified, failures that involve multi-line expected and actual outputs are displayed using a unified diff.

doctest.**REPORT_CDIFF**

When specified, failures that involve multi-line expected and actual outputs will be displayed using a context diff.

doctest.**REPORT_NDIFF**

When specified, differences are computed by `difflib.Differ`, using the same algorithm as the popular `ndiff.py` utility. This is the only method that marks differences within lines as well as across lines. For example, if a line of expected output contains digit `1` where actual output contains letter `l`, a line is inserted with a caret marking the mismatching column positions.

doctest.**REPORT_ONLY_FIRST_FAILURE**

When specified, display the first failing example in each doctest, but suppress output for all remaining examples. This will prevent doctest from reporting correct examples that break because of earlier failures; but it might also hide incorrect examples that fail independently of the first failure. When *REPORT_ONLY_FIRST_FAILURE* is specified, the remaining examples are still run, and still count towards the total number of failures reported; only the output is suppressed.

doctest.**FAIL_FAST**

When specified, exit after the first failing example and don't attempt to run the remaining examples. Thus, the number of failures reported will be at most 1. This flag may be useful during debugging, since examples after the first failure won't even produce debugging output.

The doctest command line accepts the option `-f` as a shorthand for `-o FAIL_FAST`.

3.4 版新加入.

doctest.**REPORTING_FLAGS**

A bitmask or'ing together all the reporting flags above.

There is also a way to register new option flag names, though this isn't useful unless you intend to extend *doctest* internals via subclassing:

doctest.**register_optionflag**(*name*)

Create a new option flag with a given name, and return the new flag's integer value. *register_optionflag()* can be used when subclassing *OutputChecker* or *DocTestRunner* to

create new options that are supported by your subclasses. *register_optionflag()* should always be called using the following idiom:

```
MY_FLAG = register_optionflag('MY_FLAG')
```

Directives

Doctest directives may be used to modify the *option flags* for an individual example. Doctest directives are special Python comments following an example's source code:

```
directive              ::=   "#" "doctest:" directive_options
directive_options      ::=   directive_option ("," directive_option)\*
directive_option       ::=   on_or_off directive_option_name
on_or_off              ::=   "+" \| "-"
directive_option_name  ::=   "DONT_ACCEPT_BLANKLINE" \| "NORMALIZE_WHITESPACE" \| ...
```

Whitespace is not allowed between the + or − and the directive option name. The directive option name can be any of the option flag names explained above.

An example's doctest directives modify doctest's behavior for that single example. Use + to enable the named behavior, or − to disable it.

For example, this test passes:

```
>>> print(list(range(20)))
[0,   1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9,
10,  11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19]
```

Without the directive it would fail, both because the actual output doesn't have two blanks before the single-digit list elements, and because the actual output is on a single line. This test also passes, and also requires a directive to do so:

```
>>> print(list(range(20)))
[0, 1, ..., 18, 19]
```

Multiple directives can be used on a single physical line, separated by commas:

```
>>> print(list(range(20)))
[0,    1, ...,   18,    19]
```

If multiple directive comments are used for a single example, then they are combined:

```
>>> print(list(range(20)))
...
[0,    1, ...,   18,    19]
```

As the previous example shows, you can add `...` lines to your example containing only directives. This can be useful when an example is too long for a directive to comfortably fit on the same line:

```
>>> print(list(range(5)) + list(range(10, 20)) + list(range(30, 40)))
...
[0, ..., 4, 10, ..., 19, 30, ..., 39]
```

Note that since all options are disabled by default, and directives apply only to the example they appear in, enabling options (via + in a directive) is usually the only meaningful choice. However, option flags can also be passed to functions that run doctests, establishing different defaults. In such cases, disabling an option via − in a directive can be useful.

警告

doctest is serious about requiring exact matches in expected output. If even a single character doesn't match, the test fails. This will probably surprise you a few times, as you learn exactly what Python does and doesn't guarantee about output. For example, when printing a set, Python doesn't guarantee that the element is printed in any particular order, so a test like

```
>>> foo()
{"Hermione", "Harry"}
```

is vulnerable! One workaround is to do

```
>>> foo() == {"Hermione", "Harry"}
True
```

instead. Another is to do

```
>>> d = sorted(foo())
>>> d
['Harry', 'Hermione']
```

備Ⓕ: Before Python 3.6, when printing a dict, Python did not guarantee that the key-value pairs was printed in any particular order.

There are others, but you get the idea.

Another bad idea is to print things that embed an object address, like

```
>>> id(1.0) # certain to fail some of the time
7948648
>>> class C: pass
>>> C()   # the default repr() for instances embeds an address
<__main__.C instance at 0x00AC18F0>
```

The *ELLIPSIS* directive gives a nice approach for the last example:

```
>>> C()
<__main__.C instance at 0x...>
```

Floating-point numbers are also subject to small output variations across platforms, because Python defers to the platform C library for float formatting, and C libraries vary widely in quality here.

```
>>> 1./7  # risky
0.14285714285714285
>>> print(1./7) # safer
0.142857142857
>>> print(round(1./7, 6)) # much safer
0.142857
```

Numbers of the form `I/2.**J` are safe across all platforms, and I often contrive doctest examples to produce numbers of that form:

```
>>> 3./4  # utterly safe
0.75
```

Simple fractions are also easier for people to understand, and that makes for better documentation.

27.7.4 Basic API

The functions `testmod()` and `testfile()` provide a simple interface to doctest that should be sufficient for most basic uses. For a less formal introduction to these two functions, see sections 简单用法：检查 *Docstrings* 中的示例 and *Simple Usage: Checking Examples in a Text File*.

`doctest.testfile`(*filename*, *module_relative=True*, *name=None*, *package=None*, *globs=None*, *verbose=None*, *report=True*, *optionflags=0*, *extraglobs=None*, *raise_on_error=False*, *parser=DocTestParser()*, *encoding=None*)

All arguments except *filename* are optional, and should be specified in keyword form.

Test examples in the file named *filename*. Return `(failure_count, test_count)`.

Optional argument *module_relative* specifies how the filename should be interpreted:

- If *module_relative* is `True` (the default), then *filename* specifies an OS-independent module-relative path. By default, this path is relative to the calling module's directory; but if the *package* argument is specified, then it is relative to that package. To ensure OS-independence, *filename* should use `/` characters to separate path segments, and may not be an absolute path (i.e., it may not begin with `/`).
- If *module_relative* is `False`, then *filename* specifies an OS-specific path. The path may be absolute or relative; relative paths are resolved with respect to the current working directory.

Optional argument *name* gives the name of the test; by default, or if `None`, `os.path.basename(filename)` is used.

Optional argument *package* is a Python package or the name of a Python package whose directory should be used as the base directory for a module-relative filename. If no package is specified, then the calling module's directory is used as the base directory for module-relative filenames. It is an error to specify *package* if *module_relative* is `False`.

Optional argument *globs* gives a dict to be used as the globals when executing examples. A new shallow copy of this dict is created for the doctest, so its examples start with a clean slate. By default, or if `None`, a new empty dict is used.

Optional argument *extraglobs* gives a dict merged into the globals used to execute examples. This works like `dict.update()`: if *globs* and *extraglobs* have a common key, the associated value in *extraglobs* appears in the combined dict. By default, or if `None`, no extra globals are used. This is an advanced feature that allows parameterization of doctests. For example, a doctest can be written for a base class, using a generic name for the class, then reused to test any number of subclasses by passing an *extraglobs* dict mapping the generic name to the subclass to be tested.

Optional argument *verbose* prints lots of stuff if true, and prints only failures if false; by default, or if `None`, it's true if and only if `'-v'` is in `sys.argv`.

Optional argument *report* prints a summary at the end when true, else prints nothing at the end. In verbose mode, the summary is detailed, else the summary is very brief (in fact, empty if all tests passed).

Optional argument *optionflags* (default value 0) takes the bitwise OR of option flags. See section *Option Flags*.

Optional argument *raise_on_error* defaults to false. If true, an exception is raised upon the first failure or unexpected exception in an example. This allows failures to be post-mortem debugged. Default behavior is to continue running examples.

Optional argument *parser* specifies a `DocTestParser` (or subclass) that should be used to extract tests from the files. It defaults to a normal parser (i.e., `DocTestParser()`).

Optional argument *encoding* specifies an encoding that should be used to convert the file to unicode.

`doctest.testmod`(*m=None*, *name=None*, *globs=None*, *verbose=None*, *report=True*, *optionflags=0*, *extraglobs=None*, *raise_on_error=False*, *exclude_empty=False*)

All arguments are optional, and all except for *m* should be specified in keyword form.

Test examples in docstrings in functions and classes reachable from module *m* (or module `__main__` if *m* is not supplied or is `None`), starting with `m.__doc__`.

Also test examples reachable from dict `m.__test__`, if it exists and is not `None`. `m.__test__` maps names (strings) to functions, classes and strings; function and class docstrings are searched for examples; strings are searched directly, as if they were docstrings.

Only docstrings attached to objects belonging to module *m* are searched.

Return `(failure_count, test_count)`.

Optional argument *name* gives the name of the module; by default, or if `None`, `m.__name__` is used.

Optional argument *exclude_empty* defaults to false. If true, objects for which no doctests are found are excluded from consideration. The default is a backward compatibility hack, so that code still using `doctest.master.summarize()` in conjunction with `testmod()` continues to get output for objects with no tests. The *exclude_empty* argument to the newer `DocTestFinder` constructor defaults to true.

Optional arguments *extraglobs*, *verbose*, *report*, *optionflags*, *raise_on_error*, and *globs* are the same as for function `testfile()` above, except that *globs* defaults to `m.__dict__`.

`doctest.`**`run_docstring_examples`**(*f*, *globs*, *verbose=False*, *name="NoName"*, *compileflags=None*, *optionflags=0*)

Test examples associated with object *f*; for example, *f* may be a string, a module, a function, or a class object.

A shallow copy of dictionary argument *globs* is used for the execution context.

Optional argument *name* is used in failure messages, and defaults to `"NoName"`.

If optional argument *verbose* is true, output is generated even if there are no failures. By default, output is generated only in case of an example failure.

Optional argument *compileflags* gives the set of flags that should be used by the Python compiler when running the examples. By default, or if `None`, flags are deduced corresponding to the set of future features found in *globs*.

Optional argument *optionflags* works as for function `testfile()` above.

27.7.5 Unittest API

As your collection of doctest'ed modules grows, you'll want a way to run all their doctests systematically. `doctest` provides two functions that can be used to create `unittest` test suites from modules and text files containing doctests. To integrate with `unittest` test discovery, include a `load_tests()` function in your test module:

```
import unittest
import doctest
import my_module_with_doctests

def load_tests(loader, tests, ignore):
    tests.addTests(doctest.DocTestSuite(my_module_with_doctests))
    return tests
```

There are two main functions for creating `unittest.TestSuite` instances from text files and modules with doctests:

`doctest.`**`DocFileSuite`**(**paths*, *module_relative=True*, *package=None*, *setUp=None*, *tearDown=None*, *globs=None*, *optionflags=0*, *parser=DocTestParser()*, *encoding=None*)

Convert doctest tests from one or more text files to a `unittest.TestSuite`.

The returned `unittest.TestSuite` is to be run by the unittest framework and runs the interactive examples in each file. If an example in any file fails, then the synthesized unit test fails, and a `failureException` exception is raised showing the name of the file containing the test and a (sometimes approximate) line number.

Pass one or more paths (as strings) to text files to be examined.

Options may be provided as keyword arguments:

Optional argument *module_relative* specifies how the filenames in *paths* should be interpreted:

- If *module_relative* is `True` (the default), then each filename in *paths* specifies an OS-independent module-relative path. By default, this path is relative to the calling module's directory; but if the *package* argument is specified, then it is relative to that package. To ensure OS-independence, each filename should use `/` characters to separate path segments, and may not be an absolute path (i.e., it may not begin with `/`).
- If *module_relative* is `False`, then each filename in *paths* specifies an OS-specific path. The path may be absolute or relative; relative paths are resolved with respect to the current working directory.

Optional argument *package* is a Python package or the name of a Python package whose directory should be used as the base directory for module-relative filenames in *paths*. If no package is specified, then the calling module's directory is used as the base directory for module-relative filenames. It is an error to specify *package* if *module_relative* is `False`.

Optional argument *setUp* specifies a set-up function for the test suite. This is called before running the tests in each file. The *setUp* function will be passed a `DocTest` object. The setUp function can access the test globals as the *globs* attribute of the test passed.

Optional argument *tearDown* specifies a tear-down function for the test suite. This is called after running the tests in each file. The *tearDown* function will be passed a `DocTest` object. The setUp function can access the test globals as the *globs* attribute of the test passed.

Optional argument *globs* is a dictionary containing the initial global variables for the tests. A new copy of this dictionary is created for each test. By default, *globs* is a new empty dictionary.

Optional argument *optionflags* specifies the default doctest options for the tests, created by or-ing together individual option flags. See section *Option Flags*. See function `set_unittest_reportflags()` below for a better way to set reporting options.

Optional argument *parser* specifies a `DocTestParser` (or subclass) that should be used to extract tests from the files. It defaults to a normal parser (i.e., `DocTestParser()`).

Optional argument *encoding* specifies an encoding that should be used to convert the file to unicode.

The global `__file__` is added to the globals provided to doctests loaded from a text file using `DocFileSuite()`.

`doctest.`**`DocTestSuite`**(*module=None*, *globs=None*, *extraglobs=None*, *test_finder=None*, *setUp=None*, *tearDown=None*, *checker=None*)

Convert doctest tests for a module to a `unittest.TestSuite`.

The returned `unittest.TestSuite` is to be run by the unittest framework and runs each doctest in the module. If any of the doctests fail, then the synthesized unit test fails, and a `failureException` exception is raised showing the name of the file containing the test and a (sometimes approximate) line number.

Optional argument *module* provides the module to be tested. It can be a module object or a (possibly dotted) module name. If not specified, the module calling this function is used.

Optional argument *globs* is a dictionary containing the initial global variables for the tests. A new copy of this dictionary is created for each test. By default, *globs* is a new empty dictionary.

Optional argument *extraglobs* specifies an extra set of global variables, which is merged into *globs*. By default, no extra globals are used.

Optional argument *test_finder* is the `DocTestFinder` object (or a drop-in replacement) that is used to extract doctests from the module.

Optional arguments *setUp*, *tearDown*, and *optionflags* are the same as for function `DocFileSuite()` above.

This function uses the same search technique as `testmod()`.

3.5 版更變: `DocTestSuite()` returns an empty `unittest.TestSuite` if *module* contains no docstrings instead of raising `ValueError`.

Under the covers, `DocTestSuite()` creates a `unittest.TestSuite` out of `doctest.DocTestCase` instances, and `DocTestCase` is a subclass of `unittest.TestCase`. `DocTestCase` isn't documented here (it's an internal detail), but studying its code can answer questions about the exact details of `unittest` integration.

Similarly, *DocFileSuite()* creates a *unittest.TestSuite* out of `doctest.DocFileCase` instances, and `DocFileCase` is a subclass of `DocTestCase`.

So both ways of creating a *unittest.TestSuite* run instances of `DocTestCase`. This is important for a subtle reason: when you run *doctest* functions yourself, you can control the *doctest* options in use directly, by passing option flags to *doctest* functions. However, if you're writing a *unittest* framework, *unittest* ultimately controls when and how tests get run. The framework author typically wants to control *doctest* reporting options (perhaps, e.g., specified by command line options), but there's no way to pass options through *unittest* to *doctest* test runners.

For this reason, *doctest* also supports a notion of *doctest* reporting flags specific to *unittest* support, via this function:

`doctest.`**`set_unittest_reportflags`**(*flags*)

Set the *doctest* reporting flags to use.

Argument *flags* takes the bitwise OR of option flags. See section *Option Flags*. Only "reporting flags" can be used.

This is a module-global setting, and affects all future doctests run by module *unittest*: the `runTest()` method of `DocTestCase` looks at the option flags specified for the test case when the `DocTestCase` instance was constructed. If no reporting flags were specified (which is the typical and expected case), *doctest*'s *unittest* reporting flags are bitwise ORed into the option flags, and the option flags so augmented are passed to the *DocTestRunner* instance created to run the doctest. If any reporting flags were specified when the `DocTestCase` instance was constructed, *doctest*'s *unittest* reporting flags are ignored.

The value of the *unittest* reporting flags in effect before the function was called is returned by the function.

27.7.6 Advanced API

The basic API is a simple wrapper that's intended to make doctest easy to use. It is fairly flexible, and should meet most users' needs; however, if you require more fine-grained control over testing, or wish to extend doctest's capabilities, then you should use the advanced API.

The advanced API revolves around two container classes, which are used to store the interactive examples extracted from doctest cases:

- *Example*: A single Python *statement*, paired with its expected output.
- *DocTest*: A collection of *Example*s, typically extracted from a single docstring or text file.

Additional processing classes are defined to find, parse, and run, and check doctest examples:

- *DocTestFinder*: Finds all docstrings in a given module, and uses a *DocTestParser* to create a *DocTest* from every docstring that contains interactive examples.
- *DocTestParser*: Creates a *DocTest* object from a string (such as an object's docstring).
- *DocTestRunner*: Executes the examples in a *DocTest*, and uses an *OutputChecker* to verify their output.
- *OutputChecker*: Compares the actual output from a doctest example with the expected output, and decides whether they match.

The relationships among these processing classes are summarized in the following diagram:

```
                             list of:
+------+                    +---------+
|module| --DocTestFinder-> | DocTest | --DocTestRunner-> results
+------+    |         ^     +---------+     |       ^     (printed)
            |         |     | Example |     |       |
            v         |     |   ...   |     v       |
           DocTestParser    | Example |   OutputChecker
                            +---------+
```

DocTest 对象

class doctest.**DocTest**(*examples*, *globs*, *name*, *filename*, *lineno*, *docstring*)

A collection of doctest examples that should be run in a single namespace. The constructor arguments are used to initialize the attributes of the same names.

`DocTest` defines the following attributes. They are initialized by the constructor, and should not be modified directly.

examples

A list of `Example` objects encoding the individual interactive Python examples that should be run by this test.

globs

The namespace (aka globals) that the examples should be run in. This is a dictionary mapping names to values. Any changes to the namespace made by the examples (such as binding new variables) will be reflected in `globs` after the test is run.

name

A string name identifying the `DocTest`. Typically, this is the name of the object or file that the test was extracted from.

filename

The name of the file that this `DocTest` was extracted from; or `None` if the filename is unknown, or if the `DocTest` was not extracted from a file.

lineno

The line number within `filename` where this `DocTest` begins, or `None` if the line number is unavailable. This line number is zero-based with respect to the beginning of the file.

docstring

The string that the test was extracted from, or `None` if the string is unavailable, or if the test was not extracted from a string.

Example Objects

class doctest.**Example**(*source*, *want*, *exc_msg=None*, *lineno=0*, *indent=0*, *options=None*)

A single interactive example, consisting of a Python statement and its expected output. The constructor arguments are used to initialize the attributes of the same names.

`Example` defines the following attributes. They are initialized by the constructor, and should not be modified directly.

source

A string containing the example's source code. This source code consists of a single Python statement, and always ends with a newline; the constructor adds a newline when necessary.

want

The expected output from running the example's source code (either from stdout, or a traceback in case of exception). `want` ends with a newline unless no output is expected, in which case it's an empty string. The constructor adds a newline when necessary.

exc_msg

The exception message generated by the example, if the example is expected to generate an exception; or `None` if it is not expected to generate an exception. This exception message is compared against the return value of `traceback.format_exception_only()`. `exc_msg` ends with a newline unless it's `None`. The constructor adds a newline if needed.

lineno

The line number within the string containing this example where the example begins. This line number is zero-based with respect to the beginning of the containing string.

indent
The example's indentation in the containing string, i.e., the number of space characters that precede the example's first prompt.

options
A dictionary mapping from option flags to `True` or `False`, which is used to override default options for this example. Any option flags not contained in this dictionary are left at their default value (as specified by the `DocTestRunner`'s `optionflags`). By default, no options are set.

DocTestFinder 对象

class doctest.**DocTestFinder**(*verbose=False*, *parser=DocTestParser()*, *recurse=True*, *exclude_empty=True*)

A processing class used to extract the `DocTest`s that are relevant to a given object, from its docstring and the docstrings of its contained objects. `DocTest`s can be extracted from modules, classes, functions, methods, staticmethods, classmethods, and properties.

The optional argument *verbose* can be used to display the objects searched by the finder. It defaults to `False` (no output).

The optional argument *parser* specifies the `DocTestParser` object (or a drop-in replacement) that is used to extract doctests from docstrings.

If the optional argument *recurse* is false, then `DocTestFinder.find()` will only examine the given object, and not any contained objects.

If the optional argument *exclude_empty* is false, then `DocTestFinder.find()` will include tests for objects with empty docstrings.

`DocTestFinder` defines the following method:

find(*obj[, name][, module][, globs][, extraglobs]*)

Return a list of the `DocTest`s that are defined by *obj*'s docstring, or by any of its contained objects' docstrings.

The optional argument *name* specifies the object's name; this name will be used to construct names for the returned `DocTest`s. If *name* is not specified, then `obj.__name__` is used.

The optional parameter *module* is the module that contains the given object. If the module is not specified or is `None`, then the test finder will attempt to automatically determine the correct module. The object's module is used:

- As a default namespace, if *globs* is not specified.
- To prevent the DocTestFinder from extracting DocTests from objects that are imported from other modules. (Contained objects with modules other than *module* are ignored.)
- To find the name of the file containing the object.
- To help find the line number of the object within its file.

If *module* is `False`, no attempt to find the module will be made. This is obscure, of use mostly in testing doctest itself: if *module* is `False`, or is `None` but cannot be found automatically, then all objects are considered to belong to the (non-existent) module, so all contained objects will (recursively) be searched for doctests.

The globals for each `DocTest` is formed by combining *globs* and *extraglobs* (bindings in *extraglobs* override bindings in *globs*). A new shallow copy of the globals dictionary is created for each `DocTest`. If *globs* is not specified, then it defaults to the module's *__dict__*, if specified, or `{}` otherwise. If *extraglobs* is not specified, then it defaults to `{}`.

DocTestParser 对象

class doctest.**DocTestParser**

A processing class used to extract interactive examples from a string, and use them to create a `DocTest` object.

`DocTestParser` defines the following methods:

get_doctest(*string*, *globs*, *name*, *filename*, *lineno*)

Extract all doctest examples from the given string, and collect them into a `DocTest` object.

globs, *name*, *filename*, and *lineno* are attributes for the new `DocTest` object. See the documentation for `DocTest` for more information.

get_examples(*string*, *name='<string>'*)

Extract all doctest examples from the given string, and return them as a list of `Example` objects. Line numbers are 0-based. The optional argument *name* is a name identifying this string, and is only used for error messages.

parse(*string*, *name='<string>'*)

Divide the given string into examples and intervening text, and return them as a list of alternating `Example`s and strings. Line numbers for the `Example`s are 0-based. The optional argument *name* is a name identifying this string, and is only used for error messages.

DocTestRunner 对象

class doctest.**DocTestRunner**(*checker=None*, *verbose=None*, *optionflags=0*)

A processing class used to execute and verify the interactive examples in a `DocTest`.

The comparison between expected outputs and actual outputs is done by an `OutputChecker`. This comparison may be customized with a number of option flags; see section *Option Flags* for more information. If the option flags are insufficient, then the comparison may also be customized by passing a subclass of `OutputChecker` to the constructor.

The test runner's display output can be controlled in two ways. First, an output function can be passed to `TestRunner.run()`; this function will be called with strings that should be displayed. It defaults to `sys.stdout.write`. If capturing the output is not sufficient, then the display output can be also customized by subclassing DocTestRunner, and overriding the methods `report_start()`, `report_success()`, `report_unexpected_exception()`, and `report_failure()`.

The optional keyword argument *checker* specifies the `OutputChecker` object (or drop-in replacement) that should be used to compare the expected outputs to the actual outputs of doctest examples.

The optional keyword argument *verbose* controls the `DocTestRunner`'s verbosity. If *verbose* is `True`, then information is printed about each example, as it is run. If *verbose* is `False`, then only failures are printed. If *verbose* is unspecified, or `None`, then verbose output is used iff the command-line switch `-v` is used.

The optional keyword argument *optionflags* can be used to control how the test runner compares expected output to actual output, and how it displays failures. For more information, see section *Option Flags*.

`DocTestParser` defines the following methods:

report_start(*out*, *test*, *example*)

Report that the test runner is about to process the given example. This method is provided to allow subclasses of `DocTestRunner` to customize their output; it should not be called directly.

example is the example about to be processed. *test* is the test *containing example*. *out* is the output function that was passed to `DocTestRunner.run()`.

report_success(*out*, *test*, *example*, *got*)

Report that the given example ran successfully. This method is provided to allow subclasses of `DocTestRunner` to customize their output; it should not be called directly.

example is the example about to be processed. *got* is the actual output from the example. *test* is the test containing *example*. *out* is the output function that was passed to `DocTestRunner.run()`.

report_failure(*out*, *test*, *example*, *got*)

Report that the given example failed. This method is provided to allow subclasses of `DocTestRunner` to customize their output; it should not be called directly.

example is the example about to be processed. *got* is the actual output from the example. *test* is the test containing *example*. *out* is the output function that was passed to `DocTestRunner.run()`.

report_unexpected_exception(*out*, *test*, *example*, *exc_info*)

Report that the given example raised an unexpected exception. This method is provided to allow subclasses of `DocTestRunner` to customize their output; it should not be called directly.

example is the example about to be processed. *exc_info* is a tuple containing information about the unexpected exception (as returned by `sys.exc_info()`). *test* is the test containing *example*. *out* is the output function that was passed to `DocTestRunner.run()`.

run(*test*, *compileflags=None*, *out=None*, *clear_globs=True*)

Run the examples in *test* (a `DocTest` object), and display the results using the writer function *out*.

The examples are run in the namespace `test.globs`. If *clear_globs* is true (the default), then this namespace will be cleared after the test runs, to help with garbage collection. If you would like to examine the namespace after the test completes, then use *clear_globs=False*.

compileflags gives the set of flags that should be used by the Python compiler when running the examples. If not specified, then it will default to the set of future-import flags that apply to *globs*.

The output of each example is checked using the `DocTestRunner`'s output checker, and the results are formatted by the `DocTestRunner.report_*()` methods.

summarize(*verbose=None*)

Print a summary of all the test cases that have been run by this DocTestRunner, and return a *named tuple* `TestResults(failed, attempted)`.

The optional *verbose* argument controls how detailed the summary is. If the verbosity is not specified, then the `DocTestRunner`'s verbosity is used.

OutputChecker 对象

class doctest.**OutputChecker**

A class used to check the whether the actual output from a doctest example matches the expected output. `OutputChecker` defines two methods: `check_output()`, which compares a given pair of outputs, and returns `True` if they match; and `output_difference()`, which returns a string describing the differences between two outputs.

`OutputChecker` defines the following methods:

check_output(*want*, *got*, *optionflags*)

Return `True` iff the actual output from an example (*got*) matches the expected output (*want*). These strings are always considered to match if they are identical; but depending on what option flags the test runner is using, several non-exact match types are also possible. See section *Option Flags* for more information about option flags.

output_difference(*example*, *got*, *optionflags*)

Return a string describing the differences between the expected output for a given example (*example*) and the actual output (*got*). *optionflags* is the set of option flags used to compare *want* and *got*.

27.7.7 调试

Doctest provides several mechanisms for debugging doctest examples:

- Several functions convert doctests to executable Python programs, which can be run under the Python debugger, *pdb*.
- The *DebugRunner* class is a subclass of *DocTestRunner* that raises an exception for the first failing example, containing information about that example. This information can be used to perform post-mortem debugging on the example.
- The *unittest* cases generated by *DocTestSuite()* support the *debug()* method defined by *unittest.TestCase*.
- You can add a call to *pdb.set_trace()* in a doctest example, and you'll drop into the Python debugger when that line is executed. Then you can inspect current values of variables, and so on. For example, suppose `a.py` contains just this module docstring:

```
"""
>>> def f(x):
...     g(x*2)
>>> def g(x):
...     print(x+3)
...     import pdb; pdb.set_trace()
>>> f(3)
9
"""
```

Then an interactive Python session may look like this:

```
>>> import a, doctest
>>> doctest.testmod(a)
--Return--
> <doctest a[1]>(3)g()->None
-> import pdb; pdb.set_trace()
(Pdb) list
  1     def g(x):
  2         print(x+3)
  3  ->     import pdb; pdb.set_trace()
[EOF]
(Pdb) p x
6
(Pdb) step
--Return--
> <doctest a[0]>(2)f()->None
-> g(x*2)
(Pdb) list
  1     def f(x):
  2  ->     g(x*2)
[EOF]
(Pdb) p x
3
(Pdb) step
--Return--
> <doctest a[2]>(1)?()->None
-> f(3)
(Pdb) cont
(0, 3)
>>>
```

Functions that convert doctests to Python code, and possibly run the synthesized code under the debugger:

`doctest.`**`script_from_examples`**`(`*s*`)`

Convert text with examples to a script.

Argument *s* is a string containing doctest examples. The string is converted to a Python script, where doctest examples in *s* are converted to regular code, and everything else is converted to Python comments. The generated script is returned as a string. For example,

```
import doctest
print(doctest.script_from_examples(r"""
    Set x and y to 1 and 2.
    >>> x, y = 1, 2

    Print their sum:
    >>> print(x+y)
    3
"""))
```

displays:

```
# Set x and y to 1 and 2.
x, y = 1, 2
#
# Print their sum:
print(x+y)
# Expected:
## 3
```

This function is used internally by other functions (see below), but can also be useful when you want to transform an interactive Python session into a Python script.

`doctest.testsource`(*module*, *name*)

Convert the doctest for an object to a script.

Argument *module* is a module object, or dotted name of a module, containing the object whose doctests are of interest. Argument *name* is the name (within the module) of the object with the doctests of interest. The result is a string, containing the object's docstring converted to a Python script, as described for `script_from_examples()` above. For example, if module `a.py` contains a top-level function `f()`, then

```
import a, doctest
print(doctest.testsource(a, "a.f"))
```

prints a script version of function `f()`'s docstring, with doctests converted to code, and the rest placed in comments.

`doctest.debug`(*module*, *name*, *pm=False*)

Debug the doctests for an object.

The *module* and *name* arguments are the same as for function `testsource()` above. The synthesized Python script for the named object's docstring is written to a temporary file, and then that file is run under the control of the Python debugger, `pdb`.

A shallow copy of `module.__dict__` is used for both local and global execution context.

Optional argument *pm* controls whether post-mortem debugging is used. If *pm* has a true value, the script file is run directly, and the debugger gets involved only if the script terminates via raising an unhandled exception. If it does, then post-mortem debugging is invoked, via `pdb.post_mortem()`, passing the traceback object from the unhandled exception. If *pm* is not specified, or is false, the script is run under the debugger from the start, via passing an appropriate `exec()` call to `pdb.run()`.

`doctest.debug_src`(*src*, *pm=False*, *globs=None*)

Debug the doctests in a string.

This is like function `debug()` above, except that a string containing doctest examples is specified directly, via the *src* argument.

Optional argument *pm* has the same meaning as in function `debug()` above.

Optional argument *globs* gives a dictionary to use as both local and global execution context. If not specified, or `None`, an empty dictionary is used. If specified, a shallow copy of the dictionary is used.

The `DebugRunner` class, and the special exceptions it may raise, are of most interest to testing framework authors, and will only be sketched here. See the source code, and especially `DebugRunner`'s docstring (which is a doctest!) for more details:

class doctest.**DebugRunner**(*checker=None*, *verbose=None*, *optionflags=0*)

A subclass of `DocTestRunner` that raises an exception as soon as a failure is encountered. If an unexpected exception occurs, an `UnexpectedException` exception is raised, containing the test, the example, and the original exception. If the output doesn't match, then a `DocTestFailure` exception is raised, containing the test, the example, and the actual output.

For information about the constructor parameters and methods, see the documentation for `DocTestRunner` in section *Advanced API*.

There are two exceptions that may be raised by `DebugRunner` instances:

exception doctest.**DocTestFailure**(*test*, *example*, *got*)

An exception raised by `DocTestRunner` to signal that a doctest example's actual output did not match its expected output. The constructor arguments are used to initialize the attributes of the same names.

`DocTestFailure` defines the following attributes:

DocTestFailure.**test**

The `DocTest` object that was being run when the example failed.

DocTestFailure.**example**

The `Example` that failed.

DocTestFailure.**got**

The example's actual output.

exception doctest.**UnexpectedException**(*test*, *example*, *exc_info*)

An exception raised by `DocTestRunner` to signal that a doctest example raised an unexpected exception. The constructor arguments are used to initialize the attributes of the same names.

`UnexpectedException` defines the following attributes:

UnexpectedException.**test**

The `DocTest` object that was being run when the example failed.

UnexpectedException.**example**

The `Example` that failed.

UnexpectedException.**exc_info**

A tuple containing information about the unexpected exception, as returned by `sys.exc_info()`.

27.7.8 Soapbox

As mentioned in the introduction, `doctest` has grown to have three primary uses:

1. Checking examples in docstrings.
2. Regression testing.
3. Executable documentation / literate testing.

These uses have different requirements, and it is important to distinguish them. In particular, filling your docstrings with obscure test cases makes for bad documentation.

When writing a docstring, choose docstring examples with care. There's an art to this that needs to be learned---it may not be natural at first. Examples should add genuine value to the documentation. A good example can often be worth many words. If done with care, the examples will be invaluable for your users, and will pay back the time it takes to collect them many times over as the years go by and things change. I'm still amazed at how often one of my `doctest` examples stops working after a "harmless" change.

Doctest also makes an excellent tool for regression testing, especially if you don't skimp on explanatory text. By interleaving prose and examples, it becomes much easier to keep track of what's actually being tested, and why. When a test fails, good prose can make it much easier to figure out what the problem is, and how it should be fixed. It's true that you could write extensive comments in code-based testing, but few programmers do. Many have found that using doctest approaches instead leads to much clearer tests. Perhaps this is simply because doctest makes writing prose a little easier than writing code, while writing comments in code is a little harder. I think it goes deeper than just that: the natural attitude when writing a doctest-based test is that you want to explain the fine points of your software, and illustrate them with examples. This in turn naturally leads to test files that start with the simplest features, and logically progress to complications and edge cases. A coherent narrative is the result, instead of a collection of isolated functions that test isolated bits of functionality seemingly at random. It's a different attitude, and produces different results, blurring the distinction between testing and explaining.

Regression testing is best confined to dedicated objects or files. There are several options for organizing tests:

- Write text files containing test cases as interactive examples, and test the files using `testfile()` or `DocFileSuite()`. This is recommended, although is easiest to do for new projects, designed from the start to use doctest.
- Define functions named `_regrtest_topic` that consist of single docstrings, containing test cases for the named topics. These functions can be included in the same file as the module, or separated out into a separate test file.
- Define a `__test__` dictionary mapping from regression test topics to docstrings containing test cases.

When you have placed your tests in a module, the module can itself be the test runner. When a test fails, you can arrange for your test runner to re-run only the failing doctest while you debug the problem. Here is a minimal example of such a test runner:

```
if __name__ == '__main__':
    import doctest
    flags = doctest.REPORT_NDIFF|doctest.FAIL_FAST
    if len(sys.argv) > 1:
        name = sys.argv[1]
        if name in globals():
            obj = globals()[name]
        else:
            obj = __test__[name]
        doctest.run_docstring_examples(obj, globals(), name=name,
                                       optionflags=flags)
    else:
        fail, total = doctest.testmod(optionflags=flags)
        print("{} failures out of {} tests".format(fail, total))
```

Ⓕ解

27.8 unittest --- 單元測試框架

源代码： Lib/unittest/__init__.py

（假如你已經熟悉相關基礎的測試概念，你可能會希望跳過以下段落，直接參考*assert 方法清單*。）

`unittest` 原生的單元測試框架最初由 JUnit 開發，和其他程式語言相似有主要的單元測試框架。支援自動化測試，對測試分享安裝與關閉程式碼，集合所有匯總的測試，Ⓕ且獨立各個測試報告框架。

`unittest` 用來作Ⓕ實現支援一些重要的物件導向方法的概念。

test fixture *test fixture* 表示为了开展一项或多项测试所需要进行的准备工作，以及所有相关的清理操作。举个例子，这可能包含创建临时或代理的数据库、目录，再或者启动一个服务器进程。

test case（測試用例） 一個 *test case* 是一個獨立的單元測試。這是用來確認一個特定設定的輸入的特殊回饋。`unittest` 提供一個基礎類Ⓕ，類Ⓕ`TestCase`，可以用來建立一個新的測試條例。

test suite（測試套件） *test suite* 是一個搜集測試條例，測試套件，或是兩者皆有。它需要一起被執行Ⓕ用來匯總測試。

test runner（測試執行器） *test runner* 是一個編排測試執行與提供結果給使用者的一個元件。執行器可以使用圖形化介面，文字介面或是回傳一個特Ⓕ值用來標示出執行測試的結果。

也參考:

***doctest* 模組** 另一個執行測試的模組，但使用不一樣的測試方法與規範。

Simple Smalltalk Testing: With Patterns Kent Beck 的原始論文討論使用*unittest* 這樣模式的測試框架。

pytest Third-party unittest framework with a lighter-weight syntax for writing tests. For example, `assert func(10) == 42`.

The Python Testing Tools Taxonomy 一份詳細的 Python 測試工具列表，包含 functional testing 框架和 mock object 函式庫。

Testing in Python Mailing List 一個專門興趣的群組用來討論 Python 中的測試方式與測試工具。

The script `Tools/unittestgui/unittestgui.py` in the Python source distribution is a GUI tool for test discovery and execution. This is intended largely for ease of use for those new to unit testing. For production environments it is recommended that tests be driven by a continuous integration system such as Buildbot, Jenkins or Hudson.

27.8.1 簡單范例

unittest 模組提供一系列豐富的工具用來建構與執行測試。本節將展示這一系列工具中一部份，它們已能滿足大部份使用者需求。

這是一段簡短的Ⓕ本用來測試 3 個字串方法：

```
import unittest

class TestStringMethods(unittest.TestCase):

    def test_upper(self):
        self.assertEqual('foo'.upper(), 'FOO')

    def test_isupper(self):
        self.assertTrue('FOO'.isupper())
        self.assertFalse('Foo'.isupper())

    def test_split(self):
        s = 'hello world'
        self.assertEqual(s.split(), ['hello', 'world'])
        # check that s.split fails when the separator is not a string
        with self.assertRaises(TypeError):
            s.split(2)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

測試用例 (testcase) 可以透過繼承*unittest.TestCase* 類Ⓕ來建立。這Ⓕ定義了三個獨立的物件方法，名稱皆以 `test` 開頭。這樣的命名方式能告知 test runner 哪些物件方法Ⓕ定義的測試。

每個測試的關鍵Ⓕ呼叫*assertEqual()* 來確認是否Ⓕ期望的結果；*assertTrue()* 或是*assertFalse()* 用來驗證一個條件式；*assertRaises()* 用來驗證是否觸發一個特定的 exception。使用這些物件方法來取代 `assert` 陳述句，將能使 test runner 收集所有的測試結果ⒻⒻ生一個報表。

通过*setUp()* 和*tearDown()* 方法，可以设置测试开始前与完成后需要执行的指令。在*组织你的测试代码* 中，对此有更为详细的描述。

最後將顯示一個簡單的方法去執行測試*unittest.main()* 提供一個命令執行列介面測試Ⓕ本。當透過命令執行列執行，輸出結果將會像是：

```
...
----------------------------------------------------------------------
Ran 3 tests in 0.000s

OK
```

在測試時加入 -v 選項將指示*unittest.main()* 提高 verbosity 層級，Ⓕ生以下的輸出：

```
test_isupper (__main__.TestStringMethods) ... ok
test_split (__main__.TestStringMethods) ... ok
test_upper (__main__.TestStringMethods) ... ok

----------------------------------------------------------------------
Ran 3 tests in 0.001s

OK
```

以上的例子顯示大多數使用*unittest* 特徵足以滿足大多數日常測試的需求。接下來第一部分文件的剩余部分將繼續探索完整特徵設定。

27.8.2 命令執行列介面 (Command-Line Interface)

單元測試模組可以透過命令執行列執行測試模組，物件甚至個Ⓕ的測試方法：

```
python -m unittest test_module1 test_module2
python -m unittest test_module.TestClass
python -m unittest test_module.TestClass.test_method
```

你可以通過一個串列與任何模組名稱的組合，完全符合類Ⓕ與方法的名稱。

測試模組可以根據檔案路徑指定：

```
python -m unittest tests/test_something.py
```

這允許你使用 shell 檔案名稱補完功能 (filename completion) 來指定測試模組。給定的檔案路徑必須亦能被當作模組 import。此路徑轉ⒻⒻ模組名稱的方式Ⓕ移除'.py' Ⓕ將路徑分隔符 (path separator) 轉Ⓕ成'.'。假如你的測試檔案無法被 import 成模組，你應該直接執行該測試檔案。

通過增加 -v 的旗標數，可以在你執行測試時得到更多細節（更高的 verbosity）：

```
python -m unittest -v test_module
```

若執行時不代任何引數，將執行*Test Discovery*（測試探索）：

```
python -m unittest
```

列出所有命令列選項：

```
python -m unittest -h
```

3.2 版更變: 在早期的版本可以個Ⓕ執行測試方法和不需要模組或是類Ⓕ。

命令列模式選項

unittest supports these command-line options:

-b, --buffer
Standard output 與 standard error stream 將在測試執行被緩衝 (buffer)。這些輸出在測試通過時被ⒻⒻ。若是測試錯誤或失則，這些輸出將會正常地被印出，Ⓕ且被加入至錯誤訊息中。

-c, --catch
Control-C 測試執行過程中等待正確的測試結果Ⓕ回報目前Ⓕ止所有的測試結果。第二個 Control-C Ⓕ出一般例外*KeyboardInterrupt*。

參照*Signal Handling* 針對函式提供的功能。

-f, --failfast
在第一次錯誤或是失敗停止執行測試。

-k
只运行匹配模式或子串的测试方法和类。可以多次使用这个选项，以便包含匹配子串的所有测试用例。

包含通配符（*）的模式使用*fnmatch.fnmatchcase()* 对测试名称进行匹配。另外，该匹配是大小写敏感的。

模式对测试加载器导入的测试方法全名进行匹配。

例如，-k foo 可以匹配到 foo_tests.SomeTest.test_something 和 bar_tests.SomeTest.test_foo，但是不能匹配到 bar_tests.FooTest.test_something。

--locals
透過 traceback 顯示本地變數。

3.2 版新加入: 增加命令列模式選項 -b 、-c 與 -f。

3.5 版新加入: 命令列選項 --locals。

3.7 版新加入: 命令行选项 -k 。

對執行所有的專案或是一個子集合測試，命令列模式可以可以被用來做測試探索。

27.8.3 Test Discovery（測試探索）

3.2 版新加入.

單元測試支援簡單的 test discovery（測試探索）。Ⓕ了相容於測試探索，所有的測試檔案都要是模組或是套件（包含*namespace packages*），Ⓕ能從專案的最上層目Ⓕ中 import（代表它們的檔案名稱必須是有效的 identifiers）。

Test discovery（測試探索）實作在*TestLoader.discover()*，但也可以被用於命令列模式。基本的命令列模式用法如下：

```
cd project_directory
python -m unittest discover
```

備Ⓕ: python -m unittest 作Ⓕ捷徑，其功能相當於 python -m unittest discover。假如你想傳遞引數至探索測試的話，一定要明確地加入 discover 子指令。

discover 子指令有以下幾個選項：

-v, --verbose
詳細（verbose）輸出

-s, --start-directory directory
開始尋找的資料夾（預設Ⓕ .）

-p, --pattern pattern
匹配測試檔案的模式（預設Ⓕ test*.py）

-t, --top-level-directory directory
專案的最高階層目Ⓕ (defaults to start directory)

-s, *-p*, 和*-t* 選項依照傳遞位置作Ⓕ引數排序順序。以下兩個命令列被視Ⓕ等價:

```
python -m unittest discover -s project_directory -p "*_test.py"
python -m unittest discover project_directory "*_test.py"
```

正如可以传入路径那样，传入一个包名作为起始目录也是可行的，如 myproject.subpackage.test 。你提供的包名会被导入，它在文件系统中的位置会被作为起始目录。

> **警示:** 探索性测试通过导入测试对测试进行加载。在找到所有你指定的开始目录下的所有测试文件后，它把路径转换为包名并进行导入。如 foo/bar/baz.py 会被导入为 foo.bar.baz 。
>
> 如果你有一个全局安装的包，并尝试对这个包的副本进行探索性测试，可能会从错误的地方开始导入。如果出现这种情况，测试会输出警告并退出。
>
> 如果你使用包名而不是路径作为开始目录，搜索时会假定它导入的是你想要的目录，所以你不会收到警告。

测试模块和包可以通过*load_tests protocol* 自定义测试的加载和搜索。

3.4 版更變: 探索性测试支持命名空间包（*namespace packages* ）。

27.8.4 组织你的测试代码

单元测试的构建单位是 *test cases* ： 独立的、包含执行条件与正确性检查的方案。在*unittest* 中，测试用例表示为*unittest.TestCase* 的实例。通过编写*TestCase* 的子类或使用*FunctionTestCase* 编写你自己的测试用例。

一个*TestCase* 实例的测试代码必须是完全自含的，因此它可以独立运行，或与其它任意组合任意数量的测试用例一起运行。

TestCase 的最简单的子类需要实现一个测试方法（例如一个命名以 test 开头的方法）以执行特定的测试代码:

```
import unittest

class DefaultWidgetSizeTestCase(unittest.TestCase):
    def test_default_widget_size(self):
        widget = Widget('The widget')
        self.assertEqual(widget.size(), (50, 50))
```

可以看到，为了进行测试，我们使用了基类*TestCase* 提供的其中一个 assert*() 方法。若测试不通过，将会引发一个带有说明信息的异常，并且*unittest* 会将这个测试用例标记为测试不通过。任何其它类型的异常将会被当做错误处理。

可能同时存在多个前置操作相同的测试，我们可以把测试的前置操作从测试代码中拆解出来，并实现测试前置方法*setUp()* 。在运行测试时，测试框架会自动地为每个单独测试调用前置方法。

```
import unittest

class WidgetTestCase(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.widget = Widget('The widget')

    def test_default_widget_size(self):
        self.assertEqual(self.widget.size(), (50,50),
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
                        'incorrect default size')

    def test_widget_resize(self):
        self.widget.resize(100,150)
        self.assertEqual(self.widget.size(), (100,150),
                        'wrong size after resize')
```

備Ⓕ: 多个测试运行的顺序由内置字符串排序方法对测试名进行排序的结果决定。

在测试运行时，若`setUp()`方法引发异常，测试框架会认为测试发生了错误，因此测试方法不会被运行。

相似的，我们提供了一个`tearDown()`方法在测试方法运行后进行清理工作。

```
import unittest

class WidgetTestCase(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.widget = Widget('The widget')

    def tearDown(self):
        self.widget.dispose()
```

若`setUp()`成功运行，无论测试方法是否成功，都会运行`tearDown()`。

这样的一个测试代码运行的环境被称为 *test fixture* 。一个新的 TestCase 实例作为一个测试脚手架，用于运行各个独立的测试方法。在运行每个测试时，`setUp()`、`tearDown()`和`__init__()`会被调用一次。

It is recommended that you use TestCase implementations to group tests together according to the features they test. `unittest` provides a mechanism for this: the *test suite*, represented by `unittest`'s `TestSuite` class. In most cases, calling `unittest.main()` will do the right thing and collect all the module's test cases for you and execute them.

然而，如果你需要自定义你的测试套件的话，你可以参考以下方法组织你的测试：

```
def suite():
    suite = unittest.TestSuite()
    suite.addTest(WidgetTestCase('test_default_widget_size'))
    suite.addTest(WidgetTestCase('test_widget_resize'))
    return suite

if __name__ == '__main__':
    runner = unittest.TextTestRunner()
    runner.run(suite())
```

You can place the definitions of test cases and test suites in the same modules as the code they are to test (such as `widget.py`), but there are several advantages to placing the test code in a separate module, such as `test_widget.py`:

- The test module can be run standalone from the command line.
- The test code can more easily be separated from shipped code.
- There is less temptation to change test code to fit the code it tests without a good reason.
- Test code should be modified much less frequently than the code it tests.
- Tested code can be refactored more easily.
- Tests for modules written in C must be in separate modules anyway, so why not be consistent?
- If the testing strategy changes, there is no need to change the source code.

27.8.5 复用已有的测试代码

一些用户希望直接使用*unittest* 运行已有的测试代码，而不需要把已有的每个测试函数转化为一个*TestCase* 的子类。

因此，*unittest* 提供*FunctionTestCase* 类。这个*TestCase* 的子类可用于打包已有的测试函数，并支持设置前置与后置函数。

假定有一个测试函数：

```
def testSomething():
    something = makeSomething()
    assert something.name is not None
    # ...
```

可以创建等价的测试用例如下，其中前置和后置方法是可选的。

```
testcase = unittest.FunctionTestCase(testSomething,
                                     setUp=makeSomethingDB,
                                     tearDown=deleteSomethingDB)
```

備Ⓕ: Even though *FunctionTestCase* can be used to quickly convert an existing test base over to a *unittest*-based system, this approach is not recommended. Taking the time to set up proper *TestCase* subclasses will make future test refactorings infinitely easier.

In some cases, the existing tests may have been written using the *doctest* module. If so, *doctest* provides a `DocTestSuite` class that can automatically build *unittest.TestSuite* instances from the existing *doctest*-based tests.

27.8.6 跳过测试与预计的失败

3.1 版新加入.

Unittest supports skipping individual test methods and even whole classes of tests. In addition, it supports marking a test as an "expected failure," a test that is broken and will fail, but shouldn't be counted as a failure on a *TestResult*.

Skipping a test is simply a matter of using the *skip() decorator* or one of its conditional variants, calling *TestCase.skipTest()* within a *setUp()* or test method, or raising *SkipTest* directly.

跳过测试的基本用法如下：

```
class MyTestCase(unittest.TestCase):

    @unittest.skip("demonstrating skipping")
    def test_nothing(self):
        self.fail("shouldn't happen")

    @unittest.skipIf(mylib.__version__ < (1, 3),
                     "not supported in this library version")
    def test_format(self):
        # Tests that work for only a certain version of the library.
        pass

    @unittest.skipUnless(sys.platform.startswith("win"), "requires Windows")
    def test_windows_support(self):
        # windows specific testing code
        pass

    def test_maybe_skipped(self):
        if not external_resource_available():
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            self.skipTest("external resource not available")
        # test code that depends on the external resource
        pass
```

在Ⓕ嗦模式下运行以上测试例子时，程序输出如下：

```
test_format (__main__.MyTestCase) ... skipped 'not supported in this library␣
↪version'
test_nothing (__main__.MyTestCase) ... skipped 'demonstrating skipping'
test_maybe_skipped (__main__.MyTestCase) ... skipped 'external resource not␣
↪available'
test_windows_support (__main__.MyTestCase) ... skipped 'requires Windows'

----------------------------------------------------------------------
Ran 4 tests in 0.005s

OK (skipped=4)
```

跳过测试类的写法跟跳过测试方法的写法相似:

```
@unittest.skip("showing class skipping")
class MySkippedTestCase(unittest.TestCase):
    def test_not_run(self):
        pass
```

TestCase.setUp() 也可以跳过测试。可以用于所需资源不可用的情况下跳过接下来的测试。

使用*expectedFailure()* 装饰器表明这个测试预计失败。:

```
class ExpectedFailureTestCase(unittest.TestCase):
    @unittest.expectedFailure
    def test_fail(self):
        self.assertEqual(1, 0, "broken")
```

It's easy to roll your own skipping decorators by making a decorator that calls *skip()* on the test when it wants it to be skipped. This decorator skips the test unless the passed object has a certain attribute:

```
def skipUnlessHasattr(obj, attr):
    if hasattr(obj, attr):
        return lambda func: func
    return unittest.skip("{!r} doesn't have {!r}".format(obj, attr))
```

The following decorators and exception implement test skipping and expected failures:

@unittest.**skip**(*reason*)
跳过被此装饰器装饰的测试。*reason* 为测试被跳过的原因。

@unittest.**skipIf**(*condition*, *reason*)
当 *condition* 为真时，跳过被装饰的测试。

@unittest.**skipUnless**(*condition*, *reason*)
跳过被装饰的测试，除非 *condition* 为真。

@unittest.**expectedFailure**
把测试标记为预计失败。如果测试不通过，会被认为测试成功；如果测试通过了，则被认为是测试失败。

exception unittest.**SkipTest**(*reason*)
引发此异常以跳过一个测试。

通常来说，你可以使用*TestCase.skipTest()* 或其中一个跳过测试的装饰器实现跳过测试的功能，而不是直接引发此异常。

被跳过的测试的*setUp()* 和*tearDown()* 不会被运行。被跳过的类的*setUpClass()* 和*tearDownClass()* 不会被运行。被跳过的模组的 `setUpModule()` 和 `tearDownModule()` 不会被运行。

27.8.7 Distinguishing test iterations using subtests

3.4 版新加入.

When there are very small differences among your tests, for instance some parameters, unittest allows you to distinguish them inside the body of a test method using the *subTest()* context manager.

例如，以下测试:

```
class NumbersTest(unittest.TestCase):

    def test_even(self):
        """
        Test that numbers between 0 and 5 are all even.
        """
        for i in range(0, 6):
            with self.subTest(i=i):
                self.assertEqual(i % 2, 0)
```

可以得到以下输出:

```
======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest) (i=1)
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 32, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
AssertionError: 1 != 0

======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest) (i=3)
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 32, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
AssertionError: 1 != 0

======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest) (i=5)
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 32, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
AssertionError: 1 != 0
```

Without using a subtest, execution would stop after the first failure, and the error would be less easy to diagnose because the value of `i` wouldn't be displayed:

```
======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest)
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 32, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
AssertionError: 1 != 0
```

27.8.8 类与函数

本节深入介绍了 `unittest` 的 API。

测试用例

class unittest.**TestCase**(*methodName='runTest'*)

Instances of the `TestCase` class represent the logical test units in the `unittest` universe. This class is intended to be used as a base class, with specific tests being implemented by concrete subclasses. This class implements the interface needed by the test runner to allow it to drive the tests, and methods that the test code can use to check for and report various kinds of failure.

Each instance of `TestCase` will run a single base method: the method named *methodName*. In most uses of `TestCase`, you will neither change the *methodName* nor reimplement the default `runTest()` method.

3.2 版更變: `TestCase` can be instantiated successfully without providing a *methodName*. This makes it easier to experiment with `TestCase` from the interactive interpreter.

`TestCase` instances provide three groups of methods: one group used to run the test, another used by the test implementation to check conditions and report failures, and some inquiry methods allowing information about the test itself to be gathered.

Methods in the first group (running the test) are:

setUp()

Method called to prepare the test fixture. This is called immediately before calling the test method; other than `AssertionError` or `SkipTest`, any exception raised by this method will be considered an error rather than a test failure. The default implementation does nothing.

tearDown()

Method called immediately after the test method has been called and the result recorded. This is called even if the test method raised an exception, so the implementation in subclasses may need to be particularly careful about checking internal state. Any exception, other than `AssertionError` or `SkipTest`, raised by this method will be considered an additional error rather than a test failure (thus increasing the total number of reported errors). This method will only be called if the `setUp()` succeeds, regardless of the outcome of the test method. The default implementation does nothing.

setUpClass()

A class method called before tests in an individual class are run. `setUpClass` is called with the class as the only argument and must be decorated as a `classmethod()`:

```
@classmethod
def setUpClass(cls):
    ...
```

查看*Class and Module Fixtures* 获取更详细的说明。

3.2 版新加入.

tearDownClass()

A class method called after tests in an individual class have run. `tearDownClass` is called with the class as the only argument and must be decorated as a `classmethod()`:

```
@classmethod
def tearDownClass(cls):
    ...
```

查看*Class and Module Fixtures* 获取更详细的说明。

3.2 版新加入.

run(*result=None*)

Run the test, collecting the result into the `TestResult` object passed as *result*. If *result* is omitted

or `None`, a temporary result object is created (by calling the `defaultTestResult()` method) and used. The result object is returned to `run()`'s caller.

The same effect may be had by simply calling the `TestCase` instance.

3.3 版更變: Previous versions of `run` did not return the result. Neither did calling an instance.

skipTest(*reason*)

Calling this during a test method or `setUp()` skips the current test. See 跳过测试与预计的失败 for more information.

3.1 版新加入.

subTest(*msg=None*, ***params*)

Return a context manager which executes the enclosed code block as a subtest. *msg* and *params* are optional, arbitrary values which are displayed whenever a subtest fails, allowing you to identify them clearly.

A test case can contain any number of subtest declarations, and they can be arbitrarily nested.

查看*Distinguishing test iterations using subtests* 获取更详细的信息。

3.4 版新加入.

debug()

Run the test without collecting the result. This allows exceptions raised by the test to be propagated to the caller, and can be used to support running tests under a debugger.

The `TestCase` class provides several assert methods to check for and report failures. The following table lists the most commonly used methods (see the tables below for more assert methods):

Method	Checks that	New in
`assertEqual(a, b)`	`a == b`	
`assertNotEqual(a, b)`	`a != b`	
`assertTrue(x)`	`bool(x) is True`	
`assertFalse(x)`	`bool(x) is False`	
`assertIs(a, b)`	`a is b`	3.1
`assertIsNot(a, b)`	`a is not b`	3.1
`assertIsNone(x)`	`x is None`	3.1
`assertIsNotNone(x)`	`x is not None`	3.1
`assertIn(a, b)`	`a in b`	3.1
`assertNotIn(a, b)`	`a not in b`	3.1
`assertIsInstance(a, b)`	`isinstance(a, b)`	3.2
`assertNotIsInstance(a, b)`	`not isinstance(a, b)`	3.2

All the assert methods accept a *msg* argument that, if specified, is used as the error message on failure (see also `longMessage`). Note that the *msg* keyword argument can be passed to `assertRaises()`, `assertRaisesRegex()`, `assertWarns()`, `assertWarnsRegex()` only when they are used as a context manager.

assertEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Test that *first* and *second* are equal. If the values do not compare equal, the test will fail.

In addition, if *first* and *second* are the exact same type and one of list, tuple, dict, set, frozenset or str or any type that a subclass registers with `addTypeEqualityFunc()` the type-specific equality function will be called in order to generate a more useful default error message (see also the *list of type-specific methods*).

3.1 版更變: Added the automatic calling of type-specific equality function.

3.2 版更變: `assertMultiLineEqual()` added as the default type equality function for comparing strings.

assertNotEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Test that *first* and *second* are not equal. If the values do compare equal, the test will fail.

assertTrue(*expr*, *msg=None*)
assertFalse(*expr*, *msg=None*)

Test that *expr* is true (or false).

Note that this is equivalent to `bool(expr) is True` and not to `expr is True` (use `assertIs(expr, True)` for the latter). This method should also be avoided when more specific methods are available (e.g. `assertEqual(a, b)` instead of `assertTrue(a == b)`), because they provide a better error message in case of failure.

assertIs(*first*, *second*, *msg=None*)
assertIsNot(*first*, *second*, *msg=None*)

Test that *first* and *second* evaluate (or don't evaluate) to the same object.

3.1 版新加入.

assertIsNone(*expr*, *msg=None*)
assertIsNotNone(*expr*, *msg=None*)

Test that *expr* is (or is not) `None`.

3.1 版新加入.

assertIn(*member*, *container*, *msg=None*)
assertNotIn(*member*, *container*, *msg=None*)

Test that *member* is (or is not) in *container*.

3.1 版新加入.

assertIsInstance(*obj*, *cls*, *msg=None*)
assertNotIsInstance(*obj*, *cls*, *msg=None*)

Test that *obj* is (or is not) an instance of *cls* (which can be a class or a tuple of classes, as supported by `isinstance()`). To check for the exact type, use `assertIs(type(obj), cls)`.

3.2 版新加入.

It is also possible to check the production of exceptions, warnings, and log messages using the following methods:

Method	Checks that	New in
`assertRaises(exc, fun, *args, **kwds)`	`fun(*args, **kwds)` raises *exc*	
`assertRaisesRegex(exc, r, fun, *args, **kwds)`	`fun(*args, **kwds)` raises *exc* and the message matches regex *r*	3.1
`assertWarns(warn, fun, *args, **kwds)`	`fun(*args, **kwds)` raises *warn*	3.2
`assertWarnsRegex(warn, r, fun, *args, **kwds)`	`fun(*args, **kwds)` raises *warn* and the message matches regex *r*	3.2
`assertLogs(logger, level)`	The `with` block logs on *logger* with minimum *level*	3.4

assertRaises(*exception*, *callable*, **args*, ***kwds*)
assertRaises(*exception*, ***, *msg=None*)

Test that an exception is raised when *callable* is called with any positional or keyword arguments that are also passed to `assertRaises()`. The test passes if *exception* is raised, is an error if another exception is raised, or fails if no exception is raised. To catch any of a group of exceptions, a tuple containing the exception classes may be passed as *exception*.

If only the *exception* and possibly the *msg* arguments are given, return a context manager so that the code under test can be written inline rather than as a function:

```
with self.assertRaises(SomeException):
    do_something()
```

When used as a context manager, `assertRaises()` accepts the additional keyword argument *msg*.

The context manager will store the caught exception object in its `exception` attribute. This can be useful if the intention is to perform additional checks on the exception raised:

```
with self.assertRaises(SomeException) as cm:
    do_something()

the_exception = cm.exception
self.assertEqual(the_exception.error_code, 3)
```

3.1 版更變: Added the ability to use `assertRaises()` as a context manager.

3.2 版更變: Added the `exception` attribute.

3.3 版更變: Added the *msg* keyword argument when used as a context manager.

assertRaisesRegex(*exception*, *regex*, *callable*, **args*, ***kwds*)
assertRaisesRegex(*exception*, *regex*, ***, *msg=None*)

Like `assertRaises()` but also tests that *regex* matches on the string representation of the raised exception. *regex* may be a regular expression object or a string containing a regular expression suitable for use by `re.search()`. Examples:

```
self.assertRaisesRegex(ValueError, "invalid literal for.*XYZ'$",
                       int, 'XYZ')
```

或是:

```
with self.assertRaisesRegex(ValueError, 'literal'):
   int('XYZ')
```

3.1 版新加入: Added under the name `assertRaisesRegexp`.

3.2 版更變: Renamed to `assertRaisesRegex()`.

3.3 版更變: Added the *msg* keyword argument when used as a context manager.

assertWarns(*warning*, *callable*, **args*, ***kwds*)
assertWarns(*warning*, ***, *msg=None*)

Test that a warning is triggered when *callable* is called with any positional or keyword arguments that are also passed to `assertWarns()`. The test passes if *warning* is triggered and fails if it isn't. Any exception is an error. To catch any of a group of warnings, a tuple containing the warning classes may be passed as *warnings*.

If only the *warning* and possibly the *msg* arguments are given, return a context manager so that the code under test can be written inline rather than as a function:

```
with self.assertWarns(SomeWarning):
    do_something()
```

When used as a context manager, `assertWarns()` accepts the additional keyword argument *msg*.

The context manager will store the caught warning object in its `warning` attribute, and the source line which triggered the warnings in the `filename` and `lineno` attributes. This can be useful if the intention is to perform additional checks on the warning caught:

```
with self.assertWarns(SomeWarning) as cm:
    do_something()

self.assertIn('myfile.py', cm.filename)
self.assertEqual(320, cm.lineno)
```

This method works regardless of the warning filters in place when it is called.

3.2 版新加入.

3.3 版更變: Added the *msg* keyword argument when used as a context manager.

assertWarnsRegex(*warning*, *regex*, *callable*, **args*, ***kwds*)
assertWarnsRegex(*warning*, *regex*, **, msg=None*)

Like `assertWarns()` but also tests that *regex* matches on the message of the triggered warning. *regex* may be a regular expression object or a string containing a regular expression suitable for use by `re.search()`. Example:

```
self.assertWarnsRegex(DeprecationWarning,
                      r'legacy_function\(\) is deprecated',
                      legacy_function, 'XYZ')
```

或是:

```
with self.assertWarnsRegex(RuntimeWarning, 'unsafe frobnicating'):
    frobnicate('/etc/passwd')
```

3.2 版新加入.

3.3 版更變: Added the *msg* keyword argument when used as a context manager.

assertLogs(*logger=None*, *level=None*)

A context manager to test that at least one message is logged on the *logger* or one of its children, with at least the given *level*.

If given, *logger* should be a `logging.Logger` object or a `str` giving the name of a logger. The default is the root logger, which will catch all messages.

If given, *level* should be either a numeric logging level or its string equivalent (for example either `"ERROR"` or `logging.ERROR`). The default is `logging.INFO`.

The test passes if at least one message emitted inside the `with` block matches the *logger* and *level* conditions, otherwise it fails.

The object returned by the context manager is a recording helper which keeps tracks of the matching log messages. It has two attributes:

records
A list of `logging.LogRecord` objects of the matching log messages.

output
A list of `str` objects with the formatted output of matching messages.

示例:

```
with self.assertLogs('foo', level='INFO') as cm:
   logging.getLogger('foo').info('first message')
   logging.getLogger('foo.bar').error('second message')
self.assertEqual(cm.output, ['INFO:foo:first message',
                             'ERROR:foo.bar:second message'])
```

3.4 版新加入.

There are also other methods used to perform more specific checks, such as:

Method	Checks that	New in
`assertAlmostEqual(a, b)`	`round(a-b, 7) == 0`	
`assertNotAlmostEqual(a, b)`	`round(a-b, 7) != 0`	
`assertGreater(a, b)`	`a > b`	3.1
`assertGreaterEqual(a, b)`	`a >= b`	3.1
`assertLess(a, b)`	`a < b`	3.1
`assertLessEqual(a, b)`	`a <= b`	3.1
`assertRegex(s, r)`	`r.search(s)`	3.1
`assertNotRegex(s, r)`	`not r.search(s)`	3.2
`assertCountEqual(a, b)`	*a* and *b* have the same elements in the same number, regardless of their order.	3.2

assertAlmostEqual(*first*, *second*, *places=7*, *msg=None*, *delta=None*)
assertNotAlmostEqual(*first*, *second*, *places=7*, *msg=None*, *delta=None*)

Test that *first* and *second* are approximately (or not approximately) equal by computing the difference, rounding to the given number of decimal *places* (default 7), and comparing to zero. Note that these methods round the values to the given number of *decimal places* (i.e. like the `round()` function) and not *significant digits*.

If *delta* is supplied instead of *places* then the difference between *first* and *second* must be less or equal to (or greater than) *delta*.

Supplying both *delta* and *places* raises a `TypeError`.

3.2 版更變: `assertAlmostEqual()` automatically considers almost equal objects that compare equal. `assertNotAlmostEqual()` automatically fails if the objects compare equal. Added the *delta* keyword argument.

assertGreater(*first*, *second*, *msg=None*)
assertGreaterEqual(*first*, *second*, *msg=None*)
assertLess(*first*, *second*, *msg=None*)
assertLessEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Test that *first* is respectively >, >=, < or <= than *second* depending on the method name. If not, the test will fail:

```
>>> self.assertGreaterEqual(3, 4)
AssertionError: "3" unexpectedly not greater than or equal to "4"
```

3.1 版新加入.

assertRegex(*text*, *regex*, *msg=None*)
assertNotRegex(*text*, *regex*, *msg=None*)

Test that a *regex* search matches (or does not match) *text*. In case of failure, the error message will include the pattern and the *text* (or the pattern and the part of *text* that unexpectedly matched). *regex* may be a regular expression object or a string containing a regular expression suitable for use by `re.search()`.

3.1 版新加入: Added under the name `assertRegexpMatches`.

3.2 版更變: The method `assertRegexpMatches()` has been renamed to `assertRegex()`.

3.2 版新加入: `assertNotRegex()`

3.5 版新加入: The name `assertNotRegexpMatches` is a deprecated alias for `assertNotRegex()`.

assertCountEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Test that sequence *first* contains the same elements as *second*, regardless of their order. When they don't,

an error message listing the differences between the sequences will be generated.

Duplicate elements are *not* ignored when comparing *first* and *second*. It verifies whether each element has the same count in both sequences. Equivalent to: `assertEqual(Counter(list(first)), Counter(list(second)))` but works with sequences of unhashable objects as well.

3.2 版新加入.

The `assertEqual()` method dispatches the equality check for objects of the same type to different type-specific methods. These methods are already implemented for most of the built-in types, but it's also possible to register new methods using `addTypeEqualityFunc()`:

addTypeEqualityFunc(*typeobj*, *function*)

Registers a type-specific method called by `assertEqual()` to check if two objects of exactly the same *typeobj* (not subclasses) compare equal. *function* must take two positional arguments and a third msg=None keyword argument just as `assertEqual()` does. It must raise `self.failureException(msg)` when inequality between the first two parameters is detected -- possibly providing useful information and explaining the inequalities in details in the error message.

3.1 版新加入.

The list of type-specific methods automatically used by `assertEqual()` are summarized in the following table. Note that it's usually not necessary to invoke these methods directly.

Method	Used to compare	New in
`assertMultiLineEqual(a, b)`	strings	3.1
`assertSequenceEqual(a, b)`	sequences	3.1
`assertListEqual(a, b)`	lists	3.1
`assertTupleEqual(a, b)`	tuples	3.1
`assertSetEqual(a, b)`	sets or frozensets	3.1
`assertDictEqual(a, b)`	dicts	3.1

assertMultiLineEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Test that the multiline string *first* is equal to the string *second*. When not equal a diff of the two strings highlighting the differences will be included in the error message. This method is used by default when comparing strings with `assertEqual()`.

3.1 版新加入.

assertSequenceEqual(*first*, *second*, *msg=None*, *seq_type=None*)

Tests that two sequences are equal. If a *seq_type* is supplied, both *first* and *second* must be instances of *seq_type* or a failure will be raised. If the sequences are different an error message is constructed that shows the difference between the two.

This method is not called directly by `assertEqual()`, but it's used to implement `assertListEqual()` and `assertTupleEqual()`.

3.1 版新加入.

assertListEqual(*first*, *second*, *msg=None*)
assertTupleEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Tests that two lists or tuples are equal. If not, an error message is constructed that shows only the differences between the two. An error is also raised if either of the parameters are of the wrong type. These methods are used by default when comparing lists or tuples with `assertEqual()`.

3.1 版新加入.

assertSetEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Tests that two sets are equal. If not, an error message is constructed that lists the differences between the sets. This method is used by default when comparing sets or frozensets with `assertEqual()`.

Fails if either of *first* or *second* does not have a `set.difference()` method.

3.1 版新加入.

assertDictEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

Test that two dictionaries are equal. If not, an error message is constructed that shows the differences in the dictionaries. This method will be used by default to compare dictionaries in calls to `assertEqual()`.

3.1 版新加入.

Finally the `TestCase` provides the following methods and attributes:

fail(*msg=None*)

Signals a test failure unconditionally, with *msg* or `None` for the error message.

failureException

This class attribute gives the exception raised by the test method. If a test framework needs to use a specialized exception, possibly to carry additional information, it must subclass this exception in order to "play fair" with the framework. The initial value of this attribute is `AssertionError`.

longMessage

This class attribute determines what happens when a custom failure message is passed as the msg argument to an assertXYY call that fails. `True` is the default value. In this case, the custom message is appended to the end of the standard failure message. When set to `False`, the custom message replaces the standard message.

The class setting can be overridden in individual test methods by assigning an instance attribute, self.longMessage, to `True` or `False` before calling the assert methods.

The class setting gets reset before each test call.

3.1 版新加入.

maxDiff

This attribute controls the maximum length of diffs output by assert methods that report diffs on failure. It defaults to 80*8 characters. Assert methods affected by this attribute are `assertSequenceEqual()` (including all the sequence comparison methods that delegate to it), `assertDictEqual()` and `assertMultiLineEqual()`.

Setting `maxDiff` to `None` means that there is no maximum length of diffs.

3.2 版新加入.

Testing frameworks can use the following methods to collect information on the test:

countTestCases()

Return the number of tests represented by this test object. For `TestCase` instances, this will always be `1`.

defaultTestResult()

Return an instance of the test result class that should be used for this test case class (if no other result instance is provided to the `run()` method).

For `TestCase` instances, this will always be an instance of `TestResult`; subclasses of `TestCase` should override this as necessary.

id()

Return a string identifying the specific test case. This is usually the full name of the test method, including the module and class name.

shortDescription()

Returns a description of the test, or `None` if no description has been provided. The default implementation of this method returns the first line of the test method's docstring, if available, or `None`.

3.1 版更變: In 3.1 this was changed to add the test name to the short description even in the presence of a docstring. This caused compatibility issues with unittest extensions and adding the test name was moved to the `TextTestResult` in Python 3.2.

addCleanup(*function*, */*, **args*, ***kwargs*)

Add a function to be called after `tearDown()` to cleanup resources used during the test. Functions will be called in reverse order to the order they are added (LIFO). They are called with any arguments and keyword arguments passed into `addCleanup()` when they are added.

If `setUp()` fails, meaning that `tearDown()` is not called, then any cleanup functions added will still be called.

3.1 版新加入.

doCleanups()

This method is called unconditionally after `tearDown()`, or after `setUp()` if `setUp()` raises an exception.

It is responsible for calling all the cleanup functions added by `addCleanup()`. If you need cleanup functions to be called *prior* to `tearDown()` then you can call `doCleanups()` yourself.

`doCleanups()` pops methods off the stack of cleanup functions one at a time, so it can be called at any time.

3.1 版新加入.

classmethod addClassCleanup(*function*, /, **args*, ***kwargs*)

Add a function to be called after `tearDownClass()` to cleanup resources used during the test class. Functions will be called in reverse order to the order they are added (LIFO). They are called with any arguments and keyword arguments passed into `addClassCleanup()` when they are added.

If `setUpClass()` fails, meaning that `tearDownClass()` is not called, then any cleanup functions added will still be called.

3.8 版新加入.

classmethod doClassCleanups()

This method is called unconditionally after `tearDownClass()`, or after `setUpClass()` if `setUpClass()` raises an exception.

It is responsible for calling all the cleanup functions added by `addCleanupClass()`. If you need cleanup functions to be called *prior* to `tearDownClass()` then you can call `doCleanupsClass()` yourself.

`doCleanupsClass()` pops methods off the stack of cleanup functions one at a time, so it can be called at any time.

3.8 版新加入.

class unittest.**IsolatedAsyncioTestCase**(*methodName='runTest'*)

This class provides an API similar to `TestCase` and also accepts coroutines as test functions.

3.8 版新加入.

coroutine asyncSetUp()

Method called to prepare the test fixture. This is called after `setUp()`. This is called immediately before calling the test method; other than `AssertionError` or `SkipTest`, any exception raised by this method will be considered an error rather than a test failure. The default implementation does nothing.

coroutine asyncTearDown()

Method called immediately after the test method has been called and the result recorded. This is called before `tearDown()`. This is called even if the test method raised an exception, so the implementation in subclasses may need to be particularly careful about checking internal state. Any exception, other than `AssertionError` or `SkipTest`, raised by this method will be considered an additional error rather than a test failure (thus increasing the total number of reported errors). This method will only be called if the `asyncSetUp()` succeeds, regardless of the outcome of the test method. The default implementation does nothing.

addAsyncCleanup(*function*, /, **args*, ***kwargs*)

This method accepts a coroutine that can be used as a cleanup function.

run(*result=None*)

Sets up a new event loop to run the test, collecting the result into the `TestResult` object passed as *result*. If *result* is omitted or `None`, a temporary result object is created (by calling the

`defaultTestResult()` method) and used. The result object is returned to *run()*'s caller. At the end of the test all the tasks in the event loop are cancelled.

An example illustrating the order:

```
from unittest import IsolatedAsyncioTestCase

events = []


class Test(IsolatedAsyncioTestCase):


    def setUp(self):
        events.append("setUp")

    async def asyncSetUp(self):
        self._async_connection = await AsyncConnection()
        events.append("asyncSetUp")

    async def test_response(self):
        events.append("test_response")
        response = await self._async_connection.get("https://example.com")
        self.assertEqual(response.status_code, 200)
        self.addAsyncCleanup(self.on_cleanup)

    def tearDown(self):
        events.append("tearDown")

    async def asyncTearDown(self):
        await self._async_connection.close()
        events.append("asyncTearDown")

    async def on_cleanup(self):
        events.append("cleanup")

if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

After running the test, `events` would contain `["setUp", "asyncSetUp", "test_response", "asyncTearDown", "tearDown", "cleanup"]`.

class `unittest.`**`FunctionTestCase`**(*testFunc*, *setUp=None*, *tearDown=None*, *description=None*)

This class implements the portion of the *TestCase* interface which allows the test runner to drive the test, but does not provide the methods which test code can use to check and report errors. This is used to create test cases using legacy test code, allowing it to be integrated into a *unittest*-based test framework.

Deprecated aliases

For historical reasons, some of the `TestCase` methods had one or more aliases that are now deprecated. The following table lists the correct names along with their deprecated aliases:

方法名	Deprecated alias	Deprecated alias
`assertEqual()`	failUnlessEqual	assertEquals
`assertNotEqual()`	failIfEqual	assertNotEquals
`assertTrue()`	failUnless	assert_
`assertFalse()`	failIf	
`assertRaises()`	failUnlessRaises	
`assertAlmostEqual()`	failUnlessAlmostEqual	assertAlmostEquals
`assertNotAlmostEqual()`	failIfAlmostEqual	assertNotAlmostEquals
`assertRegex()`		assertRegexpMatches
`assertNotRegex()`		assertNotRegexpMatches
`assertRaisesRegex()`		assertRaisesRegexp

3.1 版後已Ⓕ用: The fail* aliases listed in the second column have been deprecated.

3.2 版後已Ⓕ用: The assert* aliases listed in the third column have been deprecated.

3.2 版後已Ⓕ用: `assertRegexpMatches` and `assertRaisesRegexp` have been renamed to `assertRegex()` and `assertRaisesRegex()`.

3.5 版後已Ⓕ用: The `assertNotRegexpMatches` name is deprecated in favor of `assertNotRegex()`.

Grouping tests

class unittest.**TestSuite**(*tests=()*)

This class represents an aggregation of individual test cases and test suites. The class presents the interface needed by the test runner to allow it to be run as any other test case. Running a `TestSuite` instance is the same as iterating over the suite, running each test individually.

If *tests* is given, it must be an iterable of individual test cases or other test suites that will be used to build the suite initially. Additional methods are provided to add test cases and suites to the collection later on.

`TestSuite` objects behave much like `TestCase` objects, except they do not actually implement a test. Instead, they are used to aggregate tests into groups of tests that should be run together. Some additional methods are available to add tests to `TestSuite` instances:

addTest(*test*)

Add a `TestCase` or `TestSuite` to the suite.

addTests(*tests*)

Add all the tests from an iterable of `TestCase` and `TestSuite` instances to this test suite.

This is equivalent to iterating over *tests*, calling `addTest()` for each element.

`TestSuite` shares the following methods with `TestCase`:

run(*result*)

Run the tests associated with this suite, collecting the result into the test result object passed as *result*. Note that unlike `TestCase.run()`, `TestSuite.run()` requires the result object to be passed in.

debug()

Run the tests associated with this suite without collecting the result. This allows exceptions raised by the test to be propagated to the caller and can be used to support running tests under a debugger.

countTestCases()

Return the number of tests represented by this test object, including all individual tests and sub-suites.

__iter__()

Tests grouped by a *TestSuite* are always accessed by iteration. Subclasses can lazily provide tests by overriding *__iter__()*. Note that this method may be called several times on a single suite (for example when counting tests or comparing for equality) so the tests returned by repeated iterations before *TestSuite.run()* must be the same for each call iteration. After *TestSuite.run()*, callers should not rely on the tests returned by this method unless the caller uses a subclass that overrides `TestSuite._removeTestAtIndex()` to preserve test references.

3.2 版更變: In earlier versions the *TestSuite* accessed tests directly rather than through iteration, so overriding *__iter__()* wasn't sufficient for providing tests.

3.4 版更變: In earlier versions the *TestSuite* held references to each *TestCase* after *TestSuite.run()*. Subclasses can restore that behavior by overriding `TestSuite._removeTestAtIndex()`.

In the typical usage of a *TestSuite* object, the *run()* method is invoked by a `TestRunner` rather than by the end-user test harness.

Loading and running tests

class unittest.**TestLoader**

The *TestLoader* class is used to create test suites from classes and modules. Normally, there is no need to create an instance of this class; the *unittest* module provides an instance that can be shared as *unittest.defaultTestLoader*. Using a subclass or instance, however, allows customization of some configurable properties.

TestLoader objects have the following attributes:

errors

A list of the non-fatal errors encountered while loading tests. Not reset by the loader at any point. Fatal errors are signalled by the relevant a method raising an exception to the caller. Non-fatal errors are also indicated by a synthetic test that will raise the original error when run.

3.5 版新加入.

TestLoader objects have the following methods:

loadTestsFromTestCase(*testCaseClass*)

Return a suite of all test cases contained in the *TestCase*-derived `testCaseClass`.

A test case instance is created for each method named by *getTestCaseNames()*. By default these are the method names beginning with `test`. If *getTestCaseNames()* returns no methods, but the `runTest()` method is implemented, a single test case is created for that method instead.

loadTestsFromModule(*module*, *pattern=None*)

Return a suite of all test cases contained in the given module. This method searches *module* for classes derived from *TestCase* and creates an instance of the class for each test method defined for the class.

備Ⓕ: While using a hierarchy of *TestCase*-derived classes can be convenient in sharing fixtures and helper functions, defining test methods on base classes that are not intended to be instantiated directly does not play well with this method. Doing so, however, can be useful when the fixtures are different and defined in subclasses.

If a module provides a `load_tests` function it will be called to load the tests. This allows modules to customize test loading. This is the *load_tests protocol*. The *pattern* argument is passed as the third argument to `load_tests`.

3.2 版更變: Support for `load_tests` added.

3.5 版更變: The undocumented and unofficial *use_load_tests* default argument is deprecated and ignored, although it is still accepted for backward compatibility. The method also now accepts a keyword-only argument *pattern* which is passed to `load_tests` as the third argument.

loadTestsFromName(*name*, *module=None*)

Return a suite of all test cases given a string specifier.

The specifier *name* is a "dotted name" that may resolve either to a module, a test case class, a test method within a test case class, a `TestSuite` instance, or a callable object which returns a `TestCase` or `TestSuite` instance. These checks are applied in the order listed here; that is, a method on a possible test case class will be picked up as "a test method within a test case class", rather than "a callable object".

For example, if you have a module `SampleTests` containing a `TestCase`-derived class `SampleTestCase` with three test methods (`test_one()`, `test_two()`, and `test_three()`), the specifier `'SampleTests.SampleTestCase'` would cause this method to return a suite which will run all three test methods. Using the specifier `'SampleTests.SampleTestCase.test_two'` would cause it to return a test suite which will run only the `test_two()` test method. The specifier can refer to modules and packages which have not been imported; they will be imported as a side-effect.

The method optionally resolves *name* relative to the given *module*.

3.5 版更變: If an `ImportError` or `AttributeError` occurs while traversing *name* then a synthetic test that raises that error when run will be returned. These errors are included in the errors accumulated by self.errors.

loadTestsFromNames(*names*, *module=None*)

Similar to `loadTestsFromName()`, but takes a sequence of names rather than a single name. The return value is a test suite which supports all the tests defined for each name.

getTestCaseNames(*testCaseClass*)

Return a sorted sequence of method names found within *testCaseClass*; this should be a subclass of `TestCase`.

discover(*start_dir*, *pattern='test*.py'*, *top_level_dir=None*)

Find all the test modules by recursing into subdirectories from the specified start directory, and return a TestSuite object containing them. Only test files that match *pattern* will be loaded. (Using shell style pattern matching.) Only module names that are importable (i.e. are valid Python identifiers) will be loaded.

All test modules must be importable from the top level of the project. If the start directory is not the top level directory then the top level directory must be specified separately.

If importing a module fails, for example due to a syntax error, then this will be recorded as a single error and discovery will continue. If the import failure is due to `SkipTest` being raised, it will be recorded as a skip instead of an error.

If a package (a directory containing a file named `__init__.py`) is found, the package will be checked for a `load_tests` function. If this exists then it will be called `package.load_tests(loader, tests, pattern)`. Test discovery takes care to ensure that a package is only checked for tests once during an invocation, even if the load_tests function itself calls `loader.discover`.

If `load_tests` exists then discovery does *not* recurse into the package, `load_tests` is responsible for loading all tests in the package.

The pattern is deliberately not stored as a loader attribute so that packages can continue discovery themselves. *top_level_dir* is stored so `load_tests` does not need to pass this argument in to `loader.discover()`.

start_dir can be a dotted module name as well as a directory.

3.2 版新加入.

3.4 版更變: Modules that raise `SkipTest` on import are recorded as skips, not errors. Discovery works for *namespace packages*. Paths are sorted before being imported so that execution order is the same even if the underlying file system's ordering is not dependent on file name.

3.5 版更變: Found packages are now checked for `load_tests` regardless of whether their path matches *pattern*, because it is impossible for a package name to match the default pattern.

The following attributes of a *TestLoader* can be configured either by subclassing or assignment on an instance:

testMethodPrefix
String giving the prefix of method names which will be interpreted as test methods. The default value is `'test'`.

This affects *getTestCaseNames()* and all the `loadTestsFrom*()` methods.

sortTestMethodsUsing
Function to be used to compare method names when sorting them in *getTestCaseNames()* and all the `loadTestsFrom*()` methods.

suiteClass
Callable object that constructs a test suite from a list of tests. No methods on the resulting object are needed. The default value is the *TestSuite* class.

This affects all the `loadTestsFrom*()` methods.

testNamePatterns
List of Unix shell-style wildcard test name patterns that test methods have to match to be included in test suites (see `-v` option).

If this attribute is not `None` (the default), all test methods to be included in test suites must match one of the patterns in this list. Note that matches are always performed using *fnmatch.fnmatchcase()*, so unlike patterns passed to the `-v` option, simple substring patterns will have to be converted using `*` wildcards.

This affects all the `loadTestsFrom*()` methods.

3.7 版新加入.

class `unittest.`**TestResult**
This class is used to compile information about which tests have succeeded and which have failed.

A *TestResult* object stores the results of a set of tests. The *TestCase* and *TestSuite* classes ensure that results are properly recorded; test authors do not need to worry about recording the outcome of tests.

Testing frameworks built on top of *unittest* may want access to the *TestResult* object generated by running a set of tests for reporting purposes; a *TestResult* instance is returned by the `TestRunner.run()` method for this purpose.

TestResult instances have the following attributes that will be of interest when inspecting the results of running a set of tests:

errors
A list containing 2-tuples of *TestCase* instances and strings holding formatted tracebacks. Each tuple represents a test which raised an unexpected exception.

failures
A list containing 2-tuples of *TestCase* instances and strings holding formatted tracebacks. Each tuple represents a test where a failure was explicitly signalled using the `TestCase.assert*()` methods.

skipped
A list containing 2-tuples of *TestCase* instances and strings holding the reason for skipping the test.

3.1 版新加入.

expectedFailures
A list containing 2-tuples of *TestCase* instances and strings holding formatted tracebacks. Each tuple represents an expected failure of the test case.

unexpectedSuccesses
A list containing *TestCase* instances that were marked as expected failures, but succeeded.

shouldStop
Set to `True` when the execution of tests should stop by *stop()*.

testsRun
The total number of tests run so far.

buffer
If set to true, `sys.stdout` and `sys.stderr` will be buffered in between *startTest()* and *stopTest()* being called. Collected output will only be echoed onto the real `sys.stdout` and `sys.stderr` if the test fails or errors. Any output is also attached to the failure / error message.

3.2 版新加入.

failfast
If set to true *stop()* will be called on the first failure or error, halting the test run.

3.2 版新加入.

tb_locals
If set to true then local variables will be shown in tracebacks.

3.5 版新加入.

wasSuccessful()
Return `True` if all tests run so far have passed, otherwise returns `False`.

3.4 版更變: Returns `False` if there were any *unexpectedSuccesses* from tests marked with the *expectedFailure()* decorator.

stop()
This method can be called to signal that the set of tests being run should be aborted by setting the *shouldStop* attribute to `True`. `TestRunner` objects should respect this flag and return without running any additional tests.

For example, this feature is used by the *TextTestRunner* class to stop the test framework when the user signals an interrupt from the keyboard. Interactive tools which provide `TestRunner` implementations can use this in a similar manner.

The following methods of the *TestResult* class are used to maintain the internal data structures, and may be extended in subclasses to support additional reporting requirements. This is particularly useful in building tools which support interactive reporting while tests are being run.

startTest(*test*)
Called when the test case *test* is about to be run.

stopTest(*test*)
Called after the test case *test* has been executed, regardless of the outcome.

startTestRun()
Called once before any tests are executed.

3.1 版新加入.

stopTestRun()
Called once after all tests are executed.

3.1 版新加入.

addError(*test*, *err*)
Called when the test case *test* raises an unexpected exception. *err* is a tuple of the form returned by *sys.exc_info()*: `(type, value, traceback)`.

The default implementation appends a tuple `(test, formatted_err)` to the instance's *errors* attribute, where *formatted_err* is a formatted traceback derived from *err*.

addFailure(*test*, *err*)
Called when the test case *test* signals a failure. *err* is a tuple of the form returned by *sys.exc_info()*: `(type, value, traceback)`.

The default implementation appends a tuple `(test, formatted_err)` to the instance's *failures* attribute, where *formatted_err* is a formatted traceback derived from *err*.

addSuccess(*test*)
Called when the test case *test* succeeds.

The default implementation does nothing.

addSkip(*test*, *reason*)
Called when the test case *test* is skipped. *reason* is the reason the test gave for skipping.

The default implementation appends a tuple `(test, reason)` to the instance's `skipped` attribute.

addExpectedFailure(*test*, *err*)
Called when the test case *test* fails, but was marked with the `expectedFailure()` decorator.

The default implementation appends a tuple `(test, formatted_err)` to the instance's `expectedFailures` attribute, where *formatted_err* is a formatted traceback derived from *err*.

addUnexpectedSuccess(*test*)
Called when the test case *test* was marked with the `expectedFailure()` decorator, but succeeded.

The default implementation appends the test to the instance's `unexpectedSuccesses` attribute.

addSubTest(*test*, *subtest*, *outcome*)
Called when a subtest finishes. *test* is the test case corresponding to the test method. *subtest* is a custom `TestCase` instance describing the subtest.

If *outcome* is `None`, the subtest succeeded. Otherwise, it failed with an exception where *outcome* is a tuple of the form returned by `sys.exc_info()`: `(type, value, traceback)`.

The default implementation does nothing when the outcome is a success, and records subtest failures as normal failures.

3.4 版新加入.

class unittest.**TextTestResult**(*stream*, *descriptions*, *verbosity*)
A concrete implementation of `TestResult` used by the `TextTestRunner`.

3.2 版新加入: This class was previously named `_TextTestResult`. The old name still exists as an alias but is deprecated.

unittest.**defaultTestLoader**
Instance of the `TestLoader` class intended to be shared. If no customization of the `TestLoader` is needed, this instance can be used instead of repeatedly creating new instances.

class unittest.**TextTestRunner**(*stream=None*, *descriptions=True*, *verbosity=1*, *failfast=False*, *buffer=False*, *resultclass=None*, *warnings=None*, *, *tb_locals=False*)
A basic test runner implementation that outputs results to a stream. If *stream* is `None`, the default, `sys.stderr` is used as the output stream. This class has a few configurable parameters, but is essentially very simple. Graphical applications which run test suites should provide alternate implementations. Such implementations should accept `**kwargs` as the interface to construct runners changes when features are added to unittest.

By default this runner shows `DeprecationWarning`, `PendingDeprecationWarning`, `ResourceWarning` and `ImportWarning` even if they are *ignored by default*. Deprecation warnings caused by *deprecated unittest methods* are also special-cased and, when the warning filters are `'default'` or `'always'`, they will appear only once per-module, in order to avoid too many warning messages. This behavior can be overridden using Python's `-Wd` or `-Wa` options (see Warning control) and leaving *warnings* to `None`.

3.2 版更變: Added the `warnings` argument.

3.2 版更變: The default stream is set to `sys.stderr` at instantiation time rather than import time.

3.5 版更變: Added the tb_locals parameter.

_makeResult()
This method returns the instance of `TestResult` used by `run()`. It is not intended to be called directly, but can be overridden in subclasses to provide a custom `TestResult`.

`_makeResult()` instantiates the class or callable passed in the `TextTestRunner` constructor as the `resultclass` argument. It defaults to `TextTestResult` if no `resultclass` is provided. The result class is instantiated with the following arguments:

```
stream, descriptions, verbosity
```

run(*test*)

This method is the main public interface to the `TextTestRunner`. This method takes a `TestSuite` or `TestCase` instance. A `TestResult` is created by calling `_makeResult()` and the test(s) are run and the results printed to stdout.

unittest.**main**(*module='__main__', defaultTest=None, argv=None, testRunner=None, testLoader=unittest.defaultTestLoader, exit=True, verbosity=1, failfast=None, catchbreak=None, buffer=None, warnings=None*)

A command-line program that loads a set of tests from *module* and runs them; this is primarily for making test modules conveniently executable. The simplest use for this function is to include the following line at the end of a test script:

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

You can run tests with more detailed information by passing in the verbosity argument:

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main(verbosity=2)
```

The *defaultTest* argument is either the name of a single test or an iterable of test names to run if no test names are specified via *argv*. If not specified or `None` and no test names are provided via *argv*, all tests found in *module* are run.

The *argv* argument can be a list of options passed to the program, with the first element being the program name. If not specified or `None`, the values of `sys.argv` are used.

The *testRunner* argument can either be a test runner class or an already created instance of it. By default `main` calls `sys.exit()` with an exit code indicating success or failure of the tests run.

The *testLoader* argument has to be a `TestLoader` instance, and defaults to `defaultTestLoader`.

`main` supports being used from the interactive interpreter by passing in the argument `exit=False`. This displays the result on standard output without calling `sys.exit()`:

```
>>> from unittest import main
>>> main(module='test_module', exit=False)
```

The *failfast*, *catchbreak* and *buffer* parameters have the same effect as the same-name *command-line options*.

The *warnings* argument specifies the *warning filter* that should be used while running the tests. If it's not specified, it will remain `None` if a `-W` option is passed to **python** (see Warning control), otherwise it will be set to `'default'`.

Calling `main` actually returns an instance of the `TestProgram` class. This stores the result of the tests run as the `result` attribute.

3.1 版更變: The *exit* parameter was added.

3.2 版更變: The *verbosity*, *failfast*, *catchbreak*, *buffer* and *warnings* parameters were added.

3.4 版更變: The *defaultTest* parameter was changed to also accept an iterable of test names.

load_tests Protocol

3.2 版新加入.

Modules or packages can customize how tests are loaded from them during normal test runs or test discovery by implementing a function called `load_tests`.

If a test module defines `load_tests` it will be called by `TestLoader.loadTestsFromModule()` with the following arguments:

```
load_tests(loader, standard_tests, pattern)
```

where *pattern* is passed straight through from `loadTestsFromModule`. It defaults to `None`.

It should return a `TestSuite`.

loader is the instance of `TestLoader` doing the loading. *standard_tests* are the tests that would be loaded by default from the module. It is common for test modules to only want to add or remove tests from the standard set of tests. The third argument is used when loading packages as part of test discovery.

A typical `load_tests` function that loads tests from a specific set of `TestCase` classes may look like:

```
test_cases = (TestCase1, TestCase2, TestCase3)

def load_tests(loader, tests, pattern):
    suite = TestSuite()
    for test_class in test_cases:
        tests = loader.loadTestsFromTestCase(test_class)
        suite.addTests(tests)
    return suite
```

If discovery is started in a directory containing a package, either from the command line or by calling `TestLoader.discover()`, then the package `__init__.py` will be checked for `load_tests`. If that function does not exist, discovery will recurse into the package as though it were just another directory. Otherwise, discovery of the package's tests will be left up to `load_tests` which is called with the following arguments:

```
load_tests(loader, standard_tests, pattern)
```

This should return a `TestSuite` representing all the tests from the package. (`standard_tests` will only contain tests collected from `__init__.py`.)

Because the pattern is passed into `load_tests` the package is free to continue (and potentially modify) test discovery. A 'do nothing' `load_tests` function for a test package would look like:

```
def load_tests(loader, standard_tests, pattern):
    # top level directory cached on loader instance
    this_dir = os.path.dirname(__file__)
    package_tests = loader.discover(start_dir=this_dir, pattern=pattern)
    standard_tests.addTests(package_tests)
    return standard_tests
```

3.5 版更變: Discovery no longer checks package names for matching *pattern* due to the impossibility of package names matching the default pattern.

27.8.9 Class and Module Fixtures

Class and module level fixtures are implemented in *TestSuite*. When the test suite encounters a test from a new class then `tearDownClass()` from the previous class (if there is one) is called, followed by `setUpClass()` from the new class.

Similarly if a test is from a different module from the previous test then `tearDownModule` from the previous module is run, followed by `setUpModule` from the new module.

After all the tests have run the final `tearDownClass` and `tearDownModule` are run.

Note that shared fixtures do not play well with [potential] features like test parallelization and they break test isolation. They should be used with care.

The default ordering of tests created by the unittest test loaders is to group all tests from the same modules and classes together. This will lead to `setUpClass` / `setUpModule` (etc) being called exactly once per class and module. If you randomize the order, so that tests from different modules and classes are adjacent to each other, then these shared fixture functions may be called multiple times in a single test run.

Shared fixtures are not intended to work with suites with non-standard ordering. A `BaseTestSuite` still exists for frameworks that don't want to support shared fixtures.

If there are any exceptions raised during one of the shared fixture functions the test is reported as an error. Because there is no corresponding test instance an `_ErrorHolder` object (that has the same interface as a *TestCase*) is created to represent the error. If you are just using the standard unittest test runner then this detail doesn't matter, but if you are a framework author it may be relevant.

setUpClass and tearDownClass

These must be implemented as class methods:

```
import unittest

class Test(unittest.TestCase):
    @classmethod
    def setUpClass(cls):
        cls._connection = createExpensiveConnectionObject()

    @classmethod
    def tearDownClass(cls):
        cls._connection.destroy()
```

If you want the `setUpClass` and `tearDownClass` on base classes called then you must call up to them yourself. The implementations in *TestCase* are empty.

If an exception is raised during a `setUpClass` then the tests in the class are not run and the `tearDownClass` is not run. Skipped classes will not have `setUpClass` or `tearDownClass` run. If the exception is a *SkipTest* exception then the class will be reported as having been skipped instead of as an error.

setUpModule and tearDownModule

These should be implemented as functions:

```
def setUpModule():
    createConnection()

def tearDownModule():
    closeConnection()
```

If an exception is raised in a `setUpModule` then none of the tests in the module will be run and the `tearDownModule` will not be run. If the exception is a *SkipTest* exception then the module will be reported as having been skipped instead of as an error.

To add cleanup code that must be run even in the case of an exception, use `addModuleCleanup`:

`unittest.`**`addModuleCleanup`**(*function*, /, **args*, ***kwargs*)

Add a function to be called after `tearDownModule()` to cleanup resources used during the test class. Functions will be called in reverse order to the order they are added (LIFO). They are called with any arguments and keyword arguments passed into `addModuleCleanup()` when they are added.

If `setUpModule()` fails, meaning that `tearDownModule()` is not called, then any cleanup functions added will still be called.

3.8 版新加入.

`unittest.`**`doModuleCleanups`**()

This function is called unconditionally after `tearDownModule()`, or after `setUpModule()` if `setUpModule()` raises an exception.

It is responsible for calling all the cleanup functions added by `addCleanupModule()`. If you need cleanup functions to be called *prior* to `tearDownModule()` then you can call `doModuleCleanups()` yourself.

`doModuleCleanups()` pops methods off the stack of cleanup functions one at a time, so it can be called at any time.

3.8 版新加入.

27.8.10 Signal Handling

3.2 版新加入.

The `-c/--catch` command-line option to unittest, along with the `catchbreak` parameter to `unittest.main()`, provide more friendly handling of control-C during a test run. With catch break behavior enabled control-C will allow the currently running test to complete, and the test run will then end and report all the results so far. A second control-c will raise a `KeyboardInterrupt` in the usual way.

The control-c handling signal handler attempts to remain compatible with code or tests that install their own `signal.SIGINT` handler. If the `unittest` handler is called but *isn't* the installed `signal.SIGINT` handler, i.e. it has been replaced by the system under test and delegated to, then it calls the default handler. This will normally be the expected behavior by code that replaces an installed handler and delegates to it. For individual tests that need `unittest` control-c handling disabled the `removeHandler()` decorator can be used.

There are a few utility functions for framework authors to enable control-c handling functionality within test frameworks.

`unittest.`**`installHandler`**()

Install the control-c handler. When a `signal.SIGINT` is received (usually in response to the user pressing control-c) all registered results have `stop()` called.

`unittest.`**`registerResult`**(*result*)

Register a `TestResult` object for control-c handling. Registering a result stores a weak reference to it, so it doesn't prevent the result from being garbage collected.

Registering a `TestResult` object has no side-effects if control-c handling is not enabled, so test frameworks can unconditionally register all results they create independently of whether or not handling is enabled.

`unittest.`**`removeResult`**(*result*)

Remove a registered result. Once a result has been removed then `stop()` will no longer be called on that result object in response to a control-c.

`unittest.`**`removeHandler`**(*function=None*)

When called without arguments this function removes the control-c handler if it has been installed. This function can also be used as a test decorator to temporarily remove the handler while the test is being executed:

```
@unittest.removeHandler
def test_signal_handling(self):
    ...
```

27.9 unittest.mock --- mock 对象库

3.3 版新加入.

源代码： Lib/unittest/mock.py

---

unittest.mock 是一个用于测试的 Python 库。它允许使用 mock 对象替换受测试系统的部分，并对它们如何已经被使用进行断言。

unittest.mock 提供了一个核心类*Mock* 用于消除了在整个测试套件中创建大量存根 (stub) 的需求。创建后，就可以断言调用了哪些方法/属性及其参数。还可以以常规方式指定返回值并设置所需的属性。

此外，mock 提供了用于修补测试范围内模块和类级别属性的*patch()* 装饰器，和用于创建独特对象的*sentinel* 。阅读*quick guide* 中的案例了解如何使用*Mock* ，*MagicMock* 和*patch()* 。

Mock 是为*unittest* 而设计，且简单易用。模拟基于'action -> assertion' 模式，而不是许多模拟框架所使用的'record -> replay' 模式。

在 Python 的早期版本要单独使用*unittest.mock* ，在 PyPI 获取 mock 。

27.9.1 快速上手

当您访问对象时，*Mock* 和*MagicMock* 将创建所有属性和方法，并保存他们在使用时的细节。你可以通过配置，指定返回值或者限制可访问属性，然后断言他们如何被调用：

```
>>> from unittest.mock import MagicMock
>>> thing = ProductionClass()
>>> thing.method = MagicMock(return_value=3)
>>> thing.method(3, 4, 5, key='value')
3
>>> thing.method.assert_called_with(3, 4, 5, key='value')
```

通过 `side_effect` 设置副作用 (side effects) ，可以是一个 mock 被调用是抛出的异常：

```
>>> mock = Mock(side_effect=KeyError('foo'))
>>> mock()
Traceback (most recent call last):
 ...
KeyError: 'foo'
```

```
>>> values = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
>>> def side_effect(arg):
...     return values[arg]
...
>>> mock.side_effect = side_effect
>>> mock('a'), mock('b'), mock('c')
(1, 2, 3)
>>> mock.side_effect = [5, 4, 3, 2, 1]
>>> mock(), mock(), mock()
(5, 4, 3)
```

Mock 还可以通过其他方法配置和控制其行为。例如 mock 可以通过设置 *spec* 参数来从一个对象中获取其规格 (specification)。如果访问 mock 的属性或方法不在 spec 中，会报*AttributeError* 错误。

使用*patch()* 装饰去/上下文管理器，可以更方便地测试一个模块下的类或对象。你指定的对象会在测试过程中替换成 mock （或者其他对象），测试结束后恢复。

```
>>> from unittest.mock import patch
>>> @patch('module.ClassName2')
... @patch('module.ClassName1')
... def test(MockClass1, MockClass2):
...     module.ClassName1()
...     module.ClassName2()
...     assert MockClass1 is module.ClassName1
...     assert MockClass2 is module.ClassName2
...     assert MockClass1.called
...     assert MockClass2.called
...
>>> test()
```

備Ⓕ: 当你嵌套 patch 装饰器时，mock 将以执行顺序传递给装饰器函数（*Python* 装饰器正常顺序）。由于从下至上，因此在上面的示例中，首先 mock 传入的 `module.ClassName1` 。

With *patch()* it matters that you patch objects in the namespace where they are looked up. This is normally straightforward, but for a quick guide read *where to patch*.

As well as a decorator *patch()* can be used as a context manager in a with statement:

```
>>> with patch.object(ProductionClass, 'method', return_value=None) as mock_method:
...     thing = ProductionClass()
...     thing.method(1, 2, 3)
...
>>> mock_method.assert_called_once_with(1, 2, 3)
```

There is also *patch.dict()* for setting values in a dictionary just during a scope and restoring the dictionary to its original state when the test ends:

```
>>> foo = {'key': 'value'}
>>> original = foo.copy()
>>> with patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'}, clear=True):
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
...
>>> assert foo == original
```

Mock supports the mocking of Python *magic methods*. The easiest way of using magic methods is with the *MagicMock* class. It allows you to do things like:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__str__.return_value = 'foobarbaz'
>>> str(mock)
'foobarbaz'
>>> mock.__str__.assert_called_with()
```

Mock allows you to assign functions (or other Mock instances) to magic methods and they will be called appropriately. The *MagicMock* class is just a Mock variant that has all of the magic methods pre-created for you (well, all the useful ones anyway).

The following is an example of using magic methods with the ordinary Mock class:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__str__ = Mock(return_value='wheeeeee')
>>> str(mock)
'wheeeeee'
```

For ensuring that the mock objects in your tests have the same api as the objects they are replacing, you can use *auto-speccing*. Auto-speccing can be done through the *autospec* argument to patch, or the *create_autospec()* function. Auto-speccing creates mock objects that have the same attributes and methods as the objects they are replacing, and any functions and methods (including constructors) have the same call signature as the real object.

This ensures that your mocks will fail in the same way as your production code if they are used incorrectly:

```
>>> from unittest.mock import create_autospec
>>> def function(a, b, c):
...     pass
...
>>> mock_function = create_autospec(function, return_value='fishy')
>>> mock_function(1, 2, 3)
'fishy'
>>> mock_function.assert_called_once_with(1, 2, 3)
>>> mock_function('wrong arguments')
Traceback (most recent call last):
 ...
TypeError: <lambda>() takes exactly 3 arguments (1 given)
```

`create_autospec()` can also be used on classes, where it copies the signature of the `__init__` method, and on callable objects where it copies the signature of the `__call__` method.

27.9.2 The Mock Class

`Mock` is a flexible mock object intended to replace the use of stubs and test doubles throughout your code. Mocks are callable and create attributes as new mocks when you access them[1]. Accessing the same attribute will always return the same mock. Mocks record how you use them, allowing you to make assertions about what your code has done to them.

`MagicMock` is a subclass of `Mock` with all the magic methods pre-created and ready to use. There are also non-callable variants, useful when you are mocking out objects that aren't callable: `NonCallableMock` and `NonCallableMagicMock`

The `patch()` decorators makes it easy to temporarily replace classes in a particular module with a `Mock` object. By default `patch()` will create a `MagicMock` for you. You can specify an alternative class of `Mock` using the *new_callable* argument to `patch()`.

class unittest.mock.**Mock**(*spec=None*, *side_effect=None*, *return_value=DEFAULT*, *wraps=None*, *name=None*, *spec_set=None*, *unsafe=False*, ***kwargs*)

Create a new `Mock` object. `Mock` takes several optional arguments that specify the behaviour of the Mock object:

- *spec*: This can be either a list of strings or an existing object (a class or instance) that acts as the specification for the mock object. If you pass in an object then a list of strings is formed by calling dir on the object (excluding unsupported magic attributes and methods). Accessing any attribute not in this list will raise an `AttributeError`.

  If *spec* is an object (rather than a list of strings) then `__class__` returns the class of the spec object. This allows mocks to pass `isinstance()` tests.

- *spec_set*: A stricter variant of *spec*. If used, attempting to *set* or get an attribute on the mock that isn't on the object passed as *spec_set* will raise an `AttributeError`.

- *side_effect*: A function to be called whenever the Mock is called. See the `side_effect` attribute. Useful for raising exceptions or dynamically changing return values. The function is called with the same arguments as the mock, and unless it returns `DEFAULT`, the return value of this function is used as the return value.

  Alternatively *side_effect* can be an exception class or instance. In this case the exception will be raised when the mock is called.

  If *side_effect* is an iterable then each call to the mock will return the next value from the iterable.

  A *side_effect* can be cleared by setting it to `None`.

[1] The only exceptions are magic methods and attributes (those that have leading and trailing double underscores). Mock doesn't create these but instead raises an `AttributeError`. This is because the interpreter will often implicitly request these methods, and gets *very* confused to get a new Mock object when it expects a magic method. If you need magic method support see *magic methods*.

- *return_value*: The value returned when the mock is called. By default this is a new Mock (created on first access). See the `return_value` attribute.
- *unsafe*: By default if any attribute starts with *assert* or *assret* will raise an `AttributeError`. Passing `unsafe=True` will allow access to these attributes.

  3.5 版新加入.
- *wraps*: Item for the mock object to wrap. If *wraps* is not `None` then calling the Mock will pass the call through to the wrapped object (returning the real result). Attribute access on the mock will return a Mock object that wraps the corresponding attribute of the wrapped object (so attempting to access an attribute that doesn't exist will raise an `AttributeError`).

  If the mock has an explicit *return_value* set then calls are not passed to the wrapped object and the *return_value* is returned instead.
- *name*: If the mock has a name then it will be used in the repr of the mock. This can be useful for debugging. The name is propagated to child mocks.

Mocks can also be called with arbitrary keyword arguments. These will be used to set attributes on the mock after it is created. See the `configure_mock()` method for details.

assert_called()

Assert that the mock was called at least once.

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method()
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called()
```

3.6 版新加入.

assert_called_once()

Assert that the mock was called exactly once.

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method()
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called_once()
>>> mock.method()
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called_once()
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected 'method' to have been called once. Called 2 times.
```

3.6 版新加入.

assert_called_with(**args*, ***kwargs*)

This method is a convenient way of asserting that the last call has been made in a particular way:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method(1, 2, 3, test='wow')
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called_with(1, 2, 3, test='wow')
```

assert_called_once_with(**args*, ***kwargs*)

Assert that the mock was called exactly once and that that call was with the specified arguments.

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock('foo', bar='baz')
>>> mock.assert_called_once_with('foo', bar='baz')
>>> mock('other', bar='values')
>>> mock.assert_called_once_with('other', bar='values')
Traceback (most recent call last):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
  ...
AssertionError: Expected 'mock' to be called once. Called 2 times.
```

assert_any_call(**args, **kwargs*)

assert the mock has been called with the specified arguments.

The assert passes if the mock has *ever* been called, unlike `assert_called_with()` and `assert_called_once_with()` that only pass if the call is the most recent one, and in the case of `assert_called_once_with()` it must also be the only call.

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(1, 2, arg='thing')
>>> mock('some', 'thing', 'else')
>>> mock.assert_any_call(1, 2, arg='thing')
```

assert_has_calls(*calls, any_order=False*)

assert the mock has been called with the specified calls. The `mock_calls` list is checked for the calls.

If *any_order* is false then the calls must be sequential. There can be extra calls before or after the specified calls.

If *any_order* is true then the calls can be in any order, but they must all appear in `mock_calls`.

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(1)
>>> mock(2)
>>> mock(3)
>>> mock(4)
>>> calls = [call(2), call(3)]
>>> mock.assert_has_calls(calls)
>>> calls = [call(4), call(2), call(3)]
>>> mock.assert_has_calls(calls, any_order=True)
```

assert_not_called()

Assert the mock was never called.

```
>>> m = Mock()
>>> m.hello.assert_not_called()
>>> obj = m.hello()
>>> m.hello.assert_not_called()
Traceback (most recent call last):
  ...
AssertionError: Expected 'hello' to not have been called. Called 1 times.
```

3.5 版新加入.

reset_mock(**, return_value=False, side_effect=False*)

The reset_mock method resets all the call attributes on a mock object:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock('hello')
>>> mock.called
True
>>> mock.reset_mock()
>>> mock.called
False
```

3.6 版更變: Added two keyword only argument to the reset_mock function.

This can be useful where you want to make a series of assertions that reuse the same object. Note that `reset_mock()` *doesn't* clear the return value, `side_effect` or any child attributes you have set using normal assignment by default. In case you want to reset *return_value* or `side_effect`, then

pass the corresponding parameter as `True`. Child mocks and the return value mock (if any) are reset as well.

備Ⓕ: *return_value*, and `side_effect` are keyword only argument.

---

mock_add_spec(*spec*, *spec_set=False*)

Add a spec to a mock. *spec* can either be an object or a list of strings. Only attributes on the *spec* can be fetched as attributes from the mock.

If *spec_set* is true then only attributes on the spec can be set.

attach_mock(*mock*, *attribute*)

Attach a mock as an attribute of this one, replacing its name and parent. Calls to the attached mock will be recorded in the `method_calls` and `mock_calls` attributes of this one.

configure_mock(***kwargs*)

Set attributes on the mock through keyword arguments.

Attributes plus return values and side effects can be set on child mocks using standard dot notation and unpacking a dictionary in the method call:

```
>>> mock = Mock()
>>> attrs = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> mock.configure_mock(**attrs)
>>> mock.method()
3
>>> mock.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

The same thing can be achieved in the constructor call to mocks:

```
>>> attrs = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> mock = Mock(some_attribute='eggs', **attrs)
>>> mock.some_attribute
'eggs'
>>> mock.method()
3
>>> mock.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

`configure_mock()` exists to make it easier to do configuration after the mock has been created.

__dir__()

`Mock` objects limit the results of `dir(some_mock)` to useful results. For mocks with a *spec* this includes all the permitted attributes for the mock.

See `FILTER_DIR` for what this filtering does, and how to switch it off.

_get_child_mock(***kw*)

Create the child mocks for attributes and return value. By default child mocks will be the same type as the parent. Subclasses of Mock may want to override this to customize the way child mocks are made.

For non-callable mocks the callable variant will be used (rather than any custom subclass).

called

A boolean representing whether or not the mock object has been called:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock.called
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
False
>>> mock()
>>> mock.called
True
```

call_count

An integer telling you how many times the mock object has been called:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock.call_count
0
>>> mock()
>>> mock()
>>> mock.call_count
2
```

return_value

Set this to configure the value returned by calling the mock:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.return_value = 'fish'
>>> mock()
'fish'
```

The default return value is a mock object and you can configure it in the normal way:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.return_value.attribute = sentinel.Attribute
>>> mock.return_value()
<Mock name='mock()()' id='...'>
>>> mock.return_value.assert_called_with()
```

return_value can also be set in the constructor:

```
>>> mock = Mock(return_value=3)
>>> mock.return_value
3
>>> mock()
3
```

side_effect

This can either be a function to be called when the mock is called, an iterable or an exception (class or instance) to be raised.

If you pass in a function it will be called with same arguments as the mock and unless the function returns the *DEFAULT* singleton the call to the mock will then return whatever the function returns. If the function returns *DEFAULT* then the mock will return its normal value (from the *return_value*).

If you pass in an iterable, it is used to retrieve an iterator which must yield a value on every call. This value can either be an exception instance to be raised, or a value to be returned from the call to the mock (*DEFAULT* handling is identical to the function case).

An example of a mock that raises an exception (to test exception handling of an API):

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.side_effect = Exception('Boom!')
>>> mock()
Traceback (most recent call last):
  ...
Exception: Boom!
```

Using *side_effect* to return a sequence of values:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.side_effect = [3, 2, 1]
>>> mock(), mock(), mock()
(3, 2, 1)
```

Using a callable:

```
>>> mock = Mock(return_value=3)
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return DEFAULT
...
>>> mock.side_effect = side_effect
>>> mock()
3
```

side_effect can be set in the constructor. Here's an example that adds one to the value the mock is called with and returns it:

```
>>> side_effect = lambda value: value + 1
>>> mock = Mock(side_effect=side_effect)
>>> mock(3)
4
>>> mock(-8)
-7
```

Setting *side_effect* to `None` clears it:

```
>>> m = Mock(side_effect=KeyError, return_value=3)
>>> m()
Traceback (most recent call last):
 ...
KeyError
>>> m.side_effect = None
>>> m()
3
```

call_args

This is either `None` (if the mock hasn't been called), or the arguments that the mock was last called with. This will be in the form of a tuple: the first member, which can also be accessed through the `args` property, is any ordered arguments the mock was called with (or an empty tuple) and the second member, which can also be accessed through the `kwargs` property, is any keyword arguments (or an empty dictionary).

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> print(mock.call_args)
None
>>> mock()
>>> mock.call_args
call()
>>> mock.call_args == ()
True
>>> mock(3, 4)
>>> mock.call_args
call(3, 4)
>>> mock.call_args == ((3, 4),)
True
>>> mock.call_args.args
(3, 4)
>>> mock.call_args.kwargs
{}
>>> mock(3, 4, 5, key='fish', next='w00t!')
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> mock.call_args
call(3, 4, 5, key='fish', next='w00t!')
>>> mock.call_args.args
(3, 4, 5)
>>> mock.call_args.kwargs
{'key': 'fish', 'next': 'w00t!'}
```

call_args, along with members of the lists *call_args_list*, *method_calls* and *mock_calls* are *call* objects. These are tuples, so they can be unpacked to get at the individual arguments and make more complex assertions. See *calls as tuples*.

call_args_list

This is a list of all the calls made to the mock object in sequence (so the length of the list is the number of times it has been called). Before any calls have been made it is an empty list. The *call* object can be used for conveniently constructing lists of calls to compare with *call_args_list*.

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock()
>>> mock(3, 4)
>>> mock(key='fish', next='w00t!')
>>> mock.call_args_list
[call(), call(3, 4), call(key='fish', next='w00t!')]
>>> expected = [(), ((3, 4),), ({'key': 'fish', 'next': 'w00t!'},)]
>>> mock.call_args_list == expected
True
```

Members of *call_args_list* are *call* objects. These can be unpacked as tuples to get at the individual arguments. See *calls as tuples*.

method_calls

As well as tracking calls to themselves, mocks also track calls to methods and attributes, and *their* methods and attributes:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method()
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.property.method.attribute()
<Mock name='mock.property.method.attribute()' id='...'>
>>> mock.method_calls
[call.method(), call.property.method.attribute()]
```

Members of *method_calls* are *call* objects. These can be unpacked as tuples to get at the individual arguments. See *calls as tuples*.

mock_calls

mock_calls records *all* calls to the mock object, its methods, magic methods *and* return value mocks.

```
>>> mock = MagicMock()
>>> result = mock(1, 2, 3)
>>> mock.first(a=3)
<MagicMock name='mock.first()' id='...'>
>>> mock.second()
<MagicMock name='mock.second()' id='...'>
>>> int(mock)
1
>>> result(1)
<MagicMock name='mock()()' id='...'>
>>> expected = [call(1, 2, 3), call.first(a=3), call.second(),
... call.__int__(), call()(1)]
>>> mock.mock_calls == expected
True
```

Members of `mock_calls` are `call` objects. These can be unpacked as tuples to get at the individual arguments. See *calls as tuples*.

備Ⓕ: The way `mock_calls` are recorded means that where nested calls are made, the parameters of ancestor calls are not recorded and so will always compare equal:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.top(a=3).bottom()
<MagicMock name='mock.top().bottom()' id='...'>
>>> mock.mock_calls
[call.top(a=3), call.top().bottom()]
>>> mock.mock_calls[-1] == call.top(a=-1).bottom()
True
```

__class__

Normally the `__class__` attribute of an object will return its type. For a mock object with a `spec`, `__class__` returns the spec class instead. This allows mock objects to pass `isinstance()` tests for the object they are replacing / masquerading as:

```
>>> mock = Mock(spec=3)
>>> isinstance(mock, int)
True
```

`__class__` is assignable to, this allows a mock to pass an `isinstance()` check without forcing you to use a spec:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__class__ = dict
>>> isinstance(mock, dict)
True
```

class unittest.mock.**NonCallableMock**(*spec=None*, *wraps=None*, *name=None*, *spec_set=None*, ***kwargs*)

A non-callable version of `Mock`. The constructor parameters have the same meaning of `Mock`, with the exception of *return_value* and *side_effect* which have no meaning on a non-callable mock.

Mock objects that use a class or an instance as a `spec` or `spec_set` are able to pass `isinstance()` tests:

```
>>> mock = Mock(spec=SomeClass)
>>> isinstance(mock, SomeClass)
True
>>> mock = Mock(spec_set=SomeClass())
>>> isinstance(mock, SomeClass)
True
```

The `Mock` classes have support for mocking magic methods. See *magic methods* for the full details.

The mock classes and the `patch()` decorators all take arbitrary keyword arguments for configuration. For the `patch()` decorators the keywords are passed to the constructor of the mock being created. The keyword arguments are for configuring attributes of the mock:

```
>>> m = MagicMock(attribute=3, other='fish')
>>> m.attribute
3
>>> m.other
'fish'
```

The return value and side effect of child mocks can be set in the same way, using dotted notation. As you can't use dotted names directly in a call you have to create a dictionary and unpack it using `**`:

```
>>> attrs = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> mock = Mock(some_attribute='eggs', **attrs)
>>> mock.some_attribute
'eggs'
>>> mock.method()
3
>>> mock.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

A callable mock which was created with a *spec* (or a *spec_set*) will introspect the specification object's signature when matching calls to the mock. Therefore, it can match the actual call's arguments regardless of whether they were passed positionally or by name:

```
>>> def f(a, b, c): pass
...
>>> mock = Mock(spec=f)
>>> mock(1, 2, c=3)
<Mock name='mock()' id='140161580456576'>
>>> mock.assert_called_with(1, 2, 3)
>>> mock.assert_called_with(a=1, b=2, c=3)
```

This applies to `assert_called_with()`, `assert_called_once_with()`, `assert_has_calls()` and `assert_any_call()`. When *Autospeccing*, it will also apply to method calls on the mock object.

3.4 版更變: Added signature introspection on specced and autospecced mock objects.

class unittest.mock.**PropertyMock**(**args*, ***kwargs*)

A mock intended to be used as a property, or other descriptor, on a class. `PropertyMock` provides `__get__()` and `__set__()` methods so you can specify a return value when it is fetched.

Fetching a `PropertyMock` instance from an object calls the mock, with no args. Setting it calls the mock with the value being set.

```
>>> class Foo:
...     @property
...     def foo(self):
...         return 'something'
...     @foo.setter
...     def foo(self, value):
...         pass
...
>>> with patch('__main__.Foo.foo', new_callable=PropertyMock) as mock_foo:
...     mock_foo.return_value = 'mockity-mock'
...     this_foo = Foo()
...     print(this_foo.foo)
...     this_foo.foo = 6
...
mockity-mock
>>> mock_foo.mock_calls
[call(), call(6)]
```

Because of the way mock attributes are stored you can't directly attach a `PropertyMock` to a mock object. Instead you can attach it to the mock type object:

```
>>> m = MagicMock()
>>> p = PropertyMock(return_value=3)
>>> type(m).foo = p
>>> m.foo
3
>>> p.assert_called_once_with()
```

class unittest.mock.**AsyncMock**(*spec=None*, *side_effect=None*, *return_value=DEFAULT*, *wraps=None*, *name=None*, *spec_set=None*, *unsafe=False*, ***kwargs*)

An asynchronous version of `MagicMock`. The `AsyncMock` object will behave so the object is recognized as an async function, and the result of a call is an awaitable.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> asyncio.iscoroutinefunction(mock)
True
>>> inspect.isawaitable(mock())
True
```

The result of `mock()` is an async function which will have the outcome of `side_effect` or `return_value` after it has been awaited:

- if `side_effect` is a function, the async function will return the result of that function,
- if `side_effect` is an exception, the async function will raise the exception,
- if `side_effect` is an iterable, the async function will return the next value of the iterable, however, if the sequence of result is exhausted, `StopAsyncIteration` is raised immediately,
- if `side_effect` is not defined, the async function will return the value defined by `return_value`, hence, by default, the async function returns a new `AsyncMock` object.

Setting the *spec* of a `Mock` or `MagicMock` to an async function will result in a coroutine object being returned after calling.

```
>>> async def async_func(): pass
...
>>> mock = MagicMock(async_func)
>>> mock
<MagicMock spec='function' id='...'>
>>> mock()
<coroutine object AsyncMockMixin._mock_call at ...>
```

Setting the *spec* of a `Mock`, `MagicMock`, or `AsyncMock` to a class with asynchronous and synchronous functions will automatically detect the synchronous functions and set them as `MagicMock` (if the parent mock is `AsyncMock` or `MagicMock`) or `Mock` (if the parent mock is `Mock`). All asynchronous functions will be `AsyncMock`.

```
>>> class ExampleClass:
...     def sync_foo():
...         pass
...     async def async_foo():
...         pass
...
>>> a_mock = AsyncMock(ExampleClass)
>>> a_mock.sync_foo
<MagicMock name='mock.sync_foo' id='...'>
>>> a_mock.async_foo
<AsyncMock name='mock.async_foo' id='...'>
>>> mock = Mock(ExampleClass)
>>> mock.sync_foo
<Mock name='mock.sync_foo' id='...'>
>>> mock.async_foo
<AsyncMock name='mock.async_foo' id='...'>
```

3.8 版新加入.

assert_awaited()

Assert that the mock was awaited at least once. Note that this is separate from the object having been called, the `await` keyword must be used:

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(coroutine_mock):
...     await coroutine_mock
...
>>> coroutine_mock = mock()
>>> mock.called
True
>>> mock.assert_awaited()
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected mock to have been awaited.
>>> asyncio.run(main(coroutine_mock))
>>> mock.assert_awaited()
```

assert_awaited_once()

Assert that the mock was awaited exactly once.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main():
...     await mock()
...
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.assert_awaited_once()
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.method.assert_awaited_once()
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected mock to have been awaited once. Awaited 2 times.
```

assert_awaited_with(**args*, ***kwargs*)

Assert that the last await was with the specified arguments.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> mock.assert_awaited_with('foo', bar='bar')
>>> mock.assert_awaited_with('other')
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: expected call not found.
Expected: mock('other')
Actual: mock('foo', bar='bar')
```

assert_awaited_once_with(**args*, ***kwargs*)

Assert that the mock was awaited exactly once and with the specified arguments.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> mock.assert_awaited_once_with('foo', bar='bar')
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> mock.assert_awaited_once_with('foo', bar='bar')
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected mock to have been awaited once. Awaited 2 times.
```

assert_any_await(**args*, ***kwargs*)

Assert the mock has ever been awaited with the specified arguments.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> asyncio.run(main('hello'))
>>> mock.assert_any_await('foo', bar='bar')
>>> mock.assert_any_await('other')
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: mock('other') await not found
```

assert_has_awaits(*calls*, *any_order=False*)

Assert the mock has been awaited with the specified calls. The `await_args_list` list is checked for the awaits.

If *any_order* is false then the awaits must be sequential. There can be extra calls before or after the specified awaits.

If *any_order* is true then the awaits can be in any order, but they must all appear in `await_args_list`.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> calls = [call("foo"), call("bar")]
>>> mock.assert_has_awaits(calls)
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Awaits not found.
Expected: [call('foo'), call('bar')]
Actual: []
>>> asyncio.run(main('foo'))
>>> asyncio.run(main('bar'))
>>> mock.assert_has_awaits(calls)
```

assert_not_awaited()

Assert that the mock was never awaited.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> mock.assert_not_awaited()
```

reset_mock(**args*, ***kwargs*)

See `Mock.reset_mock()`. Also sets `await_count` to 0, `await_args` to None, and clears the `await_args_list`.

await_count

An integer keeping track of how many times the mock object has been awaited.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main():
...     await mock()
...
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.await_count
1
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.await_count
2
```

await_args

This is either `None` (if the mock hasn't been awaited), or the arguments that the mock was last awaited with. Functions the same as `Mock.call_args`.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args):
...     await mock(*args)
...
>>> mock.await_args
>>> asyncio.run(main('foo'))
>>> mock.await_args
call('foo')
>>> asyncio.run(main('bar'))
>>> mock.await_args
call('bar')
```

await_args_list

This is a list of all the awaits made to the mock object in sequence (so the length of the list is the number of times it has been awaited). Before any awaits have been made it is an empty list.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args):
...     await mock(*args)
...
>>> mock.await_args_list
[]
>>> asyncio.run(main('foo'))
>>> mock.await_args_list
[call('foo')]
>>> asyncio.run(main('bar'))
>>> mock.await_args_list
[call('foo'), call('bar')]
```

Calling

Mock objects are callable. The call will return the value set as the *return_value* attribute. The default return value is a new Mock object; it is created the first time the return value is accessed (either explicitly or by calling the Mock) - but it is stored and the same one returned each time.

Calls made to the object will be recorded in the attributes like *call_args* and *call_args_list*.

If *side_effect* is set then it will be called after the call has been recorded, so if `side_effect` raises an exception the call is still recorded.

The simplest way to make a mock raise an exception when called is to make *side_effect* an exception class or instance:

```
>>> m = MagicMock(side_effect=IndexError)
>>> m(1, 2, 3)
Traceback (most recent call last):
  ...
IndexError
>>> m.mock_calls
[call(1, 2, 3)]
>>> m.side_effect = KeyError('Bang!')
>>> m('two', 'three', 'four')
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError: 'Bang!'
>>> m.mock_calls
[call(1, 2, 3), call('two', 'three', 'four')]
```

If `side_effect` is a function then whatever that function returns is what calls to the mock return. The `side_effect` function is called with the same arguments as the mock. This allows you to vary the return value of the call dynamically, based on the input:

```
>>> def side_effect(value):
...     return value + 1
...
>>> m = MagicMock(side_effect=side_effect)
>>> m(1)
2
>>> m(2)
3
>>> m.mock_calls
[call(1), call(2)]
```

If you want the mock to still return the default return value (a new mock), or any set return value, then there are two ways of doing this. Either return `mock.return_value` from inside `side_effect`, or return *DEFAULT*:

```
>>> m = MagicMock()
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return m.return_value
...
>>> m.side_effect = side_effect
>>> m.return_value = 3
>>> m()
3
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return DEFAULT
...
>>> m.side_effect = side_effect
>>> m()
3
```

To remove a `side_effect`, and return to the default behaviour, set the `side_effect` to `None`:

```
>>> m = MagicMock(return_value=6)
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return 3
...
>>> m.side_effect = side_effect
>>> m()
3
>>> m.side_effect = None
>>> m()
6
```

The `side_effect` can also be any iterable object. Repeated calls to the mock will return values from the iterable (until the iterable is exhausted and a *StopIteration* is raised):

```
>>> m = MagicMock(side_effect=[1, 2, 3])
>>> m()
1
>>> m()
2
>>> m()
3
>>> m()
Traceback (most recent call last):
  ...
StopIteration
```

If any members of the iterable are exceptions they will be raised instead of returned:

```
>>> iterable = (33, ValueError, 66)
>>> m = MagicMock(side_effect=iterable)
>>> m()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
33
>>> m()
Traceback (most recent call last):
 ...
ValueError
>>> m()
66
```

Deleting Attributes

Mock objects create attributes on demand. This allows them to pretend to be objects of any type.

You may want a mock object to return `False` to a *hasattr()* call, or raise an *AttributeError* when an attribute is fetched. You can do this by providing an object as a `spec` for a mock, but that isn't always convenient.

You "block" attributes by deleting them. Once deleted, accessing an attribute will raise an *AttributeError*.

```
>>> mock = MagicMock()
>>> hasattr(mock, 'm')
True
>>> del mock.m
>>> hasattr(mock, 'm')
False
>>> del mock.f
>>> mock.f
Traceback (most recent call last):
    ...
AttributeError: f
```

Mock names and the name attribute

Since "name" is an argument to the *Mock* constructor, if you want your mock object to have a "name" attribute you can't just pass it in at creation time. There are two alternatives. One option is to use *configure_mock()*:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.configure_mock(name='my_name')
>>> mock.name
'my_name'
```

A simpler option is to simply set the "name" attribute after mock creation:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.name = "foo"
```

Attaching Mocks as Attributes

When you attach a mock as an attribute of another mock (or as the return value) it becomes a "child" of that mock. Calls to the child are recorded in the *method_calls* and *mock_calls* attributes of the parent. This is useful for configuring child mocks and then attaching them to the parent, or for attaching mocks to a parent that records all calls to the children and allows you to make assertions about the order of calls between mocks:

```
>>> parent = MagicMock()
>>> child1 = MagicMock(return_value=None)
>>> child2 = MagicMock(return_value=None)
>>> parent.child1 = child1
>>> parent.child2 = child2
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> child1(1)
>>> child2(2)
>>> parent.mock_calls
[call.child1(1), call.child2(2)]
```

The exception to this is if the mock has a name. This allows you to prevent the "parenting" if for some reason you don't want it to happen.

```
>>> mock = MagicMock()
>>> not_a_child = MagicMock(name='not-a-child')
>>> mock.attribute = not_a_child
>>> mock.attribute()
<MagicMock name='not-a-child()' id='...'>
>>> mock.mock_calls
[]
```

Mocks created for you by `patch()` are automatically given names. To attach mocks that have names to a parent you use the `attach_mock()` method:

```
>>> thing1 = object()
>>> thing2 = object()
>>> parent = MagicMock()
>>> with patch('__main__.thing1', return_value=None) as child1:
...     with patch('__main__.thing2', return_value=None) as child2:
...         parent.attach_mock(child1, 'child1')
...         parent.attach_mock(child2, 'child2')
...         child1('one')
...         child2('two')
...
>>> parent.mock_calls
[call.child1('one'), call.child2('two')]
```

27.9.3 The patchers

The patch decorators are used for patching objects only within the scope of the function they decorate. They automatically handle the unpatching for you, even if exceptions are raised. All of these functions can also be used in with statements or as class decorators.

patch

備Ⓕ: The key is to do the patching in the right namespace. See the section *where to patch*.

`unittest.mock.`**`patch`**(*target*, *new=DEFAULT*, *spec=None*, *create=False*, *spec_set=None*, *autospec=None*, *new_callable=None*, ***kwargs*)

`patch()` acts as a function decorator, class decorator or a context manager. Inside the body of the function or with statement, the *target* is patched with a *new* object. When the function/with statement exits the patch is undone.

If *new* is omitted, then the target is replaced with an `AsyncMock` if the patched object is an async function or a `MagicMock` otherwise. If `patch()` is used as a decorator and *new* is omitted, the created mock is passed in as an extra argument to the decorated function. If `patch()` is used as a context manager the created mock is returned by the context manager.

target should be a string in the form `'package.module.ClassName'`. The *target* is imported and the specified object replaced with the *new* object, so the *target* must be importable from the environment you are calling `patch()` from. The target is imported when the decorated function is executed, not at decoration time.

The *spec* and *spec_set* keyword arguments are passed to the `MagicMock` if patch is creating one for you.

In addition you can pass `spec=True` or `spec_set=True`, which causes patch to pass in the object being mocked as the spec/spec_set object.

new_callable allows you to specify a different class, or callable object, that will be called to create the *new* object. By default `AsyncMock` is used for async functions and `MagicMock` for the rest.

A more powerful form of *spec* is *autospec*. If you set `autospec=True` then the mock will be created with a spec from the object being replaced. All attributes of the mock will also have the spec of the corresponding attribute of the object being replaced. Methods and functions being mocked will have their arguments checked and will raise a `TypeError` if they are called with the wrong signature. For mocks replacing a class, their return value (the 'instance') will have the same spec as the class. See the `create_autospec()` function and *Autospeccing*.

Instead of `autospec=True` you can pass `autospec=some_object` to use an arbitrary object as the spec instead of the one being replaced.

By default `patch()` will fail to replace attributes that don't exist. If you pass in `create=True`, and the attribute doesn't exist, patch will create the attribute for you when the patched function is called, and delete it again after the patched function has exited. This is useful for writing tests against attributes that your production code creates at runtime. It is off by default because it can be dangerous. With it switched on you can write passing tests against APIs that don't actually exist!

備Ⓕ: 3.5 版更變: If you are patching builtins in a module then you don't need to pass `create=True`, it will be added by default.

Patch can be used as a `TestCase` class decorator. It works by decorating each test method in the class. This reduces the boilerplate code when your test methods share a common patchings set. `patch()` finds tests by looking for method names that start with `patch.TEST_PREFIX`. By default this is `'test'`, which matches the way `unittest` finds tests. You can specify an alternative prefix by setting `patch.TEST_PREFIX`.

Patch can be used as a context manager, with the with statement. Here the patching applies to the indented block after the with statement. If you use "as" then the patched object will be bound to the name after the "as"; very useful if `patch()` is creating a mock object for you.

`patch()` takes arbitrary keyword arguments. These will be passed to `AsyncMock` if the patched object is asynchronous, to `MagicMock` otherwise or to *new_callable* if specified.

`patch.dict(...)`, `patch.multiple(...)` and `patch.object(...)` are available for alternate use-cases.

`patch()` as function decorator, creating the mock for you and passing it into the decorated function:

```
>>> @patch('__main__.SomeClass')
... def function(normal_argument, mock_class):
...     print(mock_class is SomeClass)
...
>>> function(None)
True
```

Patching a class replaces the class with a `MagicMock` *instance*. If the class is instantiated in the code under test then it will be the `return_value` of the mock that will be used.

If the class is instantiated multiple times you could use `side_effect` to return a new mock each time. Alternatively you can set the *return_value* to be anything you want.

To configure return values on methods of *instances* on the patched class you must do this on the `return_value`. For example:

```
>>> class Class:
...     def method(self):
...         pass
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...
>>> with patch('__main__.Class') as MockClass:
...     instance = MockClass.return_value
...     instance.method.return_value = 'foo'
...     assert Class() is instance
...     assert Class().method() == 'foo'
...
```

If you use *spec* or *spec_set* and `patch()` is replacing a *class*, then the return value of the created mock will have the same spec.

```
>>> Original = Class
>>> patcher = patch('__main__.Class', spec=True)
>>> MockClass = patcher.start()
>>> instance = MockClass()
>>> assert isinstance(instance, Original)
>>> patcher.stop()
```

The *new_callable* argument is useful where you want to use an alternative class to the default `MagicMock` for the created mock. For example, if you wanted a `NonCallableMock` to be used:

```
>>> thing = object()
>>> with patch('__main__.thing', new_callable=NonCallableMock) as mock_thing:
...     assert thing is mock_thing
...     thing()
...
Traceback (most recent call last):
  ...
TypeError: 'NonCallableMock' object is not callable
```

Another use case might be to replace an object with an `io.StringIO` instance:

```
>>> from io import StringIO
>>> def foo():
...     print('Something')
...
>>> @patch('sys.stdout', new_callable=StringIO)
... def test(mock_stdout):
...     foo()
...     assert mock_stdout.getvalue() == 'Something\n'
...
>>> test()
```

When `patch()` is creating a mock for you, it is common that the first thing you need to do is to configure the mock. Some of that configuration can be done in the call to patch. Any arbitrary keywords you pass into the call will be used to set attributes on the created mock:

```
>>> patcher = patch('__main__.thing', first='one', second='two')
>>> mock_thing = patcher.start()
>>> mock_thing.first
'one'
>>> mock_thing.second
'two'
```

As well as attributes on the created mock attributes, like the `return_value` and `side_effect`, of child mocks can also be configured. These aren't syntactically valid to pass in directly as keyword arguments, but a dictionary with these as keys can still be expanded into a `patch()` call using `**`:

```
>>> config = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> patcher = patch('__main__.thing', **config)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> mock_thing = patcher.start()
>>> mock_thing.method()
3
>>> mock_thing.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

By default, attempting to patch a function in a module (or a method or an attribute in a class) that does not exist will fail with `AttributeError`:

```
>>> @patch('sys.non_existing_attribute', 42)
... def test():
...     assert sys.non_existing_attribute == 42
...
>>> test()
Traceback (most recent call last):
  ...
AttributeError: <module 'sys' (built-in)> does not have the attribute 'non_existing
↪'
```

but adding `create=True` in the call to `patch()` will make the previous example work as expected:

```
>>> @patch('sys.non_existing_attribute', 42, create=True)
... def test(mock_stdout):
...     assert sys.non_existing_attribute == 42
...
>>> test()
```

3.8 版更變: `patch()` now returns an `AsyncMock` if the target is an async function.

patch.object

`patch.object`(*target*, *attribute*, *new=DEFAULT*, *spec=None*, *create=False*, *spec_set=None*, *autospec=None*, *new_callable=None*, ***kwargs*)

patch the named member (*attribute*) on an object (*target*) with a mock object.

`patch.object()` can be used as a decorator, class decorator or a context manager. Arguments *new*, *spec*, *create*, *spec_set*, *autospec* and *new_callable* have the same meaning as for `patch()`. Like `patch()`, `patch.object()` takes arbitrary keyword arguments for configuring the mock object it creates.

When used as a class decorator `patch.object()` honours `patch.TEST_PREFIX` for choosing which methods to wrap.

You can either call `patch.object()` with three arguments or two arguments. The three argument form takes the object to be patched, the attribute name and the object to replace the attribute with.

When calling with the two argument form you omit the replacement object, and a mock is created for you and passed in as an extra argument to the decorated function:

```
>>> @patch.object(SomeClass, 'class_method')
... def test(mock_method):
...     SomeClass.class_method(3)
...     mock_method.assert_called_with(3)
...
>>> test()
```

spec, *create* and the other arguments to `patch.object()` have the same meaning as they do for `patch()`.

patch.dict

`patch.dict`(*in_dict*, *values=()*, *clear=False*, ***kwargs*)

Patch a dictionary, or dictionary like object, and restore the dictionary to its original state after the test.

in_dict can be a dictionary or a mapping like container. If it is a mapping then it must at least support getting, setting and deleting items plus iterating over keys.

in_dict can also be a string specifying the name of the dictionary, which will then be fetched by importing it.

values can be a dictionary of values to set in the dictionary. *values* can also be an iterable of `(key, value)` pairs.

If *clear* is true then the dictionary will be cleared before the new values are set.

`patch.dict()` can also be called with arbitrary keyword arguments to set values in the dictionary.

3.8 版更變: `patch.dict()` now returns the patched dictionary when used as a context manager.

`patch.dict()` can be used as a context manager, decorator or class decorator:

```
>>> foo = {}
>>> @patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'})
... def test():
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
>>> test()
>>> assert foo == {}
```

When used as a class decorator `patch.dict()` honours `patch.TEST_PREFIX` (default to `'test'`) for choosing which methods to wrap:

```
>>> import os
>>> import unittest
>>> from unittest.mock import patch
>>> @patch.dict('os.environ', {'newkey': 'newvalue'})
... class TestSample(unittest.TestCase):
...     def test_sample(self):
...         self.assertEqual(os.environ['newkey'], 'newvalue')
```

If you want to use a different prefix for your test, you can inform the patchers of the different prefix by setting `patch.TEST_PREFIX`. For more details about how to change the value of see *TEST_PREFIX*.

`patch.dict()` can be used to add members to a dictionary, or simply let a test change a dictionary, and ensure the dictionary is restored when the test ends.

```
>>> foo = {}
>>> with patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'}) as patched_foo:
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
...     assert patched_foo == {'newkey': 'newvalue'}
...     # You can add, update or delete keys of foo (or patched_foo, it's the same␣
↪dict)
...     patched_foo['spam'] = 'eggs'
...
>>> assert foo == {}
>>> assert patched_foo == {}
```

```
>>> import os
>>> with patch.dict('os.environ', {'newkey': 'newvalue'}):
...     print(os.environ['newkey'])
...
newvalue
>>> assert 'newkey' not in os.environ
```

Keywords can be used in the `patch.dict()` call to set values in the dictionary:

```
>>> mymodule = MagicMock()
>>> mymodule.function.return_value = 'fish'
>>> with patch.dict('sys.modules', mymodule=mymodule):
...     import mymodule
...     mymodule.function('some', 'args')
...
'fish'
```

patch.dict() can be used with dictionary like objects that aren't actually dictionaries. At the very minimum they must support item getting, setting, deleting and either iteration or membership test. This corresponds to the magic methods `__getitem__()`, `__setitem__()`, `__delitem__()` and either `__iter__()` or `__contains__()`.

```
>>> class Container:
...     def __init__(self):
...         self.values = {}
...     def __getitem__(self, name):
...         return self.values[name]
...     def __setitem__(self, name, value):
...         self.values[name] = value
...     def __delitem__(self, name):
...         del self.values[name]
...     def __iter__(self):
...         return iter(self.values)
...
>>> thing = Container()
>>> thing['one'] = 1
>>> with patch.dict(thing, one=2, two=3):
...     assert thing['one'] == 2
...     assert thing['two'] == 3
...
>>> assert thing['one'] == 1
>>> assert list(thing) == ['one']
```

patch.multiple

patch.**multiple**(*target*, *spec=None*, *create=False*, *spec_set=None*, *autospec=None*, *new_callable=None*, ***kwargs*)

Perform multiple patches in a single call. It takes the object to be patched (either as an object or a string to fetch the object by importing) and keyword arguments for the patches:

```
with patch.multiple(settings, FIRST_PATCH='one', SECOND_PATCH='two'):
    ...
```

Use *DEFAULT* as the value if you want *patch.multiple()* to create mocks for you. In this case the created mocks are passed into a decorated function by keyword, and a dictionary is returned when *patch.multiple()* is used as a context manager.

patch.multiple() can be used as a decorator, class decorator or a context manager. The arguments *spec*, *spec_set*, *create*, *autospec* and *new_callable* have the same meaning as for *patch()*. These arguments will be applied to *all* patches done by *patch.multiple()*.

When used as a class decorator *patch.multiple()* honours `patch.TEST_PREFIX` for choosing which methods to wrap.

If you want *patch.multiple()* to create mocks for you, then you can use *DEFAULT* as the value. If you use *patch.multiple()* as a decorator then the created mocks are passed into the decorated function by keyword.

```
>>> thing = object()
>>> other = object()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> @patch.multiple('__main__', thing=DEFAULT, other=DEFAULT)
... def test_function(thing, other):
...     assert isinstance(thing, MagicMock)
...     assert isinstance(other, MagicMock)
...
>>> test_function()
```

patch.multiple() can be nested with other `patch` decorators, but put arguments passed by keyword *after* any of the standard arguments created by *patch()*:

```
>>> @patch('sys.exit')
... @patch.multiple('__main__', thing=DEFAULT, other=DEFAULT)
... def test_function(mock_exit, other, thing):
...     assert 'other' in repr(other)
...     assert 'thing' in repr(thing)
...     assert 'exit' in repr(mock_exit)
...
>>> test_function()
```

If *patch.multiple()* is used as a context manager, the value returned by the context manager is a dictionary where created mocks are keyed by name:

```
>>> with patch.multiple('__main__', thing=DEFAULT, other=DEFAULT) as values:
...     assert 'other' in repr(values['other'])
...     assert 'thing' in repr(values['thing'])
...     assert values['thing'] is thing
...     assert values['other'] is other
...
```

patch methods: start and stop

All the patchers have `start()` and `stop()` methods. These make it simpler to do patching in `setUp` methods or where you want to do multiple patches without nesting decorators or with statements.

To use them call *patch()*, *patch.object()* or *patch.dict()* as normal and keep a reference to the returned `patcher` object. You can then call `start()` to put the patch in place and `stop()` to undo it.

If you are using *patch()* to create a mock for you then it will be returned by the call to `patcher.start`.

```
>>> patcher = patch('package.module.ClassName')
>>> from package import module
>>> original = module.ClassName
>>> new_mock = patcher.start()
>>> assert module.ClassName is not original
>>> assert module.ClassName is new_mock
>>> patcher.stop()
>>> assert module.ClassName is original
>>> assert module.ClassName is not new_mock
```

A typical use case for this might be for doing multiple patches in the `setUp` method of a `TestCase`:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     def setUp(self):
...         self.patcher1 = patch('package.module.Class1')
...         self.patcher2 = patch('package.module.Class2')
...         self.MockClass1 = self.patcher1.start()
...         self.MockClass2 = self.patcher2.start()
...
...     def tearDown(self):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...         self.patcher1.stop()
...         self.patcher2.stop()
...
...     def test_something(self):
...         assert package.module.Class1 is self.MockClass1
...         assert package.module.Class2 is self.MockClass2
...
>>> MyTest('test_something').run()
```

> **警示:** If you use this technique you must ensure that the patching is "undone" by calling `stop`. This can be fiddlier than you might think, because if an exception is raised in the `setUp` then `tearDown` is not called. *`unittest.TestCase.addCleanup()`* makes this easier:
>
> ```
> >>> class MyTest(unittest.TestCase):
> ...     def setUp(self):
> ...         patcher = patch('package.module.Class')
> ...         self.MockClass = patcher.start()
> ...         self.addCleanup(patcher.stop)
> ...
> ...     def test_something(self):
> ...         assert package.module.Class is self.MockClass
> ...
> ```
>
> As an added bonus you no longer need to keep a reference to the `patcher` object.

It is also possible to stop all patches which have been started by using *`patch.stopall()`*.

`patch.`**`stopall`**`()`

Stop all active patches. Only stops patches started with `start`.

patch builtins

You can patch any builtins within a module. The following example patches builtin *`ord()`*:

```
>>> @patch('__main__.ord')
... def test(mock_ord):
...     mock_ord.return_value = 101
...     print(ord('c'))
...
>>> test()
101
```

TEST_PREFIX

All of the patchers can be used as class decorators. When used in this way they wrap every test method on the class. The patchers recognise methods that start with `'test'` as being test methods. This is the same way that the *`unittest.TestLoader`* finds test methods by default.

It is possible that you want to use a different prefix for your tests. You can inform the patchers of the different prefix by setting `patch.TEST_PREFIX`:

```
>>> patch.TEST_PREFIX = 'foo'
>>> value = 3
>>>
>>> @patch('__main__.value', 'not three')
... class Thing:
...     def foo_one(self):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...         print(value)
...     def foo_two(self):
...         print(value)
...
>>>
>>> Thing().foo_one()
not three
>>> Thing().foo_two()
not three
>>> value
3
```

Nesting Patch Decorators

If you want to perform multiple patches then you can simply stack up the decorators.

You can stack up multiple patch decorators using this pattern:

```
>>> @patch.object(SomeClass, 'class_method')
... @patch.object(SomeClass, 'static_method')
... def test(mock1, mock2):
...     assert SomeClass.static_method is mock1
...     assert SomeClass.class_method is mock2
...     SomeClass.static_method('foo')
...     SomeClass.class_method('bar')
...     return mock1, mock2
...
>>> mock1, mock2 = test()
>>> mock1.assert_called_once_with('foo')
>>> mock2.assert_called_once_with('bar')
```

Note that the decorators are applied from the bottom upwards. This is the standard way that Python applies decorators. The order of the created mocks passed into your test function matches this order.

Where to patch

`patch()` works by (temporarily) changing the object that a *name* points to with another one. There can be many names pointing to any individual object, so for patching to work you must ensure that you patch the name used by the system under test.

The basic principle is that you patch where an object is *looked up*, which is not necessarily the same place as where it is defined. A couple of examples will help to clarify this.

Imagine we have a project that we want to test with the following structure:

```
a.py
    -> Defines SomeClass

b.py
    -> from a import SomeClass
    -> some_function instantiates SomeClass
```

Now we want to test `some_function` but we want to mock out `SomeClass` using `patch()`. The problem is that when we import module b, which we will have to do then it imports `SomeClass` from module a. If we use `patch()` to mock out `a.SomeClass` then it will have no effect on our test; module b already has a reference to the *real* `SomeClass` and it looks like our patching had no effect.

The key is to patch out `SomeClass` where it is used (or where it is looked up). In this case `some_function` will actually look up `SomeClass` in module b, where we have imported it. The patching should look like:

```
@patch('b.SomeClass')
```

However, consider the alternative scenario where instead of `from a import SomeClass` module b does `import a` and `some_function` uses `a.SomeClass`. Both of these import forms are common. In this case the class we want to patch is being looked up in the module and so we have to patch `a.SomeClass` instead:

```
@patch('a.SomeClass')
```

Patching Descriptors and Proxy Objects

Both *patch* and *patch.object* correctly patch and restore descriptors: class methods, static methods and properties. You should patch these on the *class* rather than an instance. They also work with *some* objects that proxy attribute access, like the django settings object.

27.9.4 MagicMock and magic method support

Mocking Magic Methods

Mock supports mocking the Python protocol methods, also known as "magic methods". This allows mock objects to replace containers or other objects that implement Python protocols.

Because magic methods are looked up differently from normal methods[2], this support has been specially implemented. This means that only specific magic methods are supported. The supported list includes *almost* all of them. If there are any missing that you need please let us know.

You mock magic methods by setting the method you are interested in to a function or a mock instance. If you are using a function then it *must* take `self` as the first argument[3].

```
>>> def __str__(self):
...     return 'fooble'
...
>>> mock = Mock()
>>> mock.__str__ = __str__
>>> str(mock)
'fooble'
```

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__str__ = Mock()
>>> mock.__str__.return_value = 'fooble'
>>> str(mock)
'fooble'
```

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__iter__ = Mock(return_value=iter([]))
>>> list(mock)
[]
```

One use case for this is for mocking objects used as context managers in a `with` statement:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__enter__ = Mock(return_value='foo')
>>> mock.__exit__ = Mock(return_value=False)
>>> with mock as m:
...     assert m == 'foo'
```

(下页继续)

[2] Magic methods *should* be looked up on the class rather than the instance. Different versions of Python are inconsistent about applying this rule. The supported protocol methods should work with all supported versions of Python.

[3] The function is basically hooked up to the class, but each `Mock` instance is kept isolated from the others.

(繼續上一頁)

```
...
>>> mock.__enter__.assert_called_with()
>>> mock.__exit__.assert_called_with(None, None, None)
```

Calls to magic methods do not appear in `method_calls`, but they are recorded in `mock_calls`.

備Ⓕ: If you use the *spec* keyword argument to create a mock then attempting to set a magic method that isn't in the spec will raise an `AttributeError`.

The full list of supported magic methods is:

- `__hash__`, `__sizeof__`, `__repr__` and `__str__`
- `__dir__`, `__format__` and `__subclasses__`
- `__round__`, `__floor__`, `__trunc__` and `__ceil__`
- Comparisons: `__lt__`, `__gt__`, `__le__`, `__ge__`, `__eq__` and `__ne__`
- Container methods: `__getitem__`, `__setitem__`, `__delitem__`, `__contains__`, `__len__`, `__iter__`, `__reversed__` and `__missing__`
- Context manager: `__enter__`, `__exit__`, `__aenter__` and `__aexit__`
- Unary numeric methods: `__neg__`, `__pos__` and `__invert__`
- The numeric methods (including right hand and in-place variants): `__add__`, `__sub__`, `__mul__`, `__matmul__`, `__div__`, `__truediv__`, `__floordiv__`, `__mod__`, `__divmod__`, `__lshift__`, `__rshift__`, `__and__`, `__xor__`, `__or__`, and `__pow__`
- Numeric conversion methods: `__complex__`, `__int__`, `__float__` and `__index__`
- Descriptor methods: `__get__`, `__set__` and `__delete__`
- Pickling: `__reduce__`, `__reduce_ex__`, `__getinitargs__`, `__getnewargs__`, `__getstate__` and `__setstate__`
- File system path representation: `__fspath__`
- Asynchronous iteration methods: `__aiter__` and `__anext__`

3.8 版更變: Added support for `os.PathLike.__fspath__()`.

3.8 版更變: Added support for `__aenter__`, `__aexit__`, `__aiter__` and `__anext__`.

The following methods exist but are *not* supported as they are either in use by mock, can't be set dynamically, or can cause problems:

- `__getattr__`, `__setattr__`, `__init__` and `__new__`
- `__prepare__`, `__instancecheck__`, `__subclasscheck__`, `__del__`

Magic Mock

There are two `MagicMock` variants: `MagicMock` and `NonCallableMagicMock`.

class `unittest.mock.`**`MagicMock`**(**args*, ***kw*)

`MagicMock` is a subclass of `Mock` with default implementations of most of the magic methods. You can use `MagicMock` without having to configure the magic methods yourself.

The constructor parameters have the same meaning as for `Mock`.

If you use the *spec* or *spec_set* arguments then *only* magic methods that exist in the spec will be created.

class unittest.mock.**NonCallableMagicMock**(**args*, ***kw*)

A non-callable version of *MagicMock*.

The constructor parameters have the same meaning as for *MagicMock*, with the exception of *return_value* and *side_effect* which have no meaning on a non-callable mock.

The magic methods are setup with *MagicMock* objects, so you can configure them and use them in the usual way:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock[3] = 'fish'
>>> mock.__setitem__.assert_called_with(3, 'fish')
>>> mock.__getitem__.return_value = 'result'
>>> mock[2]
'result'
```

By default many of the protocol methods are required to return objects of a specific type. These methods are preconfigured with a default return value, so that they can be used without you having to do anything if you aren't interested in the return value. You can still *set* the return value manually if you want to change the default.

Methods and their defaults:

- `__lt__`: `NotImplemented`
- `__gt__`: `NotImplemented`
- `__le__`: `NotImplemented`
- `__ge__`: `NotImplemented`
- `__int__`: `1`
- `__contains__`: `False`
- `__len__`: `0`
- `__iter__`: `iter([])`
- `__exit__`: `False`
- `__aexit__`: `False`
- `__complex__`: `1j`
- `__float__`: `1.0`
- `__bool__`: `True`
- `__index__`: `1`
- `__hash__`: default hash for the mock
- `__str__`: default str for the mock
- `__sizeof__`: default sizeof for the mock

例如:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> int(mock)
1
>>> len(mock)
0
>>> list(mock)
[]
>>> object() in mock
False
```

The two equality methods, `__eq__()` and `__ne__()`, are special. They do the default equality comparison on identity, using the *side_effect* attribute, unless you change their return value to return something else:

```
>>> MagicMock() == 3
False
>>> MagicMock() != 3
True
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__eq__.return_value = True
>>> mock == 3
True
```

The return value of `MagicMock.__iter__()` can be any iterable object and isn't required to be an iterator:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__iter__.return_value = ['a', 'b', 'c']
>>> list(mock)
['a', 'b', 'c']
>>> list(mock)
['a', 'b', 'c']
```

If the return value *is* an iterator, then iterating over it once will consume it and subsequent iterations will result in an empty list:

```
>>> mock.__iter__.return_value = iter(['a', 'b', 'c'])
>>> list(mock)
['a', 'b', 'c']
>>> list(mock)
[]
```

`MagicMock` has all of the supported magic methods configured except for some of the obscure and obsolete ones. You can still set these up if you want.

Magic methods that are supported but not setup by default in `MagicMock` are:

- `__subclasses__`
- `__dir__`
- `__format__`
- `__get__`, `__set__` and `__delete__`
- `__reversed__` and `__missing__`
- `__reduce__`, `__reduce_ex__`, `__getinitargs__`, `__getnewargs__`, `__getstate__` and `__setstate__`
- `__getformat__` and `__setformat__`

27.9.5 Helpers

sentinel

`unittest.mock.`**`sentinel`**

The `sentinel` object provides a convenient way of providing unique objects for your tests.

Attributes are created on demand when you access them by name. Accessing the same attribute will always return the same object. The objects returned have a sensible repr so that test failure messages are readable.

3.7 版更變: The `sentinel` attributes now preserve their identity when they are *copied* or *pickled*.

Sometimes when testing you need to test that a specific object is passed as an argument to another method, or returned. It can be common to create named sentinel objects to test this. *sentinel* provides a convenient way of creating and testing the identity of objects like this.

In this example we monkey patch `method` to return `sentinel.some_object`:

```
>>> real = ProductionClass()
>>> real.method = Mock(name="method")
>>> real.method.return_value = sentinel.some_object
>>> result = real.method()
>>> assert result is sentinel.some_object
>>> sentinel.some_object
sentinel.some_object
```

DEFAULT

unittest.mock.**DEFAULT**

The *DEFAULT* object is a pre-created sentinel (actually `sentinel.DEFAULT`). It can be used by *side_effect* functions to indicate that the normal return value should be used.

call

unittest.mock.**call**(**args*, ***kwargs*)

call() is a helper object for making simpler assertions, for comparing with *call_args*, *call_args_list*, *mock_calls* and *method_calls*. *call()* can also be used with *assert_has_calls()*.

```
>>> m = MagicMock(return_value=None)
>>> m(1, 2, a='foo', b='bar')
>>> m()
>>> m.call_args_list == [call(1, 2, a='foo', b='bar'), call()]
True
```

call.**call_list**()

For a call object that represents multiple calls, *call_list()* returns a list of all the intermediate calls as well as the final call.

`call_list` is particularly useful for making assertions on "chained calls". A chained call is multiple calls on a single line of code. This results in multiple entries in *mock_calls* on a mock. Manually constructing the sequence of calls can be tedious.

call_list() can construct the sequence of calls from the same chained call:

```
>>> m = MagicMock()
>>> m(1).method(arg='foo').other('bar')(2.0)
<MagicMock name='mock().method().other()()' id='...'>
>>> kall = call(1).method(arg='foo').other('bar')(2.0)
>>> kall.call_list()
[call(1),
 call().method(arg='foo'),
 call().method().other('bar'),
 call().method().other()(2.0)]
>>> m.mock_calls == kall.call_list()
True
```

A `call` object is either a tuple of (positional args, keyword args) or (name, positional args, keyword args) depending on how it was constructed. When you construct them yourself this isn't particularly interesting, but the `call` objects that are in the *Mock.call_args*, *Mock.call_args_list* and *Mock.mock_calls* attributes can be introspected to get at the individual arguments they contain.

The `call` objects in *Mock.call_args* and *Mock.call_args_list* are two-tuples of (positional args, keyword args) whereas the `call` objects in *Mock.mock_calls*, along with ones you construct yourself, are three-tuples of (name, positional args, keyword args).

You can use their "tupleness" to pull out the individual arguments for more complex introspection and assertions. The positional arguments are a tuple (an empty tuple if there are no positional arguments) and the keyword arguments are a dictionary:

```
>>> m = MagicMock(return_value=None)
>>> m(1, 2, 3, arg='one', arg2='two')
>>> kall = m.call_args
>>> kall.args
(1, 2, 3)
>>> kall.kwargs
{'arg': 'one', 'arg2': 'two'}
>>> kall.args is kall[0]
True
>>> kall.kwargs is kall[1]
True
```

```
>>> m = MagicMock()
>>> m.foo(4, 5, 6, arg='two', arg2='three')
<MagicMock name='mock.foo()' id='...'>
>>> kall = m.mock_calls[0]
>>> name, args, kwargs = kall
>>> name
'foo'
>>> args
(4, 5, 6)
>>> kwargs
{'arg': 'two', 'arg2': 'three'}
>>> name is m.mock_calls[0][0]
True
```

create_autospec

`unittest.mock.`**`create_autospec`**(*spec*, *spec_set=False*, *instance=False*, ***kwargs*)

Create a mock object using another object as a spec. Attributes on the mock will use the corresponding attribute on the *spec* object as their spec.

Functions or methods being mocked will have their arguments checked to ensure that they are called with the correct signature.

If *spec_set* is `True` then attempting to set attributes that don't exist on the spec object will raise an `AttributeError`.

If a class is used as a spec then the return value of the mock (the instance of the class) will have the same spec. You can use a class as the spec for an instance object by passing `instance=True`. The returned mock will only be callable if instances of the mock are callable.

`create_autospec()` also takes arbitrary keyword arguments that are passed to the constructor of the created mock.

See *Autospeccing* for examples of how to use auto-speccing with `create_autospec()` and the *autospec* argument to `patch()`.

3.8 版更變: `create_autospec()` now returns an `AsyncMock` if the target is an async function.

ANY

unittest.mock.**ANY**

Sometimes you may need to make assertions about *some* of the arguments in a call to mock, but either not care about some of the arguments or want to pull them individually out of `call_args` and make more complex assertions on them.

To ignore certain arguments you can pass in objects that compare equal to *everything*. Calls to `assert_called_with()` and `assert_called_once_with()` will then succeed no matter what was passed in.

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock('foo', bar=object())
>>> mock.assert_called_once_with('foo', bar=ANY)
```

`ANY` can also be used in comparisons with call lists like `mock_calls`:

```
>>> m = MagicMock(return_value=None)
>>> m(1)
>>> m(1, 2)
>>> m(object())
>>> m.mock_calls == [call(1), call(1, 2), ANY]
True
```

FILTER_DIR

unittest.mock.**FILTER_DIR**

`FILTER_DIR` is a module level variable that controls the way mock objects respond to `dir()` (only for Python 2.6 or more recent). The default is `True`, which uses the filtering described below, to only show useful members. If you dislike this filtering, or need to switch it off for diagnostic purposes, then set `mock.FILTER_DIR = False`.

With filtering on, `dir(some_mock)` shows only useful attributes and will include any dynamically created attributes that wouldn't normally be shown. If the mock was created with a *spec* (or *autospec* of course) then all the attributes from the original are shown, even if they haven't been accessed yet:

```
>>> dir(Mock())
['assert_any_call',
 'assert_called',
 'assert_called_once',
 'assert_called_once_with',
 'assert_called_with',
 'assert_has_calls',
 'assert_not_called',
 'attach_mock',
 ...
>>> from urllib import request
>>> dir(Mock(spec=request))
['AbstractBasicAuthHandler',
 'AbstractDigestAuthHandler',
 'AbstractHTTPHandler',
 'BaseHandler',
 ...
```

Many of the not-very-useful (private to `Mock` rather than the thing being mocked) underscore and double underscore prefixed attributes have been filtered from the result of calling `dir()` on a `Mock`. If you dislike this behaviour you can switch it off by setting the module level switch `FILTER_DIR`:

```
>>> from unittest import mock
>>> mock.FILTER_DIR = False
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> dir(mock.Mock())
['_NonCallableMock__get_return_value',
 '_NonCallableMock__get_side_effect',
 '_NonCallableMock__return_value_doc',
 '_NonCallableMock__set_return_value',
 '_NonCallableMock__set_side_effect',
 '__call__',
 '__class__',
 ...
```

Alternatively you can just use `vars(my_mock)` (instance members) and `dir(type(my_mock))` (type members) to bypass the filtering irrespective of `mock.FILTER_DIR`.

mock_open

`unittest.mock.`**`mock_open`**(*mock=None*, *read_data=None*)

A helper function to create a mock to replace the use of `open()`. It works for `open()` called directly or used as a context manager.

The *mock* argument is the mock object to configure. If `None` (the default) then a `MagicMock` will be created for you, with the API limited to methods or attributes available on standard file handles.

read_data is a string for the `read()`, `readline()`, and `readlines()` methods of the file handle to return. Calls to those methods will take data from *read_data* until it is depleted. The mock of these methods is pretty simplistic: every time the *mock* is called, the *read_data* is rewound to the start. If you need more control over the data that you are feeding to the tested code you will need to customize this mock for yourself. When that is insufficient, one of the in-memory filesystem packages on PyPI can offer a realistic filesystem for testing.

3.4 版更變: Added `readline()` and `readlines()` support. The mock of `read()` changed to consume *read_data* rather than returning it on each call.

3.5 版更變: *read_data* is now reset on each call to the *mock*.

3.8 版更變: Added `__iter__()` to implementation so that iteration (such as in for loops) correctly consumes *read_data*.

Using `open()` as a context manager is a great way to ensure your file handles are closed properly and is becoming common:

```
with open('/some/path', 'w') as f:
    f.write('something')
```

The issue is that even if you mock out the call to `open()` it is the *returned object* that is used as a context manager (and has `__enter__()` and `__exit__()` called).

Mocking context managers with a `MagicMock` is common enough and fiddly enough that a helper function is useful.

```
>>> m = mock_open()
>>> with patch('__main__.open', m):
...     with open('foo', 'w') as h:
...         h.write('some stuff')
...
>>> m.mock_calls
[call('foo', 'w'),
 call().__enter__(),
 call().write('some stuff'),
 call().__exit__(None, None, None)]
>>> m.assert_called_once_with('foo', 'w')
>>> handle = m()
>>> handle.write.assert_called_once_with('some stuff')
```

And for reading files:

```
>>> with patch('__main__.open', mock_open(read_data='bibble')) as m:
...     with open('foo') as h:
...         result = h.read()
...
>>> m.assert_called_once_with('foo')
>>> assert result == 'bibble'
```

Autospeccing

Autospeccing is based on the existing `spec` feature of mock. It limits the api of mocks to the api of an original object (the spec), but it is recursive (implemented lazily) so that attributes of mocks only have the same api as the attributes of the spec. In addition mocked functions / methods have the same call signature as the original so they raise a *TypeError* if they are called incorrectly.

Before I explain how auto-speccing works, here's why it is needed.

Mock is a very powerful and flexible object, but it suffers from two flaws when used to mock out objects from a system under test. One of these flaws is specific to the *Mock* api and the other is a more general problem with using mock objects.

First the problem specific to *Mock*. *Mock* has two assert methods that are extremely handy: *assert_called_with()* and *assert_called_once_with()*.

```
>>> mock = Mock(name='Thing', return_value=None)
>>> mock(1, 2, 3)
>>> mock.assert_called_once_with(1, 2, 3)
>>> mock(1, 2, 3)
>>> mock.assert_called_once_with(1, 2, 3)
Traceback (most recent call last):
 ...
AssertionError: Expected 'mock' to be called once. Called 2 times.
```

Because mocks auto-create attributes on demand, and allow you to call them with arbitrary arguments, if you misspell one of these assert methods then your assertion is gone:

```
>>> mock = Mock(name='Thing', return_value=None)
>>> mock(1, 2, 3)
>>> mock.assret_called_once_with(4, 5, 6)
```

Your tests can pass silently and incorrectly because of the typo.

The second issue is more general to mocking. If you refactor some of your code, rename members and so on, any tests for code that is still using the *old api* but uses mocks instead of the real objects will still pass. This means your tests can all pass even though your code is broken.

Note that this is another reason why you need integration tests as well as unit tests. Testing everything in isolation is all fine and dandy, but if you don't test how your units are "wired together" there is still lots of room for bugs that tests might have caught.

`mock` already provides a feature to help with this, called speccing. If you use a class or instance as the `spec` for a mock then you can only access attributes on the mock that exist on the real class:

```
>>> from urllib import request
>>> mock = Mock(spec=request.Request)
>>> mock.assret_called_with
Traceback (most recent call last):
 ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'assret_called_with'
```

The spec only applies to the mock itself, so we still have the same issue with any methods on the mock:

```
>>> mock.has_data()
<mock.Mock object at 0x...>
>>> mock.has_data.assret_called_with()
```

Auto-speccing solves this problem. You can either pass `autospec=True` to *patch()* / *patch.object()* or use the *create_autospec()* function to create a mock with a spec. If you use the `autospec=True` argument to *patch()* then the object that is being replaced will be used as the spec object. Because the speccing is done "lazily" (the spec is created as attributes on the mock are accessed) you can use it with very complex or deeply nested objects (like modules that import modules that import modules) without a big performance hit.

Here's an example of it in use:

```
>>> from urllib import request
>>> patcher = patch('__main__.request', autospec=True)
>>> mock_request = patcher.start()
>>> request is mock_request
True
>>> mock_request.Request
<MagicMock name='request.Request' spec='Request' id='...'>
```

You can see that `request.Request` has a spec. `request.Request` takes two arguments in the constructor (one of which is *self*). Here's what happens if we try to call it incorrectly:

```
>>> req = request.Request()
Traceback (most recent call last):
 ...
TypeError: <lambda>() takes at least 2 arguments (1 given)
```

The spec also applies to instantiated classes (i.e. the return value of specced mocks):

```
>>> req = request.Request('foo')
>>> req
<NonCallableMagicMock name='request.Request()' spec='Request' id='...'>
```

`Request` objects are not callable, so the return value of instantiating our mocked out `request.Request` is a non-callable mock. With the spec in place any typos in our asserts will raise the correct error:

```
>>> req.add_header('spam', 'eggs')
<MagicMock name='request.Request().add_header()' id='...'>
>>> req.add_header.assret_called_with
Traceback (most recent call last):
 ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'assret_called_with'
>>> req.add_header.assert_called_with('spam', 'eggs')
```

In many cases you will just be able to add `autospec=True` to your existing *patch()* calls and then be protected against bugs due to typos and api changes.

As well as using *autospec* through *patch()* there is a *create_autospec()* for creating autospecced mocks directly:

```
>>> from urllib import request
>>> mock_request = create_autospec(request)
>>> mock_request.Request('foo', 'bar')
<NonCallableMagicMock name='mock.Request()' spec='Request' id='...'>
```

This isn't without caveats and limitations however, which is why it is not the default behaviour. In order to know what attributes are available on the spec object, autospec has to introspect (access attributes) the spec. As you traverse attributes on the mock a corresponding traversal of the original object is happening under the hood. If any of your specced objects have properties or descriptors that can trigger code execution then you may not be able to use autospec.

On the other hand it is much better to design your objects so that introspection is safe[4].

A more serious problem is that it is common for instance attributes to be created in the `__init__()` method and not to exist on the class at all. *autospec* can't know about any dynamically created attributes and restricts the api to visible attributes.

```
>>> class Something:
...   def __init__(self):
...     self.a = 33
...
>>> with patch('__main__.Something', autospec=True):
...   thing = Something()
...   thing.a
...
Traceback (most recent call last):
  ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'a'
```

There are a few different ways of resolving this problem. The easiest, but not necessarily the least annoying, way is to simply set the required attributes on the mock after creation. Just because *autospec* doesn't allow you to fetch attributes that don't exist on the spec it doesn't prevent you setting them:

```
>>> with patch('__main__.Something', autospec=True):
...   thing = Something()
...   thing.a = 33
...
```

There is a more aggressive version of both *spec* and *autospec* that *does* prevent you setting non-existent attributes. This is useful if you want to ensure your code only *sets* valid attributes too, but obviously it prevents this particular scenario:

```
>>> with patch('__main__.Something', autospec=True, spec_set=True):
...   thing = Something()
...   thing.a = 33
...
Traceback (most recent call last):
 ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'a'
```

Probably the best way of solving the problem is to add class attributes as default values for instance members initialised in `__init__()`. Note that if you are only setting default attributes in `__init__()` then providing them via class attributes (shared between instances of course) is faster too. e.g.

```
class Something:
    a = 33
```

This brings up another issue. It is relatively common to provide a default value of `None` for members that will later be an object of a different type. `None` would be useless as a spec because it wouldn't let you access *any* attributes or methods on it. As `None` is *never* going to be useful as a spec, and probably indicates a member that will normally of some other type, autospec doesn't use a spec for members that are set to `None`. These will just be ordinary mocks (well - MagicMocks):

```
>>> class Something:
...     member = None
...
>>> mock = create_autospec(Something)
>>> mock.member.foo.bar.baz()
<MagicMock name='mock.member.foo.bar.baz()' id='...'>
```

[4] This only applies to classes or already instantiated objects. Calling a mocked class to create a mock instance *does not* create a real instance. It is only attribute lookups - along with calls to `dir()` - that are done.

If modifying your production classes to add defaults isn't to your liking then there are more options. One of these is simply to use an instance as the spec rather than the class. The other is to create a subclass of the production class and add the defaults to the subclass without affecting the production class. Both of these require you to use an alternative object as the spec. Thankfully `patch()` supports this - you can simply pass the alternative object as the *autospec* argument:

```
>>> class Something:
...   def __init__(self):
...     self.a = 33
...
>>> class SomethingForTest(Something):
...   a = 33
...
>>> p = patch('__main__.Something', autospec=SomethingForTest)
>>> mock = p.start()
>>> mock.a
<NonCallableMagicMock name='Something.a' spec='int' id='...'>
```

Sealing mocks

`unittest.mock.seal(mock)`

Seal will disable the automatic creation of mocks when accessing an attribute of the mock being sealed or any of its attributes that are already mocks recursively.

If a mock instance with a name or a spec is assigned to an attribute it won't be considered in the sealing chain. This allows one to prevent seal from fixing part of the mock object.

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.submock.attribute1 = 2
>>> mock.not_submock = mock.Mock(name="sample_name")
>>> seal(mock)
>>> mock.new_attribute  # This will raise AttributeError.
>>> mock.submock.attribute2  # This will raise AttributeError.
>>> mock.not_submock.attribute2  # This won't raise.
```

3.7 版新加入.

27.10 unittest.mock 上手指南

3.3 版新加入.

27.10.1 使用 mock

模拟方法调用

使用`Mock`的常见场景：

- 模拟函数调用
- 记录“对象上的方法调用”

你可能需要替换一个对象上的方法，用于确认此方法被系统中的其他部分调用过，并且调用时使用了正确的参数。

```
>>> real = SomeClass()
>>> real.method = MagicMock(name='method')
>>> real.method(3, 4, 5, key='value')
<MagicMock name='method()' id='...'>
```

使用了 mock（本例中的 `real.method`）之后，它有方法和属性可以让你针对它是被如何使用的下断言。

備Ⓕ: 在多数示例中，*Mock* 与*MagicMock* 两个类可以相互替换，而 `MagicMock` 是一个更适用的类，通常情况下，使用它就可以了。

如果 mock 被调用，它的*called* 属性就会变成 `True`，更重要的是，我们可以使用*assert_called_with()* 或者*assert_called_once_with()* 方法来确认它在被调用时使用了正确的参数。

在如下的测试示例中，验证对于 `ProductionClass().method` 的调用会导致 `something` 的调用。

```
>>> class ProductionClass:
...     def method(self):
...         self.something(1, 2, 3)
...     def something(self, a, b, c):
...         pass
...
>>> real = ProductionClass()
>>> real.something = MagicMock()
>>> real.method()
>>> real.something.assert_called_once_with(1, 2, 3)
```

对象上的方法调用的 mock

In the last example we patched a method directly on an object to check that it was called correctly. Another common use case is to pass an object into a method (or some part of the system under test) and then check that it is used in the correct way.

The simple `ProductionClass` below has a `closer` method. If it is called with an object then it calls `close` on it.

```
>>> class ProductionClass:
...     def closer(self, something):
...         something.close()
...
```

So to test it we need to pass in an object with a `close` method and check that it was called correctly.

```
>>> real = ProductionClass()
>>> mock = Mock()
>>> real.closer(mock)
>>> mock.close.assert_called_with()
```

We don't have to do any work to provide the 'close' method on our mock. Accessing close creates it. So, if 'close' hasn't already been called then accessing it in the test will create it, but *assert_called_with()* will raise a failure exception.

Mocking Classes

A common use case is to mock out classes instantiated by your code under test. When you patch a class, then that class is replaced with a mock. Instances are created by *calling the class*. This means you access the "mock instance" by looking at the return value of the mocked class.

In the example below we have a function `some_function` that instantiates `Foo` and calls a method on it. The call to *patch()* replaces the class `Foo` with a mock. The `Foo` instance is the result of calling the mock, so it is configured by modifying the mock *return_value*.

```
>>> def some_function():
...     instance = module.Foo()
...     return instance.method()
...
>>> with patch('module.Foo') as mock:
...     instance = mock.return_value
...     instance.method.return_value = 'the result'
...     result = some_function()
...     assert result == 'the result'
```

Naming your mocks

It can be useful to give your mocks a name. The name is shown in the repr of the mock and can be helpful when the mock appears in test failure messages. The name is also propagated to attributes or methods of the mock:

```
>>> mock = MagicMock(name='foo')
>>> mock
<MagicMock name='foo' id='...'>
>>> mock.method
<MagicMock name='foo.method' id='...'>
```

Tracking all Calls

Often you want to track more than a single call to a method. The *mock_calls* attribute records all calls to child attributes of the mock - and also to their children.

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.method()
<MagicMock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.attribute.method(10, x=53)
<MagicMock name='mock.attribute.method()' id='...'>
>>> mock.mock_calls
[call.method(), call.attribute.method(10, x=53)]
```

If you make an assertion about `mock_calls` and any unexpected methods have been called, then the assertion will fail. This is useful because as well as asserting that the calls you expected have been made, you are also checking that they were made in the right order and with no additional calls:

You use the *call* object to construct lists for comparing with `mock_calls`:

```
>>> expected = [call.method(), call.attribute.method(10, x=53)]
>>> mock.mock_calls == expected
True
```

However, parameters to calls that return mocks are not recorded, which means it is not possible to track nested calls where the parameters used to create ancestors are important:

```
>>> m = Mock()
>>> m.factory(important=True).deliver()
<Mock name='mock.factory().deliver()' id='...'>
>>> m.mock_calls[-1] == call.factory(important=False).deliver()
True
```

Setting Return Values and Attributes

Setting the return values on a mock object is trivially easy:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.return_value = 3
>>> mock()
3
```

Of course you can do the same for methods on the mock:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method.return_value = 3
>>> mock.method()
3
```

The return value can also be set in the constructor:

```
>>> mock = Mock(return_value=3)
>>> mock()
3
```

If you need an attribute setting on your mock, just do it:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.x = 3
>>> mock.x
3
```

Sometimes you want to mock up a more complex situation, like for example `mock.connection.cursor().execute("SELECT 1")`. If we wanted this call to return a list, then we have to configure the result of the nested call.

We can use *call* to construct the set of calls in a "chained call" like this for easy assertion afterwards:

```
>>> mock = Mock()
>>> cursor = mock.connection.cursor.return_value
>>> cursor.execute.return_value = ['foo']
>>> mock.connection.cursor().execute("SELECT 1")
['foo']
>>> expected = call.connection.cursor().execute("SELECT 1").call_list()
>>> mock.mock_calls
[call.connection.cursor(), call.connection.cursor().execute('SELECT 1')]
>>> mock.mock_calls == expected
True
```

It is the call to `.call_list()` that turns our call object into a list of calls representing the chained calls.

Raising exceptions with mocks

A useful attribute is *side_effect*. If you set this to an exception class or instance then the exception will be raised when the mock is called.

```
>>> mock = Mock(side_effect=Exception('Boom!'))
>>> mock()
Traceback (most recent call last):
  ...
Exception: Boom!
```

Side effect functions and iterables

`side_effect` can also be set to a function or an iterable. The use case for `side_effect` as an iterable is where your mock is going to be called several times, and you want each call to return a different value. When you set `side_effect` to an iterable every call to the mock returns the next value from the iterable:

```
>>> mock = MagicMock(side_effect=[4, 5, 6])
>>> mock()
4
>>> mock()
5
>>> mock()
6
```

For more advanced use cases, like dynamically varying the return values depending on what the mock is called with, `side_effect` can be a function. The function will be called with the same arguments as the mock. Whatever the function returns is what the call returns:

```
>>> vals = {(1, 2): 1, (2, 3): 2}
>>> def side_effect(*args):
...     return vals[args]
...
>>> mock = MagicMock(side_effect=side_effect)
>>> mock(1, 2)
1
>>> mock(2, 3)
2
```

Mocking asynchronous iterators

Since Python 3.8, `AsyncMock` and `MagicMock` have support to mock async-iterators through `__aiter__`. The *`return_value`* attribute of `__aiter__` can be used to set the return values to be used for iteration.

```
>>> mock = MagicMock()  # AsyncMock also works here
>>> mock.__aiter__.return_value = [1, 2, 3]
>>> async def main():
...     return [i async for i in mock]
...
>>> asyncio.run(main())
[1, 2, 3]
```

Mocking asynchronous context manager

Since Python 3.8, `AsyncMock` and `MagicMock` have support to mock async-context-managers through `__aenter__` and `__aexit__`. By default, `__aenter__` and `__aexit__` are `AsyncMock` instances that return an async function.

```
>>> class AsyncContextManager:
...     async def __aenter__(self):
...         return self
...     async def __aexit__(self, exc_type, exc, tb):
...         pass
...
>>> mock_instance = MagicMock(AsyncContextManager())  # AsyncMock also works here
>>> async def main():
...     async with mock_instance as result:
...         pass
...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> asyncio.run(main())
>>> mock_instance.__aenter__.assert_awaited_once()
>>> mock_instance.__aexit__.assert_awaited_once()
```

Creating a Mock from an Existing Object

One problem with over use of mocking is that it couples your tests to the implementation of your mocks rather than your real code. Suppose you have a class that implements `some_method`. In a test for another class, you provide a mock of this object that *also* provides `some_method`. If later you refactor the first class, so that it no longer has `some_method` - then your tests will continue to pass even though your code is now broken!

Mock allows you to provide an object as a specification for the mock, using the *spec* keyword argument. Accessing methods / attributes on the mock that don't exist on your specification object will immediately raise an attribute error. If you change the implementation of your specification, then tests that use that class will start failing immediately without you having to instantiate the class in those tests.

```
>>> mock = Mock(spec=SomeClass)
>>> mock.old_method()
Traceback (most recent call last):
   ...
AttributeError: object has no attribute 'old_method'
```

Using a specification also enables a smarter matching of calls made to the mock, regardless of whether some parameters were passed as positional or named arguments:

```
>>> def f(a, b, c): pass
...
>>> mock = Mock(spec=f)
>>> mock(1, 2, 3)
<Mock name='mock()' id='140161580456576'>
>>> mock.assert_called_with(a=1, b=2, c=3)
```

If you want this smarter matching to also work with method calls on the mock, you can use *auto-speccing*.

If you want a stronger form of specification that prevents the setting of arbitrary attributes as well as the getting of them then you can use *spec_set* instead of *spec*.

27.10.2 Patch Decorators

備Ⓕ: With *patch()* it matters that you patch objects in the namespace where they are looked up. This is normally straightforward, but for a quick guide read *where to patch*.

A common need in tests is to patch a class attribute or a module attribute, for example patching a builtin or patching a class in a module to test that it is instantiated. Modules and classes are effectively global, so patching on them has to be undone after the test or the patch will persist into other tests and cause hard to diagnose problems.

mock provides three convenient decorators for this: *patch()*, *patch.object()* and *patch.dict()*. `patch` takes a single string, of the form `package.module.Class.attribute` to specify the attribute you are patching. It also optionally takes a value that you want the attribute (or class or whatever) to be replaced with. 'patch.object' takes an object and the name of the attribute you would like patched, plus optionally the value to patch it with.

`patch.object`:

```
>>> original = SomeClass.attribute
>>> @patch.object(SomeClass, 'attribute', sentinel.attribute)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
... def test():
...     assert SomeClass.attribute == sentinel.attribute
...
>>> test()
>>> assert SomeClass.attribute == original

>>> @patch('package.module.attribute', sentinel.attribute)
... def test():
...     from package.module import attribute
...     assert attribute is sentinel.attribute
...
>>> test()
```

If you are patching a module (including *builtins*) then use *patch()* instead of *patch.object()*:

```
>>> mock = MagicMock(return_value=sentinel.file_handle)
>>> with patch('builtins.open', mock):
...     handle = open('filename', 'r')
...
>>> mock.assert_called_with('filename', 'r')
>>> assert handle == sentinel.file_handle, "incorrect file handle returned"
```

The module name can be 'dotted', in the form `package.module` if needed:

```
>>> @patch('package.module.ClassName.attribute', sentinel.attribute)
... def test():
...     from package.module import ClassName
...     assert ClassName.attribute == sentinel.attribute
...
>>> test()
```

A nice pattern is to actually decorate test methods themselves:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     @patch.object(SomeClass, 'attribute', sentinel.attribute)
...     def test_something(self):
...         self.assertEqual(SomeClass.attribute, sentinel.attribute)
...
>>> original = SomeClass.attribute
>>> MyTest('test_something').test_something()
>>> assert SomeClass.attribute == original
```

If you want to patch with a Mock, you can use *patch()* with only one argument (or *patch.object()* with two arguments). The mock will be created for you and passed into the test function / method:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     @patch.object(SomeClass, 'static_method')
...     def test_something(self, mock_method):
...         SomeClass.static_method()
...         mock_method.assert_called_with()
...
>>> MyTest('test_something').test_something()
```

You can stack up multiple patch decorators using this pattern:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     @patch('package.module.ClassName1')
...     @patch('package.module.ClassName2')
...     def test_something(self, MockClass2, MockClass1):
...         self.assertIs(package.module.ClassName1, MockClass1)
...         self.assertIs(package.module.ClassName2, MockClass2)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...
>>> MyTest('test_something').test_something()
```

When you nest patch decorators the mocks are passed in to the decorated function in the same order they applied (the normal *Python* order that decorators are applied). This means from the bottom up, so in the example above the mock for `test_module.ClassName2` is passed in first.

There is also *`patch.dict()`* for setting values in a dictionary just during a scope and restoring the dictionary to its original state when the test ends:

```
>>> foo = {'key': 'value'}
>>> original = foo.copy()
>>> with patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'}, clear=True):
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
...
>>> assert foo == original
```

`patch`, `patch.object` and `patch.dict` can all be used as context managers.

Where you use *`patch()`* to create a mock for you, you can get a reference to the mock using the "as" form of the with statement:

```
>>> class ProductionClass:
...     def method(self):
...         pass
...
>>> with patch.object(ProductionClass, 'method') as mock_method:
...     mock_method.return_value = None
...     real = ProductionClass()
...     real.method(1, 2, 3)
...
>>> mock_method.assert_called_with(1, 2, 3)
```

As an alternative `patch`, `patch.object` and `patch.dict` can be used as class decorators. When used in this way it is the same as applying the decorator individually to every method whose name starts with "test".

27.10.3 Further Examples

Here are some more examples for some slightly more advanced scenarios.

Mocking chained calls

Mocking chained calls is actually straightforward with mock once you understand the *`return_value`* attribute. When a mock is called for the first time, or you fetch its `return_value` before it has been called, a new *`Mock`* is created.

This means that you can see how the object returned from a call to a mocked object has been used by interrogating the `return_value` mock:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock().foo(a=2, b=3)
<Mock name='mock().foo()' id='...'>
>>> mock.return_value.foo.assert_called_with(a=2, b=3)
```

From here it is a simple step to configure and then make assertions about chained calls. Of course another alternative is writing your code in a more testable way in the first place...

So, suppose we have some code that looks a little bit like this:

```
>>> class Something:
...     def __init__(self):
...         self.backend = BackendProvider()
...     def method(self):
...         response = self.backend.get_endpoint('foobar').create_call('spam',
↪'eggs').start_call()
...         # more code
```

Assuming that `BackendProvider` is already well tested, how do we test `method()`? Specifically, we want to test that the code section `# more code` uses the response object in the correct way.

As this chain of calls is made from an instance attribute we can monkey patch the `backend` attribute on a `Something` instance. In this particular case we are only interested in the return value from the final call to `start_call` so we don't have much configuration to do. Let's assume the object it returns is 'file-like', so we'll ensure that our response object uses the builtin *open()* as its `spec`.

To do this we create a mock instance as our mock backend and create a mock response object for it. To set the response as the return value for that final `start_call` we could do this:

```
mock_backend.get_endpoint.return_value.create_call.return_value.start_call.return_
↪value = mock_response
```

We can do that in a slightly nicer way using the *configure_mock()* method to directly set the return value for us:

```
>>> something = Something()
>>> mock_response = Mock(spec=open)
>>> mock_backend = Mock()
>>> config = {'get_endpoint.return_value.create_call.return_value.start_call.
↪return_value': mock_response}
>>> mock_backend.configure_mock(**config)
```

With these we monkey patch the "mock backend" in place and can make the real call:

```
>>> something.backend = mock_backend
>>> something.method()
```

Using *mock_calls* we can check the chained call with a single assert. A chained call is several calls in one line of code, so there will be several entries in `mock_calls`. We can use *call.call_list()* to create this list of calls for us:

```
>>> chained = call.get_endpoint('foobar').create_call('spam', 'eggs').start_call()
>>> call_list = chained.call_list()
>>> assert mock_backend.mock_calls == call_list
```

Partial mocking

In some tests I wanted to mock out a call to *datetime.date.today()* to return a known date, but I didn't want to prevent the code under test from creating new date objects. Unfortunately *datetime.date* is written in C, and so I couldn't just monkey-patch out the static `date.today()` method.

I found a simple way of doing this that involved effectively wrapping the date class with a mock, but passing through calls to the constructor to the real class (and returning real instances).

The *patch decorator* is used here to mock out the `date` class in the module under test. The `side_effect` attribute on the mock date class is then set to a lambda function that returns a real date. When the mock date class is called a real date will be constructed and returned by `side_effect`.

```
>>> from datetime import date
>>> with patch('mymodule.date') as mock_date:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...     mock_date.today.return_value = date(2010, 10, 8)
...     mock_date.side_effect = lambda *args, **kw: date(*args, **kw)
...
...     assert mymodule.date.today() == date(2010, 10, 8)
...     assert mymodule.date(2009, 6, 8) == date(2009, 6, 8)
```

Note that we don't patch *datetime.date* globally, we patch `date` in the module that *uses* it. See *where to patch*.

When `date.today()` is called a known date is returned, but calls to the `date(...)` constructor still return normal dates. Without this you can find yourself having to calculate an expected result using exactly the same algorithm as the code under test, which is a classic testing anti-pattern.

Calls to the date constructor are recorded in the `mock_date` attributes (`call_count` and friends) which may also be useful for your tests.

An alternative way of dealing with mocking dates, or other builtin classes, is discussed in this blog entry.

Mocking a Generator Method

A Python generator is a function or method that uses the `yield` statement to return a series of values when iterated over[1].

A generator method / function is called to return the generator object. It is the generator object that is then iterated over. The protocol method for iteration is *__iter__()*, so we can mock this using a *MagicMock*.

Here's an example class with an "iter" method implemented as a generator:

```
>>> class Foo:
...     def iter(self):
...         for i in [1, 2, 3]:
...             yield i
...
>>> foo = Foo()
>>> list(foo.iter())
[1, 2, 3]
```

How would we mock this class, and in particular its "iter" method?

To configure the values returned from the iteration (implicit in the call to *list*), we need to configure the object returned by the call to `foo.iter()`.

```
>>> mock_foo = MagicMock()
>>> mock_foo.iter.return_value = iter([1, 2, 3])
>>> list(mock_foo.iter())
[1, 2, 3]
```

Applying the same patch to every test method

If you want several patches in place for multiple test methods the obvious way is to apply the patch decorators to every method. This can feel like unnecessary repetition. For Python 2.6 or more recent you can use *patch()* (in all its various forms) as a class decorator. This applies the patches to all test methods on the class. A test method is identified by methods whose names start with `test`:

```
>>> @patch('mymodule.SomeClass')
... class MyTest(unittest.TestCase):
...
...     def test_one(self, MockSomeClass):
```

(下页继续)

[1] There are also generator expressions and more advanced uses of generators, but we aren't concerned about them here. A very good introduction to generators and how powerful they are is: Generator Tricks for Systems Programmers.

(繼續上一頁)

```
...         self.assertIs(mymodule.SomeClass, MockSomeClass)
...
...     def test_two(self, MockSomeClass):
...         self.assertIs(mymodule.SomeClass, MockSomeClass)
...
...     def not_a_test(self):
...         return 'something'
...
>>> MyTest('test_one').test_one()
>>> MyTest('test_two').test_two()
>>> MyTest('test_two').not_a_test()
'something'
```

An alternative way of managing patches is to use the *patch methods: start and stop*. These allow you to move the patching into your `setUp` and `tearDown` methods.

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     def setUp(self):
...         self.patcher = patch('mymodule.foo')
...         self.mock_foo = self.patcher.start()
...
...     def test_foo(self):
...         self.assertIs(mymodule.foo, self.mock_foo)
...
...     def tearDown(self):
...         self.patcher.stop()
...
>>> MyTest('test_foo').run()
```

If you use this technique you must ensure that the patching is "undone" by calling `stop`. This can be fiddlier than you might think, because if an exception is raised in the setUp then tearDown is not called. *`unittest.TestCase.addCleanup()`* makes this easier:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     def setUp(self):
...         patcher = patch('mymodule.foo')
...         self.addCleanup(patcher.stop)
...         self.mock_foo = patcher.start()
...
...     def test_foo(self):
...         self.assertIs(mymodule.foo, self.mock_foo)
...
>>> MyTest('test_foo').run()
```

Mocking Unbound Methods

Whilst writing tests today I needed to patch an *unbound method* (patching the method on the class rather than on the instance). I needed self to be passed in as the first argument because I want to make asserts about which objects were calling this particular method. The issue is that you can't patch with a mock for this, because if you replace an unbound method with a mock it doesn't become a bound method when fetched from the instance, and so it doesn't get self passed in. The workaround is to patch the unbound method with a real function instead. The *`patch()`* decorator makes it so simple to patch out methods with a mock that having to create a real function becomes a nuisance.

If you pass `autospec=True` to patch then it does the patching with a *real* function object. This function object has the same signature as the one it is replacing, but delegates to a mock under the hood. You still get your mock auto-created in exactly the same way as before. What it means though, is that if you use it to patch out an unbound method on a class the mocked function will be turned into a bound method if it is fetched from an instance. It will have `self` passed in as the first argument, which is exactly what I wanted:

```
>>> class Foo:
...   def foo(self):
...     pass
...
>>> with patch.object(Foo, 'foo', autospec=True) as mock_foo:
...   mock_foo.return_value = 'foo'
...   foo = Foo()
...   foo.foo()
...
'foo'
>>> mock_foo.assert_called_once_with(foo)
```

If we don't use `autospec=True` then the unbound method is patched out with a Mock instance instead, and isn't called with `self`.

Checking multiple calls with mock

mock has a nice API for making assertions about how your mock objects are used.

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.foo_bar.return_value = None
>>> mock.foo_bar('baz', spam='eggs')
>>> mock.foo_bar.assert_called_with('baz', spam='eggs')
```

If your mock is only being called once you can use the `assert_called_once_with()` method that also asserts that the `call_count` is one.

```
>>> mock.foo_bar.assert_called_once_with('baz', spam='eggs')
>>> mock.foo_bar()
>>> mock.foo_bar.assert_called_once_with('baz', spam='eggs')
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected to be called once. Called 2 times.
```

Both `assert_called_with` and `assert_called_once_with` make assertions about the *most recent* call. If your mock is going to be called several times, and you want to make assertions about *all* those calls you can use *`call_args_list`*:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(1, 2, 3)
>>> mock(4, 5, 6)
>>> mock()
>>> mock.call_args_list
[call(1, 2, 3), call(4, 5, 6), call()]
```

The *`call`* helper makes it easy to make assertions about these calls. You can build up a list of expected calls and compare it to `call_args_list`. This looks remarkably similar to the repr of the `call_args_list`:

```
>>> expected = [call(1, 2, 3), call(4, 5, 6), call()]
>>> mock.call_args_list == expected
True
```

Coping with mutable arguments

Another situation is rare, but can bite you, is when your mock is called with mutable arguments. `call_args` and `call_args_list` store *references* to the arguments. If the arguments are mutated by the code under test then you can no longer make assertions about what the values were when the mock was called.

Here's some example code that shows the problem. Imagine the following functions defined in 'mymodule':

```
def frob(val):
    pass

def grob(val):
    "First frob and then clear val"
    frob(val)
    val.clear()
```

When we try to test that `grob` calls `frob` with the correct argument look what happens:

```
>>> with patch('mymodule.frob') as mock_frob:
...     val = {6}
...     mymodule.grob(val)
...
>>> val
set()
>>> mock_frob.assert_called_with({6})
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected: (({6},), {})
Called with: ((set(),), {})
```

One possibility would be for mock to copy the arguments you pass in. This could then cause problems if you do assertions that rely on object identity for equality.

Here's one solution that uses the `side_effect` functionality. If you provide a `side_effect` function for a mock then `side_effect` will be called with the same args as the mock. This gives us an opportunity to copy the arguments and store them for later assertions. In this example I'm using *another* mock to store the arguments so that I can use the mock methods for doing the assertion. Again a helper function sets this up for me.

```
>>> from copy import deepcopy
>>> from unittest.mock import Mock, patch, DEFAULT
>>> def copy_call_args(mock):
...     new_mock = Mock()
...     def side_effect(*args, **kwargs):
...         args = deepcopy(args)
...         kwargs = deepcopy(kwargs)
...         new_mock(*args, **kwargs)
...         return DEFAULT
...     mock.side_effect = side_effect
...     return new_mock
...
>>> with patch('mymodule.frob') as mock_frob:
...     new_mock = copy_call_args(mock_frob)
...     val = {6}
...     mymodule.grob(val)
...
>>> new_mock.assert_called_with({6})
>>> new_mock.call_args
call({6})
```

`copy_call_args` is called with the mock that will be called. It returns a new mock that we do the assertion on. The `side_effect` function makes a copy of the args and calls our `new_mock` with the copy.

備Ⓕ: If your mock is only going to be used once there is an easier way of checking arguments at the point they are called. You can simply do the checking inside a `side_effect` function.

```
>>> def side_effect(arg):
...     assert arg == {6}
...
>>> mock = Mock(side_effect=side_effect)
>>> mock({6})
>>> mock(set())
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError
```

An alternative approach is to create a subclass of *Mock* or *MagicMock* that copies (using *copy.deepcopy()*) the arguments. Here's an example implementation:

```
>>> from copy import deepcopy
>>> class CopyingMock(MagicMock):
...     def __call__(self, /, *args, **kwargs):
...         args = deepcopy(args)
...         kwargs = deepcopy(kwargs)
...         return super(CopyingMock, self).__call__(*args, **kwargs)
...
>>> c = CopyingMock(return_value=None)
>>> arg = set()
>>> c(arg)
>>> arg.add(1)
>>> c.assert_called_with(set())
>>> c.assert_called_with(arg)
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected call: mock({1})
Actual call: mock(set())
>>> c.foo
<CopyingMock name='mock.foo' id='...'>
```

When you subclass `Mock` or `MagicMock` all dynamically created attributes, and the `return_value` will use your subclass automatically. That means all children of a `CopyingMock` will also have the type `CopyingMock`.

Nesting Patches

Using patch as a context manager is nice, but if you do multiple patches you can end up with nested with statements indenting further and further to the right:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...
...     def test_foo(self):
...         with patch('mymodule.Foo') as mock_foo:
...             with patch('mymodule.Bar') as mock_bar:
...                 with patch('mymodule.Spam') as mock_spam:
...                     assert mymodule.Foo is mock_foo
...                     assert mymodule.Bar is mock_bar
...                     assert mymodule.Spam is mock_spam
...
>>> original = mymodule.Foo
>>> MyTest('test_foo').test_foo()
>>> assert mymodule.Foo is original
```

With unittest `cleanup` functions and the *patch methods: start and stop* we can achieve the same effect without the

nested indentation. A simple helper method, `create_patch`, puts the patch in place and returns the created mock for us:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...
...     def create_patch(self, name):
...         patcher = patch(name)
...         thing = patcher.start()
...         self.addCleanup(patcher.stop)
...         return thing
...
...     def test_foo(self):
...         mock_foo = self.create_patch('mymodule.Foo')
...         mock_bar = self.create_patch('mymodule.Bar')
...         mock_spam = self.create_patch('mymodule.Spam')
...
...         assert mymodule.Foo is mock_foo
...         assert mymodule.Bar is mock_bar
...         assert mymodule.Spam is mock_spam
...
>>> original = mymodule.Foo
>>> MyTest('test_foo').run()
>>> assert mymodule.Foo is original
```

Mocking a dictionary with MagicMock

You may want to mock a dictionary, or other container object, recording all access to it whilst having it still behave like a dictionary.

We can do this with *MagicMock*, which will behave like a dictionary, and using *side_effect* to delegate dictionary access to a real underlying dictionary that is under our control.

When the `__getitem__()` and `__setitem__()` methods of our `MagicMock` are called (normal dictionary access) then `side_effect` is called with the key (and in the case of `__setitem__` the value too). We can also control what is returned.

After the `MagicMock` has been used we can use attributes like *call_args_list* to assert about how the dictionary was used:

```
>>> my_dict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
>>> def getitem(name):
...     return my_dict[name]
...
>>> def setitem(name, val):
...     my_dict[name] = val
...
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__getitem__.side_effect = getitem
>>> mock.__setitem__.side_effect = setitem
```

備Ⓕ: An alternative to using `MagicMock` is to use `Mock` and *only* provide the magic methods you specifically want:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__getitem__ = Mock(side_effect=getitem)
>>> mock.__setitem__ = Mock(side_effect=setitem)
```

A *third* option is to use `MagicMock` but passing in `dict` as the *spec* (or *spec_set*) argument so that the `MagicMock` created only has dictionary magic methods available:

```
>>> mock = MagicMock(spec_set=dict)
>>> mock.__getitem__.side_effect = getitem
>>> mock.__setitem__.side_effect = setitem
```

With these side effect functions in place, the `mock` will behave like a normal dictionary but recording the access. It even raises a *KeyError* if you try to access a key that doesn't exist.

```
>>> mock['a']
1
>>> mock['c']
3
>>> mock['d']
Traceback (most recent call last):
    ...
KeyError: 'd'
>>> mock['b'] = 'fish'
>>> mock['d'] = 'eggs'
>>> mock['b']
'fish'
>>> mock['d']
'eggs'
```

After it has been used you can make assertions about the access using the normal mock methods and attributes:

```
>>> mock.__getitem__.call_args_list
[call('a'), call('c'), call('d'), call('b'), call('d')]
>>> mock.__setitem__.call_args_list
[call('b', 'fish'), call('d', 'eggs')]
>>> my_dict
{'a': 1, 'b': 'fish', 'c': 3, 'd': 'eggs'}
```

Mock subclasses and their attributes

There are various reasons why you might want to subclass *Mock*. One reason might be to add helper methods. Here's a silly example:

```
>>> class MyMock(MagicMock):
...     def has_been_called(self):
...         return self.called
...
>>> mymock = MyMock(return_value=None)
>>> mymock
<MyMock id='...'>
>>> mymock.has_been_called()
False
>>> mymock()
>>> mymock.has_been_called()
True
```

The standard behaviour for `Mock` instances is that attributes and the return value mocks are of the same type as the mock they are accessed on. This ensures that `Mock` attributes are `Mocks` and `MagicMock` attributes are `MagicMocks`[2]. So if you're subclassing to add helper methods then they'll also be available on the attributes and return value mock of instances of your subclass.

```
>>> mymock.foo
<MyMock name='mock.foo' id='...'>
```

(下页继续)

[2] An exception to this rule are the non-callable mocks. Attributes use the callable variant because otherwise non-callable mocks couldn't have callable methods.

(繼續上一頁)

```
>>> mymock.foo.has_been_called()
False
>>> mymock.foo()
<MyMock name='mock.foo()' id='...'>
>>> mymock.foo.has_been_called()
True
```

Sometimes this is inconvenient. For example, one user is subclassing mock to created a Twisted adaptor. Having this applied to attributes too actually causes errors.

`Mock` (in all its flavours) uses a method called `_get_child_mock` to create these "sub-mocks" for attributes and return values. You can prevent your subclass being used for attributes by overriding this method. The signature is that it takes arbitrary keyword arguments (`**kwargs`) which are then passed onto the mock constructor:

```
>>> class Subclass(MagicMock):
...     def _get_child_mock(self, /, **kwargs):
...         return MagicMock(**kwargs)
...
>>> mymock = Subclass()
>>> mymock.foo
<MagicMock name='mock.foo' id='...'>
>>> assert isinstance(mymock, Subclass)
>>> assert not isinstance(mymock.foo, Subclass)
>>> assert not isinstance(mymock(), Subclass)
```

Mocking imports with patch.dict

One situation where mocking can be hard is where you have a local import inside a function. These are harder to mock because they aren't using an object from the module namespace that we can patch out.

Generally local imports are to be avoided. They are sometimes done to prevent circular dependencies, for which there is *usually* a much better way to solve the problem (refactor the code) or to prevent "up front costs" by delaying the import. This can also be solved in better ways than an unconditional local import (store the module as a class or module attribute and only do the import on first use).

That aside there is a way to use `mock` to affect the results of an import. Importing fetches an *object* from the `sys.modules` dictionary. Note that it fetches an *object*, which need not be a module. Importing a module for the first time results in a module object being put in *sys.modules*, so usually when you import something you get a module back. This need not be the case however.

This means you can use `patch.dict()` to *temporarily* put a mock in place in `sys.modules`. Any imports whilst this patch is active will fetch the mock. When the patch is complete (the decorated function exits, the with statement body is complete or `patcher.stop()` is called) then whatever was there previously will be restored safely.

Here's an example that mocks out the 'fooble' module.

```
>>> import sys
>>> mock = Mock()
>>> with patch.dict('sys.modules', {'fooble': mock}):
...     import fooble
...     fooble.blob()
...
<Mock name='mock.blob()' id='...'>
>>> assert 'fooble' not in sys.modules
>>> mock.blob.assert_called_once_with()
```

As you can see the `import fooble` succeeds, but on exit there is no 'fooble' left in `sys.modules`.

This also works for the `from module import name` form:

```
>>> mock = Mock()
>>> with patch.dict('sys.modules', {'fooble': mock}):
...     from fooble import blob
...     blob.blip()
...
<Mock name='mock.blob.blip()' id='...'>
>>> mock.blob.blip.assert_called_once_with()
```

With slightly more work you can also mock package imports:

```
>>> mock = Mock()
>>> modules = {'package': mock, 'package.module': mock.module}
>>> with patch.dict('sys.modules', modules):
...     from package.module import fooble
...     fooble()
...
<Mock name='mock.module.fooble()' id='...'>
>>> mock.module.fooble.assert_called_once_with()
```

Tracking order of calls and less verbose call assertions

The *Mock* class allows you to track the *order* of method calls on your mock objects through the *method_calls* attribute. This doesn't allow you to track the order of calls between separate mock objects, however we can use *mock_calls* to achieve the same effect.

Because mocks track calls to child mocks in `mock_calls`, and accessing an arbitrary attribute of a mock creates a child mock, we can create our separate mocks from a parent one. Calls to those child mock will then all be recorded, in order, in the `mock_calls` of the parent:

```
>>> manager = Mock()
>>> mock_foo = manager.foo
>>> mock_bar = manager.bar
```

```
>>> mock_foo.something()
<Mock name='mock.foo.something()' id='...'>
>>> mock_bar.other.thing()
<Mock name='mock.bar.other.thing()' id='...'>
```

```
>>> manager.mock_calls
[call.foo.something(), call.bar.other.thing()]
```

We can then assert about the calls, including the order, by comparing with the `mock_calls` attribute on the manager mock:

```
>>> expected_calls = [call.foo.something(), call.bar.other.thing()]
>>> manager.mock_calls == expected_calls
True
```

If `patch` is creating, and putting in place, your mocks then you can attach them to a manager mock using the *attach_mock()* method. After attaching calls will be recorded in `mock_calls` of the manager.

```
>>> manager = MagicMock()
>>> with patch('mymodule.Class1') as MockClass1:
...     with patch('mymodule.Class2') as MockClass2:
...         manager.attach_mock(MockClass1, 'MockClass1')
...         manager.attach_mock(MockClass2, 'MockClass2')
...         MockClass1().foo()
...         MockClass2().bar()
<MagicMock name='mock.MockClass1().foo()' id='...'>
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
<MagicMock name='mock.MockClass2().bar()' id='...'>
>>> manager.mock_calls
[call.MockClass1(),
call.MockClass1().foo(),
call.MockClass2(),
call.MockClass2().bar()]
```

If many calls have been made, but you're only interested in a particular sequence of them then an alternative is to use the *assert_has_calls()* method. This takes a list of calls (constructed with the *call* object). If that sequence of calls are in *mock_calls* then the assert succeeds.

```
>>> m = MagicMock()
>>> m().foo().bar().baz()
<MagicMock name='mock().foo().bar().baz()' id='...'>
>>> m.one().two().three()
<MagicMock name='mock.one().two().three()' id='...'>
>>> calls = call.one().two().three().call_list()
>>> m.assert_has_calls(calls)
```

Even though the chained call `m.one().two().three()` aren't the only calls that have been made to the mock, the assert still succeeds.

Sometimes a mock may have several calls made to it, and you are only interested in asserting about *some* of those calls. You may not even care about the order. In this case you can pass `any_order=True` to `assert_has_calls`:

```
>>> m = MagicMock()
>>> m(1), m.two(2, 3), m.seven(7), m.fifty('50')
(...)
>>> calls = [call.fifty('50'), call(1), call.seven(7)]
>>> m.assert_has_calls(calls, any_order=True)
```

More complex argument matching

Using the same basic concept as *ANY* we can implement matchers to do more complex assertions on objects used as arguments to mocks.

Suppose we expect some object to be passed to a mock that by default compares equal based on object identity (which is the Python default for user defined classes). To use *assert_called_with()* we would need to pass in the exact same object. If we are only interested in some of the attributes of this object then we can create a matcher that will check these attributes for us.

You can see in this example how a 'standard' call to `assert_called_with` isn't sufficient:

```
>>> class Foo:
...     def __init__(self, a, b):
...         self.a, self.b = a, b
...
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(Foo(1, 2))
>>> mock.assert_called_with(Foo(1, 2))
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected: call(<__main__.Foo object at 0x...>)
Actual call: call(<__main__.Foo object at 0x...>)
```

A comparison function for our `Foo` class might look something like this:

```
>>> def compare(self, other):
...     if not type(self) == type(other):
...         return False
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
...     if self.a != other.a:
...         return False
...     if self.b != other.b:
...         return False
...     return True
...
```

And a matcher object that can use comparison functions like this for its equality operation would look something like this:

```
>>> class Matcher:
...     def __init__(self, compare, some_obj):
...         self.compare = compare
...         self.some_obj = some_obj
...     def __eq__(self, other):
...         return self.compare(self.some_obj, other)
...
```

Putting all this together:

```
>>> match_foo = Matcher(compare, Foo(1, 2))
>>> mock.assert_called_with(match_foo)
```

The `Matcher` is instantiated with our compare function and the `Foo` object we want to compare against. In `assert_called_with` the `Matcher` equality method will be called, which compares the object the mock was called with against the one we created our matcher with. If they match then `assert_called_with` passes, and if they don't an *`AssertionError`* is raised:

```
>>> match_wrong = Matcher(compare, Foo(3, 4))
>>> mock.assert_called_with(match_wrong)
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected: ((<Matcher object at 0x...>,), {})
Called with: ((<Foo object at 0x...>,), {})
```

With a bit of tweaking you could have the comparison function raise the *`AssertionError`* directly and provide a more useful failure message.

As of version 1.5, the Python testing library PyHamcrest provides similar functionality, that may be useful here, in the form of its equality matcher (hamcrest.library.integration.match_equality).

27.11 2to3 - 自動將 Python 2 的程式碼轉成 Python 3

2to3 是一个 Python 程序，它可以读取 Python 2.x 的源代码并使用一系列的 修复器来将其转换为合法的 Python 3.x 代码。标准库已包含了丰富的修复器，这足以处理几乎所有代码。不过 2to3 的支持库*`lib2to3`*是一个很灵活通用的库，所以还可以编写你自己的 2to3 修复器。

27.11.1 使用 2to3

2to3 通常会作为脚本和 Python 解释器一起安装，你可以在 Python 根目录的 `Tools/scripts` 文件夹下找到它。

2to3 的基本调用参数是一个需要转换的文件或目录列表。对于目录，会递归地寻找其中的 Python 源码。

這邊有簡單的 Python 2 的原始檔案 `example.py`:

```
def greet(name):
    print "Hello, {0}!".format(name)
print "What's your name?"
name = raw_input()
greet(name)
```

它可以在命令行中使用 2to3 转换成 Python 3.x 版本的代码:

```
$ 2to3 example.py
```

这个命令会打印出和源文件的区别。通过传入 `-w` 参数，2to3 也可以把需要的修改写回到原文件中（除非传入了 `-n` 参数，否则会为原始文件创建一个副本）:

```
$ 2to3 -w example.py
```

在转换完成后，`example.py` 看起来像是这样:

```
def greet(name):
    print("Hello, {0}!".format(name))
print("What's your name?")
name = input()
greet(name)
```

注释和缩进都会在转换过程中保持不变。

默认情况下，2to3 会执行预定义修复器 的集合。使用 `-l` 参数可以列出所有可用的修复器。使用 `-f` 参数可以明确指定需要使用的修复器集合。而使用 `-x` 参数则可以明确指定不使用的修复器。下面的例子会只使用 `imports` 和 `has_key` 修复器运行:

```
$ 2to3 -f imports -f has_key example.py
```

这个命令会执行除了 `apply` 之外的所有修复器:

```
$ 2to3 -x apply example.py
```

有一些修复器是需要 显式指定的，它们默认不会执行，必须在命令行中列出才会执行。比如下面的例子，除了默认的修复器以外，还会执行 `idioms` 修复器:

```
$ 2to3 -f all -f idioms example.py
```

注意这里使用 `all` 来启用所有默认的修复器。

有些情况下 2to3 会找到源码中有一些需要修改，但是无法自动处理的代码。在这种情况下，2to3 会在差异处下面打印一个警告信息。你应该定位到相应的代码并对其进行修改，以使其兼容 Python 3.x。

2to3 也可以重构 doctests。使用 `-d` 开启这个模式。需要注意 * 只有 * doctests 会被重构。这种模式下不需要文件是合法的 Python 代码。举例来说，reST 文档中类似 doctests 的示例也可以使用这个选项进行重构。

`-v` 选项可以输出更多转换程序的详细信息。

由于某些 print 语句可被解读为函数调用或是语句，2to3 并不总能读取包含 print 函数的文件。当 2to3 检测到存在 `from __future__ import print_function` 编译器指令时，会修改其内部语法将*print()* 解读为函数。这一变动也可以使用 `-p` 旗标手动开启。使用 `-p` 来为已转换过 print 语句的代码运行修复器。也可以使用 `-e` 将*exec()* 解读为函数。

-o 或 --output-dir 选项可以指定将转换后的文件写入其他目录中。由于这种情况下不会覆写原始文件，所以创建副本文件毫无意义，因此也需要使用 -n 选项来禁用创建副本。

3.2.3 版新加入: 增加了 -o 选项。

-W 或 --write-unchanged-files 选项用来告诉 2to3 始终需要输出文件，即使没有任何改动。这在使用 -o 参数时十分有用，这样就可以将整个 Python 源码包完整地转换到另一个目录。这个选项隐含了 -w 选项，否则等于没有作用。

3.2.3 版新加入: 增加了 -W 选项。

--add-suffix 选项接受一个字符串，用来作为后缀附加在输出文件名后面的后面。由于写入的文件名与原始文件不同，所以没有必要创建副本，因此 -n 选项也是必要的。举个例子:

```
$ 2to3 -n -W --add-suffix=3 example.py
```

这样会把转换后的文件写入 example.py3 文件。

3.2.3 版新加入: 增加了 --add-suffix 选项。

将整个项目从一个目录转换到另一个目录可以用这样的命令:

```
$ 2to3 --output-dir=python3-version/mycode -W -n python2-version/mycode
```

27.11.2 修复器

转换代码的每一个步骤都封装在修复器中。可以使用 2to3 -l 来列出可用的修复器。之前已经提到，每个修复器都可以独立地打开或是关闭。下面会对各个修复器做更详细的描述。

apply
移除对 apply() 的使用，举例来说，apply(function, *args, **kwargs) 会被转换成 function(*args, **kwargs)。

asserts
将已弃用的*unittest* 方法替换为正确的。

從	到
failUnlessEqual(a, b)	*assertEqual(a, b)*
assertEquals(a, b)	*assertEqual(a, b)*
failIfEqual(a, b)	*assertNotEqual(a, b)*
assertNotEquals(a, b)	*assertNotEqual(a, b)*
failUnless(a)	*assertTrue(a)*
assert_(a)	*assertTrue(a)*
failIf(a)	*assertFalse(a)*
failUnlessRaises(exc, cal)	*assertRaises(exc, cal)*
failUnlessAlmostEqual(a, b)	*assertAlmostEqual(a, b)*
assertAlmostEquals(a, b)	*assertAlmostEqual(a, b)*
failIfAlmostEqual(a, b)	*assertNotAlmostEqual(a, b)*
assertNotAlmostEquals(a, b)	*assertNotAlmostEqual(a, b)*

basestring
将 basestring 转换为*str*。

buffer
将 buffer 转换为*memoryview*。这个修复器是可选的，因为*memoryview* API 和 buffer 很相似，但不完全一样。

dict
修复字典迭代方法。dict.iteritems() 会转换成*dict.items()*，dict.iterkeys() 会转换成*dict.keys()*，dict.itervalues() 会转换成*dict.values()*。类似的，dict.viewitems()，dict.viewkeys() 和 dict.viewvalues() 会分别转换成*dict.items()*，

dict.keys() 和*dict.values()*。另外也会将原有的*dict.items()*，*dict.keys()* 和*dict.values()* 方法调用用*list* 包装一层。

except
将 `except X, T` 转换为 `except X as T`。

exec
将 exec 语句转换为*exec()* 函数调用。

execfile
移除 `execfile()` 的使用。`execfile()` 的实参会使用*open()*，*compile()* 和*exec()* 包装。

exitfunc
将对 `sys.exitfunc` 的赋值改为使用*atexit* 模块代替。

filter
将*filter()* 函数用*list* 包装一层。

funcattrs
修复已经重命名的函数属性。比如 `my_function.func_closure` 会被转换为 `my_function.__closure__`。

future
移除 `from __future__ import new_feature` 语句。

getcwdu
将 `os.getcwdu()` 重命名为*os.getcwd()*。

has_key
将 `dict.has_key(key)` 转换为 `key in dict`。

idioms
这是一个可选的修复器，会进行多种转换，将 Python 代码变成更加常见的写法。类似 `type(x) is SomeClass` 和 `type(x) == SomeClass` 的类型对比会被转换成 `isinstance(x, SomeClass)`。`while 1` 转换成 `while True`。这个修复器还会在合适的地方使用*sorted()* 函数。举个例子，这样的代码块：

```
L = list(some_iterable)
L.sort()
```

会被转换为：

```
L = sorted(some_iterable)
```

import
检测 sibling imports，并将其转换成相对 import。

imports
处理标准库模块的重命名。

imports2
处理标准库中其他模块的重命名。这个修复器由于一些技术上的限制，因此和*imports* 拆分开了。

input
将 `input(prompt)` 转换为 `eval(input(prompt))`。

intern
将 `intern()` 转换为*sys.intern()*。

isinstance
修复*isinstance()* 函数第二个实参中重复的类型。举例来说，`isinstance(x, (int, int))` 会转换为 `isinstance(x, int)`，`isinstance(x, (int, float, int))` 会转换为 `isinstance(x, (int, float))`。

itertools_imports
移除 `itertools.ifilter()`，`itertools.izip()` 以及 `itertools.imap()` 的 import。对 `itertools.ifilterfalse()` 的 import 也会替换成*itertools.filterfalse()*。

itertools
修改 itertools.ifilter()，itertools.izip() 和 itertools.imap() 的调用为对应的内建实现。itertools.ifilterfalse() 会替换成*itertools.filterfalse()*。

long
将 long 重命名为*int*。

map
用*list* 包装*map()*。同时也会将 map(None, x) 替换为 list(x)。使用 from future_builtins import map 禁用这个修复器。

metaclass
将老的元类语法（类体中的 __metaclass__ = Meta）替换为新的（class X(metaclass=Meta)）。

methodattrs
修复老的方法属性名。例如 meth.im_func 会被转换为 meth.__func__。

ne
转换老的不等语法，将 <> 转为 !=。

next
将迭代器的 next() 方法调用转为*next()* 函数。也会将*next()* 方法重命名为*__next__()*。

nonzero
将 __nonzero__() 转换为 __bool__()。

numliterals
将八进制字面量转为新的语法。

operator
将*operator* 模块中的许多方法调用转为其他的等效函数调用。如果有需要，会添加适当的 import 语句，比如 import collections.abc。有以下转换映射：

從	到
operator.isCallable(obj)	callable(obj)
operator.sequenceIncludes(obj)	operator.contains(obj)
operator.isSequenceType(obj)	isinstance(obj, collections.abc.Sequence)
operator.isMappingType(obj)	isinstance(obj, collections.abc.Mapping)
operator.isNumberType(obj)	isinstance(obj, numbers.Number)
operator.repeat(obj, n)	operator.mul(obj, n)
operator.irepeat(obj, n)	operator.imul(obj, n)

paren
在列表生成式中增加必须的括号。例如将 [x for x in 1, 2] 转换为 [x for x in (1, 2)]。

print
将 print 语句转换为*print()* 函数。

raise
将 raise E, V 转换为 raise E(V)，将 raise E, V, T 转换为 raise E(V).with_traceback(T)。如果 E 是元组，这样的转换是不正确的，因为用元组代替异常的做法在 3.0 中已经移除了。

raw_input
将 raw_input() 转换为*input()*。

reduce
将 reduce() 转换为*functools.reduce()*。

reload
将 `reload()` 转换为*importlib.reload()*。

renames
将 `sys.maxint` 转换为*sys.maxsize*。

repr
将反引号 repr 表达式替换为*repr()* 函数。

set_literal
将*set* 构造函数替换为 set literals 写法。这个修复器是可选的。

standarderror
将 `StandardError` 重命名为*Exception*。

sys_exc
将弃用的 `sys.exc_value`, `sys.exc_type`, `sys.exc_traceback` 替换为*sys.exc_info()* 的用法。

throw
修复生成器的 `throw()` 方法的 API 变更。

tuple_params
移除隐式的元组参数解包。这个修复器会插入临时变量。

types
修复*type* 模块中一些成员的移除引起的代码问题。

unicode
将 `unicode` 重命名为*str*。

urllib
将*urllib* 和 `urllib2` 重命名为*urllib* 包。

ws_comma
移除逗号分隔的元素之间多余的空白。这个修复器是可选的。

xrange
将 `xrange()` 重命名为*range()*，并用*list* 包装原有的*range()*。

xreadlines
将 `for x in file.xreadlines()` 转换为 `for x in file`。

zip
用*list* 包装*zip()*。如果使用了 `from future_builtins import zip` 的话会禁用。

27.11.3 lib2to3 ——2to3 支持库

源代码： Lib/lib2to3/

3.10 版後已Ⓕ用: Python 3.9 将切换到 PEG 解析器 (参见 **PEP 617**)，Python 3.10 可能会包含 lib2to3 的 LL(1) 解析器所不能解析的新语法。`lib2to3` 模块可能会在未来的 Python 版本中被移出标准库。请考虑使用第三方替代例如 LibCST 或 parso。

備Ⓕ: *lib2to3* API 并不稳定，并可能在未来大幅修改。

27.12 test --- Regression tests package for Python

備Ⓕ: The *test* package is meant for internal use by Python only. It is documented for the benefit of the core developers of Python. Any use of this package outside of Python's standard library is discouraged as code mentioned here can change or be removed without notice between releases of Python.

The *test* package contains all regression tests for Python as well as the modules *test.support* and test.regrtest. *test.support* is used to enhance your tests while test.regrtest drives the testing suite.

Each module in the *test* package whose name starts with test_ is a testing suite for a specific module or feature. All new tests should be written using the *unittest* or *doctest* module. Some older tests are written using a "traditional" testing style that compares output printed to sys.stdout; this style of test is considered deprecated.

也參考:

Module *unittest* Writing PyUnit regression tests.

模組*doctest* Tests embedded in documentation strings.

27.12.1 Writing Unit Tests for the test package

It is preferred that tests that use the *unittest* module follow a few guidelines. One is to name the test module by starting it with test_ and end it with the name of the module being tested. The test methods in the test module should start with test_ and end with a description of what the method is testing. This is needed so that the methods are recognized by the test driver as test methods. Also, no documentation string for the method should be included. A comment (such as # Tests function returns only True or False) should be used to provide documentation for test methods. This is done because documentation strings get printed out if they exist and thus what test is being run is not stated.

A basic boilerplate is often used:

```
import unittest
from test import support

class MyTestCase1(unittest.TestCase):

    # Only use setUp() and tearDown() if necessary

    def setUp(self):
        ... code to execute in preparation for tests ...

    def tearDown(self):
        ... code to execute to clean up after tests ...

    def test_feature_one(self):
        # Test feature one.
        ... testing code ...

    def test_feature_two(self):
        # Test feature two.
        ... testing code ...

    ... more test methods ...

class MyTestCase2(unittest.TestCase):
    ... same structure as MyTestCase1 ...

... more test classes ...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

This code pattern allows the testing suite to be run by `test.regrtest`, on its own as a script that supports the *unittest* CLI, or via the `python -m unittest` CLI.

The goal for regression testing is to try to break code. This leads to a few guidelines to be followed:

- The testing suite should exercise all classes, functions, and constants. This includes not just the external API that is to be presented to the outside world but also "private" code.
- Whitebox testing (examining the code being tested when the tests are being written) is preferred. Blackbox testing (testing only the published user interface) is not complete enough to make sure all boundary and edge cases are tested.
- Make sure all possible values are tested including invalid ones. This makes sure that not only all valid values are acceptable but also that improper values are handled correctly.
- Exhaust as many code paths as possible. Test where branching occurs and thus tailor input to make sure as many different paths through the code are taken.
- Add an explicit test for any bugs discovered for the tested code. This will make sure that the error does not crop up again if the code is changed in the future.
- Make sure to clean up after your tests (such as close and remove all temporary files).
- If a test is dependent on a specific condition of the operating system then verify the condition already exists before attempting the test.
- Import as few modules as possible and do it as soon as possible. This minimizes external dependencies of tests and also minimizes possible anomalous behavior from side-effects of importing a module.
- Try to maximize code reuse. On occasion, tests will vary by something as small as what type of input is used. Minimize code duplication by subclassing a basic test class with a class that specifies the input:

  ```
  class TestFuncAcceptsSequencesMixin:

      func = mySuperWhammyFunction

      def test_func(self):
          self.func(self.arg)

  class AcceptLists(TestFuncAcceptsSequencesMixin, unittest.TestCase):
      arg = [1, 2, 3]

  class AcceptStrings(TestFuncAcceptsSequencesMixin, unittest.TestCase):
      arg = 'abc'

  class AcceptTuples(TestFuncAcceptsSequencesMixin, unittest.TestCase):
      arg = (1, 2, 3)
  ```

  When using this pattern, remember that all classes that inherit from *unittest.TestCase* are run as tests. The `Mixin` class in the example above does not have any data and so can't be run by itself, thus it does not inherit from *unittest.TestCase*.

也參考:

Test Driven Development A book by Kent Beck on writing tests before code.

27.12.2 Running tests using the command-line interface

The *test* package can be run as a script to drive Python's regression test suite, thanks to the `-m` option: **python -m test**. Under the hood, it uses `test.regrtest`; the call **python -m test.regrtest** used in previous Python versions still works. Running the script by itself automatically starts running all regression tests in the *test* package. It does this by finding all modules in the package whose name starts with `test_`, importing them, and executing the function `test_main()` if present or loading the tests via unittest.TestLoader.loadTestsFromModule if `test_main` does not exist. The names of tests to execute may also be passed to the script. Specifying a single regression test (**python -m test test_spam**) will minimize output and only print whether the test passed or failed.

Running *test* directly allows what resources are available for tests to use to be set. You do this by using the `-u` command-line option. Specifying `all` as the value for the `-u` option enables all possible resources: **python -m test -uall**. If all but one resource is desired (a more common case), a comma-separated list of resources that are not desired may be listed after `all`. The command **python -m test -uall,-audio,-largefile** will run *test* with all resources except the `audio` and `largefile` resources. For a list of all resources and more command-line options, run **python -m test -h**.

Some other ways to execute the regression tests depend on what platform the tests are being executed on. On Unix, you can run **make test** at the top-level directory where Python was built. On Windows, executing **rt.bat** from your `PCbuild` directory will run all regression tests.

27.13 `test.support` --- Utilities for the Python test suite

The *test.support* module provides support for Python's regression test suite.

備Ⓕ: *test.support* is not a public module. It is documented here to help Python developers write tests. The API of this module is subject to change without backwards compatibility concerns between releases.

This module defines the following exceptions:

exception `test.support.`**TestFailed**
Exception to be raised when a test fails. This is deprecated in favor of *unittest*-based tests and *unittest.TestCase*'s assertion methods.

exception `test.support.`**ResourceDenied**
Subclass of *unittest.SkipTest*. Raised when a resource (such as a network connection) is not available. Raised by the *requires()* function.

The *test.support* module defines the following constants:

`test.support.`**verbose**
`True` when verbose output is enabled. Should be checked when more detailed information is desired about a running test. *verbose* is set by `test.regrtest`.

`test.support.`**is_jython**
`True` if the running interpreter is Jython.

`test.support.`**is_android**
`True` if the system is Android.

`test.support.`**unix_shell**
Path for shell if not on Windows; otherwise `None`.

`test.support.`**FS_NONASCII**
A non-ASCII character encodable by *os.fsencode()*.

`test.support.`**TESTFN**
Set to a name that is safe to use as the name of a temporary file. Any temporary file that is created should be closed and unlinked (removed).

test.support.**TESTFN_UNICODE**
Set to a non-ASCII name for a temporary file.

test.support.**TESTFN_ENCODING**
Set to *sys.getfilesystemencoding()*.

test.support.**TESTFN_UNENCODABLE**
Set to a filename (str type) that should not be able to be encoded by file system encoding in strict mode. It may be `None` if it's not possible to generate such a filename.

test.support.**TESTFN_UNDECODABLE**
Set to a filename (bytes type) that should not be able to be decoded by file system encoding in strict mode. It may be `None` if it's not possible to generate such a filename.

test.support.**TESTFN_NONASCII**
Set to a filename containing the *FS_NONASCII* character.

test.support.**LOOPBACK_TIMEOUT**
Timeout in seconds for tests using a network server listening on the network local loopback interface like `127.0.0.1`.

The timeout is long enough to prevent test failure: it takes into account that the client and the server can run in different threads or even different processes.

The timeout should be long enough for *connect()*, *recv()* and *send()* methods of *socket.socket*.

Its default value is 5 seconds.

See also *INTERNET_TIMEOUT*.

test.support.**INTERNET_TIMEOUT**
Timeout in seconds for network requests going to the Internet.

The timeout is short enough to prevent a test to wait for too long if the Internet request is blocked for whatever reason.

Usually, a timeout using *INTERNET_TIMEOUT* should not mark a test as failed, but skip the test instead: see *transient_internet()*.

Its default value is 1 minute.

See also *LOOPBACK_TIMEOUT*.

test.support.**SHORT_TIMEOUT**
Timeout in seconds to mark a test as failed if the test takes "too long".

The timeout value depends on the regrtest `--timeout` command line option.

If a test using *SHORT_TIMEOUT* starts to fail randomly on slow buildbots, use *LONG_TIMEOUT* instead.

Its default value is 30 seconds.

test.support.**LONG_TIMEOUT**
Timeout in seconds to detect when a test hangs.

It is long enough to reduce the risk of test failure on the slowest Python buildbots. It should not be used to mark a test as failed if the test takes "too long". The timeout value depends on the regrtest `--timeout` command line option.

Its default value is 5 minutes.

See also *LOOPBACK_TIMEOUT*, *INTERNET_TIMEOUT* and *SHORT_TIMEOUT*.

test.support.**SAVEDCWD**
Set to *os.getcwd()*.

test.support.**PGO**
Set when tests can be skipped when they are not useful for PGO.

test.support.**PIPE_MAX_SIZE**
A constant that is likely larger than the underlying OS pipe buffer size, to make writes blocking.

test.support.**SOCK_MAX_SIZE**
A constant that is likely larger than the underlying OS socket buffer size, to make writes blocking.

test.support.**TEST_SUPPORT_DIR**
Set to the top level directory that contains *test.support*.

test.support.**TEST_HOME_DIR**
Set to the top level directory for the test package.

test.support.**TEST_DATA_DIR**
Set to the `data` directory within the test package.

test.support.**MAX_Py_ssize_t**
Set to *sys.maxsize* for big memory tests.

test.support.**max_memuse**
Set by *set_memlimit()* as the memory limit for big memory tests. Limited by *MAX_Py_ssize_t*.

test.support.**real_max_memuse**
Set by *set_memlimit()* as the memory limit for big memory tests. Not limited by *MAX_Py_ssize_t*.

test.support.**MISSING_C_DOCSTRINGS**
Return `True` if running on CPython, not on Windows, and configuration not set with `WITH_DOC_STRINGS`.

test.support.**HAVE_DOCSTRINGS**
Check for presence of docstrings.

test.support.**TEST_HTTP_URL**
Define the URL of a dedicated HTTP server for the network tests.

test.support.**ALWAYS_EQ**
Object that is equal to anything. Used to test mixed type comparison.

test.support.**NEVER_EQ**
Object that is not equal to anything (even to *ALWAYS_EQ*). Used to test mixed type comparison.

test.support.**LARGEST**
Object that is greater than anything (except itself). Used to test mixed type comparison.

test.support.**SMALLEST**
Object that is less than anything (except itself). Used to test mixed type comparison.

The *test.support* module defines the following functions:

test.support.**forget**(*module_name*)
Remove the module named *module_name* from `sys.modules` and delete any byte-compiled files of the module.

test.support.**unload**(*name*)
Delete *name* from `sys.modules`.

test.support.**unlink**(*filename*)
Call *os.unlink()* on *filename*. On Windows platforms, this is wrapped with a wait loop that checks for the existence fo the file.

test.support.**rmdir**(*filename*)
Call *os.rmdir()* on *filename*. On Windows platforms, this is wrapped with a wait loop that checks for the existence of the file.

test.support.**rmtree**(*path*)
Call *shutil.rmtree()* on *path* or call *os.lstat()* and *os.rmdir()* to remove a path and its contents. On Windows platforms, this is wrapped with a wait loop that checks for the existence of the files.

test.support.**make_legacy_pyc**(*source*)
Move a **PEP 3147/PEP 488** pyc file to its legacy pyc location and return the file system path to the legacy pyc file. The *source* value is the file system path to the source file. It does not need to exist, however the PEP 3147/488 pyc file must exist.

test.support.**is_resource_enabled**(*resource*)
Return `True` if *resource* is enabled and available. The list of available resources is only set when `test.regrtest` is executing the tests.

test.support.**python_is_optimized**()
Return `True` if Python was not built with `-O0` or `-Og`.

test.support.**with_pymalloc**()
Return `_testcapi.WITH_PYMALLOC`.

test.support.**requires**(*resource*, *msg=None*)
Raise `ResourceDenied` if *resource* is not available. *msg* is the argument to `ResourceDenied` if it is raised. Always returns `True` if called by a function whose `__name__` is `'__main__'`. Used when tests are executed by `test.regrtest`.

test.support.**system_must_validate_cert**(*f*)
Raise `unittest.SkipTest` on TLS certification validation failures.

test.support.**sortdict**(*dict*)
Return a repr of *dict* with keys sorted.

test.support.**findfile**(*filename*, *subdir=None*)
Return the path to the file named *filename*. If no match is found *filename* is returned. This does not equal a failure since it could be the path to the file.

Setting *subdir* indicates a relative path to use to find the file rather than looking directly in the path directories.

test.support.**create_empty_file**(*filename*)
Create an empty file with *filename*. If it already exists, truncate it.

test.support.**fd_count**()
Count the number of open file descriptors.

test.support.**match_test**(*test*)
Match *test* to patterns set in `set_match_tests()`.

test.support.**set_match_tests**(*patterns*)
Define match test with regular expression *patterns*.

test.support.**run_unittest**(**classes*)
Execute `unittest.TestCase` subclasses passed to the function. The function scans the classes for methods starting with the prefix `test_` and executes the tests individually.

It is also legal to pass strings as parameters; these should be keys in `sys.modules`. Each associated module will be scanned by `unittest.TestLoader.loadTestsFromModule()`. This is usually seen in the following `test_main()` function:

```
def test_main():
    support.run_unittest(__name__)
```

This will run all tests defined in the named module.

test.support.**run_doctest**(*module*, *verbosity=None*, *optionflags=0*)
Run `doctest.testmod()` on the given *module*. Return `(failure_count, test_count)`.

If *verbosity* is `None`, `doctest.testmod()` is run with verbosity set to `verbose`. Otherwise, it is run with verbosity set to `None`. *optionflags* is passed as `optionflags` to `doctest.testmod()`.

test.support.**setswitchinterval**(*interval*)
Set the `sys.setswitchinterval()` to the given *interval*. Defines a minimum interval for Android systems to prevent the system from hanging.

test.support.**check_impl_detail**(***guards*)
Use this check to guard CPython's implementation-specific tests or to run them only on the implementations guarded by the arguments:

```
check_impl_detail()               # Only on CPython (default).
check_impl_detail(jython=True)    # Only on Jython.
check_impl_detail(cpython=False)  # Everywhere except CPython.
```

test.support.**check_warnings**(**filters*, *quiet=True*)

A convenience wrapper for *warnings.catch_warnings()* that makes it easier to test that a warning was correctly raised. It is approximately equivalent to calling `warnings.catch_warnings(record=True)` with *warnings.simplefilter()* set to `always` and with the option to automatically validate the results that are recorded.

`check_warnings` accepts 2-tuples of the form `("message regexp", WarningCategory)` as positional arguments. If one or more *filters* are provided, or if the optional keyword argument *quiet* is `False`, it checks to make sure the warnings are as expected: each specified filter must match at least one of the warnings raised by the enclosed code or the test fails, and if any warnings are raised that do not match any of the specified filters the test fails. To disable the first of these checks, set *quiet* to `True`.

If no arguments are specified, it defaults to:

```
check_warnings(("", Warning), quiet=True)
```

In this case all warnings are caught and no errors are raised.

On entry to the context manager, a `WarningRecorder` instance is returned. The underlying warnings list from *catch_warnings()* is available via the recorder object's *warnings* attribute. As a convenience, the attributes of the object representing the most recent warning can also be accessed directly through the recorder object (see example below). If no warning has been raised, then any of the attributes that would otherwise be expected on an object representing a warning will return `None`.

The recorder object also has a `reset()` method, which clears the warnings list.

The context manager is designed to be used like this:

```
with check_warnings(("assertion is always true", SyntaxWarning),
                    ("", UserWarning)):
    exec('assert(False, "Hey!")')
    warnings.warn(UserWarning("Hide me!"))
```

In this case if either warning was not raised, or some other warning was raised, *check_warnings()* would raise an error.

When a test needs to look more deeply into the warnings, rather than just checking whether or not they occurred, code like this can be used:

```
with check_warnings(quiet=True) as w:
    warnings.warn("foo")
    assert str(w.args[0]) == "foo"
    warnings.warn("bar")
    assert str(w.args[0]) == "bar"
    assert str(w.warnings[0].args[0]) == "foo"
    assert str(w.warnings[1].args[0]) == "bar"
    w.reset()
    assert len(w.warnings) == 0
```

Here all warnings will be caught, and the test code tests the captured warnings directly.

3.2 版更變: New optional arguments *filters* and *quiet*.

test.support.**check_no_resource_warning**(*testcase*)

Context manager to check that no *ResourceWarning* was raised. You must remove the object which may emit *ResourceWarning* before the end of the context manager.

test.support.**set_memlimit**(*limit*)

Set the values for *max_memuse* and *real_max_memuse* for big memory tests.

test.support.**record_original_stdout**(*stdout*)
Store the value from *stdout*. It is meant to hold the stdout at the time the regrtest began.

test.support.**get_original_stdout**()
Return the original stdout set by *record_original_stdout()* or sys.stdout if it's not set.

test.support.**args_from_interpreter_flags**()
Return a list of command line arguments reproducing the current settings in sys.flags and sys.warnoptions.

test.support.**optim_args_from_interpreter_flags**()
Return a list of command line arguments reproducing the current optimization settings in sys.flags.

test.support.**captured_stdin**()
test.support.**captured_stdout**()
test.support.**captured_stderr**()
A context managers that temporarily replaces the named stream with *io.StringIO* object.

Example use with output streams:

```
with captured_stdout() as stdout, captured_stderr() as stderr:
    print("hello")
    print("error", file=sys.stderr)
assert stdout.getvalue() == "hello\n"
assert stderr.getvalue() == "error\n"
```

Example use with input stream:

```
with captured_stdin() as stdin:
    stdin.write('hello\n')
    stdin.seek(0)
    # call test code that consumes from sys.stdin
    captured = input()
self.assertEqual(captured, "hello")
```

test.support.**temp_dir**(*path=None*, *quiet=False*)
A context manager that creates a temporary directory at *path* and yields the directory.

If *path* is None, the temporary directory is created using *tempfile.mkdtemp()*. If *quiet* is False, the context manager raises an exception on error. Otherwise, if *path* is specified and cannot be created, only a warning is issued.

test.support.**change_cwd**(*path*, *quiet=False*)
A context manager that temporarily changes the current working directory to *path* and yields the directory.

If *quiet* is False, the context manager raises an exception on error. Otherwise, it issues only a warning and keeps the current working directory the same.

test.support.**temp_cwd**(*name='tempcwd'*, *quiet=False*)
A context manager that temporarily creates a new directory and changes the current working directory (CWD).

The context manager creates a temporary directory in the current directory with name *name* before temporarily changing the current working directory. If *name* is None, the temporary directory is created using *tempfile.mkdtemp()*.

If *quiet* is False and it is not possible to create or change the CWD, an error is raised. Otherwise, only a warning is raised and the original CWD is used.

test.support.**temp_umask**(*umask*)
A context manager that temporarily sets the process umask.

test.support.**disable_faulthandler**()
A context manager that replaces sys.stderr with sys.__stderr__.

test.support.**gc_collect**()
Force as many objects as possible to be collected. This is needed because timely deallocation is not guaranteed

by the garbage collector. This means that `__del__` methods may be called later than expected and weakrefs may remain alive for longer than expected.

`test.support.disable_gc()`
A context manager that disables the garbage collector upon entry and reenables it upon exit.

`test.support.swap_attr(obj, attr, new_val)`
Context manager to swap out an attribute with a new object.

用法:

```
with swap_attr(obj, "attr", 5):
    ...
```

This will set `obj.attr` to 5 for the duration of the `with` block, restoring the old value at the end of the block. If `attr` doesn't exist on `obj`, it will be created and then deleted at the end of the block.

The old value (or `None` if it doesn't exist) will be assigned to the target of the "as" clause, if there is one.

`test.support.swap_item(obj, attr, new_val)`
Context manager to swap out an item with a new object.

用法:

```
with swap_item(obj, "item", 5):
    ...
```

This will set `obj["item"]` to 5 for the duration of the `with` block, restoring the old value at the end of the block. If `item` doesn't exist on `obj`, it will be created and then deleted at the end of the block.

The old value (or `None` if it doesn't exist) will be assigned to the target of the "as" clause, if there is one.

`test.support.print_warning(msg)`
Print a warning into *sys.__stderr__*. Format the message as: `f"Warning -- {msg}"`. If *msg* is made of multiple lines, add `"Warning -- "` prefix to each line.

3.9 版新加入.

`test.support.wait_process(pid, *, exitcode, timeout=None)`
Wait until process *pid* completes and check that the process exit code is *exitcode*.

Raise an *AssertionError* if the process exit code is not equal to *exitcode*.

If the process runs longer than *timeout* seconds (*SHORT_TIMEOUT* by default), kill the process and raise an *AssertionError*. The timeout feature is not available on Windows.

3.9 版新加入.

`test.support.wait_threads_exit(timeout=60.0)`
Context manager to wait until all threads created in the `with` statement exit.

`test.support.start_threads(threads, unlock=None)`
Context manager to start *threads*. It attempts to join the threads upon exit.

`test.support.calcobjsize(fmt)`
Return *struct.calcsize()* for `nP{fmt}0n` or, if `gettotalrefcount` exists, `2PnP{fmt}0P`.

`test.support.calcvobjsize(fmt)`
Return *struct.calcsize()* for `nPn{fmt}0n` or, if `gettotalrefcount` exists, `2PnPn{fmt}0P`.

`test.support.checksizeof(test, o, size)`
For testcase *test*, assert that the `sys.getsizeof` for *o* plus the GC header size equals *size*.

`test.support.can_symlink()`
Return `True` if the OS supports symbolic links, `False` otherwise.

`test.support.can_xattr()`
Return `True` if the OS supports xattr, `False` otherwise.

@test.support.**skip_unless_symlink**
A decorator for running tests that require support for symbolic links.

@test.support.**skip_unless_xattr**
A decorator for running tests that require support for xattr.

@test.support.**anticipate_failure**(*condition*)
A decorator to conditionally mark tests with `unittest.expectedFailure()`. Any use of this decorator should have an associated comment identifying the relevant tracker issue.

@test.support.**run_with_locale**(*catstr*, **locales*)
A decorator for running a function in a different locale, correctly resetting it after it has finished. *catstr* is the locale category as a string (for example `"LC_ALL"`). The *locales* passed will be tried sequentially, and the first valid locale will be used.

@test.support.**run_with_tz**(*tz*)
A decorator for running a function in a specific timezone, correctly resetting it after it has finished.

@test.support.**requires_freebsd_version**(**min_version*)
Decorator for the minimum version when running test on FreeBSD. If the FreeBSD version is less than the minimum, raise `unittest.SkipTest`.

@test.support.**requires_linux_version**(**min_version*)
Decorator for the minimum version when running test on Linux. If the Linux version is less than the minimum, raise `unittest.SkipTest`.

@test.support.**requires_mac_version**(**min_version*)
Decorator for the minimum version when running test on Mac OS X. If the MAC OS X version is less than the minimum, raise `unittest.SkipTest`.

@test.support.**requires_IEEE_754**
Decorator for skipping tests on non-IEEE 754 platforms.

@test.support.**requires_zlib**
Decorator for skipping tests if `zlib` doesn't exist.

@test.support.**requires_gzip**
Decorator for skipping tests if `gzip` doesn't exist.

@test.support.**requires_bz2**
Decorator for skipping tests if `bz2` doesn't exist.

@test.support.**requires_lzma**
Decorator for skipping tests if `lzma` doesn't exist.

@test.support.**requires_resource**(*resource*)
Decorator for skipping tests if *resource* is not available.

@test.support.**requires_docstrings**
Decorator for only running the test if `HAVE_DOCSTRINGS`.

@test.support.**cpython_only**(*test*)
Decorator for tests only applicable to CPython.

@test.support.**impl_detail**(*msg=None*, ***guards*)
Decorator for invoking `check_impl_detail()` on *guards*. If that returns `False`, then uses *msg* as the reason for skipping the test.

@test.support.**no_tracing**(*func*)
Decorator to temporarily turn off tracing for the duration of the test.

@test.support.**refcount_test**(*test*)
Decorator for tests which involve reference counting. The decorator does not run the test if it is not run by CPython. Any trace function is unset for the duration of the test to prevent unexpected refcounts caused by the trace function.

@test.support.**reap_threads**(*func*)
Decorator to ensure the threads are cleaned up even if the test fails.

`@test.support.bigmemtest`(*size*, *memuse*, *dry_run=True*)

Decorator for bigmem tests.

size is a requested size for the test (in arbitrary, test-interpreted units.) *memuse* is the number of bytes per unit for the test, or a good estimate of it. For example, a test that needs two byte buffers, of 4 GiB each, could be decorated with `@bigmemtest(size=_4G, memuse=2)`.

The *size* argument is normally passed to the decorated test method as an extra argument. If *dry_run* is `True`, the value passed to the test method may be less than the requested value. If *dry_run* is `False`, it means the test doesn't support dummy runs when `-M` is not specified.

`@test.support.bigaddrspacetest`(*f*)

Decorator for tests that fill the address space. *f* is the function to wrap.

`test.support.make_bad_fd`()

Create an invalid file descriptor by opening and closing a temporary file, and returning its descriptor.

`test.support.check_syntax_error`(*testcase*, *statement*, *errtext=''*, *, *lineno=None*, *offset=None*)

Test for syntax errors in *statement* by attempting to compile *statement*. *testcase* is the `unittest` instance for the test. *errtext* is the regular expression which should match the string representation of the raised `SyntaxError`. If *lineno* is not `None`, compares to the line of the exception. If *offset* is not `None`, compares to the offset of the exception.

`test.support.check_syntax_warning`(*testcase*, *statement*, *errtext=''*, *, *lineno=1*, *offset=None*)

Test for syntax warning in *statement* by attempting to compile *statement*. Test also that the `SyntaxWarning` is emitted only once, and that it will be converted to a `SyntaxError` when turned into error. *testcase* is the `unittest` instance for the test. *errtext* is the regular expression which should match the string representation of the emitted `SyntaxWarning` and raised `SyntaxError`. If *lineno* is not `None`, compares to the line of the warning and exception. If *offset* is not `None`, compares to the offset of the exception.

3.8 版新加入.

`test.support.open_urlresource`(*url*, **args*, ***kw*)

Open *url*. If open fails, raises `TestFailed`.

`test.support.import_module`(*name*, *deprecated=False*, *, *required_on()*)

This function imports and returns the named module. Unlike a normal import, this function raises `unittest.SkipTest` if the module cannot be imported.

Module and package deprecation messages are suppressed during this import if *deprecated* is `True`. If a module is required on a platform but optional for others, set *required_on* to an iterable of platform prefixes which will be compared against `sys.platform`.

3.1 版新加入.

`test.support.import_fresh_module`(*name*, *fresh=()*, *blocked=()*, *deprecated=False*)

This function imports and returns a fresh copy of the named Python module by removing the named module from `sys.modules` before doing the import. Note that unlike `reload()`, the original module is not affected by this operation.

fresh is an iterable of additional module names that are also removed from the `sys.modules` cache before doing the import.

blocked is an iterable of module names that are replaced with `None` in the module cache during the import to ensure that attempts to import them raise `ImportError`.

The named module and any modules named in the *fresh* and *blocked* parameters are saved before starting the import and then reinserted into `sys.modules` when the fresh import is complete.

Module and package deprecation messages are suppressed during this import if *deprecated* is `True`.

This function will raise `ImportError` if the named module cannot be imported.

Example use:

```
# Get copies of the warnings module for testing without affecting the
# version being used by the rest of the test suite. One copy uses the
# C implementation, the other is forced to use the pure Python fallback
# implementation
py_warnings = import_fresh_module('warnings', blocked=['_warnings'])
c_warnings = import_fresh_module('warnings', fresh=['_warnings'])
```

3.1 版新加入.

`test.support.modules_setup()`
Return a copy of `sys.modules`.

`test.support.modules_cleanup(oldmodules)`
Remove modules except for *oldmodules* and `encodings` in order to preserve internal cache.

`test.support.threading_setup()`
Return current thread count and copy of dangling threads.

`test.support.threading_cleanup(*original_values)`
Cleanup up threads not specified in *original_values*. Designed to emit a warning if a test leaves running threads in the background.

`test.support.join_thread(thread, timeout=30.0)`
Join a *thread* within *timeout*. Raise an `AssertionError` if thread is still alive after *timeout* seconds.

`test.support.reap_children()`
Use this at the end of `test_main` whenever sub-processes are started. This will help ensure that no extra children (zombies) stick around to hog resources and create problems when looking for refleaks.

`test.support.get_attribute(obj, name)`
Get an attribute, raising `unittest.SkipTest` if `AttributeError` is raised.

`test.support.catch_threading_exception()`
Context manager catching `threading.Thread` exception using `threading.excepthook()`.

Attributes set when an exception is catched:

- `exc_type`
- `exc_value`
- `exc_traceback`
- `thread`

See `threading.excepthook()` documentation.

These attributes are deleted at the context manager exit.

用法:

```
with support.catch_threading_exception() as cm:
    # code spawning a thread which raises an exception
    ...

    # check the thread exception, use cm attributes:
    # exc_type, exc_value, exc_traceback, thread
    ...

# exc_type, exc_value, exc_traceback, thread attributes of cm no longer
# exists at this point
# (to avoid reference cycles)
```

3.8 版新加入.

`test.support.catch_unraisable_exception()`
Context manager catching unraisable exception using `sys.unraisablehook()`.

Storing the exception value (`cm.unraisable.exc_value`) creates a reference cycle. The reference cycle is broken explicitly when the context manager exits.

Storing the object (`cm.unraisable.object`) can resurrect it if it is set to an object which is being finalized. Exiting the context manager clears the stored object.

用法:

```
with support.catch_unraisable_exception() as cm:
    # code creating an "unraisable exception"
    ...

    # check the unraisable exception: use cm.unraisable
    ...

# cm.unraisable attribute no longer exists at this point
# (to break a reference cycle)
```

3.8 版新加入.

`test.support.`**`load_package_tests`**(*pkg_dir*, *loader*, *standard_tests*, *pattern*)

Generic implementation of the `unittest` `load_tests` protocol for use in test packages. *pkg_dir* is the root directory of the package; *loader*, *standard_tests*, and *pattern* are the arguments expected by `load_tests`. In simple cases, the test package's `__init__.py` can be the following:

```
import os
from test.support import load_package_tests

def load_tests(*args):
    return load_package_tests(os.path.dirname(__file__), *args)
```

`test.support.`**`fs_is_case_insensitive`**(*directory*)

Return `True` if the file system for *directory* is case-insensitive.

`test.support.`**`detect_api_mismatch`**(*ref_api*, *other_api*, *, *ignore=()*)

Returns the set of attributes, functions or methods of *ref_api* not found on *other_api*, except for a defined list of items to be ignored in this check specified in *ignore*.

By default this skips private attributes beginning with '_' but includes all magic methods, i.e. those starting and ending in '__'.

3.5 版新加入.

`test.support.`**`patch`**(*test_instance*, *object_to_patch*, *attr_name*, *new_value*)

Override *object_to_patch.attr_name* with *new_value*. Also add cleanup procedure to *test_instance* to restore *object_to_patch* for *attr_name*. The *attr_name* should be a valid attribute for *object_to_patch*.

`test.support.`**`run_in_subinterp`**(*code*)

Run *code* in subinterpreter. Raise `unittest.SkipTest` if `tracemalloc` is enabled.

`test.support.`**`check_free_after_iterating`**(*test*, *iter*, *cls*, *args=()*)

Assert that *iter* is deallocated after iterating.

`test.support.`**`missing_compiler_executable`**(*cmd_names=[]*)

Check for the existence of the compiler executables whose names are listed in *cmd_names* or all the compiler executables when *cmd_names* is empty and return the first missing executable or `None` when none is found missing.

`test.support.`**`check__all__`**(*test_case*, *module*, *name_of_module=None*, *extra=()*, *blacklist=()*)

Assert that the `__all__` variable of *module* contains all public names.

The module's public names (its API) are detected automatically based on whether they match the public name convention and were defined in *module*.

The *name_of_module* argument can specify (as a string or tuple thereof) what module(s) an API could be defined in order to be detected as a public API. One case for this is when *module* imports part of its public API

from other modules, possibly a C backend (like `csv` and its `_csv`).

The *extra* argument can be a set of names that wouldn't otherwise be automatically detected as "public", like objects without a proper `__module__` attribute. If provided, it will be added to the automatically detected ones.

The *blacklist* argument can be a set of names that must not be treated as part of the public API even though their names indicate otherwise.

Example use:

```
import bar
import foo
import unittest
from test import support

class MiscTestCase(unittest.TestCase):
    def test__all__(self):
        support.check__all__(self, foo)

class OtherTestCase(unittest.TestCase):
    def test__all__(self):
        extra = {'BAR_CONST', 'FOO_CONST'}
        blacklist = {'baz'}  # Undocumented name.
        # bar imports part of its API from _bar.
        support.check__all__(self, bar, ('bar', '_bar'),
                             extra=extra, blacklist=blacklist)
```

3.6 版新加入.

The `test.support` module defines the following classes:

class `test.support.`**`TransientResource`**(*exc*, ***kwargs*)

Instances are a context manager that raises `ResourceDenied` if the specified exception type is raised. Any keyword arguments are treated as attribute/value pairs to be compared against any exception raised within the `with` statement. Only if all pairs match properly against attributes on the exception is `ResourceDenied` raised.

class `test.support.`**`EnvironmentVarGuard`**

Class used to temporarily set or unset environment variables. Instances can be used as a context manager and have a complete dictionary interface for querying/modifying the underlying `os.environ`. After exit from the context manager all changes to environment variables done through this instance will be rolled back.

3.1 版更變: Added dictionary interface.

`EnvironmentVarGuard.`**`set`**(*envvar*, *value*)

Temporarily set the environment variable `envvar` to the value of `value`.

`EnvironmentVarGuard.`**`unset`**(*envvar*)

Temporarily unset the environment variable `envvar`.

class `test.support.`**`SuppressCrashReport`**

A context manager used to try to prevent crash dialog popups on tests that are expected to crash a subprocess.

On Windows, it disables Windows Error Reporting dialogs using SetErrorMode.

On UNIX, `resource.setrlimit()` is used to set `resource.RLIMIT_CORE`'s soft limit to 0 to prevent coredump file creation.

On both platforms, the old value is restored by `__exit__()`.

class `test.support.`**`CleanImport`**(**module_names*)

A context manager to force import to return a new module reference. This is useful for testing module-level behaviors, such as the emission of a DeprecationWarning on import. Example usage:

```
with CleanImport('foo'):
    importlib.import_module('foo')  # New reference.
```

class test.support.**DirsOnSysPath**(**paths*)

A context manager to temporarily add directories to sys.path.

This makes a copy of `sys.path`, appends any directories given as positional arguments, then reverts `sys.path` to the copied settings when the context ends.

Note that *all* `sys.path` modifications in the body of the context manager, including replacement of the object, will be reverted at the end of the block.

class test.support.**SaveSignals**

Class to save and restore signal handlers registered by the Python signal handler.

class test.support.**Matcher**

matches(*self*, *d*, ***kwargs*)

Try to match a single dict with the supplied arguments.

match_value(*self*, *k*, *dv*, *v*)

Try to match a single stored value (*dv*) with a supplied value (*v*).

class test.support.**WarningsRecorder**

Class used to record warnings for unit tests. See documentation of `check_warnings()` above for more details.

class test.support.**BasicTestRunner**

run(*test*)

Run *test* and return the result.

class test.support.**FakePath**(*path*)

Simple *path-like object*. It implements the `__fspath__()` method which just returns the *path* argument. If *path* is an exception, it will be raised in `__fspath__()`.

27.14 `test.support.socket_helper` --- Utilities for socket tests

The `test.support.socket_helper` module provides support for socket tests.

3.9 版新加入.

test.support.socket_helper.**IPV6_ENABLED**

Set to `True` if IPv6 is enabled on this host, `False` otherwise.

test.support.socket_helper.**find_unused_port**(*family=socket.AF_INET*, *socktype=socket.SOCK_STREAM*)

Returns an unused port that should be suitable for binding. This is achieved by creating a temporary socket with the same family and type as the `sock` parameter (default is `AF_INET`, `SOCK_STREAM`), and binding it to the specified host address (defaults to `0.0.0.0`) with the port set to 0, eliciting an unused ephemeral port from the OS. The temporary socket is then closed and deleted, and the ephemeral port is returned.

Either this method or `bind_port()` should be used for any tests where a server socket needs to be bound to a particular port for the duration of the test. Which one to use depends on whether the calling code is creating a Python socket, or if an unused port needs to be provided in a constructor or passed to an external program (i.e. the `-accept` argument to openssl's s_server mode). Always prefer `bind_port()` over `find_unused_port()` where possible. Using a hard coded port is discouraged since it can make multiple instances of the test impossible to run simultaneously, which is a problem for buildbots.

test.support.socket_helper.**bind_port**(*sock*, *host=HOST*)

Bind the socket to a free port and return the port number. Relies on ephemeral ports in order to ensure we are using an unbound port. This is important as many tests may be running simultaneously, especially in a buildbot environment. This method raises an exception if the `sock.family` is `AF_INET` and `sock.type` is `SOCK_STREAM`, and the socket has `SO_REUSEADDR` or `SO_REUSEPORT` set on it. Tests should

never set these socket options for TCP/IP sockets. The only case for setting these options is testing multicasting via multiple UDP sockets.

Additionally, if the `SO_EXCLUSIVEADDRUSE` socket option is available (i.e. on Windows), it will be set on the socket. This will prevent anyone else from binding to our host/port for the duration of the test.

`test.support.socket_helper.`**`bind_unix_socket`**(*sock*, *addr*)
Bind a unix socket, raising `unittest.SkipTest` if `PermissionError` is raised.

`@test.support.socket_helper.`**`skip_unless_bind_unix_socket`**
A decorator for running tests that require a functional `bind()` for Unix sockets.

`test.support.socket_helper.`**`transient_internet`**(*resource_name*, ***, *timeout=30.0*, *errnos=()*)
A context manager that raises `ResourceDenied` when various issues with the internet connection manifest themselves as exceptions.

27.15 `test.support.script_helper` --- Utilities for the Python execution tests

The `test.support.script_helper` module provides support for Python's script execution tests.

`test.support.script_helper.`**`interpreter_requires_environment`**()
Return `True` if `sys.executable interpreter` requires environment variables in order to be able to run at all.

This is designed to be used with `@unittest.skipIf()` to annotate tests that need to use an `assert_python*()` function to launch an isolated mode (`-I`) or no environment mode (`-E`) sub-interpreter process.

A normal build & test does not run into this situation but it can happen when trying to run the standard library test suite from an interpreter that doesn't have an obvious home with Python's current home finding logic.

Setting `PYTHONHOME` is one way to get most of the testsuite to run in that situation. `PYTHONPATH` or `PYTHONUSERSITE` are other common environment variables that might impact whether or not the interpreter can start.

`test.support.script_helper.`**`run_python_until_end`**(**args*, ***env_vars*)
Set up the environment based on *env_vars* for running the interpreter in a subprocess. The values can include `__isolated`, `__cleanenv`, `__cwd`, and `TERM`.

3.9 版更變: The function no longer strips whitespaces from *stderr*.

`test.support.script_helper.`**`assert_python_ok`**(**args*, ***env_vars*)
Assert that running the interpreter with *args* and optional environment variables *env_vars* succeeds (`rc == 0`) and return a `(return code, stdout, stderr)` tuple.

If the `__cleanenv` keyword is set, *env_vars* is used as a fresh environment.

Python is started in isolated mode (command line option `-I`), except if the `__isolated` keyword is set to `False`.

3.9 版更變: The function no longer strips whitespaces from *stderr*.

`test.support.script_helper.`**`assert_python_failure`**(**args*, ***env_vars*)
Assert that running the interpreter with *args* and optional environment variables *env_vars* fails (`rc != 0`) and return a `(return code, stdout, stderr)` tuple.

See `assert_python_ok()` for more options.

3.9 版更變: The function no longer strips whitespaces from *stderr*.

`test.support.script_helper.`**`spawn_python`**(**args*, *stdout=subprocess.PIPE*, *stderr=subprocess.STDOUT*, ***kw*)
Run a Python subprocess with the given arguments.

kw is extra keyword args to pass to `subprocess.Popen()`. Returns a `subprocess.Popen` object.

`test.support.script_helper.`**`kill_python`**(*p*)
Run the given `subprocess.Popen` process until completion and return stdout.

`test.support.script_helper.`**`make_script`**(*script_dir*, *script_basename*, *source*, *omit_suffix=False*)
Create script containing *source* in path *script_dir* and *script_basename*. If *omit_suffix* is `False`, append `.py` to the name. Return the full script path.

`test.support.script_helper.`**`make_zip_script`**(*zip_dir*, *zip_basename*, *script_name*, *name_in_zip=None*)
Create zip file at *zip_dir* and *zip_basename* with extension `zip` which contains the files in *script_name*. *name_in_zip* is the archive name. Return a tuple containing `(full path, full path of archive name)`.

`test.support.script_helper.`**`make_pkg`**(*pkg_dir*, *init_source=''*)
Create a directory named *pkg_dir* containing an `__init__` file with *init_source* as its contents.

`test.support.script_helper.`**`make_zip_pkg`**(*zip_dir*, *zip_basename*, *pkg_name*, *script_basename*, *source*, *depth=1*, *compiled=False*)
Create a zip package directory with a path of *zip_dir* and *zip_basename* containing an empty `__init__` file and a file *script_basename* containing the *source*. If *compiled* is `True`, both source files will be compiled and added to the zip package. Return a tuple of the full zip path and the archive name for the zip file.

27.16 `test.support.bytecode_helper` --- Support tools for testing correct bytecode generation

The `test.support.bytecode_helper` module provides support for testing and inspecting bytecode generation.

The module defines the following class:

`class` `test.support.bytecode_helper.`**`BytecodeTestCase`**(*unittest.TestCase*)
This class has custom assertion methods for inspecting bytecode.

`BytecodeTestCase.`**`get_disassembly_as_string`**(*co*)
Return the disassembly of *co* as string.

`BytecodeTestCase.`**`assertInBytecode`**(*x*, *opname*, *argval=_UNSPECIFIED*)
Return instr if *opname* is found, otherwise throws `AssertionError`.

`BytecodeTestCase.`**`assertNotInBytecode`**(*x*, *opname*, *argval=_UNSPECIFIED*)
Throws `AssertionError` if *opname* is found.

CHAPTER 28

调试和分析

这些库可以帮助你进行 Python 开发：调试器使你能够逐步执行代码，分析堆栈帧并设置中断点等等，性能分析器可以运行代码并为你提供执行时间的详细数据，使你能够找出你的程序中的瓶颈。审计事件提供运行时行为的可见性，如果没有此工具则需要进行侵入式调试或修补。

28.1 审计事件表

下表包含了在整个 CPython 运行时和标准库中由 `sys.audit()` 或 `PySys_Audit()` 调用引发的所有事件。这些调用是在 3.8.0 或更高版本中添加的。

请参阅 `sys.addaudithook()` 和 `PySys_AddAuditHook()` 了解有关处理这些事件的详细信息。

CPython implementation detail: 此表是根据 CPython 文档生成的，可能无法表示其他实现所引发的事件。请参阅你的运行时专属的文档了解实际引发的事件。

Audit event	Arguments
array.__new__	typecode, initializer
builtins.breakpoint	breakpointhook
builtins.input	prompt
builtins.input/result	result
code.__new__	code, filename, name, argcount, posonlyargcount, kwonlyargcount, nloc
compile	source, filename
cpython.PyInterpreterState_Clear	
cpython.PyInterpreterState_New	
cpython._PySys_ClearAuditHooks	
cpython.run_command	command
cpython.run_file	filename
cpython.run_interactivehook	hook
cpython.run_module	module-name
cpython.run_startup	filename
cpython.run_stdin	
ctypes.addressof	obj
ctypes.call_function	func_pointer, arguments
ctypes.cdata	address
ctypes.cdata/buffer	pointer, size, offset

表 1 – 繼續上一頁

Audit event	Arguments
ctypes.create_string_buffer	`init`, `size`
ctypes.create_unicode_buffer	`init`, `size`
ctypes.dlopen	`name`
ctypes.dlsym	`library`, `name`
ctypes.dlsym/handle	`handle`, `name`
ctypes.get_errno	
ctypes.get_last_error	
ctypes.seh_exception	`code`
ctypes.set_errno	`errno`
ctypes.set_last_error	`error`
ctypes.string_at	`address`, `size`
ctypes.wstring_at	`address`, `size`
ensurepip.bootstrap	`root`
exec	`code_object`
fcntl.fcntl	`fd`, `cmd`, `arg`
fcntl.flock	`fd`, `operation`
fcntl.ioctl	`fd`, `request`, `arg`
fcntl.lockf	`fd`, `cmd`, `len`, `start`, `whence`
ftplib.connect	`self`, `host`, `port`
ftplib.sendcmd	`self`, `cmd`
glob.glob	`pathname`, `recursive`
imaplib.open	`self`, `host`, `port`
imaplib.send	`self`, `data`
import	`module`, `filename`, `sys.path`, `sys.meta_path`, `sys.path_hooks`
mmap.__new__	`fileno`, `length`, `access`, `offset`
msvcrt.get_osfhandle	`fd`
msvcrt.locking	`fd`, `mode`, `nbytes`
msvcrt.open_osfhandle	`handle`, `flags`
nntplib.connect	`self`, `host`, `port`
nntplib.putline	`self`, `line`
open	`file`, `mode`, `flags`
os.add_dll_directory	`path`
os.chdir	`path`
os.chflags	`path`, `flags`
os.chmod	`path`, `mode`, `dir_fd`
os.chown	`path`, `uid`, `gid`, `dir_fd`
os.exec	`path`, `args`, `env`
os.fork	
os.forkpty	
os.fwalk	`top`, `topdown`, `onerror`, `follow_symlinks`, `dir_fd`
os.getxattr	`path`, `attribute`
os.kill	`pid`, `sig`
os.killpg	`pgid`, `sig`
os.link	`src`, `dst`, `src_dir_fd`, `dst_dir_fd`
os.listdir	`path`
os.listxattr	`path`
os.lockf	`fd`, `cmd`, `len`
os.mkdir	`path`, `mode`, `dir_fd`
os.posix_spawn	`path`, `argv`, `env`
os.putenv	`key`, `value`
os.remove	`path`, `dir_fd`
os.removexattr	`path`, `attribute`
os.rename	`src`, `dst`, `src_dir_fd`, `dst_dir_fd`

表 1 – 繼續上一頁

Audit event	Arguments
os.rmdir	path, dir_fd
os.scandir	path
os.setxattr	path, attribute, value, flags
os.spawn	mode, path, args, env
os.startfile	path, operation
os.symlink	src, dst, dir_fd
os.system	command
os.truncate	fd, length
os.unsetenv	key
os.utime	path, times, ns, dir_fd
os.walk	top, topdown, onerror, followlinks
pathlib.Path.glob	self, pattern
pathlib.Path.rglob	self, pattern
pdb.Pdb	
pickle.find_class	module, name
poplib.connect	self, host, port
poplib.putline	self, line
pty.spawn	argv
resource.prlimit	pid, resource, limits
resource.setrlimit	resource, limits
shutil.chown	path, user, group
shutil.copyfile	src, dst
shutil.copymode	src, dst
shutil.copystat	src, dst
shutil.copytree	src, dst
shutil.make_archive	base_name, format, root_dir, base_dir
shutil.move	src, dst
shutil.rmtree	path
shutil.unpack_archive	filename, extract_dir, format
signal.pthread_kill	thread_id, signalnum
smtplib.connect	self, host, port
smtplib.send	self, data
socket.__new__	self, family, type, protocol
socket.bind	self, address
socket.connect	self, address
socket.getaddrinfo	host, port, family, type, protocol
socket.gethostbyaddr	ip_address
socket.gethostbyname	hostname
socket.gethostname	
socket.getnameinfo	sockaddr
socket.getservbyname	servicename, protocolname
socket.getservbyport	port, protocolname
socket.sendmsg	self, address
socket.sendto	self, address
socket.sethostname	name
sqlite3.connect	database
subprocess.Popen	executable, args, cwd, env
sys._current_frames	
sys._getframe	
sys.addaudithook	
sys.excepthook	hook, type, value, traceback
sys.set_asyncgen_hooks_finalizer	
sys.set_asyncgen_hooks_firstiter	

表 1 – 繼續上一頁

Audit event	Arguments
sys.setprofile	
sys.settrace	
sys.unraisablehook	hook, unraisable
syslog.closelog	
syslog.openlog	ident, logoption, facility
syslog.setlogmask	maskpri
syslog.syslog	priority, message
telnetlib.Telnet.open	self, host, port
telnetlib.Telnet.write	self, buffer
tempfile.mkdtemp	fullpath
tempfile.mkstemp	fullpath
urllib.Request	fullurl, data, headers, method
webbrowser.open	url
winreg.ConnectRegistry	computer_name, key
winreg.CreateKey	key, sub_key, access
winreg.DeleteKey	key, sub_key, access
winreg.DeleteValue	key, value
winreg.DisableReflectionKey	key
winreg.EnableReflectionKey	key
winreg.EnumKey	key, index
winreg.EnumValue	key, index
winreg.ExpandEnvironmentStrings	str
winreg.LoadKey	key, sub_key, file_name
winreg.OpenKey	key, sub_key, access
winreg.OpenKey/result	key
winreg.PyHKEY.Detach	key
winreg.QueryInfoKey	key
winreg.QueryReflectionKey	key
winreg.QueryValue	key, sub_key, value_name
winreg.SaveKey	key, file_name
winreg.SetValue	key, sub_key, type, value

28.2 bdb --- Debugger framework

Source code: Lib/bdb.py

The *bdb* module handles basic debugger functions, like setting breakpoints or managing execution via the debugger.

定义了以下异常：

exception bdb.**BdbQuit**

Exception raised by the *Bdb* class for quitting the debugger.

The *bdb* module also defines two classes:

class bdb.**Breakpoint**(*self*, *file*, *line*, *temporary=0*, *cond=None*, *funcname=None*)

This class implements temporary breakpoints, ignore counts, disabling and (re-)enabling, and conditionals.

Breakpoints are indexed by number through a list called `bpbynumber` and by `(file, line)` pairs through `bplist`. The former points to a single instance of class *Breakpoint*. The latter points to a list of such instances since there may be more than one breakpoint per line.

When creating a breakpoint, its associated filename should be in canonical form. If a *funcname* is defined, a breakpoint hit will be counted when the first line of that function is executed. A conditional breakpoint always counts a hit.

`Breakpoint` instances have the following methods:

deleteMe()
Delete the breakpoint from the list associated to a file/line. If it is the last breakpoint in that position, it also deletes the entry for the file/line.

enable()
Mark the breakpoint as enabled.

disable()
Mark the breakpoint as disabled.

bpformat()
Return a string with all the information about the breakpoint, nicely formatted:

- The breakpoint number.
- If it is temporary or not.
- Its file,line position.
- The condition that causes a break.
- If it must be ignored the next N times.
- The breakpoint hit count.

3.2 版新加入.

bpprint(*out=None*)
Print the output of `bpformat()` to the file *out*, or if it is `None`, to standard output.

class bdb.**Bdb**(*skip=None*)
The `Bdb` class acts as a generic Python debugger base class.

This class takes care of the details of the trace facility; a derived class should implement user interaction. The standard debugger class (`pdb.Pdb`) is an example.

The *skip* argument, if given, must be an iterable of glob-style module name patterns. The debugger will not step into frames that originate in a module that matches one of these patterns. Whether a frame is considered to originate in a certain module is determined by the `__name__` in the frame globals.

3.1 版新加入: The *skip* argument.

The following methods of `Bdb` normally don't need to be overridden.

canonic(*filename*)
Auxiliary method for getting a filename in a canonical form, that is, as a case-normalized (on case-insensitive filesystems) absolute path, stripped of surrounding angle brackets.

reset()
Set the `botframe`, `stopframe`, `returnframe` and `quitting` attributes with values ready to start debugging.

trace_dispatch(*frame*, *event*, *arg*)
This function is installed as the trace function of debugged frames. Its return value is the new trace function (in most cases, that is, itself).

The default implementation decides how to dispatch a frame, depending on the type of event (passed as a string) that is about to be executed. *event* can be one of the following:

- `"line"`: A new line of code is going to be executed.
- `"call"`: A function is about to be called, or another code block entered.
- `"return"`: A function or other code block is about to return.
- `"exception"`: An exception has occurred.
- `"c_call"`: A C function is about to be called.
- `"c_return"`: A C function has returned.

- `"c_exception"`: A C function has raised an exception.

For the Python events, specialized functions (see below) are called. For the C events, no action is taken.

The *arg* parameter depends on the previous event.

See the documentation for `sys.settrace()` for more information on the trace function. For more information on code and frame objects, refer to types.

dispatch_line(*frame*)
If the debugger should stop on the current line, invoke the `user_line()` method (which should be overridden in subclasses). Raise a `BdbQuit` exception if the `Bdb.quitting` flag is set (which can be set from `user_line()`). Return a reference to the `trace_dispatch()` method for further tracing in that scope.

dispatch_call(*frame*, *arg*)
If the debugger should stop on this function call, invoke the `user_call()` method (which should be overridden in subclasses). Raise a `BdbQuit` exception if the `Bdb.quitting` flag is set (which can be set from `user_call()`). Return a reference to the `trace_dispatch()` method for further tracing in that scope.

dispatch_return(*frame*, *arg*)
If the debugger should stop on this function return, invoke the `user_return()` method (which should be overridden in subclasses). Raise a `BdbQuit` exception if the `Bdb.quitting` flag is set (which can be set from `user_return()`). Return a reference to the `trace_dispatch()` method for further tracing in that scope.

dispatch_exception(*frame*, *arg*)
If the debugger should stop at this exception, invokes the `user_exception()` method (which should be overridden in subclasses). Raise a `BdbQuit` exception if the `Bdb.quitting` flag is set (which can be set from `user_exception()`). Return a reference to the `trace_dispatch()` method for further tracing in that scope.

Normally derived classes don't override the following methods, but they may if they want to redefine the definition of stopping and breakpoints.

stop_here(*frame*)
This method checks if the *frame* is somewhere below `botframe` in the call stack. `botframe` is the frame in which debugging started.

break_here(*frame*)
This method checks if there is a breakpoint in the filename and line belonging to *frame* or, at least, in the current function. If the breakpoint is a temporary one, this method deletes it.

break_anywhere(*frame*)
This method checks if there is a breakpoint in the filename of the current frame.

Derived classes should override these methods to gain control over debugger operation.

user_call(*frame*, *argument_list*)
This method is called from `dispatch_call()` when there is the possibility that a break might be necessary anywhere inside the called function.

user_line(*frame*)
This method is called from `dispatch_line()` when either `stop_here()` or `break_here()` yields `True`.

user_return(*frame*, *return_value*)
This method is called from `dispatch_return()` when `stop_here()` yields `True`.

user_exception(*frame*, *exc_info*)
This method is called from `dispatch_exception()` when `stop_here()` yields `True`.

do_clear(*arg*)
Handle how a breakpoint must be removed when it is a temporary one.

This method must be implemented by derived classes.

Derived classes and clients can call the following methods to affect the stepping state.

set_step()
Stop after one line of code.

set_next(*frame*)
Stop on the next line in or below the given frame.

set_return(*frame*)
Stop when returning from the given frame.

set_until(*frame*)
Stop when the line with the line no greater than the current one is reached or when returning from current frame.

set_trace([*frame*])
Start debugging from *frame*. If *frame* is not specified, debugging starts from caller's frame.

set_continue()
Stop only at breakpoints or when finished. If there are no breakpoints, set the system trace function to `None`.

set_quit()
Set the `quitting` attribute to `True`. This raises `BdbQuit` in the next call to one of the `dispatch_*()` methods.

Derived classes and clients can call the following methods to manipulate breakpoints. These methods return a string containing an error message if something went wrong, or `None` if all is well.

set_break(*filename*, *lineno*, *temporary=0*, *cond*, *funcname*)
Set a new breakpoint. If the *lineno* line doesn't exist for the *filename* passed as argument, return an error message. The *filename* should be in canonical form, as described in the `canonic()` method.

clear_break(*filename*, *lineno*)
Delete the breakpoints in *filename* and *lineno*. If none were set, an error message is returned.

clear_bpbynumber(*arg*)
Delete the breakpoint which has the index *arg* in the `Breakpoint.bpbynumber`. If *arg* is not numeric or out of range, return an error message.

clear_all_file_breaks(*filename*)
Delete all breakpoints in *filename*. If none were set, an error message is returned.

clear_all_breaks()
Delete all existing breakpoints.

get_bpbynumber(*arg*)
Return a breakpoint specified by the given number. If *arg* is a string, it will be converted to a number. If *arg* is a non-numeric string, if the given breakpoint never existed or has been deleted, a `ValueError` is raised.

3.2 版新加入.

get_break(*filename*, *lineno*)
Check if there is a breakpoint for *lineno* of *filename*.

get_breaks(*filename*, *lineno*)
Return all breakpoints for *lineno* in *filename*, or an empty list if none are set.

get_file_breaks(*filename*)
Return all breakpoints in *filename*, or an empty list if none are set.

get_all_breaks()
Return all breakpoints that are set.

Derived classes and clients can call the following methods to get a data structure representing a stack trace.

get_stack(*f*, *t*)
Get a list of records for a frame and all higher (calling) and lower frames, and the size of the higher part.

format_stack_entry(*frame_lineno*, *lprefix=': '*)
Return a string with information about a stack entry, identified by a `(frame, lineno)` tuple:

- The canonical form of the filename which contains the frame.
- The function name, or `"<lambda>"`.
- The input arguments.
- The return value.
- The line of code (if it exists).

The following two methods can be called by clients to use a debugger to debug a *statement*, given as a string.

run(*cmd*, *globals=None*, *locals=None*)
Debug a statement executed via the `exec()` function. *globals* defaults to `__main__.__dict__`, *locals* defaults to *globals*.

runeval(*expr*, *globals=None*, *locals=None*)
Debug an expression executed via the `eval()` function. *globals* and *locals* have the same meaning as in `run()`.

runctx(*cmd*, *globals*, *locals*)
For backwards compatibility. Calls the `run()` method.

runcall(*func*, */*, **args*, ***kwds*)
Debug a single function call, and return its result.

Finally, the module defines the following functions:

bdb.**checkfuncname**(*b*, *frame*)
Check whether we should break here, depending on the way the breakpoint *b* was set.

If it was set via line number, it checks if `b.line` is the same as the one in the frame also passed as argument. If the breakpoint was set via function name, we have to check we are in the right frame (the right function) and if we are in its first executable line.

bdb.**effective**(*file*, *line*, *frame*)
Determine if there is an effective (active) breakpoint at this line of code. Return a tuple of the breakpoint and a boolean that indicates if it is ok to delete a temporary breakpoint. Return `(None, None)` if there is no matching breakpoint.

bdb.**set_trace**()
Start debugging with a `Bdb` instance from caller's frame.

28.3 faulthandler --- Dump the Python traceback

3.3 版新加入.

This module contains functions to dump Python tracebacks explicitly, on a fault, after a timeout, or on a user signal. Call `faulthandler.enable()` to install fault handlers for the `SIGSEGV`, `SIGFPE`, `SIGABRT`, `SIGBUS`, and `SIGILL` signals. You can also enable them at startup by setting the `PYTHONFAULTHANDLER` environment variable or by using the `-X faulthandler` command line option.

The fault handler is compatible with system fault handlers like Apport or the Windows fault handler. The module uses an alternative stack for signal handlers if the `sigaltstack()` function is available. This allows it to dump the traceback even on a stack overflow.

The fault handler is called on catastrophic cases and therefore can only use signal-safe functions (e.g. it cannot allocate memory on the heap). Because of this limitation traceback dumping is minimal compared to normal Python tracebacks:

- Only ASCII is supported. The `backslashreplace` error handler is used on encoding.

- Each string is limited to 500 characters.
- Only the filename, the function name and the line number are displayed. (no source code)
- It is limited to 100 frames and 100 threads.
- The order is reversed: the most recent call is shown first.

By default, the Python traceback is written to `sys.stderr`. To see tracebacks, applications must be run in the terminal. A log file can alternatively be passed to `faulthandler.enable()`.

The module is implemented in C, so tracebacks can be dumped on a crash or when Python is deadlocked.

The *Python Development Mode* calls `faulthandler.enable()` at Python startup.

28.3.1 Dumping the traceback

`faulthandler.`**`dump_traceback`**(*file=sys.stderr*, *all_threads=True*)

Dump the tracebacks of all threads into *file*. If *all_threads* is `False`, dump only the current thread.

3.5 版更變: Added support for passing file descriptor to this function.

28.3.2 Fault handler state

`faulthandler.`**`enable`**(*file=sys.stderr*, *all_threads=True*)

Enable the fault handler: install handlers for the `SIGSEGV`, `SIGFPE`, `SIGABRT`, `SIGBUS` and `SIGILL` signals to dump the Python traceback. If *all_threads* is `True`, produce tracebacks for every running thread. Otherwise, dump only the current thread.

The *file* must be kept open until the fault handler is disabled: see *issue with file descriptors*.

3.5 版更變: Added support for passing file descriptor to this function.

3.6 版更變: On Windows, a handler for Windows exception is also installed.

`faulthandler.`**`disable`**()

Disable the fault handler: uninstall the signal handlers installed by `enable()`.

`faulthandler.`**`is_enabled`**()

Check if the fault handler is enabled.

28.3.3 Dumping the tracebacks after a timeout

`faulthandler.`**`dump_traceback_later`**(*timeout*, *repeat=False*, *file=sys.stderr*, *exit=False*)

Dump the tracebacks of all threads, after a timeout of *timeout* seconds, or every *timeout* seconds if *repeat* is `True`. If *exit* is `True`, call `_exit()` with status=1 after dumping the tracebacks. (Note `_exit()` exits the process immediately, which means it doesn't do any cleanup like flushing file buffers.) If the function is called twice, the new call replaces previous parameters and resets the timeout. The timer has a sub-second resolution.

The *file* must be kept open until the traceback is dumped or `cancel_dump_traceback_later()` is called: see *issue with file descriptors*.

This function is implemented using a watchdog thread.

3.7 版更變: This function is now always available.

3.5 版更變: Added support for passing file descriptor to this function.

`faulthandler.`**`cancel_dump_traceback_later`**()

Cancel the last call to `dump_traceback_later()`.

28.3.4 Dumping the traceback on a user signal

`faulthandler.register`(*signum*, *file=sys.stderr*, *all_threads=True*, *chain=False*)

Register a user signal: install a handler for the *signum* signal to dump the traceback of all threads, or of the current thread if *all_threads* is `False`, into *file*. Call the previous handler if chain is `True`.

The *file* must be kept open until the signal is unregistered by `unregister()`: see *issue with file descriptors*.

Not available on Windows.

3.5 版更變: Added support for passing file descriptor to this function.

`faulthandler.unregister`(*signum*)

Unregister a user signal: uninstall the handler of the *signum* signal installed by `register()`. Return `True` if the signal was registered, `False` otherwise.

Not available on Windows.

28.3.5 Issue with file descriptors

`enable()`, `dump_traceback_later()` and `register()` keep the file descriptor of their *file* argument. If the file is closed and its file descriptor is reused by a new file, or if `os.dup2()` is used to replace the file descriptor, the traceback will be written into a different file. Call these functions again each time that the file is replaced.

28.3.6 示例

Example of a segmentation fault on Linux with and without enabling the fault handler:

```
$ python3 -c "import ctypes; ctypes.string_at(0)"
Segmentation fault

$ python3 -q -X faulthandler
>>> import ctypes
>>> ctypes.string_at(0)
Fatal Python error: Segmentation fault

Current thread 0x00007fb899f39700 (most recent call first):
  File "/home/python/cpython/Lib/ctypes/__init__.py", line 486 in string_at
  File "<stdin>", line 1 in <module>
Segmentation fault
```

28.4 pdb --- Python 的调试器

源代码： Lib/pdb.py

`pdb` 模块定义了一个交互式源代码调试器，用于 Python 程序。它支持在源码行间设置（有条件的）断点和单步执行，检视堆栈帧，列出源码列表，以及在任何堆栈帧的上下文中运行任意 Python 代码。它还支持事后调试，可以在程序控制下调用。

调试器是可扩展的——调试器实际被定义为`Pdb` 类。该类目前没有文档，但通过阅读源码很容易理解它。扩展接口使用了`bdb` 和`cmd` 模块。

调试器的提示符是 `(Pdb)`。在调试器的控制下运行程序的典型用法是:

```
>>> import pdb
>>> import mymodule
>>> pdb.run('mymodule.test()')
> <string>(0)?()
(Pdb) continue
> <string>(1)?()
(Pdb) continue
NameError: 'spam'
> <string>(1)?()
(Pdb)
```

3.3 版更變: 由 *readline* 模块实现的 Tab 补全可用于补全本模块的命令和命令的参数，例如，Tab 补全会提供当前的全局变量和局部变量，用作 p 命令的参数。

也可以将 pdb.py 作为脚本调用，来调试其他脚本。例如:

```
python3 -m pdb myscript.py
```

当作为脚本调用时，如果要调试的程序异常退出，pdb 调试将自动进入事后调试。事后调试之后（或程序正常退出之后），pdb 将重新启动程序。自动重启会保留 pdb 的状态（如断点），在大多数情况下，这比在退出程序的同时退出调试器更加实用。

3.2 版新加入: pdb.py 现在接受 -c 选项，可以执行命令，这与将该命令写入 .pdbrc 文件相同，请参阅*Debugger Commands*。

3.7 版新加入: pdb.py now accepts a -m option that execute modules similar to the way python3 -m does. As with a script, the debugger will pause execution just before the first line of the module.

The typical usage to break into the debugger from a running program is to insert

```
import pdb; pdb.set_trace()
```

at the location you want to break into the debugger. You can then step through the code following this statement, and continue running without the debugger using the *continue* command.

3.7 版新加入: The built-in *breakpoint()*, when called with defaults, can be used instead of import pdb; pdb.set_trace().

The typical usage to inspect a crashed program is:

```
>>> import pdb
>>> import mymodule
>>> mymodule.test()
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "./mymodule.py", line 4, in test
    test2()
  File "./mymodule.py", line 3, in test2
    print(spam)
NameError: spam
>>> pdb.pm()
> ./mymodule.py(3)test2()
-> print(spam)
(Pdb)
```

The module defines the following functions; each enters the debugger in a slightly different way:

pdb.**run**(*statement*, *globals=None*, *locals=None*)

Execute the *statement* (given as a string or a code object) under debugger control. The debugger prompt appears before any code is executed; you can set breakpoints and type *continue*, or you can step through the statement using *step* or *next* (all these commands are explained below). The optional *globals* and *locals* arguments specify the environment in which the code is executed; by default the dictionary of the module *__main__* is used. (See the explanation of the built-in *exec()* or *eval()* functions.)

pdb.**runeval**(*expression*, *globals=None*, *locals=None*)
Evaluate the *expression* (given as a string or a code object) under debugger control. When `runeval()` returns, it returns the value of the expression. Otherwise this function is similar to `run()`.

pdb.**runcall**(*function*, **args*, ***kwds*)
Call the *function* (a function or method object, not a string) with the given arguments. When `runcall()` returns, it returns whatever the function call returned. The debugger prompt appears as soon as the function is entered.

pdb.**set_trace**(*, *header=None*)
Enter the debugger at the calling stack frame. This is useful to hard-code a breakpoint at a given point in a program, even if the code is not otherwise being debugged (e.g. when an assertion fails). If given, *header* is printed to the console just before debugging begins.

3.7 版更變: The keyword-only argument *header*.

pdb.**post_mortem**(*traceback=None*)
Enter post-mortem debugging of the given *traceback* object. If no *traceback* is given, it uses the one of the exception that is currently being handled (an exception must be being handled if the default is to be used).

pdb.**pm**()
Enter post-mortem debugging of the traceback found in `sys.last_traceback`.

The `run*` functions and `set_trace()` are aliases for instantiating the `Pdb` class and calling the method of the same name. If you want to access further features, you have to do this yourself:

class pdb.**Pdb**(*completekey='tab'*, *stdin=None*, *stdout=None*, *skip=None*, *nosigint=False*, *readrc=True*)
`Pdb` is the debugger class.

The *completekey*, *stdin* and *stdout* arguments are passed to the underlying `cmd.Cmd` class; see the description there.

The *skip* argument, if given, must be an iterable of glob-style module name patterns. The debugger will not step into frames that originate in a module that matches one of these patterns.[1]

By default, Pdb sets a handler for the SIGINT signal (which is sent when the user presses `Ctrl-C` on the console) when you give a `continue` command. This allows you to break into the debugger again by pressing `Ctrl-C`. If you want Pdb not to touch the SIGINT handler, set *nosigint* to true.

The *readrc* argument defaults to true and controls whether Pdb will load .pdbrc files from the filesystem.

Example call to enable tracing with *skip*:

```
import pdb; pdb.Pdb(skip=['django.*']).set_trace()
```

Raises an *auditing event* `pdb.Pdb` with no arguments.

3.1 版新加入: The *skip* argument.

3.2 版新加入: The *nosigint* argument. Previously, a SIGINT handler was never set by Pdb.

3.6 版更變: The *readrc* argument.

run(*statement*, *globals=None*, *locals=None*)
runeval(*expression*, *globals=None*, *locals=None*)
runcall(*function*, **args*, ***kwds*)
set_trace()
See the documentation for the functions explained above.

[1] Whether a frame is considered to originate in a certain module is determined by the `__name__` in the frame globals.

28.4.1 Debugger Commands

The commands recognized by the debugger are listed below. Most commands can be abbreviated to one or two letters as indicated; e.g. `h(elp)` means that either `h` or `help` can be used to enter the help command (but not `he` or `hel`, nor `H` or `Help` or `HELP`). Arguments to commands must be separated by whitespace (spaces or tabs). Optional arguments are enclosed in square brackets (`[]`) in the command syntax; the square brackets must not be typed. Alternatives in the command syntax are separated by a vertical bar (`|`).

Entering a blank line repeats the last command entered. Exception: if the last command was a `list` command, the next 11 lines are listed.

Commands that the debugger doesn't recognize are assumed to be Python statements and are executed in the context of the program being debugged. Python statements can also be prefixed with an exclamation point (`!`). This is a powerful way to inspect the program being debugged; it is even possible to change a variable or call a function. When an exception occurs in such a statement, the exception name is printed but the debugger's state is not changed.

The debugger supports *aliases*. Aliases can have parameters which allows one a certain level of adaptability to the context under examination.

Multiple commands may be entered on a single line, separated by `;;`. (A single `;` is not used as it is the separator for multiple commands in a line that is passed to the Python parser.) No intelligence is applied to separating the commands; the input is split at the first `;;` pair, even if it is in the middle of a quoted string.

If a file `.pdbrc` exists in the user's home directory or in the current directory, it is read in and executed as if it had been typed at the debugger prompt. This is particularly useful for aliases. If both files exist, the one in the home directory is read first and aliases defined there can be overridden by the local file.

3.2 版更變: `.pdbrc` can now contain commands that continue debugging, such as `continue` or `next`. Previously, these commands had no effect.

h(elp) `[command]`
Without argument, print the list of available commands. With a *command* as argument, print help about that command. `help pdb` displays the full documentation (the docstring of the `pdb` module). Since the *command* argument must be an identifier, `help exec` must be entered to get help on the `!` command.

w(here)
Print a stack trace, with the most recent frame at the bottom. An arrow indicates the current frame, which determines the context of most commands.

d(own) `[count]`
Move the current frame *count* (default one) levels down in the stack trace (to a newer frame).

u(p) `[count]`
Move the current frame *count* (default one) levels up in the stack trace (to an older frame).

b(reak) `[([filename:]lineno | function) [, condition]]`
With a *lineno* argument, set a break there in the current file. With a *function* argument, set a break at the first executable statement within that function. The line number may be prefixed with a filename and a colon, to specify a breakpoint in another file (probably one that hasn't been loaded yet). The file is searched on `sys.path`. Note that each breakpoint is assigned a number to which all the other breakpoint commands refer.

If a second argument is present, it is an expression which must evaluate to true before the breakpoint is honored.

Without argument, list all breaks, including for each breakpoint, the number of times that breakpoint has been hit, the current ignore count, and the associated condition if any.

tbreak `[([filename:]lineno | function) [, condition]]`
Temporary breakpoint, which is removed automatically when it is first hit. The arguments are the same as for `break`.

cl(ear) `[filename:lineno | bpnumber ...]`
With a *filename:lineno* argument, clear all the breakpoints at this line. With a space separated list of breakpoint numbers, clear those breakpoints. Without argument, clear all breaks (but first ask confirmation).

disable `[bpnumber ...]`
Disable the breakpoints given as a space separated list of breakpoint numbers. Disabling a breakpoint means it

cannot cause the program to stop execution, but unlike clearing a breakpoint, it remains in the list of breakpoints and can be (re-)enabled.

enable [bpnumber ...]
Enable the breakpoints specified.

ignore bpnumber [count]
Set the ignore count for the given breakpoint number. If count is omitted, the ignore count is set to 0. A breakpoint becomes active when the ignore count is zero. When non-zero, the count is decremented each time the breakpoint is reached and the breakpoint is not disabled and any associated condition evaluates to true.

condition bpnumber [condition]
Set a new *condition* for the breakpoint, an expression which must evaluate to true before the breakpoint is honored. If *condition* is absent, any existing condition is removed; i.e., the breakpoint is made unconditional.

commands [bpnumber]
Specify a list of commands for breakpoint number *bpnumber*. The commands themselves appear on the following lines. Type a line containing just `end` to terminate the commands. An example:

```
(Pdb) commands 1
(com) p some_variable
(com) end
(Pdb)
```

To remove all commands from a breakpoint, type `commands` and follow it immediately with `end`; that is, give no commands.

With no *bpnumber* argument, `commands` refers to the last breakpoint set.

You can use breakpoint commands to start your program up again. Simply use the `continue` command, or `step`, or any other command that resumes execution.

Specifying any command resuming execution (currently `continue`, `step`, `next`, `return`, `jump`, `quit` and their abbreviations) terminates the command list (as if that command was immediately followed by end). This is because any time you resume execution (even with a simple next or step), you may encounter another breakpoint—which could have its own command list, leading to ambiguities about which list to execute.

If you use the 'silent' command in the command list, the usual message about stopping at a breakpoint is not printed. This may be desirable for breakpoints that are to print a specific message and then continue. If none of the other commands print anything, you see no sign that the breakpoint was reached.

s(tep)
Execute the current line, stop at the first possible occasion (either in a function that is called or on the next line in the current function).

n(ext)
Continue execution until the next line in the current function is reached or it returns. (The difference between `next` and `step` is that `step` stops inside a called function, while `next` executes called functions at (nearly) full speed, only stopping at the next line in the current function.)

unt(il) [lineno]
Without argument, continue execution until the line with a number greater than the current one is reached.

With a line number, continue execution until a line with a number greater or equal to that is reached. In both cases, also stop when the current frame returns.

3.2 版更變: Allow giving an explicit line number.

r(eturn)
Continue execution until the current function returns.

c(ont(inue))
Continue execution, only stop when a breakpoint is encountered.

j(ump) lineno
Set the next line that will be executed. Only available in the bottom-most frame. This lets you jump back and execute code again, or jump forward to skip code that you don't want to run.

It should be noted that not all jumps are allowed -- for instance it is not possible to jump into the middle of a `for` loop or out of a `finally` clause.

l(ist) `[first[, last]]`
List source code for the current file. Without arguments, list 11 lines around the current line or continue the previous listing. With `.` as argument, list 11 lines around the current line. With one argument, list 11 lines around at that line. With two arguments, list the given range; if the second argument is less than the first, it is interpreted as a count.

The current line in the current frame is indicated by `->`. If an exception is being debugged, the line where the exception was originally raised or propagated is indicated by `>>`, if it differs from the current line.

3.2 版新加入: The `>>` marker.

ll | `longlist`
List all source code for the current function or frame. Interesting lines are marked as for `list`.

3.2 版新加入.

a(rgs)
Print the argument list of the current function.

p `expression`
Evaluate the *expression* in the current context and print its value.

備Ⓕ: `print()` can also be used, but is not a debugger command --- this executes the Python `print()` function.

---

pp `expression`
Like the `p` command, except the value of the expression is pretty-printed using the `pprint` module.

whatis `expression`
Print the type of the *expression*.

source `expression`
Try to get source code for the given object and display it.

3.2 版新加入.

display `[expression]`
Display the value of the expression if it changed, each time execution stops in the current frame.

Without expression, list all display expressions for the current frame.

3.2 版新加入.

undisplay `[expression]`
Do not display the expression any more in the current frame. Without expression, clear all display expressions for the current frame.

3.2 版新加入.

interact
Start an interactive interpreter (using the `code` module) whose global namespace contains all the (global and local) names found in the current scope.

3.2 版新加入.

alias `[name [command]]`
Create an alias called *name* that executes *command*. The command must *not* be enclosed in quotes. Replaceable parameters can be indicated by `%1`, `%2`, and so on, while `%*` is replaced by all the parameters. If no command is given, the current alias for *name* is shown. If no arguments are given, all aliases are listed.

Aliases may be nested and can contain anything that can be legally typed at the pdb prompt. Note that internal pdb commands *can* be overridden by aliases. Such a command is then hidden until the alias is removed. Aliasing is recursively applied to the first word of the command line; all other words in the line are left alone.

As an example, here are two useful aliases (especially when placed in the `.pdbrc` file):

```
# Print instance variables (usage "pi classInst")
alias pi for k in %1.__dict__.keys(): print("%1.",k,"=",%1.__dict__[k])
# Print instance variables in self
alias ps pi self
```

unalias name
Delete the specified alias.

! statement
Execute the (one-line) *statement* in the context of the current stack frame. The exclamation point can be omitted unless the first word of the statement resembles a debugger command. To set a global variable, you can prefix the assignment command with a `global` statement on the same line, e.g.:

```
(Pdb) global list_options; list_options = ['-l']
(Pdb)
```

run [args ...]
restart [args ...]
Restart the debugged Python program. If an argument is supplied, it is split with *shlex* and the result is used as the new *sys.argv*. History, breakpoints, actions and debugger options are preserved. *restart* is an alias for *run*.

q(uit)
Quit from the debugger. The program being executed is aborted.

debug code
Enter a recursive debugger that steps through the code argument (which is an arbitrary expression or statement to be executed in the current environment).

retval
Print the return value for the last return of a function.

Ⓕ解

28.5 Python Profilers 分析器

源代码： Lib/profile.py 和 Lib/pstats.py

28.5.1 profile 分析器简介

cProfile 和*profile* 提供了 Python 程序的 *确定性性能分析*。*profile* 是一组统计数据，描述程序的各个部分执行的频率和时间。这些统计数据可以通过*pstats* 模块格式化为报表。

Python 标准库提供了同一分析接口的两种不同实现：

1. 对于大多数用户，建议使用*cProfile*；这是一个 C 扩展插件，因为其合理的运行开销，所以适合于分析长时间运行的程序。该插件基于 `lsprof`，由 Brett Rosen 和 Ted Chaotter 贡献。
2. *profile* 是一个纯 Python 模块（*cProfile* 就是模拟其接口的 C 语言实现），但它会显著增加配置程序的开销。如果你正在尝试以某种方式扩展分析器，则使用此模块可能会更容易完成任务。该模块最初由 Jim Roskind 设计和编写。

備Ⓕ： profiler 分析器模块被设计为给指定的程序提供执行概要文件，而不是用于基准测试目的（*timeit* 才是用于此目标的，它能获得合理准确的结果）。这特别适用于将 Python 代码与 C 代码进行基准测试：

分析器为 Python 代码引入开销，但不会为 C 级别的函数引入开销，因此 C 代码似乎比任何 Python 代码都更快。

28.5.2 实时用户手册

本节是为“不想阅读手册”的用户提供的。它提供了非常简短的概述，并允许用户快速对现有应用程序执行评测。

要分析采用单个参数的函数，可以执行以下操作：

```
import cProfile
import re
cProfile.run('re.compile("foo|bar")')
```

（如果*cProfile* 在您的系统上不可用，请使用*profile* 。）

上述操作将运行*re.compile()* 并打印分析结果，如下所示：

```
      197 function calls (192 primitive calls) in 0.002 seconds

Ordered by: standard name

ncalls  tottime  percall  cumtime  percall filename:lineno(function)
     1    0.000    0.000    0.001    0.001 <string>:1(<module>)
     1    0.000    0.000    0.001    0.001 re.py:212(compile)
     1    0.000    0.000    0.001    0.001 re.py:268(_compile)
     1    0.000    0.000    0.000    0.000 sre_compile.py:172(_compile_charset)
     1    0.000    0.000    0.000    0.000 sre_compile.py:201(_optimize_charset)
     4    0.000    0.000    0.000    0.000 sre_compile.py:25(_identityfunction)
   3/1    0.000    0.000    0.000    0.000 sre_compile.py:33(_compile)
```

第一行显示监听了 197 个调用。在这些调用中，有 192 个是 *原始的*，这意味着调用不是通过递归引发的。下一行: `Ordered by: standard name` ，表示最右边列中的文本字符串用于对输出进行排序。列标题包括：

ncalls 调用次数

tottime 在指定函数中消耗的总时间（不包括调用子函数的时间）

percall 是 `tottime` 除以 `ncalls` 的商

cumtime 指定的函数及其所有子函数（从调用到退出）消耗的累积时间。这个数字对于递归函数来说是准确的。

percall 是 `cumtime` 除以原始调用（次数）的商（即：函数运行一次的平均时间）

filename:lineno(function) 提供相应数据的每个函数

如果第一列中有两个数字（例如 3/1），则表示函数递归。第二个值是原始调用次数，第一个是调用的总次数。请注意，当函数不递归时，这两个值是相同的，并且只打印单个数字。

profile 运行结束时，打印输出不是必须的。也可以通过为 `run()` 函数指定文件名，将结果保存到文件中：

```
import cProfile
import re
cProfile.run('re.compile("foo|bar")', 'restats')
```

pstats.Stats 类从文件中读取 profile 结果，并以各种方式对其进行格式化。

cProfile 和*profile* 文件也可以作为脚本调用，以分析另一个脚本。例如：

```
python -m cProfile [-o output_file] [-s sort_order] (-m module | myscript.py)
```

-o 将 profile 结果写入文件而不是标准输出

-s 指定*sort_stats()* 排序值之一以对输出进行排序。这仅适用于未提供 -o 的情况

-m 指定要分析的是模块而不是脚本。

3.7 版新加入: *cProfile* 添加 -m 选项

3.8 版新加入: *profile* 添加 -m 选项

The *pstats* module's *Stats* class has a variety of methods for manipulating and printing the data saved into a profile results file:

```
import pstats
from pstats import SortKey
p = pstats.Stats('restats')
p.strip_dirs().sort_stats(-1).print_stats()
```

The *strip_dirs()* method removed the extraneous path from all the module names. The *sort_stats()* method sorted all the entries according to the standard module/line/name string that is printed. The *print_stats()* method printed out all the statistics. You might try the following sort calls:

```
p.sort_stats(SortKey.NAME)
p.print_stats()
```

The first call will actually sort the list by function name, and the second call will print out the statistics. The following are some interesting calls to experiment with:

```
p.sort_stats(SortKey.CUMULATIVE).print_stats(10)
```

This sorts the profile by cumulative time in a function, and then only prints the ten most significant lines. If you want to understand what algorithms are taking time, the above line is what you would use.

If you were looking to see what functions were looping a lot, and taking a lot of time, you would do:

```
p.sort_stats(SortKey.TIME).print_stats(10)
```

to sort according to time spent within each function, and then print the statistics for the top ten functions.

你也可以尝试:

```
p.sort_stats(SortKey.FILENAME).print_stats('__init__')
```

This will sort all the statistics by file name, and then print out statistics for only the class init methods (since they are spelled with `__init__` in them). As one final example, you could try:

```
p.sort_stats(SortKey.TIME, SortKey.CUMULATIVE).print_stats(.5, 'init')
```

This line sorts statistics with a primary key of time, and a secondary key of cumulative time, and then prints out some of the statistics. To be specific, the list is first culled down to 50% (re: `.5`) of its original size, then only lines containing `init` are maintained, and that sub-sub-list is printed.

If you wondered what functions called the above functions, you could now (`p` is still sorted according to the last criteria) do:

```
p.print_callers(.5, 'init')
```

and you would get a list of callers for each of the listed functions.

If you want more functionality, you're going to have to read the manual, or guess what the following functions do:

```
p.print_callees()
p.add('restats')
```

Invoked as a script, the *pstats* module is a statistics browser for reading and examining profile dumps. It has a simple line-oriented interface (implemented using *cmd*) and interactive help.

28.5.3 profile 和 cProfile 模块参考

profile 和*cProfile* 模块都提供下列函数：

profile.**run**(*command*, *filename=None*, *sort=-1*)

This function takes a single argument that can be passed to the *exec()* function, and an optional file name. In all cases this routine executes:

```
exec(command, __main__.__dict__, __main__.__dict__)
```

and gathers profiling statistics from the execution. If no file name is present, then this function automatically creates a *Stats* instance and prints a simple profiling report. If the sort value is specified, it is passed to this *Stats* instance to control how the results are sorted.

profile.**runctx**(*command*, *globals*, *locals*, *filename=None*, *sort=-1*)

This function is similar to *run()*, with added arguments to supply the globals and locals dictionaries for the *command* string. This routine executes:

```
exec(command, globals, locals)
```

and gathers profiling statistics as in the *run()* function above.

class profile.**Profile**(*timer=None*, *timeunit=0.0*, *subcalls=True*, *builtins=True*)

This class is normally only used if more precise control over profiling is needed than what the `cProfile.run()` function provides.

A custom timer can be supplied for measuring how long code takes to run via the *timer* argument. This must be a function that returns a single number representing the current time. If the number is an integer, the *timeunit* specifies a multiplier that specifies the duration of each unit of time. For example, if the timer returns times measured in thousands of seconds, the time unit would be `.001`.

Directly using the *Profile* class allows formatting profile results without writing the profile data to a file:

```
import cProfile, pstats, io
from pstats import SortKey
pr = cProfile.Profile()
pr.enable()
# ... do something ...
pr.disable()
s = io.StringIO()
sortby = SortKey.CUMULATIVE
ps = pstats.Stats(pr, stream=s).sort_stats(sortby)
ps.print_stats()
print(s.getvalue())
```

The *Profile* class can also be used as a context manager (supported only in *cProfile* module. see 上下文管理器类型):

```
import cProfile

with cProfile.Profile() as pr:
    # ... do something ...

pr.print_stats()
```

3.8 版更變: 添加了上下文管理器支持。

enable()

开始收集分析数据。仅在*cProfile* 可用。

disable()

停止收集分析数据。仅在*cProfile* 可用。

create_stats()

停止收集分析数据，并在内部将结果记录为当前 profile。

print_stats(*sort=-1*)
Create a `Stats` object based on the current profile and print the results to stdout.

dump_stats(*filename*)
将当前 profile 的结果写入 *filename* 。

run(*cmd*)
Profile the cmd via `exec()`.

runctx(*cmd*, *globals*, *locals*)
Profile the cmd via `exec()` with the specified global and local environment.

runcall(*func*, */*, **args*, ***kwargs*)
Profile `func(*args, **kwargs)`

Note that profiling will only work if the called command/function actually returns. If the interpreter is terminated (e.g. via a `sys.exit()` call during the called command/function execution) no profiling results will be printed.

28.5.4 Stats 类

Analysis of the profiler data is done using the `Stats` class.

class pstats.**Stats**(**filenames or profile*, *stream=sys.stdout*)
This class constructor creates an instance of a "statistics object" from a *filename* (or list of filenames) or from a `Profile` instance. Output will be printed to the stream specified by *stream*.

The file selected by the above constructor must have been created by the corresponding version of `profile` or `cProfile`. To be specific, there is *no* file compatibility guaranteed with future versions of this profiler, and there is no compatibility with files produced by other profilers, or the same profiler run on a different operating system. If several files are provided, all the statistics for identical functions will be coalesced, so that an overall view of several processes can be considered in a single report. If additional files need to be combined with data in an existing `Stats` object, the `add()` method can be used.

Instead of reading the profile data from a file, a `cProfile.Profile` or `profile.Profile` object can be used as the profile data source.

`Stats` 对象有以下方法:

strip_dirs()
This method for the `Stats` class removes all leading path information from file names. It is very useful in reducing the size of the printout to fit within (close to) 80 columns. This method modifies the object, and the stripped information is lost. After performing a strip operation, the object is considered to have its entries in a "random" order, as it was just after object initialization and loading. If `strip_dirs()` causes two function names to be indistinguishable (they are on the same line of the same filename, and have the same function name), then the statistics for these two entries are accumulated into a single entry.

add(**filenames*)
This method of the `Stats` class accumulates additional profiling information into the current profiling object. Its arguments should refer to filenames created by the corresponding version of `profile.run()` or `cProfile.run()`. Statistics for identically named (re: file, line, name) functions are automatically accumulated into single function statistics.

dump_stats(*filename*)
Save the data loaded into the `Stats` object to a file named *filename*. The file is created if it does not exist, and is overwritten if it already exists. This is equivalent to the method of the same name on the `profile.Profile` and `cProfile.Profile` classes.

sort_stats(**keys*)
This method modifies the `Stats` object by sorting it according to the supplied criteria. The argument can be either a string or a SortKey enum identifying the basis of a sort (example: `'time'`, `'name'`, `SortKey.TIME` or `SortKey.NAME`). The SortKey enums argument have advantage over the string argument in that it is more robust and less error prone.

When more than one key is provided, then additional keys are used as secondary criteria when there is equality in all keys selected before them. For example, `sort_stats(SortKey.NAME, SortKey.FILE)` will sort all the entries according to their function name, and resolve all ties (identical function names) by sorting by file name.

For the string argument, abbreviations can be used for any key names, as long as the abbreviation is unambiguous.

The following are the valid string and SortKey:

有效字符串参数	有效枚举参数	含义
`'calls'`	SortKey.CALLS	调用次数
`'cumulative'`	SortKey.CUMULATIVE	累积时间
`'cumtime'`	N/A	累积时间
`'file'`	N/A	文件名
`'filename'`	SortKey.FILENAME	文件名
`'module'`	N/A	文件名
`'ncalls'`	N/A	调用次数
`'pcalls'`	SortKey.PCALLS	原始调用计数
`'line'`	SortKey.LINE	行号
`'name'`	SortKey.NAME	函数名称
`'nfl'`	SortKey.NFL	名称/文件/行
`'stdname'`	SortKey.STDNAME	标准名称
`'time'`	SortKey.TIME	内部时间
`'tottime'`	N/A	内部时间

Note that all sorts on statistics are in descending order (placing most time consuming items first), where as name, file, and line number searches are in ascending order (alphabetical). The subtle distinction between `SortKey.NFL` and `SortKey.STDNAME` is that the standard name is a sort of the name as printed, which means that the embedded line numbers get compared in an odd way. For example, lines 3, 20, and 40 would (if the file names were the same) appear in the string order 20, 3 and 40. In contrast, `SortKey.NFL` does a numeric compare of the line numbers. In fact, `sort_stats(SortKey.NFL)` is the same as `sort_stats(SortKey.NAME, SortKey.FILENAME, SortKey.LINE)`.

For backward-compatibility reasons, the numeric arguments `-1`, `0`, `1`, and `2` are permitted. They are interpreted as `'stdname'`, `'calls'`, `'time'`, and `'cumulative'` respectively. If this old style format (numeric) is used, only one sort key (the numeric key) will be used, and additional arguments will be silently ignored.

3.7 版新加入: Added the SortKey enum.

reverse_order()

This method for the *Stats* class reverses the ordering of the basic list within the object. Note that by default ascending vs descending order is properly selected based on the sort key of choice.

print_stats(**restrictions*)

This method for the *Stats* class prints out a report as described in the *profile.run()* definition.

The order of the printing is based on the last *sort_stats()* operation done on the object (subject to caveats in *add()* and *strip_dirs()*).

The arguments provided (if any) can be used to limit the list down to the significant entries. Initially, the list is taken to be the complete set of profiled functions. Each restriction is either an integer (to select a count of lines), or a decimal fraction between 0.0 and 1.0 inclusive (to select a percentage of lines), or a string that will interpreted as a regular expression (to pattern match the standard name that is printed). If several restrictions are provided, then they are applied sequentially. For example:

```
print_stats(.1, 'foo:')
```

would first limit the printing to first 10% of list, and then only print functions that were part of filename `.*foo:`. In contrast, the command:

```
print_stats('foo:', .1)
```

would limit the list to all functions having file names `.*foo:`, and then proceed to only print the first 10% of them.

print_callers(**restrictions*)

This method for the `Stats` class prints a list of all functions that called each function in the profiled database. The ordering is identical to that provided by `print_stats()`, and the definition of the restricting argument is also identical. Each caller is reported on its own line. The format differs slightly depending on the profiler that produced the stats:

- With `profile`, a number is shown in parentheses after each caller to show how many times this specific call was made. For convenience, a second non-parenthesized number repeats the cumulative time spent in the function at the right.
- With `cProfile`, each caller is preceded by three numbers: the number of times this specific call was made, and the total and cumulative times spent in the current function while it was invoked by this specific caller.

print_callees(**restrictions*)

This method for the `Stats` class prints a list of all function that were called by the indicated function. Aside from this reversal of direction of calls (re: called vs was called by), the arguments and ordering are identical to the `print_callers()` method.

get_stats_profile()

This method returns an instance of StatsProfile, which contains a mapping of function names to instances of FunctionProfile. Each FunctionProfile instance holds information related to the function's profile such as how long the function took to run, how many times it was called, etc...

3.9 版新加入: Added the following dataclasses: StatsProfile, FunctionProfile. Added the following function: get_stats_profile.

28.5.5 什么是确定性性能分析？

*确定性性能分析*旨在反映这样一个事实：即所有 *函数调用*、*函数返回*和 *异常*事件都被监控，并且对这些事件之间的间隔（在此期间用户的代码正在执行）进行精确计时。相反，统计分析（不是由该模块完成）随机采样有效指令指针，并推断时间花费在哪里。后一种技术传统上涉及较少的开销（因为代码不需要检测），但只提供了时间花在哪里的相对指示。

在 Python 中，由于在执行过程中总有一个活动的解释器，因此执行确定性评测不需要插入指令的代码。Python 自动为每个事件提供一个:dfn: *钩子*（可选回调）。此外，Python 的解释特性往往会给执行增加太多开销，以至于在典型的应用程序中，确定性分析往往只会增加很小的处理开销。结果是，确定性分析并没有那么代价高昂，但是它提供了有关 Python 程序执行的大量运行时统计信息。

调用计数统计信息可用于识别代码中的错误（意外计数），并识别可能的内联扩展点（高频调用）。内部时间统计可用于识别应仔细优化的" 热循环" 。累积时间统计可用于识别算法选择上的高级别错误。请注意，该分析器中对累积时间的异常处理，允许直接比较算法的递归实现与迭代实现的统计信息。

28.5.6 局限性

一个限制是关于时间信息的准确性。确定性性能分析存在一个涉及精度的基本问题。最明显的限制是，底层的" 时钟" 周期大约为 0.001 秒（通常）。因此，没有什么测量会比底层时钟更精确。如果进行了足够的测量，那么" 误差" 将趋于平均。不幸的是，删除第一个错误会导致第二个错误来源。

第二个问题是，从调度事件到分析器调用获取时间函数实际 *获取*时钟状态，这需要" 一段时间" 。类似地，从获取时钟值（然后保存）开始，直到再次执行用户代码为止，退出分析器事件句柄时也存在一定的延迟。因此，多次调用单个函数或调用多个函数通常会累积此错误。尽管这种方式的误差通常小于时钟的精度（小于一个时钟周期），但它 *可以*累积并变得非常可观。

与开销较低的`cProfile` 相比，`profile` 的问题更为严重。出于这个原因，`profile` 提供了一种针对指定平台的自我校准方法，以便可以在很大程度上（平均地）消除此误差。校准后，结果将更准确（在

最小二乘意义上)，但它有时会产生负数（当调用计数异常低，且概率之神对您不利时：-)。因此 不要对产生的负数感到惊慌。它们应该只在你手工校准分析器的情况下才会出现，实际上结果比没有校准的情况要好。

28.5.7 准确估量

profile 模块的 profiler 会从每个事件处理时间中减去一个常量，以补偿调用 time 函数和存储结果的开销。默认情况下，常数为 0。对于特定的平台，可用以下程序获得更好修正常数（*局限性*）。

```
import profile
pr = profile.Profile()
for i in range(5):
    print(pr.calibrate(10000))
```

The method executes the number of Python calls given by the argument, directly and again under the profiler, measuring the time for both. It then computes the hidden overhead per profiler event, and returns that as a float. For example, on a 1.8Ghz Intel Core i5 running Mac OS X, and using Python's time.process_time() as the timer, the magical number is about 4.04e-6.

The object of this exercise is to get a fairly consistent result. If your computer is *very* fast, or your timer function has poor resolution, you might have to pass 100000, or even 1000000, to get consistent results.

当你有一个一致的答案时，有三种方法可以使用：

```
import profile

# 1. Apply computed bias to all Profile instances created hereafter.
profile.Profile.bias = your_computed_bias

# 2. Apply computed bias to a specific Profile instance.
pr = profile.Profile()
pr.bias = your_computed_bias

# 3. Specify computed bias in instance constructor.
pr = profile.Profile(bias=your_computed_bias)
```

If you have a choice, you are better off choosing a smaller constant, and then your results will "less often" show up as negative in profile statistics.

28.5.8 使用自定义计时器

If you want to change how current time is determined (for example, to force use of wall-clock time or elapsed process time), pass the timing function you want to the `Profile` class constructor:

```
pr = profile.Profile(your_time_func)
```

The resulting profiler will then call `your_time_func`. Depending on whether you are using *profile.Profile* or `cProfile.Profile`, `your_time_func`'s return value will be interpreted differently:

profile.Profile `your_time_func` should return a single number, or a list of numbers whose sum is the current time (like what *os.times()* returns). If the function returns a single time number, or the list of returned numbers has length 2, then you will get an especially fast version of the dispatch routine.

Be warned that you should calibrate the profiler class for the timer function that you choose (see *准确估量*). For most machines, a timer that returns a lone integer value will provide the best results in terms of low overhead during profiling. (*os.times()* is *pretty* bad, as it returns a tuple of floating point values). If you want to substitute a better timer in the cleanest fashion, derive a class and hardwire a replacement dispatch method that best handles your timer call, along with the appropriate calibration constant.

cProfile.Profile `your_time_func` should return a single number. If it returns integers, you can also invoke the class constructor with a second argument specifying the real duration of one unit of time. For example,

if `your_integer_time_func` returns times measured in thousands of seconds, you would construct the `Profile` instance as follows:

```
pr = cProfile.Profile(your_integer_time_func, 0.001)
```

As the `cProfile.Profile` class cannot be calibrated, custom timer functions should be used with care and should be as fast as possible. For the best results with a custom timer, it might be necessary to hard-code it in the C source of the internal `_lsprof` module.

Python 3.3 adds several new functions in *time* that can be used to make precise measurements of process or wall-clock time. For example, see *time.perf_counter()*.

28.6 timeit --- 测量小代码片段的执行时间

源码： Lib/timeit.py

该模块提供了一种简单的方法来计算一小段 Python 代码的耗时。它有*命令執行列介面* 以及一个*可调用* 方法。它避免了许多用于测量执行时间的常见陷阱。另见 Tim Peters 对 O'Reilly 出版的 *Python Cookbook* 中"算法"章节的介绍。

28.6.1 基礎范例

以下示例显示了如何使用*命令執行列介面* 来比较三个不同的表达式：

```
$ python3 -m timeit '"-".join(str(n) for n in range(100))'
10000 loops, best of 5: 30.2 usec per loop
$ python3 -m timeit '"-".join([str(n) for n in range(100)])'
10000 loops, best of 5: 27.5 usec per loop
$ python3 -m timeit '"-".join(map(str, range(100)))'
10000 loops, best of 5: 23.2 usec per loop
```

这可以通过*Python 接口* 实现

```
>>> import timeit
>>> timeit.timeit('"-".join(str(n) for n in range(100))', number=10000)
0.3018611848820001
>>> timeit.timeit('"-".join([str(n) for n in range(100)])', number=10000)
0.2727368790656328
>>> timeit.timeit('"-".join(map(str, range(100)))', number=10000)
0.23702679807320237
```

从*Python 接口* 还可以传出一个可调用对象：

```
>>> timeit.timeit(lambda: "-".join(map(str, range(100))), number=10000)
0.19665591977536678
```

但请注意*timeit()* 仅在使用命令行界面时会自动确定重复次数。在*示例* 一节你可以找到更多的进阶示例。

28.6.2 Python 接口

该模块定义了三个便利函数和一个公共类:

`timeit.`**`timeit`**(*stmt='pass', setup='pass', timer=<default timer>, number=1000000, globals=None*)

使用给定语句、*setup* 代码和 *timer* 函数创建一个`Timer`实例，并执行 *number* 次其`timeit()`方法。可选的 *globals* 参数指定用于执行代码的命名空间。

3.5 版更變: 添加可选参数 *globals* 。

`timeit.`**`repeat`**(*stmt='pass', setup='pass', timer=<default timer>, repeat=5, number=1000000, globals=None*)

使用给定语句、*setup* 代码和 *timer* 函数创建一个`Timer`实例，并使用给定的 *repeat* 计数和 *number* 执行运行其`repeat()`方法。可选的 *globals* 参数指定用于执行代码的命名空间。

3.5 版更變: 添加可选参数 *globals* 。

3.7 版更變: *repeat* 的默认值由 3 更改为 5 。

`timeit.`**`default_timer`**()

默认的计时器，总是`time.perf_counter()`。

3.3 版更變: `time.perf_counter()` 现在是默认计时器。

class `timeit.`**`Timer`**(*stmt='pass', setup='pass', timer=<timer function>, globals=None*)

用于小代码片段的计数执行速度的类。

构造函数接受一个将计时的语句、一个用于设置的附加语句和一个定时器函数。两个语句都默认为 `'pass'`；计时器函数与平台有关（请参阅模块文档字符串）。*stmt* 和 *setup* 也可能包含多个以 `;` 或换行符分隔的语句，只要它们不包含多行字符串文字即可。该语句默认在 timeit 的命名空间内执行；可以通过将命名空间传递给 *globals* 来控制此行为。

要测量第一个语句的执行时间，请使用`timeit()`方法。`repeat()`和`autorange()`方法是方便的方法来调用`timeit()`多次。

setup 的执行时间从总体计时执行中排除。

stmt 和 *setup* 参数也可以使用不带参数的可调用对象。这将在一个计时器函数中嵌入对它们的调用，然后由`timeit()`执行。请注意，由于额外的函数调用，在这种情况下，计时开销会略大一些。

3.5 版更變: 添加可选参数 *globals* 。

`timeit`(*number=1000000*)

执行 *number* 次主要语句。这将执行一次 setup 语句，然后返回执行主语句多次所需的时间，以秒为单位测量为浮点数。参数是通过循环的次数，默认为一百万。要使用的主语句、setup 语句和 timer 函数将传递给构造函数。

備Ⓕ: 默认情况下，`timeit()`暂时关闭*garbage collection* 。这种方法的优点在于它使独立时序更具可比性。缺点是 GC 可能是所测量功能性能的重要组成部分。如果是这样，可以在 *setup* 字符串中的第一个语句重新启用 GC。例如:

```
timeit.Timer('for i in range(10): oct(i)', 'gc.enable()').timeit()
```

`autorange`(*callback=None*)

自动决定调用多少次`timeit()`。

这是一个便利函数，它反复调用`timeit()`，以便总时间 >= 0.2 秒，返回最终（循环次数，循环所用的时间）。它调用`timeit()`的次数以序列 1, 2, 5, 10, 20, 50, ... 递增，直到所用的时间至少为 0.2 秒。

如果给出 *callback* 并且不是 `None`，则在每次试验后将使用两个参数调用它: `callback(number, time_taken)`。

3.6 版新加入.

repeat(*repeat=5*, *number=1000000*)

调用`timeit()`几次。

这是一个方便的函数，它反复调用`timeit()`，返回结果列表。第一个参数指定调用`timeit()`的次数。第二个参数指定`timeit()`的 *number* 参数。

備Ⓕ: 从结果向量计算并报告平均值和标准差这些是很诱人的。但是，这不是很有用。在典型情况下，最低值给出了机器运行给定代码段的速度的下限；结果向量中较高的值通常不是由 Python 的速度变化引起的，而是由于其他过程干扰你的计时准确性。所以结果的`min()`可能是你应该感兴趣的唯一数字。之后，你应该看看整个向量并应用常识而不是统计。

3.7 版更變: *repeat* 的默认值由 3 更改为 5 。

print_exc(*file=None*)

帮助程序从计时代码中打印回溯。

典型使用:

```
t = Timer(...)       # outside the try/except
try:
    t.timeit(...)    # or t.repeat(...)
except Exception:
    t.print_exc()
```

与标准回溯相比，优势在于将显示已编译模板中的源行。可选的 *file* 参数指向发送回溯的位置；它默认为`sys.stderr`。

28.6.3 命令執行列介面

从命令行调用程序时，使用以下表单:

```
python -m timeit [-n N] [-r N] [-u U] [-s S] [-h] [statement ...]
```

如果了解以下选项:

-n N, **--number**=N

执行' 语句' 多少次

-r N, **--repeat**=N

重复计时器的次数（默认为 5）

-s S, **--setup**=S

最初要执行一次的语句（默认为 `pass` ）

-p, --process

测量进程时间，而不是 wallclock 时间，使用`time.process_time()`而不是`time.perf_counter()`，这是默认值

3.3 版新加入.

-u, --unit=U

指定定时器输出的时间单位；可以选择 nsec，usec，msec 或 sec

3.5 版新加入.

-v, --verbose

打印原始计时结果；重复更多位数精度

-h, --help

打印一条简短的使用信息并退出

可以通过将每一行指定为单独的语句参数来给出多行语句；通过在引号中包含参数并使用前导空格可以缩进行。多个*-s* 选项的处理方式相似。

如果未给出*-n*，则会通过尝试按序列 1, 2, 5, 10, 20, 50, ... 递增的数值来计算合适的循环次数，直到总计时间至少为 0.2 秒。

default_timer() 测量可能受到在同一台机器上运行的其他程序的影响，因此在需要精确计时时最好的做法是重复几次计时并使用最佳时间。*-r* 选项对此有利；在大多数情况下，默认的 5 次重复可能就足够了。你可以使用*time.process_time()* 来测量 CPU 时间。

備Ⓕ: 执行 pass 语句会产生一定的基线开销。这里的代码不会试图隐藏它，但你应该知道它。可以通过不带参数调用程序来测量基线开销，并且 Python 版本之间可能会有所不同。

28.6.4 示例

可以提供一个在开头只执行一次的 setup 语句：

```
$ python -m timeit -s 'text = "sample string"; char = "g"'  'char in text'
5000000 loops, best of 5: 0.0877 usec per loop
$ python -m timeit -s 'text = "sample string"; char = "g"'  'text.find(char)'
1000000 loops, best of 5: 0.342 usec per loop
```

```
>>> import timeit
>>> timeit.timeit('char in text', setup='text = "sample string"; char = "g"')
0.41440500499993504
>>> timeit.timeit('text.find(char)', setup='text = "sample string"; char = "g"')
1.7246671520006203
```

使用*Timer* 类及其方法可以完成同样的操作:

```
>>> import timeit
>>> t = timeit.Timer('char in text', setup='text = "sample string"; char = "g"')
>>> t.timeit()
0.3955516149999312
>>> t.repeat()
[0.40183617287970225, 0.37027556854118704, 0.38344867356679524, 0.3712595970846668,
↪ 0.37866875250654886]
```

以下示例显示如何计算包含多行的表达式。在这里我们对比使用*hasattr()* 与 `try/except` 的开销来测试缺失与提供对象属性:

```
$ python -m timeit 'try:' '  str.__bool__' 'except AttributeError:' '  pass'
20000 loops, best of 5: 15.7 usec per loop
$ python -m timeit 'if hasattr(str, "__bool__"): pass'
50000 loops, best of 5: 4.26 usec per loop

$ python -m timeit 'try:' '  int.__bool__' 'except AttributeError:' '  pass'
200000 loops, best of 5: 1.43 usec per loop
$ python -m timeit 'if hasattr(int, "__bool__"): pass'
100000 loops, best of 5: 2.23 usec per loop
```

```
>>> import timeit
>>> # attribute is missing
>>> s = """\
... try:
...     str.__bool__
... except AttributeError:
...     pass
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
... """
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.9138244460009446
>>> s = "if hasattr(str, '__bool__'): pass"
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.5829014980008651
>>>
>>> # attribute is present
>>> s = """\
... try:
...     int.__bool__
... except AttributeError:
...     pass
... """
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.04215312199994514
>>> s = "if hasattr(int, '__bool__'): pass"
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.08588060699912603
```

要让*timeit* 模块访问你定义的函数，你可以传递一个包含 import 语句的 *setup* 参数:

```
def test():
    """Stupid test function"""
    L = [i for i in range(100)]

if __name__ == '__main__':
    import timeit
    print(timeit.timeit("test()", setup="from __main__ import test"))
```

另一种选择是将*globals()* 传递给 *globals* 参数，这将导致代码在当前的全局命名空间中执行。这比单独指定 import 更方便

```
def f(x):
    return x**2
def g(x):
    return x**4
def h(x):
    return x**8

import timeit
print(timeit.timeit('[func(42) for func in (f,g,h)]', globals=globals()))
```

28.7 trace --- Trace or track Python statement execution

Source code: Lib/trace.py

The *trace* module allows you to trace program execution, generate annotated statement coverage listings, print caller/callee relationships and list functions executed during a program run. It can be used in another program or from the command line.

也参考:

Coverage.py A popular third-party coverage tool that provides HTML output along with advanced features such as branch coverage.

28.7.1 Command-Line Usage

The *trace* module can be invoked from the command line. It can be as simple as

```
python -m trace --count -C . somefile.py ...
```

The above will execute `somefile.py` and generate annotated listings of all Python modules imported during the execution into the current directory.

--help
Display usage and exit.

--version
Display the version of the module and exit.

3.8 版新加入: Added `--module` option that allows to run an executable module.

Main options

At least one of the following options must be specified when invoking *trace*. The *--listfuncs* option is mutually exclusive with the *--trace* and *--count* options. When *--listfuncs* is provided, neither *--count* nor *--trace* are accepted, and vice versa.

-c, --count
Produce a set of annotated listing files upon program completion that shows how many times each statement was executed. See also *--coverdir*, *--file* and *--no-report* below.

-t, --trace
Display lines as they are executed.

-l, --listfuncs
Display the functions executed by running the program.

-r, --report
Produce an annotated list from an earlier program run that used the *--count* and *--file* option. This does not execute any code.

-T, --trackcalls
Display the calling relationships exposed by running the program.

Modifiers

-f, --file=<file>
Name of a file to accumulate counts over several tracing runs. Should be used with the *--count* option.

-C, --coverdir=<dir>
Directory where the report files go. The coverage report for `package.module` is written to file *dir/package/module*`.cover`.

-m, --missing
When generating annotated listings, mark lines which were not executed with `>>>>>>`.

-s, --summary
When using *--count* or *--report*, write a brief summary to stdout for each file processed.

-R, --no-report
Do not generate annotated listings. This is useful if you intend to make several runs with *--count*, and then produce a single set of annotated listings at the end.

-g, --timing
Prefix each line with the time since the program started. Only used while tracing.

Filters

These options may be repeated multiple times.

--ignore-module=<mod>
Ignore each of the given module names and its submodules (if it is a package). The argument can be a list of names separated by a comma.

--ignore-dir=<dir>
Ignore all modules and packages in the named directory and subdirectories. The argument can be a list of directories separated by `os.pathsep`.

28.7.2 编程接口

class trace.**Trace**(*count=1*, *trace=1*, *countfuncs=0*, *countcallers=0*, *ignoremods=()*, *ignoredirs=()*, *infile=None*, *outfile=None*, *timing=False*)
Create an object to trace execution of a single statement or expression. All parameters are optional. *count* enables counting of line numbers. *trace* enables line execution tracing. *countfuncs* enables listing of the functions called during the run. *countcallers* enables call relationship tracking. *ignoremods* is a list of modules or packages to ignore. *ignoredirs* is a list of directories whose modules or packages should be ignored. *infile* is the name of the file from which to read stored count information. *outfile* is the name of the file in which to write updated count information. *timing* enables a timestamp relative to when tracing was started to be displayed.

run(*cmd*)
Execute the command and gather statistics from the execution with the current tracing parameters. *cmd* must be a string or code object, suitable for passing into `exec()`.

runctx(*cmd*, *globals=None*, *locals=None*)
Execute the command and gather statistics from the execution with the current tracing parameters, in the defined global and local environments. If not defined, *globals* and *locals* default to empty dictionaries.

runfunc(*func*, */*, **args*, ***kwds*)
Call *func* with the given arguments under control of the `Trace` object with the current tracing parameters.

results()
Return a `CoverageResults` object that contains the cumulative results of all previous calls to `run`, `runctx` and `runfunc` for the given `Trace` instance. Does not reset the accumulated trace results.

class trace.**CoverageResults**
A container for coverage results, created by `Trace.results()`. Should not be created directly by the user.

update(*other*)
Merge in data from another `CoverageResults` object.

write_results(*show_missing=True*, *summary=False*, *coverdir=None*)
Write coverage results. Set *show_missing* to show lines that had no hits. Set *summary* to include in the output the coverage summary per module. *coverdir* specifies the directory into which the coverage result files will be output. If `None`, the results for each source file are placed in its directory.

A simple example demonstrating the use of the programmatic interface:

```
import sys
import trace

# create a Trace object, telling it what to ignore, and whether to
# do tracing or line-counting or both.
tracer = trace.Trace(
    ignoredirs=[sys.prefix, sys.exec_prefix],
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    trace=0,
    count=1)

# run the new command using the given tracer
tracer.run('main()')

# make a report, placing output in the current directory
r = tracer.results()
r.write_results(show_missing=True, coverdir=".")
```

28.8 tracemalloc --- 跟踪内存分配

3.4 版新加入.

源代码： Lib/tracemalloc.py

The tracemalloc module is a debug tool to trace memory blocks allocated by Python. It provides the following information:

- Traceback where an object was allocated
- Statistics on allocated memory blocks per filename and per line number: total size, number and average size of allocated memory blocks
- Compute the differences between two snapshots to detect memory leaks

To trace most memory blocks allocated by Python, the module should be started as early as possible by setting the `PYTHONTRACEMALLOC` environment variable to `1`, or by using `-X tracemalloc` command line option. The *`tracemalloc.start()`* function can be called at runtime to start tracing Python memory allocations.

By default, a trace of an allocated memory block only stores the most recent frame (1 frame). To store 25 frames at startup: set the `PYTHONTRACEMALLOC` environment variable to `25`, or use the `-X tracemalloc=25` command line option.

28.8.1 示例

显示前 10 项

显示内存分配最多的 10 个文件：

```
import tracemalloc

tracemalloc.start()

# ... run your application ...

snapshot = tracemalloc.take_snapshot()
top_stats = snapshot.statistics('lineno')

print("[ Top 10 ]")
for stat in top_stats[:10]:
    print(stat)
```

Python 测试套件的输出示例：

```
[ Top 10 ]
<frozen importlib._bootstrap>:716: size=4855 KiB, count=39328, average=126 B
<frozen importlib._bootstrap>:284: size=521 KiB, count=3199, average=167 B
/usr/lib/python3.4/collections/__init__.py:368: size=244 KiB, count=2315,␣
↪average=108 B
/usr/lib/python3.4/unittest/case.py:381: size=185 KiB, count=779, average=243 B
/usr/lib/python3.4/unittest/case.py:402: size=154 KiB, count=378, average=416 B
/usr/lib/python3.4/abc.py:133: size=88.7 KiB, count=347, average=262 B
<frozen importlib._bootstrap>:1446: size=70.4 KiB, count=911, average=79 B
<frozen importlib._bootstrap>:1454: size=52.0 KiB, count=25, average=2131 B
<string>:5: size=49.7 KiB, count=148, average=344 B
/usr/lib/python3.4/sysconfig.py:411: size=48.0 KiB, count=1, average=48.0 KiB
```

We can see that Python loaded `4855 KiB` data (bytecode and constants) from modules and that the *collections* module allocated `244 KiB` to build *namedtuple* types.

See *Snapshot.statistics()* for more options.

计算差异

获取两个快照并显示差异：

```
import tracemalloc
tracemalloc.start()
# ... start your application ...

snapshot1 = tracemalloc.take_snapshot()
# ... call the function leaking memory ...
snapshot2 = tracemalloc.take_snapshot()

top_stats = snapshot2.compare_to(snapshot1, 'lineno')

print("[ Top 10 differences ]")
for stat in top_stats[:10]:
    print(stat)
```

Example of output before/after running some tests of the Python test suite:

```
[ Top 10 differences ]
<frozen importlib._bootstrap>:716: size=8173 KiB (+4428 KiB), count=71332 (+39369),
↪ average=117 B
/usr/lib/python3.4/linecache.py:127: size=940 KiB (+940 KiB), count=8106 (+8106),␣
↪average=119 B
/usr/lib/python3.4/unittest/case.py:571: size=298 KiB (+298 KiB), count=589 (+589),
↪ average=519 B
<frozen importlib._bootstrap>:284: size=1005 KiB (+166 KiB), count=7423 (+1526),␣
↪average=139 B
/usr/lib/python3.4/mimetypes.py:217: size=112 KiB (+112 KiB), count=1334 (+1334),␣
↪average=86 B
/usr/lib/python3.4/http/server.py:848: size=96.0 KiB (+96.0 KiB), count=1 (+1),␣
↪average=96.0 KiB
/usr/lib/python3.4/inspect.py:1465: size=83.5 KiB (+83.5 KiB), count=109 (+109),␣
↪average=784 B
/usr/lib/python3.4/unittest/mock.py:491: size=77.7 KiB (+77.7 KiB), count=143␣
↪(+143), average=557 B
/usr/lib/python3.4/urllib/parse.py:476: size=71.8 KiB (+71.8 KiB), count=969␣
↪(+969), average=76 B
/usr/lib/python3.4/contextlib.py:38: size=67.2 KiB (+67.2 KiB), count=126 (+126),␣
↪average=546 B
```

We can see that Python has loaded `8173 KiB` of module data (bytecode and constants), and that this is `4428 KiB` more than had been loaded before the tests, when the previous snapshot was taken. Similarly, the *linecache*

module has cached `940 KiB` of Python source code to format tracebacks, all of it since the previous snapshot.

If the system has little free memory, snapshots can be written on disk using the `Snapshot.dump()` method to analyze the snapshot offline. Then use the `Snapshot.load()` method reload the snapshot.

Get the traceback of a memory block

Code to display the traceback of the biggest memory block:

```
import tracemalloc

# Store 25 frames
tracemalloc.start(25)

# ... run your application ...

snapshot = tracemalloc.take_snapshot()
top_stats = snapshot.statistics('traceback')

# pick the biggest memory block
stat = top_stats[0]
print("%s memory blocks: %.1f KiB" % (stat.count, stat.size / 1024))
for line in stat.traceback.format():
    print(line)
```

Example of output of the Python test suite (traceback limited to 25 frames):

```
903 memory blocks: 870.1 KiB
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 716
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1036
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 934
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1068
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 619
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1581
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1614
  File "/usr/lib/python3.4/doctest.py", line 101
    import pdb
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 284
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 938
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1068
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 619
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1581
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1614
  File "/usr/lib/python3.4/test/support/__init__.py", line 1728
    import doctest
  File "/usr/lib/python3.4/test/test_pickletools.py", line 21
    support.run_doctest(pickletools)
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 1276
    test_runner()
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 976
    display_failure=not verbose)
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 761
    match_tests=ns.match_tests)
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 1563
    main()
  File "/usr/lib/python3.4/test/__main__.py", line 3
    regrtest.main_in_temp_cwd()
  File "/usr/lib/python3.4/runpy.py", line 73
    exec(code, run_globals)
  File "/usr/lib/python3.4/runpy.py", line 160
    "__main__", fname, loader, pkg_name)
```

We can see that the most memory was allocated in the *importlib* module to load data (bytecode and constants) from modules: `870.1 KiB`. The traceback is where the *importlib* loaded data most recently: on the `import pdb` line of the *doctest* module. The traceback may change if a new module is loaded.

Pretty top

Code to display the 10 lines allocating the most memory with a pretty output, ignoring `<frozen importlib._bootstrap>` and `<unknown>` files:

```
import linecache
import os
import tracemalloc

def display_top(snapshot, key_type='lineno', limit=10):
    snapshot = snapshot.filter_traces((
        tracemalloc.Filter(False, "<frozen importlib._bootstrap>"),
        tracemalloc.Filter(False, "<unknown>"),
    ))
    top_stats = snapshot.statistics(key_type)

    print("Top %s lines" % limit)
    for index, stat in enumerate(top_stats[:limit], 1):
        frame = stat.traceback[0]
        print("#%s: %s:%s: %.1f KiB"
              % (index, frame.filename, frame.lineno, stat.size / 1024))
        line = linecache.getline(frame.filename, frame.lineno).strip()
        if line:
            print('    %s' % line)

    other = top_stats[limit:]
    if other:
        size = sum(stat.size for stat in other)
        print("%s other: %.1f KiB" % (len(other), size / 1024))
    total = sum(stat.size for stat in top_stats)
    print("Total allocated size: %.1f KiB" % (total / 1024))

tracemalloc.start()

# ... run your application ...

snapshot = tracemalloc.take_snapshot()
display_top(snapshot)
```

Python 测试套件的输出示例：

```
Top 10 lines
#1: Lib/base64.py:414: 419.8 KiB
    _b85chars2 = [(a + b) for a in _b85chars for b in _b85chars]
#2: Lib/base64.py:306: 419.8 KiB
    _a85chars2 = [(a + b) for a in _a85chars for b in _a85chars]
#3: collections/__init__.py:368: 293.6 KiB
    exec(class_definition, namespace)
#4: Lib/abc.py:133: 115.2 KiB
    cls = super().__new__(mcls, name, bases, namespace)
#5: unittest/case.py:574: 103.1 KiB
    testMethod()
#6: Lib/linecache.py:127: 95.4 KiB
    lines = fp.readlines()
#7: urllib/parse.py:476: 71.8 KiB
    for a in _hexdig for b in _hexdig}
#8: <string>:5: 62.0 KiB
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
#9: Lib/_weakrefset.py:37: 60.0 KiB
    self.data = set()
#10: Lib/base64.py:142: 59.8 KiB
    _b32tab2 = [a + b for a in _b32tab for b in _b32tab]
6220 other: 3602.8 KiB
Total allocated size: 5303.1 KiB
```

See `Snapshot.statistics()` for more options.

Record the current and peak size of all traced memory blocks

The following code computes two sums like `0 + 1 + 2 + ...` inefficiently, by creating a list of those numbers. This list consumes a lot of memory temporarily. We can use `get_traced_memory()` and `reset_peak()` to observe the small memory usage after the sum is computed as well as the peak memory usage during the computations:

```
import tracemalloc

tracemalloc.start()

# Example code: compute a sum with a large temporary list
large_sum = sum(list(range(100000)))

first_size, first_peak = tracemalloc.get_traced_memory()

tracemalloc.reset_peak()

# Example code: compute a sum with a small temporary list
small_sum = sum(list(range(1000)))

second_size, second_peak = tracemalloc.get_traced_memory()

print(f"{first_size=}, {first_peak=}")
print(f"{second_size=}, {second_peak=}")
```

输出:

```
first_size=664, first_peak=3592984
second_size=804, second_peak=29704
```

Using `reset_peak()` ensured we could accurately record the peak during the computation of `small_sum`, even though it is much smaller than the overall peak size of memory blocks since the `start()` call. Without the call to `reset_peak()`, `second_peak` would still be the peak from the computation `large_sum` (that is, equal to `first_peak`). In this case, both peaks are much higher than the final memory usage, and which suggests we could optimise (by removing the unnecessary call to `list`, and writing `sum(range(...))`).

28.8.2 API

函数

`tracemalloc.`**`clear_traces`**`()`

Clear traces of memory blocks allocated by Python.

See also `stop()`.

`tracemalloc.`**`get_object_traceback`**`(`*obj*`)`

Get the traceback where the Python object *obj* was allocated. Return a `Traceback` instance, or `None` if the `tracemalloc` module is not tracing memory allocations or did not trace the allocation of the object.

See also `gc.get_referrers()` and `sys.getsizeof()` functions.

tracemalloc.**get_traceback_limit**()

Get the maximum number of frames stored in the traceback of a trace.

The *tracemalloc* module must be tracing memory allocations to get the limit, otherwise an exception is raised.

The limit is set by the *start()* function.

tracemalloc.**get_traced_memory**()

Get the current size and peak size of memory blocks traced by the *tracemalloc* module as a tuple: `(current: int, peak: int)`.

tracemalloc.**reset_peak**()

Set the peak size of memory blocks traced by the *tracemalloc* module to the current size.

Do nothing if the *tracemalloc* module is not tracing memory allocations.

This function only modifies the recorded peak size, and does not modify or clear any traces, unlike *clear_traces()*. Snapshots taken with *take_snapshot()* before a call to *reset_peak()* can be meaningfully compared to snapshots taken after the call.

See also *get_traced_memory()*.

3.9 版新加入.

tracemalloc.**get_tracemalloc_memory**()

Get the memory usage in bytes of the *tracemalloc* module used to store traces of memory blocks. Return an *int*.

tracemalloc.**is_tracing**()

`True` if the *tracemalloc* module is tracing Python memory allocations, `False` otherwise.

See also *start()* and *stop()* functions.

tracemalloc.**start**(*nframe: int=1*)

Start tracing Python memory allocations: install hooks on Python memory allocators. Collected tracebacks of traces will be limited to *nframe* frames. By default, a trace of a memory block only stores the most recent frame: the limit is `1`. *nframe* must be greater or equal to `1`.

You can still read the original number of total frames that composed the traceback by looking at the *Traceback.total_nframe* attribute.

Storing more than `1` frame is only useful to compute statistics grouped by `'traceback'` or to compute cumulative statistics: see the *Snapshot.compare_to()* and *Snapshot.statistics()* methods.

Storing more frames increases the memory and CPU overhead of the *tracemalloc* module. Use the *get_tracemalloc_memory()* function to measure how much memory is used by the *tracemalloc* module.

The `PYTHONTRACEMALLOC` environment variable (`PYTHONTRACEMALLOC=NFRAME`) and the `-X tracemalloc=NFRAME` command line option can be used to start tracing at startup.

See also *stop()*, *is_tracing()* and *get_traceback_limit()* functions.

tracemalloc.**stop**()

Stop tracing Python memory allocations: uninstall hooks on Python memory allocators. Also clears all previously collected traces of memory blocks allocated by Python.

Call *take_snapshot()* function to take a snapshot of traces before clearing them.

See also *start()*, *is_tracing()* and *clear_traces()* functions.

tracemalloc.**take_snapshot**()

Take a snapshot of traces of memory blocks allocated by Python. Return a new *Snapshot* instance.

The snapshot does not include memory blocks allocated before the *tracemalloc* module started to trace memory allocations.

Tracebacks of traces are limited to *get_traceback_limit()* frames. Use the *nframe* parameter of the *start()* function to store more frames.

The `tracemalloc` module must be tracing memory allocations to take a snapshot, see the `start()` function.

See also the `get_object_traceback()` function.

域过滤器

class `tracemalloc.`**`DomainFilter`**(*inclusive: bool*, *domain: int*)

Filter traces of memory blocks by their address space (domain).

3.6 版新加入.

inclusive

If *inclusive* is `True` (include), match memory blocks allocated in the address space `domain`.

If *inclusive* is `False` (exclude), match memory blocks not allocated in the address space `domain`.

domain

Address space of a memory block (`int`). Read-only property.

过滤器

class `tracemalloc.`**`Filter`**(*inclusive: bool*, *filename_pattern: str*, *lineno: int=None*, *all_frames: bool=False*, *domain: int=None*)

对内存块的跟踪进行筛选。

See the `fnmatch.fnmatch()` function for the syntax of *filename_pattern*. The `'.pyc'` file extension is replaced with `'.py'`.

示例:

- `Filter(True, subprocess.__file__)` only includes traces of the `subprocess` module
- `Filter(False, tracemalloc.__file__)` excludes traces of the `tracemalloc` module
- `Filter(False, "<unknown>")` excludes empty tracebacks

3.5 版更變: The `'.pyo'` file extension is no longer replaced with `'.py'`.

3.6 版更變: Added the `domain` attribute.

domain

Address space of a memory block (`int` or `None`).

tracemalloc uses the domain `0` to trace memory allocations made by Python. C extensions can use other domains to trace other resources.

inclusive

If *inclusive* is `True` (include), only match memory blocks allocated in a file with a name matching `filename_pattern` at line number `lineno`.

If *inclusive* is `False` (exclude), ignore memory blocks allocated in a file with a name matching `filename_pattern` at line number `lineno`.

lineno

Line number (`int`) of the filter. If *lineno* is `None`, the filter matches any line number.

filename_pattern

Filename pattern of the filter (`str`). Read-only property.

all_frames

If *all_frames* is `True`, all frames of the traceback are checked. If *all_frames* is `False`, only the most recent frame is checked.

This attribute has no effect if the traceback limit is `1`. See the `get_traceback_limit()` function and `Snapshot.traceback_limit` attribute.

Frame

class tracemalloc.**Frame**

Frame of a traceback.

The `Traceback` class is a sequence of `Frame` instances.

filename

文件名（字符串）

lineno

行号（整形）

快照

class tracemalloc.**Snapshot**

Snapshot of traces of memory blocks allocated by Python.

The `take_snapshot()` function creates a snapshot instance.

compare_to(*old_snapshot: Snapshot*, *key_type: str*, *cumulative: bool=False*)

Compute the differences with an old snapshot. Get statistics as a sorted list of `StatisticDiff` instances grouped by *key_type*.

See the `Snapshot.statistics()` method for *key_type* and *cumulative* parameters.

The result is sorted from the biggest to the smallest by: absolute value of `StatisticDiff.size_diff`, `StatisticDiff.size`, absolute value of `StatisticDiff.count_diff`, `Statistic.count` and then by `StatisticDiff.traceback`.

dump(*filename*)

将快照写入文件

使用`load()` 重载快照。

filter_traces(*filters*)

Create a new `Snapshot` instance with a filtered `traces` sequence, *filters* is a list of `DomainFilter` and `Filter` instances. If *filters* is an empty list, return a new `Snapshot` instance with a copy of the traces.

All inclusive filters are applied at once, a trace is ignored if no inclusive filters match it. A trace is ignored if at least one exclusive filter matches it.

3.6 版更變: `DomainFilter` instances are now also accepted in *filters*.

classmethod load(*filename*)

从文件载入快照。

另见`dump()`.

statistics(*key_type: str*, *cumulative: bool=False*)

获取`Statistic` 信息列表，按 *key_type* 分组排序：

key_type	描述
`'filename'`	文件名
`'lineno'`	文件名和行号
`'traceback'`	回溯

If *cumulative* is `True`, cumulate size and count of memory blocks of all frames of the traceback of a trace, not only the most recent frame. The cumulative mode can only be used with *key_type* equals to `'filename'` and `'lineno'`.

The result is sorted from the biggest to the smallest by: `Statistic.size`, `Statistic.count` and then by `Statistic.traceback`.

traceback_limit
Maximum number of frames stored in the traceback of *traces*: result of the *get_traceback_limit()* when the snapshot was taken.

traces
Traces of all memory blocks allocated by Python: sequence of *Trace* instances.

The sequence has an undefined order. Use the *Snapshot.statistics()* method to get a sorted list of statistics.

统计

class tracemalloc.**Statistic**
统计内存分配

Snapshot.statistics() 返回*Statistic* 实例的列表。.

参见*StatisticDiff* 类。

count
内存块数（整形）。

size
Total size of memory blocks in bytes (`int`).

traceback
Traceback where the memory block was allocated, *Traceback* instance.

StatisticDiff

class tracemalloc.**StatisticDiff**
Statistic difference on memory allocations between an old and a new *Snapshot* instance.

Snapshot.compare_to() returns a list of *StatisticDiff* instances. See also the *Statistic* class.

count
Number of memory blocks in the new snapshot (`int`): `0` if the memory blocks have been released in the new snapshot.

count_diff
Difference of number of memory blocks between the old and the new snapshots (`int`): `0` if the memory blocks have been allocated in the new snapshot.

size
Total size of memory blocks in bytes in the new snapshot (`int`): `0` if the memory blocks have been released in the new snapshot.

size_diff
Difference of total size of memory blocks in bytes between the old and the new snapshots (`int`): `0` if the memory blocks have been allocated in the new snapshot.

traceback
Traceback where the memory blocks were allocated, *Traceback* instance.

跟踪

class tracemalloc.**Trace**

Trace of a memory block.

The *Snapshot.traces* attribute is a sequence of *Trace* instances.

3.6 版更變: Added the *domain* attribute.

domain

Address space of a memory block (`int`). Read-only property.

tracemalloc uses the domain `0` to trace memory allocations made by Python. C extensions can use other domains to trace other resources.

size

Size of the memory block in bytes (`int`).

traceback

Traceback where the memory block was allocated, *Traceback* instance.

回溯

class tracemalloc.**Traceback**

Sequence of *Frame* instances sorted from the oldest frame to the most recent frame.

A traceback contains at least `1` frame. If the `tracemalloc` module failed to get a frame, the filename `"<unknown>"` at line number `0` is used.

When a snapshot is taken, tracebacks of traces are limited to *get_traceback_limit()* frames. See the *take_snapshot()* function. The original number of frames of the traceback is stored in the *Traceback.total_nframe* attribute. That allows to know if a traceback has been truncated by the traceback limit.

The *Trace.traceback* attribute is an instance of *Traceback* instance.

3.7 版更變: Frames are now sorted from the oldest to the most recent, instead of most recent to oldest.

total_nframe

Total number of frames that composed the traceback before truncation. This attribute can be set to `None` if the information is not available.

3.9 版更變: The *Traceback.total_nframe* attribute was added.

format(*limit=None*, *most_recent_first=False*)

Format the traceback as a list of lines with newlines. Use the *linecache* module to retrieve lines from the source code. If *limit* is set, format the *limit* most recent frames if *limit* is positive. Otherwise, format the `abs(limit)` oldest frames. If *most_recent_first* is `True`, the order of the formatted frames is reversed, returning the most recent frame first instead of last.

Similar to the *traceback.format_tb()* function, except that *format()* does not include newlines.

示例:

```
print("Traceback (most recent call first):")
for line in traceback:
    print(line)
```

输出:

```
Traceback (most recent call first):
  File "test.py", line 9
    obj = Object()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
  File "test.py", line 12
    tb = tracemalloc.get_object_traceback(f())
```

CHAPTER 29

軟體封裝與發布

这些库可帮助你发布和安装 Python 软件。虽然这些模块设计为与 'Python 包索引 <https://pypi.org>'__ 结合使用，但它们也可以与本地索引服务器一起使用，或者根本不使用任何索引服务器。

29.1 distutils --- 构建和安装 Python 模块

distutils 包为将待构建和安装的额外的模块，打包成 Python 安装包提供支持。新模块既可以是百分百的纯 Python，也可以是用 C 写的扩展模块，或者可以是一组包含了同时用 Python 和 C 编码的 Python 包。

大多数 Python 用户 不会想要直接使用这个包，而是使用 Python 包官方维护的跨版本工具。特别地，setuptools 是一个对于*distutils* 的增强选项，它能提供：

- 对声明项目依赖的支持
- 额外的用于配置哪些文件包含在源代码发布中的机制（包括与版本控制系统集成需要的插件）
- 生成项目“进入点”的能力，进入点可用作应用插件系统的基础
- 自动在安装时间生成 Windows 命令行可执行文件的能力，而不是需要预编译它们
- 跨所有受支持的 Python 版本上的一致的表现

推荐的 pip 安装器用 `setuptools` 运行所有的 `setup.py` 脚本，即使脚本本身只引了 `distutils` 包。参考 Python Packaging User Guide 获得更多信息。

为了打包工具的作者和用户能更好理解当前的打包和分发系统，遗留的基于*distutils* 的用户文档和 API 参考保持可用：

- install-index
- distutils-index

29.2 ensurepip --- Bootstrapping the pip installer

3.4 版新加入.

The *ensurepip* package provides support for bootstrapping the pip installer into an existing Python installation or virtual environment. This bootstrapping approach reflects the fact that pip is an independent project with its own release cycle, and the latest available stable version is bundled with maintenance and feature releases of the CPython reference interpreter.

In most cases, end users of Python shouldn't need to invoke this module directly (as pip should be bootstrapped by default), but it may be needed if installing pip was skipped when installing Python (or when creating a virtual environment) or after explicitly uninstalling pip.

備Ⓕ: This module *does not* access the internet. All of the components needed to bootstrap pip are included as internal parts of the package.

也參考:

installing-index The end user guide for installing Python packages

PEP 453: Explicit bootstrapping of pip in Python installations The original rationale and specification for this module.

29.2.1 Command line interface

The command line interface is invoked using the interpreter's -m switch.

The simplest possible invocation is:

```
python -m ensurepip
```

This invocation will install pip if it is not already installed, but otherwise does nothing. To ensure the installed version of pip is at least as recent as the one bundled with ensurepip, pass the --upgrade option:

```
python -m ensurepip --upgrade
```

By default, pip is installed into the current virtual environment (if one is active) or into the system site packages (if there is no active virtual environment). The installation location can be controlled through two additional command line options:

- --root <dir>: Installs pip relative to the given root directory rather than the root of the currently active virtual environment (if any) or the default root for the current Python installation.
- --user: Installs pip into the user site packages directory rather than globally for the current Python installation (this option is not permitted inside an active virtual environment).

By default, the scripts pipX and pipX.Y will be installed (where X.Y stands for the version of Python used to invoke ensurepip). The scripts installed can be controlled through two additional command line options:

- --altinstall: if an alternate installation is requested, the pipX script will *not* be installed.
- --default-pip: if a "default pip" installation is requested, the pip script will be installed in addition to the two regular scripts.

Providing both of the script selection options will trigger an exception.

29.2.2 Module API

ensurepip exposes two functions for programmatic use:

`ensurepip.version()`
Returns a string specifying the bundled version of pip that will be installed when bootstrapping an environment.

`ensurepip.bootstrap(root=None, upgrade=False, user=False, altinstall=False, default_pip=False, verbosity=0)`
Bootstraps `pip` into the current or designated environment.

root specifies an alternative root directory to install relative to. If *root* is `None`, then installation uses the default install location for the current environment.

upgrade indicates whether or not to upgrade an existing installation of an earlier version of `pip` to the bundled version.

user indicates whether to use the user scheme rather than installing globally.

By default, the scripts `pipX` and `pipX.Y` will be installed (where X.Y stands for the current version of Python).

If *altinstall* is set, then `pipX` will *not* be installed.

If *default_pip* is set, then `pip` will be installed in addition to the two regular scripts.

Setting both *altinstall* and *default_pip* will trigger `ValueError`.

verbosity controls the level of output to `sys.stdout` from the bootstrapping operation.

Raises an *auditing event* `ensurepip.bootstrap` with argument `root`.

備Ⓕ: The bootstrapping process has side effects on both `sys.path` and `os.environ`. Invoking the command line interface in a subprocess instead allows these side effects to be avoided.

備Ⓕ: The bootstrapping process may install additional modules required by `pip`, but other software should not assume those dependencies will always be present by default (as the dependencies may be removed in a future version of `pip`).

29.3 venv --- 创建虚拟环境

3.3 版新加入.

源码: Lib/venv/

---

venv 模块支持使用自己的站点目录创建轻量级“虚拟环境”，可选择与系统站点目录隔离。每个虚拟环境都有自己的 Python 二进制文件（与用于创建此环境的二进制文件的版本相匹配），并且可以在其站点目录中拥有自己独立的已安装 Python 软件包集。

有关 Python 虚拟环境的更多信息，请参阅 **PEP 405** 。

也参考:

Python Packaging User Guide: Creating and using virtual environments

29.3.1 创建虚拟环境

通过执行 venv 指令来创建一个虚拟环境:

```
python3 -m venv /path/to/new/virtual/environment
```

Running this command creates the target directory (creating any parent directories that don't exist already) and places a pyvenv.cfg file in it with a home key pointing to the Python installation from which the command was run (a common name for the target directory is .venv). It also creates a bin (or Scripts on Windows) subdirectory containing a copy/symlink of the Python binary/binaries (as appropriate for the platform or arguments used at environment creation time). It also creates an (initially empty) lib/pythonX.Y/site-packages subdirectory (on Windows, this is Lib\site-packages). If an existing directory is specified, it will be re-used.

3.6 版後已Ⓕ用: pyvenv 是 Python 3.3 和 3.4 中创建虚拟环境的推荐工具，不过 在 Python 3.6 中已弃用。

3.5 版更變: 现在推荐使用 venv 来创建虚拟环境。

On Windows, invoke the venv command as follows:

```
c:\>c:\Python35\python -m venv c:\path\to\myenv
```

Alternatively, if you configured the PATH and PATHEXT variables for your Python installation:

```
c:\>python -m venv c:\path\to\myenv
```

The command, if run with -h, will show the available options:

```
usage: venv [-h] [--system-site-packages] [--symlinks | --copies] [--clear]
            [--upgrade] [--without-pip] [--prompt PROMPT] [--upgrade-deps]
            ENV_DIR [ENV_DIR ...]

Creates virtual Python environments in one or more target directories.

positional arguments:
  ENV_DIR               A directory to create the environment in.

optional arguments:
  -h, --help            show this help message and exit
  --system-site-packages
                        Give the virtual environment access to the system
                        site-packages dir.
  --symlinks            Try to use symlinks rather than copies, when symlinks
                        are not the default for the platform.
  --copies              Try to use copies rather than symlinks, even when
                        symlinks are the default for the platform.
  --clear               Delete the contents of the environment directory if it
                        already exists, before environment creation.
  --upgrade             Upgrade the environment directory to use this version
                        of Python, assuming Python has been upgraded in-place.
  --without-pip         Skips installing or upgrading pip in the virtual
                        environment (pip is bootstrapped by default)
  --prompt PROMPT       Provides an alternative prompt prefix for this
                        environment.
  --upgrade-deps        Upgrade core dependencies: pip setuptools to the
                        latest version in PyPI

Once an environment has been created, you may wish to activate it, e.g. by
sourcing an activate script in its bin directory.
```

3.8 版更變: Add --upgrade-deps option to upgrade pip + setuptools to the latest on PyPI

3.4 版更變: Installs pip by default, added the --without-pip and --copies options

3.4 版更變: In earlier versions, if the target directory already existed, an error was raised, unless the `--clear` or `--upgrade` option was provided.

備Ⓕ: While symlinks are supported on Windows, they are not recommended. Of particular note is that double-clicking `python.exe` in File Explorer will resolve the symlink eagerly and ignore the virtual environment.

備Ⓕ: On Microsoft Windows, it may be required to enable the `Activate.ps1` script by setting the execution policy for the user. You can do this by issuing the following PowerShell command:

PS C:> Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy RemoteSigned -Scope CurrentUser

See About Execution Policies for more information.

The created `pyvenv.cfg` file also includes the `include-system-site-packages` key, set to `true` if `venv` is run with the `--system-site-packages` option, `false` otherwise.

Unless the `--without-pip` option is given, *ensurepip* will be invoked to bootstrap `pip` into the virtual environment.

Multiple paths can be given to `venv`, in which case an identical virtual environment will be created, according to the given options, at each provided path.

Once a virtual environment has been created, it can be "activated" using a script in the virtual environment's binary directory. The invocation of the script is platform-specific (*<venv>* must be replaced by the path of the directory containing the virtual environment):

平台	Shell	用于激活虛拟环境的命令
POSIX	bash/zsh	$ source <venv>/bin/activate
	fish	$ source <venv>/bin/activate.fish
	csh/tcsh	$ source <venv>/bin/activate.csh
	PowerShell Core	$ <venv>/bin/Activate.ps1
Windows	cmd.exe	C:\> <venv>\Scripts\activate.bat
	PowerShell	PS C:\> <venv>\Scripts\Activate.ps1

You don't specifically *need* to activate an environment; activation just prepends the virtual environment's binary directory to your path, so that "python" invokes the virtual environment's Python interpreter and you can run installed scripts without having to use their full path. However, all scripts installed in a virtual environment should be runnable without activating it, and run with the virtual environment's Python automatically.

You can deactivate a virtual environment by typing "deactivate" in your shell. The exact mechanism is platform-specific and is an internal implementation detail (typically a script or shell function will be used).

3.4 版新加入: `fish` and `csh` activation scripts.

3.8 版新加入: PowerShell activation scripts installed under POSIX for PowerShell Core support.

備Ⓕ: A virtual environment is a Python environment such that the Python interpreter, libraries and scripts installed into it are isolated from those installed in other virtual environments, and (by default) any libraries installed in a "system" Python, i.e., one which is installed as part of your operating system.

A virtual environment is a directory tree which contains Python executable files and other files which indicate that it is a virtual environment.

Common installation tools such as setuptools and pip work as expected with virtual environments. In other words, when a virtual environment is active, they install Python packages into the virtual environment without needing to be told to do so explicitly.

When a virtual environment is active (i.e., the virtual environment's Python interpreter is running), the attributes *sys.prefix* and *sys.exec_prefix* point to the base directory of the virtual environment, whereas *sys.base_prefix* and *sys.base_exec_prefix* point to the non-virtual environment Python installation which

was used to create the virtual environment. If a virtual environment is not active, then `sys.prefix` is the same as `sys.base_prefix` and `sys.exec_prefix` is the same as `sys.base_exec_prefix` (they all point to a non-virtual environment Python installation).

When a virtual environment is active, any options that change the installation path will be ignored from all `distutils` configuration files to prevent projects being inadvertently installed outside of the virtual environment.

When working in a command shell, users can make a virtual environment active by running an `activate` script in the virtual environment's executables directory (the precise filename and command to use the file is shell-dependent), which prepends the virtual environment's directory for executables to the `PATH` environment variable for the running shell. There should be no need in other circumstances to activate a virtual environment; scripts installed into virtual environments have a "shebang" line which points to the virtual environment's Python interpreter. This means that the script will run with that interpreter regardless of the value of `PATH`. On Windows, "shebang" line processing is supported if you have the Python Launcher for Windows installed (this was added to Python in 3.3 - see **PEP 397** for more details). Thus, double-clicking an installed script in a Windows Explorer window should run the script with the correct interpreter without there needing to be any reference to its virtual environment in `PATH`.

29.3.2 API

The high-level method described above makes use of a simple API which provides mechanisms for third-party virtual environment creators to customize environment creation according to their needs, the `EnvBuilder` class.

class venv.**EnvBuilder**(*system_site_packages=False*, *clear=False*, *symlinks=False*, *upgrade=False*, *with_pip=False*, *prompt=None*, *upgrade_deps=False*)

The `EnvBuilder` class accepts the following keyword arguments on instantiation:

- `system_site_packages` -- a Boolean value indicating that the system Python site-packages should be available to the environment (defaults to `False`).
- `clear` -- a Boolean value which, if true, will delete the contents of any existing target directory, before creating the environment.
- `symlinks` -- a Boolean value indicating whether to attempt to symlink the Python binary rather than copying.
- `upgrade` -- a Boolean value which, if true, will upgrade an existing environment with the running Python - for use when that Python has been upgraded in-place (defaults to `False`).
- `with_pip` -- a Boolean value which, if true, ensures pip is installed in the virtual environment. This uses `ensurepip` with the `--default-pip` option.
- `prompt` -- a String to be used after virtual environment is activated (defaults to `None` which means directory name of the environment would be used). If the special string `"."` is provided, the basename of the current directory is used as the prompt.
- `upgrade_deps` -- Update the base venv modules to the latest on PyPI

3.4 版更變: Added the `with_pip` parameter

3.6 版新加入: Added the `prompt` parameter

3.9 版新加入: Added the `upgrade_deps` parameter

Creators of third-party virtual environment tools will be free to use the provided `EnvBuilder` class as a base class.

The returned env-builder is an object which has a method, `create`:

create(*env_dir*)

Create a virtual environment by specifying the target directory (absolute or relative to the current directory) which is to contain the virtual environment. The `create` method will either create the environment in the specified directory, or raise an appropriate exception.

The `create` method of the `EnvBuilder` class illustrates the hooks available for subclass customization:

```
def create(self, env_dir):
    """
    Create a virtualized Python environment in a directory.
    env_dir is the target directory to create an environment in.
    """
    env_dir = os.path.abspath(env_dir)
    context = self.ensure_directories(env_dir)
    self.create_configuration(context)
    self.setup_python(context)
    self.setup_scripts(context)
    self.post_setup(context)
```

Each of the methods *ensure_directories()*, *create_configuration()*, *setup_python()*, *setup_scripts()* and *post_setup()* can be overridden.

ensure_directories(*env_dir*)

Creates the environment directory and all necessary directories, and returns a context object. This is just a holder for attributes (such as paths), for use by the other methods. The directories are allowed to exist already, as long as either `clear` or `upgrade` were specified to allow operating on an existing environment directory.

create_configuration(*context*)

Creates the `pyvenv.cfg` configuration file in the environment.

setup_python(*context*)

Creates a copy or symlink to the Python executable in the environment. On POSIX systems, if a specific executable `python3.x` was used, symlinks to `python` and `python3` will be created pointing to that executable, unless files with those names already exist.

setup_scripts(*context*)

Installs activation scripts appropriate to the platform into the virtual environment.

upgrade_dependencies(*context*)

Upgrades the core venv dependency packages (currently `pip` and `setuptools`) in the environment. This is done by shelling out to the `pip` executable in the environment.

3.9 版新加入.

post_setup(*context*)

A placeholder method which can be overridden in third party implementations to pre-install packages in the virtual environment or perform other post-creation steps.

3.7.2 版更變: Windows now uses redirector scripts for `python[w].exe` instead of copying the actual binaries. In 3.7.2 only *setup_python()* does nothing unless running from a build in the source tree.

3.7.3 版更變: Windows copies the redirector scripts as part of *setup_python()* instead of *setup_scripts()*. This was not the case in 3.7.2. When using symlinks, the original executables will be linked.

In addition, *EnvBuilder* provides this utility method that can be called from *setup_scripts()* or *post_setup()* in subclasses to assist in installing custom scripts into the virtual environment.

install_scripts(*context*, *path*)

path is the path to a directory that should contain subdirectories "common", "posix", "nt", each containing scripts destined for the bin directory in the environment. The contents of "common" and the directory corresponding to *os.name* are copied after some text replacement of placeholders:

- `__VENV_DIR__` is replaced with the absolute path of the environment directory.
- `__VENV_NAME__` is replaced with the environment name (final path segment of environment directory).
- `__VENV_PROMPT__` is replaced with the prompt (the environment name surrounded by parentheses and with a following space)
- `__VENV_BIN_NAME__` is replaced with the name of the bin directory (either `bin` or `Scripts`).

- __VENV_PYTHON__ is replaced with the absolute path of the environment's executable.

The directories are allowed to exist (for when an existing environment is being upgraded).

有一个方便实用的模块级别的函数:

venv.**create**(*env_dir*, *system_site_packages=False*, *clear=False*, *symlinks=False*, *with_pip=False*, *prompt=None*)

通过关键词参数来创建一个*EnvBuilder*，并且使用 *env_dir* 参数来调用它的*create()* 方法。

3.3 版新加入.

3.4 版更變: Added the `with_pip` parameter

3.6 版更變: Added the `prompt` parameter

29.3.3 一个扩展 EnvBuilder 的例子

下面的脚本展示了如何通过实现一个子类来扩展*EnvBuilder*。这个子类会安装 setuptotols 和 pip 的到被创建的虚拟环境中。

```
import os
import os.path
from subprocess import Popen, PIPE
import sys
from threading import Thread
from urllib.parse import urlparse
from urllib.request import urlretrieve
import venv

class ExtendedEnvBuilder(venv.EnvBuilder):
    """
    This builder installs setuptools and pip so that you can pip or
    easy_install other packages into the created virtual environment.

    :param nodist: If true, setuptools and pip are not installed into the
                   created virtual environment.
    :param nopip: If true, pip is not installed into the created
                  virtual environment.
    :param progress: If setuptools or pip are installed, the progress of the
                     installation can be monitored by passing a progress
                     callable. If specified, it is called with two
                     arguments: a string indicating some progress, and a
                     context indicating where the string is coming from.
                     The context argument can have one of three values:
                     'main', indicating that it is called from virtualize()
                     itself, and 'stdout' and 'stderr', which are obtained
                     by reading lines from the output streams of a subprocess
                     which is used to install the app.

                     If a callable is not specified, default progress
                     information is output to sys.stderr.
    """

    def __init__(self, *args, **kwargs):
        self.nodist = kwargs.pop('nodist', False)
        self.nopip = kwargs.pop('nopip', False)
        self.progress = kwargs.pop('progress', None)
        self.verbose = kwargs.pop('verbose', False)
        super().__init__(*args, **kwargs)

    def post_setup(self, context):
        """
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        Set up any packages which need to be pre-installed into the
        virtual environment being created.

        :param context: The information for the virtual environment
                        creation request being processed.
        """
        os.environ['VIRTUAL_ENV'] = context.env_dir
        if not self.nodist:
            self.install_setuptools(context)
        # Can't install pip without setuptools
        if not self.nopip and not self.nodist:
            self.install_pip(context)

    def reader(self, stream, context):
        """
        Read lines from a subprocess' output stream and either pass to a progress
        callable (if specified) or write progress information to sys.stderr.
        """
        progress = self.progress
        while True:
            s = stream.readline()
            if not s:
                break
            if progress is not None:
                progress(s, context)
            else:
                if not self.verbose:
                    sys.stderr.write('.')
                else:
                    sys.stderr.write(s.decode('utf-8'))
                sys.stderr.flush()
        stream.close()

    def install_script(self, context, name, url):
        _, _, path, _, _, _ = urlparse(url)
        fn = os.path.split(path)[-1]
        binpath = context.bin_path
        distpath = os.path.join(binpath, fn)
        # Download script into the virtual environment's binaries folder
        urlretrieve(url, distpath)
        progress = self.progress
        if self.verbose:
            term = '\n'
        else:
            term = ''
        if progress is not None:
            progress('Installing %s ...%s' % (name, term), 'main')
        else:
            sys.stderr.write('Installing %s ...%s' % (name, term))
            sys.stderr.flush()
        # Install in the virtual environment
        args = [context.env_exe, fn]
        p = Popen(args, stdout=PIPE, stderr=PIPE, cwd=binpath)
        t1 = Thread(target=self.reader, args=(p.stdout, 'stdout'))
        t1.start()
        t2 = Thread(target=self.reader, args=(p.stderr, 'stderr'))
        t2.start()
        p.wait()
        t1.join()
        t2.join()
        if progress is not None:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            progress('done.', 'main')
        else:
            sys.stderr.write('done.\n')
        # Clean up - no longer needed
        os.unlink(distpath)

    def install_setuptools(self, context):
        """
        Install setuptools in the virtual environment.

        :param context: The information for the virtual environment
                        creation request being processed.
        """
        url = 'https://bitbucket.org/pypa/setuptools/downloads/ez_setup.py'
        self.install_script(context, 'setuptools', url)
        # clear up the setuptools archive which gets downloaded
        pred = lambda o: o.startswith('setuptools-') and o.endswith('.tar.gz')
        files = filter(pred, os.listdir(context.bin_path))
        for f in files:
            f = os.path.join(context.bin_path, f)
            os.unlink(f)

    def install_pip(self, context):
        """
        Install pip in the virtual environment.

        :param context: The information for the virtual environment
                        creation request being processed.
        """
        url = 'https://raw.github.com/pypa/pip/master/contrib/get-pip.py'
        self.install_script(context, 'pip', url)

def main(args=None):
    compatible = True
    if sys.version_info < (3, 3):
        compatible = False
    elif not hasattr(sys, 'base_prefix'):
        compatible = False
    if not compatible:
        raise ValueError('This script is only for use with '
                         'Python 3.3 or later')
    else:
        import argparse

        parser = argparse.ArgumentParser(prog=__name__,
                                         description='Creates virtual Python '
                                                     'environments in one or '
                                                     'more target '
                                                     'directories.')
        parser.add_argument('dirs', metavar='ENV_DIR', nargs='+',
                            help='A directory in which to create the
                                 'virtual environment.')
        parser.add_argument('--no-setuptools', default=False,
                            action='store_true', dest='nodist',
                            help="Don't install setuptools or pip in the "
                                 "virtual environment.")
        parser.add_argument('--no-pip', default=False,
                            action='store_true', dest='nopip',
                            help="Don't install pip in the virtual "
                                 "environment.")
        parser.add_argument('--system-site-packages', default=False,
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
                            action='store_true', dest='system_site',
                            help='Give the virtual environment access to the '
                                 'system site-packages dir.')
        if os.name == 'nt':
            use_symlinks = False
        else:
            use_symlinks = True
        parser.add_argument('--symlinks', default=use_symlinks,
                            action='store_true', dest='symlinks',
                            help='Try to use symlinks rather than copies, '
                                 'when symlinks are not the default for '
                                 'the platform.')
        parser.add_argument('--clear', default=False, action='store_true',
                            dest='clear', help='Delete the contents of the '
                                               'virtual environment '
                                               'directory if it already '
                                               'exists, before virtual '
                                               'environment creation.')
        parser.add_argument('--upgrade', default=False, action='store_true',
                            dest='upgrade', help='Upgrade the virtual '
                                                 'environment directory to '
                                                 'use this version of '
                                                 'Python, assuming Python '
                                                 'has been upgraded '
                                                 'in-place.')
        parser.add_argument('--verbose', default=False, action='store_true',
                            dest='verbose', help='Display the output '
                                               'from the scripts which '
                                               'install setuptools and pip.')
        options = parser.parse_args(args)
        if options.upgrade and options.clear:
            raise ValueError('you cannot supply --upgrade and --clear together.')
        builder = ExtendedEnvBuilder(system_site_packages=options.system_site,
                                     clear=options.clear,
                                     symlinks=options.symlinks,
                                     upgrade=options.upgrade,
                                     nodist=options.nodist,
                                     nopip=options.nopip,
                                     verbose=options.verbose)
        for d in options.dirs:
            builder.create(d)

if __name__ == '__main__':
    rc = 1
    try:
        main()
        rc = 0
    except Exception as e:
        print('Error: %s' % e, file=sys.stderr)
    sys.exit(rc)
```

这个脚本同样可以 在线下载。

29.4 zipapp --- Manage executable Python zip archives

3.5 版新加入.

Source code: Lib/zipapp.py

This module provides tools to manage the creation of zip files containing Python code, which can be executed directly by the Python interpreter. The module provides both a *命令執行列介面* and a *Python API*.

29.4.1 Basic Example

The following example shows how the *命令執行列介面* can be used to create an executable archive from a directory containing Python code. When run, the archive will execute the `main` function from the module `myapp` in the archive.

```
$ python -m zipapp myapp -m "myapp:main"
$ python myapp.pyz
<output from myapp>
```

29.4.2 命令執行列介面

When called as a program from the command line, the following form is used:

```
$ python -m zipapp source [options]
```

If *source* is a directory, this will create an archive from the contents of *source*. If *source* is a file, it should be an archive, and it will be copied to the target archive (or the contents of its shebang line will be displayed if the --info option is specified).

The following options are understood:

-o <output>, **--output**=<output>
Write the output to a file named *output*. If this option is not specified, the output filename will be the same as the input *source*, with the extension `.pyz` added. If an explicit filename is given, it is used as is (so a `.pyz` extension should be included if required).

An output filename must be specified if the *source* is an archive (and in that case, *output* must not be the same as *source*).

-p <interpreter>, **--python**=<interpreter>
Add a `#!` line to the archive specifying *interpreter* as the command to run. Also, on POSIX, make the archive executable. The default is to write no `#!` line, and not make the file executable.

-m <mainfn>, **--main**=<mainfn>
Write a `__main__.py` file to the archive that executes *mainfn*. The *mainfn* argument should have the form "pkg.mod:fn", where "pkg.mod" is a package/module in the archive, and "fn" is a callable in the given module. The `__main__.py` file will execute that callable.

`--main` cannot be specified when copying an archive.

-c, --compress
Compress files with the deflate method, reducing the size of the output file. By default, files are stored uncompressed in the archive.

`--compress` has no effect when copying an archive.

3.7 版新加入.

--info
Display the interpreter embedded in the archive, for diagnostic purposes. In this case, any other options are ignored and SOURCE must be an archive, not a directory.

-h, --help
Print a short usage message and exit.

29.4.3 Python API

The module defines two convenience functions:

zipapp.**create_archive**(*source*, *target=None*, *interpreter=None*, *main=None*, *filter=None*, *compressed=False*)

Create an application archive from *source*. The source can be any of the following:

- The name of a directory, or a *path-like object* referring to a directory, in which case a new application archive will be created from the content of that directory.
- The name of an existing application archive file, or a *path-like object* referring to such a file, in which case the file is copied to the target (modifying it to reflect the value given for the *interpreter* argument). The file name should include the `.pyz` extension, if required.
- A file object open for reading in bytes mode. The content of the file should be an application archive, and the file object is assumed to be positioned at the start of the archive.

The *target* argument determines where the resulting archive will be written:

- If it is the name of a file, or a *path-like object*, the archive will be written to that file.
- If it is an open file object, the archive will be written to that file object, which must be open for writing in bytes mode.
- If the target is omitted (or `None`), the source must be a directory and the target will be a file with the same name as the source, with a `.pyz` extension added.

The *interpreter* argument specifies the name of the Python interpreter with which the archive will be executed. It is written as a "shebang" line at the start of the archive. On POSIX, this will be interpreted by the OS, and on Windows it will be handled by the Python launcher. Omitting the *interpreter* results in no shebang line being written. If an interpreter is specified, and the target is a filename, the executable bit of the target file will be set.

The *main* argument specifies the name of a callable which will be used as the main program for the archive. It can only be specified if the source is a directory, and the source does not already contain a `__main__.py` file. The *main* argument should take the form "pkg.module:callable" and the archive will be run by importing "pkg.module" and executing the given callable with no arguments. It is an error to omit *main* if the source is a directory and does not contain a `__main__.py` file, as otherwise the resulting archive would not be executable.

The optional *filter* argument specifies a callback function that is passed a Path object representing the path to the file being added (relative to the source directory). It should return `True` if the file is to be added.

The optional *compressed* argument determines whether files are compressed. If set to `True`, files in the archive are compressed with the deflate method; otherwise, files are stored uncompressed. This argument has no effect when copying an existing archive.

If a file object is specified for *source* or *target*, it is the caller's responsibility to close it after calling create_archive.

When copying an existing archive, file objects supplied only need `read` and `readline`, or `write` methods. When creating an archive from a directory, if the target is a file object it will be passed to the `zipfile.ZipFile` class, and must supply the methods needed by that class.

3.7 版新加入: Added the *filter* and *compressed* arguments.

zipapp.**get_interpreter**(*archive*)

Return the interpreter specified in the #! line at the start of the archive. If there is no #! line, return *None*. The *archive* argument can be a filename or a file-like object open for reading in bytes mode. It is assumed to be at the start of the archive.

29.4.4 示例

Pack up a directory into an archive, and run it.

```
$ python -m zipapp myapp
$ python myapp.pyz
<output from myapp>
```

The same can be done using the *create_archive()* function:

```
>>> import zipapp
>>> zipapp.create_archive('myapp', 'myapp.pyz')
```

To make the application directly executable on POSIX, specify an interpreter to use.

```
$ python -m zipapp myapp -p "/usr/bin/env python"
$ ./myapp.pyz
<output from myapp>
```

To replace the shebang line on an existing archive, create a modified archive using the *create_archive()* function:

```
>>> import zipapp
>>> zipapp.create_archive('old_archive.pyz', 'new_archive.pyz', '/usr/bin/python3')
```

To update the file in place, do the replacement in memory using a BytesIO object, and then overwrite the source afterwards. Note that there is a risk when overwriting a file in place that an error will result in the loss of the original file. This code does not protect against such errors, but production code should do so. Also, this method will only work if the archive fits in memory:

```
>>> import zipapp
>>> import io
>>> temp = io.BytesIO()
>>> zipapp.create_archive('myapp.pyz', temp, '/usr/bin/python2')
>>> with open('myapp.pyz', 'wb') as f:
>>>     f.write(temp.getvalue())
```

29.4.5 Specifying the Interpreter

Note that if you specify an interpreter and then distribute your application archive, you need to ensure that the interpreter used is portable. The Python launcher for Windows supports most common forms of POSIX #! line, but there are other issues to consider:

- If you use "/usr/bin/env python" (or other forms of the "python" command, such as "/usr/bin/python"), you need to consider that your users may have either Python 2 or Python 3 as their default, and write your code to work under both versions.
- If you use an explicit version, for example "/usr/bin/env python3" your application will not work for users who do not have that version. (This may be what you want if you have not made your code Python 2 compatible).
- There is no way to say "python X.Y or later", so be careful of using an exact version like "/usr/bin/env python3.4" as you will need to change your shebang line for users of Python 3.5, for example.

Typically, you should use an "/usr/bin/env python2" or "/usr/bin/env python3", depending on whether your code is written for Python 2 or 3.

29.4.6 Creating Standalone Applications with zipapp

Using the *zipapp* module, it is possible to create self-contained Python programs, which can be distributed to end users who only need to have a suitable version of Python installed on their system. The key to doing this is to bundle all of the application's dependencies into the archive, along with the application code.

The steps to create a standalone archive are as follows:

1. Create your application in a directory as normal, so you have a `myapp` directory containing a `__main__.py` file, and any supporting application code.
2. Install all of your application's dependencies into the `myapp` directory, using pip:

   ```
   $ python -m pip install -r requirements.txt --target myapp
   ```

   (this assumes you have your project requirements in a `requirements.txt` file - if not, you can just list the dependencies manually on the pip command line).
3. Optionally, delete the `.dist-info` directories created by pip in the `myapp` directory. These hold metadata for pip to manage the packages, and as you won't be making any further use of pip they aren't required - although it won't do any harm if you leave them.
4. Package the application using:

   ```
   $ python -m zipapp -p "interpreter" myapp
   ```

This will produce a standalone executable, which can be run on any machine with the appropriate interpreter available. See *Specifying the Interpreter* for details. It can be shipped to users as a single file.

On Unix, the `myapp.pyz` file is executable as it stands. You can rename the file to remove the `.pyz` extension if you prefer a "plain" command name. On Windows, the `myapp.pyz[w]` file is executable by virtue of the fact that the Python interpreter registers the `.pyz` and `.pyzw` file extensions when installed.

Making a Windows executable

On Windows, registration of the `.pyz` extension is optional, and furthermore, there are certain places that don't recognise registered extensions "transparently" (the simplest example is that `subprocess.run(['myapp'])` won't find your application - you need to explicitly specify the extension).

On Windows, therefore, it is often preferable to create an executable from the zipapp. This is relatively easy, although it does require a C compiler. The basic approach relies on the fact that zipfiles can have arbitrary data prepended, and Windows exe files can have arbitrary data appended. So by creating a suitable launcher and tacking the `.pyz` file onto the end of it, you end up with a single-file executable that runs your application.

A suitable launcher can be as simple as the following:

```
#define Py_LIMITED_API 1
#include "Python.h"

#define WIN32_LEAN_AND_MEAN
#include <windows.h>

#ifdef WINDOWS
int WINAPI wWinMain(
    HINSTANCE hInstance,      /* handle to current instance */
    HINSTANCE hPrevInstance,  /* handle to previous instance */
    LPWSTR lpCmdLine,         /* pointer to command line */
    int nCmdShow              /* show state of window */
)
#else
int wmain()
#endif
{
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    wchar_t **myargv = _alloca((__argc + 1) * sizeof(wchar_t*));
    myargv[0] = __wargv[0];
    memcpy(myargv + 1, __wargv, __argc * sizeof(wchar_t *));
    return Py_Main(__argc+1, myargv);
}
```

If you define the `WINDOWS` preprocessor symbol, this will generate a GUI executable, and without it, a console executable.

To compile the executable, you can either just use the standard MSVC command line tools, or you can take advantage of the fact that distutils knows how to compile Python source:

```
>>> from distutils.ccompiler import new_compiler
>>> import distutils.sysconfig
>>> import sys
>>> import os
>>> from pathlib import Path

>>> def compile(src):
>>>     src = Path(src)
>>>     cc = new_compiler()
>>>     exe = src.stem
>>>     cc.add_include_dir(distutils.sysconfig.get_python_inc())
>>>     cc.add_library_dir(os.path.join(sys.base_exec_prefix, 'libs'))
>>>     # First the CLI executable
>>>     objs = cc.compile([str(src)])
>>>     cc.link_executable(objs, exe)
>>>     # Now the GUI executable
>>>     cc.define_macro('WINDOWS')
>>>     objs = cc.compile([str(src)])
>>>     cc.link_executable(objs, exe + 'w')

>>> if __name__ == "__main__":
>>>     compile("zastub.c")
```

The resulting launcher uses the "Limited ABI", so it will run unchanged with any version of Python 3.x. All it needs is for Python (`python3.dll`) to be on the user's `PATH`.

For a fully standalone distribution, you can distribute the launcher with your application appended, bundled with the Python "embedded" distribution. This will run on any PC with the appropriate architecture (32 bit or 64 bit).

Caveats

There are some limitations to the process of bundling your application into a single file. In most, if not all, cases they can be addressed without needing major changes to your application.

1. If your application depends on a package that includes a C extension, that package cannot be run from a zip file (this is an OS limitation, as executable code must be present in the filesystem for the OS loader to load it). In this case, you can exclude that dependency from the zipfile, and either require your users to have it installed, or ship it alongside your zipfile and add code to your `__main__.py` to include the directory containing the unzipped module in `sys.path`. In this case, you will need to make sure to ship appropriate binaries for your target architecture(s) (and potentially pick the correct version to add to `sys.path` at runtime, based on the user's machine).

2. If you are shipping a Windows executable as described above, you either need to ensure that your users have `python3.dll` on their PATH (which is not the default behaviour of the installer) or you should bundle your application with the embedded distribution.

3. The suggested launcher above uses the Python embedding API. This means that in your application, `sys.executable` will be your application, and *not* a conventional Python interpreter. Your code and its dependencies need to be prepared for this possibility. For example, if your application uses the

multiprocessing module, it will need to call *multiprocessing.set_executable()* to let the module know where to find the standard Python interpreter.

29.4.7 The Python Zip Application Archive Format

Python has been able to execute zip files which contain a `__main__.py` file since version 2.6. In order to be executed by Python, an application archive simply has to be a standard zip file containing a `__main__.py` file which will be run as the entry point for the application. As usual for any Python script, the parent of the script (in this case the zip file) will be placed on *sys.path* and thus further modules can be imported from the zip file.

The zip file format allows arbitrary data to be prepended to a zip file. The zip application format uses this ability to prepend a standard POSIX "shebang" line to the file (`#!/path/to/interpreter`).

Formally, the Python zip application format is therefore:

1. An optional shebang line, containing the characters `b'#!'` followed by an interpreter name, and then a newline (`b'\n'`) character. The interpreter name can be anything acceptable to the OS "shebang" processing, or the Python launcher on Windows. The interpreter should be encoded in UTF-8 on Windows, and in *sys.getfilesystemencoding()* on POSIX.
2. Standard zipfile data, as generated by the *zipfile* module. The zipfile content *must* include a file called `__main__.py` (which must be in the "root" of the zipfile - i.e., it cannot be in a subdirectory). The zipfile data can be compressed or uncompressed.

If an application archive has a shebang line, it may have the executable bit set on POSIX systems, to allow it to be executed directly.

There is no requirement that the tools in this module are used to create application archives - the module is a convenience, but archives in the above format created by any means are acceptable to Python.

CHAPTER 30

Python 运行时服务

本章里描述的模块提供了和 Python 解释器及其环境交互相关的广泛服务。以下是综述：

30.1 sys --- 系统相关的参数和函数

该模块提供了一些变量和函数。这些变量可能被解释器使用，也可能由解释器提供。这些函数会影响解释器。本模块总是可用的。

sys.**abiflags**

在 POSIX 系统上，以标准的 configure 脚本构建的 Python 中，这个变量会包含 **PEP 3149** 中定义的 ABI 标签。

3.8 版更變: 默认的 flags 变为了空字符串（用于 pymalloc 的 m 旗标已经移除）

3.2 版新加入.

sys.**addaudithook**(*hook*)

将可调用的 *hook* 附加到当前解释器的活动的审核钩子列表中。

通过*sys.audit()* 函数引发审计事件时，将按照加入钩子的先后顺序调用每个钩子，调用时将带有事件名称和参数元组。首先调用由 PySys_AddAuditHook() 添加的静态钩子，然后调用添加到当前解释器中的钩子。

引发一个审计事件 sys.addaudithook，没有附带参数。

3.8 版新加入.

3.8.1 版更變: 派生自*Exception* （而非*RuntimeError* ）的异常不会被抑制。

CPython implementation detail: 启用跟踪时（参阅*settrace()* ），仅当可调用对象（钩子）的 __cantrace__ 成员设置为 true 时，才会跟踪该钩子。否则，跟踪功能将跳过该钩子。

sys.**argv**

一个列表，其中包含了被传递给 Python 脚本的命令行参数。argv[0] 为脚本的名称（是否是完整的路径名取决于操作系统）。如果是通过 Python 解释器的命令行参数 -c 来执行的，argv[0] 会被设置成字符串 '-c' 。如果没有脚本名被传递给 Python 解释器，argv[0] 为空字符串。

为了遍历标准输入，或者通过命令行传递的文件列表，参照*fileinput* 模块

備Ⓕ: 在 Unix 上，系统传递的命令行参数是字节类型的。Python 使用文件系统编码和"surrogateescape" 错误处理程序对它们进行解码。当需要原始字节时，可以通过 `[os.fsencode(arg) for arg in sys.argv]` 来获取。

`sys.`**`audit`**(*event*, **args*)

利用某些活动的钩子引发审计事件。事件名称是一个字符串，用于标记事件及其关联的架构（即参数的数量和类型）。给定事件的架构应视作公开且稳定的 API，并且不应在版本之间进行修改。

任何钩子抛出第一个异常时，此函数也将抛出该异常。通常不应处理这些错误，而应尽快终止该进程。

钩子程序由*sys.addaudithook()* 或 `PySys_AddAuditHook()` 函数添加。

与本函数相等效的原生函数是 `PySys_Audit()`，应尽量使用原生函数。

参阅审计事件表 以获取 CPython 定义的所有审计事件。

3.8 版新加入.

`sys.`**`base_exec_prefix`**

在 `site.py` 运行之前，Python 启动的时候被设置为跟*exec_prefix* 同样的值。如果不是运行在虚拟环境 中，两个值会保持相同；如果 `site.py` 发现处于一个虚拟环境中，*prefix* 和*exec_prefix* 将会指向虚拟环境。然而*base_prefix* 和*base_exec_prefix* 将仍然会指向基础的 Python 环境（用来创建虚拟环境的 Python 环境）

3.3 版新加入.

`sys.`**`base_prefix`**

在 `site.py` 运行之前，Python 启动的时候被设置为跟*prefix* 同样的值。如果不是运行在虚拟环境 中，两个值会保持相同；如果 `site.py` 发现处于一个虚拟环境中，*prefix* 和*exec_prefix* 将会指向虚拟环境。然而*base_prefix* 和*base_exec_prefix* 将仍然会指向基础的 Python 环境（用来创建虚拟环境的 Python 环境）

3.3 版新加入.

`sys.`**`byteorder`**

本地字节顺序的指示符。在大端序（最高有效位优先）操作系统上值为 `'big'`，在小端序（最低有效位优先）操作系统上为 `'little'`。

`sys.`**`builtin_module_names`**

一个元素为字符串的元组。包含了所有的被编译进 Python 解释器的模块。（这个信息无法通过其他的办法获取，`modules.keys()` 只包括被导入过的模块。）

`sys.`**`call_tracing`**(*func*, *args*)

在启用跟踪时调用 `func(*args)` 来保存跟踪状态，然后恢复跟踪状态。这将从检查点的调试器调用，以便递归地调试其他的一些代码。

`sys.`**`copyright`**

一个字符串，包含了 Python 解释器有关的版权信息

`sys.`**`_clear_type_cache`**()

清除内部的类型缓存。类型缓存是为了加速查找方法和属性的。在调试引用泄漏的时候调用这个函数 只会清除不必要的引用。

这个函数应该只在内部为了一些特定的目的使用。

`sys.`**`_current_frames`**()

返回一个字典，存放着每个线程的标识符与（调用本函数时）该线程栈顶的帧（当前活动的帧）之间的映射。注意*traceback* 模块中的函数可以在给定某一帧的情况下构建调用堆栈。

这对于调试死锁最有用：本函数不需要死锁线程的配合，并且只要这些线程的调用栈保持死锁，它们就是冻结的。在调用本代码来检查栈顶的帧的那一刻，非死锁线程返回的帧可能与该线程当前活动的帧没有任何关系。

这个函数应该只在内部为了一些特定的目的使用。

引发一个审计事件 sys._current_frames，没有附带参数。

sys.**breakpointhook**()

本钩子函数由内建函数*breakpoint()* 调用。默认情况下，它将进入*pdb* 调试器，但可以将其改为任何其他函数，以选择使用哪个调试器。

该函数的特征取决于其调用的函数。例如，默认绑定（即 pdb.set_trace() ）不要求提供参数，但可以将绑定换成要求提供附加参数（位置参数/关键字参数）的函数。内建函数 breakpoint() 直接将其 *args 和 **kws 传入。breakpointhooks() 返回的所有内容都会从 breakpoint() 返回。

默认的实现首先会查询环境变量 PYTHONBREAKPOINT。如果将该变量设置为 "0"，则本函数立即返回，表示在断点处无操作。如果未设置该环境变量或将其设置为空字符串，则调用 pdb.set_trace()。否则，此变量应指定要运行的函数，指定函数时应使用 Python 的点导入命名法，如 package.subpackage.module.function。这种情况下将导入 package.subpackage.module，且导入的模块必须有一个名为 function() 的可调用对象。该可调用对象会运行，*args 和 **kws 会传入，且无论 function() 返回什么，sys.breakpointhook() 都将返回到Ⓕ建函数*breakpoint()*。

Note that if anything goes wrong while importing the callable named by PYTHONBREAKPOINT, a *RuntimeWarning* is reported and the breakpoint is ignored.

Also note that if sys.breakpointhook() is overridden programmatically, PYTHONBREAKPOINT is *not* consulted.

3.7 版新加入.

sys.**_debugmallocstats**()

Print low-level information to stderr about the state of CPython's memory allocator.

If Python is configured --with-pydebug, it also performs some expensive internal consistency checks.

3.3 版新加入.

CPython implementation detail: This function is specific to CPython. The exact output format is not defined here, and may change.

sys.**dllhandle**

Integer specifying the handle of the Python DLL.

可用性: Windows。

sys.**displayhook**(*value*)

If *value* is not None, this function prints repr(value) to sys.stdout, and saves *value* in builtins._. If repr(value) is not encodable to sys.stdout.encoding with sys.stdout.errors error handler (which is probably 'strict'), encode it to sys.stdout.encoding with 'backslashreplace' error handler.

sys.displayhook is called on the result of evaluating an *expression* entered in an interactive Python session. The display of these values can be customized by assigning another one-argument function to sys.displayhook.

伪代码:

```
def displayhook(value):
    if value is None:
        return
    # Set '_' to None to avoid recursion
    builtins._ = None
    text = repr(value)
    try:
        sys.stdout.write(text)
    except UnicodeEncodeError:
        bytes = text.encode(sys.stdout.encoding, 'backslashreplace')
        if hasattr(sys.stdout, 'buffer'):
            sys.stdout.buffer.write(bytes)
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
        else:
            text = bytes.decode(sys.stdout.encoding, 'strict')
            sys.stdout.write(text)
    sys.stdout.write("\n")
    builtins._ = value
```

3.2 版更變: Use `'backslashreplace'` error handler on *UnicodeEncodeError*.

sys.**dont_write_bytecode**

If this is true, Python won't try to write `.pyc` files on the import of source modules. This value is initially set to `True` or `False` depending on the `-B` command line option and the `PYTHONDONTWRITEBYTECODE` environment variable, but you can set it yourself to control bytecode file generation.

sys.**pycache_prefix**

If this is set (not `None`), Python will write bytecode-cache `.pyc` files to (and read them from) a parallel directory tree rooted at this directory, rather than from `__pycache__` directories in the source code tree. Any `__pycache__` directories in the source code tree will be ignored and new *.pyc* files written within the pycache prefix. Thus if you use *compileall* as a pre-build step, you must ensure you run it with the same pycache prefix (if any) that you will use at runtime.

A relative path is interpreted relative to the current working directory.

This value is initially set based on the value of the `-X pycache_prefix=PATH` command-line option or the `PYTHONPYCACHEPREFIX` environment variable (command-line takes precedence). If neither are set, it is `None`.

3.8 版新加入.

sys.**excepthook**(*type*, *value*, *traceback*)

This function prints out a given traceback and exception to `sys.stderr`.

When an exception is raised and uncaught, the interpreter calls `sys.excepthook` with three arguments, the exception class, exception instance, and a traceback object. In an interactive session this happens just before control is returned to the prompt; in a Python program this happens just before the program exits. The handling of such top-level exceptions can be customized by assigning another three-argument function to `sys.excepthook`.

Raise an auditing event `sys.excepthook` with arguments `hook`, `type`, `value`, `traceback` when an uncaught exception occurs. If no hook has been set, `hook` may be `None`. If any hook raises an exception derived from *RuntimeError* the call to the hook will be suppressed. Otherwise, the audit hook exception will be reported as unraisable and `sys.excepthook` will be called.

也參考:

The *sys.unraisablehook()* function handles unraisable exceptions and the *threading.excepthook()* function handles exception raised by *threading.Thread.run()*.

sys.**__breakpointhook__**
sys.**__displayhook__**
sys.**__excepthook__**
sys.**__unraisablehook__**

These objects contain the original values of `breakpointhook`, `displayhook`, `excepthook`, and `unraisablehook` at the start of the program. They are saved so that `breakpointhook`, `displayhook` and `excepthook`, `unraisablehook` can be restored in case they happen to get replaced with broken or alternative objects.

3.7 版新加入: __breakpointhook__

3.8 版新加入: __unraisablehook__

sys.**exc_info**()

This function returns a tuple of three values that give information about the exception that is currently being handled. The information returned is specific both to the current thread and to the current stack frame. If the current stack frame is not handling an exception, the information is taken from the calling stack frame, or

its caller, and so on until a stack frame is found that is handling an exception. Here, "handling an exception" is defined as "executing an except clause." For any stack frame, only information about the exception being currently handled is accessible.

If no exception is being handled anywhere on the stack, a tuple containing three `None` values is returned. Otherwise, the values returned are `(type, value, traceback)`. Their meaning is: *type* gets the type of the exception being handled (a subclass of `BaseException`); *value* gets the exception instance (an instance of the exception type); *traceback* gets a traceback object which encapsulates the call stack at the point where the exception originally occurred.

`sys.`**`exec_prefix`**

A string giving the site-specific directory prefix where the platform-dependent Python files are installed; by default, this is also `'/usr/local'`. This can be set at build time with the `--exec-prefix` argument to the **`configure`** script. Specifically, all configuration files (e.g. the `pyconfig.h` header file) are installed in the directory *exec_prefix*`/lib/pythonX.Y/config`, and shared library modules are installed in *exec_prefix*`/lib/pythonX.Y/lib-dynload`, where *X.Y* is the version number of Python, for example `3.2`.

備Ⓕ: If a *virtual environment* is in effect, this value will be changed in `site.py` to point to the virtual environment. The value for the Python installation will still be available, via `base_exec_prefix`.

`sys.`**`executable`**

A string giving the absolute path of the executable binary for the Python interpreter, on systems where this makes sense. If Python is unable to retrieve the real path to its executable, `sys.executable` will be an empty string or `None`.

`sys.`**`exit`**`(`[*arg*]`)`

从 Python 中退出。实现方式是抛出一个`SystemExit` 异常。异常抛出后 `try` 声明的 finally 分支语句的清除动作将被出发。此动作有可能打断更外层的退出尝试。

The optional argument *arg* can be an integer giving the exit status (defaulting to zero), or another type of object. If it is an integer, zero is considered "successful termination" and any nonzero value is considered "abnormal termination" by shells and the like. Most systems require it to be in the range 0--127, and produce undefined results otherwise. Some systems have a convention for assigning specific meanings to specific exit codes, but these are generally underdeveloped; Unix programs generally use 2 for command line syntax errors and 1 for all other kind of errors. If another type of object is passed, `None` is equivalent to passing zero, and any other object is printed to `stderr` and results in an exit code of 1. In particular, `sys.exit("some error message")` is a quick way to exit a program when an error occurs.

由于`exit()` 最终“只是”抛出一个异常，因此当从主线程调用时，只会从进程退出；而异常不会因此被打断。

3.6 版更變: If an error occurs in the cleanup after the Python interpreter has caught `SystemExit` (such as an error flushing buffered data in the standard streams), the exit status is changed to 120.

`sys.`**`flags`**

The *named tuple flags* exposes the status of command line flags. The attributes are read only.

属性	标志
debug	-d
inspect	-i
interactive	-i
isolated	-I
optimize	-O 或 -OO
dont_write_bytecode	-B
no_user_site	-s
no_site	-S
ignore_environment	-E
verbose	-v
bytes_warning	-b
quiet	-q
hash_randomization	-R
dev_mode	-X dev (*Python Development Mode*)
utf8_mode	-X utf8

3.2 版更變: 为新的 -q 标志添加了 quiet 属性

3.2.3 版新加入: hash_randomization 属性

3.3 版更變: 删除了过时的 division_warning 属性

3.4 版更變: 为 -I isolated 标志添加了 isolated 属性。

3.7 版更變: Added the dev_mode attribute for the new *Python Development Mode* and the utf8_mode attribute for the new -X utf8 flag.

sys.**float_info**

A *named tuple* holding information about the float type. It contains low level information about the precision and internal representation. The values correspond to the various floating-point constants defined in the standard header file float.h for the 'C' programming language; see section 5.2.4.2.2 of the 1999 ISO/IEC C standard [C99], 'Characteristics of floating types', for details.

属性	float.h 宏	说明
epsilon	DBL_EPSILON	difference between 1.0 and the least value greater than 1.0 that is representable as a float See also *math.ulp()*.
dig	DBL_DIG	maximum number of decimal digits that can be faithfully represented in a float; see below
mant_dig	DBL_MANT_DIG	float precision: the number of base-radix digits in the significand of a float
max	DBL_MAX	maximum representable positive finite float
max_exp	DBL_MAX_EXP	maximum integer *e* such that radix**(e-1) is a representable finite float
max_10_exp	DBL_MAX_10_EXP	maximum integer *e* such that 10**e is in the range of representable finite floats
min	DBL_MIN	minimum representable positive *normalized* float Use *math.ulp(0.0)* to get the smallest positive *denormalized* representable float.
min_exp	DBL_MIN_EXP	minimum integer *e* such that radix**(e-1) is a normalized float
min_10_exp	DBL_MIN_10_EXP	minimum integer *e* such that 10**e is a normalized float
radix	FLT_RADIX	radix of exponent representation
rounds	FLT_ROUNDS	integer constant representing the rounding mode used for arithmetic operations. This reflects the value of the system FLT_ROUNDS macro at interpreter startup time. See section 5.2.4.2.2 of the C99 standard for an explanation of the possible values and their meanings.

The attribute `sys.float_info.dig` needs further explanation. If `s` is any string representing a decimal number with at most `sys.float_info.dig` significant digits, then converting `s` to a float and back again will recover a string representing the same decimal value:

```
>>> import sys
>>> sys.float_info.dig
15
>>> s = '3.14159265358979'    # decimal string with 15 significant digits
>>> format(float(s), '.15g')  # convert to float and back -> same value
'3.14159265358979'
```

But for strings with more than `sys.float_info.dig` significant digits, this isn't always true:

```
>>> s = '9876543211234567'    # 16 significant digits is too many!
>>> format(float(s), '.16g')  # conversion changes value
'9876543211234568'
```

`sys.`**`float_repr_style`**

A string indicating how the *repr()* function behaves for floats. If the string has value `'short'` then for a finite float `x`, `repr(x)` aims to produce a short string with the property that `float(repr(x)) == x`. This is the usual behaviour in Python 3.1 and later. Otherwise, `float_repr_style` has value `'legacy'` and `repr(x)` behaves in the same way as it did in versions of Python prior to 3.1.

3.1 版新加入.

`sys.`**`getallocatedblocks`**`()`

Return the number of memory blocks currently allocated by the interpreter, regardless of their size. This function is mainly useful for tracking and debugging memory leaks. Because of the interpreter's internal caches, the result can vary from call to call; you may have to call *_clear_type_cache()* and *gc.collect()* to get more predictable results.

If a Python build or implementation cannot reasonably compute this information, *getallocatedblocks()* is allowed to return 0 instead.

3.4 版新加入.

`sys.`**`getandroidapilevel`**`()`

Return the build time API version of Android as an integer.

Availability: Android.

3.7 版新加入.

`sys.`**`getdefaultencoding`**`()`

Return the name of the current default string encoding used by the Unicode implementation.

`sys.`**`getdlopenflags`**`()`

Return the current value of the flags that are used for `dlopen()` calls. Symbolic names for the flag values can be found in the *os* module (`RTLD_xxx` constants, e.g. *os.RTLD_LAZY*).

可用性: Unix。

`sys.`**`getfilesystemencoding`**`()`

Return the name of the encoding used to convert between Unicode filenames and bytes filenames. For best compatibility, str should be used for filenames in all cases, although representing filenames as bytes is also supported. Functions accepting or returning filenames should support either str or bytes and internally convert to the system's preferred representation.

This encoding is always ASCII-compatible.

os.fsencode() and *os.fsdecode()* should be used to ensure that the correct encoding and errors mode are used.

- 在 UTF-8 模式下，任何平台上的编码均为 `utf-8` 。
- 在 macOS 上，编码为 `'utf-8'`。

- 在 Unix 上，编码是语言环境编码。
- 在 Windows 上取决于用户配置，编码可能是 `'utf-8'` 或 `'mbcs'`。
- 在 Android 上，编码为 `'utf-8'`。
- 在 VxWorks 上，编码为 `'utf-8'`。

3.2 版更變: `getfilesystemencoding()` result cannot be `None` anymore.

3.6 版更變: Windows is no longer guaranteed to return `'mbcs'`. See **PEP 529** and `_enablelegacywindowsfsencoding()` for more information.

3.7 版更變: 在 UTF-8 模式下返回'utf-8' 。

`sys.`**`getfilesystemencodeerrors`**`()`

Return the name of the error mode used to convert between Unicode filenames and bytes filenames. The encoding name is returned from `getfilesystemencoding()`.

`os.fsencode()` and `os.fsdecode()` should be used to ensure that the correct encoding and errors mode are used.

3.6 版新加入.

`sys.`**`getrefcount`**`(`*object*`)`

Return the reference count of the *object*. The count returned is generally one higher than you might expect, because it includes the (temporary) reference as an argument to `getrefcount()`.

`sys.`**`getrecursionlimit`**`()`

Return the current value of the recursion limit, the maximum depth of the Python interpreter stack. This limit prevents infinite recursion from causing an overflow of the C stack and crashing Python. It can be set by `setrecursionlimit()`.

`sys.`**`getsizeof`**`(`*object*[, *default*]`)`

Return the size of an object in bytes. The object can be any type of object. All built-in objects will return correct results, but this does not have to hold true for third-party extensions as it is implementation specific.

Only the memory consumption directly attributed to the object is accounted for, not the memory consumption of objects it refers to.

If given, *default* will be returned if the object does not provide means to retrieve the size. Otherwise a `TypeError` will be raised.

`getsizeof()` calls the object's `__sizeof__` method and adds an additional garbage collector overhead if the object is managed by the garbage collector.

See recursive sizeof recipe for an example of using `getsizeof()` recursively to find the size of containers and all their contents.

`sys.`**`getswitchinterval`**`()`

Return the interpreter's "thread switch interval"; see `setswitchinterval()`.

3.2 版新加入.

`sys.`**`_getframe`**`([`*depth*`])`

Return a frame object from the call stack. If optional integer *depth* is given, return the frame object that many calls below the top of the stack. If that is deeper than the call stack, `ValueError` is raised. The default for *depth* is zero, returning the frame at the top of the call stack.

Raises an *auditing event* `sys._getframe` with no arguments.

CPython implementation detail: This function should be used for internal and specialized purposes only. It is not guaranteed to exist in all implementations of Python.

`sys.`**`getprofile`**`()`

Get the profiler function as set by `setprofile()`.

`sys.`**`gettrace`**`()`

Get the trace function as set by `settrace()`.

CPython implementation detail: The *gettrace()* function is intended only for implementing debuggers, profilers, coverage tools and the like. Its behavior is part of the implementation platform, rather than part of the language definition, and thus may not be available in all Python implementations.

sys.**getwindowsversion**()

Return a named tuple describing the Windows version currently running. The named elements are *major*, *minor*, *build*, *platform*, *service_pack*, *service_pack_minor*, *service_pack_major*, *suite_mask*, *product_type* and *platform_version*. *service_pack* contains a string, *platform_version* a 3-tuple and all other values are integers. The components can also be accessed by name, so `sys.getwindowsversion()[0]` is equivalent to `sys.getwindowsversion().major`. For compatibility with prior versions, only the first 5 elements are retrievable by indexing.

platform will be `2 (VER_PLATFORM_WIN32_NT)`.

product_type may be one of the following values:

常数	含义
1 (VER_NT_WORKSTATION)	系统是工作站。
2 (VER_NT_DOMAIN_CONTROLLER)	系统是域控制器。
3 (VER_NT_SERVER)	系统是服务器，但不是域控制器。

This function wraps the Win32 `GetVersionEx()` function; see the Microsoft documentation on `OSVERSIONINFOEX()` for more information about these fields.

platform_version returns the accurate major version, minor version and build number of the current operating system, rather than the version that is being emulated for the process. It is intended for use in logging rather than for feature detection.

可用性: Windows。

3.2 版更變: Changed to a named tuple and added *service_pack_minor*, *service_pack_major*, *suite_mask*, and *product_type*.

3.6 版更變: 添加了 *platform_version*

sys.**get_asyncgen_hooks**()

Returns an *asyncgen_hooks* object, which is similar to a *namedtuple* of the form *(firstiter, finalizer)*, where *firstiter* and *finalizer* are expected to be either `None` or functions which take an *asynchronous generator iterator* as an argument, and are used to schedule finalization of an asynchronous generator by an event loop.

3.6 版新加入: See **PEP 525** for more details.

備Ⓕ: This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.)

---

sys.**get_coroutine_origin_tracking_depth**()

Get the current coroutine origin tracking depth, as set by *set_coroutine_origin_tracking_depth()*.

3.7 版新加入.

備Ⓕ: This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.) Use it only for debugging purposes.

---

sys.**hash_info**

A *named tuple* giving parameters of the numeric hash implementation. For more details about hashing of numeric types, see 数字类型的哈希运算.

属性	说明
width	用于哈希值的位宽度
modulus	用于数字散列方案的素数模数 P。
inf	为正无穷大返回的哈希值
nan	为 nan 返回的哈希值
imag	用于复数虚部的乘数
algorithm	字符串、字节和内存视图的哈希算法的名称
hash_bits	哈希算法的内部输出大小。
seed_bits	散列算法的种子密钥的大小

3.2 版新加入.

3.4 版更變: 添加了 *algorithm*, *hash_bits* 和 *seed_bits*

sys.**hexversion**

The version number encoded as a single integer. This is guaranteed to increase with each version, including proper support for non-production releases. For example, to test that the Python interpreter is at least version 1.5.2, use:

```
if sys.hexversion >= 0x010502F0:
    # use some advanced feature
    ...
else:
    # use an alternative implementation or warn the user
    ...
```

This is called `hexversion` since it only really looks meaningful when viewed as the result of passing it to the built-in `hex()` function. The *named tuple* `sys.version_info` may be used for a more human-friendly encoding of the same information.

More details of `hexversion` can be found at apiabiversion.

sys.**implementation**

An object containing information about the implementation of the currently running Python interpreter. The following attributes are required to exist in all Python implementations.

name is the implementation's identifier, e.g. `'cpython'`. The actual string is defined by the Python implementation, but it is guaranteed to be lower case.

version is a named tuple, in the same format as `sys.version_info`. It represents the version of the Python *implementation*. This has a distinct meaning from the specific version of the Python *language* to which the currently running interpreter conforms, which `sys.version_info` represents. For example, for PyPy 1.8 `sys.implementation.version` might be `sys.version_info(1, 8, 0, 'final', 0)`, whereas `sys.version_info` would be `sys.version_info(2, 7, 2, 'final', 0)`. For CPython they are the same value, since it is the reference implementation.

hexversion is the implementation version in hexadecimal format, like `sys.hexversion`.

cache_tag is the tag used by the import machinery in the filenames of cached modules. By convention, it would be a composite of the implementation's name and version, like `'cpython-33'`. However, a Python implementation may use some other value if appropriate. If `cache_tag` is set to `None`, it indicates that module caching should be disabled.

`sys.implementation` may contain additional attributes specific to the Python implementation. These non-standard attributes must start with an underscore, and are not described here. Regardless of its contents, `sys.implementation` will not change during a run of the interpreter, nor between implementation versions. (It may change between Python language versions, however.) See **PEP 421** for more information.

3.3 版新加入.

備Ⓕ: The addition of new required attributes must go through the normal PEP process. See **PEP 421** for

more information.

---

sys.**int_info**

A *named tuple* that holds information about Python's internal representation of integers. The attributes are read only.

属性	说明
bits_per_digit	number of bits held in each digit. Python integers are stored internally in base 2**int_info.bits_per_digit
sizeof_digit	用于表示数字的 C 类型的字节大小

3.1 版新加入.

sys.**__interactivehook__**

When this attribute exists, its value is automatically called (with no arguments) when the interpreter is launched in interactive mode. This is done after the PYTHONSTARTUP file is read, so that you can set this hook there. The site module *sets this*.

Raises an *auditing event* cpython.run_interactivehook with the hook object as the argument when the hook is called on startup.

3.4 版新加入.

sys.**intern**(*string*)

Enter *string* in the table of "interned" strings and return the interned string -- which is *string* itself or a copy. Interning strings is useful to gain a little performance on dictionary lookup -- if the keys in a dictionary are interned, and the lookup key is interned, the key comparisons (after hashing) can be done by a pointer compare instead of a string compare. Normally, the names used in Python programs are automatically interned, and the dictionaries used to hold module, class or instance attributes have interned keys.

Interned strings are not immortal; you must keep a reference to the return value of intern() around to benefit from it.

sys.**is_finalizing**()

Return True if the Python interpreter is *shutting down*, False otherwise.

3.5 版新加入.

sys.**last_type**
sys.**last_value**
sys.**last_traceback**

These three variables are not always defined; they are set when an exception is not handled and the interpreter prints an error message and a stack traceback. Their intended use is to allow an interactive user to import a debugger module and engage in post-mortem debugging without having to re-execute the command that caused the error. (Typical use is import pdb; pdb.pm() to enter the post-mortem debugger; see pdb module for more information.)

The meaning of the variables is the same as that of the return values from exc_info() above.

sys.**maxsize**

An integer giving the maximum value a variable of type Py_ssize_t can take. It's usually 2**31 - 1 on a 32-bit platform and 2**63 - 1 on a 64-bit platform.

sys.**maxunicode**

An integer giving the value of the largest Unicode code point, i.e. 1114111 (0x10FFFF in hexadecimal).

3.3 版更變: Before **PEP 393**, sys.maxunicode used to be either 0xFFFF or 0x10FFFF, depending on the configuration option that specified whether Unicode characters were stored as UCS-2 or UCS-4.

sys.**meta_path**

A list of *meta path finder* objects that have their find_spec() methods called to see if one of the objects can find the module to be imported. The find_spec() method is called with at least the absolute name of the module being imported. If the module to be imported is contained in a package, then the parent package's

__path__ attribute is passed in as a second argument. The method returns a *module spec*, or None if the module cannot be found.

也参考:

importlib.abc.MetaPathFinder The abstract base class defining the interface of finder objects on *meta_path*.

importlib.machinery.ModuleSpec The concrete class which *find_spec()* should return instances of.

3.4 版更變: *Module specs* were introduced in Python 3.4, by **PEP 451**. Earlier versions of Python looked for a method called *find_module()*. This is still called as a fallback if a *meta_path* entry doesn't have a *find_spec()* method.

sys.**modules**

This is a dictionary that maps module names to modules which have already been loaded. This can be manipulated to force reloading of modules and other tricks. However, replacing the dictionary will not necessarily work as expected and deleting essential items from the dictionary may cause Python to fail.

sys.**path**

A list of strings that specifies the search path for modules. Initialized from the environment variable PYTHONPATH, plus an installation-dependent default.

As initialized upon program startup, the first item of this list, path[0], is the directory containing the script that was used to invoke the Python interpreter. If the script directory is not available (e.g. if the interpreter is invoked interactively or if the script is read from standard input), path[0] is the empty string, which directs Python to search modules in the current directory first. Notice that the script directory is inserted *before* the entries inserted as a result of PYTHONPATH.

A program is free to modify this list for its own purposes. Only strings and bytes should be added to *sys.path*; all other data types are ignored during import.

也参考:

Module *site* This describes how to use .pth files to extend *sys.path*.

sys.**path_hooks**

A list of callables that take a path argument to try to create a *finder* for the path. If a finder can be created, it is to be returned by the callable, else raise *ImportError*.

Originally specified in **PEP 302**.

sys.**path_importer_cache**

A dictionary acting as a cache for *finder* objects. The keys are paths that have been passed to *sys.path_hooks* and the values are the finders that are found. If a path is a valid file system path but no finder is found on *sys.path_hooks* then None is stored.

Originally specified in **PEP 302**.

3.3 版更變: None is stored instead of *imp.NullImporter* when no finder is found.

sys.**platform**

This string contains a platform identifier that can be used to append platform-specific components to *sys.path*, for instance.

For Unix systems, except on Linux and AIX, this is the lowercased OS name as returned by uname -s with the first part of the version as returned by uname -r appended, e.g. 'sunos5' or 'freebsd8', *at the time when Python was built*. Unless you want to test for a specific system version, it is therefore recommended to use the following idiom:

```
if sys.platform.startswith('freebsd'):
    # FreeBSD-specific code here...
elif sys.platform.startswith('linux'):
    # Linux-specific code here...
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
elif sys.platform.startswith('aix'):
    # AIX-specific code here...
```

对于其他系统，值是：

系统	平台值
AIX	`'aix'`
Linux	`'linux'`
Windows	`'win32'`
Windows/Cygwin	`'cygwin'`
macOS	`'darwin'`

3.3 版更變: On Linux, *sys.platform* doesn't contain the major version anymore. It is always `'linux'`, instead of `'linux2'` or `'linux3'`. Since older Python versions include the version number, it is recommended to always use the `startswith` idiom presented above.

3.8 版更變: On AIX, *sys.platform* doesn't contain the major version anymore. It is always `'aix'`, instead of `'aix5'` or `'aix7'`. Since older Python versions include the version number, it is recommended to always use the `startswith` idiom presented above.

也參考:

os.name has a coarser granularity. *os.uname()* gives system-dependent version information.

platform 模块提供了对系统标识更详细的检查。

`sys.`**`platlibdir`**

Name of the platform-specific library directory. It is used to build the path of standard library and the paths of installed extension modules.

It is equal to `"lib"` on most platforms. On Fedora and SuSE, it is equal to `"lib64"` on 64-bit platforms which gives the following `sys.path` paths (where `X.Y` is the Python `major.minor` version):

- `/usr/lib64/pythonX.Y/`: Standard library (like `os.py` of the *os* module)
- `/usr/lib64/pythonX.Y/lib-dynload/`: C extension modules of the standard library (like the *errno* module, the exact filename is platform specific)
- `/usr/lib/pythonX.Y/site-packages/` (always use `lib`, not *sys.platlibdir*): Third-party modules
- `/usr/lib64/pythonX.Y/site-packages/`: C extension modules of third-party packages

3.9 版新加入.

`sys.`**`prefix`**

A string giving the site-specific directory prefix where the platform independent Python files are installed; by default, this is the string `'/usr/local'`. This can be set at build time with the `--prefix` argument to the **configure** script. The main collection of Python library modules is installed in the directory *prefix*`/lib/python`*X.Y* while the platform independent header files (all except `pyconfig.h`) are stored in *prefix*`/include/python`*X.Y*, where *X.Y* is the version number of Python, for example `3.2`.

備Ⓕ: If a *virtual environment* is in effect, this value will be changed in `site.py` to point to the virtual environment. The value for the Python installation will still be available, via *base_prefix*.

`sys.`**`ps1`**
`sys.`**`ps2`**

Strings specifying the primary and secondary prompt of the interpreter. These are only defined if the interpreter is in interactive mode. Their initial values in this case are `'>>> '` and `'... '`. If a non-string object is assigned to either variable, its *str()* is re-evaluated each time the interpreter prepares to read a new interactive command; this can be used to implement a dynamic prompt.

sys.**setdlopenflags**(*n*)

Set the flags used by the interpreter for `dlopen()` calls, such as when the interpreter loads extension modules. Among other things, this will enable a lazy resolving of symbols when importing a module, if called as `sys.setdlopenflags(0)`. To share symbols across extension modules, call as `sys.setdlopenflags(os.RTLD_GLOBAL)`. Symbolic names for the flag values can be found in the *os* module (`RTLD_xxx` constants, e.g. *os.RTLD_LAZY*).

可用性: Unix。

sys.**setprofile**(*profilefunc*)

Set the system's profile function, which allows you to implement a Python source code profiler in Python. See chapter *Python Profilers 分析器* for more information on the Python profiler. The system's profile function is called similarly to the system's trace function (see *settrace()*), but it is called with different events, for example it isn't called for each executed line of code (only on call and return, but the return event is reported even when an exception has been set). The function is thread-specific, but there is no way for the profiler to know about context switches between threads, so it does not make sense to use this in the presence of multiple threads. Also, its return value is not used, so it can simply return `None`. Error in the profile function will cause itself unset.

Profile functions should have three arguments: *frame*, *event*, and *arg*. *frame* is the current stack frame. *event* is a string: `'call'`, `'return'`, `'c_call'`, `'c_return'`, or `'c_exception'`. *arg* depends on the event type.

Raises an *auditing event* `sys.setprofile` with no arguments.

这些事件具有以下含义:

'call' A function is called (or some other code block entered). The profile function is called; *arg* is `None`.

'return' A function (or other code block) is about to return. The profile function is called; *arg* is the value that will be returned, or `None` if the event is caused by an exception being raised.

'c_call' A C function is about to be called. This may be an extension function or a built-in. *arg* is the C function object.

'c_return' A C function has returned. *arg* is the C function object.

'c_exception' A C function has raised an exception. *arg* is the C function object.

sys.**setrecursionlimit**(*limit*)

Set the maximum depth of the Python interpreter stack to *limit*. This limit prevents infinite recursion from causing an overflow of the C stack and crashing Python.

The highest possible limit is platform-dependent. A user may need to set the limit higher when they have a program that requires deep recursion and a platform that supports a higher limit. This should be done with care, because a too-high limit can lead to a crash.

If the new limit is too low at the current recursion depth, a *RecursionError* exception is raised.

3.5.1 版更變: A *RecursionError* exception is now raised if the new limit is too low at the current recursion depth.

sys.**setswitchinterval**(*interval*)

Set the interpreter's thread switch interval (in seconds). This floating-point value determines the ideal duration of the "timeslices" allocated to concurrently running Python threads. Please note that the actual value can be higher, especially if long-running internal functions or methods are used. Also, which thread becomes scheduled at the end of the interval is the operating system's decision. The interpreter doesn't have its own scheduler.

3.2 版新加入.

sys.**settrace**(*tracefunc*)

Set the system's trace function, which allows you to implement a Python source code debugger in Python. The function is thread-specific; for a debugger to support multiple threads, it must register a trace function using *settrace()* for each thread being debugged or use *threading.settrace()*.

Trace functions should have three arguments: *frame*, *event*, and *arg*. *frame* is the current stack frame. *event* is a string: `'call'`, `'line'`, `'return'`, `'exception'` or `'opcode'`. *arg* depends on the event type.

The trace function is invoked (with *event* set to `'call'`) whenever a new local scope is entered; it should return a reference to a local trace function to be used for the new scope, or `None` if the scope shouldn't be traced.

The local trace function should return a reference to itself (or to another function for further tracing in that scope), or `None` to turn off tracing in that scope.

If there is any error occurred in the trace function, it will be unset, just like `settrace(None)` is called.

这些事件具有以下含义：

'call' A function is called (or some other code block entered). The global trace function is called; *arg* is `None`; the return value specifies the local trace function.

'line' The interpreter is about to execute a new line of code or re-execute the condition of a loop. The local trace function is called; *arg* is `None`; the return value specifies the new local trace function. See `Objects/lnotab_notes.txt` for a detailed explanation of how this works. Per-line events may be disabled for a frame by setting `f_trace_lines` to *`False`* on that frame.

'return' A function (or other code block) is about to return. The local trace function is called; *arg* is the value that will be returned, or `None` if the event is caused by an exception being raised. The trace function's return value is ignored.

'exception' An exception has occurred. The local trace function is called; *arg* is a tuple `(exception, value, traceback)`; the return value specifies the new local trace function.

'opcode' The interpreter is about to execute a new opcode (see *`dis`* for opcode details). The local trace function is called; *arg* is `None`; the return value specifies the new local trace function. Per-opcode events are not emitted by default: they must be explicitly requested by setting `f_trace_opcodes` to *`True`* on the frame.

Note that as an exception is propagated down the chain of callers, an `'exception'` event is generated at each level.

For more fine-grained usage, it's possible to set a trace function by assigning `frame.f_trace = tracefunc` explicitly, rather than relying on it being set indirectly via the return value from an already installed trace function. This is also required for activating the trace function on the current frame, which *`settrace()`* doesn't do. Note that in order for this to work, a global tracing function must have been installed with *`settrace()`* in order to enable the runtime tracing machinery, but it doesn't need to be the same tracing function (e.g. it could be a low overhead tracing function that simply returns `None` to disable itself immediately on each frame).

For more information on code and frame objects, refer to types.

Raises an *auditing event* `sys.settrace` with no arguments.

CPython implementation detail: The *`settrace()`* function is intended only for implementing debuggers, profilers, coverage tools and the like. Its behavior is part of the implementation platform, rather than part of the language definition, and thus may not be available in all Python implementations.

3.7 版更變: `'opcode'` event type added; `f_trace_lines` and `f_trace_opcodes` attributes added to frames

`sys.`**`set_asyncgen_hooks`**(*firstiter*, *finalizer*)

Accepts two optional keyword arguments which are callables that accept an *asynchronous generator iterator* as an argument. The *firstiter* callable will be called when an asynchronous generator is iterated for the first time. The *finalizer* will be called when an asynchronous generator is about to be garbage collected.

Raises an *auditing event* `sys.set_asyncgen_hooks_firstiter` with no arguments.

Raises an *auditing event* `sys.set_asyncgen_hooks_finalizer` with no arguments.

Two auditing events are raised because the underlying API consists of two calls, each of which must raise its own event.

3.6 版新加入: See **PEP 525** for more details, and for a reference example of a *finalizer* method see the implementation of `asyncio.Loop.shutdown_asyncgens` in Lib/asyncio/base_events.py

---

備Ⓕ: This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.)

`sys.`**`set_coroutine_origin_tracking_depth`**(*depth*)

Allows enabling or disabling coroutine origin tracking. When enabled, the `cr_origin` attribute on coroutine objects will contain a tuple of (filename, line number, function name) tuples describing the traceback where the coroutine object was created, with the most recent call first. When disabled, `cr_origin` will be None.

To enable, pass a *depth* value greater than zero; this sets the number of frames whose information will be captured. To disable, pass set *depth* to zero.

This setting is thread-specific.

3.7 版新加入.

備Ⓕ: This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.) Use it only for debugging purposes.

`sys.`**`_enablelegacywindowsfsencoding`**()

Changes the default filesystem encoding and errors mode to 'mbcs' and 'replace' respectively, for consistency with versions of Python prior to 3.6.

This is equivalent to defining the `PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING` environment variable before launching Python.

可用性: Windows。

3.6 版新加入: 有关更多详细信息，请参阅 **PEP 529**。

`sys.`**`stdin`**
`sys.`**`stdout`**
`sys.`**`stderr`**

File objects used by the interpreter for standard input, output and errors:

- `stdin` is used for all interactive input (including calls to `input()`);
- `stdout` is used for the output of `print()` and *expression* statements and for the prompts of `input()`;
- The interpreter's own prompts and its error messages go to `stderr`.

These streams are regular *text files* like those returned by the `open()` function. Their parameters are chosen as follows:

- The character encoding is platform-dependent. Non-Windows platforms use the locale encoding (see `locale.getpreferredencoding()`).

  On Windows, UTF-8 is used for the console device. Non-character devices such as disk files and pipes use the system locale encoding (i.e. the ANSI codepage). Non-console character devices such as NUL (i.e. where `isatty()` returns `True`) use the value of the console input and output codepages at startup, respectively for stdin and stdout/stderr. This defaults to the system locale encoding if the process is not initially attached to a console.

  The special behaviour of the console can be overridden by setting the environment variable PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO before starting Python. In that case, the console codepages are used as for any other character device.

  Under all platforms, you can override the character encoding by setting the `PYTHONIOENCODING` environment variable before starting Python or by using the new `-X utf8` command line option and `PYTHONUTF8` environment variable. However, for the Windows console, this only applies when `PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO` is also set.

- When interactive, the `stdout` stream is line-buffered. Otherwise, it is block-buffered like regular text files. The `stderr` stream is line-buffered in both cases. You can make both streams unbuffered by passing the `-u` command-line option or setting the `PYTHONUNBUFFERED` environment variable.

3.9 版更變: Non-interactive `stderr` is now line-buffered instead of fully buffered.

備Ⓕ: To write or read binary data from/to the standard streams, use the underlying binary *buffer* object. For example, to write bytes to *stdout*, use `sys.stdout.buffer.write(b'abc')`.

However, if you are writing a library (and do not control in which context its code will be executed), be aware that the standard streams may be replaced with file-like objects like *io.StringIO* which do not support the `buffer` attribute.

`sys.`**`__stdin__`**
`sys.`**`__stdout__`**
`sys.`**`__stderr__`**

These objects contain the original values of `stdin`, `stderr` and `stdout` at the start of the program. They are used during finalization, and could be useful to print to the actual standard stream no matter if the `sys.std*` object has been redirected.

It can also be used to restore the actual files to known working file objects in case they have been overwritten with a broken object. However, the preferred way to do this is to explicitly save the previous stream before replacing it, and restore the saved object.

備Ⓕ: Under some conditions `stdin`, `stdout` and `stderr` as well as the original values `__stdin__`, `__stdout__` and `__stderr__` can be `None`. It is usually the case for Windows GUI apps that aren't connected to a console and Python apps started with **`pythonw`**.

`sys.`**`thread_info`**

A *named tuple* holding information about the thread implementation.

属性	说明
`name`	线程实现的名称: • `'nt'`: Windows 线程 • `'pthread'`: POSIX 线程 • `'solaris'`: Solaris 线程
`lock`	锁实现的名称: • `'semaphore'`: 锁使用信号量 • `'mutex+cond'`: 锁使用互斥和条件变量 • `None` 如果此信息未知
version	线程库的名称和版本。它是一个字符串，如果此信息未知，则为 `None`。

3.3 版新加入.

`sys.`**`tracebacklimit`**

When this variable is set to an integer value, it determines the maximum number of levels of traceback information printed when an unhandled exception occurs. The default is `1000`. When set to `0` or less, all traceback information is suppressed and only the exception type and value are printed.

`sys.`**`unraisablehook`**(*unraisable*, /)

Handle an unraisable exception.

Called when an exception has occurred but there is no way for Python to handle it. For example, when a destructor raises an exception or during garbage collection (*gc.collect()*).

The *unraisable* argument has the following attributes:

- *exc_type*: 异常类型
- *exc_value*: 异常值，可以是 `None`.
- *exc_traceback*: 异常回溯，可以是 `None`.
- *err_msg*: 错误信息，可以是 `None`.
- *object*: 导致异常的对象，可以为 `None`.

The default hook formats *err_msg* and *object* as: `f'{err_msg}: {object!r}'`; use "Exception ignored in" error message if *err_msg* is `None`.

`sys.unraisablehook()` can be overridden to control how unraisable exceptions are handled.

使用定制钩子存放 *exc_value* 可能会创建引用循环。它应当在不再需要异常时被显式地清空以打破引用循环。

Storing *object* using a custom hook can resurrect it if it is set to an object which is being finalized. Avoid storing *object* after the custom hook completes to avoid resurrecting objects.

See also `excepthook()` which handles uncaught exceptions.

Raise an auditing event `sys.unraisablehook` with arguments `hook`, `unraisable` when an exception that cannot be handled occurs. The `unraisable` object is the same as what will be passed to the hook. If no hook has been set, `hook` may be `None`.

3.8 版新加入.

`sys.`**`version`**

A string containing the version number of the Python interpreter plus additional information on the build number and compiler used. This string is displayed when the interactive interpreter is started. Do not extract version information out of it, rather, use `version_info` and the functions provided by the `platform` module.

`sys.`**`api_version`**

The C API version for this interpreter. Programmers may find this useful when debugging version conflicts between Python and extension modules.

`sys.`**`version_info`**

A tuple containing the five components of the version number: *major*, *minor*, *micro*, *releaselevel*, and *serial*. All values except *releaselevel* are integers; the release level is `'alpha'`, `'beta'`, `'candidate'`, or `'final'`. The `version_info` value corresponding to the Python version 2.0 is `(2, 0, 0, 'final', 0)`. The components can also be accessed by name, so `sys.version_info[0]` is equivalent to `sys.version_info.major` and so on.

3.1 版更變: Added named component attributes.

`sys.`**`warnoptions`**

This is an implementation detail of the warnings framework; do not modify this value. Refer to the `warnings` module for more information on the warnings framework.

`sys.`**`winver`**

The version number used to form registry keys on Windows platforms. This is stored as string resource 1000 in the Python DLL. The value is normally the first three characters of `version`. It is provided in the `sys` module for informational purposes; modifying this value has no effect on the registry keys used by Python.

可用性: Windows。

`sys.`**`_xoptions`**

A dictionary of the various implementation-specific flags passed through the `-X` command-line option. Option names are either mapped to their values, if given explicitly, or to `True`. Example:

```
$ ./python -Xa=b -Xc
Python 3.2a3+ (py3k, Oct 16 2010, 20:14:50)
[GCC 4.4.3] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> import sys
>>> sys._xoptions
{'a': 'b', 'c': True}
```

CPython implementation detail: This is a CPython-specific way of accessing options passed through `-X`. Other implementations may export them through other means, or not at all.

3.2 版新加入.

Citations

30.2 `sysconfig` --- Provide access to Python's configuration information

3.2 版新加入.

源代码： Lib/sysconfig.py

The *sysconfig* module provides access to Python's configuration information like the list of installation paths and the configuration variables relevant for the current platform.

30.2.1 配置变量

A Python distribution contains a `Makefile` and a `pyconfig.h` header file that are necessary to build both the Python binary itself and third-party C extensions compiled using *distutils*.

sysconfig puts all variables found in these files in a dictionary that can be accessed using *get_config_vars()* or *get_config_var()*.

Notice that on Windows, it's a much smaller set.

`sysconfig.`**`get_config_vars`**(**args*)

With no arguments, return a dictionary of all configuration variables relevant for the current platform.

With arguments, return a list of values that result from looking up each argument in the configuration variable dictionary.

For each argument, if the value is not found, return `None`.

`sysconfig.`**`get_config_var`**(*name*)

Return the value of a single variable *name*. Equivalent to `get_config_vars().get(name)`.

If *name* is not found, return `None`.

用法示例:

```
>>> import sysconfig
>>> sysconfig.get_config_var('Py_ENABLE_SHARED')
0
>>> sysconfig.get_config_var('LIBDIR')
'/usr/local/lib'
>>> sysconfig.get_config_vars('AR', 'CXX')
['ar', 'g++']
```

30.2.2 安装路径

Python uses an installation scheme that differs depending on the platform and on the installation options. These schemes are stored in `sysconfig` under unique identifiers based on the value returned by `os.name`.

Every new component that is installed using `distutils` or a Distutils-based system will follow the same scheme to copy its file in the right places.

Python currently supports seven schemes:

- *posix_prefix*: scheme for POSIX platforms like Linux or Mac OS X. This is the default scheme used when Python or a component is installed.
- *posix_home*: scheme for POSIX platforms used when a *home* option is used upon installation. This scheme is used when a component is installed through Distutils with a specific home prefix.
- *posix_user*: scheme for POSIX platforms used when a component is installed through Distutils and the *user* option is used. This scheme defines paths located under the user home directory.
- *nt*: scheme for NT platforms like Windows.
- *nt_user*: scheme for NT platforms, when the *user* option is used.

Each scheme is itself composed of a series of paths and each path has a unique identifier. Python currently uses eight paths:

- *stdlib*: directory containing the standard Python library files that are not platform-specific.
- *platstdlib*: directory containing the standard Python library files that are platform-specific.
- *platlib*: directory for site-specific, platform-specific files.
- *purelib*: directory for site-specific, non-platform-specific files.
- *include*: directory for non-platform-specific header files.
- *platinclude*: directory for platform-specific header files.
- *scripts*: directory for script files.
- *data*: directory for data files.

`sysconfig` provides some functions to determine these paths.

`sysconfig.`**`get_scheme_names`**`()`

Return a tuple containing all schemes currently supported in `sysconfig`.

`sysconfig.`**`get_path_names`**`()`

Return a tuple containing all path names currently supported in `sysconfig`.

`sysconfig.`**`get_path`**`(`*name*[, *scheme*[, *vars*[, *expand*]]]`)`

Return an installation path corresponding to the path *name*, from the install scheme named *scheme*.

name has to be a value from the list returned by `get_path_names()`.

`sysconfig` stores installation paths corresponding to each path name, for each platform, with variables to be expanded. For instance the *stdlib* path for the *nt* scheme is: `{base}/Lib`.

`get_path()` will use the variables returned by `get_config_vars()` to expand the path. All variables have default values for each platform so one may call this function and get the default value.

If *scheme* is provided, it must be a value from the list returned by `get_scheme_names()`. Otherwise, the default scheme for the current platform is used.

If *vars* is provided, it must be a dictionary of variables that will update the dictionary return by `get_config_vars()`.

If *expand* is set to `False`, the path will not be expanded using the variables.

If *name* is not found, return `None`.

sysconfig.**get_paths**([*scheme*[, *vars*[, *expand*]]])

Return a dictionary containing all installation paths corresponding to an installation scheme. See `get_path()` for more information.

If *scheme* is not provided, will use the default scheme for the current platform.

If *vars* is provided, it must be a dictionary of variables that will update the dictionary used to expand the paths.

If *expand* is set to false, the paths will not be expanded.

If *scheme* is not an existing scheme, `get_paths()` will raise a `KeyError`.

30.2.3 其他功能

sysconfig.**get_python_version**()

Return the `MAJOR.MINOR` Python version number as a string. Similar to `'%d.%d' % sys.version_info[:2]`.

sysconfig.**get_platform**()

Return a string that identifies the current platform.

This is used mainly to distinguish platform-specific build directories and platform-specific built distributions. Typically includes the OS name and version and the architecture (as supplied by 'os.uname()'), although the exact information included depends on the OS; e.g., on Linux, the kernel version isn't particularly important.

返回值的示例：

- linux-i586
- linux-alpha (?)
- solaris-2.6-sun4u

Windows 将返回以下之一：

- win-amd64 (在 AMD64, aka x86_64, Intel64, 和 EM64T 上的 64 位 Windows)
- win32 (all others - specifically, sys.platform is returned)

Mac OS X 返回：

- macosx-10.6-ppc
- macosx-10.4-ppc64
- macosx-10.3-i386
- macosx-10.4-fat

对于其他非-POSIX 平台，目前只是返回`sys.platform`。

sysconfig.**is_python_build**()

Return `True` if the running Python interpreter was built from source and is being run from its built location, and not from a location resulting from e.g. running `make install` or installing via a binary installer.

sysconfig.**parse_config_h**(*fp*[, *vars*])

Parse a `config.h`-style file.

fp is a file-like object pointing to the `config.h`-like file.

A dictionary containing name/value pairs is returned. If an optional dictionary is passed in as the second argument, it is used instead of a new dictionary, and updated with the values read in the file.

sysconfig.**get_config_h_filename**()

返回 `pyconfig.h` 的目录

sysconfig.**get_makefile_filename**()

返回 `Makefile` 的目录

30.2.4 Using sysconfig as a script

You can use *sysconfig* as a script with Python's *-m* option:

```
$ python -m sysconfig
Platform: "macosx-10.4-i386"
Python version: "3.2"
Current installation scheme: "posix_prefix"

Paths:
        data = "/usr/local"
        include = "/Users/tarek/Dev/svn.python.org/py3k/Include"
        platinclude = "."
        platlib = "/usr/local/lib/python3.2/site-packages"
        platstdlib = "/usr/local/lib/python3.2"
        purelib = "/usr/local/lib/python3.2/site-packages"
        scripts = "/usr/local/bin"
        stdlib = "/usr/local/lib/python3.2"

Variables:
        AC_APPLE_UNIVERSAL_BUILD = "0"
        AIX_GENUINE_CPLUSPLUS = "0"
        AR = "ar"
        ARFLAGS = "rc"
        ...
```

This call will print in the standard output the information returned by *get_platform()*, *get_python_version()*, *get_path()* and *get_config_vars()*.

30.3 builtins --- 内建对象

该模块提供对 Python 的所有"内置"标识符的直接访问；例如，builtins.open 是内置函数的全名*open()*。请参阅Ⓕ建函式 和Ⓕ建常數 的文档。

大多数应用程序通常不会显式访问此模块，但在提供与内置值同名的对象的模块中可能很有用，但其中还需要内置该名称。例如，在一个想要实现*open()* 函数的模块中，它包装了内置的*open()*，这个模块可以直接使用:

```
import builtins

def open(path):
    f = builtins.open(path, 'r')
    return UpperCaser(f)

class UpperCaser:
    '''Wrapper around a file that converts output to upper-case.'''

    def __init__(self, f):
        self._f = f

    def read(self, count=-1):
        return self._f.read(count).upper()

    # ...
```

作为一个实现细节，大多数模块都将名称 __builtins__ 作为其全局变量的一部分提供。*__builtins__*' 的值通常是这个模块或者这个模块的值*__dict__* 属性。由于这是一个实现细节，因此 Python 的替代实现可能不会使用它。

30.4 __main__ --- 顶层脚本环境

'__main__' 是顶层代码执行的作用域的名称。模块的 __name__ 在通过标准输入、脚本文件或是交互式命令读入的时候会等于 '__main__'。

模块可以通过检查自己的 __name__ 来得知是否运行在 main 作用域中，这使得模块可以在作为脚本或是通过 python -m 运行时条件性地执行一些代码，而在被 import 时不会执行。

```
if __name__ == "__main__":
    # execute only if run as a script
    main()
```

对软件包来说，通过加入 __main__.py 模块可以达到同样的效果，当使用 -m 运行模块时，其中的代码会被执行。

30.5 warnings --- Warning control

源代码： Lib/warnings.py

Warning messages are typically issued in situations where it is useful to alert the user of some condition in a program, where that condition (normally) doesn't warrant raising an exception and terminating the program. For example, one might want to issue a warning when a program uses an obsolete module.

Python programmers issue warnings by calling the *warn()* function defined in this module. (C programmers use PyErr_WarnEx(); see exceptionhandling for details).

Warning messages are normally written to *sys.stderr*, but their disposition can be changed flexibly, from ignoring all warnings to turning them into exceptions. The disposition of warnings can vary based on the *warning category*, the text of the warning message, and the source location where it is issued. Repetitions of a particular warning for the same source location are typically suppressed.

There are two stages in warning control: first, each time a warning is issued, a determination is made whether a message should be issued or not; next, if a message is to be issued, it is formatted and printed using a user-settable hook.

The determination whether to issue a warning message is controlled by the *warning filter*, which is a sequence of matching rules and actions. Rules can be added to the filter by calling *filterwarnings()* and reset to its default state by calling *resetwarnings()*.

The printing of warning messages is done by calling *showwarning()*, which may be overridden; the default implementation of this function formats the message by calling *formatwarning()*, which is also available for use by custom implementations.

也参考:

logging.captureWarnings() allows you to handle all warnings with the standard logging infrastructure.

30.5.1 警告类别

There are a number of built-in exceptions that represent warning categories. This categorization is useful to be able to filter out groups of warnings.

While these are technically *built-in exceptions*, they are documented here, because conceptually they belong to the warnings mechanism.

User code can define additional warning categories by subclassing one of the standard warning categories. A warning category must always be a subclass of the `Warning` class.

The following warnings category classes are currently defined:

Class	描述
`Warning`	This is the base class of all warning category classes. It is a subclass of `Exception`.
`UserWarning`	The default category for `warn()`.
`DeprecationWarning`	Base category for warnings about deprecated features when those warnings are intended for other Python developers (ignored by default, unless triggered by code in `__main__`).
`SyntaxWarning`	Base category for warnings about dubious syntactic features.
`RuntimeWarning`	Base category for warnings about dubious runtime features.
`FutureWarning`	Base category for warnings about deprecated features when those warnings are intended for end users of applications that are written in Python.
`PendingDeprecationWarning`	Base category for warnings about features that will be deprecated in the future (ignored by default).
`ImportWarning`	Base category for warnings triggered during the process of importing a module (ignored by default).
`UnicodeWarning`	Base category for warnings related to Unicode.
`BytesWarning`	Base category for warnings related to `bytes` and `bytearray`.
`ResourceWarning`	Base category for warnings related to resource usage.

3.7 版更變: Previously `DeprecationWarning` and `FutureWarning` were distinguished based on whether a feature was being removed entirely or changing its behaviour. They are now distinguished based on their intended audience and the way they're handled by the default warnings filters.

30.5.2 The Warnings Filter

The warnings filter controls whether warnings are ignored, displayed, or turned into errors (raising an exception).

Conceptually, the warnings filter maintains an ordered list of filter specifications; any specific warning is matched against each filter specification in the list in turn until a match is found; the filter determines the disposition of the match. Each entry is a tuple of the form (*action*, *message*, *category*, *module*, *lineno*), where:

- *action* is one of the following strings:

值	处置
`"default"`	为发出警告的每个位置（模块 + 行号）打印第一个匹配警告
`"error"`	将匹配警告转换为异常
`"ignore"`	从不打印匹配的警告
`"always"`	总是打印匹配的警告
`"module"`	为发出警告的每个模块打印第一次匹配警告（无论行号如何）
`"once"`	无论位置如何，仅打印第一次出现的匹配警告

- *message* is a string containing a regular expression that the start of the warning message must match. The expression is compiled to always be case-insensitive.

- *category* is a class (a subclass of `Warning`) of which the warning category must be a subclass in order to match.
- *module* is a string containing a regular expression that the module name must match. The expression is compiled to be case-sensitive.
- *lineno* is an integer that the line number where the warning occurred must match, or `0` to match all line numbers.

Since the `Warning` class is derived from the built-in `Exception` class, to turn a warning into an error we simply raise `category(message)`.

If a warning is reported and doesn't match any registered filter then the "default" action is applied (hence its name).

Describing Warning Filters

The warnings filter is initialized by `-W` options passed to the Python interpreter command line and the `PYTHONWARNINGS` environment variable. The interpreter saves the arguments for all supplied entries without interpretation in `sys.warnoptions`; the `warnings` module parses these when it is first imported (invalid options are ignored, after printing a message to `sys.stderr`).

Individual warnings filters are specified as a sequence of fields separated by colons:

```
action:message:category:module:line
```

The meaning of each of these fields is as described in *The Warnings Filter*. When listing multiple filters on a single line (as for `PYTHONWARNINGS`), the individual filters are separated by commas and the filters listed later take precedence over those listed before them (as they're applied left-to-right, and the most recently applied filters take precedence over earlier ones).

Commonly used warning filters apply to either all warnings, warnings in a particular category, or warnings raised by particular modules or packages. Some examples:

```
default                      # Show all warnings (even those ignored by default)
ignore                       # Ignore all warnings
error                        # Convert all warnings to errors
error::ResourceWarning       # Treat ResourceWarning messages as errors
default::DeprecationWarning  # Show DeprecationWarning messages
ignore,default:::mymodule    # Only report warnings triggered by "mymodule"
error:::mymodule[.*]         # Convert warnings to errors in "mymodule"
                             # and any subpackages of "mymodule"
```

默认警告过滤器

By default, Python installs several warning filters, which can be overridden by the `-W` command-line option, the `PYTHONWARNINGS` environment variable and calls to `filterwarnings()`.

In regular release builds, the default warning filter has the following entries (in order of precedence):

```
default::DeprecationWarning:__main__
ignore::DeprecationWarning
ignore::PendingDeprecationWarning
ignore::ImportWarning
ignore::ResourceWarning
```

In debug builds, the list of default warning filters is empty.

3.2 版更變: `DeprecationWarning` is now ignored by default in addition to `PendingDeprecationWarning`.

3.7 版更變: `DeprecationWarning` is once again shown by default when triggered directly by code in `__main__`.

3.7 版更變: *BytesWarning* no longer appears in the default filter list and is instead configured via *sys.warnoptions* when `-b` is specified twice.

Overriding the default filter

Developers of applications written in Python may wish to hide *all* Python level warnings from their users by default, and only display them when running tests or otherwise working on the application. The *sys.warnoptions* attribute used to pass filter configurations to the interpreter can be used as a marker to indicate whether or not warnings should be disabled:

```
import sys

if not sys.warnoptions:
    import warnings
    warnings.simplefilter("ignore")
```

Developers of test runners for Python code are advised to instead ensure that *all* warnings are displayed by default for the code under test, using code like:

```
import sys

if not sys.warnoptions:
    import os, warnings
    warnings.simplefilter("default") # Change the filter in this process
    os.environ["PYTHONWARNINGS"] = "default" # Also affect subprocesses
```

Finally, developers of interactive shells that run user code in a namespace other than `__main__` are advised to ensure that *DeprecationWarning* messages are made visible by default, using code like the following (where `user_ns` is the module used to execute code entered interactively):

```
import warnings
warnings.filterwarnings("default", category=DeprecationWarning,
                                   module=user_ns.get("__name__"))
```

30.5.3 暂时禁止警告

If you are using code that you know will raise a warning, such as a deprecated function, but do not want to see the warning (even when warnings have been explicitly configured via the command line), then it is possible to suppress the warning using the *catch_warnings* context manager:

```
import warnings

def fxn():
    warnings.warn("deprecated", DeprecationWarning)

with warnings.catch_warnings():
    warnings.simplefilter("ignore")
    fxn()
```

While within the context manager all warnings will simply be ignored. This allows you to use known-deprecated code without having to see the warning while not suppressing the warning for other code that might not be aware of its use of deprecated code. Note: this can only be guaranteed in a single-threaded application. If two or more threads use the *catch_warnings* context manager at the same time, the behavior is undefined.

30.5.4 测试警告

To test warnings raised by code, use the *catch_warnings* context manager. With it you can temporarily mutate the warnings filter to facilitate your testing. For instance, do the following to capture all raised warnings to check:

```
import warnings

def fxn():
    warnings.warn("deprecated", DeprecationWarning)

with warnings.catch_warnings(record=True) as w:
    # Cause all warnings to always be triggered.
    warnings.simplefilter("always")
    # Trigger a warning.
    fxn()
    # Verify some things
    assert len(w) == 1
    assert issubclass(w[-1].category, DeprecationWarning)
    assert "deprecated" in str(w[-1].message)
```

One can also cause all warnings to be exceptions by using `error` instead of `always`. One thing to be aware of is that if a warning has already been raised because of a `once`/`default` rule, then no matter what filters are set the warning will not be seen again unless the warnings registry related to the warning has been cleared.

Once the context manager exits, the warnings filter is restored to its state when the context was entered. This prevents tests from changing the warnings filter in unexpected ways between tests and leading to indeterminate test results. The *showwarning()* function in the module is also restored to its original value. Note: this can only be guaranteed in a single-threaded application. If two or more threads use the *catch_warnings* context manager at the same time, the behavior is undefined.

When testing multiple operations that raise the same kind of warning, it is important to test them in a manner that confirms each operation is raising a new warning (e.g. set warnings to be raised as exceptions and check the operations raise exceptions, check that the length of the warning list continues to increase after each operation, or else delete the previous entries from the warnings list before each new operation).

30.5.5 Updating Code For New Versions of Dependencies

Warning categories that are primarily of interest to Python developers (rather than end users of applications written in Python) are ignored by default.

Notably, this "ignored by default" list includes *DeprecationWarning* (for every module except `__main__`), which means developers should make sure to test their code with typically ignored warnings made visible in order to receive timely notifications of future breaking API changes (whether in the standard library or third party packages).

In the ideal case, the code will have a suitable test suite, and the test runner will take care of implicitly enabling all warnings when running tests (the test runner provided by the *unittest* module does this).

In less ideal cases, applications can be checked for use of deprecated interfaces by passing `-Wd` to the Python interpreter (this is shorthand for `-W default`) or setting `PYTHONWARNINGS=default` in the environment. This enables default handling for all warnings, including those that are ignored by default. To change what action is taken for encountered warnings you can change what argument is passed to `-W` (e.g. `-W error`). See the `-W` flag for more details on what is possible.

30.5.6 Available Functions

warnings.**warn**(*message*, *category=None*, *stacklevel=1*, *source=None*)

Issue a warning, or maybe ignore it or raise an exception. The *category* argument, if given, must be a *warning category class*; it defaults to `UserWarning`. Alternatively, *message* can be a `Warning` instance, in which case *category* will be ignored and `message.__class__` will be used. In this case, the message text will be `str(message)`. This function raises an exception if the particular warning issued is changed into an error by the *warnings filter*. The *stacklevel* argument can be used by wrapper functions written in Python, like this:

```
def deprecation(message):
    warnings.warn(message, DeprecationWarning, stacklevel=2)
```

This makes the warning refer to `deprecation()`'s caller, rather than to the source of `deprecation()` itself (since the latter would defeat the purpose of the warning message).

source, if supplied, is the destroyed object which emitted a `ResourceWarning`.

3.6 版更變: Added *source* parameter.

warnings.**warn_explicit**(*message*, *category*, *filename*, *lineno*, *module=None*, *registry=None*, *module_globals=None*, *source=None*)

This is a low-level interface to the functionality of `warn()`, passing in explicitly the message, category, filename and line number, and optionally the module name and the registry (which should be the `__warningregistry__` dictionary of the module). The module name defaults to the filename with `.py` stripped; if no registry is passed, the warning is never suppressed. *message* must be a string and *category* a subclass of `Warning` or *message* may be a `Warning` instance, in which case *category* will be ignored.

module_globals, if supplied, should be the global namespace in use by the code for which the warning is issued. (This argument is used to support displaying source for modules found in zipfiles or other non-filesystem import sources).

source, if supplied, is the destroyed object which emitted a `ResourceWarning`.

3.6 版更變: Add the *source* parameter.

warnings.**showwarning**(*message*, *category*, *filename*, *lineno*, *file=None*, *line=None*)

Write a warning to a file. The default implementation calls `formatwarning(message, category, filename, lineno, line)` and writes the resulting string to *file*, which defaults to `sys.stderr`. You may replace this function with any callable by assigning to `warnings.showwarning`. *line* is a line of source code to be included in the warning message; if *line* is not supplied, `showwarning()` will try to read the line specified by *filename* and *lineno*.

warnings.**formatwarning**(*message*, *category*, *filename*, *lineno*, *line=None*)

Format a warning the standard way. This returns a string which may contain embedded newlines and ends in a newline. *line* is a line of source code to be included in the warning message; if *line* is not supplied, `formatwarning()` will try to read the line specified by *filename* and *lineno*.

warnings.**filterwarnings**(*action*, *message=''*, *category=Warning*, *module=''*, *lineno=0*, *append=False*)

Insert an entry into the list of *warnings filter specifications*. The entry is inserted at the front by default; if *append* is true, it is inserted at the end. This checks the types of the arguments, compiles the *message* and *module* regular expressions, and inserts them as a tuple in the list of warnings filters. Entries closer to the front of the list override entries later in the list, if both match a particular warning. Omitted arguments default to a value that matches everything.

warnings.**simplefilter**(*action*, *category=Warning*, *lineno=0*, *append=False*)

Insert a simple entry into the list of *warnings filter specifications*. The meaning of the function parameters is as for `filterwarnings()`, but regular expressions are not needed as the filter inserted always matches any message in any module as long as the category and line number match.

warnings.**resetwarnings**()

Reset the warnings filter. This discards the effect of all previous calls to `filterwarnings()`, including that of the `-W` command line options and calls to `simplefilter()`.

30.5.7 Available Context Managers

class warnings.**catch_warnings**(*, *record=False*, *module=None*)

A context manager that copies and, upon exit, restores the warnings filter and the `showwarning()` function. If the *record* argument is `False` (the default) the context manager returns `None` on entry. If *record* is `True`, a list is returned that is progressively populated with objects as seen by a custom `showwarning()` function (which also suppresses output to `sys.stdout`). Each object in the list has attributes with the same names as the arguments to `showwarning()`.

The *module* argument takes a module that will be used instead of the module returned when you import `warnings` whose filter will be protected. This argument exists primarily for testing the `warnings` module itself.

備Ⓕ: The `catch_warnings` manager works by replacing and then later restoring the module's `showwarning()` function and internal list of filter specifications. This means the context manager is modifying global state and therefore is not thread-safe.

30.6 dataclasses --- 数据类

源码: Lib/dataclasses.py

这个模块提供了一个装饰器和一些函数，用于自动添加生成的*special methods*，例如 `__init__()` 和 `__repr__()` 到用户定义的类。它最初描述于 **PEP 557**。

在这些生成的方法中使用的成员变量使用 **PEP 526** 类型注释定义。例如这段代码:

```
from dataclasses import dataclass

@dataclass
class InventoryItem:
    '''Class for keeping track of an item in inventory.'''
    name: str
    unit_price: float
    quantity_on_hand: int = 0

    def total_cost(self) -> float:
        return self.unit_price * self.quantity_on_hand
```

除其他事情外，将添加 `__init__()`，其看起来像:

```
def __init__(self, name: str, unit_price: float, quantity_on_hand: int=0):
    self.name = name
    self.unit_price = unit_price
    self.quantity_on_hand = quantity_on_hand
```

请注意，此方法会自动添加到类中：它不会在上面显示的 `InventoryItem` 定义中直接指定。

3.7 版新加入.

30.6.1 模块级装饰、类和函数

@dataclasses.**dataclass**(*, *init=True*, *repr=True*, *eq=True*, *order=False*, *unsafe_hash=False*, *frozen=False*)

这个函数是*decorator*，用于将生成的*special method* 添加到类中，如下所述。

dataclass() 装饰器检查类以找到 field。field 被定义为具有类型标注 的类变量。除了下面描述的两个例外，在*dataclass()* 中没有任何内容检查变量标注中指定的类型。

所有生成的方法中的字段顺序是它们在类定义中出现的顺序。

dataclass() 装饰器将向类中添加各种 "dunder" 方法，如下所述。如果类中已存在任何添加的方法，则行为取决于参数，如下所述。装饰器返回被调用的同一个类；没有创建新类。

如果*dataclass()* 仅用作没有参数的简单装饰器，它就像它具有此签名中记录的默认值一样。也就是说，这三种*dataclass()* 用法是等价的:

```
@dataclass
class C:
    ...

@dataclass()
class C:
    ...

@dataclass(init=True, repr=True, eq=True, order=False, unsafe_hash=False,␣
↪frozen=False)
class C:
   ...
```

dataclass() 的参数有:

- init: 如果为真值（默认），将生成一个 __ init__() 方法。

  如果类已定义 __ init__()，则忽略此参数。

- repr：如果为真值(默认),将生成一个 __repr__() 方法。生成的 repr 字符串将具有类名以及每个字段的名称和 repr，按照它们在类中定义的顺序。不包括标记为从 repr 中排除的字段。例如：InventoryItem(name='widget', unit_price=3.0, quantity_on_hand=10)。

  如果类已定义 __repr__()，则忽略此参数。

- eq： 如果为 true（默认值），将生成 __eq__() 方法。此方法将类作为其字段的元组按顺序比较。比较中的两个实例必须是相同的类型。

  如果类已定义 __eq__()，则忽略此参数。

- order：如果为真值(默认为 False)，则 __lt__()、__ le__()、__gt__() 和 __ge__() 方法将生成。这将类作为其字段的元组按顺序比较。比较中的两个实例必须是相同的类型。如果 order 为真值并且 eq 为假值，则引发*ValueError*。

  如果类已经定义了 __lt__()、__le__()、__gt__() 或者 __ge__() 中的任意一个，将引发*TypeError*。

- unsafe_hash： 如果为 False （默认值），则根据 eq 和 frozen 的设置方式生成 __hash__() 方法。

  __hash__() 由内置的*hash()* 使用，当对象被添加到散列集合（如字典和集合）时。有一个 __hash__() 意味着类的实例是不可变的。可变性是一个复杂的属性，取决于程序员的意图，__eq__() 的存在性和行为，以及*dataclass()* 装饰器中 eq 和 frozen 标志的值。

  默认情况下，*dataclass()* 不会隐式添加 __hash__() 方法，除非这样做是安全的。它也不会添加或更改现有的明确定义的 __hash__() 方法。设置类属性 __hash__ = None 对 Python 具有特定含义，如 __hash__() 文档中所述。

  如果 __hash__() 没有显式定义，或者它被设置为 None，那么*dataclass()* 可以添加一个隐式 __hash__() 方法。虽然不推荐，但你可以强制*dataclass()* 用 unsafe_hash=True

创建一个 __hash__() 方法。如果你的类在逻辑上是不可变的但实际仍然可变，则可能就是这种情况。这是一个特殊的用例，应该仔细考虑。

以下是隐式创建 __hash__() 方法的规则。请注意，你不能在数据类中都使用显式的 __hash__() 方法并设置 unsafe_hash=True；这将导致*TypeError*。

如果 eq 和 frozen 都是 true，默认情况下*dataclass()* 将为你生成一个 __hash__() 方法。如果 eq 为 true 且 frozen 为 false，则 __hash__() 将被设置为 None，标记它不可用（因为它是可变的）。如果 eq 为 false，则 __hash__() 将保持不变，这意味着将使用超类的 __hash__() 方法（如果超类是*object*，这意味着它将回到基于 id 的 hash）。

- frozen: 如为真值 (默认值为 False)，则对字段赋值将会产生异常。这模拟了只读的冻结实例。如果在类中定义了 __setattr__() 或 __delattr__() 则将会引发*TypeError*。参见下文的讨论。

fields 可以选择使用普通的 Python 语法指定默认值:

```
@dataclass
class C:
    a: int       # 'a' has no default value
    b: int = 0   # assign a default value for 'b'
```

在这个例子中，a 和 b 都将包含在添加的 __init__() 方法中，它们将被定义为:

```
def __init__(self, a: int, b: int = 0):
```

如果没有默认值的字段跟在具有默认值的字段后，将引发*TypeError*。当这发生在单个类中时，或者作为类继承的结果时，都是如此。

dataclasses.**field**(*, *default=MISSING*, *default_factory=MISSING*, *repr=True*, *hash=None*, *init=True*, *compare=True*, *metadata=None*)

对于常见和简单的用例，不需要其他功能。但是，有些数据类功能需要额外的每字段信息。为了满足这种对附加信息的需求，你可以通过调用提供的*field()* 函数来替换默认字段值。例如:

```
@dataclass
class C:
    mylist: List[int] = field(default_factory=list)

c = C()
c.mylist += [1, 2, 3]
```

如上所示，MISSING 值是一个 sentinel 对象，用于检测是否提供了 default 和 default_factory 参数。使用此 sentinel 是因为 None 是 default 的有效值。没有代码应该直接使用 MISSING 值。

field() 参数有:

- default： 如果提供，这将是该字段的默认值。这是必需的，因为*field()* 调用本身会替换一般的默认值。
- default_factory： 如果提供，它必须是一个零参数可调用对象，当该字段需要一个默认值时，它将被调用。除了其他目的之外，这可以用于指定具有可变默认值的字段，如下所述。同时指定 default 和 default_factory 将产生错误。
- init： 如果为 true（默认值），则该字段作为参数包含在生成的 __init__() 方法中。
- repr： 如果为 true（默认值），则该字段包含在生成的 __repr__() 方法返回的字符串中。
- compare： 如果为 true（默认值），则该字段包含在生成的相等性和比较方法中（__eq__()，__gt__() 等等）。
- hash： 这可以是布尔值或 None。如果为 true，则此字段包含在生成的 __hash__() 方法中。如果为 None（默认值），请使用 compare 的值，这通常是预期的行为。如果字段用于比较，则应在 hash 中考虑该字段。不鼓励将此值设置为 None 以外的任何值。

设置 hash=False 但 compare=True 的一个可能原因是，如果一个计算 hash 的代价很高的字段是检验等价性需要的，但还有其他字段可以计算类型的 hash 。即使从 hash 中排除某个字段，它仍将用于比较。

- metadata ： 这可以是映射或 None 。None 被视为一个空的字典。这个值包含在 MappingProxyType() 中，使其成为只读，并暴露在*Field* 对象上。数据类根本不使用它，它是作为第三方扩展机制提供的。多个第三方可以各自拥有自己的键值，以用作元数据中的命名空间。

如果通过调用*field()* 指定字段的默认值，则该字段的类属性将替换为指定的 default 值。如果没有提供 default ，那么将删除类属性。目的是在*dataclass()* 装饰器运行之后，类属性将包含字段的默认值，就像指定了默认值一样。例如，之后:

```
@dataclass
class C:
    x: int
    y: int = field(repr=False)
    z: int = field(repr=False, default=10)
    t: int = 20
```

类属性 C.z 将是 10 ，类属性 C.t 将是 20，类属性 C.x 和 C.y 将不设置。

class dataclasses.**Field**

Field 对象描述每个定义的字段。这些对象在内部创建，并由*fields()* 模块级方法返回（见下文）。用户永远不应该直接实例化*Field* 对象。其有文档的属性是:

- name ： 字段的名字。
- type ： 字段的类型。
- default 、default_factory 、init 、repr 、hash 、compare 以及 metadata 与具有和*field()* 声明中相同的意义和值。

可能存在其他属性，但它们是私有的，不能被审查或依赖。

dataclasses.**fields**(*class_or_instance*)

返回*Field* 对象的元组，用于定义此数据类的字段。接受数据类或数据类的实例。如果没有传递一个数据类或实例将引发*TypeError* 。不返回 ClassVar 或 InitVar 的伪字段。

dataclasses.**asdict**(*instance*, *, *dict_factory=dict*)

将数据类 instance 转换为字典（使用工厂函数 dict_factory ）。每个数据类都转换为其字段的字典，如 name: value 对。数据类、字典、列表和元组被递归。例如:

```
@dataclass
class Point:
     x: int
     y: int

@dataclass
class C:
     mylist: List[Point]

p = Point(10, 20)
assert asdict(p) == {'x': 10, 'y': 20}

c = C([Point(0, 0), Point(10, 4)])
assert asdict(c) == {'mylist': [{'x': 0, 'y': 0}, {'x': 10, 'y': 4}]}
```

引发*TypeError* 如果 instance 不是数据类实例。

dataclasses.**astuple**(*instance*, *, *tuple_factory=tuple*)

将数据类 instance 转换为元组（通过使用工厂函数 tuple_factory ）。每个数据类都转换为其字段值的元组。数据类、字典、列表和元组被递归。

继续前一个例子:

```
assert astuple(p) == (10, 20)
assert astuple(c) == ([(0, 0), (10, 4)],)
```

引发*TypeError* 如果 instance 不是数据类实例。

dataclasses.**make_dataclass**(*cls_name*, *fields*, ***, *bases=()*, *namespace=None*, *init=True*, *repr=True*, *eq=True*, *order=False*, *unsafe_hash=False*, *frozen=False*)

创建一个名为 cls_name 的新数据类，字段为 fields 中定义的字段，基类为 bases 中给出的基类，并使用 namespace 中给出的命名空间进行初始化。fields 是一个可迭代的元素，每个元素都是 name 、(name, type) 或 (name, type, Field) 。如果只提供 "name" ，type 为 typing.Any 。init 、repr 、eq 、order 、unsafe_hash 和 frozen 的值与它们在*dataclass()* 中的含义相同。

此函数不是严格要求的，因为用于任何创建带有 __annotations__ 的新类的 Python 机制都可以应用*dataclass()* 函数将该类转换为数据类。提供此功能是为了方便。例如:

```
C = make_dataclass('C',
                   [('x', int),
                     'y',
                    ('z', int, field(default=5))],
                   namespace={'add_one': lambda self: self.x + 1})
```

等价于

```
@dataclass
class C:
    x: int
    y: 'typing.Any'
    z: int = 5

    def add_one(self):
        return self.x + 1
```

dataclasses.**replace**(*instance*, */*, ***changes*)

创建一个 instance 相同类型的新对象，用 changes 中的值替换字段。如果 instance 不是数据类，则引发*TypeError* 。如果 changes 中的值没有指定字段，则引发*TypeError* 。

新返回的对象通过调用数据类的 __init__() 方法创建。这确保了如果存在 __post_init__() ，其也被调用。

如果存在没有默认值的仅初始化变量，必须在调用*replace()* 时指定，以便它们可以传递给 __init__() 和 __post_init__() 。

changes 包含任何定义为 init=False 的字段是错误的。在这种情况下会引发*ValueError* 。

提前提醒 init=False 字段在调用*replace()* 时的工作方式。如果它们完全被初始化的话，它们不是从源对象复制的，而是在 __post_init__() 中初始化。估计 init=False 字段很少能被正确地使用。如果使用它们，那么使用备用类构造函数或者可能是处理实例复制的自定义 replace() （或类似命名的）方法可能是明智的。

dataclasses.**is_dataclass**(*class_or_instance*)

如果其形参为 dataclass 或其实例则返回 True，否则返回 False。

如果你需要知道一个类是否是一个数据类的实例（而不是一个数据类本身），那么再添加一个 not isinstance(obj, type) 检查:

```
def is_dataclass_instance(obj):
    return is_dataclass(obj) and not isinstance(obj, type)
```

30.6.2 初始化后处理

生成的 __init__() 代码将调用一个名为 __post_init__() 的方法，如果在类上已经定义了 __post_init__() 。它通常被称为 self.__post_init__() 。但是，如果定义了任何 InitVar 字段，它们也将按照它们在类中定义的顺序传递给 __post_init__() 。如果没有 __ init__() 方法生成，那么 __post_init__() 将不会被自动调用。

在其他用途中，这允许初始化依赖于一个或多个其他字段的字段值。例如:

```
@dataclass
class C:
    a: float
    b: float
    c: float = field(init=False)

    def __post_init__(self):
        self.c = self.a + self.b
```

有关将参数传递给 __post_init__() 的方法，请参阅下面有关仅初始化变量的段落。另请参阅关于*replace()* 处理 init=False 字段的警告。

30.6.3 类变量

两个地方*dataclass()* 实际检查字段类型的之一是确定字段是否是如 **PEP 526** 所定义的类变量。它通过检查字段的类型是否为 typing.ClassVar 来完成此操作。如果一个字段是一个 ClassVar ，它将被排除在考虑范围之外，并被数据类机制忽略。这样的 ClassVar 伪字段不会由模块级的*fields()* 函数返回。

30.6.4 仅初始化变量

另一个*dataclass()* 检查类型注解地方是为了确定一个字段是否是一个仅初始化变量。它通过查看字段的类型是否为 dataclasses.InitVar 类型来实现。如果一个字段是一个 InitVar ，它被认为是一个称为仅初始化字段的伪字段。因为它不是一个真正的字段，所以它不会被模块级的*fields()* 函数返回。仅初始化字段作为参数添加到生成的 __init__() 方法中，并传递给可选的 __post_init__() 方法。数据类不会使用它们。

例如，假设一个字段将从数据库初始化，如果在创建类时未提供其值:

```
@dataclass
class C:
    i: int
    j: int = None
    database: InitVar[DatabaseType] = None

    def __post_init__(self, database):
        if self.j is None and database is not None:
            self.j = database.lookup('j')

c = C(10, database=my_database)
```

在这种情况下，*fields()* 将返回 i 和 j 的*Field* 对象，但不包括 database 。

30.6.5 冻结的实例

无法创建真正不可变的 Python 对象。但是，通过将 `frozen=True` 传递给*dataclass()* 装饰器，你可以模拟不变性。在这种情况下，数据类将向类添加 `__setattr__()` 和 `__delattr__()` 方法。些方法在调用时会引发*FrozenInstanceError* 。

使用 `frozen=True` 时会有很小的性能损失：`__init__()` 不能使用简单的赋值来初始化字段，并必须使用 `object.__setattr__()` 。

30.6.6 继承

当数组由*dataclass()* 装饰器创建时，它会查看反向 MRO 中的所有类的基类（即从*object* 开始），并且对于它找到的每个数据类，将该基类中的字段添加到字段的有序映射中。添加完所有基类字段后，它会将自己的字段添加到有序映射中。所有生成的方法都将使用这种组合的，计算的有序字段映射。由于字段是按插入顺序排列的，因此派生类会重载基类。一个例子:

```
@dataclass
class Base:
    x: Any = 15.0
    y: int = 0

@dataclass
class C(Base):
    z: int = 10
    x: int = 15
```

最后的字段列表依次是 `x` 、 `y` 、 `z` 。`x` 的最终类型是 `int` ，如类 `C` 中所指定的那样。

为 `C` 生成的 `__init__()` 方法看起来像:

```
def __init__(self, x: int = 15, y: int = 0, z: int = 10):
```

30.6.7 默认工厂函数

如果一个*field()* 指定了一个 `default_factory` ，当需要该字段的默认值时，将使用零参数调用它。例如，要创建列表的新实例，请使用:

```
mylist: list = field(default_factory=list)
```

如果一个字段被排除在 `__init__()` 之外（使用 `init=False` ）并且字段也指定 `default_factory` ，则默认的工厂函数将始终从生成的 `__init__()` 函数调用。发生这种情况是因为没有其他方法可以为字段提供初始值。

30.6.8 可变的默认值

Python 在类属性中存储默认成员变量值。思考这个例子，不使用数据类:

```
class C:
    x = []
    def add(self, element):
        self.x.append(element)

o1 = C()
o2 = C()
o1.add(1)
o2.add(2)
assert o1.x == [1, 2]
assert o1.x is o2.x
```

请注意，类 C 的两个实例共享相同的类变量 x ，如预期的那样。

使用数据类，如果此代码有效:

```
@dataclass
class D:
    x: List = []
    def add(self, element):
        self.x += element
```

它生成的代码类似于:

```
class D:
    x = []
    def __init__(self, x=x):
        self.x = x
    def add(self, element):
        self.x += element

assert D().x is D().x
```

这与使用类 C 的原始示例具有相同的问题。也就是说，在创建类实例时没有为 x 指定值的类 D 的两个实例将共享相同的 x 副本。由于数据类只使用普通的 Python 类创建，因此它们也会共享此行为。数据类没有通用的方法来检测这种情况。相反，如果数据类检测到类型为 list 、dict 或 set 的默认参数，则会引发 *TypeError* 。这是一个部分解决方案，但它可以防止许多常见错误。

使用默认工厂函数是一种创建可变类型新实例的方法，并将其作为字段的默认值:

```
@dataclass
class D:
    x: list = field(default_factory=list)

assert D().x is not D().x
```

30.6.9 异常

exception dataclasses.**FrozenInstanceError**

在使用 frozen=True 定义的数据类上调用隐式定义的 __setattr__() 或 __delattr__() 时引发。

30.7 contextlib --- Utilities for with-statement contexts

源代码 Lib/contextlib.py

此模块为涉及 with 语句的常见任务提供了实用的程序。更多信息请参见上下文管理器类型 和 context-managers。

30.7.1 工具

提供的函数和类：

class contextlib.**AbstractContextManager**

An *abstract base class* for classes that implement `object.__enter__()` and `object.__exit__()`. A default implementation for `object.__enter__()` is provided which returns `self` while `object.__exit__()` is an abstract method which by default returns `None`. See also the definition of 上下文管理器类型.

3.6 版新加入.

class contextlib.**AbstractAsyncContextManager**

An *abstract base class* for classes that implement `object.__aenter__()` and `object.__aexit__()`. A default implementation for `object.__aenter__()` is provided which returns `self` while `object.__aexit__()` is an abstract method which by default returns `None`. See also the definition of async-context-managers.

3.7 版新加入.

@contextlib.**contextmanager**

This function is a *decorator* that can be used to define a factory function for `with` statement context managers, without needing to create a class or separate `__enter__()` and `__exit__()` methods.

While many objects natively support use in with statements, sometimes a resource needs to be managed that isn't a context manager in its own right, and doesn't implement a `close()` method for use with `contextlib.closing`

An abstract example would be the following to ensure correct resource management:

```
from contextlib import contextmanager

@contextmanager
def managed_resource(*args, **kwds):
    # Code to acquire resource, e.g.:
    resource = acquire_resource(*args, **kwds)
    try:
        yield resource
    finally:
        # Code to release resource, e.g.:
        release_resource(resource)

>>> with managed_resource(timeout=3600) as resource:
...     # Resource is released at the end of this block,
...     # even if code in the block raises an exception
```

被装饰的函数在被调用时，必须返回一个*generator*-iterator。这个迭代器必须只 yield 一个值出来，这个值会被用在 `with` 语句中，绑定到 `as` 后面的变量，如果给定了的话。

At the point where the generator yields, the block nested in the `with` statement is executed. The generator is then resumed after the block is exited. If an unhandled exception occurs in the block, it is reraised inside the generator at the point where the yield occurred. Thus, you can use a `try...except...finally` statement to trap the error (if any), or ensure that some cleanup takes place. If an exception is trapped merely in order to log it or to perform some action (rather than to suppress it entirely), the generator must reraise that exception. Otherwise the generator context manager will indicate to the `with` statement that the exception has been handled, and execution will resume with the statement immediately following the `with` statement.

`contextmanager()` uses *`ContextDecorator`* so the context managers it creates can be used as decorators as well as in `with` statements. When used as a decorator, a new generator instance is implicitly created on each function call (this allows the otherwise "one-shot" context managers created by *`contextmanager()`* to meet the requirement that context managers support multiple invocations in order to be used as decorators).

3.2 版更變: Use of *`ContextDecorator`*.

@contextlib.**asynccontextmanager**

Similar to *contextmanager()*, but creates an asynchronous context manager.

This function is a *decorator* that can be used to define a factory function for `async with` statement asynchronous context managers, without needing to create a class or separate `__aenter__()` and `__aexit__()` methods. It must be applied to an *asynchronous generator* function.

A simple example:

```
from contextlib import asynccontextmanager

@asynccontextmanager
async def get_connection():
    conn = await acquire_db_connection()
    try:
        yield conn
    finally:
        await release_db_connection(conn)

async def get_all_users():
    async with get_connection() as conn:
        return conn.query('SELECT ...')
```

3.7 版新加入.

contextlib.**closing**(*thing*)

Return a context manager that closes *thing* upon completion of the block. This is basically equivalent to:

```
from contextlib import contextmanager

@contextmanager
def closing(thing):
    try:
        yield thing
    finally:
        thing.close()
```

And lets you write code like this:

```
from contextlib import closing
from urllib.request import urlopen

with closing(urlopen('http://www.python.org')) as page:
    for line in page:
        print(line)
```

without needing to explicitly close `page`. Even if an error occurs, `page.close()` will be called when the `with` block is exited.

contextlib.**nullcontext**(*enter_result=None*)

Return a context manager that returns *enter_result* from `__enter__`, but otherwise does nothing. It is intended to be used as a stand-in for an optional context manager, for example:

```
def myfunction(arg, ignore_exceptions=False):
    if ignore_exceptions:
        # Use suppress to ignore all exceptions.
        cm = contextlib.suppress(Exception)
    else:
        # Do not ignore any exceptions, cm has no effect.
        cm = contextlib.nullcontext()
    with cm:
        # Do something
```

An example using *enter_result*:

```
def process_file(file_or_path):
    if isinstance(file_or_path, str):
        # If string, open file
        cm = open(file_or_path)
    else:
        # Caller is responsible for closing file
        cm = nullcontext(file_or_path)

    with cm as file:
        # Perform processing on the file
```

3.7 版新加入.

contextlib.**suppress**(**exceptions*)

Return a context manager that suppresses any of the specified exceptions if they occur in the body of a with statement and then resumes execution with the first statement following the end of the with statement.

As with any other mechanism that completely suppresses exceptions, this context manager should be used only to cover very specific errors where silently continuing with program execution is known to be the right thing to do.

例如:

```
from contextlib import suppress

with suppress(FileNotFoundError):
    os.remove('somefile.tmp')

with suppress(FileNotFoundError):
    os.remove('someotherfile.tmp')
```

This code is equivalent to:

```
try:
    os.remove('somefile.tmp')
except FileNotFoundError:
    pass

try:
    os.remove('someotherfile.tmp')
except FileNotFoundError:
    pass
```

This context manager is *reentrant*.

3.4 版新加入.

contextlib.**redirect_stdout**(*new_target*)

Context manager for temporarily redirecting `sys.stdout` to another file or file-like object.

This tool adds flexibility to existing functions or classes whose output is hardwired to stdout.

For example, the output of `help()` normally is sent to *sys.stdout*. You can capture that output in a string by redirecting the output to an `io.StringIO` object:

```
f = io.StringIO()
with redirect_stdout(f):
    help(pow)
s = f.getvalue()
```

To send the output of `help()` to a file on disk, redirect the output to a regular file:

```
with open('help.txt', 'w') as f:
    with redirect_stdout(f):
        help(pow)
```

To send the output of `help()` to *sys.stderr*:

```
with redirect_stdout(sys.stderr):
    help(pow)
```

Note that the global side effect on `sys.stdout` means that this context manager is not suitable for use in library code and most threaded applications. It also has no effect on the output of subprocesses. However, it is still a useful approach for many utility scripts.

This context manager is *reentrant*.

3.4 版新加入.

contextlib.**redirect_stderr**(*new_target*)

Similar to `redirect_stdout()` but redirecting `sys.stderr` to another file or file-like object.

This context manager is *reentrant*.

3.5 版新加入.

class contextlib.**ContextDecorator**

A base class that enables a context manager to also be used as a decorator.

Context managers inheriting from `ContextDecorator` have to implement `__enter__` and `__exit__` as normal. `__exit__` retains its optional exception handling even when used as a decorator.

`ContextDecorator` is used by `contextmanager()`, so you get this functionality automatically.

`ContextDecorator` 的示例:

```
from contextlib import ContextDecorator

class mycontext(ContextDecorator):
    def __enter__(self):
        print('Starting')
        return self

    def __exit__(self, *exc):
        print('Finishing')
        return False

>>> @mycontext()
... def function():
...     print('The bit in the middle')
...
>>> function()
Starting
The bit in the middle
Finishing

>>> with mycontext():
...     print('The bit in the middle')
...
Starting
The bit in the middle
Finishing
```

This change is just syntactic sugar for any construct of the following form:

```
def f():
    with cm():
        # Do stuff
```

`ContextDecorator` lets you instead write:

```
@cm()
def f():
    # Do stuff
```

It makes it clear that the `cm` applies to the whole function, rather than just a piece of it (and saving an indentation level is nice, too).

Existing context managers that already have a base class can be extended by using `ContextDecorator` as a mixin class:

```
from contextlib import ContextDecorator

class mycontext(ContextBaseClass, ContextDecorator):
    def __enter__(self):
        return self

    def __exit__(self, *exc):
        return False
```

備Ⓕ: As the decorated function must be able to be called multiple times, the underlying context manager must support use in multiple `with` statements. If this is not the case, then the original construct with the explicit `with` statement inside the function should be used.

3.2 版新加入.

class contextlib.**ExitStack**

A context manager that is designed to make it easy to programmatically combine other context managers and cleanup functions, especially those that are optional or otherwise driven by input data.

For example, a set of files may easily be handled in a single with statement as follows:

```
with ExitStack() as stack:
    files = [stack.enter_context(open(fname)) for fname in filenames]
    # All opened files will automatically be closed at the end of
    # the with statement, even if attempts to open files later
    # in the list raise an exception
```

Each instance maintains a stack of registered callbacks that are called in reverse order when the instance is closed (either explicitly or implicitly at the end of a `with` statement). Note that callbacks are *not* invoked implicitly when the context stack instance is garbage collected.

This stack model is used so that context managers that acquire their resources in their `__init__` method (such as file objects) can be handled correctly.

Since registered callbacks are invoked in the reverse order of registration, this ends up behaving as if multiple nested `with` statements had been used with the registered set of callbacks. This even extends to exception handling - if an inner callback suppresses or replaces an exception, then outer callbacks will be passed arguments based on that updated state.

This is a relatively low level API that takes care of the details of correctly unwinding the stack of exit callbacks. It provides a suitable foundation for higher level context managers that manipulate the exit stack in application specific ways.

3.3 版新加入.

enter_context(*cm*)

Enters a new context manager and adds its `__exit__()` method to the callback stack. The return value is the result of the context manager's own `__enter__()` method.

These context managers may suppress exceptions just as they normally would if used directly as part of a `with` statement.

push(*exit*)

Adds a context manager's `__exit__()` method to the callback stack.

As `__enter__` is *not* invoked, this method can be used to cover part of an `__enter__()` implementation with a context manager's own `__exit__()` method.

If passed an object that is not a context manager, this method assumes it is a callback with the same signature as a context manager's `__exit__()` method and adds it directly to the callback stack.

By returning true values, these callbacks can suppress exceptions the same way context manager `__exit__()` methods can.

The passed in object is returned from the function, allowing this method to be used as a function decorator.

callback(*callback*, */*, **args*, ***kwds*)

Accepts an arbitrary callback function and arguments and adds it to the callback stack.

Unlike the other methods, callbacks added this way cannot suppress exceptions (as they are never passed the exception details).

The passed in callback is returned from the function, allowing this method to be used as a function decorator.

pop_all()

Transfers the callback stack to a fresh *ExitStack* instance and returns it. No callbacks are invoked by this operation - instead, they will now be invoked when the new stack is closed (either explicitly or implicitly at the end of a `with` statement).

For example, a group of files can be opened as an "all or nothing" operation as follows:

```
with ExitStack() as stack:
    files = [stack.enter_context(open(fname)) for fname in filenames]
    # Hold onto the close method, but don't call it yet.
    close_files = stack.pop_all().close
    # If opening any file fails, all previously opened files will be
    # closed automatically. If all files are opened successfully,
    # they will remain open even after the with statement ends.
    # close_files() can then be invoked explicitly to close them all.
```

close()

Immediately unwinds the callback stack, invoking callbacks in the reverse order of registration. For any context managers and exit callbacks registered, the arguments passed in will indicate that no exception occurred.

class contextlib.**AsyncExitStack**

An asynchronous context manager, similar to *ExitStack*, that supports combining both synchronous and asynchronous context managers, as well as having coroutines for cleanup logic.

The `close()` method is not implemented, *aclose()* must be used instead.

enter_async_context(*cm*)

Similar to `enter_context()` but expects an asynchronous context manager.

push_async_exit(*exit*)

Similar to `push()` but expects either an asynchronous context manager or a coroutine function.

push_async_callback(*callback*, */*, **args*, ***kwds*)

Similar to `callback()` but expects a coroutine function.

aclose()

Similar to `close()` but properly handles awaitables.

Continuing the example for *asynccontextmanager()*:

```
async with AsyncExitStack() as stack:
    connections = [await stack.enter_async_context(get_connection())
        for i in range(5)]
    # All opened connections will automatically be released at the end of
    # the async with statement, even if attempts to open a connection
    # later in the list raise an exception.
```

3.7 版新加入.

30.7.2 例子和配方

This section describes some examples and recipes for making effective use of the tools provided by *contextlib*.

Supporting a variable number of context managers

The primary use case for *ExitStack* is the one given in the class documentation: supporting a variable number of context managers and other cleanup operations in a single `with` statement. The variability may come from the number of context managers needed being driven by user input (such as opening a user specified collection of files), or from some of the context managers being optional:

```
with ExitStack() as stack:
    for resource in resources:
        stack.enter_context(resource)
    if need_special_resource():
        special = acquire_special_resource()
        stack.callback(release_special_resource, special)
    # Perform operations that use the acquired resources
```

As shown, *ExitStack* also makes it quite easy to use `with` statements to manage arbitrary resources that don't natively support the context management protocol.

Catching exceptions from `__enter__` methods

It is occasionally desirable to catch exceptions from an `__enter__` method implementation, *without* inadvertently catching exceptions from the `with` statement body or the context manager's `__exit__` method. By using *ExitStack* the steps in the context management protocol can be separated slightly in order to allow this:

```
stack = ExitStack()
try:
    x = stack.enter_context(cm)
except Exception:
    # handle __enter__ exception
else:
    with stack:
        # Handle normal case
```

Actually needing to do this is likely to indicate that the underlying API should be providing a direct resource management interface for use with `try/except/finally` statements, but not all APIs are well designed in that regard. When a context manager is the only resource management API provided, then *ExitStack* can make it easier to handle various situations that can't be handled directly in a `with` statement.

Cleaning up in an __enter__ implementation

As noted in the documentation of *ExitStack.push()*, this method can be useful in cleaning up an already allocated resource if later steps in the `__enter__()` implementation fail.

Here's an example of doing this for a context manager that accepts resource acquisition and release functions, along with an optional validation function, and maps them to the context management protocol:

```
from contextlib import contextmanager, AbstractContextManager, ExitStack

class ResourceManager(AbstractContextManager):

    def __init__(self, acquire_resource, release_resource, check_resource_ok=None):
        self.acquire_resource = acquire_resource
        self.release_resource = release_resource
        if check_resource_ok is None:
            def check_resource_ok(resource):
                return True
        self.check_resource_ok = check_resource_ok

    @contextmanager
    def _cleanup_on_error(self):
        with ExitStack() as stack:
            stack.push(self)
            yield
            # The validation check passed and didn't raise an exception
            # Accordingly, we want to keep the resource, and pass it
            # back to our caller
            stack.pop_all()

    def __enter__(self):
        resource = self.acquire_resource()
        with self._cleanup_on_error():
            if not self.check_resource_ok(resource):
                msg = "Failed validation for {!r}"
                raise RuntimeError(msg.format(resource))
        return resource

    def __exit__(self, *exc_details):
        # We don't need to duplicate any of our resource release logic
        self.release_resource()
```

Replacing any use of try-finally and flag variables

A pattern you will sometimes see is a `try-finally` statement with a flag variable to indicate whether or not the body of the `finally` clause should be executed. In its simplest form (that can't already be handled just by using an `except` clause instead), it looks something like this:

```
cleanup_needed = True
try:
    result = perform_operation()
    if result:
        cleanup_needed = False
finally:
    if cleanup_needed:
        cleanup_resources()
```

As with any `try` statement based code, this can cause problems for development and review, because the setup code and the cleanup code can end up being separated by arbitrarily long sections of code.

ExitStack makes it possible to instead register a callback for execution at the end of a `with` statement, and then later decide to skip executing that callback:

```
from contextlib import ExitStack

with ExitStack() as stack:
    stack.callback(cleanup_resources)
    result = perform_operation()
    if result:
        stack.pop_all()
```

This allows the intended cleanup up behaviour to be made explicit up front, rather than requiring a separate flag variable.

If a particular application uses this pattern a lot, it can be simplified even further by means of a small helper class:

```
from contextlib import ExitStack

class Callback(ExitStack):
    def __init__(self, callback, /, *args, **kwds):
        super(Callback, self).__init__()
        self.callback(callback, *args, **kwds)

    def cancel(self):
        self.pop_all()

with Callback(cleanup_resources) as cb:
    result = perform_operation()
    if result:
        cb.cancel()
```

If the resource cleanup isn't already neatly bundled into a standalone function, then it is still possible to use the decorator form of *ExitStack.callback()* to declare the resource cleanup in advance:

```
from contextlib import ExitStack

with ExitStack() as stack:
    @stack.callback
    def cleanup_resources():
        ...
    result = perform_operation()
    if result:
        stack.pop_all()
```

Due to the way the decorator protocol works, a callback function declared this way cannot take any parameters. Instead, any resources to be released must be accessed as closure variables.

Using a context manager as a function decorator

ContextDecorator makes it possible to use a context manager in both an ordinary `with` statement and also as a function decorator.

For example, it is sometimes useful to wrap functions or groups of statements with a logger that can track the time of entry and time of exit. Rather than writing both a function decorator and a context manager for the task, inheriting from *ContextDecorator* provides both capabilities in a single definition:

```
from contextlib import ContextDecorator
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)

class track_entry_and_exit(ContextDecorator):
    def __init__(self, name):
        self.name = name
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    def __enter__(self):
        logging.info('Entering: %s', self.name)

    def __exit__(self, exc_type, exc, exc_tb):
        logging.info('Exiting: %s', self.name)
```

Instances of this class can be used as both a context manager:

```
with track_entry_and_exit('widget loader'):
    print('Some time consuming activity goes here')
    load_widget()
```

And also as a function decorator:

```
@track_entry_and_exit('widget loader')
def activity():
    print('Some time consuming activity goes here')
    load_widget()
```

Note that there is one additional limitation when using context managers as function decorators: there's no way to access the return value of `__enter__()`. If that value is needed, then it is still necessary to use an explicit `with` statement.

也參考:

PEP 343 - "with" 语句 Python `with` 语句的规范描述、背景和示例。

30.7.3 Single use, reusable and reentrant context managers

Most context managers are written in a way that means they can only be used effectively in a `with` statement once. These single use context managers must be created afresh each time they're used - attempting to use them a second time will trigger an exception or otherwise not work correctly.

This common limitation means that it is generally advisable to create context managers directly in the header of the `with` statement where they are used (as shown in all of the usage examples above).

Files are an example of effectively single use context managers, since the first `with` statement will close the file, preventing any further IO operations using that file object.

Context managers created using *`contextmanager()`* are also single use context managers, and will complain about the underlying generator failing to yield if an attempt is made to use them a second time:

```
>>> from contextlib import contextmanager
>>> @contextmanager
... def singleuse():
...     print("Before")
...     yield
...     print("After")
...
>>> cm = singleuse()
>>> with cm:
...     pass
...
Before
After
>>> with cm:
...     pass
...
Traceback (most recent call last):
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    ...
RuntimeError: generator didn't yield
```

Reentrant context managers

More sophisticated context managers may be "reentrant". These context managers can not only be used in multiple `with` statements, but may also be used *inside* a `with` statement that is already using the same context manager.

`threading.RLock` is an example of a reentrant context manager, as are `suppress()` and `redirect_stdout()`. Here's a very simple example of reentrant use:

```
>>> from contextlib import redirect_stdout
>>> from io import StringIO
>>> stream = StringIO()
>>> write_to_stream = redirect_stdout(stream)
>>> with write_to_stream:
...     print("This is written to the stream rather than stdout")
...     with write_to_stream:
...         print("This is also written to the stream")
...
>>> print("This is written directly to stdout")
This is written directly to stdout
>>> print(stream.getvalue())
This is written to the stream rather than stdout
This is also written to the stream
```

Real world examples of reentrancy are more likely to involve multiple functions calling each other and hence be far more complicated than this example.

Note also that being reentrant is *not* the same thing as being thread safe. `redirect_stdout()`, for example, is definitely not thread safe, as it makes a global modification to the system state by binding `sys.stdout` to a different stream.

Reusable context managers

Distinct from both single use and reentrant context managers are "reusable" context managers (or, to be completely explicit, "reusable, but not reentrant" context managers, since reentrant context managers are also reusable). These context managers support being used multiple times, but will fail (or otherwise not work correctly) if the specific context manager instance has already been used in a containing with statement.

`threading.Lock` is an example of a reusable, but not reentrant, context manager (for a reentrant lock, it is necessary to use `threading.RLock` instead).

Another example of a reusable, but not reentrant, context manager is `ExitStack`, as it invokes *all* currently registered callbacks when leaving any with statement, regardless of where those callbacks were added:

```
>>> from contextlib import ExitStack
>>> stack = ExitStack()
>>> with stack:
...     stack.callback(print, "Callback: from first context")
...     print("Leaving first context")
...
Leaving first context
Callback: from first context
>>> with stack:
...     stack.callback(print, "Callback: from second context")
...     print("Leaving second context")
...
Leaving second context
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
Callback: from second context
>>> with stack:
...     stack.callback(print, "Callback: from outer context")
...     with stack:
...         stack.callback(print, "Callback: from inner context")
...         print("Leaving inner context")
...     print("Leaving outer context")
...
Leaving inner context
Callback: from inner context
Callback: from outer context
Leaving outer context
```

As the output from the example shows, reusing a single stack object across multiple with statements works correctly, but attempting to nest them will cause the stack to be cleared at the end of the innermost with statement, which is unlikely to be desirable behaviour.

Using separate *ExitStack* instances instead of reusing a single instance avoids that problem:

```
>>> from contextlib import ExitStack
>>> with ExitStack() as outer_stack:
...     outer_stack.callback(print, "Callback: from outer context")
...     with ExitStack() as inner_stack:
...         inner_stack.callback(print, "Callback: from inner context")
...         print("Leaving inner context")
...     print("Leaving outer context")
...
Leaving inner context
Callback: from inner context
Leaving outer context
Callback: from outer context
```

30.8 abc --- 抽象基类

源代码： Lib/abc.py

该模块提供了在 Python 中定义*抽象基类* (ABC) 的组件，在 **PEP 3119** 中已有概述。查看 PEP 文档了解为什么需要在 Python 中增加这个模块。(也可查看 **PEP 3141** 以及*numbers* 模块了解基于 ABC 的数字类型继承关系。)

collections 模块中有一些派生自 ABC 的具体类；当然这些类还可以进一步被派生。此外，*collections.abc* 子模块中有一些 ABC 可被用于测试一个类或实例是否提供特定的接口，例如它是否可哈希或它是否为映射等。

该模块提供了一个元类*ABCMeta*，可以用来定义抽象类，另外还提供一个工具类*ABC*，可以用它以继承的方式定义抽象基类。

class abc.**ABC**

一个使用*ABCMeta* 作为元类的工具类。抽象基类可以通过从*ABC* 派生来简单地创建，这就避免了在某些情况下会令人混淆的元类用法，例如：

```
from abc import ABC

class MyABC(ABC):
    pass
```

注意*ABC* 的类型仍然是*ABCMeta*，因此继承*ABC* 仍然需要关注元类使用中的注意事项，比如可能会导致元类冲突的多重继承。当然你也可以直接使用*ABCMeta* 作为元类来定义抽象基类，例如：

```
from abc import ABCMeta

class MyABC(metaclass=ABCMeta):
    pass
```

3.4 版新加入.

class abc.**ABCMeta**

用于定义抽象基类（ABC）的元类。

使用该元类以创建抽象基类。抽象基类可以像 mix-in 类一样直接被子类继承。你也可以将不相关的具体类（包括内建类）和抽象基类注册为“抽象子类”——这些类以及它们的子类会被内建函数*issubclass()* 识别为对应的抽象基类的子类，但是该抽象基类不会出现在其 MRO（Method Resolution Order，方法解析顺序）中，抽象基类中实现的方法也不可调用（即使通过*super()* 调用也不行）。[1]

使用*ABCMeta* 作为元类创建的类含有如下方法：

register(*subclass*)

将“子类”注册为该抽象基类的“抽象子类”，例如：

```
from abc import ABC

class MyABC(ABC):
    pass

MyABC.register(tuple)

assert issubclass(tuple, MyABC)
assert isinstance((), MyABC)
```

3.3 版更變: 返回注册的子类，使其能够作为类装饰器。

3.4 版更變: 你可以使用*get_cache_token()* 函数来检测对*register()* 的调用。

你也可以在虚基类中重载这个方法。

__subclasshook__(*subclass*)

（必须定义为类方法。）

检查 *subclass* 是否是该抽象基类的子类。也就是说对于那些你希望定义为该抽象基类的子类的类，你不用对每个类都调用*register()* 方法了，而是可以直接自定义 issubclass 的行为。（这个类方法是在抽象基类的 __subclasscheck__() 方法中调用的。）

该方法必须返回 True, False 或是 NotImplemented。如果返回 True，*subclass* 就会被认为是这个抽象基类的子类。如果返回 False，无论正常情况是否应该认为是其子类，统一视为不是。如果返回 NotImplemented，子类检查会按照正常机制继续执行。

为了对这些概念做一演示，请看以下定义 ABC 的示例：

```
class Foo:
    def __getitem__(self, index):
        ...
    def __len__(self):
        ...
    def get_iterator(self):
        return iter(self)

class MyIterable(ABC):

    @abstractmethod
    def __iter__(self):
        while False:
```

（下页继续）

[1] C++ 程序员需要注意：Python 中虚基类的概念和 C++ 中的并不相同。

(繼續上一頁)

```
            yield None

    def get_iterator(self):
        return self.__iter__()

    @classmethod
    def __subclasshook__(cls, C):
        if cls is MyIterable:
            if any("__iter__" in B.__dict__ for B in C.__mro__):
                return True
        return NotImplemented

MyIterable.register(Foo)
```

ABC `MyIterable` 定义了标准的迭代方法 *__iter__()* 作为一个抽象方法。这里给出的实现仍可在子类中被调用。`get_iterator()` 方法也是 `MyIterable` 抽象基类的一部分，但它并非必须被非抽象派生类所重载。

The *__subclasshook__()* class method defined here says that any class that has an *__iter__()* method in its *__dict__* (or in that of one of its base classes, accessed via the *__mro__* list) is considered a `MyIterable` too.

Finally, the last line makes `Foo` a virtual subclass of `MyIterable`, even though it does not define an *__iter__()* method (it uses the old-style iterable protocol, defined in terms of `__len__()` and `__getitem__()`). Note that this will not make `get_iterator` available as a method of `Foo`, so it is provided separately.

此外，*abc* 模块还提供了这些装饰器：

`@abc.abstractmethod`

用于声明抽象方法的装饰器。

使用此装饰器要求类的元类是*ABCMeta* 或是从该类派生。一个具有派生自*ABCMeta* 的元类的类不可以被实例化，除非它全部的抽象方法和特征属性均已被重载。抽象方法可通过任何普通的 "super" 调用机制来调用。*abstractmethod()* 可被用于声明特性属性和描述器的抽象方法。

Dynamically adding abstract methods to a class, or attempting to modify the abstraction status of a method or class once it is created, are not supported. The *abstractmethod()* only affects subclasses derived using regular inheritance; "virtual subclasses" registered with the ABC's `register()` method are not affected.

When *abstractmethod()* is applied in combination with other method descriptors, it should be applied as the innermost decorator, as shown in the following usage examples:

```
class C(ABC):
    @abstractmethod
    def my_abstract_method(self, ...):
        ...
    @classmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_classmethod(cls, ...):
        ...
    @staticmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_staticmethod(...):
        ...

    @property
    @abstractmethod
    def my_abstract_property(self):
        ...
    @my_abstract_property.setter
    @abstractmethod
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    def my_abstract_property(self, val):
        ...

    @abstractmethod
    def _get_x(self):
        ...
    @abstractmethod
    def _set_x(self, val):
        ...
    x = property(_get_x, _set_x)
```

In order to correctly interoperate with the abstract base class machinery, the descriptor must identify itself as abstract using `__isabstractmethod__`. In general, this attribute should be `True` if any of the methods used to compose the descriptor are abstract. For example, Python's built-in *property* does the equivalent of:

```
class Descriptor:
    ...
    @property
    def __isabstractmethod__(self):
        return any(getattr(f, '__isabstractmethod__', False) for
                   f in (self._fget, self._fset, self._fdel))
```

備Ⓕ: Unlike Java abstract methods, these abstract methods may have an implementation. This implementation can be called via the *super()* mechanism from the class that overrides it. This could be useful as an end-point for a super-call in a framework that uses cooperative multiple-inheritance.

The *abc* module also supports the following legacy decorators:

`@abc.`**`abstractclassmethod`**

3.2 版新加入.

3.3 版後已Ⓕ用: It is now possible to use *classmethod* with *abstractmethod()*, making this decorator redundant.

A subclass of the built-in *classmethod()*, indicating an abstract classmethod. Otherwise it is similar to *abstractmethod()*.

This special case is deprecated, as the *classmethod()* decorator is now correctly identified as abstract when applied to an abstract method:

```
class C(ABC):
    @classmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_classmethod(cls, ...):
        ...
```

`@abc.`**`abstractstaticmethod`**

3.2 版新加入.

3.3 版後已Ⓕ用: It is now possible to use *staticmethod* with *abstractmethod()*, making this decorator redundant.

A subclass of the built-in *staticmethod()*, indicating an abstract staticmethod. Otherwise it is similar to *abstractmethod()*.

This special case is deprecated, as the *staticmethod()* decorator is now correctly identified as abstract when applied to an abstract method:

```
class C(ABC):
    @staticmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_staticmethod(...):
        ...
```

@abc.**abstractproperty**

3.3 版後已Ⓕ用: It is now possible to use *property*, `property.getter()`, `property.setter()` and `property.deleter()` with *abstractmethod()*, making this decorator redundant.

A subclass of the built-in *property()*, indicating an abstract property.

This special case is deprecated, as the *property()* decorator is now correctly identified as abstract when applied to an abstract method:

```
class C(ABC):
    @property
    @abstractmethod
    def my_abstract_property(self):
        ...
```

The above example defines a read-only property; you can also define a read-write abstract property by appropriately marking one or more of the underlying methods as abstract:

```
class C(ABC):
    @property
    def x(self):
        ...

    @x.setter
    @abstractmethod
    def x(self, val):
        ...
```

If only some components are abstract, only those components need to be updated to create a concrete property in a subclass:

```
class D(C):
    @C.x.setter
    def x(self, val):
        ...
```

abc 模块还提供了这些函数:

abc.**get_cache_token**()

返回当前抽象基类的缓存令牌

The token is an opaque object (that supports equality testing) identifying the current version of the abstract base class cache for virtual subclasses. The token changes with every call to *ABCMeta.register()* on any ABC.

3.4 版新加入.

Ⓕ解

30.9 atexit --- 退出处理器

atexit 模块定义了清理函数的注册和反注册函数. 被注册的函数会在解释器正常终止时执行. atexit 会按照注册顺序的 * 逆序 * 执行; 如果你注册了 A, B 和 C, 那么在解释器终止时会依序执行 C, B, A.

注意: 通过该模块注册的函数, 在程序被未被 Python 捕获的信号杀死时并不会执行, 在检测到 Python 内部致命错误以及调用了os._exit() 时也不会执行.

3.7 版更變: 当配合 C-API 子解释器使用时，已注册函数是它们所注册解释器中的局部对象。

atexit.**register**(*func*, **args*, ***kwargs*)

将 *func* 注册为终止时执行的函数. 任何传给 *func* 的可选的参数都应当作为参数传给register(). 可以多次注册同样的函数及参数.

在正常的程序终止时 (举例来说, 当调用了sys.exit() 或是主模块的执行完成时), 所有注册过的函数都会以后进先出的顺序执行. 这样做是假定更底层的模块通常会比高层模块更早引入, 因此需要更晚清理.

如果在 exit 处理程序执行期间引发了异常，将会打印回溯信息 (除非引发的是SystemExit) 并且异常信息会被保存。在所有 exit 处理程序获得运行机会之后，所引发的最后一个异常会被重新引发。

这个函数返回 *func* 对象，可以把它当作装饰器使用。

atexit.**unregister**(*func*)

从解释器关闭前要运行的函数列表中移除 *func*。在调用unregister() 之后，当解释器关闭时会确保 *func* 不会被调用，即使它被多次注册。如果 *func* 之前没有被注册，unregister() 会静默地不做任何操作。

也参考:

模块*readline* 使用atexit 读写readline 历史文件的有用的例子。

30.9.1 atexit 示例

以下简单例子演示了一个模块在被导入时如何从文件初始化一个计数器，并在程序终结时自动保存计数器的更新值，此操作不依赖于应用在终结时对此模块进行显式调用。:

```
try:
    with open("counterfile") as infile:
        _count = int(infile.read())
except FileNotFoundError:
    _count = 0

def incrcounter(n):
    global _count
    _count = _count + n

def savecounter():
    with open("counterfile", "w") as outfile:
        outfile.write("%d" % _count)

import atexit
atexit.register(savecounter)
```

位置和关键字参数也可传入register() 以便传递给被调用的已注册函数:

```
def goodbye(name, adjective):
    print('Goodbye, %s, it was %s to meet you.' % (name, adjective))

import atexit
atexit.register(goodbye, 'Donny', 'nice')

# or:
atexit.register(goodbye, adjective='nice', name='Donny')
```

作为*decorator*: 使用:

```
import atexit

@atexit.register
def goodbye():
    print("You are now leaving the Python sector.")
```

只有在函数不需要任何参数调用时才能工作.

30.10 traceback --- 打印或检索堆栈回溯

源代码: Lib/traceback.py

该模块提供了一个标准接口来提取、格式化和打印 Python 程序的堆栈跟踪结果。它完全模仿 Python 解释器在打印堆栈跟踪结果时的行为。当您想要在程序控制下打印堆栈跟踪结果时，例如在“封装”解释器时，这是非常有用的。

这个模块使用 traceback 对象——这是存储在`sys.last_traceback`中的对象类型变量，并作为`sys.exc_info()`的第三项被返回。

这个模块定义了以下函数:

`traceback.`**`print_tb`**(*tb*, *limit=None*, *file=None*)

Print up to *limit* stack trace entries from traceback object *tb* (starting from the caller's frame) if *limit* is positive. Otherwise, print the last `abs(limit)` entries. If *limit* is omitted or `None`, all entries are printed. If *file* is omitted or `None`, the output goes to `sys.stderr`; otherwise it should be an open file or file-like object to receive the output.

3.5 版更變: Added negative *limit* support.

`traceback.`**`print_exception`**(*etype*, *value*, *tb*, *limit=None*, *file=None*, *chain=True*)

打印回溯对象 *tb* 到 *file* 的异常信息和整个堆栈回溯。这和`print_tb()`比有以下方面不同:

- 如果 *tb* 不为 `None`，它将打印头部 `Traceback (most recent call last):`
- it prints the exception *etype* and *value* after the stack trace
- if *type(value)* is `SyntaxError` and *value* has the appropriate format, it prints the line where the syntax error occurred with a caret indicating the approximate position of the error.

The optional *limit* argument has the same meaning as for `print_tb()`. If *chain* is true (the default), then chained exceptions (the `__cause__` or `__context__` attributes of the exception) will be printed as well, like the interpreter itself does when printing an unhandled exception.

3.5 版更變: The *etype* argument is ignored and inferred from the type of *value*.

`traceback.`**`print_exc`**(*limit=None*, *file=None*, *chain=True*)

This is a shorthand for `print_exception(*sys.exc_info(), limit, file, chain)`.

traceback.**print_last**(*limit=None*, *file=None*, *chain=True*)

This is a shorthand for `print_exception(sys.last_type, sys.last_value, sys.last_traceback, limit, file, chain)`. In general it will work only after an exception has reached an interactive prompt (see `sys.last_type`).

traceback.**print_stack**(*f=None*, *limit=None*, *file=None*)

Print up to *limit* stack trace entries (starting from the invocation point) if *limit* is positive. Otherwise, print the last `abs(limit)` entries. If *limit* is omitted or `None`, all entries are printed. The optional *f* argument can be used to specify an alternate stack frame to start. The optional *file* argument has the same meaning as for `print_tb()`.

3.5 版更變: Added negative *limit* support.

traceback.**extract_tb**(*tb*, *limit=None*)

Return a `StackSummary` object representing a list of "pre-processed" stack trace entries extracted from the traceback object *tb*. It is useful for alternate formatting of stack traces. The optional *limit* argument has the same meaning as for `print_tb()`. A "pre-processed" stack trace entry is a `FrameSummary` object containing attributes `filename`, `lineno`, `name`, and `line` representing the information that is usually printed for a stack trace. The `line` is a string with leading and trailing whitespace stripped; if the source is not available it is `None`.

traceback.**extract_stack**(*f=None*, *limit=None*)

Extract the raw traceback from the current stack frame. The return value has the same format as for `extract_tb()`. The optional *f* and *limit* arguments have the same meaning as for `print_stack()`.

traceback.**format_list**(*extracted_list*)

Given a list of tuples or `FrameSummary` objects as returned by `extract_tb()` or `extract_stack()`, return a list of strings ready for printing. Each string in the resulting list corresponds to the item with the same index in the argument list. Each string ends in a newline; the strings may contain internal newlines as well, for those items whose source text line is not `None`.

traceback.**format_exception_only**(*etype*, *value*)

Format the exception part of a traceback. The arguments are the exception type and value such as given by `sys.last_type` and `sys.last_value`. The return value is a list of strings, each ending in a newline. Normally, the list contains a single string; however, for `SyntaxError` exceptions, it contains several lines that (when printed) display detailed information about where the syntax error occurred. The message indicating which exception occurred is the always last string in the list.

traceback.**format_exception**(*etype*, *value*, *tb*, *limit=None*, *chain=True*)

Format a stack trace and the exception information. The arguments have the same meaning as the corresponding arguments to `print_exception()`. The return value is a list of strings, each ending in a newline and some containing internal newlines. When these lines are concatenated and printed, exactly the same text is printed as does `print_exception()`.

3.5 版更變: The *etype* argument is ignored and inferred from the type of *value*.

traceback.**format_exc**(*limit=None*, *chain=True*)

This is like `print_exc(limit)` but returns a string instead of printing to a file.

traceback.**format_tb**(*tb*, *limit=None*)

A shorthand for `format_list(extract_tb(tb, limit))`.

traceback.**format_stack**(*f=None*, *limit=None*)

A shorthand for `format_list(extract_stack(f, limit))`.

traceback.**clear_frames**(*tb*)

Clears the local variables of all the stack frames in a traceback *tb* by calling the `clear()` method of each frame object.

3.4 版新加入.

traceback.**walk_stack**(*f*)

Walk a stack following `f.f_back` from the given frame, yielding the frame and line number for each frame. If *f* is `None`, the current stack is used. This helper is used with `StackSummary.extract()`.

3.5 版新加入.

traceback.**walk_tb**(*tb*)

Walk a traceback following `tb_next` yielding the frame and line number for each frame. This helper is used with `StackSummary.extract()`.

3.5 版新加入.

The module also defines the following classes:

30.10.1 `TracebackException` Objects

3.5 版新加入.

`TracebackException` objects are created from actual exceptions to capture data for later printing in a lightweight fashion.

class traceback.**TracebackException**(*exc_type*, *exc_value*, *exc_traceback*, **, limit=None, lookup_lines=True, capture_locals=False*)

Capture an exception for later rendering. *limit*, *lookup_lines* and *capture_locals* are as for the `StackSummary` class.

Note that when locals are captured, they are also shown in the traceback.

__cause__

A `TracebackException` of the original `__cause__`.

__context__

A `TracebackException` of the original `__context__`.

__suppress_context__

The `__suppress_context__` value from the original exception.

stack

A `StackSummary` representing the traceback.

exc_type

The class of the original traceback.

filename

For syntax errors - the file name where the error occurred.

lineno

For syntax errors - the line number where the error occurred.

text

For syntax errors - the text where the error occurred.

offset

For syntax errors - the offset into the text where the error occurred.

msg

For syntax errors - the compiler error message.

classmethod from_exception(*exc*, **, limit=None, lookup_lines=True, capture_locals=False*)

Capture an exception for later rendering. *limit*, *lookup_lines* and *capture_locals* are as for the `StackSummary` class.

Note that when locals are captured, they are also shown in the traceback.

format(**, chain=True*)

Format the exception.

If *chain* is not `True`, `__cause__` and `__context__` will not be formatted.

The return value is a generator of strings, each ending in a newline and some containing internal newlines. `print_exception()` is a wrapper around this method which just prints the lines to a file.

The message indicating which exception occurred is always the last string in the output.

format_exception_only()

Format the exception part of the traceback.

The return value is a generator of strings, each ending in a newline.

Normally, the generator emits a single string; however, for `SyntaxError` exceptions, it emits several lines that (when printed) display detailed information about where the syntax error occurred.

The message indicating which exception occurred is always the last string in the output.

30.10.2 `StackSummary` Objects

3.5 版新加入.

`StackSummary` objects represent a call stack ready for formatting.

class traceback.**StackSummary**

classmethod extract(*frame_gen*, *, *limit=None*, *lookup_lines=True*, *capture_locals=False*)

Construct a `StackSummary` object from a frame generator (such as is returned by `walk_stack()` or `walk_tb()`).

If *limit* is supplied, only this many frames are taken from *frame_gen*. If *lookup_lines* is `False`, the returned `FrameSummary` objects will not have read their lines in yet, making the cost of creating the `StackSummary` cheaper (which may be valuable if it may not actually get formatted). If *capture_locals* is `True` the local variables in each `FrameSummary` are captured as object representations.

classmethod from_list(*a_list*)

Construct a `StackSummary` object from a supplied list of `FrameSummary` objects or old-style list of tuples. Each tuple should be a 4-tuple with filename, lineno, name, line as the elements.

format()

Returns a list of strings ready for printing. Each string in the resulting list corresponds to a single frame from the stack. Each string ends in a newline; the strings may contain internal newlines as well, for those items with source text lines.

For long sequences of the same frame and line, the first few repetitions are shown, followed by a summary line stating the exact number of further repetitions.

3.6 版更變: Long sequences of repeated frames are now abbreviated.

30.10.3 `FrameSummary` Objects

3.5 版新加入.

`FrameSummary` objects represent a single frame in a traceback.

class traceback.**FrameSummary**(*filename*, *lineno*, *name*, *lookup_line=True*, *locals=None*, *line=None*)

Represent a single frame in the traceback or stack that is being formatted or printed. It may optionally have a stringified version of the frames locals included in it. If *lookup_line* is `False`, the source code is not looked up until the `FrameSummary` has the `line` attribute accessed (which also happens when casting it to a tuple). `line` may be directly provided, and will prevent line lookups happening at all. *locals* is an optional local variable dictionary, and if supplied the variable representations are stored in the summary for later display.

30.10.4 Traceback Examples

This simple example implements a basic read-eval-print loop, similar to (but less useful than) the standard Python interactive interpreter loop. For a more complete implementation of the interpreter loop, refer to the `code` module.

```
import sys, traceback

def run_user_code(envdir):
    source = input(">>> ")
    try:
        exec(source, envdir)
    except Exception:
        print("Exception in user code:")
        print("-"*60)
        traceback.print_exc(file=sys.stdout)
        print("-"*60)

envdir = {}
while True:
    run_user_code(envdir)
```

The following example demonstrates the different ways to print and format the exception and traceback:

```
import sys, traceback

def lumberjack():
    bright_side_of_death()

def bright_side_of_death():
    return tuple()[0]

try:
    lumberjack()
except IndexError:
    exc_type, exc_value, exc_traceback = sys.exc_info()
    print("*** print_tb:")
    traceback.print_tb(exc_traceback, limit=1, file=sys.stdout)
    print("*** print_exception:")
    # exc_type below is ignored on 3.5 and later
    traceback.print_exception(exc_type, exc_value, exc_traceback,
                              limit=2, file=sys.stdout)
    print("*** print_exc:")
    traceback.print_exc(limit=2, file=sys.stdout)
    print("*** format_exc, first and last line:")
    formatted_lines = traceback.format_exc().splitlines()
    print(formatted_lines[0])
    print(formatted_lines[-1])
    print("*** format_exception:")
    # exc_type below is ignored on 3.5 and later
    print(repr(traceback.format_exception(exc_type, exc_value,
                                          exc_traceback)))
    print("*** extract_tb:")
    print(repr(traceback.extract_tb(exc_traceback)))
    print("*** format_tb:")
    print(repr(traceback.format_tb(exc_traceback)))
    print("*** tb_lineno:", exc_traceback.tb_lineno)
```

The output for the example would look similar to this:

```
*** print_tb:
  File "<doctest...>", line 10, in <module>
    lumberjack()
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
*** print_exception:
Traceback (most recent call last):
  File "<doctest...>", line 10, in <module>
    lumberjack()
  File "<doctest...>", line 4, in lumberjack
    bright_side_of_death()
IndexError: tuple index out of range
*** print_exc:
Traceback (most recent call last):
  File "<doctest...>", line 10, in <module>
    lumberjack()
  File "<doctest...>", line 4, in lumberjack
    bright_side_of_death()
IndexError: tuple index out of range
*** format_exc, first and last line:
Traceback (most recent call last):
IndexError: tuple index out of range
*** format_exception:
['Traceback (most recent call last):\n',
 '  File "<doctest...>", line 10, in <module>\n    lumberjack()\n',
 '  File "<doctest...>", line 4, in lumberjack\n    bright_side_of_death()\n',
 '  File "<doctest...>", line 7, in bright_side_of_death\n    return tuple()[0]\n',
 'IndexError: tuple index out of range\n']
*** extract_tb:
[<FrameSummary file <doctest...>, line 10 in <module>>,
 <FrameSummary file <doctest...>, line 4 in lumberjack>,
 <FrameSummary file <doctest...>, line 7 in bright_side_of_death>]
*** format_tb:
['  File "<doctest...>", line 10, in <module>\n    lumberjack()\n',
 '  File "<doctest...>", line 4, in lumberjack\n    bright_side_of_death()\n',
 '  File "<doctest...>", line 7, in bright_side_of_death\n    return tuple()[0]\n']
*** tb_lineno: 10
```

The following example shows the different ways to print and format the stack:

```
>>> import traceback
>>> def another_function():
...     lumberstack()
...
>>> def lumberstack():
...     traceback.print_stack()
...     print(repr(traceback.extract_stack()))
...     print(repr(traceback.format_stack()))
...
>>> another_function()
  File "<doctest>", line 10, in <module>
    another_function()
  File "<doctest>", line 3, in another_function
    lumberstack()
  File "<doctest>", line 6, in lumberstack
    traceback.print_stack()
[('<doctest>', 10, '<module>', 'another_function()'),
 ('<doctest>', 3, 'another_function', 'lumberstack()'),
 ('<doctest>', 7, 'lumberstack', 'print(repr(traceback.extract_stack()))')]
['  File "<doctest>", line 10, in <module>\n    another_function()\n',
 '  File "<doctest>", line 3, in another_function\n    lumberstack()\n',
 '  File "<doctest>", line 8, in lumberstack\n    print(repr(traceback.format_
↪stack()))\n']
```

This last example demonstrates the final few formatting functions:

```
>>> import traceback
>>> traceback.format_list([('spam.py', 3, '<module>', 'spam.eggs()'),
...                        ('eggs.py', 42, 'eggs', 'return "bacon"')])
['  File "spam.py", line 3, in <module>\n    spam.eggs()\n',
 '  File "eggs.py", line 42, in eggs\n    return "bacon"\n']
>>> an_error = IndexError('tuple index out of range')
>>> traceback.format_exception_only(type(an_error), an_error)
['IndexError: tuple index out of range\n']
```

30.11 __future__ --- Future 语句定义

源代码： Lib/__future__.py

__future__ 是一个真正的模块，这主要有 3 个原因：

- 避免混淆已有的分析 import 语句并查找 import 的模块的工具。
- 确保 future 语句在 2.1 之前的版本运行时至少能抛出 runtime 异常（import *__future__* 会失败，因为 2.1 版本之前没有这个模块）。
- 当引入不兼容的修改时，可以记录其引入的时间以及强制使用的时间。这是一种可执行的文档，并且可以通过 import *__future__* 来做程序性的检查。

`__future__.py` 中的每一条语句都是以下格式的：

```
FeatureName = _Feature(OptionalRelease, MandatoryRelease,
                       CompilerFlag)
```

通常 *OptionalRelease* 要比 *MandatoryRelease* 小，并且都是和*sys.version_info* 格式一致的 5 元素元组。

```
(PY_MAJOR_VERSION, # the 2 in 2.1.0a3; an int
 PY_MINOR_VERSION, # the 1; an int
 PY_MICRO_VERSION, # the 0; an int
 PY_RELEASE_LEVEL, # "alpha", "beta", "candidate" or "final"; string
 PY_RELEASE_SERIAL # the 3; an int
)
```

OptionalRelease 记录了一个特性首次发布时的 Python 版本。

在 *MandatoryRelases* 还没有发布时，*MandatoryRelease* 表示该特性会变成语言的一部分的预测时间。

其他情况下，*MandatoryRelease* 用来记录这个特性是何时成为语言的一部分的。从该版本往后，使用该特性将不需要 future 语句，不过很多人还是会加上对应的 import。

MandatoryRelease 也可能是 `None`，表示这个特性已经被撤销。

`_Feature` 类的实例有两个对应的方法，`getOptionalRelease()` 和 `getMandatoryRelease()`。

CompilerFlag 是一个（位）标记，对于动态编译的代码，需要将这个标记作为第四个参数传入内建函数*compile()* 中以开启对应的特性。这个标记存储在 `_Feature` 类实例的 `compiler_flag` 属性中。

__future__ 中不会删除特性的描述。从 Python 2.1 中首次加入以来，通过这种方式引入了以下特性：

特性	可选版本	强制加入版本	效果
nested_scopes	2.1.0b1	2.2	**PEP 227**: *Statically Nested Scopes*
generators	2.2.0a1	2.3	**PEP 255**: *Simple Generators*
division	2.2.0a2	3.0	**PEP 238**: *Changing the Division Operator*
absolute_import	2.5.0a1	3.0	**PEP 328**: *Imports: Multi-Line and Absolute/Relative*
with_statement	2.5.0a1	2.6	**PEP 343**: *The "with" Statement*
print_function	2.6.0a2	3.0	**PEP 3105**: *Make print a function*
unicode_literals	2.6.0a2	3.0	**PEP 3112**: *Bytes literals in Python 3000*
generator_stop	3.5.0b1	3.7	**PEP 479**: *StopIteration handling inside generators*
annotations	3.7.0b1	4.0	**PEP 563**: *Postponed evaluation of annotations*

也参考:

future 编译器怎样处理 future import。

30.12 gc --- 垃圾回收器接口

此模块提供可选的垃圾回收器的接口，提供的功能包括：关闭收集器、调整收集频率、设置调试选项。它同时提供对回收器找到但是无法释放的不可达对象的访问。由于 Python 使用了带有引用计数的回收器，如果你确定你的程序不会产生循环引用，你可以关闭回收器。可以通过调用 `gc.disable()` 关闭自动垃圾回收。若要调试一个存在内存泄漏的程序，调用 `gc.set_debug(gc.DEBUG_LEAK)` ；需要注意的是，它包含 `gc.DEBUG_SAVEALL` ，使得被垃圾回收的对象会被存放在 gc.garbage 中以待检查。

gc 模块提供下列函数：

`gc.`**`enable`**`()`
启用自动垃圾回收

`gc.`**`disable`**`()`
停用自动垃圾回收

`gc.`**`isenabled`**`()`
如果启用了自动回收则返回 `True`。

`gc.`**`collect`**`(`*generation=2*`)`
若被调用时不包含参数，则启动完全的垃圾回收。可选的参数 *generation* 可以是一个整数，指明需要回收哪一代（从 0 到 2 ）的垃圾。当参数 *generation* 无效时，会引发 *`ValueError`* 异常。返回发现的不可达对象的数目。

每当运行完整收集或最高代 (2) 收集时，为多个内置类型所维护的空闲列表会被清空。由于特定类型特别是 *`float`* 的实现，在某些空闲列表中并非所有项都会被释放。

`gc.`**`set_debug`**`(`*flags*`)`
设置垃圾回收器的调试标识位。调试信息会被写入 `sys.stderr` 。此文档末尾列出了各个标志位及其含义；可以使用位操作对多个标志位进行设置以控制调试器。

`gc.`**`get_debug`**`()`
返回当前调试标识位。

`gc.`**`get_objects`**`(`*generation=None*`)`
返回一个收集器所跟踪的所有对象的列表，所返回的列表除外。如果 *generation* 不为 None，则只返回收集器所跟踪的属于该生成的对象。

3.8 版更變: 新的 *generation* 形参。

gc.**get_stats**()

返回一个包含三个字典对象的列表，每个字典分别包含对应代的从解释器开始运行的垃圾回收统计数据。字典的键的数目在将来可能发生改变，目前每个字典包含以下内容：

- `collections` 是该代被回收的次数；
- `collected` 是该代中被回收的对象总数；
- `uncollectable` 是在这一代中被发现无法收集的对象总数（因此被移动到*garbage* 列表中）。

3.4 版新加入.

gc.**set_threshold**(*threshold0*[, *threshold1*[, *threshold2*]])

设置垃圾回收阈值（收集频率）。将 *threshold0* 设为零会禁用回收。

垃圾回收器把所有对象分类为三代，取决于对象幸存于多少次垃圾回收。新创建的对象会被放在最年轻代（第 0 代）。如果一个对象幸存于一次垃圾回收，则该对象会被放入下一代。第 2 代是最老的一代，因此这一代的对象幸存于垃圾回收后，仍会留在第 2 代。为了判定何时需要进行垃圾回收，垃圾回收器会跟踪上一次回收后，分配和释放的对象的数目。当分配对象的数量减去释放对象的数量大于阈值 *threshold0* 时，回收器开始进行垃圾回收。起初只有第 0 代会被检查。当上一次第 1 代被检查后，第 0 代被检查的次数多于阈值 *threshold1* 时，第 1 代也会被检查。相似的，*threshold2* 设置了触发第 2 代被垃圾回收的第 1 代被垃圾回收的次数。

gc.**get_count**()

将当前回收计数以形为 `(count0, count1, count2)` 的元组返回。

gc.**get_threshold**()

将当前回收阈值以形为 `(threshold0, threshold1, threshold2)` 的元组返回。

gc.**get_referrers**(**objs*)

返回直接引用任意一个 *ojbs* 的对象列表。这个函数只定位支持垃圾回收的容器；引用了其它对象但不支持垃圾回收的扩展类型不会被找到。

需要注意的是，已经解除对 *objs* 引用的对象，但仍存在于循环引用中未被回收时，仍然会被作为引用者出现在返回的列表当中。若要获取当前正在引用 *objs* 的对象，需要调用*collect()* 然后再调用*get_referrers()* 。

在使用*get_referrers()* 返回的对象时必须要小心，因为其中一些对象可能仍在构造中因此处于暂时的无效状态。不要把*get_referrers()* 用于调试以外的其它目的。

gc.**get_referents**(**objs*)

返回被任意一个参数中的对象直接引用的对象的列表。返回的被引用对象是被参数中的对象的 C 语言级别方法（若存在）`tp_traverse` 访问到的对象，可能不是所有的实际直接可达对象。只有支持垃圾回收的对象支持 `tp_traverse` 方法，并且此方法只会在需要访问涉及循环引用的对象时使用。因此，可以有以下例子：一个整数对其中一个参数是直接可达的，这个整数有可能出现或不出现在返回的结果列表当中。

gc.**is_tracked**(*obj*)

当对象正在被垃圾回收器监控时返回 `True` ，否则返回 `False` 。一般来说，原子类的实例不会被监控，而非原子类（如容器、用户自定义的对象）会被监控。然而，会有一些特定类型的优化以便减少垃圾回收器在简单实例（如只含有原子性的键和值的字典）上的消耗。

```
>>> gc.is_tracked(0)
False
>>> gc.is_tracked("a")
False
>>> gc.is_tracked([])
True
>>> gc.is_tracked({})
False
>>> gc.is_tracked({"a": 1})
False
>>> gc.is_tracked({"a": []})
True
```

3.1 版新加入.

gc.**is_finalized**(*obj*)

如果给定对象已被垃圾回收器终结则返回 True，否则返回 False。

```
>>> x = None
>>> class Lazarus:
...     def __del__(self):
...         global x
...         x = self
...
>>> lazarus = Lazarus()
>>> gc.is_finalized(lazarus)
False
>>> del lazarus
>>> gc.is_finalized(x)
True
```

3.9 版新加入.

gc.**freeze**()

冻结 gc 所跟踪的所有对象——将它们移至永久代并忽略所有未来的集合。这可以在 POSIX fork() 调用之前使用以便令对写入复制保持友好或加速收集。并且在 POSIX fork() 调用之前的收集也可以释放页面以供未来分配，这也可能导致写入时复制，因此建议在主进程中禁用 gc 并在 fork 之前冻结，而在子进程中启用 gc。

3.7 版新加入.

gc.**unfreeze**()

解冻永久代中的对象，并将它们放回到年老代中。

3.7 版新加入.

gc.**get_freeze_count**()

返回永久代中的对象数量。

3.7 版新加入.

提供以下变量仅供只读访问（你可以修改但不应该重绑定它们）：

gc.**garbage**

一个回收器发现不可达而又无法被释放的对象（不可回收对象）列表。从 Python 3.4 开始，该列表在大多数时候都应该是空的，除非使用了含有非 NULL tp_del 空位的 C 扩展类型的实例。

如果设置了 *DEBUG_SAVEALL* ，则所有不可访问对象将被添加至该列表而不会被释放。

3.2 版更變: 当*interpreter shutdown* 即解释器关闭时，若此列表非空，会产生 *ResourceWarning* ，即资源警告，在默认情况下此警告不会被提醒。如果设置了 *DEBUG_UNCOLLECTABLE* ，所有无法被回收的对象会被打印。

3.4 版更變: 根据 **PEP 442** ，带有 __del__() 方法的对象最终不再会进入 *gc.garbage* 。

gc.**callbacks**

在垃圾回收器开始前和完成后会被调用的一系列回调函数。这些回调函数在被调用时使用两个参数：*phase* 和 *info* 。

phase 可为以下两值之一：

"start": 垃圾回收即将开始。

"stop": 垃圾回收已结束。

info is a dict providing more information for the callback. The following keys are currently defined:

"generation"（代）：正在被回收的最久远的一代。

"collected"（已回收的）：当 *phase* 为"stop" 时，被成功回收的对象的数目。

"uncollectable"（不可回收的）：当 *phase* 为"stop" 时，不能被回收并被放入`garbage` 的对象的数目。

应用程序可以把他们自己的回调函数加入此列表。主要的使用场景有：

统计垃圾回收的数据，如：不同代的回收频率、回收所花费的时间。

使应用程序可以识别和清理他们自己的在`garbage` 中的不可回收类型的对象。

3.3 版新加入.

以下常量被用于`set_debug()`：

`gc.`**`DEBUG_STATS`**
在回收完成后打印统计信息。当回收频率设置较高时，这些信息会比较有用。

`gc.`**`DEBUG_COLLECTABLE`**
当发现可回收对象时打印信息。

`gc.`**`DEBUG_UNCOLLECTABLE`**
打印找到的不可回收对象的信息（指不能被回收器回收的不可达对象）。这些对象会被添加到 `garbage` 列表中。

3.2 版更變: 当*interpreter shutdown* 时，即解释器关闭时，若`garbage` 列表中存在对象，这些对象也会被打印输出。

`gc.`**`DEBUG_SAVEALL`**
设置后，所有回收器找到的不可达对象会被添加进 *garbage* 而不是直接被释放。这在调试一个内存泄漏的程序时会很有用。

`gc.`**`DEBUG_LEAK`**
调试内存泄漏的程序时，使回收器打印信息的调试标识位。（等价于 `DEBUG_COLLECTABLE | DEBUG_UNCOLLECTABLE | DEBUG_SAVEALL`）。

30.13 `inspect` --- 检查对象

源代码: Lib/inspect.py

`inspect` 模块提供了一些有用的函数帮助获取对象的信息，例如模块、类、方法、函数、回溯、帧对象以及代码对象。例如它可以帮助你检查类的内容，获取某个方法的源代码，取得并格式化某个函数的参数列表，或者获取你需要显示的回溯的详细信息。

该模块提供了 4 种主要的功能：类型检查、获取源代码、检查类与函数、检查解释器的调用堆栈。

30.13.1 类型和成员

`getmembers()` 函数获取对象的成员，例如类或模块。函数名以"is" 开始的函数主要作为`getmembers()` 的第 2 个参数使用。它们也可用于判定某对象是否有如下的特殊属性:

类型	属性	描述
module 模块	__doc__	文档字符串
	__file__	文件名 (内置模块没有文件名)
class 类	__doc__	文档字符串
	__name__	类定义时所使用的名称
	__qualname__	qualified name -- 限定名称
	__module__	该类型被定义时所在的模块的名称
method 方法	__doc__	文档字符串
	__name__	该方法定义时所使用的名称

表 1 – 繼續上一頁

类型	属性	描述
	__qualname__	qualified name -- 限定名称
	__func__	实现该方法的函数对象
	__self__	该方法被绑定的实例，若没有绑定则为 `None`
	__module__	name of module in which this method was defined
函数	__doc__	文档字符串
	__name__	用于定义此函数的名称
	__qualname__	qualified name -- 限定名称
	__code__	包含已编译函数的代码对象*bytecode*
	__defaults__	tuple of any default values for positional or keyword parameters
	__kwdefaults__	mapping of any default values for keyword-only parameters
	__globals__	global namespace in which this function was defined
	__annotations__	mapping of parameters names to annotations; `"return"` key is reserved for return annotati
	__module__	name of module in which this function was defined
回溯	tb_frame	此级别的框架对象
	tb_lasti	index of last attempted instruction in bytecode
	tb_lineno	current line number in Python source code
	tb_next	next inner traceback object (called by this level)
框架	f_back	next outer frame object (this frame's caller)
	f_builtins	builtins namespace seen by this frame
	f_code	code object being executed in this frame
	f_globals	global namespace seen by this frame
	f_lasti	index of last attempted instruction in bytecode
	f_lineno	current line number in Python source code
	f_locals	local namespace seen by this frame
	f_trace	tracing function for this frame, or `None`
code	co_argcount	number of arguments (not including keyword only arguments, * or ** args)
	co_code	原始编译字节码的字符串
	co_cellvars	单元变量名称的元组 (通过包含作用域引用)
	co_consts	字节码中使用的常量元组
	co_filename	创建此代码对象的文件的名称
	co_firstlineno	number of first line in Python source code
	co_flags	bitmap of `CO_*` flags, read more *here*
	co_lnotab	编码的行号到字节码索引的映射
	co_freevars	tuple of names of free variables (referenced via a function's closure)
	co_posonlyargcount	number of positional only arguments
	co_kwonlyargcount	number of keyword only arguments (not including ** arg)
	co_name	定义此代码对象的名称
	co_names	局部变量名称的元组
	co_nlocals	局部变量的数量
	co_stacksize	需要虚拟机堆栈空间
	co_varnames	参数名和局部变量的元组
生成器	__name__	名称
	__qualname__	qualified name -- 限定名称
	gi_frame	框架
	gi_running	生成器在运行吗?
	gi_code	code
	gi_yieldfrom	object being iterated by `yield from`, or `None`
协程	__name__	名称
	__qualname__	qualified name -- 限定名称
	cr_await	object being awaited on, or `None`
	cr_frame	框架
	cr_running	is the coroutine running?
	cr_code	code

表 1 – 繼續上一頁

类型	属性	描述
	cr_origin	where coroutine was created, or None. See sys.set_coroutine_origin_trackin
builtin	__doc__	文档字符串
	__name__	此函数或方法的原始名称
	__qualname__	qualified name -- 限定名称
	__self__	instance to which a method is bound, or None

3.5 版更變: Add __qualname__ and gi_yieldfrom attributes to generators.

The __name__ attribute of generators is now set from the function name, instead of the code name, and it can now be modified.

3.7 版更變: Add cr_origin attribute to coroutines.

inspect.**getmembers**(*object*[, *predicate*])

Return all the members of an object in a list of (name, value) pairs sorted by name. If the optional *predicate* argument—which will be called with the value object of each member—is supplied, only members for which the predicate returns a true value are included.

備Ⓕ: getmembers() will only return class attributes defined in the metaclass when the argument is a class and those attributes have been listed in the metaclass' custom __dir__().

---

inspect.**getmodulename**(*path*)

Return the name of the module named by the file *path*, without including the names of enclosing packages. The file extension is checked against all of the entries in importlib.machinery.all_suffixes(). If it matches, the final path component is returned with the extension removed. Otherwise, None is returned.

Note that this function *only* returns a meaningful name for actual Python modules - paths that potentially refer to Python packages will still return None.

3.3 版更變: The function is based directly on importlib.

inspect.**ismodule**(*object*)

Return True if the object is a module.

inspect.**isclass**(*object*)

Return True if the object is a class, whether built-in or created in Python code.

inspect.**ismethod**(*object*)

Return True if the object is a bound method written in Python.

inspect.**isfunction**(*object*)

Return True if the object is a Python function, which includes functions created by a *lambda* expression.

inspect.**isgeneratorfunction**(*object*)

Return True if the object is a Python generator function.

3.8 版更變: Functions wrapped in functools.partial() now return True if the wrapped function is a Python generator function.

inspect.**isgenerator**(*object*)

Return True if the object is a generator.

inspect.**iscoroutinefunction**(*object*)

Return True if the object is a *coroutine function* (a function defined with an async def syntax).

3.5 版新加入.

3.8 版更變: Functions wrapped in functools.partial() now return True if the wrapped function is a *coroutine function*.

inspect.**iscoroutine**(*object*)

Return True if the object is a *coroutine* created by an async def function.

3.5 版新加入.

inspect.**isawaitable**(*object*)

Return True if the object can be used in await expression.

Can also be used to distinguish generator-based coroutines from regular generators:

```
def gen():
    yield
@types.coroutine
def gen_coro():
    yield

assert not isawaitable(gen())
assert isawaitable(gen_coro())
```

3.5 版新加入.

inspect.**isasyncgenfunction**(*object*)

Return True if the object is an *asynchronous generator* function, for example:

```
>>> async def agen():
...     yield 1
...
>>> inspect.isasyncgenfunction(agen)
True
```

3.6 版新加入.

3.8 版更變: Functions wrapped in `functools.partial()` now return True if the wrapped function is a *asynchronous generator* function.

inspect.**isasyncgen**(*object*)

Return True if the object is an *asynchronous generator iterator* created by an *asynchronous generator* function.

3.6 版新加入.

inspect.**istraceback**(*object*)

Return True if the object is a traceback.

inspect.**isframe**(*object*)

Return True if the object is a frame.

inspect.**iscode**(*object*)

Return True if the object is a code.

inspect.**isbuiltin**(*object*)

Return True if the object is a built-in function or a bound built-in method.

inspect.**isroutine**(*object*)

Return True if the object is a user-defined or built-in function or method.

inspect.**isabstract**(*object*)

Return True if the object is an abstract base class.

inspect.**ismethoddescriptor**(*object*)

Return True if the object is a method descriptor, but not if `ismethod()`, `isclass()`, `isfunction()` or `isbuiltin()` are true.

This, for example, is true of int.__add__. An object passing this test has a __get__() method but not a __set__() method, but beyond that the set of attributes varies. A `__name__` attribute is usually sensible, and __doc__ often is.

Methods implemented via descriptors that also pass one of the other tests return False from the `ismethoddescriptor()` test, simply because the other tests promise more -- you can, e.g., count on having the __func__ attribute (etc) when an object passes `ismethod()`.

inspect.**isdatadescriptor**(*object*)
Return True if the object is a data descriptor.

Data descriptors have a __set__ or a __delete__ method. Examples are properties (defined in Python), getsets, and members. The latter two are defined in C and there are more specific tests available for those types, which is robust across Python implementations. Typically, data descriptors will also have __name__ and __doc__ attributes (properties, getsets, and members have both of these attributes), but this is not guaranteed.

inspect.**isgetsetdescriptor**(*object*)
Return True if the object is a getset descriptor.

CPython implementation detail: getsets are attributes defined in extension modules via PyGetSetDef structures. For Python implementations without such types, this method will always return False.

inspect.**ismemberdescriptor**(*object*)
Return True if the object is a member descriptor.

CPython implementation detail: Member descriptors are attributes defined in extension modules via PyMemberDef structures. For Python implementations without such types, this method will always return False.

30.13.2 Retrieving source code

inspect.**getdoc**(*object*)
Get the documentation string for an object, cleaned up with cleandoc(). If the documentation string for an object is not provided and the object is a class, a method, a property or a descriptor, retrieve the documentation string from the inheritance hierarchy.

3.5 版更變: Documentation strings are now inherited if not overridden.

inspect.**getcomments**(*object*)
Return in a single string any lines of comments immediately preceding the object's source code (for a class, function, or method), or at the top of the Python source file (if the object is a module). If the object's source code is unavailable, return None. This could happen if the object has been defined in C or the interactive shell.

inspect.**getfile**(*object*)
Return the name of the (text or binary) file in which an object was defined. This will fail with a TypeError if the object is a built-in module, class, or function.

inspect.**getmodule**(*object*)
Try to guess which module an object was defined in.

inspect.**getsourcefile**(*object*)
Return the name of the Python source file in which an object was defined. This will fail with a TypeError if the object is a built-in module, class, or function.

inspect.**getsourcelines**(*object*)
Return a list of source lines and starting line number for an object. The argument may be a module, class, method, function, traceback, frame, or code object. The source code is returned as a list of the lines corresponding to the object and the line number indicates where in the original source file the first line of code was found. An OSError is raised if the source code cannot be retrieved.

3.3 版更變: OSError is raised instead of IOError, now an alias of the former.

inspect.**getsource**(*object*)
Return the text of the source code for an object. The argument may be a module, class, method, function, traceback, frame, or code object. The source code is returned as a single string. An OSError is raised if the source code cannot be retrieved.

3.3 版更變: OSError is raised instead of IOError, now an alias of the former.

inspect.**cleandoc**(*doc*)
Clean up indentation from docstrings that are indented to line up with blocks of code.

All leading whitespace is removed from the first line. Any leading whitespace that can be uniformly removed from the second line onwards is removed. Empty lines at the beginning and end are subsequently removed. Also, all tabs are expanded to spaces.

30.13.3 Introspecting callables with the Signature object

3.3 版新加入.

The Signature object represents the call signature of a callable object and its return annotation. To retrieve a Signature object, use the `signature()` function.

`inspect.signature`(*callable*, *, *follow_wrapped=True*)

Return a `Signature` object for the given `callable`:

```
>>> from inspect import signature
>>> def foo(a, *, b:int, **kwargs):
...     pass

>>> sig = signature(foo)

>>> str(sig)
'(a, *, b:int, **kwargs)'

>>> str(sig.parameters['b'])
'b:int'

>>> sig.parameters['b'].annotation
<class 'int'>
```

Accepts a wide range of Python callables, from plain functions and classes to `functools.partial()` objects.

Raises `ValueError` if no signature can be provided, and `TypeError` if that type of object is not supported.

A slash(/) in the signature of a function denotes that the parameters prior to it are positional-only. For more info, see the FAQ entry on positional-only parameters.

3.5 版新加入: `follow_wrapped` parameter. Pass `False` to get a signature of `callable` specifically (`callable.__wrapped__` will not be used to unwrap decorated callables.)

備Ⓕ: Some callables may not be introspectable in certain implementations of Python. For example, in CPython, some built-in functions defined in C provide no metadata about their arguments.

---

class `inspect.Signature`(*parameters=None*, *, *return_annotation=Signature.empty*)

A Signature object represents the call signature of a function and its return annotation. For each parameter accepted by the function it stores a `Parameter` object in its `parameters` collection.

The optional *parameters* argument is a sequence of `Parameter` objects, which is validated to check that there are no parameters with duplicate names, and that the parameters are in the right order, i.e. positional-only first, then positional-or-keyword, and that parameters with defaults follow parameters without defaults.

The optional *return_annotation* argument, can be an arbitrary Python object, is the "return" annotation of the callable.

Signature objects are *immutable*. Use `Signature.replace()` to make a modified copy.

3.5 版更變: Signature objects are picklable and hashable.

empty

A special class-level marker to specify absence of a return annotation.

parameters
An ordered mapping of parameters' names to the corresponding `Parameter` objects. Parameters appear in strict definition order, including keyword-only parameters.

3.7 版更變: Python only explicitly guaranteed that it preserved the declaration order of keyword-only parameters as of version 3.7, although in practice this order had always been preserved in Python 3.

return_annotation
The "return" annotation for the callable. If the callable has no "return" annotation, this attribute is set to `Signature.empty`.

bind(**args*, ***kwargs*)
Create a mapping from positional and keyword arguments to parameters. Returns `BoundArguments` if `*args` and `**kwargs` match the signature, or raises a `TypeError`.

bind_partial(**args*, ***kwargs*)
Works the same way as `Signature.bind()`, but allows the omission of some required arguments (mimics `functools.partial()` behavior.) Returns `BoundArguments`, or raises a `TypeError` if the passed arguments do not match the signature.

replace(**[, parameters][, return_annotation]*)
Create a new Signature instance based on the instance replace was invoked on. It is possible to pass different `parameters` and/or `return_annotation` to override the corresponding properties of the base signature. To remove return_annotation from the copied Signature, pass in `Signature.empty`.

```
>>> def test(a, b):
...     pass
>>> sig = signature(test)
>>> new_sig = sig.replace(return_annotation="new return anno")
>>> str(new_sig)
"(a, b) -> 'new return anno'"
```

classmethod from_callable(*obj*, ***, *follow_wrapped=True*)
Return a `Signature` (or its subclass) object for a given callable `obj`. Pass `follow_wrapped=False` to get a signature of `obj` without unwrapping its `__wrapped__` chain.

This method simplifies subclassing of `Signature`:

```
class MySignature(Signature):
    pass
sig = MySignature.from_callable(min)
assert isinstance(sig, MySignature)
```

3.5 版新加入.

class inspect.**Parameter**(*name*, *kind*, ***, *default=Parameter.empty*, *annotation=Parameter.empty*)
Parameter objects are *immutable*. Instead of modifying a Parameter object, you can use `Parameter.replace()` to create a modified copy.

3.5 版更變: Parameter objects are picklable and hashable.

empty
A special class-level marker to specify absence of default values and annotations.

name
The name of the parameter as a string. The name must be a valid Python identifier.

CPython implementation detail: CPython generates implicit parameter names of the form `.0` on the code objects used to implement comprehensions and generator expressions.

3.6 版更變: These parameter names are exposed by this module as names like `implicit0`.

default
The default value for the parameter. If the parameter has no default value, this attribute is set to `Parameter.empty`.

annotation

The annotation for the parameter. If the parameter has no annotation, this attribute is set to `Parameter.empty`.

kind

Describes how argument values are bound to the parameter. Possible values (accessible via `Parameter`, like `Parameter.KEYWORD_ONLY`):

名称	意义
POSITIONAL_ONLY	Value must be supplied as a positional argument. Positional only parameters are those which appear before a `/` entry (if present) in a Python function definition.
POSITIONAL_OR_KEYWORD	Value may be supplied as either a keyword or positional argument (this is the standard binding behaviour for functions implemented in Python.)
VAR_POSITIONAL	A tuple of positional arguments that aren't bound to any other parameter. This corresponds to a `*args` parameter in a Python function definition.
KEYWORD_ONLY	Value must be supplied as a keyword argument. Keyword only parameters are those which appear after a `*` or `*args` entry in a Python function definition.
VAR_KEYWORD	A dict of keyword arguments that aren't bound to any other parameter. This corresponds to a `**kwargs` parameter in a Python function definition.

Example: print all keyword-only arguments without default values:

```
>>> def foo(a, b, *, c, d=10):
...     pass

>>> sig = signature(foo)
>>> for param in sig.parameters.values():
...     if (param.kind == param.KEYWORD_ONLY and
...                        param.default is param.empty):
...         print('Parameter:', param)
Parameter: c
```

`kind.`**description**

Describes a enum value of Parameter.kind.

3.8 版新加入.

Example: print all descriptions of arguments:

```
>>> def foo(a, b, *, c, d=10):
...     pass

>>> sig = signature(foo)
>>> for param in sig.parameters.values():
...     print(param.kind.description)
positional or keyword
positional or keyword
keyword-only
keyword-only
```

replace(**[, name][, kind][, default][, annotation]*)

Create a new Parameter instance based on the instance replaced was invoked on. To override a `Parameter` attribute, pass the corresponding argument. To remove a default value or/and an annotation from a Parameter, pass `Parameter.empty`.

```
>>> from inspect import Parameter
>>> param = Parameter('foo', Parameter.KEYWORD_ONLY, default=42)
>>> str(param)
'foo=42'

>>> str(param.replace()) # Will create a shallow copy of 'param'
'foo=42'

>>> str(param.replace(default=Parameter.empty, annotation='spam'))
"foo:'spam'"
```

3.4 版更變: In Python 3.3 Parameter objects were allowed to have `name` set to `None` if their `kind` was set to `POSITIONAL_ONLY`. This is no longer permitted.

class inspect.**BoundArguments**

Result of a *Signature.bind()* or *Signature.bind_partial()* call. Holds the mapping of arguments to the function's parameters.

arguments

A mutable mapping of parameters' names to arguments' values. Contains only explicitly bound arguments. Changes in *arguments* will reflect in *args* and *kwargs*.

Should be used in conjunction with *Signature.parameters* for any argument processing purposes.

備Ⓕ: Arguments for which *Signature.bind()* or *Signature.bind_partial()* relied on a default value are skipped. However, if needed, use *BoundArguments.apply_defaults()* to add them.

3.9 版更變: *arguments* is now of type *dict*. Formerly, it was of type *collections.OrderedDict*.

args

A tuple of positional arguments values. Dynamically computed from the *arguments* attribute.

kwargs

A dict of keyword arguments values. Dynamically computed from the *arguments* attribute.

signature

A reference to the parent *Signature* object.

apply_defaults()

Set default values for missing arguments.

For variable-positional arguments (`*args`) the default is an empty tuple.

For variable-keyword arguments (`**kwargs`) the default is an empty dict.

```
>>> def foo(a, b='ham', *args): pass
>>> ba = inspect.signature(foo).bind('spam')
>>> ba.apply_defaults()
>>> ba.arguments
{'a': 'spam', 'b': 'ham', 'args': ()}
```

3.5 版新加入.

The *args* and *kwargs* properties can be used to invoke functions:

```
def test(a, *, b):
    ...

sig = signature(test)
ba = sig.bind(10, b=20)
test(*ba.args, **ba.kwargs)
```

也參考:

PEP 362 - Function Signature Object. The detailed specification, implementation details and examples.

30.13.4 类与函数

`inspect.getclasstree`(*classes*, *unique=False*)

Arrange the given list of classes into a hierarchy of nested lists. Where a nested list appears, it contains classes derived from the class whose entry immediately precedes the list. Each entry is a 2-tuple containing a class and a tuple of its base classes. If the *unique* argument is true, exactly one entry appears in the returned structure for each class in the given list. Otherwise, classes using multiple inheritance and their descendants will appear multiple times.

`inspect.getargspec`(*func*)

Get the names and default values of a Python function's parameters. A *named tuple* `ArgSpec(args, varargs, keywords, defaults)` is returned. *args* is a list of the parameter names. *varargs* and *keywords* are the names of the `*` and `**` parameters or `None`. *defaults* is a tuple of default argument values or `None` if there are no default arguments; if this tuple has *n* elements, they correspond to the last *n* elements listed in *args*.

3.0 版後已Ⓕ用: Use `getfullargspec()` for an updated API that is usually a drop-in replacement, but also correctly handles function annotations and keyword-only parameters.

Alternatively, use `signature()` and *Signature Object*, which provide a more structured introspection API for callables.

`inspect.getfullargspec`(*func*)

Get the names and default values of a Python function's parameters. A *named tuple* is returned:

`FullArgSpec(args, varargs, varkw, defaults, kwonlyargs, kwonlydefaults, annotations)`

args is a list of the positional parameter names. *varargs* is the name of the `*` parameter or `None` if arbitrary positional arguments are not accepted. *varkw* is the name of the `**` parameter or `None` if arbitrary keyword arguments are not accepted. *defaults* is an *n*-tuple of default argument values corresponding to the last *n* positional parameters, or `None` if there are no such defaults defined. *kwonlyargs* is a list of keyword-only parameter names in declaration order. *kwonlydefaults* is a dictionary mapping parameter names from *kwonlyargs* to the default values used if no argument is supplied. *annotations* is a dictionary mapping parameter names to annotations. The special key `"return"` is used to report the function return value annotation (if any).

Note that `signature()` and *Signature Object* provide the recommended API for callable introspection, and support additional behaviours (like positional-only arguments) that are sometimes encountered in extension module APIs. This function is retained primarily for use in code that needs to maintain compatibility with the Python 2 `inspect` module API.

3.4 版更變: This function is now based on `signature()`, but still ignores `__wrapped__` attributes and includes the already bound first parameter in the signature output for bound methods.

3.6 版更變: This method was previously documented as deprecated in favour of `signature()` in Python 3.5, but that decision has been reversed in order to restore a clearly supported standard interface for single-source Python 2/3 code migrating away from the legacy `getargspec()` API.

3.7 版更變: Python only explicitly guaranteed that it preserved the declaration order of keyword-only parameters as of version 3.7, although in practice this order had always been preserved in Python 3.

`inspect.getargvalues`(*frame*)

Get information about arguments passed into a particular frame. A *named tuple* `ArgInfo(args, varargs, keywords, locals)` is returned. *args* is a list of the argument names. *varargs* and *keywords* are the names of the `*` and `**` arguments or `None`. *locals* is the locals dictionary of the given frame.

備Ⓕ: This function was inadvertently marked as deprecated in Python 3.5.

---

inspect.**formatargspec**(*args*[, *varargs*, *varkw*, *defaults*, *kwonlyargs*, *kwonlydefaults*, *annotations*[, *formatarg*, *formatvarargs*, *formatvarkw*, *formatvalue*, *formatreturns*, *formatannotations*]])

Format a pretty argument spec from the values returned by `getfullargspec()`.

The first seven arguments are (`args`, `varargs`, `varkw`, `defaults`, `kwonlyargs`, `kwonlydefaults`, `annotations`).

The other six arguments are functions that are called to turn argument names, `*` argument name, `**` argument name, default values, return annotation and individual annotations into strings, respectively.

例如:

```
>>> from inspect import formatargspec, getfullargspec
>>> def f(a: int, b: float):
...     pass
...
>>> formatargspec(*getfullargspec(f))
'(a: int, b: float)'
```

3.5 版後已Ⓕ用: Use `signature()` and *Signature Object*, which provide a better introspecting API for callables.

inspect.**formatargvalues**(*args*[, *varargs*, *varkw*, *locals*, *formatarg*, *formatvarargs*, *formatvarkw*, *formatvalue*])

Format a pretty argument spec from the four values returned by `getargvalues()`. The format* arguments are the corresponding optional formatting functions that are called to turn names and values into strings.

備Ⓕ: This function was inadvertently marked as deprecated in Python 3.5.

---

inspect.**getmro**(*cls*)

Return a tuple of class cls's base classes, including cls, in method resolution order. No class appears more than once in this tuple. Note that the method resolution order depends on cls's type. Unless a very peculiar user-defined metatype is in use, cls will be the first element of the tuple.

inspect.**getcallargs**(*func*, /, **args*, ***kwds*)

Bind the *args* and *kwds* to the argument names of the Python function or method *func*, as if it was called with them. For bound methods, bind also the first argument (typically named `self`) to the associated instance. A dict is returned, mapping the argument names (including the names of the `*` and `**` arguments, if any) to their values from *args* and *kwds*. In case of invoking *func* incorrectly, i.e. whenever `func(*args, **kwds)` would raise an exception because of incompatible signature, an exception of the same type and the same or similar message is raised. For example:

```
>>> from inspect import getcallargs
>>> def f(a, b=1, *pos, **named):
...     pass
>>> getcallargs(f, 1, 2, 3) == {'a': 1, 'named': {}, 'b': 2, 'pos': (3,)}
True
>>> getcallargs(f, a=2, x=4) == {'a': 2, 'named': {'x': 4}, 'b': 1, 'pos': ()}
True
>>> getcallargs(f)
Traceback (most recent call last):
...
TypeError: f() missing 1 required positional argument: 'a'
```

3.2 版新加入.

3.5 版後已Ⓕ用: Use `Signature.bind()` and `Signature.bind_partial()` instead.

inspect.**getclosurevars**(*func*)

Get the mapping of external name references in a Python function or method *func* to their current values. A *named tuple* `ClosureVars(nonlocals, globals, builtins, unbound)` is returned. *nonlocals* maps referenced names to lexical closure variables, *globals* to the function's module globals and *builtins* to

the builtins visible from the function body. *unbound* is the set of names referenced in the function that could not be resolved at all given the current module globals and builtins.

`TypeError` is raised if *func* is not a Python function or method.

3.3 版新加入.

`inspect.unwrap`(*func*, *, *stop=None*)

Get the object wrapped by *func*. It follows the chain of `__wrapped__` attributes returning the last object in the chain.

stop is an optional callback accepting an object in the wrapper chain as its sole argument that allows the unwrapping to be terminated early if the callback returns a true value. If the callback never returns a true value, the last object in the chain is returned as usual. For example, `signature()` uses this to stop unwrapping if any object in the chain has a `__signature__` attribute defined.

`ValueError` is raised if a cycle is encountered.

3.4 版新加入.

30.13.5 The interpreter stack

When the following functions return "frame records," each record is a *named tuple* `FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index)`. The tuple contains the frame object, the filename, the line number of the current line, the function name, a list of lines of context from the source code, and the index of the current line within that list.

3.5 版更變: Return a named tuple instead of a tuple.

備Ⓕ: Keeping references to frame objects, as found in the first element of the frame records these functions return, can cause your program to create reference cycles. Once a reference cycle has been created, the lifespan of all objects which can be accessed from the objects which form the cycle can become much longer even if Python's optional cycle detector is enabled. If such cycles must be created, it is important to ensure they are explicitly broken to avoid the delayed destruction of objects and increased memory consumption which occurs.

Though the cycle detector will catch these, destruction of the frames (and local variables) can be made deterministic by removing the cycle in a `finally` clause. This is also important if the cycle detector was disabled when Python was compiled or using `gc.disable()`. For example:

```
def handle_stackframe_without_leak():
    frame = inspect.currentframe()
    try:
        # do something with the frame
    finally:
        del frame
```

If you want to keep the frame around (for example to print a traceback later), you can also break reference cycles by using the `frame.clear()` method.

The optional *context* argument supported by most of these functions specifies the number of lines of context to return, which are centered around the current line.

`inspect.getframeinfo`(*frame*, *context=1*)

Get information about a frame or traceback object. A *named tuple* `Traceback(filename, lineno, function, code_context, index)` is returned.

`inspect.getouterframes`(*frame*, *context=1*)

Get a list of frame records for a frame and all outer frames. These frames represent the calls that lead to the creation of *frame*. The first entry in the returned list represents *frame*; the last entry represents the outermost call on *frame*'s stack.

3.5 版更變: A list of *named tuples* `FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index)` is returned.

`inspect.getinnerframes(traceback, context=1)`

Get a list of frame records for a traceback's frame and all inner frames. These frames represent calls made as a consequence of *frame*. The first entry in the list represents *traceback*; the last entry represents where the exception was raised.

3.5 版更變: A list of *named tuples* `FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index)` is returned.

`inspect.currentframe()`

Return the frame object for the caller's stack frame.

CPython implementation detail: This function relies on Python stack frame support in the interpreter, which isn't guaranteed to exist in all implementations of Python. If running in an implementation without Python stack frame support this function returns `None`.

`inspect.stack(context=1)`

Return a list of frame records for the caller's stack. The first entry in the returned list represents the caller; the last entry represents the outermost call on the stack.

3.5 版更變: A list of *named tuples* `FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index)` is returned.

`inspect.trace(context=1)`

Return a list of frame records for the stack between the current frame and the frame in which an exception currently being handled was raised in. The first entry in the list represents the caller; the last entry represents where the exception was raised.

3.5 版更變: A list of *named tuples* `FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index)` is returned.

30.13.6 Fetching attributes statically

Both `getattr()` and `hasattr()` can trigger code execution when fetching or checking for the existence of attributes. Descriptors, like properties, will be invoked and `__getattr__()` and `__getattribute__()` may be called.

For cases where you want passive introspection, like documentation tools, this can be inconvenient. `getattr_static()` has the same signature as `getattr()` but avoids executing code when it fetches attributes.

`inspect.getattr_static(obj, attr, default=None)`

Retrieve attributes without triggering dynamic lookup via the descriptor protocol, `__getattr__()` or `__getattribute__()`.

Note: this function may not be able to retrieve all attributes that getattr can fetch (like dynamically created attributes) and may find attributes that getattr can't (like descriptors that raise AttributeError). It can also return descriptors objects instead of instance members.

If the instance `__dict__` is shadowed by another member (for example a property) then this function will be unable to find instance members.

3.2 版新加入.

`getattr_static()` does not resolve descriptors, for example slot descriptors or getset descriptors on objects implemented in C. The descriptor object is returned instead of the underlying attribute.

You can handle these with code like the following. Note that for arbitrary getset descriptors invoking these may trigger code execution:

```
# example code for resolving the builtin descriptor types
class _foo:
    __slots__ = ['foo']

slot_descriptor = type(_foo.foo)
getset_descriptor = type(type(open(__file__)).name)
wrapper_descriptor = type(str.__dict__['__add__'])
descriptor_types = (slot_descriptor, getset_descriptor, wrapper_descriptor)

result = getattr_static(some_object, 'foo')
if type(result) in descriptor_types:
    try:
        result = result.__get__()
    except AttributeError:
        # descriptors can raise AttributeError to
        # indicate there is no underlying value
        # in which case the descriptor itself will
        # have to do
        pass
```

30.13.7 Current State of Generators and Coroutines

When implementing coroutine schedulers and for other advanced uses of generators, it is useful to determine whether a generator is currently executing, is waiting to start or resume or execution, or has already terminated. `getgeneratorstate()` allows the current state of a generator to be determined easily.

`inspect.`**`getgeneratorstate`**(*generator*)

Get current state of a generator-iterator.

Possible states are:

- GEN_CREATED: Waiting to start execution.
- GEN_RUNNING: Currently being executed by the interpreter.
- GEN_SUSPENDED: Currently suspended at a yield expression.
- GEN_CLOSED: Execution has completed.

3.2 版新加入.

`inspect.`**`getcoroutinestate`**(*coroutine*)

Get current state of a coroutine object. The function is intended to be used with coroutine objects created by `async def` functions, but will accept any coroutine-like object that has `cr_running` and `cr_frame` attributes.

Possible states are:

- CORO_CREATED: Waiting to start execution.
- CORO_RUNNING: Currently being executed by the interpreter.
- CORO_SUSPENDED: Currently suspended at an await expression.
- CORO_CLOSED: Execution has completed.

3.5 版新加入.

The current internal state of the generator can also be queried. This is mostly useful for testing purposes, to ensure that internal state is being updated as expected:

`inspect.`**`getgeneratorlocals`**(*generator*)

Get the mapping of live local variables in *generator* to their current values. A dictionary is returned that maps from variable names to values. This is the equivalent of calling `locals()` in the body of the generator, and all the same caveats apply.

If *generator* is a *generator* with no currently associated frame, then an empty dictionary is returned. `TypeError` is raised if *generator* is not a Python generator object.

CPython implementation detail: This function relies on the generator exposing a Python stack frame for introspection, which isn't guaranteed to be the case in all implementations of Python. In such cases, this function will always return an empty dictionary.

3.3 版新加入.

`inspect.getcoroutinelocals`(*coroutine*)

This function is analogous to `getgeneratorlocals()`, but works for coroutine objects created by `async def` functions.

3.5 版新加入.

30.13.8 Code Objects Bit Flags

Python code objects have a `co_flags` attribute, which is a bitmap of the following flags:

`inspect.CO_OPTIMIZED`

The code object is optimized, using fast locals.

`inspect.CO_NEWLOCALS`

If set, a new dict will be created for the frame's `f_locals` when the code object is executed.

`inspect.CO_VARARGS`

The code object has a variable positional parameter (`*args`-like).

`inspect.CO_VARKEYWORDS`

The code object has a variable keyword parameter (`**kwargs`-like).

`inspect.CO_NESTED`

The flag is set when the code object is a nested function.

`inspect.CO_GENERATOR`

The flag is set when the code object is a generator function, i.e. a generator object is returned when the code object is executed.

`inspect.CO_NOFREE`

The flag is set if there are no free or cell variables.

`inspect.CO_COROUTINE`

The flag is set when the code object is a coroutine function. When the code object is executed it returns a coroutine object. See **PEP 492** for more details.

3.5 版新加入.

`inspect.CO_ITERABLE_COROUTINE`

The flag is used to transform generators into generator-based coroutines. Generator objects with this flag can be used in `await` expression, and can `yield from` coroutine objects. See **PEP 492** for more details.

3.5 版新加入.

`inspect.CO_ASYNC_GENERATOR`

The flag is set when the code object is an asynchronous generator function. When the code object is executed it returns an asynchronous generator object. See **PEP 525** for more details.

3.6 版新加入.

備Ⓕ: The flags are specific to CPython, and may not be defined in other Python implementations. Furthermore, the flags are an implementation detail, and can be removed or deprecated in future Python releases. It's recommended to use public APIs from the `inspect` module for any introspection needs.

30.13.9 命令行界面

The *inspect* module also provides a basic introspection capability from the command line.

By default, accepts the name of a module and prints the source of that module. A class or function within the module can be printed instead by appended a colon and the qualified name of the target object.

--details
Print information about the specified object rather than the source code

30.14 site ——指定域的配置钩子

源代码: Lib/site.py

这个模块将在初始化时被自动导入。此自动导入可以通过使用解释器的 -S 选项来屏蔽。

导入此模块将会附加域特定的路径到模块搜索路径并且添加一些内建对象，除非使用了 -S 选项。在此例中，模块可以被安全地导入，而不会对模块搜索路径和内建对象有自动的修改或添加。要明确地触发通常域特定的添加，调用函数*site.main()*。

3.3 版更變: 即便使用了 -S，也会导入此模块用于触发路径操纵。

It starts by constructing up to four directories from a head and a tail part. For the head part, it uses sys.prefix and sys.exec_prefix; empty heads are skipped. For the tail part, it uses the empty string and then lib/site-packages (on Windows) or lib/python*X.Y*/site-packages (on Unix and Macintosh). For each of the distinct head-tail combinations, it sees if it refers to an existing directory, and if so, adds it to sys.path and also inspects the newly added path for configuration files.

3.5 版更變: Support for the "site-python" directory has been removed.

如果名为"pyvenv.cfg" 的文件存在于 sys.executable 之上的一个目录中，则 sys.prefix 和 sys.exec_prefix 将被设置为该目录，并且还会检查 site-packages （sys.base_prefix 和 sys.base_exec_prefix 始终是 Python 安装的"真实" 前缀）。如果"pyvenv.cfg" （引导程序配置文件）包含设置为非"true"（不区分大小写）的"include-system-site-packages" 键，则不会在系统级前缀中搜索 site-packages；反之则会。

一个路径配置文件是具有 *name*.pth 命名格式的文件，并且存在上面提到的四个目录之一中；它的内容是要添加到 sys.path 中的额外项目（每行一个）。不存在的项目不会添加到 sys.path，并且不会检查项目指向的是目录还是文件。项目不会被添加到 sys.path 超过一次。空行和由 # 起始的行会被跳过。以 import 开始的行（跟着空格或 TAB）会被执行。

備Ⓕ: 每次启动 Python，在 .pth 文件中的可执行行都将会被运行，而不管特定的模块实际上是否需要被使用。因此，其影响应降至最低。可执行行的主要预期目的是使相关模块可导入（加载第三方导入钩子，调整 PATH 等）。如果它发生了，任何其他的初始化都应当在模块实际导入之前完成。将代码块限制为一行是一种有意采取的措施，不鼓励在此处放置更复杂的内容。

例如，假设 sys.prefix 和 sys.exec_prefix 已经被设置为 /usr/local。Python X.Y 的库之后被安装为 /usr/local/lib/python*X.Y*。假设有一个拥有三个孙目录 foo, bar 和 spam 的子目录 /usr/local/lib/python*X.Y*/site-packages，并且有两个路径配置文件 foot.pth 和 bar.pth。假定 foo.pth 内容如下:

```
# foo package configuration

foo
bar
bletch
```

并且 bar.pth 包含:

```
# bar package configuration

bar
```

则下面特定版目录将以如下顺序被添加到 sys.path。

```
/usr/local/lib/pythonX.Y/site-packages/bar
/usr/local/lib/pythonX.Y/site-packages/foo
```

Note that bletch is omitted because it doesn't exist; the bar directory precedes the foo directory because bar.pth comes alphabetically before foo.pth; and spam is omitted because it is not mentioned in either path configuration file.

After these path manipulations, an attempt is made to import a module named sitecustomize, which can perform arbitrary site-specific customizations. It is typically created by a system administrator in the site-packages directory. If this import fails with an *ImportError* or its subclass exception, and the exception's name attribute equals to 'sitecustomize', it is silently ignored. If Python is started without output streams available, as with pythonw.exe on Windows (which is used by default to start IDLE), attempted output from sitecustomize is ignored. Any other exception causes a silent and perhaps mysterious failure of the process.

After this, an attempt is made to import a module named usercustomize, which can perform arbitrary user-specific customizations, if *ENABLE_USER_SITE* is true. This file is intended to be created in the user site-packages directory (see below), which is part of sys.path unless disabled by -s. If this import fails with an *ImportError* or its subclass exception, and the exception's name attribute equals to 'usercustomize', it is silently ignored.

Note that for some non-Unix systems, sys.prefix and sys.exec_prefix are empty, and the path manipulations are skipped; however the import of sitecustomize and usercustomize is still attempted.

30.14.1 Readline configuration

On systems that support *readline*, this module will also import and configure the *rlcompleter* module, if Python is started in interactive mode and without the -S option. The default behavior is enable tab-completion and to use ~/.python_history as the history save file. To disable it, delete (or override) the *sys.__interactivehook__* attribute in your sitecustomize or usercustomize module or your PYTHONSTARTUP file.

3.4 版更變: Activation of rlcompleter and history was made automatic.

30.14.2 模块内容

site.**PREFIXES**
A list of prefixes for site-packages directories.

site.**ENABLE_USER_SITE**
Flag showing the status of the user site-packages directory. True means that it is enabled and was added to sys.path. False means that it was disabled by user request (with -s or PYTHONNOUSERSITE). None means it was disabled for security reasons (mismatch between user or group id and effective id) or by an administrator.

site.**USER_SITE**
Path to the user site-packages for the running Python. Can be None if *getusersitepackages()* hasn't been called yet. Default value is ~/.local/lib/python*X.Y*/site-packages for UNIX and non-framework Mac OS X builds, ~/Library/Python/*X.Y*/lib/python/site-packages for Mac framework builds, and *%APPDATA%*\Python\Python*XY*\site-packages on Windows. This directory is a site directory, which means that .pth files in it will be processed.

site.**USER_BASE**
Path to the base directory for the user site-packages. Can be None if *getuserbase()* hasn't been called yet. Default value is ~/.local for UNIX and Mac OS X non-framework builds, ~/Library/Python/*X.Y* for Mac framework builds, and *%APPDATA%*\Python for Windows. This value is used by Distutils to

compute the installation directories for scripts, data files, Python modules, etc. for the user installation scheme. See also PYTHONUSERBASE.

site.**main**()

Adds all the standard site-specific directories to the module search path. This function is called automatically when this module is imported, unless the Python interpreter was started with the -S flag.

3.3 版更變: This function used to be called unconditionally.

site.**addsitedir**(*sitedir*, *known_paths=None*)

Add a directory to sys.path and process its .pth files. Typically used in sitecustomize or usercustomize (see above).

site.**getsitepackages**()

Return a list containing all global site-packages directories.

3.2 版新加入.

site.**getuserbase**()

Return the path of the user base directory, *USER_BASE*. If it is not initialized yet, this function will also set it, respecting PYTHONUSERBASE.

3.2 版新加入.

site.**getusersitepackages**()

Return the path of the user-specific site-packages directory, *USER_SITE*. If it is not initialized yet, this function will also set it, respecting PYTHONNOUSERSITE and *USER_BASE*.

3.2 版新加入.

30.14.3 命令行界面

The *site* module also provides a way to get the user directories from the command line:

```
$ python3 -m site --user-site
/home/user/.local/lib/python3.3/site-packages
```

If it is called without arguments, it will print the contents of *sys.path* on the standard output, followed by the value of *USER_BASE* and whether the directory exists, then the same thing for *USER_SITE*, and finally the value of *ENABLE_USER_SITE*.

--user-base

Print the path to the user base directory.

--user-site

Print the path to the user site-packages directory.

If both options are given, user base and user site will be printed (always in this order), separated by *os.pathsep*.

If any option is given, the script will exit with one of these values: 0 if the user site-packages directory is enabled, 1 if it was disabled by the user, 2 if it is disabled for security reasons or by an administrator, and a value greater than 2 if there is an error.

也參考:

PEP 370 -- 分用户的 site-packages 目录

CHAPTER 31

自定义 Python 解释器

本章中描述的模块允许编写类似于 Python 的交互式解释器的接口。如果你想要一个支持附加一些特殊功能到 Python 语言的 Python 解释器，你应该看看 `code` 模块。（`codeop` 模块是低层级的，用于支持编译可能不完整的 Python 代码块。）

本章描述的完整模块列表如下：

31.1 code --- 解释器基类

源代码： Lib/code.py

`code` 模块提供了在 Python 中实现 read-eval-print 循环的功能。它包含两个类和一些快捷功能，可用于构建提供交互式解释器的应用程序。

class `code.`**`InteractiveInterpreter`**(*locals=None*)

这个类处理解析器和解释器状态（用户命名空间的）；它不处理缓冲器、终端提示区或着输入文件名（文件名总是显示地传递）。可选的 *locals* 参数指定一个字典，字典里面包含将在此类执行的代码；它默认创建新的字典，其键 `'__name__'` 设置为 `'__console__'` ，键 `'__doc__'` 设置为 `None` 。

class `code.`**`InteractiveConsole`**(*locals=None*, *filename="<console>"*)

尽可能模拟交互式 Python 解释器的行为。此类建立在 `InteractiveInterpreter` 的基础上，使用熟悉的 `sys.ps1` 和 `sys.ps2` 作为输入提示符，并有输入缓冲。

`code.`**`interact`**(*banner=None*, *readfunc=None*, *local=None*, *exitmsg=None*)

运行一个 read-eval-print 循环的便捷函数。这会创建一个新的 `InteractiveConsole` 实例。如果提供了 *readfunc* ，会设置为 `InteractiveConsole.raw_input()` 方法。如果提供了 *local* ，则将其传递给 `InteractiveConsole` 的构造函数，以用作解释器循环的默认命名空间。然后，如果提供了 *banner* 和 *exitmsg* ，实例的 `interact()` 方法会以此为标题和退出消息。控制台对象在使用后将被丢弃。

3.6 版更變: 加入 *exitmsg* 参数。

`code.`**`compile_command`**(*source*, *filename="<input>"*, *symbol="single"*)

这个函数主要用来模拟 Python 解释器的主循环（即 read-eval-print 循环）。难点的部分是当用户输入不完整命令时，判断能否通过之后的输入来完成（要么成为完整的命令，要么语法错误）。该函数几乎和实际的解释器主循环的判断是相同的。

source 是源字符串；*filename* 是可选的用作读取源的文件名，默认为 `'<input>'`；*symbol* 是可选的语法开启符号，应为 `'single'` (默认), `'eval'` 或 `'exec'`。

如果命令完整且有效则返回一个代码对象 (等价于 `compile(source, filename, symbol)`)；如果命令不完整则返回 `None`；如果命令完整但包含语法错误则会引发*SyntaxError* 或*OverflowError* 而如果命令包含无效字面值则将引发*ValueError*。

31.1.1 交互解释器对象

`InteractiveInterpreter.`**`runsource`**(*source*, *filename="<input>"*, *symbol="single"*)

在解释器中编译并运行一段源码。所用参数与*compile_command()* 一样；*filename* 的默认值为 `'<input>'`，*symbol* 则为 `'single'`。可能发生以下情况之一：

- 输入不正确；*compile_command()* 引发了一个异常 (*SyntaxError* 或*OverflowError*)。将通过调用*showsyntaxerror()* 方法打印语法回溯信息。*runsource()* 返回 `False`。
- 输入不完整，需要更多输入；函数*compile_command()* 返回 `None` 。方法*runsource()* 返回 `True` 。
- 输入完整；*compile_command()* 返回了一个代码对象。将通过调用*runcode()* 执行代码（该方法也会处理运行时异常，*SystemExit* 除外）。*runsource()* 返回 `False`。

该返回值用于决定使用 `sys.ps1` 还是 `sys.ps2` 来作为下一行的输入提示符。

`InteractiveInterpreter.`**`runcode`**(*code*)

执行一个代码对象。当发生异常时，调用*showtraceback()* 来显示回溯。除*SystemExit* （允许传播）以外的所有异常都会被捕获。

有关*KeyboardInterrupt* 的说明，该异常可能发生于此代码的其他位置，并且并不总能被捕获。调用者应当准备好处理它。

`InteractiveInterpreter.`**`showsyntaxerror`**(*filename=None*)

显示刚发生的语法错误。这不会显示堆栈回溯因为语法错误并无此种信息。如果给出了 *filename*，它会被放入异常来替代 Python 解析器所提供的默认文件名，因为它在从一个字符串读取时总是会使用 `'<string>'`。输出将由*write()* 方法来写入。

`InteractiveInterpreter.`**`showtraceback`**()

显示刚发生的异常。我们移除了第一个堆栈条目因为它从属于解释器对象的实现。输出将由*write()* 方法来写入。

3.5 版更變: 将显示完整的链式回溯，而不只是主回溯。

`InteractiveInterpreter.`**`write`**(*data*)

将一个字符串写入到标准错误流 (`sys.stderr`)。所有派生类都应重载此方法以提供必要的正确输出处理。

31.1.2 交互式控制台对象

InteractiveConsole 类是*InteractiveInterpreter* 的子类，因此它提供了解释器对象的所有方法，还有以下的额外方法。

`InteractiveConsole.`**`interact`**(*banner=None*, *exitmsg=None*)

近似地模拟交互式 Python 终端。可选的 *banner* 参数指定要在第一次交互前打印的条幅；默认情况下会类似于标准 Python 解释器所打印的内容，并附上外加圆括号的终端对象类名（这样就不会与真正的解释器混淆——因为确实太像了！）

可选的 *exitmsg* 参数指定要在退出时打印的退出消息。传入空字符串可以屏蔽退出消息。如果 *exitmsg* 未给出或为 `None`，则将打印默认消息。

3.4 版更變: 要禁止打印任何条幅消息，请传递一个空字符串。

3.6 版更變: 退出时打印退出消息。

`InteractiveConsole.push(line)`
将一行源文本推入解释器。行内容不应带有末尾换行符；它可以有内部换行符。行内容会被添加到一个缓冲区并且会调用解释器的 `runsource()` 方法，附带缓冲区内容的拼接结果作为源文本。如果显示命令已执行或不合法，缓冲区将被重置；否则，则命令尚未结束，缓冲区将在添加行后保持原样。如果要求更多输入则返回值为 `True`，如果行已按某种方式被处理则返回值为 `False`（这与 `runsource()` 相同）。

`InteractiveConsole.resetbuffer()`
从输入缓冲区中删除所有未处理的内容。

`InteractiveConsole.raw_input(prompt="")`
输出提示并读取一行。返回的行不包含末尾的换行符。当用户输入 EOF 键序列时，会引发*EOFError* 异常。默认实现是从 `sys.stdin` 读取；子类可以用其他实现代替。

31.2 codeop --- 编译 Python 代码

源代码： Lib/codeop.py

---

codeop 模块提供了可以模拟 Python 读取-执行-打印循环的实用程序，就像在*code* 模块中一样。因此，您可能不希望直接使用该模块；如果你想在程序中包含这样一个循环，你可能需要使用*code* 模块。

这个任务有两个部分:

1. 能够判断一行输入是否完成了一个 Python 语句：简而言之，告诉我们是否要打印"">>>" 或"...""。
2. 记住用户已输入了哪些 future 语句，这样后续的输入可以在这些语句被启用的状态下被编译。

codeop 模块提供了分别以及同时执行这两个部分的方式。

只执行前一部分：

`codeop.compile_command(source, filename="<input>", symbol="single")`
尝试编译 *source*，这应当是一个 Python 代码字符串，并且在 *source* 是有效的 Python 代码时返回一个代码对象。在此情况下，代码对象的 filename 属性将为 *filename*，其默认值为 `'<input>'`。如果 *source* 不是有效的 Python 代码而是有效的 Python 代码的一个前缀时将返回 `None`。

如果 *source* 存在问题，将引发异常。如果存在无效的 Python 语法将引发*SyntaxError*，而如果存在无效的字面值则将引发*OverflowError* 或*ValueError*。

symbol 参数确定 *source* 是作为一条语句（对应默认值 `'single'`），作为一系列语句（`'exec'`）还是作为一个*expression*（`'eval'`）进行编译。任何其他值都将导致引发*ValueError*。

備Ⓕ: 解析器有可能（但很不常见）会在到达源码结尾之前停止解析并成功输出结果；在这种情况下，末尾的符号可能会被忽略而不是引发错误。例如，一个反斜杠加两个换行符之后可以跟随任何无意义的符号。一旦解析器 API 得到改进将修正这个问题。

---

class `codeop.Compile`
这个类的实例具有 `__call__()` 方法，其签名与内置函数*compile()* 相似，区别在于如果该实例编译了包含*__future__* 语句的程序文本，则实例会‘记住’并使用已生效的语句编译所有后续程序文本。

class `codeop.CommandCompiler`
这个类的实例具有 `__call__()` 方法，其签名与*compile_command()* 相似；区别在于如果该实例编译了包含 `__future__` 语句的程序文本，则实例会‘记住’并使用已生效的语句编译编译所有后续程序文本。

CHAPTER 32

匯入模組

本章中介绍的模块提供了导入其他 Python 模块和挂钩以自定义导入过程的新方法。

本章描述的完整模块列表如下：

32.1 zipimport --- 从 Zip 存档中导入模块

源代码： Lib/zipimport.py

此模块添加了从 ZIP 格式档案中导入 Python 模块（`*.py`，`*.pyc`）和包的能力。通常不需要明确地使用*zipimport* 模块，内置的 `import` 机制会自动将此模块用于 ZIP 档案路径的*sys.path* 项目上。

通常，*sys.path* 是字符串的目录名称列表。此模块同样允许*sys.path* 的一项成为命名 ZIP 文件档案的字符串。ZIP 档案可以容纳子目录结构去支持包的导入，并且可以将归档文件中的路径指定为仅从子目录导入。比如说，路径 `example.zip/lib/` 将只会从档案中的 `lib/` 子目录导入。

任何文件都可以存在于 ZIP 档案之中，但是只有 `.py` 和 `.pyc` 文件是能够导入的。不允许导入 ZIP 中的动态模组（`.pyd`，`.so`）。请注意，如果档案中只包含 `.py` 文件，Python 不会尝试通过添加对应的 `.pyc` 文件修改档案，意思是如果 ZIP 档案不包含 `.pyc` 文件，导入或许会变慢。

3.8 版更變: 以前，不支持带有档案注释的 ZIP 档案。

也参考：

PKZIP Application Note Phil Katz 编写的 ZIP 文件格式文档，此格式和使用的算法的创建者。

PEP 273 - 从 ZIP 压缩包导入模块 由 James C. Ahlstrom 编写，他也提供了实现。Python 2.3 遵循 **PEP 273** 的规范，但是使用 Just van Rossum 编写的使用了 **PEP 302** 中描述的导入钩的实现。

PEP 302 - 新导入钩 PEP 添加导入钩来有助于模块运作。

此模块定义了一个异常：

exception zipimport.**ZipImportError**

异常由 zipimporter 对象引发。这是*ImportError* 的子类，因此，也可以捕获为*ImportError* 。

32.1.1 zipimporter 对象

zipimporter 是用于导入 ZIP 文件的类。

class zipimport.**zipimporter**(*archivepath*)

创建新的 zipimporter 实例。*archivepath* 必须是指向 ZIP 文件的路径，或者 ZIP 文件中的特定路径。例如，foo/bar.zip/lib 的 *archivepath* 将在 ZIP 文件 foo/bar.zip 中的 lib 目录中查找模块（只要它存在）。

如果 *archivepath* 没有指向一个有效的 ZIP 档案，引发*ZipImportError* 。

find_module(*fullname*[, *path*])

搜索由 *fullname* 指定的模块。*fullname* 必须是完全合格的（点分的）模块名。它返回 zipimporter 实例本身如果模块被找到，或者返回*None* 如果没找到指定模块。可选的 *path* 被忽略，这是为了与导入器协议兼容。

get_code(*fullname*)

返回指定模块的代码对象。如果不能找到模块会引发*ZipImportError* 错误。

get_data(*pathname*)

返回与 *pathname* 相关联的数据。如果不能找到文件则引发*OSError* 错误。

3.3 版更變: 曾经是*IOError* 被引发而不是*OSError* 。

get_filename(*fullname*)

如果导入了指定的模块 __file__ ，则返回为该模块设置的值。如果未找到模块则引发*ZipImportError* 错误。

3.1 版新加入.

get_source(*fullname*)

返回指定模块的源代码。如果没有找到模块则引发*ZipImportError* ，如果档案包含模块但是没有源代码，返回*None* 。

is_package(*fullname*)

如果由 *fullname* 指定的模块是一个包则返回 True 。如果不能找到模块则引发*ZipImportError* 错误。

load_module(*fullname*)

加载由 *fullname* 指定的模块。*fullname* 必须是完全限定的（点分的）模块名。它返回已加载模块，或者当找不到模块时引发*ZipImportError* 错误。

archive

导入器关联的 ZIP 文件的文件名，没有可能的子路径。

prefix

ZIP 文件中搜索的模块的子路径。这是一个指向 ZIP 文件根目录的 zipimporter 对象的空字符串。

当与斜杠结合使用时，*archive* 和*prefix* 属性等价于赋予*zipimporter* 构造器的原始 *archivepath* 参数。

32.1.2 示例

这是一个从 ZIP 档案中导入模块的例子 - 请注意*zipimport* 模块不需要明确地使用。

```
$ unzip -l example.zip
Archive:  example.zip
  Length     Date   Time    Name
 --------    ----   ----    ----
     8467  11-26-02 22:30   jwzthreading.py
 --------                   -------
     8467                   1 file
$ ./python
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
Python 2.3 (#1, Aug 1 2003, 19:54:32)
>>> import sys
>>> sys.path.insert(0, 'example.zip')  # Add .zip file to front of path
>>> import jwzthreading
>>> jwzthreading.__file__
'example.zip/jwzthreading.py'
```

32.2 pkgutil --- 包扩展工具

源代码: Lib/pkgutil.py

该模块为导入系统提供了工具，尤其是在包支持方面。

class pkgutil.**ModuleInfo**(*module_finder*, *name*, *ispkg*)

一个包含模块信息的简短摘要的命名元组。

3.6 版新加入.

pkgutil.**extend_path**(*path*, *name*)

Extend the search path for the modules which comprise a package. Intended use is to place the following code in a package's `__init__.py`:

```
from pkgutil import extend_path
__path__ = extend_path(__path__, __name__)
```

This will add to the package's `__path__` all subdirectories of directories on `sys.path` named after the package. This is useful if one wants to distribute different parts of a single logical package as multiple directories.

It also looks for `*.pkg` files beginning where `*` matches the *name* argument. This feature is similar to `*.pth` files (see the `site` module for more information), except that it doesn't special-case lines starting with `import`. A `*.pkg` file is trusted at face value: apart from checking for duplicates, all entries found in a `*.pkg` file are added to the path, regardless of whether they exist on the filesystem. (This is a feature.)

If the input path is not a list (as is the case for frozen packages) it is returned unchanged. The input path is not modified; an extended copy is returned. Items are only appended to the copy at the end.

It is assumed that `sys.path` is a sequence. Items of `sys.path` that are not strings referring to existing directories are ignored. Unicode items on `sys.path` that cause errors when used as filenames may cause this function to raise an exception (in line with `os.path.isdir()` behavior).

class pkgutil.**ImpImporter**(*dirname=None*)

PEP 302 Finder that wraps Python's "classic" import algorithm.

If *dirname* is a string, a **PEP 302** finder is created that searches that directory. If *dirname* is `None`, a **PEP 302** finder is created that searches the current `sys.path`, plus any modules that are frozen or built-in.

Note that `ImpImporter` does not currently support being used by placement on `sys.meta_path`.

3.3 版後已Ⓕ用: This emulation is no longer needed, as the standard import mechanism is now fully **PEP 302** compliant and available in `importlib`.

class pkgutil.**ImpLoader**(*fullname*, *file*, *filename*, *etc*)

Loader that wraps Python's "classic" import algorithm.

3.3 版後已Ⓕ用: This emulation is no longer needed, as the standard import mechanism is now fully **PEP 302** compliant and available in `importlib`.

pkgutil.**find_loader**(*fullname*)

Retrieve a module *loader* for the given *fullname*.

This is a backwards compatibility wrapper around `importlib.util.find_spec()` that converts most failures to `ImportError` and only returns the loader rather than the full `ModuleSpec`.

3.3 版更變: Updated to be based directly on `importlib` rather than relying on the package internal **PEP 302** import emulation.

3.4 版更變: Updated to be based on **PEP 451**

`pkgutil.`**`get_importer`**(*path_item*)

Retrieve a *finder* for the given *path_item*.

The returned finder is cached in `sys.path_importer_cache` if it was newly created by a path hook.

The cache (or part of it) can be cleared manually if a rescan of `sys.path_hooks` is necessary.

3.3 版更變: Updated to be based directly on `importlib` rather than relying on the package internal **PEP 302** import emulation.

`pkgutil.`**`get_loader`**(*module_or_name*)

Get a *loader* object for *module_or_name*.

If the module or package is accessible via the normal import mechanism, a wrapper around the relevant part of that machinery is returned. Returns `None` if the module cannot be found or imported. If the named module is not already imported, its containing package (if any) is imported, in order to establish the package `__path__`.

3.3 版更變: Updated to be based directly on `importlib` rather than relying on the package internal **PEP 302** import emulation.

3.4 版更變: Updated to be based on **PEP 451**

`pkgutil.`**`iter_importers`**(*fullname=''*)

Yield *finder* objects for the given module name.

If fullname contains a '.', the finders will be for the package containing fullname, otherwise they will be all registered top level finders (i.e. those on both sys.meta_path and sys.path_hooks).

If the named module is in a package, that package is imported as a side effect of invoking this function.

If no module name is specified, all top level finders are produced.

3.3 版更變: Updated to be based directly on `importlib` rather than relying on the package internal **PEP 302** import emulation.

`pkgutil.`**`iter_modules`**(*path=None*, *prefix=''*)

Yields `ModuleInfo` for all submodules on *path*, or, if *path* is `None`, all top-level modules on `sys.path`.

path should be either `None` or a list of paths to look for modules in.

prefix is a string to output on the front of every module name on output.

備Ⓕ: Only works for a *finder* which defines an `iter_modules()` method. This interface is non-standard, so the module also provides implementations for `importlib.machinery.FileFinder` and `zipimport.zipimporter`.

3.3 版更變: Updated to be based directly on `importlib` rather than relying on the package internal **PEP 302** import emulation.

`pkgutil.`**`walk_packages`**(*path=None*, *prefix=''*, *onerror=None*)

Yields `ModuleInfo` for all modules recursively on *path*, or, if *path* is `None`, all accessible modules.

path should be either `None` or a list of paths to look for modules in.

prefix is a string to output on the front of every module name on output.

Note that this function must import all *packages* (*not* all modules!) on the given *path*, in order to access the `__path__` attribute to find submodules.

onerror is a function which gets called with one argument (the name of the package which was being imported) if any exception occurs while trying to import a package. If no *onerror* function is supplied, `ImportError`s are caught and ignored, while all other exceptions are propagated, terminating the search.

例如:

```
# list all modules python can access
walk_packages()

# list all submodules of ctypes
walk_packages(ctypes.__path__, ctypes.__name__ + '.')
```

備Ⓕ: Only works for a *finder* which defines an `iter_modules()` method. This interface is non-standard, so the module also provides implementations for `importlib.machinery.FileFinder` and `zipimport.zipimporter`.

3.3 版更變: Updated to be based directly on `importlib` rather than relying on the package internal **PEP 302** import emulation.

`pkgutil.`**`get_data`**(*package*, *resource*)

从包中获取一个资源。

This is a wrapper for the *loader* `get_data` API. The *package* argument should be the name of a package, in standard module format (`foo.bar`). The *resource* argument should be in the form of a relative filename, using `/` as the path separator. The parent directory name `..` is not allowed, and nor is a rooted name (starting with a `/`).

The function returns a binary string that is the contents of the specified resource.

For packages located in the filesystem, which have already been imported, this is the rough equivalent of:

```
d = os.path.dirname(sys.modules[package].__file__)
data = open(os.path.join(d, resource), 'rb').read()
```

If the package cannot be located or loaded, or it uses a *loader* which does not support `get_data`, then `None` is returned. In particular, the *loader* for *namespace packages* does not support `get_data`.

`pkgutil.`**`resolve_name`**(*name*)

Resolve a name to an object.

This functionality is used in numerous places in the standard library (see bpo-12915) - and equivalent functionality is also in widely used third-party packages such as setuptools, Django and Pyramid.

It is expected that *name* will be a string in one of the following formats, where W is shorthand for a valid Python identifier and dot stands for a literal period in these pseudo-regexes:

- `W(.W)*`
- `W(.W)*:(W(.W)*)?`

The first form is intended for backward compatibility only. It assumes that some part of the dotted name is a package, and the rest is an object somewhere within that package, possibly nested inside other objects. Because the place where the package stops and the object hierarchy starts can't be inferred by inspection, repeated attempts to import must be done with this form.

In the second form, the caller makes the division point clear through the provision of a single colon: the dotted name to the left of the colon is a package to be imported, and the dotted name to the right is the object hierarchy within that package. Only one import is needed in this form. If it ends with the colon, then a module object is returned.

The function will return an object (which might be a module), or raise one of the following exceptions:

`ValueError` -- if *name* isn't in a recognised format.

`ImportError` -- if an import failed when it shouldn't have.

AttributeError -- If a failure occurred when traversing the object hierarchy within the imported package to get to the desired object.

3.9 版新加入.

32.3 modulefinder --- 查找脚本使用的模块

源码： Lib/modulefinder.py

该模块提供了一个*ModuleFinder* 类，可用于确定脚本导入的模块集。modulefinder.py 也可以作为脚本运行，给出 Python 脚本的文件名作为参数，之后将打印导入模块的报告。

modulefinder.**AddPackagePath**(*pkg_name*, *path*)
记录名为 *pkg_name* 的包可以在指定的 *path* 中找到。

modulefinder.**ReplacePackage**(*oldname*, *newname*)
允许指定名为 *oldname* 的模块实际上是名为 *newname* 的包。

class modulefinder.**ModuleFinder**(*path=None*, *debug=0*, *excludes=[]*, *replace_paths=[]*)
该类提供*run_script()* 和*report()* 方法，用于确定脚本导入的模块集。*path* 可以是搜索模块的目录列表；如果没有指定，则使用 sys.path 。*debug* 设置调试级别；更高的值使类打印调试消息，关于它正在做什么。*excludes* 是要从分析中排除的模块名称列表。*replace_paths* 是将在模块路径中替换的 (oldpath, newpath) 元组的列表。

report()
将报告打印到标准输出，列出脚本导入的模块及其路径，以及缺少或似乎缺失的模块。

run_script(*pathname*)
分析 *pathname* 文件的内容，该文件必须包含 Python 代码。

modules
一个将模块名称映射到模块的字典。请参阅*ModuleFinder 的示例用法*。

32.3.1 ModuleFinder 的示例用法

稍后将分析的脚本（bacon.py）：

```
import re, itertools

try:
    import baconhameggs
except ImportError:
    pass

try:
    import guido.python.ham
except ImportError:
    pass
```

将输出 bacon.py 报告的脚本:

```
from modulefinder import ModuleFinder

finder = ModuleFinder()
finder.run_script('bacon.py')

print('Loaded modules:')
for name, mod in finder.modules.items():
    print('%s: ' % name, end='')
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
    print(','.join(list(mod.globalnames.keys())[:3]))

print('-'*50)
print('Modules not imported:')
print('\n'.join(finder.badmodules.keys()))
```

输出样例（可能因架构而异）：

```
Loaded modules:
_types:
copyreg:  _inverted_registry,_slotnames,__all__
sre_compile:  isstring,_sre,_optimize_unicode
_sre:
sre_constants:  REPEAT_ONE,makedict,AT_END_LINE
sys:
re:  __module__,finditer,_expand
itertools:
__main__:  re,itertools,baconhameggs
sre_parse:  _PATTERNENDERS,SRE_FLAG_UNICODE
array:
types:  __module__,IntType,TypeType
----------------------------------------------------
Modules not imported:
guido.python.ham
baconhameggs
```

32.4 runpy --- Locating and executing Python modules

Source code: Lib/runpy.py

The *runpy* module is used to locate and run Python modules without importing them first. Its main use is to implement the `-m` command line switch that allows scripts to be located using the Python module namespace rather than the filesystem.

Note that this is *not* a sandbox module - all code is executed in the current process, and any side effects (such as cached imports of other modules) will remain in place after the functions have returned.

Furthermore, any functions and classes defined by the executed code are not guaranteed to work correctly after a *runpy* function has returned. If that limitation is not acceptable for a given use case, *importlib* is likely to be a more suitable choice than this module.

The *runpy* module provides two functions:

`runpy.run_module`(*mod_name*, *init_globals=None*, *run_name=None*, *alter_sys=False*)

Execute the code of the specified module and return the resulting module globals dictionary. The module's code is first located using the standard import mechanism (refer to **PEP 302** for details) and then executed in a fresh module namespace.

The *mod_name* argument should be an absolute module name. If the module name refers to a package rather than a normal module, then that package is imported and the `__main__` submodule within that package is then executed and the resulting module globals dictionary returned.

The optional dictionary argument *init_globals* may be used to pre-populate the module's globals dictionary before the code is executed. The supplied dictionary will not be modified. If any of the special global variables below are defined in the supplied dictionary, those definitions are overridden by *run_module()*.

The special global variables `__name__`, `__spec__`, `__file__`, `__cached__`, `__loader__` and `__package__` are set in the globals dictionary before the module code is executed (Note that this is a minimal set of variables - other variables may be set implicitly as an interpreter implementation detail).

__name__ is set to *run_name* if this optional argument is not *None*, to mod_name + '.__main__' if the named module is a package and to the *mod_name* argument otherwise.

__spec__ will be set appropriately for the *actually* imported module (that is, __spec__.name will always be *mod_name* or mod_name + '.__main__', never *run_name*).

__file__, __cached__, __loader__ and __package__ are set as normal based on the module spec.

If the argument *alter_sys* is supplied and evaluates to *True*, then sys.argv[0] is updated with the value of __file__ and sys.modules[__name__] is updated with a temporary module object for the module being executed. Both sys.argv[0] and sys.modules[__name__] are restored to their original values before the function returns.

Note that this manipulation of *sys* is not thread-safe. Other threads may see the partially initialised module, as well as the altered list of arguments. It is recommended that the *sys* module be left alone when invoking this function from threaded code.

也參考:

The -m option offering equivalent functionality from the command line.

3.1 版更變: Added ability to execute packages by looking for a __main__ submodule.

3.2 版更變: Added __cached__ global variable (see **PEP 3147**).

3.4 版更變: Updated to take advantage of the module spec feature added by **PEP 451**. This allows __cached__ to be set correctly for modules run this way, as well as ensuring the real module name is always accessible as __spec__.name.

runpy.**run_path**(*file_path*, *init_globals=None*, *run_name=None*)

Execute the code at the named filesystem location and return the resulting module globals dictionary. As with a script name supplied to the CPython command line, the supplied path may refer to a Python source file, a compiled bytecode file or a valid sys.path entry containing a __main__ module (e.g. a zipfile containing a top-level __main__.py file).

For a simple script, the specified code is simply executed in a fresh module namespace. For a valid sys.path entry (typically a zipfile or directory), the entry is first added to the beginning of sys.path. The function then looks for and executes a *__main__* module using the updated path. Note that there is no special protection against invoking an existing *__main__* entry located elsewhere on sys.path if there is no such module at the specified location.

The optional dictionary argument *init_globals* may be used to pre-populate the module's globals dictionary before the code is executed. The supplied dictionary will not be modified. If any of the special global variables below are defined in the supplied dictionary, those definitions are overridden by *run_path()*.

The special global variables __name__, __spec__, __file__, __cached__, __loader__ and __package__ are set in the globals dictionary before the module code is executed (Note that this is a minimal set of variables - other variables may be set implicitly as an interpreter implementation detail).

__name__ is set to *run_name* if this optional argument is not *None* and to '<run_path>' otherwise.

If the supplied path directly references a script file (whether as source or as precompiled byte code), then __file__ will be set to the supplied path, and __spec__, __cached__, __loader__ and __package__ will all be set to *None*.

If the supplied path is a reference to a valid sys.path entry, then __spec__ will be set appropriately for the imported __main__ module (that is, __spec__.name will always be __main__). __file__, __cached__, __loader__ and __package__ will be set as normal based on the module spec.

A number of alterations are also made to the *sys* module. Firstly, sys.path may be altered as described above. sys.argv[0] is updated with the value of file_path and sys.modules[__name__] is updated with a temporary module object for the module being executed. All modifications to items in *sys* are reverted before the function returns.

Note that, unlike *run_module()*, the alterations made to *sys* are not optional in this function as these adjustments are essential to allowing the execution of sys.path entries. As the thread-safety limitations still

apply, use of this function in threaded code should be either serialised with the import lock or delegated to a separate process.

也参考:

using-on-interface-options for equivalent functionality on the command line (`python path/to/script`).

3.2 版新加入.

3.4 版更變: Updated to take advantage of the module spec feature added by **PEP 451**. This allows `__cached__` to be set correctly in the case where `__main__` is imported from a valid sys.path entry rather than being executed directly.

也参考:

PEP 338 -- 将模块作为脚本执行 PEP 由 Nick Coghlan 撰写并实现。

PEP 366 -- Main module explicit relative imports PEP 由 Nick Coghlan 撰写并实现。

PEP 451 -- A ModuleSpec Type for the Import System PEP written and implemented by Eric Snow

using-on-general - CPython command line details

The *importlib.import_module()* function

32.5 importlib --- import 的实现

3.1 版新加入.

源代码 Lib/importlib/__init__.py

32.5.1 簡介

importlib 包的目的有两个。第一个目的是在 Python 源代码中提供 `import` 语句的实现（并且因此而扩展 *__import__()* 函数）。这提供了一个可移植到任何 Python 解释器的 `import` 实现。相比使用 Python 以外的编程语言实现方式，这一实现更加易于理解。

第二个目的是实现 `import` 的部分被公开在这个包中，使得用户更容易创建他们自己的自定义对象 (通常被称为*importer*) 来参与到导入过程中。

也参考:

import `import` 语句的语言参考

包规格说明 包的初始规范。自从编写这个文档开始，一些语义已经发生改变了（比如基于 *sys.modules* 中 `None` 的重定向）。

***__import__()* 函数** `import` 语句是这个函数的语法糖。

PEP 235 在忽略大小写的平台上进行导入

PEP 263 定义 Python 源代码编码

PEP 302 新导入钩子

PEP 328 导入：多行和绝对/相对

PEP 366 主模块显式相对导入

PEP 420 隐式命名空间包

PEP 451 导入系统的一个模块规范类型

PEP 488 消除 PYO 文件

PEP 489 多阶段扩展模块初始化

PEP 552 确定性的 pyc 文件

PEP 3120 使用 UTF-8 作为默认的源编码

PEP 3147 PYC 仓库目录

32.5.2 函数

importlib.**__import__**(*name, globals=None, locals=None, fromlist=(), level=0*)

内置*__import__()* 函数的实现。

備Ⓕ: 程序式地导入模块应该使用*import_module()* 而不是这个函数。

---

importlib.**import_module**(*name, package=None*)

导入一个模块。参数 *name* 指定了以绝对或相对导入方式导入什么模块 (比如要么像这样 `pkg.mod` 或者这样 `..mod`)。如果参数 name 使用相对导入的方式来指定，那么那个参数 *packages* 必须设置为那个包名，这个包名作为解析这个包名的锚点 (比如 `import_module('..mod', 'pkg.subpkg')` 将会导入 `pkg.mod`)。

import_module() 函数是一个对*importlib.__import__()* 进行简化的包装器。这意味着该函数的所有主义都来自于*importlib.__import__()*。这两个函数之间最重要的不同点在于*import_module()* 返回指定的包或模块 (例如 `pkg.mod`)，而*__import__()* 返回最高层级的包或模块 (例如 `pkg`)。

如果动态导入一个自从解释器开始执行以来被创建的模块（即创建了一个 Python 源代码文件），为了让导入系统知道这个新模块，可能需要调用*invalidate_caches()*。

3.3 版更變: 父包会被自动导入。

importlib.**find_loader**(*name, path=None*)

查找一个模块的加载器，可选择地在指定的 *path* 里面。如果这个模块是在*sys.modules*，那么返回 `sys.modules[name].__loader__` (除非这个加载器是 `None` 或者是没有被设置，在这样的情况下，会引起*ValueError* 异常)。否则使用*sys.meta_path* 的一次搜索就结束。如果未发现加载器，则返回 `None`。

点状的名称没有使得它父包或模块隐式地导入，因为它需要加载它们并且可能不需要。为了适当地导入一个子模块，需要导入子模块的所有父包并且使用正确的参数提供给 *path*。

3.3 版新加入.

3.4 版更變: 如果没有设置 `__loader__`，会引起*ValueError* 异常，就像属性设置为 `None` 的时候一样。

3.4 版後已Ⓕ用: 使用*importlib.util.find_spec()* 来代替。

importlib.**invalidate_caches**()

使查找器存储在*sys.meta_path* 中的内部缓存无效。如果一个查找器实现了 `invalidate_caches()`，那么它会被调用来执行那个无效过程。如果创建/安装任何模块，同时正在运行的程序是为了保证所有的查找器知道新模块的存在，那么应该调用这个函数。

3.3 版新加入.

importlib.**reload**(*module*)

重新加载之前导入的 *module*。那个参数必须是一个模块对象，所以它之前必须已经成功导入了。这样做是有用的，如果使用外部编辑器编已经辑过了那个模块的源代码文件并且想在退出 Python 解释器之前试验这个新版本的模块。函数的返回值是那个模块对象（如果重新导入导致一个不同的对象放置在*sys.modules* 中，那么那个模块对象是有可能会不同）。

当执行*reload()* 的时候:

- Python 模块的代码会被重新编译并且那个模块级的代码被重新执行，通过重新使用一开始加载那个模块的*loader*，定义一个新的绑定在那个模块字典中的名称的对象集合。扩展模块的 “init“函数不会被调用第二次。

- 与 Python 中的所有的其它对象一样，旧的对象只有在它们的引用计数为 0 之后才会被回收。
- 模块命名空间中的名称重新指向任何新的或更改后的对象。
- 其他旧对象的引用（例如那个模块的外部名称）不会被重新绑定到引用的新对象的，并且如果有需要，必须在出现的每个命名空间中进行更新。

有一些其他注意事项：

当一个模块被重新加载的时候，它的字典（包含了那个模块的全区变量）会被保留。名称的重新定义会覆盖旧的定义，所以通常来说这不是问题。如果一个新模块没有定义在旧版本模块中定义的名称，则将保留旧版本中的定义。这一特性可用于作为那个模块的优点，如果它维护一个全局表或者对象的缓存——使用 `try` 语句，就可以测试表的存在并且跳过它的初始化，如果有需要的话：

```
try:
    cache
except NameError:
    cache = {}
```

重新加载内置的或者动态加载模块，通常来说不是很有用处。不推荐重新加载"*sys*，*__main__*，*builtins* 和其它关键模块。在很多例子中，扩展模块并不是设计为不止一次的初始化，并且当重新加载时，可能会以任意方式失败。

如果一个模块使用 `from` ... `import` ... 导入的对象来自另外一个模块，给其它模块调用*reload()* 不会重新定义来自这个模块的对象——解决这个问题的一种方式是重新执行 `from` 语句，另一种方式是使用 `import` 和限定名称 (*module.name*) 来代替。

如果一个模块创建一个类的实例，重新加载定义那个类的模块不影响那些实例的方法定义——它们继续使用旧类中的定义。对于子类来说同样是正确的。

3.4 版新加入.

3.7 版更變: 当重新加载的那个模块缺少 `ModuleSpec` 的时候，会引起*ModuleNotFoundError* 异常。

32.5.3 importlib.abc ——关于导入的抽象基类

源代码： Lib/importlib/abc.py

The *importlib.abc* module contains all of the core abstract base classes used by `import`. Some subclasses of the core abstract base classes are also provided to help in implementing the core ABCs.

ABC 类的层次结构：

```
object
 +-- Finder (deprecated)
 |     +-- MetaPathFinder
 |     +-- PathEntryFinder
 +-- Loader
      +-- ResourceLoader --------+
      +-- InspectLoader          |
           +-- ExecutionLoader --+
                                 +-- FileLoader
                                 +-- SourceLoader
```

class importlib.abc.**Finder**

代表*finder* 的一个抽象基类

3.3 版後已Ⓕ用: 使用*MetaPathFinder* 或*PathEntryFinder* 来代替。

abstractmethod find_module(*fullname*, *path=None*)

为指定的模块查找*loader* 定义的抽象方法。本来是在 **PEP 302** 指定的，这个方法是在*sys.meta_path* 和基于路径的导入子系统中使用。

3.4 版更變: 当被调用的时候，返回 None 而不是引发*NotImplementedError*。

class importlib.abc.**MetaPathFinder**

代表*meta path finder* 的一个抽象基类。为了保持兼容性，这是*Finder* 的一个子类。

3.3 版新加入.

find_spec(*fullname*, *path*, *target=None*)

An abstract method for finding a *spec* for the specified module. If this is a top-level import, *path* will be None. Otherwise, this is a search for a subpackage or module and *path* will be the value of __path__ from the parent package. If a spec cannot be found, None is returned. When passed in, target is a module object that the finder may use to make a more educated guess about what spec to return. *importlib.util.spec_from_loader()* may be useful for implementing concrete MetaPathFinders.

3.4 版新加入.

find_module(*fullname*, *path*)

一个用于查找指定的模块中*loader* 的遗留方法。如果这是最高层级的导入，*path* 的值将会是 None。否则，这是一个查找子包或者模块的方法，并且 *path* 的值将会是来自父包的 __path__ 的值。如果未发现加载器，返回 None。

如果定义了*find_spec()* 方法，则提供了向后兼容的功能。

3.4 版更變: 当调用这个方法的时候返回 None 而不是引发*NotImplementedError*。可以使用*find_spec()* 来提供功能。

3.4 版後已Ⓕ用: 使用*find_spec()* 来代替。

invalidate_caches()

当被调用的时候，一个可选的方法应该将查找器使用的任何内部缓存进行无效。将在*sys.meta_path* 上的所有查找器的缓存进行无效的时候，这个函数被*importlib.invalidate_caches()* 所使用。

3.4 版更變: 当方法被调用的时候，方法返回是 None 而不是 NotImplemented 。

class importlib.abc.**PathEntryFinder**

path entry finder 的一个抽象基类。尽管这个基类和*MetaPathFinder* 有一些相似之处，但是 PathEntryFinder 只在由 PathFinder 提供的基于路径导入子系统中使用。这个抽象类是*Finder* 的一个子类，仅仅是因为兼容性的原因。

3.3 版新加入.

find_spec(*fullname*, *target=None*)

An abstract method for finding a *spec* for the specified module. The finder will search for the module only within the *path entry* to which it is assigned. If a spec cannot be found, None is returned. When passed in, target is a module object that the finder may use to make a more educated guess about what spec to return. *importlib.util.spec_from_loader()* may be useful for implementing concrete PathEntryFinders.

3.4 版新加入.

find_loader(*fullname*)

一个用于在模块中查找一个*loader* 的遗留方法。返回一个 (loader, portion) 的 2 元组，portion 是一个贡献给命名空间包部分的文件系统位置的序列。加载器可能是 None，同时正在指定的 portion 表示的是贡献给命名空间包的文件系统位置。portion 可以使用一个空列表来表示加载器不是命名空间包的一部分。如果 loader 是 None 并且 portion 是一个空列表，那么命名空间包中无加载器或者文件系统位置可查找到（即在那个模块中未能找到任何东西）。

如果定义了*find_spec()* ，则提供了向后兼容的功能。

3.4 版更變: 返回 (None, []) 而不是引发*NotImplementedError*。当可于提供相应的功能的时候，使用*find_spec()*。

3.4 版後已Ⓕ用: 使用*find_spec()* 来代替。

find_module(*fullname*)

Finder.find_module`的具体实现，该方法等价于``self.find_loader(fullname)[0]`()。

3.4 版後已Ⓕ用: 使用*find_spec()* 来代替。

invalidate_caches()

当被调用的时候，一个可选的方法应该将查找器使用的任何内部缓存进行无效。当将所有缓存的查找器的缓存进行无效的时候，该函数被 PathFinder.invalidate_caches() 使用。

class importlib.abc.**Loader**

loader 的抽象基类。关于一个加载器的实际定义请查看 **PEP 302**。

加载器想要支持资源读取应该实现一个由*importlib.abc.ResourceReader* 指定的 "get_resource_reader(fullname)" 方法。

3.7 版更變: 引入了可选的 get_resource_reader() 方法。

create_module(*spec*)

当导入一个模块的时候，一个返回将要使用的那个模块对象的方法。这个方法可能返回 None，这暗示着应该发生默认的模块创建语义。"

3.4 版新加入.

3.5 版更變: 从 Python 3.6 开始，当定义了*exec_module()* 的时候，这个方法将不会是可选的。

exec_module(*module*)

当一个模块被导入或重新加载时，一个抽象方法在它自己的命名空间中执行那个模块。当调用 exec_module() 的时候，那个模块应该已经被初始化了。当这个方法存在时，必须定义*create_module()* 。

3.4 版新加入.

3.6 版更變: *create_module()* 也必须被定义。

load_module(*fullname*)

用于加载一个模块的传统方法。如果这个模块不能被导入，将引起*ImportError* 异常，否则返回那个被加载的模块。

如果请求的模块已经存在*sys.modules*，应该使用并且重新加载那个模块。否则加载器应该是创建一个新的模块并且在任何家过程开始之前将这个新模块插入到*sys.modules* 中，来阻止递归导入。如果加载器插入了一个模块并且加载失败了，加载器必须从*sys.modules* 中将这个模块移除。在加载器开始执行之前，已经在*sys.modules* 中的模块应该被忽略 (查看*importlib.util.module_for_loader()*)。

加载器应该在模块上面设置几个属性。(要知道当重新加载一个模块的时候，那些属性某部分可以改变)：

- **__name__** 模块的名字
- **__file__** 模块数据存储的路径 (不是为了内置的模块而设置)
- **__cached__** 被存储或应该被存储的模块的编译版本的路径（当这个属性不恰当的时候不设置)。
- **__path__** 指定在一个包中搜索路径的一个字符串列表。这个属性不在模块上面进行设置。
- **__package__** 模块/包的父包。如果这个模块是最上层的，那么它是一个为空字符串的值。*importlib.util.module_for_loader()* 装饰器可以处理 __package__ 的细节。
- **__loader__** 用来加载那个模块的加载器。*importlib.util.module_for_loader()* 装饰器可以处理 __package__ 的细节。

当*exec_module()* 可用的时候，那么则提供了向后兼容的功能。

3.4 版更變: 当这个方法被调用的时候，触发*ImportError* 异常而不是*NotImplementedError*。当*exec_module()* 可用的时候，使用它的功能。

3.4 版後已Ⓕ用: 加载模块推荐的使用的 API 是*exec_module()* (和*create_module()*)。加载器应该实现它而不是 load_module()。当 exec_module() 被实现的时候，导入机制关心的是 load_module() 所有其他的责任。

module_repr(*module*)

一个遗留方法，在实现时计算并返回给定模块的 repr，作为字符串。模块类型的默认 repr() 将根据需要使用此方法的结果。

3.3 版新加入.

3.4 版更變: 是可选的方法而不是一个抽象方法。

3.4 版後已Ⓕ用: 现在导入机制会自动地关注这个方法。

class importlib.abc.**ResourceReader**

Superseded by TraversableReader

提供读取 *resources* 能力的一个*abstract base class* 。

从这个 ABC 的视角出发，*resource* 指一个包附带的二进制文件。常见的如在包的 `__init__.py` 文件旁的数据文件。这个类存在的目的是为了将对数据文件的访问进行抽象，这样包就和其数据文件的存储方式无关了。不论这些文件是存放在一个 zip 文件里还是直接在文件系统内。

对于该类中的任一方法，*resource* 参数的值都需要是一个在概念上表示文件名称的*path-like object*。这意味着任何子目录的路径都不该出现在 *resouce* 参数值内。因为对于阅读器而言，包的位置就代表着「目录」。因此目录和文件名就分别对应于包和资源。这也是该类的实例都需要和一个包直接关联（而不是潜在指代很多包或者一整个模块）的原因。

想支持资源读取的加载器需要提供一个返回实现了此 ABC 的接口的 `get_resource_reader(fullname)` 方法。如果通过全名指定的模块不是一个包，这个方法应该返回*None*。当指定的模块是一个包时，应该只返回一个与这个抽象类 ABC 兼容的对象。

3.7 版新加入.

abstractmethod open_resource(*resource*)

返回一个打开的*file-like object* 用于 *resource* 的二进制读取。

如果无法找到资源，将会引发*FileNotFoundError*。

abstractmethod resource_path(*resource*)

返回 *resource* 的文件系统路径。

如果资源并不实际存在于文件系统中，将会引发*FileNotFoundError*。

abstractmethod is_resource(*name*)

如果 *name* 被视作资源，则返回 True。如果 *name* 不存在，则引发*FileNotFoundError* 异常。

abstractmethod contents()

反回由字符串组成的*iterable*，表示这个包的所有内容。请注意并不要求迭代器返回的所有名称都是实际的资源，例如返回*is_resource()* 为假值的名称也是可接受的。

允许非资源名字被返回是为了允许存储的一个包和它的资源的方式是已知先验的并且非资源名字会有用的情况。比如，允许返回子目录名字，目的是当得知包和资源存储在文件系统上面的时候，能够直接使用子目录的名字。

这个抽象方法返回了一个不包含任何内容的可迭代对象。

class importlib.abc.**ResourceLoader**

一个*loader* 的抽象基类，它实现了可选的 **PEP 302** 协议用于从存储后端加载任意资源。

3.7 版後已Ⓕ用: 由于要支持使用*importlib.abc.ResourceReader* 类来加载资源，这个 ABC 已经被弃用了。

abstractmethod get_data(*path*)

一个用于返回位于 *path* 的字节数据的抽象方法。有一个允许存储任意数据的类文件存储后端

的加载器能够实现这个抽象方法来直接访问这些被存储的数据。如果不能够找到 *path*，则会引发`OSError`异常。*path* 被希望使用一个模块的 `__file` 属性或来自一个包的 `__path__` 来构建。

3.4 版更變: 引发`OSError`异常而不是`NotImplementedError`异常。

class `importlib.abc.`**`InspectLoader`**

一个实现加载器检查模块可选的 **PEP 302** 协议的*loader* 的抽象基类。

`get_code`(*fullname*)

返回一个模块的代码对象，或如果模块没有一个代码对象（例如，对于内置的模块来说，这会是这种情况），则为 `None`。如果加载器不能找到请求的模块，则引发`ImportError`异常。

備Ⓕ: 当这个方法有一个默认的实现的时候，出于性能方面的考虑，如果有可能的话，建议覆盖它。

3.4 版更變: 不再抽象并且提供一个具体的实现。

abstractmethod `get_source`(*fullname*)

一个返回模块源的抽象方法。使用*universal newlines* 作为文本字符串被返回，将所有可识别行分割符翻译成 `'\n'` 字符。如果没有可用的源（例如，一个内置模块），则返回 `None`。如果加载器不能找到指定的模块，则引发`ImportError`异常。

3.4 版更變: 引发`ImportError`而不是`NotImplementedError`。

`is_package`(*fullname*)

一个抽象方法，如果这个模块是一个包则返回真值，否则返回假值。如果*loader* 不能找到这个模块，则引发`ImportError`。

3.4 版更變: 引发`ImportError`而不是`NotImplementedError`。

static `source_to_code`(*data*, *path='<string>'*)

创建一个来自 Python 源码的代码对象。

参数 *data* 可以是任意`compile()`函数支持的类型（例如字符串或字节串）。参数 *path* 应该是源代码来源的路径，这可能是一个抽象概念（例如位于一个 zip 文件中）。

在有后续代码对象的情况下，可以在一个模块中通过运行 "exec(code, module.__dict__)"来执行它。

3.4 版新加入.

3.5 版更變: 使得这个方法变成静态的。

`exec_module`(*module*)

`Loader.exec_module()`的实现。

3.4 版新加入.

`load_module`(*fullname*)

`Loader.load_module()`的实现。

3.4 版後已Ⓕ用: 使用`exec_module()`来代替。

class `importlib.abc.`**`ExecutionLoader`**

一个继承自`InspectLoader`的抽象基类，当被实现时，帮助一个模块作为脚本来执行。这个抽象基类表示可选的 **PEP 302** 协议。

abstractmethod `get_filename`(*fullname*)

一个用来为指定模块返回 `__file__` 的值的抽象方法。如果无路径可用，则引发`ImportError`。

如果源代码可用，那么这个方法返回源文件的路径，不管是否是用来加载模块的字节码。

3.4 版更變: 引发`ImportError`而不是`NotImplementedError`。

class importlib.abc.**FileLoader**(*fullname*, *path*)

一个继承自*ResourceLoader* 和*ExecutionLoader*，提供*ResourceLoader.get_data()* 和*ExecutionLoader.get_filename()* 具体实现的抽象基类。

参数 *fullname* 是加载器要处理的模块的完全解析的名字。参数 *path* 是模块文件的路径。

3.3 版新加入.

name

加载器可以处理的模块的名字。

path

模块的文件路径

load_module(*fullname*)

调用 super 的 "load_module()"。

3.4 版後已Ⓕ用: 使用*Loader.exec_module()* 来代替。

abstractmethod get_filename(*fullname*)

返回*path*。

abstractmethod get_data(*path*)

读取 *path* 作为二进制文件并且返回来自它的字节数据。

class importlib.abc.**SourceLoader**

一个用于实现源文件（和可选地字节码）加载的抽象基类。这个类继承自*ResourceLoader* 和*ExecutionLoader*，需要实现：

- *ResourceLoader.get_data()*
- ***ExecutionLoader.get_filename()*** 应该是只返回源文件的路径；不支持无源加载。

由这个类定义的抽象方法用来添加可选的字节码文件支持。不实现这些可选的方法（或导致它们引发*NotImplementedError* 异常）导致这个加载器只能与源代码一起工作。实现这些方法允许加载器能与源 *和*字节码文件一起工作。不允许只提供字节码的 *无源式*加载。字节码文件是通过移除 Python 编译器的解析步骤来加速加载的优化，并且因此没有开放出字节码专用的 API。

path_stats(*path*)

返回一个包含关于指定路径的元数据的*dict* 的可选的抽象方法。支持的字典键有：

- `'mtime'` (必选项): 一个表示源码修改时间的整数或浮点数；
- `'size'` (可选项)：源码的字节大小。

字典中任何其他键会被忽略，以允许将来的扩展。如果不能处理该路径，则会引发*OSError*。

3.3 版新加入.

3.4 版更變: 引发*OSError* 而不是*NotImplemented*。

path_mtime(*path*)

返回指定文件路径修改时间的可选的抽象方法。

3.3 版後已Ⓕ用: 在有了*path_stats()* 的情况下，这个方法被弃用了。没必要去实现它了，但是为了兼容性，它依然处于可用状态。如果文件路径不能被处理，则引发*OSError* 异常。

3.4 版更變: 引发*OSError* 而不是*NotImplemented*。

set_data(*path*, *data*)

往一个文件路径写入指定字节的的可选的抽象方法。任何中间不存在的目录不会被自动创建。

由于路径是只读的，当写入的路径产生错误时（*errno.EACCES*/*PermissionError*），不会传播异常。

3.4 版更變: 当被调用时，不再引起*NotImplementedError* 异常。

get_code(*fullname*)

InspectLoader.get_code() 的具体实现。

exec_module(*module*)
`Loader.exec_module()` 的具体实现。

3.4 版新加入.

load_module(*fullname*)
Concrete implementation of `Loader.load_module()`.

3.4 版後已Ⓕ用: 使用`exec_module()` 来代替。

get_source(*fullname*)
`InspectLoader.get_source()` 的具体实现。

is_package(*fullname*)
`InspectLoader.is_package()` 的具体实现。一个模块被确定为一个包的条件是：它的文件路径（由`ExecutionLoader.get_filename()` 提供）当文件扩展名被移除时是一个命名为 `__init__` 的文件，**并且**这个模块名字本身不是以 "__init__"结束。

class `importlib.abc.`**Traversable**
An object with a subset of pathlib.Path methods suitable for traversing directories and opening files.

3.9 版新加入.

class `importlib.abc.`**TraversableReader**
An abstract base class for resource readers capable of serving the `files` interface. Subclasses ResourceReader and provides concrete implementations of the ResourceReader's abstract methods. Therefore, any loader supplying TraversableReader also supplies ResourceReader.

Loaders that wish to support resource reading are expected to implement this interface.

3.9 版新加入.

32.5.4 importlib.resources -- 资源

源码： Lib/importlib/resources.py

3.7 版新加入.

这个模块使得 Python 的导入系统提供了访问 * 包 * 内的 * 资源 * 的功能。如果能够导入一个包，那么就能够访问那个包里面的资源。资源可以以二进制或文本模式方式被打开或读取。

资源非常类似于目录内部的文件，要牢记的是这仅仅是一个比喻。资源和包不是与文件系统上的物理文件和目录一样存在着。

備Ⓕ: This module provides functionality similar to pkg_resources Basic Resource Access without the performance overhead of that package. This makes reading resources included in packages easier, with more stable and consistent semantics.

The standalone backport of this module provides more information on using importlib.resources and migrating from pkg_resources to importlib.resources.

加载器想要支持资源读取应该实现一个由`importlib.abc.ResourceReader` 指定的 "get_resource_reader(fullname)" 方法。

The following types are defined.

`importlib.resources.`**Package**
The `Package` type is defined as `Union[str, ModuleType]`. This means that where the function describes accepting a `Package`, you can pass in either a string or a module. Module objects must have a resolvable `__spec__.submodule_search_locations` that is not `None`.

importlib.resources.**Resource**

This type describes the resource names passed into the various functions in this package. This is defined as `Union[str, os.PathLike]`.

The following functions are available.

importlib.resources.**files**(*package*)

Returns an `importlib.resources.abc.Traversable` object representing the resource container for the package (think directory) and its resources (think files). A Traversable may contain other containers (think subdirectories).

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements.

3.9 版新加入.

importlib.resources.**open_binary**(*package*, *resource*)

Open for binary reading the *resource* within *package*.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). This function returns a `typing.BinaryIO` instance, a binary I/O stream open for reading.

importlib.resources.**open_text**(*package*, *resource*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

Open for text reading the *resource* within *package*. By default, the resource is opened for reading as UTF-8.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). *encoding* and *errors* have the same meaning as with built-in `open()`.

This function returns a `typing.TextIO` instance, a text I/O stream open for reading.

importlib.resources.**read_binary**(*package*, *resource*)

Read and return the contents of the *resource* within *package* as `bytes`.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). This function returns the contents of the resource as `bytes`.

importlib.resources.**read_text**(*package*, *resource*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

Read and return the contents of *resource* within *package* as a `str`. By default, the contents are read as strict UTF-8.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). *encoding* and *errors* have the same meaning as with built-in `open()`. This function returns the contents of the resource as `str`.

importlib.resources.**path**(*package*, *resource*)

Return the path to the *resource* as an actual file system path. This function returns a context manager for use in a `with` statement. The context manager provides a `pathlib.Path` object.

Exiting the context manager cleans up any temporary file created when the resource needs to be extracted from e.g. a zip file.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory).

importlib.resources.**is_resource**(*package*, *name*)

Return `True` if there is a resource named *name* in the package, otherwise `False`. Remember that directories are *not* resources! *package* is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements.

importlib.resources.**contents**(*package*)

Return an iterable over the named items within the package. The iterable returns `str` resources (e.g. files) and non-resources (e.g. directories). The iterable does not recurse into subdirectories.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements.

32.5.5 importlib.machinery -- Importers and path hooks

Source code: Lib/importlib/machinery.py

This module contains the various objects that help `import` find and load modules.

`importlib.machinery.`**`SOURCE_SUFFIXES`**
A list of strings representing the recognized file suffixes for source modules.

3.3 版新加入.

`importlib.machinery.`**`DEBUG_BYTECODE_SUFFIXES`**
A list of strings representing the file suffixes for non-optimized bytecode modules.

3.3 版新加入.

3.5 版後已Ⓕ用: Use *BYTECODE_SUFFIXES* instead.

`importlib.machinery.`**`OPTIMIZED_BYTECODE_SUFFIXES`**
A list of strings representing the file suffixes for optimized bytecode modules.

3.3 版新加入.

3.5 版後已Ⓕ用: Use *BYTECODE_SUFFIXES* instead.

`importlib.machinery.`**`BYTECODE_SUFFIXES`**
A list of strings representing the recognized file suffixes for bytecode modules (including the leading dot).

3.3 版新加入.

3.5 版更變: The value is no longer dependent on `__debug__`.

`importlib.machinery.`**`EXTENSION_SUFFIXES`**
A list of strings representing the recognized file suffixes for extension modules.

3.3 版新加入.

`importlib.machinery.`**`all_suffixes`**`()`
Returns a combined list of strings representing all file suffixes for modules recognized by the standard import machinery. This is a helper for code which simply needs to know if a filesystem path potentially refers to a module without needing any details on the kind of module (for example, *inspect.getmodulename()*).

3.3 版新加入.

class `importlib.machinery.`**`BuiltinImporter`**
An *importer* for built-in modules. All known built-in modules are listed in *sys.builtin_module_names*. This class implements the *importlib.abc.MetaPathFinder* and *importlib.abc.InspectLoader* ABCs.

Only class methods are defined by this class to alleviate the need for instantiation.

3.5 版更變: As part of **PEP 489**, the builtin importer now implements `Loader.create_module()` and `Loader.exec_module()`

class `importlib.machinery.`**`FrozenImporter`**
An *importer* for frozen modules. This class implements the *importlib.abc.MetaPathFinder* and *importlib.abc.InspectLoader* ABCs.

Only class methods are defined by this class to alleviate the need for instantiation.

3.4 版更變: Gained `create_module()` and `exec_module()` methods.

class `importlib.machinery.`**`WindowsRegistryFinder`**
Finder for modules declared in the Windows registry. This class implements the *importlib.abc.MetaPathFinder* ABC.

Only class methods are defined by this class to alleviate the need for instantiation.

3.3 版新加入.

3.6 版後已Ⓕ用: Use `site` configuration instead. Future versions of Python may not enable this finder by default.

class `importlib.machinery.`**`PathFinder`**

A *Finder* for `sys.path` and package `__path__` attributes. This class implements the `importlib.abc.MetaPathFinder` ABC.

Only class methods are defined by this class to alleviate the need for instantiation.

classmethod find_spec(*fullname*, *path=None*, *target=None*)

Class method that attempts to find a *spec* for the module specified by *fullname* on `sys.path` or, if defined, on *path*. For each path entry that is searched, `sys.path_importer_cache` is checked. If a non-false object is found then it is used as the *path entry finder* to look for the module being searched for. If no entry is found in `sys.path_importer_cache`, then `sys.path_hooks` is searched for a finder for the path entry and, if found, is stored in `sys.path_importer_cache` along with being queried about the module. If no finder is ever found then `None` is both stored in the cache and returned.

3.4 版新加入.

3.5 版更變: If the current working directory -- represented by an empty string -- is no longer valid then `None` is returned but no value is cached in `sys.path_importer_cache`.

classmethod find_module(*fullname*, *path=None*)

A legacy wrapper around `find_spec()`.

3.4 版後已Ⓕ用: 使用`find_spec()` 来代替。

classmethod invalidate_caches()

Calls `importlib.abc.PathEntryFinder.invalidate_caches()` on all finders stored in `sys.path_importer_cache` that define the method. Otherwise entries in `sys.path_importer_cache` set to `None` are deleted.

3.7 版更變: Entries of `None` in `sys.path_importer_cache` are deleted.

3.4 版更變: Calls objects in `sys.path_hooks` with the current working directory for `''` (i.e. the empty string).

class `importlib.machinery.`**`FileFinder`**(*path*, **loader_details*)

A concrete implementation of `importlib.abc.PathEntryFinder` which caches results from the file system.

The *path* argument is the directory for which the finder is in charge of searching.

The *loader_details* argument is a variable number of 2-item tuples each containing a loader and a sequence of file suffixes the loader recognizes. The loaders are expected to be callables which accept two arguments of the module's name and the path to the file found.

The finder will cache the directory contents as necessary, making stat calls for each module search to verify the cache is not outdated. Because cache staleness relies upon the granularity of the operating system's state information of the file system, there is a potential race condition of searching for a module, creating a new file, and then searching for the module the new file represents. If the operations happen fast enough to fit within the granularity of stat calls, then the module search will fail. To prevent this from happening, when you create a module dynamically, make sure to call `importlib.invalidate_caches()`.

3.3 版新加入.

path

The path the finder will search in.

find_spec(*fullname*, *target=None*)

Attempt to find the spec to handle *fullname* within `path`.

3.4 版新加入.

find_loader(*fullname*)

Attempt to find the loader to handle *fullname* within `path`.

invalidate_caches()
Clear out the internal cache.

classmethod path_hook(**loader_details*)
A class method which returns a closure for use on `sys.path_hooks`. An instance of `FileFinder` is returned by the closure using the path argument given to the closure directly and *loader_details* indirectly.

If the argument to the closure is not an existing directory, `ImportError` is raised.

class importlib.machinery.**SourceFileLoader**(*fullname*, *path*)
A concrete implementation of `importlib.abc.SourceLoader` by subclassing `importlib.abc.FileLoader` and providing some concrete implementations of other methods.

3.3 版新加入.

name
The name of the module that this loader will handle.

path
The path to the source file.

is_package(*fullname*)
Return `True` if `path` appears to be for a package.

path_stats(*path*)
Concrete implementation of `importlib.abc.SourceLoader.path_stats()`.

set_data(*path*, *data*)
Concrete implementation of `importlib.abc.SourceLoader.set_data()`.

load_module(*name=None*)
Concrete implementation of `importlib.abc.Loader.load_module()` where specifying the name of the module to load is optional.

3.6 版後已Ⓕ用: Use `importlib.abc.Loader.exec_module()` instead.

class importlib.machinery.**SourcelessFileLoader**(*fullname*, *path*)
A concrete implementation of `importlib.abc.FileLoader` which can import bytecode files (i.e. no source code files exist).

Please note that direct use of bytecode files (and thus not source code files) inhibits your modules from being usable by all Python implementations or new versions of Python which change the bytecode format.

3.3 版新加入.

name
The name of the module the loader will handle.

path
The path to the bytecode file.

is_package(*fullname*)
Determines if the module is a package based on `path`.

get_code(*fullname*)
Returns the code object for `name` created from `path`.

get_source(*fullname*)
Returns `None` as bytecode files have no source when this loader is used.

load_module(*name=None*)

Concrete implementation of `importlib.abc.Loader.load_module()` where specifying the name of the module to load is optional.

3.6 版後已Ⓕ用: Use `importlib.abc.Loader.exec_module()` instead.

class importlib.machinery.**ExtensionFileLoader**(*fullname*, *path*)
A concrete implementation of `importlib.abc.ExecutionLoader` for extension modules.

The *fullname* argument specifies the name of the module the loader is to support. The *path* argument is the path to the extension module's file.

3.3 版新加入.

name
Name of the module the loader supports.

path
Path to the extension module.

create_module(*spec*)
Creates the module object from the given specification in accordance with **PEP 489**.

3.5 版新加入.

exec_module(*module*)
Initializes the given module object in accordance with **PEP 489**.

3.5 版新加入.

is_package(*fullname*)
Returns `True` if the file path points to a package's `__init__` module based on *`EXTENSION_SUFFIXES`*.

get_code(*fullname*)
Returns `None` as extension modules lack a code object.

get_source(*fullname*)
Returns `None` as extension modules do not have source code.

get_filename(*fullname*)
返回*`path`*。

3.4 版新加入.

class `importlib.machinery.`**`ModuleSpec`**(*name*, *loader*, ***, *origin=None*, *loader_state=None*, *is_package=None*)
A specification for a module's import-system-related state. This is typically exposed as the module's `__spec__` attribute. In the descriptions below, the names in parentheses give the corresponding attribute available directly on the module object. E.g. `module.__spec__.origin == module.__file__`. Note however that while the *values* are usually equivalent, they can differ since there is no synchronization between the two objects. Thus it is possible to update the module's `__path__` at runtime, and this will not be automatically reflected in `__spec__.submodule_search_locations`.

3.4 版新加入.

name

(`__name__`)

A string for the fully-qualified name of the module.

loader

(`__loader__`)

The loader to use for loading. For namespace packages this should be set to `None`.

origin

(`__file__`)

Name of the place from which the module is loaded, e.g. "builtin" for built-in modules and the filename for modules loaded from source. Normally "origin" should be set, but it may be `None` (the default) which indicates it is unspecified (e.g. for namespace packages).

submodule_search_locations

(__path__)

List of strings for where to find submodules, if a package (None otherwise).

loader_state

Container of extra module-specific data for use during loading (or None).

cached

(__cached__)

String for where the compiled module should be stored (or None).

parent

(__package__)

(Read-only) Fully-qualified name of the package to which the module belongs as a submodule (or None).

has_location

Boolean indicating whether or not the module's "origin" attribute refers to a loadable location.

32.5.6 importlib.util -- Utility code for importers

Source code: Lib/importlib/util.py

This module contains the various objects that help in the construction of an *importer*.

importlib.util.**MAGIC_NUMBER**

The bytes which represent the bytecode version number. If you need help with loading/writing bytecode then consider *importlib.abc.SourceLoader*.

3.4 版新加入.

importlib.util.**cache_from_source**(*path*, *debug_override=None*, *, *optimization=None*)

Return the **PEP 3147/PEP 488** path to the byte-compiled file associated with the source *path*. For example, if *path* is /foo/bar/baz.py the return value would be /foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc for Python 3.2. The cpython-32 string comes from the current magic tag (see get_tag(); if sys.implementation.cache_tag is not defined then *NotImplementedError* will be raised).

The *optimization* parameter is used to specify the optimization level of the bytecode file. An empty string represents no optimization, so /foo/bar/baz.py with an *optimization* of '' will result in a bytecode path of /foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc. None causes the interpreter's optimization level to be used. Any other value's string representation is used, so /foo/bar/baz.py with an *optimization* of 2 will lead to the bytecode path of /foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.opt-2.pyc. The string representation of *optimization* can only be alphanumeric, else *ValueError* is raised.

The *debug_override* parameter is deprecated and can be used to override the system's value for __debug__. A True value is the equivalent of setting *optimization* to the empty string. A False value is the same as setting *optimization* to 1. If both *debug_override* an *optimization* are not None then *TypeError* is raised.

3.4 版新加入.

3.5 版更變: The *optimization* parameter was added and the *debug_override* parameter was deprecated.

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

importlib.util.**source_from_cache**(*path*)

Given the *path* to a **PEP 3147** file name, return the associated source code file path. For example, if *path* is /foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc the returned path would be /foo/bar/baz.py. *path* need not exist, however if it does not conform to **PEP 3147** or **PEP 488** format, a *ValueError* is raised. If sys.implementation.cache_tag is not defined, *NotImplementedError* is raised.

3.4 版新加入.

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

importlib.util.**decode_source**(*source_bytes*)

Decode the given bytes representing source code and return it as a string with universal newlines (as required by `importlib.abc.InspectLoader.get_source()`).

3.4 版新加入.

importlib.util.**resolve_name**(*name*, *package*)

Resolve a relative module name to an absolute one.

If **name** has no leading dots, then **name** is simply returned. This allows for usage such as `importlib.util.resolve_name('sys', __package__)` without doing a check to see if the **package** argument is needed.

`ImportError` is raised if **name** is a relative module name but **package** is a false value (e.g. `None` or the empty string). `ImportError` is also raised a relative name would escape its containing package (e.g. requesting `..bacon` from within the `spam` package).

3.3 版新加入.

3.9 版更變: To improve consistency with import statements, raise `ImportError` instead of `ValueError` for invalid relative import attempts.

importlib.util.**find_spec**(*name*, *package=None*)

Find the *spec* for a module, optionally relative to the specified **package** name. If the module is in `sys.modules`, then `sys.modules[name].__spec__` is returned (unless the spec would be `None` or is not set, in which case `ValueError` is raised). Otherwise a search using `sys.meta_path` is done. `None` is returned if no spec is found.

If **name** is for a submodule (contains a dot), the parent module is automatically imported.

name and **package** work the same as for `import_module()`.

3.4 版新加入.

3.7 版更變: Raises `ModuleNotFoundError` instead of `AttributeError` if **package** is in fact not a package (i.e. lacks a `__path__` attribute).

importlib.util.**module_from_spec**(*spec*)

Create a new module based on **spec** and `spec.loader.create_module`.

If `spec.loader.create_module` does not return `None`, then any pre-existing attributes will not be reset. Also, no `AttributeError` will be raised if triggered while accessing **spec** or setting an attribute on the module.

This function is preferred over using `types.ModuleType` to create a new module as **spec** is used to set as many import-controlled attributes on the module as possible.

3.5 版新加入.

@importlib.util.**module_for_loader**

A *decorator* for `importlib.abc.Loader.load_module()` to handle selecting the proper module object to load with. The decorated method is expected to have a call signature taking two positional arguments (e.g. `load_module(self, module)`) for which the second argument will be the module **object** to be used by the loader. Note that the decorator will not work on static methods because of the assumption of two arguments.

The decorated method will take in the **name** of the module to be loaded as expected for a *loader*. If the module is not found in `sys.modules` then a new one is constructed. Regardless of where the module came from, `__loader__` set to **self** and `__package__` is set based on what `importlib.abc.InspectLoader.is_package()` returns (if available). These attributes are set unconditionally to support reloading.

If an exception is raised by the decorated method and a module was added to `sys.modules`, then the module will be removed to prevent a partially initialized module from being in left in `sys.modules`. If the module was already in `sys.modules` then it is left alone.

3.3 版更變: `__loader__` and `__package__` are automatically set (when possible).

3.4 版更變: Set `__name__`, `__loader__` `__package__` unconditionally to support reloading.

3.4 版後已Ⓕ用: The import machinery now directly performs all the functionality provided by this function.

`@importlib.util.`**`set_loader`**

A *decorator* for `importlib.abc.Loader.load_module()` to set the `__loader__` attribute on the returned module. If the attribute is already set the decorator does nothing. It is assumed that the first positional argument to the wrapped method (i.e. `self`) is what `__loader__` should be set to.

3.4 版更變: Set `__loader__` if set to `None`, as if the attribute does not exist.

3.4 版後已Ⓕ用: The import machinery takes care of this automatically.

`@importlib.util.`**`set_package`**

A *decorator* for `importlib.abc.Loader.load_module()` to set the `__package__` attribute on the returned module. If `__package__` is set and has a value other than `None` it will not be changed.

3.4 版後已Ⓕ用: The import machinery takes care of this automatically.

`importlib.util.`**`spec_from_loader`**(*name*, *loader*, **, *origin=None*, *is_package=None*)

A factory function for creating a `ModuleSpec` instance based on a loader. The parameters have the same meaning as they do for ModuleSpec. The function uses available *loader* APIs, such as `InspectLoader.is_package()`, to fill in any missing information on the spec.

3.4 版新加入.

`importlib.util.`**`spec_from_file_location`**(*name*, *location*, **, *loader=None*, *submodule_search_locations=None*)

A factory function for creating a `ModuleSpec` instance based on the path to a file. Missing information will be filled in on the spec by making use of loader APIs and by the implication that the module will be file-based.

3.4 版新加入.

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

`importlib.util.`**`source_hash`**(*source_bytes*)

Return the hash of *source_bytes* as bytes. A hash-based `.pyc` file embeds the `source_hash()` of the corresponding source file's contents in its header.

3.7 版新加入.

`class` `importlib.util.`**`LazyLoader`**(*loader*)

A class which postpones the execution of the loader of a module until the module has an attribute accessed.

This class **only** works with loaders that define `exec_module()` as control over what module type is used for the module is required. For those same reasons, the loader's `create_module()` method must return `None` or a type for which its `__class__` attribute can be mutated along with not using *slots*. Finally, modules which substitute the object placed into `sys.modules` will not work as there is no way to properly replace the module references throughout the interpreter safely; `ValueError` is raised if such a substitution is detected.

備Ⓕ: For projects where startup time is critical, this class allows for potentially minimizing the cost of loading a module if it is never used. For projects where startup time is not essential then use of this class is **heavily** discouraged due to error messages created during loading being postponed and thus occurring out of context.

3.5 版新加入.

3.6 版更變: Began calling `create_module()`, removing the compatibility warning for `importlib.machinery.BuiltinImporter` and `importlib.machinery.ExtensionFileLoader`.

`classmethod factory`(*loader*)

A static method which returns a callable that creates a lazy loader. This is meant to be used in situations where the loader is passed by class instead of by instance.

```
suffixes = importlib.machinery.SOURCE_SUFFIXES
loader = importlib.machinery.SourceFileLoader
lazy_loader = importlib.util.LazyLoader.factory(loader)
finder = importlib.machinery.FileFinder(path, (lazy_loader, suffixes))
```

32.5.7 示例

Importing programmatically

To programmatically import a module, use *importlib.import_module()*.

```
import importlib

itertools = importlib.import_module('itertools')
```

Checking if a module can be imported

If you need to find out if a module can be imported without actually doing the import, then you should use *importlib.util.find_spec()*.

```
import importlib.util
import sys

# For illustrative purposes.
name = 'itertools'

if name in sys.modules:
    print(f"{name!r} already in sys.modules")
elif (spec := importlib.util.find_spec(name)) is not None:
    # If you chose to perform the actual import ...
    module = importlib.util.module_from_spec(spec)
    sys.modules[name] = module
    spec.loader.exec_module(module)
    print(f"{name!r} has been imported")
else:
    print(f"can't find the {name!r} module")
```

Importing a source file directly

To import a Python source file directly, use the following recipe (Python 3.5 and newer only):

```
import importlib.util
import sys

# For illustrative purposes.
import tokenize
file_path = tokenize.__file__
module_name = tokenize.__name__

spec = importlib.util.spec_from_file_location(module_name, file_path)
module = importlib.util.module_from_spec(spec)
sys.modules[module_name] = module
spec.loader.exec_module(module)
```

Setting up an importer

For deep customizations of import, you typically want to implement an *importer*. This means managing both the *finder* and *loader* side of things. For finders there are two flavours to choose from depending on your needs: a *meta path finder* or a *path entry finder*. The former is what you would put on `sys.meta_path` while the latter is what you create using a *path entry hook* on `sys.path_hooks` which works with `sys.path` entries to potentially create a finder. This example will show you how to register your own importers so that import will use them (for creating an importer for yourself, read the documentation for the appropriate classes defined within this package):

```
import importlib.machinery
import sys

# For illustrative purposes only.
SpamMetaPathFinder = importlib.machinery.PathFinder
SpamPathEntryFinder = importlib.machinery.FileFinder
loader_details = (importlib.machinery.SourceFileLoader,
                  importlib.machinery.SOURCE_SUFFIXES)

# Setting up a meta path finder.
# Make sure to put the finder in the proper location in the list in terms of
# priority.
sys.meta_path.append(SpamMetaPathFinder)

# Setting up a path entry finder.
# Make sure to put the path hook in the proper location in the list in terms
# of priority.
sys.path_hooks.append(SpamPathEntryFinder.path_hook(loader_details))
```

Approximating `importlib.import_module()`

Import itself is implemented in Python code, making it possible to expose most of the import machinery through importlib. The following helps illustrate the various APIs that importlib exposes by providing an approximate implementation of `importlib.import_module()` (Python 3.4 and newer for the importlib usage, Python 3.6 and newer for other parts of the code).

```
import importlib.util
import sys

def import_module(name, package=None):
    """An approximate implementation of import."""
    absolute_name = importlib.util.resolve_name(name, package)
    try:
        return sys.modules[absolute_name]
    except KeyError:
        pass

    path = None
    if '.' in absolute_name:
        parent_name, _, child_name = absolute_name.rpartition('.')
        parent_module = import_module(parent_name)
        path = parent_module.__spec__.submodule_search_locations
    for finder in sys.meta_path:
        spec = finder.find_spec(absolute_name, path)
        if spec is not None:
            break
    else:
        msg = f'No module named {absolute_name!r}'
        raise ModuleNotFoundError(msg, name=absolute_name)
    module = importlib.util.module_from_spec(spec)
    sys.modules[absolute_name] = module
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    spec.loader.exec_module(module)
    if path is not None:
        setattr(parent_module, child_name, module)
    return module
```

32.6 Using importlib.metadata

備Ⓕ: This functionality is provisional and may deviate from the usual version semantics of the standard library.

importlib.metadata is a library that provides for access to installed package metadata. Built in part on Python's import system, this library intends to replace similar functionality in the entry point API and metadata API of pkg_resources. Along with *importlib.resources* in Python 3.7 and newer (backported as importlib_resources for older versions of Python), this can eliminate the need to use the older and less efficient pkg_resources package.

By "installed package" we generally mean a third-party package installed into Python's site-packages directory via tools such as pip. Specifically, it means a package with either a discoverable dist-info or egg-info directory, and metadata defined by **PEP 566** or its older specifications. By default, package metadata can live on the file system or in zip archives on *sys.path*. Through an extension mechanism, the metadata can live almost anywhere.

32.6.1 概述

Let's say you wanted to get the version string for a package you've installed using pip. We start by creating a virtual environment and installing something into it:

```
$ python3 -m venv example
$ source example/bin/activate
(example) $ pip install wheel
```

You can get the version string for wheel by running the following:

```
(example) $ python
>>> from importlib.metadata import version
>>> version('wheel')
'0.32.3'
```

You can also get the set of entry points keyed by group, such as console_scripts, distutils.commands and others. Each group contains a sequence of *EntryPoint* objects.

You can get the *metadata for a distribution*:

```
>>> list(metadata('wheel'))
['Metadata-Version', 'Name', 'Version', 'Summary', 'Home-page', 'Author', 'Author-
↪email', 'Maintainer', 'Maintainer-email', 'License', 'Project-URL', 'Project-URL
↪', 'Project-URL', 'Keywords', 'Platform', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier
↪', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier',
↪'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Requires-Python',
↪'Provides-Extra', 'Requires-Dist', 'Requires-Dist']
```

You can also get a *distribution's version number*, list its *constituent files*, and get a list of the distribution's *Distribution requirements*.

32.6.2 可用 API

This package provides the following functionality via its public API.

Entry points

The `entry_points()` function returns a dictionary of all entry points, keyed by group. Entry points are represented by `EntryPoint` instances; each `EntryPoint` has a `.name`, `.group`, and `.value` attributes and a `.load()` method to resolve the value. There are also `.module`, `.attr`, and `.extras` attributes for getting the components of the `.value` attribute:

```
>>> eps = entry_points()
>>> list(eps)
['console_scripts', 'distutils.commands', 'distutils.setup_keywords', 'egg_info.
↪writers', 'setuptools.installation']
>>> scripts = eps['console_scripts']
>>> wheel = [ep for ep in scripts if ep.name == 'wheel'][0]
>>> wheel
EntryPoint(name='wheel', value='wheel.cli:main', group='console_scripts')
>>> wheel.module
'wheel.cli'
>>> wheel.attr
'main'
>>> wheel.extras
[]
>>> main = wheel.load()
>>> main
<function main at 0x103528488>
```

The `group` and `name` are arbitrary values defined by the package author and usually a client will wish to resolve all entry points for a particular group. Read the setuptools docs for more information on entry points, their definition, and usage.

Distribution metadata

Every distribution includes some metadata, which you can extract using the `metadata()` function:

```
>>> wheel_metadata = metadata('wheel')
```

The keys of the returned data structure[1] name the metadata keywords, and their values are returned unparsed from the distribution metadata:

```
>>> wheel_metadata['Requires-Python']
'>=2.7, !=3.0.*, !=3.1.*, !=3.2.*, !=3.3.*'
```

Distribution versions

The `version()` function is the quickest way to get a distribution's version number, as a string:

```
>>> version('wheel')
'0.32.3'
```

[1] Technically, the returned distribution metadata object is an *email.message.EmailMessage* instance, but this is an implementation detail, and not part of the stable API. You should only use dictionary-like methods and syntax to access the metadata contents.

Distribution files

You can also get the full set of files contained within a distribution. The `files()` function takes a distribution package name and returns all of the files installed by this distribution. Each file object returned is a `PackagePath`, a *`pathlib.Path`* derived object with additional `dist`, `size`, and `hash` properties as indicated by the metadata. For example:

```
>>> util = [p for p in files('wheel') if 'util.py' in str(p)][0]
>>> util
PackagePath('wheel/util.py')
>>> util.size
859
>>> util.dist
<importlib.metadata._hooks.PathDistribution object at 0x101e0cef0>
>>> util.hash
<FileHash mode: sha256 value: bYkw5oMccfazVCoYQwKkkemoVyMAFoR34mmKBx8R1NI>
```

Once you have the file, you can also read its contents:

```
>>> print(util.read_text())
import base64
import sys
...
def as_bytes(s):
    if isinstance(s, text_type):
        return s.encode('utf-8')
    return s
```

In the case where the metadata file listing files (RECORD or SOURCES.txt) is missing, `files()` will return `None`. The caller may wish to wrap calls to `files()` in always_iterable or otherwise guard against this condition if the target distribution is not known to have the metadata present.

Distribution requirements

To get the full set of requirements for a distribution, use the `requires()` function:

```
>>> requires('wheel')
["pytest (>=3.0.0) ; extra == 'test'", "pytest-cov ; extra == 'test'"]
```

32.6.3 Distributions

While the above API is the most common and convenient usage, you can get all of that information from the `Distribution` class. A `Distribution` is an abstract object that represents the metadata for a Python package. You can get the `Distribution` instance:

```
>>> from importlib.metadata import distribution
>>> dist = distribution('wheel')
```

Thus, an alternative way to get the version number is through the `Distribution` instance:

```
>>> dist.version
'0.32.3'
```

There are all kinds of additional metadata available on the `Distribution` instance:

```
>>> d.metadata['Requires-Python']
'>=2.7, !=3.0.*, !=3.1.*, !=3.2.*, !=3.3.*'
>>> d.metadata['License']
'MIT'
```

The full set of available metadata is not described here. See **PEP 566** for additional details.

32.6.4 Extending the search algorithm

Because package metadata is not available through `sys.path` searches, or package loaders directly, the metadata for a package is found through import system finders. To find a distribution package's metadata, `importlib.metadata` queries the list of *meta path finders* on `sys.meta_path`.

The default `PathFinder` for Python includes a hook that calls into `importlib.metadata.MetadataPathFinder` for finding distributions loaded from typical file-system-based paths.

The abstract class `importlib.abc.MetaPathFinder` defines the interface expected of finders by Python's import system. `importlib.metadata` extends this protocol by looking for an optional `find_distributions` callable on the finders from `sys.meta_path` and presents this extended interface as the `DistributionFinder` abstract base class, which defines this abstract method:

```
@abc.abstractmethod
def find_distributions(context=DistributionFinder.Context()):
    """Return an iterable of all Distribution instances capable of
    loading the metadata for packages for the indicated ``context``.
    """
```

The `DistributionFinder.Context` object provides `.path` and `.name` properties indicating the path to search and name to match and may supply other relevant context.

What this means in practice is that to support finding distribution package metadata in locations other than the file system, subclass `Distribution` and implement the abstract methods. Then from a custom finder, return instances of this derived `Distribution` in the `find_distributions()` method.

备注

CHAPTER 33

Python 语言服务

Python 提供了许多模块来帮助使用 Python 语言。这些模块支持标记化、解析、语法分析、字节码反汇编以及各种其他工具。

这些模块包括：

33.1 parser --- Access Python parse trees

The *parser* module provides an interface to Python's internal parser and byte-code compiler. The primary purpose for this interface is to allow Python code to edit the parse tree of a Python expression and create executable code from this. This is better than trying to parse and modify an arbitrary Python code fragment as a string because parsing is performed in a manner identical to the code forming the application. It is also faster.

> **警告：** The parser module is deprecated and will be removed in future versions of Python. For the majority of use cases you can leverage the Abstract Syntax Tree (AST) generation and compilation stage, using the *ast* module.

There are a few things to note about this module which are important to making use of the data structures created. This is not a tutorial on editing the parse trees for Python code, but some examples of using the *parser* module are presented.

Most importantly, a good understanding of the Python grammar processed by the internal parser is required. For full information on the language syntax, refer to reference-index. The parser itself is created from a grammar specification defined in the file `Grammar/Grammar` in the standard Python distribution. The parse trees stored in the ST objects created by this module are the actual output from the internal parser when created by the *expr()* or *suite()* functions, described below. The ST objects created by *sequence2st()* faithfully simulate those structures. Be aware that the values of the sequences which are considered "correct" will vary from one version of Python to another as the formal grammar for the language is revised. However, transporting code from one Python version to another as source text will always allow correct parse trees to be created in the target version, with the only restriction being that migrating to an older version of the interpreter will not support more recent language constructs. The parse trees are not typically compatible from one version to another, though source code has usually been forward-compatible within a major release series.

Each element of the sequences returned by *st2list()* or *st2tuple()* has a simple form. Sequences representing non-terminal elements in the grammar always have a length greater than one. The first element is an integer which identifies a production in the grammar. These integers are given symbolic names in the C header file `Include/graminit.h` and the Python module *symbol*. Each additional element of the sequence represents a component of the production as recognized in the input string: these are always sequences which have the same form as the parent. An important aspect of this structure which should be noted is that keywords used to identify the parent node type, such as the keyword `if` in an `if_stmt`, are included in the node tree without any special treatment. For example, the `if` keyword is represented by the tuple `(1, 'if')`, where `1` is the numeric value associated with all `NAME` tokens, including variable and function names defined by the user. In an alternate form returned when line number information is requested, the same token might be represented as `(1, 'if', 12)`, where the `12` represents the line number at which the terminal symbol was found.

Terminal elements are represented in much the same way, but without any child elements and the addition of the source text which was identified. The example of the `if` keyword above is representative. The various types of terminal symbols are defined in the C header file `Include/token.h` and the Python module *token*.

The ST objects are not required to support the functionality of this module, but are provided for three purposes: to allow an application to amortize the cost of processing complex parse trees, to provide a parse tree representation which conserves memory space when compared to the Python list or tuple representation, and to ease the creation of additional modules in C which manipulate parse trees. A simple "wrapper" class may be created in Python to hide the use of ST objects.

The *parser* module defines functions for a few distinct purposes. The most important purposes are to create ST objects and to convert ST objects to other representations such as parse trees and compiled code objects, but there are also functions which serve to query the type of parse tree represented by an ST object.

也参考:

Module *symbol* Useful constants representing internal nodes of the parse tree.

Module *token* Useful constants representing leaf nodes of the parse tree and functions for testing node values.

33.1.1 Creating ST Objects

ST objects may be created from source code or from a parse tree. When creating an ST object from source, different functions are used to create the `'eval'` and `'exec'` forms.

`parser.`**`expr`**(*source*)

The *expr()* function parses the parameter *source* as if it were an input to `compile(source, 'file.py', 'eval')`. If the parse succeeds, an ST object is created to hold the internal parse tree representation, otherwise an appropriate exception is raised.

`parser.`**`suite`**(*source*)

The *suite()* function parses the parameter *source* as if it were an input to `compile(source, 'file.py', 'exec')`. If the parse succeeds, an ST object is created to hold the internal parse tree representation, otherwise an appropriate exception is raised.

`parser.`**`sequence2st`**(*sequence*)

This function accepts a parse tree represented as a sequence and builds an internal representation if possible. If it can validate that the tree conforms to the Python grammar and all nodes are valid node types in the host version of Python, an ST object is created from the internal representation and returned to the called. If there is a problem creating the internal representation, or if the tree cannot be validated, a *ParserError* exception is raised. An ST object created this way should not be assumed to compile correctly; normal exceptions raised by compilation may still be initiated when the ST object is passed to *compilest()*. This may indicate problems not related to syntax (such as a *MemoryError* exception), but may also be due to constructs such as the result of parsing `del f(0)`, which escapes the Python parser but is checked by the bytecode compiler.

Sequences representing terminal tokens may be represented as either two-element lists of the form `(1, 'name')` or as three-element lists of the form `(1, 'name', 56)`. If the third element is present, it is assumed to be a valid line number. The line number may be specified for any subset of the terminal symbols in the input tree.

parser.**tuple2st**(*sequence*)

This is the same function as `sequence2st()`. This entry point is maintained for backward compatibility.

33.1.2 Converting ST Objects

ST objects, regardless of the input used to create them, may be converted to parse trees represented as list- or tuple-trees, or may be compiled into executable code objects. Parse trees may be extracted with or without line numbering information.

parser.**st2list**(*st*, *line_info=False*, *col_info=False*)

This function accepts an ST object from the caller in *st* and returns a Python list representing the equivalent parse tree. The resulting list representation can be used for inspection or the creation of a new parse tree in list form. This function does not fail so long as memory is available to build the list representation. If the parse tree will only be used for inspection, `st2tuple()` should be used instead to reduce memory consumption and fragmentation. When the list representation is required, this function is significantly faster than retrieving a tuple representation and converting that to nested lists.

If *line_info* is true, line number information will be included for all terminal tokens as a third element of the list representing the token. Note that the line number provided specifies the line on which the token *ends*. This information is omitted if the flag is false or omitted.

parser.**st2tuple**(*st*, *line_info=False*, *col_info=False*)

This function accepts an ST object from the caller in *st* and returns a Python tuple representing the equivalent parse tree. Other than returning a tuple instead of a list, this function is identical to `st2list()`.

If *line_info* is true, line number information will be included for all terminal tokens as a third element of the list representing the token. This information is omitted if the flag is false or omitted.

parser.**compilest**(*st*, *filename='<syntax-tree>'*)

The Python byte compiler can be invoked on an ST object to produce code objects which can be used as part of a call to the built-in `exec()` or `eval()` functions. This function provides the interface to the compiler, passing the internal parse tree from *st* to the parser, using the source file name specified by the *filename* parameter. The default value supplied for *filename* indicates that the source was an ST object.

Compiling an ST object may result in exceptions related to compilation; an example would be a `SyntaxError` caused by the parse tree for `del f(0)`: this statement is considered legal within the formal grammar for Python but is not a legal language construct. The `SyntaxError` raised for this condition is actually generated by the Python byte-compiler normally, which is why it can be raised at this point by the `parser` module. Most causes of compilation failure can be diagnosed programmatically by inspection of the parse tree.

33.1.3 Queries on ST Objects

Two functions are provided which allow an application to determine if an ST was created as an expression or a suite. Neither of these functions can be used to determine if an ST was created from source code via `expr()` or `suite()` or from a parse tree via `sequence2st()`.

parser.**isexpr**(*st*)

When *st* represents an `'eval'` form, this function returns `True`, otherwise it returns `False`. This is useful, since code objects normally cannot be queried for this information using existing built-in functions. Note that the code objects created by `compilest()` cannot be queried like this either, and are identical to those created by the built-in `compile()` function.

parser.**issuite**(*st*)

This function mirrors `isexpr()` in that it reports whether an ST object represents an `'exec'` form, commonly known as a "suite." It is not safe to assume that this function is equivalent to `not isexpr(st)`, as additional syntactic fragments may be supported in the future.

33.1.4 Exceptions and Error Handling

The parser module defines a single exception, but may also pass other built-in exceptions from other portions of the Python runtime environment. See each function for information about the exceptions it can raise.

exception parser.**ParserError**

Exception raised when a failure occurs within the parser module. This is generally produced for validation failures rather than the built-in `SyntaxError` raised during normal parsing. The exception argument is either a string describing the reason of the failure or a tuple containing a sequence causing the failure from a parse tree passed to `sequence2st()` and an explanatory string. Calls to `sequence2st()` need to be able to handle either type of exception, while calls to other functions in the module will only need to be aware of the simple string values.

Note that the functions `compilest()`, `expr()`, and `suite()` may raise exceptions which are normally raised by the parsing and compilation process. These include the built in exceptions `MemoryError`, `OverflowError`, `SyntaxError`, and `SystemError`. In these cases, these exceptions carry all the meaning normally associated with them. Refer to the descriptions of each function for detailed information.

33.1.5 ST Objects

Ordered and equality comparisons are supported between ST objects. Pickling of ST objects (using the `pickle` module) is also supported.

parser.**STType**

The type of the objects returned by `expr()`, `suite()` and `sequence2st()`.

ST objects have the following methods:

ST.**compile**(*filename='<syntax-tree>'*)

Same as `compilest(st, filename)`.

ST.**isexpr**()

Same as `isexpr(st)`.

ST.**issuite**()

Same as `issuite(st)`.

ST.**tolist**(*line_info=False*, *col_info=False*)

Same as `st2list(st, line_info, col_info)`.

ST.**totuple**(*line_info=False*, *col_info=False*)

Same as `st2tuple(st, line_info, col_info)`.

33.1.6 Example: Emulation of `compile()`

While many useful operations may take place between parsing and bytecode generation, the simplest operation is to do nothing. For this purpose, using the `parser` module to produce an intermediate data structure is equivalent to the code

```
>>> code = compile('a + 5', 'file.py', 'eval')
>>> a = 5
>>> eval(code)
10
```

The equivalent operation using the `parser` module is somewhat longer, and allows the intermediate internal parse tree to be retained as an ST object:

```
>>> import parser
>>> st = parser.expr('a + 5')
>>> code = st.compile('file.py')
>>> a = 5
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> eval(code)
10
```

An application which needs both ST and code objects can package this code into readily available functions:

```
import parser

def load_suite(source_string):
    st = parser.suite(source_string)
    return st, st.compile()

def load_expression(source_string):
    st = parser.expr(source_string)
    return st, st.compile()
```

33.2 ast --- 抽象语法树

源代码： Lib/ast.py

---

ast 模块帮助 Python 程序处理 Python 语法的抽象语法树。抽象语法或许会随着 Python 的更新发布而改变；该模块能够帮助理解当前语法在编程层面的样貌。

抽象语法树可通过将 `ast.PyCF_ONLY_AST` 作为旗标传递给*compile()* 内置函数来生成，或是使用此模块中提供的*parse()* 辅助函数。返回结果将是一个对象树，，其中的类都继承自*ast.AST*。抽象语法树可被内置的*compile()* 函数编译为一个 Python 代码对象。

33.2.1 抽象文法

抽象文法目前定义如下

```
-- ASDL's 4 builtin types are:
-- identifier, int, string, constant

module Python
{
    mod = Module(stmt* body, type_ignore* type_ignores)
        | Interactive(stmt* body)
        | Expression(expr body)
        | FunctionType(expr* argtypes, expr returns)

    stmt = FunctionDef(identifier name, arguments args,
                       stmt* body, expr* decorator_list, expr? returns,
                       string? type_comment)
          | AsyncFunctionDef(identifier name, arguments args,
                             stmt* body, expr* decorator_list, expr? returns,
                             string? type_comment)

          | ClassDef(identifier name,
             expr* bases,
             keyword* keywords,
             stmt* body,
             expr* decorator_list)
          | Return(expr? value)

          | Delete(expr* targets)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
          | Assign(expr* targets, expr value, string? type_comment)
          | AugAssign(expr target, operator op, expr value)
          -- 'simple' indicates that we annotate simple name without parens
          | AnnAssign(expr target, expr annotation, expr? value, int simple)

          -- use 'orelse' because else is a keyword in target languages
          | For(expr target, expr iter, stmt* body, stmt* orelse, string? type_
↪comment)
          | AsyncFor(expr target, expr iter, stmt* body, stmt* orelse, string?␣
↪type_comment)
          | While(expr test, stmt* body, stmt* orelse)
          | If(expr test, stmt* body, stmt* orelse)
          | With(withitem* items, stmt* body, string? type_comment)
          | AsyncWith(withitem* items, stmt* body, string? type_comment)

          | Raise(expr? exc, expr? cause)
          | Try(stmt* body, excepthandler* handlers, stmt* orelse, stmt* finalbody)
          | Assert(expr test, expr? msg)

          | Import(alias* names)
          | ImportFrom(identifier? module, alias* names, int? level)

          | Global(identifier* names)
          | Nonlocal(identifier* names)
          | Expr(expr value)
          | Pass | Break | Continue

          -- col_offset is the byte offset in the utf8 string the parser uses
          attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)

          -- BoolOp() can use left & right?
    expr = BoolOp(boolop op, expr* values)
         | NamedExpr(expr target, expr value)
         | BinOp(expr left, operator op, expr right)
         | UnaryOp(unaryop op, expr operand)
         | Lambda(arguments args, expr body)
         | IfExp(expr test, expr body, expr orelse)
         | Dict(expr* keys, expr* values)
         | Set(expr* elts)
         | ListComp(expr elt, comprehension* generators)
         | SetComp(expr elt, comprehension* generators)
         | DictComp(expr key, expr value, comprehension* generators)
         | GeneratorExp(expr elt, comprehension* generators)
         -- the grammar constrains where yield expressions can occur
         | Await(expr value)
         | Yield(expr? value)
         | YieldFrom(expr value)
         -- need sequences for compare to distinguish between
         -- x < 4 < 3 and (x < 4) < 3
         | Compare(expr left, cmpop* ops, expr* comparators)
         | Call(expr func, expr* args, keyword* keywords)
         | FormattedValue(expr value, int? conversion, expr? format_spec)
         | JoinedStr(expr* values)
         | Constant(constant value, string? kind)

         -- the following expression can appear in assignment context
         | Attribute(expr value, identifier attr, expr_context ctx)
         | Subscript(expr value, expr slice, expr_context ctx)
         | Starred(expr value, expr_context ctx)
         | Name(identifier id, expr_context ctx)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        | List(expr* elts, expr_context ctx)
        | Tuple(expr* elts, expr_context ctx)

        -- can appear only in Subscript
        | Slice(expr? lower, expr? upper, expr? step)

         -- col_offset is the byte offset in the utf8 string the parser uses
         attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)

    expr_context = Load | Store | Del

    boolop = And | Or

    operator = Add | Sub | Mult | MatMult | Div | Mod | Pow | LShift
                 | RShift | BitOr | BitXor | BitAnd | FloorDiv

    unaryop = Invert | Not | UAdd | USub

    cmpop = Eq | NotEq | Lt | LtE | Gt | GtE | Is | IsNot | In | NotIn

    comprehension = (expr target, expr iter, expr* ifs, int is_async)

    excepthandler = ExceptHandler(expr? type, identifier? name, stmt* body)
                     attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int?␣
↪end_col_offset)

    arguments = (arg* posonlyargs, arg* args, arg? vararg, arg* kwonlyargs,
                 expr* kw_defaults, arg? kwarg, expr* defaults)

    arg = (identifier arg, expr? annotation, string? type_comment)
           attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)

    -- keyword arguments supplied to call (NULL identifier for **kwargs)
    keyword = (identifier? arg, expr value)
               attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_
↪col_offset)

    -- import name with optional 'as' alias.
    alias = (identifier name, identifier? asname)

    withitem = (expr context_expr, expr? optional_vars)

    type_ignore = TypeIgnore(int lineno, string tag)
}
```

33.2.2 节点类

class ast.**AST**

这是所有 AST 节点类的基类。实际上，这些节点类派生自 `Parser/Python.asdl` 文件，其中定义的语法树示例如下。它们在 C 语言模块 `_ast` 中定义，并被导出至*ast* 模块。

抽象语法定义的每个左侧符号 (比方说，`ast.stmt` 或者 `ast.expr`) 定义了一个类。另外，在抽象语法定义的右侧，对每一个构造器也定义了一个类；这些类继承自树左侧的类。比如，*ast.BinOp* 继承自 `ast.expr`。对于多分支产生式 (也就是" 和规则")，树右侧的类是抽象的；只有特定构造器结点的实例能被构造。

_fields

每个具体类都有个属性*_fields*, 用来给出所有子节点的名字。

每个具体类的实例对它每个子节点都有一个属性，对应类型如文法中所定义。比如，*ast.BinOp* 的实例有个属性 `left`，类型是 `ast.expr`.

如果这些属性在文法中标记为可选（使用问号），对应值可能会是 `None`。如果这些属性有零或多个（用星号标记），对应值会用 Python 的列表来表示。所有可能的属性必须在用*compile()*编译得到 AST 时给出，且是有效的值。

lineno
col_offset
end_lineno
end_col_offset

Instances of `ast.expr` and `ast.stmt` subclasses have *lineno*, *col_offset*, *lineno*, and *col_offset* attributes. The *lineno* and *end_lineno* are the first and last line numbers of source text span (1-indexed so the first line is line 1) and the *col_offset* and *end_col_offset* are the corresponding UTF-8 byte offsets of the first and last tokens that generated the node. The UTF-8 offset is recorded because the parser uses UTF-8 internally.

Note that the end positions are not required by the compiler and are therefore optional. The end offset is *after* the last symbol, for example one can get the source segment of a one-line expression node using `source_line[node.col_offset : node.end_col_offset]`.

一个类的构造器 `ast.T` 像下面这样 parse 它的参数。

- 如果有位置参数，它们必须和 `T._fields` 中的元素一样多；他们会像这些名字的属性一样被赋值。
- 如果有关键字参数，它们必须被设为和给定值同名的属性。

比方说，要创建和填充节点*ast.UnaryOp*，你得用

```
node = ast.UnaryOp()
node.op = ast.USub()
node.operand = ast.Constant()
node.operand.value = 5
node.operand.lineno = 0
node.operand.col_offset = 0
node.lineno = 0
node.col_offset = 0
```

或者更紧凑点

```
node = ast.UnaryOp(ast.USub(), ast.Constant(5, lineno=0, col_offset=0),
                   lineno=0, col_offset=0)
```

3.8 版更變: Class *ast.Constant* is now used for all constants.

3.9 版更變: Simple indices are represented by their value, extended slices are represented as tuples.

3.8 版後已Ⓕ用: Old classes `ast.Num`, `ast.Str`, `ast.Bytes`, `ast.NameConstant` and `ast.Ellipsis` are still available, but they will be removed in future Python releases. In the meantime, instantiating them will return an instance of a different class.

3.9 版後已Ⓕ用: Old classes `ast.Index` and `ast.ExtSlice` are still available, but they will be removed in future Python releases. In the meantime, instantiating them will return an instance of a different class.

字面值

class ast.**Constant**(*value*)

A constant value. The `value` attribute of the `Constant` literal contains the Python object it represents. The values represented can be simple types such as a number, string or `None`, but also immutable container types (tuples and frozensets) if all of their elements are constant.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('123', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Constant(value=123))
```

class ast.**FormattedValue**(*value*, *conversion*, *format_spec*)

Node representing a single formatting field in an f-string. If the string contains a single formatting field and nothing else the node can be isolated otherwise it appears in *JoinedStr*.

- `value` is any expression node (such as a literal, a variable, or a function call).
- `conversion` is an integer:
  - -1: no formatting
  - 115: `!s` string formatting
  - 114: `!r` repr formatting
  - 97: `!a` ascii formatting
- `format_spec` is a *JoinedStr* node representing the formatting of the value, or `None` if no format was specified. Both `conversion` and `format_spec` can be set at the same time.

class ast.**JoinedStr**(*values*)

An f-string, comprising a series of *FormattedValue* and *Constant* nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('f"sin({a}) is {sin(a):.3}"', mode='eval'),␣
↪indent=4))
Expression(
    body=JoinedStr(
        values=[
            Constant(value='sin('),
            FormattedValue(
                value=Name(id='a', ctx=Load()),
                conversion=-1),
            Constant(value=') is '),
            FormattedValue(
                value=Call(
                    func=Name(id='sin', ctx=Load()),
                    args=[
                        Name(id='a', ctx=Load())],
                    keywords=[]),
                conversion=-1,
                format_spec=JoinedStr(
                    values=[
                        Constant(value='.3')]))]))
```

class ast.**List**(*elts*, *ctx*)

class ast.**Tuple**(*elts*, *ctx*)

A list or tuple. `elts` holds a list of nodes representing the elements. `ctx` is *Store* if the container is an assignment target (i.e. `(x,y)=something`), and *Load* otherwise.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('[1, 2, 3]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=List(
        elts=[
            Constant(value=1),
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            Constant(value=2),
            Constant(value=3)],
        ctx=Load()))
>>> print(ast.dump(ast.parse('(1, 2, 3)', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Tuple(
        elts=[
            Constant(value=1),
            Constant(value=2),
            Constant(value=3)],
        ctx=Load()))
```

class ast.**Set**(*elts*)

A set. `elts` holds a list of nodes representing the set's elements.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('{1, 2, 3}', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Set(
        elts=[
            Constant(value=1),
            Constant(value=2),
            Constant(value=3)]))
```

class ast.**Dict**(*keys*, *values*)

A dictionary. `keys` and `values` hold lists of nodes representing the keys and the values respectively, in matching order (what would be returned when calling `dictionary.keys()` and `dictionary.values()`).

When doing dictionary unpacking using dictionary literals the expression to be expanded goes in the `values` list, with a `None` at the corresponding position in `keys`.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('{"a":1, **d}', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Dict(
        keys=[
            Constant(value='a'),
            None],
        values=[
            Constant(value=1),
            Name(id='d', ctx=Load())]))
```

Variables

class ast.**Name**(*id*, *ctx*)

A variable name. `id` holds the name as a string, and `ctx` is one of the following types.

class ast.**Load**
class ast.**Store**
class ast.**Del**

Variable references can be used to load the value of a variable, to assign a new value to it, or to delete it. Variable references are given a context to distinguish these cases.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=Name(id='a', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a = 1'), indent=4))
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Name(id='a', ctx=Store())],
            value=Constant(value=1))],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('del a'), indent=4))
Module(
    body=[
        Delete(
            targets=[
                Name(id='a', ctx=Del())])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Starred**(*value*, *ctx*)

A `*var` variable reference. `value` holds the variable, typically a *Name* node. This type must be used when building a *Call* node with `*args`.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a, *b = it'), indent=4))
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Tuple(
                    elts=[
                        Name(id='a', ctx=Store()),
                        Starred(
                            value=Name(id='b', ctx=Store()),
                            ctx=Store())],
                    ctx=Store())],
            value=Name(id='it', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

表达式

class ast.**Expr**(*value*)

When an expression, such as a function call, appears as a statement by itself with its return value not used or stored, it is wrapped in this container. `value` holds one of the other nodes in this section, a *Constant*, a *Name*, a *Lambda*, a *Yield* or *YieldFrom* node.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('-a'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=UnaryOp(
                op=USub(),
                operand=Name(id='a', ctx=Load())))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**UnaryOp**(*op*, *operand*)

A unary operation. `op` is the operator, and `operand` any expression node.

class ast.**UAdd**
class ast.**USub**
class ast.**Not**
class ast.**Invert**

Unary operator tokens. *Not* is the `not` keyword, *Invert* is the ~ operator.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('not x', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=UnaryOp(
        op=Not(),
        operand=Name(id='x', ctx=Load())))
```

class ast.**BinOp**(*left*, *op*, *right*)

A binary operation (like addition or division). `op` is the operator, and `left` and `right` are any expression nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x + y', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=BinOp(
        left=Name(id='x', ctx=Load()),
        op=Add(),
        right=Name(id='y', ctx=Load())))
```

class ast.**Add**
class ast.**Sub**
class ast.**Mult**
class ast.**Div**
class ast.**FloorDiv**
class ast.**Mod**
class ast.**Pow**
class ast.**LShift**
class ast.**RShift**
class ast.**BitOr**
class ast.**BitXor**
class ast.**BitAnd**
class ast.**MatMult**

Binary operator tokens.

class ast.**BoolOp**(*op*, *values*)

A boolean operation, 'or' or 'and'. `op` is *Or* or *And*. `values` are the values involved. Consecutive operations with the same operator, such as `a or b or c`, are collapsed into one node with several values.

This doesn't include `not`, which is a *UnaryOp*.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x or y', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=BoolOp(
        op=Or(),
        values=[
            Name(id='x', ctx=Load()),
            Name(id='y', ctx=Load())]))
```

class ast.**And**
class ast.**Or**

Boolean operator tokens.

class ast.**Compare**(*left*, *ops*, *comparators*)

A comparison of two or more values. `left` is the first value in the comparison, `ops` the list of operators, and `comparators` the list of values after the first element in the comparison.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('1 <= a < 10', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Compare(
        left=Constant(value=1),
        ops=[
            LtE(),
            Lt()],
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        comparators=[
            Name(id='a', ctx=Load()),
            Constant(value=10)]))
```

class ast.**Eq**
class ast.**NotEq**
class ast.**Lt**
class ast.**LtE**
class ast.**Gt**
class ast.**GtE**
class ast.**Is**
class ast.**IsNot**
class ast.**In**
class ast.**NotIn**

Comparison operator tokens.

class ast.**Call**(*func*, *args*, *keywords*, *starargs*, *kwargs*)

A function call. `func` is the function, which will often be a *Name* or *Attribute* object. Of the arguments:

- `args` holds a list of the arguments passed by position.
- `keywords` holds a list of *keyword* objects representing arguments passed by keyword.

When creating a `Call` node, `args` and `keywords` are required, but they can be empty lists. `starargs` and `kwargs` are optional.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('func(a, b=c, *d, **e)', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Call(
        func=Name(id='func', ctx=Load()),
        args=[
            Name(id='a', ctx=Load()),
            Starred(
                value=Name(id='d', ctx=Load()),
                ctx=Load())],
        keywords=[
            keyword(
                arg='b',
                value=Name(id='c', ctx=Load())),
            keyword(
                value=Name(id='e', ctx=Load()))]))
```

class ast.**keyword**(*arg*, *value*)

A keyword argument to a function call or class definition. `arg` is a raw string of the parameter name, `value` is a node to pass in.

class ast.**IfExp**(*test*, *body*, *orelse*)

An expression such as `a if b else c`. Each field holds a single node, so in the following example, all three are *Name* nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a if b else c', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=IfExp(
        test=Name(id='b', ctx=Load()),
        body=Name(id='a', ctx=Load()),
        orelse=Name(id='c', ctx=Load())))
```

class ast.**Attribute**(*value*, *attr*, *ctx*)

Attribute access, e.g. `d.keys`. `value` is a node, typically a *Name*. `attr` is a bare string giving the name of the attribute, and `ctx` is *Load*, *Store* or *Del* according to how the attribute is acted on.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('snake.colour', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Attribute(
        value=Name(id='snake', ctx=Load()),
        attr='colour',
        ctx=Load()))
```

class ast.**NamedExpr**(*target*, *value*)

A named expression. This AST node is produced by the assignment expressions operator (also known as the walrus operator). As opposed to the `Assign` node in which the first argument can be multiple nodes, in this case both `target` and `value` must be single nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('(x := 4)', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=NamedExpr(
        target=Name(id='x', ctx=Store()),
        value=Constant(value=4)))
```

Subscripting

class ast.**Subscript**(*value*, *slice*, *ctx*)

A subscript, such as `l[1]`. `value` is the subscripted object (usually sequence or mapping). `slice` is an index, slice or key. It can be a `Tuple` and contain a `Slice`. `ctx` is `Load`, `Store` or `Del` according to the action performed with the subscript.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('l[1:2, 3]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Subscript(
        value=Name(id='l', ctx=Load()),
        slice=Tuple(
            elts=[
                Slice(
                    lower=Constant(value=1),
                    upper=Constant(value=2)),
                Constant(value=3)],
            ctx=Load()),
        ctx=Load()))
```

class ast.**Slice**(*lower*, *upper*, *step*)

Regular slicing (on the form `lower:upper` or `lower:upper:step`). Can occur only inside the *slice* field of `Subscript`, either directly or as an element of `Tuple`.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('l[1:2]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Subscript(
        value=Name(id='l', ctx=Load()),
        slice=Slice(
            lower=Constant(value=1),
            upper=Constant(value=2)),
        ctx=Load()))
```

Comprehensions

class ast.**ListComp**(*elt*, *generators*)
class ast.**SetComp**(*elt*, *generators*)
class ast.**GeneratorExp**(*elt*, *generators*)
class ast.**DictComp**(*key*, *value*, *generators*)

List and set comprehensions, generator expressions, and dictionary comprehensions. `elt` (or `key` and `value`) is a single node representing the part that will be evaluated for each item.

`generators` is a list of *comprehension* nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('[x for x in numbers]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=ListComp(
        elt=Name(id='x', ctx=Load()),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='x', ctx=Store()),
                iter=Name(id='numbers', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))
>>> print(ast.dump(ast.parse('{x: x**2 for x in numbers}', mode='eval'),␣
↪indent=4))
Expression(
    body=DictComp(
        key=Name(id='x', ctx=Load()),
        value=BinOp(
            left=Name(id='x', ctx=Load()),
            op=Pow(),
            right=Constant(value=2)),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='x', ctx=Store()),
                iter=Name(id='numbers', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))
>>> print(ast.dump(ast.parse('{x for x in numbers}', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=SetComp(
        elt=Name(id='x', ctx=Load()),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='x', ctx=Store()),
                iter=Name(id='numbers', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))
```

class ast.**comprehension**(*target*, *iter*, *ifs*, *is_async*)

One `for` clause in a comprehension. `target` is the reference to use for each element - typically a *Name* or *Tuple* node. `iter` is the object to iterate over. `ifs` is a list of test expressions: each `for` clause can have multiple `ifs`.

`is_async` indicates a comprehension is asynchronous (using an `async for` instead of `for`). The value is an integer (0 or 1).

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('[ord(c) for line in file for c in line]', mode=
↪'eval'),
...                indent=4)) # Multiple comprehensions in one.
Expression(
    body=ListComp(
        elt=Call(
            func=Name(id='ord', ctx=Load()),
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            args=[
                Name(id='c', ctx=Load())],
            keywords=[]),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='line', ctx=Store()),
                iter=Name(id='file', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0),
            comprehension(
                target=Name(id='c', ctx=Store()),
                iter=Name(id='line', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))

>>> print(ast.dump(ast.parse('(n**2 for n in it if n>5 if n<10)', mode='eval'),
...                indent=4)) # generator comprehension
Expression(
    body=GeneratorExp(
        elt=BinOp(
            left=Name(id='n', ctx=Load()),
            op=Pow(),
            right=Constant(value=2)),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='n', ctx=Store()),
                iter=Name(id='it', ctx=Load()),
                ifs=[
                    Compare(
                        left=Name(id='n', ctx=Load()),
                        ops=[
                            Gt()],
                        comparators=[
                            Constant(value=5)]),
                    Compare(
                        left=Name(id='n', ctx=Load()),
                        ops=[
                            Lt()],
                        comparators=[
                            Constant(value=10)])],
                is_async=0)]))

>>> print(ast.dump(ast.parse('[i async for i in soc]', mode='eval'),
...                indent=4)) # Async comprehension
Expression(
    body=ListComp(
        elt=Name(id='i', ctx=Load()),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='i', ctx=Store()),
                iter=Name(id='soc', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=1)]))
```

Statements

class ast.**Assign**(*targets*, *value*, *type_comment*)

An assignment. `targets` is a list of nodes, and `value` is a single node.

Multiple nodes in `targets` represents assigning the same value to each. Unpacking is represented by putting a *Tuple* or *List* within `targets`.

type_comment

`type_comment` is an optional string with the type annotation as a comment.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a = b = 1'), indent=4)) # Multiple assignment
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Name(id='a', ctx=Store()),
                Name(id='b', ctx=Store())],
            value=Constant(value=1))],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('a,b = c'), indent=4)) # Unpacking
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Tuple(
                    elts=[
                        Name(id='a', ctx=Store()),
                        Name(id='b', ctx=Store())],
                    ctx=Store())],
            value=Name(id='c', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**AnnAssign**(*target*, *annotation*, *value*, *simple*)

An assignment with a type annotation. `target` is a single node and can be a *Name*, a *Attribute* or a *Subscript*. `annotation` is the annotation, such as a *Constant* or *Name* node. `value` is a single optional node. `simple` is a boolean integer set to True for a *Name* node in `target` that do not appear in between parenthesis and are hence pure names and not expressions.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('c: int'), indent=4))
Module(
    body=[
        AnnAssign(
            target=Name(id='c', ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            simple=1)],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('(a): int = 1'), indent=4)) # Annotation with␣
↪parenthesis
Module(
    body=[
        AnnAssign(
            target=Name(id='a', ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            value=Constant(value=1),
            simple=0)],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('a.b: int'), indent=4)) # Attribute annotation
Module(
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    body=[
        AnnAssign(
            target=Attribute(
                value=Name(id='a', ctx=Load()),
                attr='b',
                ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            simple=0)],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('a[1]: int'), indent=4)) # Subscript annotation
Module(
    body=[
        AnnAssign(
            target=Subscript(
                value=Name(id='a', ctx=Load()),
                slice=Constant(value=1),
                ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            simple=0)],
    type_ignores=[])
```

class ast.**AugAssign**(*target*, *op*, *value*)

Augmented assignment, such as `a += 1`. In the following example, `target` is a *Name* node for `x` (with the *Store* context), `op` is *Add*, and `value` is a *Constant* with value for 1.

The `target` attribute connot be of class *Tuple* or *List*, unlike the targets of *Assign*.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x += 2'), indent=4))
Module(
    body=[
        AugAssign(
            target=Name(id='x', ctx=Store()),
            op=Add(),
            value=Constant(value=2))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Raise**(*exc*, *cause*)

A `raise` statement. `exc` is the exception object to be raised, normally a *Call* or *Name*, or `None` for a standalone `raise`. `cause` is the optional part for `y` in `raise x from y`.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('raise x from y'), indent=4))
Module(
    body=[
        Raise(
            exc=Name(id='x', ctx=Load()),
            cause=Name(id='y', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Assert**(*test*, *msg*)

An assertion. `test` holds the condition, such as a *Compare* node. `msg` holds the failure message.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('assert x,y'), indent=4))
Module(
    body=[
        Assert(
            test=Name(id='x', ctx=Load()),
            msg=Name(id='y', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Delete**(*targets*)

Represents a `del` statement. `targets` is a list of nodes, such as *Name*, *Attribute* or *Subscript* nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('del x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Delete(
            targets=[
                Name(id='x', ctx=Del()),
                Name(id='y', ctx=Del()),
                Name(id='z', ctx=Del())])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Pass**

A `pass` statement.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('pass'), indent=4))
Module(
    body=[
        Pass()],
    type_ignores=[])
```

Other statements which are only applicable inside functions or loops are described in other sections.

Imports

class ast.**Import**(*names*)

An import statement. `names` is a list of *`alias`* nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('import x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Import(
            names=[
                alias(name='x'),
                alias(name='y'),
                alias(name='z')])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**ImportFrom**(*module*, *names*, *level*)

Represents `from x import y`. `module` is a raw string of the 'from' name, without any leading dots, or `None` for statements such as `from . import foo`. `level` is an integer holding the level of the relative import (0 means absolute import).

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('from y import x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        ImportFrom(
            module='y',
            names=[
                alias(name='x'),
                alias(name='y'),
                alias(name='z')],
            level=0)],
    type_ignores=[])
```

class ast.**alias**(*name*, *asname*)

Both parameters are raw strings of the names. `asname` can be `None` if the regular name is to be used.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('from ..foo.bar import a as b, c'), indent=4))
Module(
    body=[
        ImportFrom(
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            module='foo.bar',
            names=[
                alias(name='a', asname='b'),
                alias(name='c')],
            level=2)],
    type_ignores=[])
```

Control flow

備Ⓕ: Optional clauses such as `else` are stored as an empty list if they're not present.

class `ast.`**`If`**(*test*, *body*, *orelse*)

An `if` statement. `test` holds a single node, such as a *`Compare`* node. `body` and `orelse` each hold a list of nodes.

`elif` clauses don't have a special representation in the AST, but rather appear as extra *`If`* nodes within the `orelse` section of the previous one.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... if x:
...     ...
... elif y:
...     ...
... else:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        If(
            test=Name(id='x', ctx=Load()),
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            orelse=[
                If(
                    test=Name(id='y', ctx=Load()),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))],
                    orelse=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

class `ast.`**`For`**(*target*, *iter*, *body*, *orelse*, *type_comment*)

A `for` loop. `target` holds the variable(s) the loop assigns to, as a single *`Name`*, *`Tuple`* or *`List`* node. `iter` holds the item to be looped over, again as a single node. `body` and `orelse` contain lists of nodes to execute. Those in `orelse` are executed if the loop finishes normally, rather than via a `break` statement.

`type_comment`

`type_comment` is an optional string with the type annotation as a comment.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... for x in y:
...     ...
... else:
...     ...
... """), indent=4))
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
Module(
    body=[
        For(
            target=Name(id='x', ctx=Store()),
            iter=Name(id='y', ctx=Load()),
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            orelse=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**While**(*test*, *body*, *orelse*)

A `while` loop. `test` holds the condition, such as a *Compare* node.

```
>> print(ast.dump(ast.parse("""
... while x:
...     ...
... else:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        While(
            test=Name(id='x', ctx=Load()),
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            orelse=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Break**

class ast.**Continue**

The `break` and `continue` statements.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... for a in b:
...     if a > 5:
...         break
...     else:
...         continue
...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        For(
            target=Name(id='a', ctx=Store()),
            iter=Name(id='b', ctx=Load()),
            body=[
                If(
                    test=Compare(
                        left=Name(id='a', ctx=Load()),
                        ops=[
                            Gt()],
                        comparators=[
                            Constant(value=5)]),
                    body=[
                        Break()],
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
                    orelse=[
                        Continue()])],
            orelse=[])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Try**(*body*, *handlers*, *orelse*, *finalbody*)

`try` blocks. All attributes are list of nodes to execute, except for `handlers`, which is a list of *`ExceptHandler`* nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... try:
...     ...
... except Exception:
...     ...
... except OtherException as e:
...     ...
... else:
...     ...
... finally:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Try(
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            handlers=[
                ExceptHandler(
                    type=Name(id='Exception', ctx=Load()),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))]),
                ExceptHandler(
                    type=Name(id='OtherException', ctx=Load()),
                    name='e',
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])],
            orelse=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            finalbody=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**ExceptHandler**(*type*, *name*, *body*)

A single `except` clause. `type` is the exception type it will match, typically a *`Name`* node (or `None` for a catch-all `except:` clause). `name` is a raw string for the name to hold the exception, or `None` if the clause doesn't have `as foo`. `body` is a list of nodes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... try:
...     a + 1
... except TypeError:
...     pass
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Try(
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            body=[
                Expr(
                    value=BinOp(
                        left=Name(id='a', ctx=Load()),
                        op=Add(),
                        right=Constant(value=1)))],
            handlers=[
                ExceptHandler(
                    type=Name(id='TypeError', ctx=Load()),
                    body=[
                        Pass()])],
            orelse=[],
            finalbody=[])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**With**(*items*, *body*, *type_comment*)

A `with` block. `items` is a list of *`withitem`* nodes representing the context managers, and `body` is the indented block inside the context.

type_comment

`type_comment` is an optional string with the type annotation as a comment.

class ast.**withitem**(*context_expr*, *optional_vars*)

A single context manager in a `with` block. `context_expr` is the context manager, often a *`Call`* node. `optional_vars` is a *`Name`*, *`Tuple`* or *`List`* for the `as foo` part, or `None` if that isn't used.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... with a as b, c as d:
...     something(b, d)
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        With(
            items=[
                withitem(
                    context_expr=Name(id='a', ctx=Load()),
                    optional_vars=Name(id='b', ctx=Store())),
                withitem(
                    context_expr=Name(id='c', ctx=Load()),
                    optional_vars=Name(id='d', ctx=Store()))],
            body=[
                Expr(
                    value=Call(
                        func=Name(id='something', ctx=Load()),
                        args=[
                            Name(id='b', ctx=Load()),
                            Name(id='d', ctx=Load())],
                        keywords=[]))])],
    type_ignores=[])
```

Function and class definitions

class ast.**FunctionDef**(*name*, *args*, *body*, *decorator_list*, *returns*, *type_comment*)

A function definition.

- name is a raw string of the function name.
- args is a *arguments* node.
- body is the list of nodes inside the function.
- decorator_list is the list of decorators to be applied, stored outermost first (i.e. the first in the list will be applied last).
- returns is the return annotation.

type_comment

type_comment is an optional string with the type annotation as a comment.

class ast.**Lambda**(*args*, *body*)

lambda is a minimal function definition that can be used inside an expression. Unlike *FunctionDef*, body holds a single node.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('lambda x,y: ...'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=Lambda(
                args=arguments(
                    posonlyargs=[],
                    args=[
                        arg(arg='x'),
                        arg(arg='y')],
                    kwonlyargs=[],
                    kw_defaults=[],
                    defaults=[]),
                body=Constant(value=Ellipsis)))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**arguments**(*posonlyargs*, *args*, *vararg*, *kwonlyargs*, *kw_defaults*, *kwarg*, *defaults*)

The arguments for a function.

- posonlyargs, args and kwonlyargs are lists of *arg* nodes.
- vararg and kwarg are single *arg* nodes, referring to the *args, **kwargs parameters.
- kw_defaults is a list of default values for keyword-only arguments. If one is None, the corresponding argument is required.
- defaults is a list of default values for arguments that can be passed positionally. If there are fewer defaults, they correspond to the last n arguments.

class ast.**arg**(*arg*, *annotation*, *type_comment*)

A single argument in a list. arg is a raw string of the argument name, annotation is its annotation, such as a Str or *Name* node.

type_comment

type_comment is an optional string with the type annotation as a comment

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... @decorator1
... @decorator2
... def f(a: 'annotation', b=1, c=2, *d, e, f=3, **g) -> 'return annotation':
...     pass
... """), indent=4))
Module(
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    body=[
        FunctionDef(
            name='f',
            args=arguments(
                posonlyargs=[],
                args=[
                    arg(
                        arg='a',
                        annotation=Constant(value='annotation')),
                    arg(arg='b'),
                    arg(arg='c')],
                vararg=arg(arg='d'),
                kwonlyargs=[
                    arg(arg='e'),
                    arg(arg='f')],
                kw_defaults=[
                    None,
                    Constant(value=3)],
                kwarg=arg(arg='g'),
                defaults=[
                    Constant(value=1),
                    Constant(value=2)]),
            body=[
                Pass()],
            decorator_list=[
                Name(id='decorator1', ctx=Load()),
                Name(id='decorator2', ctx=Load())],
            returns=Constant(value='return annotation'))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Return**(*value*)

A `return` statement.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('return 4'), indent=4))
Module(
    body=[
        Return(
            value=Constant(value=4))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Yield**(*value*)

class ast.**YieldFrom**(*value*)

A `yield` or `yield from` expression. Because these are expressions, they must be wrapped in a *Expr* node if the value sent back is not used.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('yield x'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=Yield(
                value=Name(id='x', ctx=Load())))],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('yield from x'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=YieldFrom(
                value=Name(id='x', ctx=Load())))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Global**(*names*)
class ast.**Nonlocal**(*names*)

`global` and `nonlocal` statements. `names` is a list of raw strings.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('global x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Global(
            names=[
                'x',
                'y',
                'z'])],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('nonlocal x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Nonlocal(
            names=[
                'x',
                'y',
                'z'])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**ClassDef**(*name*, *bases*, *keywords*, *starargs*, *kwargs*, *body*, *decorator_list*)

A class definition.

- `name` is a raw string for the class name
- `bases` is a list of nodes for explicitly specified base classes.
- `keywords` is a list of *`keyword`* nodes, principally for 'metaclass'. Other keywords will be passed to the metaclass, as per PEP-3115.
- `starargs` and `kwargs` are each a single node, as in a function call. starargs will be expanded to join the list of base classes, and kwargs will be passed to the metaclass.
- `body` is a list of nodes representing the code within the class definition.
- `decorator_list` is a list of nodes, as in *`FunctionDef`*.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... @decorator1
... @decorator2
... class Foo(base1, base2, metaclass=meta):
...     pass
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        ClassDef(
            name='Foo',
            bases=[
                Name(id='base1', ctx=Load()),
                Name(id='base2', ctx=Load())],
            keywords=[
                keyword(
                    arg='metaclass',
                    value=Name(id='meta', ctx=Load()))],
            body=[
                Pass()],
            decorator_list=[
                Name(id='decorator1', ctx=Load()),
                Name(id='decorator2', ctx=Load())])],
    type_ignores=[])
```

Async and await

class ast.**AsyncFunctionDef**(*name*, *args*, *body*, *decorator_list*, *returns*, *type_comment*)

An `async def` function definition. Has the same fields as `FunctionDef`.

class ast.**Await**(*value*)

An `await` expression. `value` is what it waits for. Only valid in the body of an `AsyncFunctionDef`.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... async def f():
...     await other_func()
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        AsyncFunctionDef(
            name='f',
            args=arguments(
                posonlyargs=[],
                args=[],
                kwonlyargs=[],
                kw_defaults=[],
                defaults=[]),
            body=[
                Expr(
                    value=Await(
                        value=Call(
                            func=Name(id='other_func', ctx=Load()),
                            args=[],
                            keywords=[]))))],
            decorator_list=[])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**AsyncFor**(*target*, *iter*, *body*, *orelse*, *type_comment*)

class ast.**AsyncWith**(*items*, *body*, *type_comment*)

`async for` loops and `async with` context managers. They have the same fields as `For` and `With`, respectively. Only valid in the body of an `AsyncFunctionDef`.

33.2.3 ast 中的辅助函数

除了节点类，`ast` 模块里为遍历抽象语法树定义了这些工具函数和类:

ast.**parse**(*source*, *filename='<unknown>'*, *mode='exec'*, ***, *type_comments=False*, *feature_version=None*)

把源码解析为 AST 节点。和 `compile(source, filename, mode,ast.PyCF_ONLY_AST)` 等价。

If `type_comments=True` is given, the parser is modified to check and return type comments as specified by **PEP 484** and **PEP 526**. This is equivalent to adding `ast.PyCF_TYPE_COMMENTS` to the flags passed to `compile()`. This will report syntax errors for misplaced type comments. Without this flag, type comments will be ignored, and the `type_comment` field on selected AST nodes will always be `None`. In addition, the locations of `# type: ignore` comments will be returned as the `type_ignores` attribute of `Module` (otherwise it is always an empty list).

In addition, if `mode` is `'func_type'`, the input syntax is modified to correspond to **PEP 484** "signature type comments", e.g. `(str, int) -> List[str]`.

Also, setting `feature_version` to a tuple `(major, minor)` will attempt to parse using that Python version's grammar. Currently `major` must equal to `3`. For example, setting `feature_version=(3, 4)` will allow the use of `async` and `await` as variable names. The lowest supported version is `(3, 4)`; the highest is `sys.version_info[0:2]`.

> **警告:** 足够复杂或是巨大的字符串可能导致 Python 解释器的崩溃，因为 Python 的 AST 编译器是有栈深限制的。

3.8 版更變: Added `type_comments`, `mode='func_type'` and `feature_version`.

`ast.`**`unparse`**(*ast_obj*)

Unparse an `ast.AST` object and generate a string with code that would produce an equivalent `ast.AST` object if parsed back with `ast.parse()`.

> **警告:** The produced code string will not necessarily be equal to the original code that generated the `ast.AST` object.

3.9 版新加入.

`ast.`**`literal_eval`**(*node_or_string*)

对表达式节点以及包含 Python 字面量或容器的字符串进行安全的求值。传入的字符串或者节点里可能只包含下列的 Python 字面量结构: 字符串，字节对象 (bytes)，数值，元组，列表，字典，集合，布尔值和 `None`。

This can be used for safely evaluating strings containing Python values from untrusted sources without the need to parse the values oneself. It is not capable of evaluating arbitrarily complex expressions, for example involving operators or indexing.

> **警告:** 足够复杂或是巨大的字符串可能导致 Python 解释器的崩溃，因为 Python 的 AST 编译器是有栈深限制的。

3.2 版更變: 目前支持字节和集合。

3.9 版更變: Now supports creating empty sets with `'set()'`.

`ast.`**`get_docstring`**(*node*, *clean=True*)

Return the docstring of the given *node* (which must be a `FunctionDef`, `AsyncFunctionDef`, `ClassDef`, or `Module` node), or `None` if it has no docstring. If *clean* is true, clean up the docstring's indentation with `inspect.cleandoc()`.

3.5 版更變: 目前支持`AsyncFunctionDef`

`ast.`**`get_source_segment`**(*source*, *node*, ***, *padded=False*)

Get source code segment of the *source* that generated *node*. If some location information (`lineno`, `end_lineno`, `col_offset`, or `end_col_offset`) is missing, return `None`.

If *padded* is `True`, the first line of a multi-line statement will be padded with spaces to match its original position.

3.8 版新加入.

`ast.`**`fix_missing_locations`**(*node*)

When you compile a node tree with `compile()`, the compiler expects `lineno` and `col_offset` attributes for every node that supports them. This is rather tedious to fill in for generated nodes, so this helper adds these attributes recursively where not already set, by setting them to the values of the parent node. It works recursively starting at *node*.

`ast.`**`increment_lineno`**(*node*, *n=1*)

Increment the line number and end line number of each node in the tree starting at *node* by *n*. This is useful to "move code" to a different location in a file.

`ast.`**`copy_location`**(*new_node*, *old_node*)

Copy source location (`lineno`, `col_offset`, `end_lineno`, and `end_col_offset`) from *old_node* to *new_node* if possible, and return *new_node*.

ast.**iter_fields**(*node*)
Yield a tuple of `(fieldname, value)` for each field in `node._fields` that is present on *node*.

ast.**iter_child_nodes**(*node*)
Yield all direct child nodes of *node*, that is, all fields that are nodes and all items of fields that are lists of nodes.

ast.**walk**(*node*)
Recursively yield all descendant nodes in the tree starting at *node* (including *node* itself), in no specified order. This is useful if you only want to modify nodes in place and don't care about the context.

class ast.**NodeVisitor**
A node visitor base class that walks the abstract syntax tree and calls a visitor function for every node found. This function may return a value which is forwarded by the *visit()* method.

This class is meant to be subclassed, with the subclass adding visitor methods.

visit(*node*)
Visit a node. The default implementation calls the method called `self.visit_`*classname* where *classname* is the name of the node class, or *generic_visit()* if that method doesn't exist.

generic_visit(*node*)
This visitor calls *visit()* on all children of the node.

Note that child nodes of nodes that have a custom visitor method won't be visited unless the visitor calls *generic_visit()* or visits them itself.

Don't use the *NodeVisitor* if you want to apply changes to nodes during traversal. For this a special visitor exists (*NodeTransformer*) that allows modifications.

3.8 版後已Ⓕ用: Methods `visit_Num()`, `visit_Str()`, `visit_Bytes()`, `visit_NameConstant()` and `visit_Ellipsis()` are deprecated now and will not be called in future Python versions. Add the `visit_Constant()` method to handle all constant nodes.

class ast.**NodeTransformer**
子类*NodeVisitor* 用于遍历抽象语法树，并允许修改节点。

NodeTransformer 将遍历抽象语法树并使用 visitor 方法的返回值去替换或移除旧节点。如果 visitor 方法的返回值为 `None`，则该节点将从其位置移除，否则将替换为返回值。当返回值是原始节点时，无需替换。

如下是一个转换器示例，它将所有出现的名称 (`foo`) 重写为 `data['foo']`:

```
class RewriteName(NodeTransformer):

    def visit_Name(self, node):
        return Subscript(
            value=Name(id='data', ctx=Load()),
            slice=Constant(value=node.id),
            ctx=node.ctx
        )
```

请记住，如果您正在操作的节点具有子节点，则必须先转换其子节点或为该节点调用 `generic_visit()` 方法。

对于属于语句集合（适用于所有语句节点）的节点，访问者还可以返回节点列表而不仅仅是单个节点。

If *NodeTransformer* introduces new nodes (that weren't part of original tree) without giving them location information (such as `lineno`), *fix_missing_locations()* should be called with the new sub-tree to recalculate the location information:

```
tree = ast.parse('foo', mode='eval')
new_tree = fix_missing_locations(RewriteName().visit(tree))
```

通常你可以像这样使用转换器:

```
node = YourTransformer().visit(node)
```

`ast.dump`(*node*, *annotate_fields=True*, *include_attributes=False*, *, *indent=None*)

Return a formatted dump of the tree in *node*. This is mainly useful for debugging purposes. If *annotate_fields* is true (by default), the returned string will show the names and the values for fields. If *annotate_fields* is false, the result string will be more compact by omitting unambiguous field names. Attributes such as line numbers and column offsets are not dumped by default. If this is wanted, *include_attributes* can be set to true.

If *indent* is a non-negative integer or string, then the tree will be pretty-printed with that indent level. An indent level of 0, negative, or `""` will only insert newlines. `None` (the default) selects the single line representation. Using a positive integer indent indents that many spaces per level. If *indent* is a string (such as `"\t"`), that string is used to indent each level.

3.9 版更變: Added the *indent* option.

33.2.4 Command-Line Usage

3.9 版新加入.

The `ast` module can be executed as a script from the command line. It is as simple as:

```
python -m ast [-m <mode>] [-a] [infile]
```

The following options are accepted:

-h, --help
Show the help message and exit.

-m `<mode>`
--mode `<mode>`
Specify what kind of code must be compiled, like the *mode* argument in `parse()`.

--no-type-comments
Don't parse type comments.

-a, --include-attributes
Include attributes such as line numbers and column offsets.

-i `<indent>`
--indent `<indent>`
Indentation of nodes in AST (number of spaces).

If `infile` is specified its contents are parsed to AST and dumped to stdout. Otherwise, the content is read from stdin.

也參考:

Green Tree Snakes, an external documentation resource, has good details on working with Python ASTs.

33.3 `symtable` --- Access to the compiler's symbol tables

Source code: Lib/symtable.py

Symbol tables are generated by the compiler from AST just before bytecode is generated. The symbol table is responsible for calculating the scope of every identifier in the code. `symtable` provides an interface to examine these tables.

33.3.1 Generating Symbol Tables

symtable.**symtable**(*code*, *filename*, *compile_type*)
Return the toplevel `SymbolTable` for the Python source *code*. *filename* is the name of the file containing the code. *compile_type* is like the *mode* argument to `compile()`.

33.3.2 Examining Symbol Tables

class symtable.**SymbolTable**
A namespace table for a block. The constructor is not public.

get_type()
Return the type of the symbol table. Possible values are `'class'`, `'module'`, and `'function'`.

get_id()
Return the table's identifier.

get_name()
Return the table's name. This is the name of the class if the table is for a class, the name of the function if the table is for a function, or `'top'` if the table is global (`get_type()` returns `'module'`).

get_lineno()
Return the number of the first line in the block this table represents.

is_optimized()
Return `True` if the locals in this table can be optimized.

is_nested()
Return `True` if the block is a nested class or function.

has_children()
Return `True` if the block has nested namespaces within it. These can be obtained with `get_children()`.

get_identifiers()
Return a list of names of symbols in this table.

lookup(*name*)
Lookup *name* in the table and return a `Symbol` instance.

get_symbols()
Return a list of `Symbol` instances for names in the table.

get_children()
Return a list of the nested symbol tables.

class symtable.**Function**
A namespace for a function or method. This class inherits `SymbolTable`.

get_parameters()
Return a tuple containing names of parameters to this function.

get_locals()
Return a tuple containing names of locals in this function.

get_globals()
Return a tuple containing names of globals in this function.

get_nonlocals()
Return a tuple containing names of nonlocals in this function.

get_frees()
Return a tuple containing names of free variables in this function.

class symtable.**Class**
A namespace of a class. This class inherits `SymbolTable`.

get_methods()
Return a tuple containing the names of methods declared in the class.

class symtable.**Symbol**
An entry in a *SymbolTable* corresponding to an identifier in the source. The constructor is not public.

get_name()
Return the symbol's name.

is_referenced()
Return True if the symbol is used in its block.

is_imported()
Return True if the symbol is created from an import statement.

is_parameter()
Return True if the symbol is a parameter.

is_global()
Return True if the symbol is global.

is_nonlocal()
Return True if the symbol is nonlocal.

is_declared_global()
Return True if the symbol is declared global with a global statement.

is_local()
Return True if the symbol is local to its block.

is_free()
Return True if the symbol is referenced in its block, but not assigned to.

is_assigned()
Return True if the symbol is assigned to in its block.

is_namespace()
Return True if name binding introduces new namespace.

If the name is used as the target of a function or class statement, this will be true.

例如:

```
>>> table = symtable.symtable("def some_func(): pass", "string", "exec")
>>> table.lookup("some_func").is_namespace()
True
```

Note that a single name can be bound to multiple objects. If the result is True, the name may also be bound to other objects, like an int or list, that does not introduce a new namespace.

get_namespaces()
Return a list of namespaces bound to this name.

get_namespace()
Return the namespace bound to this name. If more than one namespace is bound, *ValueError* is raised.

33.4 symbol --- 与 Python 解析树一起使用的常量

源代码: Lib/symbol.py

此模块提供用于表示解析树内部节点数值的常量。与大多数 Python 不同，这些常量使用小写字符名称。请参阅 Python 发行版中的 Grammar/Grammar 文件来获取该语言语法上下文中对这些名称的定义。这些名称所映射的特定数字值可能会在 Python 版本之间更改。

> **警告:** symbol 模块已弃用并将在未来的 Python 版本中被移除。

此模块还提供了一个额外的数据对象:

symbol.**sym_name**
将此模块中定义的常量的数值映射回名称字符串的字典，允许生成更加人类可读的解析树表示。

33.5 token --- 与 Python 解析树一起使用的常量

源码: Lib/token.py

此模块提供表示解析树（终端令牌）的叶节点的数值的常量。请参阅 Python 发行版中的文件 Grammar/Grammar，以获取语言语法上下文中名称的定义。名称映射到的特定数值可能会在 Python 版本之间更改。

该模块还提供从数字代码到名称和一些函数的映射。这些函数镜像了 Python C 头文件中的定义。

token.**tok_name**
将此模块中定义的常量的数值映射回名称字符串的字典，允许生成更加人类可读的解析树表示。

token.**ISTERMINAL**(*x*)
对终端标记值返回 True。

token.**ISNONTERMINAL**(*x*)
对非终端标记值返回 True。

token.**ISEOF**(*x*)
如果 *x* 是表示输入结束的标记则返回 True。

标记常量是:

token.**ENDMARKER**

token.**NAME**

token.**NUMBER**

token.**STRING**

token.**NEWLINE**

token.**INDENT**

token.**DEDENT**

token.**LPAR**
Token value for "(".

token.**RPAR**
Token value for ")".

token.**LSQB**
Token value for "[".

token.**RSQB**
Token value for "]".

token.**COLON**
Token value for ":".

token.**COMMA**
Token value for ",".

token.**SEMI**
Token value for ";".

token.**PLUS**
Token value for "+".

token.**MINUS**
Token value for "-".

token.**STAR**
Token value for "*".

token.**SLASH**
Token value for "/".

token.**VBAR**
Token value for "|".

token.**AMPER**
Token value for "&".

token.**LESS**
Token value for "<".

token.**GREATER**
Token value for ">".

token.**EQUAL**
Token value for "=".

token.**DOT**
Token value for ".".

token.**PERCENT**
Token value for "%".

token.**LBRACE**
Token value for "{".

token.**RBRACE**
Token value for "}".

token.**EQEQUAL**
Token value for "==".

token.**NOTEQUAL**
Token value for "!=".

token.**LESSEQUAL**
Token value for "<=".

token.**GREATEREQUAL**
Token value for ">=".

token.**TILDE**
Token value for "~".

token.**CIRCUMFLEX**
Token value for "^".

token.**LEFTSHIFT**
Token value for "<<".

token.**RIGHTSHIFT**
Token value for ">>".

token.**DOUBLESTAR**
Token value for "**".

token.**PLUSEQUAL**
Token value for "+=".

token.**MINEQUAL**
Token value for "-=".

token.**STAREQUAL**
Token value for "*=".

token.**SLASHEQUAL**
Token value for "/=".

token.**PERCENTEQUAL**
Token value for "%=".

token.**AMPEREQUAL**
Token value for "&=".

token.**VBAREQUAL**
Token value for "|=".

token.**CIRCUMFLEXEQUAL**
Token value for "^=".

token.**LEFTSHIFTEQUAL**
Token value for "<<=".

token.**RIGHTSHIFTEQUAL**
Token value for ">>=".

token.**DOUBLESTAREQUAL**
Token value for "**=".

token.**DOUBLESLASH**
Token value for "//".

token.**DOUBLESLASHEQUAL**
Token value for "//=".

token.**AT**
Token value for "@".

token.**ATEQUAL**
Token value for "@=".

token.**RARROW**
Token value for "->".

token.**ELLIPSIS**
Token value for "...".

token.**COLONEQUAL**
Token value for ":=".

token.**OP**

token.**AWAIT**

token.**ASYNC**

token.**TYPE_IGNORE**

token.**TYPE_COMMENT**

token.**ERRORTOKEN**

token.**N_TOKENS**

token.**NT_OFFSET**

C 标记生成器不使用以下标记类型值，但*tokenize* 模块需要这些标记类型值。

token.**COMMENT**
标记值用于表示注释。

token.**NL**
标记值用于表示非终止换行符。*NEWLINE* 标记表示 Python 代码逻辑行的结束；当在多条物理线路上继续执行逻辑代码行时，会生成 NL 标记。

token.**ENCODING**
指示用于将源字节解码为文本的编码的标记值。*tokenize.tokenize()* 返回的第一个标记将始终是一个 ENCODING 标记。

token.**TYPE_COMMENT**
Token value indicating that a type comment was recognized. Such tokens are only produced when *ast.parse()* is invoked with type_comments=True.

3.5 版更變: 补充*AWAIT* 和*ASYNC* 标记。

3.7 版更變: 补充*COMMENT* 、*NL* 和*ENCODING* 标记。

3.7 版更變: 移除*AWAIT* 和*ASYNC* 标记。"async" 和"await" 现在被标记为*NAME* 标记。

3.8 版更變: Added *TYPE_COMMENT*, *TYPE_IGNORE*, *COLONEQUAL*. Added *AWAIT* and *ASYNC* tokens back (they're needed to support parsing older Python versions for *ast.parse()* with feature_version set to 6 or lower).

33.6 keyword --- 检验 Python 关键字

源码： Lib/keyword.py

此模块允许 Python 程序确定某个字符串是否为 关键字。

keyword.**iskeyword**(*s*)
如果 *s* 是一个 Python 关键字则返回 True。

keyword.**kwlist**
包含解释器定义的所有 关键字的序列。如果所定义的任何关键字仅在特定*__future__* 语句生效时被激活，它们也将被包含在内。

33.7 tokenize --- 对 Python 代码使用的标记解析器

源码： Lib/tokenize.py

The *tokenize* module provides a lexical scanner for Python source code, implemented in Python. The scanner in this module returns comments as tokens as well, making it useful for implementing "pretty-printers", including colorizers for on-screen displays.

为了简化标记流的处理，所有的 运算符和 定界符以及*Ellipsis* 返回时都会打上通用的*OP* 标记。可以通过*tokenize.tokenize()* 返回的*named tuple* 对象的 exact_type 属性来获得确切的标记类型。

33.7.1 对输入进行解析标记

主要的入口是一个生成器*generator*:

`tokenize.`**`tokenize`**(*readline*)

生成器`tokenize()`需要一个 *readline* 参数，这个参数必须是一个可调用对象，且能提供与文件对象的`io.IOBase.readline()`方法相同的接口。每次调用这个函数都要返回字节类型输入的一行数据。

The generator produces 5-tuples with these members: the token type; the token string; a 2-tuple `(srow, scol)` of ints specifying the row and column where the token begins in the source; a 2-tuple `(erow, ecol)` of ints specifying the row and column where the token ends in the source; and the line on which the token was found. The line passed (the last tuple item) is the *physical* line. The 5 tuple is returned as a *named tuple* with the field names: `type string start end line`.

The returned *named tuple* has an additional property named `exact_type` that contains the exact operator type for `OP` tokens. For all other token types `exact_type` equals the named tuple `type` field.

3.1 版更變: Added support for named tuples.

3.3 版更變: Added support for `exact_type`.

`tokenize()` determines the source encoding of the file by looking for a UTF-8 BOM or encoding cookie, according to **PEP 263**.

`tokenize.`**`generate_tokens`**(*readline*)

Tokenize a source reading unicode strings instead of bytes.

Like `tokenize()`, the *readline* argument is a callable returning a single line of input. However, `generate_tokens()` expects *readline* to return a str object rather than bytes.

The result is an iterator yielding named tuples, exactly like `tokenize()`. It does not yield an `ENCODING` token.

All constants from the `token` module are also exported from `tokenize`.

Another function is provided to reverse the tokenization process. This is useful for creating tools that tokenize a script, modify the token stream, and write back the modified script.

`tokenize.`**`untokenize`**(*iterable*)

Converts tokens back into Python source code. The *iterable* must return sequences with at least two elements, the token type and the token string. Any additional sequence elements are ignored.

The reconstructed script is returned as a single string. The result is guaranteed to tokenize back to match the input so that the conversion is lossless and round-trips are assured. The guarantee applies only to the token type and token string as the spacing between tokens (column positions) may change.

It returns bytes, encoded using the `ENCODING` token, which is the first token sequence output by `tokenize()`. If there is no encoding token in the input, it returns a str instead.

`tokenize()` needs to detect the encoding of source files it tokenizes. The function it uses to do this is available:

`tokenize.`**`detect_encoding`**(*readline*)

The `detect_encoding()` function is used to detect the encoding that should be used to decode a Python source file. It requires one argument, readline, in the same way as the `tokenize()` generator.

It will call readline a maximum of twice, and return the encoding used (as a string) and a list of any lines (not decoded from bytes) it has read in.

It detects the encoding from the presence of a UTF-8 BOM or an encoding cookie as specified in **PEP 263**. If both a BOM and a cookie are present, but disagree, a `SyntaxError` will be raised. Note that if the BOM is found, `'utf-8-sig'` will be returned as an encoding.

If no encoding is specified, then the default of `'utf-8'` will be returned.

Use `open()` to open Python source files: it uses `detect_encoding()` to detect the file encoding.

tokenize.**open**(*filename*)

Open a file in read only mode using the encoding detected by *detect_encoding()*.

3.2 版新加入.

exception tokenize.**TokenError**

Raised when either a docstring or expression that may be split over several lines is not completed anywhere in the file, for example:

```
"""Beginning of
docstring
```

或是:

```
[1,
 2,
 3
```

Note that unclosed single-quoted strings do not cause an error to be raised. They are tokenized as *ERRORTOKEN*, followed by the tokenization of their contents.

33.7.2 Command-Line Usage

3.3 版新加入.

The *tokenize* module can be executed as a script from the command line. It is as simple as:

```
python -m tokenize [-e] [filename.py]
```

The following options are accepted:

-h, --help

show this help message and exit

-e, --exact

display token names using the exact type

If filename.py is specified its contents are tokenized to stdout. Otherwise, tokenization is performed on stdin.

33.7.3 示例

Example of a script rewriter that transforms float literals into Decimal objects:

```
from tokenize import tokenize, untokenize, NUMBER, STRING, NAME, OP
from io import BytesIO

def decistmt(s):
    """Substitute Decimals for floats in a string of statements.

    >>> from decimal import Decimal
    >>> s = 'print(+21.3e-5*-.1234/81.7)'
    >>> decistmt(s)
    "print (+Decimal ('21.3e-5')*-Decimal ('.1234')/Decimal ('81.7'))"

    The format of the exponent is inherited from the platform C library.
    Known cases are "e-007" (Windows) and "e-07" (not Windows).  Since
    we're only showing 12 digits, and the 13th isn't close to 5, the
    rest of the output should be platform-independent.

    >>> exec(s)  #doctest: +ELLIPSIS
    -3.21716034272e-0...7
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    Output from calculations with Decimal should be identical across all
    platforms.

    >>> exec(decistmt(s))
    -3.217160342717258261933904529E-7
    """
    result = []
    g = tokenize(BytesIO(s.encode('utf-8')).readline)  # tokenize the string
    for toknum, tokval, _, _, _ in g:
        if toknum == NUMBER and '.' in tokval:  # replace NUMBER tokens
            result.extend([
                (NAME, 'Decimal'),
                (OP, '('),
                (STRING, repr(tokval)),
                (OP, ')')
            ])
        else:
            result.append((toknum, tokval))
    return untokenize(result).decode('utf-8')
```

Example of tokenizing from the command line. The script:

```
def say_hello():
    print("Hello, World!")

say_hello()
```

will be tokenized to the following output where the first column is the range of the line/column coordinates where the token is found, the second column is the name of the token, and the final column is the value of the token (if any)

```
$ python -m tokenize hello.py
0,0-0,0:            ENCODING       'utf-8'
1,0-1,3:            NAME           'def'
1,4-1,13:           NAME           'say_hello'
1,13-1,14:          OP             '('
1,14-1,15:          OP             ')'
1,15-1,16:          OP             ':'
1,16-1,17:          NEWLINE        '\n'
2,0-2,4:            INDENT         '    '
2,4-2,9:            NAME           'print'
2,9-2,10:           OP             '('
2,10-2,25:          STRING         '"Hello, World!"'
2,25-2,26:          OP             ')'
2,26-2,27:          NEWLINE        '\n'
3,0-3,1:            NL             '\n'
4,0-4,0:            DEDENT         ''
4,0-4,9:            NAME           'say_hello'
4,9-4,10:           OP             '('
4,10-4,11:          OP             ')'
4,11-4,12:          NEWLINE        '\n'
5,0-5,0:            ENDMARKER      ''
```

The exact token type names can be displayed using the `-e` option:

```
$ python -m tokenize -e hello.py
0,0-0,0:            ENCODING       'utf-8'
1,0-1,3:            NAME           'def'
1,4-1,13:           NAME           'say_hello'
1,13-1,14:          LPAR           '('
1,14-1,15:          RPAR           ')'
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
1,15-1,16:          COLON           ':'
1,16-1,17:          NEWLINE         '\n'
2,0-2,4:            INDENT          '    '
2,4-2,9:            NAME            'print'
2,9-2,10:           LPAR            '('
2,10-2,25:          STRING          '"Hello, World!"'
2,25-2,26:          RPAR            ')'
2,26-2,27:          NEWLINE         '\n'
3,0-3,1:            NL              '\n'
4,0-4,0:            DEDENT          ''
4,0-4,9:            NAME            'say_hello'
4,9-4,10:           LPAR            '('
4,10-4,11:          RPAR            ')'
4,11-4,12:          NEWLINE         '\n'
5,0-5,0:            ENDMARKER       ''
```

Example of tokenizing a file programmatically, reading unicode strings instead of bytes with *generate_tokens()*:

```
import tokenize

with tokenize.open('hello.py') as f:
    tokens = tokenize.generate_tokens(f.readline)
    for token in tokens:
        print(token)
```

或者通过*tokenize()* 直接读取字节数据:

```
import tokenize

with open('hello.py', 'rb') as f:
    tokens = tokenize.tokenize(f.readline)
    for token in tokens:
        print(token)
```

33.8 tabnanny --- 模糊缩进检测

源代码: Lib/tabnanny.py

目前，该模块旨在作为脚本调用。但是可以使用下面描述的*check()* 函数将其导入 IDE。

備Ⓕ: 此模块提供的 API 可能会在将来的版本中更改；此类更改可能无法向后兼容。

---

tabnanny.**check**(*file_or_dir*)

如果 *file_or_dir* 是目录而非符号链接，则递归地在名为 *file_or_dir* 的目录树中下行，沿途检查所有 `.py` 文件。如果 *file_or_dir* 是一个普通 Python 源文件，将检查其中的空格相关问题。诊断消息将使用*print()* 函数写入到标准输出。

tabnanny.**verbose**

此旗标指明是否打印详细消息。如果作为脚本调用则是通过 `-v` 选项来增加。

tabnanny.**filename_only**

此旗标指明是否只打印包含空格相关问题文件的文件名。如果作为脚本调用则是通过 `-q` 选项来设为真值。

exception tabnanny.**NannyNag**

如果检测到模糊缩进则由*process_tokens()* 引发。在*check()* 中捕获并处理。

tabnanny.**process_tokens**(*tokens*)

此函数由`check()` 用来处理由`tokenize` 模块所生成的标记。

也参考:

模块`tokenize` 用于 Python 源代码的词法扫描程序。

33.9 `pyclbr` --- Python module browser support

Source code: Lib/pyclbr.py

The `pyclbr` module provides limited information about the functions, classes, and methods defined in a Python-coded module. The information is sufficient to implement a module browser. The information is extracted from the Python source code rather than by importing the module, so this module is safe to use with untrusted code. This restriction makes it impossible to use this module with modules not implemented in Python, including all standard and optional extension modules.

pyclbr.**readmodule**(*module*, *path=None*)

Return a dictionary mapping module-level class names to class descriptors. If possible, descriptors for imported base classes are included. Parameter *module* is a string with the name of the module to read; it may be the name of a module within a package. If given, *path* is a sequence of directory paths prepended to `sys.path`, which is used to locate the module source code.

This function is the original interface and is only kept for back compatibility. It returns a filtered version of the following.

pyclbr.**readmodule_ex**(*module*, *path=None*)

Return a dictionary-based tree containing a function or class descriptors for each function and class defined in the module with a `def` or `class` statement. The returned dictionary maps module-level function and class names to their descriptors. Nested objects are entered into the children dictionary of their parent. As with readmodule, *module* names the module to be read and *path* is prepended to sys.path. If the module being read is a package, the returned dictionary has a key `'__path__'` whose value is a list containing the package search path.

3.7 版新加入: Descriptors for nested definitions. They are accessed through the new children attribute. Each has a new parent attribute.

The descriptors returned by these functions are instances of Function and Class classes. Users are not expected to create instances of these classes.

33.9.1 函式物件

Class `Function` instances describe functions defined by def statements. They have the following attributes:

Function.**file**

Name of the file in which the function is defined.

Function.**module**

The name of the module defining the function described.

Function.**name**

The name of the function.

Function.**lineno**

The line number in the file where the definition starts.

Function.**parent**

For top-level functions, None. For nested functions, the parent.

3.7 版新加入.

`Function.`**`children`**
A dictionary mapping names to descriptors for nested functions and classes.

3.7 版新加入.

33.9.2 类对象

Class `Class` instances describe classes defined by class statements. They have the same attributes as Functions and two more.

`Class.`**`file`**
Name of the file in which the class is defined.

`Class.`**`module`**
The name of the module defining the class described.

`Class.`**`name`**
The name of the class.

`Class.`**`lineno`**
The line number in the file where the definition starts.

`Class.`**`parent`**
For top-level classes, None. For nested classes, the parent.

3.7 版新加入.

`Class.`**`children`**
A dictionary mapping names to descriptors for nested functions and classes.

3.7 版新加入.

`Class.`**`super`**
A list of `Class` objects which describe the immediate base classes of the class being described. Classes which are named as superclasses but which are not discoverable by `readmodule_ex()` are listed as a string with the class name instead of as `Class` objects.

`Class.`**`methods`**
A dictionary mapping method names to line numbers. This can be derived from the newer children dictionary, but remains for back-compatibility.

33.10 `py_compile` --- Compile Python source files

Source code: Lib/py_compile.py

The `py_compile` module provides a function to generate a byte-code file from a source file, and another function used when the module source file is invoked as a script.

Though not often needed, this function can be useful when installing modules for shared use, especially if some of the users may not have permission to write the byte-code cache files in the directory containing the source code.

`exception` `py_compile.`**`PyCompileError`**
Exception raised when an error occurs while attempting to compile the file.

`py_compile.`**`compile`**(*file*, *cfile=None*, *dfile=None*, *doraise=False*, *optimize=-1*, *invalidation_mode=PycInvalidationMode.TIMESTAMP*, *quiet=0*)
Compile a source file to byte-code and write out the byte-code cache file. The source code is loaded from the file named *file*. The byte-code is written to *cfile*, which defaults to the **PEP 3147/PEP 488** path, ending in `.pyc`. For example, if *file* is `/foo/bar/baz.py` *cfile* will default to `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc` for Python 3.2. If *dfile* is specified, it is used as the name of the source file in error messages when instead of *file*. If *doraise* is true, a `PyCompileError` is raised when an error is

encountered while compiling *file*. If *doraise* is false (the default), an error string is written to `sys.stderr`, but no exception is raised. This function returns the path to byte-compiled file, i.e. whatever *cfile* value was used.

The *doraise* and *quiet* arguments determine how errors are handled while compiling file. If *quiet* is 0 or 1, and *doraise* is false, the default behaviour is enabled: an error string is written to `sys.stderr`, and the function returns `None` instead of a path. If *doraise* is true, a `PyCompileError` is raised instead. However if *quiet* is 2, no message is written, and *doraise* has no effect.

If the path that *cfile* becomes (either explicitly specified or computed) is a symlink or non-regular file, `FileExistsError` will be raised. This is to act as a warning that import will turn those paths into regular files if it is allowed to write byte-compiled files to those paths. This is a side-effect of import using file renaming to place the final byte-compiled file into place to prevent concurrent file writing issues.

optimize controls the optimization level and is passed to the built-in `compile()` function. The default of `-1` selects the optimization level of the current interpreter.

invalidation_mode should be a member of the `PycInvalidationMode` enum and controls how the generated bytecode cache is invalidated at runtime. The default is `PycInvalidationMode.CHECKED_HASH` if the `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable is set, otherwise the default is `PycInvalidationMode.TIMESTAMP`.

3.2 版更變: Changed default value of *cfile* to be **PEP 3147**-compliant. Previous default was *file* + `'c'` (`'o'` if optimization was enabled). Also added the *optimize* parameter.

3.4 版更變: Changed code to use `importlib` for the byte-code cache file writing. This means file creation/writing semantics now match what `importlib` does, e.g. permissions, write-and-move semantics, etc. Also added the caveat that `FileExistsError` is raised if *cfile* is a symlink or non-regular file.

3.7 版更變: The *invalidation_mode* parameter was added as specified in **PEP 552**. If the `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable is set, *invalidation_mode* will be forced to `PycInvalidationMode.CHECKED_HASH`.

3.7.2 版更變: The `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable no longer overrides the value of the *invalidation_mode* argument, and determines its default value instead.

3.8 版更變: The *quiet* parameter was added.

class `py_compile.`**`PycInvalidationMode`**

A enumeration of possible methods the interpreter can use to determine whether a bytecode file is up to date with a source file. The `.pyc` file indicates the desired invalidation mode in its header. See pyc-invalidation for more information on how Python invalidates `.pyc` files at runtime.

3.7 版新加入.

`TIMESTAMP`

The `.pyc` file includes the timestamp and size of the source file, which Python will compare against the metadata of the source file at runtime to determine if the `.pyc` file needs to be regenerated.

`CHECKED_HASH`

The `.pyc` file includes a hash of the source file content, which Python will compare against the source at runtime to determine if the `.pyc` file needs to be regenerated.

`UNCHECKED_HASH`

Like `CHECKED_HASH`, the `.pyc` file includes a hash of the source file content. However, Python will at runtime assume the `.pyc` file is up to date and not validate the `.pyc` against the source file at all.

This option is useful when the `.pycs` are kept up to date by some system external to Python like a build system.

`py_compile.`**`main`**(*args=None*)

Compile several source files. The files named in *args* (or on the command line, if *args* is `None`) are compiled and the resulting byte-code is cached in the normal manner. This function does not search a directory structure to locate source files; it only compiles files named explicitly. If `'-'` is the only parameter in args, the list of files is taken from standard input.

3.2 版更變: Added support for `'-'`.

When this module is run as a script, the `main()` is used to compile all the files named on the command line. The exit status is nonzero if one of the files could not be compiled.

也参考:

Module `compileall` Utilities to compile all Python source files in a directory tree.

33.11 `compileall` --- Byte-compile Python libraries

Source code: Lib/compileall.py

This module provides some utility functions to support installing Python libraries. These functions compile Python source files in a directory tree. This module can be used to create the cached byte-code files at library installation time, which makes them available for use even by users who don't have write permission to the library directories.

33.11.1 Command-line use

This module can work as a script (using **`python -m compileall`**) to compile Python sources.

`directory ...`
`file ...`
Positional arguments are files to compile or directories that contain source files, traversed recursively. If no argument is given, behave as if the command line was `-l <directories from sys.path>`.

`-l`
Do not recurse into subdirectories, only compile source code files directly contained in the named or implied directories.

`-f`
Force rebuild even if timestamps are up-to-date.

`-q`
Do not print the list of files compiled. If passed once, error messages will still be printed. If passed twice (`-qq`), all output is suppressed.

`-d` `destdir`
Directory prepended to the path to each file being compiled. This will appear in compilation time tracebacks, and is also compiled in to the byte-code file, where it will be used in tracebacks and other messages in cases where the source file does not exist at the time the byte-code file is executed.

`-s` `strip_prefix`

`-p` `prepend_prefix`
Remove (`-s`) or append (`-p`) the given prefix of paths recorded in the `.pyc` files. Cannot be combined with `-d`.

`-x` `regex`
regex is used to search the full path to each file considered for compilation, and if the regex produces a match, the file is skipped.

`-i` `list`
Read the file `list` and add each line that it contains to the list of files and directories to compile. If `list` is `-`, read lines from `stdin`.

`-b`
Write the byte-code files to their legacy locations and names, which may overwrite byte-code files created by another version of Python. The default is to write files to their **PEP 3147** locations and names, which allows byte-code files from multiple versions of Python to coexist.

-r
Control the maximum recursion level for subdirectories. If this is given, then `-l` option will not be taken into account. **python -m compileall <directory> -r 0** is equivalent to **python -m compileall <directory> -l**.

-j N
Use *N* workers to compile the files within the given directory. If `0` is used, then the result of `os.cpu_count()` will be used.

--invalidation-mode [timestamp|checked-hash|unchecked-hash]
Control how the generated byte-code files are invalidated at runtime. The `timestamp` value, means that `.pyc` files with the source timestamp and size embedded will be generated. The `checked-hash` and `unchecked-hash` values cause hash-based pycs to be generated. Hash-based pycs embed a hash of the source file contents rather than a timestamp. See pyc-invalidation for more information on how Python validates bytecode cache files at runtime. The default is `timestamp` if the `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable is not set, and `checked-hash` if the `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable is set.

-o level
Compile with the given optimization level. May be used multiple times to compile for multiple levels at a time (for example, `compileall -o 1 -o 2`).

-e dir
Ignore symlinks pointing outside the given directory.

--hardlink-dupes
If two `.pyc` files with different optimization level have the same content, use hard links to consolidate duplicate files.

3.2 版更變: Added the `-i`, `-b` and `-h` options.

3.5 版更變: Added the `-j`, `-r`, and `-qq` options. `-q` option was changed to a multilevel value. `-b` will always produce a byte-code file ending in `.pyc`, never `.pyo`.

3.7 版更變: Added the `--invalidation-mode` option.

3.9 版更變: Added the `-s`, `-p`, `-e` and `--hardlink-dupes` options. Raised the default recursion limit from 10 to `sys.getrecursionlimit()`. Added the possibility to specify the `-o` option multiple times.

There is no command-line option to control the optimization level used by the `compile()` function, because the Python interpreter itself already provides the option: **python -O -m compileall**.

Similarly, the `compile()` function respects the `sys.pycache_prefix` setting. The generated bytecode cache will only be useful if `compile()` is run with the same `sys.pycache_prefix` (if any) that will be used at runtime.

33.11.2 Public functions

compileall.**compile_dir**(*dir*, *maxlevels=sys.getrecursionlimit()*, *ddir=None*, *force=False*, *rx=None*, *quiet=0*, *legacy=False*, *optimize=-1*, *workers=1*, *invalidation_mode=None*, ***, *stripdir=None*, *prependdir=None*, *limit_sl_dest=None*, *hardlink_dupes=False*)

Recursively descend the directory tree named by *dir*, compiling all `.py` files along the way. Return a true value if all the files compiled successfully, and a false value otherwise.

The *maxlevels* parameter is used to limit the depth of the recursion; it defaults to `sys.getrecursionlimit()`.

If *ddir* is given, it is prepended to the path to each file being compiled for use in compilation time tracebacks, and is also compiled in to the byte-code file, where it will be used in tracebacks and other messages in cases where the source file does not exist at the time the byte-code file is executed.

If *force* is true, modules are re-compiled even if the timestamps are up to date.

If *rx* is given, its search method is called on the complete path to each file considered for compilation, and if it returns a true value, the file is skipped.

If *quiet* is `False` or `0` (the default), the filenames and other information are printed to standard out. Set to `1`, only errors are printed. Set to `2`, all output is suppressed.

If *legacy* is true, byte-code files are written to their legacy locations and names, which may overwrite byte-code files created by another version of Python. The default is to write files to their **PEP 3147** locations and names, which allows byte-code files from multiple versions of Python to coexist.

optimize specifies the optimization level for the compiler. It is passed to the built-in `compile()` function. Accepts also a sequence of optimization levels which lead to multiple compilations of one `.py` file in one call.

The argument *workers* specifies how many workers are used to compile files in parallel. The default is to not use multiple workers. If the platform can't use multiple workers and *workers* argument is given, then sequential compilation will be used as a fallback. If *workers* is 0, the number of cores in the system is used. If *workers* is lower than `0`, a `ValueError` will be raised.

invalidation_mode should be a member of the `py_compile.PycInvalidationMode` enum and controls how the generated pycs are invalidated at runtime.

The *stripdir*, *prependdir* and *limit_sl_dest* arguments correspond to the `-s`, `-p` and `-e` options described above. They may be specified as `str`, `bytes` or `os.PathLike`.

If *hardlink_dupes* is true and two `.pyc` files with different optimization level have the same content, use hard links to consolidate duplicate files.

3.2 版更變: Added the *legacy* and *optimize* parameter.

3.5 版更變: Added the *workers* parameter.

3.5 版更變: *quiet* parameter was changed to a multilevel value.

3.5 版更變: The *legacy* parameter only writes out `.pyc` files, not `.pyo` files no matter what the value of *optimize* is.

3.6 版更變: 接受一个类路径对象。

3.7 版更變: The *invalidation_mode* parameter was added.

3.7.2 版更變: The *invalidation_mode* parameter's default value is updated to None.

3.8 版更變: Setting *workers* to 0 now chooses the optimal number of cores.

3.9 版更變: Added *stripdir*, *prependdir*, *limit_sl_dest* and *hardlink_dupes* arguments. Default value of *maxlevels* was changed from `10` to `sys.getrecursionlimit()`

`compileall.`**`compile_file`**(*fullname*, *ddir=None*, *force=False*, *rx=None*, *quiet=0*, *legacy=False*, *optimize=-1*, *invalidation_mode=None*, ***, *stripdir=None*, *prependdir=None*, *limit_sl_dest=None*, *hardlink_dupes=False*)

Compile the file with path *fullname*. Return a true value if the file compiled successfully, and a false value otherwise.

If *ddir* is given, it is prepended to the path to the file being compiled for use in compilation time tracebacks, and is also compiled in to the byte-code file, where it will be used in tracebacks and other messages in cases where the source file does not exist at the time the byte-code file is executed.

If *rx* is given, its search method is passed the full path name to the file being compiled, and if it returns a true value, the file is not compiled and `True` is returned.

If *quiet* is `False` or `0` (the default), the filenames and other information are printed to standard out. Set to `1`, only errors are printed. Set to `2`, all output is suppressed.

If *legacy* is true, byte-code files are written to their legacy locations and names, which may overwrite byte-code files created by another version of Python. The default is to write files to their **PEP 3147** locations and names, which allows byte-code files from multiple versions of Python to coexist.

optimize specifies the optimization level for the compiler. It is passed to the built-in `compile()` function. Accepts also a sequence of optimization levels which lead to multiple compilations of one `.py` file in one call.

invalidation_mode should be a member of the `py_compile.PycInvalidationMode` enum and controls how the generated pycs are invalidated at runtime.

The *stripdir*, *prependdir* and *limit_sl_dest* arguments correspond to the `-s`, `-p` and `-e` options described above. They may be specified as `str`, `bytes` or `os.PathLike`.

If *hardlink_dupes* is true and two `.pyc` files with different optimization level have the same content, use hard links to consolidate duplicate files.

3.2 版新加入.

3.5 版更變: *quiet* parameter was changed to a multilevel value.

3.5 版更變: The *legacy* parameter only writes out `.pyc` files, not `.pyo` files no matter what the value of *optimize* is.

3.7 版更變: The *invalidation_mode* parameter was added.

3.7.2 版更變: The *invalidation_mode* parameter's default value is updated to None.

3.9 版更變: Added *stripdir*, *prependdir*, *limit_sl_dest* and *hardlink_dupes* arguments.

`compileall.`**`compile_path`**(*skip_curdir=True*, *maxlevels=0*, *force=False*, *quiet=0*, *legacy=False*, *optimize=-1*, *invalidation_mode=None*)

Byte-compile all the `.py` files found along `sys.path`. Return a true value if all the files compiled successfully, and a false value otherwise.

If *skip_curdir* is true (the default), the current directory is not included in the search. All other parameters are passed to the `compile_dir()` function. Note that unlike the other compile functions, `maxlevels` defaults to `0`.

3.2 版更變: Added the *legacy* and *optimize* parameter.

3.5 版更變: *quiet* parameter was changed to a multilevel value.

3.5 版更變: The *legacy* parameter only writes out `.pyc` files, not `.pyo` files no matter what the value of *optimize* is.

3.7 版更變: The *invalidation_mode* parameter was added.

3.7.2 版更變: The *invalidation_mode* parameter's default value is updated to None.

To force a recompile of all the `.py` files in the `Lib/` subdirectory and all its subdirectories:

```
import compileall

compileall.compile_dir('Lib/', force=True)

# Perform same compilation, excluding files in .svn directories.
import re
compileall.compile_dir('Lib/', rx=re.compile(r'[/\\][.]svn'), force=True)

# pathlib.Path objects can also be used.
import pathlib
compileall.compile_dir(pathlib.Path('Lib/'), force=True)
```

也參考:

模块`py_compile` Byte-compile a single source file.

33.12 dis --- Python bytecode 的反組譯器

原始碼： Lib/dis.py

---

dis 模組支援反組譯分析 CPython *bytecode*。CPython bytecode 作Ⓕ輸入的模組被定義於 `Include/opcode.h` Ⓕ且被編譯器和直譯器所使用。

CPython implementation detail: 字节码是 CPython 解释器的实现细节。不保证不会在 Python 版本之间添加、删除或更改字节码。不应考虑将此模块的跨 Python VM 或 Python 版本的使用。

3.6 版更變: 每条指令使用 2 个字节。以前字节数因指令而异。

示例：给出函数 `myfunc()`:

```
def myfunc(alist):
    return len(alist)
```

可以使用以下命令显示 `myfunc()` 的反汇编

```
>>> dis.dis(myfunc)
  2           0 LOAD_GLOBAL              0 (len)
              2 LOAD_FAST                0 (alist)
              4 CALL_FUNCTION            1
              6 RETURN_VALUE
```

("2" 是行号)。

33.12.1 字节码分析

3.4 版新加入.

字节码分析 API 允许将 Python 代码片段包装在*Bytecode* 对象中，以便轻松访问已编译代码的详细信息。

class dis.**Bytecode**(*x*, **, *first_line=None*, *current_offset=None*)

分析的字节码对应于函数、生成器、异步生成器、协程、方法、源代码字符串或代码对象（由*compile()* 返回）。

这是下面列出的许多函数的便利包装，最值得注意的是*get_instructions()*，迭代于*Bytecode* 的实例产生字节码操作*Instruction* 的实例。

如果 *first_line* 不是 `None`，则表示应该为反汇编代码中的第一个源代码行报告的行号。否则，源行信息（如果有的话）直接来自反汇编的代码对象。

如果 *current_offset* 不是 `None`，则它指的是反汇编代码中的指令偏移量。设置它意味着*dis()* 将针对指定的操作码显示“当前指令”标记。

classmethod from_traceback(*tb*)

从给定回溯构造一个*Bytecode* 实例，将设置 *current_offset* 为异常负责的指令。

codeobj

已编译的代码对象。

first_line

代码对象的第一个源代码行（如果可用）

dis()

返回字节码操作的格式化视图（与*dis.dis()* 打印相同，但作为多行字符串返回）。

info()

返回带有关于代码对象的详细信息的格式化多行字符串，如*code_info()*。

3.7 版更變: 现在可以处理协程和异步生成器对象。

示例:

```
>>> bytecode = dis.Bytecode(myfunc)
>>> for instr in bytecode:
...     print(instr.opname)
...
LOAD_GLOBAL
LOAD_FAST
CALL_FUNCTION
RETURN_VALUE
```

33.12.2 分析函数

dis 模块还定义了以下分析函数，它们将输入直接转换为所需的输出。如果只执行单个操作，它们可能很有用，因此中间分析对象没用:

dis.**code_info**(*x*)

返回格式化的多行字符串，其包含详细代码对象信息的用于被提供的函数、生成器、异步生成器、协程、方法、源代码字符串或代码对象。

请注意，代码信息字符串的确切内容是高度依赖于实现的，它们可能会在 Python VM 或 Python 版本中任意更改。

3.2 版新加入.

3.7 版更變: 现在可以处理协程和异步生成器对象。

dis.**show_code**(*x*, **, file=None*)

将提供的函数、方法。源代码字符串或代码对象的详细代码对象信息打印到 *file* （如果未指定 *file* ，则为 `sys.stdout` ）。

这是 `print(code_info(x), file=file)` 的便捷简写，用于在解释器提示符下进行交互式探索。

3.2 版新加入.

3.4 版更變: 添加 *file* 形参。

dis.**dis**(*x=None, *, file=None, depth=None*)

反汇编 *x* 对象。*x* 可以表示模块、类、方法、函数、生成器、异步生成器、协程、代码对象、源代码字符串或原始字节码的字节序列。对于模块，它会反汇编所有功能。对于一个类，它反汇编所有方法（包括类和静态方法）。对于代码对象或原始字节码序列，它每字节码指令打印一行。它还递归地反汇编嵌套代码对象（推导式代码，生成器表达式和嵌套函数，以及用于构建嵌套类的代码）。在被反汇编之前，首先使用 *compile()* 内置函数将字符串编译为代码对象。如果未提供任何对象，则此函数会反汇编最后一次回溯。

如果提供的话，反汇编将作为文本写入提供的 *file* 参数，否则写入 `sys.stdout` 。

递归的最大深度受 *depth* 限制，除非它是 `None` 。`depth=0` 表示没有递归。

3.4 版更變: 添加 *file* 形参。

3.7 版更變: 实现了递归反汇编并添加了 *depth* 参数。

3.7 版更變: 现在可以处理协程和异步生成器对象。

dis.**distb**(*tb=None, *, file=None*)

如果没有传递，则使用最后一个回溯来反汇编回溯的堆栈顶部函数。指示了导致异常的指令。

如果提供的话，反汇编将作为文本写入提供的 *file* 参数，否则写入 `sys.stdout` 。

3.4 版更變: 添加 *file* 形参。

dis.**disassemble**(*code, lasti=-1, *, file=None*)
dis.**disco**(*code, lasti=-1, *, file=None*)

反汇编代码对象，如果提供了 *lasti* ，则指示最后一条指令。输出分为以下几列:

1. 行号，用于每行的第一条指令
2. 当前指令，表示为 `-->` ，
3. 一个标记的指令，用 >> 表示，
4. 指令的地址，
5. 操作码名称，
6. 操作参数，和
7. 括号中参数的解释。

参数解释识别本地和全局变量名称、常量值、分支目标和比较运算符。

如果提供的话，反汇编将作为文本写入提供的 *file* 参数，否则写入 `sys.stdout` 。

3.4 版更變: 添加 *file* 形参。

`dis.`**`get_instructions`**(*x*, **, first_line=None*)

在所提供的函数、方法、源代码字符串或代码对象中的指令上返回一个迭代器。

迭代器生成一系列 `Instruction` ，命名为元组，提供所提供代码中每个操作的详细信息。

如果 *first_line* 不是 `None` ，则表示应该为反汇编代码中的第一个源代码行报告的行号。否则，源行信息（如果有的话）直接来自反汇编的代码对象。

3.4 版新加入.

`dis.`**`findlinestarts`**(*code*)

此生成器函数使用代码对象 *code* 的 `co_firstlineno` 和 `co_lnotab` 属性来查找源代码中行开头的偏移量。它们生成为 `(offset, lineno)` 对。请参阅 objects/lnotab_notes.txt ，了解 `co_lnotab` 格式以及如何解码它。

3.6 版更變: 行号可能会减少。以前，他们总是在增加。

`dis.`**`findlabels`**(*code*)

检测作为跳转目标的原始编译后字节码字符串 *code* 中的所有偏移量，并返回这些偏移量的列表。

`dis.`**`stack_effect`**(*opcode*, *oparg=None*, **, jump=None*)

使用参数 *oparg* 计算 *opcode* 的堆栈效果。

如果代码有一个跳转目标并且 *jump* 是 `True` ，则 `drag_effect()` 将返回跳转的堆栈效果。如果 *jump* 是 `False` ，它将返回不跳跃的堆栈效果。如果 *jump* 是 `None` （默认值），它将返回两种情况的最大堆栈效果。

3.4 版新加入.

3.8 版更變: 添加 *jump* 参数。

33.12.3 Python 字节码说明

`get_instructions()` 函数和 `Bytecode` 类提供字节码指令的详细信息的 `Instruction` 实例：

`class` `dis.`**`Instruction`**

字节码操作的详细信息

`opcode`

操作的数字代码，对应于下面列出的操作码值和操作码集合 中的字节码值。

`opname`

人类可读的操作名称

`arg`

操作的数字参数（如果有的话），否则为 `None`

`argval`

已解析的 arg 值（如果已知），否则与 arg 相同

argrepr
人类可读的操作参数描述

offset
在字节码序列中启动操作索引

starts_line
行由此操作码（如果有）启动，否则为 `None`

is_jump_target
如果其他代码跳到这里，则为 `True` ，否则为 `False`

3.4 版新加入.

Python 编译器当前生成以下字节码指令。

一般指令

NOP
什么都不做。用作字节码优化器的占位符。

POP_TOP
删除堆栈顶部（TOS）项。

ROT_TWO
交换两个最顶层的堆栈项。

ROT_THREE
将第二个和第三个堆栈项向上提升一个位置，顶项移动到位置三。

ROT_FOUR
将第二个，第三个和第四个堆栈项向上提升一个位置，将顶项移动到第四个位置。

3.8 版新加入.

DUP_TOP
复制堆栈顶部的引用。

3.2 版新加入.

DUP_TOP_TWO
复制堆栈顶部的两个引用，使它们保持相同的顺序。

3.2 版新加入.

一元操作

一元操作获取堆栈顶部元素，应用操作，并将结果推回堆栈。

UNARY_POSITIVE
实现 `TOS = +TOS` 。

UNARY_NEGATIVE
实现 `TOS = -TOS` 。

UNARY_NOT
实现 `TOS = not TOS` 。

UNARY_INVERT
实现 `TOS = ~TOS` 。

GET_ITER
实现 `TOS = iter(TOS)` 。

GET_YIELD_FROM_ITER
如果 `TOS` 是一个*generator iterator* 或*coroutine* 对象则保持原样。否则实现 `TOS = iter(TOS)` 。

3.5 版新加入.

二元操作

二元操作从堆栈中删除堆栈顶部（TOS）和第二个最顶层堆栈项（TOS1）。它们执行操作，并将结果放回堆栈。

BINARY_POWER
实现 `TOS = TOS1 ** TOS` 。

BINARY_MULTIPLY
实现 `TOS = TOS1 * TOS` 。

BINARY_MATRIX_MULTIPLY
实现 `TOS = TOS1 @ TOS` 。

3.5 版新加入.

BINARY_FLOOR_DIVIDE
实现 `TOS = TOS1 // TOS`。

BINARY_TRUE_DIVIDE
实现 `TOS = TOS1 / TOS` 。

BINARY_MODULO
实现 `TOS = TOS1 % TOS` 。

BINARY_ADD
实现 `TOS = TOS1 + TOS` 。

BINARY_SUBTRACT
实现 `TOS = TOS1 - TOS` 。

BINARY_SUBSCR
实现 `TOS = TOS1[TOS]` 。

BINARY_LSHIFT
实现 `TOS = TOS1 << TOS` 。

BINARY_RSHIFT
实现 `TOS = TOS1 >> TOS` 。

BINARY_AND
实现 `TOS = TOS1 & TOS` 。

BINARY_XOR
实现 `TOS = TOS1 ^ TOS` 。

BINARY_OR
实现 `TOS = TOS1 | TOS` 。

就地操作

就地操作就像二元操作，因为它们删除了 TOS 和 TOS1，并将结果推回到堆栈上，但是当 TOS1 支持它时，操作就地完成，并且产生的 TOS 可能是（但不一定）原来的 TOS1。

INPLACE_POWER
就地实现 `TOS = TOS1 ** TOS` 。

INPLACE_MULTIPLY
就地实现 `TOS = TOS1 * TOS` 。

INPLACE_MATRIX_MULTIPLY
就地实现 `TOS = TOS1 @ TOS` 。

3.5 版新加入.

INPLACE_FLOOR_DIVIDE
就地实现 `TOS = TOS1 // TOS` 。

INPLACE_TRUE_DIVIDE
就地实现 `TOS = TOS1 / TOS` 。

INPLACE_MODULO
就地实现 `TOS = TOS1 % TOS` 。

INPLACE_ADD
就地实现 `TOS = TOS1 + TOS` 。

INPLACE_SUBTRACT
就地实现 `TOS = TOS1 - TOS` 。

INPLACE_LSHIFT
就地实现 `TOS = TOS1 << TOS` 。

INPLACE_RSHIFT
就地实现 `TOS = TOS1 >> TOS` 。

INPLACE_AND
就地实现 `TOS = TOS1 & TOS` 。

INPLACE_XOR
就地实现 `TOS = TOS1 ^ TOS` 。

INPLACE_OR
就地实现 `TOS = TOS1 | TOS` 。

STORE_SUBSCR
实现 `TOS1[TOS] = TOS2` 。

DELETE_SUBSCR
实现 `del TOS1[TOS]` 。

协程操作码

GET_AWAITABLE
实现 `TOS = get_awaitable(TOS)` ，其中 `get_awaitable(o)` 返回 `o` 如果 `o` 是一个有 CO_ITERABLE_COROUTINE 标志的协程对象或生成器对象，否则解析 `o.__await__` 。

3.5 版新加入.

GET_AITER
实现 `TOS = TOS.__aiter__()` 。

3.5 版新加入.

3.7 版更變: 已经不再支持从 `__aiter__` 返回可等待对象。

GET_ANEXT
实现 `PUSH(get_awaitable(TOS.__anext__()))` 。参见 `GET_AWAITABLE` 获取更多 `get_awaitable` 的细节

3.5 版新加入.

END_ASYNC_FOR
终止一个 `async for` 循环。处理等待下一个项目时引发的异常。如果 TOS 是*StopAsyncIteration*，从堆栈弹出 7 个值，并使用后三个恢复异常状态。否则，使用堆栈中的三个值重新引发异常。从块堆栈中删除异常处理程序块。

3.8 版新加入.

BEFORE_ASYNC_WITH
从栈顶对象解析 `__aenter__` 和 `__aexit__` 。将 `__aexit__` 和 `__aenter__()` 的结果推入堆栈。

3.5 版新加入.

SETUP_ASYNC_WITH
创建一个新的帧对象。

3.5 版新加入.

其他操作码

PRINT_EXPR
实现交互模式的表达式语句。TOS 从堆栈中被移除并打印。在非交互模式下，表达式语句以*POP_TOP* 终止。

SET_ADD (*i*)
调用 `set.add(TOS1[-i], TOS)` 。用于实现集合推导。

LIST_APPEND (*i*)
调用 `list.append(TOS[-i], TOS)` 。用于实现列表推导。

MAP_ADD (*i*)
调用 `dict.__setitem__(TOS1[-i], TOS1, TOS)` 。用于实现字典推导。

3.1 版新加入.

3.8 版更變: 映射值为 TOS ，映射键为 TOS1 。之前，它们被颠倒了。

对于所有*SET_ADD* 、*LIST_APPEND* 和*MAP_ADD* 指令，当弹出添加的值或键值对时，容器对象保留在堆栈上，以便它可用于循环的进一步迭代。

RETURN_VALUE
返回 TOS 到函数的调用者。

YIELD_VALUE
弹出 TOS 并从一个*generator* 生成它。

YIELD_FROM
弹出 TOS 并将其委托给它作为*generator* 的子迭代器。

3.3 版新加入.

SETUP_ANNOTATIONS
检查 `__annotations__` 是否在 `locals()` 中定义，如果没有，它被设置为空 `dict` 。只有在类或模块体静态地包含*variable annotations* 时才会发出此操作码。

3.6 版新加入.

IMPORT_STAR
将所有不以 `'_'` 开头的符号直接从模块 TOS 加载到局部命名空间。加载所有名称后弹出该模块。这个操作码实现了 `from module import *` 。

POP_BLOCK
从块堆栈中删除一个块。有一块堆栈，每帧用于表示 `try` 语句等。

POP_EXCEPT
从块堆栈中删除一个块。弹出的块必须是异常处理程序块，在进入 except 处理程序时隐式创建。除了从帧堆栈弹出无关值之外，最后三个弹出值还用于恢复异常状态。

RERAISE
Re-raises the exception currently on top of the stack.

3.9 版新加入.

WITH_EXCEPT_START
Calls the function in position 7 on the stack with the top three items on the stack as arguments. Used to implement the call `context_manager.__exit__(*exc_info())` when an exception has occurred in a `with` statement.

3.9 版新加入.

LOAD_ASSERTION_ERROR
Pushes *AssertionError* onto the stack. Used by the `assert` statement.

3.9 版新加入.

LOAD_BUILD_CLASS
将 `builtins .__ build_class__()` 推到堆栈上。它之后被*CALL_FUNCTION* 调用来构造一个类。

SETUP_WITH (*delta*)
此操作码在 with 块开始之前执行多个操作。首先，它从上下文管理器加载 `__exit__()` 并将其推入到堆栈以供以后被 `WITH_CLEANUP_START` 使用。然后，调用 `__enter__()`，并推入指向 *delta* 的 finally 块。最后，调用 `__enter__()` 方法的结果被压入堆栈。一个操作码将忽略它（*POP_TOP*），或将其存储在一个或多个变量（*STORE_FAST*、*STORE_NAME* 或*UNPACK_SEQUENCE*）中。

3.2 版新加入.

以下所有操作码均使用其参数。

STORE_NAME (*namei*)
实现 `name = TOS`。*namei* 是 *name* 在代码对象的 `co_names` 属性中的索引。在可能的情况下，编译器会尝试使用*STORE_FAST* 或*STORE_GLOBAL*。

DELETE_NAME (*namei*)
实现 `del name`，其中 *namei* 是代码对象的 `co_names` 属性的索引。

UNPACK_SEQUENCE (*count*)
将 TOS 解包为 *count* 个单独的值，它们将按从右至左的顺序被放入堆栈。

UNPACK_EX (*counts*)
实现使用带星号的目标进行赋值：将 TOS 中的可迭代对象解包为单独的值，其中值的总数可以小于可迭代对象中的项数：新值之一将是由所有剩余项构成的列表。

counts 的低字节是列表值之前的值的数量，*counts* 中的高字节则是之后的值的数量。结果值会按从右至左的顺序入栈。

STORE_ATTR (*namei*)
实现 `TOS.name = TOS1`，其中 *namei* 是 name 在 `co_names` 中的索引号。

DELETE_ATTR (*namei*)
实现 `del TOS.name`，使用 *namei* 作为 `co_names` 中的索引号。

STORE_GLOBAL (*namei*)
类似于*STORE_NAME* 但会将 name 存储为全局变量。

DELETE_GLOBAL (*namei*)
类似于*DELETE_NAME* 但会删除一个全局变量。

LOAD_CONST (*consti*)
将 `co_consts[consti]` 推入栈顶。

LOAD_NAME (*namei*)
将与 `co_names[namei]` 相关联的值推入栈顶。

BUILD_TUPLE (*count*)
创建一个使用了来自栈的 *count* 个项的元组，并将结果元组推入栈顶。

BUILD_LIST (*count*)
类似于*BUILD_TUPLE* 但会创建一个列表。

BUILD_SET (*count*)
类似于*BUILD_TUPLE* 但会创建一个集合。

BUILD_MAP (*count*)
将一个新字典对象推入栈顶。弹出 `2 * count` 项使得字典包含 *count* 个条目：`{..., TOS3: TOS2, TOS1: TOS}`。

3.5 版更變: 字典是根据栈中的项创建而不是创建一个预设大小包含 *count* 项的空字典。

BUILD_CONST_KEY_MAP (*count*)
BUILD_MAP 版本专用于常量键。弹出的栈顶元素包含一个由键构成的元组，然后从 `TOS1` 开始从构建字典的值中弹出 *count* 个值。

3.6 版新加入.

BUILD_STRING (*count*)
拼接 *count* 个来自栈的字符串并将结果字符串推入栈顶。

3.6 版新加入.

LIST_TO_TUPLE

Pops a list from the stack and pushes a tuple containing the same values.

3.9 版新加入.

LIST_EXTEND(*i*)
Calls `list.extend(TOS1[-i], TOS)`. Used to build lists.

3.9 版新加入.

SET_UPDATE(*i*)
Calls `set.update(TOS1[-i], TOS)`. Used to build sets.

3.9 版新加入.

DICT_UPDATE(*i*)
Calls `dict.update(TOS1[-i], TOS)`. Used to build dicts.

3.9 版新加入.

DICT_MERGE

Like *DICT_UPDATE* but raises an exception for duplicate keys.

3.9 版新加入.

LOAD_ATTR(*namei*)
将 TOS 替换为 `getattr(TOS, co_names[namei])`。

COMPARE_OP(*opname*)
执行布尔运算操作。操作名称可在 `cmp_op[opname]` 中找到。

IS_OP(*invert*)

Performs `is` comparison, or `is not` if `invert` is 1.

3.9 版新加入.

CONTAINS_OP(*invert*)

Performs `in` comparison, or `not in` if `invert` is 1.

3.9 版新加入.

IMPORT_NAME(*namei*)
导入模块 `co_names[namei]`。会弹出 TOS 和 TOS1 以提供 *fromlist* 和 *level* 参数给 *__import__()*。模块对象会被推入栈顶。当前命名空间不受影响：对于一条标准 import 语句，会执行后续的 *STORE_FAST* 指令来修改命名空间。

IMPORT_FROM(*namei*)
从在 TOS 内找到的模块中加载属性 `co_names[namei]`。结果对象会被推入栈顶，以便由后续的 *STORE_FAST* 指令来保存。

JUMP_FORWARD(*delta*)
将字节码计数器的值增加 *delta*。

POP_JUMP_IF_TRUE(*target*)
如果 TOS 为真值，则将字节码计数器的值设为 *target*。TOS 会被弹出。

3.1 版新加入.

POP_JUMP_IF_FALSE(*target*)
如果 TOS 为假值，则将字节码计数器的值设为 *target*。TOS 会被弹出。

3.1 版新加入.

JUMP_IF_NOT_EXC_MATCH(*target*)

Tests whether the second value on the stack is an exception matching TOS, and jumps if it is not. Pops two values from the stack.

3.9 版新加入.

JUMP_IF_TRUE_OR_POP (*target*)
如果 TOS 为真值，则将字节码计数器的值设为 *target* 并将 TOS 留在栈顶。否则（如 TOS 为假值），TOS 会被弹出。

3.1 版新加入.

JUMP_IF_FALSE_OR_POP (*target*)
如果 TOS 为假值，则将字节码计数器的值设为 *target* 并将 TOS 留在栈顶。否则（如 TOS 为假值），TOS 会被弹出。

3.1 版新加入.

JUMP_ABSOLUTE (*target*)
将字节码计数器的值设为 *target*。

FOR_ITER (*delta*)
TOS is an *iterator*. Call its `__next__()` method. If this yields a new value, push it on the stack (leaving the iterator below it). If the iterator indicates it is exhausted, TOS is popped, and the byte code counter is incremented by *delta*.

LOAD_GLOBAL (*namei*)
加载名称为 `co_names[namei]` 的全局对象推入栈顶。

SETUP_FINALLY (*delta*)
将一个来自 try-finally 或 try-except 子句的 try 代码块推入代码块栈顶。相对 finally 代码块或第一个 except 代码块 *delta* 个点数。

LOAD_FAST (*var_num*)
将指向局部对象 `co_varnames[var_num]` 的引用推入栈顶。

STORE_FAST (*var_num*)
将 TOS 存放到局部对象 `co_varnames[var_num]`。

DELETE_FAST (*var_num*)
移除局部对象 `co_varnames[var_num]`。

LOAD_CLOSURE (*i*)
将一个包含在单元的第 *i* 个空位中的对单元的引用推入栈顶并释放可用的存储空间。如果 *i* 小于 *co_cellvars* 的长度则变量的名称为 `co_cellvars[i]`。否则为 `co_freevars[i - len(co_cellvars)]`。

LOAD_DEREF (*i*)
加载包含在单元的第 *i* 个空位中的单元并释放可用的存储空间。将一个对单元所包含对象的引用推入栈顶。

LOAD_CLASSDEREF (*i*)
类似于 *LOAD_DEREF* 但在查询单元之前会首先检查局部对象字典。这被用于加载类语句体中的自由变量。

3.4 版新加入.

STORE_DEREF (*i*)
将 TOS 存放到包含在单元的第 *i* 个空位中的单元内并释放可用存储空间。

DELETE_DEREF (*i*)
清空包含在单元的第 *i* 个空位中的单元并释放可用存储空间。被用于 `del` 语句。

3.2 版新加入.

RAISE_VARARGS (*argc*)
使用 `raise` 语句的 3 种形式之一引发异常，具体形式取决于 *argc* 的值：

- 0: `raise` (重新引发之前的异常)
- 1: `raise TOS` (在 `TOS` 上引发异常实例或类型)
- 2: `raise TOS1 from TOS` (在 `TOS1` 上引发异常实例或类型并将 `__cause__` 设为 `TOS`)

CALL_FUNCTION (*argc*)

调用一个可调用对象并传入位置参数。*argc* 指明位置参数的数量。栈顶包含位置参数，其中最右边的参数在最顶端。在参数之下是一个待调用的可调用对象。CALL_FUNCTION 会从栈中弹出所有参数以及可调用对象，附带这些参数调用该可调用对象，并将可调用对象所返回的返回值推入栈顶。

3.6 版更變: 此操作码仅用于附带位置参数的调用。

CALL_FUNCTION_KW (*argc*)

Calls a callable object with positional (if any) and keyword arguments. *argc* indicates the total number of positional and keyword arguments. The top element on the stack contains a tuple with the names of the keyword arguments, which must be strings. Below that are the values for the keyword arguments, in the order corresponding to the tuple. Below that are positional arguments, with the right-most parameter on top. Below the arguments is a callable object to call. CALL_FUNCTION_KW pops all arguments and the callable object off the stack, calls the callable object with those arguments, and pushes the return value returned by the callable object.

3.6 版更變: 关键字参数会被打包为一个元组而非字典，*argc* 指明参数的总数量。

CALL_FUNCTION_EX (*flags*)

Calls a callable object with variable set of positional and keyword arguments. If the lowest bit of *flags* is set, the top of the stack contains a mapping object containing additional keyword arguments. Before the callable is called, the mapping object and iterable object are each "unpacked" and their contents passed in as keyword and positional arguments respectively. CALL_FUNCTION_EX pops all arguments and the callable object off the stack, calls the callable object with those arguments, and pushes the return value returned by the callable object.

3.6 版新加入.

LOAD_METHOD (*namei*)

从 TOS 对象加载一个名为 co_names[namei] 的方法。TOS 将被弹出。此字节码可区分两种情况：如果 TOS 有一个名称正确的方法，字节码会将未绑定方法和 TOS 推入栈顶。TOS 将在调用未绑定方法时被用作*CALL_METHOD* 的第一个参数 (self)。否则会将 NULL 和属性查找所返回的对象推入栈顶。

3.7 版新加入.

CALL_METHOD (*argc*)

调用一个方法。*argc* 是位置参数的数量。关键字参数不受支持。此操作码被设计用于配合*LOAD_METHOD* 使用。位置参数放在栈顶。在它们之下放在栈中的是由*LOAD_METHOD* 所描述的两个条目（或者是 self 和一个未绑定方法对象，或者是 NULL 和一个任意可调用对象）。它们会被全部弹出并将返回值推入栈顶。

3.7 版新加入.

MAKE_FUNCTION (*flags*)

将一个新函数对象推入栈顶。从底端到顶端，如果参数带有指定的旗标值则所使用的栈必须由这些值组成。

- 0x01 一个默认值的元组，用于按位置排序的仅限位置形参以及位置或关键字形参
- 0x02 一个仅限关键字形参的默认值的字典
- 0x04 是一个标注字典
- 0x08 一个包含用于自由变量的单元的元组，生成一个闭包
- 与函数相关联的代码 (在 TOS1)
- 函数的*qualified name* (在 TOS)

BUILD_SLICE (*argc*)

将一个切片对象推入栈顶。*argc* 必须为 2 或 3。如果为 2，则推入 slice(TOS1, TOS)；如果为 3，则推入 slice(TOS2, TOS1, TOS)。请参阅*slice()* 内置函数了解详细信息。

EXTENDED_ARG (*ext*)

为任意带有大到无法放入默认的单字节的参数的操作码添加前缀。*ext* 存放一个附加字节作为参数

中的高比特位。对于每个操作码，最多允许三个 EXTENDED_ARG 前缀，构成两字节到三字节的参数。

FORMAT_VALUE (*flags*)
用于实现格式化字面值字符串（f-字符串）。从栈中弹出一个可选的 *fmt_spec*，然后是一个必须的 *value*。*flags* 的解读方式如下：

- `(flags & 0x03) == 0x00`: *value* 按原样格式化。
- `(flags & 0x03) == 0x01`: 在格式化 *value* 之前调用其`str()`。
- `(flags & 0x03) == 0x02`: 在格式化 *value* 之前调用其`repr()`。
- `(flags & 0x03) == 0x03`: 在格式化 *value* 之前调用其`ascii()`。
- `(flags & 0x04) == 0x04`: 从栈中弹出 *fmt_spec* 并使用它，否则使用空的 *fmt_spec*。

使用 `PyObject_Format()` 执行格式化。结果会被推入栈顶。

3.6 版新加入.

HAVE_ARGUMENT
这不是一个真正的操作码。它用于标明使用参数和不使用参数的操作码 (分别为 `< HAVE_ARGUMENT` 和 `>= HAVE_ARGUMENT`) 之间的分隔线。

3.6 版更變: 现在每条指令都带有参数，但操作码 `< HAVE_ARGUMENT` 会忽略它。之前仅限操作码 `>= HAVE_ARGUMENT` 带有参数。

33.12.4 操作码集合

提供这些集合用于字节码指令的自动内省：

dis.**opname**
操作名称的序列，可使用字节码来索引。

dis.**opmap**
映射操作名称到字节码的字典

dis.**cmp_op**
所有比较操作名称的序列。

dis.**hasconst**
访问常量的字节码序列。

dis.**hasfree**
访问自由变量的字节码序列（请注意这里所说的‘自由’是指在当前作用域中被内部作用域所引用的名称，或在外部作用域中被此作用域所引用的名称。它 并不包括对全局或内置作用域的引用）。

dis.**hasname**
按名称访问属性的字节码序列。

dis.**hasjrel**
具有相对跳转目标的字节码序列。

dis.**hasjabs**
具有绝对跳转目标的字节码序列。

dis.**haslocal**
访问局部变量的字节码序列。

dis.**hascompare**
布尔运算的字节码序列。

33.13 pickletools --- pickle 开发者工具集

源代码: Lib/pickletools.py

此模块包含与*pickle* 模块内部细节有关的多个常量，一些关于具体实现的详细注释，以及一些能够分析封存数据的有用函数。此模块的内容对需要操作*pickle* 的 Python 核心开发者来说很有用处；*pickle* 的一般用户则可能会感觉*pickletools* 模块与他们无关。

33.13.1 命令行语法

3.2 版新加入.

当从命令行发起调用时，`python -m pickletools` 将对一个或更多 pickle 文件的内容进行拆解。请注意如果你查看 pickle 中保存的 Python 对象而非 pickle 格式的细节，你可能需要改用 `-m pickle`。但是，当你想检查的 pickle 文件来自某个不受信任的源时，`-m pickletools` 是更安全的选择，因为它不会执行 pickle 字节码。

例如，对于一个封存在文件 `x.pickle` 中的元组 `(1, 2)`:

```
$ python -m pickle x.pickle
(1, 2)

$ python -m pickletools x.pickle
    0: \x80 PROTO      3
    2: K    BININT1    1
    4: K    BININT1    2
    6: \x86 TUPLE2
    7: q    BINPUT     0
    9: .    STOP
highest protocol among opcodes = 2
```

命令行选项

-a, --annotate
使用简短的操作码描述来标注每一行。

-o, --output=<file>
输出应当写入到的文件名称。

-l, --indentlevel=<num>
一个新的 MARK 层级所需缩进的空格数。

-m, --memo
当反汇编多个对象时，保留各个反汇编的备忘记录。

-p, --preamble=<preamble>
当指定一个以上的 pickle 文件时，在每次反汇编之前打印给定的前言。

33.13.2 编程接口

`pickletools.dis`(*pickle*, *out=None*, *memo=None*, *indentlevel=4*, *annotate=0*)

将 pickle 的符号化反汇编数据输出到文件类对象 *out*，默认为 `sys.stdout`。*pickle* 可以是一个字符串或一个文件类对象。*memo* 可以是一个将被用作 pickle 的备忘记录的 Python 字典；它可被用来对由同一封存器创建的多个封存对象执行反汇编。由 `MARK` 操作码指明的每个连续级别将会缩进 *indentlevel* 个空格。如果为 *annotate* 指定了一个非零值，则输出中的每个操作码将以一个简短描述来标注。*annotate* 的值会被用作标注所应开始的列的提示。

3.2 版新加入: *annotate* 参数。

`pickletools.genops`(*pickle*)

提供包含 pickle 中所有操作码的*iterator*，返回一个 `(opcode, arg, pos)` 三元组的序列。*opcode* 是 `OpcodeInfo` 类的一个实例；*arg* 是 Python 对象形式的 opcode 参数的已解码值；*pos* 是 opcode 所在的位置。*pickle* 可以是一个字符串或一个文件类对象。

`pickletools.optimize`(*picklestring*)

在消除未使用的 `PUT` 操作码之后返回一个新的等效 pickle 字符串。优化后的 pickle 将更为简短，耗费更为的传输时间，要求更少的存储空间并能更高效地解封。

CHAPTER 34

杂项服务

本章中介绍的模块提供了所有 Python 版本中提供的各种杂项服务。这是一个概述：

34.1 formatter --- 通用格式化输出

3.4 版後已Ⓕ用: 因为被使用的次数很少，此格式化模块已经被弃用了。

This module supports two interface definitions, each with multiple implementations: The *formatter* interface, and the *writer* interface which is required by the formatter interface.

Formatter objects transform an abstract flow of formatting events into specific output events on writer objects. Formatters manage several stack structures to allow various properties of a writer object to be changed and restored; writers need not be able to handle relative changes nor any sort of "change back" operation. Specific writer properties which may be controlled via formatter objects are horizontal alignment, font, and left margin indentations. A mechanism is provided which supports providing arbitrary, non-exclusive style settings to a writer as well. Additional interfaces facilitate formatting events which are not reversible, such as paragraph separation.

Writer objects encapsulate device interfaces. Abstract devices, such as file formats, are supported as well as physical devices. The provided implementations all work with abstract devices. The interface makes available mechanisms for setting the properties which formatter objects manage and inserting data into the output.

34.1.1 The Formatter Interface

Interfaces to create formatters are dependent on the specific formatter class being instantiated. The interfaces described below are the required interfaces which all formatters must support once initialized.

One data element is defined at the module level:

`formatter.`**`AS_IS`**

Value which can be used in the font specification passed to the `push_font()` method described below, or as the new value to any other `push_property()` method. Pushing the `AS_IS` value allows the corresponding `pop_property()` method to be called without having to track whether the property was changed.

The following attributes are defined for formatter instance objects:

`formatter.`**`writer`**

The writer instance with which the formatter interacts.

formatter.**end_paragraph**(*blanklines*)
Close any open paragraphs and insert at least *blanklines* before the next paragraph.

formatter.**add_line_break**()
Add a hard line break if one does not already exist. This does not break the logical paragraph.

formatter.**add_hor_rule**(**args*, ***kw*)
Insert a horizontal rule in the output. A hard break is inserted if there is data in the current paragraph, but the logical paragraph is not broken. The arguments and keywords are passed on to the writer's `send_line_break()` method.

formatter.**add_flowing_data**(*data*)
Provide data which should be formatted with collapsed whitespace. Whitespace from preceding and successive calls to `add_flowing_data()` is considered as well when the whitespace collapse is performed. The data which is passed to this method is expected to be word-wrapped by the output device. Note that any word-wrapping still must be performed by the writer object due to the need to rely on device and font information.

formatter.**add_literal_data**(*data*)
Provide data which should be passed to the writer unchanged. Whitespace, including newline and tab characters, are considered legal in the value of *data*.

formatter.**add_label_data**(*format*, *counter*)
Insert a label which should be placed to the left of the current left margin. This should be used for constructing bulleted or numbered lists. If the *format* value is a string, it is interpreted as a format specification for *counter*, which should be an integer. The result of this formatting becomes the value of the label; if *format* is not a string it is used as the label value directly. The label value is passed as the only argument to the writer's `send_label_data()` method. Interpretation of non-string label values is dependent on the associated writer.

Format specifications are strings which, in combination with a counter value, are used to compute label values. Each character in the format string is copied to the label value, with some characters recognized to indicate a transform on the counter value. Specifically, the character `'1'` represents the counter value formatter as an Arabic number, the characters `'A'` and `'a'` represent alphabetic representations of the counter value in upper and lower case, respectively, and `'I'` and `'i'` represent the counter value in Roman numerals, in upper and lower case. Note that the alphabetic and roman transforms require that the counter value be greater than zero.

formatter.**flush_softspace**()
Send any pending whitespace buffered from a previous call to `add_flowing_data()` to the associated writer object. This should be called before any direct manipulation of the writer object.

formatter.**push_alignment**(*align*)
Push a new alignment setting onto the alignment stack. This may be `AS_IS` if no change is desired. If the alignment value is changed from the previous setting, the writer's `new_alignment()` method is called with the *align* value.

formatter.**pop_alignment**()
Restore the previous alignment.

formatter.**push_font**((*size*, *italic*, *bold*, *teletype*))
Change some or all font properties of the writer object. Properties which are not set to `AS_IS` are set to the values passed in while others are maintained at their current settings. The writer's `new_font()` method is called with the fully resolved font specification.

formatter.**pop_font**()
Restore the previous font.

formatter.**push_margin**(*margin*)
Increase the number of left margin indentations by one, associating the logical tag *margin* with the new indentation. The initial margin level is `0`. Changed values of the logical tag must be true values; false values other than `AS_IS` are not sufficient to change the margin.

formatter.**pop_margin**()
Restore the previous margin.

formatter.**push_style**(**styles*)
Push any number of arbitrary style specifications. All styles are pushed onto the styles stack in order. A tuple representing the entire stack, including `AS_IS` values, is passed to the writer's `new_styles()` method.

formatter.**pop_style**(*n=1*)
Pop the last *n* style specifications passed to `push_style()`. A tuple representing the revised stack, including `AS_IS` values, is passed to the writer's `new_styles()` method.

formatter.**set_spacing**(*spacing*)
Set the spacing style for the writer.

formatter.**assert_line_data**(*flag=1*)
Inform the formatter that data has been added to the current paragraph out-of-band. This should be used when the writer has been manipulated directly. The optional *flag* argument can be set to false if the writer manipulations produced a hard line break at the end of the output.

34.1.2 Formatter Implementations

Two implementations of formatter objects are provided by this module. Most applications may use one of these classes without modification or subclassing.

class formatter.**NullFormatter**(*writer=None*)
A formatter which does nothing. If *writer* is omitted, a `NullWriter` instance is created. No methods of the writer are called by `NullFormatter` instances. Implementations should inherit from this class if implementing a writer interface but don't need to inherit any implementation.

class formatter.**AbstractFormatter**(*writer*)
The standard formatter. This implementation has demonstrated wide applicability to many writers, and may be used directly in most circumstances. It has been used to implement a full-featured World Wide Web browser.

34.1.3 The Writer Interface

Interfaces to create writers are dependent on the specific writer class being instantiated. The interfaces described below are the required interfaces which all writers must support once initialized. Note that while most applications can use the `AbstractFormatter` class as a formatter, the writer must typically be provided by the application.

writer.**flush**()
Flush any buffered output or device control events.

writer.**new_alignment**(*align*)
Set the alignment style. The *align* value can be any object, but by convention is a string or `None`, where `None` indicates that the writer's "preferred" alignment should be used. Conventional *align* values are `'left'`, `'center'`, `'right'`, and `'justify'`.

writer.**new_font**(*font*)
Set the font style. The value of *font* will be `None`, indicating that the device's default font should be used, or a tuple of the form `(size, italic, bold, teletype)`. Size will be a string indicating the size of font that should be used; specific strings and their interpretation must be defined by the application. The *italic*, *bold*, and *teletype* values are Boolean values specifying which of those font attributes should be used.

writer.**new_margin**(*margin*, *level*)
Set the margin level to the integer *level* and the logical tag to *margin*. Interpretation of the logical tag is at the writer's discretion; the only restriction on the value of the logical tag is that it not be a false value for non-zero values of *level*.

writer.**new_spacing**(*spacing*)
Set the spacing style to *spacing*.

writer.**new_styles**(*styles*)
Set additional styles. The *styles* value is a tuple of arbitrary values; the value `AS_IS` should be ignored. The *styles* tuple may be interpreted either as a set or as a stack depending on the requirements of the application and writer implementation.

writer.**send_line_break**()
Break the current line.

writer.**send_paragraph**(*blankline*)
Produce a paragraph separation of at least *blankline* blank lines, or the equivalent. The *blankline* value will be an integer. Note that the implementation will receive a call to `send_line_break()` before this call if a line break is needed; this method should not include ending the last line of the paragraph. It is only responsible for vertical spacing between paragraphs.

writer.**send_hor_rule**(**args*, ***kw*)
Display a horizontal rule on the output device. The arguments to this method are entirely application- and writer-specific, and should be interpreted with care. The method implementation may assume that a line break has already been issued via `send_line_break()`.

writer.**send_flowing_data**(*data*)
Output character data which may be word-wrapped and re-flowed as needed. Within any sequence of calls to this method, the writer may assume that spans of multiple whitespace characters have been collapsed to single space characters.

writer.**send_literal_data**(*data*)
Output character data which has already been formatted for display. Generally, this should be interpreted to mean that line breaks indicated by newline characters should be preserved and no new line breaks should be introduced. The data may contain embedded newline and tab characters, unlike data provided to the `send_formatted_data()` interface.

writer.**send_label_data**(*data*)
Set *data* to the left of the current left margin, if possible. The value of *data* is not restricted; treatment of non-string values is entirely application- and writer-dependent. This method will only be called at the beginning of a line.

34.1.4 Writer Implementations

Three implementations of the writer object interface are provided as examples by this module. Most applications will need to derive new writer classes from the `NullWriter` class.

class formatter.**NullWriter**
A writer which only provides the interface definition; no actions are taken on any methods. This should be the base class for all writers which do not need to inherit any implementation methods.

class formatter.**AbstractWriter**
A writer which can be used in debugging formatters, but not much else. Each method simply announces itself by printing its name and arguments on standard output.

class formatter.**DumbWriter**(*file=None*, *maxcol=72*)
Simple writer class which writes output on the *file object* passed in as *file* or, if *file* is omitted, on standard output. The output is simply word-wrapped to the number of columns specified by *maxcol*. This class is suitable for reflowing a sequence of paragraphs.

CHAPTER 35

Windows 系统相关模块

本章节叙述的模块只在 Windows 平台上可用。

35.1 msilib --- Read and write Microsoft Installer files

Source code: Lib/msilib/__init__.py

The *msilib* supports the creation of Microsoft Installer (.msi) files. Because these files often contain an embedded "cabinet" file (.cab), it also exposes an API to create CAB files. Support for reading .cab files is currently not implemented; read support for the .msi database is possible.

This package aims to provide complete access to all tables in an .msi file, therefore, it is a fairly low-level API. Two primary applications of this package are the *distutils* command bdist_msi, and the creation of Python installer package itself (although that currently uses a different version of msilib).

The package contents can be roughly split into four parts: low-level CAB routines, low-level MSI routines, higher-level MSI routines, and standard table structures.

msilib.**FCICreate**(*cabname*, *files*)

Create a new CAB file named *cabname*. *files* must be a list of tuples, each containing the name of the file on disk, and the name of the file inside the CAB file.

The files are added to the CAB file in the order they appear in the list. All files are added into a single CAB file, using the MSZIP compression algorithm.

Callbacks to Python for the various steps of MSI creation are currently not exposed.

msilib.**UuidCreate**()

Return the string representation of a new unique identifier. This wraps the Windows API functions UuidCreate() and UuidToString().

msilib.**OpenDatabase**(*path*, *persist*)

Return a new database object by calling MsiOpenDatabase. *path* is the file name of the MSI file; *persist* can be one of the constants MSIDBOPEN_CREATEDIRECT, MSIDBOPEN_CREATE, MSIDBOPEN_DIRECT, MSIDBOPEN_READONLY, or MSIDBOPEN_TRANSACT, and may include the flag MSIDBOPEN_PATCHFILE. See the Microsoft documentation for the meaning of these flags; depending on the flags, an existing database is opened, or a new one created.

msilib.**CreateRecord**(*count*)
Return a new record object by calling `MSICreateRecord()`. *count* is the number of fields of the record.

msilib.**init_database**(*name*, *schema*, *ProductName*, *ProductCode*, *ProductVersion*, *Manufacturer*)
Create and return a new database *name*, initialize it with *schema*, and set the properties *ProductName*, *ProductCode*, *ProductVersion*, and *Manufacturer*.

schema must be a module object containing `tables` and `_Validation_records` attributes; typically, `msilib.schema` should be used.

The database will contain just the schema and the validation records when this function returns.

msilib.**add_data**(*database*, *table*, *records*)
Add all *records* to the table named *table* in *database*.

The *table* argument must be one of the predefined tables in the MSI schema, e.g. `'Feature'`, `'File'`, `'Component'`, `'Dialog'`, `'Control'`, etc.

records should be a list of tuples, each one containing all fields of a record according to the schema of the table. For optional fields, `None` can be passed.

Field values can be ints, strings, or instances of the Binary class.

class msilib.**Binary**(*filename*)
Represents entries in the Binary table; inserting such an object using `add_data()` reads the file named *filename* into the table.

msilib.**add_tables**(*database*, *module*)
Add all table content from *module* to *database*. *module* must contain an attribute *tables* listing all tables for which content should be added, and one attribute per table that has the actual content.

This is typically used to install the sequence tables.

msilib.**add_stream**(*database*, *name*, *path*)
Add the file *path* into the `_Stream` table of *database*, with the stream name *name*.

msilib.**gen_uuid**()
Return a new UUID, in the format that MSI typically requires (i.e. in curly braces, and with all hexdigits in upper-case).

也参考:

FCICreate UuidCreate UuidToString

35.1.1 Database Objects

Database.**OpenView**(*sql*)
Return a view object, by calling `MSIDatabaseOpenView()`. *sql* is the SQL statement to execute.

Database.**Commit**()
Commit the changes pending in the current transaction, by calling `MSIDatabaseCommit()`.

Database.**GetSummaryInformation**(*count*)
Return a new summary information object, by calling `MsiGetSummaryInformation()`. *count* is the maximum number of updated values.

Database.**Close**()
Close the database object, through `MsiCloseHandle()`.

3.7 版新加入.

也参考:

MSIDatabaseOpenView MSIDatabaseCommit MSIGetSummaryInformation MsiCloseHandle

35.1.2 View Objects

`View.Execute(params)`
Execute the SQL query of the view, through `MSIViewExecute()`. If *params* is not `None`, it is a record describing actual values of the parameter tokens in the query.

`View.GetColumnInfo(kind)`
Return a record describing the columns of the view, through calling `MsiViewGetColumnInfo()`. *kind* can be either `MSICOLINFO_NAMES` or `MSICOLINFO_TYPES`.

`View.Fetch()`
Return a result record of the query, through calling `MsiViewFetch()`.

`View.Modify(kind, data)`
Modify the view, by calling `MsiViewModify()`. *kind* can be one of `MSIMODIFY_SEEK`, `MSIMODIFY_REFRESH`, `MSIMODIFY_INSERT`, `MSIMODIFY_UPDATE`, `MSIMODIFY_ASSIGN`, `MSIMODIFY_REPLACE`, `MSIMODIFY_MERGE`, `MSIMODIFY_DELETE`, `MSIMODIFY_INSERT_TEMPORARY`, `MSIMODIFY_VALIDATE`, `MSIMODIFY_VALIDATE_NEW`, `MSIMODIFY_VALIDATE_FIELD`, or `MSIMODIFY_VALIDATE_DELETE`.

data must be a record describing the new data.

`View.Close()`
Close the view, through `MsiViewClose()`.

也參考:

MsiViewExecute MSIViewGetColumnInfo MsiViewFetch MsiViewModify MsiViewClose

35.1.3 Summary Information Objects

`SummaryInformation.GetProperty(field)`
Return a property of the summary, through `MsiSummaryInfoGetProperty()`. *field* is the name of the property, and can be one of the constants `PID_CODEPAGE`, `PID_TITLE`, `PID_SUBJECT`, `PID_AUTHOR`, `PID_KEYWORDS`, `PID_COMMENTS`, `PID_TEMPLATE`, `PID_LASTAUTHOR`, `PID_REVNUMBER`, `PID_LASTPRINTED`, `PID_CREATE_DTM`, `PID_LASTSAVE_DTM`, `PID_PAGECOUNT`, `PID_WORDCOUNT`, `PID_CHARCOUNT`, `PID_APPNAME`, or `PID_SECURITY`.

`SummaryInformation.GetPropertyCount()`
Return the number of summary properties, through `MsiSummaryInfoGetPropertyCount()`.

`SummaryInformation.SetProperty(field, value)`
Set a property through `MsiSummaryInfoSetProperty()`. *field* can have the same values as in `GetProperty()`, *value* is the new value of the property. Possible value types are integer and string.

`SummaryInformation.Persist()`
Write the modified properties to the summary information stream, using `MsiSummaryInfoPersist()`.

也參考:

MsiSummaryInfoGetProperty MsiSummaryInfoGetPropertyCount MsiSummaryInfoSetProperty MsiSummaryInfoPersist

35.1.4 Record Objects

`Record.GetFieldCount()`
Return the number of fields of the record, through `MsiRecordGetFieldCount()`.

`Record.GetInteger(field)`
Return the value of *field* as an integer where possible. *field* must be an integer.

`Record.GetString(field)`
Return the value of *field* as a string where possible. *field* must be an integer.

`Record.SetString(field, value)`
Set *field* to *value* through `MsiRecordSetString()`. *field* must be an integer; *value* a string.

`Record.SetStream(field, value)`
Set *field* to the contents of the file named *value*, through `MsiRecordSetStream()`. *field* must be an integer; *value* a string.

`Record.SetInteger(field, value)`
Set *field* to *value* through `MsiRecordSetInteger()`. Both *field* and *value* must be an integer.

`Record.ClearData()`
Set all fields of the record to 0, through `MsiRecordClearData()`.

也参考:

MsiRecordGetFieldCount MsiRecordSetString MsiRecordSetStream MsiRecordSetInteger MsiRecordClearData

35.1.5 Errors

All wrappers around MSI functions raise `MSIError`; the string inside the exception will contain more detail.

35.1.6 CAB Objects

class `msilib.CAB(name)`
The class `CAB` represents a CAB file. During MSI construction, files will be added simultaneously to the `Files` table, and to a CAB file. Then, when all files have been added, the CAB file can be written, then added to the MSI file.

name is the name of the CAB file in the MSI file.

append(*full*, *file*, *logical*)
Add the file with the pathname *full* to the CAB file, under the name *logical*. If there is already a file named *logical*, a new file name is created.

Return the index of the file in the CAB file, and the new name of the file inside the CAB file.

commit(*database*)
Generate a CAB file, add it as a stream to the MSI file, put it into the `Media` table, and remove the generated file from the disk.

35.1.7 Directory Objects

class msilib.**Directory**(*database*, *cab*, *basedir*, *physical*, *logical*, *default*[, *componentflags*])

Create a new directory in the Directory table. There is a current component at each point in time for the directory, which is either explicitly created through `start_component()`, or implicitly when files are added for the first time. Files are added into the current component, and into the cab file. To create a directory, a base directory object needs to be specified (can be `None`), the path to the physical directory, and a logical directory name. *default* specifies the DefaultDir slot in the directory table. *componentflags* specifies the default flags that new components get.

start_component(*component=None*, *feature=None*, *flags=None*, *keyfile=None*, *uuid=None*)

Add an entry to the Component table, and make this component the current component for this directory. If no component name is given, the directory name is used. If no *feature* is given, the current feature is used. If no *flags* are given, the directory's default flags are used. If no *keyfile* is given, the KeyPath is left null in the Component table.

add_file(*file*, *src=None*, *version=None*, *language=None*)

Add a file to the current component of the directory, starting a new one if there is no current component. By default, the file name in the source and the file table will be identical. If the *src* file is specified, it is interpreted relative to the current directory. Optionally, a *version* and a *language* can be specified for the entry in the File table.

glob(*pattern*, *exclude=None*)

Add a list of files to the current component as specified in the glob pattern. Individual files can be excluded in the *exclude* list.

remove_pyc()

Remove `.pyc` files on uninstall.

也参考:

Directory Table File Table Component Table FeatureComponents Table

35.1.8 相关特性

class msilib.**Feature**(*db*, *id*, *title*, *desc*, *display*, *level=1*, *parent=None*, *directory=None*, *attributes=0*)

Add a new record to the `Feature` table, using the values *id*, *parent.id*, *title*, *desc*, *display*, *level*, *directory*, and *attributes*. The resulting feature object can be passed to the `start_component()` method of `Directory`.

set_current()

Make this feature the current feature of `msilib`. New components are automatically added to the default feature, unless a feature is explicitly specified.

也参考:

Feature Table

35.1.9 GUI classes

`msilib` provides several classes that wrap the GUI tables in an MSI database. However, no standard user interface is provided; use `bdist_msi` to create MSI files with a user-interface for installing Python packages.

class msilib.**Control**(*dlg*, *name*)

Base class of the dialog controls. *dlg* is the dialog object the control belongs to, and *name* is the control's name.

event(*event*, *argument*, *condition=1*, *ordering=None*)

Make an entry into the `ControlEvent` table for this control.

mapping(*event*, *attribute*)
Make an entry into the `EventMapping` table for this control.

condition(*action*, *condition*)
Make an entry into the `ControlCondition` table for this control.

class msilib.**RadioButtonGroup**(*dlg*, *name*, *property*)
Create a radio button control named *name*. *property* is the installer property that gets set when a radio button is selected.

add(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *text*, *value=None*)
Add a radio button named *name* to the group, at the coordinates *x*, *y*, *width*, *height*, and with the label *text*. If *value* is `None`, it defaults to *name*.

class msilib.**Dialog**(*db*, *name*, *x*, *y*, *w*, *h*, *attr*, *title*, *first*, *default*, *cancel*)
Return a new *Dialog* object. An entry in the `Dialog` table is made, with the specified coordinates, dialog attributes, title, name of the first, default, and cancel controls.

control(*name*, *type*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *property*, *text*, *control_next*, *help*)
Return a new *Control* object. An entry in the `Control` table is made with the specified parameters.

This is a generic method; for specific types, specialized methods are provided.

text(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *text*)
Add and return a `Text` control.

bitmap(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *text*)
Add and return a `Bitmap` control.

line(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*)
Add and return a `Line` control.

pushbutton(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *text*, *next_control*)
Add and return a `PushButton` control.

radiogroup(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *property*, *text*, *next_control*)
Add and return a `RadioButtonGroup` control.

checkbox(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *property*, *text*, *next_control*)
Add and return a `CheckBox` control.

也参考:

Dialog Table Control Table Control Types ControlCondition Table ControlEvent Table EventMapping Table RadioButton Table

35.1.10 Precomputed tables

msilib provides a few subpackages that contain only schema and table definitions. Currently, these definitions are based on MSI version 2.0.

msilib.**schema**
This is the standard MSI schema for MSI 2.0, with the *tables* variable providing a list of table definitions, and *_Validation_records* providing the data for MSI validation.

msilib.**sequence**
This module contains table contents for the standard sequence tables: *AdminExecuteSequence*, *AdminUISequence*, *AdvtExecuteSequence*, *InstallExecuteSequence*, and *InstallUISequence*.

msilib.**text**
This module contains definitions for the UIText and ActionText tables, for the standard installer actions.

35.2 msvcrt --- Useful routines from the MS VC++ runtime

These functions provide access to some useful capabilities on Windows platforms. Some higher-level modules use these functions to build the Windows implementations of their services. For example, the `getpass` module uses this in the implementation of the `getpass()` function.

Further documentation on these functions can be found in the Platform API documentation.

The module implements both the normal and wide char variants of the console I/O api. The normal API deals only with ASCII characters and is of limited use for internationalized applications. The wide char API should be used where ever possible.

3.3 版更變: Operations in this module now raise `OSError` where `IOError` was raised.

35.2.1 File Operations

`msvcrt.locking`(*fd*, *mode*, *nbytes*)

Lock part of a file based on file descriptor *fd* from the C runtime. Raises `OSError` on failure. The locked region of the file extends from the current file position for *nbytes* bytes, and may continue beyond the end of the file. *mode* must be one of the `LK_*` constants listed below. Multiple regions in a file may be locked at the same time, but may not overlap. Adjacent regions are not merged; they must be unlocked individually.

Raises an *auditing event* `msvcrt.locking` with arguments `fd`, `mode`, `nbytes`.

`msvcrt.LK_LOCK`
`msvcrt.LK_RLCK`

Locks the specified bytes. If the bytes cannot be locked, the program immediately tries again after 1 second. If, after 10 attempts, the bytes cannot be locked, `OSError` is raised.

`msvcrt.LK_NBLCK`
`msvcrt.LK_NBRLCK`

Locks the specified bytes. If the bytes cannot be locked, `OSError` is raised.

`msvcrt.LK_UNLCK`

Unlocks the specified bytes, which must have been previously locked.

`msvcrt.setmode`(*fd*, *flags*)

Set the line-end translation mode for the file descriptor *fd*. To set it to text mode, *flags* should be `os.O_TEXT`; for binary, it should be `os.O_BINARY`.

`msvcrt.open_osfhandle`(*handle*, *flags*)

Create a C runtime file descriptor from the file handle *handle*. The *flags* parameter should be a bitwise OR of `os.O_APPEND`, `os.O_RDONLY`, and `os.O_TEXT`. The returned file descriptor may be used as a parameter to `os.fdopen()` to create a file object.

Raises an *auditing event* `msvcrt.open_osfhandle` with arguments `handle`, `flags`.

`msvcrt.get_osfhandle`(*fd*)

Return the file handle for the file descriptor *fd*. Raises `OSError` if *fd* is not recognized.

Raises an *auditing event* `msvcrt.get_osfhandle` with argument `fd`.

35.2.2 Console I/O

msvcrt.**kbhit**()
Return True if a keypress is waiting to be read.

msvcrt.**getch**()
Read a keypress and return the resulting character as a byte string. Nothing is echoed to the console. This call will block if a keypress is not already available, but will not wait for Enter to be pressed. If the pressed key was a special function key, this will return '\000' or '\xe0'; the next call will return the keycode. The Control-C keypress cannot be read with this function.

msvcrt.**getwch**()
Wide char variant of *getch()*, returning a Unicode value.

msvcrt.**getche**()
Similar to *getch()*, but the keypress will be echoed if it represents a printable character.

msvcrt.**getwche**()
Wide char variant of *getche()*, returning a Unicode value.

msvcrt.**putch**(*char*)
Print the byte string *char* to the console without buffering.

msvcrt.**putwch**(*unicode_char*)
Wide char variant of *putch()*, accepting a Unicode value.

msvcrt.**ungetch**(*char*)
Cause the byte string *char* to be "pushed back" into the console buffer; it will be the next character read by *getch()* or *getche()*.

msvcrt.**ungetwch**(*unicode_char*)
Wide char variant of *ungetch()*, accepting a Unicode value.

35.2.3 Other Functions

msvcrt.**heapmin**()
Force the malloc() heap to clean itself up and return unused blocks to the operating system. On failure, this raises *OSError*.

35.3 winreg --- Windows 注册表访问

这些函数将 Windows 注册表 API 暴露给 Python。为了确保即便程序员忽略了显式关闭句柄，该句柄依然能够正确关闭，它使用了一个*handle 对象* 而不是整数来作为注册表句柄。

3.3 版更變: 该模块中的几个函数被用于引发*WindowsError*，该异常现在是*OSError* 的别名。

35.3.1 函数

该模块提供了下列函数：

winreg.**CloseKey**(*hkey*)
关闭之前打开的注册表键。参数 *hkey* 指之前打开的键。

> **備Ⓕ:** 如果没有使用该方法关闭 *hkey* (或者通过*hkey.Close()*)，在对象 *hkey* 被 Python 销毁时会将其关闭。

winreg.**ConnectRegistry**(*computer_name*, *key*)

建立到另一台计算上上的预定义注册表句柄的连接，并返回一个*handle 对象*.

computer_name 是远程计算机的名称，以 `r"\\computername"` 的形式。如果是 `None` ，将会使用本地计算机。

key 是所连接到的预定义句柄。

返回值是所开打键的句柄。如果函数失败，则引发一个`OSError` 异常。

引发一个审计事件 `winreg.ConnectRegistry`，附带参数 `computer_name,key`。

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**CreateKey**(*key*, *sub_key*)

创建或打开特定的键，返回一个*handle 对象*。

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

sub_key 是用于命名该方法所打开或创建的键的字符串。

如果 *key* 是预定义键之一，*sub_key* 可能会是 `None`。该情况下，返回的句柄就是传入函数的句柄。

如果键已经存在，则该函数打开已经存在的该键。

返回值是所开打键的句柄。如果函数失败，则引发一个`OSError` 异常。

引发一个审计事件 `winreg.CreateKey`，附带参数 `key,sub_key,access`。

引发一个审计事件 `winreg.OpenKey/result`，附带参数 `key`。

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**CreateKeyEx**(*key*, *sub_key*, *reserved=0*, *access=KEY_WRITE*)

创建或打开特定的键，返回一个*handle 对象*。

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

sub_key 是用于命名该方法所打开或创建的键的字符串。

reserved 是一个保留的证书，必须是零。默认值为零。

access 为一个整数，用于给键的预期安全访问指定访问掩码。默认值为`KEY_WRITE`。参阅*Access Rights* 了解其它允许值。

如果 *key* 是预定义键之一，*sub_key* 可能会是 `None`。该情况下，返回的句柄就是传入函数的句柄。

如果键已经存在，则该函数打开已经存在的该键。

返回值是所开打键的句柄。如果函数失败，则引发一个`OSError` 异常。

引发一个审计事件 `winreg.CreateKey`，附带参数 `key,sub_key,access`。

引发一个审计事件 `winreg.OpenKey/result`，附带参数 `key`。

3.2 版新加入.

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**DeleteKey**(*key*, *sub_key*)

删除指定的键。

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

sub_key 这个字符串必须是由 *key* 参数所指定键的一个子项。该值项不可以是 `None`，同时键也不可以有子项。

该方法不能删除带有子项的键。

如果方法成功，则整个键，包括其所有值项都会被移除。如果方法失败，则引发一个`OSError` 异常。

引发一个审计事件 `winreg.DeleteKey`，附带参数 `key,sub_key,access`。

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**DeleteKeyEx**(*key*, *sub_key*, *access=KEY_WOW64_64KEY*, *reserved=0*)
删除指定的键。

備Ⓕ: 函数*DeleteKeyEx()* 通过 RegDeleteKeyEx 这个 Windows API 函数实现，该函数为 Windows 的 64 位版本专属。参阅 RegDeleteKeyEx 文档。

---

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

sub_key 这个字符串必须是由 *key* 参数所指定键的一个子项。该值项不可以是 None，同时键也不可以有子项。

reserved 是一个保留的证书，必须是零。默认值为零。

access 为一个整数，用于给键的预期安全访问指定访问掩码。默认值为常量 _WOW64_64KEY 。参阅*Access Rights* 了解其它允许值。

该方法不能删除带有子项的键。

如果方法成功，则整个键，包括其所有值项都会被移除。如果方法失败，则引发一个*OSError* 异常。

在不支持的 Windows 版本之上，将会引发*NotImplementedError* 异常。

引发一个审计事件 winreg.DeleteKey，附带参数 key, sub_key, access。

3.2 版新加入.

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**DeleteValue**(*key*, *value*)
从某个注册键中删除一个命名值项。

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

value 为标识所要删除值项的字符串。

引发一个审计事件 winreg.DeleteValue，附带参数 key, value。

winreg.**EnumKey**(*key*, *index*)
列举某个已经打开注册表键的子项，并返回一个字符串。

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

index 为一个整数，用于标识所获取键的索引。

每次调用该函数都会获取一个子项的名字。通常它会被反复调用，直到引发*OSError* 异常，这说明已经没有更多的可用值了。

引发一个审计事件 winreg.EnumKey，附带参数 key, index。

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**EnumValue**(*key*, *index*)
列举某个已经打开注册表键的值项，并返回一个元组。

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

index 为一个整数，用于标识要获取值项的索引。

每次调用该函数都会获取一个子项的名字。通常它会被反复调用，直到引发*OSError* 异常，这说明已经没有更多的可用值了。

结果为 3 元素的元组。

索引	意义
0	用于标识值项名称的字符串。
1	保存值项数据的对象，其类型取决于背后的注册表类型。
2	标识值项数据类型的整数。(请查阅*SetValueEx()* 文档中的表格)

引发一个审计事件 winreg.EnumValue，附带参数 key, index。

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**ExpandEnvironmentStrings**(*str*)

Expands environment variable placeholders %NAME% in strings like *REG_EXPAND_SZ*:

```
>>> ExpandEnvironmentStrings('%windir%')
'C:\\Windows'
```

引发一个审计事件 winreg.ExpandEnvironmentStrings，附带参数 str。

winreg.**FlushKey**(*key*)

将某个键的所有属性写入注册表。

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

It is not necessary to call *FlushKey()* to change a key. Registry changes are flushed to disk by the registry using its lazy flusher. Registry changes are also flushed to disk at system shutdown. Unlike *CloseKey()*, the *FlushKey()* method returns only when all the data has been written to the registry. An application should only call *FlushKey()* if it requires absolute certainty that registry changes are on disk.

備Ⓕ: If you don't know whether a *FlushKey()* call is required, it probably isn't.

---

winreg.**LoadKey**(*key*, *sub_key*, *file_name*)

Creates a subkey under the specified key and stores registration information from a specified file into that subkey.

key is a handle returned by *ConnectRegistry()* or one of the constants *HKEY_USERS* or *HKEY_LOCAL_MACHINE*.

sub_key is a string that identifies the subkey to load.

file_name is the name of the file to load registry data from. This file must have been created with the *SaveKey()* function. Under the file allocation table (FAT) file system, the filename may not have an extension.

A call to *LoadKey()* fails if the calling process does not have the SE_RESTORE_PRIVILEGE privilege. Note that privileges are different from permissions -- see the RegLoadKey documentation for more details.

If *key* is a handle returned by *ConnectRegistry()*, then the path specified in *file_name* is relative to the remote computer.

引发一个审计事件 winreg.LoadKey，附带参数 key, sub_key, file_name。

winreg.**OpenKey**(*key*, *sub_key*, *reserved=0*, *access=KEY_READ*)
winreg.**OpenKeyEx**(*key*, *sub_key*, *reserved=0*, *access=KEY_READ*)

Opens the specified key, returning a *handle object*.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

sub_key is a string that identifies the sub_key to open.

reserved is a reserved integer, and must be zero. The default is zero.

access is an integer that specifies an access mask that describes the desired security access for the key. Default is *KEY_READ*. See *Access Rights* for other allowed values.

The result is a new handle to the specified key.

If the function fails, *OSError* is raised.

引发一个审计事件 winreg.OpenKey，附带参数 key, sub_key, access。

引发一个审计事件 winreg.OpenKey/result，附带参数 key。

3.2 版更變: Allow the use of named arguments.

3.3 版更變: 参考上文。

winreg.**QueryInfoKey**(*key*)

Returns information about a key, as a tuple.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

结果为 3 元素的元组。

索引	意义
0	An integer giving the number of sub keys this key has.
1	An integer giving the number of values this key has.
2	An integer giving when the key was last modified (if available) as 100's of nanoseconds since Jan 1, 1601.

引发一个审计事件 winreg.QueryInfoKey，附带参数 key。

winreg.**QueryValue**(*key*, *sub_key*)

Retrieves the unnamed value for a key, as a string.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

sub_key is a string that holds the name of the subkey with which the value is associated. If this parameter is None or empty, the function retrieves the value set by the *SetValue()* method for the key identified by *key*.

Values in the registry have name, type, and data components. This method retrieves the data for a key's first value that has a NULL name. But the underlying API call doesn't return the type, so always use *QueryValueEx()* if possible.

引发一个审计事件 winreg.QueryValue，附带参数 key, sub_key, value_name。

winreg.**QueryValueEx**(*key*, *value_name*)

Retrieves the type and data for a specified value name associated with an open registry key.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

value_name is a string indicating the value to query.

The result is a tuple of 2 items:

索引	意义
0	The value of the registry item.
1	An integer giving the registry type for this value (see table in docs for *SetValueEx()*)

引发一个审计事件 winreg.QueryValue，附带参数 key, sub_key, value_name。

winreg.**SaveKey**(*key*, *file_name*)

Saves the specified key, and all its subkeys to the specified file.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

file_name is the name of the file to save registry data to. This file cannot already exist. If this filename includes an extension, it cannot be used on file allocation table (FAT) file systems by the *LoadKey()* method.

If *key* represents a key on a remote computer, the path described by *file_name* is relative to the remote computer. The caller of this method must possess the SeBackupPrivilege security privilege. Note that privileges are different than permissions -- see the Conflicts Between User Rights and Permissions documentation for more details.

This function passes NULL for *security_attributes* to the API.

引发一个审计事件 winreg.SaveKey，附带参数 key, file_name。

winreg.**SetValue**(*key*, *sub_key*, *type*, *value*)
Associates a value with a specified key.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

sub_key is a string that names the subkey with which the value is associated.

type is an integer that specifies the type of the data. Currently this must be *REG_SZ*, meaning only strings are supported. Use the *SetValueEx()* function for support for other data types.

value is a string that specifies the new value.

If the key specified by the *sub_key* parameter does not exist, the SetValue function creates it.

Value lengths are limited by available memory. Long values (more than 2048 bytes) should be stored as files with the filenames stored in the configuration registry. This helps the registry perform efficiently.

The key identified by the *key* parameter must have been opened with *KEY_SET_VALUE* access.

引发一个审计事件 winreg.SetValue，附带参数 key, sub_key, type, value。

winreg.**SetValueEx**(*key*, *value_name*, *reserved*, *type*, *value*)
Stores data in the value field of an open registry key.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

value_name is a string that names the subkey with which the value is associated.

reserved can be anything -- zero is always passed to the API.

type is an integer that specifies the type of the data. See *Value Types* for the available types.

value is a string that specifies the new value.

This method can also set additional value and type information for the specified key. The key identified by the key parameter must have been opened with *KEY_SET_VALUE* access.

To open the key, use the *CreateKey()* or *OpenKey()* methods.

Value lengths are limited by available memory. Long values (more than 2048 bytes) should be stored as files with the filenames stored in the configuration registry. This helps the registry perform efficiently.

引发一个审计事件 winreg.SetValue，附带参数 key, sub_key, type, value。

winreg.**DisableReflectionKey**(*key*)
Disables registry reflection for 32-bit processes running on a 64-bit operating system.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

Will generally raise *NotImplementedError* if executed on a 32-bit operating system.

If the key is not on the reflection list, the function succeeds but has no effect. Disabling reflection for a key does not affect reflection of any subkeys.

引发一个审计事件 winreg.DisableReflectionKey，附带参数 key。

winreg.**EnableReflectionKey**(*key*)
Restores registry reflection for the specified disabled key.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

Will generally raise *NotImplementedError* if executed on a 32-bit operating system.

Restoring reflection for a key does not affect reflection of any subkeys.

引发一个审计事件 winreg.EnableReflectionKey，附带参数 key。

winreg.**QueryReflectionKey**(*key*)
Determines the reflection state for the specified key.

key 为某个已经打开的键，或者预定义的*HKEY_* 常量* 之一。

Returns True if reflection is disabled.

Will generally raise *NotImplementedError* if executed on a 32-bit operating system.

引发一个审计事件 `winreg.QueryReflectionKey`，附带参数 `key`。

35.3.2 常数

The following constants are defined for use in many `_winreg` functions.

HKEY_* Constants

`winreg.`**`HKEY_CLASSES_ROOT`**
Registry entries subordinate to this key define types (or classes) of documents and the properties associated with those types. Shell and COM applications use the information stored under this key.

`winreg.`**`HKEY_CURRENT_USER`**
Registry entries subordinate to this key define the preferences of the current user. These preferences include the settings of environment variables, data about program groups, colors, printers, network connections, and application preferences.

`winreg.`**`HKEY_LOCAL_MACHINE`**
Registry entries subordinate to this key define the physical state of the computer, including data about the bus type, system memory, and installed hardware and software.

`winreg.`**`HKEY_USERS`**
Registry entries subordinate to this key define the default user configuration for new users on the local computer and the user configuration for the current user.

`winreg.`**`HKEY_PERFORMANCE_DATA`**
Registry entries subordinate to this key allow you to access performance data. The data is not actually stored in the registry; the registry functions cause the system to collect the data from its source.

`winreg.`**`HKEY_CURRENT_CONFIG`**
Contains information about the current hardware profile of the local computer system.

`winreg.`**`HKEY_DYN_DATA`**
This key is not used in versions of Windows after 98.

Access Rights

For more information, see Registry Key Security and Access.

`winreg.`**`KEY_ALL_ACCESS`**
Combines the STANDARD_RIGHTS_REQUIRED, *KEY_QUERY_VALUE*, *KEY_SET_VALUE*, *KEY_CREATE_SUB_KEY*, *KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS*, *KEY_NOTIFY*, and *KEY_CREATE_LINK* access rights.

`winreg.`**`KEY_WRITE`**
Combines the STANDARD_RIGHTS_WRITE, *KEY_SET_VALUE*, and *KEY_CREATE_SUB_KEY* access rights.

`winreg.`**`KEY_READ`**
Combines the STANDARD_RIGHTS_READ, *KEY_QUERY_VALUE*, *KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS*, and *KEY_NOTIFY* values.

`winreg.`**`KEY_EXECUTE`**
Equivalent to *KEY_READ*.

`winreg.`**`KEY_QUERY_VALUE`**
Required to query the values of a registry key.

`winreg.`**`KEY_SET_VALUE`**
Required to create, delete, or set a registry value.

winreg.**KEY_CREATE_SUB_KEY**
Required to create a subkey of a registry key.

winreg.**KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS**
Required to enumerate the subkeys of a registry key.

winreg.**KEY_NOTIFY**
Required to request change notifications for a registry key or for subkeys of a registry key.

winreg.**KEY_CREATE_LINK**
Reserved for system use.

64-bit Specific

For more information, see Accessing an Alternate Registry View.

winreg.**KEY_WOW64_64KEY**
Indicates that an application on 64-bit Windows should operate on the 64-bit registry view.

winreg.**KEY_WOW64_32KEY**
Indicates that an application on 64-bit Windows should operate on the 32-bit registry view.

Value Types

For more information, see Registry Value Types.

winreg.**REG_BINARY**
Binary data in any form.

winreg.**REG_DWORD**
32-bit number.

winreg.**REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN**
A 32-bit number in little-endian format. Equivalent to *REG_DWORD*.

winreg.**REG_DWORD_BIG_ENDIAN**
A 32-bit number in big-endian format.

winreg.**REG_EXPAND_SZ**
Null-terminated string containing references to environment variables (`%PATH%`).

winreg.**REG_LINK**
A Unicode symbolic link.

winreg.**REG_MULTI_SZ**
A sequence of null-terminated strings, terminated by two null characters. (Python handles this termination automatically.)

winreg.**REG_NONE**
No defined value type.

winreg.**REG_QWORD**
A 64-bit number.

3.6 版新加入.

winreg.**REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN**
A 64-bit number in little-endian format. Equivalent to *REG_QWORD*.

3.6 版新加入.

winreg.**REG_RESOURCE_LIST**
A device-driver resource list.

winreg.**REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR**
A hardware setting.

winreg.**REG_RESOURCE_REQUIREMENTS_LIST**
A hardware resource list.

winreg.**REG_SZ**
A null-terminated string.

35.3.3 Registry Handle Objects

This object wraps a Windows HKEY object, automatically closing it when the object is destroyed. To guarantee cleanup, you can call either the `Close()` method on the object, or the `CloseKey()` function.

All registry functions in this module return one of these objects.

All registry functions in this module which accept a handle object also accept an integer, however, use of the handle object is encouraged.

Handle objects provide semantics for `__bool__()` -- thus

```
if handle:
    print("Yes")
```

will print `Yes` if the handle is currently valid (has not been closed or detached).

The object also support comparison semantics, so handle objects will compare true if they both reference the same underlying Windows handle value.

Handle objects can be converted to an integer (e.g., using the built-in `int()` function), in which case the underlying Windows handle value is returned. You can also use the `Detach()` method to return the integer handle, and also disconnect the Windows handle from the handle object.

PyHKEY.**Close**()
Closes the underlying Windows handle.

If the handle is already closed, no error is raised.

PyHKEY.**Detach**()
Detaches the Windows handle from the handle object.

The result is an integer that holds the value of the handle before it is detached. If the handle is already detached or closed, this will return zero.

After calling this function, the handle is effectively invalidated, but the handle is not closed. You would call this function when you need the underlying Win32 handle to exist beyond the lifetime of the handle object.

引发一个审计事件 `winreg.PyHKEY.Detach`，附带参数 `key`。

PyHKEY.**__enter__**()
PyHKEY.**__exit__**(**exc_info*)
The HKEY object implements `__enter__()` and `__exit__()` and thus supports the context protocol for the `with` statement:

```
with OpenKey(HKEY_LOCAL_MACHINE, "foo") as key:
    ...  # work with key
```

will automatically close *key* when control leaves the `with` block.

35.4 winsound --- Sound-playing interface for Windows

The *winsound* module provides access to the basic sound-playing machinery provided by Windows platforms. It includes functions and several constants.

winsound.**Beep**(*frequency*, *duration*)

Beep the PC's speaker. The *frequency* parameter specifies frequency, in hertz, of the sound, and must be in the range 37 through 32,767. The *duration* parameter specifies the number of milliseconds the sound should last. If the system is not able to beep the speaker, *RuntimeError* is raised.

winsound.**PlaySound**(*sound*, *flags*)

Call the underlying `PlaySound()` function from the Platform API. The *sound* parameter may be a filename, a system sound alias, audio data as a *bytes-like object*, or `None`. Its interpretation depends on the value of *flags*, which can be a bitwise ORed combination of the constants described below. If the *sound* parameter is `None`, any currently playing waveform sound is stopped. If the system indicates an error, *RuntimeError* is raised.

winsound.**MessageBeep**(*type=MB_OK*)

Call the underlying `MessageBeep()` function from the Platform API. This plays a sound as specified in the registry. The *type* argument specifies which sound to play; possible values are `-1`, `MB_ICONASTERISK`, `MB_ICONEXCLAMATION`, `MB_ICONHAND`, `MB_ICONQUESTION`, and `MB_OK`, all described below. The value `-1` produces a "simple beep"; this is the final fallback if a sound cannot be played otherwise. If the system indicates an error, *RuntimeError* is raised.

winsound.**SND_FILENAME**

The *sound* parameter is the name of a WAV file. Do not use with *SND_ALIAS*.

winsound.**SND_ALIAS**

The *sound* parameter is a sound association name from the registry. If the registry contains no such name, play the system default sound unless *SND_NODEFAULT* is also specified. If no default sound is registered, raise *RuntimeError*. Do not use with *SND_FILENAME*.

All Win32 systems support at least the following; most systems support many more:

PlaySound() name	Corresponding Control Panel Sound name
`'SystemAsterisk'`	Asterisk
`'SystemExclamation'`	Exclamation
`'SystemExit'`	Exit Windows
`'SystemHand'`	Critical Stop
`'SystemQuestion'`	Question

例如:

```
import winsound
# Play Windows exit sound.
winsound.PlaySound("SystemExit", winsound.SND_ALIAS)

# Probably play Windows default sound, if any is registered (because
# "*" probably isn't the registered name of any sound).
winsound.PlaySound("*", winsound.SND_ALIAS)
```

winsound.**SND_LOOP**

Play the sound repeatedly. The *SND_ASYNC* flag must also be used to avoid blocking. Cannot be used with *SND_MEMORY*.

winsound.**SND_MEMORY**

The *sound* parameter to *PlaySound()* is a memory image of a WAV file, as a *bytes-like object*.

備Ⓕ: This module does not support playing from a memory image asynchronously, so a combination of this flag and *SND_ASYNC* will raise *RuntimeError*.

winsound.**SND_PURGE**
Stop playing all instances of the specified sound.

備Ⓕ: This flag is not supported on modern Windows platforms.

winsound.**SND_ASYNC**
Return immediately, allowing sounds to play asynchronously.

winsound.**SND_NODEFAULT**
If the specified sound cannot be found, do not play the system default sound.

winsound.**SND_NOSTOP**
Do not interrupt sounds currently playing.

winsound.**SND_NOWAIT**
Return immediately if the sound driver is busy.

備Ⓕ: This flag is not supported on modern Windows platforms.

winsound.**MB_ICONASTERISK**
Play the `SystemDefault` sound.

winsound.**MB_ICONEXCLAMATION**
Play the `SystemExclamation` sound.

winsound.**MB_ICONHAND**
Play the `SystemHand` sound.

winsound.**MB_ICONQUESTION**
Play the `SystemQuestion` sound.

winsound.**MB_OK**
Play the `SystemDefault` sound.

CHAPTER 36

Unix 专有服务

本章描述的模块提供了 Unix 操作系统独有特性的接口，在某些情况下也适用于它的某些或许多衍生版。以下为模块概览：

36.1 posix --- 最常见的 POSIX 系统调用

此模块提供了对基于 C 标准和 POSIX 标准（一种稍加修改的 Unix 接口）进行标准化的系统功能的访问。

请勿直接导入此模块。而应导入*os* 模块，它提供了此接口的 可移植版本。在 Unix 上，*os* 模块提供了*posix* 接口的一个超集。在非 Unix 操作系统上*posix* 模块将不可用，但会通过*os* 接口提供它的一个可用子集。一旦导入了*os*，用它替代*posix* 时就 没有性能惩罚。此外，*os* 还提供了一些附加功能，例如在 os.environ 中的某个条目被修改时会自动调用*putenv()*。

错误将作为异常被报告；对于类型错误会给出普通异常，而系统调用所报告的异常则会引发*OSError*。

36.1.1 大文件支持

某些操作系统（包括 AIX, HP-UX, Irix 和 Solaris）可对 int 和 long 为 32 位值的 C 编程模型提供大于 2 GiB 的文件的支持。这在通常情况下是以将相关数据长度和偏移类型定义为 64 位值的方式来实现的。这样的文件有时被称为 大文件。

Python 中的大文件支持会在 off_t 的大小超过 long 且 long long 至少与 off_t 一样大时被启用。要启用此模式可能必须在启用特定编译旗标的情况下执行 Python 配置和编译。例如，在最近几个版本的 Irix 中默认启用了大文件支持，但在 Solaris 2.6 和 2.7 中你还需要执行这样的操作:

```
CFLAGS="`getconf LFS_CFLAGS`" OPT="-g -O2 $CFLAGS" \
        ./configure
```

在支持大文件的 Linux 系统中，可以这样做:

```
CFLAGS='-D_LARGEFILE64_SOURCE -D_FILE_OFFSET_BITS=64' OPT="-g -O2 $CFLAGS" \
        ./configure
```

36.1.2 重要的模块内容

除了*os* 模块文档已说明的许多函数，*posix* 还定义了下列数据项:

posix.**environ**

一个表示解释器启动时间点的字符串环境的字典。键和值的类型在 Unix 上为 bytes 而在 Windows 上为 str。例如，environ[b'HOME'] (Windows 上的 environ['HOME']) 是你的家目录的路径名，等价于 C 中的 getenv("HOME")。

修改此字典不会影响由*execv()*，*popen()* 或*system()* 所传入的字符串环境；如果你需要修改环境，请将 environ 传给*execve()* 或者为*system()* 或*popen()* 的命令字符串添加变量赋值和 export 语句。

3.2 版更變: 在 Unix 上，键和值为 bytes 类型。

備Ⓕ: *os* 模块提供了对 environ 的替代实现，它会在被修改时更新环境。还要注意更新*os.environ* 将导致此字典失效。推荐使用这个*os* 模块版本而不是直接访问*posix* 模块。

36.2 pwd --- 用户密码数据库

此模块可以访问 Unix 用户账户名及密码数据库，在所有 Unix 版本上均可使用。

密码数据库中的条目以元组对象返回，属性对应 passwd 中的结构（属性如下所示，可参考 <pwd.h>）:

索引	属性	意义
0	pw_name	登录名
1	pw_passwd	密码，可能已经加密
2	pw_uid	用户 ID 数值
3	pw_gid	组 ID 数值
4	pw_gecos	用户名或备注
5	pw_dir	用户主目录
6	pw_shell	用户的命令解释器

其中 uid 和 gid 是整数，其他是字符串，如果找不到对应的项目，抛出*KeyError* 异常。

備Ⓕ: 传统的 Unix 系统中，pw_passwd 的值通常使用 DES 导出的算法加密（参阅*crypt* 模块）。不过现在的 unix 系统使用 *影子密码系统*。在这些 unix 上，*pw_passwd* 只包含星号（'*'）或字母（'x'），而加密的密码存储在文件 /etc/shadow 中，此文件不是全局可读的。在 *pw_passwd* 中是否包含有用信息是系统相关的。如果可以访问到加密的密码，就需要使用*spwd* 模块了。

本模块定义如下内容:

pwd.**getpwuid**(*uid*)

给定用户的数值 ID，返回密码数据库的对应项目。

pwd.**getpwnam**(*name*)

给定用户名，返回密码数据库的对应项目。

pwd.**getpwall**()

返回密码数据库中所有项目的列表，顺序不是固定的。

也参考:

模块*grp* 针对用户组数据库的接口，与本模块类似。

模块*spwd* 针对影子密码数据库的接口，与本模块类似。

36.3 spwd --- The shadow password database

This module provides access to the Unix shadow password database. It is available on various Unix versions.

You must have enough privileges to access the shadow password database (this usually means you have to be root).

Shadow password database entries are reported as a tuple-like object, whose attributes correspond to the members of the spwd structure (Attribute field below, see <shadow.h>):

索引	属性	意义
0	sp_namp	登录名
1	sp_pwdp	Encrypted password
2	sp_lstchg	Date of last change
3	sp_min	Minimal number of days between changes
4	sp_max	Maximum number of days between changes
5	sp_warn	Number of days before password expires to warn user about it
6	sp_inact	Number of days after password expires until account is disabled
7	sp_expire	Number of days since 1970-01-01 when account expires
8	sp_flag	Reserved

The sp_namp and sp_pwdp items are strings, all others are integers. *KeyError* is raised if the entry asked for cannot be found.

定义了以下函数：

spwd.**getspnam**(*name*)

Return the shadow password database entry for the given user name.

3.6 版更變: Raises a *PermissionError* instead of *KeyError* if the user doesn't have privileges.

spwd.**getspall**()

Return a list of all available shadow password database entries, in arbitrary order.

也参考:

模块*grp* 针对用户组数据库的接口，与本模块类似。

模块*pwd* An interface to the normal password database, similar to this.

36.4 grp --- 组数据库

该模块提供对 Unix 组数据库的访问。它在所有 Unix 版本上都可用。

组数据库条目被报告为类似元组的对象，其属性对应于 group 结构的成员（下面的属性字段，请参见 <pwd.h> ）：

索引	属性	意义
0	gr_name	组名
1	gr_passwd	（加密的）组密码；通常为空
2	gr_gid	数字组 ID
3	gr_mem	组内所有成员的用户名

gid 是整数，名称和密码是字符串，成员列表是字符串列表。(注意，大多数用户未根据密码数据库显式列为所属组的成员。请检查两个数据库以获取完整的成员资格信息。还要注意，以 + 或 - 开头的 gr_name 可能是 YP/NIS 引用，可能无法通过*getgrnam()* 或*getgrgid()* 访问。)

本模块定义如下内容：

grp.**getgrgid**(*gid*)
返回给定数字组 ID 的组数据库条目。如果找不到要求的条目，则会引发*KeyError* 错误。

3.6 版後已Ⓕ用: 从 Python 3.6 开始，弃用对*getgrgid()* 中的 float 或 string 等非 integer 参数的支持。

grp.**getgrnam**(*name*)
返回给定组名的组数据库条目。如果找不到要求的条目，则会引发*KeyError* 错误。

grp.**getgrall**()
以任意顺序返回所有可用组条目的列表。

也参考:

模块*pwd* 用户数据库的接口，与此类似。

模块*spwd* 针对影子密码数据库的接口，与本模块类似。

36.5 crypt --- Function to check Unix passwords

Source code: Lib/crypt.py

This module implements an interface to the *crypt(3)* routine, which is a one-way hash function based upon a modified DES algorithm; see the Unix man page for further details. Possible uses include storing hashed passwords so you can check passwords without storing the actual password, or attempting to crack Unix passwords with a dictionary.

Notice that the behavior of this module depends on the actual implementation of the *crypt(3)* routine in the running system. Therefore, any extensions available on the current implementation will also be available on this module.

Availability: Unix. Not available on VxWorks.

36.5.1 Hashing Methods

3.3 版新加入.

The *crypt* module defines the list of hashing methods (not all methods are available on all platforms):

crypt.**METHOD_SHA512**
A Modular Crypt Format method with 16 character salt and 86 character hash based on the SHA-512 hash function. This is the strongest method.

crypt.**METHOD_SHA256**
Another Modular Crypt Format method with 16 character salt and 43 character hash based on the SHA-256 hash function.

crypt.**METHOD_BLOWFISH**
Another Modular Crypt Format method with 22 character salt and 31 character hash based on the Blowfish cipher.

3.7 版新加入.

crypt.**METHOD_MD5**
Another Modular Crypt Format method with 8 character salt and 22 character hash based on the MD5 hash function.

crypt.**METHOD_CRYPT**
The traditional method with a 2 character salt and 13 characters of hash. This is the weakest method.

36.5.2 Module Attributes

3.3 版新加入.

`crypt.methods`
A list of available password hashing algorithms, as `crypt.METHOD_*` objects. This list is sorted from strongest to weakest.

36.5.3 模块函数

The `crypt` module defines the following functions:

`crypt.crypt`(*word*, *salt=None*)
word will usually be a user's password as typed at a prompt or in a graphical interface. The optional *salt* is either a string as returned from `mksalt()`, one of the `crypt.METHOD_*` values (though not all may be available on all platforms), or a full encrypted password including salt, as returned by this function. If *salt* is not provided, the strongest method will be used (as returned by `methods()`).

Checking a password is usually done by passing the plain-text password as *word* and the full results of a previous `crypt()` call, which should be the same as the results of this call.

salt (either a random 2 or 16 character string, possibly prefixed with `$digit$` to indicate the method) which will be used to perturb the encryption algorithm. The characters in *salt* must be in the set `[./a-zA-Z0-9]`, with the exception of Modular Crypt Format which prefixes a `$digit$`.

Returns the hashed password as a string, which will be composed of characters from the same alphabet as the salt.

Since a few `crypt(3)` extensions allow different values, with different sizes in the *salt*, it is recommended to use the full crypted password as salt when checking for a password.

3.3 版更變: Accept `crypt.METHOD_*` values in addition to strings for *salt*.

`crypt.mksalt`(*method=None*, *, *rounds=None*)
Return a randomly generated salt of the specified method. If no *method* is given, the strongest method available as returned by `methods()` is used.

The return value is a string suitable for passing as the *salt* argument to `crypt()`.

rounds specifies the number of rounds for `METHOD_SHA256`, `METHOD_SHA512` and `METHOD_BLOWFISH`. For `METHOD_SHA256` and `METHOD_SHA512` it must be an integer between `1000` and `999_999_999`, the default is `5000`. For `METHOD_BLOWFISH` it must be a power of two between `16` (2^4) and `2_147_483_648` (2^{31}), the default is `4096` (2^{12}).

3.3 版新加入.

3.7 版更變: Added the *rounds* parameter.

36.5.4 示例

A simple example illustrating typical use (a constant-time comparison operation is needed to limit exposure to timing attacks. `hmac.compare_digest()` is suitable for this purpose):

```
import pwd
import crypt
import getpass
from hmac import compare_digest as compare_hash

def login():
    username = input('Python login: ')
    cryptedpasswd = pwd.getpwnam(username)[1]
    if cryptedpasswd:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
        if cryptedpasswd == 'x' or cryptedpasswd == '*':
            raise ValueError('no support for shadow passwords')
        cleartext = getpass.getpass()
        return compare_hash(crypt.crypt(cleartext, cryptedpasswd), cryptedpasswd)
    else:
        return True
```

To generate a hash of a password using the strongest available method and check it against the original:

```
import crypt
from hmac import compare_digest as compare_hash

hashed = crypt.crypt(plaintext)
if not compare_hash(hashed, crypt.crypt(plaintext, hashed)):
    raise ValueError("hashed version doesn't validate against original")
```

36.6 termios --- POSIX 风格的 tty 控制

此模块提供了针对 tty I/O 控制的 POSIX 调用的接口。有关此类调用的完整描述，请参阅 *termios(3)* Unix 指南页。它仅在当安装时配置了支持 POSIX *termios* 风格的 tty I/O 控制的 Unix 版本上可用。

此模块中的所有函数均接受一个文件描述符 *fd* 作为第一个参数。这可以是一个整数形式的文件描述符，例如 `sys.stdin.fileno()` 所返回的对象，或是一个*file object*，例如 `sys.stdin` 本身。

这个模块还定义了与此处所提供的函数一起使用的所有必要的常量；这些常量与它们在 C 中的对应常量同名。请参考你的系统文档了解有关如何使用这些终端控制接口的更多信息。

这个模块定义了以下函数：

`termios.`**`tcgetattr`**(*fd*)

对于文件描述符 *fd* 返回一个包含 tty 属性的列表，形式如下：`[iflag, oflag, cflag, lflag, ispeed, ospeed, cc]`，其中 *cc* 为一个包含 tty 特殊字符的列表（每一项都是长度为 1 的字符串，索引号为 `VMIN` 和 `VTIME` 的项除外，这些字段如有定义则应为整数）。对旗标和速度以及 *cc* 数组中索引的解读必须使用在*termios* 模块中定义的符号常量来完成。

`termios.`**`tcsetattr`**(*fd*, *when*, *attributes*)

根据 *attributes* 列表设置文件描述符 *fd* 的 tty 属性，该列表即*tcgetattr()* 所返回的对象。*when* 参数确定何时改变属性：`TCSANOW` 表示立即改变，`TCSADRAIN` 表示在传输所有队列输出后再改变，或 `TCSAFLUSH` 表示在传输所有队列输出并丢失所有队列输入后再改变。

`termios.`**`tcsendbreak`**(*fd*, *duration*)

在文件描述符 *fd* 上发送一个中断。*duration* 为零表示发送时长为 0.25--0.5 秒的中断；*duration* 非零值的含义取决于具体系统。

`termios.`**`tcdrain`**(*fd*)

进入等待状态直到写入文件描述符 *fd* 的所有输出都传送完毕。

`termios.`**`tcflush`**(*fd*, *queue*)

在文件描述符 *fd* 上丢弃队列数据。*queue* 选择器指定哪个队列：`TCIFLUSH` 表示输入队列，`TCOFLUSH` 表示输出队列，或 `TCIOFLUSH` 表示两个队列同时。

`termios.`**`tcflow`**(*fd*, *action*)

在文件描述符 *fd* 上挂起一战恢复输入或输出。*action* 参数可以为 `TCOOFF` 表示挂起输出，`TCOON` 表示重启输出，`TCIOFF` 表示挂起输入，或 `TCION` 表示重启输入。

也参考：

模块*tty* 针对常用终端控制操作的便捷函数。

36.6.1 示例

这个函数可提示输入密码并且关闭回显。请注意其采取的技巧是使用一个单独的*tcgetattr()* 调用和一个 `try` ... `finally` 语句来确保旧的 tty 属性无论在何种情况下都会被原样保存:

```
def getpass(prompt="Password: "):
    import termios, sys
    fd = sys.stdin.fileno()
    old = termios.tcgetattr(fd)
    new = termios.tcgetattr(fd)
    new[3] = new[3] & ~termios.ECHO          # lflags
    try:
        termios.tcsetattr(fd, termios.TCSADRAIN, new)
        passwd = input(prompt)
    finally:
        termios.tcsetattr(fd, termios.TCSADRAIN, old)
    return passwd
```

36.7 `tty` --- 终端控制功能

Source code: Lib/tty.py

---

tty 模块定义了将 tty 放入 cbreak 和 raw 模式的函数。

因为它需要*termios* 模块，所以只能在 Unix 上运行。

tty 模块定义了以下函数:

`tty.`**`setraw`**(*fd*, *when=termios.TCSAFLUSH*)

将文件描述符 *fd* 的模式更改为 raw 。如果 *when* 被省略，则默认为 `termios.TCSAFLUSH` ，并传递给*termios.tcsetattr()* 。

`tty.`**`setcbreak`**(*fd*, *when=termios.TCSAFLUSH*)

将文件描述符 *fd* 的模式更改为 cbreak 。如果 *when* 被省略，则默认为 `termios.TCSAFLUSH` ，并传递给*termios.tcsetattr()* 。

也参考:

模块*termios* 低级终端控制接口。

36.8 `pty` --- 伪终端工具

源代码: Lib/pty.py

---

pty 模块定义了一些处理“伪终端”概念的操作：启动另一个进程并能以程序方式在其控制终端中进行读写。

由于伪终端处理高度依赖于具体平台，因此此功能只有针对 Linux 的代码。(Linux 代码也可在其他平台上工作，但是未经测试。)

pty 模块定义了下列函数:

`pty.`**`fork`**()

分叉。将子进程的控制终端连接到一个伪终端。返回值为 `(pid, fd)`。请注意子进程获得 *pid* 0 而 *fd* 为 *invalid*。父进程返回值为子进程的 *pid* 而 *fd* 为一个连接到子进程的控制终端（并同时连接到子进程的标准输入和输出）的文件描述符。

pty.**openpty**()

打开一个新的伪终端对，如果可能将使用*os.openpty()*，或是针对通用 Unix 系统的模拟代码。返回一个文件描述符对 (master, slave)，分别表示主从两端。

pty.**spawn**(*argv*[, *master_read*[, *stdin_read*]])

生成一个进程，并将其控制终端连接到当前进程的标准 io。这常被用来应对坚持要从控制终端读取数据的程序。在 pty 背后生成的进程预期最后将被终止，而且当它被终止时 *spawn* 将会返回。

会向 *master_read* 和 *stdin_read* 函数传入一个文件描述符供它们读取，并且它们总是应当返回一个字节串。为了强制 spawn 在子进程退出之前返回所以应当抛出*OSError*。

两个函数的默认实现在每次函数被调用时将读取并返回至多 1024 个字节。会向 *master_read* 回调传入伪终端的主文件描述符以从子进程读取输出，而向 *stdin_read* 传入文件描述符 0 以从父进程的标准输入读取数据。

从两个回调返回空字节串会被解读为文件结束 (EOF) 条件，在此之后回调将不再被调用。如果 *stdin_read* 发出 EOF 信号则控制终端就不能再与父进程或子进程进行通信。除非子进程将不带任何输入就退出，否则随后 *spawn* 将一直循环下去。如果 *master_read* 发出 EOF 信号则会有相同的行为结果（至少是在 Linux 上）。

如果两个回调都发出 EOF 信号则 *spawn* 可能将永不返回，除非在你的平台上当传入三个空列表时 *select* 会抛出一个错误。这是一个程序缺陷，相关文档见 问题 26228。

从子进程中的*os.waitpid()* 返回退出状态值。

可以使用 waitstatus_to_exitcode() 来将退出状态转换为退出码。

引发一个审计事件 pty.spawn，附带参数 argv。

3.4 版更變: *spawn()* 现在会从子进程的*os.waitpid()* 返回状态值。

36.8.1 示例

以下程序的作用类似于 Unix 命令 *script(1)*，它使用一个伪终端来记录一个"typescript" 里终端进程的所有输入和输出:

```
import argparse
import os
import pty
import sys
import time

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('-a', dest='append', action='store_true')
parser.add_argument('-p', dest='use_python', action='store_true')
parser.add_argument('filename', nargs='?', default='typescript')
options = parser.parse_args()

shell = sys.executable if options.use_python else os.environ.get('SHELL', 'sh')
filename = options.filename
mode = 'ab' if options.append else 'wb'

with open(filename, mode) as script:
    def read(fd):
        data = os.read(fd, 1024)
        script.write(data)
        return data

    print('Script started, file is', filename)
    script.write(('Script started on %s\n' % time.asctime()).encode())

    pty.spawn(shell, read)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    script.write(('Script done on %s\n' % time.asctime()).encode())
    print('Script done, file is', filename)
```

36.9 fcntl --- The fcntl and ioctl system calls

This module performs file control and I/O control on file descriptors. It is an interface to the `fcntl()` and `ioctl()` Unix routines. For a complete description of these calls, see *fcntl(2)* and *ioctl(2)* Unix manual pages.

All functions in this module take a file descriptor *fd* as their first argument. This can be an integer file descriptor, such as returned by `sys.stdin.fileno()`, or an *io.IOBase* object, such as `sys.stdin` itself, which provides a *fileno()* that returns a genuine file descriptor.

3.3 版更變: Operations in this module used to raise an *IOError* where they now raise an *OSError*.

3.8 版更變: The fcntl module now contains `F_ADD_SEALS`, `F_GET_SEALS`, and `F_SEAL_*` constants for sealing of *os.memfd_create()* file descriptors.

3.9 版更變: On macOS, the fcntl module exposes the `F_GETPATH` constant, which obtains the path of a file from a file descriptor. On Linux(>=3.15), the fcntl module exposes the `F_OFD_GETLK`, `F_OFD_SETLK` and `F_OFD_SETLKW` constants, which working with open file description locks.

这个模块定义了以下函数:

`fcntl.`**`fcntl`**(*fd*, *cmd*, *arg=0*)

Perform the operation *cmd* on file descriptor *fd* (file objects providing a *fileno()* method are accepted as well). The values used for *cmd* are operating system dependent, and are available as constants in the *fcntl* module, using the same names as used in the relevant C header files. The argument *arg* can either be an integer value, or a *bytes* object. With an integer value, the return value of this function is the integer return value of the C `fcntl()` call. When the argument is bytes it represents a binary structure, e.g. created by *struct.pack()*. The binary data is copied to a buffer whose address is passed to the C `fcntl()` call. The return value after a successful call is the contents of the buffer, converted to a *bytes* object. The length of the returned object will be the same as the length of the *arg* argument. This is limited to 1024 bytes. If the information returned in the buffer by the operating system is larger than 1024 bytes, this is most likely to result in a segmentation violation or a more subtle data corruption.

If the `fcntl()` fails, an *OSError* is raised.

Raises an *auditing event* `fcntl.fcntl` with arguments `fd`, `cmd`, `arg`.

`fcntl.`**`ioctl`**(*fd*, *request*, *arg=0*, *mutate_flag=True*)

This function is identical to the *fcntl()* function, except that the argument handling is even more complicated.

The *request* parameter is limited to values that can fit in 32-bits. Additional constants of interest for use as the *request* argument can be found in the *termios* module, under the same names as used in the relevant C header files.

The parameter *arg* can be one of an integer, an object supporting the read-only buffer interface (like *bytes*) or an object supporting the read-write buffer interface (like *bytearray*).

In all but the last case, behaviour is as for the *fcntl()* function.

If a mutable buffer is passed, then the behaviour is determined by the value of the *mutate_flag* parameter.

If it is false, the buffer's mutability is ignored and behaviour is as for a read-only buffer, except that the 1024 byte limit mentioned above is avoided -- so long as the buffer you pass is at least as long as what the operating system wants to put there, things should work.

If *mutate_flag* is true (the default), then the buffer is (in effect) passed to the underlying *ioctl()* system call, the latter's return code is passed back to the calling Python, and the buffer's new contents reflect the action of

the *ioctl()*. This is a slight simplification, because if the supplied buffer is less than 1024 bytes long it is first copied into a static buffer 1024 bytes long which is then passed to *ioctl()* and copied back into the supplied buffer.

If the `ioctl()` fails, an *OSError* exception is raised.

例子:

```
>>> import array, fcntl, struct, termios, os
>>> os.getpgrp()
13341
>>> struct.unpack('h', fcntl.ioctl(0, termios.TIOCGPGRP, "  "))[0]
13341
>>> buf = array.array('h', [0])
>>> fcntl.ioctl(0, termios.TIOCGPGRP, buf, 1)
0
>>> buf
array('h', [13341])
```

Raises an *auditing event* `fcntl.ioctl` with arguments `fd`, `request`, `arg`.

`fcntl.`**`flock`**(*fd*, *operation*)

Perform the lock operation *operation* on file descriptor *fd* (file objects providing a *fileno()* method are accepted as well). See the Unix manual *flock(2)* for details. (On some systems, this function is emulated using `fcntl()`.)

If the `flock()` fails, an *OSError* exception is raised.

Raises an *auditing event* `fcntl.flock` with arguments `fd`, `operation`.

`fcntl.`**`lockf`**(*fd*, *cmd*, *len=0*, *start=0*, *whence=0*)

This is essentially a wrapper around the *fcntl()* locking calls. *fd* is the file descriptor (file objects providing a *fileno()* method are accepted as well) of the file to lock or unlock, and *cmd* is one of the following values:

- `LOCK_UN` -- unlock
- `LOCK_SH` -- acquire a shared lock
- `LOCK_EX` -- acquire an exclusive lock

When *cmd* is `LOCK_SH` or `LOCK_EX`, it can also be bitwise ORed with `LOCK_NB` to avoid blocking on lock acquisition. If `LOCK_NB` is used and the lock cannot be acquired, an *OSError* will be raised and the exception will have an *errno* attribute set to `EACCES` or `EAGAIN` (depending on the operating system; for portability, check for both values). On at least some systems, `LOCK_EX` can only be used if the file descriptor refers to a file opened for writing.

len is the number of bytes to lock, *start* is the byte offset at which the lock starts, relative to *whence*, and *whence* is as with *io.IOBase.seek()*, specifically:

- `0` -- relative to the start of the file (*os.SEEK_SET*)
- `1` -- relative to the current buffer position (*os.SEEK_CUR*)
- `2` -- relative to the end of the file (*os.SEEK_END*)

The default for *start* is 0, which means to start at the beginning of the file. The default for *len* is 0 which means to lock to the end of the file. The default for *whence* is also 0.

Raises an *auditing event* `fcntl.lockf` with arguments `fd`, `cmd`, `len`, `start`, `whence`.

Examples (all on a SVR4 compliant system):

```
import struct, fcntl, os

f = open(...)
rv = fcntl.fcntl(f, fcntl.F_SETFL, os.O_NDELAY)
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
lockdata = struct.pack('hhllhh', fcntl.F_WRLCK, 0, 0, 0, 0, 0)
rv = fcntl.fcntl(f, fcntl.F_SETLKW, lockdata)
```

Note that in the first example the return value variable *rv* will hold an integer value; in the second example it will hold a `bytes` object. The structure lay-out for the *lockdata* variable is system dependent --- therefore using the `flock()` call may be better.

也参考:

模块os If the locking flags `O_SHLOCK` and `O_EXLOCK` are present in the `os` module (on BSD only), the `os.open()` function provides an alternative to the `lockf()` and `flock()` functions.

36.10 pipes --- 终端管道接口

源代码: Lib/pipes.py

`pipes` 定义了一个类用来抽象 *pipeline* 的概念 --- 将数据从一个文件转到另一文件的转换器序列。

由于模块使用了 **/bin/sh** 命令行，因此要求有 POSIX 或兼容`os.system()` 和`os.popen()` 的终端程序。

`pipes` 模块定义了以下的类:

class pipes.**Template**
对管道的抽象。

示例:

```
>>> import pipes
>>> t = pipes.Template()
>>> t.append('tr a-z A-Z', '--')
>>> f = t.open('pipefile', 'w')
>>> f.write('hello world')
>>> f.close()
>>> open('pipefile').read()
'HELLO WORLD'
```

36.10.1 模板对象

模板对象有以下方法:

Template.**reset**()
将一个管道模板恢复为初始状态。

Template.**clone**()
返回一个新的等价的管道模板。

Template.**debug**(*flag*)
如果 *flag* 为真值，则启用调试。否则禁用调试。当启用调试时，要执行的命令会被打印出来，并且会给予终端 `set -x` 命令以输出更详细的信息。

Template.**append**(*cmd*, *kind*)
在末尾添加一个新的动作。*cmd* 变量必须为一个有效的 bourne 终端命令。*kind* 变量由两个字母组成。

第一个字母可以为 `'-'` (这表示命令将读取其标准输入), `'f'` (这表示命令将读取在命令行中给定的文件) 或 `'.'` (这表示命令将不读取输入，因而必须放在前面。)

类似地，第二个字母可以为 `'-'` (这表示命令将写入到标准输出), `'f'` (这表示命令将写入在命令行中给定的文件) 或 `'.'` (这表示命令将不执行写入，因而必须放在末尾。)

`Template.prepend`(*cmd*, *kind*)
在开头添加一个新的动作。请参阅`append()` 获取相应参数的说明。

`Template.open`(*file*, *mode*)
返回一个文件类对象，打开到 *file*，但是将从管道读取或写入。请注意只能给出 `'r'`, `'w'` 中的一个。

`Template.copy`(*infile*, *outfile*)
通过管道将 *infile* 拷贝到 *outfile*。

36.11 `resource` --- Resource usage information

This module provides basic mechanisms for measuring and controlling system resources utilized by a program.

Symbolic constants are used to specify particular system resources and to request usage information about either the current process or its children.

An `OSError` is raised on syscall failure.

exception `resource.error`
一个被弃用的`OSError` 的别名。

3.3 版更變: 根据 **PEP 3151**，这个类是`OSError` 的别名。

36.11.1 Resource Limits

Resources usage can be limited using the `setrlimit()` function described below. Each resource is controlled by a pair of limits: a soft limit and a hard limit. The soft limit is the current limit, and may be lowered or raised by a process over time. The soft limit can never exceed the hard limit. The hard limit can be lowered to any value greater than the soft limit, but not raised. (Only processes with the effective UID of the super-user can raise a hard limit.)

The specific resources that can be limited are system dependent. They are described in the `getrlimit(2)` man page. The resources listed below are supported when the underlying operating system supports them; resources which cannot be checked or controlled by the operating system are not defined in this module for those platforms.

`resource.RLIM_INFINITY`
Constant used to represent the limit for an unlimited resource.

`resource.getrlimit`(*resource*)
Returns a tuple `(soft, hard)` with the current soft and hard limits of *resource*. Raises `ValueError` if an invalid resource is specified, or `error` if the underlying system call fails unexpectedly.

`resource.setrlimit`(*resource*, *limits*)
Sets new limits of consumption of *resource*. The *limits* argument must be a tuple `(soft, hard)` of two integers describing the new limits. A value of `RLIM_INFINITY` can be used to request a limit that is unlimited.

Raises `ValueError` if an invalid resource is specified, if the new soft limit exceeds the hard limit, or if a process tries to raise its hard limit. Specifying a limit of `RLIM_INFINITY` when the hard or system limit for that resource is not unlimited will result in a `ValueError`. A process with the effective UID of super-user can request any valid limit value, including unlimited, but `ValueError` will still be raised if the requested limit exceeds the system imposed limit.

`setrlimit` may also raise `error` if the underlying system call fails.

VxWorks only supports setting `RLIMIT_NOFILE`.

Raises an *auditing event* `resource.setrlimit` with arguments `resource`, `limits`.

resource.**prlimit**(*pid*, *resource*[, *limits*])

Combines `setrlimit()` and `getrlimit()` in one function and supports to get and set the resources limits of an arbitrary process. If *pid* is 0, then the call applies to the current process. *resource* and *limits* have the same meaning as in `setrlimit()`, except that *limits* is optional.

When *limits* is not given the function returns the *resource* limit of the process *pid*. When *limits* is given the *resource* limit of the process is set and the former resource limit is returned.

Raises `ProcessLookupError` when *pid* can't be found and `PermissionError` when the user doesn't have `CAP_SYS_RESOURCE` for the process.

Raises an *auditing event* `resource.prlimit` with arguments `pid`, `resource`, `limits`.

Availability: Linux 2.6.36 or later with glibc 2.13 or later.

3.4 版新加入.

These symbols define resources whose consumption can be controlled using the `setrlimit()` and `getrlimit()` functions described below. The values of these symbols are exactly the constants used by C programs.

The Unix man page for `getrlimit(2)` lists the available resources. Note that not all systems use the same symbol or same value to denote the same resource. This module does not attempt to mask platform differences --- symbols not defined for a platform will not be available from this module on that platform.

resource.**RLIMIT_CORE**

The maximum size (in bytes) of a core file that the current process can create. This may result in the creation of a partial core file if a larger core would be required to contain the entire process image.

resource.**RLIMIT_CPU**

The maximum amount of processor time (in seconds) that a process can use. If this limit is exceeded, a `SIGXCPU` signal is sent to the process. (See the `signal` module documentation for information about how to catch this signal and do something useful, e.g. flush open files to disk.)

resource.**RLIMIT_FSIZE**

The maximum size of a file which the process may create.

resource.**RLIMIT_DATA**

The maximum size (in bytes) of the process's heap.

resource.**RLIMIT_STACK**

The maximum size (in bytes) of the call stack for the current process. This only affects the stack of the main thread in a multi-threaded process.

resource.**RLIMIT_RSS**

The maximum resident set size that should be made available to the process.

resource.**RLIMIT_NPROC**

The maximum number of processes the current process may create.

resource.**RLIMIT_NOFILE**

The maximum number of open file descriptors for the current process.

resource.**RLIMIT_OFILE**

The BSD name for `RLIMIT_NOFILE`.

resource.**RLIMIT_MEMLOCK**

The maximum address space which may be locked in memory.

resource.**RLIMIT_VMEM**

The largest area of mapped memory which the process may occupy.

resource.**RLIMIT_AS**

The maximum area (in bytes) of address space which may be taken by the process.

resource.**RLIMIT_MSGQUEUE**

The number of bytes that can be allocated for POSIX message queues.

Availability: Linux 2.6.8 or later.

3.4 版新加入.

`resource.RLIMIT_NICE`
The ceiling for the process's nice level (calculated as 20 - rlim_cur).

Availability: Linux 2.6.12 or later.

3.4 版新加入.

`resource.RLIMIT_RTPRIO`
The ceiling of the real-time priority.

Availability: Linux 2.6.12 or later.

3.4 版新加入.

`resource.RLIMIT_RTTIME`
The time limit (in microseconds) on CPU time that a process can spend under real-time scheduling without making a blocking syscall.

Availability: Linux 2.6.25 or later.

3.4 版新加入.

`resource.RLIMIT_SIGPENDING`
The number of signals which the process may queue.

Availability: Linux 2.6.8 or later.

3.4 版新加入.

`resource.RLIMIT_SBSIZE`
The maximum size (in bytes) of socket buffer usage for this user. This limits the amount of network memory, and hence the amount of mbufs, that this user may hold at any time.

Availability: FreeBSD 9 or later.

3.4 版新加入.

`resource.RLIMIT_SWAP`
The maximum size (in bytes) of the swap space that may be reserved or used by all of this user id's processes. This limit is enforced only if bit 1 of the vm.overcommit sysctl is set. Please see `tuning(7)` for a complete description of this sysctl.

Availability: FreeBSD 9 or later.

3.4 版新加入.

`resource.RLIMIT_NPTS`
The maximum number of pseudo-terminals created by this user id.

Availability: FreeBSD 9 or later.

3.4 版新加入.

36.11.2 Resource Usage

These functions are used to retrieve resource usage information:

`resource.getrusage`(*who*)
This function returns an object that describes the resources consumed by either the current process or its children, as specified by the *who* parameter. The *who* parameter should be specified using one of the `RUSAGE_*` constants described below.

A simple example:

```
from resource import *
import time

# a non CPU-bound task
time.sleep(3)
print(getrusage(RUSAGE_SELF))

# a CPU-bound task
for i in range(10 ** 8):
    _ = 1 + 1
print(getrusage(RUSAGE_SELF))
```

The fields of the return value each describe how a particular system resource has been used, e.g. amount of time spent running is user mode or number of times the process was swapped out of main memory. Some values are dependent on the clock tick internal, e.g. the amount of memory the process is using.

For backward compatibility, the return value is also accessible as a tuple of 16 elements.

The fields `ru_utime` and `ru_stime` of the return value are floating point values representing the amount of time spent executing in user mode and the amount of time spent executing in system mode, respectively. The remaining values are integers. Consult the *getrusage(2)* man page for detailed information about these values. A brief summary is presented here:

索引	域	Resource
0	`ru_utime`	time in user mode (float seconds)
1	`ru_stime`	time in system mode (float seconds)
2	`ru_maxrss`	maximum resident set size
3	`ru_ixrss`	shared memory size
4	`ru_idrss`	unshared memory size
5	`ru_isrss`	unshared stack size
6	`ru_minflt`	page faults not requiring I/O
7	`ru_majflt`	page faults requiring I/O
8	`ru_nswap`	number of swap outs
9	`ru_inblock`	block input operations
10	`ru_oublock`	block output operations
11	`ru_msgsnd`	messages sent
12	`ru_msgrcv`	messages received
13	`ru_nsignals`	signals received
14	`ru_nvcsw`	voluntary context switches
15	`ru_nivcsw`	involuntary context switches

This function will raise a *ValueError* if an invalid *who* parameter is specified. It may also raise *error* exception in unusual circumstances.

`resource.`**`getpagesize`**`()`
Returns the number of bytes in a system page. (This need not be the same as the hardware page size.)

The following `RUSAGE_*` symbols are passed to the *getrusage()* function to specify which processes information should be provided for.

`resource.`**`RUSAGE_SELF`**
Pass to *getrusage()* to request resources consumed by the calling process, which is the sum of resources used by all threads in the process.

`resource.`**`RUSAGE_CHILDREN`**
Pass to *getrusage()* to request resources consumed by child processes of the calling process which have been terminated and waited for.

`resource.`**`RUSAGE_BOTH`**
Pass to *getrusage()* to request resources consumed by both the current process and child processes. May not be available on all systems.

resource.**RUSAGE_THREAD**
Pass to *getrusage()* to request resources consumed by the current thread. May not be available on all systems.

3.2 版新加入.

36.12 nis --- Sun 的 NIS (黄页) 接口

nis 模块提供了对 NIS 库的轻量级包装，适用于多个主机的集中管理。

因为 NIS 仅存在于 Unix 系统，此模块仅在 Unix 上可用。

nis 模块定义了以下函数：

nis.**match**(*key*, *mapname*, *domain=default_domain*)
返回 *key* 在映射 *mapname* 中的匹配结果，如无结果则会引发错误 (*nis.error*)。两个参数都应为字符串，*key* 定长 8 个比特。返回值为任意字节数组（可包含 NULL 和其他特殊值）。

请注意如果 *mapname* 是另一名称的别名则会先检查别名。

domain 参数可允许重载用于查找的 NIS 域。如果未指定，则会在默认 NIS 域中查找。

nis.**cat**(*mapname*, *domain=default_domain*)
返回一个字典，其元素为 *key* 到 *value* 的映射使得 `match(key, mapname)==value`。请注意字典的键和值均为任意字节数组。

请注意如果 *mapname* 是另一名称的别名则会先检查别名。

domain 参数可允许重载用于查找的 NIS 域。如果未指定，则会在默认 NIS 域中查找。

nis.**maps**(*domain=default_domain*)
返回全部可用映射的列表。

domain 参数可允许重载用于查找的 NIS 域。如果未指定，则会在默认 NIS 域中查找。

nis.**get_default_domain**()
返回系统默认的 NIS 域。

nis 模块定义了以下异常：

exception nis.**error**
当 NIS 函数返回一个错误码时引发的异常。

36.13 Unix syslog 库例程

此模块提供一个接口到 Unix `syslog` 日常库. 参考 Unix 手册页关于 `syslog` 设施的详细描述.

此模块包装了系统的 `syslog` 例程族。一个能与 syslog 服务器对话的纯 Python 库则以*logging.handlers* 模块中 `SysLogHandler` 类的形式提供。

这个模块定义了以下函数：

syslog.**syslog**(*message*)
syslog.**syslog**(*priority*, *message*)
将字符串 *message* 发送到系统日志记录器。如有必要会添加末尾换行符。每条消息都带有一个由 *facility* 和 *level* 组成的优先级标价签。可选的 *priority* 参数默认值为 `LOG_INFO`，它确定消息的优先级。如果未在 *priority* 中使用逻辑或 (`LOG_INFO | LOG_USER`) 对 facility 进行编码，则会使用在*openlog()* 调用中所给定的值。

如果*openlog()* 未在对*syslog()* 的调用之前被调用，则将不带参数地调用 `openlog()`。

引发审计事件 syslog.syslog 使用参数 priority, message.

syslog.**openlog**([*ident*[, *logoption*[, *facility*]]])

后续*syslog()* 调用的日志选项可以通过调用*openlog()* 来设置。如果日志当前未打开则*syslog()* 将不带参数地调用*openlog()*。

可选的 *ident* 关键字参数是在每条消息前添加的字符串，默认为 sys.argv[0] 去除打头的路径部分。可选的 *logoption* 关键字参数（默认为 0）是一个位字段 -- 请参见下文了解可能的组合值。可选的 *facility* 关键字参数 (默认为 LOG_USER) 为没有显式编码 facility 的消息设置默认的 facility。

引发审计事件 syslog.openlog 使用参数 ident, logoption, facility.

3.2 版更變: 在之前的版本中，不允许关键字参数，并且要求必须有 *ident*。*ident* 的默认值依赖于系统库，它往往为 python 而不是 Python 程序文件的实际名称。

syslog.**closelog**()

重置日志模块值并且调用系统库 closelog().

这使得此模块在初始导入时行为固定。例如，*openlog()* 将在首次调用*syslog()* 时被调用（如果*openlog()* 还未被调用过），并且 *ident* 和其他*openlog()* 形参会被重置为默认值。

引发一个审计事件 syslog.closelog 不附带任何参数。

syslog.**setlogmask**(*maskpri*)

将优先级掩码设为 *maskpri* 并返回之前的掩码值。调用*syslog()* 并附带未在 *maskpri* 中设置的优先级将会被忽略。默认设置为记录所有优先级。函数 LOG_MASK(pri) 可计算单个优先级 *pri* 的掩码。函数 LOG_UPTO(pri) 可计算包括 *pri* 在内的所有优先级的掩码。

引发一个审计事件 syslog.setlogmask 附带参数 maskpri。

此模块定义了一下常量:

优先级级别 (高到低): LOG_EMERG, LOG_ALERT, LOG_CRIT, LOG_ERR, LOG_WARNING, LOG_NOTICE, LOG_INFO, LOG_DEBUG.

设施: LOG_KERN, LOG_USER, LOG_MAIL, LOG_DAEMON, LOG_AUTH, LOG_LPR, LOG_NEWS, LOG_UUCP, LOG_CRON, LOG_SYSLOG, LOG_LOCAL0 to LOG_LOCAL7，如果 <syslog.h> 中有定义则还有 LOG_AUTHPRIV。

日志选项: LOG_PID, LOG_CONS, LOG_NDELAY，如果 <syslog.h> 中有定义则还有 LOG_ODELAY, LOG_NOWAIT 以及 LOG_PERROR。

36.13.1 示例

简单示例

一个简单的示例集:

```
import syslog

syslog.syslog('Processing started')
if error:
    syslog.syslog(syslog.LOG_ERR, 'Processing started')
```

一个设置多种日志选项的示例，其中有在日志消息中包含进程 ID，以及将消息写入用于邮件日志记录的目标设施等:

```
syslog.openlog(logoption=syslog.LOG_PID, facility=syslog.LOG_MAIL)
syslog.syslog('E-mail processing initiated...')
```

CHAPTER 37

被取代的模块

本章中描述的模块均已弃用，仅保留用于向后兼容。它们已经被其他模块所取代。

37.1 optparse --- 解析器的命令行选项

源代码： Lib/optparse.py

3.2 版後已Ⓕ用: The *optparse* module is deprecated and will not be developed further; development will continue with the *argparse* module.

---

optparse is a more convenient, flexible, and powerful library for parsing command-line options than the old *getopt* module. *optparse* uses a more declarative style of command-line parsing: you create an instance of *OptionParser*, populate it with options, and parse the command line. *optparse* allows users to specify options in the conventional GNU/POSIX syntax, and additionally generates usage and help messages for you.

Here's an example of using *optparse* in a simple script:

```
from optparse import OptionParser
...
parser = OptionParser()
parser.add_option("-f", "--file", dest="filename",
                  help="write report to FILE", metavar="FILE")
parser.add_option("-q", "--quiet",
                  action="store_false", dest="verbose", default=True,
                  help="don't print status messages to stdout")

(options, args) = parser.parse_args()
```

With these few lines of code, users of your script can now do the "usual thing" on the command-line, for example:

```
<yourscript> --file=outfile -q
```

As it parses the command line, *optparse* sets attributes of the `options` object returned by `parse_args()` based on user-supplied command-line values. When `parse_args()` returns from parsing this command line, `options.filename` will be `"outfile"` and `options.verbose` will be `False`. *optparse* supports both long and short options, allows short options to be merged together, and allows options to be associated with their arguments in a variety of ways. Thus, the following command lines are all equivalent to the above example:

```
<yourscript> -f outfile --quiet
<yourscript> --quiet --file outfile
<yourscript> -q -foutfile
<yourscript> -qfoutfile
```

Additionally, users can run one of

```
<yourscript> -h
<yourscript> --help
```

and *optparse* will print out a brief summary of your script's options:

```
Usage: <yourscript> [options]

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -f FILE, --file=FILE  write report to FILE
  -q, --quiet           don't print status messages to stdout
```

where the value of *yourscript* is determined at runtime (normally from `sys.argv[0]`).

37.1.1 背景

optparse was explicitly designed to encourage the creation of programs with straightforward, conventional command-line interfaces. To that end, it supports only the most common command-line syntax and semantics conventionally used under Unix. If you are unfamiliar with these conventions, read this section to acquaint yourself with them.

术语

参数 a string entered on the command-line, and passed by the shell to `execl()` or `execv()`. In Python, arguments are elements of `sys.argv[1:]` (`sys.argv[0]` is the name of the program being executed). Unix shells also use the term "word".

It is occasionally desirable to substitute an argument list other than `sys.argv[1:]`, so you should read "argument" as "an element of `sys.argv[1:]`, or of some other list provided as a substitute for `sys.argv[1:]`".

选项 an argument used to supply extra information to guide or customize the execution of a program. There are many different syntaxes for options; the traditional Unix syntax is a hyphen ("-") followed by a single letter, e.g. `-x` or `-F`. Also, traditional Unix syntax allows multiple options to be merged into a single argument, e.g. `-x -F` is equivalent to `-xF`. The GNU project introduced `--` followed by a series of hyphen-separated words, e.g. `--file` or `--dry-run`. These are the only two option syntaxes provided by *optparse*.

Some other option syntaxes that the world has seen include:

- a hyphen followed by a few letters, e.g. `-pf` (this is *not* the same as multiple options merged into a single argument)
- a hyphen followed by a whole word, e.g. `-file` (this is technically equivalent to the previous syntax, but they aren't usually seen in the same program)
- a plus sign followed by a single letter, or a few letters, or a word, e.g. `+f`, `+rgb`
- a slash followed by a letter, or a few letters, or a word, e.g. `/f`, `/file`

These option syntaxes are not supported by *optparse*, and they never will be. This is deliberate: the first three are non-standard on any environment, and the last only makes sense if you're exclusively targeting VMS, MS-DOS, and/or Windows.

可选参数: an argument that follows an option, is closely associated with that option, and is consumed from the argument list when that option is. With *optparse*, option arguments may either be in a separate argument from their option:

```
-f foo
--file foo
```

or included in the same argument:

```
-ffoo
--file=foo
```

Typically, a given option either takes an argument or it doesn't. Lots of people want an "optional option arguments" feature, meaning that some options will take an argument if they see it, and won't if they don't. This is somewhat controversial, because it makes parsing ambiguous: if `-a` takes an optional argument and `-b` is another option entirely, how do we interpret `-ab`? Because of this ambiguity, *optparse* does not support this feature.

positional 参数 something leftover in the argument list after options have been parsed, i.e. after options and their arguments have been parsed and removed from the argument list.

必选选项 an option that must be supplied on the command-line; note that the phrase "required option" is self-contradictory in English. *optparse* doesn't prevent you from implementing required options, but doesn't give you much help at it either.

For example, consider this hypothetical command-line:

```
prog -v --report report.txt foo bar
```

`-v` and `--report` are both options. Assuming that `--report` takes one argument, `report.txt` is an option argument. `foo` and `bar` are positional arguments.

What are options for?

Options are used to provide extra information to tune or customize the execution of a program. In case it wasn't clear, options are usually *optional*. A program should be able to run just fine with no options whatsoever. (Pick a random program from the Unix or GNU toolsets. Can it run without any options at all and still make sense? The main exceptions are `find`, `tar`, and `dd`---all of which are mutant oddballs that have been rightly criticized for their non-standard syntax and confusing interfaces.)

Lots of people want their programs to have "required options". Think about it. If it's required, then it's *not optional*! If there is a piece of information that your program absolutely requires in order to run successfully, that's what positional arguments are for.

As an example of good command-line interface design, consider the humble `cp` utility, for copying files. It doesn't make much sense to try to copy files without supplying a destination and at least one source. Hence, `cp` fails if you run it with no arguments. However, it has a flexible, useful syntax that does not require any options at all:

```
cp SOURCE DEST
cp SOURCE ... DEST-DIR
```

You can get pretty far with just that. Most `cp` implementations provide a bunch of options to tweak exactly how the files are copied: you can preserve mode and modification time, avoid following symlinks, ask before clobbering existing files, etc. But none of this distracts from the core mission of `cp`, which is to copy either one file to another, or several files to another directory.

位置位置

Positional arguments are for those pieces of information that your program absolutely, positively requires to run.

A good user interface should have as few absolute requirements as possible. If your program requires 17 distinct pieces of information in order to run successfully, it doesn't much matter *how* you get that information from the user---most people will give up and walk away before they successfully run the program. This applies whether the user interface is a command-line, a configuration file, or a GUI: if you make that many demands on your users, most of them will simply give up.

In short, try to minimize the amount of information that users are absolutely required to supply---use sensible defaults whenever possible. Of course, you also want to make your programs reasonably flexible. That's what options are for. Again, it doesn't matter if they are entries in a config file, widgets in the "Preferences" dialog of a GUI, or command-line options---the more options you implement, the more flexible your program is, and the more complicated its implementation becomes. Too much flexibility has drawbacks as well, of course; too many options can overwhelm users and make your code much harder to maintain.

37.1.2 教程

While `optparse` is quite flexible and powerful, it's also straightforward to use in most cases. This section covers the code patterns that are common to any `optparse`-based program.

First, you need to import the OptionParser class; then, early in the main program, create an OptionParser instance:

```
from optparse import OptionParser
...
parser = OptionParser()
```

Then you can start defining options. The basic syntax is:

```
parser.add_option(opt_str, ...,
                  attr=value, ...)
```

Each option has one or more option strings, such as `-f` or `--file`, and several option attributes that tell `optparse` what to expect and what to do when it encounters that option on the command line.

Typically, each option will have one short option string and one long option string, e.g.:

```
parser.add_option("-f", "--file", ...)
```

You're free to define as many short option strings and as many long option strings as you like (including zero), as long as there is at least one option string overall.

The option strings passed to `OptionParser.add_option()` are effectively labels for the option defined by that call. For brevity, we will frequently refer to *encountering an option* on the command line; in reality, `optparse` encounters *option strings* and looks up options from them.

Once all of your options are defined, instruct `optparse` to parse your program's command line:

```
(options, args) = parser.parse_args()
```

(If you like, you can pass a custom argument list to `parse_args()`, but that's rarely necessary: by default it uses `sys.argv[1:]`.)

`parse_args()` 返回两个值:

- `options`, an object containing values for all of your options---e.g. if `--file` takes a single string argument, then `options.file` will be the filename supplied by the user, or `None` if the user did not supply that option
- `args`, the list of positional arguments leftover after parsing options

This tutorial section only covers the four most important option attributes: `action`, `type`, `dest` (destination), and `help`. Of these, `action` is the most fundamental.

Understanding option actions

Actions tell *optparse* what to do when it encounters an option on the command line. There is a fixed set of actions hard-coded into *optparse*; adding new actions is an advanced topic covered in section *Extending optparse*. Most actions tell *optparse* to store a value in some variable---for example, take a string from the command line and store it in an attribute of `options`.

If you don't specify an option action, *optparse* defaults to `store`.

The store action

The most common option action is `store`, which tells *optparse* to take the next argument (or the remainder of the current argument), ensure that it is of the correct type, and store it to your chosen destination.

例如:

```
parser.add_option("-f", "--file",
                  action="store", type="string", dest="filename")
```

Now let's make up a fake command line and ask *optparse* to parse it:

```
args = ["-f", "foo.txt"]
(options, args) = parser.parse_args(args)
```

When *optparse* sees the option string `-f`, it consumes the next argument, `foo.txt`, and stores it in `options.filename`. So, after this call to `parse_args()`, `options.filename` is `"foo.txt"`.

Some other option types supported by *optparse* are `int` and `float`. Here's an option that expects an integer argument:

```
parser.add_option("-n", type="int", dest="num")
```

Note that this option has no long option string, which is perfectly acceptable. Also, there's no explicit action, since the default is `store`.

Let's parse another fake command-line. This time, we'll jam the option argument right up against the option: since `-n42` (one argument) is equivalent to `-n 42` (two arguments), the code

```
(options, args) = parser.parse_args(["-n42"])
print(options.num)
```

will print `42`.

If you don't specify a type, *optparse* assumes `string`. Combined with the fact that the default action is `store`, that means our first example can be a lot shorter:

```
parser.add_option("-f", "--file", dest="filename")
```

If you don't supply a destination, *optparse* figures out a sensible default from the option strings: if the first long option string is `--foo-bar`, then the default destination is `foo_bar`. If there are no long option strings, *optparse* looks at the first short option string: the default destination for `-f` is `f`.

optparse also includes the built-in `complex` type. Adding types is covered in section *Extending optparse*.

Handling boolean (flag) options

Flag options---set a variable to true or false when a particular option is seen---are quite common. *optparse* supports them with two separate actions, `store_true` and `store_false`. For example, you might have a `verbose` flag that is turned on with `-v` and off with `-q`:

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose")
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose")
```

Here we have two different options with the same destination, which is perfectly OK. (It just means you have to be a bit careful when setting default values---see below.)

When *optparse* encounters `-v` on the command line, it sets `options.verbose` to `True`; when it encounters `-q`, `options.verbose` is set to `False`.

Other actions

Some other actions supported by *optparse* are:

"store_const" store a constant value

"append" append this option's argument to a list

"count" increment a counter by one

"callback" 调用指定函数

These are covered in section *参考指南*, and section *Option Callbacks*.

默认值

All of the above examples involve setting some variable (the "destination") when certain command-line options are seen. What happens if those options are never seen? Since we didn't supply any defaults, they are all set to `None`. This is usually fine, but sometimes you want more control. *optparse* lets you supply a default value for each destination, which is assigned before the command line is parsed.

First, consider the verbose/quiet example. If we want *optparse* to set `verbose` to `True` unless `-q` is seen, then we can do this:

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose", default=True)
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose")
```

Since default values apply to the *destination* rather than to any particular option, and these two options happen to have the same destination, this is exactly equivalent:

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose")
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose", default=True)
```

考虑一下：

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose", default=False)
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose", default=True)
```

Again, the default value for `verbose` will be `True`: the last default value supplied for any particular destination is the one that counts.

A clearer way to specify default values is the `set_defaults()` method of OptionParser, which you can call at any time before calling `parse_args()`:

```
parser.set_defaults(verbose=True)
parser.add_option(...)
(options, args) = parser.parse_args()
```

As before, the last value specified for a given option destination is the one that counts. For clarity, try to use one method or the other of setting default values, not both.

Generating help

optparse's ability to generate help and usage text automatically is useful for creating user-friendly command-line interfaces. All you have to do is supply a *help* value for each option, and optionally a short usage message for your whole program. Here's an OptionParser populated with user-friendly (documented) options:

```
usage = "usage: %prog [options] arg1 arg2"
parser = OptionParser(usage=usage)
parser.add_option("-v", "--verbose",
                  action="store_true", dest="verbose", default=True,
                  help="make lots of noise [default]")
parser.add_option("-q", "--quiet",
                  action="store_false", dest="verbose",
                  help="be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)")
parser.add_option("-f", "--filename",
                  metavar="FILE", help="write output to FILE")
parser.add_option("-m", "--mode",
                  default="intermediate",
                  help="interaction mode: novice, intermediate, "
                       "or expert [default: %default]")
```

If *optparse* encounters either `-h` or `--help` on the command-line, or if you just call `parser.print_help()`, it prints the following to standard output:

```
Usage: <yourscript> [options] arg1 arg2

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         make lots of noise [default]
  -q, --quiet           be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)
  -f FILE, --filename=FILE
                        write output to FILE
  -m MODE, --mode=MODE  interaction mode: novice, intermediate, or
                        expert [default: intermediate]
```

(If the help output is triggered by a help option, *optparse* exits after printing the help text.)

There's a lot going on here to help *optparse* generate the best possible help message:

- the script defines its own usage message:

  ```
  usage = "usage: %prog [options] arg1 arg2"
  ```

  optparse expands `%prog` in the usage string to the name of the current program, i.e. `os.path.basename(sys.argv[0])`. The expanded string is then printed before the detailed option help.

  If you don't supply a usage string, *optparse* uses a bland but sensible default: `"Usage: %prog [options]"`, which is fine if your script doesn't take any positional arguments.

- every option defines a help string, and doesn't worry about line-wrapping---*optparse* takes care of wrapping lines and making the help output look good.

- options that take a value indicate this fact in their automatically-generated help message, e.g. for the "mode" option:

  ```
  -m MODE, --mode=MODE
  ```

  Here, "MODE" is called the meta-variable: it stands for the argument that the user is expected to supply to `-m`/`--mode`. By default, *optparse* converts the destination variable name to uppercase and uses that for

the meta-variable. Sometimes, that's not what you want---for example, the `--filename` option explicitly sets `metavar="FILE"`, resulting in this automatically-generated option description:

```
-f FILE, --filename=FILE
```

This is important for more than just saving space, though: the manually written help text uses the meta-variable `FILE` to clue the user in that there's a connection between the semi-formal syntax `-f FILE` and the informal semantic description "write output to FILE". This is a simple but effective way to make your help text a lot clearer and more useful for end users.

- options that have a default value can include `%default` in the help string---*optparse* will replace it with *str()* of the option's default value. If an option has no default value (or the default value is `None`), `%default` expands to `none`.

Grouping Options

When dealing with many options, it is convenient to group these options for better help output. An *OptionParser* can contain several option groups, each of which can contain several options.

An option group is obtained using the class *OptionGroup*:

class optparse.**OptionGroup**(*parser*, *title*, *description=None*)

where

- parser is the *OptionParser* instance the group will be inserted in to
- title is the group title
- description, optional, is a long description of the group

OptionGroup inherits from `OptionContainer` (like *OptionParser*) and so the `add_option()` method can be used to add an option to the group.

Once all the options are declared, using the *OptionParser* method `add_option_group()` the group is added to the previously defined parser.

Continuing with the parser defined in the previous section, adding an *OptionGroup* to a parser is easy:

```
group = OptionGroup(parser, "Dangerous Options",
                    "Caution: use these options at your own risk.  "
                    "It is believed that some of them bite.")
group.add_option("-g", action="store_true", help="Group option.")
parser.add_option_group(group)
```

This would result in the following help output:

```
Usage: <yourscript> [options] arg1 arg2

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         make lots of noise [default]
  -q, --quiet           be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)
  -f FILE, --filename=FILE
                        write output to FILE
  -m MODE, --mode=MODE  interaction mode: novice, intermediate, or
                        expert [default: intermediate]

  Dangerous Options:
    Caution: use these options at your own risk.  It is believed that some
    of them bite.

    -g                  Group option.
```

A bit more complete example might involve using more than one group: still extending the previous example:

```
group = OptionGroup(parser, "Dangerous Options",
                    "Caution: use these options at your own risk.  "
                    "It is believed that some of them bite.")
group.add_option("-g", action="store_true", help="Group option.")
parser.add_option_group(group)

group = OptionGroup(parser, "Debug Options")
group.add_option("-d", "--debug", action="store_true",
                 help="Print debug information")
group.add_option("-s", "--sql", action="store_true",
                 help="Print all SQL statements executed")
group.add_option("-e", action="store_true", help="Print every action done")
parser.add_option_group(group)
```

that results in the following output:

```
Usage: <yourscript> [options] arg1 arg2

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         make lots of noise [default]
  -q, --quiet           be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)
  -f FILE, --filename=FILE
                        write output to FILE
  -m MODE, --mode=MODE  interaction mode: novice, intermediate, or expert
                        [default: intermediate]

  Dangerous Options:
    Caution: use these options at your own risk.  It is believed that some
    of them bite.

    -g                  Group option.

  Debug Options:
    -d, --debug         Print debug information
    -s, --sql           Print all SQL statements executed
    -e                  Print every action done
```

Another interesting method, in particular when working programmatically with option groups is:

`OptionParser.`**`get_option_group`**(*opt_str*)

Return the *OptionGroup* to which the short or long option string *opt_str* (e.g. `'-o'` or `'--option'`) belongs. If there's no such *OptionGroup*, return `None`.

Printing a version string

Similar to the brief usage string, *optparse* can also print a version string for your program. You have to supply the string as the `version` argument to OptionParser:

```
parser = OptionParser(usage="%prog [-f] [-q]", version="%prog 1.0")
```

`%prog` is expanded just like it is in `usage`. Apart from that, `version` can contain anything you like. When you supply it, *optparse* automatically adds a `--version` option to your parser. If it encounters this option on the command line, it expands your `version` string (by replacing `%prog`), prints it to stdout, and exits.

For example, if your script is called `/usr/bin/foo`:

```
$ /usr/bin/foo --version
foo 1.0
```

The following two methods can be used to print and get the `version` string:

OptionParser.**print_version**(*file=None*)
Print the version message for the current program (`self.version`) to *file* (default stdout). As with *print_usage()*, any occurrence of `%prog` in `self.version` is replaced with the name of the current program. Does nothing if `self.version` is empty or undefined.

OptionParser.**get_version**()
Same as *print_version()* but returns the version string instead of printing it.

How optparse handles errors

There are two broad classes of errors that *optparse* has to worry about: programmer errors and user errors. Programmer errors are usually erroneous calls to *OptionParser.add_option()*, e.g. invalid option strings, unknown option attributes, missing option attributes, etc. These are dealt with in the usual way: raise an exception (either `optparse.OptionError` or *TypeError*) and let the program crash.

Handling user errors is much more important, since they are guaranteed to happen no matter how stable your code is. *optparse* can automatically detect some user errors, such as bad option arguments (passing `-n 4x` where `-n` takes an integer argument), missing arguments (`-n` at the end of the command line, where `-n` takes an argument of any type). Also, you can call `OptionParser.error()` to signal an application-defined error condition:

```
(options, args) = parser.parse_args()
...
if options.a and options.b:
    parser.error("options -a and -b are mutually exclusive")
```

In either case, *optparse* handles the error the same way: it prints the program's usage message and an error message to standard error and exits with error status 2.

Consider the first example above, where the user passes `4x` to an option that takes an integer:

```
$ /usr/bin/foo -n 4x
Usage: foo [options]

foo: error: option -n: invalid integer value: '4x'
```

Or, where the user fails to pass a value at all:

```
$ /usr/bin/foo -n
Usage: foo [options]

foo: error: -n option requires an argument
```

optparse-generated error messages take care always to mention the option involved in the error; be sure to do the same when calling `OptionParser.error()` from your application code.

If *optparse*'s default error-handling behaviour does not suit your needs, you'll need to subclass OptionParser and override its `exit()` and/or `error()` methods.

Putting it all together

Here's what *optparse*-based scripts usually look like:

```
from optparse import OptionParser
...
def main():
    usage = "usage: %prog [options] arg"
    parser = OptionParser(usage)
    parser.add_option("-f", "--file", dest="filename",
                      help="read data from FILENAME")
    parser.add_option("-v", "--verbose",
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
                        action="store_true", dest="verbose")
    parser.add_option("-q", "--quiet",
                        action="store_false", dest="verbose")
    ...
    (options, args) = parser.parse_args()
    if len(args) != 1:
        parser.error("incorrect number of arguments")
    if options.verbose:
        print("reading %s..." % options.filename)
    ...

if __name__ == "__main__":
    main()
```

37.1.3 参考指南

创建解析器

The first step in using *optparse* is to create an OptionParser instance.

class optparse.**OptionParser**(...)

The OptionParser constructor has no required arguments, but a number of optional keyword arguments. You should always pass them as keyword arguments, i.e. do not rely on the order in which the arguments are declared.

usage (默认: "%prog [options]") The usage summary to print when your program is run incorrectly or with a help option. When *optparse* prints the usage string, it expands `%prog` to `os.path.basename(sys.argv[0])` (or to `prog` if you passed that keyword argument). To suppress a usage message, pass the special value `optparse.SUPPRESS_USAGE`.

**option_list (默认: []) A list of Option objects to populate the parser with. The options in `option_list` are added after any options in `standard_option_list` (a class attribute that may be set by OptionParser subclasses), but before any version or help options. Deprecated; use *add_option()* after creating the parser instead.

option_class (默认: optparse.Option) Class to use when adding options to the parser in *add_option()*.

version (默认: None) A version string to print when the user supplies a version option. If you supply a true value for `version`, *optparse* automatically adds a version option with the single option string `--version`. The substring `%prog` is expanded the same as for `usage`.

conflict_handler (默认: "error") Specifies what to do when options with conflicting option strings are added to the parser; see section *Conflicts between options*.

description (默认: None) A paragraph of text giving a brief overview of your program. *optparse* reformats this paragraph to fit the current terminal width and prints it when the user requests help (after `usage`, but before the list of options).

formatter (default: a new IndentedHelpFormatter) An instance of optparse.HelpFormatter that will be used for printing help text. *optparse* provides two concrete classes for this purpose: IndentedHelpFormatter and TitledHelpFormatter.

add_help_option (默认: True) If true, *optparse* will add a help option (with option strings `-h` and `--help`) to the parser.

prog The string to use when expanding `%prog` in `usage` and `version` instead of `os.path.basename(sys.argv[0])`.

epilog (默认: None) A paragraph of help text to print after the option help.

填充解析器

There are several ways to populate the parser with options. The preferred way is by using *OptionParser.add_option()*, as shown in section 教程. `add_option()` can be called in one of two ways:

- pass it an Option instance (as returned by `make_option()`)
- pass it any combination of positional and keyword arguments that are acceptable to `make_option()` (i.e., to the Option constructor), and it will create the Option instance for you

The other alternative is to pass a list of pre-constructed Option instances to the OptionParser constructor, as in:

```
option_list = [
    make_option("-f", "--filename",
                action="store", type="string", dest="filename"),
    make_option("-q", "--quiet",
                action="store_false", dest="verbose"),
    ]
parser = OptionParser(option_list=option_list)
```

(`make_option()` is a factory function for creating Option instances; currently it is an alias for the Option constructor. A future version of *optparse* may split Option into several classes, and `make_option()` will pick the right class to instantiate. Do not instantiate Option directly.)

定义选项

Each Option instance represents a set of synonymous command-line option strings, e.g. `-f` and `--file`. You can specify any number of short or long option strings, but you must specify at least one overall option string.

The canonical way to create an `Option` instance is with the `add_option()` method of *OptionParser*.

`OptionParser.`**`add_option`**(*option*)
`OptionParser.`**`add_option`**(**opt_str, attr=value, ...*)

To define an option with only a short option string:

```
parser.add_option("-f", attr=value, ...)
```

And to define an option with only a long option string:

```
parser.add_option("--foo", attr=value, ...)
```

The keyword arguments define attributes of the new Option object. The most important option attribute is *action*, and it largely determines which other attributes are relevant or required. If you pass irrelevant option attributes, or fail to pass required ones, *optparse* raises an `OptionError` exception explaining your mistake.

An option's *action* determines what *optparse* does when it encounters this option on the command-line. The standard option actions hard-coded into *optparse* are:

`"store"` 存储此选项的参数（默认）

`"store_const"` store a constant value

`"store_true"` store `True`

`"store_false"` store `False`

`"append"` append this option's argument to a list

`"append_const"` 将常量值附加到列表

`"count"` increment a counter by one

`"callback"` 调用指定函数

`"help"` 打印用法消息，包括所有选项和文档

(If you don't supply an action, the default is `"store"`. For this action, you may also supply *type* and *dest* option attributes; see *Standard option actions*.)

As you can see, most actions involve storing or updating a value somewhere. *optparse* always creates a special object for this, conventionally called `options` (it happens to be an instance of `optparse.Values`). Option arguments (and various other values) are stored as attributes of this object, according to the *dest* (destination) option attribute.

For example, when you call

```
parser.parse_args()
```

one of the first things *optparse* does is create the `options` object:

```
options = Values()
```

If one of the options in this parser is defined with

```
parser.add_option("-f", "--file", action="store", type="string", dest="filename")
```

and the command-line being parsed includes any of the following:

```
-ffoo
-f foo
--file=foo
--file foo
```

then *optparse*, on seeing this option, will do the equivalent of

```
options.filename = "foo"
```

The *type* and *dest* option attributes are almost as important as *action*, but *action* is the only one that makes sense for *all* options.

Option attributes

The following option attributes may be passed as keyword arguments to *OptionParser.add_option()*. If you pass an option attribute that is not relevant to a particular option, or fail to pass a required option attribute, *optparse* raises `OptionError`.

`Option.`**`action`**

(默认: `"store"`)

Determines *optparse*'s behaviour when this option is seen on the command line; the available options are documented *here*.

`Option.`**`type`**

(默认: `"string"`)

The argument type expected by this option (e.g., `"string"` or `"int"`); the available option types are documented *here*.

`Option.`**`dest`**

(default: derived from option strings)

If the option's action implies writing or modifying a value somewhere, this tells *optparse* where to write it: *dest* names an attribute of the `options` object that *optparse* builds as it parses the command line.

`Option.`**`default`**

The value to use for this option's destination if the option is not seen on the command line. See also *OptionParser.set_defaults()*.

`Option.nargs`
(默认: 1)

How many arguments of type *type* should be consumed when this option is seen. If > 1, *optparse* will store a tuple of values to *dest*.

`Option.const`
For actions that store a constant value, the constant value to store.

`Option.choices`
For options of type `"choice"`, the list of strings the user may choose from.

`Option.callback`
For options with action `"callback"`, the callable to call when this option is seen. See section *Option Callbacks* for detail on the arguments passed to the callable.

`Option.callback_args`
`Option.callback_kwargs`
Additional positional and keyword arguments to pass to `callback` after the four standard callback arguments.

`Option.help`
Help text to print for this option when listing all available options after the user supplies a *help* option (such as `--help`). If no help text is supplied, the option will be listed without help text. To hide this option, use the special value `optparse.SUPPRESS_HELP`.

`Option.metavar`
(default: derived from option strings)

Stand-in for the option argument(s) to use when printing help text. See section 教程 for an example.

Standard option actions

The various option actions all have slightly different requirements and effects. Most actions have several relevant option attributes which you may specify to guide *optparse*'s behaviour; a few have required attributes, which you must specify for any option using that action.

- `"store"` [relevant: *type*, *dest*, *nargs*, *choices*]

  The option must be followed by an argument, which is converted to a value according to *type* and stored in *dest*. If *nargs* > 1, multiple arguments will be consumed from the command line; all will be converted according to *type* and stored to *dest* as a tuple. See the *Standard option types* section.

  If *choices* is supplied (a list or tuple of strings), the type defaults to `"choice"`.

  If *type* is not supplied, it defaults to `"string"`.

  If *dest* is not supplied, *optparse* derives a destination from the first long option string (e.g., `--foo-bar` implies `foo_bar`). If there are no long option strings, *optparse* derives a destination from the first short option string (e.g., `-f` implies `f`).

  示例:

```
parser.add_option("-f")
parser.add_option("-p", type="float", nargs=3, dest="point")
```

  As it parses the command line

```
-f foo.txt -p 1 -3.5 4 -fbar.txt
```

  optparse will set

```
options.f = "foo.txt"
options.point = (1.0, -3.5, 4.0)
options.f = "bar.txt"
```

- "store_const" [required: *const*; relevant: *dest*]

  The value *const* is stored in *dest*.

  示例:

```
parser.add_option("-q", "--quiet",
                  action="store_const", const=0, dest="verbose")
parser.add_option("-v", "--verbose",
                  action="store_const", const=1, dest="verbose")
parser.add_option("--noisy",
                  action="store_const", const=2, dest="verbose")
```

  If --noisy is seen, *optparse* will set

```
options.verbose = 2
```

- "store_true" [relevant: *dest*]

  A special case of "store_const" that stores True to *dest*.

- "store_false" [relevant: *dest*]

  Like "store_true", but stores False.

  示例:

```
parser.add_option("--clobber", action="store_true", dest="clobber")
parser.add_option("--no-clobber", action="store_false", dest="clobber")
```

- "append" [relevant: *type*, *dest*, *nargs*, *choices*]

  The option must be followed by an argument, which is appended to the list in *dest*. If no default value for *dest* is supplied, an empty list is automatically created when *optparse* first encounters this option on the command-line. If *nargs* > 1, multiple arguments are consumed, and a tuple of length *nargs* is appended to *dest*.

  The defaults for *type* and *dest* are the same as for the "store" action.

  示例:

```
parser.add_option("-t", "--tracks", action="append", type="int")
```

  If -t3 is seen on the command-line, *optparse* does the equivalent of:

```
options.tracks = []
options.tracks.append(int("3"))
```

  If, a little later on, --tracks=4 is seen, it does:

```
options.tracks.append(int("4"))
```

  The append action calls the append method on the current value of the option. This means that any default value specified must have an append method. It also means that if the default value is non-empty, the default elements will be present in the parsed value for the option, with any values from the command line appended after those default values:

```
>>> parser.add_option("--files", action="append", default=['~/.mypkg/defaults
↪'])
>>> opts, args = parser.parse_args(['--files', 'overrides.mypkg'])
>>> opts.files
['~/.mypkg/defaults', 'overrides.mypkg']
```

- "append_const" [required: *const*; relevant: *dest*]

Like "store_const", but the value *const* is appended to *dest*; as with "append", *dest* defaults to None, and an empty list is automatically created the first time the option is encountered.

- "count" [relevant: *dest*]

  Increment the integer stored at *dest*. If no default value is supplied, *dest* is set to zero before being incremented the first time.

  示例:

```
parser.add_option("-v", action="count", dest="verbosity")
```

  The first time -v is seen on the command line, *optparse* does the equivalent of:

```
options.verbosity = 0
options.verbosity += 1
```

  Every subsequent occurrence of -v results in

```
options.verbosity += 1
```

- "callback" [required: *callback*; relevant: *type*, *nargs*, *callback_args*, *callback_kwargs*]

  Call the function specified by *callback*, which is called as

```
func(option, opt_str, value, parser, *args, **kwargs)
```

  See section *Option Callbacks* for more detail.

- "help"

  Prints a complete help message for all the options in the current option parser. The help message is constructed from the usage string passed to OptionParser's constructor and the *help* string passed to every option.

  If no *help* string is supplied for an option, it will still be listed in the help message. To omit an option entirely, use the special value optparse.SUPPRESS_HELP.

  optparse automatically adds a *help* option to all OptionParsers, so you do not normally need to create one.

  示例:

```
from optparse import OptionParser, SUPPRESS_HELP

# usually, a help option is added automatically, but that can
# be suppressed using the add_help_option argument
parser = OptionParser(add_help_option=False)

parser.add_option("-h", "--help", action="help")
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose",
                  help="Be moderately verbose")
parser.add_option("--file", dest="filename",
                  help="Input file to read data from")
parser.add_option("--secret", help=SUPPRESS_HELP)
```

  If *optparse* sees either -h or --help on the command line, it will print something like the following help message to stdout (assuming sys.argv[0] is "foo.py"):

```
Usage: foo.py [options]

Options:
  -h, --help        Show this help message and exit
  -v                Be moderately verbose
  --file=FILENAME   Input file to read data from
```

  After printing the help message, *optparse* terminates your process with sys.exit(0).

- "version"

  Prints the version number supplied to the OptionParser to stdout and exits. The version number is actually formatted and printed by the `print_version()` method of OptionParser. Generally only relevant if the `version` argument is supplied to the OptionParser constructor. As with *help* options, you will rarely create `version` options, since *optparse* automatically adds them when needed.

Standard option types

optparse has five built-in option types: `"string"`, `"int"`, `"choice"`, `"float"` and `"complex"`. If you need to add new option types, see section *Extending optparse*.

Arguments to string options are not checked or converted in any way: the text on the command line is stored in the destination (or passed to the callback) as-is.

Integer arguments (type `"int"`) are parsed as follows:

- if the number starts with `0x`, it is parsed as a hexadecimal number
- if the number starts with `0`, it is parsed as an octal number
- if the number starts with `0b`, it is parsed as a binary number
- otherwise, the number is parsed as a decimal number

The conversion is done by calling *int()* with the appropriate base (2, 8, 10, or 16). If this fails, so will *optparse*, although with a more useful error message.

`"float"` and `"complex"` option arguments are converted directly with *float()* and *complex()*, with similar error-handling.

`"choice"` options are a subtype of `"string"` options. The *choices* option attribute (a sequence of strings) defines the set of allowed option arguments. `optparse.check_choice()` compares user-supplied option arguments against this master list and raises `OptionValueError` if an invalid string is given.

解析参数

The whole point of creating and populating an OptionParser is to call its `parse_args()` method:

```
(options, args) = parser.parse_args(args=None, values=None)
```

输入参数的位置

args the list of arguments to process (default: `sys.argv[1:]`)

values an `optparse.Values` object to store option arguments in (default: a new instance of `Values`) -- if you give an existing object, the option defaults will not be initialized on it

and the return values are

options the same object that was passed in as `values`, or the optparse.Values instance created by *optparse*

args the leftover positional arguments after all options have been processed

The most common usage is to supply neither keyword argument. If you supply `values`, it will be modified with repeated *setattr()* calls (roughly one for every option argument stored to an option destination) and returned by `parse_args()`.

If `parse_args()` encounters any errors in the argument list, it calls the OptionParser's `error()` method with an appropriate end-user error message. This ultimately terminates your process with an exit status of 2 (the traditional Unix exit status for command-line errors).

Querying and manipulating your option parser

The default behavior of the option parser can be customized slightly, and you can also poke around your option parser and see what's there. OptionParser provides several methods to help you out:

`OptionParser.`**`disable_interspersed_args`**`()`

Set parsing to stop on the first non-option. For example, if `-a` and `-b` are both simple options that take no arguments, *optparse* normally accepts this syntax:

```
prog -a arg1 -b arg2
```

and treats it as equivalent to

```
prog -a -b arg1 arg2
```

To disable this feature, call *disable_interspersed_args()*. This restores traditional Unix syntax, where option parsing stops with the first non-option argument.

Use this if you have a command processor which runs another command which has options of its own and you want to make sure these options don't get confused. For example, each command might have a different set of options.

`OptionParser.`**`enable_interspersed_args`**`()`

Set parsing to not stop on the first non-option, allowing interspersing switches with command arguments. This is the default behavior.

`OptionParser.`**`get_option`**`(`*opt_str*`)`

Returns the Option instance with the option string *opt_str*, or `None` if no options have that option string.

`OptionParser.`**`has_option`**`(`*opt_str*`)`

Return `True` if the OptionParser has an option with option string *opt_str* (e.g., `-q` or `--verbose`).

`OptionParser.`**`remove_option`**`(`*opt_str*`)`

If the *OptionParser* has an option corresponding to *opt_str*, that option is removed. If that option provided any other option strings, all of those option strings become invalid. If *opt_str* does not occur in any option belonging to this *OptionParser*, raises *ValueError*.

Conflicts between options

If you're not careful, it's easy to define options with conflicting option strings:

```
parser.add_option("-n", "--dry-run", ...)
...
parser.add_option("-n", "--noisy", ...)
```

(This is particularly true if you've defined your own OptionParser subclass with some standard options.)

Every time you add an option, *optparse* checks for conflicts with existing options. If it finds any, it invokes the current conflict-handling mechanism. You can set the conflict-handling mechanism either in the constructor:

```
parser = OptionParser(..., conflict_handler=handler)
```

or with a separate call:

```
parser.set_conflict_handler(handler)
```

The available conflict handlers are:

`"error"` (默认) assume option conflicts are a programming error and raise `OptionConflictError`

`"resolve"` resolve option conflicts intelligently (see below)

As an example, let's define an *OptionParser* that resolves conflicts intelligently and add conflicting options to it:

```
parser = OptionParser(conflict_handler="resolve")
parser.add_option("-n", "--dry-run", ..., help="do no harm")
parser.add_option("-n", "--noisy", ..., help="be noisy")
```

At this point, *optparse* detects that a previously-added option is already using the `-n` option string. Since `conflict_handler` is `"resolve"`, it resolves the situation by removing `-n` from the earlier option's list of option strings. Now `--dry-run` is the only way for the user to activate that option. If the user asks for help, the help message will reflect that:

```
Options:
  --dry-run     do no harm
  ...
  -n, --noisy   be noisy
```

It's possible to whittle away the option strings for a previously-added option until there are none left, and the user has no way of invoking that option from the command-line. In that case, *optparse* removes that option completely, so it doesn't show up in help text or anywhere else. Carrying on with our existing OptionParser:

```
parser.add_option("--dry-run", ..., help="new dry-run option")
```

At this point, the original `-n/--dry-run` option is no longer accessible, so *optparse* removes it, leaving this help text:

```
Options:
  ...
  -n, --noisy   be noisy
  --dry-run     new dry-run option
```

清理

OptionParser instances have several cyclic references. This should not be a problem for Python's garbage collector, but you may wish to break the cyclic references explicitly by calling `destroy()` on your OptionParser once you are done with it. This is particularly useful in long-running applications where large object graphs are reachable from your OptionParser.

Other methods

OptionParser supports several other public methods:

`OptionParser.`**`set_usage`**(*usage*)

Set the usage string according to the rules described above for the `usage` constructor keyword argument. Passing `None` sets the default usage string; use `optparse.SUPPRESS_USAGE` to suppress a usage message.

`OptionParser.`**`print_usage`**(*file=None*)

Print the usage message for the current program (`self.usage`) to *file* (default stdout). Any occurrence of the string `%prog` in `self.usage` is replaced with the name of the current program. Does nothing if `self.usage` is empty or not defined.

`OptionParser.`**`get_usage`**()

Same as *print_usage()* but returns the usage string instead of printing it.

`OptionParser.`**`set_defaults`**(*dest=value, ...*)

Set default values for several option destinations at once. Using *set_defaults()* is the preferred way to set default values for options, since multiple options can share the same destination. For example, if several "mode" options all set the same destination, any one of them can set the default, and the last one wins:

```
parser.add_option("--advanced", action="store_const",
                  dest="mode", const="advanced",
                  default="novice")     # overridden below
parser.add_option("--novice", action="store_const",
                  dest="mode", const="novice",
                  default="advanced")   # overrides above setting
```

To avoid this confusion, use *set_defaults()*:

```
parser.set_defaults(mode="advanced")
parser.add_option("--advanced", action="store_const",
                  dest="mode", const="advanced")
parser.add_option("--novice", action="store_const",
                  dest="mode", const="novice")
```

37.1.4 Option Callbacks

When *optparse*'s built-in actions and types aren't quite enough for your needs, you have two choices: extend *optparse* or define a callback option. Extending *optparse* is more general, but overkill for a lot of simple cases. Quite often a simple callback is all you need.

There are two steps to defining a callback option:

- define the option itself using the `"callback"` action
- write the callback; this is a function (or method) that takes at least four arguments, as described below

Defining a callback option

As always, the easiest way to define a callback option is by using the *OptionParser.add_option()* method. Apart from *action*, the only option attribute you must specify is `callback`, the function to call:

```
parser.add_option("-c", action="callback", callback=my_callback)
```

`callback` is a function (or other callable object), so you must have already defined `my_callback()` when you create this callback option. In this simple case, *optparse* doesn't even know if `-c` takes any arguments, which usually means that the option takes no arguments---the mere presence of `-c` on the command-line is all it needs to know. In some circumstances, though, you might want your callback to consume an arbitrary number of command-line arguments. This is where writing callbacks gets tricky; it's covered later in this section.

optparse always passes four particular arguments to your callback, and it will only pass additional arguments if you specify them via *callback_args* and *callback_kwargs*. Thus, the minimal callback function signature is:

```
def my_callback(option, opt, value, parser):
```

The four arguments to a callback are described below.

There are several other option attributes that you can supply when you define a callback option:

type has its usual meaning: as with the `"store"` or `"append"` actions, it instructs *optparse* to consume one argument and convert it to *type*. Rather than storing the converted value(s) anywhere, though, *optparse* passes it to your callback function.

nargs also has its usual meaning: if it is supplied and > 1, *optparse* will consume *nargs* arguments, each of which must be convertible to *type*. It then passes a tuple of converted values to your callback.

callback_args a tuple of extra positional arguments to pass to the callback

callback_kwargs a dictionary of extra keyword arguments to pass to the callback

How callbacks are called

All callbacks are called as follows:

```
func(option, opt_str, value, parser, *args, **kwargs)
```

where

option is the Option instance that's calling the callback

opt_str is the option string seen on the command-line that's triggering the callback. (If an abbreviated long option was used, `opt_str` will be the full, canonical option string---e.g. if the user puts `--foo` on the command-line as an abbreviation for `--foobar`, then `opt_str` will be `"--foobar"`.)

value is the argument to this option seen on the command-line. *optparse* will only expect an argument if *type* is set; the type of `value` will be the type implied by the option's type. If *type* for this option is `None` (no argument expected), then `value` will be `None`. If *nargs* > 1, `value` will be a tuple of values of the appropriate type.

parser is the OptionParser instance driving the whole thing, mainly useful because you can access some other interesting data through its instance attributes:

parser.largs the current list of leftover arguments, ie. arguments that have been consumed but are neither options nor option arguments. Feel free to modify `parser.largs`, e.g. by adding more arguments to it. (This list will become `args`, the second return value of `parse_args()`.)

parser.rargs the current list of remaining arguments, ie. with `opt_str` and `value` (if applicable) removed, and only the arguments following them still there. Feel free to modify `parser.rargs`, e.g. by consuming more arguments.

parser.values the object where option values are by default stored (an instance of optparse.OptionValues). This lets callbacks use the same mechanism as the rest of *optparse* for storing option values; you don't need to mess around with globals or closures. You can also access or modify the value(s) of any options already encountered on the command-line.

args is a tuple of arbitrary positional arguments supplied via the *callback_args* option attribute.

kwargs is a dictionary of arbitrary keyword arguments supplied via *callback_kwargs*.

Raising errors in a callback

The callback function should raise `OptionValueError` if there are any problems with the option or its argument(s). *optparse* catches this and terminates the program, printing the error message you supply to stderr. Your message should be clear, concise, accurate, and mention the option at fault. Otherwise, the user will have a hard time figuring out what they did wrong.

Callback example 1: trivial callback

Here's an example of a callback option that takes no arguments, and simply records that the option was seen:

```
def record_foo_seen(option, opt_str, value, parser):
    parser.values.saw_foo = True

parser.add_option("--foo", action="callback", callback=record_foo_seen)
```

Of course, you could do that with the `"store_true"` action.

Callback example 2: check option order

Here's a slightly more interesting example: record the fact that `-a` is seen, but blow up if it comes after `-b` in the command-line.

```
def check_order(option, opt_str, value, parser):
    if parser.values.b:
        raise OptionValueError("can't use -a after -b")
    parser.values.a = 1
...
parser.add_option("-a", action="callback", callback=check_order)
parser.add_option("-b", action="store_true", dest="b")
```

Callback example 3: check option order (generalized)

If you want to re-use this callback for several similar options (set a flag, but blow up if `-b` has already been seen), it needs a bit of work: the error message and the flag that it sets must be generalized.

```
def check_order(option, opt_str, value, parser):
    if parser.values.b:
        raise OptionValueError("can't use %s after -b" % opt_str)
    setattr(parser.values, option.dest, 1)
...
parser.add_option("-a", action="callback", callback=check_order, dest='a')
parser.add_option("-b", action="store_true", dest="b")
parser.add_option("-c", action="callback", callback=check_order, dest='c')
```

Callback example 4: check arbitrary condition

Of course, you could put any condition in there---you're not limited to checking the values of already-defined options. For example, if you have options that should not be called when the moon is full, all you have to do is this:

```
def check_moon(option, opt_str, value, parser):
    if is_moon_full():
        raise OptionValueError("%s option invalid when moon is full"
                               % opt_str)
    setattr(parser.values, option.dest, 1)
...
parser.add_option("--foo",
                  action="callback", callback=check_moon, dest="foo")
```

(The definition of `is_moon_full()` is left as an exercise for the reader.)

Callback example 5: fixed arguments

Things get slightly more interesting when you define callback options that take a fixed number of arguments. Specifying that a callback option takes arguments is similar to defining a `"store"` or `"append"` option: if you define *`type`*, then the option takes one argument that must be convertible to that type; if you further define *`nargs`*, then the option takes *`nargs`* arguments.

Here's an example that just emulates the standard `"store"` action:

```
def store_value(option, opt_str, value, parser):
    setattr(parser.values, option.dest, value)
...
parser.add_option("--foo",
                  action="callback", callback=store_value,
                  type="int", nargs=3, dest="foo")
```

Note that *optparse* takes care of consuming 3 arguments and converting them to integers for you; all you have to do is store them. (Or whatever; obviously you don't need a callback for this example.)

Callback example 6: variable arguments

Things get hairy when you want an option to take a variable number of arguments. For this case, you must write a callback, as *optparse* doesn't provide any built-in capabilities for it. And you have to deal with certain intricacies of conventional Unix command-line parsing that *optparse* normally handles for you. In particular, callbacks should implement the conventional rules for bare `--` and `-` arguments:

- either `--` or `-` can be option arguments
- bare `--` (if not the argument to some option): halt command-line processing and discard the `--`
- bare `-` (if not the argument to some option): halt command-line processing but keep the `-` (append it to `parser.largs`)

If you want an option that takes a variable number of arguments, there are several subtle, tricky issues to worry about. The exact implementation you choose will be based on which trade-offs you're willing to make for your application (which is why *optparse* doesn't support this sort of thing directly).

Nevertheless, here's a stab at a callback for an option with variable arguments:

```
def vararg_callback(option, opt_str, value, parser):
    assert value is None
    value = []

    def floatable(str):
        try:
            float(str)
            return True
        except ValueError:
            return False

    for arg in parser.rargs:
        # stop on --foo like options
        if arg[:2] == "--" and len(arg) > 2:
            break
        # stop on -a, but not on -3 or -3.0
        if arg[:1] == "-" and len(arg) > 1 and not floatable(arg):
            break
        value.append(arg)

    del parser.rargs[:len(value)]
    setattr(parser.values, option.dest, value)

...
parser.add_option("-c", "--callback", dest="vararg_attr",
                  action="callback", callback=vararg_callback)
```

37.1.5 Extending `optparse`

Since the two major controlling factors in how *optparse* interprets command-line options are the action and type of each option, the most likely direction of extension is to add new actions and new types.

Adding new types

To add new types, you need to define your own subclass of *optparse*'s `Option` class. This class has a couple of attributes that define *optparse*'s types: *TYPES* and *TYPE_CHECKER*.

`Option.`**`TYPES`**

A tuple of type names; in your subclass, simply define a new tuple *TYPES* that builds on the standard one.

`Option.`**`TYPE_CHECKER`**

A dictionary mapping type names to type-checking functions. A type-checking function has the following signature:

```
def check_mytype(option, opt, value)
```

where `option` is an `Option` instance, `opt` is an option string (e.g., `-f`), and `value` is the string from the command line that must be checked and converted to your desired type. `check_mytype()` should return an object of the hypothetical type `mytype`. The value returned by a type-checking function will wind up in the OptionValues instance returned by `OptionParser.parse_args()`, or be passed to a callback as the `value` parameter.

Your type-checking function should raise `OptionValueError` if it encounters any problems. `OptionValueError` takes a single string argument, which is passed as-is to *OptionParser*'s `error()` method, which in turn prepends the program name and the string `"error:"` and prints everything to stderr before terminating the process.

Here's a silly example that demonstrates adding a `"complex"` option type to parse Python-style complex numbers on the command line. (This is even sillier than it used to be, because *optparse* 1.3 added built-in support for complex numbers, but never mind.)

First, the necessary imports:

```
from copy import copy
from optparse import Option, OptionValueError
```

You need to define your type-checker first, since it's referred to later (in the *TYPE_CHECKER* class attribute of your Option subclass):

```
def check_complex(option, opt, value):
    try:
        return complex(value)
    except ValueError:
        raise OptionValueError(
            "option %s: invalid complex value: %r" % (opt, value))
```

Finally, the Option subclass:

```
class MyOption (Option):
    TYPES = Option.TYPES + ("complex",)
    TYPE_CHECKER = copy(Option.TYPE_CHECKER)
    TYPE_CHECKER["complex"] = check_complex
```

(If we didn't make a *copy()* of *Option.TYPE_CHECKER*, we would end up modifying the *TYPE_CHECKER* attribute of *optparse*'s Option class. This being Python, nothing stops you from doing that except good manners and common sense.)

That's it! Now you can write a script that uses the new option type just like any other *optparse*-based script, except you have to instruct your OptionParser to use MyOption instead of Option:

```
parser = OptionParser(option_class=MyOption)
parser.add_option("-c", type="complex")
```

Alternately, you can build your own option list and pass it to OptionParser; if you don't use `add_option()` in the above way, you don't need to tell OptionParser which option class to use:

```
option_list = [MyOption("-c", action="store", type="complex", dest="c")]
parser = OptionParser(option_list=option_list)
```

Adding new actions

Adding new actions is a bit trickier, because you have to understand that *optparse* has a couple of classifications for actions:

"store" actions actions that result in *optparse* storing a value to an attribute of the current OptionValues instance; these options require a *dest* attribute to be supplied to the Option constructor.

"typed" actions actions that take a value from the command line and expect it to be of a certain type; or rather, a string that can be converted to a certain type. These options require a *type* attribute to the Option constructor.

These are overlapping sets: some default "store" actions are `"store"`, `"store_const"`, `"append"`, and `"count"`, while the default "typed" actions are `"store"`, `"append"`, and `"callback"`.

When you add an action, you need to categorize it by listing it in at least one of the following class attributes of Option (all are lists of strings):

`Option.`**`ACTIONS`**
All actions must be listed in ACTIONS.

`Option.`**`STORE_ACTIONS`**
"store" actions are additionally listed here.

`Option.`**`TYPED_ACTIONS`**
"typed" actions are additionally listed here.

`Option.`**`ALWAYS_TYPED_ACTIONS`**
Actions that always take a type (i.e. whose options always take a value) are additionally listed here. The only effect of this is that *optparse* assigns the default type, `"string"`, to options with no explicit type whose action is listed in *ALWAYS_TYPED_ACTIONS*.

In order to actually implement your new action, you must override Option's `take_action()` method and add a case that recognizes your action.

For example, let's add an `"extend"` action. This is similar to the standard `"append"` action, but instead of taking a single value from the command-line and appending it to an existing list, `"extend"` will take multiple values in a single comma-delimited string, and extend an existing list with them. That is, if `--names` is an `"extend"` option of type `"string"`, the command line

```
--names=foo,bar --names blah --names ding,dong
```

would result in a list

```
["foo", "bar", "blah", "ding", "dong"]
```

Again we define a subclass of Option:

```
class MyOption(Option):

    ACTIONS = Option.ACTIONS + ("extend",)
    STORE_ACTIONS = Option.STORE_ACTIONS + ("extend",)
    TYPED_ACTIONS = Option.TYPED_ACTIONS + ("extend",)
    ALWAYS_TYPED_ACTIONS = Option.ALWAYS_TYPED_ACTIONS + ("extend",)

    def take_action(self, action, dest, opt, value, values, parser):
        if action == "extend":
            lvalue = value.split(",")
            values.ensure_value(dest, []).extend(lvalue)
        else:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
            Option.take_action(
                self, action, dest, opt, value, values, parser)
```

Features of note:

- "extend" both expects a value on the command-line and stores that value somewhere, so it goes in both *STORE_ACTIONS* and *TYPED_ACTIONS*.
- to ensure that *optparse* assigns the default type of "string" to "extend" actions, we put the "extend" action in *ALWAYS_TYPED_ACTIONS* as well.
- MyOption.take_action() implements just this one new action, and passes control back to Option.take_action() for the standard *optparse* actions.
- values is an instance of the optparse_parser.Values class, which provides the very useful ensure_value() method. ensure_value() is essentially *getattr()* with a safety valve; it is called as

  ```
  values.ensure_value(attr, value)
  ```

  If the attr attribute of values doesn't exist or is None, then ensure_value() first sets it to value, and then returns 'value. This is very handy for actions like "extend", "append", and "count", all of which accumulate data in a variable and expect that variable to be of a certain type (a list for the first two, an integer for the latter). Using ensure_value() means that scripts using your action don't have to worry about setting a default value for the option destinations in question; they can just leave the default as None and ensure_value() will take care of getting it right when it's needed.

37.2 imp --- Access the import internals

Source code: Lib/imp.py

3.4 版後已Ⓕ用: The *imp* package is pending deprecation in favor of *importlib*.

This module provides an interface to the mechanisms used to implement the import statement. It defines the following constants and functions:

imp.**get_magic**()

Return the magic string value used to recognize byte-compiled code files (.pyc files). (This value may be different for each Python version.)

3.4 版後已Ⓕ用: Use *importlib.util.MAGIC_NUMBER* instead.

imp.**get_suffixes**()

Return a list of 3-element tuples, each describing a particular type of module. Each triple has the form (suffix, mode, type), where *suffix* is a string to be appended to the module name to form the filename to search for, *mode* is the mode string to pass to the built-in *open()* function to open the file (this can be 'r' for text files or 'rb' for binary files), and *type* is the file type, which has one of the values *PY_SOURCE*, *PY_COMPILED*, or *C_EXTENSION*, described below.

3.3 版後已Ⓕ用: Use the constants defined on *importlib.machinery* instead.

imp.**find_module**(*name*[, *path*])

Try to find the module *name*. If *path* is omitted or None, the list of directory names given by sys.path is searched, but first a few special places are searched: the function tries to find a built-in module with the given name (*C_BUILTIN*), then a frozen module (*PY_FROZEN*), and on some systems some other places are looked in as well (on Windows, it looks in the registry which may point to a specific file).

Otherwise, *path* must be a list of directory names; each directory is searched for files with any of the suffixes returned by *get_suffixes()* above. Invalid names in the list are silently ignored (but all list items must be strings).

If search is successful, the return value is a 3-element tuple `(file, pathname, description)`:

file is an open *file object* positioned at the beginning, *pathname* is the pathname of the file found, and *description* is a 3-element tuple as contained in the list returned by `get_suffixes()` describing the kind of module found.

If the module is built-in or frozen then *file* and *pathname* are both `None` and the *description* tuple contains empty strings for its suffix and mode; the module type is indicated as given in parentheses above. If the search is unsuccessful, `ImportError` is raised. Other exceptions indicate problems with the arguments or environment.

If the module is a package, *file* is `None`, *pathname* is the package path and the last item in the *description* tuple is `PKG_DIRECTORY`.

This function does not handle hierarchical module names (names containing dots). In order to find *P.M*, that is, submodule *M* of package *P*, use `find_module()` and `load_module()` to find and load package *P*, and then use `find_module()` with the *path* argument set to `P.__path__`. When *P* itself has a dotted name, apply this recipe recursively.

3.3 版後已Ⓕ用: Use `importlib.util.find_spec()` instead unless Python 3.3 compatibility is required, in which case use `importlib.find_loader()`. For example usage of the former case, see the 示例 section of the `importlib` documentation.

`imp.`**`load_module`**(*name*, *file*, *pathname*, *description*)

Load a module that was previously found by `find_module()` (or by an otherwise conducted search yielding compatible results). This function does more than importing the module: if the module was already imported, it will reload the module! The *name* argument indicates the full module name (including the package name, if this is a submodule of a package). The *file* argument is an open file, and *pathname* is the corresponding file name; these can be `None` and `''`, respectively, when the module is a package or not being loaded from a file. The *description* argument is a tuple, as would be returned by `get_suffixes()`, describing what kind of module must be loaded.

If the load is successful, the return value is the module object; otherwise, an exception (usually `ImportError`) is raised.

Important: the caller is responsible for closing the *file* argument, if it was not `None`, even when an exception is raised. This is best done using a `try ... finally` statement.

3.3 版後已Ⓕ用: If previously used in conjunction with `imp.find_module()` then consider using `importlib.import_module()`, otherwise use the loader returned by the replacement you chose for `imp.find_module()`. If you called `imp.load_module()` and related functions directly with file path arguments then use a combination of `importlib.util.spec_from_file_location()` and `importlib.util.module_from_spec()`. See the 示例 section of the `importlib` documentation for details of the various approaches.

`imp.`**`new_module`**(*name*)

Return a new empty module object called *name*. This object is *not* inserted in `sys.modules`.

3.4 版後已Ⓕ用: Use `importlib.util.module_from_spec()` instead.

`imp.`**`reload`**(*module*)

Reload a previously imported *module*. The argument must be a module object, so it must have been successfully imported before. This is useful if you have edited the module source file using an external editor and want to try out the new version without leaving the Python interpreter. The return value is the module object (the same as the *module* argument).

When `reload(module)` is executed:

- Python modules' code is recompiled and the module-level code reexecuted, defining a new set of objects which are bound to names in the module's dictionary. The `init` function of extension modules is not called a second time.
- 与 Python 中的所有的其它对象一样，旧的对象只有在引用计数为 0 之后才会被回收。
- 模块命名空间中的名称重新指向任何新的或更改后的对象。

- 其他旧对象的引用（例如那个模块的外部名称）不会被重新绑定到引用的新对象的，并且如果有需要，必须在出现的每个命名空间中进行更新。

有一些其他注意事项：

当一个模块被重新加载的时候，它的字典（包含了那个模块的全区变量）会被保留。名称的重新定义会覆盖旧的定义，所以通常来说这不是问题。如果一个新模块没有定义在旧版本模块中定义的名称，则将保留旧版本中的定义。这一特性可用于作为那个模块的优点，如果它维护一个全局表或者对象的缓存——使用 `try` 语句，就可以测试表的存在并且跳过它的初始化，如果有需要的话：

```
try:
    cache
except NameError:
    cache = {}
```

It is legal though generally not very useful to reload built-in or dynamically loaded modules, except for *sys*, *__main__* and *builtins*. In many cases, however, extension modules are not designed to be initialized more than once, and may fail in arbitrary ways when reloaded.

If a module imports objects from another module using `from` ... `import` ..., calling *reload()* for the other module does not redefine the objects imported from it --- one way around this is to re-execute the `from` statement, another is to use `import` and qualified names (*module*.*name*) instead.

如果一个模块创建一个类的实例，重新加载定义那个类的模块不影响这个实例的方法定义——它们继续使用旧类的定义。对于子类，也是一样的。

3.3 版更變: Relies on both `__name__` and `__loader__` being defined on the module being reloaded instead of just `__name__`.

3.4 版後已Ⓕ用: Use *importlib.reload()* instead.

The following functions are conveniences for handling **PEP 3147** byte-compiled file paths.

3.2 版新加入.

`imp.`**`cache_from_source`**(*path*, *debug_override=None*)

Return the **PEP 3147** path to the byte-compiled file associated with the source *path*. For example, if *path* is `/foo/bar/baz.py` the return value would be `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc` for Python 3.2. The `cpython-32` string comes from the current magic tag (see *get_tag()*; if `sys.implementation.cache_tag` is not defined then *NotImplementedError* will be raised). By passing in `True` or `False` for *debug_override* you can override the system's value for `__debug__`, leading to optimized bytecode.

path need not exist.

3.3 版更變: If `sys.implementation.cache_tag` is `None`, then *NotImplementedError* is raised.

3.4 版後已Ⓕ用: Use *importlib.util.cache_from_source()* instead.

3.5 版更變: The *debug_override* parameter no longer creates a `.pyo` file.

`imp.`**`source_from_cache`**(*path*)

Given the *path* to a **PEP 3147** file name, return the associated source code file path. For example, if *path* is `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc` the returned path would be `/foo/bar/baz.py`. *path* need not exist, however if it does not conform to **PEP 3147** format, a *ValueError* is raised. If `sys.implementation.cache_tag` is not defined, *NotImplementedError* is raised.

3.3 版更變: Raise *NotImplementedError* when `sys.implementation.cache_tag` is not defined.

3.4 版後已Ⓕ用: Use *importlib.util.source_from_cache()* instead.

`imp.`**`get_tag`**()

Return the **PEP 3147** magic tag string matching this version of Python's magic number, as returned by *get_magic()*.

3.4 版後已Ⓕ用: Use `sys.implementation.cache_tag` directly starting in Python 3.3.

The following functions help interact with the import system's internal locking mechanism. Locking semantics of imports are an implementation detail which may vary from release to release. However, Python ensures that circular imports work without any deadlocks.

imp.**lock_held**()

Return `True` if the global import lock is currently held, else `False`. On platforms without threads, always return `False`.

On platforms with threads, a thread executing an import first holds a global import lock, then sets up a per-module lock for the rest of the import. This blocks other threads from importing the same module until the original import completes, preventing other threads from seeing incomplete module objects constructed by the original thread. An exception is made for circular imports, which by construction have to expose an incomplete module object at some point.

3.3 版更變: The locking scheme has changed to per-module locks for the most part. A global import lock is kept for some critical tasks, such as initializing the per-module locks.

3.4 版後已Ⓕ用.

imp.**acquire_lock**()

Acquire the interpreter's global import lock for the current thread. This lock should be used by import hooks to ensure thread-safety when importing modules.

Once a thread has acquired the import lock, the same thread may acquire it again without blocking; the thread must release it once for each time it has acquired it.

On platforms without threads, this function does nothing.

3.3 版更變: The locking scheme has changed to per-module locks for the most part. A global import lock is kept for some critical tasks, such as initializing the per-module locks.

3.4 版後已Ⓕ用.

imp.**release_lock**()

Release the interpreter's global import lock. On platforms without threads, this function does nothing.

3.3 版更變: The locking scheme has changed to per-module locks for the most part. A global import lock is kept for some critical tasks, such as initializing the per-module locks.

3.4 版後已Ⓕ用.

The following constants with integer values, defined in this module, are used to indicate the search result of *find_module()*.

imp.**PY_SOURCE**

The module was found as a source file.

3.3 版後已Ⓕ用.

imp.**PY_COMPILED**

The module was found as a compiled code object file.

3.3 版後已Ⓕ用.

imp.**C_EXTENSION**

The module was found as dynamically loadable shared library.

3.3 版後已Ⓕ用.

imp.**PKG_DIRECTORY**

The module was found as a package directory.

3.3 版後已Ⓕ用.

imp.**C_BUILTIN**

The module was found as a built-in module.

3.3 版後已Ⓕ用.

imp.**PY_FROZEN**

The module was found as a frozen module.

3.3 版後已Ⓕ用.

class imp.**NullImporter**(*path_string*)

The *NullImporter* type is a **PEP 302** import hook that handles non-directory path strings by failing to find any modules. Calling this type with an existing directory or empty string raises *ImportError*. Otherwise, a *NullImporter* instance is returned.

Instances have only one method:

find_module(*fullname*[, *path*])

This method always returns None, indicating that the requested module could not be found.

3.3 版更變: None is inserted into sys.path_importer_cache instead of an instance of *NullImporter*.

3.4 版後已Ⓕ用: Insert None into sys.path_importer_cache instead.

37.2.1 示例

The following function emulates what was the standard import statement up to Python 1.4 (no hierarchical module names). (This *implementation* wouldn't work in that version, since *find_module()* has been extended and *load_module()* has been added in 1.4.)

```
import imp
import sys

def __import__(name, globals=None, locals=None, fromlist=None):
    # Fast path: see if the module has already been imported.
    try:
        return sys.modules[name]
    except KeyError:
        pass

    # If any of the following calls raises an exception,
    # there's a problem we can't handle -- let the caller handle it.

    fp, pathname, description = imp.find_module(name)

    try:
        return imp.load_module(name, fp, pathname, description)
    finally:
        # Since we may exit via an exception, close fp explicitly.
        if fp:
            fp.close()
```

CHAPTER 38

未创建文档的模块

以下是目前未创建文档模块的速览列表，但其它们应创建文档。欢迎为他们提供文档！（通过电子邮件发送到 docs@python.org ）

本章的想法和原内容取自 Fredrik Lundh 的帖子；本章的具体内容已经大幅修改。

38.1 平台特定模块

这些模块用于实现`os.path`模块，除此之外没有文档。几乎没有必要创建这些文档。

ntpath --- 在 Win32 和 Win64 平台上实现`os.path` 。

posixpath --- 在 POSIX 上实现`os.path` 。

APPENDIX A

术语对照表

>>> 交互式终端中默认的 Python 提示符。往往会显示于能以交互方式在解释器里执行的样例代码之前。

... 可以是指：

- 交互式终端中输入特殊代码行时默认的 Python 提示符，包括：缩进的代码块，成对的分隔符之内（圆括号、方括号、花括号或三重引号），或是指定一个装饰器之后。
- `Ellipsis` 内置常量。

2to3 一个将 Python 2.x 代码转换为 Python 3.x 代码的工具，能够处理大部分通过解析源码并遍历解析树可检测到的不兼容问题。

2to3 包含在标准库中，模块名为`lib2to3`；并提供一个独立入口点 `Tools/scripts/2to3`。参见*2to3 - 自動將 Python 2 的程式碼轉成 Python 3*。

abstract base class -- 抽象基类 抽象基类简称 ABC，是对*duck-typing* 的补充，它提供了一种定义接口的新方式，相比之下其他技巧例如`hasattr()` 显得过于笨拙或有微妙错误（例如使用 魔术方法）。ABC 引入了虚拟子类，这种类并非继承自其他类，但却仍能被`isinstance()` 和`issubclass()` 所认可；详见`abc` 模块文档。Python 自带许多内置的 ABC 用于实现数据结构（在`collections.abc` 模块中）、数字（在`numbers` 模块中）、流（在`io` 模块中）、导入查找器和加载器（在`importlib.abc` 模块中）。你可以使用`abc` 模块来创建自己的 ABC。

annotation -- 注解 关联到某个变量、类属性、函数形参或返回值的标签，被约定作为*type hint* 来使用。

局部变量的标注在运行时不可访问，但全局变量、类属性和函数的标注会分别存放模块、类和函数的 `__annotations__` 特殊属性中。

参见*variable annotation*、*function annotation*、**PEP 484** 和 **PEP 526**，对此功能均有介绍。

argument -- 参数 在调用函数时传给*function* （或*method* ）的值。参数分为两种：

- *关键字参数*: 在函数调用中前面带有标识符（例如 `name=`）或者作为包含在前面带有 `**` 的字典里的值传入。举例来说，`3` 和 `5` 在以下对`complex()` 的调用中均属于关键字参数:

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- *位置参数*: 不属于关键字参数的参数。位置参数可出现于参数列表的开头以及/或者作为前面带有 `*` 的*iterable* 里的元素被传入。举例来说，`3` 和 `5` 在以下调用中均属于位置参数:

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

参数会被赋值给函数体中对应的局部变量。有关赋值规则参见 calls 一节。根据语法，任何表达式都可用来表示一个参数；最终算出的值会被赋给对应的局部变量。

另参见*parameter* 术语表条目，常见问题中 参数与形参的区别以及 **PEP 362**。

asynchronous context manager -- 异步上下文管理器 此种对象通过定义 `__aenter__()` 和 `__aexit__()` 方法来对 `async with` 语句中的环境进行控制。由 **PEP 492** 引入。

asynchronous generator -- 异步生成器 返回值为*asynchronous generator iterator* 的函数。它与使用 `async def` 定义的协程函数很相似，不同之处在于它包含 `yield` 表达式以产生一系列可在 `async for` 循环中使用的值。

此术语通常是指异步生成器函数，但在某些情况下则可能是指 *异步生成器迭代器*。如果需要清楚表达具体含义，请使用全称以避免歧义。

一个异步生成器函数可能包含 `await` 表达式或者 `async for` 以及 `async with` 语句。

asynchronous generator iterator -- 异步生成器迭代器 *asynchronous generator* 函数所创建的对象。

此对象属于*asynchronous iterator*，当使用 `__anext__()` 方法调用时会返回一个可等待对象来执行异步生成器函数的代码直到下一个 `yield` 表达式。

每个 `yield` 会临时暂停处理，记住当前位置执行状态 (包括局部变量和挂起的 try 语句)。当该 *异步生成器迭代器*与其他 `__anext__()` 返回的可等待对象有效恢复时，它会从离开位置继续执行。参见 **PEP 492** 和 **PEP 525**。

asynchronous iterable -- 异步可迭代对象 可在 `async for` 语句中被使用的对象。必须通过它的 `__aiter__()` 方法返回一个*asynchronous iterator*。由 **PEP 492** 引入。

asynchronous iterator -- 异步迭代器 实现了 `__aiter__()` 和 `__anext__()` 方法的对象。`__anext__` 必须返回一个*awaitable* 对象。`async for` 会处理异步迭代器的 `__anext__()` 方法所返回的可等待对象，直到其引发一个`StopAsyncIteration` 异常。由 **PEP 492** 引入。

attribute -- 属性 关联到一个对象的值，可以使用点号表达式通过其名称来引用。例如，如果一个对象 *o* 具有一个属性 *a*，就可以用 *o.a* 来引用它。

awaitable -- 可等待对象 能在 `await` 表达式中使用的对象。可以是*coroutine* 或是具有 `__await__()` 方法的对象。参见 **PEP 492**。

BDFL "终身仁慈独裁者" 的英文缩写，即 Guido van Rossum，Python 的创造者。

binary file -- 二进制文件 *file object* 能够读写*字节类对象*。二进制文件的例子包括以二进制模式 (`'rb'`, `'wb'` or `'rb+'`) 打开的文件、`sys.stdin.buffer`、`sys.stdout.buffer` 以及`io.BytesIO` 和`gzip.GzipFile` 的实例。

另请参见*text file* 了解能够读写`str` 对象的文件对象。

bytes-like object -- 字节类对象 支持 bufferobjects 并且能导出 C-*contiguous* 缓冲的对象。这包括所有`bytes`、`bytearray` 和`array.array` 对象，以及许多普通`memoryview` 对象。字节类对象可在多种二进制数据操作中使用；这些操作包括压缩、保存为二进制文件以及通过套接字发送等。

某些操作需要可变的二进制数据。这种对象在文档中常被称为 "可读写字节类对象"。可变缓冲对象的例子包括`bytearray` 以及`bytearray` 的`memoryview`。其他操作要求二进制数据存放于不可变对象 (" 只读字节类对象")；这种对象的例子包括`bytes` 以及`bytes` 对象的`memoryview`。

bytecode -- 字节码 Python 源代码会被编译为字节码，即 CPython 解释器中表示 Python 程序的内部代码。字节码还会缓存在 `.pyc` 文件中，这样第二次执行同一文件时速度更快 (可以免去将源码重新编译为字节码)。这种" 中间语言" 运行在根据字节码执行相应机器码的*virtual machine* 之上。请注意不同 Python 虚拟机上的字节码不一定通用，也不一定能在不同 Python 版本上兼容。

字节码指令列表可以在*dis 模块* 的文档中查看。

class -- 类 用来创建用户定义对象的模板。类定义通常包含对该类的实例进行操作的方法定义。

class variable -- 类变量 在类中定义的变量，并且仅限在类的层级上修改 (而不是在类的实例中修改)。

coercion -- 强制类型转换 在包含两个相同类型参数的操作中，一种类型的实例隐式地转换为另一种类型。例如，`int(3.15)` 是将原浮点数转换为整型数 `3`，但在 `3+4.5` 中，参数的类型不一致 (一个是 int, 一个是 float)，两者必须转换为相同类型才能相加，否则将引发`TypeError`。如果没有强制

类型转换机制，程序员必须将所有可兼容参数归一化为相同类型，例如要写成 `float(3)+4.5` 而不是 `3+4.5`。

complex number -- 复数 对普通实数系统的扩展，其中所有数字都被表示为一个实部和一个虚部的和。虚数是虚数单位（`-1` 的平方根）的实倍数，通常在数学中写为 `i`，在工程学中写为 `j`。Python 内置了对复数的支持，采用工程学标记方式；虚部带有一个 `j` 后缀，例如 `3+1j`。如果需要*math* 模块内对象的对应复数版本，请使用*cmath*，复数的使用是一个比较高级的数学特性。如果你感觉没有必要，忽略它们也几乎不会有任何问题。

context manager -- 上下文管理器 在 `with` 语句中使用，通过定义 `__enter__()` 和 `__exit__()` 方法来控制环境状态的对象。参见 **PEP 343**。

context variable -- 上下文变量 一种根据其所属的上下文可以具有不同的值的变量。这类似于在线程局部存储中每个执行线程可以具有不同的变量值。不过，对于上下文变量来说，一个执行线程中可能会有多个上下文，而上下文变量的主要用途是对并发异步任务中变量进行追踪。参见*contextvars*。

contiguous -- 连续 一个缓冲如果是 *C 连续*或 *Fortran 连续*就会被认为是连续的。零维缓冲是 C 和 Fortran 连续的。在一维数组中，所有条目必须在内存中彼此相邻地排列，采用从零开始的递增索引顺序。在多维 C-连续数组中，当按内存地址排列时用最后一个索引访问条目时速度最快。但是在 Fortran 连续数组中则是用第一个索引最快。

coroutine -- 协程 协程是子例程的更一般形式。子例程可以在某一点进入并在另一点退出。协程则可以在许多不同的点上进入、退出和恢复。它们可通过 `async def` 语句来实现。参见 **PEP 492**。

coroutine function -- 协程函数 返回一个*coroutine* 对象的函数。协程函数可通过 `async def` 语句来定义，并可能包含 `await`、`async for` 和 `async with` 关键字。这些特性是由 **PEP 492** 引入的。

CPython Python 编程语言的规范实现，在 python.org 上发布。"CPython" 一词用于在必要时将此实现与其他实现例如 Jython 或 IronPython 相区别。

decorator -- 装饰器 返回值为另一个函数的函数，通常使用 `@wrapper` 语法形式来进行函数变换。装饰器的常见例子包括*classmethod()* 和*staticmethod()*。

装饰器语法只是一种语法糖，以下两个函数定义在语义上完全等价:

```
def f(...):
    ...
f = staticmethod(f)

@staticmethod
def f(...):
    ...
```

同的样概念也适用于类，但通常较少这样使用。有关装饰器的详情可参见 函数定义和 类定义的文档。

descriptor -- 描述器 任何定义了 `__get__()`，`__set__()` 或 `__delete__()` 方法的对象。当一个类属性为描述器时，它的特殊绑定行为就会在属性查找时被触发。通常情况下，使用 *a.b* 来获取、设置或删除一个属性时会在 *a* 的类字典中查找名称为 *b* 的对象，但如果 *b* 是一个描述器，则会调用对应的描述器方法。理解描述器的概念是更深层次理解 Python 的关键，因为这是许多重要特性的基础，包括函数、方法、属性、类方法、静态方法以及对超类的引用等等。

有关描述符的方法的详情可参看 descriptors。

dictionary -- 字典 一个关联数组，其中的任意键都映射到相应的值。键可以是任何具有 `__hash__()` 和 `__eq__()` 方法的对象。在 Perl 语言中称为 hash。

dictionary view -- 字典视图 从*dict.keys()*，*dict.values()* 和*dict.items()* 返回的对象被称为字典视图。它们提供了字典条目的一个动态视图，这意味着当字典改变时，视图也会相应改变。要将字典视图强制转换为真正的列表，可使用 `list(dictview)`。参见字典视图对象。

docstring -- 文档字符串 作为类、函数或模块之内的第一个表达式出现的字符串字面值。它在代码执行时会被忽略，但会被解释器识别并放入所在类、函数或模块的 `__doc__` 属性中。由于它可用于代码内省，因此是对象存放文档的规范位置。

duck-typing -- 鸭子类型 指一种编程风格，它并不依靠查找对象类型来确定其是否具有正确的接口，而是直接调用或使用其方法或属性（“看起来像鸭子，叫起来也像鸭子，那么肯定就是鸭子。”）由于强调接口而非特定类型，设计良好的代码可通过允许多态替代来提升灵活性。鸭子类型避免使用`type()`或`isinstance()`检测。(但要注意鸭子类型可以使用抽象基类 作为补充。) 而往往会采用`hasattr()`检测或是*EAFP* 编程。

EAFP “求原谅比求许可更容易”的英文缩写。这种 Python 常用代码编写风格会假定所需的键或属性存在，并在假定错误时捕获异常。这种简洁快速风格的特点就是大量运用 `try` 和 `except` 语句。于其相对的则是所谓*LBYL* 风格，常见于 C 等许多其他语言。

expression -- 表达式 可以求出某个值的语法单元。换句话说，一个表达式就是表达元素例如字面值、名称、属性访问、运算符或函数调用的汇总，它们最终都会返回一个值。与许多其他语言不同，并非所有语言构件都是表达式。还存在不能被用作表达式的*statement*，例如 `while`。赋值也是属于语句而非表达式。

extension module -- 扩展模块 以 C 或 C++ 编写的模块，使用 Python 的 C API 来与语言核心以及用户代码进行交互。

f-string -- f-字符串 带有 `'f'` 或 `'F'` 前缀的字符串字面值通常被称为“f-字符串”即 格式化字符串字面值的简写。参见 **PEP 498**。

file object -- 文件对象 对外提供面向文件 API 以使用下层资源的对象（带有 `read()` 或 `write()` 这样的方法）。根据其创建方式的不同，文件对象可以处理对真实磁盘文件，对其他类型存储，或是对通讯设备的访问（例如标准输入/输出、内存缓冲区、套接字、管道等等）。文件对象也被称为 *文件类对象* 或 *流*。

实际上共有三种类别的文件对象: 原始二进制文件, 缓冲二进制文件 以及文本文件。它们的接口定义均在`io`模块中。创建文件对象的规范方式是使用`open()`函数。

file-like object -- 文件类对象 *file object* 的同义词。

finder -- 查找器 一种会尝试查找被导入模块的*loader* 的对象。

从 Python 3.3 起存在两种类型的查找器: 元路径查找器 配合`sys.meta_path`使用，以及*path entry finders* 配合`sys.path_hooks`使用。

更多详情可参见 **PEP 302**, **PEP 420** 和 **PEP 451**。

floor division -- 向下取整除法 向下舍入到最接近的整数的数学除法。向下取整除法的运算符是 `//` 。例如，表达式 `11 // 4` 的计算结果是 `2` ，而与之相反的是浮点数的真正除法返回 `2.75` 。注意 `(-11) // 4` 会返回 `-3` 因为这是 `-2.75` 向下舍入得到的结果。见 **PEP 238** 。

function -- 函数 可以向调用者返回某个值的一组语句。还可以向其传入零个或多个参数 并在函数体执行中被使用。另见*parameter*, *method* 和 function 等节。

function annotation -- 函数注解 即针对函数形参或返回值的*annotation* 。

函数标注通常用于类型提示：例如以下函数预期接受两个`int` 参数并预期返回一个`int` 值:

```
def sum_two_numbers(a: int, b: int) -> int:
   return a + b
```

函数标注语法的详解见 function 一节。

请参看*variable annotation* 和 **PEP 484** 对此功能的描述。

__future__ 一种伪模块，可被程序员用来启用与当前解释器不兼容的新语言特性。

通过导入`__future__`模块并对其中的变量求值，你可以查看新特性何时首次加入语言以及何时成为默认:

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```

garbage collection -- 垃圾回收 释放不再被使用的内存空间的过程。Python 是通过引用计数和一个能够检测和打破循环引用的循环垃圾回收器来执行垃圾回收的。可以使用`gc`模块来控制垃圾回收器。

generator -- 生成器 返回一个*generator iterator* 的函数。它看起来很像普通函数，不同点在于其包含 `yield` 表达式以便产生一系列值供给 for-循环使用或是通过`next()` 函数逐一获取。

通常是指生成器函数，但在某些情况下也可能是指 生成器迭代器。如果需要清楚表达具体含义，请使用全称以避免歧义。

generator iterator -- 生成器迭代器 *generator* 函数所创建的对象。

每个 `yield` 会临时暂停处理，记住当前位置执行状态（包括局部变量和挂起的 try 语句）。当该 生成器迭代器恢复时，它会从离开位置继续执行（这与每次调用都从新开始的普通函数差别很大）。

generator expression -- 生成器表达式 返回一个迭代器的表达式。它看起来很像普通表达式后面带有定义了一个循环变量、范围的 `for` 子句，以及一个可选的 `if` 子句。以下复合表达式会为外层函数生成一系列值:

```
>>> sum(i*i for i in range(10))         # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

generic function -- 泛型函数 为不同的类型实现相同操作的多个函数所组成的函数。在调用时会由调度算法来确定应该使用哪个实现。

另请参见*single dispatch* 术语表条目、`functools.singledispatch()` 装饰器以及 **PEP 443**。

GIL 参见*global interpreter lock*。

global interpreter lock -- 全局解释器锁 *CPython* 解释器所采用的一种机制，它确保同一时刻只有一个线程在执行 Python *bytecode*。此机制通过设置对象模型（包括`dict` 等重要内置类型）针对并发访问的隐式安全简化了 CPython 实现。给整个解释器加锁使得解释器多线程运行更方便，其代价则是牺牲了在多处理器上的并行性。

不过，某些标准库或第三方库的扩展模块被设计为在执行计算密集型任务如压缩或哈希时释放 GIL。此外，在执行 I/O 操作时也总是会释放 GIL。

创建一个（以更精细粒度来锁定共享数据的）“自由线程”解释器的努力从未获得成功，因为这会牺牲在普通单处理器情况下的性能。据信克服这种性能问题的措施将导致实现变得更复杂，从而更难以维护。

hash-based pyc -- 基于哈希的 pyc 使用对应源文件的哈希值而非最后修改时间来确定其有效性的字节码缓存文件。参见 pyc-invalidation。

hashable -- 可哈希 一个对象的哈希值如果在其生命周期内绝不改变，就被称为 可哈希（它需要具有 `__hash__()` 方法），并可以同其他对象进行比较（它需要具有 `__eq__()` 方法）。可哈希对象必须具有相同的哈希值比较结果才会相同。

可哈希性使得对象能够作为字典键或集合成员使用，因为这些数据结构要在内部使用哈希值。

大多数 Python 中的不可变内置对象都是可哈希的；可变容器（例如列表或字典）都不可哈希；不可变容器（例如元组和 frozenset）仅当它们的元素均为可哈希时才是可哈希的。用户定义类的实例对象默认是可哈希的。它们在比较时一定不相同（除非是与自己比较），它们的哈希值的生成是基于它们的`id()`。

IDLE Python 的 IDE，“集成开发与学习环境”的英文缩写。是 Python 标准发行版附带的基本编程器和解释器环境。

immutable -- 不可变 具有固定值的对象。不可变对象包括数字、字符串和元组。这样的对象不能被改变。如果必须存储一个不同的值，则必须创建新的对象。它们在需要常量哈希值的地方起着重要作用，例如作为字典中的键。

import path -- 导入路径 由多个位置（或路径条目）组成的列表，会被模块的*path based finder* 用来查找导入目标。在导入时，此位置列表通常来自`sys.path`，但对次级包来说也可能来自上级包的 `__path__` 属性。

importing -- 导入 令一个模块中的 Python 代码能为另一个模块中的 Python 代码所使用的过程。

importer -- 导入器 查找并加载模块的对象；此对象既属于*finder* 又属于*loader*。

interactive -- 交互 Python 带有一个交互式解释器，即你可以在解释器提示符后输入语句和表达式，立即执行并查看其结果。只需不带参数地启动 `python` 命令（也可以在你的计算机开始菜单中选择相应菜单项）。在测试新想法或检验模块和包的时候用这种方式会非常方便（请记得使用 `help(x)`）。

interpreted -- 解释型 Python 一是种解释型语言，与之相对的是编译型语言，虽然两者的区别由于字节码编译器的存在而会有所模糊。这意味着源文件可以直接运行而不必显式地创建可执行文件再运行。解释型语言通常具有比编译型语言更短的开发/调试周期，但是其程序往往运行得更慢。参见*interactive*。

interpreter shutdown -- 解释器关闭 当被要求关闭时，Python 解释器将进入一个特殊运行阶段并逐步释放所有已分配资源，例如模块和各种关键内部结构等。它还会多次调用垃圾回收器。这会触发用户定义析构器或弱引用回调中的代码执行。在关闭阶段执行的代码可能会遇到各种异常，因为其所依赖的资源已不再有效（常见的例子有库模块或警告机制等）。

解释器需要关闭的主要原因有 `__main__` 模块或所运行的脚本已完成执行。

iterable -- 可迭代对象 能够逐一返回其成员项的对象。可迭代对象的例子包括所有序列类型（例如*list*、*str* 和*tuple*）以及某些非序列类型例如*dict*、文件对象 以及定义了 `__iter__()` 方法或是实现了*Sequence* 语义的 `__getitem__()` 方法的任意自定义类对象。

可迭代对象被可用于 `for` 循环以及许多其他需要一个序列的地方（*zip()*、*map()* ...）。当一个可迭代对象作为参数传给内置函数*iter()* 时，它会返回该对象的迭代器。这种迭代器适用于对值集合的一次性遍历。在使用可迭代对象时，你通常不需要调用*iter()* 或者自己处理迭代器对象。`for` 语句会为你自动处理那些操作，创建一个临时的未命名变量用来在循环期间保存迭代器。参见*iterator*、*sequence* 以及*generator*。

iterator -- 迭代器 用来表示一连串数据流的对象。重复调用迭代器的*__next__()* 方法（或将其传给内置函数*next()*）将逐个返回流中的项。当没有数据可用时则将引发*StopIteration* 异常。到这时迭代器对象中的数据项已耗尽，继续调用其 `__next__()` 方法只会再次引发*StopIteration* 异常。迭代器必须具有 `__iter__()` 方法用来返回该迭代器对象自身，因此迭代器必定也是可迭代对象，可被用于其他可迭代对象适用的大部分场合。一个显著的例外是那些会多次重复访问迭代项的代码。容器对象（例如*list*）在你每次向其传入*iter()* 函数或是在 `for` 循环中使用它时都会产生一个新的迭代器。如果在此情况下你尝试用迭代器则会返回在之前迭代过程中被耗尽的同一迭代器对象，使其看起来就像是一个空容器。

更多信息可查看迭代器类型。

key function -- 键函数 键函数或称整理函数，是能够返回用于排序或排位的值的可调用对象。例如，*locale.strxfrm()* 可用于生成一个符合特定区域排序约定的排序键。

Python 中有许多工具都允许用键函数来控制元素的排位或分组方式。其中包括*min()*，*max()*，*sorted()*，*list.sort()*，*heapq.merge()*，*heapq.nsmallest()*，*heapq.nlargest()* 以及*itertools.groupby()*。

要创建一个键函数有多种方式。例如，*str.lower()* 方法可以用作忽略大小写排序的键函数。另外，键函数也可通过 `lambda` 表达式来创建，例如 `lambda r: (r[0], r[2])`。还有*operator* 模块提供了三个键函数构造器：*attrgetter()*、*itemgetter()* 和*methodcaller()*。请查看如何排序一节以获取创建和使用键函数的示例。

keyword argument -- 关键字参数 参见*argument*。

lambda 由一个单独*expression* 构成的匿名内联函数，表达式会在调用时被求值。创建 lambda 函数的句法为 `lambda [parameters]: expression`

LBYL “先查看后跳跃”的英文缩写。这种代码编写风格会在进行调用或查找之前显式地检查前提条件。此风格与*EAFP* 方式恰成对比，其特点是大量使用 `if` 语句。

在多线程环境中，LBYL 方式会导致“查看”和“跳跃”之间发生条件竞争风险。例如，以下代码 `if key in mapping: return mapping[key]` 可能由于在检查操作之后其他线程从 *mapping* 中移除了 *key* 而出错。这种问题可通过加锁或使用 EAFP 方式来解决。

list -- 列表 Python 内置的一种*sequence*。虽然名为列表，但更类似于其他语言中的数组而非链接列表，因为访问元素的时间复杂度为 O(1)。

list comprehension -- 列表推导式 处理一个序列中的所有或部分元素并返回结果列表的一种紧凑写法。`result = ['{:#04x}'.format(x) for x in range(256) if x % 2 == 0]` 将生成一

个 0 到 255 范围内的十六进制偶数对应字符串（0x..）的列表。其中 `if` 子句是可选的，如果省略则 `range(256)` 中的所有元素都会被处理。

loader -- 加载器 负责加载模块的对象。它必须定义名为 `load_module()` 的方法。加载器通常由一个*finder* 返回。详情参见 **PEP 302**，对于*abstract base class* 可参见`importlib.abc.Loader`。

magic method -- 魔术方法 *special method* 的非正式同义词。

mapping -- 映射 一种支持任意键查找并实现了`Mapping` 或`MutableMapping` *抽象基类* 中所规定方法的容器对象。此类对象的例子包括`dict`, `collections.defaultdict`, `collections.OrderedDict` 以及`collections.Counter`。

meta path finder -- 元路径查找器 `sys.meta_path` 的搜索所返回的*finder*。元路径查找器与*path entry finders* 存在关联但并不相同。

请查看`importlib.abc.MetaPathFinder` 了解元路径查找器所实现的方法。

metaclass -- 元类 一种用于创建类的类。类定义包含类名、类字典和基类列表。元类负责接受上述三个参数并创建相应的类。大部分面向对象的编程语言都会提供一个默认实现。Python 的特别之处在于可以创建自定义元类。大部分用户永远不需要这个工具，但当需要出现时，元类可提供强大而优雅的解决方案。它们已被用于记录属性访问日志、添加线程安全性、跟踪对象创建、实现单例，以及其他许多任务。

更多详情参见 metaclasses。

method -- 方法 在类内部定义的函数。如果作为该类的实例的一个属性来调用，方法将会获取实例对象作为其第一个*argument* (通常命名为 `self`)。参见*function* 和*nested scope*。

method resolution order -- 方法解析顺序 方法解析顺序就是在查找成员时搜索全部基类所用的先后顺序。请查看 Python 2.3 方法解析顺序 了解自 2.3 版起 Python 解析器所用相关算法的详情。

module -- 模块 此对象是 Python 代码的一种组织单位。各模块具有独立的命名空间，可包含任意 Python 对象。模块可通过*importing* 操作被加载到 Python 中。

另见*package*。

module spec -- 模块规格 一个命名空间，其中包含用于加载模块的相关导入信息。是`importlib.machinery.ModuleSpec` 的实例。

MRO 参见*method resolution order*。

mutable -- 可变 可变对象可以在其`id()` 保持固定的情况下改变其取值。另请参见*immutable*。

named tuple -- 具名元组 术语“具名元组”可用于任何继承自元组，并且其中的可索引元素还能使用名称属性来访问的类型或类。这样的类型或类还可能拥有其他特性。

有些内置类型属于具名元组，包括`time.localtime()` 和`os.stat()` 的返回值。另一个例子是`sys.float_info`:

```
>>> sys.float_info[1]                    # indexed access
1024
>>> sys.float_info.max_exp               # named field access
1024
>>> isinstance(sys.float_info, tuple)    # kind of tuple
True
```

有些具名元组是内置类型（例如上面的例子）。此外，具名元组还可通过常规类定义从`tuple` 继承并定义名称字段的方式来创建。这样的类可以手工编写，或者使用工厂函数`collections.namedtuple()` 创建。后一种方式还会添加一些手工编写或内置具名元组所没有的额外方法。

namespace -- 命名空间 命名空间是存放变量的场所。命名空间有局部、全局和内置的，还有对象中的嵌套命名空间（在方法之内）。命名空间通过防止命名冲突来支持模块化。例如，函数`builtins.open` 与`os.open()` 可通过各自的命名空间来区分。命名空间还通过明确哪个模块实现那个函数来帮助提高可读性和可维护性。例如，`random.seed()` 或`itertools.islice()` 这种写法明确了这些函数是由`random` 与`itertools` 模块分别实现的。

namespace package -- 命名空间包 **PEP 420** 所引入的一种仅被用作子包的容器的*package*，命名空间包可以没有实体表示物，其描述方式与*regular package* 不同，因为它们没有 `__init__.py` 文件。

另可参见*module*。

nested scope -- 嵌套作用域 在一个定义范围内引用变量的能力。例如，在另一函数之内定义的函数可以引用前者的变量。请注意嵌套作用域默认只对引用有效而对赋值无效。局部变量的读写都受限于最内层作用域。类似的，全局变量的读写则作用于全局命名空间。通过 `nonlocal` 关键字可允许写入外层作用域。

new-style class -- 新式类 对于目前已被应于所有类对象的类形式的旧称谓。在早先的 Python 版本中，只有新式类能够使用 Python 新增的更灵活特性，例如 `__slots__`、描述符、特征属性、`__getattribute__()`、类方法和静态方法等。

object -- 对象 任何具有状态（属性或值）以及预定义行为（方法）的数据。object 也是任何*new-style class* 的最顶层基类名。

package -- 包 一种可包含子模块或递归地包含子包的 Python *module*。从技术上说，包是带有 `__path__` 属性的 Python 模块。

另参见*regular package* 和*namespace package*。

parameter -- 形参 *function*（或方法）定义中的命名实体，它指定函数可以接受的一个*argument*（或在某些情况下，多个实参）。有五种形参：

- *positional-or-keyword*：位置或关键字，指定一个可以作为*位置参数* 传入也可以作为*关键字参数* 传入的实参。这是默认的形参类型，例如下面的 *foo* 和 *bar*:

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- *positional-only*：仅限位置，指定一个只能通过位置传入的参数。仅限位置形参可通过在函数定义的形参列表中它们之后包含一个 `/` 字符来定义，例如下面的 *posonly1* 和 *posonly2*:

```
def func(posonly1, posonly2, /, positional_or_keyword): ...
```

- *keyword-only*：仅限关键字，指定一个只能通过关键字传入的参数。仅限关键字形参可通过在函数定义的形参列表中包含单个可变位置形参或者在多个可变位置形参之前放一个 `*` 来定义，例如下面的 *kw_only1* 和 *kw_only2*:

```
def func(arg, *, kw_only1, kw_only2): ...
```

- *var-positional*：可变位置，指定可以提供由一个任意数量的位置参数构成的序列（附加在其他形参已接受的位置参数之后）。这种形参可通过在形参名称前加缀 `*` 来定义，例如下面的 *args*:

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- *var-keyword*：可变关键字，指定可以提供任意数量的关键字参数（附加在其他形参已接受的关键字参数之后）。这种形参可通过在形参名称前加缀 `**` 来定义，例如上面的 *kwargs*。

形参可以同时指定可选和必选参数，也可以为某些可选参数指定默认值。

另参见*argument* 术语表条目、参数与形参的区别中的常见问题、`inspect.Parameter` 类、function 一节以及 **PEP 362**。

path entry -- 路径入口 *import path* 中的一个单独位置，会被*path based finder* 用来查找要导入的模块。

path entry finder -- 路径入口查找器 任一可调用对象使用`sys.path_hooks`（即*path entry hook*）返回的*finder*，此种对象能通过*path entry* 来定位模块。

请参看`importlib.abc.PathEntryFinder` 以了解路径入口查找器所实现的各个方法。

path entry hook -- 路径入口钩子 一种可调用对象，在知道如何查找特定*path entry* 中的模块的情况下能够使用 `sys.path_hook` 列表返回一个*path entry finder*。

path based finder -- 基于路径的查找器 默认的一种*元路径查找器*，可在一个*import path* 中查找模块。

path-like object -- 路径类对象 代表一个文件系统路径的对象。类路径对象可以是一个表示路径的`str` 或者`bytes` 对象，还可以是一个实现了`os.PathLike` 协议的对象。一个支持`os.PathLike` 协议的对象可通过调用`os.fspath()` 函数转换为`str` 或者`bytes` 类型的文件系统路径；`os.fsdecode()`

和`os.fsencode()`可被分别用来确保获得`str`或`bytes`类型的结果。此对象是由 **PEP 519** 引入的。

PEP "Python 增强提议"的英文缩写。一个 PEP 就是一份设计文档，用来向 Python 社区提供信息，或描述一个 Python 的新增特性及其进度或环境。PEP 应当提供精确的技术规格和所提议特性的原理说明。

PEP 应被作为提出主要新特性建议、收集社区对特定问题反馈以及为必须加入 Python 的设计决策编写文档的首选机制。PEP 的作者有责任在社区内部建立共识，并应将不同意见也记入文档。

参见 **PEP 1**。

portion -- 部分 构成一个命名空间包的单个目录内文件集合（也可能存放于一个 zip 文件内），具体定义见 **PEP 420**。

positional argument -- 位置参数 参见*argument*。

provisional API -- 暂定 API 暂定 API 是指被有意排除在标准库的向后兼容性保证之外的应用编程接口。虽然此类接口通常不会再有重大改变，但只要其被标记为暂定，就可能在核心开发者确定有必要的情况下进行向后不兼容的更改（甚至包括移除该接口）。此种更改并不会随意进行 -- 仅在 API 被加入之前未考虑到的严重基础性缺陷被发现时才可能会这样做。

即便是对暂定 API 来说，向后不兼容的更改也会被视为"最后的解决方案"——任何问题被确认时都会尽可能先尝试找到一种向后兼容的解决方案。

这种处理过程允许标准库持续不断地演进，不至于被有问题的长期性设计缺陷所困。详情见 **PEP 411**。

provisional package -- 暂定包 参见*provisional API*。

Python 3000 Python 3.x 发布路线的昵称（这个名字在版本 3 的发布还遥遥无期的时候就已出现了）。有时也被缩写为"Py3k"。

Pythonic 指一个思路或一段代码紧密遵循了 Python 语言最常用的风格和理念，而不是使用其他语言中通用的概念来实现代码。例如，Python 的常用风格是使用 `for` 语句循环来遍历一个可迭代对象中的所有元素。许多其他语言没有这样的结构，因此不熟悉 Python 的人有时会选择使用一个数字计数器:

```
for i in range(len(food)):
    print(food[i])
```

而相应的更简洁更 Pythonic 的方法是这样的:

```
for piece in food:
    print(piece)
```

qualified name -- 限定名称 一个以点号分隔的名称，显示从模块的全局作用域到该模块中定义的某个类、函数或方法的"路径"，相关定义见 **PEP 3155**。对于最高层级的函数和类，限定名称与对象名称一致:

```
>>> class C:
...     class D:
...         def meth(self):
...             pass
...
>>> C.__qualname__
'C'
>>> C.D.__qualname__
'C.D'
>>> C.D.meth.__qualname__
'C.D.meth'
```

当被用于引用模块时，*完整限定名称*意为标示该模块的以点号分隔的整个路径，其中包含其所有的父包，例如 `email.mime.text`:

```
>>> import email.mime.text
>>> email.mime.text.__name__
'email.mime.text'
```

reference count -- 引用计数 对特定对象的引用的数量。当一个对象的引用计数降为零时，所分配资源将被释放。引用计数对 Python 代码来说通常是不可见的，但它是*CPython* 实现的一个关键元素。`sys` 模块定义了一个`getrefcount()` 函数，程序员可调用它来返回特定对象的引用计数。

regular package -- 常规包 传统型的*package*，例如包含有一个 `__init__.py` 文件的目录。

另参见*namespace package*。

__slots__ 一种写在类内部的声明，通过预先声明实例属性等对象并移除实例字典来节省内存。虽然这种技巧很流行，但想要用好却并不容易，最好是只保留在少数情况下采用，例如极耗内存的应用程序，并且其中包含大量实例。

sequence -- 序列 一种*iterable*，它支持通过 `__getitem__()` 特殊方法来使用整数索引进行高效的元素访问，并定义了一个返回序列长度的 `__len__()` 方法。内置的序列类型有`list`、`str`、`tuple` 和`bytes`。注意虽然`dict` 也支持 `__getitem__()` 和 `__len__()`，但它被认为属于映射而非序列，因为它查找时使用任意的*immutable* 键而非整数。

`collections.abc.Sequence` 抽象基类定义了一个更丰富的接口，它超越了 `__getitem__()` 和 `__len__()`，添加了 `count()`,`index()`,`__contains__()` 和 `__reversed__()` 。可以使用 `register()` 显式注册实现此扩展接口的类型。

single dispatch -- 单分派 一种*generic function* 分派形式，其实现是基于单个参数的类型来选择的。

slice -- 切片 通常只包含了特定*sequence* 的一部分的对象。切片是通过使用下标标记来创建的，在 `[]` 中给出几个以冒号分隔的数字，例如 `variable_name[1:3:5]`。方括号（下标）标记在内部使用`slice` 对象。

special method -- 特殊方法 一种由 Python 隐式调用的方法，用来对某个类型执行特定操作例如相加等等。这种方法的名称的首尾都为双下划线。特殊方法的文档参见 specialnames。

statement -- 语句 语句是程序段（一个代码 "块"）的组成单位。一条语句可以是一个*expression* 或某个带有关键字的结构，例如 `if`、`while` 或 `for`。

text encoding -- 文本编码 用于将 Unicode 字符串编码为字节串的编码器。

text file -- 文本文件 一种能够读写`str` 对象的*file object*。通常一个文本文件实际是访问一个面向字节的数据流并自动处理*text encoding*。文本文件的例子包括以文本模式（`'r'` 或 `'w'`）打开的文件、`sys.stdin`、`sys.stdout` 以及`io.StringIO` 的实例。

另请参看*binary file* 了解能够读写字节类对象 的文件对象。

triple-quoted string -- 三引号字符串 首尾各带三个连续双引号（"）或者单引号（'）的字符串。它们在功能上与首尾各用一个引号标注的字符串没有什么不同，但是有多种用处。它们允许你在字符串内包含未经转义的单引号和双引号，并且可以跨越多行而无需使用连接符，在编写文档字符串时特别好用。

type -- 类型 类型决定一个 Python 对象属于什么种类；每个对象都具有一种类型。要知道对象的类型，可以访问它的`__class__` 属性，或是通过 `type(obj)` 来获取。

type alias -- 类型别名 一个类型的同义词，创建方式是把类型赋值给特定的标识符。

类型别名的作用是简化类型提示。例如:

```
from typing import List, Tuple

def remove_gray_shades(
        colors: List[Tuple[int, int, int]]) -> List[Tuple[int, int, int]]:
    pass
```

可以这样提高可读性:

```
from typing import List, Tuple

Color = Tuple[int, int, int]

def remove_gray_shades(colors: List[Color]) -> List[Color]:
    pass
```

参见*typing* 和 **PEP 484**，其中有对此功能的详细描述。

type hint -- 类型提示 *annotation* 为变量、类属性、函数的形参或返回值指定预期的类型。

类型提示属于可选项，Python 不要求提供，但其可对静态类型分析工具起作用，并可协助 IDE 实现代码补全与重构。

全局变量、类属性和函数的类型提示可以使用*typing.get_type_hints()* 来访问，但局部变量则不可以。

参见*typing* 和 **PEP 484**，其中有对此功能的详细描述。

universal newlines -- 通用换行 一种解读文本流的方式，将以下所有符号都识别为行结束标志：Unix 的行结束约定 `'\n'`、Windows 的约定 `'\r\n'` 以及旧版 Macintosh 的约定 `'\r'`。参见 **PEP 278** 和 **PEP 3116** 和*bytes.splitlines()* 了解更多用法说明。

variable annotation -- 变量注解 对变量或类属性的*annotation*。

在标注变量或类属性时，还可选择为其赋值:

```
class C:
    field: 'annotation'
```

变量标注通常被用作*类型提示*：例如以下变量预期接受*int* 类型的值:

```
count: int = 0
```

变量标注语法的详细解释见 annassign 一节。

请参看*function annotation*、**PEP 484** 和 **PEP 526**，其中对此功能有详细描述。

virtual environment -- 虚拟环境 一种采用协作式隔离的运行时环境，允许 Python 用户和应用程序在安装和升级 Python 分发包时不会干扰到同一系统上运行的其他 Python 应用程序的行为。

另参见*venv*。

virtual machine -- 虚拟机 一台完全通过软件定义的计算机。Python 虚拟机可执行字节码编译器所生成的*bytecode*。

Zen of Python -- Python 之禅 列出 Python 设计的原则与哲学，有助于理解与使用这种语言。查看其具体内容可在交互模式提示符中输入"`import this`"。

APPENDIX B

關於這些Ⓕ明文件

這些Ⓕ明文件是透過 Sphinx（一個專Ⓕ Python Ⓕ明文件所撰寫的文件處理器）將使用 reStructuredText 撰寫的原始檔轉Ⓕ而成。

如同 Python 自身，透過自願者的努力下Ⓕ出文件與封裝後自動化執行工具。若想要回報臭蟲，請見 reporting-bugs 頁面，Ⓕ含相關資訊。我們永遠歡迎新的自願者加入！

致謝：

- Fred L. Drake, Jr.，原始 Python 文件工具集的創造者以及一大部份Ⓕ容的作者。
- 創造 reStructuredText 和 Docutils 工具組的 Docutils 專案；
- Fredrik Lundh 先生，Sphinx 從他的 Alternative Python Reference 計劃中獲得許多的好主意。

B.1 Python 文件的貢獻者們

許多人都曾Ⓕ Python 這門語言、Python 標准函式庫和 Python Ⓕ明文件貢獻過。Python 所發Ⓕ的原始碼中含有部份貢獻者的清單，請見 Misc/ACKS 。

正因Ⓕ Python 社群的撰寫與貢獻才有這份這Ⓕ棒的Ⓕ明文件 -- 感謝所有貢獻過的人們！

APPENDIX C

歷史與授權

C.1 该软件的历史

Python 由荷兰数学和计算机科学研究学会（CWI，见 https://www.cwi.nl/ ）的 Guido van Rossum 于 1990 年代初设计，作为一门叫做 ABC 的语言的替代品。尽管 Python 包含了许多来自其他人的贡献，Guido 仍是其主要作者。

1995 年，Guido 在弗吉尼亚州的国家创新研究公司（CNRI，见 https://www.cnri.reston.va.us/ ）继续他在 Python 上的工作，并在那里发布了该软件的多个版本。

2000 年五月，Guido 和 Python 核心开发团队转到 BeOpen.com 并组建了 BeOpen PythonLabs 团队。同年十月，PythonLabs 团队转到 Digital Creations (现为 Zope Corporation；见 https://www.zope.org/)。2001 年，Python 软件基金会 (PSF，见 https://www.python.org/psf/) 成立，这是一个专为拥有 Python 相关知识产权而创建的非营利组织。Zope Corporation 现在是 PSF 的赞助成员。

所有的 Python 版本都是开源的（有关开源的定义参阅 https://opensource.org/ ）。历史上，绝大多数 Python 版本是 GPL 兼容的；下表总结了各个版本情况。

发布版本	源自	年份	所有者	GPL 兼容？
0.9.0 至 1.2	n/a	1991-1995	CWI	是
1.3 至 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	是
1.6	1.5.2	2000	CNRI	否
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	否
1.6.1	1.6	2001	CNRI	否
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	否
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	是
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	是
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	是
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	是
2.2 及更高	2.1.1	2001 至今	PSF	是

備註： GPL 兼容并不意味着 Python 在 GPL 下发布。与 GPL 不同，所有 Python 许可证都允许您分发修改后的版本，而无需开源所做的更改。GPL 兼容的许可证使得 Python 可以与其它在 GPL 下发布的软件结合使用；但其它的许可证则不行。

感谢众多在 Guido 指导下工作的外部志愿者，使得这些发布成为可能。

C.2 获取或以其他方式使用 Python 的条款和条件

C.2.1 用于 PYTHON 3.9.0b2 的 PSF 许可协议

```
1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation␣
↪("PSF"), and
   the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise␣
↪using Python
   3.9.0b2 software in source or binary form and its associated␣
↪documentation.

2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF␣
↪hereby
   grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to␣
↪reproduce,
   analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative␣
↪works,
   distribute, and otherwise use Python 3.9.0b2 alone or in any derivative
   version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's␣
↪notice of
   copyright, i.e., "Copyright © 2001-2020 Python Software Foundation; All␣
↪Rights
   Reserved" are retained in Python 3.9.0b2 alone or in any derivative␣
↪version
   prepared by Licensee.

3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or
   incorporates Python 3.9.0b2 or any part thereof, and wants to make the
   derivative work available to others as provided herein, then Licensee␣
↪hereby
   agrees to include in any such work a brief summary of the changes made␣
↪to Python
   3.9.0b2.

4. PSF is making Python 3.9.0b2 available to Licensee on an "AS IS" basis.
   PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED.  BY WAY␣
↪OF
   EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY␣
↪REPRESENTATION OR
   WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR␣
↪THAT THE
   USE OF PYTHON 3.9.0b2 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.

5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 3.9.0b2
   FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A␣
↪RESULT OF
   MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 3.9.0b2, OR ANY␣
↪DERIVATIVE
   THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

6. This License Agreement will automatically terminate upon a material␣
↪breach of
   its terms and conditions.
```

```
7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any␣
↪relationship
   of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee. ␣
↪This License
   Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name␣
↪in a
   trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee,␣
↪or any
   third party.

8. By copying, installing or otherwise using Python 3.9.0b2, Licensee␣
↪agrees
   to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.
```

C.2.2 用于 PYTHON 2.0 的 BEOPEN.COM 许可协议

BEOPEN PYTHON 开源许可协议第 1 版

```
1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at
   160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization
   ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary
   form and its associated documentation ("the Software").

2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement,
   BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license
   to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative
   works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative
   version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the
   Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.

3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis.
   BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED.  BY WAY OF
   EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR
   WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE
   USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.

4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR
   ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING,
   MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF
   ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of
   its terms and conditions.

6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects
   by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions.
   Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of
   agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee.  This License
   Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a
   trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any
   third party.  As an exception, the "BeOpen Python" logos available at
   http://www.pythonlabs.com/logos.html may be used according to the permissions
   granted on that web page.

7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be
   bound by the terms and conditions of this License Agreement.
```

C.2.3 用于 PYTHON 1.6.1 的 CNRI 许可协议

```
1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research
   Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191
   ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and
   otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its
   associated documentation.

2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby
   grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce,
   analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works,
   distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version,
   provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright,
   i.e., "Copyright © 1995-2001 Corporation for National Research Initiatives; All
   Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version
   prepared by Licensee.  Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement,
   Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1
   is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License
   Agreement.  This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the
   Internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle):
   1895.22/1013.  This Agreement may also be obtained from a proxy server on the
   Internet using the following URL: http://hdl.handle.net/1895.22/1013."

3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or
   incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative
   work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to
   include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.

4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis.  CNRI
   MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED.  BY WAY OF EXAMPLE,
   BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY
   OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF
   PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.

5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR
   ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF
   MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE
   THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of
   its terms and conditions.

7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property
   law of the United States, including without limitation the federal copyright
   law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the
   Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions.
   Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python
   1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed
   under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of
   Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or
   with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement.  Nothing in
   this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency,
   partnership, or joint venture between CNRI and Licensee.  This License Agreement
   does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark
   sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third
   party.

8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing
   or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and
   conditions of this License Agreement.
```

C.2.4 用于 PYTHON 0.9.0 至 1.2 的 CWI 许可协议

```
Copyright © 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The
Netherlands.  All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that
the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright
notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that
the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or
publicity pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS
SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO
EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS
SOFTWARE.
```

C.3 被收录软件的许可证与鸣谢

本节是 Python 发行版中收录的第三方软件的许可和致谢清单，该清单是不完整且不断增长的。

C.3.1 Mersenne Twister

_random 模块包含基于 http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html 下载的代码。以下是原始代码的完整注释（声明）：

```
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
    notice, this list of conditions and the following disclaimer.

 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
    notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
    documentation and/or other materials provided with the distribution.

 3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote
    products derived from this software without specific prior written
    permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR
```

（下页继续）

(繼續上一頁)

```
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.


Any feedback is very welcome.
http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html
email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)
```

C.3.2 套接字

socket 模块使用 `getaddrinfo()` 和 `getnameinfo()` 函数，这些函数源代码在 WIDE 项目（http://www.wide.ad.jp/）的单独源文件中。

```
Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors
   may be used to endorse or promote products derived from this software
   without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.3 异步套接字服务

asynchat 和*asyncore* 模块包含以下声明:

```
Copyright 1996 by Sam Rushing

                         All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam
Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior
permission.

SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,
INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN
NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS
OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.4 Cookie 管理

http.cookies 模块包含以下声明:

```
Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>

               All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software
and its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Timothy O'Malley  not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS
SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR
ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.5 执行追踪

trace 模块包含以下声明:

```
portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...
err...  reserved and offered to the public under the terms of the
Python 2.2 license.
Author: Zooko O'Whielacronx
http://zooko.com/
mailto:zooko@zooko.com

Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.
Author: Andrew Dalke

Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
Author: Skip Montanaro

Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.


Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and
its associated documentation for any purpose without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appears in all copies,
and that both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of neither Automatrix,
Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior permission.
```

C.3.6 UUencode 与 UUdecode 函数

uu 模块包含以下声明:

```
Copyright 1994 by Lance Ellinghouse
Cathedral City, California Republic, United States of America.
                       All Rights Reserved
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted,
provided that the above copyright notice appear in all copies and that
both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse
not be used in advertising or publicity pertaining to distribution
of the software without specific, written prior permission.
LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO
THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE
FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT
OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:
- Use binascii module to do the actual line-by-line conversion
  between ascii and binary. This results in a 1000-fold speedup. The C
  version is still 5 times faster, though.
- Arguments more compliant with Python standard
```

C.3.7 XML 远程过程调用

xmlrpc.client 模块包含以下声明:

```
    The XML-RPC client interface is

Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB
Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh

By obtaining, using, and/or copying this software and/or its
associated documentation, you agree that you have read, understood,
and will comply with the following terms and conditions:

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its associated documentation for any purpose and without fee is
hereby granted, provided that the above copyright notice appears in
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
all copies, and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD
TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANT-
ABILITY AND FITNESS.  IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR
BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY
DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE
OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.8 test_epoll

`test_epoll` 模块包含以下声明:

```
Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be
included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.9 Select kqueue

select 模块关于 kqueue 的接口包含以下声明:

```
Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.10 SipHash24

`Python/pyhash.c` 文件包含 Marek Majkowski' 对 Dan Bernstein 的 SipHash24 算法的实现。它包含以下声明:

```
<MIT License>
Copyright (c) 2013  Marek Majkowski <marek@popcount.org>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
in the Software without restriction, including without limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in
all copies or substantial portions of the Software.
</MIT License>

Original location:
   https://github.com/majek/csiphash/

Solution inspired by code from:
   Samuel Neves (supercop/crypto_auth/siphash24/little)
   djb (supercop/crypto_auth/siphash24/little2)
   Jean-Philippe Aumasson (https://131002.net/siphash/siphash24.c)
```

C.3.11 strtod 和 dtoa

`Python/dtoa.c` 文件提供了 C 语言的 dtoa 和 strtod 函数，用于将 C 语言的双精度型和字符串进行转换，由 David M. Gay 的同名文件派生而来，该文件当前可从 http://www.netlib.org/fp/ 下载。2009 年 3 月 16 日检索到的原始文件包含以下版权和许可声明:

```
/****************************************************************
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
* WARRANTY.  IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
*
***************************************************************/
```

C.3.12 OpenSSL

如果操作系统可用，则*hashlib*, *posix*, *ssl*, *crypt* 模块使用 OpenSSL 库来提高性能。此外，适用于 Python 的 Windows 和 Mac OS X 安装程序可能包括 OpenSSL 库的拷贝，所以在此处也列出了 OpenSSL 许可证的拷贝:

```
LICENSE ISSUES
==============

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of
the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.
See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style
Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL
please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License
---------------

  /* ====================================================================
   * Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project.  All rights reserved.
   *
   * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
   * modification, are permitted provided that the following conditions
   * are met:
   *
   * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   *    notice, this list of conditions and the following disclaimer.
   *
   * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   *    notice, this list of conditions and the following disclaimer in
   *    the documentation and/or other materials provided with the
   *    distribution.
   *
   * 3. All advertising materials mentioning features or use of this
   *    software must display the following acknowledgment:
   *    "This product includes software developed by the OpenSSL Project
   *    for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
   *
   * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to
   *    endorse or promote products derived from this software without
   *    prior written permission. For written permission, please contact
   *    openssl-core@openssl.org.
   *
   * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"
   *    nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written
   *    permission of the OpenSSL Project.
   *
   * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following
   *    acknowledgment:
   *    "This product includes software developed by the OpenSSL Project
   *    for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"
   *
   * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
    * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
    * PURPOSE ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
    * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
    * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
    * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
    * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
    * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
    * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
    * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
    * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
    * ====================================================================
    *
    * This product includes cryptographic software written by Eric Young
    * (eay@cryptsoft.com).  This product includes software written by Tim
    * Hudson (tjh@cryptsoft.com).
    *
    */

Original SSLeay License
-----------------------

   /* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
    * All rights reserved.
    *
    * This package is an SSL implementation written
    * by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
    * The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
    *
    * This library is free for commercial and non-commercial use as long as
    * the following conditions are aheared to.  The following conditions
    * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
    * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code.  The SSL documentation
    * included with this distribution is covered by the same copyright terms
    * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
    *
    * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
    * the code are not to be removed.
    * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
    * as the author of the parts of the library used.
    * This can be in the form of a textual message at program startup or
    * in documentation (online or textual) provided with the package.
    *
    * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
    * modification, are permitted provided that the following conditions
    * are met:
    * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
    *    notice, this list of conditions and the following disclaimer.
    * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
    *    notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
    *    documentation and/or other materials provided with the distribution.
    * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
    *    must display the following acknowledgement:
    *    "This product includes cryptographic software written by
    *     Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
    *    The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
    *    being used are not cryptographic related :-).
    * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
    *    the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
    *    "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
    *
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
    * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
    * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
    * ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
    * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
    * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
    * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
    * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
    * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
    * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
    * SUCH DAMAGE.
    *
    * The licence and distribution terms for any publically available version or
    * derivative of this code cannot be changed.  i.e. this code cannot simply be
    * copied and put under another distribution licence
    * [including the GNU Public Licence.]
    */
```

C.3.13 expat

除非使用 `--with-system-expat` 配置了构建，否则 `pyexpat` 扩展都是用包含 expat 源的拷贝构建的:

```
Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd
                                and Clark Cooper

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.14 libffi

除非使用 `--with-system-libffi` 配置了构建，否则 `_ctypes` 扩展都是包含 libffi 源的拷贝构建的:

```
Copyright (c) 1996-2008  Red Hat, Inc and others.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
``Software''), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.15 zlib

如果系统上找到的 zlib 版本太旧而无法用于构建，则使用包含 zlib 源代码的拷贝来构建*zlib* 扩展:

```
Copyright (C) 1995-2011 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied
warranty.  In no event will the authors be held liable for any damages
arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,
including commercial applications, and to alter it and redistribute it
freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not
   claim that you wrote the original software. If you use this software
   in a product, an acknowledgment in the product documentation would be
   appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be
   misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly        Mark Adler
jloup@gzip.org          madler@alumni.caltech.edu
```

C.3.16 cfuhash

tracemalloc 使用的哈希表的实现基于 cfuhash 项目:

```
Copyright (c) 2005 Don Owens
All rights reserved.

This code is released under the BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

  * Redistributions of source code must retain the above copyright
    notice, this list of conditions and the following disclaimer.

  * Redistributions in binary form must reproduce the above
```

(下页继续)

(繼續上一頁)

```
    copyright notice, this list of conditions and the following
    disclaimer in the documentation and/or other materials provided
    with the distribution.

  * Neither the name of the author nor the names of its
    contributors may be used to endorse or promote products derived
    from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

C.3.17 libmpdec

除非使用 `--with-system-libmpdec` 配置了构建，否则 `_decimal` 模块都是用包含 libmpdec 库的拷贝构建的。

```
Copyright (c) 2008-2016 Stefan Krah. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.18 W3C C14N 测试套件

`test` 包（lib/test/xmltestdata/c14n-20/）中的 C14N2.0 测试套件来源于 W3C 网站 https://www.w3.org/TR/xml-c14n2-testcases/ ，并根据 BSD 许可证（三条款版）发行：

Copyright (c) 2013 W3C(R) (MIT, ERCIM, Keio, Beihang), All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of works must retain the original copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the original copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the W3C nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this work without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ”AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

APPENDIX D

版權宣告

Python 和這些文件是:

版权所有 © 2001-2020 Python 软件基金会。保留所有权利。

Copyright © 2000 BeOpen.com 保留一切權利。

Copyright © 1995-2000 Corporation for National Research Initiatives 保留一切權利。

Copyright © 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum 保留一切權利。

完整的授權條款資訊請參見歷史與授權。

Bibliography

[Frie09] Friedl, Jeffrey. Mastering Regular Expressions. 3rd ed., O'Reilly Media, 2009. 该书的第三版不再包含 Python，但第一版极详细地覆盖了正则表达式模式串的编写。

[C99] ISO/IEC 9899:1999. "Programming languages -- C." A public draft of this standard is available at http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1256.pdf.

Python 模組索引

_

__future__, 1668
__main__, 1631
_thread, 801

a

abc, 1656
aifc, 1270
argparse, 588
array, 227
ast, 1731
asynchat, 959
asyncio, 807
asyncore, 955
atexit, 1661
audioop, 1267

b

base64, 1057
bdb, 1552
binascii, 1060
binhex, 1059
bisect, 225
builtins, 1630
bz2, 451

c

calendar, 198
cgi, 1127
cgitb, 1134
chunk, 1277
cmath, 278
cmd, 1332
code, 1691
codecs, 144
codeop, 1693
collections, 202
collections.abc, 217
colorsys, 1278
compileall, 1770
concurrent.futures, 773
configparser, 485
contextlib, 1644
contextvars, 803
copy, 240
copyreg, 416
cProfile, 1567
crypt (*Unix*), 1814
csv, 479
ctypes, 686
curses (*Unix*), 656
curses.ascii, 674
curses.panel, 676
curses.textpad, 673

d

dataclasses, 1637
datetime, 159
dbm, 420
dbm.dumb, 423
dbm.gnu (*Unix*), 421
dbm.ndbm (*Unix*), 422
decimal, 281
difflib, 117
dis, 1774
distutils, 1591
doctest, 1419

e

email, 973
email.charset, 1021
email.contentmanager, 1000
email.encoders, 1024
email.errors, 994
email.generator, 985
email.header, 1019
email.headerregistry, 995
email.iterators, 1027
email.message, 974
email.mime, 1017
email.parser, 982
email.policy, 988
email.utils, 1024
encodings.idna, 157
encodings.mbcs, 158
encodings.utf_8_sig, 158
ensurepip, 1592

enum, 248
errno, 681

f

faulthandler, 1556
fcntl (*Unix*), 1819
filecmp, 382
fileinput, 375
fnmatch, 389
formatter, 1789
fractions, 306
ftplib, 1180
functools, 338

g

gc, 1669
getopt, 617
getpass, 656
gettext, 1285
glob, 388
graphlib, 265
grp (*Unix*), 1813
gzip, 448

h

hashlib, 507
heapq, 221
hmac, 517
html, 1065
html.entities, 1070
html.parser, 1066
http, 1171
http.client, 1173
http.cookiejar, 1232
http.cookies, 1228
http.server, 1223

i

imaplib, 1187
imghdr, 1279
imp, 1854
importlib, 1703
importlib.abc, 1705
importlib.machinery, 1713
importlib.resources, 1711
importlib.util, 1717
inspect, 1672
io, 568
ipaddress, 1253
itertools, 325

j

json, 1028
json.tool, 1035

k

keyword, 1762

l

lib2to3, 1531
linecache, 390
locale, 1294
logging, 619
logging.config, 634
logging.handlers, 644
lzma, 455

m

mailbox, 1037
mailcap, 1036
marshal, 419
math, 272
mimetypes, 1054
mmap, 969
modulefinder, 1700
msilib (*Windows*), 1793
msvcrt (*Windows*), 1799
multiprocessing, 730
multiprocessing.connection, 757
multiprocessing.dummy, 760
multiprocessing.managers, 749
multiprocessing.pool, 754
multiprocessing.shared_memory, 769
multiprocessing.sharedctypes, 747

n

netrc, 500
nis (*Unix*), 1826
nntplib, 1194
numbers, 269

o

operator, 347
optparse, 1829
os, 521
os.path, 371
ossaudiodev (*Linux, FreeBSD*), 1280

p

parser, 1727
pathlib, 355
pdb, 1558
pickle, 401
pickletools, 1786
pipes (*Unix*), 1821
pkgutil, 1697
platform, 678
plistlib, 504
poplib, 1185
posix (*Unix*), 1811
pprint, 241
profile, 1567
pstats, 1568
pty (*Linux*), 1817
pwd (*Unix*), 1812
py_compile, 1768

pyclbr, 1767
pydoc, 1415

q

queue, 798
quopri, 1062

r

random, 308
re, 100
readline (*Unix*), 133
reprlib, 246
resource (*Unix*), 1822
rlcompleter, 137
runpy, 1701

s

sched, 796
secrets, 518
select, 946
selectors, 952
shelve, 417
shlex, 1336
shutil, 391
signal, 962
site, 1687
smtpd, 1206
smtplib, 1200
sndhdr, 1279
socket, 889
socketserver, 1215
spwd (*Unix*), 1813
sqlite3, 424
ssl, 912
stat, 378
statistics, 314
string, 91
stringprep, 132
struct, 139
subprocess, 779
sunau, 1272
symbol, 1759
symtable, 1756
sys, 1609
sysconfig, 1627
syslog (*Unix*), 1826

t

tabnanny, 1766
tarfile, 468
telnetlib, 1209
tempfile, 384
termios (*Unix*), 1816
test, 1532
test.support, 1534
test.support.bytecode_helper, 1548
test.support.script_helper, 1547
test.support.socket_helper, 1546
textwrap, 127
threading, 719
time, 580
timeit, 1572
tkinter, 1343
tkinter.colorchooser (*Tk*), 1354
tkinter.commondialog (*Tk*), 1358
tkinter.dnd (*Tk*), 1359
tkinter.filedialog (*Tk*), 1356
tkinter.font (*Tk*), 1354
tkinter.messagebox (*Tk*), 1358
tkinter.scrolledtext (*Tk*), 1359
tkinter.simpledialog (*Tk*), 1355
tkinter.tix, 1378
tkinter.ttk, 1360
token, 1759
tokenize, 1762
trace, 1576
traceback, 1662
tracemalloc, 1579
tty (*Unix*), 1817
turtle, 1301
turtledemo, 1331
types, 236
typing, 1395

u

unicodedata, 130
unittest, 1441
unittest.mock, 1470
urllib, 1144
urllib.error, 1169
urllib.parse, 1162
urllib.request, 1144
urllib.response, 1162
urllib.robotparser, 1170
uu, 1062
uuid, 1212

v

venv, 1593

w

warnings, 1631
wave, 1275
weakref, 229
webbrowser, 1125
winreg (*Windows*), 1800
winsound (*Windows*), 1809
wsgiref, 1134
wsgiref.handlers, 1140
wsgiref.headers, 1136
wsgiref.simple_server, 1137
wsgiref.util, 1135
wsgiref.validate, 1139

x

xdrlib, 501

xml, 1070
xml.dom, 1089
xml.dom.minidom, 1099
xml.dom.pulldom, 1103
xml.etree.ElementTree, 1072
xml.parsers.expat, 1116
xml.parsers.expat.errors, 1122
xml.parsers.expat.model, 1122
xml.sax, 1105
xml.sax.handler, 1107
xml.sax.saxutils, 1111
xml.sax.xmlreader, 1112
xmlrpc.client, 1240
xmlrpc.server, 1247

Z

zipapp, 1602
zipfile, 460
zipimport, 1695
zlib, 445
zoneinfo, 192

索引

非字母

??
    in regular expressions, 101
..
    in pathnames, 567
..., **1861**
    ellipsis literal, 25, 78
    in doctests, 1426
    interpreter prompt, 1423, 1621
    placeholder, 130, 241, 246
. (*dot*)
    in glob-style wildcards, 388
    in pathnames, 567
    in printf-style formatting, 48, 61
    in regular expressions, 101
    in string formatting, 93
    in Tkinter, 1346
! (*exclamation*)
    in a command interpreter, 1332
    in curses module, 676
    in glob-style wildcards, 388, 389
    in string formatting, 93
    in struct format strings, 140
– (*minus*)
    binary operator, 29
    in doctests, 1428
    in glob-style wildcards, 388, 389
    in printf-style formatting, 49, 62
    in regular expressions, 102
    in string formatting, 95
    unary operator, 29
! (*pdb command*), 1564
? (*question mark*)
    in a command interpreter, 1332
    in argparse module, 600
    in AST grammar, 1733
    in glob-style wildcards, 388, 389
    in regular expressions, 101
    in SQL statements, 433
    in struct format strings, 141, 142
    replacement character, 146
(*hash*)
    comment, 1687
    in doctests, 1428
    in printf-style formatting, 49, 62
    in regular expressions, 106
    in string formatting, 95
$ (*dollar*)
    environment variables expansion, 373
    in regular expressions, 101
    in template strings, 98
    interpolation in configuration files, 489
% (*percent*)
    datetime format, 188, 583, 584
    environment variables expansion (*Windows*), 373, 1803
    interpolation in configuration files, 489
    printf-style formatting, 48, 61
    運算子, 29
& (*ampersand*)
    運算子, 30
(?
    in regular expressions, 102
(?!
    in regular expressions, 103
(?#
    in regular expressions, 103
() (*parentheses*)
    in printf-style formatting, 48, 61
    in regular expressions, 102
(?:
    in regular expressions, 102
(?<!
    in regular expressions, 103
(?<=
    in regular expressions, 103
(?=
    in regular expressions, 103
(?P<
    in regular expressions, 102
(?P=
    in regular expressions, 103
*?
    in regular expressions, 101

* (*asterisk*)
    in argparse module, 601
    in AST grammar, 1733
    in glob-style wildcards, 388, 389
    in printf-style formatting, 48, 61
    in regular expressions, 101
    運算子, 29
**
    in glob-style wildcards, 388
    運算子, 29
+?
    in regular expressions, 101
+ (*plus*)
    binary operator, 29
    in argparse module, 601
    in doctests, 1428
    in printf-style formatting, 49, 62
    in regular expressions, 101
    in string formatting, 95
    unary operator, 29
, (*comma*)
    in string formatting, 95
/ (*slash*)
    in pathnames, 567
    運算子, 29
//
    運算子, 29
2-digit years, 580
2to3, **1861**
: (*colon*)
    in SQL statements, 433
    in string formatting, 93
    path separator (*POSIX*), 567
; (*semicolon*), 567
< (*less*)
    in string formatting, 94
    in struct format strings, 140
    運算子, 28
<<
    運算子, 30
<=
    運算子, 28
<BLANKLINE>, 1426
!=
    運算子, 28
= (*equals*)
    in string formatting, 94
    in struct format strings, 140
==
    運算子, 28
> (*greater*)
    in string formatting, 94
    in struct format strings, 140
    運算子, 28
>=
    運算子, 28
>>
    運算子, 30
>>>, **1861**
    interpreter prompt, 1423, 1621
@ (*at*)
    in struct format strings, 140
[] (*square brackets*)
    in glob-style wildcards, 388, 389
    in regular expressions, 101
    in string formatting, 93
\ (*backslash*)
    escape sequence, 146
    in pathnames (*Windows*), 567
    in regular expressions, 101103
\\
    in regular expressions, 104
\A
    in regular expressions, 104
\a
    in regular expressions, 104
\B
    in regular expressions, 104
\b
    in regular expressions, 104
\D
    in regular expressions, 104
\d
    in regular expressions, 104
\f
    in regular expressions, 104
\g
    in regular expressions, 107
\N
    escape sequence, 146
    in regular expressions, 104
\n
    in regular expressions, 104
\r
    in regular expressions, 104
\S
    in regular expressions, 104
\s
    in regular expressions, 104
\t
    in regular expressions, 104
\U
    escape sequence, 146
    in regular expressions, 104
\u
    escape sequence, 146
    in regular expressions, 104
\v
    in regular expressions, 104
\W
    in regular expressions, 104
\w
    in regular expressions, 104
\x
    escape sequence, 146
    in regular expressions, 104

\Z
in regular expressions, 104
^ (*caret*)
in curses module, 676
in regular expressions, 101, 102
in string formatting, 94
marker, 1425, 1662
運算子, 30
_ (*underscore*)
gettext, 1286
in string formatting, 95
__abs__() (*於 operator 模組中*), 347
__add__() (*於 operator 模組中*), 347
__and__() (*於 operator 模組中*), 347
__bases__ (*class 的屬性*), 78
__breakpointhook__ (*於 sys 模組中*), 1612
__bytes__() (*email.message.EmailMessage 的方法*), 975
__bytes__() (*email.message.Message 的方法*), 1010
__call__() (*email.headerregistry.HeaderRegistry 的方法*), 999
__call__() (*weakref.finalize 的方法*), 232
__callback__ (*weakref.ref 的屬性*), 230
__cause__ (*traceback.TracebackException 的屬性*), 1664
__ceil__() (*fractions.Fraction 的方法*), 307
__class__ (*instance 的屬性*), 78
__class__ (*unittest.mock.Mock 的屬性*), 1479
__code__ (*function object attribute*), 77
__concat__() (*於 operator 模組中*), 348
__contains__() (*email.message.EmailMessage 的方法*), 976
__contains__() (*email.message.Message 的方法*), 1012
__contains__() (*mailbox.Mailbox 的方法*), 1039
__contains__() (*於 operator 模組中*), 348
__context__ (*traceback.TracebackException 的屬性*), 1664
__copy__() (*copy protocol*), 241
__debug__ (Ⓕ建變數), 25
__deepcopy__() (*copy protocol*), 241
__del__() (*io.IOBase 的方法*), 572
__delitem__() (*email.message.EmailMessage 的方法*), 976
__delitem__() (*email.message.Message 的方法*), 1012
__delitem__() (*mailbox.Mailbox 的方法*), 1038
__delitem__() (*mailbox.MH 的方法*), 1043
__delitem__() (*於 operator 模組中*), 349
__dict__ (*object 的屬性*), 78
__dir__() (*unittest.mock.Mock 的方法*), 1475
__displayhook__ (*於 sys 模組中*), 1612
__doc__ (*types.ModuleType 的屬性*), 238
__enter__() (*contextmanager 的方法*), 75
__enter__() (*winreg.PyHKEY 的方法*), 1808
__eq__() (*email.charset.Charset 的方法*), 1023
__eq__() (*email.header.Header 的方法*), 1021
__eq__() (*instance method*), 28
__eq__() (*memoryview 的方法*), 64
__eq__() (*於 operator 模組中*), 347
__excepthook__ (*於 sys 模組中*), 1612
__exit__() (*contextmanager 的方法*), 76
__exit__() (*winreg.PyHKEY 的方法*), 1808
__floor__() (*fractions.Fraction 的方法*), 307
__floordiv__() (*於 operator 模組中*), 347
__format__, 11
__format__() (*datetime.date 的方法*), 167
__format__() (*datetime.datetime 的方法*), 176
__format__() (*datetime.time 的方法*), 181
__fspath__() (*os.PathLike 的成員函數*), 523
__future__, **1864**
__future__ (*模組*), 1668
__ge__() (*instance method*), 28
__ge__() (*於 operator 模組中*), 347
__getitem__() (*email.headerregistry.HeaderRegistry 的方法*), 999
__getitem__() (*email.message.EmailMessage 的方法*), 976
__getitem__() (*email.message.Message 的方法*), 1012
__getitem__() (*mailbox.Mailbox 的方法*), 1039
__getitem__() (*re.Match 的方法*), 111
__getitem__() (*於 operator 模組中*), 349
__getnewargs__() (*object 的方法*), 407
__getnewargs_ex__() (*object 的方法*), 407
__getstate__() (*copy protocol*), 411
__getstate__() (*object 的方法*), 407
__gt__() (*instance method*), 28
__gt__() (*於 operator 模組中*), 347
__iadd__() (*於 operator 模組中*), 352
__iand__() (*於 operator 模組中*), 352
__iconcat__() (*於 operator 模組中*), 352
__ifloordiv__() (*於 operator 模組中*), 352
__ilshift__() (*於 operator 模組中*), 352
__imatmul__() (*於 operator 模組中*), 352
__imod__() (*於 operator 模組中*), 352
__import__() (Ⓕ建函式), 23
__import__() (*於 importlib 模組中*), 1704
__imul__() (*於 operator 模組中*), 352
__index__() (*於 operator 模組中*), 347
__init__() (*difflib.HtmlDiff 的方法*), 118
__init__() (*logging.Handler 的方法*), 623
__interactivehook__ (*於 sys 模組中*), 1619
__inv__() (*於 operator 模組中*), 348
__invert__() (*於 operator 模組中*), 348
__ior__() (*於 operator 模組中*), 352
__ipow__() (*於 operator 模組中*), 352
__irshift__() (*於 operator 模組中*), 352
__isub__() (*於 operator 模組中*), 352
__iter__() (*container 的方法*), 34
__iter__() (*iterator 的方法*), 34
__iter__() (*mailbox.Mailbox 的方法*), 1038
__iter__() (*unittest.TestSuite 的方法*), 1460
__itruediv__() (*於 operator 模組中*), 352
__ixor__() (*於 operator 模組中*), 352
__le__() (*instance method*), 28

__le__() (於 *operator* 模組中), 347
__len__() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 976
__len__() (*email.message.Message* 的方法), 1012
__len__() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
__loader__ (*types.ModuleType* 的屬性), 238
__lshift__() (於 *operator* 模組中), 348
__lt__() (*instance method*), 28
__lt__() (於 *operator* 模組中), 347
__main__
模組, 1701, 1702
__main__ (模組), 1631
__matmul__() (於 *operator* 模組中), 348
__missing__(), 72
__missing__() (*collections.defaultdict* 的方法), 210
__mod__() (於 *operator* 模組中), 348
__mro__ (*class* 的屬性), 78
__mul__() (於 *operator* 模組中), 348
__name__ (*definition* 的屬性), 78
__name__ (*types.ModuleType* 的屬性), 238
__ne__() (*email.charset.Charset* 的方法), 1023
__ne__() (*email.header.Header* 的方法), 1021
__ne__() (*instance method*), 28
__ne__() (於 *operator* 模組中), 347
__neg__() (於 *operator* 模組中), 348
__next__() (*csv.csvreader* 的方法), 483
__next__() (*iterator* 的方法), 34
__not__() (於 *operator* 模組中), 347
__or__() (於 *operator* 模組中), 348
__package__ (*types.ModuleType* 的屬性), 238
__pos__() (於 *operator* 模組中), 348
__pow__() (於 *operator* 模組中), 348
__qualname__ (*definition* 的屬性), 78
__reduce__() (*object* 的方法), 408
__reduce_ex__() (*object* 的方法), 408
__repr__() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* 的方法), 754
__repr__() (*netrc.netrc* 的方法), 501
__round__() (*fractions.Fraction* 的方法), 307
__rshift__() (於 *operator* 模組中), 348
__setitem__() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 976
__setitem__() (*email.message.Message* 的方法), 1012
__setitem__() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
__setitem__() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
__setitem__() (於 *operator* 模組中), 349
__setstate__() (*copy protocol*), 411
__setstate__() (*object* 的方法), 407
__slots__, **1870**
__stderr__ (於 *sys* 模組中), 1625
__stdin__ (於 *sys* 模組中), 1625
__stdout__ (於 *sys* 模組中), 1625
__str__() (*datetime.date* 的方法), 167
__str__() (*datetime.datetime* 的方法), 176
__str__() (*datetime.time* 的方法), 181
__str__() (*email.charset.Charset* 的方法), 1023
__str__() (*email.header.Header* 的方法), 1021
__str__() (*email.headerregistry.Address* 的方法), 1000
__str__() (*email.headerregistry.Group* 的方法), 1000
__str__() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 975
__str__() (*email.message.Message* 的方法), 1010
__str__() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* 的方法), 754
__sub__() (於 *operator* 模組中), 348
__subclasses__() (*class* 的方法), 79
__subclasshook__() (*abc.ABCMeta* 的方法), 1657
__suppress_context__ (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
__truediv__() (於 *operator* 模組中), 348
__unraisablehook__ (於 *sys* 模組中), 1612
__xor__() (於 *operator* 模組中), 348
anonymous (*ctypes.Structure* 的屬性), 716
_asdict() (*collections.somenamedtuple* 的方法), 212
_b_base_ (*ctypes._CData* 的屬性), 712
_b_needsfree_ (*ctypes._CData* 的屬性), 712
_callmethod() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* 的方法), 753
_CData (*ctypes* 中的類Ⓕ), 712
_clear_type_cache() (於 *sys* 模組中), 1610
_current_frames() (於 *sys* 模組中), 1610
_debugmallocstats() (於 *sys* 模組中), 1611
_enablelegacywindowsfsencoding() (於 *sys* 模組中), 1624
_exit() (於 *os* 模組中), 556
_field_defaults (*collections.somenamedtuple* 的屬性), 213
_fields (*ast.AST* 的屬性), 1733
_fields (*collections.somenamedtuple* 的屬性), 213
fields (*ctypes.Structure* 的屬性), 715
_flush() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1141
_FuncPtr (*ctypes* 中的類Ⓕ), 706
_get_child_mock() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1475
_getframe() (於 *sys* 模組中), 1616
_getvalue() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* 的方法), 754
_handle (*ctypes.PyDLL* 的屬性), 705
length (*ctypes.Array* 的屬性), 716
_locale
模組, 1294
_make() (*collections.somenamedtuple* 的類Ⓕ成員), 212
_makeResult() (*unittest.TextTestRunner* 的方法), 1465
_name (*ctypes.PyDLL* 的屬性), 705
_objects (*ctypes._CData* 的屬性), 713
pack (*ctypes.Structure* 的屬性), 716
_parse() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
_Pointer (*ctypes* 中的類Ⓕ), 717
_replace() (*collections.somenamedtuple* 的方法),

213
_setroot() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
_SimpleCData (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
_structure() (於 *email.iterators* 模組中), 1027
_thread (模組), 801
type (*ctypes._Pointer* 的屬性), 717
type (*ctypes.Array* 的屬性), 716
_write() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1141
_xoptions (於 *sys* 模組中), 1626
{} (*curly brackets*)
    in regular expressions, 101
    in string formatting, 93
| (*vertical bar*)
    in regular expressions, 102
    運算子, 30
~ (*tilde*)
    home directory expansion, 372
    運算子, 30
物件
    Boolean, 29
    bytearray, 36, 50, 51
    bytes, 50
    complex number, 29
    dictionary, 71
    floating point, 29
    integer, 29
    io.StringIO, 40
    list, 36, 37
    mapping, 71
    memoryview, 50
    method, 77
    numeric, 29
    range, 38
    sequence, 34
    set, 69
    socket, 889
    string, 39
    traceback, 1613, 1662
    tuple, 36, 38
    type, 22
環境變數
    AUDIODEV, 1280
    BROWSER, 1125, 1126
    COLS, 662
    COLUMNS, 663
    COMSPEC, 561, 784
    HOME, 373
    HOMEDRIVE, 373
    HOMEPATH, 373
    http_proxy, 1145, 1158
    IDLESTARTUP, 1389
    KDEDIR, 1127
    LANG, 1285, 1287, 1294, 1297
    LANGUAGE, 1285, 1287
    LC_ALL, 1285, 1287
    LC_MESSAGES, 1285, 1287
    LINES, 658, 662, 663
    LNAME, 656
    LOGNAME, 524, 656
    MIXERDEV, 1280
    no_proxy, 1147
    PAGER, 1415
    PATH, 555, 559, 560, 567, 1125, 1132, 1133, 1687
    POSIXLY_CORRECT, 618
    PYTHON_DOM, 1090
    PYTHONASYNCIODEBUG, 852, 886, 1417
    PYTHONBREAKPOINT, 1611
    PYTHONCASEOK, 23
    PYTHONDEVMODE, 1416
    PYTHONDOCS, 1416
    PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 1612
    PYTHONFAULTHANDLER, 1417, 1556
    PYTHONHOME, 1547
    PYTHONIOENCODING, 1624
    PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 1624
    PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO, 1624
    PYTHONMALLOC, 1417
    PYTHONNOUSERSITE, 1688, 1689
    PYTHONPATH, 1132, 1547, 1620
    PYTHONPYCACHEPREFIX, 1612
    PYTHONSTARTUP, 136, 1389, 1619, 1688
    PYTHONTRACEMALLOC, 1579, 1584
    PYTHONTZPATH, 194, 197
    PYTHONUNBUFFERED, 1625
    PYTHONUSERBASE, 1689
    PYTHONUSERSITE, 1547
    PYTHONUTF8, 1624
    PYTHONWARNINGS, 1416, 1633
    SOURCE_DATE_EPOCH, 1769, 1771
    SSL_CERT_FILE, 945
    SSL_CERT_PATH, 945
    SSLKEYLOGFILE, 913, 914
    SystemRoot, 785
    TEMP, 386
    TERM, 662
    TMP, 386
    TMPDIR, 386
    TZ, 585, 586
    USER, 656
    USERNAME, 524, 656
    USERPROFILE, 373
運算子
    % (*percent*), 29
    & (*ampersand*), 30
    * (*asterisk*), 29
    **, 29
    / (*slash*), 29
    //, 29
    < (*less*), 28
    <<, 30
    <=, 28
    !=, 28
    ==, 28
    > (*greater*), 28

>=, 28
>>, 30
^ (*caret*), 30
| (*vertical bar*), 30
~ (*tilde*), 30
and, 27, 28
in, 28, 34
is, 28
is not, 28
not, 28
not in, 28, 34
or, 27, 28
陳述式
assert, 82
del, 36, 71
except, 81
if, 27
import, 23, 1687, 1854
raise, 81
try, 81
while, 27

A

-a
ast command line option, 1756
pickletools command line option, 1786
A (於 *re* 模組中), 105
a2b_base64() (於 *binascii* 模組中), 1060
a2b_hex() (於 *binascii* 模組中), 1061
a2b_hqx() (於 *binascii* 模組中), 1060
a2b_qp() (於 *binascii* 模組中), 1060
a2b_uu() (於 *binascii* 模組中), 1060
a85decode() (於 *base64* 模組中), 1058
a85encode() (於 *base64* 模組中), 1058
ABC (*abc* 中的類Ⓕ), 1656
abc (模組), 1656
ABCMeta (*abc* 中的類Ⓕ), 1657
abiflags (於 *sys* 模組中), 1609
abort() (*asyncio.DatagramTransport* 的方法), 865
abort() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 864
abort() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
abort() (*threading.Barrier* 的方法), 729
abort() (於 *os* 模組中), 555
above() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS (於 *subprocess* 模組中), 790
abs() (*decimal.Context* 的方法), 293
abs() (Ⓕ建函式), 5
abs() (於 *operator* 模組中), 347
abspath() (於 *os.path* 模組中), 372
abstract base class -- 抽象基类, **1861**
AbstractAsyncContextManager (*contextlib* 中的類Ⓕ), 1645
AbstractBasicAuthHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1148
AbstractChildWatcher (*asyncio* 中的類Ⓕ), 876
abstractclassmethod() (於 *abc* 模組中), 1659
AbstractContextManager (*contextlib* 中的類Ⓕ), 1645
AbstractDigestAuthHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1148
AbstractEventLoop (*asyncio* 中的類Ⓕ), 856
AbstractEventLoopPolicy (*asyncio* 中的類Ⓕ), 875
AbstractFormatter (*formatter* 中的類Ⓕ), 1791
abstractmethod() (於 *abc* 模組中), 1658
abstractproperty() (於 *abc* 模組中), 1660
AbstractSet (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
abstractstaticmethod() (於 *abc* 模組中), 1659
AbstractWriter (*formatter* 中的類Ⓕ), 1792
accept() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
accept() (*multiprocessing.connection.Listener* 的方法), 757
accept() (*socket.socket* 的方法), 901
access() (於 *os* 模組中), 536
accumulate() (於 *itertools* 模組中), 327
aclose() (*contextlib.AsyncExitStack* 的方法), 1650
acos() (於 *cmath* 模組中), 279
acos() (於 *math* 模組中), 276
acosh() (於 *cmath* 模組中), 280
acosh() (於 *math* 模組中), 277
acquire() (*_thread.lock* 的方法), 802
acquire() (*asyncio.Condition* 的成員函數), 829
acquire() (*asyncio.Lock* 的成員函數), 827
acquire() (*asyncio.Semaphore* 的成員函數), 830
acquire() (*logging.Handler* 的方法), 623
acquire() (*multiprocessing.Lock* 的方法), 745
acquire() (*multiprocessing.RLock* 的方法), 745
acquire() (*threading.Condition* 的方法), 725
acquire() (*threading.Lock* 的方法), 723
acquire() (*threading.RLock* 的方法), 724
acquire() (*threading.Semaphore* 的方法), 727
acquire_lock() (於 *imp* 模組中), 1857
Action (*argparse* 中的類Ⓕ), 606
action (*optparse.Option* 的屬性), 1841
ACTIONS (*optparse.Option* 的屬性), 1853
active_children() (於 *multiprocessing* 模組中), 741
active_count() (於 *threading* 模組中), 719
actual() (*tkinter.font.Font* 的方法), 1354
Add (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
add() (*decimal.Context* 的方法), 293
add() (*frozenset* 的方法), 71
add() (*graphlib.TopologicalSorter* 的方法), 266
add() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
add() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
add() (*msilib.RadioButtonGroup* 的方法), 1798
add() (*pstats.Stats* 的方法), 1568
add() (*tarfile.TarFile* 的方法), 472
add() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1366
add() (於 *audioop* 模組中), 1267
add() (於 *operator* 模組中), 347
add_alias() (於 *email.charset* 模組中), 1023

add_alternative() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 981
add_argument() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 597
add_argument_group() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 613
add_attachment() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 981
add_cgi_vars() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1141
add_charset() (於 *email.charset* 模組中), 1023
add_child_handler() (*asyncio.AbstractChildWatcher* 的方法), 876
add_codec() (於 *email.charset* 模組中), 1023
add_cookie_header() (*http.cookiejar.CookieJar* 的方法), 1233
add_data() (於 *msilib* 模組中), 1794
add_dll_directory() (於 *os* 模組中), 555
add_done_callback() (*asyncio.Future* 的方法), 860
add_done_callback() (*asyncio.Task* 的方法), 819
add_done_callback() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 778
add_fallback() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
add_file() (*msilib.Directory* 的方法), 1797
add_flag() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
add_flag() (*mailbox.mboxMessage* 的方法), 1048
add_flag() (*mailbox.MMDFMessage* 的方法), 1051
add_flowing_data() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
add_folder() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
add_folder() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
add_get_handler() (*email.contentmanager.ContentManager* 的方法), 1001
add_handler() (*urllib.request.OpenerDirector* 的方法), 1150
add_header() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 977
add_header() (*email.message.Message* 的方法), 1013
add_header() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
add_header() (*wsgiref.headers.Headers* 的方法), 1137
add_history() (於 *readline* 模組中), 134
add_hor_rule() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
add_label() (*mailbox.BabylMessage* 的方法), 1050
add_label_data() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
add_line_break() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
add_literal_data() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
add_mutually_exclusive_group() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 614
add_option() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1840
add_parent() (*urllib.request.BaseHandler* 的方法), 1151
add_password() (*urllib.request.HTTPPasswordMgr* 的方法), 1154
add_password() (*urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth* 的方法), 1154
add_reader() (*asyncio.loop* 的方法), 848
add_related() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
add_section() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
add_section() (*configparser.RawConfigParser* 的方法), 499
add_sequence() (*mailbox.MHMessage* 的方法), 1049
add_set_handler() (*email.contentmanager.ContentManager* 的方法), 1001
add_signal_handler() (*asyncio.loop* 的方法), 850
add_stream() (於 *msilib* 模組中), 1794
add_subparsers() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 610
add_tables() (於 *msilib* 模組中), 1794
add_type() (於 *mimetypes* 模組中), 1055
add_unredirected_header() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
add_writer() (*asyncio.loop* 的方法), 848
addAsyncCleanup() (*unittest.IsolatedAsyncioTestCase* 的方法), 1458
addaudithook() (於 *sys* 模組中), 1609
addch() (*curses.window* 的方法), 663
addClassCleanup() (*unittest.TestCase* 的類Ⓕ成員), 1458
addCleanup() (*unittest.TestCase* 的方法), 1457
addcomponent() (*turtle.Shape* 的方法), 1327
addError() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
addExpectedFailure() (*unittest.TestResult* 的方法), 1465
addFailure() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
addfile() (*tarfile.TarFile* 的方法), 473
addFilter() (*logging.Handler* 的方法), 624
addFilter() (*logging.Logger* 的方法), 622
addHandler() (*logging.Logger* 的方法), 622
addinfourl (*urllib.response* 中的類Ⓕ), 1162
addLevelName() (於 *logging* 模組中), 631
addModuleCleanup() (於 *unittest* 模組中), 1469
addnstr() (*curses.window* 的方法), 663
AddPackagePath() (於 *modulefinder* 模組中), 1700
addr (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1208
addr_spec (*email.headerregistry.Address* 的屬性), 1000
Address (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 999

address (*email.headerregistry.SingleAddressHeader* 的屬性), 998
address (*multiprocessing.connection.Listener* 的屬性), 758
address (*multiprocessing.managers.BaseManager* 的屬性), 750
address_exclude() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1259
address_exclude() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1261
address_family (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218
address_string() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
addresses (*email.headerregistry.AddressHeader* 的屬性), 997
addresses (*email.headerregistry.Group* 的屬性), 1000
AddressHeader (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 997
addressof() (於 *ctypes* 模組中), 710
AddressValueError, 1265
addshape() (於 *turtle* 模組中), 1325
addsitedir() (於 *site* 模組中), 1689
addSkip() (*unittest.TestResult* 的方法), 1465
addstr() (*curses.window* 的方法), 663
addSubTest() (*unittest.TestResult* 的方法), 1465
addSuccess() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
addTest() (*unittest.TestSuite* 的方法), 1460
addTests() (*unittest.TestSuite* 的方法), 1460
addTypeEqualityFunc() (*unittest.TestCase* 的方法), 1456
addUnexpectedSuccess() (*unittest.TestResult* 的方法), 1465
adjusted() (*decimal.Decimal* 的方法), 286
adler32() (於 *zlib* 模組中), 445
ADPCM, Intel/DVI, 1267
adpcm2lin() (於 *audioop* 模組中), 1267
AF_ALG (於 *socket* 模組中), 895
AF_CAN (於 *socket* 模組中), 893
AF_INET (於 *socket* 模組中), 893
AF_INET6 (於 *socket* 模組中), 893
AF_LINK (於 *socket* 模組中), 895
AF_PACKET (於 *socket* 模組中), 894
AF_QIPCRTR (於 *socket* 模組中), 895
AF_RDS (於 *socket* 模組中), 894
AF_UNIX (於 *socket* 模組中), 893
AF_VSOCK (於 *socket* 模組中), 895
aifc (模組), 1270
aifc() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
AIFF, 1270, 1277
aiff() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
AIFF-C, 1270, 1277
alarm() (於 *signal* 模組中), 964
A-LAW, 1272, 1279
a-LAW, 1267
alaw2lin() (於 *audioop* 模組中), 1267
ALERT_DESCRIPTION_HANDSHAKE_FAILURE (於 *ssl* 模組中), 923
ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR (於 *ssl* 模組中), 923
AlertDescription (*ssl* 中的類Ⓕ), 923
algorithms_available (於 *hashlib* 模組中), 508
algorithms_guaranteed (於 *hashlib* 模組中), 508
alias (*ast* 中的類Ⓕ), 1745
alias (*pdb command*), 1563
alignment() (於 *ctypes* 模組中), 710
alive (*weakref.finalize* 的屬性), 232
all() (Ⓕ建函式), 5
all_errors (於 *ftplib* 模組中), 1181
all_features (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
all_frames (*tracemalloc.Filter* 的屬性), 1585
all_properties (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
all_suffixes() (於 *importlib.machinery* 模組中), 1713
all_tasks() (*asyncio.Task* 的類Ⓕ成員), 819
all_tasks() (於 *asyncio* 模組中), 817
allocate_lock() (於 *_thread* 模組中), 801
allow_reuse_address (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218
allowed_domains() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的方法), 1237
alt() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
ALT_DIGITS (於 *locale* 模組中), 1297
altsep (於 *os* 模組中), 567
altzone (於 *time* 模組中), 587
ALWAYS_EQ (於 *test.support* 模組中), 1536
ALWAYS_TYPED_ACTIONS (*optparse.Option* 的屬性), 1853
AMPER (於 *token* 模組中), 1760
AMPEREQUAL (於 *token* 模組中), 1761
and
運算子, 27, 28
And (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
and_() (於 *operator* 模組中), 347
AnnAssign (*ast* 中的類Ⓕ), 1743
--annotate
pickletools command line option, 1786
Annotated (於 *typing* 模組中), 1414
annotation (*inspect.Parameter* 的屬性), 1678
annotation -- 注解, **1861**
answer_challenge() (於 *multiprocessing.connection* 模組中), 757
anticipate_failure() (於 *test.support* 模組中), 1541
Any (於 *typing* 模組中), 1411
ANY (於 *unittest.mock* 模組中), 1502
any() (Ⓕ建函式), 5
AnyStr (於 *typing* 模組中), 1413
api_version (於 *sys* 模組中), 1626
apop() (*poplib.POP3* 的方法), 1186

append() (*array.array* 的方法), 227
append() (*collections.deque* 的方法), 207
append() (*email.header.Header* 的方法), 1020
append() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1189
append() (*msilib.CAB* 的方法), 1796
append() (*pipes.Template* 的方法), 1821
append() (*sequence method*), 36
append() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
append_history_file() (於 *readline* 模組中), 134
appendChild() (*xml.dom.Node* 的方法), 1092
appendleft() (*collections.deque* 的方法), 207
application_uri() (於 *wsgiref.util* 模組中), 1135
apply (*2to3 fixer*), 1528
apply() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 755
apply_async() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 755
apply_defaults() (*inspect.BoundArguments* 的方法), 1680
architecture() (於 *platform* 模組中), 678
archive (*zipimport.zipimporter* 的屬性), 1696
aRepr (於 *reprlib* 模組中), 246
arg (*ast* 中的類Ⓕ), 1750
argparse (模組), 588
args (*BaseException* 的屬性), 82
args (*functools.partial* 的屬性), 346
args (*inspect.BoundArguments* 的屬性), 1680
args (*pdb command*), 1563
args (*subprocess.CompletedProcess* 的屬性), 781
args (*subprocess.Popen* 的屬性), 788
args_from_interpreter_flags() (於 *test.support* 模組中), 1539
argtypes (*ctypes._FuncPtr* 的屬性), 707
argument -- 參數, **1861**
ArgumentDefaultsHelpFormatter (*argparse* 中的類Ⓕ), 593
ArgumentError, 707
ArgumentParser (*argparse* 中的類Ⓕ), 590
arguments (*ast* 中的類Ⓕ), 1750
arguments (*inspect.BoundArguments* 的屬性), 1680
argv (於 *sys* 模組中), 1609
arithmetic, 29
ArithmeticError, 82
array
    模組, 50
array (*array* 中的類Ⓕ), 227
Array (*ctypes* 中的類Ⓕ), 716
array (模組), 227
Array() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
Array() (於 *multiprocessing* 模組中), 746
Array() (於 *multiprocessing.sharedctypes* 模組中), 747
arrays, 227
arraysize (*sqlite3.Cursor* 的屬性), 435
article() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1198
as_bytes() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 975
as_bytes() (*email.message.Message* 的方法), 1010
as_completed() (於 *asyncio* 模組中), 815
as_completed() (於 *concurrent.futures* 模組中), 779
as_integer_ratio() (*decimal.Decimal* 的方法), 286
as_integer_ratio() (*float* 的方法), 32
as_integer_ratio() (*fractions.Fraction* 的方法), 307
as_integer_ratio() (*int* 的方法), 31
AS_IS (於 *formatter* 模組中), 1789
as_posix() (*pathlib.PurePath* 的方法), 361
as_string() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 975
as_string() (*email.message.Message* 的方法), 1009
as_tuple() (*decimal.Decimal* 的方法), 286
as_uri() (*pathlib.PurePath* 的方法), 361
ASCII (於 *re* 模組中), 105
ascii() (Ⓕ建函式), 6
ascii() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
ascii_letters (於 *string* 模組中), 91
ascii_lowercase (於 *string* 模組中), 91
ascii_uppercase (於 *string* 模組中), 91
asctime() (於 *time* 模組中), 581
asdict() (於 *dataclasses* 模組中), 1640
asin() (於 *cmath* 模組中), 279
asin() (於 *math* 模組中), 276
asinh() (於 *cmath* 模組中), 280
asinh() (於 *math* 模組中), 277
askcolor() (於 *tkinter.colorchooser* 模組中), 1354
askdirectory() (於 *tkinter.filedialog* 模組中), 1356
askfloat() (於 *tkinter.simpledialog* 模組中), 1355
askinteger() (於 *tkinter.simpledialog* 模組中), 1355
askokcancel() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358
askopenfile() (於 *tkinter.filedialog* 模組中), 1356
askopenfilename() (於 *tkinter.filedialog* 模組中), 1356
askopenfilenames() (於 *tkinter.filedialog* 模組中), 1356
askopenfiles() (於 *tkinter.filedialog* 模組中), 1356
askquestion() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358
askretrycancel() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358
asksaveasfile() (於 *tkinter.filedialog* 模組中), 1356
asksaveasfilename() (於 *tkinter.filedialog* 模組中), 1356
askstring() (於 *tkinter.simpledialog* 模組中), 1355
askyesno() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358
askyesnocancel() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358

assert
    陳述式, 82
Assert (*ast* 中的類Ⓕ), 1744
assert_any_await() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1482
assert_any_call() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1474
assert_awaited() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1481
assert_awaited_once() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1482
assert_awaited_once_with() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1482
assert_awaited_with() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1482
assert_called() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1473
assert_called_once() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1473
assert_called_once_with() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1473
assert_called_with() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1473
assert_has_awaits() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1483
assert_has_calls() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1474
assert_line_data() (*formatter.formatter* 的方法), 1791
assert_not_awaited() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1483
assert_not_called() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1474
assert_python_failure() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1547
assert_python_ok() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1547
assertAlmostEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertCountEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertDictEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1456
assertEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1451
assertFalse() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertGreater() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertGreaterEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertIn() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertInBytecode() (*test.support.bytecode_helper.BytecodeTestCase* 的方法), 1548
AssertionError, 82
assertIs() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertIsInstance() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertIsNone() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertIsNot() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertIsNotNone() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertLess() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertLessEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertListEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1456
assertLogs() (*unittest.TestCase* 的方法), 1454
assertMultiLineEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1456
assertNotAlmostEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertNotEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1451
assertNotIn() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertNotInBytecode() (*test.support.bytecode_helper.BytecodeTestCase* 的方法), 1548
assertNotIsInstance() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertNotRegex() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
assertRaises() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertRaisesRegex() (*unittest.TestCase* 的方法), 1453
assertRegex() (*unittest.TestCase* 的方法), 1455
asserts (*2to3 fixer*), 1528
assertSequenceEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1456
assertSetEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1456
assertTrue() (*unittest.TestCase* 的方法), 1452
assertTupleEqual() (*unittest.TestCase* 的方法), 1456
assertWarns() (*unittest.TestCase* 的方法), 1453
assertWarnsRegex() (*unittest.TestCase* 的方法), 1454
Assign (*ast* 中的類Ⓕ), 1743
assignment
    slice, 36
    subscript, 36
AST (*ast* 中的類Ⓕ), 1733
ast (模組), 1731
ast command line option
    -a, 1756
    -h, 1756
    --help, 1756
    -i <indent>, 1756
    --include-attributes, 1756
    --indent <indent>, 1756
    -m <mode>, 1756
    --mode <mode>, 1756
    --no-type-comments, 1756
astimezone() (*datetime.datetime* 的方法), 173
astuple() (於 *dataclasses* 模組中), 1640
ASYNC (於 *token* 模組中), 1761
async_chat (*asynchat* 中的類Ⓕ), 959
async_chat.ac_in_buffer_size (於 *asynchat*

模組中), 959
async_chat.ac_out_buffer_size (於 asynchat 模組中), 960
AsyncContextManager (typing 中的類Ⓕ), 1405
asynccontextmanager() (於 contextlib 模組中), 1645
AsyncExitStack (contextlib 中的類Ⓕ), 1650
AsyncFor (ast 中的類Ⓕ), 1753
AsyncFunctionDef (ast 中的類Ⓕ), 1753
AsyncGenerator (collections.abc 中的類Ⓕ), 220
AsyncGenerator (typing 中的類Ⓕ), 1406
AsyncGeneratorType (於 types 模組中), 237
asynchat (模組), 959
asynchronous context manager -- 異步上下文管理器, **1862**
asynchronous generator -- 異步生成器, **1862**
asynchronous generator iterator -- 異步生成器迭代器, **1862**
asynchronous iterable -- 異步可迭代對象, **1862**
asynchronous iterator -- 異步迭代器, **1862**
asyncio (模組), 807
asyncio.subprocess.DEVNULL (於 asyncio 模組中), 832
asyncio.subprocess.PIPE (於 asyncio 模組中), 832
asyncio.subprocess.Process (asyncio 中的類Ⓕ), 833
asyncio.subprocess.STDOUT (於 asyncio 模組中), 832
AsyncIterable (collections.abc 中的類Ⓕ), 220
AsyncIterable (typing 中的類Ⓕ), 1405
AsyncIterator (collections.abc 中的類Ⓕ), 220
AsyncIterator (typing 中的類Ⓕ), 1405
AsyncMock (unittest.mock 中的類Ⓕ), 1480
asyncore (模組), 955
AsyncResult (multiprocessing.pool 中的類Ⓕ), 756
asyncSetUp() (unittest.IsolatedAsyncioTestCase 的成員函數), 1458
asyncTearDown() (unittest.IsolatedAsyncioTestCase 的成員函數), 1458
AsyncWith (ast 中的類Ⓕ), 1753
AT (於 token 模組中), 1761
at_eof() (asyncio.StreamReader 的方法), 823
atan() (於 cmath 模組中), 279
atan() (於 math 模組中), 276
atan2() (於 math 模組中), 276
atanh() (於 cmath 模組中), 280
atanh() (於 math 模組中), 277
ATEQUAL (於 token 模組中), 1761
atexit (weakref.finalize 的屬性), 232
atexit (模組), 1661
atof() (於 locale 模組中), 1298
atoi() (於 locale 模組中), 1298
attach() (email.message.Message 的方法), 1011
attach_loop() (asyncio.AbstractChildWatcher 的方法), 876
attach_mock() (unittest.mock.Mock 的方法), 1475
AttlistDeclHandler() (xml.parsers.expat.xmlparser 的方法), 1119
attrgetter() (於 operator 模組中), 349
attrib (xml.etree.ElementTree.Element 的屬性), 1083
Attribute (ast 中的類Ⓕ), 1739
attribute -- 屬性, **1862**
AttributeError, 82
attributes (xml.dom.Node 的屬性), 1092
AttributesImpl (xml.sax.xmlreader 中的類Ⓕ), 1113
AttributesNSImpl (xml.sax.xmlreader 中的類Ⓕ), 1113
attroff() (curses.window 的方法), 664
attron() (curses.window 的方法), 664
attrset() (curses.window 的方法), 664
Audio Interchange File Format, 1270, 1277
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G721 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G722 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_3 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_5 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_ALAW_8 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_DOUBLE (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_FLOAT (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_8 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_16 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_24 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_32 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_ENCODING_MULAW_8 (於 sunau 模組中), 1273
AUDIO_FILE_MAGIC (於 sunau 模組中), 1273
AUDIODEV, 1280
audioop (模組), 1267
audit events, 1549
audit() (於 sys 模組中), 1610
auditing, 1610
AugAssign (ast 中的類Ⓕ), 1744
auth() (ftplib.FTP_TLS 的方法), 1184
auth() (smtplib.SMTP 的方法), 1203
authenticate() (imaplib.IMAP4 的方法), 1189
AuthenticationError, 738
authenticators() (netrc.netrc 的方法), 501
authkey (multiprocessing.Process 的屬性), 737

auto (*enum* 中的類F), 248
autorange() (*timeit.Timer* 的方法), 1573
available_timezones() (於 *zoneinfo* 模組中), 197
avg() (於 *audioop* 模組中), 1267
avgpp() (於 *audioop* 模組中), 1268
avoids_symlink_attacks (*shutil.rmtree* 的屬性), 394
Await (*ast* 中的類F), 1753
AWAIT (於 *token* 模組中), 1761
await_args (*unittest.mock.AsyncMock* 的屬性), 1483
await_args_list (*unittest.mock.AsyncMock* 的屬性), 1484
await_count (*unittest.mock.AsyncMock* 的屬性), 1483
Awaitable (*collections.abc* 中的類F), 219
Awaitable (*typing* 中的類F), 1405
awaitable -- 可等待对象, **1862**

B

-b
    compileall command line option, 1770
    unittest command line option, 1444
b2a_base64() (於 *binascii* 模組中), 1060
b2a_hex() (於 *binascii* 模組中), 1061
b2a_hqx() (於 *binascii* 模組中), 1060
b2a_qp() (於 *binascii* 模組中), 1060
b2a_uu() (於 *binascii* 模組中), 1060
b16decode() (於 *base64* 模組中), 1058
b16encode() (於 *base64* 模組中), 1058
b32decode() (於 *base64* 模組中), 1057
b32encode() (於 *base64* 模組中), 1057
b64decode() (於 *base64* 模組中), 1057
b64encode() (於 *base64* 模組中), 1057
b85decode() (於 *base64* 模組中), 1058
b85encode() (於 *base64* 模組中), 1058
Babyl (*mailbox* 中的類F), 1044
BabylMessage (*mailbox* 中的類F), 1050
back() (於 *turtle* 模組中), 1305
backslashreplace_errors() (於 *codecs* 模組中), 148
backup() (*sqlite3.Connection* 的方法), 432
backward() (於 *turtle* 模組中), 1305
BadGzipFile, 448
BadStatusLine, 1175
BadZipFile, 460
BadZipfile, 460
Balloon (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
Barrier (*multiprocessing* 中的類F), 744
Barrier (*threading* 中的類F), 729
Barrier() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
base64
    encoding, 1057
    模組, 1060
base64 (模組), 1057
base_exec_prefix (於 *sys* 模組中), 1610
base_prefix (於 *sys* 模組中), 1610
BaseCGIHandler (*wsgiref.handlers* 中的類F), 1140
BaseCookie (*http.cookies* 中的類F), 1229
BaseException, 82
BaseHandler (*urllib.request* 中的類F), 1147
BaseHandler (*wsgiref.handlers* 中的類F), 1140
BaseHeader (*email.headerregistry* 中的類F), 996
BaseHTTPRequestHandler (*http.server* 中的類F), 1223
BaseManager (*multiprocessing.managers* 中的類F), 749
basename() (於 *os.path* 模組中), 372
BaseProtocol (*asyncio* 中的類F), 867
BaseProxy (*multiprocessing.managers* 中的類F), 753
BaseRequestHandler (*socketserver* 中的類F), 1219
BaseRotatingHandler (*logging.handlers* 中的類F), 646
BaseSelector (*selectors* 中的類F), 953
BaseServer (*socketserver* 中的類F), 1217
basestring (*2to3 fixer*), 1528
BaseTransport (*asyncio* 中的類F), 863
basicConfig() (於 *logging* 模組中), 632
BasicContext (*decimal* 中的類F), 291
BasicInterpolation (*configparser* 中的類F), 489
BasicTestRunner (*test.support* 中的類F), 1546
baudrate() (於 *curses* 模組中), 657
bbox() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1371
BDADDR_ANY (於 *socket* 模組中), 895
BDADDR_LOCAL (於 *socket* 模組中), 895
bdb
    模組, 1558
Bdb (*bdb* 中的類F), 1553
bdb (模組), 1552
BdbQuit, 1552
BDFL, **1862**
beep() (於 *curses* 模組中), 657
Beep() (於 *winsound* 模組中), 1809
BEFORE_ASYNC_WITH (*opcode*), 1779
begin_fill() (於 *turtle* 模組中), 1314
begin_poly() (於 *turtle* 模組中), 1319
below() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS (於 *subprocess* 模組中), 790
Benchmarking, 1572
benchmarking, 582, 585
--best
    gzip command line option, 451
betavariate() (於 *random* 模組中), 310
bgcolor() (於 *turtle* 模組中), 1321
bgpic() (於 *turtle* 模組中), 1321
bias() (於 *audioop* 模組中), 1268
bidirectional() (於 *unicodedata* 模組中), 130
bigaddrspacetest() (於 *test.support* 模組中), 1542

BigEndianStructure (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
bigmemtest() (於 *test.support* 模組中), 1542
bin() (Ⓕ建函式), 6
binary
    data, packing, 139
    literals, 29
Binary (*msilib* 中的類Ⓕ), 1794
Binary (*xmlrpc.client* 中的類Ⓕ), 1243
binary file -- 二进制文件, **1862**
binary mode, 17
binary semaphores, 801
BINARY_ADD (*opcode*), 1778
BINARY_AND (*opcode*), 1778
BINARY_FLOOR_DIVIDE (*opcode*), 1778
BINARY_LSHIFT (*opcode*), 1778
BINARY_MATRIX_MULTIPLY (*opcode*), 1778
BINARY_MODULO (*opcode*), 1778
BINARY_MULTIPLY (*opcode*), 1778
BINARY_OR (*opcode*), 1778
BINARY_POWER (*opcode*), 1778
BINARY_RSHIFT (*opcode*), 1778
BINARY_SUBSCR (*opcode*), 1778
BINARY_SUBTRACT (*opcode*), 1778
BINARY_TRUE_DIVIDE (*opcode*), 1778
BINARY_XOR (*opcode*), 1778
BinaryIO (*typing* 中的類Ⓕ), 1407
binascii (模組), 1060
bind (*widgets*), 1351
bind() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
bind() (*inspect.Signature* 的方法), 1678
bind() (*socket.socket* 的方法), 901
bind_partial() (*inspect.Signature* 的方法), 1678
bind_port() (於 *test.support.socket_helper* 模組中), 1546
bind_textdomain_codeset() (於 *gettext* 模組中), 1286
bind_unix_socket() (於 *test.support.socket_helper* 模組中), 1547
bindtextdomain() (於 *gettext* 模組中), 1285
bindtextdomain() (於 *locale* 模組中), 1300
binhex
    模組, 1060
binhex (模組), 1059
binhex() (於 *binhex* 模組中), 1059
BinOp (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
bisect (模組), 225
bisect() (於 *bisect* 模組中), 225
bisect_left() (於 *bisect* 模組中), 225
bisect_right() (於 *bisect* 模組中), 225
bit_length() (*int* 的方法), 30
BitAnd (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
bitmap() (*msilib.Dialog* 的方法), 1798
BitOr (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
bitwise
    operations, 30
BitXor (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
bk() (於 *turtle* 模組中), 1305
bkgd() (*curses.window* 的方法), 664
bkgdset() (*curses.window* 的方法), 664
blake2b() (於 *hashlib* 模組中), 510
blake2b, blake2s, 510
blake2b.MAX_DIGEST_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
blake2b.MAX_KEY_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
blake2b.PERSON_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
blake2b.SALT_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
blake2s() (於 *hashlib* 模組中), 510
blake2s.MAX_DIGEST_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
blake2s.MAX_KEY_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
blake2s.PERSON_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
blake2s.SALT_SIZE (於 *hashlib* 模組中), 512
block_size (*hmac.HMAC* 的屬性), 517
blocked_domains() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的方法), 1236
BlockingIOError, 86, 570
blocksize (*http.client.HTTPConnection* 的屬性), 1176
body() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
body() (*tkinter.simpledialog.Dialog* 的方法), 1355
body_encode() (*email.charset.Charset* 的方法), 1023
body_encoding (*email.charset.Charset* 的屬性), 1022
body_line_iterator() (於 *email.iterators* 模組中), 1027
BOLD (於 *tkinter.font* 模組中), 1354
BOM (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_BE (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_LE (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_UTF8 (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_UTF16 (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_UTF16_BE (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_UTF16_LE (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_UTF32 (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_UTF32_BE (於 *codecs* 模組中), 146
BOM_UTF32_LE (於 *codecs* 模組中), 146
bool (Ⓕ建類Ⓕ), 6
Boolean
    operations, 27, 28
    type, 6
    values, 78
    物件, 29
BOOLEAN_STATES (*configparser.ConfigParser* 的屬性), 493
BoolOp (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
bootstrap() (於 *ensurepip* 模組中), 1593
border() (*curses.window* 的方法), 664
bottom() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
bottom_panel() (於 *curses.panel* 模組中), 677
BoundArguments (*inspect* 中的類Ⓕ), 1680
BoundaryError, 994
BoundedSemaphore (*asyncio* 中的類Ⓕ), 831
BoundedSemaphore (*multiprocessing* 中的類Ⓕ), 744

BoundedSemaphore (*threading* 中的類F), 727
BoundedSemaphore() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
box() (*curses.window* 的方法), 664
bpformat() (*bdb.Breakpoint* 的方法), 1553
bpprint() (*bdb.Breakpoint* 的方法), 1553
Break (*ast* 中的類F), 1747
break (*pdb command*), 1561
break_anywhere() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
break_here() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
break_long_words (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
break_on_hyphens (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
Breakpoint (*bdb* 中的類F), 1552
breakpoint() (F建函式), 6
breakpointhook() (於 *sys* 模組中), 1611
breakpoints, 1385
broadcast_address (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
broadcast_address (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
broken (*threading.Barrier* 的屬性), 730
BrokenBarrierError, 730
BrokenExecutor, 779
BrokenPipeError, 86
BrokenProcessPool, 779
BrokenThreadPool, 779
BROWSER, 1125, 1126
BsdDbShelf (*shelve* 中的類F), 418
buf (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* 的屬性), 770
--buffer
  unittest command line option, 1444
buffer (*2to3 fixer*), 1528
buffer (*io.TextIOBase* 的屬性), 577
buffer (*unittest.TestResult* 的屬性), 1464
buffer protocol
  binary sequence types, 49
  str (*built-in class*), 40
buffer size, I/O, 17
buffer_info() (*array.array* 的方法), 228
buffer_size (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
buffer_text (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
buffer_updated() (*asyncio.BufferedProtocol* 的方法), 868
buffer_used (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
BufferedIOBase (*io* 中的類F), 573
BufferedProtocol (*asyncio* 中的類F), 867
BufferedRandom (*io* 中的類F), 576
BufferedReader (*io* 中的類F), 575
BufferedRWPair (*io* 中的類F), 576
BufferedWriter (*io* 中的類F), 575
BufferError, 82
BufferingHandler (*logging.handlers* 中的類F), 653
BufferTooShort, 738
bufsize() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1283
BUILD_CONST_KEY_MAP (*opcode*), 1781
BUILD_LIST (*opcode*), 1781
BUILD_MAP (*opcode*), 1781
build_opener() (於 *urllib.request* 模組中), 1145
BUILD_SET (*opcode*), 1781
BUILD_SLICE (*opcode*), 1784
BUILD_STRING (*opcode*), 1781
BUILD_TUPLE (*opcode*), 1781
built-in
  types, 27
builtin_module_names (於 *sys* 模組中), 1610
BuiltinFunctionType (於 *types* 模組中), 237
BuiltinImporter (*importlib.machinery* 中的類F), 1713
BuiltinMethodType (於 *types* 模組中), 237
builtins (模組), 1630
ButtonBox (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
buttonbox() (*tkinter.simpledialog.Dialog* 的方法), 1355
bye() (於 *turtle* 模組中), 1326
byref() (於 *ctypes* 模組中), 710
bytearray
  formatting, 61
  interpolation, 61
  methods, 52
  物件, 36, 50, 51
bytearray (F建類F), 51
byte-code
  file, 1768, 1854
Bytecode (*dis* 中的類F), 1774
bytecode -- 字节码, **1862**
BYTECODE_SUFFIXES (於 *importlib.machinery* 模組中), 1713
Bytecode.codeobj (於 *dis* 模組中), 1774
Bytecode.first_line (於 *dis* 模組中), 1774
BytecodeTestCase (*test.support.bytecode_helper* 中的類F), 1548
byteorder (於 *sys* 模組中), 1610
bytes
  formatting, 61
  interpolation, 61
  methods, 52
  str (*built-in class*), 40
  物件, 50
bytes (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
bytes (F建類F), 50
bytes-like object -- 字节类对象, **1862**
bytes_le (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
BytesFeedParser (*email.parser* 中的類F), 982
BytesGenerator (*email.generator* 中的類F), 985
BytesHeaderParser (*email.parser* 中的類F), 983
BytesIO (*io* 中的類F), 575
BytesParser (*email.parser* 中的類F), 983

ByteString (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
ByteString (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
byteswap() (*array.array* 的方法), 228
byteswap() (於 *audioop* 模組中), 1268
BytesWarning, 88
bz2 (模組), 451
BZ2Compressor (*bz2* 中的類Ⓕ), 452
BZ2Decompressor (*bz2* 中的類Ⓕ), 452
BZ2File (*bz2* 中的類Ⓕ), 451

C

C
    language, 29
    structures, 139
-C
    trace command line option, 1577
-c
    trace command line option, 1577
    unittest command line option, 1444
    zipapp command line option, 1602
-c <tarfile> <source1> ... <sourceN>
    tarfile command line option, 475
-c <zipfile> <source1> ... <sourceN>
    zipfile command line option, 467
C14NWriterTarget (*xml.etree.ElementTree* 中的類Ⓕ), 1087
c_bool (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
C_BUILTIN (於 *imp* 模組中), 1857
c_byte (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
c_char (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
c_char_p (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
c_contiguous (*memoryview* 的屬性), 69
c_double (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
C_EXTENSION (於 *imp* 模組中), 1857
c_float (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
c_int (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
c_int8 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
c_int16 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_int32 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_int64 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_long (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_longdouble (*ctypes* 中的類Ⓕ), 713
c_longlong (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_short (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_size_t (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_ssize_t (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_ubyte (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_uint (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_uint8 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_uint16 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_uint32 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_uint64 (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_ulong (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_ulonglong (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_ushort (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_void_p (*ctypes* 中的類Ⓕ), 714
c_wchar (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
c_wchar_p (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
CAB (*msilib* 中的類Ⓕ), 1796
cache() (於 *functools* 模組中), 338
cache_from_source() (於 *imp* 模組中), 1856
cache_from_source() (於 *importlib.util* 模組中), 1717
cached (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1717
cached_property() (於 *functools* 模組中), 339
CacheFTPHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1149
calcobjsize() (於 *test.support* 模組中), 1540
calcsize() (於 *struct* 模組中), 140
calcvobjsize() (於 *test.support* 模組中), 1540
Calendar (*calendar* 中的類Ⓕ), 198
calendar (模組), 198
calendar() (於 *calendar* 模組中), 201
Call (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
call() (於 *subprocess* 模組中), 791
call() (於 *unittest.mock* 模組中), 1500
call_args (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1477
call_args_list (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1478
call_at() (*asyncio.loop* 的方法), 842
call_count (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1476
call_exception_handler() (*asyncio.loop* 的方法), 852
CALL_FUNCTION (*opcode*), 1783
CALL_FUNCTION_EX (*opcode*), 1784
CALL_FUNCTION_KW (*opcode*), 1784
call_later() (*asyncio.loop* 的方法), 842
call_list() (*unittest.mock.call* 的方法), 1500
CALL_METHOD (*opcode*), 1784
call_soon() (*asyncio.loop* 的方法), 841
call_soon_threadsafe() (*asyncio.loop* 的方法), 841
call_tracing() (於 *sys* 模組中), 1610
Callable (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 218
Callable (於 *typing* 模組中), 1412
callable() (Ⓕ建函式), 7
CallableProxyType (於 *weakref* 模組中), 232
callback (*optparse.Option* 的屬性), 1842
callback() (*contextlib.ExitStack* 的方法), 1650
callback_args (*optparse.Option* 的屬性), 1842
callback_kwargs (*optparse.Option* 的屬性), 1842
callbacks (於 *gc* 模組中), 1671
called (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1475
CalledProcessError, 781
CAN_BCM (於 *socket* 模組中), 894
can_change_color() (於 *curses* 模組中), 657
can_fetch() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
CAN_ISOTP (於 *socket* 模組中), 894
CAN_J1939 (於 *socket* 模組中), 894
CAN_RAW_FD_FRAMES (於 *socket* 模組中), 894
CAN_RAW_JOIN_FILTERS (於 *socket* 模組中), 894
can_symlink() (於 *test.support* 模組中), 1540
can_write_eof() (*asyncio.StreamWriter* 的方法), 823

can_write_eof() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 864
can_xattr() (於 *test.support* 模組中), 1540
cancel() (*asyncio.Future* 的方法), 860
cancel() (*asyncio.Handle* 的方法), 854
cancel() (*asyncio.Task* 的方法), 818
cancel() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 777
cancel() (*sched.scheduler* 的方法), 797
cancel() (*threading.Timer* 的方法), 728
cancel() (*tkinter.dnd.DndHandler* 的方法), 1359
cancel_command() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
cancel_dump_traceback_later() (於 *faulthandler* 模組中), 1557
cancel_join_thread() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
cancelled() (*asyncio.Future* 的方法), 860
cancelled() (*asyncio.Handle* 的方法), 854
cancelled() (*asyncio.Task* 的方法), 818
cancelled() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 777
CancelledError, 779, 838
CannotSendHeader, 1175
CannotSendRequest, 1175
canonic() (*bdb.Bdb* 的方法), 1553
canonical() (*decimal.Context* 的方法), 293
canonical() (*decimal.Decimal* 的方法), 286
canonicalize() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1078
capa() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
capitalize() (*bytearray* 的方法), 57
capitalize() (*bytes* 的方法), 57
capitalize() (*str* 的方法), 41
captured_stderr() (於 *test.support* 模組中), 1539
captured_stdin() (於 *test.support* 模組中), 1539
captured_stdout() (於 *test.support* 模組中), 1539
captureWarnings() (於 *logging* 模組中), 633
capwords() (於 *string* 模組中), 100
casefold() (*str* 的方法), 41
cast() (*memoryview* 的方法), 66
cast() (於 *ctypes* 模組中), 710
cast() (於 *typing* 模組中), 1409
cat() (於 *nis* 模組中), 1826
--catch
    unittest command line option, 1444
catch_threading_exception() (於 *test.support* 模組中), 1543
catch_unraisable_exception() (於 *test.support* 模組中), 1543
catch_warnings (*warnings* 中的類Ⓕ), 1637
category() (於 *unicodedata* 模組中), 130
cbreak() (於 *curses* 模組中), 657
ccc() (*ftplib.FTP_TLS* 的方法), 1184
C-contiguous, 1863
cdf() (*statistics.NormalDist* 的方法), 320
CDLL (*ctypes* 中的類Ⓕ), 704
ceil() (*in module math*), 29
ceil() (於 *math* 模組中), 272
CellType (於 *types* 模組中), 237
center() (*bytearray* 的方法), 55
center() (*bytes* 的方法), 55
center() (*str* 的方法), 41
CERT_NONE (於 *ssl* 模組中), 918
CERT_OPTIONAL (於 *ssl* 模組中), 918
CERT_REQUIRED (於 *ssl* 模組中), 918
cert_store_stats() (*ssl.SSLContext* 的方法), 928
cert_time_to_seconds() (於 *ssl* 模組中), 916
CertificateError, 915
certificates, 936
CFUNCTYPE() (於 *ctypes* 模組中), 707
cget() (*tkinter.font.Font* 的方法), 1354
CGI
    debugging, 1132
    exceptions, 1134
    protocol, 1127
    security, 1131
    tracebacks, 1134
cgi (模組), 1127
cgi_directories (*http.server.CGIHTTPRequestHandler* 的屬性), 1228
CGIHandler (*wsgiref.handlers* 中的類Ⓕ), 1140
CGIHTTPRequestHandler (*http.server* 中的類Ⓕ), 1228
cgitb (模組), 1134
CGIXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* 中的類Ⓕ), 1248
chain() (於 *itertools* 模組中), 328
chaining
    comparisons, 28
ChainMap (*collections* 中的類Ⓕ), 202
ChainMap (*typing* 中的類Ⓕ), 1406
change_cwd() (於 *test.support* 模組中), 1539
CHANNEL_BINDING_TYPES (於 *ssl* 模組中), 922
channel_class (*smtpd.SMTPServer* 的屬性), 1207
channels() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1282
CHAR_MAX (於 *locale* 模組中), 1299
character, 130
CharacterDataHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
characters() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1110
characters_written (*BlockingIOError* 的屬性), 86
Charset (*email.charset* 中的類Ⓕ), 1021
charset() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1289
chdir() (於 *os* 模組中), 537
check (*lzma.LZMADecompressor* 的屬性), 457
check() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
check() (於 *tabnanny* 模組中), 1766
check__all__() (於 *test.support* 模組中), 1544
check_call() (於 *subprocess* 模組中), 791
check_free_after_iterating() (於 *test.support* 模組中), 1544

check_hostname (*ssl.SSLContext* 的屬性), 933
check_impl_detail() (於 *test.support* 模組中), 1537
check_no_resource_warning() (於 *test.support* 模組中), 1538
check_output() (*doctest.OutputChecker* 的方法), 1437
check_output() (於 *subprocess* 模組中), 792
check_returncode() (*subprocess.CompletedProcess* 的方法), 781
check_syntax_error() (於 *test.support* 模組中), 1542
check_syntax_warning() (於 *test.support* 模組中), 1542
check_unused_args() (*string.Formatter* 的方法), 92
check_warnings() (於 *test.support* 模組中), 1538
checkbox() (*msilib.Dialog* 的方法), 1798
checkcache() (於 *linecache* 模組中), 391
CHECKED_HASH (*py_compile.PycInvalidationMode* 的屬性), 1769
checkfuncname() (於 *bdb* 模組中), 1556
CheckList (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1380
checksizeof() (於 *test.support* 模組中), 1540
checksum
    Cyclic Redundancy Check, 446
chflags() (於 *os* 模組中), 537
chgat() (*curses.window* 的方法), 664
childNodes (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
ChildProcessError, 86
children (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
children (*pyclbr.Function* 的屬性), 1767
chmod() (*pathlib.Path* 的方法), 365
chmod() (於 *os* 模組中), 538
choice() (於 *random* 模組中), 309
choice() (於 *secrets* 模組中), 518
choices (*optparse.Option* 的屬性), 1842
choices() (於 *random* 模組中), 309
Chooser (*tkinter.colorchooser* 中的類Ⓕ), 1354
chown() (於 *os* 模組中), 539
chown() (於 *shutil* 模組中), 394
chr() (Ⓕ建函式), 7
chroot() (於 *os* 模組中), 539
Chunk (*chunk* 中的類Ⓕ), 1277
chunk (模組), 1277
cipher
    DES, 1814
cipher() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 926
circle() (於 *turtle* 模組中), 1307
CIRCUMFLEX (於 *token* 模組中), 1760
CIRCUMFLEXEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
Clamped (*decimal* 中的類Ⓕ), 297
Class (*symtable* 中的類Ⓕ), 1757
class -- 类, **1862**
Class browser, 1383
class variable -- 类变量, **1862**
ClassDef (*ast* 中的類Ⓕ), 1752
classmethod() (Ⓕ建函式), 7
ClassMethodDescriptorType (於 *types* 模組中), 238
ClassVar (於 *typing* 模組中), 1413
CLD_CONTINUED (於 *os* 模組中), 562
CLD_DUMPED (於 *os* 模組中), 562
CLD_EXITED (於 *os* 模組中), 562
CLD_KILLED (於 *os* 模組中), 562
CLD_STOPPED (於 *os* 模組中), 562
CLD_TRAPPED (於 *os* 模組中), 562
clean() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
cleandoc() (於 *inspect* 模組中), 1676
CleanImport (*test.support* 中的類Ⓕ), 1545
clear (*pdb command*), 1561
Clear Breakpoint, 1385
clear() (*asyncio.Event* 的方法), 828
clear() (*collections.deque* 的方法), 207
clear() (*curses.window* 的方法), 664
clear() (*dict* 的方法), 72
clear() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 981
clear() (*frozenset* 的方法), 71
clear() (*http.cookiejar.CookieJar* 的方法), 1234
clear() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
clear() (*sequence method*), 36
clear() (*threading.Event* 的方法), 728
clear() (於 *turtle* 模組中), 1315, 1321
clear() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
clear_all_breaks() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
clear_all_file_breaks() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
clear_bpbynumber() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
clear_break() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
clear_cache() (於 *filecmp* 模組中), 383
clear_cache() (*zoneinfo.ZoneInfo* 的類Ⓕ成員), 195
clear_content() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 981
clear_flags() (*decimal.Context* 的方法), 292
clear_frames() (於 *traceback* 模組中), 1663
clear_history() (於 *readline* 模組中), 134
clear_session_cookies() (*http.cookiejar.CookieJar* 的方法), 1234
clear_traces() (於 *tracemalloc* 模組中), 1583
clear_traps() (*decimal.Context* 的方法), 292
clearcache() (於 *linecache* 模組中), 390
ClearData() (*msilib.Record* 的方法), 1796
clearok() (*curses.window* 的方法), 664
clearscreen() (於 *turtle* 模組中), 1321
clearstamp() (於 *turtle* 模組中), 1308
clearstamps() (於 *turtle* 模組中), 1309
Client() (於 *multiprocessing.connection* 模組中), 757
client_address (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
CLOCK_BOOTTIME (於 *time* 模組中), 586
clock_getres() (於 *time* 模組中), 581
clock_gettime() (於 *time* 模組中), 581
clock_gettime_ns() (於 *time* 模組中), 581

CLOCK_HIGHRES (於 *time* 模組中), 586
CLOCK_MONOTONIC (於 *time* 模組中), 586
CLOCK_MONOTONIC_RAW (於 *time* 模組中), 586
CLOCK_PROCESS_CPUTIME_ID (於 *time* 模組中), 586
CLOCK_PROF (於 *time* 模組中), 587
CLOCK_REALTIME (於 *time* 模組中), 587
clock_settime() (於 *time* 模組中), 581
clock_settime_ns() (於 *time* 模組中), 581
CLOCK_TAI (於 *time* 模組中), 587
CLOCK_THREAD_CPUTIME_ID (於 *time* 模組中), 587
CLOCK_UPTIME (於 *time* 模組中), 587
CLOCK_UPTIME_RAW (於 *time* 模組中), 587
clone() (*email.generator.BytesGenerator* 的方法), 986
clone() (*email.generator.Generator* 的方法), 987
clone() (*email.policy.Policy* 的方法), 990
clone() (*pipes.Template* 的方法), 1821
clone() (於 *turtle* 模組中), 1319
cloneNode() (*xml.dom.Node* 的方法), 1093
close() (*aifc.aifc* 的方法), 1271, 1272
close() (*asyncio.AbstractChildWatcher* 的方法), 877
close() (*asyncio.BaseTransport* 的方法), 863
close() (*asyncio.loop* 的方法), 840
close() (*asyncio.Server* 的方法), 854
close() (*asyncio.StreamWriter* 的方法), 823
close() (*asyncio.SubprocessTransport* 的方法), 866
close() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
close() (*chunk.Chunk* 的方法), 1277
close() (*contextlib.ExitStack* 的方法), 1650
close() (*dbm.dumb.dumbdbm* 的方法), 424
close() (*dbm.gnu.gdbm* 的方法), 422
close() (*dbm.ndbm.ndbm* 的方法), 423
close() (*email.parser.BytesFeedParser* 的方法), 983
close() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
close() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
close() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1176
close() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
close() (*io.IOBase* 的方法), 571
close() (*logging.FileHandler* 的方法), 645
close() (*logging.Handler* 的方法), 624
close() (*logging.handlers.MemoryHandler* 的方法), 653
close() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* 的方法), 652
close() (*logging.handlers.SocketHandler* 的方法), 649
close() (*logging.handlers.SysLogHandler* 的方法), 650
close() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1040
close() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
close() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
close() (*mmap.mmap* 的方法), 971
Close() (*msilib.Database* 的方法), 1794
Close() (*msilib.View* 的方法), 1795
close() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
close() (*multiprocessing.connection.Listener* 的方法), 758
close() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 756
close() (*multiprocessing.Process* 的方法), 738
close() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
close() (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* 的方法), 769
close() (*multiprocessing.SimpleQueue* 的方法), 740
close() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1281
close() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1283
close() (*os.scandir* 的方法), 544
close() (*select.devpoll* 的方法), 947
close() (*select.epoll* 的方法), 949
close() (*select.kqueue* 的方法), 950
close() (*selectors.BaseSelector* 的方法), 954
close() (*shelve.Shelf* 的方法), 417
close() (*socket.socket* 的方法), 901
close() (*sqlite3.Connection* 的方法), 427
close() (*sqlite3.Cursor* 的方法), 435
close() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
close() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
close() (*tarfile.TarFile* 的方法), 473
close() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
close() (*urllib.request.BaseHandler* 的方法), 1151
close() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
close() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
close() (於 *fileinput* 模組中), 376
close() (於 *os* 模組中), 528
close() (於 *socket* 模組中), 898
Close() (*winreg.PyHKEY* 的方法), 1808
close() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1086
close() (*xml.etree.ElementTree.XMLParser* 的方法), 1087
close() (*xml.etree.ElementTree.XMLPullParser* 的方法), 1088
close() (*xml.sax.xmlreader.IncrementalParser* 的方法), 1114
close() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 462
close_connection (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
close_when_done() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
closed (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1178
closed (*io.IOBase* 的屬性), 571
closed (*mmap.mmap* 的屬性), 971
closed (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的屬性), 1283
closed (*select.devpoll* 的屬性), 947
closed (*select.epoll* 的屬性), 949
closed (*select.kqueue* 的屬性), 950
CloseKey() (於 *winreg* 模組中), 1800
closelog() (於 *syslog* 模組中), 1827
closerange() (於 *os* 模組中), 528
closing() (於 *contextlib* 模組中), 1646

clrtobot() (*curses.window* 的方法), 665
clrtoeol() (*curses.window* 的方法), 665
cmath (模組), 278
cmd
    模組, 1558
Cmd (*cmd* 中的類Ⓕ), 1332
cmd (*subprocess.CalledProcessError* 的屬性), 782
cmd (*subprocess.TimeoutExpired* 的屬性), 781
cmd (模組), 1332
cmdloop() (*cmd.Cmd* 的方法), 1332
cmdqueue (*cmd.Cmd* 的屬性), 1333
cmp() (於 *filecmp* 模組中), 382
cmp_op (於 *dis* 模組中), 1785
cmp_to_key() (於 *functools* 模組中), 339
cmpfiles() (於 *filecmp* 模組中), 383
CMSG_LEN() (於 *socket* 模組中), 900
CMSG_SPACE() (於 *socket* 模組中), 900
CO_ASYNC_GENERATOR (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_COROUTINE (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_GENERATOR (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_ITERABLE_COROUTINE (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_NESTED (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_NEWLOCALS (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_NOFREE (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_OPTIMIZED (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_VARARGS (於 *inspect* 模組中), 1686
CO_VARKEYWORDS (於 *inspect* 模組中), 1686
code (*SystemExit* 的屬性), 85
code (*urllib.error.HTTPError* 的屬性), 1170
code (*urllib.response.addinfourl* 的屬性), 1162
code (模組), 1691
code (*xml.etree.ElementTree.ParseError* 的屬性), 1089
code (*xml.parsers.expat.ExpatError* 的屬性), 1121
code object, 77, 419
code_info() (於 *dis* 模組中), 1775
CodecInfo (*codecs* 中的類Ⓕ), 144
Codecs, 144
    decode, 144
    encode, 144
codecs (模組), 144
coded_value (*http.cookies.Morsel* 的屬性), 1230
codeop (模組), 1693
codepoint2name (於 *html.entities* 模組中), 1070
codes (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1122
CODESET (於 *locale* 模組中), 1295
CodeType (*types* 中的類Ⓕ), 237
coercion -- 强制类型转换, **1862**
col_offset (*ast.AST* 的屬性), 1734
collapse_addresses() (於 *ipaddress* 模組中), 1265
collapse_rfc2231_value() (於 *email.utils* 模組中), 1026
collect() (於 *gc* 模組中), 1669
collect_incoming_data() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
Collection (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
Collection (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
collections (模組), 202
collections.abc (模組), 217
colno (*json.JSONDecodeError* 的屬性), 1034
colno (*re.error* 的屬性), 108
COLON (於 *token* 模組中), 1760
COLONEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
color() (於 *turtle* 模組中), 1314
color_content() (於 *curses* 模組中), 657
color_pair() (於 *curses* 模組中), 657
colormode() (於 *turtle* 模組中), 1325
colorsys (模組), 1278
COLS, 662
column() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1371
COLUMNS, 663
columns (*os.terminal_size* 的屬性), 535
comb() (於 *math* 模組中), 272
combinations() (於 *itertools* 模組中), 328
combinations_with_replacement() (於 *itertools* 模組中), 329
combine() (*datetime.datetime* 的類Ⓕ成員), 170
combining() (於 *unicodedata* 模組中), 130
ComboBox (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1379
Combobox (*tkinter.ttk* 中的類Ⓕ), 1364
COMMA (於 *token* 模組中), 1760
command (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
CommandCompiler (*codeop* 中的類Ⓕ), 1693
commands (*pdb command*), 1562
comment (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
COMMENT (於 *token* 模組中), 1762
comment (*zipfile.ZipFile* 的屬性), 464
comment (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 466
Comment() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1079
comment() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1087
comment_url (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
commenters (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
CommentHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
commit() (*msilib.CAB* 的方法), 1796
Commit() (*msilib.Database* 的方法), 1794
commit() (*sqlite3.Connection* 的方法), 427
common (*filecmp.dircmp* 的屬性), 383
Common Gateway Interface, 1127
common_dirs (*filecmp.dircmp* 的屬性), 384
common_files (*filecmp.dircmp* 的屬性), 384
common_funny (*filecmp.dircmp* 的屬性), 384
common_types (於 *mimetypes* 模組中), 1055
commonpath() (於 *os.path* 模組中), 372
commonprefix() (於 *os.path* 模組中), 372
communicate() (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的成員函數), 833
communicate() (*subprocess.Popen* 的方法), 787
--compact
    json.tool command line option, 1036
Compare (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
compare() (*decimal.Context* 的方法), 293
compare() (*decimal.Decimal* 的方法), 287

compare() (*difflib.Differ* 的方法), 124
compare_digest() (於 *hmac* 模組中), 518
compare_digest() (於 *secrets* 模組中), 519
compare_networks() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1260
compare_networks() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1262
COMPARE_OP (*opcode*), 1782
compare_signal() (*decimal.Context* 的方法), 293
compare_signal() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
compare_to() (*tracemalloc.Snapshot* 的方法), 1586
compare_total() (*decimal.Context* 的方法), 293
compare_total() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
compare_total_mag() (*decimal.Context* 的方法), 293
compare_total_mag() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
comparing
    objects, 28
comparison
    operator, 28
COMPARISON_FLAGS (於 *doctest* 模組中), 1427
comparisons
    chaining, 28
Compat32 (*email.policy* 中的類Ⓕ), 993
compat32 (於 *email.policy* 模組中), 994
compile
    Ⓕ建函式, 77, 237, 1729
Compile (*codeop* 中的類Ⓕ), 1693
compile() (*parser.ST* 的方法), 1730
compile() (Ⓕ建函式), 7
compile() (於 *py_compile* 模組中), 1768
compile() (於 *re* 模組中), 105
compile_command() (於 *code* 模組中), 1691
compile_command() (於 *codeop* 模組中), 1693
compile_dir() (於 *compileall* 模組中), 1771
compile_file() (於 *compileall* 模組中), 1772
compile_path() (於 *compileall* 模組中), 1773
compileall (模組), 1770
compileall command line option
    -b, 1770
    -d destdir, 1770
    directory ..., 1770
    -e dir, 1771
    -f, 1770
    file ..., 1770
    --hardlink-dupes, 1771
    -i list, 1770
    --invalidation-mode [timestamp|checked-hash|unchecked-hash], 1771
    -j N, 1771
    -l, 1770
    -o level, 1771
    -p prepend_prefix, 1770
    -q, 1770
    -r, 1770
    -s strip_prefix, 1770
    -x regex, 1770
compilest() (於 *parser* 模組中), 1729
complete() (*rlcompleter.Completer* 的方法), 137
complete_statement() (於 *sqlite3* 模組中), 426
completedefault() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
CompletedProcess (*subprocess* 中的類Ⓕ), 781
complex
    Ⓕ建函式, 29
Complex (*numbers* 中的類Ⓕ), 269
complex (Ⓕ建類Ⓕ), 8
complex number
    literals, 29
    物件, 29
complex number -- 复数, **1863**
comprehension (*ast* 中的類Ⓕ), 1741
--compress
    zipapp command line option, 1602
compress() (*bz2.BZ2Compressor* 的方法), 452
compress() (*lzma.LZMACompressor* 的方法), 457
compress() (於 *bz2* 模組中), 453
compress() (於 *gzip* 模組中), 450
compress() (於 *itertools* 模組中), 329
compress() (於 *lzma* 模組中), 458
compress() (於 *zlib* 模組中), 445
compress() (*zlib.Compress* 的方法), 447
compress_size (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
compress_type (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 466
compressed (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1254
compressed (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1259
compressed (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1255
compressed (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
compression() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 926
CompressionError, 470
compressobj() (於 *zlib* 模組中), 445
COMSPEC, 561, 784
concat() (於 *operator* 模組中), 348
concatenation
    operation, 34
concurrent.futures (模組), 773
Condition (*asyncio* 中的類Ⓕ), 829
Condition (*multiprocessing* 中的類Ⓕ), 744
condition (*pdb command*), 1562
Condition (*threading* 中的類Ⓕ), 725
condition() (*msilib.Control* 的方法), 1798
Condition() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
config() (*tkinter.font.Font* 的方法), 1354
ConfigParser (*configparser* 中的類Ⓕ), 496
configparser (模組), 485
configuration
    file, 485
    file, debugger, 1561
    file, path, 1687
configuration information, 1627
configure() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1374
configure_mock() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1475
confstr() (於 *os* 模組中), 566

confstr_names (於 *os* 模組中), 566
conjugate() (*complex number method*), 29
conjugate() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
conjugate() (*numbers.Complex* 的成員函數), 269
conn (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1208
connect() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
connect() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
connect() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1176
connect() (*multiprocessing.managers.BaseManager* 的方法), 749
connect() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1202
connect() (*socket.socket* 的方法), 902
connect() (於 *sqlite3* 模組中), 426
connect_accepted_socket() (*asyncio.loop* 的成員函數), 846
connect_ex() (*socket.socket* 的方法), 902
connect_read_pipe() (*asyncio.loop* 的成員函數), 849
connect_write_pipe() (*asyncio.loop* 的成員函數), 849
Connection (*multiprocessing.connection* 中的類Ⓕ), 743
Connection (*sqlite3* 中的類Ⓕ), 427
connection (*sqlite3.Cursor* 的屬性), 435
connection_lost() (*asyncio.BaseProtocol* 的方法), 867
connection_made() (*asyncio.BaseProtocol* 的方法), 867
ConnectionAbortedError, 86
ConnectionError, 86
ConnectionRefusedError, 86
ConnectionResetError, 86
ConnectRegistry() (於 *winreg* 模組中), 1800
const (*optparse.Option* 的屬性), 1842
Constant (*ast* 中的類Ⓕ), 1735
constructor() (於 *copyreg* 模組中), 416
consumed (*asyncio.LimitOverrunError* 的屬性), 838
container
    iteration over, 34
Container (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 218
Container (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
contains() (於 *operator* 模組中), 348
CONTAINS_OP (*opcode*), 1782
content type
    MIME, 1054
content_manager (*email.policy.EmailPolicy* 的屬性), 992
content_type (*email.headerregistry.ContentTypeHeader* 的屬性), 998
ContentDispositionHeader (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 998
ContentHandler (*xml.sax.handler* 中的類Ⓕ), 1107
ContentManager (*email.contentmanager* 中的類Ⓕ), 1000
contents (*ctypes._Pointer* 的屬性), 717
contents() (*importlib.abc.ResourceReader* 的成員函數), 1708
contents() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
ContentTooShortError, 1170
ContentTransferEncoding (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 998
ContentTypeHeader (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 998
Context (*contextvars* 中的類Ⓕ), 804
Context (*decimal* 中的類Ⓕ), 292
context (*ssl.SSLSocket* 的屬性), 927
context management protocol, 75
context manager, 75
context manager -- 上下文管理器, **1863**
context variable -- 上下文变量, **1863**
context_diff() (於 *difflib* 模組中), 118
ContextDecorator (*contextlib* 中的類Ⓕ), 1648
contextlib (模組), 1644
ContextManager (*typing* 中的類Ⓕ), 1405
contextmanager() (於 *contextlib* 模組中), 1645
ContextVar (*contextvars* 中的類Ⓕ), 803
contextvars (模組), 803
contextvars.Token (*contextvars* 中的類Ⓕ), 804
contiguous (*memoryview* 的屬性), 69
contiguous -- 连续, **1863**
Continue (*ast* 中的類Ⓕ), 1747
continue (*pdb command*), 1562
Control (*msilib* 中的類Ⓕ), 1797
Control (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1379
control() (*msilib.Dialog* 的方法), 1798
control() (*select.kqueue* 的方法), 950
controlnames (於 *curses.ascii* 模組中), 676
controls() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1283
ConversionError, 504
conversions
    numeric, 29
convert_arg_line_to_args() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 615
convert_field() (*string.Formatter* 的方法), 93
Cookie (*http.cookiejar* 中的類Ⓕ), 1233
CookieError, 1229
CookieJar (*http.cookiejar* 中的類Ⓕ), 1232
cookiejar (*urllib.request.HTTPCookieProcessor* 的屬性), 1153
CookiePolicy (*http.cookiejar* 中的類Ⓕ), 1232
Coordinated Universal Time, 580
Copy, 1385
copy
    protocol, 408
    模組, 416
copy (模組), 240
copy() (*collections.deque* 的方法), 207
copy() (*contextvars.Context* 的方法), 805
copy() (*decimal.Context* 的方法), 292
copy() (*dict* 的方法), 73
copy() (*frozenset* 的方法), 70
copy() (*hashlib.hash* 的方法), 509
copy() (*hmac.HMAC* 的方法), 517
copy() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1231

copy() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
copy() (*pipes.Template* 的方法), 1822
copy() (*sequence method*), 36
copy() (*tkinter.font.Font* 的方法), 1355
copy() (*types.MappingProxyType* 的方法), 239
copy() (於 *copy* 模組中), 240
copy() (於 *multiprocessing.sharedctypes* 模組中), 747
copy() (於 *shutil* 模組中), 392
copy() (*zlib.Compress* 的方法), 447
copy() (*zlib.Decompress* 的方法), 448
copy2() (於 *shutil* 模組中), 393
copy_abs() (*decimal.Context* 的方法), 293
copy_abs() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
copy_context() (於 *contextvars* 模組中), 804
copy_decimal() (*decimal.Context* 的方法), 292
copy_file_range() (於 *os* 模組中), 528
copy_location() (於 *ast* 模組中), 1754
copy_negate() (*decimal.Context* 的方法), 293
copy_negate() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
copy_sign() (*decimal.Context* 的方法), 293
copy_sign() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
copyfile() (於 *shutil* 模組中), 391
copyfileobj() (於 *shutil* 模組中), 391
copying files, 391
copymode() (於 *shutil* 模組中), 392
copyreg (模組), 416
copyright (F建變數), 26
copyright (於 *sys* 模組中), 1610
copysign() (於 *math* 模組中), 272
copystat() (於 *shutil* 模組中), 392
copytree() (於 *shutil* 模組中), 393
Coroutine (*collections.abc* 中的類F), 219
Coroutine (*typing* 中的類F), 1405
coroutine -- 協程, **1863**
coroutine function -- 協程函數, **1863**
coroutine() (於 *asyncio* 模組中), 820
coroutine() (於 *types* 模組中), 240
CoroutineType (於 *types* 模組中), 237
cos() (於 *cmath* 模組中), 279
cos() (於 *math* 模組中), 276
cosh() (於 *cmath* 模組中), 280
cosh() (於 *math* 模組中), 277
--count
trace command line option, 1577
count (*tracemalloc.Statistic* 的屬性), 1587
count (*tracemalloc.StatisticDiff* 的屬性), 1587
count() (*array.array* 的方法), 228
count() (*bytearray* 的方法), 52
count() (*bytes* 的方法), 52
count() (*collections.deque* 的方法), 207
count() (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* 的方法), 772
count() (*sequence method*), 34
count() (*str* 的方法), 41
count() (於 *itertools* 模組中), 329
count_diff (*tracemalloc.StatisticDiff* 的屬性), 1587
Counter (*collections* 中的類F), 204
Counter (*typing* 中的類F), 1406
countOf() (於 *operator* 模組中), 349
countTestCases() (*unittest.TestCase* 的方法), 1457
countTestCases() (*unittest.TestSuite* 的方法), 1460
CoverageResults (*trace* 中的類F), 1578
--coverdir=<dir>
trace command line option, 1577
cProfile (模組), 1567
CPU time, 582, 585
cpu_count() (於 *multiprocessing* 模組中), 741
cpu_count() (於 *os* 模組中), 566
CPython, **1863**
cpython_only() (於 *test.support* 模組中), 1541
crawl_delay() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
CRC (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
crc32() (於 *binascii* 模組中), 1061
crc32() (於 *zlib* 模組中), 446
crc_hqx() (於 *binascii* 模組中), 1061
--create <tarfile> <source1> ... <sourceN>
tarfile command line option, 475
--create <zipfile> <source1> ... <sourceN>
zipfile command line option, 467
create() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
create() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1596
create() (於 *venv* 模組中), 1598
create_aggregate() (*sqlite3.Connection* 的方法), 428
create_archive() (於 *zipapp* 模組中), 1603
create_autospec() (於 *unittest.mock* 模組中), 1501
CREATE_BREAKAWAY_FROM_JOB (於 *subprocess* 模組中), 791
create_collation() (*sqlite3.Connection* 的方法), 429
create_configuration() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1597
create_connection() (*asyncio.loop* 的成員函數), 843
create_connection() (於 *socket* 模組中), 896
create_datagram_endpoint() (*asyncio.loop* 的成員函數), 844
create_decimal() (*decimal.Context* 的方法), 292
create_decimal_from_float() (*decimal.Context* 的方法), 293
create_default_context() (於 *ssl* 模組中), 913
CREATE_DEFAULT_ERROR_MODE (於 *subprocess* 模組中), 791
create_empty_file() (於 *test.support* 模組中), 1537
create_function() (*sqlite3.Connection* 的方法), 428
create_future() (*asyncio.loop* 的方法), 842

create_module() (*importlib.abc.Loader* 的方法), 1707
create_module() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的方法), 1716
CREATE_NEW_CONSOLE (於 *subprocess* 模組中), 790
CREATE_NEW_PROCESS_GROUP (於 *subprocess* 模組中), 790
CREATE_NO_WINDOW (於 *subprocess* 模組中), 790
create_server() (*asyncio.loop* 的成員函數), 845
create_server() (於 *socket* 模組中), 897
create_socket() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
create_stats() (*profile.Profile* 的方法), 1567
create_string_buffer() (於 *ctypes* 模組中), 710
create_subprocess_exec() (於 *asyncio* 模組中), 832
create_subprocess_shell() (於 *asyncio* 模組中), 832
create_system (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 466
create_task() (*asyncio.loop* 的方法), 842
create_task() (於 *asyncio* 模組中), 811
create_unicode_buffer() (於 *ctypes* 模組中), 710
create_unix_connection() (*asyncio.loop* 的成員函數), 845
create_unix_server() (*asyncio.loop* 的成員函數), 846
create_version (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 466
createAttribute() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
createAttributeNS() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
createComment() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
createDocument() (*xml.dom.DOMImplementation* 的方法), 1091
createDocumentType() (*xml.dom.DOMImplementation* 的方法), 1091
createElement() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
createElementNS() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
createfilehandler() (*tkinter.Widget.tk* 的方法), 1353
CreateKey() (於 *winreg* 模組中), 1801
CreateKeyEx() (於 *winreg* 模組中), 1801
createLock() (*logging.Handler* 的方法), 623
createLock() (*logging.NullHandler* 的方法), 645
createProcessingInstruction() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
CreateRecord() (於 *msilib* 模組中), 1793
createSocket() (*logging.handlers.SocketHandler* 的方法), 649
createTextNode() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
credits (Ⓕ建變數), 26
critical() (*logging.Logger* 的方法), 622
critical() (於 *logging* 模組中), 630
CRNCYSTR (於 *locale* 模組中), 1296
cross() (於 *audioop* 模組中), 1268
crypt
模組, 1812
crypt (模組), 1814
crypt() (於 *crypt* 模組中), 1815
crypt(3), 1814, 1815
cryptography, 507
cssclass_month (*calendar.HTMLCalendar* 的屬性), 200
cssclass_month_head (*calendar.HTMLCalendar* 的屬性), 200
cssclass_noday (*calendar.HTMLCalendar* 的屬性), 199
cssclass_year (*calendar.HTMLCalendar* 的屬性), 200
cssclass_year_head (*calendar.HTMLCalendar* 的屬性), 200
cssclasses (*calendar.HTMLCalendar* 的屬性), 199
cssclasses_weekday_head (*calendar.HTMLCalendar* 的屬性), 200
csv, 479
csv (模組), 479
cte (*email.headerregistry.ContentTransferEncoding* 的屬性), 998
cte_type (*email.policy.Policy* 的屬性), 989
ctermid() (於 *os* 模組中), 522
ctime() (*datetime.date* 的方法), 167
ctime() (*datetime.datetime* 的方法), 176
ctime() (於 *time* 模組中), 581
ctrl() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
CTRL_BREAK_EVENT (於 *signal* 模組中), 964
CTRL_C_EVENT (於 *signal* 模組中), 964
ctypes (模組), 686
curdir (於 *os* 模組中), 567
currency() (於 *locale* 模組中), 1298
current() (*tkinter.ttk.Combobox* 的方法), 1364
current_process() (於 *multiprocessing* 模組中), 741
current_task() (*asyncio.Task* 的類Ⓕ成員), 820
current_task() (於 *asyncio* 模組中), 817
current_thread() (於 *threading* 模組中), 719
CurrentByteIndex (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1119
CurrentColumnNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1119
currentframe() (於 *inspect* 模組中), 1684
CurrentLineNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1119
curs_set() (於 *curses* 模組中), 658
curses (模組), 656
curses.ascii (模組), 674
curses.panel (模組), 676
curses.textpad (模組), 673

Cursor (*sqlite3* 中的類F), 433
cursor() (*sqlite3.Connection* 的方法), 427
cursyncup() (*curses.window* 的方法), 665
Cut, 1385
cwd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
cwd() (*pathlib.Path* 的類F成員), 365
cycle() (於 *itertools* 模組中), 330
CycleError, 267
Cyclic Redundancy Check, 446

D

-d
    gzip command line option, 451
-d destdir
    compileall command line option, 1770
D_FMT (於 *locale* 模組中), 1296
D_T_FMT (於 *locale* 模組中), 1296
daemon (*multiprocessing.Process* 的屬性), 737
daemon (*threading.Thread* 的屬性), 723
data
    packing binary, 139
    tabular, 479
data (*collections.UserDict* 的屬性), 216
data (*collections.UserList* 的屬性), 216
data (*collections.UserString* 的屬性), 216
data (*select.kevent* 的屬性), 952
data (*selectors.SelectorKey* 的屬性), 953
data (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
data (*xml.dom.Comment* 的屬性), 1096
data (*xml.dom.ProcessingInstruction* 的屬性), 1097
data (*xml.dom.Text* 的屬性), 1096
data (*xmlrpc.client.Binary* 的屬性), 1243
data() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1086
data_open() (*urllib.request.DataHandler* 的方法), 1156
data_received() (*asyncio.Protocol* 的方法), 868
database
    Unicode, 130
DatabaseError, 437
databases, 423
dataclass() (於 *dataclasses* 模組中), 1638
dataclasses (模組), 1637
datagram_received() (*asyncio.DatagramProtocol* 的方法), 869
DatagramHandler (*logging.handlers* 中的類F), 650
DatagramProtocol (*asyncio* 中的類F), 867
DatagramRequestHandler (*socketserver* 中的類F), 1219
DatagramTransport (*asyncio* 中的類F), 863
DataHandler (*urllib.request* 中的類F), 1148
date (*datetime* 中的類F), 165
date() (*datetime.datetime* 的方法), 173
date() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
date_time (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 466
date_time_string() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
DateHeader (*email.headerregistry* 中的類F), 997
datetime (*datetime* 中的類F), 169
datetime (*email.headerregistry.DateHeader* 的屬性), 997
datetime (模組), 159
DateTime (*xmlrpc.client* 中的類F), 1243
day (*datetime.date* 的屬性), 166
day (*datetime.datetime* 的屬性), 172
day_abbr (於 *calendar* 模組中), 201
day_name (於 *calendar* 模組中), 201
daylight (於 *time* 模組中), 587
Daylight Saving Time, 580
DbfilenameShelf (*shelve* 中的類F), 418
dbm (模組), 420
dbm.dumb (模組), 423
dbm.gnu
    模組, 418
dbm.gnu (模組), 421
dbm.ndbm
    模組, 418
dbm.ndbm (模組), 422
dcgettext() (於 *locale* 模組中), 1300
debug (*imaplib.IMAP4* 的屬性), 1193
debug (*pdb command*), 1564
debug (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
DEBUG (於 *re* 模組中), 105
debug (*zipfile.ZipFile* 的屬性), 464
debug() (*logging.Logger* 的方法), 621
debug() (*pipes.Template* 的方法), 1821
debug() (*unittest.TestCase* 的方法), 1451
debug() (*unittest.TestSuite* 的方法), 1460
debug() (於 *doctest* 模組中), 1439
debug() (於 *logging* 模組中), 629
DEBUG_BYTECODE_SUFFIXES (於 *importlib.machinery* 模組中), 1713
DEBUG_COLLECTABLE (於 *gc* 模組中), 1672
DEBUG_LEAK (於 *gc* 模組中), 1672
DEBUG_SAVEALL (於 *gc* 模組中), 1672
debug_src() (於 *doctest* 模組中), 1439
DEBUG_STATS (於 *gc* 模組中), 1672
DEBUG_UNCOLLECTABLE (於 *gc* 模組中), 1672
debugger, 1385, 1616, 1622
    configuration file, 1561
debugging, 1558
    CGI, 1132
DebuggingServer (*smtpd* 中的類F), 1208
debuglevel (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1178
DebugRunner (*doctest* 中的類F), 1440
Decimal (*decimal* 中的類F), 285
decimal (模組), 281
decimal() (於 *unicodedata* 模組中), 130
DecimalException (*decimal* 中的類F), 297
decode
    Codecs, 144

decode (*codecs.CodecInfo* 的屬性), 144
decode() (*bytearray* 的方法), 53
decode() (*bytes* 的方法), 53
decode() (*codecs.Codec* 的方法), 148
decode() (*codecs.IncrementalDecoder* 的方法), 149
decode() (*json.JSONDecoder* 的方法), 1032
decode() (於 *base64* 模組中), 1058
decode() (於 *codecs* 模組中), 144
decode() (於 *quopri* 模組中), 1062
decode() (於 *uu* 模組中), 1062
decode() (*xmlrpc.client.Binary* 的方法), 1243
decode() (*xmlrpc.client.DateTime* 的方法), 1243
decode_header() (於 *email.header* 模組中), 1021
decode_header() (於 *nntplib* 模組中), 1200
decode_params() (於 *email.utils* 模組中), 1026
decode_rfc2231() (於 *email.utils* 模組中), 1026
decode_source() (於 *importlib.util* 模組中), 1718
decodebytes() (於 *base64* 模組中), 1058
DecodedGenerator (*email.generator* 中的類Ⓕ), 987
decodestring() (於 *quopri* 模組中), 1062
decomposition() (於 *unicodedata* 模組中), 131
--decompress
gzip command line option, 451
decompress() (*bz2.BZ2Decompressor* 的方法), 453
decompress() (*lzma.LZMADecompressor* 的方法), 457
decompress() (於 *bz2* 模組中), 453
decompress() (於 *gzip* 模組中), 450
decompress() (於 *lzma* 模組中), 458
decompress() (於 *zlib* 模組中), 446
decompress() (*zlib.Decompress* 的方法), 447
decompressobj() (於 *zlib* 模組中), 446
decorator -- 裝飾器, **1863**
DEDENT (於 *token* 模組中), 1759
dedent() (於 *textwrap* 模組中), 127
deepcopy() (於 *copy* 模組中), 240
def_prog_mode() (於 *curses* 模組中), 658
def_shell_mode() (於 *curses* 模組中), 658
default (*inspect.Parameter* 的屬性), 1678
default (*optparse.Option* 的屬性), 1841
default (於 *email.policy* 模組中), 993
DEFAULT (於 *unittest.mock* 模組中), 1500
default() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
default() (*json.JSONEncoder* 的方法), 1033
DEFAULT_BUFFER_SIZE (於 *io* 模組中), 570
default_bufsize (於 *xml.dom.pulldom* 模組中), 1104
default_exception_handler() (*asyncio.loop* 的方法), 852
default_factory (*collections.defaultdict* 的屬性), 210
DEFAULT_FORMAT (於 *tarfile* 模組中), 470
DEFAULT_IGNORES (於 *filecmp* 模組中), 384
default_open() (*urllib.request.BaseHandler* 的方法), 1151
DEFAULT_PROTOCOL (於 *pickle* 模組中), 403
default_timer() (於 *timeit* 模組中), 1573
DefaultContext (*decimal* 中的類Ⓕ), 292
DefaultCookiePolicy (*http.cookiejar* 中的類Ⓕ), 1232
defaultdict (*collections* 中的類Ⓕ), 210
DefaultDict (*typing* 中的類Ⓕ), 1406
DefaultEventLoopPolicy (*asyncio* 中的類Ⓕ), 875
DefaultHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
DefaultHandlerExpand() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
defaults() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
DefaultSelector (*selectors* 中的類Ⓕ), 954
defaultTestLoader (於 *unittest* 模組中), 1465
defaultTestResult() (*unittest.TestCase* 的方法), 1457
defects (*email.headerregistry.BaseHeader* 的屬性), 996
defects (*email.message.EmailMessage* 的屬性), 981
defects (*email.message.Message* 的屬性), 1016
defpath (於 *os* 模組中), 567
DefragResult (*urllib.parse* 中的類Ⓕ), 1167
DefragResultBytes (*urllib.parse* 中的類Ⓕ), 1167
degrees() (於 *math* 模組中), 277
degrees() (於 *turtle* 模組中), 1311
del
陳述式, 36, 71
Del (*ast* 中的類Ⓕ), 1736
del_param() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978
del_param() (*email.message.Message* 的方法), 1014
delattr() (Ⓕ建函式), 8
delay() (於 *turtle* 模組中), 1322
delay_output() (於 *curses* 模組中), 658
delayload (*http.cookiejar.FileCookieJar* 的屬性), 1235
delch() (*curses.window* 的方法), 665
dele() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
Delete (*ast* 中的類Ⓕ), 1744
delete() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
delete() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
delete() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372
DELETE_ATTR (*opcode*), 1781
DELETE_DEREF (*opcode*), 1783
DELETE_FAST (*opcode*), 1783
DELETE_GLOBAL (*opcode*), 1781
DELETE_NAME (*opcode*), 1781
DELETE_SUBSCR (*opcode*), 1779
deleteacl() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
deletefilehandler() (*tkinter.Widget.tk* 的方法), 1353
DeleteKey() (於 *winreg* 模組中), 1801
DeleteKeyEx() (於 *winreg* 模組中), 1802
deleteln() (*curses.window* 的方法), 665
deleteMe() (*bdb.Breakpoint* 的方法), 1553
DeleteValue() (於 *winreg* 模組中), 1802
delimiter (*csv.Dialect* 的屬性), 482

delitem() (於 *operator* 模組中), 349
deliver_challenge() (於 *multiprocessing.connection* 模組中), 757
delocalize() (於 *locale* 模組中), 1298
demo_app() (於 *wsgiref.simple_server* 模組中), 1138
denominator (*fractions.Fraction* 的屬性), 307
denominator (*numbers.Rational* 的屬性), 270
DeprecationWarning, 87
deque (*collections* 中的類F), 207
Deque (*typing* 中的類F), 1404
dequeue() (*logging.handlers.QueueListener* 的方法), 655
DER_cert_to_PEM_cert() (於 *ssl* 模組中), 917
derwin() (*curses.window* 的方法), 665
DES
    cipher, 1814
description (*inspect.Parameter.kind* 的屬性), 1679
description (*sqlite3.Cursor* 的屬性), 435
description() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1197
descriptions() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1197
descriptor -- 描述器, **1863**
dest (*optparse.Option* 的屬性), 1841
detach() (*io.BufferedIOBase* 的方法), 573
detach() (*io.TextIOBase* 的方法), 577
detach() (*socket.socket* 的方法), 902
detach() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372
detach() (*weakref.finalize* 的方法), 232
Detach() (*winreg.PyHKEY* 的方法), 1808
DETACHED_PROCESS (於 *subprocess* 模組中), 790
--details
    inspect command line option, 1687
detect_api_mismatch() (於 *test.support* 模組中), 1544
detect_encoding() (於 *tokenize* 模組中), 1763
deterministic profiling, 1564
device_encoding() (於 *os* 模組中), 528
devnull (於 *os* 模組中), 567
DEVNULL (於 *subprocess* 模組中), 781
devpoll() (於 *select* 模組中), 946
DevpollSelector (*selectors* 中的類F), 954
dgettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
dgettext() (於 *locale* 模組中), 1300
Dialect (*csv* 中的類F), 481
dialect (*csv.csvreader* 的屬性), 483
dialect (*csv.csvwriter* 的屬性), 483
Dialog (*msilib* 中的類F), 1798
Dialog (*tkinter.commondialog* 中的類F), 1358
Dialog (*tkinter.simpledialog* 中的類F), 1355
dict (*2to3 fixer*), 1528
Dict (*ast* 中的類F), 1736
Dict (*typing* 中的類F), 1405
dict (F建類F), 71
dict() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
DICT_MERGE (*opcode*), 1782
DICT_UPDATE (*opcode*), 1782
DictComp (*ast* 中的類F), 1741
dictConfig() (於 *logging.config* 模組中), 634
dictionary
    type, operations on, 71
    物件, 71
dictionary -- 字典, **1863**
dictionary view -- 字典视图, **1863**
DictReader (*csv* 中的類F), 480
DictWriter (*csv* 中的類F), 481
diff_bytes() (於 *difflib* 模組中), 121
diff_files (*filecmp.dircmp* 的屬性), 384
Differ (*difflib* 中的類F), 117, 124
difference() (*frozenset* 的方法), 70
difference_update() (*frozenset* 的方法), 71
difflib (模組), 117
digest() (*hashlib.hash* 的方法), 509
digest() (*hashlib.shake* 的方法), 509
digest() (*hmac.HMAC* 的方法), 517
digest() (於 *hmac* 模組中), 517
digest_size (*hmac.HMAC* 的屬性), 517
digit() (於 *unicodedata* 模組中), 130
digits (於 *string* 模組中), 91
dir() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
dir() (F建函式), 8
dircmp (*filecmp* 中的類F), 383
directory
    changing, 537
    creating, 541
    deleting, 393, 543
    site-packages, 1687
    traversal, 551, 552
    walking, 551, 552
directory ...
    compileall command line option, 1770
directory (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler* 的屬性), 1226
Directory (*msilib* 中的類F), 1797
Directory (*tkinter.filedialog* 中的類F), 1357
DirEntry (*os* 中的類F), 544
DirList (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
dirname() (於 *os.path* 模組中), 372
dirs_double_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
dirs_select_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
DirSelectBox (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
DirSelectDialog (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
DirsOnSysPath (*test.support* 中的類F), 1545
DirTree (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
dis (模組), 1774
dis() (*dis.Bytecode* 的方法), 1774
dis() (於 *dis* 模組中), 1775
dis() (於 *pickletools* 模組中), 1787
disable (*pdb command*), 1561
disable() (*bdb.Breakpoint* 的方法), 1553
disable() (*profile.Profile* 的方法), 1567
disable() (於 *faulthandler* 模組中), 1557
disable() (於 *gc* 模組中), 1669
disable() (於 *logging* 模組中), 631

disable_faulthandler() (於 *test.support* 模組中), 1539
disable_gc() (於 *test.support* 模組中), 1540
disable_interspersed_args() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1846
DisableReflectionKey() (於 *winreg* 模組中), 1805
disassemble() (於 *dis* 模組中), 1775
discard (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
discard() (*frozenset* 的方法), 71
discard() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
discard() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
discard_buffers() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
disco() (於 *dis* 模組中), 1775
discover() (*unittest.TestLoader* 的方法), 1462
disk_usage() (於 *shutil* 模組中), 394
dispatch_call() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
dispatch_exception() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
dispatch_line() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
dispatch_return() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
dispatch_table (*pickle.Pickler* 的屬性), 405
dispatcher (*asyncore* 中的類F), 956
dispatcher_with_send (*asyncore* 中的類F), 958
display (*pdb command*), 1563
display_name (*email.headerregistry.Address* 的屬性), 1000
display_name (*email.headerregistry.Group* 的屬性), 1000
displayhook() (於 *sys* 模組中), 1611
dist() (於 *math* 模組中), 276
distance() (於 *turtle* 模組中), 1310
distb() (於 *dis* 模組中), 1775
distutils (模組), 1591
Div (*ast* 中的類F), 1738
divide() (*decimal.Context* 的方法), 294
divide_int() (*decimal.Context* 的方法), 294
DivisionByZero (*decimal* 中的類F), 297
divmod() (*decimal.Context* 的方法), 294
divmod() (F建函式), 9
DllCanUnloadNow() (於 *ctypes* 模組中), 710
DllGetClassObject() (於 *ctypes* 模組中), 710
dllhandle (於 *sys* 模組中), 1611
dnd_start() (於 *tkinter.dnd* 模組中), 1360
DndHandler (*tkinter.dnd* 中的類F), 1359
dngettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
dnpgettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
do_clear() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
do_command() (*curses.textpad.Textbox* 的方法), 673
do_GET() (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler* 的方法), 1227
do_handshake() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 925
do_HEAD() (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler* 的方法), 1227
do_POST() (*http.server.CGIHTTPRequestHandler* 的方法), 1228
doc (*json.JSONDecodeError* 的屬性), 1033
doc_header (*cmd.Cmd* 的屬性), 1333
DocCGIXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* 中的類F), 1252
DocFileSuite() (於 *doctest* 模組中), 1431
doClassCleanups() (*unittest.TestCase* 的類F成員), 1458
doCleanups() (*unittest.TestCase* 的方法), 1458
docmd() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1202
docstring (*doctest.DocTest* 的屬性), 1434
docstring -- 文档字符串, **1863**
DocTest (*doctest* 中的類F), 1434
doctest (模組), 1419
DocTestFailure, 1440
DocTestFinder (*doctest* 中的類F), 1435
DocTestParser (*doctest* 中的類F), 1436
DocTestRunner (*doctest* 中的類F), 1436
DocTestSuite() (於 *doctest* 模組中), 1432
doctype() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1087
documentation
    generation, 1415
    online, 1415
documentElement (*xml.dom.Document* 的屬性), 1094
DocXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* 中的類F), 1252
DocXMLRPCServer (*xmlrpc.server* 中的類F), 1252
domain (*email.headerregistry.Address* 的屬性), 1000
domain (*tracemalloc.DomainFilter* 的屬性), 1585
domain (*tracemalloc.Filter* 的屬性), 1585
domain (*tracemalloc.Trace* 的屬性), 1588
domain_initial_dot (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
domain_return_ok() (*http.cookiejar.CookiePolicy* 的方法), 1235
domain_specified (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
DomainFilter (*tracemalloc* 中的類F), 1585
DomainLiberal (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1238
DomainRFC2965Match (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
DomainStrict (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1238
DomainStrictNoDots (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
DomainStrictNonDomain (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
DOMEventStream (*xml.dom.pulldom* 中的類F), 1105
DOMException, 1097
doModuleCleanups() (於 *unittest* 模組中), 1469
DomstringSizeErr, 1097
done() (*asyncio.Future* 的方法), 860
done() (*asyncio.Task* 的方法), 818

done() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 777
done() (*graphlib.TopologicalSorter* 的方法), 266
done() (於 *turtle* 模組中), 1324
done() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
DONT_ACCEPT_BLANKLINE (於 *doctest* 模組中), 1426
DONT_ACCEPT_TRUE_FOR_1 (於 *doctest* 模組中), 1426
dont_write_bytecode (於 *sys* 模組中), 1612
doRollover() (*logging.handlers.RotatingFileHandler* 的方法), 647
doRollover() (*logging.handlers.TimedRotatingFileHandler* 的方法), 648
DOT (於 *token* 模組中), 1760
dot() (於 *turtle* 模組中), 1308
DOTALL (於 *re* 模組中), 106
doublequote (*csv.Dialect* 的屬性), 482
DOUBLESLASH (於 *token* 模組中), 1761
DOUBLESLASHEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
DOUBLESTAR (於 *token* 模組中), 1761
DOUBLESTAREQUAL (於 *token* 模組中), 1761
doupdate() (於 *curses* 模組中), 658
down (*pdb command*), 1561
down() (於 *turtle* 模組中), 1312
dpgettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
drain() (*asyncio.StreamWriter* 的成員函數), 823
drop_whitespace (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
dropwhile() (於 *itertools* 模組中), 330
dst() (*datetime.datetime* 的方法), 174
dst() (*datetime.time* 的方法), 181
dst() (*datetime.timezone* 的方法), 188
dst() (*datetime.tzinfo* 的方法), 182
DTDHandler (*xml.sax.handler* 中的類Ⓕ), 1107
duck-typing -- 鴨子类型, **1864**
DumbWriter (*formatter* 中的類Ⓕ), 1792
dump() (*pickle.Pickler* 的方法), 404
dump() (*tracemalloc.Snapshot* 的方法), 1586
dump() (於 *ast* 模組中), 1756
dump() (於 *json* 模組中), 1030
dump() (於 *marshal* 模組中), 419
dump() (於 *pickle* 模組中), 403
dump() (於 *plistlib* 模組中), 505
dump() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1079
dump_stats() (*profile.Profile* 的方法), 1568
dump_stats() (*pstats.Stats* 的方法), 1568
dump_traceback() (於 *faulthandler* 模組中), 1557
dump_traceback_later() (於 *faulthandler* 模組中), 1557
dumps() (於 *json* 模組中), 1030
dumps() (於 *marshal* 模組中), 420
dumps() (於 *pickle* 模組中), 403
dumps() (於 *plistlib* 模組中), 505
dumps() (於 *xmlrpc.client* 模組中), 1246
dup() (*socket.socket* 的方法), 902
dup() (於 *os* 模組中), 528
dup2() (於 *os* 模組中), 528
DUP_TOP (*opcode*), 1777
DUP_TOP_TWO (*opcode*), 1777
DuplicateOptionError, 500
DuplicateSectionError, 500
dwFlags (*subprocess.STARTUPINFO* 的屬性), 789
DynamicClassAttribute() (於 *types* 模組中), 239

E

-e
tokenize command line option, 1764
e (於 *cmath* 模組中), 281
e (於 *math* 模組中), 278
-e <tarfile> [<output_dir>]
tarfile command line option, 475
-e <zipfile> <output_dir>
zipfile command line option, 467
-e dir
compileall command line option, 1771
E2BIG (於 *errno* 模組中), 681
EACCES (於 *errno* 模組中), 681
EADDRINUSE (於 *errno* 模組中), 685
EADDRNOTAVAIL (於 *errno* 模組中), 685
EADV (於 *errno* 模組中), 684
EAFNOSUPPORT (於 *errno* 模組中), 685
EAFP, **1864**
EAGAIN (於 *errno* 模組中), 681
EALREADY (於 *errno* 模組中), 686
east_asian_width() (於 *unicodedata* 模組中), 130
EBADE (於 *errno* 模組中), 683
EBADF (於 *errno* 模組中), 681
EBADFD (於 *errno* 模組中), 684
EBADMSG (於 *errno* 模組中), 684
EBADR (於 *errno* 模組中), 683
EBADRQC (於 *errno* 模組中), 683
EBADSLT (於 *errno* 模組中), 683
EBFONT (於 *errno* 模組中), 683
EBUSY (於 *errno* 模組中), 681
ECHILD (於 *errno* 模組中), 681
echo() (於 *curses* 模組中), 658
echochar() (*curses.window* 的方法), 665
ECHRNG (於 *errno* 模組中), 683
ECOMM (於 *errno* 模組中), 684
ECONNABORTED (於 *errno* 模組中), 685
ECONNREFUSED (於 *errno* 模組中), 686
ECONNRESET (於 *errno* 模組中), 685
EDEADLK (於 *errno* 模組中), 682
EDEADLOCK (於 *errno* 模組中), 683
EDESTADDRREQ (於 *errno* 模組中), 685
edit() (*curses.textpad.Textbox* 的方法), 673
EDOM (於 *errno* 模組中), 682
EDOTDOT (於 *errno* 模組中), 684
EDQUOT (於 *errno* 模組中), 686
EEXIST (於 *errno* 模組中), 681
EFAULT (於 *errno* 模組中), 681

EFBIG (於 *errno* 模組中), 682
effective() (於 *bdb* 模組中), 1556
ehlo() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1203
ehlo_or_helo_if_needed() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1203
EHOSTDOWN (於 *errno* 模組中), 686
EHOSTUNREACH (於 *errno* 模組中), 686
EIDRM (於 *errno* 模組中), 683
EILSEQ (於 *errno* 模組中), 684
EINPROGRESS (於 *errno* 模組中), 686
EINTR (於 *errno* 模組中), 681
EINVAL (於 *errno* 模組中), 682
EIO (於 *errno* 模組中), 681
EISCONN (於 *errno* 模組中), 685
EISDIR (於 *errno* 模組中), 682
EISNAM (於 *errno* 模組中), 686
EL2HLT (於 *errno* 模組中), 683
EL2NSYNC (於 *errno* 模組中), 683
EL3HLT (於 *errno* 模組中), 683
EL3RST (於 *errno* 模組中), 683
Element (*xml.etree.ElementTree* 中的類Ⓕ), 1082
element_create() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1376
element_names() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1376
element_options() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1376
ElementDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
elements() (*collections.Counter* 的方法), 205
ElementTree (*xml.etree.ElementTree* 中的類Ⓕ), 1085
ELIBACC (於 *errno* 模組中), 684
ELIBBAD (於 *errno* 模組中), 684
ELIBEXEC (於 *errno* 模組中), 684
ELIBMAX (於 *errno* 模組中), 684
ELIBSCN (於 *errno* 模組中), 684
Ellinghouse, Lance, 1062
Ellipsis (Ⓕ建變數), 25
ELLIPSIS (於 *doctest* 模組中), 1426
ELLIPSIS (於 *token* 模組中), 1761
ELNRNG (於 *errno* 模組中), 683
ELOOP (於 *errno* 模組中), 682
email (模組), 973
email.charset (模組), 1021
email.contentmanager (模組), 1000
email.encoders (模組), 1024
email.errors (模組), 994
email.generator (模組), 985
email.header (模組), 1019
email.headerregistry (模組), 995
email.iterators (模組), 1027
EmailMessage (*email.message* 中的類Ⓕ), 974
email.message (模組), 974
email.mime (模組), 1017
email.parser (模組), 982
EmailPolicy (*email.policy* 中的類Ⓕ), 991
email.policy (模組), 988
email.utils (模組), 1024
EMFILE (於 *errno* 模組中), 682
emit() (*logging.FileHandler* 的方法), 645
emit() (*logging.Handler* 的方法), 624
emit() (*logging.handlers.BufferingHandler* 的方法), 653
emit() (*logging.handlers.DatagramHandler* 的方法), 650
emit() (*logging.handlers.HTTPHandler* 的方法), 654
emit() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* 的方法), 652
emit() (*logging.handlers.QueueHandler* 的方法), 654
emit() (*logging.handlers.RotatingFileHandler* 的方法), 647
emit() (*logging.handlers.SMTPHandler* 的方法), 653
emit() (*logging.handlers.SocketHandler* 的方法), 649
emit() (*logging.handlers.SysLogHandler* 的方法), 650
emit() (*logging.handlers.TimedRotatingFileHandler* 的方法), 648
emit() (*logging.handlers.WatchedFileHandler* 的方法), 646
emit() (*logging.NullHandler* 的方法), 645
emit() (*logging.StreamHandler* 的方法), 644
EMLINK (於 *errno* 模組中), 682
Empty, 798
empty (*inspect.Parameter* 的屬性), 1678
empty (*inspect.Signature* 的屬性), 1677
empty() (*asyncio.Queue* 的方法), 835
empty() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
empty() (*multiprocessing.SimpleQueue* 的方法), 741
empty() (*queue.Queue* 的方法), 799
empty() (*queue.SimpleQueue* 的方法), 800
empty() (*sched.scheduler* 的方法), 797
EMPTY_NAMESPACE (於 *xml.dom* 模組中), 1090
emptyline() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
EMSGSIZE (於 *errno* 模組中), 685
EMULTIHOP (於 *errno* 模組中), 684
enable (*pdb command*), 1562
enable() (*bdb.Breakpoint* 的方法), 1553
enable() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
enable() (*profile.Profile* 的方法), 1567
enable() (於 *cgitb* 模組中), 1134
enable() (於 *faulthandler* 模組中), 1557
enable() (於 *gc* 模組中), 1669
enable_callback_tracebacks() (於 *sqlite3* 模組中), 427
enable_interspersed_args() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1846
enable_load_extension() (*sqlite3.Connection* 的方法), 430
enable_traversal() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1367
ENABLE_USER_SITE (於 *site* 模組中), 1688
EnableReflectionKey() (於 *winreg* 模組中), 1805
ENAMETOOLONG (於 *errno* 模組中), 682
ENAVAIL (於 *errno* 模組中), 686
enclose() (*curses.window* 的方法), 665
encode

Codecs, 144
encode (*codecs.CodecInfo* 的屬性), 144
encode() (*codecs.Codec* 的方法), 148
encode() (*codecs.IncrementalEncoder* 的方法), 149
encode() (*email.header.Header* 的方法), 1020
encode() (*json.JSONEncoder* 的方法), 1033
encode() (*str* 的方法), 41
encode() (於 *base64* 模組中), 1058
encode() (於 *codecs* 模組中), 144
encode() (於 *quopri* 模組中), 1062
encode() (於 *uu* 模組中), 1062
encode() (*xmlrpc.client.Binary* 的方法), 1243
encode() (*xmlrpc.client.DateTime* 的方法), 1243
encode_7or8bit() (於 *email.encoders* 模組中), 1024
encode_base64() (於 *email.encoders* 模組中), 1024
encode_noop() (於 *email.encoders* 模組中), 1024
encode_quopri() (於 *email.encoders* 模組中), 1024
encode_rfc2231() (於 *email.utils* 模組中), 1026
encodebytes() (於 *base64* 模組中), 1058
EncodedFile() (於 *codecs* 模組中), 145
encodePriority() (*logging.handlers.SysLogHandler* 的方法), 651
encodestring() (於 *quopri* 模組中), 1062
encoding
base64, 1057
quoted-printable, 1062
encoding (*curses.window* 的屬性), 665
encoding (*io.TextIOBase* 的屬性), 576
encoding (*UnicodeError* 的屬性), 85
ENCODING (於 *tarfile* 模組中), 470
ENCODING (於 *token* 模組中), 1762
encodings_map (*mimetypes.MimeTypes* 的屬性), 1056
encodings_map (於 *mimetypes* 模組中), 1055
encodings.idna (模組), 157
encodings.mbcs (模組), 158
encodings.utf_8_sig (模組), 158
end (*UnicodeError* 的屬性), 85
end() (*re.Match* 的方法), 111
end() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1086
END_ASYNC_FOR (*opcode*), 1779
end_col_offset (*ast.AST* 的屬性), 1734
end_fill() (於 *turtle* 模組中), 1314
end_headers() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
end_lineno (*ast.AST* 的屬性), 1734
end_ns() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1087
end_paragraph() (*formatter.formatter* 的方法), 1789
end_poly() (於 *turtle* 模組中), 1319
EndCdataSectionHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
EndDoctypeDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
endDocument() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1109
endElement() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1110
EndElementHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
endElementNS() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1110
endheaders() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1177
ENDMARKER (於 *token* 模組中), 1759
EndNamespaceDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
endpos (*re.Match* 的屬性), 112
endPrefixMapping() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1109
endswith() (*bytearray* 的方法), 53
endswith() (*bytes* 的方法), 53
endswith() (*str* 的方法), 42
endwin() (於 *curses* 模組中), 658
ENETDOWN (於 *errno* 模組中), 685
ENETRESET (於 *errno* 模組中), 685
ENETUNREACH (於 *errno* 模組中), 685
ENFILE (於 *errno* 模組中), 682
ENOANO (於 *errno* 模組中), 683
ENOBUFS (於 *errno* 模組中), 685
ENOCSI (於 *errno* 模組中), 683
ENODATA (於 *errno* 模組中), 683
ENODEV (於 *errno* 模組中), 682
ENOENT (於 *errno* 模組中), 681
ENOEXEC (於 *errno* 模組中), 681
ENOLCK (於 *errno* 模組中), 682
ENOLINK (於 *errno* 模組中), 684
ENOMEM (於 *errno* 模組中), 681
ENOMSG (於 *errno* 模組中), 683
ENONET (於 *errno* 模組中), 684
ENOPKG (於 *errno* 模組中), 684
ENOPROTOOPT (於 *errno* 模組中), 685
ENOSPC (於 *errno* 模組中), 682
ENOSR (於 *errno* 模組中), 683
ENOSTR (於 *errno* 模組中), 683
ENOSYS (於 *errno* 模組中), 682
ENOTBLK (於 *errno* 模組中), 681
ENOTCONN (於 *errno* 模組中), 685
ENOTDIR (於 *errno* 模組中), 682
ENOTEMPTY (於 *errno* 模組中), 682
ENOTNAM (於 *errno* 模組中), 686
ENOTSOCK (於 *errno* 模組中), 685
ENOTTY (於 *errno* 模組中), 682
ENOTUNIQ (於 *errno* 模組中), 684

enqueue() (*logging.handlers.QueueHandler* 的方法), 655
enqueue_sentinel() (*logging.handlers.QueueListener* 的方法), 655
ensure_directories() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1597
ensure_future() (於 *asyncio* 模組中), 859
ensurepip (模組), 1592
enter() (*sched.scheduler* 的方法), 797
enter_async_context() (*contextlib.AsyncExitStack* 的方法), 1650
enter_context() (*contextlib.ExitStack* 的方法), 1649
enterabs() (*sched.scheduler* 的方法), 797
entities (*xml.dom.DocumentType* 的屬性), 1094
EntityDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
entitydefs (於 *html.entities* 模組中), 1070
EntityResolver (*xml.sax.handler* 中的類Ⓕ), 1107
Enum (*enum* 中的類Ⓕ), 248
enum (模組), 248
enum_certificates() (於 *ssl* 模組中), 917
enum_crls() (於 *ssl* 模組中), 917
enumerate() (Ⓕ建函式), 9
enumerate() (於 *threading* 模組中), 720
EnumKey() (於 *winreg* 模組中), 1802
EnumValue() (於 *winreg* 模組中), 1802
EnvBuilder (*venv* 中的類Ⓕ), 1596
environ (於 *os* 模組中), 522
environ (於 *posix* 模組中), 1812
environb (於 *os* 模組中), 522
environment variables
    deleting, 527
    setting, 525
EnvironmentError, 86
Environments
    virtual, 1593
EnvironmentVarGuard (*test.support* 中的類Ⓕ), 1545
ENXIO (於 *errno* 模組中), 681
eof (*bz2.BZ2Decompressor* 的屬性), 453
eof (*lzma.LZMADecompressor* 的屬性), 458
eof (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
eof (*ssl.MemoryBIO* 的屬性), 942
eof (*zlib.Decompress* 的屬性), 447
eof_received() (*asyncio.BufferedProtocol* 的方法), 868
eof_received() (*asyncio.Protocol* 的方法), 868
EOFError, 82
EOPNOTSUPP (於 *errno* 模組中), 685
EOVERFLOW (於 *errno* 模組中), 684
EPERM (於 *errno* 模組中), 681
EPFNOSUPPORT (於 *errno* 模組中), 685
epilogue (*email.message.EmailMessage* 的屬性), 981
epilogue (*email.message.Message* 的屬性), 1016
EPIPE (於 *errno* 模組中), 682
epoch, 580
epoll() (於 *select* 模組中), 946
EpollSelector (*selectors* 中的類Ⓕ), 954
EPROTO (於 *errno* 模組中), 684
EPROTONOSUPPORT (於 *errno* 模組中), 685
EPROTOTYPE (於 *errno* 模組中), 685
Eq (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
eq() (於 *operator* 模組中), 347
EQEQUAL (於 *token* 模組中), 1760
EQUAL (於 *token* 模組中), 1760
ERA (於 *locale* 模組中), 1296
ERA_D_FMT (於 *locale* 模組中), 1297
ERA_D_T_FMT (於 *locale* 模組中), 1297
ERA_T_FMT (於 *locale* 模組中), 1297
ERANGE (於 *errno* 模組中), 682
erase() (*curses.window* 的方法), 665
erasechar() (於 *curses* 模組中), 658
EREMCHG (於 *errno* 模組中), 684
EREMOTE (於 *errno* 模組中), 684
EREMOTEIO (於 *errno* 模組中), 686
ERESTART (於 *errno* 模組中), 684
erf() (於 *math* 模組中), 277
erfc() (於 *math* 模組中), 277
EROFS (於 *errno* 模組中), 682
ERR (於 *curses* 模組中), 669
errcheck (*ctypes._FuncPtr* 的屬性), 707
errcode (*xmlrpc.client.ProtocolError* 的屬性), 1245
errmsg (*xmlrpc.client.ProtocolError* 的屬性), 1245
errno
    模組, 83
errno (*OSError* 的屬性), 83
errno (模組), 681
Error, 395, 437, 482, 500, 504, 1052, 1059, 1061, 1063, 1125, 1273, 1275, 1294
error, 108, 140, 240, 420423, 445, 521, 618, 657, 801, 892, 946, 1116, 1267, 1822, 1826
error() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 616
error() (*logging.Logger* 的方法), 622
error() (*urllib.request.OpenerDirector* 的方法), 1151
error() (於 *logging* 模組中), 630
error() (*xml.sax.handler.ErrorHandler* 的方法), 1111
error_body (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1142
error_content_type (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
error_headers (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1142
error_leader() (*shlex.shlex* 的方法), 1338
error_message_format (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
error_output() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1142
error_perm, 1181
error_proto, 1181, 1185
error_received() (*asyncio.DatagramProtocol* 的方法), 869

error_reply, 1181
error_status (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1142
error_temp, 1181
ErrorByteIndex (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
errorcode (於 *errno* 模組中), 681
ErrorCode (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
ErrorColumnNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
ErrorHandler (*xml.sax.handler* 中的類Ⓕ), 1107
ErrorLineNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
Errors
    logging, 619
errors (*io.TextIOBase* 的屬性), 576
errors (*unittest.TestLoader* 的屬性), 1461
errors (*unittest.TestResult* 的屬性), 1463
ErrorString() (於 *xml.parsers.expat* 模組中), 1116
ERRORTOKEN (於 *token* 模組中), 1762
escape (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
escape() (於 *glob* 模組中), 389
escape() (於 *html* 模組中), 1065
escape() (於 *re* 模組中), 108
escape() (於 *xml.sax.saxutils* 模組中), 1111
escapechar (*csv.Dialect* 的屬性), 482
escapedquotes (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
ESHUTDOWN (於 *errno* 模組中), 685
ESOCKTNOSUPPORT (於 *errno* 模組中), 685
ESPIPE (於 *errno* 模組中), 682
ESRCH (於 *errno* 模組中), 681
ESRMNT (於 *errno* 模組中), 684
ESTALE (於 *errno* 模組中), 686
ESTRPIPE (於 *errno* 模組中), 684
ETIME (於 *errno* 模組中), 683
ETIMEDOUT (於 *errno* 模組中), 686
Etiny() (*decimal.Context* 的方法), 293
ETOOMANYREFS (於 *errno* 模組中), 685
Etop() (*decimal.Context* 的方法), 293
ETXTBSY (於 *errno* 模組中), 682
EUCLEAN (於 *errno* 模組中), 686
EUNATCH (於 *errno* 模組中), 683
EUSERS (於 *errno* 模組中), 685
eval
    Ⓕ建函式, 77, 242, 243, 1729
eval() (Ⓕ建函式), 9
Event (*asyncio* 中的類Ⓕ), 828
Event (*multiprocessing* 中的類Ⓕ), 744
Event (*threading* 中的類Ⓕ), 728
event scheduling, 796
event() (*msilib.Control* 的方法), 1797
Event() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
events (*selectors.SelectorKey* 的屬性), 953
events (*widgets*), 1351
EWOULDBLOCK (於 *errno* 模組中), 683
EX_CANTCREAT (於 *os* 模組中), 557
EX_CONFIG (於 *os* 模組中), 557
EX_DATAERR (於 *os* 模組中), 556
EX_IOERR (於 *os* 模組中), 557
EX_NOHOST (於 *os* 模組中), 556
EX_NOINPUT (於 *os* 模組中), 556
EX_NOPERM (於 *os* 模組中), 557
EX_NOTFOUND (於 *os* 模組中), 557
EX_NOUSER (於 *os* 模組中), 556
EX_OK (於 *os* 模組中), 556
EX_OSERR (於 *os* 模組中), 556
EX_OSFILE (於 *os* 模組中), 556
EX_PROTOCOL (於 *os* 模組中), 557
EX_SOFTWARE (於 *os* 模組中), 556
EX_TEMPFAIL (於 *os* 模組中), 557
EX_UNAVAILABLE (於 *os* 模組中), 556
EX_USAGE (於 *os* 模組中), 556
--exact
    tokenize command line option, 1764
Example (*doctest* 中的類Ⓕ), 1434
example (*doctest.DocTestFailure* 的屬性), 1440
example (*doctest.UnexpectedException* 的屬性), 1440
examples (*doctest.DocTest* 的屬性), 1434
exc_info (*doctest.UnexpectedException* 的屬性), 1440
exc_info() (於 *sys* 模組中), 1612
exc_msg (*doctest.Example* 的屬性), 1434
exc_type (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
excel (*csv* 中的類Ⓕ), 481
excel_tab (*csv* 中的類Ⓕ), 481
except
    陳述式, 81
except (*2to3 fixer*), 1529
ExceptHandler (*ast* 中的類Ⓕ), 1748
excepthook() (*in module sys*), 1134
excepthook() (於 *sys* 模組中), 1612
excepthook() (於 *threading* 模組中), 719
Exception, 82
EXCEPTION (於 *tkinter* 模組中), 1353
exception() (*asyncio.Future* 的方法), 860
exception() (*asyncio.Task* 的方法), 819
exception() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 778
exception() (*logging.Logger* 的方法), 622
exception() (於 *logging* 模組中), 631
exceptions
    in CGI scripts, 1134
EXDEV (於 *errno* 模組中), 682
exec
    Ⓕ建函式, 10, 77, 1729
exec (*2to3 fixer*), 1529
exec() (Ⓕ建函式), 10
exec_module() (*importlib.abc.InspectLoader* 的方法), 1709
exec_module() (*importlib.abc.Loader* 的方法), 1707
exec_module() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1710

exec_module() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的方法), 1716
exec_prefix (*於 sys 模組中*), 1613
execfile (*2to3 fixer*), 1529
execl() (*於 os 模組中*), 555
execle() (*於 os 模組中*), 555
execlp() (*於 os 模組中*), 555
execlpe() (*於 os 模組中*), 555
executable (*於 sys 模組中*), 1613
Executable Zip Files, 1602
Execute() (*msilib.View 的方法*), 1795
execute() (*sqlite3.Connection 的方法*), 428
execute() (*sqlite3.Cursor 的方法*), 433
executemany() (*sqlite3.Connection 的方法*), 428
executemany() (*sqlite3.Cursor 的方法*), 433
executescript() (*sqlite3.Connection 的方法*), 428
executescript() (*sqlite3.Cursor 的方法*), 434
ExecutionLoader (*importlib.abc 中的類*F), 1709
Executor (*concurrent.futures 中的類*F), 774
execv() (*於 os 模組中*), 555
execve() (*於 os 模組中*), 555
execvp() (*於 os 模組中*), 555
execvpe() (*於 os 模組中*), 555
ExFileSelectBox (*tkinter.tix 中的類*F), 1380
EXFULL (*於 errno 模組中*), 683
exists() (*pathlib.Path 的方法*), 365
exists() (*tkinter.ttk.Treeview 的方法*), 1372
exists() (*於 os.path 模組中*), 372
exists() (*zipfile.Path 的方法*), 464
exit (F建變數), 26
exit() (*argparse.ArgumentParser 的方法*), 616
exit() (*於 _thread 模組中*), 801
exit() (*於 sys 模組中*), 1613
exitcode (*multiprocessing.Process 的屬性*), 737
exitfunc (*2to3 fixer*), 1529
exitonclick() (*於 turtle 模組中*), 1326
ExitStack (*contextlib 中的類*F), 1649
exp() (*decimal.Context 的方法*), 294
exp() (*decimal.Decimal 的方法*), 287
exp() (*於 cmath 模組中*), 279
exp() (*於 math 模組中*), 275
expand() (*re.Match 的方法*), 110
expand_tabs (*textwrap.TextWrapper 的屬性*), 128
ExpandEnvironmentStrings() (*於 winreg 模組中*), 1803
expandNode() (*xml.dom.pulldom.DOMEventStream 的方法*), 1105
expandtabs() (*bytearray 的方法*), 57
expandtabs() (*bytes 的方法*), 57
expandtabs() (*str 的方法*), 42
expanduser() (*pathlib.Path 的方法*), 365
expanduser() (*於 os.path 模組中*), 372
expandvars() (*於 os.path 模組中*), 373
Expat, 1116
ExpatError, 1116
expect() (*telnetlib.Telnet 的方法*), 1211
expected (*asyncio.IncompleteReadError 的屬性*), 838
expectedFailure() (*於 unittest 模組中*), 1448
expectedFailures (*unittest.TestResult 的屬性*), 1463
expires (*http.cookiejar.Cookie 的屬性*), 1238
exploded (*ipaddress.IPv4Address 的屬性*), 1254
exploded (*ipaddress.IPv4Network 的屬性*), 1259
exploded (*ipaddress.IPv6Address 的屬性*), 1255
exploded (*ipaddress.IPv6Network 的屬性*), 1261
expm1() (*於 math 模組中*), 275
expovariate() (*於 random 模組中*), 310
Expr (*ast 中的類*F), 1737
expr() (*於 parser 模組中*), 1728
expression -- 表达式, **1864**
expunge() (*imaplib.IMAP4 的方法*), 1190
extend() (*array.array 的方法*), 228
extend() (*collections.deque 的方法*), 207
extend() (*sequence method*), 36
extend() (*xml.etree.ElementTree.Element 的方法*), 1083
extend_path() (*於 pkgutil 模組中*), 1697
EXTENDED_ARG (*opcode*), 1784
ExtendedContext (*decimal 中的類*F), 291
ExtendedInterpolation (*configparser 中的類*F), 489
extendleft() (*collections.deque 的方法*), 207
extension module -- 扩展模块, **1864**
EXTENSION_SUFFIXES (*於 importlib.machinery 模組中*), 1713
ExtensionFileLoader (*importlib.machinery 中的類*F), 1715
extensions_map (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler 的屬性*), 1226
External Data Representation, 402, 501
external_attr (*zipfile.ZipInfo 的屬性*), 467
ExternalClashError, 1052
ExternalEntityParserCreate() (*xml.parsers.expat.xmlparser 的方法*), 1117
ExternalEntityRefHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser 的方法*), 1120
extra (*zipfile.ZipInfo 的屬性*), 466
--extract <tarfile> [<output_dir>] tarfile command line option, 475
--extract <zipfile> <output_dir> zipfile command line option, 467
extract() (*tarfile.TarFile 的方法*), 472
extract() (*traceback.StackSummary 的類*F*成員*), 1665
extract() (*zipfile.ZipFile 的方法*), 462
extract_cookies() (*http.cookiejar.CookieJar 的方法*), 1233
extract_stack() (*於 traceback 模組中*), 1663
extract_tb() (*於 traceback 模組中*), 1663
extract_version (*zipfile.ZipInfo 的屬性*), 466
extractall() (*tarfile.TarFile 的方法*), 472

extractall() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 463
ExtractError, 470
extractfile() (*tarfile.TarFile* 的方法), 472
extsep (於 *os* 模組中), 567

F

-f
    compileall command line option, 1770
    trace command line option, 1577
    unittest command line option, 1444
f-string -- f-字符串, **1864**
f_contiguous (*memoryview* 的屬性), 69
F_LOCK (於 *os* 模組中), 530
F_OK (於 *os* 模組中), 537
F_TEST (於 *os* 模組中), 530
F_TLOCK (於 *os* 模組中), 530
F_ULOCK (於 *os* 模組中), 530
fabs() (於 *math* 模組中), 272
factorial() (於 *math* 模組中), 272
factory() (*importlib.util.LazyLoader* 的類F成員), 1719
fail() (*unittest.TestCase* 的方法), 1457
FAIL_FAST (於 *doctest* 模組中), 1427
--failfast
    unittest command line option, 1444
failfast (*unittest.TestResult* 的屬性), 1464
failureException (*unittest.TestCase* 的屬性), 1457
failures (*unittest.TestResult* 的屬性), 1463
FakePath (*test.support* 中的類F), 1546
False, 27, 78
false, 27
False (*Built-in object*), 27
False (F建變數), 25
families() (於 *tkinter.font* 模組中), 1355
family (*socket.socket* 的屬性), 907
FancyURLopener (*urllib.request* 中的類F), 1160
--fast
    gzip command line option, 451
fast (*pickle.Pickler* 的屬性), 405
FastChildWatcher (*asyncio* 中的類F), 877
fatalError() (*xml.sax.handler.ErrorHandler* 的方法), 1111
Fault (*xmlrpc.client* 中的類F), 1244
faultCode (*xmlrpc.client.Fault* 的屬性), 1244
faulthandler (模組), 1556
faultString (*xmlrpc.client.Fault* 的屬性), 1244
fchdir() (於 *os* 模組中), 539
fchmod() (於 *os* 模組中), 528
fchown() (於 *os* 模組中), 528
FCICreate() (於 *msilib* 模組中), 1793
fcntl (模組), 1819
fcntl() (於 *fcntl* 模組中), 1819
fd (*selectors.SelectorKey* 的屬性), 953
fd() (於 *turtle* 模組中), 1305
fd_count() (於 *test.support* 模組中), 1537
fdatasync() (於 *os* 模組中), 529
fdopen() (於 *os* 模組中), 527
Feature (*msilib* 中的類F), 1797
feature_external_ges (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
feature_external_pes (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
feature_namespace_prefixes (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1107
feature_namespaces (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1107
feature_string_interning (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1107
feature_validation (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
feed() (*email.parser.BytesFeedParser* 的方法), 983
feed() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
feed() (*xml.etree.ElementTree.XMLParser* 的方法), 1087
feed() (*xml.etree.ElementTree.XMLPullParser* 的方法), 1088
feed() (*xml.sax.xmlreader.IncrementalParser* 的方法), 1114
FeedParser (*email.parser* 中的類F), 983
fetch() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
Fetch() (*msilib.View* 的方法), 1795
fetchall() (*sqlite3.Cursor* 的方法), 435
fetchmany() (*sqlite3.Cursor* 的方法), 435
fetchone() (*sqlite3.Cursor* 的方法), 435
fflags (*select.kevent* 的屬性), 951
Field (*dataclasses* 中的類F), 1640
field() (於 *dataclasses* 模組中), 1639
field_size_limit() (於 *csv* 模組中), 480
fieldnames (*csv.csvreader* 的屬性), 483
fields (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
fields() (於 *dataclasses* 模組中), 1640
file
    byte-code, 1768, 1854
    configuration, 485
    copying, 391
    debugger configuration, 1561
    gzip command line option, 451
    .ini, 485
    large files, 1811
    mime.types, 1055
    modes, 15
    path configuration, 1687
    .pdbrc, 1561
    plist, 504
    temporary, 384
file ...
    compileall command line option, 1770
file (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
file (*pyclbr.Function* 的屬性), 1767
file control
    UNIX, 1819
file name
    temporary, 384

file object
io module, 569
open() built-in function, 15
file object -- 文件对象, **1864**
--file=<file>
trace command line option, 1577
file-like object -- 文件类对象, **1864**
FILE_ATTRIBUTE_ARCHIVE (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_COMPRESSED (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_DEVICE (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_DIRECTORY (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_ENCRYPTED (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_HIDDEN (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_INTEGRITY_STREAM (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_NO_SCRUB_DATA (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_NORMAL (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_NOT_CONTENT_INDEXED (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_OFFLINE (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_READONLY (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_REPARSE_POINT (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_SPARSE_FILE (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_SYSTEM (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_TEMPORARY (於 *stat* 模組中), 382
FILE_ATTRIBUTE_VIRTUAL (於 *stat* 模組中), 382
file_dispatcher (*asyncore* 中的類Ⓕ), 958
file_open() (*urllib.request.FileHandler* 的方法), 1155
file_size (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
file_wrapper (*asyncore* 中的類Ⓕ), 958
filecmp (模組), 382
fileConfig() (於 *logging.config* 模組中), 635
FileCookieJar (*http.cookiejar* 中的類Ⓕ), 1232
FileDialog (*tkinter.filedialog* 中的類Ⓕ), 1357
FileEntry (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1380
FileExistsError, 86
FileFinder (*importlib.machinery* 中的類Ⓕ), 1714
FileHandler (*logging* 中的類Ⓕ), 645
FileHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1148
FileInput (*fileinput* 中的類Ⓕ), 377
fileinput (模組), 375
FileIO (*io* 中的類Ⓕ), 574
filelineno() (於 *fileinput* 模組中), 376
FileLoader (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1709
filemode() (於 *stat* 模組中), 379
filename (*doctest.DocTest* 的屬性), 1434
filename (*http.cookiejar.FileCookieJar* 的屬性), 1234
filename (*OSError* 的屬性), 84
filename (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
filename (*tracemalloc.Frame* 的屬性), 1586
filename (*zipfile.ZipFile* 的屬性), 464
filename (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 466
filename() (於 *fileinput* 模組中), 376
filename2 (*OSError* 的屬性), 84
filename_only (於 *tabnanny* 模組中), 1766
filename_pattern (*tracemalloc.Filter* 的屬性), 1585
filenames
pathname expansion, 388
wildcard expansion, 389
fileno() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1177
fileno() (*io.IOBase* 的方法), 571
fileno() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
fileno() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1281
fileno() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1283
fileno() (*select.devpoll* 的方法), 947
fileno() (*select.epoll* 的方法), 949
fileno() (*select.kqueue* 的方法), 950
fileno() (*selectors.DevpollSelector* 的方法), 954
fileno() (*selectors.EpollSelector* 的方法), 954
fileno() (*selectors.KqueueSelector* 的方法), 954
fileno() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1217
fileno() (*socket.socket* 的方法), 902
fileno() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
fileno() (於 *fileinput* 模組中), 376
FileNotFoundError, 86
fileobj (*selectors.SelectorKey* 的屬性), 953
files() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
files_double_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
files_select_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
FileSelectBox (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1380
FileType (*argparse* 中的類Ⓕ), 613
FileWrapper (*wsgiref.util* 中的類Ⓕ), 1136
fill() (*textwrap.TextWrapper* 的方法), 130
fill() (於 *textwrap* 模組中), 127
fillcolor() (於 *turtle* 模組中), 1313
filling() (於 *turtle* 模組中), 1314
filter (*2to3 fixer*), 1529
Filter (*logging* 中的類Ⓕ), 626
filter (*select.kevent* 的屬性), 950
Filter (*tracemalloc* 中的類Ⓕ), 1585
filter() (*logging.Filter* 的方法), 626
filter() (*logging.Handler* 的方法), 624
filter() (*logging.Logger* 的方法), 622
filter() (Ⓕ建函式), 10
filter() (於 *curses* 模組中), 658
filter() (於 *fnmatch* 模組中), 390
filter_command() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
FILTER_DIR (於 *unittest.mock* 模組中), 1502

filter_traces() (*tracemalloc.Snapshot* 的方法), 1586
filterfalse() (於 *itertools* 模組中), 330
filterwarnings() (於 *warnings* 模組中), 1636
Final (於 *typing* 模組中), 1413
final() (於 *typing* 模組中), 1410
finalize (*weakref* 中的類Ⓕ), 231
find() (*bytearray* 的方法), 53
find() (*bytes* 的方法), 53
find() (*doctest.DocTestFinder* 的方法), 1435
find() (*mmap.mmap* 的方法), 971
find() (*str* 的方法), 42
find() (於 *gettext* 模組中), 1287
find() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
find() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
find_class() (*pickle protocol*), 414
find_class() (*pickle.Unpickler* 的方法), 405
find_library() (於 *ctypes.util* 模組中), 710
find_loader() (*importlib.abc.PathEntryFinder* 的方法), 1706
find_loader() (*importlib.machinery.FileFinder* 的方法), 1714
find_loader() (於 *importlib* 模組中), 1704
find_loader() (於 *pkgutil* 模組中), 1697
find_longest_match() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 122
find_module() (*imp.NullImporter* 的方法), 1858
find_module() (*importlib.abc.Finder* 的成員函數), 1705
find_module() (*importlib.abc.MetaPathFinder* 的方法), 1706
find_module() (*importlib.abc.PathEntryFinder* 的方法), 1706
find_module() (*importlib.machinery.PathFinder* 的類Ⓕ成員), 1714
find_module() (於 *imp* 模組中), 1854
find_module() (*zipimport.zipimporter* 的方法), 1696
find_msvcrt() (於 *ctypes.util* 模組中), 710
find_spec() (*importlib.abc.MetaPathFinder* 的方法), 1706
find_spec() (*importlib.abc.PathEntryFinder* 的方法), 1706
find_spec() (*importlib.machinery.FileFinder* 的方法), 1714
find_spec() (*importlib.machinery.PathFinder* 的類Ⓕ成員), 1714
find_spec() (於 *importlib.util* 模組中), 1718
find_unused_port() (於 *test.support.socket_helper* 模組中), 1546
find_user_password() (*urllib.request.HTTPPasswordMgr* 的方法), 1154
findall() (*re.Pattern* 的方法), 109
findall() (於 *re* 模組中), 107
findall() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
findall() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
findCaller() (*logging.Logger* 的方法), 622
Finder (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1705
finder -- 查找器, **1864**
findfactor() (於 *audioop* 模組中), 1268
findfile() (於 *test.support* 模組中), 1537
findfit() (於 *audioop* 模組中), 1268
finditer() (*re.Pattern* 的方法), 109
finditer() (於 *re* 模組中), 107
findlabels() (於 *dis* 模組中), 1776
findlinestarts() (於 *dis* 模組中), 1776
findmatch() (於 *mailcap* 模組中), 1036
findmax() (於 *audioop* 模組中), 1268
findtext() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
findtext() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
finish() (*socketserver.BaseRequestHandler* 的方法), 1219
finish() (*tkinter.dnd.DndHandler* 的方法), 1359
finish_request() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1218
firstChild (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
firstkey() (*dbm.gnu.gdbm* 的方法), 422
firstweekday() (於 *calendar* 模組中), 200
fix_missing_locations() (於 *ast* 模組中), 1754
fix_sentence_endings (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
Flag (*enum* 中的類Ⓕ), 248
flag_bits (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
flags (*re.Pattern* 的屬性), 109
flags (*select.kevent* 的屬性), 951
flags (於 *sys* 模組中), 1613
flash() (於 *curses* 模組中), 658
flatten() (*email.generator.BytesGenerator* 的方法), 986
flatten() (*email.generator.Generator* 的方法), 987
flattening
    objects, 401
float
    Ⓕ建函式, 29
float (Ⓕ建類Ⓕ), 10
float_info (於 *sys* 模組中), 1614
float_repr_style (於 *sys* 模組中), 1615
floating point
    literals, 29
    物件, 29
FloatingPointError, 82
FloatOperation (*decimal* 中的類Ⓕ), 298
flock() (於 *fcntl* 模組中), 1820
floor division -- 向下取整除法, **1864**
floor() (*in module math*), 29
floor() (於 *math* 模組中), 272
FloorDiv (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
floordiv() (於 *operator* 模組中), 347
flush() (*bz2.BZ2Compressor* 的方法), 452

flush() (*formatter.writer* 的方法), 1791
flush() (*io.BufferedWriter* 的方法), 576
flush() (*io.IOBase* 的方法), 571
flush() (*logging.Handler* 的方法), 624
flush() (*logging.handlers.BufferingHandler* 的方法), 653
flush() (*logging.handlers.MemoryHandler* 的方法), 653
flush() (*logging.StreamHandler* 的方法), 644
flush() (*lzma.LZMACompressor* 的方法), 457
flush() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1040
flush() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
flush() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
flush() (*mmap.mmap* 的方法), 971
flush() (*zlib.Compress* 的方法), 447
flush() (*zlib.Decompress* 的方法), 447
flush_headers() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
flush_softspace() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
flushinp() (於 *curses* 模組中), 658
FlushKey() (於 *winreg* 模組中), 1803
fma() (*decimal.Context* 的方法), 294
fma() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
fmean() (於 *statistics* 模組中), 315
fmod() (於 *math* 模組中), 272
FMT_BINARY (於 *plistlib* 模組中), 505
FMT_XML (於 *plistlib* 模組中), 505
fnmatch (模組), 389
fnmatch() (於 *fnmatch* 模組中), 389
fnmatchcase() (於 *fnmatch* 模組中), 390
focus() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372
fold (*datetime.datetime* 的屬性), 172
fold (*datetime.time* 的屬性), 179
fold() (*email.headerregistry.BaseHeader* 的方法), 996
fold() (*email.policy.Compat32* 的方法), 994
fold() (*email.policy.EmailPolicy* 的方法), 992
fold() (*email.policy.Policy* 的方法), 991
fold_binary() (*email.policy.Compat32* 的方法), 994
fold_binary() (*email.policy.EmailPolicy* 的方法), 993
fold_binary() (*email.policy.Policy* 的方法), 991
Font (*tkinter.font* 中的類Ⓕ), 1354
For (*ast* 中的類Ⓕ), 1746
FOR_ITER (*opcode*), 1783
forget() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1366
forget() (於 *test.support* 模組中), 1536
fork() (於 *os* 模組中), 557
fork() (於 *pty* 模組中), 1817
ForkingMixIn (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1216
ForkingTCPServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1217
ForkingUDPServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1217
forkpty() (於 *os* 模組中), 557
Form (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1381
format (*memoryview* 的屬性), 68
format (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* 的屬性), 772
format (*struct.Struct* 的屬性), 143
format() (*logging.Formatter* 的方法), 625
format() (*logging.Handler* 的方法), 624
format() (*pprint.PrettyPrinter* 的方法), 243
format() (*str* 的方法), 42
format() (*string.Formatter* 的方法), 92
format() (*traceback.StackSummary* 的方法), 1665
format() (*traceback.TracebackException* 的方法), 1664
format() (*tracemalloc.Traceback* 的方法), 1588
format() (Ⓕ建函式), 11
format() (於 *locale* 模組中), 1298
format_datetime() (於 *email.utils* 模組中), 1026
format_exc() (於 *traceback* 模組中), 1663
format_exception() (於 *traceback* 模組中), 1663
format_exception_only() (*traceback.TracebackException* 的方法), 1664
format_exception_only() (於 *traceback* 模組中), 1663
format_field() (*string.Formatter* 的方法), 93
format_help() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 615
format_list() (於 *traceback* 模組中), 1663
format_map() (*str* 的方法), 42
format_stack() (於 *traceback* 模組中), 1663
format_stack_entry() (*bdb.Bdb* 的方法), 1556
format_string() (於 *locale* 模組中), 1298
format_tb() (於 *traceback* 模組中), 1663
format_usage() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 615
FORMAT_VALUE (*opcode*), 1785
formataddr() (於 *email.utils* 模組中), 1025
formatargspec() (於 *inspect* 模組中), 1681
formatargvalues() (於 *inspect* 模組中), 1682
formatdate() (於 *email.utils* 模組中), 1026
FormatError, 1053
FormatError() (於 *ctypes* 模組中), 711
formatException() (*logging.Formatter* 的方法), 625
formatmonth() (*calendar.HTMLCalendar* 的方法), 199
formatmonth() (*calendar.TextCalendar* 的方法), 199
formatStack() (*logging.Formatter* 的方法), 625
FormattedValue (*ast* 中的類Ⓕ), 1735
Formatter (*logging* 中的類Ⓕ), 624
Formatter (*string* 中的類Ⓕ), 92
formatter (模組), 1789
formatTime() (*logging.Formatter* 的方法), 625
formatting
  bytearray (%), 61
  bytes (%), 61
formatting, string (%), 48
formatwarning() (於 *warnings* 模組中), 1636
formatyear() (*calendar.HTMLCalendar* 的方法), 199

formatyear() (*calendar.TextCalendar* 的方法), 199
formatyearpage() (*calendar.HTMLCalendar* 的方法), 199
Fortran contiguous, 1863
forward() (於 *turtle* 模組中), 1305
ForwardRef (*typing* 中的類F), 1409
found_terminator() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
fpathconf() (於 *os* 模組中), 529
fqdn (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1209
Fraction (*fractions* 中的類F), 306
fractions (模組), 306
frame (*tkinter.scrolledtext.ScrolledText* 的屬性), 1359
Frame (*tracemalloc* 中的類F), 1586
FrameSummary (*traceback* 中的類F), 1665
FrameType (於 *types* 模組中), 238
freeze() (於 *gc* 模組中), 1671
freeze_support() (於 *multiprocessing* 模組中), 741
frexp() (於 *math* 模組中), 273
from_address() (*ctypes._CData* 的方法), 712
from_buffer() (*ctypes._CData* 的方法), 712
from_buffer_copy() (*ctypes._CData* 的方法), 712
from_bytes() (*int* 的類F成員), 31
from_callable() (*inspect.Signature* 的類F成員), 1678
from_decimal() (*fractions.Fraction* 的方法), 307
from_exception() (*traceback.TracebackException* 的類F成員), 1664
from_file() (*zipfile.ZipInfo* 的類F成員), 466
from_file() (*zoneinfo.ZoneInfo* 的類F成員), 195
from_float() (*decimal.Decimal* 的方法), 287
from_float() (*fractions.Fraction* 的方法), 307
from_iterable() (*itertools.chain* 的類F成員), 328
from_list() (*traceback.StackSummary* 的類F成員), 1665
from_param() (*ctypes._CData* 的方法), 712
from_samples() (*statistics.NormalDist* 的類F成員), 320
from_traceback() (*dis.Bytecode* 的類F成員), 1774
frombuf() (*tarfile.TarInfo* 的類F成員), 473
frombytes() (*array.array* 的方法), 228
fromfd() (*select.epoll* 的方法), 949
fromfd() (*select.kqueue* 的方法), 950
fromfd() (於 *socket* 模組中), 897
fromfile() (*array.array* 的方法), 228
fromhex() (*bytearray* 的類F成員), 51
fromhex() (*bytes* 的類F成員), 50
fromhex() (*float* 的類F成員), 32
fromisocalendar() (*datetime.date* 的類F成員), 165
fromisocalendar() (*datetime.datetime* 的類F成員), 171
fromisoformat() (*datetime.date* 的類F成員), 165
fromisoformat() (*datetime.datetime* 的類F成員), 171
fromisoformat() (*datetime.time* 的類F成員), 180
fromkeys() (*collections.Counter* 的方法), 205
fromkeys() (*dict* 的類F成員), 73
fromlist() (*array.array* 的方法), 228
fromordinal() (*datetime.date* 的類F成員), 165
fromordinal() (*datetime.datetime* 的類F成員), 170
fromshare() (於 *socket* 模組中), 897
fromstring() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1079
fromstringlist() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1079
fromtarfile() (*tarfile.TarInfo* 的類F成員), 473
fromtimestamp() (*datetime.date* 的類F成員), 165
fromtimestamp() (*datetime.datetime* 的類F成員), 170
fromunicode() (*array.array* 的方法), 228
fromutc() (*datetime.timezone* 的方法), 188
fromutc() (*datetime.tzinfo* 的方法), 183
FrozenImporter (*importlib.machinery* 中的類F), 1713
FrozenInstanceError, 1644
FrozenSet (*typing* 中的類F), 1405
frozenset (F建類F), 69
fs_is_case_insensitive() (於 *test.support* 模組中), 1544
FS_NONASCII (於 *test.support* 模組中), 1534
fsdecode() (於 *os* 模組中), 523
fsencode() (於 *os* 模組中), 523
fspath() (於 *os* 模組中), 523
fstat() (於 *os* 模組中), 529
fstatvfs() (於 *os* 模組中), 529
fsum() (於 *math* 模組中), 273
fsync() (於 *os* 模組中), 529
FTP, 1161
    ftplib (*standard module*), 1180
    protocol, 1161, 1180
FTP (*ftplib* 中的類F), 1180
ftp_open() (*urllib.request.FTPHandler* 的方法), 1156
FTP_TLS (*ftplib* 中的類F), 1181
FTPHandler (*urllib.request* 中的類F), 1149
ftplib (模組), 1180
ftruncate() (於 *os* 模組中), 529
Full, 798
full() (*asyncio.Queue* 的方法), 836
full() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
full() (*queue.Queue* 的方法), 799
full_url (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
fullmatch() (*re.Pattern* 的方法), 109
fullmatch() (於 *re* 模組中), 106
func (*functools.partial* 的屬性), 346
funcattrs (*2to3 fixer*), 1529
Function (*symtable* 中的類F), 1757
function -- 函數, **1864**
function annotation -- 函數注解, **1864**

FunctionDef (*ast* 中的類Ⓕ), 1750
FunctionTestCase (*unittest* 中的類Ⓕ), 1459
FunctionType (於 *types* 模組中), 237
functools (模組), 338
funny_files (*filecmp.dircmp* 的屬性), 384
future (*2to3 fixer*), 1529
Future (*asyncio* 中的類Ⓕ), 859
Future (*concurrent.futures* 中的類Ⓕ), 777
FutureWarning, 87
fwalk() (於 *os* 模組中), 552

G

-g
trace command line option, 1577
G.722, 1272
gaierror, 892
gamma() (於 *math* 模組中), 277
gammavariate() (於 *random* 模組中), 310
garbage (於 *gc* 模組中), 1671
garbage collection -- 垃圾回收, **1864**
gather() (*curses.textpad.Textbox* 的方法), 674
gauss() (於 *random* 模組中), 311
gc (模組), 1669
gc_collect() (於 *test.support* 模組中), 1539
gcd() (於 *math* 模組中), 273
ge() (於 *operator* 模組中), 347
gen_uuid() (於 *msilib* 模組中), 1794
generate_tokens() (於 *tokenize* 模組中), 1763
generator, 1864
Generator (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
Generator (*email.generator* 中的類Ⓕ), 986
Generator (*typing* 中的類Ⓕ), 1406
generator -- 生成器, **1865**
generator expression, 1865
generator expression -- 生成器表达式, **1865**
generator iterator -- 生成器迭代器, **1865**
GeneratorExit, 82
GeneratorExp (*ast* 中的類Ⓕ), 1741
GeneratorType (於 *types* 模組中), 237
Generic (*typing* 中的類Ⓕ), 1402
generic function -- 泛型函数, **1865**
generic_visit() (*ast.NodeVisitor* 的方法), 1755
genops() (於 *pickletools* 模組中), 1787
geometric_mean() (於 *statistics* 模組中), 315
get() (*asyncio.Queue* 的成員函數), 836
get() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
get() (*contextvars.Context* 的方法), 805
get() (*contextvars.ContextVar* 的方法), 803
get() (*dict* 的方法), 73
get() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 976
get() (*email.message.Message* 的方法), 1012
get() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
get() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* 的方法), 756
get() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
get() (*multiprocessing.SimpleQueue* 的方法), 741
get() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1284
get() (*queue.Queue* 的方法), 799
get() (*queue.SimpleQueue* 的方法), 800
get() (*tkinter.ttk.Combobox* 的方法), 1364
get() (*tkinter.ttk.Spinbox* 的方法), 1365
get() (*types.MappingProxyType* 的方法), 239
get() (於 *webbrowser* 模組中), 1126
get() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
GET_AITER (*opcode*), 1779
get_all() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 976
get_all() (*email.message.Message* 的方法), 1013
get_all() (*wsgiref.headers.Headers* 的方法), 1137
get_all_breaks() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
get_all_start_methods() (於 *multiprocessing* 模組中), 742
GET_ANEXT (*opcode*), 1779
get_app() (*wsgiref.simple_server.WSGIServer* 的方法), 1138
get_archive_formats() (於 *shutil* 模組中), 397
get_args() (於 *typing* 模組中), 1409
get_asyncgen_hooks() (於 *sys* 模組中), 1617
get_attribute() (於 *test.support* 模組中), 1543
GET_AWAITABLE (*opcode*), 1779
get_begidx() (於 *readline* 模組中), 135
get_blocking() (於 *os* 模組中), 529
get_body() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 979
get_body_encoding() (*email.charset.Charset* 的方法), 1022
get_boundary() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978
get_boundary() (*email.message.Message* 的方法), 1015
get_bpbynumber() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
get_break() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
get_breaks() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
get_buffer() (*asyncio.BufferedProtocol* 的方法), 868
get_buffer() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
get_buffer() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
get_bytes() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
get_ca_certs() (*ssl.SSLContext* 的方法), 929
get_cache_token() (於 *abc* 模組中), 1660
get_channel_binding() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 926
get_charset() (*email.message.Message* 的方法), 1012
get_charsets() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978
get_charsets() (*email.message.Message* 的方法), 1015
get_child_watcher() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* 的方法), 875
get_child_watcher() (於 *asyncio* 模組中), 876
get_children() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
get_children() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1371

get_ciphers() (*ssl.SSLContext* 的方法), 930
get_clock_info() (於 *time* 模組中), 581
get_close_matches() (於 *difflib* 模組中), 119
get_code() (*importlib.abc.InspectLoader* 的方法), 1709
get_code() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1710
get_code() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的方法), 1716
get_code() (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* 的方法), 1715
get_code() (*zipimport.zipimporter* 的方法), 1696
get_completer() (於 *readline* 模組中), 135
get_completer_delims() (於 *readline* 模組中), 135
get_completion_type() (於 *readline* 模組中), 135
get_config_h_filename() (於 *sysconfig* 模組中), 1629
get_config_var() (於 *sysconfig* 模組中), 1627
get_config_vars() (於 *sysconfig* 模組中), 1627
get_content() (*email.contentmanager.ContentManager* 的方法), 1000
get_content() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
get_content() (於 *email.contentmanager* 模組中), 1001
get_content_charset() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978
get_content_charset() (*email.message.Message* 的方法), 1015
get_content_disposition() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 979
get_content_disposition() (*email.message.Message* 的方法), 1015
get_content_maintype() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 977
get_content_maintype() (*email.message.Message* 的方法), 1013
get_content_subtype() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 977
get_content_subtype() (*email.message.Message* 的方法), 1013
get_content_type() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 977
get_content_type() (*email.message.Message* 的方法), 1013
get_context() (於 *multiprocessing* 模組中), 742
get_coro() (*asyncio.Task* 的方法), 819
get_coroutine_origin_tracking_depth() (於 *sys* 模組中), 1617
get_count() (於 *gc* 模組中), 1670
get_current_history_length() (於 *readline* 模組中), 134
get_data() (*importlib.abc.FileLoader* 的成員函數), 1710
get_data() (*importlib.abc.ResourceLoader* 的成員函數), 1708
get_data() (於 *pkgutil* 模組中), 1699
get_data() (*zipimport.zipimporter* 的方法), 1696
get_date() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
get_debug() (*asyncio.loop* 的方法), 852
get_debug() (於 *gc* 模組中), 1669
get_default() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 614
get_default_domain() (於 *nis* 模組中), 1826
get_default_type() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 977
get_default_type() (*email.message.Message* 的方法), 1013
get_default_verify_paths() (於 *ssl* 模組中), 917
get_dialect() (於 *csv* 模組中), 480
get_disassembly_as_string() (*test.support.bytecode_helper.BytecodeTestCase* 的方法), 1548
get_docstring() (於 *ast* 模組中), 1754
get_doctest() (*doctest.DocTestParser* 的方法), 1436
get_endidx() (於 *readline* 模組中), 135
get_environ() (*wsgiref.simple_server.WSGIRequestHandler* 的方法), 1138
get_errno() (於 *ctypes* 模組中), 711
get_escdelay() (於 *curses* 模組中), 661
get_event_loop() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* 的方法), 875
get_event_loop() (於 *asyncio* 模組中), 839
get_event_loop_policy() (於 *asyncio* 模組中), 875
get_examples() (*doctest.DocTestParser* 的方法), 1436
get_exception_handler() (*asyncio.loop* 的方法), 851
get_exec_path() (於 *os* 模組中), 523
get_extra_info() (*asyncio.BaseTransport* 的方法), 863
get_extra_info() (*asyncio.StreamWriter* 的方法), 823
get_field() (*string.Formatter* 的方法), 92
get_file() (*mailbox.Babyl* 的方法), 1044
get_file() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
get_file() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
get_file() (*mailbox.mbox* 的方法), 1042
get_file() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
get_file() (*mailbox.MMDF* 的方法), 1045
get_file_breaks() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
get_filename() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978

get_filename() (*email.message.Message* 的方法), 1015
get_filename() (*importlib.abc.ExecutionLoader* 的成員函數), 1709
get_filename() (*importlib.abc.FileLoader* 的成員函數), 1710
get_filename() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的方法), 1716
get_filename() (*zipimport.zipimporter* 的方法), 1696
get_filter() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
get_flags() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
get_flags() (*mailbox.mboxMessage* 的方法), 1048
get_flags() (*mailbox.MMDFMessage* 的方法), 1051
get_folder() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
get_folder() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
get_frees() (*symtable.Function* 的方法), 1757
get_freeze_count() (於 *gc* 模組中), 1671
get_from() (*mailbox.mboxMessage* 的方法), 1047
get_from() (*mailbox.MMDFMessage* 的方法), 1051
get_full_url() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
get_globals() (*symtable.Function* 的方法), 1757
get_grouped_opcodes() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 123
get_handle_inheritable() (於 *os* 模組中), 536
get_header() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
get_history_item() (於 *readline* 模組中), 134
get_history_length() (於 *readline* 模組中), 134
get_id() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
get_ident() (於 *_thread* 模組中), 801
get_ident() (於 *threading* 模組中), 720
get_identifiers() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
get_importer() (於 *pkgutil* 模組中), 1698
get_info() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
get_inheritable() (*socket.socket* 的方法), 902
get_inheritable() (於 *os* 模組中), 536
get_instructions() (於 *dis* 模組中), 1776
get_interpreter() (於 *zipapp* 模組中), 1603
GET_ITER (*opcode*), 1777
get_key() (*selectors.BaseSelector* 的方法), 954
get_labels() (*mailbox.Babyl* 的方法), 1044
get_labels() (*mailbox.BabylMessage* 的方法), 1050
get_last_error() (於 *ctypes* 模組中), 711
get_line_buffer() (於 *readline* 模組中), 134
get_lineno() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
get_loader() (於 *pkgutil* 模組中), 1698
get_locals() (*symtable.Function* 的方法), 1757
get_logger() (於 *multiprocessing* 模組中), 760
get_loop() (*asyncio.Future* 的方法), 860
get_loop() (*asyncio.Server* 的方法), 855
get_magic() (於 *imp* 模組中), 1854
get_makefile_filename() (於 *sysconfig* 模組中), 1629
get_map() (*selectors.BaseSelector* 的成員函數), 954
get_matching_blocks() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 122
get_message() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
get_method() (*urllib.request.Request* 的方法), 1149
get_methods() (*symtable.Class* 的方法), 1757
get_mixed_type_key() (於 *ipaddress* 模組中), 1265
get_name() (*asyncio.Task* 的方法), 819
get_name() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
get_name() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
get_namespace() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
get_namespaces() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
get_native_id() (於 *_thread* 模組中), 801
get_native_id() (於 *threading* 模組中), 720
get_nonlocals() (*symtable.Function* 的方法), 1757
get_nonstandard_attr() (*http.cookiejar.Cookie* 的方法), 1239
get_nowait() (*asyncio.Queue* 的方法), 836
get_nowait() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
get_nowait() (*queue.Queue* 的方法), 799
get_nowait() (*queue.SimpleQueue* 的方法), 800
get_object_traceback() (於 *tracemalloc* 模組中), 1583
get_objects() (於 *gc* 模組中), 1669
get_opcodes() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 122
get_option() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1846
get_option_group() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1837
get_origin() (於 *typing* 模組中), 1409
get_original_stdout() (於 *test.support* 模組中), 1539
get_osfhandle() (於 *msvcrt* 模組中), 1799
get_output_charset() (*email.charset.Charset* 的方法), 1022
get_param() (*email.message.Message* 的方法), 1014
get_parameters() (*symtable.Function* 的方法), 1757
get_params() (*email.message.Message* 的方法), 1014
get_path() (於 *sysconfig* 模組中), 1628
get_path_names() (於 *sysconfig* 模組中), 1628
get_paths() (於 *sysconfig* 模組中), 1628
get_payload() (*email.message.Message* 的方法), 1011
get_pid() (*asyncio.SubprocessTransport* 的方法), 866
get_pipe_transport() (*asyncio.SubprocessTransport* 的方法), 866

get_platform() (於 *sysconfig* 模組中), 1629
get_poly() (於 *turtle* 模組中), 1319
get_position() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
get_protocol() (*asyncio.BaseTransport* 的方法), 864
get_python_version() (於 *sysconfig* 模組中), 1629
get_ready() (*graphlib.TopologicalSorter* 的方法), 266
get_recsrc() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1284
get_referents() (於 *gc* 模組中), 1670
get_referrers() (於 *gc* 模組中), 1670
get_request() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1218
get_returncode() (*asyncio.SubprocessTransport* 的方法), 866
get_running_loop() (於 *asyncio* 模組中), 839
get_scheme() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1141
get_scheme_names() (於 *sysconfig* 模組中), 1628
get_selection() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
get_sequences() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
get_sequences() (*mailbox.MHMessage* 的方法), 1049
get_server() (*multiprocessing.managers.BaseManager* 的方法), 749
get_server_certificate() (於 *ssl* 模組中), 916
get_shapepoly() (於 *turtle* 模組中), 1318
get_socket() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
get_source() (*importlib.abc.InspectLoader* 的成員函數), 1709
get_source() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1711
get_source() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的方法), 1716
get_source() (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* 的方法), 1715
get_source() (*zipimport.zipimporter* 的方法), 1696
get_source_segment() (於 *ast* 模組中), 1754
get_stack() (*asyncio.Task* 的方法), 819
get_stack() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
get_start_method() (於 *multiprocessing* 模組中), 742
get_starttag_text() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
get_stats() (於 *gc* 模組中), 1670
get_stats_profile() (*pstats.Stats* 的方法), 1570
get_stderr() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1141
get_stderr() (*wsgiref.simple_server.WSGIRequestHandler* 的方法), 1138
get_stdin() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1141
get_string() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
get_subdir() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
get_suffixes() (於 *imp* 模組中), 1854
get_symbols() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
get_tabsize() (於 *curses* 模組中), 661
get_tag() (於 *imp* 模組中), 1856
get_task_factory() (*asyncio.loop* 的方法), 843
get_terminal_size() (於 *os* 模組中), 535
get_terminal_size() (於 *shutil* 模組中), 399
get_terminator() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
get_threshold() (於 *gc* 模組中), 1670
get_token() (*shlex.shlex* 的方法), 1338
get_traceback_limit() (於 *tracemalloc* 模組中), 1583
get_traced_memory() (於 *tracemalloc* 模組中), 1584
get_tracemalloc_memory() (於 *tracemalloc* 模組中), 1584
get_type() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
get_type_hints() (於 *typing* 模組中), 1409
get_unixfrom() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 975
get_unixfrom() (*email.message.Message* 的方法), 1010
get_unpack_formats() (於 *shutil* 模組中), 398
get_usage() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1847
get_value() (*string.Formatter* 的方法), 92
get_version() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1838
get_visible() (*mailbox.BabylMessage* 的方法), 1050
get_wch() (*curses.window* 的方法), 665
get_write_buffer_limits() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 864
get_write_buffer_size() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 864
GET_YIELD_FROM_ITER (*opcode*), 1777
getacl() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
getaddresses() (於 *email.utils* 模組中), 1025
getaddrinfo() (*asyncio.loop* 的成員函數), 849
getaddrinfo() (於 *socket* 模組中), 898
getallocatedblocks() (於 *sys* 模組中), 1615
getandroidapilevel() (於 *sys* 模組中), 1615
getannotation() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
getargspec() (於 *inspect* 模組中), 1681
getargvalues() (於 *inspect* 模組中), 1681
getatime() (於 *os.path* 模組中), 373
getattr() (Ⓕ建函式), 11
getattr_static() (於 *inspect* 模組中), 1684
getAttribute() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
getAttributeNode() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
getAttributeNodeNS() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095

getAttributeNS() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
GetBase() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1117
getbegyx() (*curses.window* 的方法), 665
getbkgd() (*curses.window* 的方法), 665
getblocking() (*socket.socket* 的方法), 903
getboolean() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
getbuffer() (*io.BytesIO* 的方法), 575
getByteStream() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
getcallargs() (於 *inspect* 模組中), 1682
getcanvas() (於 *turtle* 模組中), 1325
getcapabilities() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1196
getcaps() (於 *mailcap* 模組中), 1037
getch() (*curses.window* 的方法), 665
getch() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
getCharacterStream() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
getche() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
getChild() (*logging.Logger* 的方法), 621
getclasstree() (於 *inspect* 模組中), 1681
getclosurevars() (於 *inspect* 模組中), 1682
GetColumnInfo() (*msilib.View* 的方法), 1795
getColumnNumber() (*xml.sax.xmlreader.Locator* 的方法), 1114
getcomments() (於 *inspect* 模組中), 1676
getcompname() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getcompname() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
getcompname() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
getcomptype() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getcomptype() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
getcomptype() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
getContentHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
getcontext() (於 *decimal* 模組中), 291
getcoroutinelocals() (於 *inspect* 模組中), 1686
getcoroutinestate() (於 *inspect* 模組中), 1685
getctime() (於 *os.path* 模組中), 373
getcwd() (於 *os* 模組中), 539
getcwdb() (於 *os* 模組中), 539
getcwdu (*2to3 fixer*), 1529
getdecoder() (於 *codecs* 模組中), 145
getdefaultencoding() (於 *sys* 模組中), 1615
getdefaultlocale() (於 *locale* 模組中), 1297
getdefaulttimeout() (於 *socket* 模組中), 900
getdlopenflags() (於 *sys* 模組中), 1615
getdoc() (於 *inspect* 模組中), 1676
getDOMImplementation() (於 *xml.dom* 模組中), 1090
getDTDHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
getEffectiveLevel() (*logging.Logger* 的方法), 621
getegid() (於 *os* 模組中), 523
getElementsByTagName() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
getElementsByTagName() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
getElementsByTagNameNS() (*xml.dom.Document* 的方法), 1094
getElementsByTagNameNS() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
getencoder() (於 *codecs* 模組中), 145
getEncoding() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
getEntityResolver() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
getenv() (於 *os* 模組中), 523
getenvb() (於 *os* 模組中), 523
getErrorHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
geteuid() (於 *os* 模組中), 523
getEvent() (*xml.dom.pulldom.DOMEventStream* 的方法), 1105
getEventCategory() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* 的方法), 652
getEventType() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* 的方法), 652
getException() (*xml.sax.SAXException* 的方法), 1107
getFeature() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1114
GetFieldCount() (*msilib.Record* 的方法), 1796
getfile() (於 *inspect* 模組中), 1676
getfilesystemencodeerrors() (於 *sys* 模組中), 1616
getfilesystemencoding() (於 *sys* 模組中), 1615
getfirst() (*cgi.FieldStorage* 的方法), 1130
getfloat() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
getfmts() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1281
getfqdn() (於 *socket* 模組中), 898
getframeinfo() (於 *inspect* 模組中), 1683
getframerate() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getframerate() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
getframerate() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
getfullargspec() (於 *inspect* 模組中), 1681
getgeneratorlocals() (於 *inspect* 模組中), 1685
getgeneratorstate() (於 *inspect* 模組中), 1685
getgid() (於 *os* 模組中), 524
getgrall() (於 *grp* 模組中), 1814
getgrgid() (於 *grp* 模組中), 1813
getgrnam() (於 *grp* 模組中), 1814
getgrouplist() (於 *os* 模組中), 524
getgroups() (於 *os* 模組中), 524

getheader() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1177
getheaders() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1177
gethostbyaddr() (*in module socket*), 527
gethostbyaddr() (於 *socket* 模組中), 899
gethostbyname() (於 *socket* 模組中), 898
gethostbyname_ex() (於 *socket* 模組中), 898
gethostname() (*in module socket*), 527
gethostname() (於 *socket* 模組中), 898
getincrementaldecoder() (於 *codecs* 模組中), 145
getincrementalencoder() (於 *codecs* 模組中), 145
getinfo() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 462
getinnerframes() (於 *inspect* 模組中), 1684
GetInputContext() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1117
getint() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
GetInteger() (*msilib.Record* 的方法), 1796
getitem() (於 *operator* 模組中), 349
getitimer() (於 *signal* 模組中), 966
getkey() (*curses.window* 的方法), 665
GetLastError() (於 *ctypes* 模組中), 711
getLength() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* 的方法), 1115
getLevelName() (於 *logging* 模組中), 631
getline() (於 *linecache* 模組中), 390
getLineNumber() (*xml.sax.xmlreader.Locator* 的方法), 1114
getlist() (*cgi.FieldStorage* 的方法), 1130
getloadavg() (於 *os* 模組中), 566
getlocale() (於 *locale* 模組中), 1297
getLogger() (於 *logging* 模組中), 629
getLoggerClass() (於 *logging* 模組中), 629
getlogin() (於 *os* 模組中), 524
getLogRecordFactory() (於 *logging* 模組中), 629
getmark() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getmark() (*sunau.AU_read* 的方法), 1274
getmark() (*wave.Wave_read* 的方法), 1276
getmarkers() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getmarkers() (*sunau.AU_read* 的方法), 1274
getmarkers() (*wave.Wave_read* 的方法), 1276
getmaxyx() (*curses.window* 的方法), 665
getmember() (*tarfile.TarFile* 的方法), 471
getmembers() (*tarfile.TarFile* 的方法), 471
getmembers() (於 *inspect* 模組中), 1674
getMessage() (*logging.LogRecord* 的方法), 627
getMessage() (*xml.sax.SAXException* 的方法), 1107
getMessageID() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* 的方法), 652
getmodule() (於 *inspect* 模組中), 1676
getmodulename() (於 *inspect* 模組中), 1674
getmouse() (於 *curses* 模組中), 658
getmro() (於 *inspect* 模組中), 1682
getmtime() (於 *os.path* 模組中), 373
getname() (*chunk.Chunk* 的方法), 1277
getName() (*threading.Thread* 的方法), 722
getNameByQName() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* 的方法), 1116
getnameinfo() (*asyncio.loop* 的成員函數), 849
getnameinfo() (於 *socket* 模組中), 899
getnames() (*tarfile.TarFile* 的方法), 472
getNames() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* 的方法), 1115
getnchannels() (*aifc.aifc* 的方法), 1270
getnchannels() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
getnchannels() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
getnframes() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getnframes() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
getnframes() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
getnode, 1214
getnode() (於 *uuid* 模組中), 1213
getopt (模組), 617
getopt() (於 *getopt* 模組中), 617
GetoptError, 618
getouterframes() (於 *inspect* 模組中), 1683
getoutput() (於 *subprocess* 模組中), 796
getpagesize() (於 *resource* 模組中), 1825
getparams() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getparams() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
getparams() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
getparyx() (*curses.window* 的方法), 666
getpass (模組), 656
getpass() (於 *getpass* 模組中), 656
GetPassWarning, 656
getpeercert() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 925
getpeername() (*socket.socket* 的方法), 902
getpen() (於 *turtle* 模組中), 1320
getpgid() (於 *os* 模組中), 524
getpgrp() (於 *os* 模組中), 524
getpid() (於 *os* 模組中), 524
getpos() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
getppid() (於 *os* 模組中), 524
getpreferredencoding() (於 *locale* 模組中), 1297
getpriority() (於 *os* 模組中), 524
getprofile() (於 *sys* 模組中), 1616
GetProperty() (*msilib.SummaryInformation* 的方法), 1795
getProperty() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1114
GetPropertyCount() (*msilib.SummaryInformation* 的方法), 1795
getprotobyname() (於 *socket* 模組中), 899
getproxies() (於 *urllib.request* 模組中), 1146
getPublicId() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
getPublicId() (*xml.sax.xmlreader.Locator* 的方法), 1114
getpwall() (於 *pwd* 模組中), 1812

getpwnam() (於 *pwd* 模組中), 1812
getpwuid() (於 *pwd* 模組中), 1812
getQNameByName() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* 的方法), 1116
getQNames() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* 的方法), 1116
getquota() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
getquotaroot() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
getrandbits() (於 *random* 模組中), 309
getrandom() (於 *os* 模組中), 567
getreader() (於 *codecs* 模組中), 145
getrecursionlimit() (於 *sys* 模組中), 1616
getrefcount() (於 *sys* 模組中), 1616
getresgid() (於 *os* 模組中), 525
getresponse() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1176
getresuid() (於 *os* 模組中), 525
getrlimit() (於 *resource* 模組中), 1822
getroot() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
getrusage() (於 *resource* 模組中), 1824
getsample() (於 *audioop* 模組中), 1268
getsampwidth() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
getsampwidth() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
getsampwidth() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
getscreen() (於 *turtle* 模組中), 1320
getservbyname() (於 *socket* 模組中), 899
getservbyport() (於 *socket* 模組中), 899
GetSetDescriptorType (於 *types* 模組中), 238
getshapes() (於 *turtle* 模組中), 1325
getsid() (於 *os* 模組中), 526
getsignal() (於 *signal* 模組中), 965
getsitepackages() (於 *site* 模組中), 1689
getsize() (*chunk.Chunk* 的方法), 1277
getsize() (於 *os.path* 模組中), 373
getsizeof() (於 *sys* 模組中), 1616
getsockname() (*socket.socket* 的方法), 902
getsockopt() (*socket.socket* 的方法), 902
getsource() (於 *inspect* 模組中), 1676
getsourcefile() (於 *inspect* 模組中), 1676
getsourcelines() (於 *inspect* 模組中), 1676
getspall() (於 *spwd* 模組中), 1813
getspnam() (於 *spwd* 模組中), 1813
getstate() (*codecs.IncrementalDecoder* 的方法), 149
getstate() (*codecs.IncrementalEncoder* 的方法), 149
getstate() (於 *random* 模組中), 308
getstatus() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1178
getstatus() (*urllib.response.addinfourl* 的方法), 1162
getstatusoutput() (於 *subprocess* 模組中), 795
getstr() (*curses.window* 的方法), 666
GetString() (*msilib.Record* 的方法), 1796
getSubject() (*logging.handlers.SMTPHandler* 的方法), 653
GetSummaryInformation() (*msilib.Database* 的方法), 1794
getswitchinterval() (於 *sys* 模組中), 1616
getSystemId() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
getSystemId() (*xml.sax.xmlreader.Locator* 的方法), 1114
getsyx() (於 *curses* 模組中), 658
gettarinfo() (*tarfile.TarFile* 的方法), 473
gettempdir() (於 *tempfile* 模組中), 386
gettempdirb() (於 *tempfile* 模組中), 386
gettempprefix() (於 *tempfile* 模組中), 387
gettempprefixb() (於 *tempfile* 模組中), 387
getTestCaseNames() (*unittest.TestLoader* 的方法), 1462
gettext (模組), 1285
gettext() (*gettext.GNUTranslations* 的方法), 1289
gettext() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
gettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
gettext() (於 *locale* 模組中), 1300
gettimeout() (*socket.socket* 的方法), 903
gettrace() (於 *sys* 模組中), 1616
getturtle() (於 *turtle* 模組中), 1320
getType() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* 的方法), 1115
getuid() (於 *os* 模組中), 525
geturl() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1178
geturl() (*urllib.parse.urllib.parse.SplitResult* 的方法), 1167
geturl() (*urllib.response.addinfourl* 的方法), 1162
getuser() (於 *getpass* 模組中), 656
getuserbase() (於 *site* 模組中), 1689
getusersitepackages() (於 *site* 模組中), 1689
getvalue() (*io.BytesIO* 的方法), 575
getvalue() (*io.StringIO* 的方法), 578
getValue() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* 的方法), 1115
getValueByQName() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* 的方法), 1116
getwch() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
getwche() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
getweakrefcount() (於 *weakref* 模組中), 230
getweakrefs() (於 *weakref* 模組中), 230
getwelcome() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
getwelcome() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1196
getwelcome() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
getwin() (於 *curses* 模組中), 659
getwindowsversion() (於 *sys* 模組中), 1617
getwriter() (於 *codecs* 模組中), 145
getxattr() (於 *os* 模組中), 554
getyx() (*curses.window* 的方法), 666
gid (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 474
GIL, **1865**
glob
    模組, 389
glob (模組), 388
glob() (*msilib.Directory* 的方法), 1797

glob() (*pathlib.Path* 的方法), 366
glob() (於 *glob* 模組中), 388
Global (*ast* 中的類Ⓕ), 1751
global interpreter lock -- 全局解釋器锁, **1865**
globals() (Ⓕ建函式), 12
globs (*doctest.DocTest* 的屬性), 1434
gmtime() (於 *time* 模組中), 582
gname (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 474
GNOME, 1291
GNU_FORMAT (於 *tarfile* 模組中), 470
gnu_getopt() (於 *getopt* 模組中), 618
GNUTranslations (*gettext* 中的類Ⓕ), 1289
go() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
got (*doctest.DocTestFailure* 的屬性), 1440
goto() (於 *turtle* 模組中), 1306
Graphical User Interface, 1343
graphlib (模組), 265
GREATER (於 *token* 模組中), 1760
GREATEREQUAL (於 *token* 模組中), 1760
Greenwich Mean Time, 580
GRND_NONBLOCK (於 *os* 模組中), 568
GRND_RANDOM (於 *os* 模組中), 568
Group (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 1000
group() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1198
group() (*pathlib.Path* 的方法), 366
group() (*re.Match* 的方法), 110
groupby() (於 *itertools* 模組中), 330
groupdict() (*re.Match* 的方法), 111
groupindex (*re.Pattern* 的屬性), 110
groups (*email.headerregistry.AddressHeader* 的屬性), 997
groups (*re.Pattern* 的屬性), 110
groups() (*re.Match* 的方法), 111
grp (模組), 1813
Gt (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
gt() (於 *operator* 模組中), 347
GtE (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
guess_all_extensions() (*mimetypes.MimeTypes* 的方法), 1056
guess_all_extensions() (於 *mimetypes* 模組中), 1054
guess_extension() (*mimetypes.MimeTypes* 的方法), 1056
guess_extension() (於 *mimetypes* 模組中), 1054
guess_scheme() (於 *wsgiref.util* 模組中), 1135
guess_type() (*mimetypes.MimeTypes* 的方法), 1056
guess_type() (於 *mimetypes* 模組中), 1054
GUI, 1343
gzip (模組), 448
gzip command line option
    --best, 451
    -d, 451
    --decompress, 451
    --fast, 451
    file, 451
    -h, 451
    --help, 451
GzipFile (*gzip* 中的類Ⓕ), 449

H

-h
    ast command line option, 1756
    gzip command line option, 451
    json.tool command line option, 1036
    timeit command line option, 1574
    tokenize command line option, 1764
    zipapp command line option, 1603
halfdelay() (於 *curses* 模組中), 659
Handle (*asyncio* 中的類Ⓕ), 854
handle() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
handle() (*logging.Handler* 的方法), 624
handle() (*logging.handlers.QueueListener* 的方法), 655
handle() (*logging.Logger* 的方法), 622
handle() (*logging.NullHandler* 的方法), 645
handle() (*socketserver.BaseRequestHandler* 的方法), 1219
handle() (*wsgiref.simple_server.WSGIRequestHandler* 的方法), 1138
handle_accept() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
handle_accepted() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
handle_charref() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
handle_close() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 956
handle_comment() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
handle_connect() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 956
handle_data() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
handle_decl() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1068
handle_defect() (*email.policy.Policy* 的方法), 990
handle_endtag() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
handle_entityref() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
handle_error() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 956
handle_error() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1218
handle_expect_100() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
handle_expt() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 956
handle_one_request() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
handle_pi() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1068
handle_read() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 956

handle_request() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1217
handle_request() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1251
handle_startendtag() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
handle_starttag() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
handle_timeout() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1218
handle_write() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 956
handleError() (*logging.Handler* 的方法), 624
handleError() (*logging.handlers.SocketHandler* 的方法), 649
Handler (*logging* 中的類Ⓕ), 623
handler() (於 *cgitb* 模組中), 1134
--hardlink-dupes
compileall command line option, 1771
harmonic_mean() (於 *statistics* 模組中), 315
HAS_ALPN (於 *ssl* 模組中), 921
has_children() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
has_colors() (於 *curses* 模組中), 659
has_dualstack_ipv6() (於 *socket* 模組中), 897
HAS_ECDH (於 *ssl* 模組中), 922
has_extn() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1203
has_header() (*csv.Sniffer* 的方法), 482
has_header() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
has_ic() (於 *curses* 模組中), 659
has_il() (於 *curses* 模組中), 659
has_ipv6 (於 *socket* 模組中), 895
has_key (*2to3 fixer*), 1529
has_key() (於 *curses* 模組中), 659
has_location (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1717
HAS_NEVER_CHECK_COMMON_NAME (於 *ssl* 模組中), 922
has_nonstandard_attr() (*http.cookiejar.Cookie* 的方法), 1239
HAS_NPN (於 *ssl* 模組中), 922
has_option() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
has_option() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1846
has_section() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
HAS_SNI (於 *ssl* 模組中), 922
HAS_SSLv2 (於 *ssl* 模組中), 922
HAS_SSLv3 (於 *ssl* 模組中), 922
has_ticket (*ssl.SSLSession* 的屬性), 943
HAS_TLSv1 (於 *ssl* 模組中), 922
HAS_TLSv1_1 (於 *ssl* 模組中), 922
HAS_TLSv1_2 (於 *ssl* 模組中), 922
HAS_TLSv1_3 (於 *ssl* 模組中), 922
hasattr() (Ⓕ建函式), 12
hasAttribute() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
hasAttributeNS() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
hasAttributes() (*xml.dom.Node* 的方法), 1092
hasChildNodes() (*xml.dom.Node* 的方法), 1092
hascompare (於 *dis* 模組中), 1785
hasconst (於 *dis* 模組中), 1785
hasFeature() (*xml.dom.DOMImplementation* 的方法), 1091
hasfree (於 *dis* 模組中), 1785
hash
Ⓕ建函式, 36
hash() (Ⓕ建函式), 12
hash-based pyc -- 基于哈希的 pyc, **1865**
hash_info (於 *sys* 模組中), 1617
Hashable (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 218
Hashable (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
hashable -- 可哈希, **1865**
hasHandlers() (*logging.Logger* 的方法), 623
hash.block_size (於 *hashlib* 模組中), 509
hash.digest_size (於 *hashlib* 模組中), 508
hashlib (模組), 507
hasjabs (於 *dis* 模組中), 1785
hasjrel (於 *dis* 模組中), 1785
haslocal (於 *dis* 模組中), 1785
hasname (於 *dis* 模組中), 1785
HAVE_ARGUMENT (*opcode*), 1785
HAVE_CONTEXTVAR (於 *decimal* 模組中), 296
HAVE_DOCSTRINGS (於 *test.support* 模組中), 1536
HAVE_THREADS (於 *decimal* 模組中), 296
HCI_DATA_DIR (於 *socket* 模組中), 895
HCI_FILTER (於 *socket* 模組中), 895
HCI_TIME_STAMP (於 *socket* 模組中), 895
head() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
Header (*email.header* 中的類Ⓕ), 1020
header_encode() (*email.charset.Charset* 的方法), 1022
header_encode_lines() (*email.charset.Charset* 的方法), 1023
header_encoding (*email.charset.Charset* 的屬性), 1022
header_factory (*email.policy.EmailPolicy* 的屬性), 992
header_fetch_parse() (*email.policy.Compat32* 的方法), 994
header_fetch_parse() (*email.policy.EmailPolicy* 的方法), 992
header_fetch_parse() (*email.policy.Policy* 的方法), 991
header_items() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
header_max_count() (*email.policy.EmailPolicy* 的方法), 992
header_max_count() (*email.policy.Policy* 的方法), 990
header_offset (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
header_source_parse() (*email.policy.Compat32* 的方法), 994

header_source_parse() (*email.policy.EmailPolicy* 的方法), 992
header_source_parse() (*email.policy.Policy* 的方法), 991
header_store_parse() (*email.policy.Compat32* 的方法), 994
header_store_parse() (*email.policy.EmailPolicy* 的方法), 992
header_store_parse() (*email.policy.Policy* 的方法), 991
HeaderError, 470
HeaderParseError, 994
HeaderParser (*email.parser* 中的類Ⓕ), 984
HeaderRegistry (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 998
headers
    MIME, 1054, 1127
headers (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1178
headers (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
headers (*urllib.error.HTTPError* 的屬性), 1170
headers (*urllib.response.addinfourl* 的屬性), 1162
Headers (*wsgiref.headers* 中的類Ⓕ), 1136
headers (*xmlrpc.client.ProtocolError* 的屬性), 1245
heading() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372
heading() (於 *turtle* 模組中), 1310
heapify() (於 *heapq* 模組中), 221
heapmin() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
heappop() (於 *heapq* 模組中), 221
heappush() (於 *heapq* 模組中), 221
heappushpop() (於 *heapq* 模組中), 221
heapq (模組), 221
heapreplace() (於 *heapq* 模組中), 221
helo() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1203
help
    online, 1415
--help
    ast command line option, 1756
    gzip command line option, 451
    json.tool command line option, 1036
    timeit command line option, 1574
    tokenize command line option, 1764
    trace command line option, 1577
    zipapp command line option, 1603
help (*optparse.Option* 的屬性), 1842
help (*pdb command*), 1561
help() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1198
help() (Ⓕ建函式), 12
herror, 892
hex (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
hex() (*bytearray* 的方法), 51
hex() (*bytes* 的方法), 50
hex() (*float* 的方法), 32
hex() (*memoryview* 的方法), 65
hex() (Ⓕ建函式), 12
hexadecimal
    literals, 29
hexbin() (於 *binhex* 模組中), 1059
hexdigest() (*hashlib.hash* 的方法), 509
hexdigest() (*hashlib.shake* 的方法), 509
hexdigest() (*hmac.HMAC* 的方法), 517
hexdigits (於 *string* 模組中), 91
hexlify() (於 *binascii* 模組中), 1061
hexversion (於 *sys* 模組中), 1618
hidden() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
hide() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
hide() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1366
hide_cookie2 (*http.cookiejar.CookiePolicy* 的屬性), 1236
hideturtle() (於 *turtle* 模組中), 1315
HierarchyRequestErr, 1097
HIGH_PRIORITY_CLASS (於 *subprocess* 模組中), 790
HIGHEST_PROTOCOL (於 *pickle* 模組中), 403
HKEY_CLASSES_ROOT (於 *winreg* 模組中), 1806
HKEY_CURRENT_CONFIG (於 *winreg* 模組中), 1806
HKEY_CURRENT_USER (於 *winreg* 模組中), 1806
HKEY_DYN_DATA (於 *winreg* 模組中), 1806
HKEY_LOCAL_MACHINE (於 *winreg* 模組中), 1806
HKEY_PERFORMANCE_DATA (於 *winreg* 模組中), 1806
HKEY_USERS (於 *winreg* 模組中), 1806
hline() (*curses.window* 的方法), 666
HList (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1380
hls_to_rgb() (於 *colorsys* 模組中), 1278
hmac (模組), 517
HOME, 373
home() (*pathlib.Path* 的類Ⓕ成員), 365
home() (於 *turtle* 模組中), 1307
HOMEDRIVE, 373
HOMEPATH, 373
hook_compressed() (於 *fileinput* 模組中), 377
hook_encoded() (於 *fileinput* 模組中), 377
host (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
hostmask (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
hostmask (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
hostname_checks_common_name (*ssl.SSLContext* 的屬性), 935
hosts (*netrc.netrc* 的屬性), 501
hosts() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1259
hosts() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1261
hour (*datetime.datetime* 的屬性), 172
hour (*datetime.time* 的屬性), 179
HRESULT (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
hStdError (*subprocess.STARTUPINFO* 的屬性), 789
hStdInput (*subprocess.STARTUPINFO* 的屬性), 789
hStdOutput (*subprocess.STARTUPINFO* 的屬性), 789
hsv_to_rgb() (於 *colorsys* 模組中), 1278
ht() (於 *turtle* 模組中), 1315
HTML, 1066, 1161
html (模組), 1065
html() (於 *cgitb* 模組中), 1134
html5 (於 *html.entities* 模組中), 1070
HTMLCalendar (*calendar* 中的類Ⓕ), 199
HtmlDiff (*difflib* 中的類Ⓕ), 118

html.entities (模組), 1070
HTMLParser (*html.parser* 中的類F), 1066
html.parser (模組), 1066
htonl() (於 *socket* 模組中), 899
htons() (於 *socket* 模組中), 899
HTTP
    http (*standard module*), 1171
    http.client (*standard module*), 1173
    protocol, 1127, 1161, 1171, 1173, 1223
HTTP (於 *email.policy* 模組中), 993
http (模組), 1171
http_error_301() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* 的方法), 1153
http_error_302() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* 的方法), 1153
http_error_303() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* 的方法), 1153
http_error_307() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* 的方法), 1153
http_error_401() (*urllib.request.HTTPBasicAuthHandler* 的方法), 1155
http_error_401() (*urllib.request.HTTPDigestAuthHandler* 的方法), 1155
http_error_407() (*urllib.request.ProxyBasicAuthHandler* 的方法), 1155
http_error_407() (*urllib.request.ProxyDigestAuthHandler* 的方法), 1155
http_error_auth_reqed() (*urllib.request.AbstractBasicAuthHandler* 的方法), 1154
http_error_auth_reqed() (*urllib.request.AbstractDigestAuthHandler* 的方法), 1155
http_error_default() (*urllib.request.BaseHandler* 的方法), 1152
http_open() (*urllib.request.HTTPHandler* 的方法), 1155
HTTP_PORT (於 *http.client* 模組中), 1175
http_proxy, 1145, 1158
http_response() (*urllib.request.HTTPErrorProcessor* 的方法), 1156
http_version (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1142
HTTPBasicAuthHandler (*urllib.request* 中的類F), 1148
http.client (模組), 1173
HTTPConnection (*http.client* 中的類F), 1173
http.cookiejar (模組), 1232
HTTPCookieProcessor (*urllib.request* 中的類F), 1147
http.cookies (模組), 1228
httpd, 1223
HTTPDefaultErrorHandler (*urllib.request* 中的類F), 1147
HTTPDigestAuthHandler (*urllib.request* 中的類F), 1148
HTTPError, 1170
HTTPErrorProcessor (*urllib.request* 中的類F), 1149
HTTPException, 1174
HTTPHandler (*logging.handlers* 中的類F), 654
HTTPHandler (*urllib.request* 中的類F), 1148
HTTPPasswordMgr (*urllib.request* 中的類F), 1147
HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm (*urllib.request* 中的類F), 1147
HTTPPasswordMgrWithPriorAuth (*urllib.request* 中的類F), 1147
HTTPRedirectHandler (*urllib.request* 中的類F), 1147
HTTPResponse (*http.client* 中的類F), 1174
https_open() (*urllib.request.HTTPSHandler* 的方法), 1155
HTTPS_PORT (於 *http.client* 模組中), 1175
https_response() (*urllib.request.HTTPErrorProcessor* 的方法), 1156
HTTPSConnection (*http.client* 中的類F), 1174
HTTPServer (*http.server* 中的類F), 1223
http.server (模組), 1223
HTTPSHandler (*urllib.request* 中的類F), 1148
HTTPStatus (*http* 中的類F), 1171
hypot() (於 *math* 模組中), 276

I

I (於 *re* 模組中), 105
-i <indent>
    ast command line option, 1756
-i list
    compileall command line option, 1770
I/O control
    buffering, 17, 903
    POSIX, 1816
    tty, 1816
    UNIX, 1819
iadd() (於 *operator* 模組中), 352
iand() (於 *operator* 模組中), 352
iconcat() (於 *operator* 模組中), 352
id (*ssl.SSLSession* 的屬性), 943
id() (*unittest.TestCase* 的方法), 1457
id() (F建函式), 12
idcok() (*curses.window* 的方法), 666
ident (*select.kevent* 的屬性), 950
ident (*threading.Thread* 的屬性), 722
identchars (*cmd.Cmd* 的屬性), 1333
identify() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1366
identify() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372

identify() (*tkinter.ttk.Widget* 的方法), 1363
identify_column() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372
identify_element() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
identify_region() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372
identify_row() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1372
idioms (*2to3 fixer*), 1529
IDLE, 1382, **1865**
IDLE_PRIORITY_CLASS (於 *subprocess* 模組中), 790
IDLESTARTUP, 1389
idlok() (*curses.window* 的方法), 666
if
    陳述式, 27
If (*ast* 中的類Ⓕ), 1746
if_indextoname() (於 *socket* 模組中), 901
if_nameindex() (於 *socket* 模組中), 901
if_nametoindex() (於 *socket* 模組中), 901
IfExp (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
ifloordiv() (於 *operator* 模組中), 352
iglob() (於 *glob* 模組中), 389
ignorableWhitespace() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1110
ignore (*pdb command*), 1562
ignore_errors() (於 *codecs* 模組中), 147
IGNORE_EXCEPTION_DETAIL (於 *doctest* 模組中), 1426
ignore_patterns() (於 *shutil* 模組中), 393
IGNORECASE (於 *re* 模組中), 105
--ignore-dir=<dir>
    trace command line option, 1578
--ignore-module=<mod>
    trace command line option, 1578
ihave() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
IISCGIHandler (*wsgiref.handlers* 中的類Ⓕ), 1140
ilshift() (於 *operator* 模組中), 352
imag (*numbers.Complex* 的屬性), 269
imap() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 755
IMAP4
    protocol, 1187
IMAP4 (*imaplib* 中的類Ⓕ), 1187
IMAP4_SSL
    protocol, 1187
IMAP4_SSL (*imaplib* 中的類Ⓕ), 1188
IMAP4_stream
    protocol, 1187
IMAP4_stream (*imaplib* 中的類Ⓕ), 1188
IMAP4.abort, 1188
IMAP4.error, 1188
IMAP4.readonly, 1188
imap_unordered() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 756
imaplib (模組), 1187
imatmul() (於 *operator* 模組中), 352
imghdr (模組), 1279
immedok() (*curses.window* 的方法), 666
immutable
    sequence types, 36
immutable -- 不可变, **1865**
imod() (於 *operator* 模組中), 352
imp
    模組, 23
imp (模組), 1854
ImpImporter (*pkgutil* 中的類Ⓕ), 1697
impl_detail() (於 *test.support* 模組中), 1541
implementation (於 *sys* 模組中), 1618
ImpLoader (*pkgutil* 中的類Ⓕ), 1697
import
    陳述式, 23, 1687, 1854
import (*2to3 fixer*), 1529
Import (*ast* 中的類Ⓕ), 1745
import path -- 导入路径, **1865**
import_fresh_module() (於 *test.support* 模組中), 1542
IMPORT_FROM (*opcode*), 1782
import_module() (於 *importlib* 模組中), 1704
import_module() (於 *test.support* 模組中), 1542
IMPORT_NAME (*opcode*), 1782
IMPORT_STAR (*opcode*), 1780
importer -- 导入器, **1865**
ImportError, 82
ImportFrom (*ast* 中的類Ⓕ), 1745
importing -- 导入, **1865**
importlib (模組), 1703
importlib.abc (模組), 1705
importlib.machinery (模組), 1713
importlib.resources (模組), 1711
importlib.util (模組), 1717
imports (*2to3 fixer*), 1529
imports2 (*2to3 fixer*), 1529
ImportWarning, 87
ImproperConnectionState, 1175
imul() (於 *operator* 模組中), 352
in
    運算子, 28, 34
In (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
in_dll() (*ctypes._CData* 的方法), 712
in_table_a1() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_b1() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c3() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c4() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c5() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c6() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c7() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c8() (於 *stringprep* 模組中), 133
in_table_c9() (於 *stringprep* 模組中), 133
in_table_c11() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c11_c12() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c12() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c21() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c21_c22() (於 *stringprep* 模組中), 132
in_table_c22() (於 *stringprep* 模組中), 132

in_table_d1() (於 *stringprep* 模組中), 133
in_table_d2() (於 *stringprep* 模組中), 133
in_transaction (*sqlite3.Connection* 的屬性), 427
inch() (*curses.window* 的方法), 666
--include-attributes
    ast command line option, 1756
inclusive (*tracemalloc.DomainFilter* 的屬性), 1585
inclusive (*tracemalloc.Filter* 的屬性), 1585
Incomplete, 1061
IncompleteRead, 1175
IncompleteReadError, 838
increment_lineno() (於 *ast* 模組中), 1754
IncrementalDecoder (*codecs* 中的類Ⓕ), 149
incrementaldecoder (*codecs.CodecInfo* 的屬性), 144
IncrementalEncoder (*codecs* 中的類Ⓕ), 149
incrementalencoder (*codecs.CodecInfo* 的屬性), 144
IncrementalNewlineDecoder (*io* 中的類Ⓕ), 579
IncrementalParser (*xml.sax.xmlreader* 中的類Ⓕ), 1112
--indent
    json.tool command line option, 1036
indent (*doctest.Example* 的屬性), 1434
INDENT (於 *token* 模組中), 1759
--indent <indent>
    ast command line option, 1756
indent() (於 *textwrap* 模組中), 128
indent() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1079
IndentationError, 85
--indentlevel=<num>
    pickletools command line option, 1786
index() (*array.array* 的方法), 228
index() (*bytearray* 的方法), 54
index() (*bytes* 的方法), 54
index() (*collections.deque* 的方法), 207
index() (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* 的方法), 772
index() (*sequence method*), 34
index() (*str* 的方法), 43
index() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1366
index() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
index() (於 *operator* 模組中), 347
IndexError, 83
indexOf() (於 *operator* 模組中), 349
IndexSizeErr, 1097
inet_aton() (於 *socket* 模組中), 899
inet_ntoa() (於 *socket* 模組中), 900
inet_ntop() (於 *socket* 模組中), 900
inet_pton() (於 *socket* 模組中), 900
Inexact (*decimal* 中的類Ⓕ), 297
inf (於 *cmath* 模組中), 281
inf (於 *math* 模組中), 278
infile
    json.tool command line option, 1036
infile (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
Infinity, 11
infj (於 *cmath* 模組中), 281
--info
    zipapp command line option, 1602
info() (*dis.Bytecode* 的方法), 1774
info() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
info() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1178
info() (*logging.Logger* 的方法), 622
info() (*urllib.response.addinfourl* 的方法), 1162
info() (於 *logging* 模組中), 630
infolist() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 462
.ini
    file, 485
ini file, 485
init() (於 *mimetypes* 模組中), 1054
init_color() (於 *curses* 模組中), 659
init_database() (於 *msilib* 模組中), 1794
init_pair() (於 *curses* 模組中), 659
inited (於 *mimetypes* 模組中), 1055
initgroups() (於 *os* 模組中), 525
initial_indent (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
initscr() (於 *curses* 模組中), 659
inode() (*os.DirEntry* 的方法), 545
INPLACE_ADD (*opcode*), 1779
INPLACE_AND (*opcode*), 1779
INPLACE_FLOOR_DIVIDE (*opcode*), 1778
INPLACE_LSHIFT (*opcode*), 1779
INPLACE_MATRIX_MULTIPLY (*opcode*), 1778
INPLACE_MODULO (*opcode*), 1778
INPLACE_MULTIPLY (*opcode*), 1778
INPLACE_OR (*opcode*), 1779
INPLACE_POWER (*opcode*), 1778
INPLACE_RSHIFT (*opcode*), 1779
INPLACE_SUBTRACT (*opcode*), 1779
INPLACE_TRUE_DIVIDE (*opcode*), 1778
INPLACE_XOR (*opcode*), 1779
input (*2to3 fixer*), 1529
input() (Ⓕ建函式), 12
input() (於 *fileinput* 模組中), 376
input_charset (*email.charset.Charset* 的屬性), 1022
input_codec (*email.charset.Charset* 的屬性), 1022
InputOnly (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1381
InputSource (*xml.sax.xmlreader* 中的類Ⓕ), 1113
insch() (*curses.window* 的方法), 666
insdelln() (*curses.window* 的方法), 666
insert() (*array.array* 的方法), 228
insert() (*collections.deque* 的方法), 207
insert() (*sequence method*), 36
insert() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1367
insert() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
insert() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1084
insert_text() (於 *readline* 模組中), 134
insertBefore() (*xml.dom.Node* 的方法), 1093
insertln() (*curses.window* 的方法), 666

insnstr() (*curses.window* 的方法), 666
insort() (於 *bisect* 模組中), 225
insort_left() (於 *bisect* 模組中), 225
insort_right() (於 *bisect* 模組中), 225
inspect (模組), 1672
inspect command line option
--details, 1687
InspectLoader (*importlib.abc* 中的類F), 1709
insstr() (*curses.window* 的方法), 666
install() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1289
install() (於 *gettext* 模組中), 1287
install_opener() (於 *urllib.request* 模組中), 1145
install_scripts() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1597
installHandler() (於 *unittest* 模組中), 1469
instate() (*tkinter.ttk.Widget* 的方法), 1363
instr() (*curses.window* 的方法), 666
instream (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
Instruction (*dis* 中的類F), 1776
Instruction.arg (於 *dis* 模組中), 1776
Instruction.argrepr (於 *dis* 模組中), 1776
Instruction.argval (於 *dis* 模組中), 1776
Instruction.is_jump_target (於 *dis* 模組中), 1777
Instruction.offset (於 *dis* 模組中), 1777
Instruction.opcode (於 *dis* 模組中), 1776
Instruction.opname (於 *dis* 模組中), 1776
Instruction.starts_line (於 *dis* 模組中), 1777
int
F建函式, 29
int (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
int (F建類F), 13
Int2AP() (於 *imaplib* 模組中), 1189
int_info (於 *sys* 模組中), 1619
integer
literals, 29
types, operations on, 30
物件, 29
Integral (*numbers* 中的類F), 270
Integrated Development Environment, 1382
IntegrityError, 437
Intel/DVI ADPCM, 1267
IntEnum (*enum* 中的類F), 248
interact (*pdb command*), 1563
interact() (*code.InteractiveConsole* 的方法), 1692
interact() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
interact() (於 *code* 模組中), 1691
interactive -- 交互, **1866**
InteractiveConsole (*code* 中的類F), 1691
InteractiveInterpreter (*code* 中的類F), 1691
intern (*2to3 fixer*), 1529
intern() (於 *sys* 模組中), 1619
internal_attr (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
Internaldate2tuple() (於 *imaplib* 模組中), 1189
internalSubset (*xml.dom.DocumentType* 的屬性), 1093
Internet, 1125
INTERNET_TIMEOUT (於 *test.support* 模組中), 1535
interpolation
bytearray (%), 61
bytes (%), 61
interpolation, string (%), 48
InterpolationDepthError, 500
InterpolationError, 500
InterpolationMissingOptionError, 500
InterpolationSyntaxError, 500
interpreted -- 解釋型, **1866**
interpreter prompts, 1621
interpreter shutdown -- 解釋器关闭, **1866**
interpreter_requires_environment() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1547
interrupt() (*sqlite3.Connection* 的方法), 429
interrupt_main() (於 *_thread* 模組中), 801
InterruptedError, 86
intersection() (*frozenset* 的方法), 70
intersection_update() (*frozenset* 的方法), 71
IntFlag (*enum* 中的類F), 248
intro (*cmd.Cmd* 的屬性), 1333
InuseAttributeErr, 1097
inv() (於 *operator* 模組中), 348
inv_cdf() (*statistics.NormalDist* 的方法), 320
InvalidAccessErr, 1097
invalidate_caches() (*importlib.abc.MetaPathFinder* 的方法), 1706
invalidate_caches() (*importlib.abc.PathEntryFinder* 的方法), 1707
invalidate_caches() (*importlib.machinery.FileFinder* 的方法), 1714
invalidate_caches() (*importlib.machinery.PathFinder* 的類F成員), 1714
invalidate_caches() (於 *importlib* 模組中), 1704
--invalidation-mode [timestamp|checked-hash|unchecked-hash]
compileall command line option, 1771
InvalidCharacterErr, 1097
InvalidModificationErr, 1097
InvalidOperation (*decimal* 中的類F), 297
InvalidStateErr, 1097
InvalidStateError, 779, 838
InvalidTZPathWarning, 197
InvalidURL, 1174
Invert (*ast* 中的類F), 1737
invert() (於 *operator* 模組中), 348
IO (*typing* 中的類F), 1407
io (模組), 568

IO_REPARSE_TAG_APPEXECLINK (於 *stat* 模組中), 382
IO_REPARSE_TAG_MOUNT_POINT (於 *stat* 模組中), 382
IO_REPARSE_TAG_SYMLINK (於 *stat* 模組中), 382
IOBase (*io* 中的類Ⓕ), 571
ioctl() (*socket.socket* 的方法), 903
ioctl() (於 *fcntl* 模組中), 1819
IOCTL_VM_SOCKETS_GET_LOCAL_CID (於 *socket* 模組中), 895
IOError, 86
ior() (於 *operator* 模組中), 352
io.StringIO
    物件, 40
ip (*ipaddress.IPv4Interface* 的屬性), 1263
ip (*ipaddress.IPv6Interface* 的屬性), 1264
ip_address() (於 *ipaddress* 模組中), 1253
ip_interface() (於 *ipaddress* 模組中), 1253
ip_network() (於 *ipaddress* 模組中), 1253
ipaddress (模組), 1253
ipow() (於 *operator* 模組中), 352
ipv4_mapped (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
IPv4Address (*ipaddress* 中的類Ⓕ), 1254
IPv4Interface (*ipaddress* 中的類Ⓕ), 1263
IPv4Network (*ipaddress* 中的類Ⓕ), 1258
IPV6_ENABLED (於 *test.support.socket_helper* 模組中), 1546
IPv6Address (*ipaddress* 中的類Ⓕ), 1255
IPv6Interface (*ipaddress* 中的類Ⓕ), 1263
IPv6Network (*ipaddress* 中的類Ⓕ), 1260
irshift() (於 *operator* 模組中), 352
is
    運算子, 28
Is (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
is not
    運算子, 28
is_() (於 *operator* 模組中), 347
is_absolute() (*pathlib.PurePath* 的方法), 361
is_active() (*asyncio.AbstractChildWatcher* 的方法), 876
is_active() (*graphlib.TopologicalSorter* 的方法), 266
is_alive() (*multiprocessing.Process* 的方法), 737
is_alive() (*threading.Thread* 的方法), 723
is_android (於 *test.support* 模組中), 1534
is_assigned() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_attachment() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978
is_authenticated() (*urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth* 的方法), 1154
is_block_device() (*pathlib.Path* 的方法), 367
is_blocked() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的方法), 1237
is_canonical() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_canonical() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_char_device() (*pathlib.Path* 的方法), 367
IS_CHARACTER_JUNK() (於 *difflib* 模組中), 121
is_check_supported() (於 *lzma* 模組中), 458
is_closed() (*asyncio.loop* 的方法), 840
is_closing() (*asyncio.BaseTransport* 的方法), 863
is_closing() (*asyncio.StreamWriter* 的方法), 824
is_dataclass() (於 *dataclasses* 模組中), 1641
is_declared_global() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_dir() (*os.DirEntry* 的方法), 545
is_dir() (*pathlib.Path* 的方法), 366
is_dir() (*zipfile.Path* 的方法), 464
is_dir() (*zipfile.ZipInfo* 的方法), 466
is_enabled() (於 *faulthandler* 模組中), 1557
is_expired() (*http.cookiejar.Cookie* 的方法), 1239
is_fifo() (*pathlib.Path* 的方法), 366
is_file() (*os.DirEntry* 的方法), 545
is_file() (*pathlib.Path* 的方法), 366
is_file() (*zipfile.Path* 的方法), 464
is_finalized() (於 *gc* 模組中), 1671
is_finalizing() (於 *sys* 模組中), 1619
is_finite() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_finite() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_free() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_global (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1255
is_global (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_global() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_hop_by_hop() (於 *wsgiref.util* 模組中), 1136
is_imported() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_infinite() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_infinite() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_integer() (*float* 的方法), 32
is_jython (於 *test.support* 模組中), 1534
IS_LINE_JUNK() (於 *difflib* 模組中), 121
is_linetouched() (*curses.window* 的方法), 667
is_link_local (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1255
is_link_local (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
is_link_local (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_link_local (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
is_local() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_loopback (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1255
is_loopback (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
is_loopback (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_loopback (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
is_mount() (*pathlib.Path* 的方法), 366
is_multicast (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1255
is_multicast (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
is_multicast (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_multicast (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
is_multipart() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 975

is_multipart() (*email.message.Message* 的方法), 1010
is_namespace() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_nan() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_nan() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_nested() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
is_nonlocal() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_normal() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_normal() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_normalized() (於 *unicodedata* 模組中), 131
is_not() (於 *operator* 模組中), 347
is_not_allowed() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的方法), 1237
IS_OP (*opcode*), 1782
is_optimized() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
is_package() (*importlib.abc.InspectLoader* 的方法), 1709
is_package() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1711
is_package() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的方法), 1716
is_package() (*importlib.machinery.SourceFileLoader* 的方法), 1715
is_package() (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* 的方法), 1715
is_package() (*zipimport.zipimporter* 的方法), 1696
is_parameter() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_private (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1255
is_private (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
is_private (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_private (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
is_python_build() (於 *sysconfig* 模組中), 1629
is_qnan() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_qnan() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_reading() (*asyncio.ReadTransport* 的方法), 864
is_referenced() (*symtable.Symbol* 的方法), 1758
is_relative_to() (*pathlib.PurePath* 的方法), 362
is_reserved (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1255
is_reserved (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
is_reserved (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_reserved (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
is_reserved() (*pathlib.PurePath* 的方法), 362
is_resource() (*importlib.abc.ResourceReader* 的成員函數), 1708
is_resource() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
is_resource_enabled() (於 *test.support* 模組中), 1536
is_running() (*asyncio.loop* 的方法), 840
is_safe (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
is_serving() (*asyncio.Server* 的方法), 855
is_set() (*asyncio.Event* 的方法), 828
is_set() (*threading.Event* 的方法), 728
is_signed() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_signed() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_site_local (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_site_local (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1262
is_snan() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_snan() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_socket() (*pathlib.Path* 的方法), 366
is_subnormal() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_subnormal() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_symlink() (*os.DirEntry* 的方法), 545
is_symlink() (*pathlib.Path* 的方法), 366
is_tarfile() (於 *tarfile* 模組中), 470
is_term_resized() (於 *curses* 模組中), 659
is_tracing() (於 *tracemalloc* 模組中), 1584
is_tracked() (於 *gc* 模組中), 1670
is_unspecified (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1255
is_unspecified (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
is_unspecified (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
is_unspecified (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
is_wintouched() (*curses.window* 的方法), 667
is_zero() (*decimal.Context* 的方法), 294
is_zero() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
is_zipfile() (於 *zipfile* 模組中), 460
isabs() (於 *os.path* 模組中), 373
isabstract() (於 *inspect* 模組中), 1675
IsADirectoryError, 87
isalnum() (*bytearray* 的方法), 57
isalnum() (*bytes* 的方法), 57
isalnum() (*str* 的方法), 43
isalnum() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isalpha() (*bytearray* 的方法), 58
isalpha() (*bytes* 的方法), 58
isalpha() (*str* 的方法), 43
isalpha() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isascii() (*bytearray* 的方法), 58
isascii() (*bytes* 的方法), 58
isascii() (*str* 的方法), 43
isascii() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isasyncgen() (於 *inspect* 模組中), 1675
isasyncgenfunction() (於 *inspect* 模組中), 1675
isatty() (*chunk.Chunk* 的方法), 1277
isatty() (*io.IOBase* 的方法), 572
isatty() (於 *os* 模組中), 530
isawaitable() (於 *inspect* 模組中), 1675
isblank() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isblk() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
isbuiltin() (於 *inspect* 模組中), 1675
ischr() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
isclass() (於 *inspect* 模組中), 1674
isclose() (於 *cmath* 模組中), 280
isclose() (於 *math* 模組中), 273

iscntrl() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
iscode() (於 *inspect* 模組中), 1675
iscoroutine() (於 *asyncio* 模組中), 820
iscoroutine() (於 *inspect* 模組中), 1674
iscoroutinefunction() (於 *asyncio* 模組中), 820
iscoroutinefunction() (於 *inspect* 模組中), 1674
isctrl() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
isDaemon() (*threading.Thread* 的方法), 723
isdatadescriptor() (於 *inspect* 模組中), 1675
isdecimal() (*str* 的方法), 43
isdev() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
isdigit() (*bytearray* 的方法), 58
isdigit() (*bytes* 的方法), 58
isdigit() (*str* 的方法), 43
isdigit() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isdir() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
isdir() (於 *os.path* 模組中), 373
isdisjoint() (*frozenset* 的方法), 70
isdown() (於 *turtle* 模組中), 1313
iselement() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1079
isenabled() (於 *gc* 模組中), 1669
isEnabledFor() (*logging.Logger* 的方法), 621
isendwin() (於 *curses* 模組中), 659
ISEOF() (於 *token* 模組中), 1759
isexpr() (*parser.ST* 的方法), 1730
isexpr() (於 *parser* 模組中), 1729
isfifo() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
isfile() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
isfile() (於 *os.path* 模組中), 373
isfinite() (於 *cmath* 模組中), 280
isfinite() (於 *math* 模組中), 273
isfirstline() (於 *fileinput* 模組中), 376
isframe() (於 *inspect* 模組中), 1675
isfunction() (於 *inspect* 模組中), 1674
isfuture() (於 *asyncio* 模組中), 859
isgenerator() (於 *inspect* 模組中), 1674
isgeneratorfunction() (於 *inspect* 模組中), 1674
isgetsetdescriptor() (於 *inspect* 模組中), 1676
isgraph() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isidentifier() (*str* 的方法), 43
isinf() (於 *cmath* 模組中), 280
isinf() (於 *math* 模組中), 273
isinstance (*2to3 fixer*), 1529
isinstance() (Ⓕ建函式), 13
iskeyword() (於 *keyword* 模組中), 1762
isleap() (於 *calendar* 模組中), 201
islice() (於 *itertools* 模組中), 331
islink() (於 *os.path* 模組中), 373
islnk() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
islower() (*bytearray* 的方法), 58
islower() (*bytes* 的方法), 58
islower() (*str* 的方法), 43
islower() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
ismemberdescriptor() (於 *inspect* 模組中), 1676
ismeta() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
ismethod() (於 *inspect* 模組中), 1674
ismethoddescriptor() (於 *inspect* 模組中), 1675
ismodule() (於 *inspect* 模組中), 1674
ismount() (於 *os.path* 模組中), 373
isnan() (於 *cmath* 模組中), 280
isnan() (於 *math* 模組中), 273
ISNONTERMINAL() (於 *token* 模組中), 1759
IsNot (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
isnumeric() (*str* 的方法), 43
isocalendar() (*datetime.date* 的方法), 167
isocalendar() (*datetime.datetime* 的方法), 175
isoformat() (*datetime.date* 的方法), 167
isoformat() (*datetime.datetime* 的方法), 175
isoformat() (*datetime.time* 的方法), 180
IsolatedAsyncioTestCase (*unittest* 中的類Ⓕ), 1458
isolation_level (*sqlite3.Connection* 的屬性), 427
isoweekday() (*datetime.date* 的方法), 167
isoweekday() (*datetime.datetime* 的方法), 175
isprint() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isprintable() (*str* 的方法), 44
ispunct() (於 *curses.ascii* 模組中), 675
isqrt() (於 *math* 模組中), 274
isreadable() (*pprint.PrettyPrinter* 的方法), 243
isreadable() (於 *pprint* 模組中), 242
isrecursive() (*pprint.PrettyPrinter* 的方法), 243
isrecursive() (於 *pprint* 模組中), 242
isreg() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
isReservedKey() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1230
isroutine() (於 *inspect* 模組中), 1675
isSameNode() (*xml.dom.Node* 的方法), 1092
isspace() (*bytearray* 的方法), 58
isspace() (*bytes* 的方法), 58
isspace() (*str* 的方法), 44
isspace() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
isstdin() (於 *fileinput* 模組中), 376
issubclass() (Ⓕ建函式), 13
issubset() (*frozenset* 的方法), 70
issuite() (*parser.ST* 的方法), 1730
issuite() (於 *parser* 模組中), 1729
issuperset() (*frozenset* 的方法), 70
issym() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 474
ISTERMINAL() (於 *token* 模組中), 1759
istitle() (*bytearray* 的方法), 59
istitle() (*bytes* 的方法), 59
istitle() (*str* 的方法), 44
istraceback() (於 *inspect* 模組中), 1675
isub() (於 *operator* 模組中), 352
isupper() (*bytearray* 的方法), 59
isupper() (*bytes* 的方法), 59
isupper() (*str* 的方法), 44
isupper() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
isvisible() (於 *turtle* 模組中), 1316

isxdigit() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
ITALIC (於 *tkinter.font* 模組中), 1354
item() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
item() (*xml.dom.NamedNodeMap* 的方法), 1096
item() (*xml.dom.NodeList* 的方法), 1093
itemgetter() (於 *operator* 模組中), 349
items() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
items() (*contextvars.Context* 的方法), 805
items() (*dict* 的方法), 73
items() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 976
items() (*email.message.Message* 的方法), 1012
items() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
items() (*types.MappingProxyType* 的方法), 239
items() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
itemsize (*array.array* 的屬性), 227
itemsize (*memoryview* 的屬性), 68
ItemsView (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
ItemsView (*typing* 中的類Ⓕ), 1405
iter() (Ⓕ建函式), 13
iter() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1084
iter() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
iter_attachments() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
iter_child_nodes() (於 *ast* 模組中), 1755
iter_fields() (於 *ast* 模組中), 1754
iter_importers() (於 *pkgutil* 模組中), 1698
iter_modules() (於 *pkgutil* 模組中), 1698
iter_parts() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
iter_unpack() (*struct.Struct* 的方法), 143
iter_unpack() (於 *struct* 模組中), 140
Iterable (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 218
Iterable (*typing* 中的類Ⓕ), 1403
iterable -- 可迭代对象, **1866**
Iterator (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
Iterator (*typing* 中的類Ⓕ), 1403
iterator -- 迭代器, **1866**
iterator protocol, 34
iterdecode() (於 *codecs* 模組中), 146
iterdir() (*pathlib.Path* 的方法), 367
iterdir() (*zipfile.Path* 的方法), 464
iterdump() (*sqlite3.Connection* 的方法), 432
iterencode() (*json.JSONEncoder* 的方法), 1033
iterencode() (於 *codecs* 模組中), 146
iterfind() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1084
iterfind() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
iteritems() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
iterkeys() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
itermonthdates() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
itermonthdays() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
itermonthdays2() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
itermonthdays3() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
itermonthdays4() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
iterparse() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1079
itertext() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1084
itertools (*2to3 fixer*), 1529
itertools (模組), 325
itertools_imports (*2to3 fixer*), 1529
itervalues() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
iterweekdays() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
ITIMER_PROF (於 *signal* 模組中), 964
ITIMER_REAL (於 *signal* 模組中), 964
ITIMER_VIRTUAL (於 *signal* 模組中), 964
ItimerError, 964
itruediv() (於 *operator* 模組中), 352
ixor() (於 *operator* 模組中), 352

J

-j N
compileall command line option, 1771
Jansen, Jack, 1062
java_ver() (於 *platform* 模組中), 680
join() (*asyncio.Queue* 的成員函數), 836
join() (*bytearray* 的方法), 54
join() (*bytes* 的方法), 54
join() (*multiprocessing.JoinableQueue* 的方法), 741
join() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 756
join() (*multiprocessing.Process* 的方法), 737
join() (*queue.Queue* 的方法), 799
join() (*str* 的方法), 44
join() (*threading.Thread* 的方法), 722
join() (於 *os.path* 模組中), 374
join() (於 *shlex* 模組中), 1337
join_thread() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
join_thread() (於 *test.support* 模組中), 1543
JoinableQueue (*multiprocessing* 中的類Ⓕ), 741
JoinedStr (*ast* 中的類Ⓕ), 1735
joinpath() (*pathlib.PurePath* 的方法), 362
js_output() (*http.cookies.BaseCookie* 的方法), 1229
js_output() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1230
json (模組), 1028
JSONDecodeError, 1033
JSONDecoder (*json* 中的類Ⓕ), 1031
JSONEncoder (*json* 中的類Ⓕ), 1032
--json-lines
json.tool command line option, 1036
json.tool (模組), 1035
json.tool command line option
--compact, 1036
-h, 1036

--help, 1036
--indent, 1036
infile, 1036
--json-lines, 1036
--no-ensure-ascii, 1036
--no-indent, 1036
outfile, 1036
--sort-keys, 1036
--tab, 1036
jump (*pdb command*), 1562
JUMP_ABSOLUTE (*opcode*), 1783
JUMP_FORWARD (*opcode*), 1782
JUMP_IF_FALSE_OR_POP (*opcode*), 1783
JUMP_IF_NOT_EXC_MATCH (*opcode*), 1782
JUMP_IF_TRUE_OR_POP (*opcode*), 1783

K

-k
unittest command line option, 1444
kbhit() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
KDEDIR, 1127
kevent() (於 *select* 模組中), 947
key (*http.cookies.Morsel* 的屬性), 1230
key (*zoneinfo.ZoneInfo* 的屬性), 195
key function -- 鍵函数, **1866**
KEY_ALL_ACCESS (於 *winreg* 模組中), 1806
KEY_CREATE_LINK (於 *winreg* 模組中), 1807
KEY_CREATE_SUB_KEY (於 *winreg* 模組中), 1806
KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS (於 *winreg* 模組中), 1807
KEY_EXECUTE (於 *winreg* 模組中), 1806
KEY_NOTIFY (於 *winreg* 模組中), 1807
KEY_QUERY_VALUE (於 *winreg* 模組中), 1806
KEY_READ (於 *winreg* 模組中), 1806
KEY_SET_VALUE (於 *winreg* 模組中), 1806
KEY_WOW64_32KEY (於 *winreg* 模組中), 1807
KEY_WOW64_64KEY (於 *winreg* 模組中), 1807
KEY_WRITE (於 *winreg* 模組中), 1806
KeyboardInterrupt, 83
KeyError, 83
keylog_filename (*ssl.SSLContext* 的屬性), 934
keyname() (於 *curses* 模組中), 659
keypad() (*curses.window* 的方法), 667
keyrefs() (*weakref.WeakKeyDictionary* 的方法), 231
keys() (*contextvars.Context* 的方法), 805
keys() (*dict* 的方法), 73
keys() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 976
keys() (*email.message.Message* 的方法), 1012
keys() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
keys() (*sqlite3.Row* 的方法), 436
keys() (*types.MappingProxyType* 的方法), 239
keys() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
KeysView (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
KeysView (*typing* 中的類Ⓕ), 1405
keyword (*ast* 中的類Ⓕ), 1739
keyword (模組), 1762
keyword argument -- 关键字参数, **1866**
keywords (*functools.partial* 的屬性), 346
kill() (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的方法), 834
kill() (*asyncio.SubprocessTransport* 的方法), 866
kill() (*multiprocessing.Process* 的方法), 738
kill() (*subprocess.Popen* 的方法), 788
kill() (於 *os* 模組中), 557
kill_python() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1548
killchar() (於 *curses* 模組中), 659
killpg() (於 *os* 模組中), 558
kind (*inspect.Parameter* 的屬性), 1679
knownfiles (於 *mimetypes* 模組中), 1055
kqueue() (於 *select* 模組中), 946
KqueueSelector (*selectors* 中的類Ⓕ), 954
kwargs (*inspect.BoundArguments* 的屬性), 1680
kwlist (於 *keyword* 模組中), 1762

L

-l
compileall command line option, 1770
pickletools command line option, 1786
trace command line option, 1577
L (於 *re* 模組中), 105
-l <tarfile>
tarfile command line option, 475
-l <zipfile>
zipfile command line option, 467
LabelEntry (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1379
LabelFrame (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1379
lambda, **1866**
Lambda (*ast* 中的類Ⓕ), 1750
LambdaType (於 *types* 模組中), 237
LANG, 1285, 1287, 1294, 1297
LANGUAGE, 1285, 1287
language
C, 29
large files, 1811
LARGEST (於 *test.support* 模組中), 1536
LargeZipFile, 460
last() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1198
last_accepted (*multiprocessing.connection.Listener* 的屬性), 758
last_traceback (於 *sys* 模組中), 1619
last_type (於 *sys* 模組中), 1619
last_value (於 *sys* 模組中), 1619
lastChild (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
lastcmd (*cmd.Cmd* 的屬性), 1333
lastgroup (*re.Match* 的屬性), 112
lastindex (*re.Match* 的屬性), 112
lastResort (於 *logging* 模組中), 633
lastrowid (*sqlite3.Cursor* 的屬性), 435
layout() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1375
lazycache() (於 *linecache* 模組中), 391
LazyLoader (*importlib.util* 中的類Ⓕ), 1719
LBRACE (於 *token* 模組中), 1760

LBYL, **1866**
LC_ALL, 1285, 1287
LC_ALL (於 *locale* 模組中), 1299
LC_COLLATE (於 *locale* 模組中), 1298
LC_CTYPE (於 *locale* 模組中), 1298
LC_MESSAGES, 1285, 1287
LC_MESSAGES (於 *locale* 模組中), 1298
LC_MONETARY (於 *locale* 模組中), 1298
LC_NUMERIC (於 *locale* 模組中), 1299
LC_TIME (於 *locale* 模組中), 1298
lchflags() (於 *os* 模組中), 539
lchmod() (*pathlib.Path* 的方法), 367
lchmod() (於 *os* 模組中), 539
lchown() (於 *os* 模組中), 539
lcm() (於 *math* 模組中), 274
ldexp() (於 *math* 模組中), 274
ldgettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
ldngettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
le() (於 *operator* 模組中), 347
leapdays() (於 *calendar* 模組中), 201
leaveok() (*curses.window* 的方法), 667
left (*filecmp.dircmp* 的屬性), 383
left() (於 *turtle* 模組中), 1306
left_list (*filecmp.dircmp* 的屬性), 383
left_only (*filecmp.dircmp* 的屬性), 383
LEFTSHIFT (於 *token* 模組中), 1761
LEFTSHIFTEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
len
    Ⓕ建函式, 34, 71
len() (Ⓕ建函式), 14
length (*xml.dom.NamedNodeMap* 的屬性), 1096
length (*xml.dom.NodeList* 的屬性), 1093
length_hint() (於 *operator* 模組中), 349
LESS (於 *token* 模組中), 1760
LESSEQUAL (於 *token* 模組中), 1760
lexists() (於 *os.path* 模組中), 372
lgamma() (於 *math* 模組中), 277
lgettext() (*gettext.GNUTranslations* 的方法), 1290
lgettext() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
lgettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
lib2to3 (模組), 1531
libc_ver() (於 *platform* 模組中), 680
library (*ssl.SSLError* 的屬性), 914
library (於 *dbm.ndbm* 模組中), 423
LibraryLoader (*ctypes* 中的類Ⓕ), 706
license (Ⓕ建變數), 26
LifoQueue (*asyncio* 中的類Ⓕ), 836
LifoQueue (*queue* 中的類Ⓕ), 798
light-weight processes, 801
limit_denominator() (*fractions.Fraction* 的方法), 307
LimitOverrunError, 838
lin2adpcm() (於 *audioop* 模組中), 1268
lin2alaw() (於 *audioop* 模組中), 1268
lin2lin() (於 *audioop* 模組中), 1268
lin2ulaw() (於 *audioop* 模組中), 1269
line() (*msilib.Dialog* 的方法), 1798
line_buffering (*io.TextIOWrapper* 的屬性), 578
line_num (*csv.csvreader* 的屬性), 483
line-buffered I/O, 17
linecache (模組), 390
lineno (*ast.AST* 的屬性), 1734
lineno (*doctest.DocTest* 的屬性), 1434
lineno (*doctest.Example* 的屬性), 1434
lineno (*json.JSONDecodeError* 的屬性), 1033
lineno (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
lineno (*pyclbr.Function* 的屬性), 1767
lineno (*re.error* 的屬性), 108
lineno (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
lineno (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
lineno (*tracemalloc.Filter* 的屬性), 1585
lineno (*tracemalloc.Frame* 的屬性), 1586
lineno (*xml.parsers.expat.ExpatError* 的屬性), 1121
lineno() (於 *fileinput* 模組中), 376
LINES, 658, 662, 663
lines (*os.terminal_size* 的屬性), 535
linesep (*email.policy.Policy* 的屬性), 989
linesep (於 *os* 模組中), 567
lineterminator (*csv.Dialect* 的屬性), 482
LineTooLong, 1175
link() (於 *os* 模組中), 540
link_to() (*pathlib.Path* 的方法), 370
linkname (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 474
list
    type, operations on, 36
    物件, 36, 37
List (*ast* 中的類Ⓕ), 1735
list (*pdb command*), 1563
List (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
list (Ⓕ建類Ⓕ), 37
--list <tarfile>
    tarfile command line option, 475
--list <zipfile>
    zipfile command line option, 467
list -- 列表, **1866**
list comprehension -- 列表推导式, **1866**
list() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
list() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
list() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1197
list() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
list() (*tarfile.TarFile* 的方法), 472
LIST_APPEND (*opcode*), 1780
list_dialects() (於 *csv* 模組中), 480
LIST_EXTEND (*opcode*), 1782
list_folders() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
list_folders() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
LIST_TO_TUPLE (*opcode*), 1782
ListComp (*ast* 中的類Ⓕ), 1741
listdir() (於 *os* 模組中), 540
listen() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
listen() (*socket.socket* 的方法), 903
listen() (於 *logging.config* 模組中), 635
listen() (於 *turtle* 模組中), 1323
Listener (*multiprocessing.connection* 中的類Ⓕ), 757
--listfuncs

trace command line option, 1577
listMethods() (*xmlrpc.client.ServerProxy.system* 的方法), 1242
ListNoteBook (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1380
listxattr() (於 *os* 模組中), 554
Literal (於 *typing* 模組中), 1412
literal_eval() (於 *ast* 模組中), 1754
literals
binary, 29
complex number, 29
floating point, 29
hexadecimal, 29
integer, 29
numeric, 29
octal, 29
LittleEndianStructure (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
ljust() (*bytearray* 的方法), 55
ljust() (*bytes* 的方法), 55
ljust() (*str* 的方法), 44
LK_LOCK (於 *msvcrt* 模組中), 1799
LK_NBLCK (於 *msvcrt* 模組中), 1799
LK_NBRLCK (於 *msvcrt* 模組中), 1799
LK_RLCK (於 *msvcrt* 模組中), 1799
LK_UNLCK (於 *msvcrt* 模組中), 1799
ll (*pdb command*), 1563
ln() (*decimal.Context* 的方法), 294
ln() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
LNAME, 656
lngettext() (*gettext.GNUTranslations* 的方法), 1290
lngettext() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
lngettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
Load (*ast* 中的類Ⓕ), 1736
load() (*http.cookiejar.FileCookieJar* 的方法), 1234
load() (*http.cookies.BaseCookie* 的方法), 1229
load() (*pickle.Unpickler* 的方法), 405
load() (*tracemalloc.Snapshot* 的類Ⓕ成員), 1586
load() (於 *json* 模組中), 1030
load() (於 *marshal* 模組中), 419
load() (於 *pickle* 模組中), 403
load() (於 *plistlib* 模組中), 504
LOAD_ASSERTION_ERROR (*opcode*), 1780
LOAD_ATTR (*opcode*), 1782
LOAD_BUILD_CLASS (*opcode*), 1780
load_cert_chain() (*ssl.SSLContext* 的方法), 929
LOAD_CLASSDEREF (*opcode*), 1783
LOAD_CLOSURE (*opcode*), 1783
LOAD_CONST (*opcode*), 1781
load_default_certs() (*ssl.SSLContext* 的方法), 929
LOAD_DEREF (*opcode*), 1783
load_dh_params() (*ssl.SSLContext* 的方法), 932
load_extension() (*sqlite3.Connection* 的方法), 430
LOAD_FAST (*opcode*), 1783
LOAD_GLOBAL (*opcode*), 1783
LOAD_METHOD (*opcode*), 1784
load_module() (*importlib.abc.FileLoader* 的方法), 1710
load_module() (*importlib.abc.InspectLoader* 的方法), 1709
load_module() (*importlib.abc.Loader* 的方法), 1707
load_module() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1711
load_module() (*importlib.machinery.SourceFileLoader* 的方法), 1715
load_module() (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* 的方法), 1715
load_module() (於 *imp* 模組中), 1855
load_module() (*zipimport.zipimporter* 的方法), 1696
LOAD_NAME (*opcode*), 1781
load_package_tests() (於 *test.support* 模組中), 1544
load_verify_locations() (*ssl.SSLContext* 的方法), 929
Loader (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1707
loader (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1716
loader -- 加載器, **1867**
loader_state (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1717
LoadError, 1232
LoadFileDialog (*tkinter.filedialog* 中的類Ⓕ), 1357
LoadKey() (於 *winreg* 模組中), 1803
LoadLibrary() (*ctypes.LibraryLoader* 的方法), 706
loads() (於 *json* 模組中), 1031
loads() (於 *marshal* 模組中), 420
loads() (於 *pickle* 模組中), 404
loads() (於 *plistlib* 模組中), 505
loads() (於 *xmlrpc.client* 模組中), 1246
loadTestsFromModule() (*unittest.TestLoader* 的方法), 1461
loadTestsFromName() (*unittest.TestLoader* 的方法), 1461
loadTestsFromNames() (*unittest.TestLoader* 的方法), 1462
loadTestsFromTestCase() (*unittest.TestLoader* 的方法), 1461
local (*threading* 中的類Ⓕ), 721
localcontext() (於 *decimal* 模組中), 291
LOCALE (於 *re* 模組中), 105
locale (模組), 1294
localeconv() (於 *locale* 模組中), 1294
LocaleHTMLCalendar (*calendar* 中的類Ⓕ), 200
LocaleTextCalendar (*calendar* 中的類Ⓕ), 200
localName (*xml.dom.Attr* 的屬性), 1096
localName (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
--locals
unittest command line option, 1444
locals() (Ⓕ建函式), 14

localtime() (於 *email.utils* 模組中), 1024
localtime() (於 *time* 模組中), 582
Locator (*xml.sax.xmlreader* 中的類F), 1113
Lock (*asyncio* 中的類F), 827
Lock (*multiprocessing* 中的類F), 744
Lock (*threading* 中的類F), 723
lock() (*mailbox.Babyl* 的方法), 1044
lock() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1040
lock() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
lock() (*mailbox.mbox* 的方法), 1042
lock() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
lock() (*mailbox.MMDF* 的方法), 1045
Lock() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
lock_held() (於 *imp* 模組中), 1857
locked() (*_thread.lock* 的方法), 802
locked() (*asyncio.Condition* 的方法), 829
locked() (*asyncio.Lock* 的方法), 828
locked() (*asyncio.Semaphore* 的方法), 830
locked() (*threading.Lock* 的方法), 724
lockf() (於 *fcntl* 模組中), 1820
lockf() (於 *os* 模組中), 530
locking() (於 *msvcrt* 模組中), 1799
LockType (於 *_thread* 模組中), 801
log() (*logging.Logger* 的方法), 622
log() (於 *cmath* 模組中), 279
log() (於 *logging* 模組中), 631
log() (於 *math* 模組中), 275
log1p() (於 *math* 模組中), 275
log2() (於 *math* 模組中), 275
log10() (*decimal.Context* 的方法), 294
log10() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
log10() (於 *cmath* 模組中), 279
log10() (於 *math* 模組中), 276
log_date_time_string() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
log_error() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
log_exception() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1142
log_message() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
log_request() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
log_to_stderr() (於 *multiprocessing* 模組中), 760
logb() (*decimal.Context* 的方法), 294
logb() (*decimal.Decimal* 的方法), 288
Logger (*logging* 中的類F), 620
LoggerAdapter (*logging* 中的類F), 629
logging
  Errors, 619
logging (模組), 619
logging.config (模組), 634
logging.handlers (模組), 644
logical_and() (*decimal.Context* 的方法), 294
logical_and() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
logical_invert() (*decimal.Context* 的方法), 294
logical_invert() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
logical_or() (*decimal.Context* 的方法), 294
logical_or() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
logical_xor() (*decimal.Context* 的方法), 294
logical_xor() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
login() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
login() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
login() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1196
login() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1203
login_cram_md5() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
LOGNAME, 524, 656
lognormvariate() (於 *random* 模組中), 311
logout() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1190
LogRecord (*logging* 中的類F), 626
long (*2to3 fixer*), 1530
LONG_TIMEOUT (於 *test.support* 模組中), 1535
longMessage (*unittest.TestCase* 的屬性), 1457
longname() (於 *curses* 模組中), 660
lookup() (*symtable.SymbolTable* 的方法), 1757
lookup() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1375
lookup() (於 *codecs* 模組中), 144
lookup() (於 *unicodedata* 模組中), 130
lookup_error() (於 *codecs* 模組中), 147
LookupError, 82
loop() (於 *asyncore* 模組中), 956
LOOPBACK_TIMEOUT (於 *test.support* 模組中), 1535
lower() (*bytearray* 的方法), 59
lower() (*bytes* 的方法), 59
lower() (*str* 的方法), 44
LPAR (於 *token* 模組中), 1759
lpAttributeList (*subprocess.STARTUPINFO* 的屬性), 789
lru_cache() (於 *functools* 模組中), 339
lseek() (於 *os* 模組中), 530
LShift (*ast* 中的類F), 1738
lshift() (於 *operator* 模組中), 348
LSQB (於 *token* 模組中), 1759
lstat() (*pathlib.Path* 的方法), 367
lstat() (於 *os* 模組中), 540
lstrip() (*bytearray* 的方法), 55
lstrip() (*bytes* 的方法), 55
lstrip() (*str* 的方法), 44
lsub() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
Lt (*ast* 中的類F), 1739
lt() (於 *operator* 模組中), 347
lt() (於 *turtle* 模組中), 1306
LtE (*ast* 中的類F), 1739
LWPCookieJar (*http.cookiejar* 中的類F), 1235
lzma (模組), 455
LZMACompressor (*lzma* 中的類F), 456
LZMADecompressor (*lzma* 中的類F), 457
LZMAError, 455
LZMAFile (*lzma* 中的類F), 455

M

-m
  pickletools command line option, 1786

trace command line option, 1577
M (於 *re* 模組中), 106
-m <mainfn>
zipapp command line option, 1602
-m <mode>
ast command line option, 1756
mac_ver() (於 *platform* 模組中), 680
machine() (於 *platform* 模組中), 678
macros (*netrc.netrc* 的屬性), 501
MADV_AUTOSYNC (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_CORE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_DODUMP (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_DOFORK (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_DONTDUMP (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_DONTFORK (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_DONTNEED (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_FREE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_HUGEPAGE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_HWPOISON (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_MERGEABLE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_NOCORE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_NOHUGEPAGE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_NORMAL (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_NOSYNC (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_PROTECT (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_RANDOM (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_REMOVE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_SEQUENTIAL (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_SOFT_OFFLINE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_UNMERGEABLE (於 *mmap* 模組中), 972
MADV_WILLNEED (於 *mmap* 模組中), 972
madvise() (*mmap.mmap* 的方法), 971
magic
method, 1867
magic method -- 魔术方法, **1867**
MAGIC_NUMBER (於 *importlib.util* 模組中), 1717
MagicMock (*unittest.mock* 中的類Ⓕ), 1497
Mailbox (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1037
mailbox (模組), 1037
mailcap (模組), 1036
Maildir (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1040
MaildirMessage (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1045
mailfrom (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1209
MailmanProxy (*smtpd* 中的類Ⓕ), 1208
main() (於 *py_compile* 模組中), 1769
main() (於 *site* 模組中), 1689
main() (於 *unittest* 模組中), 1466
--main=<mainfn>
zipapp command line option, 1602
main_thread() (於 *threading* 模組中), 720
mainloop() (於 *turtle* 模組中), 1324
maintype (*email.headerregistry.ContentTypeHeader* 的屬性), 998
major (*email.headerregistry.MIMEVersionHeader* 的屬性), 998
major() (於 *os* 模組中), 541
make_alternative() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
make_archive() (於 *shutil* 模組中), 397
make_bad_fd() (於 *test.support* 模組中), 1542
make_cookies() (*http.cookiejar.CookieJar* 的方法), 1234
make_dataclass() (於 *dataclasses* 模組中), 1641
make_file() (*difflib.HtmlDiff* 的方法), 118
MAKE_FUNCTION (*opcode*), 1784
make_header() (於 *email.header* 模組中), 1021
make_legacy_pyc() (於 *test.support* 模組中), 1536
make_mixed() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
make_msgid() (於 *email.utils* 模組中), 1024
make_parser() (於 *xml.sax* 模組中), 1105
make_pkg() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1548
make_related() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
make_script() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1548
make_server() (於 *wsgiref.simple_server* 模組中), 1137
make_table() (*difflib.HtmlDiff* 的方法), 118
make_zip_pkg() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1548
make_zip_script() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1548
makedev() (於 *os* 模組中), 542
makedirs() (於 *os* 模組中), 541
makeelement() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1084
makefile() (*socket.socket* 的方法), 903
makeLogRecord() (於 *logging* 模組中), 631
makePickle() (*logging.handlers.SocketHandler* 的方法), 649
makeRecord() (*logging.Logger* 的方法), 623
makeSocket() (*logging.handlers.DatagramHandler* 的方法), 650
makeSocket() (*logging.handlers.SocketHandler* 的方法), 649
maketrans() (*bytearray* 的Ⓕ態成員), 54
maketrans() (*bytes* 的Ⓕ態成員), 54
maketrans() (*str* 的Ⓕ態成員), 44
mangle_from_ (*email.policy.Compat32* 的屬性), 994
mangle_from_ (*email.policy.Policy* 的屬性), 990
map (*2to3 fixer*), 1530
map() (*concurrent.futures.Executor* 的方法), 774
map() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 755
map() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1375
map() (Ⓕ建函式), 14
MAP_ADD (*opcode*), 1780
map_async() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 755
map_table_b2() (於 *stringprep* 模組中), 132
map_table_b3() (於 *stringprep* 模組中), 132
map_to_type() (*email.headerregistry.HeaderRegistry* 的方法), 999
mapLogRecord() (*logging.handlers.HTTPHandler*

的方法), 654
mapping
types, operations on, 71
物件, 71
Mapping (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
Mapping (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
mapping -- 映射, **1867**
mapping() (*msilib.Control* 的方法), 1797
MappingProxyType (*types* 中的類Ⓕ), 238
MappingView (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
MappingView (*typing* 中的類Ⓕ), 1405
mapPriority() (*logging.handlers.SysLogHandler* 的方法), 651
maps (*collections.ChainMap* 的屬性), 202
maps() (於 *nis* 模組中), 1826
marshal (模組), 419
marshalling
objects, 401
masking
operations, 30
Match (*typing* 中的類Ⓕ), 1407
match() (*pathlib.PurePath* 的方法), 362
match() (*re.Pattern* 的方法), 109
match() (於 *nis* 模組中), 1826
match() (於 *re* 模組中), 106
match_hostname() (於 *ssl* 模組中), 916
match_test() (於 *test.support* 模組中), 1537
match_value() (*test.support.Matcher* 的方法), 1546
Matcher (*test.support* 中的類Ⓕ), 1546
matches() (*test.support.Matcher* 的方法), 1546
math
模組, 29, 281
math (模組), 272
matmul() (於 *operator* 模組中), 348
MatMult (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
max
Ⓕ建函式, 34
max (*datetime.date* 的屬性), 165
max (*datetime.datetime* 的屬性), 171
max (*datetime.time* 的屬性), 179
max (*datetime.timedelta* 的屬性), 162
max() (*decimal.Context* 的方法), 294
max() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
max() (Ⓕ建函式), 14
max() (於 *audioop* 模組中), 1269
max_count (*email.headerregistry.BaseHeader* 的屬性), 996
MAX_EMAX (於 *decimal* 模組中), 296
MAX_INTERPOLATION_DEPTH (於 *configparser* 模組中), 499
max_line_length (*email.policy.Policy* 的屬性), 989
max_lines (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
max_mag() (*decimal.Context* 的方法), 295
max_mag() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
max_memuse (於 *test.support* 模組中), 1536
MAX_PREC (於 *decimal* 模組中), 296
max_prefixlen (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1254
max_prefixlen (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
max_prefixlen (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
max_prefixlen (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
MAX_Py_ssize_t (於 *test.support* 模組中), 1536
maxarray (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxdeque (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxdict (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxDiff (*unittest.TestCase* 的屬性), 1457
maxfrozenset (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
MAXIMUM_SUPPORTED (*ssl.TLSVersion* 的屬性), 923
maximum_version (*ssl.SSLContext* 的屬性), 934
maxlen (*collections.deque* 的屬性), 208
maxlevel (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxlist (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxlong (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxother (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxpp() (於 *audioop* 模組中), 1269
maxset (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxsize (*asyncio.Queue* 的屬性), 835
maxsize (於 *sys* 模組中), 1619
maxstring (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxtuple (*reprlib.Repr* 的屬性), 247
maxunicode (於 *sys* 模組中), 1619
MAXYEAR (於 *datetime* 模組中), 160
MB_ICONASTERISK (於 *winsound* 模組中), 1810
MB_ICONEXCLAMATION (於 *winsound* 模組中), 1810
MB_ICONHAND (於 *winsound* 模組中), 1810
MB_ICONQUESTION (於 *winsound* 模組中), 1810
MB_OK (於 *winsound* 模組中), 1810
mbox (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1042
mboxMessage (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1047
mean (*statistics.NormalDist* 的屬性), 320
mean() (於 *statistics* 模組中), 314
measure() (*tkinter.font.Font* 的方法), 1355
median (*statistics.NormalDist* 的屬性), 320
median() (於 *statistics* 模組中), 316
median_grouped() (於 *statistics* 模組中), 316
median_high() (於 *statistics* 模組中), 316
median_low() (於 *statistics* 模組中), 316
MemberDescriptorType (於 *types* 模組中), 238
memfd_create() (於 *os* 模組中), 553
memmove() (於 *ctypes* 模組中), 711
--memo
pickletools command line option, 1786
MemoryBIO (*ssl* 中的類Ⓕ), 942
MemoryError, 83
MemoryHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 653
memoryview
物件, 50
memoryview (Ⓕ建類Ⓕ), 63
memset() (於 *ctypes* 模組中), 711
merge() (於 *heapq* 模組中), 221

Message (*email.message* 中的類Ⓕ), 1009
Message (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1045
Message (*tkinter.messagebox* 中的類Ⓕ), 1358
message digest, MD5, 507
message_factory (*email.policy.Policy* 的屬性), 990
message_from_binary_file() (於 *email* 模組中), 984
message_from_bytes() (於 *email* 模組中), 984
message_from_file() (於 *email* 模組中), 984
message_from_string() (於 *email* 模組中), 984
MessageBeep() (於 *winsound* 模組中), 1809
MessageClass (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
MessageError, 994
MessageParseError, 994
messages (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1122
meta path finder -- 元路徑查找器, **1867**
meta() (於 *curses* 模組中), 660
meta_path (於 *sys* 模組中), 1619
metaclass (*2to3 fixer*), 1530
metaclass -- 元类, **1867**
MetaPathFinder (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1706
metavar (*optparse.Option* 的屬性), 1842
MetavarTypeHelpFormatter (*argparse* 中的類Ⓕ), 593
Meter (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1379
method
    magic, 1867
    special, 1870
    物件, 77
method (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
method -- 方法, **1867**
method resolution order -- 方法解析順序, **1867**
METHOD_BLOWFISH (於 *crypt* 模組中), 1814
method_calls (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1478
METHOD_CRYPT (於 *crypt* 模組中), 1814
METHOD_MD5 (於 *crypt* 模組中), 1814
METHOD_SHA256 (於 *crypt* 模組中), 1814
METHOD_SHA512 (於 *crypt* 模組中), 1814
methodattrs (*2to3 fixer*), 1530
methodcaller() (於 *operator* 模組中), 350
MethodDescriptorType (於 *types* 模組中), 238
methodHelp() (*xmlrpc.client.ServerProxy.system* 的方法), 1242
methods
    bytearray, 52
    bytes, 52
    string, 40
methods (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
methods (於 *crypt* 模組中), 1815
methodSignature() (*xmlrpc.client.ServerProxy.system* 的方法), 1242
MethodType (於 *types* 模組中), 237
MethodWrapperType (於 *types* 模組中), 237
metrics() (*tkinter.font.Font* 的方法), 1355
MFD_ALLOW_SEALING (於 *os* 模組中), 553
MFD_CLOEXEC (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_1GB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_1MB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_2GB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_2MB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_8MB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_16GB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_16MB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_32MB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_64KB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_256MB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_512KB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_512MB (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_MASK (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGE_SHIFT (於 *os* 模組中), 553
MFD_HUGETLB (於 *os* 模組中), 553
MH (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1042
MHMessage (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1049
microsecond (*datetime.datetime* 的屬性), 172
microsecond (*datetime.time* 的屬性), 179
MIME
    base64 encoding, 1057
    content type, 1054
    headers, 1054, 1127
    quoted-printable encoding, 1062
MIMEApplication (*email.mime.application* 中的類Ⓕ), 1018
MIMEAudio (*email.mime.audio* 中的類Ⓕ), 1018
MIMEBase (*email.mime.base* 中的類Ⓕ), 1017
MIMEImage (*email.mime.image* 中的類Ⓕ), 1018
MIMEMessage (*email.mime.message* 中的類Ⓕ), 1019
MIMEMultipart (*email.mime.multipart* 中的類Ⓕ), 1017
MIMENonMultipart (*email.mime.nonmultipart* 中的類Ⓕ), 1017
MIMEPart (*email.message* 中的類Ⓕ), 981
MIMEText (*email.mime.text* 中的類Ⓕ), 1019
MimeTypes (*mimetypes* 中的類Ⓕ), 1056
mimetypes (模組), 1054
MIMEVersionHeader (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 998
min
    Ⓕ建函式, 34
min (*datetime.date* 的屬性), 165
min (*datetime.datetime* 的屬性), 171
min (*datetime.time* 的屬性), 179
min (*datetime.timedelta* 的屬性), 162
min() (*decimal.Context* 的方法), 295
min() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
min() (Ⓕ建函式), 14
MIN_EMIN (於 *decimal* 模組中), 296
MIN_ETINY (於 *decimal* 模組中), 296
min_mag() (*decimal.Context* 的方法), 295
min_mag() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
MINEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
MINIMUM_SUPPORTED (*ssl.TLSVersion* 的屬性), 923
minimum_version (*ssl.SSLContext* 的屬性), 934

minmax() (於 *audioop* 模組中), 1269
minor (*email.headerregistry.MIMEVersionHeader* 的屬性), 998
minor() (於 *os* 模組中), 542
MINUS (於 *token* 模組中), 1760
minus() (*decimal.Context* 的方法), 295
minute (*datetime.datetime* 的屬性), 172
minute (*datetime.time* 的屬性), 179
MINYEAR (於 *datetime* 模組中), 160
mirrored() (於 *unicodedata* 模組中), 131
misc_header (*cmd.Cmd* 的屬性), 1333
--missing
    trace command line option, 1577
MISSING (*contextvars.contextvars.Token.Token* 的屬性), 804
MISSING_C_DOCSTRINGS (於 *test.support* 模組中), 1536
missing_compiler_executable() (於 *test.support* 模組中), 1544
MissingSectionHeaderError, 500
MIXERDEV, 1280
mkd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
mkdir() (*pathlib.Path* 的方法), 367
mkdir() (於 *os* 模組中), 540
mkdtemp() (於 *tempfile* 模組中), 386
mkfifo() (於 *os* 模組中), 541
mknod() (於 *os* 模組中), 541
mksalt() (於 *crypt* 模組中), 1815
mkstemp() (於 *tempfile* 模組中), 385
mktemp() (於 *tempfile* 模組中), 388
mktime() (於 *time* 模組中), 582
mktime_tz() (於 *email.utils* 模組中), 1026
mlsd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
mmap (*mmap* 中的類Ⓕ), 969
mmap (模組), 969
MMDF (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1044
MMDFMessage (*mailbox* 中的類Ⓕ), 1051
Mock (*unittest.mock* 中的類Ⓕ), 1472
mock_add_spec() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1475
mock_calls (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1478
mock_open() (於 *unittest.mock* 模組中), 1503
Mod (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
mod() (於 *operator* 模組中), 348
mode (*io.FileIO* 的屬性), 574
mode (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的屬性), 1283
mode (*statistics.NormalDist* 的屬性), 320
mode (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 473
--mode <mode>
    ast command line option, 1756
mode() (於 *statistics* 模組中), 317
mode() (於 *turtle* 模組中), 1325
modes
    file, 15
modf() (於 *math* 模組中), 274
modified() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
Modify() (*msilib.View* 的方法), 1795
modify() (*select.devpoll* 的方法), 948
modify() (*select.epoll* 的方法), 949
modify() (*selectors.BaseSelector* 的方法), 953
modify() (*select.poll* 的方法), 949
module
    search path, 390, 1620, 1687
module (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
module (*pyclbr.Function* 的屬性), 1767
module -- 模块, **1867**
module spec -- 模块规格, **1867**
module_for_loader() (於 *importlib.util* 模組中), 1718
module_from_spec() (於 *importlib.util* 模組中), 1718
module_repr() (*importlib.abc.Loader* 的方法), 1708
ModuleFinder (*modulefinder* 中的類Ⓕ), 1700
modulefinder (模組), 1700
ModuleInfo (*pkgutil* 中的類Ⓕ), 1697
ModuleNotFoundError, 83
modules (*modulefinder.ModuleFinder* 的屬性), 1700
modules (於 *sys* 模組中), 1620
modules_cleanup() (於 *test.support* 模組中), 1543
modules_setup() (於 *test.support* 模組中), 1543
ModuleSpec (*importlib.machinery* 中的類Ⓕ), 1716
ModuleType (*types* 中的類Ⓕ), 238
monotonic() (於 *time* 模組中), 582
monotonic_ns() (於 *time* 模組中), 582
month (*datetime.date* 的屬性), 166
month (*datetime.datetime* 的屬性), 172
month() (於 *calendar* 模組中), 201
month_abbr (於 *calendar* 模組中), 201
month_name (於 *calendar* 模組中), 201
monthcalendar() (於 *calendar* 模組中), 201
monthdatescalendar() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
monthdays2calendar() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
monthdayscalendar() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
monthrange() (於 *calendar* 模組中), 201
Morsel (*http.cookies* 中的類Ⓕ), 1230
most_common() (*collections.Counter* 的方法), 205
mouseinterval() (於 *curses* 模組中), 660
mousemask() (於 *curses* 模組中), 660
move() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
move() (*curses.window* 的方法), 667
move() (*mmap.mmap* 的方法), 971
move() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
move() (於 *shutil* 模組中), 394
move_to_end() (*collections.OrderedDict* 的方法), 214
MozillaCookieJar (*http.cookiejar* 中的類Ⓕ), 1235
MRO, **1867**
mro() (*class* 的方法), 79
msg (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1177
msg (*json.JSONDecodeError* 的屬性), 1033

msg (*re.error* 的屬性), 108
msg (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
msg() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
msi, 1793
msilib (模組), 1793
msvcrt (模組), 1799
mt_interact() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
mtime (*gzip.GzipFile* 的屬性), 449
mtime (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 473
mtime() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
mul() (於 *audioop* 模組中), 1269
mul() (於 *operator* 模組中), 348
Mult (*ast* 中的類F), 1738
MultiCall (*xmlrpc.client* 中的類F), 1245
MULTILINE (於 *re* 模組中), 106
MultiLoopChildWatcher (*asyncio* 中的類F), 877
multimode() (於 *statistics* 模組中), 317
MultipartConversionError, 994
multiply() (*decimal.Context* 的方法), 295
multiprocessing (模組), 730
multiprocessing.connection (模組), 757
multiprocessing.dummy (模組), 760
multiprocessing.Manager() (於 *multiprocessing.sharedctypes* 模組中), 749
multiprocessing.managers (模組), 749
multiprocessing.pool (模組), 754
multiprocessing.shared_memory (模組), 769
multiprocessing.sharedctypes (模組), 747
mutable
    sequence types, 36
mutable -- 可变, **1867**
MutableMapping (*collections.abc* 中的類F), 219
MutableMapping (*typing* 中的類F), 1404
MutableSequence (*collections.abc* 中的類F), 219
MutableSequence (*typing* 中的類F), 1404
MutableSet (*collections.abc* 中的類F), 219
MutableSet (*typing* 中的類F), 1404
mvderwin() (*curses.window* 的方法), 667
mvwin() (*curses.window* 的方法), 667
myrights() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191

N

-n N
    timeit command line option, 1574
N_TOKENS (於 *token* 模組中), 1762
n_waiting (*threading.Barrier* 的屬性), 730
Name (*ast* 中的類F), 1736
name (*codecs.CodecInfo* 的屬性), 144
name (*contextvars.ContextVar* 的屬性), 803
name (*doctest.DocTest* 的屬性), 1434
name (*email.headerregistry.BaseHeader* 的屬性), 996
name (*hashlib.hash* 的屬性), 509
name (*hmac.HMAC* 的屬性), 518
name (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
name (*importlib.abc.FileLoader* 的屬性), 1710
name (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的屬性), 1716
name (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1716
name (*importlib.machinery.SourceFileLoader* 的屬性), 1715
name (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* 的屬性), 1715
name (*inspect.Parameter* 的屬性), 1678
name (*io.FileIO* 的屬性), 574
name (*multiprocessing.Process* 的屬性), 737
name (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* 的屬性), 770
name (*os.DirEntry* 的屬性), 544
name (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的屬性), 1283
name (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
name (*pyclbr.Function* 的屬性), 1767
name (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 473
name (*threading.Thread* 的屬性), 722
name (於 *os* 模組中), 521
NAME (於 *token* 模組中), 1759
name (*xml.dom.Attr* 的屬性), 1096
name (*xml.dom.DocumentType* 的屬性), 1094
name (*zipfile.Path* 的屬性), 464
name() (於 *unicodedata* 模組中), 130
name2codepoint (於 *html.entities* 模組中), 1070
Named Shared Memory, 769
named tuple -- 具名元组, **1867**
NamedExpr (*ast* 中的類F), 1740
NamedTemporaryFile() (於 *tempfile* 模組中), 385
NamedTuple (*typing* 中的類F), 1407
namedtuple() (於 *collections* 模組中), 211
NameError, 83
namelist() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 462
nameprep() (於 *encodings.idna* 模組中), 158
namer (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* 的屬性), 646
namereplace_errors() (於 *codecs* 模組中), 148
names() (於 *tkinter.font* 模組中), 1355
Namespace (*argparse* 中的類F), 609
Namespace (*multiprocessing.managers* 中的類F), 751
namespace -- 命名空间, **1867**
namespace package -- 命名空间包, **1867**
namespace() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
Namespace() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
NAMESPACE_DNS (於 *uuid* 模組中), 1214
NAMESPACE_OID (於 *uuid* 模組中), 1214
NAMESPACE_URL (於 *uuid* 模組中), 1214
NAMESPACE_X500 (於 *uuid* 模組中), 1214
NamespaceErr, 1097
namespaceURI (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
nametofont() (於 *tkinter.font* 模組中), 1355
NaN, 11
nan (於 *cmath* 模組中), 281
nan (於 *math* 模組中), 278
nanj (於 *cmath* 模組中), 281
NannyNag, 1766

napms() (於 *curses* 模組中), 660
nargs (*optparse.Option* 的屬性), 1841
native_id (*threading.Thread* 的屬性), 722
nbytes (*memoryview* 的屬性), 68
ncurses_version (於 *curses* 模組中), 669
ndiff() (於 *difflib* 模組中), 119
ndim (*memoryview* 的屬性), 69
ne (*2to3 fixer*), 1530
ne() (於 *operator* 模組中), 347
needs_input (*bz2.BZ2Decompressor* 的屬性), 453
needs_input (*lzma.LZMADecompressor* 的屬性), 458
neg() (於 *operator* 模組中), 348
nested scope -- 嵌套作用域, **1868**
netmask (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1259
netmask (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
NetmaskValueError, 1265
netrc (*netrc* 中的類Ⓕ), 500
netrc (模組), 500
NetrcParseError, 501
netscape (*http.cookiejar.CookiePolicy* 的屬性), 1236
network (*ipaddress.IPv4Interface* 的屬性), 1263
network (*ipaddress.IPv6Interface* 的屬性), 1264
Network News Transfer Protocol, 1194
network_address (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
network_address (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
NEVER_EQ (於 *test.support* 模組中), 1536
new() (於 *hashlib* 模組中), 508
new() (於 *hmac* 模組中), 517
new-style class -- 新式类, **1868**
new_alignment() (*formatter.writer* 的方法), 1791
new_child() (*collections.ChainMap* 的方法), 202
new_class() (於 *types* 模組中), 236
new_event_loop() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* 的方法), 875
new_event_loop() (於 *asyncio* 模組中), 839
new_font() (*formatter.writer* 的方法), 1791
new_margin() (*formatter.writer* 的方法), 1791
new_module() (於 *imp* 模組中), 1855
new_panel() (於 *curses.panel* 模組中), 677
new_spacing() (*formatter.writer* 的方法), 1791
new_styles() (*formatter.writer* 的方法), 1791
newgroups() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1197
NEWLINE (於 *token* 模組中), 1759
newlines (*io.TextIOBase* 的屬性), 576
newnews() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1197
newpad() (於 *curses* 模組中), 660
NewType() (於 *typing* 模組中), 1409
newwin() (於 *curses* 模組中), 660
next (*2to3 fixer*), 1530
next (*pdb command*), 1562
next() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1198
next() (*tarfile.TarFile* 的方法), 472
next() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
next() (Ⓕ建函式), 15
next_minus() (*decimal.Context* 的方法), 295
next_minus() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
next_plus() (*decimal.Context* 的方法), 295
next_plus() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
next_toward() (*decimal.Context* 的方法), 295
next_toward() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
nextafter() (於 *math* 模組中), 274
nextfile() (於 *fileinput* 模組中), 376
nextkey() (*dbm.gnu.gdbm* 的方法), 422
nextSibling (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
ngettext() (*gettext.GNUTranslations* 的方法), 1289
ngettext() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
ngettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
nice() (於 *os* 模組中), 558
nis (模組), 1826
NL (於 *token* 模組中), 1762
nl() (於 *curses* 模組中), 660
nl_langinfo() (於 *locale* 模組中), 1295
nlargest() (於 *heapq* 模組中), 222
nlst() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
NNTP
    protocol, 1194
NNTP (*nntplib* 中的類Ⓕ), 1194
nntp_implementation (*nntplib.NNTP* 的屬性), 1196
NNTP_SSL (*nntplib* 中的類Ⓕ), 1195
nntp_version (*nntplib.NNTP* 的屬性), 1196
NNTPDataError, 1195
NNTPError, 1195
nntplib (模組), 1194
NNTPPermanentError, 1195
NNTPProtocolError, 1195
NNTPReplyError, 1195
NNTPTemporaryError, 1195
no_cache() (*zoneinfo.ZoneInfo* 的類Ⓕ成員), 195
no_proxy, 1147
no_tracing() (於 *test.support* 模組中), 1541
no_type_check() (於 *typing* 模組中), 1410
no_type_check_decorator() (於 *typing* 模組中), 1410
nocbreak() (於 *curses* 模組中), 660
NoDataAllowedErr, 1097
node() (於 *platform* 模組中), 678
nodelay() (*curses.window* 的方法), 667
nodeName (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
NodeTransformer (*ast* 中的類Ⓕ), 1755
nodeType (*xml.dom.Node* 的屬性), 1091
nodeValue (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
NodeVisitor (*ast* 中的類Ⓕ), 1755
noecho() (於 *curses* 模組中), 660
--no-ensure-ascii
    json.tool command line option, 1036
NOEXPR (於 *locale* 模組中), 1296
--no-indent
    json.tool command line option, 1036
NoModificationAllowedErr, 1097
nonblock() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1281

NonCallableMagicMock (*unittest.mock* 中的類F), 1497
NonCallableMock (*unittest.mock* 中的類F), 1479
None (*Built-in object*), 27
None (F建變數), 25
nonl() (於 *curses* 模組中), 660
Nonlocal (*ast* 中的類F), 1751
nonzero (*2to3 fixer*), 1530
noop() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
noop() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
NoOptionError, 500
NOP (*opcode*), 1777
noqiflush() (於 *curses* 模組中), 660
noraw() (於 *curses* 模組中), 660
--no-report
    trace command line option, 1577
NoReturn (於 *typing* 模組中), 1411
NORMAL (於 *tkinter.font* 模組中), 1354
NORMAL_PRIORITY_CLASS (於 *subprocess* 模組中), 790
NormalDist (*statistics* 中的類F), 320
normalize() (*decimal.Context* 的方法), 295
normalize() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
normalize() (於 *locale* 模組中), 1297
normalize() (於 *unicodedata* 模組中), 131
normalize() (*xml.dom.Node* 的方法), 1093
NORMALIZE_WHITESPACE (於 *doctest* 模組中), 1426
normalvariate() (於 *random* 模組中), 311
normcase() (於 *os.path* 模組中), 374
normpath() (於 *os.path* 模組中), 374
NoSectionError, 500
NoSuchMailboxError, 1052
not
    運算子, 28
Not (*ast* 中的類F), 1737
not in
    運算子, 28, 34
not_() (於 *operator* 模組中), 347
NotADirectoryError, 87
notationDecl() (*xml.sax.handler.DTDHandler* 的方法), 1111
NotationDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
notations (*xml.dom.DocumentType* 的屬性), 1094
NotConnected, 1174
NoteBook (*tkinter.tix* 中的類F), 1380
Notebook (*tkinter.ttk* 中的類F), 1366
NotEmptyError, 1052
NotEq (*ast* 中的類F), 1739
NOTEQUAL (於 *token* 模組中), 1760
NotFoundErr, 1097
notify() (*asyncio.Condition* 的方法), 829
notify() (*threading.Condition* 的方法), 726
notify_all() (*asyncio.Condition* 的方法), 829
notify_all() (*threading.Condition* 的方法), 726
notimeout() (*curses.window* 的方法), 667
NotImplemented (F建變數), 25
NotImplementedError, 83
NotIn (*ast* 中的類F), 1739
NotStandaloneHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
NotSupportedErr, 1097
NotSupportedError, 437
--no-type-comments
    ast command line option, 1756
noutrefresh() (*curses.window* 的方法), 667
now() (*datetime.datetime* 的類F成員), 169
npgettext() (*gettext.GNUTranslations* 的方法), 1290
npgettext() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
npgettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
NSIG (於 *signal* 模組中), 964
nsmallest() (於 *heapq* 模組中), 222
NT_OFFSET (於 *token* 模組中), 1762
NTEventLogHandler (*logging.handlers* 中的類F), 652
ntohl() (於 *socket* 模組中), 899
ntohs() (於 *socket* 模組中), 899
ntransfercmd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
nullcontext() (於 *contextlib* 模組中), 1646
NullFormatter (*formatter* 中的類F), 1791
NullHandler (*logging* 中的類F), 645
NullImporter (*imp* 中的類F), 1858
NullTranslations (*gettext* 中的類F), 1288
NullWriter (*formatter* 中的類F), 1792
num_addresses (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1259
num_addresses (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
num_tickets (*ssl.SSLContext* 的屬性), 934
Number (*numbers* 中的類F), 269
NUMBER (於 *token* 模組中), 1759
--number=N
    timeit command line option, 1574
number_class() (*decimal.Context* 的方法), 295
number_class() (*decimal.Decimal* 的方法), 289
numbers (模組), 269
numerator (*fractions.Fraction* 的屬性), 306
numerator (*numbers.Rational* 的屬性), 270
numeric
    conversions, 29
    literals, 29
    object, 28
    types, operations on, 29
    物件, 29
numeric() (於 *unicodedata* 模組中), 130
Numerical Python, 20
numinput() (於 *turtle* 模組中), 1324
numliterals (*2to3 fixer*), 1530

O

-o

pickletools command line option, 1786
-o <output>
zipapp command line option, 1602
-o level
compileall command line option, 1771
O_APPEND (於 *os* 模組中), 530
O_ASYNC (於 *os* 模組中), 531
O_BINARY (於 *os* 模組中), 531
O_CLOEXEC (於 *os* 模組中), 531
O_CREAT (於 *os* 模組中), 530
O_DIRECT (於 *os* 模組中), 531
O_DIRECTORY (於 *os* 模組中), 531
O_DSYNC (於 *os* 模組中), 531
O_EXCL (於 *os* 模組中), 530
O_EXLOCK (於 *os* 模組中), 531
O_NDELAY (於 *os* 模組中), 531
O_NOATIME (於 *os* 模組中), 531
O_NOCTTY (於 *os* 模組中), 531
O_NOFOLLOW (於 *os* 模組中), 531
O_NOINHERIT (於 *os* 模組中), 531
O_NONBLOCK (於 *os* 模組中), 531
O_PATH (於 *os* 模組中), 531
O_RANDOM (於 *os* 模組中), 531
O_RDONLY (於 *os* 模組中), 530
O_RDWR (於 *os* 模組中), 530
O_RSYNC (於 *os* 模組中), 531
O_SEQUENTIAL (於 *os* 模組中), 531
O_SHLOCK (於 *os* 模組中), 531
O_SHORT_LIVED (於 *os* 模組中), 531
O_SYNC (於 *os* 模組中), 531
O_TEMPORARY (於 *os* 模組中), 531
O_TEXT (於 *os* 模組中), 531
O_TMPFILE (於 *os* 模組中), 531
O_TRUNC (於 *os* 模組中), 530
O_WRONLY (於 *os* 模組中), 530
obj (*memoryview* 的屬性), 68
object
code, 77, 419
numeric, 28
object (*UnicodeError* 的屬性), 85
object (Ⓕ建類Ⓕ), 15
object -- 對象, **1868**
objects
comparing, 28
flattening, 401
marshalling, 401
persistent, 401
pickling, 401
serializing, 401
obufcount() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1283
obuffree() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1283
oct() (Ⓕ建函式), 15
octal
literals, 29
octdigits (於 *string* 模組中), 91
offset (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
offset (*xml.parsers.expat.ExpatError* 的屬性), 1121
OK (於 *curses* 模組中), 669
ok_command() (*tkinter.filedialog.LoadFileDialog* 的方法), 1357
ok_command() (*tkinter.filedialog.SaveFileDialog* 的方法), 1358
ok_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
old_value (*contextvars.contextvars.Token.Token* 的屬性), 804
OleDLL (*ctypes* 中的類Ⓕ), 704
on_motion() (*tkinter.dnd.DndHandler* 的方法), 1359
on_release() (*tkinter.dnd.DndHandler* 的方法), 1360
onclick() (於 *turtle* 模組中), 1318, 1323
ondrag() (於 *turtle* 模組中), 1319
onecmd() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
onkey() (於 *turtle* 模組中), 1323
onkeypress() (於 *turtle* 模組中), 1323
onkeyrelease() (於 *turtle* 模組中), 1323
onrelease() (於 *turtle* 模組中), 1318
onscreenclick() (於 *turtle* 模組中), 1323
ontimer() (於 *turtle* 模組中), 1324
OP (於 *token* 模組中), 1761
OP_ALL (於 *ssl* 模組中), 920
OP_CIPHER_SERVER_PREFERENCE (於 *ssl* 模組中), 921
OP_ENABLE_MIDDLEBOX_COMPAT (於 *ssl* 模組中), 921
OP_NO_COMPRESSION (於 *ssl* 模組中), 921
OP_NO_RENEGOTIATION (於 *ssl* 模組中), 921
OP_NO_SSLv2 (於 *ssl* 模組中), 920
OP_NO_SSLv3 (於 *ssl* 模組中), 920
OP_NO_TICKET (於 *ssl* 模組中), 921
OP_NO_TLSv1 (於 *ssl* 模組中), 920
OP_NO_TLSv1_1 (於 *ssl* 模組中), 920
OP_NO_TLSv1_2 (於 *ssl* 模組中), 920
OP_NO_TLSv1_3 (於 *ssl* 模組中), 921
OP_SINGLE_DH_USE (於 *ssl* 模組中), 921
OP_SINGLE_ECDH_USE (於 *ssl* 模組中), 921
Open (*tkinter.filedialog* 中的類Ⓕ), 1356
open() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
open() (*pathlib.Path* 的方法), 367
open() (*pipes.Template* 的方法), 1822
open() (*tarfile.TarFile* 的類Ⓕ成員), 471
open() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
open() (*urllib.request.OpenerDirector* 的方法), 1151
open() (*urllib.request.URLopener* 的方法), 1160
open() (Ⓕ建函式), 15
open() (於 *aifc* 模組中), 1270
open() (於 *bz2* 模組中), 451
open() (於 *codecs* 模組中), 145
open() (於 *dbm* 模組中), 420
open() (於 *dbm.dumb* 模組中), 423
open() (於 *dbm.gnu* 模組中), 421

open() (於 *dbm.ndbm* 模組中), 423
open() (於 *gzip* 模組中), 448
open() (於 *io* 模組中), 570
open() (於 *lzma* 模組中), 455
open() (於 *os* 模組中), 530
open() (於 *ossaudiodev* 模組中), 1280
open() (於 *shelve* 模組中), 417
open() (於 *sunau* 模組中), 1272
open() (於 *tarfile* 模組中), 468
open() (於 *tokenize* 模組中), 1763
open() (於 *wave* 模組中), 1275
open() (於 *webbrowser* 模組中), 1125
open() (*webbrowser.controller* 的方法), 1127
open() (*zipfile.Path* 的方法), 464
open() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 462
open_binary() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
open_code() (於 *io* 模組中), 570
open_connection() (於 *asyncio* 模組中), 821
open_new() (於 *webbrowser* 模組中), 1126
open_new() (*webbrowser.controller* 的方法), 1127
open_new_tab() (於 *webbrowser* 模組中), 1126
open_new_tab() (*webbrowser.controller* 的方法), 1127
open_osfhandle() (於 *msvcrt* 模組中), 1799
open_resource() (*importlib.abc.ResourceReader* 的成員函數), 1708
open_text() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
open_unix_connection() (於 *asyncio* 模組中), 822
open_unknown() (*urllib.request.URLopener* 的方法), 1160
open_urlresource() (於 *test.support* 模組中), 1542
OpenDatabase() (於 *msilib* 模組中), 1793
OpenerDirector (*urllib.request* 中的類F), 1147
OpenKey() (於 *winreg* 模組中), 1803
OpenKeyEx() (於 *winreg* 模組中), 1803
openlog() (於 *syslog* 模組中), 1827
openmixer() (於 *ossaudiodev* 模組中), 1280
openpty() (於 *os* 模組中), 531
openpty() (於 *pty* 模組中), 1817
OpenSSL
    (use in module hashlib), 507
    (use in module ssl), 912
OPENSSL_VERSION (於 *ssl* 模組中), 922
OPENSSL_VERSION_INFO (於 *ssl* 模組中), 923
OPENSSL_VERSION_NUMBER (於 *ssl* 模組中), 923
OpenView() (*msilib.Database* 的方法), 1794
operation
    concatenation, 34
    repetition, 34
    slice, 34
    subscript, 34
OperationalError, 437
operations
    bitwise, 30
    Boolean, 27, 28
    masking, 30
    shifting, 30
operations on
    dictionary type, 71
    integer types, 30
    list type, 36
    mapping types, 71
    numeric types, 29
    sequence types, 34, 36
operator
    - (*minus*), 29
    + (*plus*), 29
    comparison, 28
operator (*2to3 fixer*), 1530
operator (模組), 347
opmap (於 *dis* 模組中), 1785
opname (於 *dis* 模組中), 1785
optim_args_from_interpreter_flags() (於 *test.support* 模組中), 1539
optimize() (於 *pickletools* 模組中), 1787
OPTIMIZED_BYTECODE_SUFFIXES (於 *importlib.machinery* 模組中), 1713
Optional (於 *typing* 模組中), 1412
OptionGroup (*optparse* 中的類F), 1836
OptionMenu (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
OptionParser (*optparse* 中的類F), 1839
options (*doctest.Example* 的屬性), 1435
Options (*ssl* 中的類F), 921
options (*ssl.SSLContext* 的屬性), 935
options() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
optionxform() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 493, 498
optparse (模組), 1829
or
    運算子, 27, 28
Or (*ast* 中的類F), 1738
or_() (於 *operator* 模組中), 348
ord() (F建函式), 17
ordered_attributes (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
OrderedDict (*collections* 中的類F), 214
OrderedDict (*typing* 中的類F), 1406
origin (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1716
origin_req_host (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
origin_server (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1142
os
    模組, 1811
os (模組), 521
os_environ (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1141
OSError, 83
os.path (模組), 371
ossaudiodev (模組), 1280
OSSAudioError, 1280
outfile

    json.tool command line option, 1036
output (*subprocess.CalledProcessError* 的屬性), 782
output (*subprocess.TimeoutExpired* 的屬性), 781
output (*unittest.TestCase* 的屬性), 1454
output() (*http.cookies.BaseCookie* 的方法), 1229
output() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1230
--output=<file>
    pickletools command line option, 1786
--output=<output>
    zipapp command line option, 1602
output_charset (*email.charset.Charset* 的屬性), 1022
output_charset() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1289
output_codec (*email.charset.Charset* 的屬性), 1022
output_difference() (*doctest.OutputChecker* 的方法), 1437
OutputChecker (*doctest* 中的類Ⓕ), 1437
OutputString() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1230
over() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1198
Overflow (*decimal* 中的類Ⓕ), 298
OverflowError, 84
overlap() (*statistics.NormalDist* 的方法), 320
overlaps() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1259
overlaps() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1261
overlay() (*curses.window* 的方法), 667
overload() (於 *typing* 模組中), 1409
overwrite() (*curses.window* 的方法), 667
owner() (*pathlib.Path* 的方法), 367

P

-p
    pickletools command line option, 1786
    timeit command line option, 1574
    unittest-discover command line option, 1444
p (*pdb command*), 1563
-p <interpreter>
    zipapp command line option, 1602
-p prepend_prefix
    compileall command line option, 1770
P_ALL (於 *os* 模組中), 562
P_DETACH (於 *os* 模組中), 561
P_NOWAIT (於 *os* 模組中), 560
P_NOWAITO (於 *os* 模組中), 560
P_OVERLAY (於 *os* 模組中), 561
P_PGID (於 *os* 模組中), 562
P_PID (於 *os* 模組中), 562
P_PIDFD (於 *os* 模組中), 562
P_WAIT (於 *os* 模組中), 561
pack() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
pack() (*struct.Struct* 的方法), 143
pack() (於 *struct* 模組中), 140
pack_array() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_bytes() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_double() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_farray() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_float() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_fopaque() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_fstring() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_into() (*struct.Struct* 的方法), 143
pack_into() (於 *struct* 模組中), 140
pack_list() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_opaque() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
pack_string() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
package, 1687
Package (於 *importlib.resources* 模組中), 1711
package -- 包, **1868**
packed (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1254
packed (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
Packer (*xdrlib* 中的類Ⓕ), 501
packing
    binary data, 139
packing (*widgets*), 1349
PAGER, 1415
pair_content() (於 *curses* 模組中), 661
pair_number() (於 *curses* 模組中), 661
PanedWindow (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1380
Parameter (*inspect* 中的類Ⓕ), 1678
parameter -- 形參, **1868**
ParameterizedMIMEHeader (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 998
parameters (*inspect.Signature* 的屬性), 1677
params (*email.headerregistry.ParameterizedMIMEHeader* 的屬性), 998
pardir (於 *os* 模組中), 567
paren (*2to3 fixer*), 1530
parent (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1717
parent (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
parent (*pyclbr.Function* 的屬性), 1767
parent (*urllib.request.BaseHandler* 的屬性), 1151
parent() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
parent_process() (於 *multiprocessing* 模組中), 741
parentNode (*xml.dom.Node* 的屬性), 1091
parents (*collections.ChainMap* 的屬性), 202
paretovariate() (於 *random* 模組中), 311
parse() (*doctest.DocTestParser* 的方法), 1436
parse() (*email.parser.BytesParser* 的方法), 983
parse() (*email.parser.Parser* 的方法), 984
parse() (*string.Formatter* 的方法), 92
parse() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
parse() (於 *ast* 模組中), 1753
parse() (於 *cgi* 模組中), 1131
parse() (於 *xml.dom.minidom* 模組中), 1099
parse() (於 *xml.dom.pulldom* 模組中), 1104
parse() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1080
parse() (於 *xml.sax* 模組中), 1105
parse() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085

Parse() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1117
parse() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
parse_and_bind() (於 *readline* 模組中), 133
parse_args() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 607
PARSE_COLNAMES (於 *sqlite3* 模組中), 425
parse_config_h() (於 *sysconfig* 模組中), 1629
PARSE_DECLTYPES (於 *sqlite3* 模組中), 425
parse_header() (於 *cgi* 模組中), 1131
parse_headers() (於 *http.client* 模組中), 1174
parse_intermixed_args() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 616
parse_known_args() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 615
parse_known_intermixed_args() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 616
parse_multipart() (於 *cgi* 模組中), 1131
parse_qs() (於 *urllib.parse* 模組中), 1164
parse_qsl() (於 *urllib.parse* 模組中), 1164
parseaddr() (於 *email.utils* 模組中), 1025
parsebytes() (*email.parser.BytesParser* 的方法), 983
parsedate() (於 *email.utils* 模組中), 1025
parsedate_to_datetime() (於 *email.utils* 模組中), 1025
parsedate_tz() (於 *email.utils* 模組中), 1025
ParseError (*xml.etree.ElementTree* 中的類Ⓕ), 1089
ParseFile() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1117
ParseFlags() (於 *imaplib* 模組中), 1189
Parser (*email.parser* 中的類Ⓕ), 983
parser (模組), 1727
ParserCreate() (於 *xml.parsers.expat* 模組中), 1116
ParserError, 1730
ParseResult (*urllib.parse* 中的類Ⓕ), 1167
ParseResultBytes (*urllib.parse* 中的類Ⓕ), 1167
parsestr() (*email.parser.Parser* 的方法), 984
parseString() (於 *xml.dom.minidom* 模組中), 1100
parseString() (於 *xml.dom.pulldom* 模組中), 1104
parseString() (於 *xml.sax* 模組中), 1106
parsing
    Python source code, 1727
    URL, 1162
ParsingError, 500
partial (*asyncio.IncompleteReadError* 的屬性), 838
partial() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
partial() (於 *functools* 模組中), 341
partialmethod (*functools* 中的類Ⓕ), 342
parties (*threading.Barrier* 的屬性), 729
partition() (*bytearray* 的方法), 54
partition() (*bytes* 的方法), 54
partition() (*str* 的方法), 45
Pass (*ast* 中的類Ⓕ), 1745
pass_() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
Paste, 1385
patch() (於 *test.support* 模組中), 1544
patch() (於 *unittest.mock* 模組中), 1487
patch.dict() (於 *unittest.mock* 模組中), 1491
patch.multiple() (於 *unittest.mock* 模組中), 1492
patch.object() (於 *unittest.mock* 模組中), 1490
patch.stopall() (於 *unittest.mock* 模組中), 1494
PATH, 555, 559, 560, 567, 1125, 1132, 1133, 1687
path
    configuration file, 1687
    module search, 390, 1620, 1687
    operations, 355, 371
path (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
path (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
path (*importlib.abc.FileLoader* 的屬性), 1710
path (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* 的屬性), 1716
path (*importlib.machinery.FileFinder* 的屬性), 1714
path (*importlib.machinery.SourceFileLoader* 的屬性), 1715
path (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* 的屬性), 1715
path (*os.DirEntry* 的屬性), 545
Path (*pathlib* 中的類Ⓕ), 364
path (於 *sys* 模組中), 1620
Path (*zipfile* 中的類Ⓕ), 464
path based finder -- 基于路径的查找器, **1868**
Path browser, 1383
path entry -- 路径入口, **1868**
path entry finder -- 路径入口查找器, **1868**
path entry hook -- 路径入口钩子, **1868**
path() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
path-like object -- 路径类对象, **1868**
path_hook() (*importlib.machinery.FileFinder* 的類Ⓕ成員), 1715
path_hooks (於 *sys* 模組中), 1620
path_importer_cache (於 *sys* 模組中), 1620
path_mtime() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1710
path_return_ok() (*http.cookiejar.CookiePolicy* 的方法), 1236
path_stats() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1710
path_stats() (*importlib.machinery.SourceFileLoader* 的方法), 1715
pathconf() (於 *os* 模組中), 542
pathconf_names (於 *os* 模組中), 542
PathEntryFinder (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1706
PathFinder (*importlib.machinery* 中的類Ⓕ), 1714
pathlib (模組), 355
PathLike (*os* 中的類Ⓕ), 523
pathname2url() (於 *urllib.request* 模組中), 1146
pathsep (於 *os* 模組中), 567
pattern (*re.error* 的屬性), 108

pattern (*re.Pattern* 的屬性), 110
Pattern (*typing* 中的類Ⓕ), 1407
--pattern pattern
    unittest-discover command line option, 1444
pause() (於 *signal* 模組中), 965
pause_reading() (*asyncio.ReadTransport* 的方法), 864
pause_writing() (*asyncio.BaseProtocol* 的方法), 867
PAX_FORMAT (於 *tarfile* 模組中), 470
pax_headers (*tarfile.TarFile* 的屬性), 473
pax_headers (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 474
pbkdf2_hmac() (於 *hashlib* 模組中), 509
pd() (於 *turtle* 模組中), 1312
Pdb (*class in pdb*), 1558
Pdb (*pdb* 中的類Ⓕ), 1560
pdb (模組), 1558
.pdbrc
    file, 1561
pdf() (*statistics.NormalDist* 的方法), 320
peek() (*bz2.BZ2File* 的方法), 452
peek() (*gzip.GzipFile* 的方法), 449
peek() (*io.BufferedReader* 的方法), 575
peek() (*lzma.LZMAFile* 的方法), 456
peek() (*weakref.finalize* 的方法), 232
peer (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1209
PEM_cert_to_DER_cert() (於 *ssl* 模組中), 917
pen() (於 *turtle* 模組中), 1312
pencolor() (於 *turtle* 模組中), 1313
pending (*ssl.MemoryBIO* 的屬性), 942
pending() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 927
PendingDeprecationWarning, 87
pendown() (於 *turtle* 模組中), 1312
pensize() (於 *turtle* 模組中), 1312
penup() (於 *turtle* 模組中), 1312
PEP, **1869**
PERCENT (於 *token* 模組中), 1760
PERCENTEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
perf_counter() (於 *time* 模組中), 582
perf_counter_ns() (於 *time* 模組中), 582
Performance, 1572
perm() (於 *math* 模組中), 274
PermissionError, 87
permutations() (於 *itertools* 模組中), 332
Persist() (*msilib.SummaryInformation* 的方法), 1795
persistence, 401
persistent
    objects, 401
persistent_id (*pickle protocol*), 409
persistent_id() (*pickle.Pickler* 的方法), 404
persistent_load (*pickle protocol*), 409
persistent_load() (*pickle.Unpickler* 的方法), 405
PF_CAN (於 *socket* 模組中), 893
PF_PACKET (於 *socket* 模組中), 894
PF_RDS (於 *socket* 模組中), 894
pformat() (*pprint.PrettyPrinter* 的方法), 243
pformat() (於 *pprint* 模組中), 242
pgettext() (*gettext.GNUTranslations* 的方法), 1290
pgettext() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1288
pgettext() (於 *gettext* 模組中), 1286
PGO (於 *test.support* 模組中), 1535
phase() (於 *cmath* 模組中), 278
pi (於 *cmath* 模組中), 281
pi (於 *math* 模組中), 278
pi() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1087
pickle
    模組, 241, 416, 417, 419
pickle (模組), 401
pickle() (於 *copyreg* 模組中), 416
PickleBuffer (*pickle* 中的類Ⓕ), 406
PickleError, 404
Pickler (*pickle* 中的類Ⓕ), 404
pickletools (模組), 1786
pickletools command line option
    -a, 1786
    --annotate, 1786
    --indentlevel=<num>, 1786
    -l, 1786
    -m, 1786
    --memo, 1786
    -o, 1786
    --output=<file>, 1786
    -p, 1786
    --preamble=<preamble>, 1786
pickling
    objects, 401
PicklingError, 404
pid (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的屬性), 834
pid (*multiprocessing.Process* 的屬性), 737
pid (*subprocess.Popen* 的屬性), 788
pidfd_open() (於 *os* 模組中), 558
pidfd_send_signal() (於 *signal* 模組中), 965
PidfdChildWatcher (*asyncio* 中的類Ⓕ), 877
PIPE (於 *subprocess* 模組中), 781
Pipe() (於 *multiprocessing* 模組中), 739
pipe() (於 *os* 模組中), 531
pipe2() (於 *os* 模組中), 531
PIPE_BUF (於 *select* 模組中), 947
pipe_connection_lost() (*asyncio.SubprocessProtocol* 的方法), 869
pipe_data_received() (*asyncio.SubprocessProtocol* 的方法), 869
PIPE_MAX_SIZE (於 *test.support* 模組中), 1535
pipes (模組), 1821
PKG_DIRECTORY (於 *imp* 模組中), 1857
pkgutil (模組), 1697
placeholder (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 130
platform (於 *sys* 模組中), 1620
platform (模組), 678
platform() (於 *platform* 模組中), 678
platlibdir (於 *sys* 模組中), 1621
PlaySound() (於 *winsound* 模組中), 1809

plist
    file, 504
plistlib (模組), 504
plock() (於 *os* 模組中), 558
PLUS (於 *token* 模組中), 1760
plus() (*decimal.Context* 的方法), 295
PLUSEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
pm() (於 *pdb* 模組中), 1560
POINTER() (於 *ctypes* 模組中), 711
pointer() (於 *ctypes* 模組中), 711
polar() (於 *cmath* 模組中), 279
Policy (*email.policy* 中的類F), 989
poll() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
poll() (*select.devpoll* 的方法), 948
poll() (*select.epoll* 的方法), 949
poll() (*select.poll* 的方法), 950
poll() (*subprocess.Popen* 的方法), 787
poll() (於 *select* 模組中), 946
PollSelector (*selectors* 中的類F), 954
Pool (*multiprocessing.pool* 中的類F), 754
pop() (*array.array* 的方法), 228
pop() (*collections.deque* 的方法), 207
pop() (*dict* 的方法), 73
pop() (*frozenset* 的方法), 71
pop() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1039
pop() (*sequence method*), 36
POP3
    protocol, 1185
POP3 (*poplib* 中的類F), 1185
POP3_SSL (*poplib* 中的類F), 1185
pop_alignment() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
pop_all() (*contextlib.ExitStack* 的方法), 1650
POP_BLOCK (*opcode*), 1780
POP_EXCEPT (*opcode*), 1780
pop_font() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
POP_JUMP_IF_FALSE (*opcode*), 1782
POP_JUMP_IF_TRUE (*opcode*), 1782
pop_margin() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
pop_source() (*shlex.shlex* 的方法), 1338
pop_style() (*formatter.formatter* 的方法), 1791
POP_TOP (*opcode*), 1777
Popen (*subprocess* 中的類F), 783
popen() (*in module os*), 947
popen() (於 *os* 模組中), 558
popitem() (*collections.OrderedDict* 的方法), 214
popitem() (*dict* 的方法), 73
popitem() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1040
popleft() (*collections.deque* 的方法), 207
poplib (模組), 1185
PopupMenu (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
port (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
port_specified (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
portion -- 部分, **1869**
pos (*json.JSONDecodeError* 的屬性), 1033
pos (*re.error* 的屬性), 108
pos (*re.Match* 的屬性), 112
pos() (於 *operator* 模組中), 348
pos() (於 *turtle* 模組中), 1310
position (*xml.etree.ElementTree.ParseError* 的屬性), 1089
position() (於 *turtle* 模組中), 1310
positional argument -- 位置參數, **1869**
POSIX
    I/O control, 1816
    threads, 801
posix (模組), 1811
POSIX Shared Memory, 769
POSIX_FADV_DONTNEED (於 *os* 模組中), 532
POSIX_FADV_NOREUSE (於 *os* 模組中), 532
POSIX_FADV_NORMAL (於 *os* 模組中), 532
POSIX_FADV_RANDOM (於 *os* 模組中), 532
POSIX_FADV_SEQUENTIAL (於 *os* 模組中), 532
POSIX_FADV_WILLNEED (於 *os* 模組中), 532
posix_fadvise() (於 *os* 模組中), 532
posix_fallocate() (於 *os* 模組中), 531
posix_spawn() (於 *os* 模組中), 558
POSIX_SPAWN_CLOSE (於 *os* 模組中), 559
POSIX_SPAWN_DUP2 (於 *os* 模組中), 559
POSIX_SPAWN_OPEN (於 *os* 模組中), 558
posix_spawnp() (於 *os* 模組中), 559
POSIXLY_CORRECT, 618
PosixPath (*pathlib* 中的類F), 364
post() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
post() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1282
post_handshake_auth (*ssl.SSLContext* 的屬性), 935
post_mortem() (於 *pdb* 模組中), 1560
post_setup() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1597
postcmd() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
postloop() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
Pow (*ast* 中的類F), 1738
pow() (F建函式), 17
pow() (於 *math* 模組中), 276
pow() (於 *operator* 模組中), 348
power() (*decimal.Context* 的方法), 295
pp (*pdb command*), 1563
pp() (於 *pprint* 模組中), 242
pprint (模組), 241
pprint() (*pprint.PrettyPrinter* 的方法), 243
pprint() (於 *pprint* 模組中), 242
prcal() (於 *calendar* 模組中), 201
pread() (於 *os* 模組中), 532
preadv() (於 *os* 模組中), 532
preamble (*email.message.EmailMessage* 的屬性), 981
preamble (*email.message.Message* 的屬性), 1016
--preamble=<preamble>
    pickletools command line option, 1786
precmd() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
prefix (於 *sys* 模組中), 1621
prefix (*xml.dom.Attr* 的屬性), 1096
prefix (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
prefix (*zipimport.zipimporter* 的屬性), 1696

PREFIXES (於 *site* 模組中), 1688
prefixlen (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1259
prefixlen (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
preloop() (*cmd.Cmd* 的方法), 1333
prepare() (*graphlib.TopologicalSorter* 的方法), 266
prepare() (*logging.handlers.QueueHandler* 的方法), 654
prepare() (*logging.handlers.QueueListener* 的方法), 655
prepare_class() (於 *types* 模組中), 236
prepare_input_source() (於 *xml.sax.saxutils* 模組中), 1112
prepend() (*pipes.Template* 的方法), 1822
PrettyPrinter (*pprint* 中的類F), 241
prev() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
previousSibling (*xml.dom.Node* 的屬性), 1092
print (*2to3 fixer*), 1530
print() (F建函式), 18
print_callees() (*pstats.Stats* 的方法), 1570
print_callers() (*pstats.Stats* 的方法), 1570
print_directory() (於 *cgi* 模組中), 1131
print_environ() (於 *cgi* 模組中), 1131
print_environ_usage() (於 *cgi* 模組中), 1131
print_exc() (*timeit.Timer* 的方法), 1574
print_exc() (於 *traceback* 模組中), 1662
print_exception() (於 *traceback* 模組中), 1662
PRINT_EXPR (*opcode*), 1779
print_form() (於 *cgi* 模組中), 1131
print_help() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 615
print_last() (於 *traceback* 模組中), 1662
print_stack() (*asyncio.Task* 的方法), 819
print_stack() (於 *traceback* 模組中), 1663
print_stats() (*profile.Profile* 的方法), 1568
print_stats() (*pstats.Stats* 的方法), 1569
print_tb() (於 *traceback* 模組中), 1662
print_usage() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 615
print_usage() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1847
print_version() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1837
print_warning() (於 *test.support* 模組中), 1540
printable (於 *string* 模組中), 92
printdir() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 463
printf-style formatting, 48, 61
PRIO_PGRP (於 *os* 模組中), 525
PRIO_PROCESS (於 *os* 模組中), 525
PRIO_USER (於 *os* 模組中), 525
PriorityQueue (*asyncio* 中的類F), 836
PriorityQueue (*queue* 中的類F), 798
prlimit() (於 *resource* 模組中), 1822
prmonth() (*calendar.TextCalendar* 的方法), 199
prmonth() (於 *calendar* 模組中), 201
ProactorEventLoop (*asyncio* 中的類F), 856
process
    group, 524
    id, 524
    id of parent, 524
    killing, 557, 558
    scheduling priority, 524, 526
    signalling, 557, 558
--process
    timeit command line option, 1574
Process (*multiprocessing* 中的類F), 736
process() (*logging.LoggerAdapter* 的方法), 629
process_exited() (*asyncio.SubprocessProtocol* 的方法), 869
process_message() (*smtpd.SMTPServer* 的方法), 1207
process_request() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1219
process_time() (於 *time* 模組中), 582
process_time_ns() (於 *time* 模組中), 583
process_tokens() (於 *tabnanny* 模組中), 1767
ProcessError, 738
processes, light-weight, 801
ProcessingInstruction() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1080
processingInstruction() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1110
ProcessingInstructionHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
ProcessLookupError, 87
processor time, 582, 585
processor() (於 *platform* 模組中), 678
ProcessPoolExecutor (*concurrent.futures* 中的類F), 776
prod() (於 *math* 模組中), 274
product() (於 *itertools* 模組中), 332
Profile (*profile* 中的類F), 1567
profile (模組), 1567
profile function, 720, 1616, 1622
profiler, 1616, 1622
profiling, deterministic, 1564
ProgrammingError, 437
Progressbar (*tkinter.ttk* 中的類F), 1368
prompt (*cmd.Cmd* 的屬性), 1333
prompt_user_passwd() (*urllib.request.FancyURLopener* 的方法), 1161
prompts, interpreter, 1621
propagate (*logging.Logger* 的屬性), 620
property (F建類F), 18
property list, 504
property_declaration_handler (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
property_dom_node (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
property_lexical_handler (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
property_xml_string (於 *xml.sax.handler* 模組中), 1108
PropertyMock (*unittest.mock* 中的類F), 1480
prot_c() (*ftplib.FTP_TLS* 的方法), 1184

prot_p() (*ftplib.FTP_TLS* 的方法), 1184
proto (*socket.socket* 的屬性), 907
protocol
    CGI, 1127
    context management, 75
    copy, 408
    FTP, 1161, 1180
    HTTP, 1127, 1161, 1171, 1173, 1223
    IMAP4, 1187
    IMAP4_SSL, 1187
    IMAP4_stream, 1187
    iterator, 34
    NNTP, 1194
    POP3, 1185
    SMTP, 1200
    Telnet, 1209
Protocol (*asyncio* 中的類Ⓕ), 867
protocol (*ssl.SSLContext* 的屬性), 935
Protocol (*typing* 中的類Ⓕ), 1402
PROTOCOL_SSLv2 (於 *ssl* 模組中), 919
PROTOCOL_SSLv3 (於 *ssl* 模組中), 919
PROTOCOL_SSLv23 (於 *ssl* 模組中), 919
PROTOCOL_TLS (於 *ssl* 模組中), 919
PROTOCOL_TLS_CLIENT (於 *ssl* 模組中), 919
PROTOCOL_TLS_SERVER (於 *ssl* 模組中), 919
PROTOCOL_TLSv1 (於 *ssl* 模組中), 920
PROTOCOL_TLSv1_1 (於 *ssl* 模組中), 920
PROTOCOL_TLSv1_2 (於 *ssl* 模組中), 920
protocol_version (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
PROTOCOL_VERSION (*imaplib.IMAP4* 的屬性), 1193
ProtocolError (*xmlrpc.client* 中的類Ⓕ), 1245
provisional API -- 暫定 API, **1869**
provisional package -- 暫定包, **1869**
proxy() (於 *weakref* 模組中), 230
proxyauth() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
ProxyBasicAuthHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1148
ProxyDigestAuthHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1148
ProxyHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1147
ProxyType (於 *weakref* 模組中), 232
ProxyTypes (於 *weakref* 模組中), 232
pryear() (*calendar.TextCalendar* 的方法), 199
ps1 (於 *sys* 模組中), 1621
ps2 (於 *sys* 模組中), 1621
pstats (模組), 1568
pstdev() (於 *statistics* 模組中), 317
pthread_getcpuclockid() (於 *time* 模組中), 581
pthread_kill() (於 *signal* 模組中), 965
pthread_sigmask() (於 *signal* 模組中), 965
pthreads, 801
pty
    模組, 531
pty (模組), 1817
pu() (於 *turtle* 模組中), 1312
publicId (*xml.dom.DocumentType* 的屬性), 1093
PullDom (*xml.dom.pulldom* 中的類Ⓕ), 1104
punctuation (於 *string* 模組中), 91
punctuation_chars (*shlex.shlex* 的屬性), 1340
PurePath (*pathlib* 中的類Ⓕ), 357
PurePath.anchor (於 *pathlib* 模組中), 359
PurePath.drive (於 *pathlib* 模組中), 359
PurePath.name (於 *pathlib* 模組中), 360
PurePath.parent (於 *pathlib* 模組中), 360
PurePath.parents (於 *pathlib* 模組中), 360
PurePath.parts (於 *pathlib* 模組中), 359
PurePath.root (於 *pathlib* 模組中), 359
PurePath.stem (於 *pathlib* 模組中), 361
PurePath.suffix (於 *pathlib* 模組中), 360
PurePath.suffixes (於 *pathlib* 模組中), 361
PurePosixPath (*pathlib* 中的類Ⓕ), 357
PureProxy (*smtpd* 中的類Ⓕ), 1208
PureWindowsPath (*pathlib* 中的類Ⓕ), 357
purge() (於 *re* 模組中), 108
Purpose.CLIENT_AUTH (於 *ssl* 模組中), 923
Purpose.SERVER_AUTH (於 *ssl* 模組中), 923
push() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
push() (*code.InteractiveConsole* 的方法), 1692
push() (*contextlib.ExitStack* 的方法), 1650
push_alignment() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
push_async_callback() (*contextlib.AsyncExitStack* 的方法), 1650
push_async_exit() (*contextlib.AsyncExitStack* 的方法), 1650
push_font() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
push_margin() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
push_source() (*shlex.shlex* 的方法), 1338
push_style() (*formatter.formatter* 的方法), 1790
push_token() (*shlex.shlex* 的方法), 1338
push_with_producer() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
pushbutton() (*msilib.Dialog* 的方法), 1798
put() (*asyncio.Queue* 的成員函數), 836
put() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
put() (*multiprocessing.SimpleQueue* 的方法), 741
put() (*queue.Queue* 的方法), 799
put() (*queue.SimpleQueue* 的方法), 800
put_nowait() (*asyncio.Queue* 的方法), 836
put_nowait() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 740
put_nowait() (*queue.Queue* 的方法), 799
put_nowait() (*queue.SimpleQueue* 的方法), 800
putch() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
putenv() (於 *os* 模組中), 525
putheader() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1177
putp() (於 *curses* 模組中), 661
putrequest() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1177
putwch() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
putwin() (*curses.window* 的方法), 667
pvariance() (於 *statistics* 模組中), 317
pwd

模組, 372
pwd (模組), 1812
pwd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
pwrite() (於 *os* 模組中), 533
pwritev() (於 *os* 模組中), 533
py_compile (模組), 1768
PY_COMPILED (於 *imp* 模組中), 1857
PY_FROZEN (於 *imp* 模組中), 1857
py_object (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
PY_SOURCE (於 *imp* 模組中), 1857
pycache_prefix (於 *sys* 模組中), 1612
PycInvalidationMode (*py_compile* 中的類Ⓕ), 1769
pyclbr (模組), 1767
PyCompileError, 1768
PyDLL (*ctypes* 中的類Ⓕ), 705
pydoc (模組), 1415
pyexpat
模組, 1116
PYFUNCTYPE() (於 *ctypes* 模組中), 707
Python 3000, **1869**
Python Editor, 1382
Python Enhancement Proposals
PEP 1, 1869
PEP 205, 232
PEP 227, 1669
PEP 235, 1703
PEP 237, 49, 63
PEP 238, 1669, 1864
PEP 249, 424, 425
PEP 255, 1669
PEP 263, 1703, 1763
PEP 273, 1695
PEP 278, 1871
PEP 282, 397, 634
PEP 292, 98
PEP 302, 23, 390, 1620, 1695, 16971699, 1701, 1703, 1705, 17071709, 1858, 1864, 1867
PEP 307, 403
PEP 324, 780
PEP 328, 23, 1669, 1703
PEP 338, 1703
PEP 342, 219
PEP 343, 1654, 1669, 1863
PEP 362, 1681, 1862, 1868
PEP 366, 1703
PEP 370, 1689
PEP 378, 95
PEP 383, 147, 890
PEP 393, 152, 1619
PEP 397, 1596
PEP 405, 1593
PEP 411, 1617, 1624, 1869
PEP 420, 1703, 1864, 1867, 1869
PEP 421, 1618
PEP 428, 356
PEP 442, 1671
PEP 443, 1865
PEP 451, 1620, 1698, 1702, 1703, 1864
PEP 453, 1592
PEP 461, 63
PEP 468, 215
PEP 475, 17, 87, 530, 533, 535, 563, 583, 901906, 947950, 954, 968
PEP 479, 84, 1669
PEP 483, 1395
PEP 484, 1395, 1397, 14011403, 1410, 1753, 1861, 1864, 1871
PEP 485, 273, 280
PEP 488, 1536, 1703, 1717, 1768
PEP 489, 1703, 1713, 1716
PEP 492, 220, 1686, 1862, 1863
PEP 495, 193
PEP 498, 1864
PEP 506, 518
PEP 515, 95
PEP 519, 1869
PEP 524, 568
PEP 525, 220, 1617, 1624, 1686, 1862
PEP 526, 1395, 1408, 1413, 1637, 1642, 1753, 1861, 1871
PEP 529, 539, 1616, 1624
PEP 544, 1395, 1401, 1402
PEP 552, 1704, 1769
PEP 557, 1637
PEP 560, 236, 237
PEP 563, 1669
PEP 565, 87
PEP 566, 1722, 1725
PEP 567, 803, 841, 842, 860
PEP 574, 403, 414
PEP 584, 203, 210, 215, 231, 239, 522
PEP 586, 1395, 1413
PEP 589, 1395, 1409
PEP 591, 1395, 1410, 1413
PEP 593, 1409, 1414
PEP 615, 192
PEP 617, 1531
PEP 3101, 92
PEP 3105, 1669
PEP 3112, 1669
PEP 3115, 236
PEP 3116, 1871
PEP 3118, 64
PEP 3119, 221, 1656
PEP 3120, 1704
PEP 3141, 269, 1656
PEP 3147, 1536, 1702, 1704, 1717, 17681770, 1772, 1856
PEP 3148, 779
PEP 3149, 1609
PEP 3151, 87, 892, 946, 1822
PEP 3154, 403
PEP 3155, 1869
PEP 3333, 11341139, 1142, 1143
--python=<interpreter>

zipapp command line option, 1602
python_branch() (於 *platform* 模組中), 679
python_build() (於 *platform* 模組中), 678
python_compiler() (於 *platform* 模組中), 679
PYTHON_DOM, 1090
python_implementation() (於 *platform* 模組中), 679
python_is_optimized() (於 *test.support* 模組中), 1537
python_revision() (於 *platform* 模組中), 679
python_version() (於 *platform* 模組中), 679
python_version_tuple() (於 *platform* 模組中), 679
PYTHONASYNCIODEBUG, 852, 886, 1417
PYTHONBREAKPOINT, 1611
PYTHONCASEOK, 23
PYTHONDEVMODE, 1416
PYTHONDOCS, 1416
PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 1612
PYTHONFAULTHANDLER, 1417, 1556
PYTHONHOME, 1547
Pythonic, **1869**
PYTHONIOENCODING, 1624
PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 1624
PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO, 1624
PYTHONMALLOC, 1417
PYTHONNOUSERSITE, 1688, 1689
PYTHONPATH, 1132, 1547, 1620
PYTHONPYCACHEPREFIX, 1612
PYTHONSTARTUP, 136, 1389, 1619, 1688
PYTHONTRACEMALLOC, 1579, 1584
PYTHONTZPATH, 197
PYTHONUNBUFFERED, 1625
PYTHONUSERBASE, 1689
PYTHONUSERSITE, 1547
PYTHONUTF8, 1624
PYTHONWARNINGS, 1416, 1633
PyZipFile (*zipfile* 中的類Ⓕ), 465

Q

-q
compileall command line option, 1770
qiflush() (於 *curses* 模組中), 661
QName (*xml.etree.ElementTree* 中的類Ⓕ), 1086
qsize() (*asyncio.Queue* 的方法), 836
qsize() (*multiprocessing.Queue* 的方法), 739
qsize() (*queue.Queue* 的方法), 799
qsize() (*queue.SimpleQueue* 的方法), 800
qualified name -- 限定名稱, **1869**
quantiles() (*statistics.NormalDist* 的方法), 321
quantiles() (於 *statistics* 模組中), 319
quantize() (*decimal.Context* 的方法), 295
quantize() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
QueryInfoKey() (於 *winreg* 模組中), 1804
QueryReflectionKey() (於 *winreg* 模組中), 1805
QueryValue() (於 *winreg* 模組中), 1804
QueryValueEx() (於 *winreg* 模組中), 1804
Queue (*asyncio* 中的類Ⓕ), 835
Queue (*multiprocessing* 中的類Ⓕ), 739
Queue (*queue* 中的類Ⓕ), 798
queue (*sched.scheduler* 的屬性), 797
queue (模組), 798
Queue() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
QueueEmpty, 836
QueueFull, 836
QueueHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 654
QueueListener (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 655
quick_ratio() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 123
quit (*pdb command*), 1564
quit (Ⓕ建變數), 26
quit() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
quit() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1196
quit() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
quit() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1205
quit() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
quopri (模組), 1062
quote() (於 *email.utils* 模組中), 1025
quote() (於 *shlex* 模組中), 1337
quote() (於 *urllib.parse* 模組中), 1168
QUOTE_ALL (於 *csv* 模組中), 482
quote_from_bytes() (於 *urllib.parse* 模組中), 1168
QUOTE_MINIMAL (於 *csv* 模組中), 482
QUOTE_NONE (於 *csv* 模組中), 482
QUOTE_NONNUMERIC (於 *csv* 模組中), 482
quote_plus() (於 *urllib.parse* 模組中), 1168
quoteattr() (於 *xml.sax.saxutils* 模組中), 1112
quotechar (*csv.Dialect* 的屬性), 483
quoted-printable encoding, 1062
quotes (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
quoting (*csv.Dialect* 的屬性), 483

R

-R
trace command line option, 1577
-r
compileall command line option, 1770
trace command line option, 1577
-r N
timeit command line option, 1574
R_OK (於 *os* 模組中), 537
radians() (於 *math* 模組中), 277
radians() (於 *turtle* 模組中), 1311
RadioButtonGroup (*msilib* 中的類Ⓕ), 1798
radiogroup() (*msilib.Dialog* 的方法), 1798
radix() (*decimal.Context* 的方法), 295
radix() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
RADIXCHAR (於 *locale* 模組中), 1296
raise
陳述式, 81

raise (*2to3 fixer*), 1530
Raise (*ast* 中的類Ⓕ), 1744
raise_on_defect (*email.policy.Policy* 的屬性), 990
raise_signal() (於 *signal* 模組中), 965
RAISE_VARARGS (*opcode*), 1783
RAND_add() (於 *ssl* 模組中), 915
RAND_bytes() (於 *ssl* 模組中), 915
RAND_egd() (於 *ssl* 模組中), 915
RAND_pseudo_bytes() (於 *ssl* 模組中), 915
RAND_status() (於 *ssl* 模組中), 915
randbelow() (於 *secrets* 模組中), 518
randbits() (於 *secrets* 模組中), 518
randbytes() (於 *random* 模組中), 309
randint() (於 *random* 模組中), 309
Random (*random* 中的類Ⓕ), 311
random (模組), 308
random() (於 *random* 模組中), 310
randrange() (於 *random* 模組中), 309
range
    物件, 38
range (Ⓕ建類Ⓕ), 38
RARROW (於 *token* 模組中), 1761
ratecv() (於 *audioop* 模組中), 1269
ratio() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 123
Rational (*numbers* 中的類Ⓕ), 270
raw (*io.BufferedIOBase* 的屬性), 573
raw() (*pickle.PickleBuffer* 的方法), 406
raw() (於 *curses* 模組中), 661
raw_data_manager (於 *email.contentmanager* 模組中), 1001
raw_decode() (*json.JSONDecoder* 的方法), 1032
raw_input (*2to3 fixer*), 1530
raw_input() (*code.InteractiveConsole* 的方法), 1693
RawArray() (於 *multiprocessing.sharedctypes* 模組中), 747
RawConfigParser (*configparser* 中的類Ⓕ), 499
RawDescriptionHelpFormatter (*argparse* 中的類Ⓕ), 593
RawIOBase (*io* 中的類Ⓕ), 572
RawPen (*turtle* 中的類Ⓕ), 1327
RawTextHelpFormatter (*argparse* 中的類Ⓕ), 593
RawTurtle (*turtle* 中的類Ⓕ), 1327
RawValue() (於 *multiprocessing.sharedctypes* 模組中), 747
RBRACE (於 *token* 模組中), 1760
rcpttos (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1209
re
    模組, 41, 389
re (*re.Match* 的屬性), 112
re (模組), 100
read() (*asyncio.StreamReader* 的成員函數), 822
read() (*chunk.Chunk* 的方法), 1278
read() (*codecs.StreamReader* 的方法), 151
read() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
read() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1177
read() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
read() (*io.BufferedIOBase* 的方法), 573
read() (*io.BufferedReader* 的方法), 575
read() (*io.RawIOBase* 的方法), 573
read() (*io.TextIOBase* 的方法), 577
read() (*mimetypes.MimeTypes* 的方法), 1056
read() (*mmap.mmap* 的方法), 971
read() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1281
read() (*ssl.MemoryBIO* 的方法), 942
read() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 924
read() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
read() (於 *os* 模組中), 533
read() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 463
read1() (*io.BufferedIOBase* 的方法), 573
read1() (*io.BufferedReader* 的方法), 575
read1() (*io.BytesIO* 的方法), 575
read_all() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1210
read_binary() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
read_byte() (*mmap.mmap* 的方法), 971
read_bytes() (*pathlib.Path* 的方法), 367
read_bytes() (*zipfile.Path* 的方法), 465
read_dict() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
read_eager() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1210
read_environ() (於 *wsgiref.handlers* 模組中), 1142
read_events() (*xml.etree.ElementTree.XMLPullParser* 的方法), 1088
read_file() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
read_history_file() (於 *readline* 模組中), 134
read_init_file() (於 *readline* 模組中), 133
read_lazy() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1210
read_mime_types() (於 *mimetypes* 模組中), 1055
read_sb_data() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
read_some() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1210
read_string() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
read_text() (*pathlib.Path* 的方法), 368
read_text() (於 *importlib.resources* 模組中), 1712
read_text() (*zipfile.Path* 的方法), 464
read_token() (*shlex.shlex* 的方法), 1338
read_until() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1210
read_very_eager() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1210
read_very_lazy() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1210
read_windows_registry() (*mimetypes.MimeTypes* 的方法), 1056
READABLE (於 *tkinter* 模組中), 1353
readable() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
readable() (*io.IOBase* 的方法), 572
readall() (*io.RawIOBase* 的方法), 573
reader() (於 *csv* 模組中), 479
ReadError, 470
readexactly() (*asyncio.StreamReader* 的成員函數), 822
readfp() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 499

readfp() (*mimetypes.MimeTypes* 的方法), 1056
readframes() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
readframes() (*sunau.AU_read* 的方法), 1273
readframes() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
readinto() (*http.client.HTTPResponse* 的方法), 1177
readinto() (*io.BufferedIOBase* 的方法), 574
readinto() (*io.RawIOBase* 的方法), 573
readinto1() (*io.BufferedIOBase* 的方法), 574
readinto1() (*io.BytesIO* 的方法), 575
readline (模組), 133
readline() (*asyncio.StreamReader* 的成員函數), 822
readline() (*codecs.StreamReader* 的方法), 151
readline() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
readline() (*io.IOBase* 的方法), 572
readline() (*io.TextIOBase* 的方法), 577
readline() (*mmap.mmap* 的方法), 971
readlines() (*codecs.StreamReader* 的方法), 151
readlines() (*io.IOBase* 的方法), 572
readlink() (*pathlib.Path* 的方法), 368
readlink() (於 *os* 模組中), 542
readmodule() (於 *pyclbr* 模組中), 1767
readmodule_ex() (於 *pyclbr* 模組中), 1767
readonly (*memoryview* 的屬性), 68
ReadTransport (*asyncio* 中的類Ⓕ), 863
readuntil() (*asyncio.StreamReader* 的成員函數), 822
readv() (於 *os* 模組中), 534
ready() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* 的方法), 756
Real (*numbers* 中的類Ⓕ), 269
real (*numbers.Complex* 的屬性), 269
Real Media File Format, 1277
real_max_memuse (於 *test.support* 模組中), 1536
real_quick_ratio() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 123
realpath() (於 *os.path* 模組中), 374
REALTIME_PRIORITY_CLASS (於 *subprocess* 模組中), 790
reap_children() (於 *test.support* 模組中), 1543
reap_threads() (於 *test.support* 模組中), 1541
reason (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1178
reason (*ssl.SSLError* 的屬性), 914
reason (*UnicodeError* 的屬性), 85
reason (*urllib.error.HTTPError* 的屬性), 1170
reason (*urllib.error.URLError* 的屬性), 1169
reattach() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
reccontrols() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1283
received_data (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1209
received_lines (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1208
recent() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
reconfigure() (*io.TextIOWrapper* 的方法), 578
record_original_stdout() (於 *test.support* 模組中), 1538
records (*unittest.TestCase* 的屬性), 1454
rect() (於 *cmath* 模組中), 279
rectangle() (於 *curses.textpad* 模組中), 673
RecursionError, 84
recursive_repr() (於 *reprlib* 模組中), 246
recv() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
recv() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
recv() (*socket.socket* 的方法), 903
recv_bytes() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
recv_bytes_into() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
recv_fds() (*socket.socket* 的方法), 906
recv_into() (*socket.socket* 的方法), 905
recvfrom() (*socket.socket* 的方法), 903
recvfrom_into() (*socket.socket* 的方法), 905
recvmsg() (*socket.socket* 的方法), 904
recvmsg_into() (*socket.socket* 的方法), 904
redirect_request() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* 的方法), 1153
redirect_stderr() (於 *contextlib* 模組中), 1648
redirect_stdout() (於 *contextlib* 模組中), 1647
redisplay() (於 *readline* 模組中), 134
redrawln() (*curses.window* 的方法), 668
redrawwin() (*curses.window* 的方法), 668
reduce (*2to3 fixer*), 1530
reduce() (於 *functools* 模組中), 342
reducer_override() (*pickle.Pickler* 的方法), 405
ref (*weakref* 中的類Ⓕ), 230
refcount_test() (於 *test.support* 模組中), 1541
reference count -- 引用计数, **1870**
ReferenceError, 84
ReferenceType (於 *weakref* 模組中), 232
refold_source (*email.policy.EmailPolicy* 的屬性), 992
refresh() (*curses.window* 的方法), 668
REG_BINARY (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_DWORD (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_DWORD_BIG_ENDIAN (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_EXPAND_SZ (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_LINK (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_MULTI_SZ (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_NONE (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_QWORD (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_RESOURCE_LIST (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_RESOURCE_REQUIREMENTS_LIST (於 *winreg* 模組中), 1807
REG_SZ (於 *winreg* 模組中), 1808
register() (*abc.ABCMeta* 的方法), 1657

register() (*multiprocessing.managers.BaseManager* 的方法), 749
register() (*select.devpoll* 的方法), 948
register() (*select.epoll* 的方法), 949
register() (*selectors.BaseSelector* 的成員函數), 953
register() (*select.poll* 的方法), 949
register() (於 *atexit* 模組中), 1661
register() (於 *codecs* 模組中), 145
register() (於 *faulthandler* 模組中), 1558
register() (於 *webbrowser* 模組中), 1126
register_adapter() (於 *sqlite3* 模組中), 426
register_archive_format() (於 *shutil* 模組中), 397
register_at_fork() (於 *os* 模組中), 559
register_converter() (於 *sqlite3* 模組中), 426
register_defect() (*email.policy.Policy* 的方法), 990
register_dialect() (於 *csv* 模組中), 480
register_error() (於 *codecs* 模組中), 147
register_function() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1251
register_function() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* 的方法), 1248
register_instance() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1251
register_instance() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* 的方法), 1248
register_introspection_functions() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1251
register_introspection_functions() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* 的方法), 1248
register_multicall_functions() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1251
register_multicall_functions() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* 的方法), 1248
register_namespace() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1080
register_optionflag() (於 *doctest* 模組中), 1427
register_shape() (於 *turtle* 模組中), 1325
register_unpack_format() (於 *shutil* 模組中), 398
registerDOMImplementation() (於 *xml.dom* 模組中), 1090
registerResult() (於 *unittest* 模組中), 1469
regular package -- 常規包, **1870**
relative URL, 1162
relative_to() (*pathlib.PurePath* 的方法), 363
release() (*_thread.lock* 的方法), 802
release() (*asyncio.Condition* 的方法), 829
release() (*asyncio.Lock* 的方法), 827
release() (*asyncio.Semaphore* 的方法), 830
release() (*logging.Handler* 的方法), 623
release() (*memoryview* 的方法), 66
release() (*multiprocessing.Lock* 的方法), 745
release() (*multiprocessing.RLock* 的方法), 745
release() (*pickle.PickleBuffer* 的方法), 406
release() (*threading.Condition* 的方法), 725
release() (*threading.Lock* 的方法), 724
release() (*threading.RLock* 的方法), 724
release() (*threading.Semaphore* 的方法), 727
release() (於 *platform* 模組中), 679
release_lock() (於 *imp* 模組中), 1857
reload (*2to3 fixer*), 1530
reload() (於 *imp* 模組中), 1855
reload() (於 *importlib* 模組中), 1704
relpath() (於 *os.path* 模組中), 374
remainder() (*decimal.Context* 的方法), 295
remainder() (於 *math* 模組中), 274
remainder_near() (*decimal.Context* 的方法), 296
remainder_near() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
RemoteDisconnected, 1175
remove() (*array.array* 的方法), 228
remove() (*collections.deque* 的方法), 208
remove() (*frozenset* 的方法), 71
remove() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
remove() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
remove() (*sequence method*), 36
remove() (於 *os* 模組中), 542
remove() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1084
remove_child_handler() (*asyncio.AbstractChildWatcher* 的方法), 876
remove_done_callback() (*asyncio.Future* 的方法), 860
remove_done_callback() (*asyncio.Task* 的方法), 819
remove_flag() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
remove_flag() (*mailbox.mboxMessage* 的方法), 1048
remove_flag() (*mailbox.MMDFMessage* 的方法), 1051
remove_folder() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
remove_folder() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
remove_header() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
remove_history_item() (於 *readline* 模組中), 134
remove_label() (*mailbox.BabylMessage* 的方法), 1050
remove_option() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
remove_option() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1846
remove_pyc() (*msilib.Directory* 的方法), 1797

remove_reader() (*asyncio.loop* 的方法), 848
remove_section() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
remove_sequence() (*mailbox.MHMessage* 的方法), 1049
remove_signal_handler() (*asyncio.loop* 的方法), 850
remove_writer() (*asyncio.loop* 的方法), 848
removeAttribute() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
removeAttributeNode() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
removeAttributeNS() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
removeChild() (*xml.dom.Node* 的方法), 1093
removedirs() (於 *os* 模組中), 543
removeFilter() (*logging.Handler* 的方法), 624
removeFilter() (*logging.Logger* 的方法), 622
removeHandler() (*logging.Logger* 的方法), 622
removeHandler() (於 *unittest* 模組中), 1469
removeprefix() (*bytearray* 的方法), 52
removeprefix() (*bytes* 的方法), 52
removeprefix() (*str* 的方法), 41
removeResult() (於 *unittest* 模組中), 1469
removesuffix() (*bytearray* 的方法), 53
removesuffix() (*bytes* 的方法), 53
removesuffix() (*str* 的方法), 41
removexattr() (於 *os* 模組中), 554
rename() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
rename() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
rename() (*pathlib.Path* 的方法), 368
rename() (於 *os* 模組中), 543
renames (*2to3 fixer*), 1531
renames() (於 *os* 模組中), 543
reopenIfNeeded() (*logging.handlers.WatchedFileHandler* 的方法), 646
reorganize() (*dbm.gnu.gdbm* 的方法), 422
repeat() (*timeit.Timer* 的方法), 1573
repeat() (於 *itertools* 模組中), 333
repeat() (於 *timeit* 模組中), 1573
--repeat=N
  timeit command line option, 1574
repetition
  operation, 34
replace() (*bytearray* 的方法), 54
replace() (*bytes* 的方法), 54
replace() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
replace() (*datetime.date* 的方法), 166
replace() (*datetime.datetime* 的方法), 173
replace() (*datetime.time* 的方法), 180
replace() (*inspect.Parameter* 的方法), 1679
replace() (*inspect.Signature* 的方法), 1678
replace() (*pathlib.Path* 的方法), 368
replace() (*str* 的方法), 45
replace() (*types.CodeType* 的方法), 237
replace() (於 *dataclasses* 模組中), 1641
replace() (於 *os* 模組中), 543
replace_errors() (於 *codecs* 模組中), 147
replace_header() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 977
replace_header() (*email.message.Message* 的方法), 1013
replace_history_item() (於 *readline* 模組中), 134
replace_whitespace (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
replaceChild() (*xml.dom.Node* 的方法), 1093
ReplacePackage() (於 *modulefinder* 模組中), 1700
--report
  trace command line option, 1577
report() (*filecmp.dircmp* 的方法), 383
report() (*modulefinder.ModuleFinder* 的方法), 1700
REPORT_CDIFF (於 *doctest* 模組中), 1427
report_failure() (*doctest.DocTestRunner* 的方法), 1436
report_full_closure() (*filecmp.dircmp* 的方法), 383
REPORT_NDIFF (於 *doctest* 模組中), 1427
REPORT_ONLY_FIRST_FAILURE (於 *doctest* 模組中), 1427
report_partial_closure() (*filecmp.dircmp* 的方法), 383
report_start() (*doctest.DocTestRunner* 的方法), 1436
report_success() (*doctest.DocTestRunner* 的方法), 1436
REPORT_UDIFF (於 *doctest* 模組中), 1427
report_unexpected_exception() (*doctest.DocTestRunner* 的方法), 1437
REPORTING_FLAGS (於 *doctest* 模組中), 1427
repr (*2to3 fixer*), 1531
Repr (*reprlib* 中的類Ⓕ), 246
repr() (*reprlib.Repr* 的方法), 247
repr() (Ⓕ建函式), 19
repr() (於 *reprlib* 模組中), 246
repr1() (*reprlib.Repr* 的方法), 247
reprlib (模組), 246
Request (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1146
request() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1175
request_queue_size (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218
request_rate() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
request_uri() (於 *wsgiref.util* 模組中), 1135
request_version (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
RequestHandlerClass (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218
requestline (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
requires() (於 *test.support* 模組中), 1537
requires_bz2() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_docstrings() (於 *test.support* 模組

中), 1541
requires_freebsd_version() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_gzip() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_IEEE_754() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_linux_version() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_lzma() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_mac_version() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_resource() (於 *test.support* 模組中), 1541
requires_zlib() (於 *test.support* 模組中), 1541
RERAISE (*opcode*), 1780
reserved (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
RESERVED_FUTURE (於 *uuid* 模組中), 1214
RESERVED_MICROSOFT (於 *uuid* 模組中), 1214
RESERVED_NCS (於 *uuid* 模組中), 1214
reset() (*bdb.Bdb* 的方法), 1553
reset() (*codecs.IncrementalDecoder* 的方法), 149
reset() (*codecs.IncrementalEncoder* 的方法), 149
reset() (*codecs.StreamReader* 的方法), 151
reset() (*codecs.StreamWriter* 的方法), 150
reset() (*contextvars.ContextVar* 的方法), 804
reset() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1067
reset() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1282
reset() (*pipes.Template* 的方法), 1821
reset() (*threading.Barrier* 的方法), 729
reset() (於 *turtle* 模組中), 1315, 1321
reset() (*xdrlib.Packer* 的方法), 502
reset() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
reset() (*xml.dom.pulldom.DOMEventStream* 的方法), 1105
reset() (*xml.sax.xmlreader.IncrementalParser* 的方法), 1114
reset_mock() (*unittest.mock.AsyncMock* 的方法), 1483
reset_mock() (*unittest.mock.Mock* 的方法), 1474
reset_peak() (於 *tracemalloc* 模組中), 1584
reset_prog_mode() (於 *curses* 模組中), 661
reset_shell_mode() (於 *curses* 模組中), 661
reset_tzpath() (於 *zoneinfo* 模組中), 197
resetbuffer() (*code.InteractiveConsole* 的方法), 1693
resetlocale() (於 *locale* 模組中), 1297
resetscreen() (於 *turtle* 模組中), 1321
resetty() (於 *curses* 模組中), 661
resetwarnings() (於 *warnings* 模組中), 1636
resize() (*curses.window* 的方法), 668
resize() (*mmap.mmap* 的方法), 971
resize() (於 *ctypes* 模組中), 711
resize_term() (於 *curses* 模組中), 661
resizemode() (於 *turtle* 模組中), 1316
resizeterm() (於 *curses* 模組中), 661
resolution (*datetime.date* 的屬性), 165
resolution (*datetime.datetime* 的屬性), 171
resolution (*datetime.time* 的屬性), 179
resolution (*datetime.timedelta* 的屬性), 162
resolve() (*pathlib.Path* 的方法), 368
resolve_bases() (於 *types* 模組中), 236
resolve_name() (於 *importlib.util* 模組中), 1718
resolve_name() (於 *pkgutil* 模組中), 1699
resolveEntity() (*xml.sax.handler.EntityResolver* 的方法), 1111
Resource (於 *importlib.resources* 模組中), 1711
resource (模組), 1822
resource_path() (*importlib.abc.ResourceReader* 的成員函數), 1708
ResourceDenied, 1534
ResourceLoader (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1708
ResourceReader (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1708
ResourceWarning, 88
response (*nntplib.NNTPError* 的屬性), 1195
response() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
ResponseNotReady, 1175
responses (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1225
responses (於 *http.client* 模組中), 1175
restart (*pdb command*), 1564
restore() (於 *difflib* 模組中), 120
restype (*ctypes._FuncPtr* 的屬性), 706
result() (*asyncio.Future* 的方法), 859
result() (*asyncio.Task* 的方法), 818
result() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 777
results() (*trace.Trace* 的方法), 1578
resume_reading() (*asyncio.ReadTransport* 的方法), 864
resume_writing() (*asyncio.BaseProtocol* 的方法), 867
retr() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
retrbinary() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
retrieve() (*urllib.request.URLopener* 的方法), 1160
retrlines() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
Return (*ast* 中的類Ⓕ), 1751
return (*pdb command*), 1562
return_annotation (*inspect.Signature* 的屬性), 1678
return_ok() (*http.cookiejar.CookiePolicy* 的方法), 1235
RETURN_VALUE (*opcode*), 1780
return_value (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1476
returncode (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的屬性), 834
returncode (*subprocess.CalledProcessError* 的屬性), 782
returncode (*subprocess.CompletedProcess* 的屬性), 781
returncode (*subprocess.Popen* 的屬性), 788
retval (*pdb command*), 1564
reverse() (*array.array* 的方法), 228
reverse() (*collections.deque* 的方法), 208
reverse() (*sequence method*), 36
reverse() (於 *audioop* 模組中), 1269
reverse_order() (*pstats.Stats* 的方法), 1569

reverse_pointer (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1254
reverse_pointer (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
reversed() (Ⓕ建函式), 19
Reversible (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
Reversible (*typing* 中的類Ⓕ), 1403
revert() (*http.cookiejar.FileCookieJar* 的方法), 1234
rewind() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
rewind() (*sunau.AU_read* 的方法), 1274
rewind() (*wave.Wave_read* 的方法), 1275
RFC
    RFC 821, 1200, 1202
    RFC 822, 584, 1003, 1019, 1177, 1203, 1204, 1206, 1289
    RFC 854, 1209, 1210
    RFC 959, 1180
    RFC 977, 1194
    RFC 1014, 501
    RFC 1123, 584
    RFC 1321, 507
    RFC 1422, 936, 945
    RFC 1521, 1059, 1062
    RFC 1522, 1060, 1062
    RFC 1524, 1036, 1037
    RFC 1730, 1187
    RFC 1738, 1169
    RFC 1750, 915
    RFC 1766, 1297
    RFC 1808, 1163, 1169
    RFC 1832, 501
    RFC 1869, 1200, 1202
    RFC 1870, 1206, 1209
    RFC 1939, 1185
    RFC 2045, 973, 977, 998, 1013, 1014, 1019, 1057, 1058
    RFC 2045#section-6.8, 1243
    RFC 2046, 973, 1002, 1019
    RFC 2047, 973, 991, 996, 997, 10191021, 1025
    RFC 2060, 1187, 1192
    RFC 2068, 1228
    RFC 2104, 517
    RFC 2109, 12281233, 1237, 1238
    RFC 2183, 973, 979, 1015
    RFC 2231, 973, 977, 978, 1013, 1014, 1019, 1026
    RFC 2295, 1173
    RFC 2324, 1172
    RFC 2342, 1191
    RFC 2368, 1169
    RFC 2373, 1255
    RFC 2396, 1165, 1168, 1169
    RFC 2397, 1156
    RFC 2449, 1186
    RFC 2595, 1185, 1187
    RFC 2616, 1136, 1139, 1153, 1161, 1170
    RFC 2640, 1180, 1181
    RFC 2732, 1169
    RFC 2818, 916
    RFC 2821, 973
    RFC 2822, 584, 1012, 1019, 1020, 1025, 1026, 1045, 1174, 1224
    RFC 2964, 1233
    RFC 2965, 1146, 1147, 1149, 1232, 1233, 12351239
    RFC 2980, 1194, 1199
    RFC 3056, 1256
    RFC 3171, 1255
    RFC 3280, 925
    RFC 3330, 1255
    RFC 3454, 132
    RFC 3490, 156158
    RFC 3490#section-3.1, 157
    RFC 3492, 156, 157
    RFC 3493, 911
    RFC 3501, 1192
    RFC 3542, 900
    RFC 3548, 1057
    RFC 3659, 1183
    RFC 3879, 1256
    RFC 3927, 1255
    RFC 3977, 1194, 1196, 1197, 1199
    RFC 3986, 1164, 1166, 1168, 1169
    RFC 4007, 1255, 1256
    RFC 4086, 945
    RFC 4122, 12121214
    RFC 4180, 479
    RFC 4193, 1256
    RFC 4217, 1181
    RFC 4291, 1255
    RFC 4380, 1256
    RFC 4627, 1028, 1035
    RFC 4642, 1195
    RFC 4954, 1203, 1204
    RFC 5161, 1190
    RFC 5233, 973, 1009
    RFC 5246, 923, 945
    RFC 5280, 916, 945
    RFC 5321, 1000, 1206, 1207
    RFC 5322, 974, 983, 986, 987, 989, 991, 992, 994997, 999, 1000, 1205
    RFC 5424, 650
    RFC 5735, 1255
    RFC 5929, 926
    RFC 6066, 922, 931, 945
    RFC 6125, 916
    RFC 6152, 1207
    RFC 6531, 975, 992, 1201, 12061208
    RFC 6532, 973, 974, 983, 992
    RFC 6585, 1173
    RFC 6855, 1190
    RFC 6856, 1187
    RFC 7159, 1028, 1034, 1035
    RFC 7230, 1146, 1177
    RFC 7231, 1172
    RFC 7238, 1172

RFC 7301, 922, 931
RFC 7525, 945
RFC 7540, 1173
RFC 7693, 510
RFC 7725, 1173
RFC 7914, 510
RFC 8297, 1172
RFC 8305, 843, 844
RFC 8470, 1173
rfc2109 (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
rfc2109_as_netscape (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
rfc2965 (*http.cookiejar.CookiePolicy* 的屬性), 1236
RFC_4122 (於 *uuid* 模組中), 1214
rfile (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
rfind() (*bytearray* 的方法), 54
rfind() (*bytes* 的方法), 54
rfind() (*mmap.mmap* 的方法), 971
rfind() (*str* 的方法), 45
rgb_to_hls() (於 *colorsys* 模組中), 1278
rgb_to_hsv() (於 *colorsys* 模組中), 1278
rgb_to_yiq() (於 *colorsys* 模組中), 1278
rglob() (*pathlib.Path* 的方法), 369
right (*filecmp.dircmp* 的屬性), 383
right() (於 *turtle* 模組中), 1306
right_list (*filecmp.dircmp* 的屬性), 383
right_only (*filecmp.dircmp* 的屬性), 383
RIGHTSHIFT (於 *token* 模組中), 1761
RIGHTSHIFTEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
rindex() (*bytearray* 的方法), 54
rindex() (*bytes* 的方法), 54
rindex() (*str* 的方法), 45
rjust() (*bytearray* 的方法), 56
rjust() (*bytes* 的方法), 56
rjust() (*str* 的方法), 45
rlcompleter (模組), 137
rlecode_hqx() (於 *binascii* 模組中), 1060
rledecode_hqx() (於 *binascii* 模組中), 1060
RLIM_INFINITY (於 *resource* 模組中), 1822
RLIMIT_AS (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_CORE (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_CPU (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_DATA (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_FSIZE (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_MEMLOCK (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_MSGQUEUE (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_NICE (於 *resource* 模組中), 1824
RLIMIT_NOFILE (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_NPROC (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_NPTS (於 *resource* 模組中), 1824
RLIMIT_OFILE (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_RSS (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_RTPRIO (於 *resource* 模組中), 1824
RLIMIT_RTTIME (於 *resource* 模組中), 1824
RLIMIT_SBSIZE (於 *resource* 模組中), 1824
RLIMIT_SIGPENDING (於 *resource* 模組中), 1824
RLIMIT_STACK (於 *resource* 模組中), 1823
RLIMIT_SWAP (於 *resource* 模組中), 1824
RLIMIT_VMEM (於 *resource* 模組中), 1823
RLock (*multiprocessing* 中的類Ⓕ), 745
RLock (*threading* 中的類Ⓕ), 724
RLock() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
rmd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
rmdir() (*pathlib.Path* 的方法), 369
rmdir() (於 *os* 模組中), 543
rmdir() (於 *test.support* 模組中), 1536
RMFF, 1277
rms() (於 *audioop* 模組中), 1269
rmtree() (於 *shutil* 模組中), 393
rmtree() (於 *test.support* 模組中), 1536
RobotFileParser (*urllib.robotparser* 中的類Ⓕ), 1170
robots.txt, 1170
rollback() (*sqlite3.Connection* 的方法), 427
ROMAN (於 *tkinter.font* 模組中), 1354
ROT_FOUR (*opcode*), 1777
ROT_THREE (*opcode*), 1777
ROT_TWO (*opcode*), 1777
rotate() (*collections.deque* 的方法), 208
rotate() (*decimal.Context* 的方法), 296
rotate() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
rotate() (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* 的方法), 646
RotatingFileHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 647
rotation_filename() (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* 的方法), 646
rotator (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* 的屬性), 646
round() (Ⓕ建函式), 19
ROUND_05UP (於 *decimal* 模組中), 297
ROUND_CEILING (於 *decimal* 模組中), 297
ROUND_DOWN (於 *decimal* 模組中), 297
ROUND_FLOOR (於 *decimal* 模組中), 297
ROUND_HALF_DOWN (於 *decimal* 模組中), 297
ROUND_HALF_EVEN (於 *decimal* 模組中), 297
ROUND_HALF_UP (於 *decimal* 模組中), 297
ROUND_UP (於 *decimal* 模組中), 297
Rounded (*decimal* 中的類Ⓕ), 298
Row (*sqlite3* 中的類Ⓕ), 436
row_factory (*sqlite3.Connection* 的屬性), 431
rowcount (*sqlite3.Cursor* 的屬性), 435
RPAR (於 *token* 模組中), 1759
rpartition() (*bytearray* 的方法), 54
rpartition() (*bytes* 的方法), 54
rpartition() (*str* 的方法), 45
rpc_paths (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCRequestHandler* 的屬性), 1248
rpop() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
rset() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
RShift (*ast* 中的類Ⓕ), 1738
rshift() (於 *operator* 模組中), 348

rsplit() (*bytearray* 的方法), 56
rsplit() (*bytes* 的方法), 56
rsplit() (*str* 的方法), 45
RSQB (於 *token* 模組中), 1760
rstrip() (*bytearray* 的方法), 56
rstrip() (*bytes* 的方法), 56
rstrip() (*str* 的方法), 45
rt() (於 *turtle* 模組中), 1306
RTLD_DEEPBIND (於 *os* 模組中), 567
RTLD_GLOBAL (於 *os* 模組中), 567
RTLD_LAZY (於 *os* 模組中), 567
RTLD_LOCAL (於 *os* 模組中), 567
RTLD_NODELETE (於 *os* 模組中), 567
RTLD_NOLOAD (於 *os* 模組中), 567
RTLD_NOW (於 *os* 模組中), 567
ruler (*cmd.Cmd* 的屬性), 1334
run (*pdb command*), 1564
Run script, 1384
run() (*bdb.Bdb* 的方法), 1556
run() (*contextvars.Context* 的方法), 804
run() (*doctest.DocTestRunner* 的方法), 1437
run() (*multiprocessing.Process* 的方法), 736
run() (*pdb.Pdb* 的方法), 1560
run() (*profile.Profile* 的方法), 1568
run() (*sched.scheduler* 的方法), 797
run() (*test.support.BasicTestRunner* 的方法), 1546
run() (*threading.Thread* 的方法), 722
run() (*trace.Trace* 的方法), 1578
run() (*unittest.IsolatedAsyncioTestCase* 的方法), 1458
run() (*unittest.TestCase* 的方法), 1450
run() (*unittest.TestSuite* 的方法), 1460
run() (*unittest.TextTestRunner* 的方法), 1466
run() (於 *asyncio* 模組中), 811
run() (於 *pdb* 模組中), 1559
run() (於 *profile* 模組中), 1567
run() (於 *subprocess* 模組中), 780
run() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1140
run_coroutine_threadsafe() (於 *asyncio* 模組中), 816
run_docstring_examples() (於 *doctest* 模組中), 1431
run_doctest() (於 *test.support* 模組中), 1537
run_forever() (*asyncio.loop* 的方法), 840
run_in_executor() (*asyncio.loop* 的成員函數), 850
run_in_subinterp() (於 *test.support* 模組中), 1544
run_module() (於 *runpy* 模組中), 1701
run_path() (於 *runpy* 模組中), 1702
run_python_until_end() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1547
run_script() (*modulefinder.ModuleFinder* 的方法), 1700
run_unittest() (於 *test.support* 模組中), 1537
run_until_complete() (*asyncio.loop* 的方法), 840
run_with_locale() (於 *test.support* 模組中), 1541
run_with_tz() (於 *test.support* 模組中), 1541
runcall() (*bdb.Bdb* 的方法), 1556
runcall() (*pdb.Pdb* 的方法), 1560
runcall() (*profile.Profile* 的方法), 1568
runcall() (於 *pdb* 模組中), 1560
runcode() (*code.InteractiveInterpreter* 的方法), 1692
runctx() (*bdb.Bdb* 的方法), 1556
runctx() (*profile.Profile* 的方法), 1568
runctx() (*trace.Trace* 的方法), 1578
runctx() (於 *profile* 模組中), 1567
runeval() (*bdb.Bdb* 的方法), 1556
runeval() (*pdb.Pdb* 的方法), 1560
runeval() (於 *pdb* 模組中), 1559
runfunc() (*trace.Trace* 的方法), 1578
running() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 777
runpy (模組), 1701
runsource() (*code.InteractiveInterpreter* 的方法), 1692
runtime_checkable() (於 *typing* 模組中), 1411
RuntimeError, 84
RuntimeWarning, 87
RUSAGE_BOTH (於 *resource* 模組中), 1825
RUSAGE_CHILDREN (於 *resource* 模組中), 1825
RUSAGE_SELF (於 *resource* 模組中), 1825
RUSAGE_THREAD (於 *resource* 模組中), 1825
RWF_DSYNC (於 *os* 模組中), 533
RWF_HIPRI (於 *os* 模組中), 532
RWF_NOWAIT (於 *os* 模組中), 532
RWF_SYNC (於 *os* 模組中), 533

S

-s
    trace command line option, 1577
    unittest-discover command line option, 1444
S (於 *re* 模組中), 106
-s S
    timeit command line option, 1574
-s strip_prefix
    compileall command line option, 1770
S_ENFMT (於 *stat* 模組中), 381
S_IEXEC (於 *stat* 模組中), 381
S_IFBLK (於 *stat* 模組中), 380
S_IFCHR (於 *stat* 模組中), 380
S_IFDIR (於 *stat* 模組中), 380
S_IFDOOR (於 *stat* 模組中), 380
S_IFIFO (於 *stat* 模組中), 380
S_IFLNK (於 *stat* 模組中), 380
S_IFMT() (於 *stat* 模組中), 378
S_IFPORT (於 *stat* 模組中), 380
S_IFREG (於 *stat* 模組中), 380
S_IFSOCK (於 *stat* 模組中), 380
S_IFWHT (於 *stat* 模組中), 380
S_IMODE() (於 *stat* 模組中), 378
S_IREAD (於 *stat* 模組中), 381
S_IRGRP (於 *stat* 模組中), 381
S_IROTH (於 *stat* 模組中), 381
S_IRUSR (於 *stat* 模組中), 380

S_IRWXG (於 *stat* 模組中), 381
S_IRWXO (於 *stat* 模組中), 381
S_IRWXU (於 *stat* 模組中), 380
S_ISBLK() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISCHR() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISDIR() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISDOOR() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISFIFO() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISGID (於 *stat* 模組中), 380
S_ISLNK() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISPORT() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISREG() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISSOCK() (於 *stat* 模組中), 378
S_ISUID (於 *stat* 模組中), 380
S_ISVTX (於 *stat* 模組中), 380
S_ISWHT() (於 *stat* 模組中), 378
S_IWGRP (於 *stat* 模組中), 381
S_IWOTH (於 *stat* 模組中), 381
S_IWRITE (於 *stat* 模組中), 381
S_IWUSR (於 *stat* 模組中), 381
S_IXGRP (於 *stat* 模組中), 381
S_IXOTH (於 *stat* 模組中), 381
S_IXUSR (於 *stat* 模組中), 381
safe (*uuid.SafeUUID* 的屬性), 1212
safe_substitute() (*string.Template* 的方法), 99
SafeChildWatcher (*asyncio* 中的類Ⓕ), 877
saferepr() (於 *pprint* 模組中), 242
SafeUUID (*uuid* 中的類Ⓕ), 1212
same_files (*filecmp.dircmp* 的屬性), 384
same_quantum() (*decimal.Context* 的方法), 296
same_quantum() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
samefile() (*pathlib.Path* 的方法), 369
samefile() (於 *os.path* 模組中), 374
SameFileError, 392
sameopenfile() (於 *os.path* 模組中), 374
samestat() (於 *os.path* 模組中), 375
sample() (於 *random* 模組中), 310
samples() (*statistics.NormalDist* 的方法), 320
save() (*http.cookiejar.FileCookieJar* 的方法), 1234
SaveAs (*tkinter.filedialog* 中的類Ⓕ), 1356
SAVEDCWD (於 *test.support* 模組中), 1535
SaveFileDialog (*tkinter.filedialog* 中的類Ⓕ), 1357
SaveKey() (於 *winreg* 模組中), 1804
SaveSignals (*test.support* 中的類Ⓕ), 1546
savetty() (於 *curses* 模組中), 661
SAX2DOM (*xml.dom.pulldom* 中的類Ⓕ), 1104
SAXException, 1106
SAXNotRecognizedException, 1106
SAXNotSupportedException, 1106
SAXParseException, 1106
scaleb() (*decimal.Context* 的方法), 296
scaleb() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
scandir() (於 *os* 模組中), 544
scanf(), 113
sched (模組), 796
SCHED_BATCH (於 *os* 模組中), 565
SCHED_FIFO (於 *os* 模組中), 565
sched_get_priority_max() (於 *os* 模組中), 565
sched_get_priority_min() (於 *os* 模組中), 565
sched_getaffinity() (於 *os* 模組中), 566
sched_getparam() (於 *os* 模組中), 565
sched_getscheduler() (於 *os* 模組中), 565
SCHED_IDLE (於 *os* 模組中), 565
SCHED_OTHER (於 *os* 模組中), 565
sched_param (*os* 中的類Ⓕ), 565
sched_priority (*os.sched_param* 的屬性), 565
SCHED_RESET_ON_FORK (於 *os* 模組中), 565
SCHED_RR (於 *os* 模組中), 565
sched_rr_get_interval() (於 *os* 模組中), 566
sched_setaffinity() (於 *os* 模組中), 566
sched_setparam() (於 *os* 模組中), 565
sched_setscheduler() (於 *os* 模組中), 565
SCHED_SPORADIC (於 *os* 模組中), 565
sched_yield() (於 *os* 模組中), 566
scheduler (*sched* 中的類Ⓕ), 796
schema (於 *msilib* 模組中), 1798
scope_id (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
Screen (*turtle* 中的類Ⓕ), 1327
screensize() (於 *turtle* 模組中), 1321
script_from_examples() (於 *doctest* 模組中), 1438
scroll() (*curses.window* 的方法), 668
ScrolledCanvas (*turtle* 中的類Ⓕ), 1327
ScrolledText (*tkinter.scrolledtext* 中的類Ⓕ), 1359
scrollok() (*curses.window* 的方法), 668
scrypt() (於 *hashlib* 模組中), 510
seal() (於 *unittest.mock* 模組中), 1507
search
    path, module, 390, 1620, 1687
search() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
search() (*re.Pattern* 的方法), 109
search() (於 *re* 模組中), 106
second (*datetime.datetime* 的屬性), 172
second (*datetime.time* 的屬性), 179
seconds since the epoch, 580
secrets (模組), 518
SECTCRE (*configparser.ConfigParser* 的屬性), 494
sections() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 497
secure (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
secure hash algorithm, SHA1, SHA224, SHA256, SHA384, SHA512, 507
Secure Sockets Layer, 912
security
    CGI, 1131
see() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
seed() (於 *random* 模組中), 308
seek() (*chunk.Chunk* 的方法), 1277
seek() (*io.IOBase* 的方法), 572
seek() (*io.TextIOBase* 的方法), 577
seek() (*mmap.mmap* 的方法), 972
SEEK_CUR (於 *os* 模組中), 530
SEEK_END (於 *os* 模組中), 530
SEEK_SET (於 *os* 模組中), 530

seekable() (*io.IOBase* 的方法), 572
seen_greeting (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1209
Select (*tkinter.tix* 中的類F), 1379
select (模組), 946
select() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
select() (*selectors.BaseSelector* 的成員函數), 953
select() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1367
select() (於 *select* 模組中), 947
selected_alpn_protocol() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 927
selected_npn_protocol() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 927
selection() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
selection_add() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374
selection_remove() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374
selection_set() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1373
selection_toggle() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374
selector (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
SelectorEventLoop (*asyncio* 中的類F), 856
SelectorKey (*selectors* 中的類F), 953
selectors (模組), 952
SelectSelector (*selectors* 中的類F), 954
Semaphore (*asyncio* 中的類F), 830
Semaphore (*multiprocessing* 中的類F), 745
Semaphore (*threading* 中的類F), 726
Semaphore() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
semaphores, binary, 801
SEMI (於 *token* 模組中), 1760
send() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
send() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1177
send() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1191
send() (*logging.handlers.DatagramHandler* 的方法), 650
send() (*logging.handlers.SocketHandler* 的方法), 649
send() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
send() (*socket.socket* 的方法), 905
send_bytes() (*multiprocessing.connection.Connection* 的方法), 743
send_error() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
send_fds() (*socket.socket* 的方法), 906
send_flowing_data() (*formatter.writer* 的方法), 1792
send_header() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
send_hor_rule() (*formatter.writer* 的方法), 1792
send_label_data() (*formatter.writer* 的方法), 1792
send_line_break() (*formatter.writer* 的方法), 1792
send_literal_data() (*formatter.writer* 的方法), 1792
send_message() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1205
send_paragraph() (*formatter.writer* 的方法), 1792
send_response() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
send_response_only() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1225
send_signal() (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的方法), 833
send_signal() (*asyncio.SubprocessTransport* 的方法), 866
send_signal() (*subprocess.Popen* 的方法), 787
sendall() (*socket.socket* 的方法), 905
sendcmd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
sendfile() (*asyncio.loop* 的成員函數), 847
sendfile() (*socket.socket* 的方法), 906
sendfile() (於 *os* 模組中), 533
sendfile() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1142
SendfileNotAvailableError, 838
sendmail() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1204
sendmsg() (*socket.socket* 的方法), 905
sendmsg_afalg() (*socket.socket* 的方法), 906
sendto() (*asyncio.DatagramTransport* 的方法), 865
sendto() (*socket.socket* 的方法), 905
sentinel (*multiprocessing.Process* 的屬性), 737
sentinel (於 *unittest.mock* 模組中), 1499
sep (於 *os* 模組中), 567
sequence
    iteration, 34
    types, immutable, 36
    types, mutable, 36
    types, operations on, 34, 36
    物件, 34
Sequence (*collections.abc* 中的類F), 219
Sequence (*typing* 中的類F), 1404
sequence (於 *msilib* 模組中), 1798
sequence -- 序列, **1870**
sequence2st() (於 *parser* 模組中), 1728
SequenceMatcher (*difflib* 中的類F), 117, 121
serializing
    objects, 401
serve_forever() (*asyncio.Server* 的成員函數), 855
serve_forever() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1217
server
    WWW, 1127, 1223
Server (*asyncio* 中的類F), 854
server (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
server_activate() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1219
server_address (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218

server_bind() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1219
server_close() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1218
server_hostname (*ssl.SSLSocket* 的屬性), 927
server_side (*ssl.SSLSocket* 的屬性), 927
server_software (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1141
server_version (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
server_version (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler* 的屬性), 1226
ServerProxy (*xmlrpc.client* 中的類Ⓕ), 1240
service_actions() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1218
session (*ssl.SSLSocket* 的屬性), 928
session_reused (*ssl.SSLSocket* 的屬性), 928
session_stats() (*ssl.SSLContext* 的方法), 933
set
    物件, 69
Set (*ast* 中的類Ⓕ), 1736
Set (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
Set (*typing* 中的類Ⓕ), 1405
set (Ⓕ建類Ⓕ), 69
Set Breakpoint, 1385
set() (*asyncio.Event* 的方法), 828
set() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
set() (*configparser.RawConfigParser* 的方法), 499
set() (*contextvars.ContextVar* 的方法), 804
set() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1230
set() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1284
set() (*test.support.EnvironmentVarGuard* 的方法), 1545
set() (*threading.Event* 的方法), 728
set() (*tkinter.ttk.Combobox* 的方法), 1364
set() (*tkinter.ttk.Spinbox* 的方法), 1365
set() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374
set() (*xml.etree.ElementTree.Element* 的方法), 1083
SET_ADD (*opcode*), 1780
set_allowed_domains() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的方法), 1237
set_alpn_protocols() (*ssl.SSLContext* 的方法), 931
set_app() (*wsgiref.simple_server.WSGIServer* 的方法), 1138
set_asyncgen_hooks() (於 *sys* 模組中), 1623
set_authorizer() (*sqlite3.Connection* 的方法), 429
set_auto_history() (於 *readline* 模組中), 135
set_blocked_domains() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的方法), 1237
set_blocking() (於 *os* 模組中), 534
set_boundary() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978
set_boundary() (*email.message.Message* 的方法), 1015
set_break() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
set_charset() (*email.message.Message* 的方法), 1011
set_child_watcher() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* 的方法), 875
set_child_watcher() (於 *asyncio* 模組中), 876
set_children() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1371
set_ciphers() (*ssl.SSLContext* 的方法), 931
set_completer() (於 *readline* 模組中), 135
set_completer_delims() (於 *readline* 模組中), 135
set_completion_display_matches_hook() (於 *readline* 模組中), 135
set_content() (*email.contentmanager.ContentManager* 的方法), 1001
set_content() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 980
set_content() (於 *email.contentmanager* 模組中), 1001
set_continue() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
set_cookie() (*http.cookiejar.CookieJar* 的方法), 1234
set_cookie_if_ok() (*http.cookiejar.CookieJar* 的方法), 1234
set_coroutine_origin_tracking_depth() (於 *sys* 模組中), 1624
set_current() (*msilib.Feature* 的方法), 1797
set_data() (*importlib.abc.SourceLoader* 的方法), 1710
set_data() (*importlib.machinery.SourceFileLoader* 的方法), 1715
set_date() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
set_debug() (*asyncio.loop* 的方法), 852
set_debug() (於 *gc* 模組中), 1669
set_debuglevel() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
set_debuglevel() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1176
set_debuglevel() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
set_debuglevel() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
set_debuglevel() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1202
set_debuglevel() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
set_default_executor() (*asyncio.loop* 的方法), 851
set_default_type() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 977
set_default_type() (*email.message.Message* 的方法), 1014
set_default_verify_paths() (*ssl.SSLContext* 的方法), 930
set_defaults() (*argparse.ArgumentParser* 的方法), 614
set_defaults() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1847
set_ecdh_curve() (*ssl.SSLContext* 的方法), 932
set_errno() (於 *ctypes* 模組中), 711

set_escdelay() (於 *curses* 模組中), 661
set_event_loop() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* 的方法), 875
set_event_loop() (於 *asyncio* 模組中), 839
set_event_loop_policy() (於 *asyncio* 模組中), 875
set_exception() (*asyncio.Future* 的方法), 860
set_exception() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 778
set_exception_handler() (*asyncio.loop* 的方法), 851
set_executable() (於 *multiprocessing* 模組中), 742
set_filter() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
set_flags() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
set_flags() (*mailbox.mboxMessage* 的方法), 1048
set_flags() (*mailbox.MMDFMessage* 的方法), 1051
set_from() (*mailbox.mboxMessage* 的方法), 1047
set_from() (*mailbox.MMDFMessage* 的方法), 1051
set_handle_inheritable() (於 *os* 模組中), 536
set_history_length() (於 *readline* 模組中), 134
set_info() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
set_inheritable() (*socket.socket* 的方法), 906
set_inheritable() (於 *os* 模組中), 536
set_labels() (*mailbox.BabylMessage* 的方法), 1050
set_last_error() (於 *ctypes* 模組中), 711
set_literal (*2to3 fixer*), 1531
set_loader() (於 *importlib.util* 模組中), 1719
set_match_tests() (於 *test.support* 模組中), 1537
set_memlimit() (於 *test.support* 模組中), 1538
set_name() (*asyncio.Task* 的方法), 819
set_next() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
set_nonstandard_attr() (*http.cookiejar.Cookie* 的方法), 1239
set_npn_protocols() (*ssl.SSLContext* 的方法), 931
set_ok() (*http.cookiejar.CookiePolicy* 的方法), 1235
set_option_negotiation_callback() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
set_output_charset() (*gettext.NullTranslations* 的方法), 1289
set_package() (於 *importlib.util* 模組中), 1719
set_param() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 978
set_param() (*email.message.Message* 的方法), 1014
set_pasv() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
set_payload() (*email.message.Message* 的方法), 1011
set_policy() (*http.cookiejar.CookieJar* 的方法), 1234
set_position() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
set_pre_input_hook() (於 *readline* 模組中), 135
set_progress_handler() (*sqlite3.Connection* 的方法), 430
set_protocol() (*asyncio.BaseTransport* 的方法), 864
set_proxy() (*urllib.request.Request* 的方法), 1150
set_quit() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
set_recsrc() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1284
set_result() (*asyncio.Future* 的方法), 860
set_result() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 778
set_return() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
set_running_or_notify_cancel() (*concurrent.futures.Future* 的方法), 778
set_selection() (*tkinter.filedialog.FileDialog* 的方法), 1357
set_seq1() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 121
set_seq2() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 121
set_seqs() (*difflib.SequenceMatcher* 的方法), 121
set_sequences() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
set_sequences() (*mailbox.MHMessage* 的方法), 1049
set_server_documentation() (*xmlrpc.server.DocCGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1253
set_server_documentation() (*xmlrpc.server.DocXMLRPCServer* 的方法), 1252
set_server_name() (*xmlrpc.server.DocCGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1253
set_server_name() (*xmlrpc.server.DocXMLRPCServer* 的方法), 1252
set_server_title() (*xmlrpc.server.DocCGIXMLRPCRequestHandler* 的方法), 1253
set_server_title() (*xmlrpc.server.DocXMLRPCServer* 的方法), 1252
set_servername_callback (*ssl.SSLContext* 的屬性), 932
set_spacing() (*formatter.formatter* 的方法), 1791
set_start_method() (於 *multiprocessing* 模組中), 742
set_startup_hook() (於 *readline* 模組中), 135
set_step() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
set_subdir() (*mailbox.MaildirMessage* 的方法), 1046
set_tabsize() (於 *curses* 模組中), 661
set_task_factory() (*asyncio.loop* 的方法), 842
set_terminator() (*asynchat.async_chat* 的方法), 960
set_threshold() (於 *gc* 模組中), 1670
set_trace() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
set_trace() (*pdb.Pdb* 的方法), 1560

set_trace() (於 *bdb* 模組中), 1556
set_trace() (於 *pdb* 模組中), 1560
set_trace_callback() (*sqlite3.Connection* 的方法), 430
set_tunnel() (*http.client.HTTPConnection* 的方法), 1176
set_type() (*email.message.Message* 的方法), 1015
set_unittest_reportflags() (於 *doctest* 模組中), 1433
set_unixfrom() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 975
set_unixfrom() (*email.message.Message* 的方法), 1010
set_until() (*bdb.Bdb* 的方法), 1555
SET_UPDATE (*opcode*), 1782
set_url() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1170
set_usage() (*optparse.OptionParser* 的方法), 1847
set_userptr() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
set_visible() (*mailbox.BabylMessage* 的方法), 1050
set_wakeup_fd() (於 *signal* 模組中), 966
set_write_buffer_limits() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 865
setacl() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
setannotation() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
setattr() (Ⓕ建函式), 20
setAttribute() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
setAttributeNode() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
setAttributeNodeNS() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
setAttributeNS() (*xml.dom.Element* 的方法), 1095
SetBase() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1117
setblocking() (*socket.socket* 的方法), 906
setByteStream() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
setcbreak() (於 *tty* 模組中), 1817
setCharacterStream() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
SetComp (*ast* 中的類Ⓕ), 1741
setcomptype() (*aifc.aifc* 的方法), 1272
setcomptype() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
setcomptype() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
setContentHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
setcontext() (於 *decimal* 模組中), 291
setDaemon() (*threading.Thread* 的方法), 723
setdefault() (*dict* 的方法), 73
setdefault() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1231
setdefaulttimeout() (於 *socket* 模組中), 901
setdlopenflags() (於 *sys* 模組中), 1621
setDocumentLocator() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1109
setDTDHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
setegid() (於 *os* 模組中), 525
setEncoding() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
setEntityResolver() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1113
setErrorHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1114
seteuid() (於 *os* 模組中), 525
setFeature() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1114
setfirstweekday() (於 *calendar* 模組中), 200
setfmt() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1282
setFormatter() (*logging.Handler* 的方法), 624
setframerate() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
setframerate() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
setframerate() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
setgid() (於 *os* 模組中), 525
setgroups() (於 *os* 模組中), 525
seth() (於 *turtle* 模組中), 1307
setheading() (於 *turtle* 模組中), 1307
sethostname() (於 *socket* 模組中), 901
SetInteger() (*msilib.Record* 的方法), 1796
setitem() (於 *operator* 模組中), 349
setitimer() (於 *signal* 模組中), 966
setLevel() (*logging.Handler* 的方法), 623
setLevel() (*logging.Logger* 的方法), 620
setlocale() (於 *locale* 模組中), 1294
setLocale() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1114
setLoggerClass() (於 *logging* 模組中), 632
setlogmask() (於 *syslog* 模組中), 1827
setLogRecordFactory() (於 *logging* 模組中), 633
setmark() (*aifc.aifc* 的方法), 1272
setMaxConns() (*urllib.request.CacheFTPHandler* 的方法), 1156
setmode() (於 *msvcrt* 模組中), 1799
setName() (*threading.Thread* 的方法), 722
setnchannels() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
setnchannels() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
setnchannels() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
setnframes() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
setnframes() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
setnframes() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
SetParamEntityParsing() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1118
setparameters() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1282
setparams() (*aifc.aifc* 的方法), 1272
setparams() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
setparams() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276

setpassword() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 463
setpgid() (於 *os* 模組中), 526
setpgrp() (於 *os* 模組中), 526
setpos() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
setpos() (*sunau.AU_read* 的方法), 1274
setpos() (*wave.Wave_read* 的方法), 1276
setpos() (於 *turtle* 模組中), 1306
setposition() (於 *turtle* 模組中), 1306
setpriority() (於 *os* 模組中), 526
setprofile() (於 *sys* 模組中), 1622
setprofile() (於 *threading* 模組中), 720
SetProperty() (*msilib.SummaryInformation* 的方法), 1795
setProperty() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* 的方法), 1114
setPublicId() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
setquota() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
setraw() (於 *tty* 模組中), 1817
setrecursionlimit() (於 *sys* 模組中), 1622
setregid() (於 *os* 模組中), 526
setresgid() (於 *os* 模組中), 526
setresuid() (於 *os* 模組中), 526
setreuid() (於 *os* 模組中), 526
setrlimit() (於 *resource* 模組中), 1822
setsampwidth() (*aifc.aifc* 的方法), 1271
setsampwidth() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
setsampwidth() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
setscrreg() (*curses.window* 的方法), 668
setsid() (於 *os* 模組中), 526
setsockopt() (*socket.socket* 的方法), 907
setstate() (*codecs.IncrementalDecoder* 的方法), 150
setstate() (*codecs.IncrementalEncoder* 的方法), 149
setstate() (於 *random* 模組中), 308
setStream() (*logging.StreamHandler* 的方法), 644
SetStream() (*msilib.Record* 的方法), 1796
SetString() (*msilib.Record* 的方法), 1796
setswitchinterval() (於 *sys* 模組中), 1622
setswitchinterval() (於 *test.support* 模組中), 1537
setSystemId() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* 的方法), 1115
setsyx() (於 *curses* 模組中), 661
setTarget() (*logging.handlers.MemoryHandler* 的方法), 653
settiltangle() (於 *turtle* 模組中), 1317
settimeout() (*socket.socket* 的方法), 907
setTimeout() (*urllib.request.CacheFTPHandler* 的方法), 1156
settrace() (於 *sys* 模組中), 1622
settrace() (於 *threading* 模組中), 720
setuid() (於 *os* 模組中), 526
setundobuffer() (於 *turtle* 模組中), 1320
setup() (*socketserver.BaseRequestHandler* 的方法), 1219
setUp() (*unittest.TestCase* 的方法), 1450
setup() (於 *turtle* 模組中), 1326
--setup=S
  timeit command line option, 1574
SETUP_ANNOTATIONS (*opcode*), 1780
SETUP_ASYNC_WITH (*opcode*), 1779
setup_environ() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的方法), 1141
SETUP_FINALLY (*opcode*), 1783
setup_python() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1597
setup_scripts() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1597
setup_testing_defaults() (於 *wsgiref.util* 模組中), 1135
SETUP_WITH (*opcode*), 1780
setUpClass() (*unittest.TestCase* 的方法), 1450
setupterm() (於 *curses* 模組中), 661
SetValue() (於 *winreg* 模組中), 1804
SetValueEx() (於 *winreg* 模組中), 1805
setworldcoordinates() (於 *turtle* 模組中), 1322
setx() (於 *turtle* 模組中), 1307
setxattr() (於 *os* 模組中), 554
sety() (於 *turtle* 模組中), 1307
SF_APPEND (於 *stat* 模組中), 382
SF_ARCHIVED (於 *stat* 模組中), 381
SF_IMMUTABLE (於 *stat* 模組中), 382
SF_MNOWAIT (於 *os* 模組中), 534
SF_NODISKIO (於 *os* 模組中), 534
SF_NOUNLINK (於 *stat* 模組中), 382
SF_SNAPSHOT (於 *stat* 模組中), 382
SF_SYNC (於 *os* 模組中), 534
shape (*memoryview* 的屬性), 69
Shape (*turtle* 中的類Ⓕ), 1327
shape() (於 *turtle* 模組中), 1316
shapesize() (於 *turtle* 模組中), 1316
shapetransform() (於 *turtle* 模組中), 1318
share() (*socket.socket* 的方法), 907
ShareableList (*multiprocessing.shared_memory* 中的類Ⓕ), 772
ShareableList() (*multiprocessing.managers.SharedMemoryManager* 的方法), 771
Shared Memory, 769
shared_ciphers() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 926
SharedMemory (*multiprocessing.shared_memory* 中的類Ⓕ), 769
SharedMemory() (*multiprocessing.managers.SharedMemoryManager* 的方法), 771
SharedMemoryManager (*multiprocessing.managers* 中的類Ⓕ), 771
shearfactor() (於 *turtle* 模組中), 1317
Shelf (*shelve* 中的類Ⓕ), 418
shelve
  模組, 419
shelve (模組), 417
shift() (*decimal.Context* 的方法), 296
shift() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
shift_path_info() (於 *wsgiref.util* 模組中), 1135

shifting
operations, 30
shlex (*shlex* 中的類F), 1337
shlex (模組), 1336
shm (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* 的屬性), 772
SHORT_TIMEOUT (於 *test.support* 模組中), 1535
shortDescription() (*unittest.TestCase* 的方法), 1457
shorten() (於 *textwrap* 模組中), 127
shouldFlush() (*logging.handlers.BufferingHandler* 的方法), 653
shouldFlush() (*logging.handlers.MemoryHandler* 的方法), 653
shouldStop (*unittest.TestResult* 的屬性), 1463
show() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
show() (*tkinter.commondialog.Dialog* 的方法), 1358
show_code() (於 *dis* 模組中), 1775
showerror() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358
showinfo() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358
showsyntaxerror() (*code.InteractiveInterpreter* 的方法), 1692
showtraceback() (*code.InteractiveInterpreter* 的方法), 1692
showturtle() (於 *turtle* 模組中), 1315
showwarning() (於 *tkinter.messagebox* 模組中), 1358
showwarning() (於 *warnings* 模組中), 1636
shuffle() (於 *random* 模組中), 309
shutdown() (*concurrent.futures.Executor* 的方法), 774
shutdown() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
shutdown() (*multiprocessing.managers.BaseManager* 的方法), 749
shutdown() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1218
shutdown() (*socket.socket* 的方法), 907
shutdown() (於 *logging* 模組中), 632
shutdown_asyncgens() (*asyncio.loop* 的成員函數), 841
shutdown_default_executor() (*asyncio.loop* 的成員函數), 841
shutil (模組), 391
side_effect (*unittest.mock.Mock* 的屬性), 1476
SIG_BLOCK (於 *signal* 模組中), 964
SIG_DFL (於 *signal* 模組中), 962
SIG_IGN (於 *signal* 模組中), 962
SIG_SETMASK (於 *signal* 模組中), 964
SIG_UNBLOCK (於 *signal* 模組中), 964
SIGABRT (於 *signal* 模組中), 962
SIGALRM (於 *signal* 模組中), 962
SIGBREAK (於 *signal* 模組中), 962
SIGBUS (於 *signal* 模組中), 963
SIGCHLD (於 *signal* 模組中), 963
SIGCLD (於 *signal* 模組中), 963
SIGCONT (於 *signal* 模組中), 963
SIGFPE (於 *signal* 模組中), 963
SIGHUP (於 *signal* 模組中), 963
SIGILL (於 *signal* 模組中), 963
SIGINT (於 *signal* 模組中), 963
siginterrupt() (於 *signal* 模組中), 967
SIGKILL (於 *signal* 模組中), 963
signal
模組, 802
signal (模組), 962
signal() (於 *signal* 模組中), 967
Signature (*inspect* 中的類F), 1677
signature (*inspect.BoundArguments* 的屬性), 1680
signature() (於 *inspect* 模組中), 1677
sigpending() (於 *signal* 模組中), 967
SIGPIPE (於 *signal* 模組中), 963
SIGSEGV (於 *signal* 模組中), 963
SIGTERM (於 *signal* 模組中), 963
sigtimedwait() (於 *signal* 模組中), 968
SIGUSR1 (於 *signal* 模組中), 963
SIGUSR2 (於 *signal* 模組中), 963
sigwait() (於 *signal* 模組中), 967
sigwaitinfo() (於 *signal* 模組中), 967
SIGWINCH (於 *signal* 模組中), 963
Simple Mail Transfer Protocol, 1200
SimpleCookie (*http.cookies* 中的類F), 1229
simplefilter() (於 *warnings* 模組中), 1636
SimpleHandler (*wsgiref.handlers* 中的類F), 1140
SimpleHTTPRequestHandler (*http.server* 中的類F), 1226
SimpleNamespace (*types* 中的類F), 239
SimpleQueue (*multiprocessing* 中的類F), 740
SimpleQueue (*queue* 中的類F), 798
SimpleXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* 中的類F), 1248
SimpleXMLRPCServer (*xmlrpc.server* 中的類F), 1247
sin() (於 *cmath* 模組中), 279
sin() (於 *math* 模組中), 276
single dispatch -- 單分派, **1870**
SingleAddressHeader (*email.headerregistry* 中的類F), 997
singledispatch() (於 *functools* 模組中), 343
singledispatchmethod (*functools* 中的類F), 345
sinh() (於 *cmath* 模組中), 280
sinh() (於 *math* 模組中), 277
SIO_KEEPALIVE_VALS (於 *socket* 模組中), 895
SIO_LOOPBACK_FAST_PATH (於 *socket* 模組中), 895
SIO_RCVALL (於 *socket* 模組中), 895
site (模組), 1687
site command line option
--user-base, 1689
--user-site, 1689
site_maps() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* 的方法), 1171
sitecustomize
模組, 1688
site-packages
directory, 1687
sixtofour (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256

size (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* 的屬性), 770
size (*struct.Struct* 的屬性), 144
size (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 473
size (*tracemalloc.Statistic* 的屬性), 1587
size (*tracemalloc.StatisticDiff* 的屬性), 1587
size (*tracemalloc.Trace* 的屬性), 1588
size() (*ftplib.FTP* 的方法), 1184
size() (*mmap.mmap* 的方法), 972
size_diff (*tracemalloc.StatisticDiff* 的屬性), 1587
Sized (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 218
Sized (*typing* 中的類Ⓕ), 1404
sizeof() (於 *ctypes* 模組中), 711
SKIP (於 *doctest* 模組中), 1427
skip() (*chunk.Chunk* 的方法), 1278
skip() (於 *unittest* 模組中), 1448
skip_unless_bind_unix_socket() (於 *test.support.socket_helper* 模組中), 1547
skip_unless_symlink() (於 *test.support* 模組中), 1540
skip_unless_xattr() (於 *test.support* 模組中), 1541
skipIf() (於 *unittest* 模組中), 1448
skipinitialspace (*csv.Dialect* 的屬性), 483
skipped (*unittest.TestResult* 的屬性), 1463
skippedEntity() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1110
SkipTest, 1448
skipTest() (*unittest.TestCase* 的方法), 1451
skipUnless() (於 *unittest* 模組中), 1448
SLASH (於 *token* 模組中), 1760
SLASHEQUAL (於 *token* 模組中), 1761
slave() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
sleep() (於 *asyncio* 模組中), 812
sleep() (於 *time* 模組中), 583
slice
    assignment, 36
    operation, 34
    Ⓕ建函式, 1784
Slice (*ast* 中的類Ⓕ), 1740
slice (Ⓕ建類Ⓕ), 20
slice -- 切片, **1870**
SMALLEST (於 *test.support* 模組中), 1536
SMTP
    protocol, 1200
SMTP (*smtplib* 中的類Ⓕ), 1200
SMTP (於 *email.policy* 模組中), 993
smtp_server (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1208
SMTP_SSL (*smtplib* 中的類Ⓕ), 1201
smtp_state (*smtpd.SMTPChannel* 的屬性), 1209
SMTPAuthenticationError, 1202
SMTPChannel (*smtpd* 中的類Ⓕ), 1208
SMTPConnectError, 1202
smtpd (模組), 1206
SMTPDataError, 1202
SMTPException, 1201
SMTPHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 652
SMTPHeloError, 1202
smtplib (模組), 1200
SMTPNotSupportedError, 1202
SMTPRecipientsRefused, 1202
SMTPResponseException, 1201
SMTPSenderRefused, 1201
SMTPServer (*smtpd* 中的類Ⓕ), 1207
SMTPServerDisconnected, 1201
SMTPUTF8 (於 *email.policy* 模組中), 993
Snapshot (*tracemalloc* 中的類Ⓕ), 1586
SND_ALIAS (於 *winsound* 模組中), 1809
SND_ASYNC (於 *winsound* 模組中), 1810
SND_FILENAME (於 *winsound* 模組中), 1809
SND_LOOP (於 *winsound* 模組中), 1809
SND_MEMORY (於 *winsound* 模組中), 1809
SND_NODEFAULT (於 *winsound* 模組中), 1810
SND_NOSTOP (於 *winsound* 模組中), 1810
SND_NOWAIT (於 *winsound* 模組中), 1810
SND_PURGE (於 *winsound* 模組中), 1810
sndhdr (模組), 1279
sni_callback (*ssl.SSLContext* 的屬性), 931
sniff() (*csv.Sniffer* 的方法), 481
Sniffer (*csv* 中的類Ⓕ), 481
sock_accept() (*asyncio.loop* 的成員函數), 849
SOCK_CLOEXEC (於 *socket* 模組中), 893
sock_connect() (*asyncio.loop* 的成員函數), 848
SOCK_DGRAM (於 *socket* 模組中), 893
SOCK_MAX_SIZE (於 *test.support* 模組中), 1536
SOCK_NONBLOCK (於 *socket* 模組中), 893
SOCK_RAW (於 *socket* 模組中), 893
SOCK_RDM (於 *socket* 模組中), 893
sock_recv() (*asyncio.loop* 的成員函數), 848
sock_recv_into() (*asyncio.loop* 的成員函數), 848
sock_sendall() (*asyncio.loop* 的成員函數), 848
sock_sendfile() (*asyncio.loop* 的成員函數), 849
SOCK_SEQPACKET (於 *socket* 模組中), 893
SOCK_STREAM (於 *socket* 模組中), 893
socket
    模組, 1125
    物件, 889
socket (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218
socket (模組), 889
socket() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
socket() (*in module socket*), 947
socket() (於 *socket* 模組中), 896
socket_type (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218
SocketHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 649
socketpair() (於 *socket* 模組中), 896
sockets (*asyncio.Server* 的屬性), 855
socketserver (模組), 1215
SocketType (於 *socket* 模組中), 897
SOL_ALG (於 *socket* 模組中), 895
SOL_RDS (於 *socket* 模組中), 894
SOMAXCONN (於 *socket* 模組中), 893
sort() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
sort() (*list* 的方法), 37
sort_stats() (*pstats.Stats* 的方法), 1568

sortdict() (於 *test.support* 模組中), 1537
sorted() (Ⓕ建函式), 20
--sort-keys
    json.tool command line option, 1036
sortTestMethodsUsing (*unittest.TestLoader* 的屬性), 1463
source (*doctest.Example* 的屬性), 1434
source (*pdb command*), 1563
source (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
SOURCE_DATE_EPOCH, 1769, 1771
source_from_cache() (於 *imp* 模組中), 1856
source_from_cache() (於 *importlib.util* 模組中), 1717
source_hash() (於 *importlib.util* 模組中), 1719
SOURCE_SUFFIXES (於 *importlib.machinery* 模組中), 1713
source_to_code() (*importlib.abc.InspectLoader* 的Ⓕ態成員), 1709
SourceFileLoader (*importlib.machinery* 中的類Ⓕ), 1715
sourcehook() (*shlex.shlex* 的方法), 1338
SourcelessFileLoader (*importlib.machinery* 中的類Ⓕ), 1715
SourceLoader (*importlib.abc* 中的類Ⓕ), 1710
space
    in printf-style formatting, 49, 62
    in string formatting, 95
span() (*re.Match* 的方法), 112
spawn() (於 *pty* 模組中), 1818
spawn_python() (於 *test.support.script_helper* 模組中), 1547
spawnl() (於 *os* 模組中), 560
spawnle() (於 *os* 模組中), 560
spawnlp() (於 *os* 模組中), 560
spawnlpe() (於 *os* 模組中), 560
spawnv() (於 *os* 模組中), 560
spawnve() (於 *os* 模組中), 560
spawnvp() (於 *os* 模組中), 560
spawnvpe() (於 *os* 模組中), 560
spec_from_file_location() (於 *importlib.util* 模組中), 1719
spec_from_loader() (於 *importlib.util* 模組中), 1719
special
    method, 1870
special method -- 特殊方法, **1870**
specified_attributes (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的屬性), 1118
speed() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1282
speed() (於 *turtle* 模組中), 1309
Spinbox (*tkinter.ttk* 中的類Ⓕ), 1365
split() (*bytearray* 的方法), 56
split() (*bytes* 的方法), 56
split() (*re.Pattern* 的方法), 109
split() (*str* 的方法), 45
split() (於 *os.path* 模組中), 375
split() (於 *re* 模組中), 106
split() (於 *shlex* 模組中), 1336
splitdrive() (於 *os.path* 模組中), 375
splitext() (於 *os.path* 模組中), 375
splitlines() (*bytearray* 的方法), 59
splitlines() (*bytes* 的方法), 59
splitlines() (*str* 的方法), 46
SplitResult (*urllib.parse* 中的類Ⓕ), 1167
SplitResultBytes (*urllib.parse* 中的類Ⓕ), 1167
SpooledTemporaryFile() (於 *tempfile* 模組中), 385
sprintf-style formatting, 48, 61
spwd (模組), 1813
sqlite3 (模組), 424
sqlite_version (於 *sqlite3* 模組中), 425
sqlite_version_info (於 *sqlite3* 模組中), 425
sqrt() (*decimal.Context* 的方法), 296
sqrt() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
sqrt() (於 *cmath* 模組中), 279
sqrt() (於 *math* 模組中), 276
SSL, 912
ssl (模組), 912
SSL_CERT_FILE, 945
SSL_CERT_PATH, 945
ssl_version (*ftplib.FTP_TLS* 的屬性), 1184
SSLCertVerificationError, 914
SSLContext (*ssl* 中的類Ⓕ), 928
SSLEOFError, 914
SSLError, 914
SSLErrorNumber (*ssl* 中的類Ⓕ), 923
SSLKEYLOGFILE, 913, 914
SSLObject (*ssl* 中的類Ⓕ), 941
sslobject_class (*ssl.SSLContext* 的屬性), 933
SSLSession (*ssl* 中的類Ⓕ), 943
SSLSocket (*ssl* 中的類Ⓕ), 924
sslsocket_class (*ssl.SSLContext* 的屬性), 933
SSLSyscallError, 914
SSLv3 (*ssl.TLSVersion* 的屬性), 924
SSLWantReadError, 914
SSLWantWriteError, 914
SSLZeroReturnError, 914
st() (於 *turtle* 模組中), 1315
st2list() (於 *parser* 模組中), 1729
st2tuple() (於 *parser* 模組中), 1729
st_atime (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_ATIME (於 *stat* 模組中), 379
st_atime_ns (*os.stat_result* 的屬性), 547
st_birthtime (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_blksize (*os.stat_result* 的屬性), 547
st_blocks (*os.stat_result* 的屬性), 547
st_creator (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_ctime (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_CTIME (於 *stat* 模組中), 379
st_ctime_ns (*os.stat_result* 的屬性), 547
st_dev (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_DEV (於 *stat* 模組中), 379
st_file_attributes (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_flags (*os.stat_result* 的屬性), 547

st_fstype (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_gen (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_gid (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_GID (於 *stat* 模組中), 379
st_ino (*os.stat_result* 的屬性), 546
ST_INO (於 *stat* 模組中), 379
st_mode (*os.stat_result* 的屬性), 546
ST_MODE (於 *stat* 模組中), 379
st_mtime (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_MTIME (於 *stat* 模組中), 379
st_mtime_ns (*os.stat_result* 的屬性), 547
st_nlink (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_NLINK (於 *stat* 模組中), 379
st_rdev (*os.stat_result* 的屬性), 547
st_reparse_tag (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_rsize (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_size (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_SIZE (於 *stat* 模組中), 379
st_type (*os.stat_result* 的屬性), 548
st_uid (*os.stat_result* 的屬性), 547
ST_UID (於 *stat* 模組中), 379
stack (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
stack viewer, 1385
stack() (於 *inspect* 模組中), 1684
stack_effect() (於 *dis* 模組中), 1776
stack_size() (於 *_thread* 模組中), 801
stack_size() (於 *threading* 模組中), 720
stackable
    streams, 144
StackSummary (*traceback* 中的類Ⓕ), 1665
stamp() (於 *turtle* 模組中), 1308
standard_b64decode() (於 *base64* 模組中), 1057
standard_b64encode() (於 *base64* 模組中), 1057
standarderror (*2to3 fixer*), 1531
standend() (*curses.window* 的方法), 668
standout() (*curses.window* 的方法), 668
STAR (於 *token* 模組中), 1760
STAREQUAL (於 *token* 模組中), 1761
starmap() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 756
starmap() (於 *itertools* 模組中), 333
starmap_async() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 756
Starred (*ast* 中的類Ⓕ), 1737
start (*range* 的屬性), 39
start (*UnicodeError* 的屬性), 85
start() (*logging.handlers.QueueListener* 的方法), 655
start() (*multiprocessing.managers.BaseManager* 的方法), 749
start() (*multiprocessing.Process* 的方法), 736
start() (*re.Match* 的方法), 111
start() (*threading.Thread* 的方法), 722
start() (*tkinter.ttk.Progressbar* 的方法), 1368
start() (於 *tracemalloc* 模組中), 1584
start() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1087
start_color() (於 *curses* 模組中), 662
start_component() (*msilib.Directory* 的方法), 1797
start_new_thread() (於 *_thread* 模組中), 801
start_ns() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* 的方法), 1087
start_server() (於 *asyncio* 模組中), 821
start_serving() (*asyncio.Server* 的成員函數), 855
start_threads() (於 *test.support* 模組中), 1540
start_tls() (*asyncio.loop* 的成員函數), 847
start_unix_server() (於 *asyncio* 模組中), 822
StartCdataSectionHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
--start-directory directory
    unittest-discover command line
    option, 1444
StartDoctypeDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
startDocument() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1109
startElement() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1109
StartElementHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
startElementNS() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1110
STARTF_USESHOWWINDOW (於 *subprocess* 模組中), 790
STARTF_USESTDHANDLES (於 *subprocess* 模組中), 790
startfile() (於 *os* 模組中), 561
StartNamespaceDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1120
startPrefixMapping() (*xml.sax.handler.ContentHandler* 的方法), 1109
startswith() (*bytearray* 的方法), 54
startswith() (*bytes* 的方法), 54
startswith() (*str* 的方法), 47
startTest() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
startTestRun() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
starttls() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
starttls() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1196
starttls() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1204
STARTUPINFO (*subprocess* 中的類Ⓕ), 789
stat
    模組, 546
stat (模組), 378
stat() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1198
stat() (*os.DirEntry* 的方法), 545
stat() (*pathlib.Path* 的方法), 365
stat() (*poplib.POP3* 的方法), 1186

stat() (於 *os* 模組中), 546
stat_result (*os* 中的類Ⓕ), 546
state() (*tkinter.ttk.Widget* 的方法), 1363
statement -- 语句, **1870**
static_order() (*graphlib.TopologicalSorter* 的方法), 266
staticmethod() (Ⓕ建函式), 20
Statistic (*tracemalloc* 中的類Ⓕ), 1587
StatisticDiff (*tracemalloc* 中的類Ⓕ), 1587
statistics (模組), 314
statistics() (*tracemalloc.Snapshot* 的方法), 1586
StatisticsError, 320
Stats (*pstats* 中的類Ⓕ), 1568
status (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1178
status (*urllib.response.addinfourl* 的屬性), 1162
status() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
statvfs() (於 *os* 模組中), 548
STD_ERROR_HANDLE (於 *subprocess* 模組中), 790
STD_INPUT_HANDLE (於 *subprocess* 模組中), 790
STD_OUTPUT_HANDLE (於 *subprocess* 模組中), 790
StdButtonBox (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1379
stderr (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的屬性), 834
stderr (*subprocess.CalledProcessError* 的屬性), 782
stderr (*subprocess.CompletedProcess* 的屬性), 781
stderr (*subprocess.Popen* 的屬性), 788
stderr (*subprocess.TimeoutExpired* 的屬性), 781
stderr (於 *sys* 模組中), 1624
stdev (*statistics.NormalDist* 的屬性), 320
stdev() (於 *statistics* 模組中), 318
stdin (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的屬性), 834
stdin (*subprocess.Popen* 的屬性), 788
stdin (於 *sys* 模組中), 1624
stdout (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的屬性), 834
stdout (*subprocess.CalledProcessError* 的屬性), 782
stdout (*subprocess.CompletedProcess* 的屬性), 781
stdout (*subprocess.Popen* 的屬性), 788
stdout (*subprocess.TimeoutExpired* 的屬性), 781
STDOUT (於 *subprocess* 模組中), 781
stdout (於 *sys* 模組中), 1624
step (*pdb command*), 1562
step (*range* 的屬性), 39
step() (*tkinter.ttk.Progressbar* 的方法), 1368
stereocontrols() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* 的方法), 1283
stls() (*poplib.POP3* 的方法), 1187
stop (*range* 的屬性), 39
stop() (*asyncio.loop* 的方法), 840
stop() (*logging.handlers.QueueListener* 的方法), 655
stop() (*tkinter.ttk.Progressbar* 的方法), 1368
stop() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
stop() (於 *tracemalloc* 模組中), 1584
stop_here() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
StopAsyncIteration, 84
StopIteration, 84
stopListening() (於 *logging.config* 模組中), 636
stopTest() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
stopTestRun() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
storbinary() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
Store (*ast* 中的類Ⓕ), 1736
store() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
STORE_ACTIONS (*optparse.Option* 的屬性), 1853
STORE_ATTR (*opcode*), 1781
STORE_DEREF (*opcode*), 1783
STORE_FAST (*opcode*), 1783
STORE_GLOBAL (*opcode*), 1781
STORE_NAME (*opcode*), 1781
STORE_SUBSCR (*opcode*), 1779
storlines() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
str (*built-in class*)
    (see also string), 39
str (Ⓕ建類Ⓕ), 40
str() (於 *locale* 模組中), 1298
strcoll() (於 *locale* 模組中), 1297
StreamError, 470
StreamHandler (*logging* 中的類Ⓕ), 644
StreamReader (*asyncio* 中的類Ⓕ), 822
StreamReader (*codecs* 中的類Ⓕ), 150
streamreader (*codecs.CodecInfo* 的屬性), 144
StreamReaderWriter (*codecs* 中的類Ⓕ), 151
StreamRecoder (*codecs* 中的類Ⓕ), 152
StreamRequestHandler (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1219
streams, 144
    stackable, 144
StreamWriter (*asyncio* 中的類Ⓕ), 823
StreamWriter (*codecs* 中的類Ⓕ), 150
streamwriter (*codecs.CodecInfo* 的屬性), 144
strerror (*OSError* 的屬性), 84
strerror() (於 *os* 模組中), 526
strftime() (*datetime.date* 的方法), 167
strftime() (*datetime.datetime* 的方法), 176
strftime() (*datetime.time* 的方法), 181
strftime() (於 *time* 模組中), 583
strict (*csv.Dialect* 的屬性), 483
strict (於 *email.policy* 模組中), 993
strict_domain (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
strict_errors() (於 *codecs* 模組中), 147
strict_ns_domain (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
strict_ns_set_initial_dollar (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
strict_ns_set_path (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
strict_ns_unverifiable (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237
strict_rfc2965_unverifiable (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* 的屬性), 1237

strides (*memoryview* 的屬性), 69
string
    format() (*built-in function*), 11
    formatting, printf, 48
    interpolation, printf, 48
    methods, 40
    str (*built-in class*), 40
    str() (*built-in function*), 21
    text sequence type, 39
    模組, 1298
    物件, 39
string (*re.Match* 的屬性), 112
STRING (於 *token* 模組中), 1759
string (模組), 91
string_at() (於 *ctypes* 模組中), 711
StringIO (*io* 中的類F), 578
stringprep (模組), 132
strip() (*bytearray* 的方法), 57
strip() (*bytes* 的方法), 57
strip() (*str* 的方法), 47
strip_dirs() (*pstats.Stats* 的方法), 1568
stripspaces (*curses.textpad.Textbox* 的屬性), 674
strptime() (*datetime.datetime* 的類F成員), 171
strptime() (於 *time* 模組中), 584
strsignal() (於 *signal* 模組中), 965
struct
    模組, 907
Struct (*struct* 中的類F), 143
struct (模組), 139
struct_time (*time* 中的類F), 584
Structure (*ctypes* 中的類F), 715
structures
    C, 139
strxfrm() (於 *locale* 模組中), 1298
STType (於 *parser* 模組中), 1730
Style (*tkinter.ttk* 中的類F), 1374
Sub (*ast* 中的類F), 1738
sub() (*re.Pattern* 的方法), 109
sub() (於 *operator* 模組中), 348
sub() (於 *re* 模組中), 107
subdirs (*filecmp.dircmp* 的屬性), 384
SubElement() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1080
submit() (*concurrent.futures.Executor* 的方法), 774
submodule_search_locations (*importlib.machinery.ModuleSpec* 的屬性), 1716
subn() (*re.Pattern* 的方法), 109
subn() (於 *re* 模組中), 108
subnet_of() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1260
subnet_of() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1262
subnets() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1259
subnets() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1261
Subnormal (*decimal* 中的類F), 298
suboffsets (*memoryview* 的屬性), 69
subpad() (*curses.window* 的方法), 668
subprocess (模組), 779
subprocess_exec() (*asyncio.loop* 的成員函數), 852
subprocess_shell() (*asyncio.loop* 的成員函數), 853
SubprocessError, 781
SubprocessProtocol (*asyncio* 中的類F), 867
SubprocessTransport (*asyncio* 中的類F), 863
subscribe() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1192
subscript
    assignment, 36
    operation, 34
Subscript (*ast* 中的類F), 1740
subsequent_indent (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 129
substitute() (*string.Template* 的方法), 99
subTest() (*unittest.TestCase* 的方法), 1451
subtract() (*collections.Counter* 的方法), 205
subtract() (*decimal.Context* 的方法), 296
subtype (*email.headerregistry.ContentTypeHeader* 的屬性), 998
subwin() (*curses.window* 的方法), 668
successful() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* 的方法), 756
suffix_map (*mimetypes.MimeTypes* 的屬性), 1056
suffix_map (於 *mimetypes* 模組中), 1055
suite() (於 *parser* 模組中), 1728
suiteClass (*unittest.TestLoader* 的屬性), 1463
sum() (F建函式), 21
summarize() (*doctest.DocTestRunner* 的方法), 1437
summarize_address_range() (於 *ipaddress* 模組中), 1264
--summary
    trace command line option, 1577
sunau (模組), 1272
super (*pyclbr.Class* 的屬性), 1768
super() (F建函式), 21
supernet() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1260
supernet() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1262
supernet_of() (*ipaddress.IPv4Network* 的方法), 1260
supernet_of() (*ipaddress.IPv6Network* 的方法), 1262
supports_bytes_environ (於 *os* 模組中), 527
supports_dir_fd (於 *os* 模組中), 549
supports_effective_ids (於 *os* 模組中), 549
supports_fd (於 *os* 模組中), 549
supports_follow_symlinks (於 *os* 模組中), 549
supports_unicode_filenames (於 *os.path* 模組中), 375
SupportsAbs (*typing* 中的類F), 1404
SupportsBytes (*typing* 中的類F), 1403
SupportsComplex (*typing* 中的類F), 1403
SupportsFloat (*typing* 中的類F), 1403
SupportsIndex (*typing* 中的類F), 1403
SupportsInt (*typing* 中的類F), 1403
SupportsRound (*typing* 中的類F), 1404
suppress() (於 *contextlib* 模組中), 1647

SuppressCrashReport (*test.support* 中的類Ⓕ), 1545
SW_HIDE (於 *subprocess* 模組中), 790
swap_attr() (於 *test.support* 模組中), 1540
swap_item() (於 *test.support* 模組中), 1540
swapcase() (*bytearray* 的方法), 60
swapcase() (*bytes* 的方法), 60
swapcase() (*str* 的方法), 47
sym_name (於 *symbol* 模組中), 1759
Symbol (*symtable* 中的類Ⓕ), 1758
symbol (模組), 1759
SymbolTable (*symtable* 中的類Ⓕ), 1757
symlink() (於 *os* 模組中), 550
symlink_to() (*pathlib.Path* 的方法), 369
symmetric_difference() (*frozenset* 的方法), 70
symmetric_difference_update() (*frozenset* 的方法), 71
symtable (模組), 1756
symtable() (於 *symtable* 模組中), 1757
sync() (*dbm.dumb.dumbdbm* 的方法), 424
sync() (*dbm.gnu.gdbm* 的方法), 422
sync() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1282
sync() (*shelve.Shelf* 的方法), 417
sync() (於 *os* 模組中), 550
syncdown() (*curses.window* 的方法), 668
synchronized() (於 *multiprocessing.sharedctypes* 模組中), 747
SyncManager (*multiprocessing.managers* 中的類Ⓕ), 750
syncok() (*curses.window* 的方法), 668
syncup() (*curses.window* 的方法), 668
SyntaxErr, 1098
SyntaxError, 84
SyntaxWarning, 87
sys
    模組, 17
sys (模組), 1609
sys_exc (*2to3 fixer*), 1531
sys_version (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
sysconf() (於 *os* 模組中), 566
sysconf_names (於 *os* 模組中), 566
sysconfig (模組), 1627
syslog (模組), 1826
syslog() (於 *syslog* 模組中), 1826
SysLogHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 650
system() (於 *os* 模組中), 561
system() (於 *platform* 模組中), 679
system_alias() (於 *platform* 模組中), 679
system_must_validate_cert() (於 *test.support* 模組中), 1537
SystemError, 85
SystemExit, 85
systemId (*xml.dom.DocumentType* 的屬性), 1093
SystemRandom (*random* 中的類Ⓕ), 311
SystemRandom (*secrets* 中的類Ⓕ), 518
SystemRoot, 785

T

-T
    trace command line option, 1577
-t
    trace command line option, 1577
    unittest-discover command line option, 1445
-t <tarfile>
    tarfile command line option, 475
-t <zipfile>
    zipfile command line option, 467
T_FMT (於 *locale* 模組中), 1296
T_FMT_AMPM (於 *locale* 模組中), 1296
--tab
    json.tool command line option, 1036
tab() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1367
TabError, 85
tabnanny (模組), 1766
tabs() (*tkinter.ttk.Notebook* 的方法), 1367
tabsize (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 128
tabular
    data, 479
tag (*xml.etree.ElementTree.Element* 的屬性), 1082
tag_bind() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374
tag_configure() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374
tag_has() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374
tagName (*xml.dom.Element* 的屬性), 1095
tail (*xml.etree.ElementTree.Element* 的屬性), 1082
take_snapshot() (於 *tracemalloc* 模組中), 1584
takewhile() (於 *itertools* 模組中), 333
tan() (於 *cmath* 模組中), 279
tan() (於 *math* 模組中), 276
tanh() (於 *cmath* 模組中), 280
tanh() (於 *math* 模組中), 277
TarError, 470
TarFile (*tarfile* 中的類Ⓕ), 469, 471
tarfile (模組), 468
tarfile command line option
    -c <tarfile> <source1> ... <sourceN>, 475
    --create <tarfile> <source1> ... <sourceN>, 475
    -e <tarfile> [<output_dir>], 475
    --extract <tarfile> [<output_dir>], 475
    -l <tarfile>, 475
    --list <tarfile>, 475
    -t <tarfile>, 475
    --test <tarfile>, 475
    -v, 475
    --verbose, 475
target (*xml.dom.ProcessingInstruction* 的屬性), 1097
TarInfo (*tarfile* 中的類Ⓕ), 473
Task (*asyncio* 中的類Ⓕ), 817
task_done() (*asyncio.Queue* 的方法), 836
task_done() (*multiprocessing.JoinableQueue* 的方法), 741

task_done() (*queue.Queue* 的方法), 799
tau (於 *cmath* 模組中), 281
tau (於 *math* 模組中), 278
tb_locals (*unittest.TestResult* 的屬性), 1464
tbreak (*pdb command*), 1561
tcdrain() (於 *termios* 模組中), 1816
tcflow() (於 *termios* 模組中), 1816
tcflush() (於 *termios* 模組中), 1816
tcgetattr() (於 *termios* 模組中), 1816
tcgetpgrp() (於 *os* 模組中), 534
Tcl() (於 *tkinter* 模組中), 1344
TCPServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1215
tcsendbreak() (於 *termios* 模組中), 1816
tcsetattr() (於 *termios* 模組中), 1816
tcsetpgrp() (於 *os* 模組中), 534
tearDown() (*unittest.TestCase* 的方法), 1450
tearDownClass() (*unittest.TestCase* 的方法), 1450
tee() (於 *itertools* 模組中), 333
tell() (*aifc.aifc* 的方法), 1271, 1272
tell() (*chunk.Chunk* 的方法), 1278
tell() (*io.IOBase* 的方法), 572
tell() (*io.TextIOBase* 的方法), 577
tell() (*mmap.mmap* 的方法), 972
tell() (*sunau.AU_read* 的方法), 1274
tell() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
tell() (*wave.Wave_read* 的方法), 1276
tell() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
Telnet (*telnetlib* 中的類Ⓕ), 1209
telnetlib (模組), 1209
TEMP, 386
temp_cwd() (於 *test.support* 模組中), 1539
temp_dir() (於 *test.support* 模組中), 1539
temp_umask() (於 *test.support* 模組中), 1539
tempdir (於 *tempfile* 模組中), 387
tempfile (模組), 384
Template (*pipes* 中的類Ⓕ), 1821
Template (*string* 中的類Ⓕ), 98
template (*string.Template* 的屬性), 99
temporary
    file, 384
    file name, 384
TemporaryDirectory() (於 *tempfile* 模組中), 385
TemporaryFile() (於 *tempfile* 模組中), 384
teredo (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
TERM, 662
termattrs() (於 *curses* 模組中), 662
terminal_size (*os* 中的類Ⓕ), 535
terminate() (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的方法), 834
terminate() (*asyncio.SubprocessTransport* 的方法), 866
terminate() (*multiprocessing.pool.Pool* 的方法), 756
terminate() (*multiprocessing.Process* 的方法), 737
terminate() (*subprocess.Popen* 的方法), 788
terminator (*logging.StreamHandler* 的屬性), 644
termios (模組), 1816
termname() (於 *curses* 模組中), 662
test (*doctest.DocTestFailure* 的屬性), 1440
test (*doctest.UnexpectedException* 的屬性), 1440
test (模組), 1532
--test <tarfile>
    tarfile command line option, 475
--test <zipfile>
    zipfile command line option, 467
test() (於 *cgi* 模組中), 1131
TEST_DATA_DIR (於 *test.support* 模組中), 1536
TEST_HOME_DIR (於 *test.support* 模組中), 1536
TEST_HTTP_URL (於 *test.support* 模組中), 1536
TEST_SUPPORT_DIR (於 *test.support* 模組中), 1536
TestCase (*unittest* 中的類Ⓕ), 1450
TestFailed, 1534
testfile() (於 *doctest* 模組中), 1430
TESTFN (於 *test.support* 模組中), 1534
TESTFN_ENCODING (於 *test.support* 模組中), 1535
TESTFN_NONASCII (於 *test.support* 模組中), 1535
TESTFN_UNDECODABLE (於 *test.support* 模組中), 1535
TESTFN_UNENCODABLE (於 *test.support* 模組中), 1535
TESTFN_UNICODE (於 *test.support* 模組中), 1534
TestLoader (*unittest* 中的類Ⓕ), 1461
testMethodPrefix (*unittest.TestLoader* 的屬性), 1463
testmod() (於 *doctest* 模組中), 1430
testNamePatterns (*unittest.TestLoader* 的屬性), 1463
TestResult (*unittest* 中的類Ⓕ), 1463
tests (於 *imghdr* 模組中), 1279
testsource() (於 *doctest* 模組中), 1439
testsRun (*unittest.TestResult* 的屬性), 1463
TestSuite (*unittest* 中的類Ⓕ), 1460
test.support (模組), 1534
test.support.bytecode_helper (模組), 1548
test.support.script_helper (模組), 1547
test.support.socket_helper (模組), 1546
testzip() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 463
text (*traceback.TracebackException* 的屬性), 1664
Text (*typing* 中的類Ⓕ), 1407
text (於 *msilib* 模組中), 1798
text (*xml.etree.ElementTree.Element* 的屬性), 1082
text encoding -- 文本编码, **1870**
text file -- 文本文件, **1870**
text mode, 17
text() (*msilib.Dialog* 的方法), 1798
text() (於 *cgitb* 模組中), 1134
text_factory (*sqlite3.Connection* 的屬性), 431
Textbox (*curses.textpad* 中的類Ⓕ), 673
TextCalendar (*calendar* 中的類Ⓕ), 199
textdomain() (於 *gettext* 模組中), 1286
textdomain() (於 *locale* 模組中), 1300
textinput() (於 *turtle* 模組中), 1324
TextIO (*typing* 中的類Ⓕ), 1407
TextIOBase (*io* 中的類Ⓕ), 576
TextIOWrapper (*io* 中的類Ⓕ), 577
TextTestResult (*unittest* 中的類Ⓕ), 1465

TextTestRunner (*unittest* 中的類Ⓕ), 1465
textwrap (模組), 127
TextWrapper (*textwrap* 中的類Ⓕ), 128
theme_create() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1376
theme_names() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1377
theme_settings() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1376
theme_use() (*tkinter.ttk.Style* 的方法), 1377
THOUSEP (於 *locale* 模組中), 1296
Thread (*threading* 中的類Ⓕ), 721
thread() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1193
thread_info (於 *sys* 模組中), 1625
thread_time() (於 *time* 模組中), 585
thread_time_ns() (於 *time* 模組中), 585
ThreadedChildWatcher (*asyncio* 中的類Ⓕ), 877
threading (模組), 719
threading_cleanup() (於 *test.support* 模組中), 1543
threading_setup() (於 *test.support* 模組中), 1543
ThreadingHTTPServer (*http.server* 中的類Ⓕ), 1223
ThreadingMixIn (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1216
ThreadingTCPServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1217
ThreadingUDPServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1217
ThreadPoolExecutor (*concurrent.futures* 中的類Ⓕ), 775
threads
    POSIX, 801
throw (*2to3 fixer*), 1531
ticket_lifetime_hint (*ssl.SSLSession* 的屬性), 943
tigetflag() (於 *curses* 模組中), 662
tigetnum() (於 *curses* 模組中), 662
tigetstr() (於 *curses* 模組中), 662
TILDE (於 *token* 模組中), 1760
tilt() (於 *turtle* 模組中), 1317
tiltangle() (於 *turtle* 模組中), 1317
time (*datetime* 中的類Ⓕ), 179
time (*ssl.SSLSession* 的屬性), 943
time (模組), 580
time() (*asyncio.loop* 的方法), 842
time() (*datetime.datetime* 的方法), 173
time() (於 *time* 模組中), 585
Time2Internaldate() (於 *imaplib* 模組中), 1189
time_ns() (於 *time* 模組中), 585
timedelta (*datetime* 中的類Ⓕ), 161
TimedRotatingFileHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 647
timegm() (於 *calendar* 模組中), 201
timeit (模組), 1572
timeit command line option
    -h, 1574
    --help, 1574
    -n N, 1574
    --number=N, 1574
    -p, 1574
    --process, 1574
    -r N, 1574
    --repeat=N, 1574
    -s S, 1574
    --setup=S, 1574
    -u, 1574
    --unit=U, 1574
    -v, 1574
    --verbose, 1574
timeit() (*timeit.Timer* 的方法), 1573
timeit() (於 *timeit* 模組中), 1573
timeout, 892
timeout (*socketserver.BaseServer* 的屬性), 1218
timeout (*ssl.SSLSession* 的屬性), 943
timeout (*subprocess.TimeoutExpired* 的屬性), 781
timeout() (*curses.window* 的方法), 668
TIMEOUT_MAX (於 *_thread* 模組中), 802
TIMEOUT_MAX (於 *threading* 模組中), 720
TimeoutError, 87, 738, 779, 838
TimeoutExpired, 781
Timer (*threading* 中的類Ⓕ), 728
Timer (*timeit* 中的類Ⓕ), 1573
TimerHandle (*asyncio* 中的類Ⓕ), 854
times() (於 *os* 模組中), 561
TIMESTAMP (*py_compile.PycInvalidationMode* 的屬性), 1769
timestamp() (*datetime.datetime* 的方法), 174
timetuple() (*datetime.date* 的方法), 166
timetuple() (*datetime.datetime* 的方法), 174
timetz() (*datetime.datetime* 的方法), 173
timezone (*datetime* 中的類Ⓕ), 188
timezone (於 *time* 模組中), 587
--timing
    trace command line option, 1577
title() (*bytearray* 的方法), 60
title() (*bytes* 的方法), 60
title() (*str* 的方法), 47
title() (於 *turtle* 模組中), 1327
Tix, 1378
tix_addbitmapdir() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1381
tix_cget() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1381
tix_configure() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1381
tix_filedialog() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1382
tix_getbitmap() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1381
tix_getimage() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1382
tix_option_get() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1382
tix_resetoptions() (*tkinter.tix.tixCommand* 的方法), 1382
tixCommand (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1381
Tk, 1343
Tk (*tkinter* 中的類Ⓕ), 1344
Tk (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1378
Tk Option Data Types, 1351

Tkinter, 1343
tkinter (模組), 1343
tkinter.colorchooser (模組), 1354
tkinter.commondialog (模組), 1358
tkinter.dnd (模組), 1359
tkinter.filedialog (模組), 1356
tkinter.font (模組), 1354
tkinter.messagebox (模組), 1358
tkinter.scrolledtext (模組), 1359
tkinter.simpledialog (模組), 1355
tkinter.tix (模組), 1378
tkinter.ttk (模組), 1360
TList (*tkinter.tix* 中的類Ⓕ), 1380
TLS, 912
TLSv1 (*ssl.TLSVersion* 的屬性), 924
TLSv1_1 (*ssl.TLSVersion* 的屬性), 924
TLSv1_2 (*ssl.TLSVersion* 的屬性), 924
TLSv1_3 (*ssl.TLSVersion* 的屬性), 924
TLSVersion (*ssl* 中的類Ⓕ), 923
TMP, 386
TMPDIR, 386
to_bytes() (*int* 的方法), 31
to_eng_string() (*decimal.Context* 的方法), 296
to_eng_string() (*decimal.Decimal* 的方法), 290
to_integral() (*decimal.Decimal* 的方法), 291
to_integral_exact() (*decimal.Context* 的方法), 296
to_integral_exact() (*decimal.Decimal* 的方法), 291
to_integral_value() (*decimal.Decimal* 的方法), 291
to_sci_string() (*decimal.Context* 的方法), 296
to_thread() (*於 asyncio* 模組中), 816
ToASCII() (*於 encodings.idna* 模組中), 158
tobuf() (*tarfile.TarInfo* 的方法), 473
tobytes() (*array.array* 的方法), 228
tobytes() (*memoryview* 的方法), 65
today() (*datetime.date* 的類Ⓕ成員), 165
today() (*datetime.datetime* 的類Ⓕ成員), 169
tofile() (*array.array* 的方法), 228
tok_name (*於 token* 模組中), 1759
token (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
token (模組), 1759
token_bytes() (*於 secrets* 模組中), 519
token_hex() (*於 secrets* 模組中), 519
token_urlsafe() (*於 secrets* 模組中), 519
TokenError, 1764
tokenize (模組), 1762
tokenize command line option
    -e, 1764
    --exact, 1764
    -h, 1764
    --help, 1764
tokenize() (*於 tokenize* 模組中), 1763
tolist() (*array.array* 的方法), 229
tolist() (*memoryview* 的方法), 65
tolist() (*parser.ST* 的方法), 1730
tomono() (*於 audioop* 模組中), 1269
toordinal() (*datetime.date* 的方法), 166
toordinal() (*datetime.datetime* 的方法), 174
top() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
top() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
top_panel() (*於 curses.panel* 模組中), 677
--top-level-directory directory
    unittest-discover command line option, 1445
TopologicalSorter (*graphlib* 中的類Ⓕ), 265
toreadonly() (*memoryview* 的方法), 65
tostereo() (*於 audioop* 模組中), 1269
tostring() (*於 xml.etree.ElementTree* 模組中), 1080
tostringlist() (*於 xml.etree.ElementTree* 模組中), 1080
total_changes (*sqlite3.Connection* 的屬性), 432
total_nframe (*tracemalloc.Traceback* 的屬性), 1588
total_ordering() (*於 functools* 模組中), 341
total_seconds() (*datetime.timedelta* 的方法), 164
totuple() (*parser.ST* 的方法), 1730
touch() (*pathlib.Path* 的方法), 369
touchline() (*curses.window* 的方法), 669
touchwin() (*curses.window* 的方法), 669
tounicode() (*array.array* 的方法), 229
ToUnicode() (*於 encodings.idna* 模組中), 158
towards() (*於 turtle* 模組中), 1310
toxml() (*xml.dom.minidom.Node* 的方法), 1101
tparm() (*於 curses* 模組中), 662
--trace
    trace command line option, 1577
Trace (*trace* 中的類Ⓕ), 1578
Trace (*tracemalloc* 中的類Ⓕ), 1588
trace (模組), 1576
trace command line option
    -C, 1577
    -c, 1577
    --count, 1577
    --coverdir=<dir>, 1577
    -f, 1577
    --file=<file>, 1577
    -g, 1577
    --help, 1577
    --ignore-dir=<dir>, 1578
    --ignore-module=<mod>, 1578
    -l, 1577
    --listfuncs, 1577
    -m, 1577
    --missing, 1577
    --no-report, 1577
    -R, 1577
    -r, 1577
    --report, 1577
    -s, 1577
    --summary, 1577
    -T, 1577
    -t, 1577
    --timing, 1577

--trace, 1577
--trackcalls, 1577
--version, 1577
trace function, 720, 1616, 1622
trace() (於 *inspect* 模組中), 1684
trace_dispatch() (*bdb.Bdb* 的方法), 1553
traceback
物件, 1613, 1662
Traceback (*tracemalloc* 中的類F), 1588
traceback (*tracemalloc.Statistic* 的屬性), 1587
traceback (*tracemalloc.StatisticDiff* 的屬性), 1587
traceback (*tracemalloc.Trace* 的屬性), 1588
traceback (模組), 1662
traceback_limit (*tracemalloc.Snapshot* 的屬性), 1586
traceback_limit (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1142
TracebackException (*traceback* 中的類F), 1664
tracebacklimit (於 *sys* 模組中), 1625
tracebacks
in CGI scripts, 1134
TracebackType (*types* 中的類F), 238
tracemalloc (模組), 1579
tracer() (於 *turtle* 模組中), 1322
traces (*tracemalloc.Snapshot* 的屬性), 1587
--trackcalls
trace command line option, 1577
transfercmd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1183
transient_internet() (於 *test.support.socket_helper* 模組中), 1547
TransientResource (*test.support* 中的類F), 1545
translate() (*bytearray* 的方法), 55
translate() (*bytes* 的方法), 55
translate() (*str* 的方法), 47
translate() (於 *fnmatch* 模組中), 390
translation() (於 *gettext* 模組中), 1287
Transport (*asyncio* 中的類F), 863
transport (*asyncio.StreamWriter* 的屬性), 823
Transport Layer Security, 912
Traversable (*importlib.abc* 中的類F), 1711
TraversableReader (*importlib.abc* 中的類F), 1711
Tree (*tkinter.tix* 中的類F), 1380
TreeBuilder (*xml.etree.ElementTree* 中的類F), 1086
Treeview (*tkinter.ttk* 中的類F), 1371
triangular() (於 *random* 模組中), 310
triple-quoted string -- 三引号字符串, **1870**
True, 27, 78
true, 27
True (F建變數), 25
truediv() (於 *operator* 模組中), 348
trunc() (*in module math*), 29
trunc() (於 *math* 模組中), 275
truncate() (*io.IOBase* 的方法), 572
truncate() (於 *os* 模組中), 550
truth
value, 27
truth() (於 *operator* 模組中), 347
try
陳述式, 81
Try (*ast* 中的類F), 1748
ttk, 1360
tty
I/O control, 1816
tty (模組), 1817
ttyname() (於 *os* 模組中), 534
tuple
物件, 36, 38
Tuple (*ast* 中的類F), 1735
tuple (F建類F), 38
Tuple (於 *typing* 模組中), 1412
tuple2st() (於 *parser* 模組中), 1728
tuple_params (*2to3 fixer*), 1531
Turtle (*turtle* 中的類F), 1327
turtle (模組), 1301
turtledemo (模組), 1331
turtles() (於 *turtle* 模組中), 1326
TurtleScreen (*turtle* 中的類F), 1327
turtlesize() (於 *turtle* 模組中), 1316
type
Boolean, 6
operations on dictionary, 71
operations on list, 36
F建函式, 77
物件, 22
type (*optparse.Option* 的屬性), 1841
type (*socket.socket* 的屬性), 907
type (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 473
Type (*typing* 中的類F), 1403
type (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
type (F建類F), 21
type -- 类型, **1870**
type alias -- 类型别名, **1870**
type hint -- 类型提示, **1871**
type_check_only() (於 *typing* 模組中), 1410
TYPE_CHECKER (*optparse.Option* 的屬性), 1852
TYPE_CHECKING (於 *typing* 模組中), 1413
type_comment (*ast.arg* 的屬性), 1750
type_comment (*ast.Assign* 的屬性), 1743
type_comment (*ast.For* 的屬性), 1746
type_comment (*ast.FunctionDef* 的屬性), 1750
type_comment (*ast.With* 的屬性), 1749
TYPE_COMMENT (於 *token* 模組中), 1762
TYPE_IGNORE (於 *token* 模組中), 1762
typeahead() (於 *curses* 模組中), 662
typecode (*array.array* 的屬性), 227
typecodes (於 *array* 模組中), 227
TYPED_ACTIONS (*optparse.Option* 的屬性), 1853
typed_subpart_iterator() (於 *email.iterators* 模組中), 1027
TypedDict (*typing* 中的類F), 1408
TypeError, 85
types
built-in, 27

immutable sequence, 36
mutable sequence, 36
operations on integer, 30
operations on mapping, 71
operations on numeric, 29
operations on sequence, 34, 36
模組, 77
types (*2to3 fixer*), 1531
TYPES (*optparse.Option* 的屬性), 1852
types (模組), 236
types_map (*mimetypes.MimeTypes* 的屬性), 1056
types_map (於 *mimetypes* 模組中), 1055
types_map_inv (*mimetypes.MimeTypes* 的屬性), 1056
TypeVar (*typing* 中的類Ⓕ), 1401
typing (模組), 1395
TZ, 585, 586
tzinfo (*datetime* 中的類Ⓕ), 182
tzinfo (*datetime.datetime* 的屬性), 172
tzinfo (*datetime.time* 的屬性), 179
tzname (於 *time* 模組中), 587
tzname() (*datetime.datetime* 的方法), 174
tzname() (*datetime.time* 的方法), 181
tzname() (*datetime.timezone* 的方法), 188
tzname() (*datetime.tzinfo* 的方法), 183
TZPATH (於 *zoneinfo* 模組中), 197
tzset() (於 *time* 模組中), 585

U

-u
timeit command line option, 1574
UAdd (*ast* 中的類Ⓕ), 1737
ucd_3_2_0 (於 *unicodedata* 模組中), 131
udata (*select.kevent* 的屬性), 952
UDPServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1215
UF_APPEND (於 *stat* 模組中), 381
UF_COMPRESSED (於 *stat* 模組中), 381
UF_HIDDEN (於 *stat* 模組中), 381
UF_IMMUTABLE (於 *stat* 模組中), 381
UF_NODUMP (於 *stat* 模組中), 381
UF_NOUNLINK (於 *stat* 模組中), 381
UF_OPAQUE (於 *stat* 模組中), 381
UID (*plistlib* 中的類Ⓕ), 505
uid (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 474
uid() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1193
uidl() (*poplib.POP3* 的方法), 1187
u-LAW, 1267, 1272, 1279
ulaw2lin() (於 *audioop* 模組中), 1269
ulp() (於 *math* 模組中), 275
umask() (於 *os* 模組中), 527
unalias (*pdb command*), 1564
uname (*tarfile.TarInfo* 的屬性), 474
uname() (於 *os* 模組中), 527
uname() (於 *platform* 模組中), 679
UNARY_INVERT (*opcode*), 1777
UNARY_NEGATIVE (*opcode*), 1777
UNARY_NOT (*opcode*), 1777
UNARY_POSITIVE (*opcode*), 1777
UnaryOp (*ast* 中的類Ⓕ), 1737
UnboundLocalError, 85
unbuffered I/O, 17
UNC paths
and os.makedirs(), 541
UNCHECKED_HASH (*py_compile.PycInvalidationMode* 的屬性), 1769
unconsumed_tail (*zlib.Decompress* 的屬性), 447
unctrl() (於 *curses* 模組中), 662
unctrl() (於 *curses.ascii* 模組中), 676
Underflow (*decimal* 中的類Ⓕ), 298
undisplay (*pdb command*), 1563
undo() (於 *turtle* 模組中), 1309
undobufferentries() (於 *turtle* 模組中), 1320
undoc_header (*cmd.Cmd* 的屬性), 1334
unescape() (於 *html* 模組中), 1065
unescape() (於 *xml.sax.saxutils* 模組中), 1111
UnexpectedException, 1440
unexpectedSuccesses (*unittest.TestResult* 的屬性), 1463
unfreeze() (於 *gc* 模組中), 1671
unget_wch() (於 *curses* 模組中), 662
ungetch() (於 *curses* 模組中), 662
ungetch() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
ungetmouse() (於 *curses* 模組中), 663
ungetwch() (於 *msvcrt* 模組中), 1800
unhexlify() (於 *binascii* 模組中), 1061
Unicode, 130, 144
database, 130
unicode (*2to3 fixer*), 1531
unicodedata (模組), 130
UnicodeDecodeError, 86
UnicodeEncodeError, 85
UnicodeError, 85
UnicodeTranslateError, 86
UnicodeWarning, 87
unidata_version (於 *unicodedata* 模組中), 131
unified_diff() (於 *difflib* 模組中), 120
uniform() (於 *random* 模組中), 310
UnimplementedFileMode, 1175
Union (*ctypes* 中的類Ⓕ), 715
Union (於 *typing* 模組中), 1411
union() (*frozenset* 的方法), 70
unique() (於 *enum* 模組中), 248, 251
--unit=U
timeit command line option, 1574
unittest (模組), 1441
unittest command line option
-b, 1444
--buffer, 1444
-c, 1444
--catch, 1444
-f, 1444
--failfast, 1444
-k, 1444
--locals, 1444
unittest-discover command line option

-p, 1444
--pattern pattern, 1444
-s, 1444
--start-directory directory, 1444
-t, 1445
--top-level-directory directory, 1445
-v, 1444
--verbose, 1444
unittest.mock (模組), 1470
universal newlines
bytearray.splitlines method, 59
bytes.splitlines method, 59
csv.reader function, 479
importlib.abc.InspectLoader.get_source method, 1709
io.IncrementalNewlineDecoder class, 579
io.TextIOWrapper class, 577
open() built-in function, 16
str.splitlines method, 46
subprocess module, 782
universal newlines -- 通用換行, **1871**
UNIX
file control, 1819
I/O control, 1819
unix_dialect (*csv* 中的類Ⓕ), 481
unix_shell (於 *test.support* 模組中), 1534
UnixDatagramServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1215
UnixStreamServer (*socketserver* 中的類Ⓕ), 1215
unknown (*uuid.SafeUUID* 的屬性), 1212
unknown_decl() (*html.parser.HTMLParser* 的方法), 1068
unknown_open() (*urllib.request.BaseHandler* 的方法), 1152
unknown_open() (*urllib.request.UnknownHandler* 的方法), 1156
UnknownHandler (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1149
UnknownProtocol, 1175
UnknownTransferEncoding, 1175
unlink() (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* 的方法), 769
unlink() (*pathlib.Path* 的方法), 369
unlink() (於 *os* 模組中), 550
unlink() (於 *test.support* 模組中), 1536
unlink() (*xml.dom.minidom.Node* 的方法), 1100
unload() (於 *test.support* 模組中), 1536
unlock() (*mailbox.Babyl* 的方法), 1044
unlock() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1040
unlock() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
unlock() (*mailbox.mbox* 的方法), 1042
unlock() (*mailbox.MH* 的方法), 1043
unlock() (*mailbox.MMDF* 的方法), 1045
unpack() (*struct.Struct* 的方法), 143
unpack() (於 *struct* 模組中), 140
unpack_archive() (於 *shutil* 模組中), 398
unpack_array() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
unpack_bytes() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
unpack_double() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
UNPACK_EX (*opcode*), 1781
unpack_farray() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
unpack_float() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
unpack_fopaque() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
unpack_from() (*struct.Struct* 的方法), 143
unpack_from() (於 *struct* 模組中), 140
unpack_fstring() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
unpack_list() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
unpack_opaque() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
UNPACK_SEQUENCE (*opcode*), 1781
unpack_string() (*xdrlib.Unpacker* 的方法), 503
Unpacker (*xdrlib* 中的類Ⓕ), 501
unparse() (於 *ast* 模組中), 1754
unparsedEntityDecl() (*xml.sax.handler.DTDHandler* 的方法), 1111
UnparsedEntityDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
Unpickler (*pickle* 中的類Ⓕ), 405
UnpicklingError, 404
unquote() (於 *email.utils* 模組中), 1025
unquote() (於 *urllib.parse* 模組中), 1168
unquote_plus() (於 *urllib.parse* 模組中), 1168
unquote_to_bytes() (於 *urllib.parse* 模組中), 1168
unraisablehook() (於 *sys* 模組中), 1625
unregister() (*select.devpoll* 的方法), 948
unregister() (*select.epoll* 的方法), 949
unregister() (*selectors.BaseSelector* 的成員函數), 953
unregister() (*select.poll* 的方法), 949
unregister() (於 *atexit* 模組中), 1661
unregister() (於 *faulthandler* 模組中), 1558
unregister_archive_format() (於 *shutil* 模組中), 397
unregister_dialect() (於 *csv* 模組中), 480
unregister_unpack_format() (於 *shutil* 模組中), 398
unsafe (*uuid.SafeUUID* 的屬性), 1212
unselect() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1193
unset() (*test.support.EnvironmentVarGuard* 的方法), 1545
unsetenv() (於 *os* 模組中), 527
UnstructuredHeader (*email.headerregistry* 中的類Ⓕ), 996
unsubscribe() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1193
UnsupportedOperation, 570
until (*pdb command*), 1562
untokenize() (於 *tokenize* 模組中), 1763
untouchwin() (*curses.window* 的方法), 669
unused_data (*bz2.BZ2Decompressor* 的屬性), 453
unused_data (*lzma.LZMADecompressor* 的屬性), 458
unused_data (*zlib.Decompress* 的屬性), 447

unverifiable (*urllib.request.Request* 的屬性), 1149
unwrap() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 927
unwrap() (於 *inspect* 模組中), 1683
unwrap() (於 *urllib.parse* 模組中), 1166
up (*pdb command*), 1561
up() (於 *turtle* 模組中), 1312
update() (*collections.Counter* 的方法), 205
update() (*dict* 的方法), 73
update() (*frozenset* 的方法), 71
update() (*hashlib.hash* 的方法), 509
update() (*hmac.HMAC* 的方法), 517
update() (*http.cookies.Morsel* 的方法), 1230
update() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1040
update() (*mailbox.Maildir* 的方法), 1041
update() (*trace.CoverageResults* 的方法), 1578
update() (於 *turtle* 模組中), 1323
update_authenticated() (*urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth* 的方法), 1154
update_lines_cols() (於 *curses* 模組中), 662
update_panels() (於 *curses.panel* 模組中), 677
update_visible() (*mailbox.BabylMessage* 的方法), 1050
update_wrapper() (於 *functools* 模組中), 345
upgrade_dependencies() (*venv.EnvBuilder* 的方法), 1597
upper() (*bytearray* 的方法), 60
upper() (*bytes* 的方法), 60
upper() (*str* 的方法), 48
urandom() (於 *os* 模組中), 568
URL, 1127, 1162, 1170, 1223
    parsing, 1162
    relative, 1162
url (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1178
url (*urllib.response.addinfourl* 的屬性), 1162
url (*xmlrpc.client.ProtocolError* 的屬性), 1245
url2pathname() (於 *urllib.request* 模組中), 1146
urlcleanup() (於 *urllib.request* 模組中), 1160
urldefrag() (於 *urllib.parse* 模組中), 1166
urlencode() (於 *urllib.parse* 模組中), 1168
URLError, 1169
urljoin() (於 *urllib.parse* 模組中), 1165
urllib (*2to3 fixer*), 1531
urllib (模組), 1144
urllib.error (模組), 1169
urllib.parse (模組), 1162
urllib.request
    模組, 1173
urllib.request (模組), 1144
urllib.response (模組), 1162
urllib.robotparser (模組), 1170
urlopen() (於 *urllib.request* 模組中), 1144
URLopener (*urllib.request* 中的類Ⓕ), 1160
urlparse() (於 *urllib.parse* 模組中), 1162
urlretrieve() (於 *urllib.request* 模組中), 1159
urlsafe_b64decode() (於 *base64* 模組中), 1057
urlsafe_b64encode() (於 *base64* 模組中), 1057
urlsplit() (於 *urllib.parse* 模組中), 1165
urlunparse() (於 *urllib.parse* 模組中), 1164
urlunsplit() (於 *urllib.parse* 模組中), 1165
urn (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
use_default_colors() (於 *curses* 模組中), 663
use_env() (於 *curses* 模組中), 663
use_rawinput (*cmd.Cmd* 的屬性), 1334
UseForeignDTD() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1118
USER, 656
user
    effective id, 524
    id, 525
    id, setting, 526
user() (*poplib.POP3* 的方法), 1186
USER_BASE (於 *site* 模組中), 1688
user_call() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
user_exception() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
user_line() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
user_return() (*bdb.Bdb* 的方法), 1554
USER_SITE (於 *site* 模組中), 1688
--user-base
    site command line option, 1689
usercustomize
    模組, 1688
UserDict (*collections* 中的類Ⓕ), 216
UserList (*collections* 中的類Ⓕ), 216
USERNAME, 524, 656
username (*email.headerregistry.Address* 的屬性), 1000
USERPROFILE, 373
userptr() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
--user-site
    site command line option, 1689
UserString (*collections* 中的類Ⓕ), 216
UserWarning, 87
USTAR_FORMAT (於 *tarfile* 模組中), 470
USub (*ast* 中的類Ⓕ), 1737
UTC, 580
utc (*datetime.timezone* 的屬性), 188
utcfromtimestamp() (*datetime.datetime* 的類Ⓕ成員), 170
utcnow() (*datetime.datetime* 的類Ⓕ成員), 169
utcoffset() (*datetime.datetime* 的方法), 174
utcoffset() (*datetime.time* 的方法), 181
utcoffset() (*datetime.timezone* 的方法), 188
utcoffset() (*datetime.tzinfo* 的方法), 182
utctimetuple() (*datetime.datetime* 的方法), 174
utf8 (*email.policy.EmailPolicy* 的屬性), 992
utf8() (*poplib.POP3* 的方法), 1187
utf8_enabled (*imaplib.IMAP4* 的屬性), 1193
utime() (於 *os* 模組中), 550
uu
    模組, 1060
uu (模組), 1062
UUID (*uuid* 中的類Ⓕ), 1212
uuid (模組), 1212
uuid1, 1214
uuid1() (於 *uuid* 模組中), 1214

uuid3, 1214
uuid3() (於 *uuid* 模組中), 1214
uuid4, 1214
uuid4() (於 *uuid* 模組中), 1214
uuid5, 1214
uuid5() (於 *uuid* 模組中), 1214
UuidCreate() (於 *msilib* 模組中), 1793

V

-v
    tarfile command line option, 475
    timeit command line option, 1574
    unittest-discover command line option, 1444
v4_int_to_packed() (於 *ipaddress* 模組中), 1264
v6_int_to_packed() (於 *ipaddress* 模組中), 1264
valid_signals() (於 *signal* 模組中), 965
validator() (於 *wsgiref.validate* 模組中), 1139
value
    truth, 27
value (*ctypes._SimpleCData* 的屬性), 713
value (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
value (*http.cookies.Morsel* 的屬性), 1230
value (*xml.dom.Attr* 的屬性), 1096
Value() (*multiprocessing.managers.SyncManager* 的方法), 750
Value() (於 *multiprocessing* 模組中), 746
Value() (於 *multiprocessing.sharedctypes* 模組中), 747
value_decode() (*http.cookies.BaseCookie* 的方法), 1229
value_encode() (*http.cookies.BaseCookie* 的方法), 1229
ValueError, 86
valuerefs() (*weakref.WeakValueDictionary* 的方法), 231
values
    Boolean, 78
values() (*contextvars.Context* 的方法), 805
values() (*dict* 的方法), 73
values() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 976
values() (*email.message.Message* 的方法), 1012
values() (*mailbox.Mailbox* 的方法), 1038
values() (*types.MappingProxyType* 的方法), 239
ValuesView (*collections.abc* 中的類Ⓕ), 219
ValuesView (*typing* 中的類Ⓕ), 1405
var (*contextvars.contextvars.Token.Token* 的屬性), 804
variable annotation -- 變量注解, **1871**
variance (*statistics.NormalDist* 的屬性), 320
variance() (於 *statistics* 模組中), 318
variant (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
vars() (Ⓕ建函式), 22
vbar (*tkinter.scrolledtext.ScrolledText* 的屬性), 1359
VBAR (於 *token* 模組中), 1760
VBAREQUAL (於 *token* 模組中), 1761
Ⓕ建函式
    compile, 77, 237, 1729
    complex, 29
    eval, 77, 242, 243, 1729
    exec, 10, 77, 1729
    float, 29
    hash, 36
    int, 29
    len, 34, 71
    max, 34
    min, 34
    slice, 1784
    type, 77
Vec2D (*turtle* 中的類Ⓕ), 1328
venv (模組), 1593
--verbose
    tarfile command line option, 475
    timeit command line option, 1574
    unittest-discover command line option, 1444
VERBOSE (於 *re* 模組中), 106
verbose (於 *tabnanny* 模組中), 1766
verbose (於 *test.support* 模組中), 1534
verify() (*smtplib.SMTP* 的方法), 1203
verify_client_post_handshake() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 927
verify_code (*ssl.SSLCertVerificationError* 的屬性), 914
VERIFY_CRL_CHECK_CHAIN (於 *ssl* 模組中), 919
VERIFY_CRL_CHECK_LEAF (於 *ssl* 模組中), 918
VERIFY_DEFAULT (於 *ssl* 模組中), 918
verify_flags (*ssl.SSLContext* 的屬性), 935
verify_message (*ssl.SSLCertVerificationError* 的屬性), 914
verify_mode (*ssl.SSLContext* 的屬性), 935
verify_request() (*socketserver.BaseServer* 的方法), 1219
VERIFY_X509_STRICT (於 *ssl* 模組中), 919
VERIFY_X509_TRUSTED_FIRST (於 *ssl* 模組中), 919
VerifyFlags (*ssl* 中的類Ⓕ), 919
VerifyMode (*ssl* 中的類Ⓕ), 918
--version
    trace command line option, 1577
version (*email.headerregistry.MIMEVersionHeader* 的屬性), 998
version (*http.client.HTTPResponse* 的屬性), 1178
version (*http.cookiejar.Cookie* 的屬性), 1238
version (*ipaddress.IPv4Address* 的屬性), 1254
version (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1258
version (*ipaddress.IPv6Address* 的屬性), 1256
version (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
version (*urllib.request.URLopener* 的屬性), 1160
version (*uuid.UUID* 的屬性), 1213
version (於 *curses* 模組中), 669
version (於 *marshal* 模組中), 420
version (於 *sqlite3* 模組中), 425
version (於 *sys* 模組中), 1626
version() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 927
version() (於 *ensurepip* 模組中), 1593
version() (於 *platform* 模組中), 679

version_info (於 *sqlite3* 模組中), 425
version_info (於 *sys* 模組中), 1626
version_string() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的方法), 1226
vformat() (*string.Formatter* 的方法), 92
virtual Environments, 1593
virtual environment -- 虛拟环境, **1871**
virtual machine -- 虛拟机, **1871**
visit() (*ast.NodeVisitor* 的方法), 1755
vline() (*curses.window* 的方法), 669
voidcmd() (*ftplib.FTP* 的方法), 1182
volume (*zipfile.ZipInfo* 的屬性), 467
vonmisesvariate() (於 *random* 模組中), 311

W

W_OK (於 *os* 模組中), 537
wait() (*asyncio.asyncio.subprocess.Process* 的成員函數), 833
wait() (*asyncio.Condition* 的成員函數), 829
wait() (*asyncio.Event* 的成員函數), 828
wait() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* 的方法), 756
wait() (*subprocess.Popen* 的方法), 787
wait() (*threading.Barrier* 的方法), 729
wait() (*threading.Condition* 的方法), 725
wait() (*threading.Event* 的方法), 728
wait() (於 *asyncio* 模組中), 814
wait() (於 *concurrent.futures* 模組中), 778
wait() (於 *multiprocessing.connection* 模組中), 758
wait() (於 *os* 模組中), 562
wait3() (於 *os* 模組中), 563
wait4() (於 *os* 模組中), 563
wait_closed() (*asyncio.Server* 的成員函數), 855
wait_closed() (*asyncio.StreamWriter* 的成員函數), 824
wait_for() (*asyncio.Condition* 的成員函數), 830
wait_for() (*threading.Condition* 的方法), 726
wait_for() (於 *asyncio* 模組中), 814
wait_process() (於 *test.support* 模組中), 1540
wait_threads_exit() (於 *test.support* 模組中), 1540
waitid() (於 *os* 模組中), 562
waitpid() (於 *os* 模組中), 563
waitstatus_to_exitcode() (於 *os* 模組中), 563
walk() (*email.message.EmailMessage* 的方法), 979
walk() (*email.message.Message* 的方法), 1015
walk() (於 *ast* 模組中), 1755
walk() (於 *os* 模組中), 551
walk_packages() (於 *pkgutil* 模組中), 1698
walk_stack() (於 *traceback* 模組中), 1663
walk_tb() (於 *traceback* 模組中), 1664
want (*doctest.Example* 的屬性), 1434
warn() (於 *warnings* 模組中), 1636
warn_explicit() (於 *warnings* 模組中), 1636
Warning, 87, 437
warning() (*logging.Logger* 的方法), 622
warning() (於 *logging* 模組中), 630
warning() (*xml.sax.handler.ErrorHandler* 的方法), 1111
warnings, 1631
warnings (模組), 1631
WarningsRecorder (*test.support* 中的類Ⓕ), 1546
warnoptions (於 *sys* 模組中), 1626
wasSuccessful() (*unittest.TestResult* 的方法), 1464
WatchedFileHandler (*logging.handlers* 中的類Ⓕ), 645
wave (模組), 1275
WCONTINUED (於 *os* 模組中), 564
WCOREDUMP() (於 *os* 模組中), 564
WeakKeyDictionary (*weakref* 中的類Ⓕ), 230
WeakMethod (*weakref* 中的類Ⓕ), 231
weakref (模組), 229
WeakSet (*weakref* 中的類Ⓕ), 231
WeakValueDictionary (*weakref* 中的類Ⓕ), 231
webbrowser (模組), 1125
weekday() (*datetime.date* 的方法), 167
weekday() (*datetime.datetime* 的方法), 175
weekday() (於 *calendar* 模組中), 201
weekheader() (於 *calendar* 模組中), 201
weibullvariate() (於 *random* 模組中), 311
WEXITED (於 *os* 模組中), 562
WEXITSTATUS() (於 *os* 模組中), 564
wfile (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* 的屬性), 1224
what() (於 *imghdr* 模組中), 1279
what() (於 *sndhdr* 模組中), 1280
whathdr() (於 *sndhdr* 模組中), 1280
whatis (*pdb command*), 1563
when() (*asyncio.TimerHandle* 的方法), 854
where (*pdb command*), 1561
which() (於 *shutil* 模組中), 395
whichdb() (於 *dbm* 模組中), 420
while 陳述式, 27
While (*ast* 中的類Ⓕ), 1747
whitespace (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
whitespace (於 *string* 模組中), 92
whitespace_split (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
Widget (*tkinter.ttk* 中的類Ⓕ), 1363
width (*textwrap.TextWrapper* 的屬性), 128
width() (於 *turtle* 模組中), 1312
WIFCONTINUED() (於 *os* 模組中), 564
WIFEXITED() (於 *os* 模組中), 564
WIFSIGNALED() (於 *os* 模組中), 564
WIFSTOPPED() (於 *os* 模組中), 564
模組
  __main__, 1701, 1702
  _locale, 1294
  array, 50
  base64, 1060
  bdb, 1558
  binhex, 1060

cmd, 1558
copy, 416
crypt, 1812
dbm.gnu, 418
dbm.ndbm, 418
errno, 83
glob, 389
imp, 23
math, 29, 281
os, 1811
pickle, 241, 416, 417, 419
pty, 531
pwd, 372
pyexpat, 1116
re, 41, 389
shelve, 419
signal, 802
sitecustomize, 1688
socket, 1125
stat, 546
string, 1298
struct, 907
sys, 17
types, 77
urllib.request, 1173
usercustomize, 1688
uu, 1060
win32_edition() (於 *platform* 模組中), 680
win32_is_iot() (於 *platform* 模組中), 680
win32_ver() (於 *platform* 模組中), 680
WinDLL (*ctypes* 中的類Ⓕ), 704
window manager (*widgets*), 1350
window() (*curses.panel.Panel* 的方法), 677
window_height() (於 *turtle* 模組中), 1326
window_width() (於 *turtle* 模組中), 1326
Windows ini file, 485
WindowsError, 86
WindowsPath (*pathlib* 中的類Ⓕ), 364
WindowsProactorEventLoopPolicy (*asyncio* 中的類Ⓕ), 876
WindowsRegistryFinder (*importlib.machinery* 中的類Ⓕ), 1713
WindowsSelectorEventLoopPolicy (*asyncio* 中的類Ⓕ), 876
winerror (*OSError* 的屬性), 83
WinError() (於 *ctypes* 模組中), 711
WINFUNCTYPE() (於 *ctypes* 模組中), 707
winreg (模組), 1800
WinSock, 947
winsound (模組), 1809
winver (於 *sys* 模組中), 1626
With (*ast* 中的類Ⓕ), 1749
WITH_EXCEPT_START (*opcode*), 1780
with_hostmask (*ipaddress.IPv4Interface* 的屬性), 1263
with_hostmask (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1259
with_hostmask (*ipaddress.IPv6Interface* 的屬性), 1264
with_hostmask (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
with_name() (*pathlib.PurePath* 的方法), 363
with_netmask (*ipaddress.IPv4Interface* 的屬性), 1263
with_netmask (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1259
with_netmask (*ipaddress.IPv6Interface* 的屬性), 1264
with_netmask (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
with_prefixlen (*ipaddress.IPv4Interface* 的屬性), 1263
with_prefixlen (*ipaddress.IPv4Network* 的屬性), 1259
with_prefixlen (*ipaddress.IPv6Interface* 的屬性), 1264
with_prefixlen (*ipaddress.IPv6Network* 的屬性), 1261
with_pymalloc() (於 *test.support* 模組中), 1537
with_stem() (*pathlib.PurePath* 的方法), 363
with_suffix() (*pathlib.PurePath* 的方法), 363
with_traceback() (*BaseException* 的方法), 82
withitem (*ast* 中的類Ⓕ), 1749
WNOHANG (於 *os* 模組中), 564
WNOWAIT (於 *os* 模組中), 562
wordchars (*shlex.shlex* 的屬性), 1339
World Wide Web, 1125, 1162, 1170
wrap() (*textwrap.TextWrapper* 的方法), 130
wrap() (於 *textwrap* 模組中), 127
wrap_bio() (*ssl.SSLContext* 的方法), 933
wrap_future() (於 *asyncio* 模組中), 859
wrap_socket() (*ssl.SSLContext* 的方法), 932
wrap_socket() (於 *ssl* 模組中), 917
wrapper() (於 *curses* 模組中), 663
WrapperDescriptorType (於 *types* 模組中), 237
wraps() (於 *functools* 模組中), 346
WRITABLE (於 *tkinter* 模組中), 1353
writable() (*asyncore.dispatcher* 的方法), 957
writable() (*io.IOBase* 的方法), 572
write() (*asyncio.StreamWriter* 的方法), 823
write() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 865
write() (*codecs.StreamWriter* 的方法), 150
write() (*code.InteractiveInterpreter* 的方法), 1692
write() (*configparser.ConfigParser* 的方法), 498
write() (*email.generator.BytesGenerator* 的方法), 986
write() (*email.generator.Generator* 的方法), 987
write() (*io.BufferedIOBase* 的方法), 574
write() (*io.BufferedWriter* 的方法), 576
write() (*io.RawIOBase* 的方法), 573
write() (*io.TextIOBase* 的方法), 577
write() (*mmap.mmap* 的方法), 972
write() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1281
write() (*ssl.MemoryBIO* 的方法), 943

write() (*ssl.SSLSocket* 的方法), 925
write() (*telnetlib.Telnet* 的方法), 1211
write() (於 *os* 模組中), 535
write() (於 *turtle* 模組中), 1315
write() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* 的方法), 1085
write() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 463
write_byte() (*mmap.mmap* 的方法), 972
write_bytes() (*pathlib.Path* 的方法), 370
write_docstringdict() (於 *turtle* 模組中), 1329
write_eof() (*asyncio.StreamWriter* 的方法), 823
write_eof() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 865
write_eof() (*ssl.MemoryBIO* 的方法), 943
write_history_file() (於 *readline* 模組中), 134
write_results() (*trace.CoverageResults* 的方法), 1578
write_text() (*pathlib.Path* 的方法), 370
write_through (*io.TextIOWrapper* 的屬性), 578
writeall() (*ossaudiodev.oss_audio_device* 的方法), 1281
writeframes() (*aifc.aifc* 的方法), 1272
writeframes() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
writeframes() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
writeframesraw() (*aifc.aifc* 的方法), 1272
writeframesraw() (*sunau.AU_write* 的方法), 1274
writeframesraw() (*wave.Wave_write* 的方法), 1276
writeheader() (*csv.DictWriter* 的方法), 484
writelines() (*asyncio.StreamWriter* 的方法), 823
writelines() (*asyncio.WriteTransport* 的方法), 865
writelines() (*codecs.StreamWriter* 的方法), 150
writelines() (*io.IOBase* 的方法), 572
writepy() (*zipfile.PyZipFile* 的方法), 465
writer (*formatter.formatter* 的屬性), 1789
writer() (於 *csv* 模組中), 480
writerow() (*csv.csvwriter* 的方法), 483
writerows() (*csv.csvwriter* 的方法), 483
writestr() (*zipfile.ZipFile* 的方法), 463
WriteTransport (*asyncio* 中的類Ⓕ), 863
writev() (於 *os* 模組中), 535
WrongDocumentErr, 1098
ws_comma (*2to3 fixer*), 1531
wsgi_file_wrapper (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1142
wsgi_multiprocess (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1141
wsgi_multithread (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1141
wsgi_run_once (*wsgiref.handlers.BaseHandler* 的屬性), 1141
wsgiref (模組), 1134
wsgiref.handlers (模組), 1140
wsgiref.headers (模組), 1136
wsgiref.simple_server (模組), 1137
wsgiref.util (模組), 1135
wsgiref.validate (模組), 1139
WSGIRequestHandler (*wsgiref.simple_server* 中的類Ⓕ), 1138
WSGIServer (*wsgiref.simple_server* 中的類Ⓕ), 1138
wShowWindow (*subprocess.STARTUPINFO* 的屬性), 789
WSTOPPED (於 *os* 模組中), 562
WSTOPSIG() (於 *os* 模組中), 564
wstring_at() (於 *ctypes* 模組中), 712
WTERMSIG() (於 *os* 模組中), 565
WUNTRACED (於 *os* 模組中), 564
WWW, 1125, 1162, 1170
    server, 1127, 1223

X

X (於 *re* 模組中), 106
-x regex
    compileall command line option, 1770
X509 certificate, 936
X_OK (於 *os* 模組中), 537
xatom() (*imaplib.IMAP4* 的方法), 1193
XATTR_CREATE (於 *os* 模組中), 554
XATTR_REPLACE (於 *os* 模組中), 554
XATTR_SIZE_MAX (於 *os* 模組中), 554
xcor() (於 *turtle* 模組中), 1310
XDR, 501
xdrlib (模組), 501
xhdr() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1199
XHTML, 1066
XHTML_NAMESPACE (於 *xml.dom* 模組中), 1090
xml (模組), 1070
XML() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1081
XML_ERROR_ABORTED (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_ASYNC_ENTITY (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1122
XML_ERROR_ATTRIBUTE_EXTERNAL_ENTITY_REF (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1122
XML_ERROR_BAD_CHAR_REF (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1122
XML_ERROR_BINARY_ENTITY_REF (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_CANT_CHANGE_FEATURE_ONCE_PARSING (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_DUPLICATE_ATTRIBUTE (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_ENTITY_DECLARED_IN_PE (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_FEATURE_REQUIRES_XML_DTD (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_FINISHED (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_INCOMPLETE_PE (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124

XML_ERROR_INCORRECT_ENCODING (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_INVALID_TOKEN (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_JUNK_AFTER_DOC_ELEMENT (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_MISPLACED_XML_PI (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_NO_ELEMENTS (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_NO_MEMORY (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_NOT_STANDALONE (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_NOT_SUSPENDED (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_PARAM_ENTITY_REF (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_PARTIAL_CHAR (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_PUBLICID (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_RECURSIVE_ENTITY_REF (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_SUSPEND_PE (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_SUSPENDED (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_SYNTAX (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_TAG_MISMATCH (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_TEXT_DECL (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_UNBOUND_PREFIX (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_UNCLOSED_CDATA_SECTION (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_UNCLOSED_TOKEN (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_UNDECLARING_PREFIX (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_ERROR_UNDEFINED_ENTITY (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_UNEXPECTED_STATE (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_UNKNOWN_ENCODING (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1123
XML_ERROR_XML_DECL (於 *xml.parsers.expat.errors* 模組中), 1124
XML_NAMESPACE (於 *xml.dom* 模組中), 1090
xmlcharrefreplace_errors() (於 *codecs* 模組中), 147
XmlDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* 的方法), 1119
xml.dom (模組), 1089
xml.dom.minidom (模組), 1099
xml.dom.pulldom (模組), 1103
xml.etree.ElementInclude.default_loader() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1082
xml.etree.ElementInclude.include() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1082
xml.etree.ElementTree (模組), 1072
XMLFilterBase (*xml.sax.saxutils* 中的類Ⓕ), 1112
XMLGenerator (*xml.sax.saxutils* 中的類Ⓕ), 1112
XMLID() (於 *xml.etree.ElementTree* 模組中), 1081
XMLNS_NAMESPACE (於 *xml.dom* 模組中), 1090
XMLParser (*xml.etree.ElementTree* 中的類Ⓕ), 1087
xml.parsers.expat (模組), 1116
xml.parsers.expat.errors (模組), 1122
xml.parsers.expat.model (模組), 1122
XMLParserType (於 *xml.parsers.expat* 模組中), 1116
XMLPullParser (*xml.etree.ElementTree* 中的類Ⓕ), 1088
XMLReader (*xml.sax.xmlreader* 中的類Ⓕ), 1112
xmlrpc.client (模組), 1240
xmlrpc.server (模組), 1247
xml.sax (模組), 1105
xml.sax.handler (模組), 1107
xml.sax.saxutils (模組), 1111
xml.sax.xmlreader (模組), 1112
xor() (於 *operator* 模組中), 348
xover() (*nntplib.NNTP* 的方法), 1200
xrange (*2to3 fixer*), 1531
xreadlines (*2to3 fixer*), 1531
xview() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374

Y

ycor() (於 *turtle* 模組中), 1310
year (*datetime.date* 的屬性), 166
year (*datetime.datetime* 的屬性), 172
Year 2038, 580
yeardatescalendar() (*calendar.Calendar* 的方法), 198
yeardays2calendar() (*calendar.Calendar* 的方法), 199
yeardayscalendar() (*calendar.Calendar* 的方法), 199
YESEXPR (於 *locale* 模組中), 1296
Yield (*ast* 中的類Ⓕ), 1751
YIELD_FROM (*opcode*), 1780
YIELD_VALUE (*opcode*), 1780
YieldFrom (*ast* 中的類Ⓕ), 1751
yiq_to_rgb() (於 *colorsys* 模組中), 1278
yview() (*tkinter.ttk.Treeview* 的方法), 1374

Z

Zen of Python -- Python 之禪, **1871**
ZeroDivisionError, 86
zfill() (*bytearray* 的方法), 61
zfill() (*bytes* 的方法), 61
zfill() (*str* 的方法), 48
zip (*2to3 fixer*), 1531
zip() (Ⓕ建函式), 22
ZIP_BZIP2 (於 *zipfile* 模組中), 460
ZIP_DEFLATED (於 *zipfile* 模組中), 460

zip_longest() (於 *itertools* 模組中), 334
ZIP_LZMA (於 *zipfile* 模組中), 461
ZIP_STORED (於 *zipfile* 模組中), 460
zipapp (模組), 1602
zipapp command line option
    -c, 1602
    --compress, 1602
    -h, 1603
    --help, 1603
    --info, 1602
    -m <mainfn>, 1602
    --main=<mainfn>, 1602
    -o <output>, 1602
    --output=<output>, 1602
    -p <interpreter>, 1602
    --python=<interpreter>, 1602
zipfile (模組), 460
ZipFile (*zipfile* 中的類Ⓕ), 461
zipfile command line option
    -c <zipfile> <source1> ... <sourceN>, 467
    --create <zipfile> <source1> ... <sourceN>, 467
    -e <zipfile> <output_dir>, 467
    --extract <zipfile> <output_dir>, 467
    -l <zipfile>, 467
    --list <zipfile>, 467
    -t <zipfile>, 467
    --test <zipfile>, 467
zipimport (模組), 1695
zipimporter (*zipimport* 中的類Ⓕ), 1696
ZipImportError, 1695
ZipInfo (*zipfile* 中的類Ⓕ), 460
zlib (模組), 445
ZLIB_RUNTIME_VERSION (於 *zlib* 模組中), 448
ZLIB_VERSION (於 *zlib* 模組中), 448
zoneinfo (模組), 192
ZoneInfo (*zoneinfo* 中的類Ⓕ), 195
ZoneInfoNotFoundError, 197
zscore() (*statistics.NormalDist* 的方法), 321