

---

# 📖 釋 (annotation) 最佳實踐

發 📖 3.13.1

Guido van Rossum and the Python development team

12 月 27, 2024

Python Software Foundation  
Email: docs@python.org

## Contents

1 在 Python 3.10 及更高版本中存取物件的📖釋字典	1
2 在 Python 3.9 及更早版本中存取物件的📖釋字典	2
3 手動取消字串化📖釋	2
4 任何 Python 版本中 <code>__annotations__</code> 的最佳實踐	3
5 <code>__annotations__</code> 奇📖之處	3
索引	4

---

作者  
Larry Hastings

### 摘要

本文件旨在封裝 (encapsulate) 使用📖釋字典 (annotations dicts) 的最佳實踐。如果你寫 Python 程式碼📖在調查 Python 物件上的 `__annotations__`，我們鼓勵你遵循下面描述的准則。

本文件分📖四個部分：在 Python 3.10 及更高版本中存取物件📖釋的最佳實踐、在 Python 3.9 及更早版本中存取物件📖釋的最佳實踐、適用於任何 Python 版本 `__annotations__` 的最佳實踐，以及 `__annotations__` 的奇📖之處。

請注意，本文件是特📖📖明 `__annotations__` 的使用，而非如何使用📖釋。如果你正在尋找如何在你的程式碼中使用「型📖提示 (type hint)」的資訊，請查📖模組 (module) `typing`。

## 1 在 Python 3.10 及更高版本中存取物件的📖釋字典

Python 3.10 在標準函式庫中新增了一個新函式：`inspect.get_annotations()`。在 Python 3.10 及更高版本中，呼叫此函式是存取任何支援📖釋的物件的📖釋字典的最佳實踐。此函式也可以📖你「取消字串化 (un-stringize)」字串化📖釋。

若由於某種原因 `inspect.get_annotations()` 對你的場合不可行，你可以手動存取 `__annotations__` 資料成員。Python 3.10 中的最佳實踐也已經改變：從 Python 3.10 開始，保證 `o.__annotations__` 始終

適用於 Python 函式、類 (class) 和模組。如果你確定正在檢查的物件是這三個特定物件之一，你可以簡單地使用 `o.__annotations__` 來取得物件的註釋字典。

但是，其他型別的 callable (可呼叫物件) (例如，由 `functools.partial()` 建立的 callable) 可能沒有定義 `__annotations__` 屬性 (attribute)。當存取可能未知的物件的 `__annotations__` 時，Python 3.10 及更高版本中的最佳實踐是使用三個參數呼叫 `getattr()`，例如 `getattr(o, '__annotations__', None)`。

在 Python 3.10 之前，存取未定義註釋但具有註釋的父類型的類型的 `__annotations__` 將傳回父類型的 `__annotations__`。在 Python 3.10 及更高版本中，子類型的註釋將會是一個空字典。

## 2 在 Python 3.9 及更早版本中存取物件的註釋字典

在 Python 3.9 及更早版本中，存取物件的註釋字典比新版本困難得多。問題出在於這些舊版 Python 中有設計缺陷，特別是與類型的註釋有關的設計缺陷。

存取其他物件 (如函式、其他 callable 和模組) 的註釋字典的最佳實踐與 3.10 的最佳實踐相同，假設你呼叫 `inspect.get_annotations()`：你應該使用三個參數 `getattr()` 來存取物件的 `__annotations__` 屬性。

不幸的是，這不是類型的最佳實踐。問題是，由於 `__annotations__` 在類型上是選填的 (optional)，並且因類型可以從其基底類型 (base class) 繼承屬性，所以存取類型的 `__annotations__` 屬性可能會無意中回傳基底類型的註釋字典。舉例來說：

```
class Base:
    a: int = 3
    b: str = 'abc'

class Derived(Base):
    pass

print(Derived.__annotations__)
```

這將印出 (print) 來自 Base 的註釋字典，而不是 Derived。

如果你正在檢查的物件是一個類型 (`isinstance(o, type)`)，你的程式碼將必須有一個單獨的程式碼路徑。在這種情況下，最佳實踐依賴 Python 3.9 及之前版本的實作細節 (implementation detail)：如果一個類型定義了註釋，它們將儲存在該類型的 `__dict__` 字典中。由於類型可能定義了註釋，也可能沒有定義，因此最佳實踐是在類型字典上呼叫 `get()` 方法。

總而言之，以下是一些範例程式碼，可以安全地存取 Python 3.9 及先前版本中任意物件上的 `__annotations__` 屬性：

```
if isinstance(o, type):
    ann = o.__dict__.get('__annotations__', None)
else:
    ann = getattr(o, '__annotations__', None)
```

運行此程式碼後，`ann` 應該是字典或 `None`。我們鼓勵你在進一步檢查之前使用 `isinstance()` 仔細檢查 `ann` 的類型。

請注意，某些外來 (exotic) 或格式錯誤 (malform) 的型物件可能沒有 `__dict__` 屬性，因此為了額外的安全，你可能還希望使用 `getattr()` 來存取 `__dict__`。

## 3 手動取消字串化註釋

在某些註釋可能被「字串化」的情況下，並且你希望評估這些字串以生成它們表示的 Python 值，最好呼叫 `inspect.get_annotations()` 來完成這項工作。

如果你使用的是 Python 3.9 或更早版本，或者由於某種原因你無法使用 `inspect.get_annotations()`，則需要自己實現其邏輯。我們鼓勵你檢查目前 Python 版本中 `inspect.get_annotations()` 的實作以遵循類似的方法。

簡而言之，如果你希望評估任意物件 `o` 上的字串化`eval`：

- 如果 `o` 是一個模組，則在呼叫 `eval()` 時使用 `o.__dict__` 作`eval`全域變數。
- 如果 `o` 是一個類`eval`，當呼叫 `eval()` 時，則使用 `sys.modules[o.__module__].__dict__` 作`eval`全域變數，使用 `dict(vars(o))` 作`eval`區域變數。
- 如果 `o` 是使用 `functools.update_wrapper()`、`functools.wraps()` 或 `functools.partial()` 包裝的 callable，請依據需求，透過存取 `o.__wrapped__` 或 `o.func` 來`eval`代解開它，直到找到根解包函式。
- 如果 `o` 是 callable（但不是類`eval`），則在呼叫 `eval()` 時使用 `o.__globals__` 作`eval`全域變數。

然而，`eval` 非所有用作`eval`的字串值都可以透過 `eval()` 成功轉`eval` Python 值。理論上，字串值可以包含任何有效的字串，`eval`且在實踐中，型`eval`提示存在有效的用例，需要使用特定「無法」評估的字串值進行`eval`。例如：

- 在 Python 3.10 支援 **PEP 604** 聯合型`eval` (union type) 之前使用它。
- Runtime 中不需要的定義，僅在 `typing.TYPE_CHECKING` `eval` `true` 時匯入。

如果 `eval()` 嘗試計算這類型的值，它將失敗`eval`引發例外。因此，在設計使用`eval`的函式庫 API 時，建議僅在呼叫者 (caller) 明確請求時嘗試評估字串值。

## 4 任何 Python 版本中 `__annotations__` 的最佳實踐

- 你應該避免直接指派給物件的 `__annotations__` 成員。讓 Python 管理設定 `__annotations__`。
- 如果你直接指派給物件的 `__annotations__` 成員，則應始終將其設`eval` dict 物件。
- 如果直接存取物件的 `__annotations__` 成員，則應在嘗試檢查其`eval`容之前確保它是字典。
- 你應該避免修改 `__annotations__` 字典。
- 你應該避免`eval`除物件的 `__annotations__` 屬性。

## 5 `__annotations__` 奇`eval`之處

在 Python 3 的所有版本中，如果`eval`有在該物件上定義`eval`，則函式物件會延遲建立 (lazy-create) `eval`字典。你可以使用 `del fn.__annotations__` `eval`除 `__annotations__` 屬性，但如果你隨後存取 `fn.__annotations__`，該物件將建立一個新的空字典，它將作`eval`儲存`eval`傳回。在函式延遲建立`eval`字典之前`eval`除函式上的`eval`將`eval`出 `AttributeError`；連續兩次使用 `del fn.__annotations__` 保證總是`eval`出 `AttributeError`。

上一段的所有`eval`容也適用於 Python 3.10 及更高版本中的類`eval`和模組物件。

在 Python 3 的所有版本中，你可以將函式物件上的 `__annotations__` 設定`eval` `None`。但是，隨後使用 `fn.__annotations__` 存取該物件上的`eval`將根據本節第一段的`eval`容延遲建立一個空字典。對於任何 Python 版本中的模組和類`eval`來`eval`，情`eval`非如此；這些物件允許將 `__annotations__` 設定`eval`任何 Python 值，`eval`且將保留設定的任何值。

如果 Python `eval`你字串化你的`eval`（使用 `from __future__ import annotations`），`eval`且你指定一個字串作`eval`，則該字串本身將被引用。實際上，`eval`被引用了兩次。例如：

```
from __future__ import annotations
def foo(a: "str"): pass

print(foo.__annotations__)
```

這會印出 `{'a': "'str'"}`。這不應該被認`eval`是一個「奇`eval`的事」，他在這`eval`被簡單提及，因`eval`他可能會讓人意想不到。

## 索引

### P

Python Enhancement Proposals  
PEP 604, 3