

---

# The Python Language Reference

發 3.11.13

Guido van Rossum and the Python development team

7 月 08, 2025

Python Software Foundation  
Email: [docs@python.org](mailto:docs@python.org)



<b>1</b>	<b>简介</b>	<b>3</b>
1.1	其他实现	3
1.2	标注	4
<b>2</b>	<b>词法分析</b>	<b>5</b>
2.1	行结构	5
2.1.1	逻辑行	5
2.1.2	物理行	5
2.1.3	注释	6
2.1.4	编码声明	6
2.1.5	显式拼接行	6
2.1.6	隐式拼接行	6
2.1.7	空白行	7
2.1.8	缩进	7
2.1.9	形符间的空白字符	8
2.2	其他形符	8
2.3	标识符和关键字	8
2.3.1	关键字	9
2.3.2	软关键字	9
2.3.3	保留的标识符类	9
2.4	字面值	10
2.4.1	字符串与字节串字面值	10
2.4.2	字符串字面值合并	12
2.4.3	f 字符串	12
2.4.4	数值字面值	14
2.4.5	整数字面值	14
2.4.6	浮点数字面值	14
2.4.7	虚数字面值	15
2.5	运算符	15
2.6	分隔符	15
<b>3</b>	<b>数据模型</b>	<b>17</b>
3.1	对象、值与类型	17
3.2	标准型 <sup>①</sup> 階層	18
3.2.1	None	18
3.2.2	NotImplemented	18
3.2.3	Ellipsis	18
3.2.4	numbers.Number	18
3.2.5	序列	19
3.2.6	集合类型	20
3.2.7	映射	21

3.2.8	可调用类型	21
3.2.9	模組	24
3.2.10	自定义类	25
3.2.11	类实例	26
3.2.12	I/O 对象 (或称文件对象)	26
3.2.13	内部类型	26
3.3	特殊方法名称	31
3.3.1	基本定制	32
3.3.2	自定义属性访问	35
3.3.3	自定义类创建	38
3.3.4	自定义实例及子类检查	41
3.3.5	模拟泛型类型	42
3.3.6	模拟可调用对象	44
3.3.7	模拟容器类型	44
3.3.8	模拟数字类型	45
3.3.9	with 语句上下文管理器	47
3.3.10	定制类模式匹配中的位置参数	48
3.3.11	特殊方法查找	48
3.4	協程	49
3.4.1	可等待对象	49
3.4.2	協程对象	50
3.4.3	异步迭代器	50
3.4.4	异步上下文管理器	51
<b>4</b>	<b>执行模型</b>	<b>53</b>
4.1	程序的结构	53
4.2	命名与绑定	53
4.2.1	名称的绑定	53
4.2.2	名称的解析	54
4.2.3	内置命名空间和受限的执行	55
4.2.4	与动态特性的交互	55
4.3	例外	55
<b>5</b>	<b>导入系统</b>	<b>57</b>
5.1	importlib	57
5.2	包	58
5.2.1	常规包	58
5.2.2	命名空间包	58
5.3	搜索	59
5.3.1	模块缓存	59
5.3.2	查找器和加载器	59
5.3.3	导入钩子	60
5.3.4	元路径	60
5.4	加载	60
5.4.1	加载器	61
5.4.2	子模块	62
5.4.3	模块规格说明	63
5.4.4	导入相关的模块属性	63
5.4.5	module.__path__	64
5.4.6	模块的 repr	64
5.4.7	已缓存字节码的失效	65
5.5	基于路径的查找器	65
5.5.1	路径条目查找器	65
5.5.2	路径条目查找器协议	66
5.6	替换标准导入系统	67
5.7	包相对导入	67
5.8	有关 __main__ 的特殊事项	68
5.8.1	__main__.__spec__	68

5.9	参考文献	68
<b>6</b>	<b>表达式</b>	<b>71</b>
6.1	算术转换	71
6.2	原子	71
6.2.1	标识符 (名称)	72
6.2.2	字面值	72
6.2.3	带圆括号的形式	72
6.2.4	列表、集合与字典的显示	72
6.2.5	列表显示	73
6.2.6	集合显示	73
6.2.7	字典显示	74
6.2.8	生成器表达式	74
6.2.9	yield 表达式	75
6.3	原型	78
6.3.1	属性引用	78
6.3.2	抽取	79
6.3.3	切片	79
6.3.4	调用	80
6.4	await 表达式	81
6.5	幂运算符	82
6.6	一元算术和位运算	82
6.7	二元算术运算符	82
6.8	移位运算	83
6.9	二元位运算	83
6.10	比较运算	84
6.10.1	值比较	84
6.10.2	成员检测运算	86
6.10.3	标识号比较	86
6.11	布尔运算	86
6.12	赋值表达式	87
6.13	条件表达式	87
6.14	lambda 表达式	87
6.15	表达式列表	88
6.16	求值顺序	88
6.17	运算符优先级	88
<b>7</b>	<b>简单语句</b>	<b>91</b>
7.1	表达式语句	91
7.2	赋值语句	92
7.2.1	增强赋值语句	93
7.2.2	带标注的赋值语句	94
7.3	assert 语句	94
7.4	pass 语句	95
7.5	del 语句	95
7.6	return 语句	95
7.7	yield 语句	96
7.8	raise 语句	96
7.9	break 语句	97
7.10	continue 语句	98
7.11	import 语句	98
7.11.1	future 语句	99
7.12	global 语句	100
7.13	nonlocal 语句	101
<b>8</b>	<b>复合语句</b>	<b>103</b>
8.1	if 语句	104
8.2	while 语句	104
8.3	for 语句	104

8.4	try 语句	105
8.4.1	except 子句	105
8.4.2	except* 子句	106
8.4.3	else 子句	107
8.4.4	finally 子句	107
8.5	with 语句	108
8.6	match 语句	109
8.6.1	概述	110
8.6.2	约束项	110
8.6.3	必定匹配的 case 块	111
8.6.4	模式	111
8.7	函式定義	117
8.8	类定义	119
8.9	協程	120
8.9.1	協程函数定义	120
8.9.2	async for 语句	120
8.9.3	async with 语句	121
<b>9</b>	<b>最高層級元件</b>	<b>123</b>
9.1	完整的 Python 程式	123
9.2	檔案輸入	123
9.3	互動式輸入	124
9.4	運算式輸入	124
<b>10</b>	<b>完整的語法規格書</b>	<b>125</b>
<b>A</b>	<b>術語表</b>	<b>141</b>
<b>B</b>	<b>關於這些☞明文件</b>	<b>157</b>
B.1	Python 文件的貢獻者們	157
<b>C</b>	<b>沿革與授權</b>	<b>159</b>
C.1	軟體沿革	159
C.2	關於存取或以其他方式使用 Python 的合約條款	160
C.2.1	用於 PYTHON 3.11.13 的 PSF 授權合約	160
C.2.2	用於 PYTHON 2.0 的 BEOPEN.COM 授權合約	161
C.2.3	用於 PYTHON 1.6.1 的 CNRI 授權合約	162
C.2.4	用於 PYTHON 0.9.0 至 1.2 的 CWI 授權合約	163
C.2.5	用於 PYTHON 3.11.13 ☞明文件☞程式碼的 ZERO-CLAUSE BSD 授權	163
C.3	被收☞軟體的授權與致謝	163
C.3.1	Mersenne Twister	164
C.3.2	Sockets	164
C.3.3	非同步 socket 服務	165
C.3.4	Cookie 管理	165
C.3.5	執行追☞	166
C.3.6	UUencode 與 UUdecode 函式	166
C.3.7	XML 遠端程序呼叫	167
C.3.8	test_epoll	167
C.3.9	Select kqueue	168
C.3.10	SipHash24	168
C.3.11	strtod 與 dtoa	169
C.3.12	OpenSSL	169
C.3.13	expat	172
C.3.14	libffi	173
C.3.15	zlib	173
C.3.16	cfuhash	174
C.3.17	libmpdec	174
C.3.18	W3C C14N 測試套件	175
C.3.19	audioop	176

C.3.20  asyncio . . . . .	176
<b>D 版權宣告</b>	<b>177</b>
<b>索引</b>	<b>179</b>





這份參考手冊會描述 Python 語言的語法及「核心語意」。它雖然簡潔，但也盡量保持精確且完整。關於非必要的 (non-essential) 物件型、建函式及模組的語意，則在 [library-index](#) 中明。關於此語言的非正式介紹，請參 [tutorial-index](#)。對於 C 或 C++ 程式設計師，還有另外兩個手冊：[extending-index](#) 以高階的視野明如何編寫 Python 擴充模組，而 [c-api-index](#) 則詳細明 C/C++ 程式設計師可用的介面。



本手册仅描述 Python 编程语言，不宜当作教程。

我希望尽可能地保证内容精确无误，但还是选择使用自然词句进行描述，正式的规格定义仅用于句法和词法解析。这样应该能使文档对于普通人来说更易理解，但也可能导致一些歧义。因此，如果你是来自火星并且想凭借这份文档把 Python 重新实现一遍，也许有时需要自行猜测，实际上最终大概会得到一个十分不同的语言。而在另一方面，如果你正在使用 Python 并且想了解有关该语言特定领域的精确规则，你应该能够在这里找到它们。如果你希望查看对该语言更正式的定义，也许你可以花些时间自己写上一份 --- 或者发明一台克隆机器:-)

在语言参考文档里加入过多的实现细节是很危险的 --- 具体实现可能发生改变，对同一语言的其他实现可能使用不同的方式。而在另一方面，CPython 是得到广泛使用的 Python 实现 (然而其他一些实现的拥护者也在增加)，其中的特殊细节有时也值得一提，特别是当其实现方式导致额外的限制时。因此，你会发现现在正文里不时会跳出来一些简短的“实现注释”。

每种 Python 实现都带有一些内置和标准的模块。相关的文档可参见 [library-index](#) 索引。少数内置模块也会在此提及，如果它们同语言描述存在明显的关联。

## 1.1 其他实现

虽然官方 Python 实现差不多得到最广泛的欢迎，但也有一些其他实现对特定领域的用户来说更具吸引力。

知名的实现包括：

### CPython

这是最早出现并持续维护的 Python 实现，以 C 语言编写。新的语言特性通常在此率先添加。

### Jython

以 Java 语言编写的 Python 实现。此实现可以作为 Java 应用的一个脚本语言，或者可以用来创建需要 Java 类库支持的应用。想了解更多信息请访问 [Jython 网站](#)。

### Python for .NET

此实现实际上使用了 CPython 实现，但是属于 .NET 托管应用并且可以引入 .NET 类库。它的创造者是 Brian Lloyd。想了解详情可访问 [Python for .NET 主页](#)。

### IronPython

另一个 .NET 版 Python 实现，不同于 Python.NET，这是一个生成 IL 的完整 Python 实现，并会将

Python 代码直接编译为.NET 程序集。它的创造者就是当初创造 Jython 的 Jim Hugunin。想了解更多信息, 请参看 [IronPython 网站](#)。

### PyPy

一个完全用 Python 语言编写的 Python 实现。它支持多个其他实现所没有的高级特性, 例如非栈式支持和即时编译器等。此项目的目标之一是通过允许方便地修改解释器 (因为它用 Python 编写的) 来鼓励对语言本身的试验。更多信息可在 [PyPy 项目主页](#) 获取。

以上这些实现都可能在某些方面与此参考文档手册的描述有所差异, 或是引入了超出标准 Python 文档范围的特定信息。请参考它们各自的专门文档, 以确定你正在使用的这个实现有哪些你需要了解的东西。

## 1.2 标注

句法和词法分析的描述采用经过改进的 [Backus–Naur form \(BNF\)](#) 语法标注。这将使用以下定义样式:

```
name      ::=  lc_letter (lc_letter | "_")*
lc_letter ::=  "a"..."z"
```

第一行表示 name 是 lc\_letter 之后跟零个或多个 lc\_letter 和下划线。而 lc\_letter 则是任意单个 'a' 至 'z' 字符。(实际上在本文档中始终采用此规则来定义词法和语法规则的名称。)

每条规则的开头是一个名称 (即该规则所定义的名称) 加上 ::=。竖线 (|) 被用来分隔可选项, 它是此标注中绑定程度最低的操作符。星号 (\*) 表示前一项的零次或多次重复, 类似地, 加号 (+) 表示一次或多次重复, 而由方括号括起的内容 ([ ]) 表示出现零次或一次 (或者说, 这部分内容是可选的)。\* 和 + 操作符的绑定是最紧密的, 圆括号用于分组。字符串字面值包含在引号内。空格的作用仅限于分隔形符。每条规则通常为 一行, 有许多个可选项的规则可能会以竖线为界分为多行。

在词法定义中 (如上述示例), 还额外使用了两个约定: 由三个点号分隔的两个字符字面值表示在指定 (闭) 区间范围内的任意单个 ASCII 字符。由尖括号 (<...>) 括起来的内容是对于所定义符号的非正式描述; 即可以在必要时用来说明“控制字符”的意图。

虽然所用的标注方式几乎相同, 但是词法定义和句法定义是存在很大区别的: 词法定义作用于输入源中单独的字符, 而句法定义则作用于由词法分析所生成的形符流。在下一章节 (“词法分析”) 中使用的 BNF 全部都是词法定义; 在之后的章节中使用的则是句法定义。

Python 程序由 解析器 读取，输入解析器的是 词法分析器 生成的 形符流。本章介绍词法分析器怎样把文件拆成形符。

Python 将读取的程序文本转为 Unicode 代码点；编码声明用于指定源文件的编码，默认为 UTF-8，详见 [PEP 3120](#)。源文件不能解码时，触发 `SyntaxError`。

## 2.1 行结构

Python 程序可以拆分为多个 逻辑行。

### 2.1.1 逻辑行

NEWLINE 形符表示结束逻辑行。语句不能超出逻辑行的边界，除非句法支持 NEWLINE（例如，复合语句中的多行子语句）。根据显式或隐式 行拼接规则，一个或多个 物理行 可组成逻辑行。

### 2.1.2 物理行

物理行是一序列字符，由行尾序列终止。源文件和字符串可使用任意标准平台行终止序列 - Unix ASCII 字符 LF（换行）、Windows ASCII 字符序列 CR LF（回车换行）、或老式 Macintosh ASCII 字符 CR（回车）。不管在哪个平台，这些形式均可等价使用。输入结束也可以用作最终物理行的隐式终止符。

嵌入 Python 时，传入 Python API 的源码字符串应使用 C 标准惯例换行符（`\n`，代表 ASCII 字符 LF，行终止符）。

### 2.1.3 注释

注释以井号（#）开头，在物理行末尾截止。注意，井号不是字符串面值。除非应用隐式行拼接规则，否则，注释代表逻辑行结束。句法不解析注释。

### 2.1.4 编码声明

Python 脚本第一或第二行的注释匹配正则表达式 `coding[=:]s*([-\\w.]+)` 时，该注释会被当作编码声明；这个表达式的第一组指定了源码文件的编码。编码声明必须独占一行，在第二行时，则第一行必须也是注释。编码表达式的形式如下：

```
# -*- coding: <encoding-name> -*-
```

这也是 GNU Emacs 认可的形式，此外，还支持如下形式：

```
# vim:fileencoding=<encoding-name>
```

这是 Bram Moolenaar 的 VIM 认可的形式。

如果没有找到编码格式声明，则默认编码格式为 UTF-8。如果文件的隐式或显式编码格式为 UTF-8，则初始的 UTF-8 字节序标志（`b'xefxbbxbf'`）将被忽略而不会报告语法错误。

如果声明了编码格式，该编码格式的名称必须是 Python 可识别的（参见 `standard-encodings`）。编码格式会被用于所有的词法分析，包括字符串面值、注释和标识符等。

### 2.1.5 显式拼接行

两个及两个以上的物理行可用反斜杠（\）拼接为一个逻辑行，规则如下：以不在字符串或注释内的反斜杠结尾时，物理行将与下一行拼接成一个逻辑行，并删除反斜杠及其后的换行符。例如：

```
if 1900 < year < 2100 and 1 <= month <= 12 \
    and 1 <= day <= 31 and 0 <= hour < 24 \
    and 0 <= minute < 60 and 0 <= second < 60:    # Looks like a valid date
    return 1
```

以反斜杠结尾的行，不能加注释；反斜杠也不能拼接注释。除字符串面值外，反斜杠不能拼接形符（如，除字符串面值外，不能用反斜杠把形符切分至两个物理行）。反斜杠只能在代码的字符串面值里，在其他任何位置都是非法的。

### 2.1.6 隐式拼接行

圆括号、方括号、花括号内的表达式可以分成多个物理行，不必使用反斜杠。例如：

```
month_names = ['Januari', 'Februari', 'Maart',      # These are the
               'April',   'Mei',      'Juni',      # Dutch names
               'Juli',    'Augustus', 'September', # for the months
               'Oktober', 'November', 'December']  # of the year
```

隐式行拼接可含注释；后续行的缩进并不重要；还支持空的后续行。隐式拼接行之间没有 NEWLINE 形符。三引号字符串支持隐式拼接行（见下文），但不支持注释。

## 2.1.7 空白行

只包含空格符、制表符、换页符、注释的逻辑行会被忽略（即不生成 `NEWLINE` 形符）。交互模式输入语句时，空白行的处理方式可能因读取 - 求值 - 打印循环（`REPL`）的具体实现方式而不同。标准交互模式解释器中，完全空白的逻辑行（即连空格或注释都没有）将结束多行复合语句。

## 2.1.8 缩进

逻辑行开头的空白符（空格符和制表符）用于计算该行的缩进层级，决定语句组块。

制表符（从左至右）被替换为一至八个空格，缩进空格的总数是八的倍数（与 `Unix` 的规则保持一致）。首个非空字符前的空格数决定了该行的缩进层次。缩进不能用反斜杠进行多行拼接；首个反斜杠之前的空白符决定了缩进的层次。

源文件混用制表符和空格符缩进时，因空格数量与制表符相关，由此产生的不一致将导致不能正常识别缩进层次，从而触发 `TabError`。

**跨平台兼容性说明：**鉴于非 `UNIX` 平台文本编辑器本身的特性，请勿在源文件中混用制表符和空格符。另外也请注意，不同平台有可能会显式限制最大缩进层级。

行首含换页符时，缩进计算将忽略该换页符。换页符在行首空白符内其他位置的效果未定义（例如，可能导致空格计数重置为零）。

连续行的缩进层级以堆栈形式生成 `INDENT` 和 `DEDENT` 形符，说明如下。

读取文件第一行前，先向栈推入一个零值，该零值不会被移除。推入栈的层级值从底至顶持续增加。每个逻辑行开头的行缩进层级将与栈顶行比较。如果相等，则不做处理。如果新行层级较高，则会被推入栈顶，并生成一个 `INDENT` 形符。如果新行层级较低，则应当是栈中的层级数值之一；栈中高于该层级的所有数值都将被移除，每移除一级数值生成一个 `DEDENT` 形符。文件末尾，栈中剩余的每个大于零的数值生成一个 `DEDENT` 形符。

下面的 `Python` 代码缩进示例虽然正确，但含混不清：

```
def perm(l):
    # Compute the list of all permutations of l
    if len(l) <= 1:
        return [l]
    r = []
    for i in range(len(l)):
        s = l[:i] + l[i+1:]
        p = perm(s)
        for x in p:
            r.append(l[i:i+1] + x)
    return r
```

下例展示了多种缩进错误：

```
def perm(l):                                # error: first line indented
for i in range(len(l)):                     # error: not indented
    s = l[:i] + l[i+1:]
    p = perm(l[:i] + l[i+1:])               # error: unexpected indent
    for x in p:
        r.append(l[i:i+1] + x)
    return r                                # error: inconsistent dedent
```

（实际上，解析器可以识别前三个错误；只有最后一个错误由词法分析器识别 --- `return r` 的缩进无法匹配从栈里移除的缩进层级。）

## 2.1.9 形符间的空白字符

除非在逻辑行开头或字符串内，空格符、制表符、换页符等空白符都可以分隔形符。要把两个相连形符解读为不同形符，需要用空白符分隔（例如，`ab` 是一个形符，`a b` 则是两个形符）。

## 2.2 其他形符

除 NEWLINE、INDENT、DEDENT 外，还有 标识符、关键字、字面值、运算符、分隔符等形符。空白符（前述的行终止符除外）不是形符，可用于分隔形符。存在二义性时，将从左至右，读取尽量长的字符串组成合法形符。

## 2.3 标识符和关键字

标识符（也称为 名称）的词法定义说明如下。

Python 标识符的句法基于 Unicode 标准附件 UAX-31，并加入了下文定义的细化与修改；详见 [PEP 3131](#)。

与 Python 2.x 一样，在 ASCII 范围内 (U+0001..U+007F)，有效标识符字符为：大小写字母 A 至 Z、下划线 `_`、数字 0 至 9，但不能以数字开头。

Python 3.0 引入了 ASCII 之外的更多字符（请参阅 [PEP 3131](#)）。这些字符的分类使用 `unicodedata` 模块中的 Unicode 字符数据库版本。

标识符的长度没有限制，但区分大小写。

```

identifier    ::=  xid_start xid_continue*
id_start      ::=  <all characters in general categories Lu, Ll, Lt, Lm, Lo, Nl, the un
id_continue   ::=  <all characters in id_start, plus characters in the categories Mn, M
xid_start     ::=  <all characters in id_start whose NFKC normalization is in "id_start
xid_continue  ::=  <all characters in id_continue whose NFKC normalization is in "id_co

```

上述 Unicode 类别码的含义：

- *Lu* - 大写字母
- *Ll* - 小写字母
- *Lt* - 词首大写字母
- *Lm* - 修饰符字母
- *Lo* - 其他字母
- *Nl* - 字母数字
- *Mn* - 非空白标识
- *Mc* - 含空白标识
- *Nd* - 十进制数字
- *Pc* - 连接标点
- *Other\_ID\_Start* - 在 [PropList.txt](#) 中显式定义的用于支持向下兼容的字符列表。
- *Other\_ID\_Continue* - 同上

在解析时，所有标识符都会被转换为规范形式 NFKC；标识符的比较都是基于 NFKC。

一份列出 Unicode 14.0.0 中所有可用标识符字符的非规范 HTML 文件可在 <https://www.unicode.org/Public/14.0.0/ucd/DerivedCoreProperties.txt> 获取。



2.3.1 关键字

以下标识符为保留字，或称 关键字，不可用于普通标识符。关键字的拼写必须与这里列出的完全一致：

False	await	else	import	pass
None	break	except	in	raise
True	class	finally	is	return
and	continue	for	lambda	try
as	def	from	nonlocal	while
assert	del	global	not	with
async	elif	if	or	yield

2.3.2 软关键字

在 3.10 版新加入。

某些标识符仅在特定上下文中被保留。它们被称为 软关键字。match, case 和 \_ 等标识符在模式匹配语句相关的上下文中具有相当于关键字的语义，但这种区分是在解析器层级完成，而不是在形符化的时候。作为软关键字，它们能够与模式匹配一起使用，同时仍然保持与使用 match, case 和 \_ 作为标识符名称的现有代码的兼容性。

2.3.3 保留的标识符类

某些标识符类（除了关键字）具有特殊含义。这些类的命名模式以下划线字符开头，并以下划线结尾：

- \*  
不会被 from module import \* 所导入。
- 在match 语句内部的 case 模式中，\_ 是一个软关键字，它表示通配符。  
在此之外，交互式解释器会将最后一次求值的结果放到变量 \_ 中。（它与 print 等内置函数一起被存储于 builtins 模块。）  
在其他地方，\_ 是一个常规标识符。它常常被用来命名”特殊”条目，但对 Python 本身来说毫无特殊之处。  

---

**備註：** \_ 常用于连接国际化文本；详见 gettext 模块文档。  
它还经常被用来命名无需使用的变量。

---
- \*  
系统定义的名称，通常简称为”dunder”。这些名称由解释器及其实现（包括标准库）定义。现有系统定义名称相关的论述详见特殊方法名称 等章节。Python 未来版本中还将定义更多此类名称。任何情况下，任何不显式遵从 \_\_\*\_\_ 名称的文档用法，都可能导致无警告提示的错误。
- \*  
类的私有名称。类定义时，此类名称以一种混合形式重写，以避免基类及派生类的”私有”属性之间产生名称冲突。详见标识符（名称）。

## 2.4 字面值

字面值是内置类型常量值的表示法。

### 2.4.1 字符串与字节串字面值

字符串字面值的词法定义如下：

```
stringliteral ::= [stringprefix](shortstring | longstring)
stringprefix ::= "r" | "u" | "R" | "U" | "f" | "F"
               | "fr" | "Fr" | "fR" | "FR" | "rf" | "rF" | "Rf" | "RF"
shortstring  ::= "'" shortstringitem* "'" | '"' shortstringitem* '"'
longstring   ::= "'" longstringitem* "'" | '"' longstringitem* '"'
shortstringitem ::= shortstringchar | stringescapeseq
longstringitem  ::= longstringchar | stringescapeseq
shortstringchar ::= <any source character except "\" or newline or the quote>
longstringchar  ::= <any source character except "\">
stringescapeseq ::= "\" <any source character>

bytesliteral  ::= bytesprefix(shortbytes | longbytes)
bytesprefix  ::= "b" | "B" | "br" | "Br" | "bR" | "BR" | "rb" | "rB" | "Rb" | "RB"
shortbytes   ::= "'" shortbytesitem* "'" | '"' shortbytesitem* '"'
longbytes    ::= "'" longbytesitem* "'" | '"' longbytesitem* '"'
shortbytesitem ::= shortbyteschar | bytesescapeseq
longbytesitem  ::= longbyteschar | bytesescapeseq
shortbyteschar ::= <any ASCII character except "\" or newline or the quote>
longbyteschar  ::= <any ASCII character except "\">
bytesescapeseq ::= "\" <any ASCII character>
```

这些产生式未指明的一个句法限制是空白符不允许在 *stringprefix* 或 *bytesprefix* 与字面值的其余部分之间出现。源字符集是由编码格式声明来定义的；如果源文件没有给出编码格式声明则默认 UTF-8；参见[编码声明](#)一节。

自然语言描述：两种字面值都可以用成对单引号 (') 或双引号 (") 来标示首尾。它们也可以用成对的连续三个单引号或双引号来标示首尾 (这通常被称为 三引号字符串)。反斜杠 (\) 字符被用来对特殊含义的字符进行转义，例如换行，反斜杠本身或是引号等字符。

字节串字面值要加前缀 'b' 或 'B'；生成的是类型 `bytes` 的实例，不是类型 `str` 的实例；字节串只能包含 ASCII 字符；字节串数值大于等于 128 时，必须用转义表示。

字符串和字节串都可以加前缀 'r' 或 'R'，称为 原始字符串，原始字符串把反斜杠当作原义字符，不执行转义操作。因此，原始字符串不转义 '\U' 和 '\u'。与 Python 2.x 的原始 unicode 字面值操作不同，Python 3.x 现已不支持 'ur' 句法。

在 3.3 版新加入：新增原始字节串 'rb' 前缀，是 'br' 的同义词。

支持 unicode 字面值 (u'value') 遗留代码，简化 Python 2.x 和 3.x 并行代码库的维护工作。详见 [PEP 414](#)。

前缀为 'f' 或 'F' 的字符串称为 格式字符串；详见[f 字符串](#)。'f' 可与 'r' 连用，但不能与 'b' 或 'u' 连用，因此，可以使用原始格式字符串，但不能使用格式字节串字面值。

三引号字面值可以包含未转义的换行和引号（原样保留），除了连在一起的，用于终止字面值的，未经转义的三个引号。（“引号”是启用字面值的字符，可以是 '，也可以是 "。）

转义序列

如未标注 'r' 或 'R' 前缀，字符串和字节串面值中，转义序列以类似 C 标准的规则进行解释。可用的转义序列如下：

转义序列	含意	解
\<newline>	忽略反斜杠与换行符	(1)
\\	反斜杠 (\)	
\'	单引号 (')	
\"	双引号 (")	
\a	ASCII 响铃 (BEL)	
\b	ASCII 退格符 (BS)	
\f	ASCII 换页符 (FF)	
\n	ASCII 换行符 (LF)	
\r	ASCII 回车符 (CR)	
\t	ASCII 水平制表符 (TAB)	
\v	ASCII 垂直制表符 (VT)	
\ooo	八进制数 <i>ooo</i> 字符	(2,4)
\xhh	十六进制数 <i>hh</i> 字符	(3,4)

字符串面值专用的转义序列：

转义序列	含意	解
\N{name}	Unicode 数据库中名为 <i>name</i> 的字符	(5)
\uxxxx	16 位十六进制数 <i>xxxx</i> 码位的字符	(6)
\Uxxxxxxxx	32 位 16 进制数 <i>xxxxxxxx</i> 码位的字符	(7)

解：

- (1) 可以在行尾添加一个反斜杠来忽略换行符：

```
>>> 'This string will not include \
... backslashes or newline characters.'
'This string will not include backslashes or newline characters.'
```

同样的效果也可以使用三重引号字符串，或者圆括号和字符串面值拼接 来达成。

- (2) 与 C 标准一致，接受最多三个八进制数字。  
在 3.11 版的變更: 数值大于 0o377 的八进制转义符会产生 DeprecationWarning。在未来的 Python 版本中将为 SyntaxWarning 并最终改为 SyntaxError。
- (3) 与 C 标准不同，必须为两个十六进制数字。
- (4) 字节串面值中，十六进制数和八进制数的转义码以相应数值代表每个字节。字符串面值中，这些转义码以相应数值代表每个 Unicode 字符。
- (5) 在 3.3 版的變更: 加入了对别名<sup>1</sup> 的支持。
- (6) 必须为 4 个十六进制数码。
- (7) 表示任意 Unicode 字符。必须为 8 个十六进制数码。

与 C 标准不同，无法识别的转义序列在字符串里原样保留，即，输出结果保留反斜杠。(调试时，这种方式很有用：输错转义序列时，更容易在输出结果中识别错误。) 注意，在字节串面值内，字符串面值专用的转义序列属于无法识别的转义序列。

在 3.6 版的變更: 无法识别的转义序列触发 DeprecationWarning。未来的 Python 发行版将改为触发 SyntaxWarning，最终会改为触发 SyntaxError。

<sup>1</sup> <https://www.unicode.org/Public/11.0.0/ucd/NameAliases.txt>

即使在原始字面值中，引号也可以用反斜杠转义，但反斜杠会保留在输出结果里；例如 `r"\\"` 是由两个字符组成的有效字符串字面值：反斜杠和双引号；`r"\` 则不是有效字符串字面值（原始字符串也不能以奇数个反斜杠结尾）。尤其是，原始字面值不能以单个反斜杠结尾（反斜杠会转义其后的引号）。还要注意，反斜杠加换行在字面值中被解释为两个字符，而不是连续行。

## 2.4.2 字符串字面值合并

以空白分隔的多个相邻字符串或字节串字面值，可用不同引号标注，等同于合并操作。因此，`"hello" 'world'` 等价于 `"helloworld"`。此功能不需要反斜杠，即可将长字符串分为多个物理行，还可以为不同部分的字符串添加注释，例如：

```
re.compile("[A-Za-z_]"      # letter or underscore
           "[A-Za-z0-9_]*"  # letter, digit or underscore
           )
```

注意，此功能在句法层面定义，在编译时实现。在运行时，合并字符串表达式必须使用 `+` 运算符。还要注意，字面值合并可以为每个部分应用不同的引号风格（甚至混用原始字符串和三引号字符串），格式字符串字面值也可以与纯字符串字面值合并。

## 2.4.3 f 字符串

在 3.6 版新加入。

格式字符串字面值或称 *f-string* 是标注了 `'f'` 或 `'F'` 前缀的字符串字面值。这种字符串可包含替换字段，即以 `{}` 标注的表达式。其他字符串字面值只是常量，格式字符串字面值则是可在运行时求值的表达式。

除非字面值标记为原始字符串，否则，与在普通字符串字面值中一样，转义序列也会被解码。解码后，用于字符串内容的语法如下：

```
f_string      ::= (literal_char | "{" | "}" | replacement_field)*
replacement_field ::= "{" f_expression ["="] ["!" conversion] [":" format_spec] "}"
f_expression  ::= (conditional_expression | "*" or_expr)
                  | yield_expression
conversion    ::= "s" | "r" | "a"
format_spec   ::= (literal_char | replacement_field)*
literal_char  ::= <any code point except "{", "}" or NULL>
```

双花括号 `'{{' 或 '}}'` 被替换为单花括号，花括号外的字符串仍按字面值处理。单左花括号 `'{'` 标记以 Python 表达式开头的替换字段。在表达式后加等号 `'='`，可在求值后，同时显示表达式文本及其结果（用于调试）。随后是用叹号 `'!'` 标记的转换字段。还可以在冒号 `':'` 后附加格式说明符。替换字段以右花括号 `'}'` 为结尾。

格式字符串字面值中，表达式的处理与圆括号中的常规 Python 表达式基本一样，但也有一些不同的地方。不允许使用空表达式；`lambda` 和赋值表达式 `:=` 必须显式用圆括号标注；替换表达式可以包含换行（例如，三引号字符串中），但不能包含注释；在格式字符串字面值语境内，按从左至右的顺序，为每个表达式求值。

在 3.7 版的变更：Python 3.7 以前，因为实现的问题，不允许在格式字符串字面值表达式中使用 `await` 表达式与包含 `async for` 子句的推导式。

表达式里含等号 `'='` 时，输出内容包括表达式文本、`'='`、求值结果。输出内容可以保留表达式中左花括号 `'{'` 后，及 `'='` 后的空格。没有指定格式时，`'='` 默认调用表达式的 `repr()`。指定了格式时，默认调用表达式的 `str()`，除非声明了转换字段 `'!r'`。

在 3.8 版新加入：等号 `'='`。

指定了转换符时，表达式求值的结果会先转换，再格式化。转换符 `'!s'` 调用 `str()` 转换求值结果，`'!r'` 调用 `repr()`，`'!a'` 调用 `ascii()`。

然后使用 `format()` 协议对结果进行格式化。格式说明符将传给表达式或转换结果的 `__format__()` 方法。如果省略格式说明符则将传入空字符串。格式化后的结果将包括在整个字符串的最终值中。

最高层级的格式说明符可以包括嵌套的替换字段。这些嵌套字段也可以包括它们自己的转换字段和格式说明符，但是不可再包括更深层嵌套的替换字段。这里的格式说明符微语言与 `str.format()` 方法所使用的相同。

格式化字符串字面值可以拼接，但是一个替换字段不能拆分到多个字面值。

格式字符串字面值示例如下：

```
>>> name = "Fred"
>>> f"He said his name is {name!r}."
"He said his name is 'Fred'."
>>> f"He said his name is {repr(name)}." # repr() is equivalent to !r
"He said his name is 'Fred'."
>>> width = 10
>>> precision = 4
>>> value = decimal.Decimal("12.34567")
>>> f"result: {value:{width}.{precision}}" # nested fields
'result:      12.35'
>>> today = datetime(year=2017, month=1, day=27)
>>> f"{today:%B %d, %Y}" # using date format specifier
'January 27, 2017'
>>> f"{today=:%B %d, %Y}" # using date format specifier and debugging
'today=January 27, 2017'
>>> number = 1024
>>> f"{number:#0x}" # using integer format specifier
'0x400'
>>> foo = "bar"
>>> f"{ foo = }" # preserves whitespace
' foo = 'bar''
>>> line = "The mill's closed"
>>> f"{line = }"
'line = "The mill\'s closed"'
>>> f"{line = :20}"
'line = The mill's closed   '
>>> f"{line = !r:20}"
'line = "The mill\'s closed" '
```

与常规字符串字面值的语法一样，替换字段中的字符不能与外层格式字符串字面值的引号冲突：

```
f"abc {a["x"]}" # error: outer string literal ended prematurely
f"abc {a['x']}" # workaround: use different quoting
```

格式化表达式中不允许使用反斜杠，否则导致错误：

```
f"newline: {ord('\n')}" # raises SyntaxError
```

如果要包含带反斜杠的值，请创建一个临时变量。

```
>>> newline = ord('\n')
>>> f"newline: {newline}"
'newline: 10'
```

即便未包含表达式，格式字符串字面值也不能用作文档字符串。

```
>>> def foo():
...     f"Not a docstring"
...
>>> foo.__doc__ is None
True
```

参阅 [PEP 498](#)，了解格式字符串字面值的提案，以及与格式字符串机制相关的 `str.format()`。

## 2.4.4 数值字面值

数值字面值有三种类型：整数、浮点数、虚数。没有复数字面值（复数由实数加虚数构成）。

注意，数值字面值不含正负号；实际上，`-1` 等负数是由一元运算符`'-'` 和字面值 `1` 合成的。

## 2.4.5 整数字面值

整数字面值词法定义如下：

```
integer      ::=  decinteger | bininteger | octinteger | hexinteger
decinteger   ::=  nonzerodigit (["_"] digit)* | "0"+ (["_"] "0")*
bininteger   ::=  "0" ("b" | "B") (["_"] bindigit)+
octinteger   ::=  "0" ("o" | "O") (["_"] octdigit)+
hexinteger   ::=  "0" ("x" | "X") (["_"] hexdigit)+
nonzerodigit ::=  "1"..."9"
digit        ::=  "0"..."9"
bindigit     ::=  "0" | "1"
octdigit     ::=  "0"..."7"
hexdigit     ::=  digit | "a"..."f" | "A"..."F"
```

整数字面值的长度没有限制，能一直大到占满可用内存。

确定数值时，会忽略字面值中的下划线。下划线只是为了分组数字，让数字更易读。下划线可在数字之间，也可在 `0x` 等基数说明符后。

注意，除了 `0` 以外，十进制数字的开头不允许有零。以免与 Python 3.0 版之前使用的 C 样式八进制字面值混淆。

整数字面值示例如下：

```
7      2147483647      0o177      0b100110111
3      79228162514264337593543950336  0o377      0xdeadbeef
      100_000_000_000      0b_1110_0101
```

在 3.6 版的變更：现已支持在字面值中，用下划线分组数字。

## 2.4.6 浮点数字面值

浮点数字面值词法定义如下：

```
floatnumber  ::=  pointfloat | exponentfloat
pointfloat   ::=  [digitpart] fraction | digitpart "."
exponentfloat ::=  (digitpart | pointfloat) exponent
digitpart    ::=  digit (["_"] digit)*
fraction     ::=  "." digitpart
exponent     ::=  ("e" | "E") ["+" | "-"] digitpart
```

注意，解析时，整数和指数部分总以 `10` 为基数。例如，`077e010` 是合法的，表示的数值与 `77e10` 相同。浮点数字面值的支持范围取决于具体实现。整数字面值支持用下划线分组数字。

浮点数字面值示例如下：

```
3.14      10.      .001      1e100      3.14e-10      0e0      3.14_15_93
```

在 3.6 版的變更：现已支持在字面值中，用下划线分组数字。

### 2.4.7 虚数字面值

虚数字面值词法定义如下：

```
imagnumber ::= (floatnumber | digitpart) ("j" | "J")
```

虚数字面值生成实部为 0.0 的复数。复数由一对浮点数表示，它们的取值范围相同。创建实部不为零的复数，则需添加浮点数，例如 (3+4j)。虚数字面值示例如下：

```
3.14j    10.j    10j    .001j    1e100j    3.14e-10j    3.14_15_93j
```

## 2.5 运算符

运算符如下所示：

```
+      -      *      **     /      //     %      @
<<     >>     &      |      ^      ~      :=
<      >      <=     >=     ==     !=
```

## 2.6 分隔符

以下形符在语法中为分隔符：

```
(      )      [      ]      {      }
,      :      .      ;      @      =      ->
+=     -=     *=     /=     // =     %=     @=
&=     |=     ^=     >>=    <<=     **=
```

句点也可以用于浮点数和虚数字面值。三个连续句点表示省略符。列表后半部分是增强赋值操作符，用作词法分隔符，但也可以执行运算。

以下 ASCII 字符具有特殊含义，对词法分析器有重要意义：

```
'      "      #      \
```

以下 ASCII 字符不用于 Python。在字符串面值或注释外使用时，将直接报错：

```
$      ?      `
```

 解





### 3.1 对象、值与类型

对象是 Python 中对数据的抽象。Python 程序中的所有数据都是由对象或对象间关系来表示的。(从某种意义上说,按照冯·诺依曼的“存储程序计算机”模型,代码本身也是由对象来表示的。)

每个对象都有相应的标识号、类型和值。一个对象被创建后它的标识号就绝不会改变;你可以将其理解为该对象在内存中的地址。`is` 运算符比较两个对象的标识号是否相同;`id()` 函数返回一个代表其标识号的整数。

**CPython 實作細節:** 在 CPython 中, `id(x)` 就是存放 `x` 的内存的地址。

对象的类型决定该对象所支持的操作(例如“对象是否有长度属性?”)并且定义了该类型的对象可能的取值。`type()` 函数能返回一个对象的类型(类型本身也是对象)。与编号一样,一个对象的类型也是不可改变的。<sup>1</sup>

有些对象的值可以改变。值可以改变的对象被称为可变对象;值不可以改变的对象就被称为不可变对象。(一个不可变容器对象如果包含对可变对象的引用,当后者的值改变时,前者的值也会改变;但是该容器仍属于不可变对象,因为它所包含的对象集是不会改变的。因此,不可变并不严格等同于值不能改变,实际含义要更微妙。)一个对象的可变性是由其类型决定的;例如,数字、字符串和元组是不可变的,而字典和列表是可变的。

对象绝不会被显式地销毁;然而,当无法访问时它们可能会被作为垃圾回收。允许具体的实现推迟垃圾回收或完全省略此机制 --- 如何实现垃圾回收是实现的质量问题,只要可访问的对象不会被回收即可。

**CPython 實作細節:** CPython 目前使用带有(可选)延迟检测循环链接垃圾的引用计数方案,会在对象不可访问时立即回收其中的大部分,但不保证回收包含循环引用的垃圾。请查看 `gc` 模块的文档了解如何控制循环垃圾的收集相关信息。其他实现会有不同的行为方式,CPython 现有方式也可能改变。不要依赖不可访问对象的立即终结机制(所以你应当总是显式地关闭文件)。

注意:使用实现的跟踪或调试功能可能令正常情况下会被回收的对象继续存活。还要注意通过 `try...except` 语句捕捉异常也可能令对象保持存活。

有些对象包含对“外部”资源如打开的文件或窗口的引用。当对象被作为垃圾回收时这些资源也应该会被释放,但由于垃圾回收并不确保发生,这些对象还提供了明确地释放外部资源的操作,通常为一个 `close()` 方法。强烈推荐在程序中显式关闭此类对象。`try...finally` 语句和 `with` 语句提供了进行此种操作的更便捷方式。

<sup>1</sup> 在某些情况下有可能基于可控的条件改变一个对象的类型。但这通常不是个好主意,因为如果处理不当会导致一些非常怪异的行为。

有些对象包含对其他对象的引用；它们被称为 容器。容器的例子有元组、列表和字典等。这些引用是容器对象值的组成部分。在多数情况下，当谈论一个容器的值时，我们是指所包含对象的值而不是其编号；但是，当我们谈论一个容器的可变性时，则仅指其直接包含的对象的编号。因此，如果一个不可变容器（例如元组）包含对一个可变对象的引用，则当该可变对象被改变时容器的值也会改变。

类型会影响对象行为的几乎所有方面。甚至对象标识号的重要性也在某种程度上受到影响：对于不可变类型，会得出新值的运算实际上可能返回类型和值相同的现有对象的引用，而对于可变类型来说这是不允许的。例如在 `a = 1; b = 1` 之后，`a` 和 `b` 可能会指向同一个值为 1 的对象，也可能不会，这取决于具体实现，但是在 `c = []; d = []` 之后，`c` 和 `d` 保证会指向两个不同、单独的新建空列表。（请注意 `c = d = []` 则是将同一个对象赋值给 `c` 和 `d`。）

## 3.2 標準型 階層

以下是 Python 内置类型的列表。扩展模块（具体实现会以 C, Java 或其他语言编写）可以定义更多的类型。未来版本的 Python 可能会加入更多的类型（例如有理数、高效存储的整型数组等等），不过新增类型往往都是通过标准库来提供的。

以下部分类型的描述中包含有“特殊属性列表”段落。这些属性提供对具体实现的访问而非通常使用。它们的定义在未来可能会改变。

### 3.2.1 None

此类型只有一种取值。是一个具有此值的单独对象。此对象通过内置名称 `None` 访问。在许多情况下它被用来表示空值，例如未显式指明返回值的函数将返回 `None`。它的逻辑值为假。

### 3.2.2 NotImplemented

此类型只有一种取值。是一个具有该值的单独对象。此对象通过内置名称 `NotImplemented` 访问。数值方法和丰富比较方法如未实现指定运算符表示的运算则应返回该值。（解释器会根据具体运算符继续尝试反向运算或其他回退操作。）它不应被解读为布尔值。

更多細節請見 `implementing-the-arithmetic-operations`。

在 3.9 版的變更：对 `NotImplemented` 求布尔值的操作已被弃用。虽然它目前会被求解为真值，但将同时发出 `DeprecationWarning`。它将在未来的 Python 版本中引发 `TypeError`。

### 3.2.3 Ellipsis

此类型只有一种取值。是一个具有此值的单独对象。此对象通过字面值 `...` 或内置名称 `Ellipsis` 访问。它的逻辑值为真。

### 3.2.4 numbers.Number

此类对象由数字字面值创建，并会被作为算术运算符和算术内置函数的返回结果。数字对象是不可变的；一旦创建其值就不再改变。Python 中的数字当然非常类似数学中的数字，但也受限于计算机中的数字表示方法。

数字类的字符串表示形式，由 `__repr__()` 和 `__str__()` 算出，具有以下特征属性：

- 它们是有效的数字字面值，当被传给它们的类构造器时，将会产生具有原数字值的对象。
- 表示形式会在可能的情况下采用 10 进制。
- 开头的零，除小数点前可能存在的单个零之外，将不会被显示。
- 末尾的零，除小数点后可能存在的单个零之外，将不会被显示。

- 正负号仅在当数字为负值时会被显示。

Python 区分整型数、浮点型数和复数:

### `numbers.Integral`

此类对象表示数学中整数集合的成员 (包括正数和负数)。

---

**備註:** 整型数表示规则的目的是在涉及负整型数的变换和掩码运算时提供最为合理的解释。

---

整型数可细分为两种类型:

#### **整型 (int)**

此类对象表示任意大小的数字, 仅受限于可用的内存 (包括虚拟内存)。在变换和掩码运算中会以二进制表示, 负数会以 2 的补码表示, 看起来像是符号位向左延伸补满空位。

#### **布尔型 (bool)**

此类对象表示逻辑值 `False` 和 `True`。代表 `False` 和 `True` 值的两个对象是唯一的布尔对象。布尔类型是整型的子类型, 两个布尔值在各种场合的行为分别类似于数值 0 和 1, 例外情况只有在转换为字符串时分别返回字符串 `"False"` 或 `"True"`。

### `numbers.Real (float)`

此类对象表示机器级的双精度浮点数。其所接受的取值范围和溢出处理将受制于底层的机器架构 (以及 C 或 Java 实现)。Python 不支持单精度浮点数; 支持后者通常的理由是节省处理器和内存消耗, 但这点节省相对于在 Python 中使用对象的开销来说太过微不足道, 因此没有理由包含两种浮点数而令该语言变得复杂。

### `numbers.Complex (complex)`

此类对象以一对机器级的双精度浮点数来表示复数值。有关浮点数的附带规则对其同样有效。一个复数值 `z` 的实部和虚部可通过只读属性 `z.real` 和 `z.imag` 来获取。

## 3.2.5 序列

这些代表以非负数为索引的有限有序集合。内置函数 `len()` 将返回序列的项数。当序列的长度为  $n$  时, 索引集合将包含数字  $0, 1, \dots, n-1$ 。`a[i]` 是选择序列 `a` 中的第  $i$  项。某些序列, 包括内置的序列, 可通过加上序列长度来解读负下标值。例如, `a[-2]` 等价于 `a[n-2]`, 即长度为  $n$  的 `a` 序列的倒数第二项。

序列还支持切片: `a[i:j]` 是选择索引为  $k$  使得  $i \leq k < j$  的所有条目。当用作表达式时, 切片就是一个相同类型的新序列。以上有关负索引的注释也适用于切片位置的负值。

有些序列还支持带有第三个“step”形参的“扩展切片”: `a[i:j:k]` 选择 `a` 中索引号为  $x$  的所有条目,  $x = i + n*k, n \geq 0$  且  $i \leq x < j$ 。

序列可根据其可变性来加以区分:

## 不可变序列

不可变序列类型的对象一旦创建就不能再改变。(如果对象包含对其他对象的引用, 其中的可变对象就是可以改变的; 但是, 一个不可变对象所直接引用的对象集是不能改变的。)

以下类型属于不可变对象:

### 字串 (String)

字符串是由代表 Unicode 码位的值组成的序列。取值范围在 U+0000 - U+10FFFF 之内的所有码位都可在字符串中使用。Python 没有 char 类型; 而是将字符串中的每个码位表示为一个长度为 1 的字符串对象。内置函数 `ord()` 可将一个码位由字符串形式转换为取值范围在 0 - 10FFFF 之内的整数; `chr()` 可将一个取值范围在 0 - 10FFFF 之内的整数转换为长度为 1 的对应字符串对象。`str.encode()` 可以使用给定的文本编码格式将 `str` 转换为 `bytes`, 而 `bytes.decode()` 则可以被用来实现相反的解码操作。

### 元组

一个元组中的条目可以是任意 Python 对象。包含两个或以上条目的元组由逗号分隔的表达式构成。只有一个条目的元组 (‘单项元组’) 可通过在表达式后加一个逗号来构成 (一个表达式本身不能创建为元组, 因为圆括号要用来设置表达式分组)。一个空元组可通过一对内容为空的圆括号创建。

### 字节串

字节串对象是不可变的数组。其中每个条目都是一个 8 位字节, 以取值范围  $0 \leq x < 256$  的整型数表示。字节串面值 (例如 `b'abc'`) 和内置的 `bytes()` 构造器可被用来创建字节串对象。字节串对象还可以通过 `decode()` 方法解码为字符串。

## 可变序列

可变序列在被创建后仍可被改变。下标和切片标注可被用作赋值和 `del` (删除) 语句的目标。

---

備註: `collections` 和 `array` 模块提供了可变序列类型的更多例子。

---

目前有两种内生可变序列类型:

### List (串列)

列表中的条目可以是任意 Python 对象。列表由用方括号括起并由逗号分隔的多个表达式构成。(注意创建长度为 0 或 1 的列表无需使用特殊规则。)

### 字节数组

字节数组对象属于可变数组。可以通过内置的 `bytearray()` 构造器来创建。除了是可变的 (因而是不可哈希的), 在其他方面字节数组提供的接口和功能都与不可变的 `bytes` 对象一致。

## 3.2.6 集合类型

此类对象表示由不重复且不可变对象组成的无序且有限的集合。因此它们不能通过下标来索引。但是它们可被迭代, 也可用内置函数 `len()` 返回集合中的条目数。集合常见的用处是快速成员检测, 去除序列中的重复项, 以及进行交、并、差和对称差等数学运算。

对于集合元素所采用的不可变规则与字典的键相同。注意数字类型遵循正常的数字比较规则: 如果两个数字相等 (例如 1 和 1.0), 则同一集合中只能包含其中一个。

目前有两种内生集合类型:

### 集合

此类对象表示可变集合。它们可通过内置的 `set()` 构造器创建, 并且创建之后可以通过方法进行修改, 例如 `add()`。

### 冻结集合

此类对象表示不可变集合。它们可通过内置的 `frozenset()` 构造器创建。由于 `frozenset` 对象不可变且 *hashable*, 它可以被用作另一个集合的元素或是字典的键。

### 3.2.7 映射

此类对象表示由任意索引集合所索引的对象的集合。通过下标 `a[k]` 可在映射 `a` 中选择索引为 `k` 的条目；这可以在表达式中使用，也可作为赋值或 `del` 语句的目标。内置函数 `len()` 可返回一个映射中的条目数。

目前只有一种内生映射类型：

#### 字典

此类对象表示由几乎任意值作为索引的有限个对象的集合。不可作为键的值类型只有包含列表或字典或其他可变类型，通过值而非对象编号进行比较的值，其原因在于高效的字典实现需要使用键的哈希值以保持一致性。用作键的数字类型遵循正常的数字比较规则：如果两个数字相等（例如 `1` 和 `1.0`）则它们均可来用来索引同一个字典条目。

字典会保留插入顺序，这意味着键将以它们被添加的顺序在字典中依次产生。替换某个现有的键不会改变其顺序，但是移除某个键再重新插入则会将其添加到末尾而不会保留其原有位置。

字典是可变的；它们可通过 `{...}` 标注来创建（参见字典显示 小节）。

扩展模块 `dbm.ndbm` 和 `dbm.gnu` 提供了额外的映射类型示例，`collections` 模块也是如此。

在 3.7 版的變更：在 Python 3.6 版之前字典不会保留插入顺序。在 CPython 3.6 中插入顺序会被保留，但这在当时被当作是一个实现细节而非确定的语言特性。

### 3.2.8 可调用类型

此类型可以被应用于函数调用操作（参见调用 小节）：

#### 用户定义函数

用户定义函数对象可通过函数定义来创建（参见函数定义 小节）。它被调用时应附带一个参数列表，其中包含的条目应与函数所定义的形参列表一致。

#### 特殊的只读属性

屬性	含意
<code>function.__globals__</code>	对存放该函数中全局变量的字典的引用——函数定义所在模块的全局命名空间。
<code>function.__closure__</code>	<code>None</code> 或是一个包含该函数的自由变量的绑定单元的 <code>tuple</code> 。 单元对象具有 <code>cell_contents</code> 属性。这可被用来获取以及设置单元的值。

特殊的可写属性

这些属性大多会检查赋值的类型：

屬性	含意
<code>function.__doc__</code>	函数的文档字符串，如果没有则为 <code>None</code> 。不会被子类继承。
<code>function.__name__</code>	函数的名称。另请参阅: <code>__name__</code> 属性。
<code>function.__qualname__</code>	函数的 <code>qualified name</code> 。另请参阅: <code>__qualname__</code> 属性。 在 3.3 版新加入。
<code>function.__module__</code>	该函数所属模块的名称，没有则为 <code>None</code> 。
<code>function.__defaults__</code>	由具有默认值的形参的默认 <code>parameter</code> 值组成的 <code>tuple</code> ，或者如果无任何形参具有默认值则为 <code>None</code> 。
<code>function.__code__</code>	代表已编译的函数体的 <code>代码对象</code> 。
<code>function.__dict__</code>	命名空间支持任意函数属性。另请参阅: <code>__dict__</code> 属性。
<code>function.__annotations__</code>	包含 <code>形参</code> 标注的字典。该字典的键是形参名称，如存在返回标注则将包含 <code>'return'</code> 键。另请参阅: <code>annotations-howto</code> 。
<code>function.__kwdefaults__</code>	包含仅限关键字 <code>形参</code> 默认值的字典。

函数对象也支持获取和设置任意属性，举例来说，这可被用于将元数据关联到函数。通常使用带点号的属性标注来获取和设置这样的属性。

**CPython 實作細節：** CPython 目前的实现仅支持用户自定义函数上的函数属性。未来可能会支持`内置函数` 上的函数属性。

有关函数定义的额外信息可以从其`代码对象` 中提取（可通过`__code__` 属性来访问）。



实例方法

实例方法用于结合类、类实例和任何可调用对象 (通常为用户定义函数)。

特殊的只读属性：

<code>method.__self__</code>	指向方法所绑定 的类实例对象。
<code>method.__func__</code>	指向原本的函数对象
<code>method.__doc__</code>	方法的文档 (等同于 <code>method.__func__.__doc__</code> )。如果原始函数具有文档字符串则为一个字符串，否则为 <code>None</code> 。
<code>method.__name__</code>	方法名称 (与 <code>method.__func__.__name__</code> 相同)
<code>method.__module__</code>	方法定义所在模块的名称，如不可用则为 <code>None</code> 。

方法还支持读取 (但不能设置) 下层函数对象的任意函数属性。

用户自定义方法对象可在获取一个类的属性 (可能是通过该类的实例) 时被创建，如果该属性是一个用户自定义函数对象 或 `classmethod` 对象的话。

当通过从类的实例获取一个用户自定义函数对象 的方式创建一个实例方法对象时，该方法对象的 `__self__` 属性即为该实例，而该方法对象将被称作已 绑定。该新建方法的 `__func__` 属性将是原来的函数对象。

当通过从类或实例获取一个 `classmethod` 对象的方式创建一个实例方法对象时，该对象的 `__self__` 属性即为该类本身，而其 `__func__` 属性将是类方法对应的下层函数对象。

当一个实例方法被调用时，会调用对应的下层函数 (`__func__`)，并将类实例 (`__self__`) 插入参数列表的开头。例如，当 `C` 是一个包含 `f()` 函数定义的类，而 `x` 是 `C` 的一个实例，则调用 `x.f(1)` 就等价于调用 `C.f(x, 1)`。

当一个实例方法对象是派生自一个 `classmethod` 对象时，保存在 `__self__` 中的 “类实例” 实际上会是该类本身，因此无论是调用 `x.f(1)` 还是 `C.f(1)` 都等同于调用 `f(C, 1)`，其中 `f` 为对应的下层函数。

请注意从函数对象 到实例方法对象的转换会在每次从实例获取属性时发生。在某些情况下，一种高效的优化方式是将属性赋值给一个局部变量并调用该局部变量。还要注意这样的转换只发生于用户自定义函数；其他可调用对象 (以及所有不可调用对象) 在被获取时都不会发生转换。还有一个值得关注的要点是作为一个类实例属性的用户自定义函数不会被转换为绑定方法；这样的转换 仅会在函数是类的属性时才会发生。

生成器函数

一个使用 `yield` 语句 (见 `yield 语句` 章节) 的函数或方法被称为 生成器函数。这样的函数在被调用时，总是返回一个可以执行该函数体的 `iterator` 对象：调用该迭代器的 `iterator.__next__()` 方法将导致这个函数一直运行到它使用 `yield` 语句提供一个值。当这个函数执行 `return` 语句或到达函数体末尾时，将引发 `StopIteration` 异常并且该迭代器将到达所返回的值集合的末尾。

## 协程函数

使用 `async def` 来定义的函数或方法就被称为 协程函数。这样的函数在被调用时会返回一个 *coroutine* 对象。它可能包含 `await` 表达式以及 `async with` 和 `async for` 语句。详情可参见 [协程对象](#) 一节。

## 异步生成器函数

使用 `async def` 来定义并使用了 `yield` 语句的函数或方法被称为 异步生成器函数。这样的函数在被调用时，将返回一个 *asynchronous iterator* 对象，该对象可在 `async for` 语句中被用来执行函数体。

调用异步迭代器的 `aiterator.__anext__` 方法将返回一个 *awaitable*，此对象会在被等待时执行直到使用 `yield` 产生一个值。当函数执行到空的 `return` 语句或函数末尾时，将会引发 `StopAsyncIteration` 异常并且异步迭代器也将到达要产生的值集合的末尾。

## 内置函数

内置函数是针对特定 C 函数的包装器。内置函数的例子包括 `len()` 和 `math.sin()` 等 (`math` 是一个标准内置模块)。参数的数量和类型是由 C 函数确定的。特殊的只读属性：

- `__doc__` 是函数的文档字符串，或者如果不可用则为 `None`。参见 `function.__doc__`。
- `__name__` 是函数的名称。参见 `function.__name__`。
- `__self__` 被设为 `None` (但请参见下一项)。
- `__module__` 是函数定义所在模块的名称，或者如果不可用则为 `None`。参见 `function.__module__`。

## 内置方法

此类型实际上是内置函数的另一种形式，只不过还包含了一个转入 C 函数的对象作为隐式的额外参数。内置方法的一个例子是 `alist.append()`，其中 `alist` 是一个列表对象。在此示例中，特殊的只读属性 `__self__` 会被设为 `alist` 所标记的对象。(该属性的语义与其他实例方法的相同。)

## 类

类是可调对象。这些对象通常是用作创建自身实例的“工厂”，但类也可以有重载 `__new__()` 的变体类型。调用的参数会传递给 `__new__()`，并且在通常情况下，也会传递给 `__init__()` 来初始化新的实例。

## 类实例

任意类的实例可以通过在其所属类中定义 `__call__()` 方法变成可调对象。

## 3.2.9 模块

模块是 Python 代码的基本组织单元，由 [导入系统](#) 创建，它或是通过 `import` 语句，或是通过调用 `importlib.import_module()` 和内置的 `__import__()` 等函数来唤起。模块对象具有通过字典对象实现的命名空间（就是被定义在模块中的函数的 `__globals__` 属性所引用的字典）。属性引用将被转换为在该字典中的查找操作，例如 `m.x` 就等价于 `m.__dict__["x"]`。模块对象不包含用于初始化模块的代码对象（因为初始化完成后已不再需要它）。

属性赋值会更新模块的命名空间字典，例如 `m.x = 1` 等同于 `m.__dict__["x"] = 1`。

预先定义的（可写）属性：



**`__name__`**

模块的名称。

**`__doc__`**模块的文档字符串，如果不可用则为 `None`。**`__file__`**被加载模块所对应文件的路径名称，如果它是从文件加载的话。对于某些类型的模块来说 `__file__` 属性可能是缺失的，例如被静态链接到解释器中的 C 模块。对于从共享库动态加载的扩展模块来说，它将是共享库文件的路径名称。**`__annotations__`**包含在模块体执行期间收集的变量标注的字典。有关使用 `__annotations__` 的最佳实践，请参阅 `annotations-howto`。特殊的只读属性: `__dict__` 为以字典对象表示的模块命名空间。**CPython 實作細節：**由于 CPython 清理模块字典的设定，当模块离开作用域时模块字典将会被清理，即使该字典还有活动的引用。想避免此问题，可复制该字典或保持模块状态以直接使用其字典。

### 3.2.10 自定义类

自定义类这种类型一般通过类定义来创建 (参见类定义一节)。每个类都有通过一个字典对象实现的独立命名空间。类属性引用会被转化为在此字典中查找，例如 `C.x` 会被转化为 `C.__dict__["x"]` (不过也存在一些钩子对象以允许其他定位属性的方式)。当未在其中发现某个属性名称时，会继续在基类中查找。这种基类查找使用 C3 方法解析顺序，即使存在‘钻石形’继承结构即有多条继承路径连到一个共同祖先也能保持正确的行为。有关 Python 使用的 C3 MRO 的详情可查看配合 2.3 版发布的文档 <https://www.python.org/download/releases/2.3/mro/>。

当一个类属性引用 (假设类名为 `C`) 会产生一个类方法对象时，它将转化为一个 `__self__` 属性为 `C` 的实例方法对象。当它会产生一个 `staticmethod` 对象时，它将转换为该静态方法对象所包装的对象。有关有类的 `__dict__` 实际包含内容以外获取属性的其他方式请参阅实现描述器一节。

类属性赋值会更新类的字典，但不会更新基类的字典。

类对象可被调用 (见上文) 以产生一个类实例 (见下文)。

特殊属性:

**`__name__`**

类的名称。

**`__module__`**

类定义所在模块的名称。

**`__dict__`**

包含类命名空间的字典。

**`__bases__`**

包含基类的元组，按它们在基类列表中的出现先后排序。

**`__doc__`**类的文档字符串，如果未定义则为 `None`。**`__annotations__`**包含在类体执行期间收集的变量标注的字典。有关使用 `__annotations__` 的最佳实践，请参阅 `annotations-howto`。

### 3.2.11 类实例

类实例可通过调用类对象来创建（见上文）。每个类实例都有通过一个字典对象实现的独立命名空间，属性引用会首先在此字典中进行查找。当未在其中发现某个属性，而实例对应的类中有该属性时，会继续在类属性中查找。如果找到的类属性是一个用户自定义函数对象，它会被转化为实例方法对象，其`__self__`属性即该实例。静态方法和类方法对象也会被转化；参见上文的“类”小节。要了解其他通过类实例来获取相应类属性的方式请参阅[实现描述器](#)小节，这样得到的属性可能与实际存放在类的`__dict__`中的对象不同。如果未找到类属性，而对象所属的类具有`__getattr__()`方法，则会调用该方法来满足查找要求。

属性赋值和删除会更新实例的字典，但绝不会更新类的字典。如果类具有`__setattr__()`或`__delattr__()`方法，则将调用该方法而不再直接更新实例的字典。

如果类实例具有某些特殊名称的方法，就可以伪装为数字、序列或映射。参见[特殊方法名称](#)一节。

特殊属性：`__dict__`为属性字典；`__class__`为实例对应的类。

### 3.2.12 I/O 对象 (或称文件对象)

*file object* 表示一个打开的文件。有多种快捷方式可用来创建文件对象：`open()` 内置函数，以及 `os.popen()`、`os.fdopen()` 和 `socket` 对象的 `makefile()` 方法 (还可能使用某些扩展模块所提供的其他函数或方法)。

`sys.stdin`、`sys.stdout` 和 `sys.stderr` 会初始化为对应于解释器标准输入、输出和错误流的文件对象；它们都会以文本模式打开，因此都遵循 `io.TextIOBase` 抽象类所定义的接口。

### 3.2.13 内部类型

某些由解释器内部使用的类型也被暴露给用户。它们的定义可能随未来解释器版本的更新而变化，为内容完整起见在此处一并介绍。

#### 代码对象

代码对象表示编译为字节的可执行 Python 代码，或称 *bytecode*。代码对象和函数对象的区别在于函数对象包含对函数全局对象 (函数所属的模块) 的显式引用，而代码对象不包含上下文；而且默认参数值会存放于函数对象而不是代码对象内 (因为它们表示在运行时算出的值)。与函数对象不同，代码对象不可变，也不包含对可变对象的引用 (不论是直接还是间接)。

## 特殊的只读属性

<code>codeobject.co_name</code>	函数名
<code>codeobject.co_qualname</code>	完整限定函数名 在 3.11 版新加入.
<code>codeobject.co_argcount</code>	函数的位置形参的总数（包括仅限位置形参和具有默认值的形参）
<code>codeobject.co_posonlyargcount</code>	函数的仅限位置形参的总数（包括具有默认值的参数）
<code>codeobject.co_kwonlyargcount</code>	函数的仅限关键字形参的数量（包括具有默认值的参数）
<code>codeobject.co_nlocals</code>	函数使用的局部变量的数量（包括形参）
<code>codeobject.co_varnames</code>	一个 tuple, 其中包含函数中局部变量的名称 (从形参名称开始)
<code>codeobject.co_cellvars</code>	一个 tuple, 其中包含函数中由嵌套函数所引用的局部变量的名称
<code>codeobject.co_freevars</code>	一个 tuple, 其中包含函数中自由变量的名称
<code>codeobject.co_code</code>	一个表示函数中的 <i>bytecode</i> 指令序列的字符串
<code>codeobject.co_consts</code>	一个包含函数中的 <i>bytecode</i> 所使用的字面值的 tuple
<code>codeobject.co_names</code>	一个包含函数中的 <i>bytecode</i> 所使用的名称的 tuple
<code>codeobject.co_filename</code>	被编译代码所在文件的名称
<code>codeobject.co_firstlineno</code>	函数第一行所对应的行号
<code>codeobject.co_lnotab</code>	一个编码了从 <i>bytecode</i> 偏移量到行号的映射的字符串。要获取更多细节，请查看解释器的源代码。
<code>codeobject.co_stacksize</code>	需要的代码对象栈大小
<code>codeobject.co_flags</code>	用于对一系列解释器旗标进行编码的 整数。

以下是针对 `co_flags` 定义的旗标位：如果函数使用 `*arguments` 语法来接受任意数量的位置参数则设置 `0x04` 位；如果函数使用 `**keywords` 语法来接受任意数量的关键字参数则设置 `0x08` 位；如果函数是一个生成器则设置 `0x20` 位。请参阅 `inspect-module-co-flags` 可能出现的每个旗标的语义详情。

未来特性声明 (`from __future__ import division`) 也使用 `co_flags` 中的位来提示代码对象的编译是否启用了特定的特性：如果函数编译时启用了未来除法特性则将设置 `0x2000` 位；在更早的 Python 版本中则会使用 `0x10` 和 `0x1000` 位。

`co_flags` 中的其他位被保留供内部使用。

如果代码对象表示一个函数，则 `co_consts` 中的第一项将是函数的文档字符串，或者如果未定义则为 `None`。

## 代码对象的方法

`codeobject.co_positions()`

返回一个包含代码对象中每条 *bytecode* 指令的源代码位置的可迭代对象。

此迭代器返回包含 `(start_line, end_line, start_column, end_column)` 的 tuple。其中第 *i* 个元组冲锋衣官方编译为第 *i* 个代码单元的源代码的位置。列信息是给定源代码行从 0 开始索引的 utf-8 字节偏移量。

此位置信息可能会丢失。可能发生这种情况下非详尽列表如下：

- 附带 `-X no_debug_ranges` 运行解释器。
- 在使用 `-X no_debug_ranges` 时加载一个已编译的 `pyc` 文件。
- 与人工指令相对应的位置元组。
- 由于具体实现专属的限制而无法表示的行号和列号。

当发生此情况时，元组的部分或全部元素可以为 `None`。

在 3.11 版新加入。

---

**備註：** 此特性需要在代码对象中存储列位置，这可能会导致编译的 `which may result in a small increase of disk usage of compiled Python` 文件占用的磁盘空间或解释器占用的内存略有增加。要避免存储额外信息和/或取消打印额外的回溯信息，可以使用 `-X no_debug_ranges` 命令行旗标或 `PYTHONNODEBUGRANGES` 环境变量。

---

`codeobject.co_lines()`

返回一个产生有关 *bytecode* 的连续范围的信息的迭代器。其产生的每一项都是一个 `(start, end, lineno)` tuple：

- `start` (一个 `int`) 代表相对于 *bytecode* 范围开始位置的偏移量 (不包括该位置)。
- `end` (`int` 值) 代表相对于 *bytecode* 范围末尾位置的偏移量 (不包括该位置)。
- `lineno` 是一个代表 *bytecode* 范围内的行号的 `int`，或者如果给定范围内的字节码没有行号则为 `None`。

产生的条目将具有下列特征属性：

- 产出的第一个范围将以 0 作为 `start`。
- `(start, end)` 范围将是非递减和连续的。也就是说，对于任何一对 tuple，第二个的 `start` 将等于第一个的 `end`。
- 任何范围都不会是反向的：对于所有三元组均有 `end >= start`。
- 产生的最后一个 tuple 的 `end` 将等于 *bytecode* 的大小。

零宽度范围，即 `start == end` 也是允许的。零宽度范围的使用场景是源代码中存在，但被 *bytecode* 编译器所去除的那些行。

在 3.10 版新加入。

**也参考：**

**PEP 626** - 在调试和其他工具中使用精确的行号。  
引入 `co_lines()` 方法的 PEP。

`codeobject.replace(**kwargs)`  
返回代码对象的一个副本，使用指定的新字段值。  
在 3.8 版新加入。

帧对象

帧对象表示执行帧。它们可能出现在回溯对象中，还会被传递给已注册的跟踪函数。

特殊的只读属性

<code>frame.f_back</code>	指向前一个栈帧（对于调用方而言），或者如果这是最底部的栈帧则为 <code>None</code>
<code>frame.f_code</code>	该帧中正在执行的代码对象。访问该属性将引发一个审计事件 <code>object.__getattr__</code> ，附带参数 <code>obj</code> 和 <code>"f_code"</code> 。
<code>frame.f_locals</code>	被帧用于查找局部变量的字典
<code>frame.f_globals</code>	被帧用于查找全局变量的字典
<code>frame.f_builtins</code>	被帧用于查找内置（内建）名称的字典
<code>frame.f_lasti</code>	帧对象的“准确指令”（这是代码对象的 <code>bytecode</code> 字符串的索引）

特殊的可写属性

<code>frame.f_trace</code>	如果不为 <code>None</code> ，则是在代码执行期间调用各类事件的函数（由调试器使用）。通常每个新的源代码行会触发一个事件（参见 <code>f_trace_lines</code> ）。
<code>frame.f_trace_lines</code>	将该属性设为 <code>False</code> 以禁用为每个源代码行触发跟踪事件。
<code>frame.f_trace_opcodes</code>	将该属性设为 <code>True</code> 以允许请求每个操作码事件。请注意如果跟踪函数引发的异常逃逸到被跟踪的函数中这可能会导致未定义的解释器行为。
<code>frame.f_lineno</code>	该帧的当前行号 -- 在这里写入从一个跟踪函数内部跳转到的给定行（仅用于最底层的帧）。调试器可以通过写入该属性实现一个 <code>Jump</code> 命令（即设置下一条语句）。

帧对象方法

帧对象支持一个方法:

`frame.clear()`

此方法将清除该帧持有的全部对局部变量的引用。并且，如果该帧归属于一个generator，此生成器将被终结。这有助于打破涉及帧对象的循环引用（例如当捕获一个异常并保存其回溯供以后使用）。

如果该帧当前正在执行，则会引发 `RuntimeError`

在 3.4 版新加入。

回溯对象

回溯对象代表一个异常的栈跟踪信息。当异常发生时隐式地创建一个回溯对象，也可以通过调用 `types.TracebackType` 显式地创建。

在 3.7 版的变更: 现在回溯对象可以通过 Python 代码显式地实例化。

对于隐式地创建的回溯对象，当查找异常处理器使得执行栈展开时，会在每个展开层级的当前回溯之前插入一个回溯对象。当进入一个异常处理器时，程序将可以使用栈跟踪。（参见 *try 语句* 一节。）它可作为 `sys.exc_info()` 所返回的元组的第三项，以及所捕获异常的 `__traceback__` 属性被获取。

当程序不包含适用的处理器时，栈跟踪会（以良好的格式）写入到标准错误流；如果解释器处于交互模式，它也将作为 `sys.last_traceback` 供用户使用。

对于显式地创建的回溯对象，则由回溯对象的创建者来决定应该如何连接 `tb_next` 属性以构成完整的线跟踪。

特殊的只读属性:

<code>traceback.tb_frame</code>	指向当前层级的执行帧对象。 访问该属性将引发一个审计事件 <code>object.__getattr__</code> ，附带参数 <code>obj</code> 和 <code>"tb_frame"</code> 。
<code>traceback.tb_lineno</code>	给出异常发生所在的行号
<code>traceback.tb_lasti</code>	表示“精确指令”。

回溯中的行号和最后一条指令可能与其帧对象的行号不同，如果异常发生在 *try* 语句中且没有匹配的 *except* 子句或是有 *finally* 子句的话。

`traceback.tb_next`

特殊的可写属性 `tb_next` 是栈跟踪中的下一层级（通往发生异常的帧），如果没有下一层级则为 `None`。

在 3.7 版的变更: 该属性现在是可写的。



## 切片对象

切片对象被用来表示 `__getitem__()` 方法所使用的切片。该对象也可使用内置的 `slice()` 函数来创建。

特殊的只读属性: `start` 为下界; `stop` 为上界; `step` 为步长值; 各值如省略则为 `None`。这些属性可具有任意类型。

切片对象支持一个方法:

`slice.indices(self, length)`

此方法接受一个整型参数 `length` 并计算在切片对象被应用到 `length` 指定长度的条目序列时切片的相关信息应如何描述。其返回值为三个整型数组成的元组; 这些数分别为切片的 `start` 和 `stop` 索引号以及 `step` 步长值。索引号缺失或越界则按照与正规切片相一致的方式处理。

## 静态方法对象

静态方法对象提供了一种胜过上文所述将函数对象转换为方法对象的方式。静态方法对象是对任意其他对象的包装器, 通常用来包装用户自定义的方法对象。当从类或类实例获取一个静态方法对象时, 实际返回的是经过包装的对象, 它不会被进一步转换。静态方法对象也是可调用对象。静态方法对象可通过内置的 `staticmethod()` 构造器来创建。

## 类方法对象

类方法对象与静态方法类似, 是对其他对象的包装器, 会改变从类或类实例获取该对象的方式。类方法对象在这种获取操作中的行为已在上文中描述, 见“实例方法”一节。类方法对象是通过内置 `classmethod()` 构造器创建的。

## 3.3 特殊方法名称

一个类可以通过定义具有特殊名称的方法来实现由特殊语法来唤起的特定操作 (例如算术运算或抽取与切片)。这是 Python 实现 运算符重载的方式, 允许每个类自行定义基于该语言运算符的特定行为。举例来说, 如果一个类定义了名为 `__getitem__()` 的方法, 并且 `x` 是该类的一个实例, 则 `x[i]` 基本就等价于 `type(x).__getitem__(x, i)`。除非有说明例外情况, 在没有定义适当方法的时候尝试执行某种操作将引发一个异常 (通常为 `AttributeError` 或 `TypeError`)。

将一个特殊方法设为 `None` 表示对应的操作不可用。例如, 如果一个类将 `__iter__()` 设为 `None`, 则该类就是不可迭代的, 因此对其实例调用 `iter()` 将引发一个 `TypeError` (而不会回退至 `__getitem__()`)。<sup>2</sup>

在实现模拟任何内置类型的类时, 很重要的一点是模拟的实现程度对于被模拟对象来说应当是有意义的。例如, 提取单个元素的操作对于某些序列来说是适宜的, 但提取切片可能就没有意义。(这种情况的一个实例是 W3C 的文档对象模型中的 `NodeList` 接口。)

<sup>2</sup> `__hash__()`, `__iter__()`, `__reversed__()` 以及 `__contains__()` 方法对此有特殊处理; 其他方法仍会引发 `TypeError`, 但可能依赖 `None` 属于不可调用对象的行为来做到这一点。

### 3.3.1 基本定制

`object.__new__(cls[, ...])`

调用以创建一个 `cls` 类的新实例。`__new__()` 是一个静态方法 (因为是特例所以不需要显式地声明), 它会将所请求实例所属的类作为第一个参数。其余的参数会被传递给对象构造器表达式 (对类的调用)。`__new__()` 的返回值应为新对象实例 (通常是 `cls` 的实例)。

典型的实现会附带适当的参数使用 `super().__new__(cls[, ...])` 通过唤起超类的 `__new__()` 方法来创建一个新的类实例然后在返回它之前根据需要修改新创建的实例。

如果 `__new__()` 在构造对象期间被唤起并且它返回了一个 `cls` 的实例, 则新实例的 `__init__()` 方法将以 `__init__(self[, ...])` 的形式被唤起, 其中 `self` 为新实例而其余的参数与被传给对象构造器的参数相同。

如果 `__new__()` 未返回一个 `cls` 的实例, 则新实例的 `__init__()` 方法就不会被执行。

`__new__()` 的目的主要是允许不可变类型的子类 (例如 `int`, `str` 或 `tuple`) 定制实例创建过程。它也常会在自定义元类中被重载以便定制类创建过程。

`object.__init__(self[, ...])`

在实例 (通过 `__new__()`) 被创建之后, 返回调用者之前调用。其参数与传递给类构造器表达式的参数相同。一个基类如果有 `__init__()` 方法, 则其所派生的类如果也有 `__init__()` 方法, 就必须显式地调用它以确保实例基类部分的正确初始化; 例如: `super().__init__([args...])`。

因为对象是由 `__new__()` 和 `__init__()` 协作构造完成的 (由 `__new__()` 创建, 并由 `__init__()` 定制), 所以 `__init__()` 返回的值只能是 `None`, 否则会在运行时引发 `TypeError`。

`object.__del__(self)`

在实例将被销毁时调用。这还被称为终结器或析构器 (不适当)。如果一个基类具有 `__del__()` 方法, 则其所派生的类如果也有 `__del__()` 方法, 就必须显式地调用它以确保实例基类部分的正确清除。

`__del__()` 方法可以 (但不推荐!) 通过创建一个该实例的新引用来推迟其销毁。这被称为对象重生。`__del__()` 是否会在重生的对象将被销毁时再次被调用是由具体实现决定的; 当前的 CPython 实现只会调用一次。

当解释器退出时不会确保为仍然存在的对象调用 `__del__()` 方法。

---

**備註:** `del x` 并不直接调用 `x.__del__()` --- 前者会将 `x` 的引用计数减一, 而后者仅会在 `x` 的引用计数变为零时被调用。

---

**CPython 實作細節:** 一个引用循环可以阻止对象的引用计数归零。在这种情况下, 循环将稍后被检测到并被循环垃圾回收器删除。导致引用循环的一个常见原因是当一个异常在局部变量中被捕获。帧的局部变量将会引用该异常, 这将引用它自己的回溯信息, 它会又引用在回溯中捕获的所有帧的局部变量。

**也参考:**

`gc` 模块的文档。

**警告:** 由于调用 `__del__()` 方法时周边状况已不确定, 在其执行期间发生的异常将被忽略, 改为打印一个警告到 `sys.stderr`。特别地:

- `__del__()` 可在任意代码被执行时启用, 包括来自任意线程的代码。如果 `__del__()` 需要接受锁或启用其他阻塞资源, 可能会发生死锁, 例如该资源已被为执行 `__del__()` 而中断的代码所获取。
- `__del__()` 可以在解释器关闭阶段被执行。因此, 它需要访问的全局变量 (包含其他模块) 可能已被删除或设为 `None`。Python 会保证先删除模块中名称以单个下划线打头的全



局变量再删除其他全局变量；如果已不存在其他对此类全局变量的引用，这有助于确保导入的模块在 `__del__()` 方法被调用时仍然可用。

`object.__repr__(self)`

由 `repr()` 内置函数调用以输出一个对象的“官方”字符串表示。如果可能，这应类似一个有效的 Python 表达式，能被用来重建具有相同取值的对象（只要有适当的环境）。如果这不可能，则应返回形式如 `<...some useful description...>` 的字符串。返回值必须是一个字符串对象。如果一个类定义了 `__repr__()` 但未定义 `__str__()`，则在需要该类的实例的“非正式”字符串表示时也会使用 `__repr__()`。

此方法通常被用于调试，因此确保其表示的内容包含丰富信息且无歧义是很重要的。

`object.__str__(self)`

通过 `str(object)` 以及内置函数 `format()` 和 `print()` 调用以生成一个对象的“非正式”或格式良好的字符串表示。返回值必须为一个字符串对象。

此方法与 `object.__repr__()` 的不同点在于 `__str__()` 并不预期返回一个有效的 Python 表达式：可以使用更方便或更准确的描述信息。

内置类型 `object` 所定义的默认实现会调用 `object.__repr__()`。

`object.__bytes__(self)`

通过 `bytes` 调用以生成一个对象的字节串表示。这应该返回一个 `bytes` 对象。

`object.__format__(self, format_spec)`

通过 `format()` 内置函数、扩展、[格式化字符串字面值](#) 的求值以及 `str.format()` 方法调用以生成一个对象的“格式化”字符串表示。`format_spec` 参数为包含所需格式选项描述的字符串。`format_spec` 参数的解读是由实现 `__format__()` 的类型决定的，不过大多数类或是将格式化委托给某个内置类型，或是使用相似的格式化选项语法。

请参看 `formatspec` 了解标准格式化语法的描述。

返回值必须为一个字符串对象。

在 3.4 版的變更: `object` 本身的 `__format__` 方法如果被传入任何非空字符，将会引发一个 `TypeError`。

在 3.7 版的變更: `object.__format__(x, '')` 现在等同于 `str(x)` 而不再是 `format(str(x), '')`。

`object.__lt__(self, other)`

`object.__le__(self, other)`

`object.__eq__(self, other)`

`object.__ne__(self, other)`

`object.__gt__(self, other)`

`object.__ge__(self, other)`

以上这些被称为“富比较”方法。运算符与方法名称的对应关系如下：`x<y` 调用 `x.__lt__(y)`、`x<=y` 调用 `x.__le__(y)`、`x==y` 调用 `x.__eq__(y)`、`x!=y` 调用 `x.__ne__(y)`、`x>y` 调用 `x.__gt__(y)`、`x>=y` 调用 `x.__ge__(y)`。

如果指定的参数对没有相应的实现，富比较方法可能会返回单例对象 `NotImplemented`。按照惯例，成功的比较会返回 `False` 或 `True`。不过实际上这些方法可以返回任意值，因此如果比较运算符是要用于布尔值判断（例如作为 `if` 语句的条件），Python 会对返回值调用 `bool()` 以确定结果为真还是假。

在默认情况下，`object` 通过使用 `is` 来实现 `__eq__()`，并在比较结果为假值时返回 `NotImplemented`: `True if x is y else NotImplemented`。对于 `__ne__()`，默认会委托给 `__eq__()` 并对结果取反，除非结果为 `NotImplemented`。比较运算符之间没有其他隐含关系或默认实现；例如，`(x<y or x==y)` 为真并不意味着 `x<=y`。要根据单根运算自动生成排序操作，请参看 `functools.total_ordering()`。

请查看 `__hash__()` 的相关段落，了解创建可支持自定义比较运算并可用作字典键的 *hashable* 对象时要注意的一些事项。

这些方法都没有对调参数版本（在左边参数不支持该操作但右边参数支持时使用）；而是 `__lt__()` 和 `__gt__()` 互为对方的反向，`__le__()` 和 `__ge__()` 互为对方的反射，而 `__eq__()` 和 `__ne__()` 则是它们自己的反射。如果两个操作数的类型不同，且右操作数的类型是左操作数类型的直接或间接子类，则优先选择右操作数的反射方法，在其他情况下优先选择左操作数的方法。虚拟子类化不会被考虑。

当没有合适的方法返回任何 `NotImplemented` 以外的值时，`==` 和 `!=` 运算符将分别回退至 `is` 和 `is not`。

`object.__hash__(self)`

通过内置函数 `hash()` 调用以对哈希集的成员进行操作，属于哈希集的类型包括 `set`、`frozenset` 以及 `dict`。`__hash__()` 应该返回一个整数。对象比较结果相同所需的唯一特征属性是其具有相同的哈希值；建议的做法是把参与比较的对象全部组件的哈希值混在一起，即将它们打包为一个元组并对该元组做哈希运算。例如：

```
def __hash__(self):
    return hash((self.name, self.nick, self.color))
```

**備註：** `hash()` 会从一个对象自定义的 `__hash__()` 方法返回值中截断为 `Py_ssize_t` 的大小。通常对 64 位构建为 8 字节，对 32 位构建为 4 字节。如果一个对象的 `__hash__()` 必须在不同位大小的构建上进行互操作，请确保检查全部所支持构建的宽度。做到这一点的简单方法是使用 `python -c "import sys; print(sys.hash_info.width)"`。

如果一个类没有定义 `__eq__()` 方法，那么它也不应该定义 `__hash__()` 操作；如果它定义了 `__eq__()` 但没有定义 `__hash__()`，则其实例将不可被用作可哈希多项集的条目。如果一个类定义了可变对象并实现了 `__eq__()` 方法，则它不应该实现 `__hash__()`，因为 *hashable* 多项集的实现要求键的哈希值是不可变的（如果对象的哈希值发生改变，它将位于错误的哈希桶中）。

用户定义类默认带有 `__eq__()` 和 `__hash__()` 方法；使用它们与任何对象（自己除外）比较必定不相等，并且 `x.__hash__()` 会返回一个恰当的值以确保 `x == y` 同时意味着 `x is y` 且 `hash(x) == hash(y)`。

一个类如果重载了 `__eq__()` 且没有定义 `__hash__()` 则会将其 `__hash__()` 隐式地设为 `None`。当一个类的 `__hash__()` 方法为 `None` 时，该类的实例将在一个程序尝试获取其哈希值时正确地引发 `TypeError`，并会在检测 `isinstance(obj, collections.abc.Hashable)` 时被正确地识别为不可哈希对象。

如果一个重载了 `__eq__()` 的类需要保留来自父类的 `__hash__()` 实现，则必须通过设置 `__hash__ = <ParentClass>.__hash__` 来显式地告知解释器。

如果一个没有重载 `__eq__()` 的类需要去掉哈希支持，则应该在类定义中包含 `__hash__ = None`。一个自定义了 `__hash__()` 以显式地引发 `TypeError` 的类会被 `isinstance(obj, collections.abc.Hashable)` 调用错误地识别为可哈希对象。

**備註：** 在默认情况下，`str` 和 `bytes` 对象的 `__hash__()` 值会使用一个不可预知的随机值“加盐”。虽然它们在一个单独 Python 进程中会保持不变，但它们的值在重复运行的 Python 间是不可预测的。这是为了防止通过精心选择输入来利用字典插入操作在最坏情况下的执行效率即  $O(n^2)$  复杂度制度的拒绝服务攻击。请参阅 <http://ocert.org/advisories/ocert-2011-003.html> 了解详情。

改变哈希值会影响集合的迭代次序。Python 也从不保证这个次序不会被改变（通常它在 32 位和 64 位构建上是不一致的）。

另請參閱 PYTHONHASHSEED。

在 3.3 版的變更：默认启用哈希随机化。

`object.__bool__(self)`

调用此方法以实现真值检测以及内置的 `bool()` 操作；应该返回 `False` 或 `True`。当未定义此方法时，则在定义了 `__len__()` 的情况下将调用它，如果其结果不为零则该对象将被视为具有真值。如果一个类的 `__len__()` 或 `__bool__()` 均未定义，则其所有实例都将被视为具有真值。

### 3.3.2 自定义属性访问

可以定义下列方法来自定义对类实例属性访问（`x.name` 的使用、赋值或删除）的具体含义。

`object.__getattr__(self, name)`

当默认属性访问因引发 `AttributeError` 而失败时被调用（可能是调用 `__getattribute__()` 时由于 `name` 不是一个实例属性或 `self` 的类关系树中的属性而引发了 `AttributeError`；或者是对 `name` 特性属性调用 `__get__()` 时引发了 `AttributeError`）。此方法应当返回（找到的）属性值或是引发一个 `AttributeError` 异常。

请注意如果属性是通过正常机制找到的，`__getattr__()` 就不会被调用。（这是在 `__getattr__()` 和 `__setattr__()` 之间故意设置的不对称性。）这既是出于效率理由也是因为不这样设置的话 `__getattr__()` 将无法访问实例的其他属性。要注意至少对于实例变量来说，你不必在实例属性字典中插入任何值（而是通过插入到其他对象）就可以模拟对它的完全控制。请参阅下面的 `__getattribute__()` 方法了解真正获取对属性访问的完全控制权的办法。

`object.__getattribute__(self, name)`

此方法会无条件地被调用以实现类实例属性的访问。如果类还定义了 `__getattr__()`，则后者不会被调用，除非 `__getattribute__()` 显式地调用它或是引发了 `AttributeError`。此方法应当返回（找到的）属性值或是引发一个 `AttributeError` 异常。为了避免此方法中的无限递归，其实现应该总是调用具有相同名称的基类方法来访问它所需要的任何属性，例如 `object.__getattribute__(self, name)`。

---

**備註：** 此方法在作为通过特定语法或内置函数隐式地调用的结果的情况下查找特殊方法时仍可能会被跳过。参见特殊方法查找。

---

引發一個附帶引數 `obj`、`name` 的稽核事件 `object.__getattr__`。

`object.__setattr__(self, name, value)`

此方法在一个属性被尝试赋值时被调用。这个调用会取代正常机制（即将值保存到实例字典）。`name` 为属性名称，`value` 为要赋给属性的值。

如果 `__setattr__()` 想要赋值给一个实例属性，它应该调用同名的基类方法，例如 `object.__setattr__(self, name, value)`。

引發一個附帶引數 `obj`、`name`、`value` 的稽核事件 `object.__setattr__`。

`object.__delattr__(self, name)`

类似于 `__setattr__()` 但其作用为删除而非赋值。此方法应该仅在 `del obj.name` 对于该对象有意义时才被实现。

引發一個附帶引數 `obj`、`name` 的稽核事件 `object.__delattr__`。

`object.__dir__(self)`

此方法会在针对相应对象调用 `dir()` 时被调用。返回值必须为一个可迭代对象。`dir()` 会把返回的可迭代对象转换为列表并对其排序。

## 自定义模块属性访问

特殊名称 `__getattr__` 和 `__dir__` 还可被用来自定义对模块属性的访问。模块层级的 `__getattr__` 函数应当接受一个参数，其名称为一个属性名，并返回计算结果值或引发一个 `AttributeError`。如果通过正常查找即 `object.__getattribute__()` 未在模块对象中找到某个属性，则 `__getattr__` 会在模块的 `__dict__` 中查找，未找到时会引发一个 `AttributeError`。如果找到，它会以属性名被调用并返回结果值。

`__dir__` 函数应当不接受任何参数，并且返回一个表示模块中可访问名称的字符串可迭代对象。此函数如果存在，将会重写一个模块中的标准 `dir()` 搜索操作。

想要更细致地自定义模块的行为（设置属性和特性属性等待），可以将模块对象的 `__class__` 属性设置为一个 `types.ModuleType` 的子类。例如：

```
import sys
from types import ModuleType

class VerboseModule(ModuleType):
    def __repr__(self):
        return f'Verbose {self.__name__}'

    def __setattr__(self, attr, value):
        print(f'Setting {attr}...')
        super().__setattr__(attr, value)

sys.modules[__name__].__class__ = VerboseModule
```

**備註：**定义模块的 `__getattr__` 和设置模块的 `__class__` 只会影响使用属性访问语法进行的查找 -- 直接访问模块全局变量（不论是通过模块内的代码还是通过对模块全局字典的引用）是不受影响的。

在 3.5 版的變更: `__class__` 模块属性改为可写。

在 3.7 版新加入: `__getattr__` 和 `__dir__` 模块属性。

**也参考：**

### PEP 562 - 模組 `__getattr__` 和 `__dir__`

描述用于模块的 `__getattr__` 和 `__dir__` 函数。

## 实现描述器

以下方法仅当一个包含该方法的类（称为描述器类）的实例出现于一个所有者类中的时候才会起作用（该描述器必须在所有者类或其某个上级类的字典中）。在以下示例中，“属性”指的是名称为所有者类 `__dict__` 中的特征属性的键名的属性。

`object.__get__(self, instance, owner=None)`

调用此方法以获取所有者类的属性（类属性访问）或该类的实例的属性（实例属性访问）。可选的 `owner` 参数是所有者类而 `instance` 是被用来访问属性的实例，如果通过 `owner` 来访问属性则返回 `None`。

此方法应当返回计算得到的属性值或是引发 `AttributeError` 异常。

**PEP 252** 指明 `__get__()` 为带有一至二个参数的可调用对象。Python 自身内置的描述器支持此规格定义；但是，某些第三方工具可能要求必须带两个参数。Python 自身的 `__getattribute__()` 实现总是会传入两个参数，无论它们是否被要求提供。

`object.__set__(self, instance, value)`

调用此方法以设置 `instance` 指定的所有者类的实例的属性为新值 `value`。

请注意，添加 `__set__()` 或 `__delete__()` 会将描述器变成“数据描述器”。更多细节请参阅调用描述器。

`object.__delete__(self, instance)`

调用此方法以删除 *instance* 指定的所有者类的实例的属性。

描述器的实例也可能存在 `__objclass__` 属性：

`object.__objclass__`

属性 `__objclass__` 会被 `inspect` 模块解读为指定此对象定义所在的类（正确设置此属性有助于动态类属性的运行时自省）。对于可调用对象来说，它可以指明预期或要求提供一个特定类型（或子类）的实例作为第一个位置参数（例如，CPython 会为在 C 中实现的未绑定方法设置此属性）。

### 调用描述器

总的说来，描述器就是具有“绑定行为”的对象属性，其属性访问已被描述器协议中的方法所重载：`__get__()`、`__set__()` 和 `__delete__()`。如果一个对象定义了以上方法中的任意一个，它就被称为描述器。

属性访问的默认行为是从一个对象的字典中获取、设置或删除属性。例如，`a.x` 的查找顺序会从 `a.__dict__['x']` 开始，然后是 `type(a).__dict__['x']`，接下来依次查找 `type(a)` 的上级基类，不包括元类。

但是，如果找到的值是定义了某个描述器方法的对象，则 Python 可能会重载默认行为并转而唤起描述器方法。这具体发生在优先级链的哪个环节则要根据所定义的描述器方法及其被调用的方式来决定。

描述器唤起的开始点是一个绑定 `a.x`。参数的组合方式依 `a` 而定：

#### 直接调用

最简单但最不常见的调用方式是用户代码直接唤起一个描述器方法：`x.__get__(a)`。

#### 实例绑定

如果绑定到一个对象实例，`a.x` 会被转换为调用：`type(a).__dict__['x'].__get__(a, type(a))`。

#### 类绑定

如果绑定到一个类，`A.x` 会被转换为调用：`A.__dict__['x'].__get__(None, A)`。

#### 超绑定

类似 `super(A, a).x` 这样的带点号查找将在 `a.__class__.__mro__` 中搜索紧接在 `A` 之后的基类 `B` 并返回 `B.__dict__['x'].__get__(a, A)`。如果 `x` 不是描述器，则不加改变地返回它。

对于实例绑定，发起描述器调用的优先级取决于定义了哪些描述器方法。一个描述器可以定义 `__get__()`、`__set__()` 和 `__delete__()` 的任意组合。如果它没有定义 `__get__()`，则访问属性将返回描述器对象自身，除非对象的实例字典中有相应的属性值。如果描述器定义了 `__set__()` 和/或 `__delete__()`，则它是一个数据描述器；如果两者均未定义，则它是一个非数据描述器。通常，数据描述器会同时定义 `__get__()` 和 `__set__()`，而非数据描述器则只有 `__get__()` 方法。定义了 `__get__()` 和 `__set__()` (和/或 `__delete__()`) 的数据描述器总是会重载实例字典中的定义。与之相对地，非数据描述器则可被实例所重载。

Python 方法（包括用 `@staticmethod` 和 `@classmethod` 装饰的方法）都是作为非数据描述器来实现的。因而，实例可以重定义和重写方法。这允许单个实例获得与相同类的其他实例不一样的行为。

`property()` 函数是作为数据描述器来实现的。因此实例不能重载特性属性的行为。



## `__slots__`

`__slots__` 允许我们显式地声明数据成员（如特征属性）并禁止创建 `__dict__` 和 `__weakref__`（除非是在 `__slots__` 中显式地声明或是在父类中可用。）

相比使用 `__dict__` 可以显著节省空间。属性查找速度也可得到显著的提升。

`object.__slots__`

这个类变量可赋值为字符串、可迭代对象或由实例使用的变量名组成的字符串序列。`__slots__` 会为已声明的变量保留空间并阻止自动为每个实例创建 `__dict__` 和 `__weakref__`。

使用 `__slots__` 的注意事项:

- 当继承自一个没有 `__slots__` 的类时，实例的 `__dict__` 和 `__weakref__` 属性将总是可访问的。
- 没有 `__dict__` 变量，实例就不能给未在 `__slots__` 定义中列出的新变量赋值。尝试给一个未列出的变量名赋值将引发 `AttributeError`。如果需要动态地给新变量赋值，则要将 `'__dict__'` 加入到在 `__slots__` 中声明的字符串序列中。
- 如果未给每个实例设置 `__weakref__` 变量，则定义了 `__slots__` 的类就不支持对其实例的弱引用。如果需要在支持弱引用，则要将 `'__weakref__'` 加入到在 `__slots__` 中声明的字符串序列中。
- `__slots__` 是通过为每个变量名创建描述器在类层级上实现的。因此，类属性不能被用来为通过 `__slots__` 定义的实例变量设置默认值；否则，类属性将会覆盖描述器赋值。
- `__slots__` 声明的作用不只限于定义它的类。在父类中声明的 `__slots__` 在其子类中同样可用。不过，子类将会获得 `__dict__` 和 `__weakref__` 除非它们也定义了 `__slots__`（其中应当仅包含任何附加槽位的名称）。
- 如果一个类定义的位置在某个基类中也有定义，则由基类位置定义的实例变量将不可访问（除非通过直接从基类获取其描述器的方式）。这会使得程序的含义变成未定义。未来可能会添加一个防止此情况的检查。
- 如果为派生自 "variable-length" 内置类型如 `int`, `bytes` 和 `tuple` 的类定义了非空的 `*__slots__*` 则将引发 `TypeError`。
- 任何非字符串的 *iterable* 都可以被赋值给 `__slots__`。
- 如果是使用一个字典来给 `__slots__` 赋值，则该字典的键将被用作槽位名称。字典的值可被用来为每个属性提供将被 `inspect.getdoc()` 识别并在 `and displayed in the output of help()` 的输出中显示的文档字符串。
- `__class__` 赋值仅在两个类具有同样的 `__slots__` 时会起作用。
- 带有多槽位父类的多重继承也是可用的，但仅允许一个父类具有由槽位创建的属性（其他基类必须具有空的槽位布局）——违反此规则将引发 `TypeError`。
- 如果将 *iterator* 用于 `__slots__` 则会为该迭代器的每个值创建一个 *descriptor*。但是，`__slots__` 属性将为一个空迭代器。

## 3.3.3 自定义类创建

当一个类继承另一个类时，会在这个父类上调用 `__init_subclass__()`。这样，就使得编写改变子类行为的类成为可能。这与类装饰器有很密切的关联，但类装饰器只能影响它们所应用的特定类，而 `__init_subclass__` 则只作用于定义了该方法的类在未来的子类。

`classmethod object.__init_subclass__(cls)`

当所在类派生子类时此方法就会被调用。`cls` 将指向新的子类。如果定义为一个普通实例方法，此方法将被隐式地转换为类方法。

传给一个新类的关键字参数会被传给上级类的 `__init_subclass__`。为了与其他使用 `__init_subclass__` 的类兼容，应当去掉需要的关键字参数再将其他参数传给基类，例如：

```
class Philosopher:
    def __init_subclass__(cls, /, default_name, **kwargs):
        super().__init_subclass__(**kwargs)
        cls.default_name = default_name

class AustralianPhilosopher(Philosopher, default_name="Bruce"):
    pass
```

object.\_\_init\_subclass\_\_ 的默认实现什么都不做，只在带任意参数调用时引发一个错误。

**備註：**元类提示 metaclass 将被其它类型机制消耗掉，并不会被传给 \_\_init\_subclass\_\_ 的实现。实际的元类（而非显式的提示）可通过 type(cls) 访问。

在 3.6 版新加入。

当一个类被创建时，type.\_\_new\_\_() 会扫描类变量并对其中带有 \_\_set\_name\_\_() 钩子的对象执行回调。

object.\_\_set\_name\_\_(self, owner, name)

在所有者类 owner 被创建时自动调用。此对象已被赋值给该类中的 name:

```
class A:
    x = C()  # Automatically calls: x.__set_name__(A, 'x')
```

如果类变量赋值是在类被创建之后进行的，\_\_set\_name\_\_() 将不会被自动调用。如有必要，可以直接调用 \_\_set\_name\_\_():

```
class A:
    pass

c = C()
A.x = c  # The hook is not called
c.__set_name__(A, 'x')  # Manually invoke the hook
```

更多細節請見创建类对象。

在 3.6 版新加入。

## 元类

默认情况下，类是使用 type() 来构建的。类体会在一个新的命名空间内执行，类名会被局部绑定到 type(name, bases, namespace) 的结果。

类创建过程可通过在定义行传入 metaclass 关键字参数，或是通过继承一个包含此参数的现有类来进行定制。在以下示例中，MyClass 和 MySubclass 都是 Meta 的实例:

```
class Meta(type):
    pass

class MyClass(metaclass=Meta):
    pass

class MySubclass(MyClass):
    pass
```

在类定义内指定的任何其他关键字参数都会在下面所描述的所有元类操作中进行传递。

当一个类定义被执行时，将发生以下步骤:

- 解析 MRO 条目;
- 确定适当的元类;

- 准备类命名空间；
- 执行类主体；
- 创建类对象。

## 解析 MRO 条目

`object.__mro_entries__(self, bases)`

如果一个出现在类定义中的基类不是 `type` 的实例，则会在该基类中搜索 `__mro_entries__()` 方法。如果找到了 `__mro_entries__()` 方法，则在创建类时该基类会被替换为调用 `__mro_entries__()` 的结果。该方法被调用时将附带传给 `bases` 形参的原始基类元组，并且必须返回一个由将被用来替代该基类的类组成的元组。返回的元组可能为空：在此情况下，原始基类将被忽略。

也参考：

`types.resolve_bases()`

动态地解析不属于 `type` 实例的基类。

## PEP 560

对 `typing` 模块和泛用类型的核心支持。

## 确定适当的元类

为一个类定义确定适当的元类是根据以下规则：

- 如果没有基类且没有显式指定元类，则使用 `type()`；
- 如果给出一个显式元类而且不是 `type()` 的实例，则其会被直接用作元类；
- 如果给出一个 `type()` 的实例作为显式元类，或是定义了基类，则使用最近派生的元类。

最近派生的元类会从显式指定的元类（如果有）以及所有指定的基类的元类（即 `type(cls)`）中选取。最近派生的元类应为所有这些候选元类的一个子类型。如果没有一个候选元类符合该条件，则类定义将失败并抛出 `TypeError`。

## 准备类命名空间

一旦确定了适当的元类，就开始准备类的命名空间。如果元类具有 `__prepare__` 属性，它将以 `namespace = metaclass.__prepare__(name, bases, **kwargs)` 的形式被调用（其中如果存在任何额外关键字参数，则应来自类定义）。`__prepare__` 方法应当被实现为类方法。`__prepare__` 所返回的命名空间会被传入 `__new__`，但是当最终的类对象被创建时该命名空间会被拷贝到一个新的 `dict` 中。

如果元类没有 `__prepare__` 属性，则类命名空间将初始化为一个空的有序映射。

也参考：

## PEP 3115 - Python 3000 中的元类

引入 `__prepare__` 命名空间钩子



## 执行类主体

类主体会以（类似于）`exec(body, globals(), namespace)` 的形式被执行。普通调用与 `exec()` 的关键区别在于当类定义发生于函数内部时，词法作用域允许类主体（包括任何方法）引用来自当前和外部作用域的名称。

但是，即使当类定义发生于函数内部时，在类内部定义的方法仍然无法看到在类作用域层次上定义的名称。类变量必须通过实例的第一个形参或类方法来访问，或者是通过下一节中描述的隐式词法作用域的 `__class__` 引用。

## 创建类对象

一旦执行类主体完成填充类命名空间，将通过调用 `metaclass(name, bases, namespace, **kwds)` 创建类对象（此处的附加关键字参数与传入 `__prepare__` 的相同）。

如果类主体中有任何方法引用了 `__class__` 或 `super`，这个类对象会通过零参数形式的 `super().__class__` 所引用，这是由编译器所创建的隐式闭包引用。这使用零参数形式的 `super()` 能够正确标识正在基于词法作用域来定义的类，而被用于进行当前调用的类或实例则是基于传递给方法的第一个参数来标识的。

**CPython 實作細節：**在 CPython 3.6 及之后的版本中，`__class__` 单元会作为类命名空间中的 `__classcell__` 条目被传给元类。如果存在，它必须被向上传播给 `type.__new__` 调用，以便能正确地初始化该类。如果不这样做，在 Python 3.8 中将引发 `RuntimeError`。

当使用默认的元类 `type`，或者任何最终会调用 `type.__new__` 的元类时，以下额外的自定义步骤将在创建类对象之后被唤起：

- 1) `type.__new__` 方法会收集类命名空间中所有定义了 `__set_name__()` 方法的属性；
- 2) 这些 `__set_name__` 方法将附带所定义的类和指定的属性所赋的名称进行调用；
- 3) 在新类基于方法解析顺序所确定的直接父类上调用 `__init_subclass__()` 钩子。

在类对象创建之后，它会被传给包含在类定义中的类装饰器（如果有的话），得到的对象将作为已定义的类型绑定到局部命名空间。

当通过 `type.__new__` 创建一个新类时，提供以作为命名空间形参的对象会被复制到一个新的有序映射并丢弃原对象。这个新副本包装于一个只读代理中，后者则成为类对象的 `__dict__` 属性。

也参考：

### PEP 3135 - 新的超类型

描述隐式的 `__class__` 闭包引用

## 元类的作用

元类的潜在作用非常广泛。已经过尝试的设想包括枚举、日志、接口检查、自动委托、自动特征属性创建、代理、框架以及自动资源锁定/同步等等。

### 3.3.4 自定义实例及子类检查

以下方法被用来重载 `isinstance()` 和 `issubclass()` 内置函数的默认行为。

特别地，元类 `abc.ABCMeta` 实现了这些方法以便允许将抽象基类（ABC）作为“虚拟基类”添加到任何类或类型（包括内置类型），包括其他 ABC 之中。

`class.__instancecheck__(self, instance)`

如果 `instance` 应被视为 `class` 的一个（直接或间接）实例则返回真值。如果定义了此方法，则会被调用以实现 `isinstance(instance, class)`。

```
class.__subclasscheck__(self, subclass)
```

Return true 如果 *subclass* 应被视为 *class* 的一个（直接或间接）子类则返回真值。如果定义了此方法，则会被调用以实现 `issubclass(subclass, class)`。

请注意这些方法的查找是基于类的类型（元类）。它们不能作为类方法在实际的类中被定义。这与基于实例被调用的特殊方法的查找是一致的，只有在此情况下实例本身被当作是类。

也参考：

### PEP 3119 - 引入抽象基类

新增功能描述，通过 `__instancecheck__()` 和 `__subclasscheck__()` 来定制 `isinstance()` 和 `issubclass()` 行为，加入此功能的动机是出于向该语言添加抽象基类的内容（参见 `abc` 模块）。

## 3.3.5 模拟泛型类型

当使用类型标注时，使用 Python 的方括号标记来形参化一个 *generic type* 往往会很有用处。例如，`list[int]` 这样的标注可以被用来表示一个 `list` 中的所有元素均为 `int` 类型。

也参考：

### PEP 484 —— 类型注解

介绍 Python 中用于类型标注的框架

### 泛用别名类型

代表形参化泛用类的对象的文档

### Generics, 用户自定义泛型和 `typing.Generic`

有关如何实现可在运行时被形参化并能被静态类型检查器所识别的泛用类的文档。

一个类通常只有在定义了特殊的类方法 `__class_getitem__()` 时才能被形参化。

```
classmethod object.__class_getitem__(cls, key)
```

按照 *key* 参数指定的类型返回一个表示泛型类的专门化对象。

当在类上定义时，`__class_getitem__()` 会自动成为类方法。因此，当它被定义时没有必要使用 `@classmethod` 来装饰。

### `__class_getitem__` 的目的

`__class_getitem__()` 的目的是允许标准库泛型类的运行时形参化以更方便地对这些类应用类型提示。

要实现可以在运行时被形参化并可被静态类型检查所理解的自定义泛型类，用户应当从已经实现了 `__class_getitem__()` 的标准库类继承，或是从 `typing.Generic` 继承，这个类拥有自己的 `__class_getitem__()` 实现。

标准库以外的类上的 `__class_getitem__()` 自定义实现可能无法被第三方类型检查器如 `mypy` 所理解。不建议在任何类上出于类型提示以外的目的使用 `__class_getitem__()`。

### `__class_getitem__` 与 `__getitem__`

通常，使用方括号语法抽取一个对象将会调用在该对象的类上定义的 `__getitem__()` 实例方法。不过，如果被拟抽取的对象本身是一个类，则可能会调用 `__class_getitem__()` 类方法。`__class_getitem__()` 如果被正确地定义，则应当返回一个 `GenericAlias` 对象。

使用表达式 `obj[x]` 来呈现，Python 解释器会遵循下面这样的过程来确定应当调用 `__getitem__()` 还是 `__class_getitem__()`：

```

from inspect import isclass

def subscribe(obj, x):
    """Return the result of the expression 'obj[x]'''

    class_of_obj = type(obj)

    # If the class of obj defines __getitem__,
    # call class_of_obj.__getitem__(obj, x)
    if hasattr(class_of_obj, '__getitem__'):
        return class_of_obj.__getitem__(obj, x)

    # Else, if obj is a class and defines __class_getitem__,
    # call obj.__class_getitem__(x)
    elif isclass(obj) and hasattr(obj, '__class_getitem__'):
        return obj.__class_getitem__(x)

    # Else, raise an exception
    else:
        raise TypeError(
            f"'{class_of_obj.__name__}' object is not subscriptable"
        )

```

在 Python 中，所有的类自身也是其他类的实例。一个类所属的类被称为该类的 *metaclass*，并且大多数类都将 `type` 类作为它们的元类。`type` 没有定义 `__getitem__()`，这意味着 `list[int]`, `dict[str, float]` 和 `tuple[str, bytes]` 这样的表达式都将导致 `__class_getitem__()` 被调用：

```

>>> # list has class "type" as its metaclass, like most classes:
>>> type(list)
<class 'type'>
>>> type(dict) == type(list) == type(tuple) == type(str) == type(bytes)
True
>>> # "list[int]" calls "list.__class_getitem__(int)"
>>> list[int]
list[int]
>>> # list.__class_getitem__ returns a GenericAlias object:
>>> type(list[int])
<class 'types.GenericAlias'>

```

然而，如果一个类属于定义了 `__getitem__()` 的自定义元类，则抽取该类可能导致不同的行为。这方面的一个例子可以在 `enum` 模块中找到：

```

>>> from enum import Enum
>>> class Menu(Enum):
...     """A breakfast menu"""
...     SPAM = 'spam'
...     BACON = 'bacon'
...
>>> # Enum classes have a custom metaclass:
>>> type(Menu)
<class 'enum.EnumMeta'>
>>> # EnumMeta defines __getitem__,
>>> # so __class_getitem__ is not called,
>>> # and the result is not a GenericAlias object:
>>> Menu['SPAM']
<Menu.SPAM: 'spam'>
>>> type(Menu['SPAM'])
<enum 'Menu'>

```

也参考：

**PEP 560 - 对 `typing` 模块和泛型的核心支持**

介绍 `__class_getitem__()`，并指明抽取在何时会导致 `__class_getitem__()` 而不

是 `__getitem__()` 被调用

### 3.3.6 模拟可调用对象

`object.__call__(self[, args...])`

此方法会在实例作为一个函数被“调用”时被调用；如果定义了此方法，则 `x(arg1, arg2, ...)` 就大致可以被改写为 `type(x).__call__(x, arg1, ...)`。

### 3.3.7 模拟容器类型

可以定义下列方法来实现容器对象。容器通常是序列（如列表或元组）或者映射（如字典），但也可以是其他形式。前几个方法被用来模拟序列或是模拟映射；两者的不同之处在于序列允许的键应为整数  $k$  并且  $0 \leq k < N$  其中  $N$  是序列或 `slice` 对象的长度，它们定义了条目的范围。此外还建议让映射提供 `keys()`, `values()`, `items()`, `get()`, `clear()`, `setdefault()`, `pop()`, `popitem()`, `copy()` 以及 `update()` 等方法，它们的行为应与 Python 的标准字典对象类似。此外 `collections.abc` 模块提供了一个 `MutableMapping` *abstract base class* 以便根据由 `__getitem__()`, `__setitem__()`, `__delitem__()` 和 `keys()` 组成的基本集来创建所需的方法。可变序列还应提供 `append()`, `count()`, `index()`, `extend()`, `insert()`, `pop()`, `remove()`, `reverse()` 和 `sort()` 等方法，就像 Python 的标准 `list` 对象那样。最后，序列类型还应通过定义下文描述的 `__add__()`, `__radd__()`, `__iadd__()`, `__mul__()`, `__rmul__()` 和 `__imul__()` 等方法来实现加法（指拼接）和乘法（指重复）；它们不应定义其他数值运算符。此外还建议映射和序列都实现 `__contains__()` 方法以允许高效地使用 `in` 运算符；对于映射，`in` 应当搜索映射的键；对于序列，则应当搜索其中的值。另外还建议映射和序列都实现 `__iter__()` 方法以允许高效地迭代容器中的条目；对于映射，`__iter__()` 应当迭代对象的键；对于序列，则应当迭代其中的值。

`object.__len__(self)`

调用此方法以实现内置函数 `len()`。应该返回对象的长度，以一个  $\geq 0$  的整数表示。此外，如果一个对象未定义 `__bool__()` 方法而其 `__len__()` 方法返回值为零则它在布尔运算中将被视为具有假值。

**CPython 實作細節：**在 CPython 中，要求长度最大只能为 `sys.maxsize`。如果长度大于 `sys.maxsize` 则某些特性（如 `len()`）可能会引发 `OverflowError`。要防止真值测试引发 `OverflowError`，对象必须定义 `__bool__()` 方法。

`object.__length_hint__(self)`

调用此方法以实现 `operator.length_hint()`。应该返回对象长度的估计值（可能大于或小于实际长度）。此长度应为一个  $\geq 0$  的整数。返回值也可以为 `NotImplemented`，这会被视作与 `__length_hint__` 方法完全不存在时一样处理。此方法纯粹是为了优化性能，并不要求正确无误。

在 3.4 版新加入。

備註：切片是通过下述三个专门方法完成的。以下形式的调用

```
a[1:2] = b
```

会为转写为

```
a[slice(1, 2, None)] = b
```

其他形式以此类推。略去的切片项总是以 `None` 补全。

`object.__getitem__(self, key)`

调用此方法以实现 `self[key]` 的求值。对于 *sequence* 类型，接受的键应为整数。作为可选项，它们也可能支持 `slice` 对象。对负数索引的支持也是可选项。如果 `key` 的类型不正确，则可能引发 `TypeError`。如果 `key` 为序列索引集合范围以外的值（在进行任何负数索引的特殊解读之后），则应当引发 `IndexError`。对于 *mapping* 类型，如果 `key` 找不到（不在容器中），则应当引发 `KeyError`。

---

備註: `for` 循环在有不合法索引时会期待捕获 `IndexError` 以便正确地检测到序列的结束。

---

備註: 当抽取一个 `class` 时, 可能会调用特殊类方法 `__class_getitem__()` 而不是 `__getitem__()`。请参阅 `__class_getitem__` 与 `__getitem__` 了解详情。

---

`object.__setitem__(self, key, value)`

调用此方法以实现向 `self[key]` 赋值。注意事项与 `__getitem__()` 相同。为对象实现此方法应该仅限于需要映射允许基于键修改值或添加键, 或是序列允许元素被替换时。不正确的 `key` 值所引发的异常应与 `__getitem__()` 方法的情况相同。

`object.__delitem__(self, key)`

调用此方法以实现 `self[key]` 的删除。注意事项与 `__getitem__()` 相同。为对象实现此方法应该仅限于需要映射允许移除键, 或是序列允许移除元素时。不正确的 `key` 值所引发的异常应与 `__getitem__()` 方法的情况相同。

`object.__missing__(self, key)`

此方法由 `dict.__getitem__()` 在找不到字典中的键时调用以实现 `dict` 子类的 `self[key]`。

`object.__iter__(self)`

此方法会在需要为一个容器创建 *iterator* 时被调用。此方法应当返回一个新的迭代器对象, 它可以对容器中的所有对象执行迭代。对于映射, 它应当对窗口中的键执行迭代。

`object.__reversed__(self)`

此方法 (如果存在) 会被 `reversed()` 内置函数调用以实现逆向迭代。它应当返回一个新的以逆序逐个迭代容器内所有对象的迭代器对象。

如果未提供 `__reversed__()` 方法, 则 `reversed()` 内置函数将回退到使用序列协议 (`__len__()` 和 `__getitem__()`)。支持序列协议的对象应当仅在能够提供比 `reversed()` 所提供的实现更高效的实现时才提供 `__reversed__()` 方法。

成员检测运算符 (`in` 和 `not in`) 通常以对容器进行逐个迭代的方式来实现。不过, 容器对象可以提供以下特殊方法并采用更有效率的实现, 这样也不要求对象必须为可迭代对象。

`object.__contains__(self, item)`

调用此方法以实现成员检测运算符。如果 `item` 是 `self` 的成员则应返回真, 否则返回假。对于映射类型, 此检测应基于映射的键而不是值或者键值对。

对于未定义 `__contains__()` 的对象, 成员检测将首先尝试通过 `__iter__()` 进行迭代, 然后再使用 `__getitem__()` 的旧式序列迭代协议, 参看 *语言参考* 中的相应部分。

### 3.3.8 模拟数字类型

定义以下方法即可模拟数字类型。特定种类的数字不支持的运算 (例如非整数不能进行位运算) 所对应的方法应当保持未定义状态。

`object.__add__(self, other)`

`object.__sub__(self, other)`

`object.__mul__(self, other)`

`object.__matmul__(self, other)`

`object.__truediv__(self, other)`

`object.__floordiv__(self, other)`

`object.__mod__(self, other)`

`object.__divmod__(self, other)`

`object.__pow__(self, other[, modulo])`

`object.__lshift__(self, other)`



```
object.__rshift__(self, other)
object.__and__(self, other)
object.__xor__(self, other)
object.__or__(self, other)
```

调用这些方法来实现双目算术运算 (+, -, \*, @, /, //, %, divmod(), pow(), \*\*, <<, >>, &, ^, |)。例如, 求表达式  $x + y$  的值, 其中  $x$  是具有 `__add__()` 方法的类的一个实例, 则会调用 `type(x).__add__(x, y)`。`__divmod__()` 方法应该等价于使用 `__floordiv__()` 和 `__mod__()`; 它不应该被关联到 `__truediv__()`。请注意如果要支持三目版本的内置 `pow()` 函数则 `__pow__()` 应当被定义为接受可选的第三个参数。

如果这些方法中的某一个不支持与所提供参数进行运算, 它应该返回 `NotImplemented`。

```
object.__radd__(self, other)
object.__rsub__(self, other)
object.__rmul__(self, other)
object.__rmatmul__(self, other)
object.__rtruediv__(self, other)
object.__rfloordiv__(self, other)
object.__rmod__(self, other)
object.__rdivmod__(self, other)
object.__rpow__(self, other[, modulo])
object.__rlshift__(self, other)
object.__rrshift__(self, other)
object.__rand__(self, other)
object.__rxor__(self, other)
object.__ror__(self, other)
```

调用这些方法来实现具有反射 (交换) 操作数的双目算术运算 (+, -, ````, ```*`, @, /, //, %, divmod(), pow(), \*\*, <<, >>, &, ^, |)。这些函数仅会在左操作数不支持相应运算<sup>3</sup> 且两个操作数类型不同时被调用。<sup>4</sup> 例如, 求表达式  $x - y$  的值, 其中  $y$  是具有 `__rsub__()` 方法的类的一个实例, 则当 `type(x).__sub__(x, y)` 返回 `NotImplemented` 时将会调用 `type(y).__rsub__(y, x)`。

请注意三元版的 `pow()` 并不会尝试调用 `__rpow__()` (因为强制转换规则会太过复杂)。

---

**備註:** 如果右操作数类型为左操作数类型的一个子类, 且该子类提供了指定运算的反射方法, 则此方法将先于左操作数的非反射方法被调用。此行为可允许子类重载其祖先类的运算符。

---

```
object.__iadd__(self, other)
object.__isub__(self, other)
object.__imul__(self, other)
object.__imatmul__(self, other)
object.__itruediv__(self, other)
object.__ifloordiv__(self, other)
object.__imod__(self, other)
object.__ipow__(self, other[, modulo])
object.__ilshift__(self, other)
object.__irshift__(self, other)
object.__iand__(self, other)
object.__ixor__(self, other)
```

<sup>3</sup> 这里的“不支持”是指该类无此方法, 或方法返回 `NotImplemented`。如果你想强制回退到右操作数的反射方法, 请不要设置方法为 `None` — 那会造成显式地阻塞此种回退的相反效果。

<sup>4</sup> 对于相同类型的操作数, 如果非返回方法 -- 例如 `__add__()` -- 失败则会认为整个运算都不被支持, 这就是反射方法不会被调用的原因。

`object.__ior__(self, other)`

调用这些方法来实现增强算术赋值 (`+=`, `-=`, `*=`, `@=`, `/=`, `//=`, `%=`, `**=`, `<=<`, `>>=`, `&=`, `^=`, `|=`)。这些方法应当尝试原地执行操作 (对 `self` 进行修改) 并返回结果 (结果可以为 `self` 但这并非必须)。如果某个方法未被定义, 或者如果该方法返回 `NotImplemented`, 则相应的增强赋值将回退到普通方法。举例来说, 如果 `x` 是一个具有 `__iadd__()` 方法的类的实例, 则 `x += y` 就等价于 `x = x.__iadd__(y)`。如果 `__iadd__()` 不存在, 或者如果 `x.__iadd__(y)` 返回 `NotImplemented`, 则将使用 `x.__add__(y)` 和 `y.__radd__(x)`, 如同对 `x + y` 求值一样。在某些情况下, 增强赋值可能导致未预期的错误 (参见 [faq-augmented-assignment-tuple-error](#)), 但此行为实际上是数据模型的一部分。

`object.__neg__(self)`

`object.__pos__(self)`

`object.__abs__(self)`

`object.__invert__(self)`

调用此方法以实现一元算术运算 (`-`, `+`, `abs()` 和 `~`)。

`object.__complex__(self)`

`object.__int__(self)`

`object.__float__(self)`

调用这些方法以实现内置函数 `complex()`, `int()` 和 `float()`。应当返回一个相应类型的值。

`object.__index__(self)`

调用此方法以实现 `operator.index()` 以及 Python 需要无损地将数字对象转换为整数对象的场合 (例如切片或是内置的 `bin()`, `hex()` 和 `oct()` 函数)。存在此方法表明数字对象属于整数类型。必须返回一个整数。

如果未定义 `__int__()`, `__float__()` 和 `__complex__()` 则相应的内置函数 `int()`, `float()` 和 `complex()` 将回退为 `__index__()`。

`object.__round__(self[, ndigits])`

`object.__trunc__(self)`

`object.__floor__(self)`

`object.__ceil__(self)`

调用这些方法以实现内置函数 `round()` 以及 `math` 函数 `trunc()`, `floor()` 和 `ceil()`。除了将 `ndigits` 传给 `__round__()` 的情况之外这些方法的返回值都应当是原对象截断为 `Integral` (通常为 `int`)。

如果 `__int__()` 或 `__index__()` 均未被定义则内置函数 `int()` 会回退至 `__trunc__()`。

在 3.11 版的變更: 将 `int()` 委托给 `__trunc__()` 的做法已被弃用。

### 3.3.9 with 语句上下文管理器

上下文管理器是一个对象, 它定义了在执行 `with` 语句时要建立的运行时上下文。上下文管理器处理进入和退出所需运行时上下文以执行代码块。通常使用 `with` 语句 (在 [with 语句](#) 中描述), 但是也可以通过直接调用它们的方法使用。

上下文管理器的典型用法包括保存和恢复各种全局状态, 锁定和解锁资源, 关闭打开的文件等等。

要了解上下文管理器的更多信息, 请参阅 `typecontextmanager`。

`object.__enter__(self)`

进入与此对象相关的运行时上下文。`with` 语句将会绑定这个方法的返回值到 `as` 子句中指定的目标, 如果有的话。

`object.__exit__(self, exc_type, exc_value, traceback)`

退出关联到此对象的运行时上下文。各个参数描述了导致上下文退出的异常。如果上下文是无异常地退出的, 三个参数都将为 `None`。

如果提供了异常，并且希望方法屏蔽此异常（即避免其被传播），则应当返回真值。否则的话，异常将在退出此方法时按正常流程处理。

请注意 `__exit__()` 方法不应该重新引发被传入的异常，这是调用者的责任。

也参考：

### PEP 343 - "with" 语句

Python *with* 语句的规范描述、背景和示例。

## 3.3.10 定制类模式匹配中的位置参数

当在模式中使用类名称时，默认不允许模式中出现位置参数，例如在 `MyClass` 没有特别支持的情况下 `case MyClass(x, y)` 通常是无效的。要能使用这样的模式，类必须定义一个 `__match_args__` 属性。

`object.__match_args__`

该类变量可以被赋值为一个字符串元组。当该类被用于带位置参数的类模式时，每个位置参数都将被转换为关键字参数，并使用 `__match_args__` 中的对应值作为关键字。缺失此属性就等价于将其设为 `()`。

举例来说，如果 `MyClass.__match_args__` 为 `("left", "center", "right")` 则意味着 `case MyClass(x, y)` 就等价于 `case MyClass(left=x, center=y)`。请注意模式中参数的数量必须小于等于 `__match_args__` 中元素的数量；如果前者大于后者，则尝试模式匹配时将引发 `TypeError`。

在 3.10 版新加入。

也参考：

### PEP 634 - 结构化模式匹配

有关 Python `match` 语句的规范说明。

## 3.3.11 特殊方法查找

对于自定义类来说，特殊方法的隐式唤起仅保证在其定义于对象类型中能正确地发挥作用，而不能定义在对象实例字典中。该行为就是以下代码会引发异常的原因：

```
>>> class C:
...     pass
...
>>> c = C()
>>> c.__len__ = lambda: 5
>>> len(c)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: object of type 'C' has no len()
```

此行为背后的原理在于包括类型对象在内的所有对象都会实现的几个特殊方法如 `__hash__()` 和 `__repr__()`。如果这些方法的隐式查找使用了传统的查找过程，则当它们在针对类型对象自身被唤起时将会失败：

```
>>> 1.__hash__() == hash(1)
True
>>> int.__hash__() == hash(int)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: descriptor '__hash__' of 'int' object needs an argument
```

以这种方式不正确地尝试唤起一个类的未绑定方法有时被称为‘元类混淆’，可以通过在查找特殊方法时绕过实例的方式来避免：



```
>>> type(1).__hash__(1) == hash(1)
True
>>> type(int).__hash__(int) == hash(int)
True
```

除了出于正确性考虑而会绕过任何实例属性，隐式特殊方法查找通常还会绕过`__getattribute__()`方法，甚至包括对象的元类：

```
>>> class Meta(type):
...     def __getattribute__(*args):
...         print("Metaclass getattribute invoked")
...         return type.__getattribute__(*args)
...
>>> class C(object, metaclass=Meta):
...     def __len__(self):
...         return 10
...     def __getattribute__(*args):
...         print("Class getattribute invoked")
...         return object.__getattribute__(*args)
...
>>> c = C()
>>> c.__len__()                                # Explicit lookup via instance
Class getattribute invoked
10
>>> type(c).__len__(c)                         # Explicit lookup via type
Metaclass getattribute invoked
10
>>> len(c)                                    # Implicit lookup
10
```

以这种方式绕过`__getattribute__()`机制为解释器内部的速度优化提供了显著的空间，其代价则是牺牲了一些处理特殊方法时的灵活性（特殊方法 *must* 必须设置在类对象自身上以便始终一致地由解释器唤起）。

## 3.4 協程

### 3.4.1 可等待对象

*awaitable* 对象主要实现了`__await__()`方法。从`async def`函数返回的協程对象即为可等待对象。

**備註：**从带有`types.coroutine()`装饰器的生成器返回的*generator iterator*对象也属于可等待对象，但它们并未实现`__await__()`。

`object.__await__(self)`

必须返回一个*iterator*。应当被用来实现*awaitable*对象。例如，`asyncio.Future`实现了此方法以与`await`表达式相兼容。

**備註：**本语言不会对`__await__`所返回的迭代器产生的对象的类型或值施加任何限制，因为这是负责管理*awaitable*对象的异步执行框架的具体实现（如 `asyncio`）专属特性。

在 3.5 版新加入。

**也参考：**

**PEP 492** 了解有关可等待对象的详细信息。

### 3.4.2 协程对象

协程对象属于 *awaitable* 对象。协程的执行可以通过调用 `__await__()` 并迭代其结果来控制。当协程结束执行并返回时，迭代器会引发 `StopIteration`，而该异常的 `value` 属性将存放返回值。如果协程引发了异常，它会被迭代器传播出去。协程不应当直接引发未被处理的 `StopIteration` 异常。

协程也具有下面列出的方法，它们类似于生成器的对应方法（参见生成器-迭代器的方法）。但是，与生成器不同，协程并不直接支持迭代。

在 3.5.2 版的變更: 等待一个协程超过一次将引发 `RuntimeError`。

`coroutine.send(value)`

开始或恢复协程的执行。如果 `value` 为 `None`，这将等价于前往 `__await__()` 所返回的迭代器的下一项。如果 `value` 不为 `None`，此方法将委托给导致协挂起的迭代器的 `send()` 方法。其结果（返回值，`StopIteration` 或是其他异常）将与上述对 `__await__()` 返回值进行迭代的结果相同。

`coroutine.throw(value)`

`coroutine.throw(type[, value[, traceback]])`

在协程内引发指定的异常。此方法将委托给导致该协程挂起的迭代器的 `throw()` 方法，如果存在此方法的话。否则，该异常将在挂起点被引发。其结果（返回值，`StopIteration` 或是其他异常）将与上述对 `__await__()` 返回值进行迭代的结果相同。如果该异常未在协程内被捕获，则将回传给调用方。

`coroutine.close()`

此方法会使得协程清理自身并退出。如果协程被挂起，此方法会先委托给导致协程挂起的迭代器的 `close()` 方法，如果存在该方法。然后它会在挂起点引发 `GeneratorExit`，使得协程立即清理自身。最后，协程会被标记为已结束执行，即使它根本未被启动。

当协程对象将要被销毁时，会使用以上处理过程来自动关闭。

### 3.4.3 异步迭代器

异步迭代器可以在其 `__anext__` 方法中调用异步代码。

异步迭代器可在 `async for` 语句中使用。

`object.__aiter__(self)`

必须返回一个 异步迭代器对象。

`object.__anext__(self)`

必须返回一个 可等待对象输出迭代器的下一结果值。当迭代结束时应该引发 `StopAsyncIteration` 错误。

异步可迭代对象的一个示例:

```
class Reader:
    async def readline(self):
        ...

    def __aiter__(self):
        return self

    async def __anext__(self):
        val = await self.readline()
        if val == b'':
            raise StopAsyncIteration
        return val
```

在 3.5 版新加入。

在 3.7 版的變更: 在 Python 3.7 之前，`__aiter__()` 可以返回一个 可等待对象并将被解析为 异步迭代器。

从 Python 3.7 开始, `__aiter__()` 必须返回一个异步迭代器对象。返回任何其他对象都将导致 `TypeError` 错误。

### 3.4.4 异步上下文管理器

异步上下文管理器是上下文管理器的一种, 它能够在其 `__aenter__` 和 `__aexit__` 方法中暂停执行。

异步上下文管理器可在 `async with` 语句中使用。

`object.__aenter__(self)`

在语义上类似于 `__enter__()`, 仅有的区别在于它必须返回一个可等待对象。

`object.__aexit__(self, exc_type, exc_value, traceback)`

在语义上类似于 `__exit__()`, 仅有的区别在于它必须返回一个可等待对象。

异步上下文管理器类的一个示例:

```
class AsyncContextManager:
    async def __aenter__(self):
        await log('entering context')

    async def __aexit__(self, exc_type, exc, tb):
        await log('exiting context')
```

在 3.5 版新加入。

解



## 4.1 程序的结构

Python 程序是由代码块构成的。代码块是被作为一个单元来执行的一段 Python 程序文本。以下几个都属于代码块：模块、函数体和类定义。交互式输入的每条命令都是代码块。一个脚本文件（作为标准输入发送给解释器或是作为命令行参数发送给解释器的文件）也是代码块。一条脚本命令（通过 `-c` 选项在解释器命令行中指定的命令）也是代码块。通过在命令行中使用 `-m` 参数作为最高层级脚本（即 `__main__` 模块）运行的模块也是代码块。传递给内置函数 `eval()` 和 `exec()` 的字符串参数也是代码块。

代码块在 执行帧中被执行。一个帧会包含某些管理信息（用于调试）并决定代码块执行完成后应前往何处以及如何继续执行。

## 4.2 命名与绑定

### 4.2.1 名称的绑定

名称用于指代对象。名称是通过名称绑定操作来引入的。

下面的结构将名字绑定：

- 函数的正式参数，
- 类定义，
- 函数定义，
- 赋值表达式，
- 如果在一个赋值中出现，则为标识符的目标：
  - `for` 循环头，
  - 在 `with` 语句, `except` 子句, `except*` 子句，或格式化模式匹配的 `as` 模式的 `as` 之后，
  - 在结构模式匹配中的捕获模式
- `import` 语句。

形式为 `from ... import *` 的 `import` 语句绑定所有在导入的模块中定义的名字，除了那些以下划线开头的名字。这种形式只能在模块级别上使用。

`del` 语句的目标也被视作一种绑定（虽然其实际语义为解除名称绑定）。

每条赋值或导入语句均发生于类或函数内部定义的代码块中，或是发生于模块层级（即最高层级的代码块）。

如果名称绑定在一个代码块中，则为该代码块的局部变量，除非声明为 `nonlocal` 或 `global`。如果名称绑定在模块层级，则为全局变量。（模块代码块的变量既为局部变量又为全局变量。）如果变量在一个代码块中被使用但不是在其中定义，则为自由变量。

每个在程序文本中出现的名称是指由以下名称解析规则所建立的对该名称的绑定。

## 4.2.2 名称的解析

作用域定义了一个代码块中名称的可见性。如果代码块中定义了一个局部变量，则其作用域包含该代码块。如果定义发生于函数代码块中，则其作用域会扩展到该函数所包含的任何代码块，除非有某个被包含代码块引入了对该名称的不同绑定。

当一个名称在代码块中被使用时，会由包含它的最近作用域来解析。对一个代码块可见的所有这种作用域的集合称为该代码块的环境。

当一个名称完全找不到时，将会引发 `NameError` 异常。如果当前作用域为函数作用域，且该名称指向一个局部变量，而此变量在该名称被使用的时候尚未绑定到特定值，将会引发 `UnboundLocalError` 异常。`UnboundLocalError` 为 `NameError` 的一个子类。

如果一个代码块内的任何位置发生名称绑定操作，则代码块内所有对该名称的使用都会被视为对当前代码块的引用。当一个名称在其被绑定前就在代码块内被使用时将会导致错误。这个规则是很微妙的。Python 缺少声明语法并且允许名称绑定操作发生于代码块内的任何位置。一个代码块的局部变量可通过在整个代码块文本中扫描名称绑定操作来确定。请参阅 `UnboundLocalError` 的 FAQ 条目来获取示例。

如果 `global` 语句出现在一个代码块中，则所有对该语句所指定名称的使用都是在最高层级命名空间内对该名称绑定的引用。名称在最高层级命名空间的解析是通过全局命名空间，也就是包含该代码块的模块的命名空间，以及内置命名空间即 `builtins` 模块的命名空间。全局命名空间会先被搜索。如果未在其中找到指定名称，再搜索内置命名空间。`global` 语句必须位于所有对其所列出名称的使用之前。

`global` 语句与同一代码块中名称绑定具有相同的作用域。如果一个自由变量的最近包含作用域中有一条 `global` 语句，则该自由变量也会被当作是全局变量。

The `nonlocal` statement causes corresponding names to refer to previously bound variables in the nearest enclosing function scope. `SyntaxError` is raised at compile time if the given name does not exist in any enclosing function scope.

模块的作用域会在模块第一次被导入时自动创建。一个脚本的主模块总是被命名为 `__main__`。

Class definition blocks and arguments to `exec()` and `eval()` are special in the context of name resolution. A class definition is an executable statement that may use and define names. These references follow the normal rules for name resolution with an exception that unbound local variables are looked up in the global namespace. The namespace of the class definition becomes the attribute dictionary of the class. The scope of names defined in a class block is limited to the class block; it does not extend to the code blocks of methods -- this includes comprehensions and generator expressions since they are implemented using a function scope. This means that the following will fail:

```
class A:
    a = 42
    b = list(a + i for i in range(10))
```

### 4.2.3 内置命名空间和受限的执行

**CPython 實作細節：**用户不应该接触 `__builtins__`，严格说来它属于实现细节。用户如果要重载内置命名空间中的值则应该 `import builtins` 并相应地修改该模块中的属性。

与一个代码块的执行相关联的内置命名空间实际上是通过在其全局命名空间中搜索名称 `__builtins__` 来找到的；这应该是一个字典或一个模块（在后一种情况下会使用该模块的字典）。默认情况下，当在 `__main__` 模块中时，`__builtins__` 就是内置模块 `builtins`；当在任何其他模块中时，`__builtins__` 则是 `builtins` 模块自身的字典的一个别名。

### 4.2.4 与动态特性的交互

自由变量的名称解析发生于运行时而不是编译时。这意味着以下代码将打印出 42:

```
i = 10
def f():
    print(i)
i = 42
f()
```

`eval()` 和 `exec()` 函数没有对完整环境的访问权限来解析名称。名称可以在调用者的局部和全局命名空间中被解析。自由变量的解析不是在最近包含命名空间中，而是在全局命名空间中。<sup>1</sup> `exec()` 和 `eval()` 函数有可选参数用来重载全局和局部命名空间。如果只指定一个命名空间，则它会同时作用于两者。

## 4.3 例外

异常是中断代码块的正常控制流程以便处理错误或其他异常条件的一种方式。异常会在错误被检测到的位置引发，它可以被当前包围代码块或是任何直接或间接唤起发生错误的代码块的其他代码块所处理。

Python 解析器会在检测到运行时错误（例如零作为被除数）的时候引发异常。Python 程序也可以通过 `raise` 语句显式地引发异常。异常处理是通过 `try ... except` 语句来指定的。该语句的 `finally` 子句可被用来指定清理代码，它并不处理异常，而是无论之前的代码是否发生异常都会被执行。

Python 的错误处理采用的是“终止”模型：异常处理器可以找出发生了什么问题，并在外层继续执行，但它不能修复错误的根源并重试失败的操作（除非通过从顶层重新进入出错的代码片段）。

当一个异常完全未被处理时，解释器会终止程序的执行，或者返回交互模式的主循环。无论是哪种情况，它都会打印栈回溯信息，除非是当异常为 `SystemExit` 的时候。

异常是通过类实例来标识的。`except` 子句会依据实例的类来选择：它必须引用实例的类或是其所属的非虚基类。实例可通过处理器被接收，并可携带有关异常条件的附加信息。

---

**備註：**异常消息不是 Python API 的组成部分。其内容可能在 Python 升级到新版本时不经警告地发生改变，不应该被需要在多版本解释器中运行的代码所依赖。

---

另请参看 [try 语句](#) 小节中对 `try` 语句的描述以及 [raise 语句](#) 小节中对 `raise` 语句的描述。

<sup>1</sup> 出现这样的限制是由于通过这些操作执行的代码在模块被编译的时候并不可用。

解



---

导入系统

---

一个 *module* 内的 Python 代码通过 *importing* 操作就能够访问另一个模块内的代码。*import* 语句是唤起导入机制的最常用方式，但不是唯一的方式。`importlib.import_module()` 以及内置的 `__import__()` 等函数也可以被用来唤起导入机制。

*import* 语句结合了两个操作；它先搜索指定名称的模块，然后将搜索结果绑定到当前作用域中的名称。*import* 语句的搜索操作被定义为对 `__import__()` 函数的调用并带有适当的参数。`__import__()` 的返回值会被用于执行 *import* 语句的名称绑定操作。请参阅 *import* 语句了解名称绑定操作的更多细节。

对 `__import__()` 的直接调用将仅执行模块搜索以及在找到时的模块创建操作。不过也可能产生某些副作用，例如导入父包和更新各种缓存（包括 `sys.modules`），只有 *import* 语句会执行名称绑定操作。

当 *import* 语句被执行时，标准的内置 `__import__()` 函数会被调用。其他唤起导入系统的机制（例如 `importlib.import_module()`）可能会选择绕过 `__import__()` 并使用它们自己的解决方案来实现导入机制。

当一个模块首次被导入时，Python 会搜索该模块，如果找到就创建一个 *module* 对象<sup>1</sup>并初始化它。如果指定名称的模块未找到，则会引发 `ModuleNotFoundError`。当唤起导入机制时，Python 会实现多种策略来搜索指定名称的模块。这些策略可以通过使用下文所描述的多种钩子来加以修改和扩展。

在 3.3 版的变更：导入系统已被更新以完全实现 **PEP 302** 中的第二阶段要求。不会再有任何隐式的导入机制——整个导入系统都通过 `sys.meta_path` 暴露出来。此外，对原生命名空间包的支持也已被实现（参见 **PEP 420**）。

## 5.1 importlib

`importlib` 模块提供了一个丰富的 API 用来与导入系统进行交互。例如 `importlib.import_module()` 提供了相比内置的 `__import__()` 更推荐、更简单的 API 用来唤起导入机制。更多细节请参看 `importlib` 库文档。

---

<sup>1</sup> 参 [见](#) `types.ModuleType`。

## 5.2 包

Python 只有一种模块对象类型，所有模块都属于该类型，无论模块是用 Python、C 还是别的语言实现。为了帮助组织模块并提供名称层次结构，Python 还引入了包的概念。

你可以把包看成是文件系统上的目录，并把模块看成是目录中的文件，但请不要对这个类比做过于字面的理解，因为包和模块不是必须来自于文件系统。为了方便理解本文档，我们将继续使用这种目录和文件的类比。与文件系统一样，包通过层次结构进行组织，在包之内除了一般的模块，还可以有子包。

要注意的一个重点概念是所有包都是模块，但并非所有模块都是包。或者换句话说，包只是一种特殊的模块。特别地，任何具有 `__path__` 属性的模块都会被当作是包。

所有模块都有自己的名字。子包名与其父包名会以点号分隔，与 Python 的标准属性访问语法一致。因此你可能会有一个名为 `email` 的包，这个包中又有一个名为 `email.mime` 的子包以及该子包中的名为 `email.mime.text` 的子包。

### 5.2.1 常规包

Python 定义了两类包，**常规包** 和 **命名空间包**。常规包是传统的包类型，它们在 Python 3.2 及之前就存在。常规包通常以一个包含 `__init__.py` 文件的目录形式实现。当一个常规包被导入时，这个 `__init__.py` 文件会隐式地被执行，它所定义的对象会被绑定到该包命名空间中的名称。`__init__.py` 文件可以包含与任何其他模块中所包含的 Python 代码相似的代码，Python 将在模块被导入时为其添加额外的属性。

例如，以下文件系统布局定义了一个最高层级的 `parent` 包和三个子包：

```
parent/
  __init__.py
  one/
    __init__.py
  two/
    __init__.py
  three/
    __init__.py
```

导入 `parent.one` 将隐式地执行 `parent/__init__.py` 和 `parent/one/__init__.py`。后续导入 `parent.two` 或 `parent.three` 则将分别执行 `parent/two/__init__.py` 和 `parent/three/__init__.py`。

### 5.2.2 命名空间包

命名空间包是由多个部分构成的，每个部分为父包增加一个子包。各个部分可能处于文件系统的不同位置。部分也可能处于 zip 文件中、网络上，或者 Python 在导入期间可以搜索的其他地方。命名空间包不一定会直接对应到文件系统上的对象；它们有可能是无实体表示的虚拟模块。

命名空间包的 `__path__` 属性不使用普通的列表。而是使用定制的可迭代类型，如果其父包的路径（或者最高层级包的 `sys.path`）发生改变，这种对象会在该包内的下一次导入尝试时自动执行新的对包部分的搜索。

命名空间包没有 `parent/__init__.py` 文件。实际上，在导入搜索期间可能找到多个 `parent` 目录，每个都由不同的部分所提供。因此 `parent/one` 的物理位置不一定与 `parent/two` 相邻。在这种情况下，Python 将为顶级的 `parent` 包创建一个命名空间包，无论是它本身还是它的某个子包被导入。

另请参阅 [PEP 420](#) 了解对命名空间包的规格描述。

## 5.3 搜索

为了开始搜索，Python 需要被导入模块（或者包，对于当前讨论来说两者没有差别）的完整限定名称。此名称可以来自 `import` 语句所带的各种参数，或者来自传给 `importlib.import_module()` 或 `__import__()` 函数的形参。

此名称会在导入搜索的各个阶段被使用，它也可以是指向一个子模块的带点号路径，例如 `foo.bar.baz`。在这种情况下，Python 会先尝试导入 `foo`，然后是 `foo.bar`，最后是 `foo.bar.baz`。如果这些导入中的任何一个失败，都会引发 `ModuleNotFoundError`。

### 5.3.1 模块缓存

在导入搜索期间首先会被检查的地方是 `sys.modules`。这个映射起到缓存之前导入的所有模块的作用（包括其中间路径）。因此如果之前导入过 `foo.bar.baz`，则 `sys.modules` 将包含 `foo`, `foo.bar` 和 `foo.bar.baz` 条目。每个键的值就是相应的模块对象。

在导入期间，会在 `sys.modules` 查找模块名称，如存在则其关联的值就是需要导入的模块，导入过程完成。然而，如果值为 `None`，则会引发 `ModuleNotFoundError`。如果找不到指定模块名称，Python 将继续搜索该模块。

`sys.modules` 是可写的。删除键可能不会破坏关联的模块（因为其他模块可能会保留对它的引用），但它会使命名模块的缓存条目无效，导致 Python 在下次导入时重新搜索命名模块。键也可以赋值为 `None`，强制下一次导入模块导致 `ModuleNotFoundError`。

但是要小心，因为如果你还保有对某个模块对象的引用，同时停用其在 `sys.modules` 中的缓存条目，然后又再次导入该名称的模块，则前后两个模块对象将不是同一个。相反地，`importlib.reload()` 将重用同一个模块对象，并简单地通过重新运行模块的代码来重新初始化模块内容。

### 5.3.2 查找器和加载器

如果指定名称的模块在 `sys.modules` 找不到，则将唤起 Python 的导入协议以查找和加载该模块。此协议由两个概念性模块构成，即查找器和加载器。查找器的任务是确定是否能使用其所知的策略找到该名称的模块。同时实现这两种接口的对象称为导入器——它们在确定能加载所需的模块时会返回其自身。

Python 包含了多个默认查找器和导入器。第一个知道如何定位内置模块，第二个知道如何定位冻结模块。第三个默认查找器会在 `import path` 中搜索模块。`import path` 是一个由文件系统路径或 zip 文件组成的位置列表。它还可以扩展为搜索任意可定位资源，例如由 URL 指定的资源。

导入机制是可扩展的，因此可以加入新的查找器以扩展模块搜索的范围和作用域。

查找器并不真正加载模块。如果它们能找到指定名称的模块，会返回一个模块规格说明，这是对模块导入相关信息的封装，供后续导入机制用于在加载模块时使用。

以下各节描述了有关查找器和加载器协议的更多细节，包括你应该如何创建并注册新的此类对象来扩展导入机制。

在 3.4 版的變更：在之前的 Python 版本中，查找器会直接返回加载器，现在它们则返回模块规格说明，其中包含加载器。加载器仍然在导入期间被使用，但负担的任务有所减少。

### 5.3.3 导入钩子

导入机制被设计为可扩展；其中的基本机制是 导入钩子。导入钩子有两种类型：元钩子和 导入路径钩子。

元钩子在导入过程开始时被调用，此时任何其他导入过程尚未发生，但 `sys.modules` 缓存查找除外。这允许元钩子重载 `sys.path` 过程、冻结模块甚至内置模块。元钩子的注册是通过向 `sys.meta_path` 添加新的查找器对象，具体如下所述。

导入路径钩子是作为 `sys.path` (或 `package.__path__`) 过程的一部分，在遇到它们所关联的路径项的时候被调用。导入路径钩子的注册是通过向 `sys.path_hooks` 添加新的可调用对象，具体如下所述。

### 5.3.4 元路径

当指定名称的模块在 `sys.modules` 中找不到时，Python 会接着搜索 `sys.meta_path`，其中包含元路径查找器对象列表。这些查找器按顺序被查询以确定它们是否知道如何处理该名称的模块。元路径查找器必须实现名为 `find_spec()` 的方法，该方法接受三个参数：名称、导入路径和目标模块（可选）。元路径查找器可使用任何策略来确定它是否能处理指定名称的模块。

如果元路径查找器知道如何处理指定名称的模块，它将返回一个说明对象。如果它不能处理该名称的模块，则会返回 `None`。如果 `sys.meta_path` 处理过程到达列表末尾仍未返回说明对象，则将引发 `ModuleNotFoundError`。任何其他被引发异常将直接向上传播，并放弃导入过程。

元路径查找器的 `find_spec()` 方法调用带有两到三个参数。第一个是被导入模块的完整限定名称，例如 `foo.bar.baz`。第二个参数是供模块搜索使用的路径条目。对于最高层级模块，第二个参数为 `None`，但对于子模块或子包，第二个参数为父包 `__path__` 属性的值。如果相应的 `__path__` 属性无法访问，将引发 `ModuleNotFoundError`。第三个参数是一个将被作为稍后加载目标的现有模块对象。导入系统仅会在重加载期间传入一个目标模块。

对于单个导入请求可以多次遍历元路径。例如，假设所涉及的模块都尚未被缓存，则导入 `foo.bar.baz` 将首先执行顶级的导入，在每个元路径查找器 (mpf) 上调用 `mpf.find_spec("foo", None, None)`。在导入 `foo` 之后，`foo.bar` 将通过第二次遍历元路径来导入，调用 `mpf.find_spec("foo.bar", foo.__path__, None)`。一旦 `foo.bar` 完成导入，最后一次遍历将调用 `mpf.find_spec("foo.bar.baz", foo.bar.__path__, None)`。

有些元路径查找器只支持顶级导入。当把 `None` 以外的对象作为第三个参数传入时，这些导入器将总是返回 `None`。

Python 的默认 `sys.meta_path` 具有三种元路径查找器，一种知道如何导入内置模块，一种知道如何导入冻结模块，还有一种知道如何导入来自 *import path* 的模块 (即 *path based finder*)。

在 3.4 版的變更: The `find_spec()` method of meta path finders replaced `find_module()`, which is now deprecated. While it will continue to work without change, the import machinery will try it only if the finder does not implement `find_spec()`.

在 3.10 版的變更: Use of `find_module()` by the import system now raises `ImportWarning`.

## 5.4 加载

当一个模块说明被找到时，导入机制将在加载该模块时使用它（及其所包含的加载器）。下面是导入的加载部分所发生过程的简要说明：

```
module = None
if spec.loader is not None and hasattr(spec.loader, 'create_module'):
    # It is assumed 'exec_module' will also be defined on the loader.
    module = spec.loader.create_module(spec)
if module is None:
    module = ModuleType(spec.name)
# The import-related module attributes get set here:
_init_module_attrs(spec, module)
```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

if spec.loader is None:
    # unsupported
    raise ImportError
if spec.origin is None and spec.submodule_search_locations is not None:
    # namespace package
    sys.modules[spec.name] = module
elif not hasattr(spec.loader, 'exec_module'):
    module = spec.loader.load_module(spec.name)
    # Set __loader__ and __package__ if missing.
else:
    sys.modules[spec.name] = module
    try:
        spec.loader.exec_module(module)
    except BaseException:
        try:
            del sys.modules[spec.name]
        except KeyError:
            pass
        raise
return sys.modules[spec.name]

```

请注意以下细节:

- 如果在 `sys.modules` 中存在指定名称的模块对象，导入操作会已经将其返回。
- 在加载器执行模块代码之前，该模块将存在于 `sys.modules` 中。这一点很关键，因为该模块代码可能（直接或间接地）导入其自身；预先将其添加到 `sys.modules` 可防止在最坏情况下的无限递归和最好情况下的多次加载。
- 如果加载失败，则该模块 -- 只限加载失败的模块 -- 将从 `sys.modules` 中移除。任何已存在于 `sys.modules` 缓存的模块，以及任何作为附带影响被成功加载的模块仍会保留在缓存中。这与重新加载不同，后者会把即使加载失败的模块也保留在 `sys.modules` 中。
- 在模块创建完成但还未执行之前，导入机制会设置导入相关模块属性（在上面的示例伪代码中为“`_init_module_attrs`”），详情参见[后续部分](#)。
- 模块执行是加载的关键时刻，在此期间将填充模块的命名空间。执行会完全委托给加载器，由加载器决定要填充的内容和方式。
- 在加载过程中创建并传递给 `exec_module()` 的模块并不一定就是在导入结束时返回的模块<sup>2</sup>。

在 3.4 版的變更: 导入系统已经接管了加载器建立样板的责任。这些在以前是由 `importlib.abc.Loader.load_module()` 方法来执行的。

## 5.4.1 加载器

模块加载器提供关键的加载功能: 模块执行。导入机制调用 `importlib.abc.Loader.exec_module()` 方法并传入一个参数来执行模块对象。从 `exec_module()` 返回的任何值都将被忽略。

加载器必须满足下列要求:

- 如果模块是一个 Python 模块（而非内置模块或动态加载的扩展），加载器应该在模块的全局命名空间 (`module.__dict__`) 中执行模块的代码。
- 如果加载器无法执行指定模块，它应该引发 `ImportError`，不过在 `exec_module()` 期间引发的任何其他异常也会被传播。

在许多情况下，查找器和加载器可以是同一对象；在此情况下 `find_spec()` 方法将返回一个规格说明，其中加载器会被设为 `self`。

<sup>2</sup> `importlib` 实现避免直接使用返回值。而是通过在 `sys.modules` 中查找模块名称来获取模块对象。这种方式的间接影响是被导入的模块可能在 `sys.modules` 中替换其自身。这属于具体实现的特定行为，不保证能在其他 Python 实现中起作用。



模块加载器可以选择通过实现 `create_module()` 方法在加载期间创建模块对象。它接受一个参数，即模块规格说明，并返回新的模块对象供加载期间使用。`create_module()` 不需要在模块对象上设置任何属性。如果模块返回 `None`，导入机制将自行创建新模块。

在 3.4 版新加入：加载器的 `create_module()` 方法。

在 3.4 版的變更：`load_module()` 方法被 `exec_module()` 所替代，导入机制会对加载的所有样板责任作出假定。

为了与现有的加载器兼容，导入机制会使用导入器的 `load_module()` 方法，如果它存在且导入器也未实现 `exec_module()`。但是，`load_module()` 现已弃用，加载器应该转而实现 `exec_module()`。

除了执行模块之外，`load_module()` 方法必须实现上文描述的所有样板加载功能。所有相同的限制仍然适用，并带有一些附加规定：

- 如果 `sys.modules` 中存在指定名称的模块对象，加载器必须使用已存在的模块。（否则 `importlib.reload()` 将无法正确工作。）如果该名称模块不存在于 `sys.modules` 中，加载器必须创建一个新的模块对象并将其加入 `sys.modules`。
- 在加载器执行模块代码之前，模块必须存在于 `sys.modules` 之中，以防止无限递归或多次加载。
- 如果加载失败，加载器必须移除任何它已加入到 `sys.modules` 中的模块，但它必须 **仅限** 移除加载失败的模块，且所移除的模块应为加载器自身显式加载的。

在 3.5 版的變更：当 `exec_module()` 已定义但 `create_module()` 未定义时将引发 `DeprecationWarning`。

在 3.6 版的變更：当 `exec_module()` 已定义但 `create_module()` 未定义时将引发 `ImportError`。

在 3.10 版的變更：使用 `load_module()` 将引发 `ImportWarning`。

## 5.4.2 子模块

当使用任意机制（例如 `importlib API`，`import` 及 `import-from` 语句或者内置的 `__import__()`）加载一个子模块时，父模块的命名空间中会添加一个对子模块对象的绑定。例如，如果包 `spam` 有一个子模块 `foo`，则在导入 `spam.foo` 之后，`spam` 将具有一个绑定到相应子模块的 `foo` 属性。假如现在有如下目录结构：

```
spam/
  __init__.py
  foo.py
```

并且 `spam/__init__.py` 中有如下几行内容：

```
from .foo import Foo
```

那么执行如下代码将把 `foo` 和 `Foo` 的名称绑定添加到 `spam` 模块中：

```
>>> import spam
>>> spam.foo
<module 'spam.foo' from '/tmp/imports/spam/foo.py'>
>>> spam.Foo
<class 'spam.foo.Foo'>
```

按照通常的 Python 名称绑定规则，这看起来可能会令人惊讶，但它实际上是导入系统的一个基本特性。保持不变的一点是如果你有 `sys.modules['spam']` 和 `sys.modules['spam.foo']`（例如在上述导入之后就是如此），则后者必须显示为前者的 `foo` 属性。

### 5.4.3 模块规格说明

导入机制在导入期间会使用有关每个模块的多种信息，特别是加载之前。大多数信息都是所有模块通用的。模块规格说明的目的是基于每个模块来封装这些导入相关信息。

在导入期间使用规格说明可允许状态在导入系统各组件之间传递，例如在创建模块规格说明的查找器和执行模块的加载器之间。最重要的一点是，它允许导入机制执行加载的样板操作，在没有模块规格说明的情况下这是加载器的责任。

模块的规格说明会作为模块对象的 `__spec__` 属性对外公开。有关模块规格的详细内容请参阅 `ModuleSpec`。

在 3.4 版新加入。

### 5.4.4 导入相关的模块属性

导入机制会在加载期间会根据模块的规格说明填充每个模块对象的这些属性，并在加载器执行模块之前完成。

#### `__name__`

`__name__` 属性必须被设为模块的完整限定名称。此名称被用来在导入系统中唯一地标识模块。

#### `__loader__`

`__loader__` 属性必须被设为导入系统在加载模块时使用的加载器对象。这主要是用于内省，但也可用于额外的加载器专用功能，例如获取关联到加载器的数据。

#### `__package__`

The module's `__package__` attribute must be set. Its value must be a string, but it can be the same value as its `__name__`. When the module is a package, its `__package__` value should be set to its `__name__`. When the module is not a package, `__package__` should be set to the empty string for top-level modules, or for submodules, to the parent package's name. See [PEP 366](#) for further details.

This attribute is used instead of `__name__` to calculate explicit relative imports for main modules, as defined in [PEP 366](#). It is expected to have the same value as `__spec__.parent`.

在 3.6 版的變更: `__package__` 预期与 `__spec__.parent` 具有相同的值。

#### `__spec__`

`__spec__` 属性必须设为在导入模块时要使用的模块规格说明。对 `__spec__` 的正确设定将同时作用于解释器启动期间初始化的模块。唯一的例外是 `__main__`，其中的 `__spec__` 会在某些情况下设为 `None`。

When `__package__` is not defined, `__spec__.parent` is used as a fallback.

在 3.4 版新加入。

在 3.6 版的變更: 当 `__package__` 未定义时，`__spec__.parent` 会被用作回退项。

#### `__path__`

如果模块为包（不论是正规包还是命名空间包），则必须设置模块对象的 `__path__` 属性。属性值必须为可迭代对象，但如果 `__path__` 没有进一步的用处则可以为空。如果 `__path__` 不为空，则在迭代时它应该产生字符串。有关 `__path__` 语义的更多细节将在下文给出。

不是包的模块不应该具有 `__path__` 属性。

#### `__file__`

#### `__cached__`

`__file__` 是可选项（如果设置，其值必须为字符串）。它指明要载入的模块所在文件的路径（如果是从文件载入），或者对于从共享库动态载入的扩展模块来说则是共享库文件的路径。它对特定类型的模块来说可能是缺失的，例如静态链接到解释器中的 C 模块，并且导入系统也可能在它没有语法意义时选择不设置它（例如是从数据库导入的模块）。

如果设置了 `__file__` 则 `__cached__` 属性也可能被设置，它是指向任何代码的已编译版本的路径（即字节码文件）。设置此属性并不需要存在相应的文件；该路径可以简单地指向已编译文件将要存在的位置（参见 [PEP 3147](#)）。

请注意 `__cached__` 即使在未设置 `__file__` 时也可能被设置。但是，那样的场景是非典型的。最终，加载器会是查找器（`__file__` 和 `__cached__` 也是自它派生的）所提供的模块规格说明的使用方。因此如果一个加载器可以从缓存加载模块但是不能从文件加载，那样的非典型场景就是适当的。

### 5.4.5 module.\_\_path\_\_

根据定义，如果一个模块具有 `__path__` 属性，它就是包。

包的 `__path__` 属性会在导入其子包期间被使用。在导入机制内部，它的功能与 `sys.path` 基本相同，即在导入期间提供一个模块搜索位置列表。但是，`__path__` 通常会比 `sys.path` 受到更多限制。

`__path__` 必须是由字符串组成的可迭代对象，但它也可以为空。作用于 `sys.path` 的规则同样适用于包的 `__path__`，并且 `sys.path_hooks`（见下文）会在遍历包的 `__path__` 时被查询。

包的 `__init__.py` 文件可以设置或更改包的 `__path__` 属性，而且这是在 [PEP 420](#) 之前实现命名空间包的典型方式。随着 [PEP 420](#) 的引入，命名空间包不再需要提供仅包含 `__path__` 操控代码的 `__init__.py` 文件；导入机制会自动为命名空间包正确地设置 `__path__`。

### 5.4.6 模块的 repr

默认情况下，全部模块都具有一个可用的 `repr`，但是你可以依据上述的属性设置，在模块的规格说明中更为显式地控制模块对象的 `repr`。

如果模块具有 `spec`（`__spec__`），导入机制将尝试用它来生成一个 `repr`。如果生成失败或找不到 `spec`，导入系统将使用模块中的各种可用信息来制作一个默认 `repr`。它将尝试使用 `module.__name__`，`module.__file__` 以及 `module.__loader__` 作为 `repr` 的输入，并将任何丢失的信息赋为默认值。

以下是所使用的确切规则：

- 如果模块具有 `__spec__` 属性，其中的规格信息会被用来生成 `repr`。被查询的属性有“name”，“loader”，“origin”和“has\_location”等等。
- 如果模块具有 `__file__` 属性，这会被用作模块 `repr` 的一部分。
- 如果模块没有 `__file__` 但是有 `__loader__` 且取值不为 `None`，则加载器的 `repr` 会被用作模块 `repr` 的一部分。
- 对于其他情况，仅在 `repr` 中使用模块的 `__name__`。

在 3.4 版的變更: Use of `loader.module_repr()` has been deprecated and the module `spec` is now used by the import machinery to generate a module `repr`.

For backward compatibility with Python 3.3, the module `repr` will be generated by calling the loader's `module_repr()` method, if defined, before trying either approach described above. However, the method is deprecated.

在 3.10 版的變更: Calling `module_repr()` now occurs after trying to use a module's `__spec__` attribute but before falling back on `__file__`. Use of `module_repr()` is slated to stop in Python 3.12.



### 5.4.7 已缓存字节码的失效

在 Python 从 .pyc 文件加载已缓存字节码之前，它会检查缓存是否由最新的 .py 源文件所生成。默认情况下，Python 通过在所写入缓存文件中保存源文件的最新修改时间戳和大小来实现这一点。在运行时，导入系统会通过比对缓存文件中保存的元数据和源文件的元数据确定该缓存的有效性。

Python 也支持“基于哈希的”缓存文件，即保存源文件内容的哈希值而不是其元数据。存在两种基于哈希的 .pyc 文件：检查型和非检查型。对于检查型基于哈希的 .pyc 文件，Python 会通过求哈希源文件并将结果哈希值与缓存文件中的哈希值比对来确定缓存有效性。如果检查型基于哈希的缓存文件被确定为失效，Python 会重新生成并写入一个新的检查型基于哈希的缓存文件。对于非检查型 .pyc 文件，只要其存在 Python 就会直接认定缓存文件有效。确定基于哈希的 .pyc 文件有效性的行为可通过 `--check-hash-based-pycs` 旗标来重载。

在 3.7 版的變更：增加了基于哈希的 .pyc 文件。在此之前，Python 只支持基于时间戳来确定字节码缓存的有效性。

## 5.5 基于路径的查找器

在之前已经提及，Python 带有几默认的路径查找器。其中之一是 *path based finder* (PathFinder)，它会搜索包含一个 *路径条目* 列表的 *import path*。每个路径条目指定一个用于搜索模块的位置。

基于路径的查找器自身并不知道如何进行导入。它只是遍历单独的路径条目，将它们各自关联到某个知道如何处理特定类型路径的路径条目查找器。

默认的路径条目查找器集合实现了在文件系统中查找模块的所有语义，可处理多种特殊文件类型例如 Python 源码 (.py 文件)，Python 字节码 (.pyc 文件) 以及共享库 (例如 .so 文件)。在标准库中 zipimport 模块的支持下，默认路径条目查找器还能处理所有来自 zip 文件的上述文件类型。

路径条目不必仅限于文件系统位置。它们可以指向 URL、数据库查询或可以用字符串指定的任何其他位置。

基于路径的查找器还提供了额外的钩子和协议以便能扩展和定制可搜索路径条目的类型。例如，如果你想要支持网络 URL 形式的路径条目，你可以编写一个实现 HTTP 语义在网络上查找模块的钩子。这个钩子（可调用对象）应当返回一个支持下述协议的 *path entry finder*，以被用来获取一个专门针对来自网络的模块的加载器。

预先的警告：本节和上节都使用了 查找器 这一术语，并通过 *meta path finder* 和 *path entry finder* 两个术语来明确区分它们。这两种类型的查找器非常相似，支持相似的协议，且在导入过程中以相似的方式运作，但关键的一点是要记住它们是有微妙差异的。特别地，元路径查找器作用于导入过程的开始，主要是启动 `sys.meta_path` 遍历。

相比之下，路径条目查找器在某种意义上说是基于路径的查找器的实现细节，实际上，如果需要从 `sys.meta_path` 移除基于路径的查找器，并不会有任何路径条目查找器被唤起。

### 5.5.1 路径条目查找器

*path based finder* 会负责查找和加载通过 *path entry* 字符串来指定位置的 Python 模块和包。多数路径条目所指定的是文件系统中的位置，但它们并不必受限于此。

作为一种元路径查找器，*path based finder* 实现了上文描述的 `find_spec()` 协议，但是它还对外公开了一些附加钩子，可被用来定制模块如何从 *import path* 查找和加载。

有三个变量由 *path based finder*，`sys.path`，`sys.path_hooks` 和 `sys.path_importer_cache` 所使用。包对象的 `__path__` 属性也会被使用。它们提供了可用于定制导入机制的额外方式。

`sys.path` 包含一个提供模块和包搜索位置的字符串列表。它初始化自 `PYTHONPATH` 环境变量以及多种其他特定安装和实现专属的默认位置。`sys.path` 中的条目可指定文件系统中的目录、zip 文件及其他可用于搜索模块的潜在“位置”（参见 `site` 模块），例如 URL 或数据库查询等。在 `sys.path` 中应当只有字符串；所有其他数据类型都会被忽略。

*path based finder* 是一种 *meta path finder*，因此导入机制会通过调用上文描述的基于路径的查找器的 `find_spec()` 方法来启动 *import path* 搜索。当要向 `find_spec()` 传入 `path` 参数时，它将是一个可遍历的字符串列表——通常为用来在其内部进行导入的包的 `__path__` 属性。如果 `path` 参数为 `None`，这表示最高层级的导入，将会使用 `sys.path`。

The path based finder iterates over every entry in the search path, and for each of these, looks for an appropriate *path entry finder* (`PathEntryFinder`) for the path entry. Because this can be an expensive operation (e.g. there may be `stat()` call overheads for this search), the path based finder maintains a cache mapping path entries to path entry finders. This cache is maintained in `sys.path_importer_cache` (despite the name, this cache actually stores finder objects rather than being limited to *importer* objects). In this way, the expensive search for a particular *path entry* location's *path entry finder* need only be done once. User code is free to remove cache entries from `sys.path_importer_cache` forcing the path based finder to perform the path entry search again<sup>3</sup>.

如果路径条目不存在于缓存中，基于路径的查找器会迭代 `sys.path_hooks` 中的每个可调用对象。对此列表中的每个 *路径条目钩子* 的调用会带有一个参数，即要搜索的路径条目。每个可调用对象或是返回可处理路径条目的 *path entry finder*，或是引发 `ImportError`。基于路径的查找器使用 `ImportError` 来表示钩子无法找到与 *path entry* 相对应的 *path entry finder*。该异常会被忽略并继续进行 *import path* 的迭代。每个钩子应该期待接收一个字符串或字节串对象；字节串对象的编码由钩子决定（例如可以是文件系统使用的编码 UTF-8 或其它编码），如果钩子无法解码参数，它应该引发 `ImportError`。

如果 `sys.path_hooks` 迭代结束时没有返回 *path entry finder*，则基于路径的查找器 `find_spec()` 方法将在 `sys.path_importer_cache` 中存入 `None`（表示此路径条目没有对应的查找器）并返回 `None`，表示此 *meta path finder* 无法找到该模块。

如果 `sys.path_hooks` 中的某个 *path entry hook* 可调用对象的返回值是一个 *path entry finder*，则以下协议会被用来向查找器请求一个模块的规格说明，并在加载该模块时被使用。

当前工作目录 -- 由一个空字符串表示 -- 的处理方式与 `sys.path` 中的其他条目略有不同。首先，如果发现当前工作目录不存在，则 `sys.path_importer_cache` 中不会存放任何值。其次，每个模块查找会对当前工作目录的值进行全新查找。第三，由 `sys.path_importer_cache` 所使用并由 `importlib.machinery.PathFinder.find_spec()` 所返回的路径将是实际的当前工作目录而非空字符串。

## 5.5.2 路径条目查找器协议

为了支持模块和已初始化包的导入，也为了给命名空间包提供组成部分，路径条目查找器必须实现 `find_spec()` 方法。

`find_spec()` 接受两个参数，即要导入模块的完整限定名称，以及（可选的）目标模块。`find_spec()` 返回模块的完全填充好的规格说明。这个规格说明总是包含“加载器”集合（但有一个例外）。

To indicate to the import machinery that the spec represents a namespace *portion*, the path entry finder sets "sub-module\_search\_locations" to a list containing the portion.

在 3.4 版的變更: `find_spec()` replaced `find_loader()` and `find_module()`, both of which are now deprecated, but will be used if `find_spec()` is not defined.

较旧的路径条目查找器可能会实现这两个已弃用的方法中的一个而没有实现 `find_spec()`。为保持向后兼容，这两个方法仍会被接受。但是，如果在路径条目查找器上实现了 `find_spec()`，这两个遗留方法就会被忽略。

`find_loader()` takes one argument, the fully qualified name of the module being imported. `find_loader()` returns a 2-tuple where the first item is the loader and the second item is a namespace *portion*.

为了向后兼容其他导入协议的实现，许多路径条目查找器也同样支持元路径查找器所支持的传统 `find_module()` 方法。但是路径条目查找器 `find_module()` 方法的调用绝不会带有 `path` 参数（它们被期望记录来自对路径钩子初始调用的恰当路径信息）。

路径条目查找器的 `find_module()` 方法已弃用，因为它不允许路径条目查找器为命名空间包提供部分。如果 `find_loader()` 和 `find_module()` 同时存在于一个路径条目查找器中，导入系统将总是调用 `find_loader()` 而不选择 `find_module()`。

<sup>3</sup> In legacy code, it is possible to find instances of `imp.NullImporter` in the `sys.path_importer_cache`. It is recommended that code be changed to use `None` instead. See `portingpythoncode` for more details.

在 3.10 版的變更: Calls to `find_module()` and `find_loader()` by the import system will raise `ImportWarning`.

## 5.6 替换标准导入系统

替换整个导入系统的最可靠机制是移除 `sys.meta_path` 的默认内容, 将其完全替换为自定义的元路径钩子。

一个可行的方式是仅改变导入语句的行为而不影响访问导入系统的其他 API, 那么替换内置的 `__import__()` 函数可能就足够了。这种技巧也可以在模块层级上运用, 即只在某个模块内部改变导入语句的行为。

想要选择性地预先防止在元路径上从一个钩子导入某些模块 (而不是完全禁用标准导入系统), 只需直接从 `find_spec()` 引发 `ModuleNotFoundError` 而非返回 `None` 就足够了。返回后者表示元路径搜索应当继续, 而引发异常则会立即终止搜索。

## 5.7 包相对导入

相对导入使用前缀点号。一个前缀点号表示相对导入从当前包开始。两个或更多前缀点号表示对当前包的上级包的相对导入, 第一个点号之后的每个点号代表一级。例如, 给定以下的包布局结构:

```
package/
  __init__.py
  subpackage1/
    __init__.py
    moduleX.py
    moduleY.py
  subpackage2/
    __init__.py
    moduleZ.py
  moduleA.py
```

不论是在 `subpackage1/moduleX.py` 还是 `subpackage1/__init__.py` 中, 以下导入都是有效的:

```
from .moduleY import spam
from .moduleY import spam as ham
from . import moduleY
from ..subpackage1 import moduleY
from ..subpackage2.moduleZ import eggs
from ..moduleA import foo
```

绝对导入可以使用 `import <>` 或 `from <> import <>` 语法, 但相对导入只能使用第二种形式; 其中的原因在于:

```
import XXX.YYY.ZZZ
```

应当提供 `XXX.YYY.ZZZ` 作为可用表达式, 但 `moduleY` 不是一个有效的表达式。

## 5.8 有关 `__main__` 的特殊事项

对于 Python 的导入系统来说 `__main__` 模块是一个特殊情况。正如在另一节中所述, `__main__` 模块是在解释器启动时直接初始化的, 与 `sys` 和 `builtins` 很类似。但是, 与那两者不同, 它并不被严格归类为内置模块。这是因为 `__main__` 被初始化的方式依赖于唤起解释器所附带的旗标和其他选项。

### 5.8.1 `__main__.__spec__`

根据 `__main__` 被初始化的方式, `__main__.__spec__` 会被设置相应值或是 `None`。

当 Python 附加 `-m` 选项启动时, `__spec__` 会被设为相应模块或包的模块规格说明。`__spec__` 也会在 `__main__` 模块作为执行某个目录, `zip` 文件或其它 `sys.path` 条目的一部分加载时被填充。

在其余的情况下 `__main__.__spec__` 会被设为 `None`, 因为用于填充 `__main__` 的代码不直接与可导入的模块相对应:

- 交互型提示
- `-c` 选项
- 从 `stdin` 运行
- 直接从源码或字节码文件运行

请注意在最后一种情况中 `__main__.__spec__` 总是为 `None`, 即使文件从技术上说可以作为一个模块被导入。如果想要让 `__main__` 中的元数据生效, 请使用 `-m` 开关。

还要注意即使是在 `__main__` 对应于一个可导入模块且 `__main__.__spec__` 被相应地设定时, 它们仍会被视为不同的模块。这是由于以下事实: 使用 `if __name__ == "__main__":` 检测来保护的代码块仅会在模块被用来填充 `__main__` 命名空间时而非普通的导入时被执行。

## 5.9 参考文献

导入机制自 Python 诞生之初至今已发生了很大的变化。原始的 包规格说明 仍然可以查阅, 但在撰写该文档之后许多相关细节已被修改。

原始的 `sys.meta_path` 规格说明见 [PEP 302](#), 后续的扩展说明见 [PEP 420](#)。

[PEP 420](#) introduced *namespace packages* for Python 3.3. [PEP 420](#) also introduced the `find_loader()` protocol as an alternative to `find_module()`.

[PEP 366](#) 描述了新增的 `__package__` 属性, 用于在模块中的显式相对导入。

[PEP 328](#) 引入了绝对和显式相对导入, 并初次提出了 `__name__` 语义, 最终由 [PEP 366](#) 为 `__package__` 加入规范描述。

[PEP 338](#) 定义了将模块作为脚本执行。

[PEP 451](#) 在 `spec` 对象中增加了对每个模块导入状态的封装。它还将加载器的大部分样板责任移交回导入机制中。这些改变允许弃用导入系统中的一些 API 并为查找器和加载器增加一些新的方法。

解



本章将解释 Python 中组成表达式的各种元素的含义。

**语法注释:** 在本章和后续章节中，会使用扩展 BNF 标注来描述语法而不是词法分析。当（某种替代的）语法规则具有如下形式

```
name ::= othername
```

并且没有给出语义，则这种形式的 name 在语法上与 othername 相同。

## 6.1 算术转换

当对下述某个算术运算符的描述中使用了“数值参数被转换为普通类型”这样的说法，这意味着内置类型的运算符实现采用了如下运作方式：

- 如果任一参数为复数，另一参数会被转换为复数；
- 否则，如果任一参数为浮点数，另一参数会被转换为浮点数；
- 否则，两者应该都为整数，不需要进行转换。

某些附加规则会作用于特定运算符（例如，字符串作为‘%’运算符的左运算参数）。扩展必须定义它们自己的转换行为。

## 6.2 原子

“原子”指表达式的最基本构成元素。最简单的原子是标识符和字面值。以圆括号、方括号或花括号包括的形式在语法上也被归类为原子。原子的句法为：

```
atom      ::= identifier | literal | enclosure
enclosure ::= parenth_form | list_display | dict_display | set_display
           | generator_expression | yield_atom
```



## 6.2.1 标识符（名称）

作为原子出现的标识符叫做名称。请参看[标识符和关键字](#)一节了解其词法定义，以及[命名与绑定](#)获取有关命名与绑定的文档。

当名称被绑定到一个对象时，对该原子求值将返回相应对象。当名称未被绑定时，尝试对其求值将引发 `NameError` 异常。

**私有名称转换：**当以文本形式出现在类定义中的一个标识符以两个或更多下划线开头并且不以两个或更多下划线结尾，它会被视为该类的私有名称。私有名称会在为其生成代码之前被转换为一种更长的形式。转换时会插入类名，移除打头的下划线再在名称前增加一个下划线。例如，出现在一个名为 `Ham` 的类中的标识符 `__spam` 会被转换为 `_Ham__spam`。这种转换独立于标识符所使用的相关句法。如果转换后的名称太长（超过 255 个字符），可能发生由具体实现定义的截断。如果类名仅由下划线组成，则不会进行转换。

## 6.2.2 字面值

Python 支持字符串和字节串字面值，以及几种数字字面值：

```
literal ::= stringliteral | bytesliteral
         | integer | floatnumber | imagnumber
```

对字面值求值将返回一个该值所对应类型的对象（字符串、字节串、整数、浮点数、复数）。对于浮点数和虚数（复数）的情况，该值可能为近似值。详情参见[字面值](#)。

所有字面值都对应于不可变数据类型，因此对象标识的重要性不如其实际值。多次对具有相同值的字面值求值（不论是发生在程序文本的相同位置还是不同位置）可能得到相同对象或是具有相同值的不同对象。

## 6.2.3 带圆括号的形式

带圆括号的形式是包含在圆括号中的可选表达式列表。

```
parenth_form ::= "(" [starred_expression] ")"
```

带圆括号的表达式列表将返回该表达式列表所产生的任何东西：如果该列表包含至少一个逗号，它会产生一个元组；否则，它会产生该表达式列表所对应的单一表达式。

一对内容为空的圆括号将产生一个空的元组对象。由于元组是不可变对象，因此适用与字面值相同的规则（即两次出现的空元组产生的对象可能相同也可能不同）。

请注意元组并不是由圆括号构建的，实际起作用的是逗号。例外情况是空元组，这时圆括号才是必须的——允许在表达式中使用不带圆括号的“空”会导致歧义并会造成常见输入错误无法被捕获。

## 6.2.4 列表、集合与字典的显示

为了构建列表、集合或字典，Python 提供了名为“显示”的特殊句法，每个类型各有两种形式：

- 第一种是显式地列出容器内容
- 第二种是通过一组循环和筛选指令计算出来，称为推导式。

推导式的常用句法元素为：

```
comprehension ::= assignment_expression comp_for
comp_for      ::= ["async"] "for" target_list "in" or_test [comp_iter]
```

```
comp_iter      ::=  comp_for | comp_if
comp_if        ::=  "if" or_test [comp_iter]
```

推导式的结构是一个单独表达式后面加至少一个 `for` 子句以及零个或更多个 `for` 或 `if` 子句。在这种情况下，新容器的元素产生方式是将每个 `for` 或 `if` 子句视为一个代码块，按从左至右的顺序嵌套，然后每次到达最内层代码块时就对表达式进行求值以产生一个元素。

不过，除了最左边 `for` 子句中的可迭代表达式，推导式是在另一个隐式嵌套的作用域内执行的。这能确保赋给目标列表的名称不会“泄露”到外层的作用域。

最左边的 `for` 子句中的可迭代对象表达式会直接在外层作用域中被求值，然后作为一个参数被传给隐式嵌套的作用域。后续的 `for` 子句以及最左侧 `for` 子句中的任何筛选条件不能在外层作用域中被求值，因为它们可能依赖于从最左侧可迭代对象中获得的值。例如：`[x*y for x in range(10) for y in range(x, x+10)]`。

为了确保推导式得出的结果总是一个类型正确的容器，在隐式嵌套作用域内禁止使用 `yield` 和 `yield from` 表达式。

从 Python 3.6 开始，在 `async def` 函数中可以使用 `async for` 子句来迭代 *asynchronous iterator*。在 `async def` 函数中的推导式可以由在打头的表达式后加上 `for` 或 `async for` 子句来组成，并可包含额外的 `for` 或 `async for` 子句，还可能使用 `await` 表达式。如果一个推导式包含 `async for` 子句或 `await` 表达式或者其他形式的异步推导式就会被称为 *asynchronous comprehension*。异步推导式可以暂停执行它所在的协程函数。另请参阅 [PEP 530](#)。

在 3.6 版新加入：引入了异步推导式。

在 3.8 版的變更：`yield` 和 `yield from` 在隐式嵌套的作用域中已被禁用。

在 3.11 版的變更：现在允许在异步函数的推导式中使用异步推导式。外部推导式将隐式地转为异步的。

## 6.2.5 列表显示

列表显示是一个用方括号括起来的可能为空的表达式系列：

```
list_display ::=  "[" [starred_list | comprehension] "]"
```

列表显示会产生一个新的列表对象，其内容通过一系列表达式或一个推导式来指定。当提供由逗号分隔的一系列表达式时，其元素会从左至右被求值并按此顺序放入列表对象。当提供一个推导式时，列表会根据推导式所产生的结果元素进行构建。

## 6.2.6 集合显示

集合显示是用花括号标明的，与字典显示的区别在于没有冒号分隔的键和值：

```
set_display  ::=  "{" (starred_list | comprehension) "}"
```

集合显示会产生一个新的可变集合对象，其内容通过一系列表达式或一个推导式来指定。当提供由逗号分隔的一系列表达式时，其元素会从左至右被求值并加入到集合对象。当提供一个推导式时，集合会根据推导式所产生的结果元素进行构建。

空集合不能用 `{}` 来构建；该面值所构建的是一个空字典。

## 6.2.7 字典显示

字典显示是一个用花括号括起来的可能为空的字典条目（键/值对）系列：

```
dict_display      ::=  "{" [dict_item_list | dict_comprehension] "}"
dict_item_list    ::=  dict_item ("," dict_item)* [","]
dict_item         ::=  expression ":" expression | "***" or_expr
dict_comprehension ::=  expression ":" expression comp_for
```

字典显示会产生一个新的字典对象。

如果给出一个由逗号分隔的字典条目序列，它们会从左至右被求值以定义字典的条目：每个键对象会被用作字典中存放相应值的键。这意味着你可以在字典条目列表中多次指定相同的键，而最终字典的值将由最后一次给出的键决定。

双星号 `**` 表示字典拆包。它的操作数必须是一个 *mapping*。每个映射项会被加入到新的字典。后续的值会替换先前的字典项和先前的字典拆包所设置的值。

在 3.5 版新加入：拆包到字典显示，最初由 [PEP 448](#) 提出。

字典推导式与列表和集合推导式有所不同，它需要以冒号分隔的两个表达式，后面带上标准的“for”和“if”子句。当推导式被执行时，作为结果的键和值元素会按它们的产生顺序被加入新的字典。

对键的取值类型的限制已列在之前的[標準型 4 階層](#)一节中。（总的说来，键的类型应为 *hashable*，这就排除了所有可变对象。）重复键之间的冲突不会被检测；指定键所保存的最后一个值（即在显示中排最右边的文本）将为最终的值。

在 3.8 版的變更：在 Python 3.8 之前的字典推导式中，并没有定义好键和值的求值顺序。在 CPython 中，值会先于键被求值。根据 [PEP 572](#) 的提议，从 3.8 开始，键会先于值被求值。

## 6.2.8 生成器表达式

生成器表达式是用圆括号括起来的紧凑形式生成器标注。

```
generator_expression ::=  "(" expression comp_for ")"
```

生成器表达式会产生一个新的生成器对象。其句法与推导式相同，区别在于它是用圆括号而不是用方括号或花括号括起来的。

在生成器表达式中使用的变量会在为生成器对象调用 `__next__()` 方法的时候以惰性方式被求值（即与普通生成器相同的方式）。但是，最左侧 `for` 子句内的可迭代对象是会被立即求值的，因此它所造成的错误会在生成器表达式被定义时被检测到，而不是在获取第一个值时才出错。后续的 `for` 子句以及最左侧 `for` 子句内的任何筛选条件无法在外层作用域内被求值，因为它们可能会依赖于从最左侧可迭代对象获取的值。例如：(x\*y for x in range(10) for y in range(x, x+10))。

圆括号在只附带一个参数的调用中可以被省略。详情参见[调用](#)一节。

为了避免干扰到生成器表达式本身的预期操作，禁止在隐式定义的生成器中使用 `yield` 和 `yield from` 表达式。

如果生成器表达式包含 `async for` 子句或 `await` 表达式，则称为 *异步生成器表达式*。异步生成器表达式会返回一个新的异步生成器对象，此对象属于异步迭代器（参见[异步迭代器](#)）。

在 3.6 版新加入：引入了异步生成器表达式。

在 3.7 版的變更：在 Python 3.7 之前，异步生成器表达式只能在 `async def` 协和中出现。从 3.7 开始，任何函数都可以使用异步生成器表达式。

在 3.8 版的變更：`yield` 和 `yield from` 在隐式嵌套的作用域中已被禁用。

## 6.2.9 yield 表达式

```
yield_atom      ::= "(" yield_expression ")"
yield_from      ::= "yield" "from" expression
yield_expression ::= "yield" expression_list | yield_from
```

`yield` 表达式在定义 *generator* 函数或 *asynchronous generator* 函数时才会用到因此只能在函数定义的内部使用。在一个函数体内使用 `yield` 表达式会使这个函数变成一个生成器函数，而在一个 `async def` 函数的内部使用它则会让这个协程函数变成一个异步生成器函数。例如：

```
def gen(): # defines a generator function
    yield 123

async def agen(): # defines an asynchronous generator function
    yield 123
```

由于它们会对外层作用域造成附带影响，`yield` 表达式不被允许作为用于实现推导式和生成器表达式的隐式定义作用域的一部分。

在 3.8 版的變更：禁止在实现推导式和生成器表达式的隐式嵌套作用域中使用 `yield` 表达式。

下面是对生成器函数的描述，异步生成器函数会在 [异步生成器函数](#) 一节中单独介绍。

当一个生成器函数被调用时，它返回一个名为生成器的迭代器。然后这个生成器将控制生成器函数的执行。执行过程会在这个生成器的某个方法被调用时开始。这时，函数会执行到第一个 `yield` 表达式，在这里它将再次被挂起，向生成器的调用方返回 `expression_list` 的值，或者如果 `expression_list` 被省略则返回 `None`。这里所谓的挂起，就是说所有局部状态都会被保留下来，包括局部变量的当前绑定、指令指针、内部求值栈和任何异常处理等等。当通过调用生成器的某个方法恢复执行时，这个函数的运行就与 `yield` 表达式只是一个外部调用的情况完全一样。恢复之后 `yield` 表达式的值取决于恢复执行所调用的方法。如果是用 `__next__()`（通常是通过 `for` 或 `next()` 内置函数）则结果为 `None`。在其他情况下，如果是用 `send()`，则结果将为传给该方法的价值。

所有这些使生成器函数与协程非常相似；它们 `yield` 多次，它们具有多个入口点，并且它们的执行可以被挂起。唯一的区别是生成器函数不能控制在它在 `yield` 后交给哪里继续执行；控制权总是转移到生成器的调用者。

在 `try` 结构中的任何位置都允许 `yield` 表达式。如果生成器在（因为引用计数到零或是因为被垃圾回收）销毁之前没有恢复执行，将调用生成器-迭代器的 `close()` 方法。 `close` 方法允许任何挂起的 `finally` 子句执行。

当使用 `yield from <expr>` 时，所提供的表达式必须是一个可迭代对象。迭代该可迭代对象所产生的值会被直接传递给当前生成器方法的调用者。任何通过 `send()` 传入的值以及任何通过 `throw()` 传入的异常如果有适当的方法则会被传给下层迭代器。如果不是这种情况，那么 `send()` 将引发 `AttributeError` 或 `TypeError`，而 `throw()` 将立即引发所转入的异常。

当下层迭代器完成时，被引发的 `StopIteration` 实例的 `value` 属性会成为 `yield` 表达式的值。它可以在引发 `StopIteration` 时被显式地设置，也可以在子迭代器是一个生成器时自动地设置（通过从子生成器返回一个值）。

在 3.3 版的變更：添加 `yield from <expr>` 以委托控制流给一个子迭代器。

当 `yield` 表达式是赋值语句右侧的唯一表达式时，括号可以省略。

也参考：

### PEP 255 - 简单生成器

在 Python 中加入生成器和 `yield` 语句的提议。

### PEP 342 - 通过增强型生成器实现协程

增强生成器 API 和语法的提议，使其可以被用作简单的协程。

### PEP 380 - 委托给子生成器的语法

引入 `yield from` 语法的提议，以方便地委托给子生成器。

**PEP 525 - 异步生成器**

通过给协程函数加入生成器功能对 **PEP 492** 进行扩展的提议。

**生成器-迭代器的方法**

这个子小节描述了生成器迭代器的方法。它们可被用于控制生成器函数的执行。

请注意在生成器已经在执行时调用以下任何方法都会引发 `ValueError` 异常。

`generator.__next__()`

开始一个生成器函数的执行或是从上次执行 `yield` 表达式的位置恢复执行。当一个生成器函数通过 `__next__()` 方法恢复执行时，当前的 `yield` 表达式总是取值为 `None`。随后会继续执行到下一个 `yield` 表达式，这时生成器将再次挂起，而 `expression_list` 的值会被返回给 `__next__()` 的调用方。如果生成器没有产生下一个值就退出，则将引发 `StopIteration` 异常。

此方法通常是隐式地调用，例如通过 `for` 循环或是内置的 `next()` 函数。

`generator.send(value)`

恢复执行并向生成器函数“发送”一个值。`value` 参数将成为当前 `yield` 表达式的结果。`send()` 方法会返回生成器所产生的下一个值，或者如果生成器没有产生下一个值就退出则会引发 `StopIteration`。当调用 `send()` 来启动生成器时，它必须以 `None` 作为调用参数，因为这时没有可以接收值的 `yield` 表达式。

`generator.throw(value)`

`generator.throw(type[, value[, traceback]])`

在生成器暂停的位置引发一个异常，并返回该生成器函数所产生的下一个值。如果生成器没有产生下一个值就退出，则将引发 `StopIteration` 异常。如果生成器函数没有捕获传入的异常，或是引发了另一个异常，则该异常会被传播给调用方。

在典型的使用场景下，其调用将附带单个异常实例，类似于使用 `raise` 关键字的方式。

但是为了向下兼容，也支持第二种签名方式，遵循来自旧版本 Python 的惯例。`type` 参数应为一个异常类，而 `value` 应为一个异常实例。如果未提供 `value`，则将调用 `type` 构造器来获取一个实例。如果提供了 `traceback`，它将被设置到异常上，否则任何存储在 `value` 中的现有 `__traceback__` 属性都会被清空。

`generator.close()`

在生成器函数暂停的位置引发 `GeneratorExit`。如果生成器函数随后正常退出、已经关闭，或者引发了 `GeneratorExit` (由于未捕获异常)，执行关闭将返回其调用方。如果生成器产生了一个值，则将引发 `RuntimeError`。如果生成器引发了任何其他异常，它将被传播给调用方。如果生成器已经由于异常或以正常退出方式结束执行则 `close()` 将不会做任何事。

**模組**

这里是一个简单的例子，演示了生成器和生成器函数的行为：

```
>>> def echo(value=None):
...     print("Execution starts when 'next()' is called for the first time.")
...     try:
...         while True:
...             try:
...                 value = (yield value)
...             except Exception as e:
...                 value = e
...         finally:
...             print("Don't forget to clean up when 'close()' is called.")
...     except:
...         pass
>>> generator = echo(1)
>>> print(next(generator))
Execution starts when 'next()' is called for the first time.
```

(繼續下一頁)



(繼續上一頁)

```

1
>>> print(next(generator))
None
>>> print(generator.send(2))
2
>>> generator.throw(TypeError, "spam")
TypeError('spam',)
>>> generator.close()
Don't forget to clean up when 'close()' is called.

```

对于 `yield from` 的例子, 参见 “Python 有什么新变化” 中的 pep-380。

## 异步生成器函数

在一个使用 `async def` 定义的函数或方法中出现的 `yield` 表达式会进一步将该函数定义为一个 *asynchronous generator* 函数。

当一个异步生成器函数被调用时, 它会返回一个名为异步生成器对象的异步迭代器。此对象将在之后控制该生成器函数的执行。异步生成器对象通常被用在协程函数的 `async for` 语句中, 类似于在 `for` 语句中使用生成器对象。

调用某个异步生成器的方法将返回 *awaitable* 对象, 执行会在此对象被等待时启动。到那时, 执行过程将前往第一个 `yield` 表达式, 在那里它会再次挂起, 将 `expression_list` 的值返回给等待中的协程。与生成器一样, 挂起意味着所有局部状态会被保留, 包括局部变量的当前绑定、指令指针、内部求值栈以及任何异常处理的状态。当执行在等待异步生成器的方法返回下一个对象后恢复时, 该函数可以从原状态继续执行, 就仿佛 `yield` 表达式只是另一个外部调用。恢复执行之后 `yield` 表达式的值取决于恢复执行所用的方法。如果使用 `__anext__()` 则结果为 `None`。否则的话, 如果使用 `asend()`, 则结果将是传递给该方法的值。

如果一个异步生成器恰好因 `break`、调用方任务被取消, 或是其他异常而提前退出, 生成器的异步清理代码将会运行并可能引发异常或访问意外上下文中的上下文变量 -- 也许是在它所依赖的任务的生命周期之后, 或是在异步生成器垃圾回收钩子被调用时的事件循环关闭期间。为了防止这种情况, 调用方必须通过调用 `aclose()` 方法来显式地关闭异步生成器以终结生成器并最终从事件循环中将其分离。

在异步生成器函数中, `yield` 表达式允许出现在 `try` 结构的任何位置。但是, 如果一个异步生成器在其被终结 (由于引用计数达到零或被作为垃圾回收) 之前未被恢复, 则 `try` 结构中的 `yield` 表达式可能导致挂起的 `finally` 子句执行失败。在此情况下, 应由运行该异步生成器的事件循环或任务调度器来负责调用异步生成器-迭代器的 `aclose()` 方法并运行所返回的协程对象, 从而允许任何挂起的 `finally` 子句得以执行。

为了能在事件循环终结时执行最终化处理, 事件循环应当定义一个 终结器函数, 它接受一个异步生成器迭代器并将调用 `aclose()` 且执行该协程。这个 终结器可以通过调用 `sys.set_asyncgen_hooks()` 来注册。当首次迭代时, 异步生成器迭代器将保存已注册的 终结器以便在最终化时调用。有关 终结器方法的参考示例请查看在 `Lib/asyncio/base_events.py` 的中的 `asyncio.Loop.shutdown_asyncgens` 实现。

`yield from <expr>` 表达式如果在异步生成器函数中使用会引发语法错误。

## 异步生成器-迭代器方法

这个子小节描述了异步生成器迭代器的方法, 它们可被用于控制生成器函数的执行。

**coroutine** `agen.__anext__()`

返回一个可等待对象, 它在运行时会开始执行该异步生成器或是从上次执行的 `yield` 表达式位置恢复执行。当一个异步生成器函数通过 `__anext__()` 方法恢复执行时, 当前的 `yield` 表达式所返回的可等待对象总是取值为 `None`, 它在运行时将继续执行到下一个 `yield` 表达式。该 `yield` 表达式的 `expression_list` 的值会是完成的协程所引发的 `StopIteration` 异常的值。如果异步生成器没有产生下一个值就退出, 则该可等待对象将引发 `StopAsyncIteration` 异常, 提示该异步迭代操作已完成。

此方法通常是通过 `async for` 循环隐式地调用。

**coroutine** `agen.asend(value)`

返回一个可等待对象，它在运行时会恢复该异步生成器的执行。与生成器的 `send()` 方法一样，此方法会“发送”一个值给异步生成器函数，其 `value` 参数会成为当前 `yield` 表达式的结果值。`asend()` 方法所返回的可等待对象将返回生成器产生的下一个值，其值为所引发的 `StopIteration`，或者如果异步生成器没有产生下一个值就退出则引发 `StopAsyncIteration`。当调用 `asend()` 来启动异步生成器时，它必须以 `None` 作为调用参数，因为这时没有可以接收值的 `yield` 表达式。

**coroutine** `agen.athrow(value)`

**coroutine** `agen.athrow(type[, value[, traceback]])`

返回一个可等待对象，它会在异步生成器暂停的位置引发 `type` 类型的异常，并返回该生成器函数所产生的下一个值，其值为所引发的 `StopIteration` 异常。如果异步生成器没有产生下一个值就退出，则将由该可等待对象引发 `StopAsyncIteration` 异步。如果生成器函数没有捕获传入的异常，或引发了另一个异常，则当可等待对象运行时该异常会被传播给可等待对象的调用者。

**coroutine** `agen.aclose()`

返回一个可等待对象，它会在运行时向异步生成器函数暂停的位置抛入一个 `GeneratorExit`。如果该异步生成器函数正常退出、关闭或引发 `GeneratorExit` (由于未捕获该异常) 则返回的可等待对象将引发 `StopIteration` 异常。后续调用异步生成器所返回的任何其他可等待对象将引发 `StopAsyncIteration` 异常。如果异步生成器产生了一个值，该可等待对象会引发 `RuntimeError`。如果异步生成器引发任何其他异常，它会被传播给可等待对象的调用者。如果异步生成器已经由于异常或正常退出则后续调用 `aclose()` 将返回一个不会做任何事的可等待对象。

## 6.3 原型

原型代表编程语言中最紧密绑定的操作。它们的句法如下：

```
primary ::= atom | attributeref | subscription | slicing | call
```

### 6.3.1 属性引用

属性引用是后面带有一个句点加一个名称的原型：

```
attributeref ::= primary "." identifier
```

此原型必须求值为一个支持属性引用的类型的对象，多数对象都支持此特性。随后该对象会被要求产生以指定标识符为名称的属性。所产生对象的类型和值会根据该对象来确定。对同一属性引用的多次求值可能产生不同的对象。

产生过程可通过重载 `__getattribute__()` 方法或 `__getattr__()` 方法来自定义。将会先调用 `__getattribute__()` 方法并返回一个值或者如果属性不可用则会引发 `AttributeError`。

如果引发了 `AttributeError` 并且对象具有 `__getattr__()` 方法，则将调用该方法作为回退项。



### 6.3.2 抽取

对一个容器类的实例执行抽取操作通常将会从该容器中选取一个元素。而对一个泛型类执行抽取操作通常将会返回一个 `GenericAlias` 对象。

```
subscription ::= primary "[" expression_list "]"
```

当一个对象被抽取时，解释器将对原型和表达式列表进行求值。

原型必须可被求值为一个支持抽取操作的对象。一个对象可通过同时定义 `__getitem__()` 和 `__class_getitem__()` 或其中之一来支持抽取操作。当原型被抽取时，表达式列表的求值结果将被传给以上方法中的一个。对于在何时会调用 `__class_getitem__` 而不是 `__getitem__` 的更多细节，请参阅 `__class_getitem__` 与 `__getitem__`。

如果表达式列表包含至少一个逗号，它将被求值为包含该表达式列表中所有条目的 `tuple`。在其他情况下，表达式列表将被求值为列表中唯一成员的值。

对于内置对象，有两种类型的对象支持通过 `__getitem__()` 执行抽取操作：

1. 映射。如果原型是一个 *mapping*，则表达式列表必须求值为一个以该映射的某个键为值的对象，而抽取操作会在映射中选取该键所对应的值。内置映射类的一个例子是 `dict` 类。
2. 序列。如果原型是一个 *sequence*，则表达式列表必须求值为一个 `int` 或一个 `slice` (如下面的小节所讨论的)。内置序列类的例子包括 `str`, `list` 和 `tuple` 等类。

正式语法规则并未设置针对序列中负索引号的特殊保留条款。不过，内置序列都提供了通过给索引号加上序列长度来解读负索引号的 `__getitem__()` 方法，因此举例来说，`x[-1]` 将选取 `x` 的最后一项。结果值必须为一个小于序列中条目数的非负整数，抽取操作会选取索引号为该值的条目（从零开始计数）。由于对负索引号和切片的支持是在 `__getitem__()` 方法中实现的，因而重写此方法的子类将需要显式地添加这种支持。

字符串是一种特殊的序列，其中的项是字符。字符并不是一种单独的数据类型而是长度恰好为一个字符的字符串。

### 6.3.3 切片

切片就是在序列对象（字符串、元组或列表）中选择某个范围内的项。切片可被用作表达式以及赋值或 `del` 语句的目标。切片的句法如下：

```
slicing      ::= primary "[" slice_list "]"
slice_list   ::= slice_item ("," slice_item)* [","]
slice_item   ::= expression | proper_slice
proper_slice ::= [lower_bound] ":" [upper_bound] [ ":" [stride] ]
lower_bound  ::= expression
upper_bound  ::= expression
stride       ::= expression
```

此处的正式句法中存在一点歧义：任何形似表达式列表的东西同样也会形似切片列表，因此任何抽取操作也可以被解析为切片。为了不使句法更加复杂，于是通过定义将此情况解析为抽取优先于解析为切片来消除这种歧义（切片列表未包含正确的切片就属于此情况）。

切片的语义如下所述。原型通过一个根据所下所示的切片列表来构造的键进行索引（与普通的抽取一样使用 `__getitem__()` 方法）。如果切片列表包含至少一个逗号，则键将是一个包含切片项转换形式的元组；否则的话，键将是单个切片项的转换形式。切片项如为一个表达式，则其转换形式就是该表达式。一个正确的切片的转换形式就是一个切片对象（参见标准型 4 节），该对象的 `start`, `stop` 和 `step` 属性将分别为表达式所给出的下界、上界和步长值，省略的表达式将用 `None` 来替换。

### 6.3.4 调用

所谓调用就是附带可能为空的一系列参数来执行一个可调用对象 (例如 *function*):

```
call ::= primary "(" [argument_list [","] | comprehension] ")"
argument_list ::= positional_arguments [", " starred_and_keywords]
               | starred_and_keywords [", " keywords_arguments]
               | keywords_arguments
positional_arguments ::= positional_item (" " positional_item)*
positional_item ::= assignment_expression | "*" expression
starred_and_keywords ::= ("*" expression | keyword_item)
                      (" " "*" expression | " " keyword_item)*
keywords_arguments ::= (keyword_item | "**" expression)
                      (" " keyword_item | " " "**" expression)*
keyword_item ::= identifier "=" expression
```

一个可选项为在位置和关键字参数后加上逗号而不影响语义。

此原型必须被求值为一个可调用对象 (用户自定义函数、内置函数、内置对象的方法、类对象、类实例的方法以及任何具有 `__call__()` 方法的对象都是可调用对象)。所有参数表达式将在尝试调用前被求值)。请参阅 [函数定义](#) 一节了解正式的 *parameter* 列表的语法。

如果存在关键字参数，它们会先通过以下操作被转换为位置参数。首先，为正式参数创建一个未填充空位的列表。如果有  $N$  个位置参数，则它们会被放入前  $N$  个空位。然后，对于每个关键字参数，使用标识符来确定其对应的空位 (如果标识符与第一个正式参数名相同则使用第一个空位，依此类推)。如果空位已被填充，则会引发 `TypeError` 异常。否则，将参数值放入空位，进行填充 (即使表达式为 `None`，它也会填充空位)。当所有参数处理完毕时，尚未填充的空位将用来自函数定义的相应默认值来填充。(函数一旦被定义，其默认值就会被计算；因此，当列表或字典这类可变对象被用作默认值时将会被所有未指定相应空位参数值的调用所共享；这种情况通常应当被避免。) 如果任何一个未填充空位没有指定默认值，则会引发 `TypeError` 异常。在其他情况下，已填充空位的列表会被作为调用的参数列表。

**CPython 實作細節：**某些实现可能提供位置参数没有名称的内置函数，即使它们在文档说明的场合下有“命名”，因此不能以关键字形式提供参数。在 CPython 中，以 C 编写并使用 `PyArg_ParseTuple()` 来解析其参数的函数实现就属于这种情况。

如果存在比正式参数空位多的位置参数，将会引发 `TypeError` 异常，除非有一个正式参数使用了 `*identifier` 句法；在此情况下，该正式参数将接受一个包含了多余位置参数的元组 (如果没有多余位置参数则为一个空元组)。

如果任何关键字参数没有与之对应的正式参数名称，将会引发 `TypeError` 异常，除非有一个正式参数使用了 `**identifier` 句法，该正式参数将接受一个包含了多余关键字参数的字典 (使用关键字作为键而参数值作为与键对应的值)，如果没有多余关键字参数则为一个 (新的) 空字典。

如果函数调用中出现了 `*expression` 句法，`expression` 必须求值为一个 *iterable*。来自该可迭代对象的元素会被当作是额外的位置参数。对于 `f(x1, x2, *y, x3, x4)` 调用，如果 `y` 求值为一个序列 `y1, ..., yM`，则它就等价于一个带有  $M+4$  个位置参数 `x1, x2, y1, ..., yM, x3, x4` 的调用。

这样做的一个后果是虽然 `*expression` 句法可能出现于显式的关键字参数之后，但它会在关键字参数 (以及任何 `**expression` 参数 -- 见下文) 之前被处理。因此：

```
>>> def f(a, b):
...     print(a, b)
...
>>> f(b=1, *(2,))
2 1
>>> f(a=1, *(2,))
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: f() got multiple values for keyword argument 'a'
```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```
>>> f(1, *(2,))
1 2
```

在同一个调用中同时使用关键字参数和 `*expression` 语句并不常见，因此实际上这样的混淆不会发生。

如果函数调用中出现了 `**expression`，则 `expression` 必须求值为一个 *mapping*，其内容会被当作是额外的关键字参数。如果一个形参与一个已给定值关键字相匹配（通过显式的关键字参数，或通过另一个解包），则会引发 `TypeError` 异常。

当使用 `**expression` 时，该映射中的每个键都必须为字符串。该映射中的每个值将被赋值给名称与键相同的适用于关键字赋值的第一个正式形参。键名不需要是 Python 标识符（例如 `"max-temp °F"` 也是可接受的，但它将不能与可被声明的任何正式形参相匹配）。如果键值对未与某个正式形参相匹配则将被 `**` 形参所收集，或者如果没有此形参，则会引发 `TypeError` 异常。

使用 `*identifier` 或 `**identifier` 句法的正式参数不能被用作位置参数空位或关键字参数名称。

在 3.5 版的變更：函数调用接受任意数量的 `*` 和 `**` 拆包，位置参数可能跟在可迭代对象拆包 (`*`) 之后，而关键字参数可能跟在字典拆包 (`**`) 之后。由 [PEP 448](#) 发起最初提议。

除非引发了异常，调用总是会有返回值，返回值也可能为 `None`。返回值的计算方式取决于可调用对象的类型。

如果类型为---

#### 用户自定义函数：

函数的代码块会被执行，并向其传入参数列表。代码块所做的第一件事是将正式形参绑定到对应参数；相关描述参见 [函数定义](#) 一节。当代码块执行 `return` 语句时，由其指定函数调用的返回值。

#### 内置函数或方法：

具体结果依赖于解释器；有关内置函数和方法的描述参见 `built-in-funcs`。

#### 类对象：

返回该类的一个新实例。

#### 类实例方法：

调用相应的用户自定义函数，向其传入的参数列表会比调用的参数列表多一项：该实例将成为第一个参数。

#### 类实例：

该类定义定义 `__call__()` 方法；其效果将等价于调用该方法。

## 6.4 await 表达式

挂起 *coroutine* 的执行以等待一个 *awaitable* 对象。只能在 *coroutine function* 内部使用。

```
await_expr ::= "await" primary
```

在 3.5 版新加入。

## 6.5 幂运算符

幂运算符的绑定比在其左侧的一元运算符更紧密；但绑定紧密程度不及在其右侧的一元运算符。句法如下：

```
power ::= (await_expr | primary) ["**" u_expr]
```

因此，在一个未加圆括号的幂运算符和单目运算符序列中，运算符将从右向左求值（这不会限制操作数的求值顺序）： $-1**2$  结果将为  $-1$ 。

幂运算符与附带两个参数调用内置 `pow()` 函数具有相同的语义：结果为对其左参数进行其右参数所指定幂次的乘方运算。数值参数会先转换为相同类型，结果也为转换后的类型。

对于 `int` 类型的操作数，结果将具有与操作数相同的类型，除非第二个参数为负数；在那种情况下，所有参数会被转换为 `float` 类型并输出 `float` 类型的结果。例如， $10**2$  返回 `100`，而  $10**-2$  返回 `0.01`。

对 `0.0` 进行负数幂次运算将导致 `ZeroDivisionError`。对负数进行分数幂次运算将返回 `complex` 数值。（在早期版本中这将引发 `ValueError`。）

此运算可使用特殊的 `__pow__()` 方法来自定义。

## 6.6 一元算术和位运算

所有算术和位运算具有相同的优先级：

```
u_expr ::= power | "-" u_expr | "+" u_expr | "~" u_expr
```

单目运算符 `-`（负值）将输出对数字参数的负值；该运算可通过 `__neg__()` 特殊方法来重写。

单目运算符 `+`（正值）将不加修改地输出其数字参数；该运算可通过 `__pos__()` 特殊方法来重写。

单目运算符 `~`（取反）将输出对其整数参数按位取反的结果。对 `x` 按位取反被定义为  $-(x+1)$ 。它只作用于整数或是重写了 `__invert__()` 特殊方法的自定义对象。

在所有三种情况下，如果参数的类型不正确，将引发 `TypeError` 异常。

## 6.7 二元算术运算符

二元算术运算符遵循传统的优先级。请注意某些此类运算符也作用于特定的非数字类型。除幂运算符以外只有两个优先级别，一个作用于乘法型运算符，另一个作用于加法型运算符：

```
m_expr ::= u_expr | m_expr "*" u_expr | m_expr "@" m_expr |
           m_expr "/" u_expr | m_expr "/" u_expr |
           m_expr "%" u_expr
a_expr ::= m_expr | a_expr "+" m_expr | a_expr "-" m_expr
```

运算符 `*`（乘）将输出其参数的乘积。两个参数或者必须都为数字，或者一个参数必须为整数而另一个参数必须为序列。在前一种情况下，两个数字将被转换为相同类型然后相乘。在后一种情况下，将执行序列的重复；重复因子为负数将输出空序列。

此运算可使用特殊的 `__mul__()` 和 `__rmul__()` 方法来自定义。

运算符 `@`（at）的目标是用于矩阵乘法。没有内置 Python 类型实现此运算符。

在 3.5 版新加入。

运算符 `/` (除) 和 `//` (整除) 将输出其参数的商。两个数字参数将先被转换为相同类型。整数相除会输出一个 `float` 值, 整数相整除的结果仍是整数; 整除的结果就是使用 `'floor'` 函数进行算术除法的结果。除以零的运算将引发 `ZeroDivisionError` 异常。

此运算可使用特殊的 `__truediv__()` 和 `__floordiv__()` 方法来自定义。

运算符 `%` (模) 将输出第一个参数除以第二个参数的余数。两个数字参数将先被转换为相同类型。右参数为零将引发 `ZeroDivisionError` 异常。参数可以为浮点数, 例如 `3.14%0.7` 等于 `0.34` (因为 `3.14` 等于 `4*0.7 + 0.34`)。模运算符的结果的正负总是与第二个操作数一致 (或是为零); 结果的绝对值一定小于第二个操作数的绝对值<sup>1</sup>。

整除与模运算符的联系可通过以下等式说明: `x == (x//y)*y + (x%y)`。此外整除与模也可通过内置函数 `divmod()` 来同时进行: `divmod(x, y) == (x//y, x%y)`<sup>2</sup>。

除了对数字执行模运算, 运算符 `%` 还被字符串对象重载用于执行旧式的字符串格式化 (又称插值)。字符串格式化句法的描述参见 `Python` 库参考的 `old-string-formatting` 一节。

取模运算可使用特殊的 `__mod__()` 方法来自定义。

整除运算符, 模运算符和 `divmod()` 函数未被定义用于复数。如果有必要可以使用 `abs()` 函数将其转换为浮点数。

运算符 `+` (addition) 将输出其参数的和。两个参数或者必须都为数字, 或者都为相同类型的序列。在前一种情况下, 两个数字将被转换为相同类型然后相加。在后一种情况下, 将执行序列拼接操作。

此运算可使用特殊的 `__add__()` 和 `__radd__()` 方法来自定义。

运算符 `-` (减) 将输出其参数的差。两个数字参数将先被转换为相同类型。

此运算可使用特殊的 `__sub__()` 方法来自定义。

## 6.8 移位运算

移位运算的优先级低于算术运算:

```
shift_expr ::= a_expr | shift_expr ("<<" | ">>") a_expr
```

这些运算符接受整数参数。它们会将第一个参数左移或右移第二个参数所指定的比特位数。

此运算可使用特殊的 `__lshift__()` 和 `__rshift__()` 方法来自定义。

右移  $n$  位被定义为被 `pow(2, n)` 整除。左移  $n$  位被定义为乘以 `pow(2, n)`。

## 6.9 二元位运算

三种位运算具有各不相同的优先级:

```
and_expr ::= shift_expr | and_expr "&" shift_expr
xor_expr ::= and_expr | xor_expr "^" and_expr
or_expr  ::= xor_expr | or_expr "|" xor_expr
```

`&` 运算符将输出对其参数按位 AND 的结果, 参数必须都为整数或者其中之一必须为重写了 `__and__()` 或 `__rand__()` 特殊方法的自定义对象。

<sup>1</sup> 虽然 `abs(x%y) < abs(y)` 在数学中必为真, 但对于浮点数而言, 由于舍入的存在, 其在数值上未必为真。例如, 假设在某个平台上的 `Python` 浮点数为一个 `IEEE 754` 双精度数值, 为了使 `-1e-100 % 1e100` 具有与 `1e100` 相同的正负性, 计算结果将是 `-1e-100 + 1e100`, 这在数值上正好等于 `1e100`。函数 `math.fmod()` 返回的结果则会具有与第一个参数相同的正负性, 因此在这种情况下将返回 `-1e-100`。何种方式更适宜取决于具体的应用。

<sup>2</sup> 如果  $x$  恰好非常接近于  $y$  的整数倍, 则由于舍入的存在 `x//y` 可能会比 `(x-x%y)//y` 大。在这种情况下, `Python` 会返回后一个结果, 以便保持令 `divmod(x, y)[0] * y + x % y` 尽量接近  $x$ 。



`^` 运算符将输出对其参数按位 XOR (异或) 的结果, 参数必须都为整数或者其中之一必须为重写了 `__xor__()` 或 `__rxor__()` 特殊方法的自定义对象。

`|` 运算符将输出对其参数按位 OR (非异或) 的结果, 参数必须都为整数或者其中之一为重写了 `__or__()` 或 `__ror__()` 特殊方法的自定义对象。

## 6.10 比较运算

与 C 不同, Python 中所有比较运算的优先级相同, 低于任何算术、移位或位运算。另一个与 C 不同之处在于 `a < b < c` 这样的表达式会按传统算术法则来解读:

```
comparison      ::= or_expr (comp_operator or_expr) *
comp_operator    ::= "<" | ">" | "==" | ">=" | "<=" | "!="
                  | "is" ["not"] | ["not"] "in"
```

比较运算会产生布尔值: True 或 False。自定义的富比较方法可能返回非布尔值。在此情况下 Python 将在布尔运算上下文中对该值调用 `bool()`。

比较运算可以任意串连, 例如 `x < y <= z` 等价于 `x < y and y <= z`, 除了 `y` 只被求值一次 (但在两种写法下当 `x < y` 值为假时 `z` 都不会被求值)。

正式的说法是这样: 如果 `a, b, c, ..., y, z` 为表达式而 `op1, op2, ..., opN` 为比较运算符, 则 `a op1 b op2 c ... y opN z` 就等价于 `a op1 b and b op2 c and ... y opN z`, 不同点在于每个表达式最多只被求值一次。

请注意 `a op1 b op2 c` 不意味着在 `a` 和 `c` 之间进行任何比较, 因此, 如 `x < y > z` 这样的写法是完全合法的 (虽然也许不太好看)。

### 6.10.1 值比较

运算符 `<`, `>`, `==`, `>=`, `<=` 和 `!=` 将比较两个对象的值。两个对象不要求为相同类型。

对象、值与类型一章已说明对象都有相应的值 (还有类型和标识号)。对象值在 Python 中是一个相当抽象的概念: 例如, 对象值并没有一个规范的访问方法。而且, 对象值并不要求具有特定的构建方式, 例如由其全部数据属性组成等。比较运算符实现了一个特定的对象值概念。人们可以认为这是通过实现对象比较间接地定义了对象值。

由于所有类型都是 `object` 的 (直接或间接) 的子类型, 因此它们都从 `object` 继承了默认的比较行为。类型可以通过实现 *rich comparison methods* 如 `__lt__()` 来自定义它们的比较行为, 详情参见基本定制。

默认的一致性比较 (`==` 和 `!=`) 是基于对象的标识号。因此, 具有相同标识号的实例一致性比较结果为相等, 具有不同标识号的实例一致性比较结果为不等。规定这种默认行为的动机是希望所有对象都应该是自反射的 (即 `x is y` 就意味着 `x == y`)。

次序比较 (`<`, `>`, `<=` 和 `>=`) 默认没有提供; 如果尝试比较会引发 `TypeError`。规定这种默认行为的原因是缺少与一致性比较类似的固定值。

按照默认的一致性比较行为, 具有不同标识号的实例总是不相等, 这可能不适合某些对象值需要有合理定义并有基于值的一致性的类型。这样的类型需要定制自己的比较行为, 实际上, 许多内置类型都是这样做的。

以下列表描述了最主要内置类型的比较行为。

- 内置数值类型 (`typesnumeric`) 以及标准库类型 `fractions.Fraction` 和 `decimal.Decimal` 可进行类型内部和跨类型的比较, 例外限制是复数不支持次序比较。在类型相关的限制以内, 它们会按数学 (算法) 规则正确进行比较且不会有精度损失。

非数字值 `float('NaN')` 和 `decimal.Decimal('NaN')` 属于特例。任何数字与非数字值的排序比较均返回假值。还有一个反直觉的结果是非数字值不等于其自身。举例来说, 如果 `x =`

`float('NaN')` 则  $3 < x$ ,  $x < 3$  和  $x == x$  均为假值, 而  $x != x$  则为真值。此行为是遵循 IEEE 754 标准的。

- `None` 和 `NotImplemented` 都是单例对象。**PEP 8** 建议单例对象的比较应当总是通过 `is` 或 `is not` 来进行, 绝不要使用等于运算符。
- 二进制码序列 (`bytes` 或 `bytearray` 的实例) 可进行类型内部和跨类型的比较。它们使用其元素的数字值按字典顺序进行比较。
- 字符串 (`str` 的实例) 使用其字符的 Unicode 码位数字值 (内置函数 `ord()` 的结果) 按字典顺序进行比较。<sup>3</sup>

字符串和二进制码序列不能直接比较。

- 序列 (`tuple`, `list` 或 `range` 的实例) 只可进行类型内部的比较, `range` 还有一个限制是不支持次序比较。以上对象的跨类型一致性比较结果将是不相等, 跨类型次序比较将引发 `TypeError`。

序列比较是按字典序对相应元素进行逐个比较。内置容器通常设定同一对象与其自身是相等的。这使得它们能跳过同一对象的相等性检测以提升运行效率并保持它们的内部不变性。

内置多项集间的字典序比较规则如下:

- 两个多项集若要相等, 它们必须为相同类型、相同长度, 并且每对相应的元素都必须相等 (例如, `[1, 2] == (1, 2)` 为假值, 因为类型不同)。
- 对于支持次序比较的多项集, 排序与其第一个不相等元素的排序相同 (例如 `[1, 2, x] <= [1, 2, y]` 的值与  $x <= y$  相同)。如果对应元素不存在, 较短的多项集排序在前 (例如 `[1, 2] < [1, 2, 3]` 为真值)。
- 两个映射 (`dict` 的实例) 若要相等则必须当且仅当它们具有相等的 (`key`, `value`) 对。键和值的相等性比较强制要求自反射性。

次序比较 (`<`, `>`, `<=` 和 `>=`) 将引发 `TypeError`。

- 集合 (`set` 或 `frozenset` 的实例) 可进行类型内部和跨类型的比较。

它们将比较运算符定义为子集和超集检测。这类关系没有定义完全排序 (例如 `{1, 2}` 和 `{2, 3}` 两个集合不相等, 即不为彼此的子集, 也不为彼此的超集。相应地, 集合不适宜作为依赖于完全排序的函数的参数 (例如如果给出一个集合列表作为 `min()`, `max()` 和 `sorted()` 的输入将产生未定义的结果)。

集合的比较强制规定其元素的自反射性。

- 大多数其他内置类型没有实现比较方法, 因此它们会继承默认的比较行为。

在可能的情况下, 用户定义类在定制其比较行为时应当遵循一些一致性规则:

- 相等比较应该是自反射的。换句话说, 相同的对象比较时应该相等:

`x is y` 意味着 `x == y`

- 比较应该是对称的。换句话说, 下列表达式应该有相同的结果:

`x == y` 和 `y == x`

`x != y` 和 `y != x`

`x < y` 和 `y > x`

`x <= y` 和 `y >= x`

- 比较应该是可传递的。下列 (简要的) 例子显示了这一点:

<sup>3</sup> Unicode 标准明确区分 码位 (例如 U+0041) 和 抽象字符 (例如“大写拉丁字母 A”)。虽然 Unicode 中的大多数抽象字符都只用一个码位来代表, 但也存在一些抽象字符可使用由多个码位组成的序列来表示。例如, 抽象字符“带有下加符的大写拉丁字母 C”可以用 U+00C7 码位上的单个 预设字符来表示, 也可以用一个 U+0043 码位上的 基础字符 (大写拉丁字母 C) 加上一个 U+0327 码位上的 组合字符 (组合下加符) 组成的序列来表示。

对于字符串, 比较运算符会按 Unicode 码位级别进行比较。这可能会违反人类的直觉。例如, `"\u00C7" == "\u0043\u0327"` 为 `False`, 虽然两个字符串都代表同一个抽象字符“带有下加符的大写拉丁字母 C”。

要按抽象字符级别 (即对人类来说更直观的方式) 对字符串进行比较, 应使用 `unicodedata.normalize()`。



`x > y` and `y > z` 暗示了 `x > z`

`x < y` and `y <= z` 暗示了 `x < z`

- 反向比较应该导致布尔值取反。换句话说，下列表达式应该有相同的结果：

`x == y` 和 `not x != y`

`x < y` 和 `not x >= y` (对于完全排序)

`x > y` 和 `not x <= y` (对于完全排序)

最后两个表达式适用于完全排序的多项集（即序列而非集合或映射）。另请参阅 `total_ordering()` 装饰器。

- `hash()` 的结果应该与是否相等一致。相等的对象应该或者具有相同的哈希值，或者标记为不可哈希。

Python 并不强制要求这些一致性规则。实际上，非数字值就是一个不遵循这些规则的例子。

## 6.10.2 成员检测运算

运算符 `in` 和 `not in` 用于成员检测。如果 `x` 是 `s` 的成员则 `x in s` 求值为 `True`，否则为 `False`。`x not in s` 返回 `x in s` 取反后的值。所有内置序列和集合类型以及字典都支持此运算，对于字典来说 `in` 检测其是否有给定的键。对于 `list`, `tuple`, `set`, `frozenset`, `dict` 或 `collections.deque` 这样的容器类型，表达式 `x in y` 等价于 `any(x is e or x == e for e in y)`。

对于字符串和字节串类型来说，当且仅当 `x` 是 `y` 的子串时 `x in y` 为 `True`。一个等价的检测是 `y.find(x) != -1`。空字符串总是被视为任何其他字符串的子串，因此 `" " in "abc"` 将返回 `True`。

对于定义了 `For user-defined classes which define the __contains__() 方法来用用户自定义类来说，如果 y.__contains__(x) 返回真值则 x in y 将返回 True，否则返回 False。`

对于未定义 `__contains__()` 但定义了 `__iter__()` 的用户自定义类来说，如果在迭代 `y` 期间产生了值 `z` 使得表达式 `x is z or x == z` 为真值，则 `x in y` 将为 `True`。如果在迭代期间引发了异常，则将等同于 `in` 引发了该异常。

最后，将会尝试旧式的迭代协议：如果一个类定义了 `__getitem__()`，则当且仅当存在非负整数索引 `i` 使得 `x is y[i] or x == y[i]` 并且没有更小的索引号引发 `IndexError` 异常时 `x in y` 才为 `True`。（如果引发了任何其他异常，则等同于 `in` 引发了该异常。）

运算符 `not in` 被定义为具有与 `in` 相反的逻辑值。

## 6.10.3 标识号比较

运算符 `is` 和 `is not` 用于检测对象的标识号：当且仅当 `x` 和 `y` 是同一对象时 `x is y` 为真。一个对象的标识号可使用 `id()` 函数来确定。`x is not y` 会产生相反的逻辑值。<sup>4</sup>

## 6.11 布尔运算

```
or_test    ::= and_test | or_test "or" and_test
and_test   ::= not_test | and_test "and" not_test
not_test   ::= comparison | "not" not_test
```

在执行布尔运算的情况下，或是当表达式被用于流程控制语句时，以下值会被解读为假值：`False`, `None`, 所有类型的数字零，以及空字符串和空容器（包括字符串、元组、列表、字典、集合与冻结集合）。所有其他值都会被解读为真值。用户自定义对象可通过提供 `__bool__()` 方法来定制其逻辑值。

<sup>4</sup> 由于存在自动垃圾收集、空闲列表以及描述器的动态特性，你可能会注意到在特定情况下使用 `is` 运算符会出现看似不正常的行为，例如涉及到实例方法或常量之间的比较时就是如此。更多信息请查看有关它们的文档。

运算符 `not` 将在其参数为假值时产生 `True`，否则产生 `False`。

表达式 `x and y` 首先对 `x` 求值；如果 `x` 为假则返回该值；否则对 `y` 求值并返回其结果值。

表达式 `x or y` 首先对 `x` 求值；如果 `x` 为真则返回该值；否则对 `y` 求值并返回其结果值。

请注意 `and` 和 `or` 都不限制其返回的值和类型必须为 `False` 和 `True`，而是返回最后被求值的操作数。此行为是有必要的，例如假设 `s` 为一个当其为空时应被替换为某个默认值的字符串，表达式 `s or 'foo'` 将产生希望的值。由于 `not` 必须创建一个新值，不论其参数为何种类型它都会返回一个布尔值（例如，`not 'foo'` 结果为 `False` 而非 `''`。）

## 6.12 赋值表达式

```
assignment_expression ::= [identifier ":="] expression
```

赋值表达式（有时又被称为“命名表达式”或“海象表达式”）将一个 `expression` 赋值给一个 `identifier`，同时还会返回 `expression` 的值。

一个常见用例是在处理匹配的正则表达式的时候：

```
if matching := pattern.search(data):
    do_something(matching)
```

或者是在处理分块的文件流的时候：

```
while chunk := file.read(9000):
    process(chunk)
```

赋值表达式在被用作表达式语句及在被用作切片、条件表达式、`lambda` 表达式、关键字参数和推导式中的 `if` 表达式以及在 `assert`, `with` 和 `assignment` 语句中的子表达式时必须用圆括号括起来。在其可使用的其他场合，圆括号则不是必须的，包括在 `if` 和 `while` 语句中。

在 3.8 版新加入：请参阅 [PEP 572](#) 了解有关赋值表达式的详情。

## 6.13 条件表达式

```
conditional_expression ::= or_test ["if" or_test "else" expression]
expression              ::= conditional_expression | lambda_expr
```

条件表达式（有时称为“三目运算符”）在所有 Python 运算中具有最低的优先级。

表达式 `x if C else y` 首先是对条件 `C` 而非 `x` 求值。如果 `C` 为真，`x` 将被求值并返回其值；否则将对 `y` 求值并返回其值。

请参阅 [PEP 308](#) 了解有关条件表达式的详情。

## 6.14 lambda 表达式

```
lambda_expr ::= "lambda" [parameter_list] ":" expression
```

`lambda` 表达式（有时称为 `lambda` 构型）被用于创建匿名函数。表达式 `lambda parameters: expression` 会产生一个函数对象。该未命名对象的行为类似于用以下方式定义的函数：

```
def <lambda>(parameters):
    return expression
```

请参阅[函数定义](#) 了解有关参数列表的句法。请注意通过 `lambda` 表达式创建的函数不能包含语句或标注。

## 6.15 表达式列表

```
expression_list      ::= expression ("," expression)* [","]
starred_list         ::= starred_item ("," starred_item)* [","]
starred_expression   ::= expression | (starred_item ",")* [starred_item]
starred_item         ::= assignment_expression | "*" or_expr
```

除了作为列表或集合显示的一部分，包含至少一个逗号的表达式列表将生成一个元组。元组的长度就是列表中表达式的数量。表达式将从左至右被求值。

一个星号 `*` 表示 可迭代拆包。其操作数必须为一个 *iterable*。该可迭代对象将被拆解为迭代项的序列，并被包含于在拆包位置上新建的元组、列表或集合之中。

在 3.5 版新加入：表达式列表中的可迭代对象拆包，最初由 [PEP 448](#) 提出。

末尾的逗号仅在创建单条目元组，比如 `1,` 时才是必需的；在所有其他情况下它都是可选项。没有末尾逗号的单独表达式不会创建一个元组，而是产生该表达式的值。（要创建一个空元组，应使用一对内容为空的圆括号：`()`。）

## 6.16 求值顺序

Python 按从左至右的顺序对表达式求值。但注意在对赋值操作求值时，右侧会先于左侧被求值。

在以下几行中，表达式将按其后缀的算术优先顺序被求值。：

```
expr1, expr2, expr3, expr4
(expr1, expr2, expr3, expr4)
{expr1: expr2, expr3: expr4}
expr1 + expr2 * (expr3 - expr4)
expr1(expr2, expr3, *expr4, **expr5)
expr3, expr4 = expr1, expr2
```

## 6.17 运算符优先级

下表对 Python 中运算符的优先顺序进行了总结，从最高优先级（最先绑定）到最低优先级（最后绑定）。相同单元格内的运算符具有相同优先级。除非语法显式地指明，否则运算符均为双目运算符。相同单元格内的运算符从左至右组合的（只有幂运算符是从右至左组合的）。

请注意比较、成员检测和标识号检测均为相同优先级，并具有如[比较运算](#)一节所描述的从左至右串连特性。

运算符	描述
(expressions...), [expressions...], {key: value...}, {expressions...}	绑定或加圆括号的表达式，列表显示，字典显示，集合显示
x[index], x[index:index], x(arguments...), x. attribute	抽取，切片，调用，属性引用
<code>await x</code>	await 表达式
<code>**</code>	乘方 <sup>5</sup>
<code>+x, -x, ~x</code>	正，负，按位非 NOT
<code>*, @, /, //, %</code>	乘，矩阵乘，除，整除，取余 <sup>6</sup>
<code>+, -</code>	加和减
<code>&lt;&lt;, &gt;&gt;</code>	移位
<code>&amp;</code>	按位与 AND
<code>^</code>	按位异或 XOR
<code> </code>	按位或 OR
<code>in, not in, is, is not, &lt;, &lt;=, &gt;, &gt;=, !=, ==</code>	比较运算，包括成员检测和标识号检测
<code>not x</code>	布尔逻辑非 NOT
<code>and</code>	布尔逻辑与 AND
<code>or</code>	布尔逻辑或 OR
<code>if -- else</code>	条件表达式
<code>lambda</code>	lambda 表达式
<code>:=</code>	赋值表达式

F解

<sup>5</sup> 幂运算符 `**` 绑定的紧密程度低于在其右侧的算术或按位一元运算符，也就是说 `2**~1` 为 0.5。  
<sup>6</sup> `%` 运算符也被用于字符串格式化；在此场合下会使用同样的优先级。



---

## 简单语句

---

简单语句由一个单独的逻辑行构成。多条简单语句可以存在于同一行内并以分号分隔。简单语句的句法为:

```
simple_stmt ::= expression_stmt
            | assert_stmt
            | assignment_stmt
            | augmented_assignment_stmt
            | annotated_assignment_stmt
            | pass_stmt
            | del_stmt
            | return_stmt
            | yield_stmt
            | raise_stmt
            | break_stmt
            | continue_stmt
            | import_stmt
            | future_stmt
            | global_stmt
            | nonlocal_stmt
```

### 7.1 表达式语句

表达式语句用于计算和写入值（大多是在交互模式下），或者（通常情况）调用一个过程（过程就是不返回有意义结果的函数；在 Python 中，过程的返回值为 None）。表达式语句的其他使用方式也是允许且有特定用处的。表达式语句的句法为:

```
expression_stmt ::= starred_expression
```

表达式语句会对指定的表达式列表（也可能为单一表达式）进行求值。

在交互模式下，如果结果值不为 None，它会通过内置的 `repr()` 函数转换为一个字符串，该结果字符串将以单独一行的形式写入标准输出（例外情况是如果结果为 None，则该过程调用不产生任何输出。）

## 7.2 赋值语句

赋值语句用于将名称（重）绑定到特定值，以及修改属性或可变对象的成员项：

```
assignment_stmt ::= (target_list "=") + (starred_expression | yield_expression)
target_list      ::= target ("," target) * [","]
target          ::= identifier
                  | "(" [target_list] ")"
                  | "[" [target_list] "]"
                  | attributeref
                  | subscription
                  | slicing
                  | "*" target
```

(请参阅[原型](#)一节了解 属性引用, 抽取和 切片的句法定义。)

赋值语句会对指定的表达式列表进行求值（注意这可能为单一表达式或是由逗号分隔的列表，后者将产生一个元组）并将单一结果对象从左至右逐个赋值给目标列表。

赋值是根据目标（列表）的格式递归地定义的。当目标为一个可变对象（属性引用、抽取或切片）的组成部分时，该可变对象必须最终执行赋值并决定其有效性，如果赋值操作不可接受也可能引发异常。各种类型可用的规则和引发的异常通过对象类型的定义给出（参见[標準型](#)[階層](#)一节）。

对象赋值的目标对象可以包含于圆括号或方括号内，具体操作按以下方式递归地定义。

- 如果目标列表为后面不带逗号、可以包含于圆括号内的单一目标，则将对象赋值给该目标。
- 否则：
  - 如果目标列表包含一个带有星号前缀的目标，这称为“加星”目标：则该对象至少必须为与目标列表项数减一相同项数的可迭代对象。该可迭代对象前面的项将按从左至右的顺序被赋值给加星目标之前的目标。该可迭代对象末尾的项将被赋值给加星目标之后的目标。然后该可迭代对象中剩余项的列表将被赋值给加星目标（该列表可以为空）。
  - 否则：该对象必须为具有与目标列表相同项数的可迭代对象，这些项将按从左至右的顺序被赋值给对应的目标。

对象赋值给单个目标的操作按以下方式递归地定义。

- 如果目标为标识符（名称）：
  - 如果该名称未出现于当前代码块的 `global` 或 `nonlocal` 语句中：该名称将被绑定到当前局部命名空间的对象。
  - 否则：该名称将被分别绑定到全局命名空间或由 `nonlocal` 所确定的外层命名空间的对象。

如果该名称已经被绑定则将被重新绑定。这可能导致之前被绑定到该名称的对象的引用计数变为零，造成该对象进入释放过程并调用其析构器（如果存在）。

- 如果该对象为属性引用：引用中的原型表达式会被求值。它应该产生一个具有可赋值属性的对象；否则将引发 `TypeError`。该对象会被要求将可赋值对象赋值给指定的属性；如果它无法执行赋值，则会引发异常（通常应为 `AttributeError` 但并不强制要求）。

注意：如果该对象为类实例并且属性引用在赋值运算符的两侧都出现，则右侧表达式 `a.x` 可以访问实例属性或（如果实例属性不存在）类属性。左侧目标 `a.x` 将总是设定为实例属性，并在必要时创建该实例属性。因此 `a.x` 的两次出现不一定指向相同的属性：如果右侧表达式指向一个类属性，则左侧会创建一个新的实例属性作为赋值的目标：

```
class Cls:
    x = 3                # class variable
inst = Cls()
inst.x = inst.x + 1     # writes inst.x as 4 leaving Cls.x as 3
```

此描述不一定作用于描述器属性，例如通过 `property()` 创建的特征属性。



- 如果目标为一个抽取项：引用中的原型表达式会被求值。它应当产生一个可变序列对象（例如列表）或一个映射对象（例如字典）。接下来，该抽取表达式会被求值。

如果原型为一个可变序列对象（例如列表），抽取应产生一个整数。如其为负值，则再加上序列长度。结果值必须为一个小于序列长度的非负整数，序列将把被赋值对象赋值给该整数指定索引号的项。如果索引超出范围，将会引发 `IndexError`（给被抽取序列赋值不能向列表添加新项）。

如果原型为一个映射对象（例如字典），下标必须具有与该映射的键类型相兼容的类型，然后映射中会创建一个将下标映射到被赋值对象的键/值对。这可以是替换一个现有键/值对并保持相同键值，也可以是插入一个新键/值对（如果具有相同值的键不存在）。

对于用户自定义对象，会调用 `__setitem__()` 方法并附带适当的参数。

- 如果目标为一个切片：引用中的原型表达式会被求值。它应当产生一个可变序列对象（例如列表）。被赋值对象应当是一个相同类型的序列对象。接下来，下界与上界表达式如果存在的话将被求值；默认值分别为零和序列长度。上下边界值应当为整数。如果某一边界为负值，则会加上序列长度。求出的边界会被裁剪至介于零和序列长度的开区间中。最后，将要求序列对象以被赋值序列的项替换该切片。切片的长度可能与被赋值序列的长度不同，这会在目标序列允许的情况下改变目标序列的长度。

**CPython 實作細節：**在当前实现中，目标的句法被当作与表达式的句法相同，无效的句法会在代码生成阶段被拒绝，导致不太详细的错误信息。

虽然赋值的定义意味着左手边与右手边的重叠是“同时”进行的（例如 `a, b = b, a` 会交换两个变量的值），但在赋值给变量的多项集 之内的重叠是从左至右进行的，这有时会令人混淆。例如，以下程序将会打印出 `[0, 2]`：

```
x = [0, 1]
i = 0
i, x[i] = 1, 2          # i is updated, then x[i] is updated
print(x)
```

也参考：

### PEP 3132 - 扩展的可迭代对象拆包

对 `*target` 特性的规范说明。

## 7.2.1 增强赋值语句

增强赋值语句就是在单个语句中将二元运算和赋值语句合为一体：

```
augmented_assignment_stmt ::= augtarget augop (expression_list | yield_expression)
augtarget                  ::= identifier | attributeref | subscription | slicing
augop                      ::= "+"=" | "-=" | "*=" | "@=" | "/=" | "//=" | "%=" | "**="
                             | ">>=" | "<=" | "&=" | "^=" | "|="
```

（请参阅[原型](#)一节了解最后三种符号的句法定义。）

增强赋值语句将对目标和表达式列表求值（与普通赋值语句不同的是，前者不能为可迭代对象拆包），对两个操作数相应类型的赋值执行指定的二元运算，并将结果赋值给原始目标。目标仅会被求值一次。

增强赋值语句例如 `x += 1` 可以改写为 `x = x + 1` 获得类似但并非完全等价的效果。在增强赋值的版本中，`x` 仅会被求值一次。而且，在可能的情况下，实际的运算是原地执行的，也就是说并不是创建一个新对象并将其赋值给目标，而是直接修改原对象。

不同于普通赋值，增强赋值会在对右手边求值之前对左手边求值。例如，`a[i] += f(x)` 首先查找 `a[i]`，然后对 `f(x)` 求值并执行加法操作，最后将结果写回到 `a[i]`。

除了在单个语句中赋值给元组和多个目标的例外情况，增强赋值语句的赋值操作处理方式与普通赋值相同。类似地，除了可能存在原地操作行为的例外情况，增强赋值语句执行的二元运算也与普通二元运算相同。

对于属性引用类目标，针对常规赋值的[关于类和实例属性的警告](#)也同样适用。

## 7.2.2 带标注的赋值语句

标注赋值就是在单个语句中将变量或属性标注和可选的赋值语句合为一体:

```
annotated_assignment_stmt ::= augtarget ":" expression
                           ["=" (starred_expression | yield_expression)]
```

与普通赋值语句 的差别在于仅允许单个目标。

对于将简单名称作为赋值目标的情况，如果是在类或模块作用域中，标注会被求值并存入一个特殊的类或模块属性 `__annotations__` 中，这是一个将变量名称（如为私有会被移除）映射到被求值标注的字典。此属性为可写并且在类或模块体开始执行时如果静态地发现标注就会自动创建。

对于将表达式作为赋值目标的情况，如果是在类或模块作用域中，标注会被求值，但不会保存。

如果一个名称在函数作用域内被标注，则该名称为该作用域的局部变量。标注绝不会在函数作用域内被求值和保存。

如果存在右手边，带标注的赋值会在对标注求值之前（如果适用）执行实际的赋值。如果用作表达式目标的右手边不存在，则解释器会对目标求值，但最后的 `__setitem__()` 或 `__setattr__()` 调用除外。

也参考:

### PEP 526 - 变量标注的语法

该提议增加了标注变量（也包括类变量和实例变量）类型的语法，而不再是通过注释来进行表达。

### PEP 484 - 类型提示

该提议增加了 `typing` 模块以便为类型标注提供标准句法，可被静态分析工具和 IDE 所使用。

在 3.8 版的變更: 现在带有标注的赋值允许在右边以同样的表达式作为常规赋值。之前某些表达式（例如未加圆括号的元组表达式）会导致语法错误。

## 7.3 assert 语句

`assert` 语句是在程序中插入调试性断言的简便方式:

```
assert_stmt ::= "assert" expression ["," expression]
```

简单形式 `assert expression` 等价于

```
if __debug__:
    if not expression: raise AssertionError
```

扩展形式 `assert expression1, expression2` 等价于

```
if __debug__:
    if not expression1: raise AssertionError(expression2)
```

以上等价形式假定 `__debug__` 和 `AssertionError` 指向具有指定名称的内置变量。在当前实现中，内置变量 `__debug__` 在正常情况下为 `True`，在请求优化时为 `False` (对应命令行选项为 `-O`)。如果在编译时请求优化，当前代码生成器不会为 `assert` 语句发出任何代码。请注意不必在错误信息中包含失败表达式的源代码；它会被作为栈追踪的一部分被显示。

赋值给 `__debug__` 是非法的。该内置变量的值会在解释器启动时确定。

## 7.4 pass 语句

```
pass_stmt ::= "pass"
```

`pass` 是一个空操作 --- 当它被执行时，什么都不发生。它适合当语法上需要一条语句但并不需要执行任何代码时用来临时占位，例如：

```
def f(arg): pass      # a function that does nothing (yet)

class C: pass         # a class with no methods (yet)
```

## 7.5 del 语句

```
del_stmt ::= "del" target_list
```

删除是递归定义的，与赋值的定义方式非常类似。此处不再详细说明，只给出一些提示。

目标列表的删除将从左至右递归地删除每一个目标。

名称的删除将从局部或全局命名空间中移除该名称的绑定，具体作用域的确定是看该名称是否有在同一代码块的 `global` 语句中出现。如果该名称未被绑定，将会引发 `NameError`。

属性引用、抽取和切片的删除会被传递给相应的原型对象；删除一个切片基本等价于赋值为一个右侧类型的空切片（但即便这一点也是由切片对象决定的）。

在 3.2 版的變更：在之前版本中，如果一个名称作为被嵌套代码块中的自由变量出现，则将其从局部命名空间中删除是非法的。

## 7.6 return 语句

```
return_stmt ::= "return" [expression_list]
```

`return` 在语法上只会出现于函数定义所嵌套的代码，不会出现于类定义所嵌套的代码。

如果提供了表达式列表，它将被求值，否则以 `None` 替代。

`return` 会离开当前函数调用，并以表达式列表 (或 `None`) 作为返回值。

当 `return` 将控制流传出一个带有 `finally` 子句的 `try` 语句时，该 `finally` 子句会先被执行然后再真正离开该函数。

在一个生成器函数中，`return` 语句表示生成器已完成并将导致 `StopIteration` 被引发。返回值（如果有的话）会被当作一个参数用来构建 `StopIteration` 并成为 `StopIteration.value` 属性。

在一个异步生成器函数中，一个空的 `return` 语句表示异步生成器已完成并将导致 `StopAsyncIteration` 被引发。一个非空的 `return` 语句在异步生成器函数中会导致语法错误。

## 7.7 yield 语句

`yield_stmt ::= yield_expression`

`yield` 语句在语义上等同于 `yield` 表达式。`yield` 语句可用来省略在使用等效的 `yield` 表达式语句时所必须的圆括号。例如，以下 `yield` 语句

```
yield <expr>
yield from <expr>
```

等同于以下 `yield` 表达式语句

```
(yield <expr>)
(yield from <expr>)
```

`yield` 表达式和语句仅在定义 *generator* 函数时使用，并且仅被用于生成器函数的函数体内部。在函数定义中使用 `yield` 就足以使得该定义创建的是生成器函数而非普通函数。

有关 `yield` 语义的完整细节请参看 *yield 表达式* 一节。

## 7.8 raise 语句

`raise_stmt ::= "raise" [expression ["from" expression]]`

如果没有提供表达式，则 `raise` 会重新引发当前正在处理的异常，它也被称为 *活动的异常*。如果当前没有活动的异常，则会引发 `RuntimeError` 来提示发生了错误。

否则的话，`raise` 会将第一个表达式求值为异常对象。它必须为 `BaseException` 的子类或实例。如果它是一个类，当需要时会通过不带参数地实例化该类来获得异常的实例。

异常的 类型为异常实例的类，值为实例本身。

当有异常被引发时通常会创建一个回溯对象并将其关联到它的 `__traceback__` 属性。你可以创建一个异常并使用 `with_traceback()` 异常方法直接设置你的回溯对象（该方法将返回同一异常实例，并将回溯对象设为其参数），就像这样：

```
raise Exception("foo occurred").with_traceback(tracebackobj)
```

`from` 子句用于异常串连：如果给出该子句，则第二个表达式必须为另一个异常类或实例。如果第二个表达式是一个异常实例，它将作为 `__cause__` 属性（为一个可写属性）被关联到所引发的异常。如果该表达式是一个异常类，这个类将被实例化且所生成的异常实例将作为 `__cause__` 属性被关联到所引发的异常。如果所引发的异常未被处理，则两个异常都将被打印：

```
>>> try:
...     print(1 / 0)
... except Exception as exc:
...     raise RuntimeError("Something bad happened") from exc
...
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 2, in <module>
    print(1 / 0)
    ~~~~
ZeroDivisionError: division by zero

The above exception was the direct cause of the following exception:

Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 4, in <module>
```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```
raise RuntimeError("Something bad happened") from exc
RuntimeError: Something bad happened
```

当已经有一个异常在处理时如果有新的异常被引发则类似的机制会隐式地起作用。异常可以通过使用 `except` 或 `finally` 子句或者 `with` 语句来处理。之前的异常将被关联至新异常的 `__context__` 属性：

```
>>> try:
...     print(1 / 0)
... except:
...     raise RuntimeError("Something bad happened")
...
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 2, in <module>
    print(1 / 0)
    ~~~~
ZeroDivisionError: division by zero

During handling of the above exception, another exception occurred:

Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 4, in <module>
    raise RuntimeError("Something bad happened")
RuntimeError: Something bad happened
```

异常串连可通过在 `from` 子句中指定 `None` 来显式地加以抑制：

```
>>> try:
...     print(1 / 0)
... except:
...     raise RuntimeError("Something bad happened") from None
...
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 4, in <module>
    raise RuntimeError("Something bad happened")
RuntimeError: Something bad happened
```

有关异常的更多信息可在[例外](#)一节查看，有关处理异常的信息可在[try 语句](#)一节查看。

在 3.3 版的變更: `None` 现在允许被用作 `raise X from Y` 中的 `Y`。

增加了 `__suppress_context__` 属性向来抑制异常上下文的自动显示。

在 3.11 版的變更: 如果活动异常的回溯在 `except` 子句中被修改，则会有后续的 `raise` 语句重新引发该异常并附带被修改的回溯。在之前版本中，重新引发该异常则会附带它被捕获时的回溯。

## 7.9 break 语句

```
break_stmt ::= "break"
```

`break` 在语法上只会出现于 `for` 或 `while` 循环所嵌套的代码，但不会出现于该循环内部的函数或类定义所嵌套的代码。

它会终结最近的外层循环，如果循环有可选的 `else` 子句，也会跳过该子句。

如果一个 `for` 循环被 `break` 所终结，该循环的控制目标会保持其当前值。

当 `break` 将控制流传出一个带有 `finally` 子句的 `try` 语句时，该 `finally` 子句会先被执行然后再真正离开该循环。

## 7.10 continue 语句

```
continue_stmt ::= "continue"
```

`continue` 在语法上只会出现于 `for` 或 `while` 循环所嵌套的代码中，但不会出现于该循环内部的函数或类定义中。它会继续执行最近的外层循环的下一个轮次。

当 `continue` 将控制流传出一个带有 `finally` 子句的 `try` 语句时，该 `finally` 子句会先被执行然后再真正开始循环的下一个轮次。

## 7.11 import 语句

```
import_stmt      ::= "import" module ["as" identifier] ("," module ["as" identifier])*
                  | "from" relative_module "import" identifier ["as" identifier]
                  ("," identifier ["as" identifier])*
                  | "from" relative_module "import" "(" identifier ["as" identifier]
                  ("," identifier ["as" identifier])* [","] ")"
                  | "from" relative_module "import" "*"
module           ::= (identifier ".")* identifier
relative_module ::= "."* module | "."+
```

基本的 `import` 语句（不带 `from` 子句）会分两步执行：

1. 查找一个模块，如果有必要还会加载并初始化模块。
2. 在局部命名空间中为 `import` 语句发生位置所处的作用域定义一个或多个名称。

当语句包含多个子句（由逗号分隔）时这两个步骤将对每个子句分别执行，如同这些子句被分成独立的 `import` 语句一样。

第一个步骤，即查找和加载模块的细节在 [导入系统](#) 一节中有更详细的描述，其中也描述了可被导入的多种类型的包和模块，以及可用于定制导入系统的所有钩子对象。请注意如果这一步失败，则可能说明模块无法找到，或者是在初始化模块，包括执行模块代码期间发生了错误。

如果成功获取到请求的模块，则可以通过以下三种方式一之在局部命名空间中使用它：

- 模块名后使用 `as` 时，直接把 `as` 后的名称与导入模块绑定。
- 如果没有指定其他名称，且被导入的模块为最高层级模块，则模块的名称将被绑定到局部命名空间作为对所导入模块的引用。
- 如果被导入的模块不是最高层级模块，则包含该模块的最高层级包的名称将被绑定到局部命名空间作为对该最高层级包的引用。所导入的模块必须使用其完整限定名称来访问而不能直接访问。

`from` 形式使用的过程略微繁复一些：

1. 查找 `from` 子句中指定的模块，如有必要还会加载并初始化模块；
2. 对于 `import` 子句中指定的每个标识符：
  1. 检查被导入模块是否有该名称的属性
  2. 如果没有，尝试导入具有该名称的子模块，然后再次检查被导入模块是否有该属性
  3. 如果未找到该属性，则引发 `ImportError`。
  4. 否则的话，将对该值的引用存入局部命名空间，如果有 `as` 子句则使用其指定的名称，否则使用该属性的名称

範例：



```

import foo                    # foo imported and bound locally
import foo.bar.baz           # foo, foo.bar, and foo.bar.baz imported, foo bound_
↪locally
import foo.bar.baz as fbb    # foo, foo.bar, and foo.bar.baz imported, foo.bar.baz_
↪bound as fbb
from foo.bar import baz      # foo, foo.bar, and foo.bar.baz imported, foo.bar.baz_
↪bound as baz
from foo import attr         # foo imported and foo.attr bound as attr

```

如果标识符列表改为一个星号 ('\*'), 则在模块中定义的全部公有名称都将按 `import` 语句所在的作用域被绑定到局部命名空间。

一个模块所定义的 公有名称是由在模块的命名空间中检测一个名为 `__all__` 的变量来确定的; 如果有定义, 它必须是一个字符串列表, 其中的项为该模块所定义或导入的名称。在 `__all__` 中所给出的名称都会被视为公有并且应当存在。如果 `__all__` 没有被定义, 则公有名称的集合将包含在模块的命名空间中找到的所有不以下划线字符 ('\_') 打头的名称。`__all__` 应当包括整个公有 API。它的目标是避免意外地导出不属于 API 的一部分的项 (例如在模块内部被导入和使用的库模块)。

通配符形式的导入 `--- from module import * ---` 仅在模块层级上被允许。尝试在类或函数定义中使用它将引发 `SyntaxError`。

当指定要导入哪个模块时, 你不必指定模块的绝对名称。当一个模块或包被包含在另一个包之中时, 可以在同一个最高层级包中进行相对导入, 而不必提及包名称。通过在 `from` 之后指定的模块或包中使用前缀点号, 你可以在不指定确切名称的情况下指明在当前包层级结构中要上溯多少级。一个前缀点号表示是执行导入的模块所在的当前包, 两个点号表示上溯一个包层级。三个点号表示上溯两级, 依此类推。因此如果你执行 `from . import mod` 时所处位置为 `pkg` 包内的一个模块, 则最终你将导入 `pkg.mod`。如果你执行 `from ..subpkg2 import mod` 时所处位置为 `pkg.subpkg1` 则你将导入 `pkg.subpkg2.mod`。有关相对导入的规范说明包含在 [包相对导入](#) 一节中。

`importlib.import_module()` 被提供用来为动态地确定要导入模块的应用提供支持。

引發一個附帶引數 `module`、`filename`、`sys.path`、`sys.meta_path`、`sys.path_hooks` 的稽核事件 `import`。

## 7.11.1 future 语句

`future` 语句是一种针对编译器的指令, 指明某个特定模块应当使用在特定的未来某个 Python 发行版中成为标准特性的语法或语义。

`future` 语句的目的是使得向在语言中引入了不兼容改变的 Python 未来版本的迁移更为容易。它允许基于每个模块在某种新特性成为标准之前的发行版中使用该特性。

```

future_stmt ::= "from" "__future__" "import" feature ["as" identifier]
              ("," feature ["as" identifier])*
              | "from" "__future__" "import" "(" feature ["as" identifier]
              ("," feature ["as" identifier])* [","] ")"
feature      ::= identifier

```

`future` 语句必须在靠近模块开头的位置出现。可以出现在 `future` 语句之前行只有:

- 模块的文档字符串 (如果存在),
- 注释,
- 空行, 以及
- 其他 `future` 语句。

唯一需要使用 `future` 语句的特性是 标注 (参见 [PEP 563](#))。

`future` 语句所启用的所有历史特性仍然为 Python 3 所认可。其中包括 `absolute_import`、`division`、`generators`、`generator_stop`、`unicode_literals`、`print_function`、`nested_scopes` 和

`with_statement`。它们都已成为冗余项，因为它们总是为已启用状态，保留它们只是为了向后兼容。

`future` 语句在编译时会被识别并做特殊对待：对核心构造语义的改变常常是通过生成不同的代码来实现。新的特性甚至可能会引入新的不兼容语法（例如新的保留字），在这种情况下编译器可能需要以不同的方式来解析模块。这样的决定不能推迟到运行时方才作出。

对于任何给定的发布版本，编译器要知道哪些特性名称已被定义，如果某个 `future` 语句包含未知的特性则会引发编译时错误。

直接运行时的语义与任何 `import` 语句相同：存在一个后文将详细说明的标准模块 `__future__`，它会在执行 `future` 语句时以通常的方式被导入。

相应的运行时语义取决于 `future` 语句所启用的指定特性。

请注意以下语句没有任何特别之处：

```
import __future__ [as name]
```

这并非 `future` 语句；它只是一条没有特殊语义或语法限制的普通 `import` 语句。

在默认情况下，通过对内置函数 `exec()` 和 `compile()` 的调用编译的代码如果出现于一个包含有 `future` 语句的模块 `M` 之中，就会使用该 `future` 语句所关联的语法和语义。此行为可以通过传给 `compile()` 的可选参数来控制 --- 请参阅该函数的文档了解详情。

在交互式解释器提示符中键入的 `future` 语句将在解释器会话此后的交互中有效。如果一个解释器的启动使用了 `-i` 选项启动，并传入了一个脚本名称来执行，且该脚本包含 `future` 语句，它将在交互式会话开始执行脚本之后保持有效。

**也参考：**

**PEP 236 - 回到 `__future__`**

有关 `__future__` 机制的最初提议。

## 7.12 `global` 语句

```
global_stmt ::= "global" identifier ("," identifier)*
```

`global` 语句是作用于整个当前代码块的声明。它意味着所列出的标识符将被解读为全局变量。要给全局变量赋值不可能不用到 `global` 关键字，不过自由变量也可以指向全局变量而不必声明为全局变量。

在 `global` 语句中列出的名称不得在同一代码块内该 `global` 语句之前的位置中使用。

在 `global` 语句中列出的名称不能被定义为形式参数，也不能被作为 `with` 语句或 `except` 子句的目标，以及 `for` 循环的目标列表、`class` 定义、函数定义、`import` 语句或变量标注等等。

**CPython 實作細節：**当前的实现并未强制要求所有的上述限制，但程序不应当滥用这样的自由，因为未来的实现可能会改为强制要求，并静默地改变程序的含义。

**程序员注意事项：**`global` 是对解析器的指令。它仅对与 `global` 语句同时被解析的代码起作用。特别地，包含在提供给内置 `exec()` 函数字符串或代码对象中的 `global` 语句并不会影响包含该函数调用的代码块，而包含在这种字符串中的代码也不会受到包含该函数调用的代码中的 `global` 语句影响。这同样适用于 `eval()` 和 `compile()` 函数。

## 7.13 `nonlocal` 语句

```
nonlocal_stmt ::= "nonlocal" identifier ("," identifier)*
```

`nonlocal` 语句会使得所列出的名称指向之前在最近的包含作用域中绑定的除全局变量以外的变量。这种功能很重要，因为绑定的默认行为是先搜索局部命名空间。这个语句允许被封装的代码重新绑定局部作用域以外且非全局（模块）作用域当中的变量。

与`global`语句中列出的名称不同，`nonlocal`语句中列出的名称必须指向之前存在于包含作用域之中的绑定（在这个应当用来创建新绑定的作用域不能被无歧义地确定）。

`nonlocal`语句中列出的名称不得与之前存在于局部作用域中的绑定相冲突。

**也参考：**

**PEP 3104 - 访问外层作用域中的名称**

有关`nonlocal`语句的规范说明。



## 复合语句

复合语句是包含其它语句（语句组）的语句；它们会以某种方式影响或控制所包含其它语句的执行。通常，复合语句会跨越多行，虽然在某些简单形式下整个复合语句也可能包含于一行之内。

`if`, `while` 和 `for` 语句用来实现传统的控制流程构造。`try` 语句为一组语句指定异常处理和/和清理代码，而 `with` 语句允许在一个代码块周围执行初始化和终结化代码。函数和类定义在语法上也属于复合语句。

一条复合语句由一个或多个‘子句’组成。一个子句则包含一个句头和一个‘句体’。特定复合语句的子句头都处于相同的缩进层级。每个子句头以一个作为唯一标识的关键字开始并以一个冒号结束。子句体是由一个子句控制的一组语句。子句体可以是在子句头的冒号之后与其同处一行的一条或由分号分隔的多条简单语句，或者也可以是在其之后缩进的一行或多行语句。只有后一种形式的子句体才能包含嵌套的复合语句；以下形式是不合法的，这主要是因为无法分清某个后续的 `else` 子句应该属于哪个 `if` 子句：

```
if test1: if test2: print(x)
```

还要注意的是在这种情形下分号的绑定比冒号更紧密，因此在以下示例中，所有 `print()` 调用或者都不执行，或者都执行：

```
if x < y < z: print(x); print(y); print(z)
```

总结：

```
compound_stmt ::= if_stmt
               | while_stmt
               | for_stmt
               | try_stmt
               | with_stmt
               | match_stmt
               | funcdef
               | classdef
               | async_with_stmt
               | async_for_stmt
               | async_funcdef
suite          ::= stmt_list NEWLINE | NEWLINE INDENT statement+ DEDENT
statement      ::= stmt_list NEWLINE | compound_stmt
stmt_list      ::= simple_stmt (";" simple_stmt)* [";"]
```

请注意语句总是以 NEWLINE 结束，之后可能跟随一个 DEDENT。还要注意可选的后续子句总是以一个不能作为语句开头的关键字作为开头，因此不会产生歧义（‘悬空的 `else`’ 问题在 Python 中是通过要求嵌套的 `if` 语句必须缩进来解决的）。

为了保证清晰，以下各节中语法规则采用将每个子句都放在单独行中的格式。

## 8.1 if 语句

`if` 语句用于有条件的执行：

```
if_stmt ::= "if" assignment_expression ":" suite
          ("elif" assignment_expression ":" suite)*
          ["else" ":" suite]
```

它通过对表达式逐个求值直至找到一个真值（请参阅[布尔运算](#)了解真值与假值的定义）在子句体中选择唯一匹配的一个；然后执行该子句体（而且 `if` 语句的其他部分不会被执行或求值）。如果所有表达式均为假值，则如果 `else` 子句体如果存在就会被执行。

## 8.2 while 语句

`while` 语句用于在表达式保持为真的情况下重复地执行：

```
while_stmt ::= "while" assignment_expression ":" suite
             ["else" ":" suite]
```

这将重复地检验表达式，并且如果其值为真就执行第一个子句体；如果表达式值为假（这可能在第一次检验时就发生）则如果 `else` 子句体存在就会被执行并终止循环。

第一个子句体中的 `break` 语句在执行时将终止循环且不执行 `else` 子句体。第一个子句体中的 `continue` 语句在执行时将跳过子句体中的剩余部分并返回检验表达式。

## 8.3 for 语句

`for` 语句用于对序列（例如字符串、元组或列表）或其他可迭代对象中的元素进行迭代：

```
for_stmt ::= "for" target_list "in" starred_list ":" suite
           ["else" ":" suite]
```

`starred_list` 表达式会被求值一次；它应当产生一个 `iterable` 对象。将针对该可迭代对象创建一个 `iterator`。随后该迭代器所提供的第一个条目将使用标准的赋值规则被赋值给目标列表（参见[赋值语句](#)），而代码块将被执行。此过程将针对该迭代器所提供每个条目重复进行。当迭代器被耗尽时，如果存在 `else` 子句中的代码块，则它将被执行，并终结循环。

第一个子句体中的 `break` 语句在执行时将终止循环且不执行 `else` 子句体。第一个子句体中的 `continue` 语句在执行时将跳过子句体中的剩余部分并转往下一项继续执行，或者在没有下一项时转往 `else` 子句执行。

`for` 循环会对目标列表中的变量进行赋值。这将覆盖之前对这些变量的所有赋值，包括在 `for` 循环体中的赋值：



```

for i in range(10):
    print(i)
    i = 5           # this will not affect the for-loop
                   # because i will be overwritten with the next
                   # index in the range

```

目标列表中的名称在循环结束时不会被删除，但是如果序列为空，则它们将根本不会被循环所赋值。提示：内置类型 `range()` 代表由整数组成的不可变算数序列。例如，迭代 `range(3)` 将依次产生 0, 1 和 2。

在 3.11 版的變更: 现在允许在表达式列表中使用带星号的元素。

## 8.4 try 语句

`try` 语句可为一组语句指定异常处理器和/或清理代码:

```

try_stmt      ::=  try1_stmt | try2_stmt | try3_stmt
try1_stmt     ::=  "try" ":" suite
                  ("except" [expression ["as" identifier]] ":" suite)+
                  ["else" ":" suite]
                  ["finally" ":" suite]
try2_stmt     ::=  "try" ":" suite
                  ("except" "*" expression ["as" identifier] ":" suite)+
                  ["else" ":" suite]
                  ["finally" ":" suite]
try3_stmt     ::=  "try" ":" suite
                  "finally" ":" suite

```

有关异常的更多信息可以在[例外](#)一节找到，有关使用 `raise` 语句生成异常的信息可以在[raise 语句](#)一节找到。

### 8.4.1 except 子句

`except` 子句指定一个或多个异常处理器。当 `try` 子句中无异常发生时，将不会有任何异常处理器被执行。当 `try` 子句代码块中发生异常时，将启动对异常处理器的搜索。此搜索会逐一检查 `except` 子句直至找到与该异常相匹配的子句为止。如果存在无表达式的 `except` 子句，则它必须是最后一个；它将匹配任何异常。对于带有表达式的 `except` 子句，该表达式会被求值，如果结果对象与发生的异常“兼容”则该子句将匹配该异常。如果一个对象是该异常对象所属的类或是其非虚拟基类，或者是包含异常对象的类或该异常对象的非虚拟基类条目的元组，则此对象就是与该异常兼容的。

如果没有 `except` 子句与异常相匹配，则会在周边代码和唤起栈上继续搜索异常处理器。<sup>1</sup>

如果在对 `except` 子句头部的表达式求值时引发了异常，则对处理器的原始搜索会被取消并在周边代码和调用栈上启动对新异常的搜索（它会被视作是整个 `try` 语句所引发的异常）。

当代到一个匹配的 `except` 子句时，异常将被赋值给该 `except` 子句在 `as` 关键字之后指定的目标，如果存在此关键字的话，并且该 `except` 子句的代码块将被执行。所有 `except` 子句都必须有可执行的代码块。当到达此类代码块的末尾时，通常会转到整个 `try` 语句之后继续执行。（这意味着如果对同一异常存在两个嵌套的处理器，并且异常发生在内层处理器的 `try` 子句中，则外层处理器将不会处理该异常。）

当使用 `as target` 来为异常赋值时，它将在 `except` 子句结束时被清除。这就相当于

```

except E as N:
    foo

```

<sup>1</sup> 异常会被传播给唤起栈，除非存在一个 `finally` 子句正好引发了另一个异常。新引发的异常将导致旧异常的丢失。

被转写为

```
except E as N:
    try:
        foo
    finally:
        del N
```

这意味着异常必须被赋值给一个不同的名称才能在 `except` 子句之后引用它。异常会被清除是因为在附加了回溯信息的情况下它们会形成栈帧的循环引用，使得帧中的所有局部变量保持存活直到发生下一次垃圾回收。

在 `except` 子句的代码块被执行之前，异常将保存在 `sys` 模块中，在那里它可以从 `except` 子句的语句体内部通过 `sys.exception()` 被访问。当离开一个异常处理器时，保存在 `sys` 模块中的异常将被重置为在此之前的值：

```
>>> print(sys.exception())
None
>>> try:
...     raise TypeError
... except:
...     print(repr(sys.exception()))
...     try:
...         raise ValueError
...     except:
...         print(repr(sys.exception()))
...         print(repr(sys.exception()))
...
TypeError()
ValueError()
TypeError()
>>> print(sys.exception())
None
```

## 8.4.2 `except*` 子句

`except*` 子句被用来处理 `ExceptionGroup`。要匹配的异常类型将按与 `except` 中的相同的方式来解读，但在使用异常组的情况下当类型与组内的某些异常相匹配时我们可以有部分匹配。这意味着有多个 `except*` 子句可被执行，各自处理异常组的一部分。每个子句最多执行一次并处理所有匹配异常中的一个异常组。组内的每个异常将至多由一个 `except*` 子句来处理，即第一个与其匹配的子句。

```
>>> try:
...     raise ExceptionGroup("eg",
...                           [ValueError(1), TypeError(2), OSError(3), OSError(4)])
... except* TypeError as e:
...     print(f'caught {type(e)} with nested {e.exceptions}')
... except* OSError as e:
...     print(f'caught {type(e)} with nested {e.exceptions}')
...
caught <class 'ExceptionGroup'> with nested (TypeError(2),)
caught <class 'ExceptionGroup'> with nested (OSError(3), OSError(4))
+ Exception Group Traceback (most recent call last):
+ | File "<stdin>", line 2, in <module>
+ | ExceptionGroup: eg
+-+----- 1 -----
+ | ValueError: 1
+-----
```

任何未被 `except*` 子句处理的剩余异常都会在最后被重新引发，并与 `except*` 子句引发的所有异常合并为一个异常组。

从 3.11.4 版开始，在处理整个 `ExceptionGroup` 时，如果只从 `except*` 子句引发一个异常，则不再对该异常进行包装以形成新的 `ExceptionGroup`。

如果被引发的异常不是一个异常组并且其类型与某个 `except*` 子句相匹配，它将被捕获并由附带空消息字符串的异常组来包装。

```
>>> try:
...     raise BlockingIOError
... except* BlockingIOError as e:
...     print(repr(e))
...
ExceptionGroup('', (BlockingIOError()))
```

一个 `except*` 子句必须有一个匹配的类型，并且此类型不能是 `BaseExceptionGroup` 的子类。不可以将 `except` 和 `except*` 在同一个 `try` 中混用。`break`, `continue` 和 `return` 不可出现在 `except*` 子句中。

### 8.4.3 else 子句

如果控制流离开 `try` 子句体时没有引发异常，并且没有执行 `return`, `continue` 或 `break` 语句，可选的 `else` 子句将被执行。`else` 语句中的异常不会由之前的 `except` 子句处理。

### 8.4.4 finally 子句

如果存在 `finally`，它将指定一个‘清理’处理器。`try` 子句会被执行，包括任何 `except` 和 `else` 子句。如果在这些子句中发生任何未处理的异常，该异常会被临时保存。`finally` 子句将被执行。如果存在被保存的异常，它会在 `finally` 子句的末尾被重新引发。如果 `finally` 子句引发了另一个异常，被保存的异常会被设为新异常的上下文。如果 `finally` 子句执行了 `return`, `break` 或 `continue` 语句，则被保存的异常会被丢弃：

```
>>> def f():
...     try:
...         1/0
...     finally:
...         return 42
...
>>> f()
42
```

在 `finally` 子句执行期间程序将不能获取到异常信息。

当 `return`, `break` 或 `continue` 语句在一个 `try...finally` 语句的 `try` 子句的代码块中被执行时，`finally` 子句也会在‘离开时’被执行。

函数的返回值是由最后被执行的 `return` 语句来决定的。由于 `finally` 子句总是会被执行，因此在 `finally` 子句中被执行的 `return` 语句将总是最后被执行的：

```
>>> def foo():
...     try:
...         return 'try'
...     finally:
...         return 'finally'
...
>>> foo()
'finally'
```

在 3.8 版的變更：在 Python 3.8 之前，`continue` 语句不允许在 `finally` 子句中使用，这是因为具体实现中存在一个问题。

## 8.5 with 语句

`with` 语句用于包装带有使用上下文管理器 (参见 [with 语句上下文管理器](#) 一节) 定义的方法的代码块的执行。这允许对普通的 `try...except...finally` 使用模式进行封装以方便地重用。

```
with_stmt          ::=      "with" ( "(" with_stmt_contents "," "?" ")" | with_stmt_contents
with_stmt_contents ::=      with_item ("," with_item)*
with_item          ::=      expression ["as" target]
```

带有一个“项目”的 `with` 语句的执行过程如下：

1. 对上下文表达式（在 `with_item` 中给出的表达式）进行求值来获得上下文管理器。
2. 载入上下文管理器的 `__enter__()` 以便后续使用。
3. 载入上下文管理器的 `__exit__()` 以便后续使用。
4. 唤起上下文管理器的 `__enter__()` 方法。
5. 如果一个目标被包括在 `with` 语句中，则把它赋值为 `__enter__()` 的返回值。

---

**備註：** `with` 语句会保证如果 `__enter__()` 方法未发生错误地返回，则 `__exit__()` 将一定被调用。因此，如果在对目标列表赋值期间发生错误，它将被当作在语句体内部发生的错误来处理。参见下面的第 7 步。

---

6. 执行语句体。
7. 唤起上下文管理器的 `__exit__()` 方法。如果语句体的退出是由异常导致的，则其类型、值和回溯信息将被作为参数传递给 `__exit__()`。否则的话，将提供三个 `None` 参数。

如果语句体的退出是由异常导致的，并且来自 `__exit__()` 方法的返回值为假，则该异常会被重新引发。如果返回值为真，则该异常会被抑制，并会继续执行 `with` 语句之后的语句。

如果语句体由于异常以外的任何原因退出，则来自 `__exit__()` 的返回值会被忽略，并会在该类退出正常的发生位置继续执行。

以下代码：

```
with EXPRESSION as TARGET:
    SUITE
```

在语义上等价于：

```
manager = (EXPRESSION)
enter = type(manager).__enter__
exit = type(manager).__exit__
value = enter(manager)
hit_except = False

try:
    TARGET = value
    SUITE
except:
    hit_except = True
    if not exit(manager, *sys.exc_info()):
        raise
finally:
    if not hit_except:
        exit(manager, None, None, None)
```

如果有多个项目，则会视作存在多个 `with` 语句嵌套来处理多个上下文管理器：

```
with A() as a, B() as b:
    SUITE
```

在语义上等价于:

```
with A() as a:
    with B() as b:
        SUITE
```

也可以用圆括号包围的多行形式的多项目上下文管理器。例如:

```
with (
    A() as a,
    B() as b,
):
    SUITE
```

在 3.1 版的變更: 支持多个上下文表达式。

在 3.10 版的變更: Support for using grouping parentheses to break the statement in multiple lines.

也参考:

#### PEP 343 - "with" 语句

Python *with* 语句的规范描述、背景和示例。

## 8.6 match 语句

在 3.10 版新加入.

匹配语句用于进行模式匹配。语法如下:

```
match_stmt      ::=  'match' subject_expr ":" NEWLINE INDENT case_block+ DEDENT
subject_expr    ::=  star_named_expression "," star_named_expressions?
                  | named_expression
case_block      ::=  'case' patterns [guard] ":" block
```

備註: 本节使用单引号来表示软关键字。

模式匹配接受一个模式作为输入（跟在 `case` 后），一个目标值（跟在 `match` 后）。该模式（可能包含子模式）将与目标值进行匹配。输出是:

- 匹配成功或失败（也被称为模式成功或失败）。
- 可能将匹配的值绑定到一个名字上。这方面的先决条件将在下面进一步讨论。

关键字 `match` 和 `case` 是 *soft keywords*。

也参考:

- [PEP 634](#) —— 结构化模式匹配: 规范
- [PEP 636](#) —— 结构化模式匹配: 教程

## 8.6.1 概述

匹配语句逻辑流程的概述如下：

1. 对目标表达式 `subject_expr` 求值后将结果作为匹配用的目标值。如果目标表达式包含逗号，则使用 `the standard rules` 构建一个元组。
2. 目标值将依次与 `case_block` 中的每个模式进行匹配。匹配成功或失败的具体规则在下面描述。匹配尝试也可以与模式中的一些或所有的独立名称绑定。准确的模式绑定规则因模式类型而异，具体规定见下文。**成功的模式匹配过程中产生的名称绑定将超越所执行的块的范围，可以在匹配语句之后使用。**

---

**備註：** 在模式匹配失败时，一些子模式可能会成功。不要依赖于失败匹配进行的绑定。反过来说，不要认为变量在匹配失败后保持不变。确切的行为取决于实现，可能会有所不同。这是一个有意的决定，允许不同的实现添加优化。

---

3. 如果该模式匹配成功，并且完成了对相应的约束项（如果存在）的求值。在这种情况下，保证完成所有的名称绑定。
  - 如果约束项求值为真或缺失，执行 `case_block` 中的 `block`。
  - 否则，将按照上述方法尝试下一个 `case_block`。
  - 如果没有进一步的 `case` 块，匹配语句终止。

---

**備註：** 用户一般不应依赖正在求值的模式。根据不同的实现方式，解释器可能会缓存数值或使用其他优化方法来避免重复求值。

---

匹配语句示例：

```
>>> flag = False
>>> match (100, 200):
...     case (100, 300): # Mismatch: 200 != 300
...         print('Case 1')
...     case (100, 200) if flag: # Successful match, but guard fails
...         print('Case 2')
...     case (100, y): # Matches and binds y to 200
...         print(f'Case 3, y: {y}')
...     case _: # Pattern not attempted
...         print('Case 4, I match anything!')
...
Case 3, y: 200
```

在这个示例中，`if flag` 是约束项。请阅读下一节以了解更多相关内容。

## 8.6.2 约束项

`guard ::= "if" named_expression`

`guard` (它是 `case` 的一部分) 必须成立才能让 `case` 语句块中的代码被执行。它所采用的形式为: `if` 之后跟一个表达式。

拥有 `guard` 的 `case` 块的逻辑流程如下：

1. 检查 `case` 块中的模式是否匹配成功。如果该模式匹配失败，则不对 `guard` 进行求值，检查下一个 `case` 块。
2. 如果该模式匹配成功，对 `guard` 求值。
  - 如果 `guard` 求值为真，则选用该 `case` 块。



- 如果 guard 求值为假，则不选用该 case 块。
- 如果在对 guard 求值过程中引发了异常，则异常将被抛出。

允许约束项产生副作用，因为他们是表达式。约束项求值必须从第一个 case 块到最后一个 case 块依次逐个进行，模式匹配失败的 case 块将被跳过。（也就是说，约束项求值必须按顺序进行。）一旦选用了 case 块，约束项求值必须由此终止。

### 8.6.3 必定匹配的 case 块

必定匹配的 case 块是能匹配所有情况的 case 块。一个匹配语句最多可以有一个必定匹配的 case 块，而且必须是最后一个。

如果一个 case 块没有约束项，并且其模式是必定匹配的，那么它就被认为是必定匹配的。如果我们仅从语法上证明一个模式总是能匹配成功，那么这个模式就被认为是必定匹配的。只有以下模式是必定匹配的：

- 左侧模式是必定匹配的 *AS 模式*
- 包含至少一个必定匹配模式的 *或模式*
- *捕获模式*
- *通配符模式*
- 括号内的必定匹配模式

### 8.6.4 模式

---

**備註：** 本节使用了超出标准 EBNF 的语法符号。

- 符号 `SEP.RULE+` 是 `RULE (SEP RULE)*` 的简写
  - 符号 `!RULE` 是前向否定断言的简写
- 

patterns 的顶层语法是：

```
patterns      ::= open_sequence_pattern | pattern
pattern       ::= as_pattern | or_pattern
closed_pattern ::= | literal_pattern
               | capture_pattern
               | wildcard_pattern
               | value_pattern
               | group_pattern
               | sequence_pattern
               | mapping_pattern
               | class_pattern
```

下面的描述将包括一个“简而言之”以描述模式的作用，便于说明问题（感谢 Raymond Hettinger 提供的一份文件，大部分的描述受其启发）。请注意，这些描述纯粹是为了说明问题，**可能不反映底层的实现**。此外，它们并没有涵盖所有有效的形式。

## 或模式

或模式是由竖杠 `|` 分隔的两个或更多的模式。语法：

```
or_pattern ::= "|" . closed_pattern +
```

只有最后的子模式可以是**必定匹配的**，且每个子模式必须绑定相同的名字集以避免歧义。

或模式将目标值依次与其每个子模式尝试匹配，直到有一个匹配成功，然后该或模式被视作匹配成功。否则，如果没有任何子模式匹配成功，则或模式匹配失败。

简而言之，`P1 | P2 | ...` 会首先尝试匹配 `P1`，如果失败将接着尝试匹配 `P2`，如果出现成功的匹配则立即结束且模式匹配成功，否则模式匹配失败。

## AS 模式

AS 模式将关键字 `as` 左侧的或模式与目标值进行匹配。语法：

```
as_pattern ::= or_pattern "as" capture_pattern
```

如果 OR 模式匹配失败，则 AS 模式也会失败。在其他情况下，AS 模块会将目标与 `as` 关键字右边的名称绑定并匹配成功。`capture_pattern` 不可为 `_`。

简而言之，`P as NAME` 将与 `P` 匹配，成功后将设置 `NAME = <subject>`。

## 字面值模式

字面值模式对应 Python 中的大多数字面值。语法为：

```
literal_pattern ::= signed_number
                  | signed_number "+" NUMBER
                  | signed_number "-" NUMBER
                  | strings
                  | "None"
                  | "True"
                  | "False"
                  | signed_number: NUMBER | "-" NUMBER
```

规则 `strings` 和标记 `NUMBER` 是在 *standard Python grammar* 中定义的。支持三引号的字符串。不支持原始字符串和字节字符串。也不支持 *f 字符串*。

`signed_number '+' NUMBER` 和 `signed_number '-' NUMBER` 形式是用于表示复数；它们要求左边是一个实数而右边是一个虚数。例如 `3 + 4j`。

简而言之，`LITERAL` 只会在 `<subject> == LITERAL` 时匹配成功。对于单例 `None`、`True` 和 `False`，会使用 *is* 运算符。

## 捕获模式

捕获模式将目标值与一个名称绑定。语法：

```
capture_pattern ::= '!' '_' NAME
```

单独的一个下划线 `_` 不是捕获模式（`!'_'` 表达的就是这个含义）。它会被当作 `wildcard_pattern`。在给定的模式中，一个名字只能被绑定一次。例如 `case x, x: ...` 时无效的，但 `case [x] | x: ...` 是被允许的。

捕获模式总是能匹配成功。绑定遵循 [PEP 572](#) 中赋值表达式运算符设立的作用域规则；名字在最接近的包含函数作用域内成为一个局部变量，除非有适用的 `global` 或 `nonlocal` 语句。

简而言之，`NAME` 总是会匹配成功且将设置 `NAME = <subject>`。

## 通配符模式

通配符模式总是会匹配成功（匹配任何内容）并且不绑定任何名称。语法：

```
wildcard_pattern ::= '_'
```

在且仅在任何模式中 `_` 是一个软关键字。通常情况下它是一个标识符，即使是在 `match` 的目标表达式、`guard` 和 `case` 代码块中也是如此。

简而言之，`_` 总是会匹配成功。

## 值模式

值模式代表 Python 中具有名称的值。语法：

```
value_pattern ::= attr
attr          ::= name_or_attr "." NAME
name_or_attr  ::= attr | NAME
```

模式中带点的名称会使用标准的 Python [名称解析规则](#) 来查找。如果找到的值与目标值比较结果相等则模式匹配成功（使用 `==` 相等运算符）。

简而言之，`NAME1.NAME2` 仅在 `<subject> == NAME1.NAME2` 时匹配成功。

---

**備註：** 如果相同的值在同一个匹配语句中出现多次，解释器可能会缓存找到的第一个值并重新使用它，而不是重复查找。这种缓存与特定匹配语句的执行严格挂钩。

---

## 组模式

组模式允许用户在模式周围添加括号，以强调预期的分组。除此之外，它没有额外的语法。语法：

```
group_pattern ::= "(" pattern ")"
```

简单来说 `(P)` 具有与 `P` 相同的效果。

## 序列模式

一个序列模式包含数个将与序列元素进行匹配的子模式。其语法类似于列表或元组的解包。

```
sequence_pattern      ::=  "[" [maybe_sequence_pattern] "]"
                        | "(" [open_sequence_pattern] ")"
open_sequence_pattern ::=  maybe_star_pattern "," [maybe_sequence_pattern]
maybe_sequence_pattern ::=  ",".maybe_star_pattern+ "," "?"
maybe_star_pattern   ::=  star_pattern | pattern
star_pattern          ::=  "*" (capture_pattern | wildcard_pattern)
```

序列模式中使用圆括号或方括号没有区别（例如 (...) 和 [...]）。

---

**備註：** 用圆括号括起来且没有跟随逗号的单个模式（例如 (3 | 4)）是一个**分组模式**。而用方括号括起来的单个模式（例如 [3 | 4]）则仍是一个序列模式。

---

一个序列模式中最多可以有一个星号子模式。星号子模式可以出现在任何位置。如果没有星号子模式，该序列模式是固定长度的序列模式；否则，其是一个可变长度的序列模式。

下面是将一个序列模式与一个目标值相匹配的逻辑流程：

1. 如果目标值不是一个序列<sup>2</sup>，该序列模式匹配失败。
2. 如果目标值是 str、bytes 或 bytearray 的实例，则该序列模式匹配失败。
3. 随后的步骤取决于序列模式是固定长度还是可变长度的。

如果序列模式是固定长度的：

1. 如果目标序列的长度与子模式的数量不相等，则该序列模式匹配失败
2. 序列模式中的子模式与目标序列中的相应项目从左到右进行匹配。一旦一个子模式匹配失败，就停止匹配。如果所有的子模式都成功地与它们的对应项相匹配，那么该序列模式就匹配成功了。

否则，如果序列模式是变长的：

1. 如果目标序列的长度小于非星号子模式的数量，则该序列模式匹配失败。
2. 与固定长度的序列一样，靠前的非星号子模式与其相应的项目进行匹配。
3. 如果上一步成功，星号子模式与剩余的目标项形成的列表相匹配，不包括星号子模式之后的非星号子模式所对应的剩余项。
4. 剩余的非星号子模式将与相应的目标项匹配，就像固定长度的序列一样。

---

<sup>2</sup> 在模式匹配中，序列被定义为以下几种之一：

- 继承自 collections.abc.Sequence 的类
- 注册为 collections.abc.Sequence 的 Python 类
- 设置了 (CPython) Py\_TPFLAGS\_SEQUENCE 比特位的内置类
- 继承自上述任何一个类的类

下列标准库中的类都是序列：

- array.array
- collections.deque
- list
- memoryview
- range
- tuple

---

**備註：** 类型为 str、bytes 和 bytearray 的目标值不能匹配序列模式。

---

---

**備註：** 目标序列的长度可通过 `len()` (即通过 `__len__()` 协议) 获得。解释器可能会以类似于值模式的方式缓存这个长度信息。

---

简而言之，`[P1, P2, P3, ..., P<N>]` 仅在满足以下情况时匹配成功：

- 检查 `<subject>` 是一个序列
- `len(subject) == <N>`
- 将 `P1` 与 `<subject>[0]` 进行匹配（请注意此匹配可以绑定名称）
- 将 `P2` 与 `<subject>[1]` 进行匹配（请注意此匹配可以绑定名称）
- …… 剩余对应的模式/元素也以此类推。

## 映射模式

映射模式包含一个或多个键值模式。其语法类似于字典的构造。语法：

```
mapping_pattern      ::=  "{" [items_pattern] "}"
items_pattern         ::=  ", ".key_value_pattern+ ", "?
key_value_pattern     ::=  (literal_pattern | value_pattern) ":" pattern
                        | double_star_pattern
double_star_pattern  ::=  "***" capture_pattern
```

一个映射模式中最多可以有一个双星号模式。双星号模式必须是映射模式中的最后一个子模式。

映射模式中不允许出现重复的键。重复的字面值键会引发 `SyntaxError`。若是两个键有相同的值将会在运行时引发 `ValueError`。

以下是映射模式与目标值匹配的逻辑流程：

1. 如果目标值不是一个映射<sup>3</sup>，则映射模式匹配失败。
2. 若映射模式中给出的每个键都存在于目标映射中，且每个键的模式都与目标映射的相应项匹配成功，则该映射模式匹配成功。
3. 如果在映射模式中检测到重复的键，该模式将被视作无效。对于重复的字面值，会引发 `SyntaxError`；对于相同值的命名键，会引发 `ValueError`。

---

**備註：** 键值对使用映射目标的 `get()` 方法的双参数形式进行匹配。匹配的键值对必须已经存在于映射中，而不是通过 `__missing__()` 或 `__getitem__()` 即时创建。

---

简而言之，`{KEY1: P1, KEY2: P2, ... }` 仅在满足以下情况时匹配成功：

- 检查 `<subject>` 是映射
- `KEY1 in <subject>`
- `P1` 与 `<subject>[KEY1]` 相匹配
- …… 剩余对应的键/模式对也以此类推。

---

<sup>3</sup> 在模式匹配中，映射被定义为以下几种之一：

- 继承自 `collections.abc.Mapping` 的类
- 注册为 `collections.abc.Mapping` 的 Python 类
- 设置了 (CPython) `Py_TPFLAGS_MAPPING` 比特位的内置类
- 继承自上述任何一个类的类

标准库中的 `dict` 和 `types.MappingProxyType` 类都属于映射。

## 类模式

类模式表示一个类以及它的位置参数和关键字参数（如果有的话）。语法：

```
class_pattern      ::= name_or_attr "(" [pattern_arguments "," "?" ] ")"
pattern_arguments ::= positional_patterns ["," keyword_patterns]
                  | keyword_patterns
positional_patterns ::= "," .pattern+
keyword_patterns    ::= "," .keyword_pattern+
keyword_pattern     ::= NAME "=" pattern
```

同一个关键词不应该在类模式中重复出现。

以下是类模式与目标值匹配的逻辑流程：

1. 如果 `name_or_attr` 不是内置 `type` 的实例，引发 `TypeError`。
2. 如果目标值不是 `name_or_attr` 的实例（通过 `isinstance()` 测试），该类模式匹配失败。
3. 如果没有模式参数存在，则该模式匹配成功。否则，后面的步骤取决于是否有关键字或位置参数模式存在。

对于一些内置的类型（将在后文详述），接受一个位置子模式，它将与整个目标值相匹配；对于这些类型，关键字模式也像其他类型一样工作。

如果只存在关键词模式，它们将被逐一处理，如下所示：

一. 该关键词被视作主体的一个属性进行查找。

- 如果这引发了除 `AttributeError` 以外的异常，该异常会被抛出。
- 如果这引发了 `AttributeError`，该类模式匹配失败。
- 否则，与关键词模式相关的子模式将与目标的属性值进行匹配。如果失败，则类模式匹配失败；如果成功，则继续对下一个关键词进行匹配。

二. 如果所有的关键词模式匹配成功，该类模式匹配成功。

如果存在位置模式，在匹配前会用类 `name_or_attr` 的 `__match_args__` 属性将其转换为关键词模式。

一. 进行与 `getattr(cls, "__match_args__", ())` 等价的调用。

- 如果这引发一个异常，该异常将被抛出。
- 如果返回值不是一个元组，则转换失败且引发 `TypeError`。
- 若位置模式的数量超出 `len(cls.__match_args__)`，将引发 `TypeError`。
- 否则，位置模式 `i` 会使用 `__match_args__[i]` 转换为关键词。  
`__match_args__[i]` 必须是一个字符串；如果不是则引发 `TypeError`。
- 如果有重复的关键词，引发 `TypeError`。

### 也参考：

[定制类模式匹配中的位置参数](#)

二. 若所有的位置模式都被转换为关键词模式，  
匹配的过程就像只有关键词模式一样。

对于以下内置类型，位置子模式的处理是不同的：

- `bool`
- `bytearray`
- `bytes`



- dict
- float
- frozenset
- int
- list
- set
- str
- tuple

这些类接受一个位置参数，其模式是针对整个对象而不是某个属性进行匹配。例如，`int(0|1)` 匹配值 0，但不匹配值 0.0。

简而言之，`CLS(P1, attr=P2)` 仅在满足以下情况时匹配成功：

- `isinstance(<subject>, CLS)`
- 用 `CLS.__match_args__` 将 P1 转换为关键词模式
- 对于每个关键词参数 `attr=P2` :
  - `hasattr(<subject>, "attr")`
  - 将 P2 与 `<subject>.attr` 进行匹配
- …… 剩余对应的关键字参数/模式对也以此类推。

也参考：

- [PEP 634](#) —— 结构化模式匹配：规范
- [PEP 636](#) —— 结构化模式匹配：教程

## 8.7 函数定义

函数定义就是对用户自定义函数的定义（参见[標準型 F 階層](#) 一节）：

```
funcdef ::= [decorators] "def" funcname "(" [parameter_list] ")"
          ["->" expression] ":" suite
decorators ::= decorator+
decorator ::= "@" assignment_expression NEWLINE
parameter_list ::= defparameter ("," defparameter)* "," "/" ["," [parameter_list_no_posonly
| parameter_list_starargs
parameter_list_no_posonly ::= defparameter ("," defparameter)* ["," [parameter_list_starargs
| parameter_list_starargs
parameter_list_starargs ::= "*" [parameter] ("," defparameter)* ["," ["**" parameter
| "**" parameter [","]
parameter ::= identifier [":" expression]
defparameter ::= parameter ["=" expression]
funcname ::= identifier
```

函数定义是一条可执行语句。它执行时会在当前局部命名空间中函数名称绑定到一个函数对象（函数可执行代码的包装器）。这个函数对象包含对当前全局命名空间的引用，作为函数被调用时所使用的全局命名空间。

函数定义并不会执行函数体；只有当函数被调用时才会执行此操作。<sup>4</sup>

<sup>4</sup> 作为函数体的第一条语句出现的字符串面值会被转换为函数的 `__doc__` 属性也就是该函数的 *docstring*。

一个函数定义可以被一个或多个 *decorator* 表达式所包装。当函数被定义时将在包含该函数定义的作用域中对装饰器表达式求值。求值结果必须是一个可调对象，它会以该函数对象作为唯一参数被唤起。其返回值将被绑定到函数名称而非函数对象。多个装饰器会以嵌套方式被应用。例如以下代码

```
@f1(arg)
@f2
def func(): pass
```

大致等價於：

```
def func(): pass
func = f1(arg)(f2(func))
```

不同之处在于原始函数并不会被临时绑定到名称 `func`。

在 3.9 版的變更: 函数可使用任何有效的 *assignment\_expression* 来装饰。在之前版本中，此语法则更为受限，详情参见 [PEP 614](#)。

当一个或多个形参具有形参 = 表达式这样的形式时，该函数就被称为具有“默认形参值”。对于一个具有默认值的形参，其对应的 *argument* 可以在调用中被省略，在此情况下会用形参的默认值来替代。如果一个形参具有默认值，后续所有在“\*”之前的形参也必须具有默认值 --- 这个句法限制并未在语法中明确表达。

默认形参值会在执行函数定义时按从左至右的顺序被求值。这意味着当函数被定义时将对表达式求值一次，相同的“预计算”值将在每次调用时被使用。这一点在默认形参为可变对象，例如列表或字典的时候尤其需要重点理解：如果函数修改了该对象（例如向列表添加了一项），则实际上默认值也会被修改。这通常不是人们所想要的。绕过此问题的一个方法是使用 `None` 作为默认值，并在函数体中显式地对其进行测试，例如：

```
def whats_on_the_telly(penguin=None):
    if penguin is None:
        penguin = []
    penguin.append("property of the zoo")
    return penguin
```

函数调用的语义在 [调用](#) 一节中有更详细的描述。函数调用总是会给形参列表中列出的所有形参赋值，或是用位置参数，或是用关键字参数，或是用默认值。如果存在“\*identifier”这样的形式，它会被初始化为一个元组来接收任何额外的位置参数，默认为一个空元组。如果存在“\*\*identifier”这样的形式，它会被初始化为一个新的有序映射来接收任何额外的关键字参数，默认为一个相同类型的空映射。在“\*”或“\*\*identifier”之后的形参都是仅限关键字形参因而只能通过关键字参数传入。在“/”之前的形参都是仅限位置形参因而只能通过位置参数传入。

在 3.8 版的變更: 可以使用 / 函数形参语法来标示仅限位置形参。请参阅 [PEP 570](#) 了解详情。

形参可以带有标注，其形式为在形参名称后加上“: expression”。任何形参都可以带有标注，甚至 \*identifier 或 \*\*identifier 这样的形参也可以。函数可以带有“返回”标注，其形式为在形参列表后加上“-> expression”。这些标注可以是任何有效的 Python 表达式。标注的存在不会改变函数的语义。标注值可以作为函数对象的 `__annotations__` 属性中以对应形参名称为键的字典值被访问。如果使用了 `annotations import from __future__` 的方式，则标注会在运行时保存为字符串以启用延迟求值特性。否则，它们会在执行函数定义时被求值。在这种情况下，标注的求值顺序可能与它们在源代码中出现的顺序不同。

创建匿名函数（未绑定到一个名称的函数）以便立即在表达式中使用也是可能的。这需要使用 `lambda` 表达式，具体描述见 [lambda 表达式](#) 一节。请注意 `lambda` 只是简单函数定义的一种简化写法；在“def”语句中定义的函数也可以像用 `lambda` 表达式定义的函数一样被传递或赋值给其他名称。“def”形式实际上更为强大，因为它允许执行多条语句和使用标注。

**程序员注意事项:** 函数属于一类对象。在一个函数内部执行的“def”语句会定义一个局部函数并可被返回或传递。在嵌套函数中使用的自由变量可以访问包含该 def 语句的函数的局部变量。详情参见 [命名与绑定](#) 一节。

也参考：

**PEP 3107 - 函数标注**

最初的函数标注规范说明。

**PEP 484 —— 类型注解**

标注的标准含意定义：类型提示。

**PEP 526 - 变量标注的语法**

变量声明的类型提示功能，包括类变量和实例变量。

**PEP 563 - 延迟的标注求值**

支持在运行时通过以字符串形式保存标注而非不是即求值来实现标注内部的向前引用。

**PEP 318 - 函数和方法的装饰器**

引入了函数和方法的装饰器。类装饰器是在 **PEP 3129** 中引入的。

## 8.8 类定义

类定义就是对类对象的定义 (参见 [標準型 階層](#) 一节):

```
classdef      ::=  [decorators] "class" classname [inheritance] ":" suite
inheritance  ::=  "(" [argument_list] ")"
classname    ::=  identifier
```

类定义是一条可执行语句。其中继承列表通常给出基类的列表 (进阶用法请参见 [元类](#))，列表中的每一项都应当被求值为一个允许子类的类对象。没有继承列表的类默认继承自基类 `object`；因此，：

```
class Foo:
    pass
```

等价于

```
class Foo(object):
    pass
```

随后类体将在一个新的执行帧 (参见 [命名与绑定](#)) 中被执行，使用新创建的局部命名空间和原有的全局命名空间。(通常，类体主要包含函数定义。) 当类体结束执行时，其执行帧将被丢弃而其局部命名空间会被保存。<sup>5</sup> 一个类对象随后会被创建，其基类使用给定的继承列表，属性字典使用保存的局部命名空间。类名称将在原有的全局命名空间中绑定到该类对象。

在类体内定义的属性的顺序保存在新类的 `__dict__` 中。请注意此顺序的可靠性只限于类刚被创建时，并且只适用于使用定义语法所定义的类。

类的创建可使用 [元类](#) 进行重度定制。

类也可以被装饰：就像装饰函数一样，：

```
@f1(arg)
@f2
class Foo: pass
```

大致等價於：

```
class Foo: pass
Foo = f1(arg)(f2(Foo))
```

装饰器表达式的求值规则与函数装饰器相同。结果随后会被绑定到类名称。

在 3.9 版的變更: 类可使用任何有效的 `assignment_expression` 来装饰。在之前版本中，此语法则更为受限，详情参见 **PEP 614**。

<sup>5</sup> 作为类体的第一条语句出现的字符串字面值会被转换为命名空间的 `__doc__` 条目，也就是该类的 *docstring*。

**程序员注意事项:** 在类定义内定义的变量是类属性；它们将被类实例所共享。实例属性可通过 `self.name = value` 在方法中设定。类和实例属性均可通过“`self.name`”表示法来访问，当通过此方式访问时实例属性会隐藏同名的类属性。类属性可被用作实例属性的默认值，但在此场景下使用可变值可能导致未预期的结果。可以使用描述器来创建具有不同实现细节的实例变量。

**也参考:**

### PEP 3115 - Python 3000 中的元类

将元类声明修改为当前语法的提议，以及关于如何构建带有元类的类的语义描述。

### PEP 3129 - 类装饰器

增加类装饰器的提议。函数和方法装饰器是在 PEP 318 中被引入的。

## 8.9 协程

在 3.5 版新加入。

### 8.9.1 协程函数定义

```
async_funcdef ::= [decorators] "async" "def" funcname "(" [parameter_list] ")"
                ["->" expression] ":" suite
```

Python 协程的执行可以在多个位置上被挂起和恢复 (参见 *coroutine*)。 *await* 表达式， *async for* 以及 *async with* 只能在协程函数体中使用。

使用 `async def` 语法定义的函数总是为协程函数，即使它们不包含 `await` 或 `async` 关键字。

在协程函数体中使用 `yield from` 表达式将引发 `SyntaxError`。

一个协程函数式范例：

```
async def func(param1, param2):
    do_stuff()
    await some_coroutine()
```

在 3.7 版的变更: `await` 和 `async` 现在是保留关键字；在之前版本中它们仅在协程函数内被当作保留关键字。

### 8.9.2 `async for` 语句

```
async_for_stmt ::= "async" for_stmt
```

*asynchronous iterable* 提供了 `__aiter__` 方法，该方法会直接返回 *asynchronous iterator*，它可以在其 `__anext__` 方法中调用异步代码。

`async for` 语句允许方便地对异步可迭代对象进行迭代。

以下代码：

```
async for TARGET in ITER:
    SUITE
else:
    SUITE2
```

在语义上等价于：

```

iter = (ITER)
iter = type(iter).__aiter__(iter)
running = True

while running:
    try:
        TARGET = await type(iter).__anext__(iter)
    except StopAsyncIteration:
        running = False
    else:
        SUITE
else:
    SUITE2

```

更多細節請見 `__aiter__()` 與 `__anext__()`。

在协程函数体之外使用 `async for` 语句将引发 `SyntaxError`。

### 8.9.3 `async with` 语句

`async with stmt ::= "async" with stmt`

*asynchronous context manager* 是一种 *context manager*，能够在其 *enter* 和 *exit* 方法中暂停执行。

以下代码：

```

async with EXPRESSION as TARGET:
    SUITE

```

在语义上等价于：

```

manager = (EXPRESSION)
aenter = type(manager).__aenter__
aexit = type(manager).__aexit__
value = await aenter(manager)
hit_except = False

try:
    TARGET = value
    SUITE
except:
    hit_except = True
    if not await aexit(manager, *sys.exc_info()):
        raise
finally:
    if not hit_except:
        await aexit(manager, None, None, None)

```

更多細節請見 `__aenter__()` 與 `__aexit__()`。

在协程函数体之外使用 `async with` 语句将引发 `SyntaxError`。

也参考：

#### PEP 492 - 使用 `async` 和 `await` 语法实现协程

将协程作为 Python 中的一个正式的单独概念，并增加相应的支持语法。

解

---

## 最高層級元件

---

Python 直譯器可以從多種來源獲得輸入：作爲標準輸入或程式引數自本傳入、以互動式鍵入、自模組原始檔引入等等。這一章將給出在這些情況下所用的語法。

### 9.1 完整的 Python 程式

雖然語言規範描述不必規定語言直譯器是如何被調用 (invoke) 的，但對完整的 Python 程式加以說明還是很有用的。一個完整的 Python 程式會在最小初始化環境中被執行：所有內建和標準模組均可用，但均處於未初始化狀態，只有 `sys` (各種系統服務)、`builtins` (內建函式、例外和 `None`) 和 `__main__` 除外。後者用於完整程式的執行提供區域性和全域性命名空間 (namespace)。

用於一個完整 Python 程式的語法，即下節所描述的檔案輸入。

直譯器也可以透過互動模式被調用；在此情況下，它不讀取和執行一個完整程式，而是每讀取一條陳述式就執行一次 (可能符合陳述式)。此時的初始環境與一個完整程式的相同；每條陳述式會在 `__main__` 的命名空間中被執行。

一個完整程式可透過三種形式被傳遞給直譯器：使用 `-c` 字串命令列選項、使用一個檔案作爲第一個命令列引數、或者使用標準輸入。如果檔案或標準輸入是一個 `tty` 裝置，直譯器會進入互動模式；否則它會將檔案當作一個完整程式來執行。

### 9.2 檔案輸入

所有從非互動式檔案讀取的輸入都具有相同的形式：

```
file_input ::= (NEWLINE | statement)*
```

此語法用於下列幾種情況：

- 剖析一個完整 Python 程式時 (從檔案或字串)；
- 剖析一個模組時；
- 剖析一個傳遞給 `exec()` 函數的字串時；



## 9.3 互動式輸入

互動模式下的輸入使用以下語法進行剖析：

```
interactive_input ::= [stmt_list] NEWLINE | compound_stmt NEWLINE
```

注意在互動模式下，一條（最高層級）`if` 陳述式最後必須帶有一個空行；這能幫助剖析器確定輸入已經結束。

## 9.4 運算式輸入

`eval()` 被用於運算式輸入，它會忽略開頭的空白。傳遞給 `eval()` 的字串引數必須具有以下形式：

```
eval_input ::= expression_list NEWLINE*
```

## 完整的語法規格書

这是完整的 Python 语法规则，直接提取自用于生成 CPython 解析器的语法（参见 [Grammar/python.gram](#)）。这里显示的版本省略了有关代码生成和错误恢复的细节。

The notation is a mixture of EBNF and PEG. In particular, & followed by a symbol, token or parenthesized group indicates a positive lookahead (i.e., is required to match but not consumed), while ! indicates a negative lookahead (i.e., is required *not* to match). We use the | separator to mean PEG's "ordered choice" (written as / in traditional PEG grammars). See [PEP 617](#) for more details on the grammar's syntax.

```
# PEG grammar for Python

# ===== START OF THE GRAMMAR =====

# General grammatical elements and rules:
#
# * Strings with double quotes (") denote SOFT KEYWORDS
# * Strings with single quotes (') denote KEYWORDS
# * Upper case names (NAME) denote tokens in the Grammar/Tokens file
# * Rule names starting with "invalid_" are used for specialized syntax errors
#   - These rules are NOT used in the first pass of the parser.
#   - Only if the first pass fails to parse, a second pass including the invalid
#     rules will be executed.
#   - If the parser fails in the second phase with a generic syntax error, the
#     location of the generic failure of the first pass will be used (this avoids
#     reporting incorrect locations due to the invalid rules).
#   - The order of the alternatives involving invalid rules matter
#     (like any rule in PEG).
#
# Grammar Syntax (see PEP 617 for more information):
#
# rule_name: expression
#   Optionally, a type can be included right after the rule name, which
#   specifies the return type of the C or Python function corresponding to the
#   rule:
# rule_name[return_type]: expression
#   If the return type is omitted, then a void * is returned in C and an Any in
#   Python.
# e1 e2
```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

# Match e1, then match e2.
# e1 | e2
# Match e1 or e2.
# The first alternative can also appear on the line after the rule name for
# formatting purposes. In that case, a | must be used before the first
# alternative, like so:
#     rule_name[return_type]:
#         | first_alt
#         | second_alt
# ( e )
# Match e (allows also to use other operators in the group like '(e)*')
# [ e ] or e?
# Optionally match e.
# e*
# Match zero or more occurrences of e.
# e+
# Match one or more occurrences of e.
# s.e+
# Match one or more occurrences of e, separated by s. The generated parse tree
# does not include the separator. This is otherwise identical to (e (s e)*).
# &e
# Succeed if e can be parsed, without consuming any input.
# !e
# Fail if e can be parsed, without consuming any input.
# ~
# Commit to the current alternative, even if it fails to parse.
#

# STARTING RULES
# =====

file: [statements] ENDMARKER
interactive: statement_newline
eval: expressions NEWLINE* ENDMARKER
func_type: '(' [type_expressions] ')' '->' expression NEWLINE* ENDMARKER
fstring: star_expressions

# GENERAL STATEMENTS
# =====

statements: statement+

statement: compound_stmt | simple_stmts

statement_newline:
    | compound_stmt NEWLINE
    | simple_stmts
    | NEWLINE
    | ENDMARKER

simple_stmts:
    | simple_stmt ';' NEWLINE # Not needed, there for speedup
    | ';' simple_stmt+ [';'] NEWLINE

# NOTE: assignment MUST precede expression, else parsing a simple assignment
# will throw a SyntaxError.
simple_stmt:
    | assignment
    | star_expressions
    | return_stmt
    | import_stmt

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

| raise_stmt
| 'pass'
| del_stmt
| yield_stmt
| assert_stmt
| 'break'
| 'continue'
| global_stmt
| nonlocal_stmt

compound_stmt:
| function_def
| if_stmt
| class_def
| with_stmt
| for_stmt
| try_stmt
| while_stmt
| match_stmt

# SIMPLE STATEMENTS
# =====

# NOTE: annotated_rhs may start with 'yield'; yield_expr must start with 'yield'
assignment:
| NAME ':' expression ['=' annotated_rhs ]
| '(' ( 'single_target ' )
    | single_subscript_attribute_target ) ':' expression ['=' annotated_rhs ]
| (star_targets '=' )+ (yield_expr | star_expressions) !=' [TYPE_COMMENT]
| single_target augassign ~ (yield_expr | star_expressions)

annotated_rhs: yield_expr | star_expressions

augassign:
| '+= '
| '-='
| '*='
| '@='
| '/='
| '%='
| '&='
| '|='
| '^='
| '<<='
| '>>='
| '**='
| '//='

return_stmt:
| 'return' [star_expressions]

raise_stmt:
| 'raise' expression ['from' expression ]
| 'raise'

global_stmt: 'global' ' ', '.NAME+'

nonlocal_stmt: 'nonlocal' ' ', '.NAME+'

del_stmt:
| 'del' del_targets &(';' | NEWLINE)

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

yield_stmt: yield_expr

assert_stmt: 'assert' expression [',' expression ]

import_stmt: import_name | import_from

# Import statements
# -----

import_name: 'import' dotted_as_names
# note below: the ('.' | '...') is necessary because '...' is tokenized as ELLIPSIS
import_from:
    | 'from' ('.' | '...')* dotted_name 'import' import_from_targets
    | 'from' ('.' | '...')+ 'import' import_from_targets
import_from_targets:
    | '(' import_from_as_names [',' ] ')'
    | import_from_as_names !','
    | '*'
import_from_as_names:
    | ','.import_from_as_name+
import_from_as_name:
    | NAME ['as' NAME ]
dotted_as_names:
    | ','.dotted_as_name+
dotted_as_name:
    | dotted_name ['as' NAME ]
dotted_name:
    | dotted_name '.' NAME
    | NAME

# COMPOUND STATEMENTS
# =====

# Common elements
# -----

block:
    | NEWLINE INDENT statements DEDENT
    | simple_stmts

decorators: ('@' named_expression NEWLINE )+

# Class definitions
# -----

class_def:
    | decorators class_def_raw
    | class_def_raw

class_def_raw:
    | 'class' NAME ['(' [arguments] ')'] ':' block

# Function definitions
# -----

function_def:
    | decorators function_def_raw
    | function_def_raw

function_def_raw:

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

    | 'def' NAME '(' [params] ')' ['->' expression ] ':' [func_type_comment] block
    | ASYNC 'def' NAME '(' [params] ')' ['->' expression ] ':' [func_type_comment] ↵
↵block

# Function parameters
# -----

params:
    | parameters

parameters:
    | slash_no_default param_no_default* param_with_default* [star_etc]
    | slash_with_default param_with_default* [star_etc]
    | param_no_default+ param_with_default* [star_etc]
    | param_with_default+ [star_etc]
    | star_etc

# Some duplication here because we can't write (',' | &')'),
# which is because we don't support empty alternatives (yet).

slash_no_default:
    | param_no_default+ '/' ','
    | param_no_default+ '/' &')'
slash_with_default:
    | param_no_default* param_with_default+ '/' ','
    | param_no_default* param_with_default+ '/' &')'

star_etc:
    | '*' param_no_default param_maybe_default* [kwds]
    | '*' param_no_default_star_annotation param_maybe_default* [kwds]
    | '*' ',' param_maybe_default+ [kwds]
    | kwds

kwds:
    | '*' param_no_default

# One parameter. This *includes* a following comma and type comment.
#
# There are three styles:
# - No default
# - With default
# - Maybe with default
#
# There are two alternative forms of each, to deal with type comments:
# - Ends in a comma followed by an optional type comment
# - No comma, optional type comment, must be followed by close paren
# The latter form is for a final parameter without trailing comma.
#

param_no_default:
    | param ',' TYPE_COMMENT?
    | param TYPE_COMMENT? &')'
param_no_default_star_annotation:
    | param_star_annotation ',' TYPE_COMMENT?
    | param_star_annotation TYPE_COMMENT? &')'
param_with_default:
    | param default ',' TYPE_COMMENT?
    | param default TYPE_COMMENT? &')'
param_maybe_default:
    | param default? ',' TYPE_COMMENT?
    | param default? TYPE_COMMENT? &')'

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

param: NAME annotation?
param_star_annotation: NAME star_annotation
annotation: ':' expression
star_annotation: ':' star_expression
default: '=' expression | invalid_default

# If statement
# -----

if_stmt:
    | 'if' named_expression ':' block elif_stmt
    | 'if' named_expression ':' block [else_block]
elif_stmt:
    | 'elif' named_expression ':' block elif_stmt
    | 'elif' named_expression ':' block [else_block]
else_block:
    | 'else' ':' block

# While statement
# -----

while_stmt:
    | 'while' named_expression ':' block [else_block]

# For statement
# -----

for_stmt:
    | 'for' star_targets 'in' ~ star_expressions ':' [TYPE_COMMENT] block [else_
↪block]
    | ASYNC 'for' star_targets 'in' ~ star_expressions ':' [TYPE_COMMENT] block_
↪[else_block]

# With statement
# -----

with_stmt:
    | 'with' '(' ', '.with_item+ ', '? ')' ':' block
    | 'with' ', '.with_item+ ':' [TYPE_COMMENT] block
    | ASYNC 'with' '(' ', '.with_item+ ', '? ')' ':' block
    | ASYNC 'with' ', '.with_item+ ':' [TYPE_COMMENT] block

with_item:
    | expression 'as' star_target &(',' | ') ' | ':'
    | expression

# Try statement
# -----

try_stmt:
    | 'try' ':' block finally_block
    | 'try' ':' block except_block+ [else_block] [finally_block]
    | 'try' ':' block except_star_block+ [else_block] [finally_block]

# Except statement
# -----

except_block:
    | 'except' expression ['as' NAME ] ':' block
    | 'except' ':' block

```

(繼續下一頁)



(繼續上一頁)

```

except_star_block:
    | 'except' '*' expression ['as' NAME] ':' block
finally_block:
    | 'finally' ':' block

# Match statement
# -----

match_stmt:
    | "match" subject_expr ':' NEWLINE INDENT case_block+ DEDENT

subject_expr:
    | star_named_expression ',' star_named_expressions?
    | named_expression

case_block:
    | "case" patterns guard? ':' block

guard: 'if' named_expression

patterns:
    | open_sequence_pattern
    | pattern

pattern:
    | as_pattern
    | or_pattern

as_pattern:
    | or_pattern 'as' pattern_capture_target

or_pattern:
    | '|' closed_pattern+

closed_pattern:
    | literal_pattern
    | capture_pattern
    | wildcard_pattern
    | value_pattern
    | group_pattern
    | sequence_pattern
    | mapping_pattern
    | class_pattern

# Literal patterns are used for equality and identity constraints
literal_pattern:
    | signed_number !('+' | '-')
    | complex_number
    | strings
    | 'None'
    | 'True'
    | 'False'

# Literal expressions are used to restrict permitted mapping pattern keys
literal_expr:
    | signed_number !('+' | '-')
    | complex_number
    | strings
    | 'None'
    | 'True'
    | 'False'

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

complex_number:
    | signed_real_number '+' imaginary_number
    | signed_real_number '-' imaginary_number

signed_number:
    | NUMBER
    | '-' NUMBER

signed_real_number:
    | real_number
    | '-' real_number

real_number:
    | NUMBER

imaginary_number:
    | NUMBER

capture_pattern:
    | pattern_capture_target

pattern_capture_target:
    | !'"' NAME !('.' | '(' | '=')

wildcard_pattern:
    | "_"

value_pattern:
    | attr !('.' | '(' | '=')

attr:
    | name_or_attr '.' NAME

name_or_attr:
    | attr
    | NAME

group_pattern:
    | '(' pattern ')'

sequence_pattern:
    | '[' maybe_sequence_pattern? ']'
    | '(' open_sequence_pattern? ')'

open_sequence_pattern:
    | maybe_star_pattern ',' maybe_sequence_pattern?

maybe_sequence_pattern:
    | ','.maybe_star_pattern+ ','?

maybe_star_pattern:
    | star_pattern
    | pattern

star_pattern:
    | '*' pattern_capture_target
    | '*' wildcard_pattern

mapping_pattern:
    | '{' '}'

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

| '{' double_star_pattern ','? '}'
| '{' items_pattern ',' double_star_pattern ','? '}'
| '{' items_pattern ','? '}'

items_pattern:
| ','.key_value_pattern+

key_value_pattern:
| (literal_expr | attr) ':' pattern

double_star_pattern:
| '**' pattern_capture_target

class_pattern:
| name_or_attr '(' ')'
| name_or_attr '(' positional_patterns ','? ')'
| name_or_attr '(' keyword_patterns ','? ')'
| name_or_attr '(' positional_patterns ',' keyword_patterns ','? ')'

positional_patterns:
| ','.pattern+

keyword_patterns:
| ','.keyword_pattern+

keyword_pattern:
| NAME '=' pattern

# EXPRESSIONS
# -----

expressions:
| expression (',' expression )+ [',' ]
| expression ','
| expression

expression:
| disjunction 'if' disjunction 'else' expression
| disjunction
| lambda

yield_expr:
| 'yield' 'from' expression
| 'yield' [star_expressions]

star_expressions:
| star_expression (',' star_expression )+ [',' ]
| star_expression ','
| star_expression

star_expression:
| '*' bitwise_or
| expression

star_named_expressions: ','.star_named_expression+ [',' ]

star_named_expression:
| '*' bitwise_or
| named_expression

assignment_expression:

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

    | NAME ':' ~ expression

named_expression:
    | assignment_expression
    | expression ':' '='

disjunction:
    | conjunction ('or' conjunction )+
    | conjunction

conjunction:
    | inversion ('and' inversion )+
    | inversion

inversion:
    | 'not' inversion
    | comparison

# Comparison operators
# -----

comparison:
    | bitwise_or compare_op_bitwise_or_pair+
    | bitwise_or

compare_op_bitwise_or_pair:
    | eq_bitwise_or
    | noteq_bitwise_or
    | lte_bitwise_or
    | lt_bitwise_or
    | gte_bitwise_or
    | gt_bitwise_or
    | notin_bitwise_or
    | in_bitwise_or
    | isnot_bitwise_or
    | is_bitwise_or

eq_bitwise_or: '=' bitwise_or
noteq_bitwise_or:
    | ('!=' ) bitwise_or
lte_bitwise_or: '<=' bitwise_or
lt_bitwise_or: '<' bitwise_or
gte_bitwise_or: '>=' bitwise_or
gt_bitwise_or: '>' bitwise_or
notin_bitwise_or: 'not' 'in' bitwise_or
in_bitwise_or: 'in' bitwise_or
isnot_bitwise_or: 'is' 'not' bitwise_or
is_bitwise_or: 'is' bitwise_or

# Bitwise operators
# -----

bitwise_or:
    | bitwise_or '|' bitwise_xor
    | bitwise_xor

bitwise_xor:
    | bitwise_xor '^' bitwise_and
    | bitwise_and

bitwise_and:

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

    | bitwise_and '&' shift_expr
    | shift_expr

shift_expr:
    | shift_expr '<<' sum
    | shift_expr '>>' sum
    | sum

# Arithmetic operators
# -----

sum:
    | sum '+' term
    | sum '-' term
    | term

term:
    | term '*' factor
    | term '/' factor
    | term '//' factor
    | term '%' factor
    | term '@' factor
    | factor

factor:
    | '+' factor
    | '-' factor
    | '~' factor
    | power

power:
    | await_primary '**' factor
    | await_primary

# Primary elements
# -----

# Primary elements are things like "obj.something.something", "obj[something]",
# ↪ "obj(something)", "obj" ...

await_primary:
    | AWAIT primary
    | primary

primary:
    | primary '.' NAME
    | primary genexp
    | primary '(' [arguments] ')'
    | primary '[' slices ']'
    | atom

slices:
    | slice !','
    | ','. (slice | starred_expression)+ [' ','']

slice:
    | [expression] ':' [expression] [':' [expression] ]
    | named_expression

atom:
    | NAME

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

| 'True'
| 'False'
| 'None'
| strings
| NUMBER
| (tuple | group | genexp)
| (list | listcomp)
| (dict | set | dictcomp | setcomp)
| '...'

group:
| '(' (yield_expr | named_expression) ')'

# Lambda functions
# -----

lambdef:
| 'lambda' [lambda_params] ':' expression

lambda_params:
| lambda_parameters

# lambda_parameters etc. duplicates parameters but without annotations
# or type comments, and if there's no comma after a parameter, we expect
# a colon, not a close parenthesis. (For more, see parameters above.)
#
lambda_parameters:
| lambda_slash_no_default lambda_param_no_default* lambda_param_with_default*
↳ [lambda_star_etc]
| lambda_slash_with_default lambda_param_with_default* [lambda_star_etc]
| lambda_param_no_default+ lambda_param_with_default* [lambda_star_etc]
| lambda_param_with_default+ [lambda_star_etc]
| lambda_star_etc

lambda_slash_no_default:
| lambda_param_no_default+ '/' ','
| lambda_param_no_default+ '/' & ':'

lambda_slash_with_default:
| lambda_param_no_default* lambda_param_with_default+ '/' ','
| lambda_param_no_default* lambda_param_with_default+ '/' & ':'

lambda_star_etc:
| '*' lambda_param_no_default lambda_param_maybe_default* [lambda_kwds]
| '*' ',' lambda_param_maybe_default+ [lambda_kwds]
| lambda_kwds

lambda_kwds:
| '*' lambda_param_no_default

lambda_param_no_default:
| lambda_param ','
| lambda_param & ':'

lambda_param_with_default:
| lambda_param default ','
| lambda_param default & ':'

lambda_param_maybe_default:
| lambda_param default? ','
| lambda_param default? & ':'

lambda_param: NAME

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

# LITERALS
# =====

strings: STRING+

list:
    | '[' [star_named_expressions] ']'

tuple:
    | '(' [star_named_expression ',' [star_named_expressions] ] ')'

set: '{' star_named_expressions '}'

# Dicts
# -----

dict:
    | '{' [double_starred_kvpairs] '}'

double_starred_kvpairs: ','.double_starred_kvpair+ [',']

double_starred_kvpair:
    | '**' bitwise_or
    | kvpair

kvpair: expression ':' expression

# Comprehensions & Generators
# -----

for_if_clauses:
    | for_if_clause+

for_if_clause:
    | ASYNC 'for' star_targets 'in' ~ disjunction ('if' disjunction ) *
    | 'for' star_targets 'in' ~ disjunction ('if' disjunction ) *

listcomp:
    | '[' named_expression for_if_clauses ']'

setcomp:
    | '{' named_expression for_if_clauses '}'

genexp:
    | '(' ( assignment_expression | expression !':' ) for_if_clauses ')'

dictcomp:
    | '{' kvpair for_if_clauses '}'

# FUNCTION CALL ARGUMENTS
# =====

arguments:
    | args [' ',''] & ')'

args:
    | ','. (starred_expression | ( assignment_expression | expression !':' ) !'=')+
    ↪ [' ','' kwargs ]
    | kwargs

kwargs:

```

(繼續下一頁)



(繼續上一頁)

```

| ','.kwarg_or_starred+ ',' ','.kwarg_or_double_starred+
| ','.kwarg_or_starred+
| ','.kwarg_or_double_starred+

starred_expression:
| '*' expression
| '*'

kwarg_or_starred:
| NAME '=' expression
| starred_expression

kwarg_or_double_starred:
| NAME '=' expression
| '**' expression

# ASSIGNMENT TARGETS
# =====

# Generic targets
# -----

# NOTE: star_targets may contain *bitwise_or, targets may not.
star_targets:
| star_target !','
| star_target (',' star_target )* [',' ]

star_targets_list_seq: ','.star_target+ [',' ]

star_targets_tuple_seq:
| star_target (',' star_target )+ [',' ]
| star_target ','

star_target:
| '*' (!'*' star_target)
| target_with_star_atom

target_with_star_atom:
| t_primary '.' NAME !t_lookahead
| t_primary '[' slices ']' !t_lookahead
| star_atom

star_atom:
| NAME
| '(' target_with_star_atom ')'
| '(' [star_targets_tuple_seq] ')'
| '[' [star_targets_list_seq] ']'

single_target:
| single_subscript_attribute_target
| NAME
| '(' single_target ')'

single_subscript_attribute_target:
| t_primary '.' NAME !t_lookahead
| t_primary '[' slices ']' !t_lookahead

t_primary:
| t_primary '.' NAME &t_lookahead
| t_primary '[' slices ']' &t_lookahead
| t_primary genexp &t_lookahead

```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

    | t_primary '(' [arguments] ')' &t_lookahead
    | atom &t_lookahead

t_lookahead: '(' | '[' | '.'

# Targets for del statements
# -----

del_targets: ','.del_target+ [',' ]

del_target:
    | t_primary '.' NAME !t_lookahead
    | t_primary '[' slices ']' !t_lookahead
    | del_t_atom

del_t_atom:
    | NAME
    | '(' del_target ')'
    | '(' [del_targets] ')'
    | '[' [del_targets] ']'

# TYPING ELEMENTS
# -----

# type_expressions allow */** but ignore them
type_expressions:
    | ','.expression+ ',' '*' expression ',' '***' expression
    | ','.expression+ ',' '*' expression
    | ','.expression+ ',' '***' expression
    | '*' expression ',' '*' expression
    | '*' expression
    | '***' expression
    | ','.expression+

func_type_comment:
    | NEWLINE TYPE_COMMENT &(NEWLINE INDENT)    # Must be followed by indented block
    | TYPE_COMMENT

# ===== END OF THE GRAMMAR =====

# ===== START OF INVALID RULES =====

```



## 術語表

&gt;&gt;&gt;

互動式 shell 的預設 Python 提示字元。常見於能在直譯器中以互動方式被執行的程式碼範例。

...

可以表示：

- 在一個被縮排的程式碼區塊、在一對匹配的左右定界符 (delimiter, 例如括號、方括號、花括號或三引號) 內部, 或是在指定一個裝飾器 (decorator) 之後, 要輸入程式碼時, 互動式 shell 顯示的預設 Python 提示字元。
- 建立常數 Ellipsis。

**2to3**

一個試著將 Python 2.x 程式碼轉換成 Python 3.x 程式碼的工具, 它是透過處理大部分的不相容性來達成此目的, 而這些不相容性能透過剖析原始碼和遍歷剖析樹而被檢測出來。

2to3 在標準函式庫中以 `lib2to3` 被使用; 它提供了一個獨立的入口點, 在 `Tools/scripts/2to3`。請參閱 `2to3-reference`。

**abstract base class (抽象基底類)**

抽象基底類 (又稱 ABC) 提供了一種定義界面的方法, 作為 *duck-typing* (鴨子型) 的補充。其他類似的技術, 像是 `hasattr()`, 則顯得笨拙或是帶有細微的錯誤 (例如使用 *魔術方法 (magic method)*)。ABC 使用擬定的 subclass (子類), 它們不繼承自另一個 class (類), 但仍可被 `isinstance()` 及 `issubclass()` 辨識; 請參閱 `abc` 模組的說明文件。Python 有許多建立的 ABC, 用於資料結構 (在 `collections.abc` 模組)、數字 (在 `numbers` 模組)、串流 (在 `io` 模組) 及 `import` 尋檢器和載入器 (在 `importlib.abc` 模組)。你可以使用 `abc` 模組建立自己的 ABC。

**annotation (註釋)**

一個與變數、class 屬性、函式的參數或回傳值相關聯的標記。照慣例, 它被用來作 *type hint* (型提示)。

在執行環境 (runtime), 區域變數的註釋無法被存取, 但全域變數、class 屬性和函式的註解, 會分別被儲存在模組、class 和函式的 `__annotations__` 特殊屬性中。

請參閱 *variable annotation*、*function annotation*、**PEP 484** 和 **PEP 526**, 這些章節皆有此功能的說明。關於註釋的最佳實踐方法也請參閱 `annotations-howto`。

**argument (引數)**

呼叫函式時被傳遞給 *function* (或 *method*) 的值。引數有兩種：

- 關鍵字引數 (*keyword argument*): 在函式呼叫中, 以識字 (identifier, 例如 `name=`) 開頭的引數, 或是以 `**` 後面 dictionary (字典) 的值被傳遞的引數。例如, 3 和 5 都是以下 `complex()` 呼叫中的關鍵字引數:

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- 位置引數 (*positional argument*): 不是關鍵字引數的引數。位置引數可在一個引數列表的起始處出現, 和 (或) 作 `*` 之後的 *iterable* (可代物件) 中的元素被傳遞。例如, 3 和 5 都是以下呼叫中的位置引數:

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

引數會被指定給函式主體中的附名區域變數。關於支配這個指定過程的規則, 請參調用章節。在語法上, 任何運算式都可以被用來表示一個引數; 其評估值會被指定給區域變數。

另請參術語表的 *parameter* (參數) 條目、常見問題中的引數和參數之間的差, 以及 **PEP 362**。

### asynchronous context manager (非同步情境管理器)

一個可以控制 *async with* 陳述式中所見環境的物件, 而它是透過定義 `__aenter__()` 和 `__aexit__()` method (方法) 來控制的。由 **PEP 492** 引入。

### asynchronous generator (非同步生器)

一個會回傳 *asynchronous generator iterator* (非同步生器代器) 的函式。它看起來像一個以 *async def* 定義的協程函式 (coroutine function), 但不同的是它包含了 *yield* 運算式, 能生成一系列可用於 *async for* 圈的值。

這個術語通常用來表示一個非同步生器函式, 但在某些情境中, 也可能是表示非同步生器代器 (*asynchronous generator iterator*)。萬一想表達的意思不清楚, 那就使用完整的術語, 以避免歧義。

一個非同步生器函式可能包含 *await* 運算式, 以及 *async for* 和 *async with* 陳述式。

### asynchronous generator iterator (非同步生器代器)

一個由 *asynchronous generator* (非同步生器) 函式所建立的物件。

這是一個 *asynchronous iterator* (非同步代器), 當它以 `__anext__()` method 被呼叫時, 會回傳一個可等待物件 (awaitable object), 該物件將執行非同步生器的函式主體, 直到遇到下一個 *yield* 運算式。

每個 *yield* 會暫停處理程序, 記住位置執行狀態 (包括區域變數及擱置中的 *try* 陳述式)。當非同步生器代器以另一個被 `__anext__()` 回傳的可等待物件有效地回復時, 它會從停止的地方繼續執行。請參 **PEP 492** 和 **PEP 525**。

### asynchronous iterable (非同步可代物件)

一個物件, 它可以在 *async for* 陳述式中被使用。必須從它的 `__aiter__()` method 回傳一個 *asynchronous iterator* (非同步代器)。由 **PEP 492** 引入。

### asynchronous iterator (非同步代器)

一個實作 `__aiter__()` 和 `__anext__()` method 的物件。`__anext__()` 必須回傳一個 *awaitable* (可等待物件)。*async for* 會解析非同步代器的 `__anext__()` method 所回傳的可等待物件, 直到它引發 `StopAsyncIteration` 例外。由 **PEP 492** 引入。

### attribute (屬性)

一個與某物件相關聯的值, 該值大多能透過使用點分隔運算式 (dotted expression) 的名稱被參照。例如, 如果物件 *o* 有一個屬性 *a*, 則該屬性能以 *o.a* 被參照。

如果一個物件允許, 給予該物件一個名稱不是由 *标识符* 和 *关键字* 所定義之識符 (identifier) 的屬性是有可能的, 例如使用 `setattr()`。像這樣的屬性將無法使用點分隔運算式來存取, 而是需要使用 `getattr()` 來取得它。

### awaitable (可等待物件)

一個可以在 *await* 運算式中被使用的物件。它可以是一個 *coroutine* (協程), 或是一個有 `__await__()` method 的物件。另請參 **PEP 492**。

**BDFL**

Benevolent Dictator For Life (終身仁慈獨裁者), 又名 Guido van Rossum, Python 的創造者。

**binary file (二進制檔案)**

*file object* 能够读写字节型对象。二进制文件的例子包括以二进制模式 ('rb', 'wb' 或 'rb+') 打开的文件、`sys.stdin.buffer`、`sys.stdout.buffer` 以及 `io.BytesIO` 和 `gzip.GzipFile` 的实例。

另請參閱 *text file* (文字檔案), 它是一個能讀取和寫入 `str` 物件的檔案物件。

**borrowed reference (借用參照)**

在 Python 的 C API 中, 借用引用是指一种对象引用, 使用该对象的代码并不持有该引用。如果对象被销毁则它就会变成一个悬空指针。例如, 垃圾回收器可以移除对象的最后一个 *strong reference* 来销毁它。

對 *borrowed reference* 呼叫 `Py_INCREF()` 以將它原地 (in-place) 轉為 *strong reference* 是被建議的做法, 除非該物件不能在最後一次使用借用參照之前被銷毀。 `Py_NewRef()` 函式可用於建立一個新的 *strong reference*。

**bytes-like object (類位元組串物件)**

一個支援 *bufferobjects* 且能匯出 *C-contiguous* 緩衝區的物件。這包括所有的 `bytes`、`bytearray` 和 `array.array` 物件, 以及許多常見的 *memoryview* 物件。類位元組串物件可用於處理二進制資料的各種運算; 這些運算包括壓縮、儲存至二進制檔案和透過 `socket` (插座) 發送。

有些運算需要二進制資料是可變的。明文文件通常會將這些物件稱為「可讀寫的類位元組串物件」。可變緩衝區的物件包括 `bytearray`, 以及 `bytearray` 的 *memoryview*。其他的運算需要讓二進制資料被儲存在不可變物件 (「唯讀的類位元組串物件」) 中; 這些物件包括 `bytes`, 以及 `bytes` 物件的 *memoryview*。

**bytecode (位元組碼)**

Python 的原始碼會被編譯成位元組碼, 它是 Python 程式在 CPython 直譯器中的內部表示法。該位元組碼也會被暫存在 `.pyc` 檔案中, 以便第二次執行同一個檔案時能更快 (可以不用從原始碼重新編譯位元組碼)。這種「中間語言 (intermediate language)」據說是運行在一個 *virtual machine* (虛擬機器) 上, 該虛擬機器會執行與每個位元組碼對應的機器碼 (machine code)。要注意的是, 位元組碼理論上是無法在不同的 Python 虛擬機器之間運作的, 也不能在不同版本的 Python 之間保持穩定。

位元組碼的指令列表可以在 `dis` 模組的明文文件中找到。

**callable (可呼叫物件)**

一個 callable 是可以被呼叫的物件, 呼叫時可能以下列形式帶有一組引數 (請見 *argument*):

```
callable(argument1, argument2, argumentN)
```

一個 *function* 與其延伸的 *method* 都是 callable。一個有實作 `__call__()` 方法的 `class` 之實例也是個 callable。

**callback (回呼)**

作引數被傳遞的一個副程式 (subroutine) 函式, 會在未來的某個時間點被執行。

**class (類)**

一個用於建立使用者定義物件的模板。Class 的定義通常會包含 *method* 的定義, 這些 *method* 可以在 `class` 的實例上進行操作。

**class variable (類變數)**

一個在 `class` 中被定義, 且應該只能在 `class` 層次 (意即不是在 `class` 的實例中) 被修改的變數。

**complex number (複數)**

一個我們熟悉的實數系統的擴充, 在此所有數字都會被表示為一個實部和一個虛部之和。複數就是虛數單位 ( $-1$  的平方根) 的實數倍, 此單位通常在數學中被寫為  $i$ , 在工程學中被寫為  $j$ 。Python 建了對複數的支援, 它是用後者的記法來表示複數; 虛部會帶著一個後綴的  $j$  被編寫, 例如  $3+1j$ 。若要將 `math` 模組的工具等效地用於複數, 請使用 `cmath` 模組。複數的使用是一個相當進階的數學功能。如果你有察覺到對它們的需求, 那你幾乎能確定你可以安全地忽略它們。

**context manager (情境管理器)**

在 `with` 语句中通过定义 `__enter__()` 和 `__exit__()` 方法来控制环境状态的对象。参见 [PEP 343](#)。

**context variable (情境變數)**

一個變數，其值可以根據上下文的情境而有所不同。這類似執行緒區域儲存區 (Thread-Local Storage)，在其中，一個變數在每個執行緒可能具有不同的值。然而，關於情境變數，在一個執行緒中可能會有多個情境，而情境變數的主要用途，是在 [行](#) 的非同步任務 (concurrent asynchronous task) 中，對於變數狀態的追 [行](#)。請參 [行](#) `contextvars`。

**contiguous (連續的)**

如果一個緩衝區是 *C-contiguous* 或是 *Fortran contiguous*，則它會確切地被視 [行](#) 是連續的。零維 (zero-dimensional) 的緩衝區都是 C 及 Fortran contiguous。在一維 (one-dimensional) 陣列中，各項目必須在記憶體中彼此相鄰地排列，而其索引順序是從零開始遞增。在多維的 (multidimensional) C-contiguous 陣列中，按記憶體位址的順序訪問各個項目時，最後一個索引的變化最快。然而，在 Fortran contiguous 陣列中，第一個索引的變化最快。

**coroutine (協程)**

協程是副程式 (subroutine) 的一種更 [行](#) 廣義的形式。副程式是在某個時間點被進入 [行](#) 在另一個時間點被退出。協程可以在許多不同的時間點被進入、退出和回復。它們能 [行](#) 以 `async def` 陳述式被實作。另請參 [行](#) [PEP 492](#)。

**coroutine function (協程函式)**

一個回傳 *coroutine* (協程) 物件的函式。一個協程函式能以 `async def` 陳述式被定義，[行](#) 可能會包含 `await`、`async for` 和 `async with` 關鍵字。這些關鍵字由 [PEP 492](#) 引入。

**CPython**

Python 程式語言的標準實作 (canonical implementation)，被發布在 [python.org](#) 上。「CPython」這個術語在必要時被使用，以區分此實作與其它語言的實作，例如 Jython 或 IronPython。

**decorator (裝飾器)**

一個函式，它會回傳另一個函式，通常它會使用 `@wrapper` 語法，被應用 [行](#) 一種函式的變 [行](#) (function transformation)。裝飾器的常見範例是 `classmethod()` 和 `staticmethod()`。

裝飾器語法只是語法糖。以下兩個函式定義在語義上是等效的：

```
def f(arg):
    ...
f = staticmethod(f)

@staticmethod
def f(arg):
    ...
```

Class 也存在相同的概念，但在那 [行](#) 比較不常用。關於裝飾器的更多 [行](#) 容，請參 [行](#) 函式定義和 `class` 定義的 [行](#) 明文件。

**descriptor (描述器)**

任何定义了 `__get__()`、`__set__()` 或 `__delete__()` 方法的对象。当一个类属性为描述器时，它的特殊绑定行为就会在属性查找时被触发。通常情况下，使用 `a.b` 来获取、设置或删除一个属性时会在 `a` 类的字典中查找名称为 `b` 的对象，但如果 `b` 是一个描述器，则会调用对应的描述器方法。理解描述器的概念是更深层次理解 Python 的关键，因为这是许多重要特性的基础，包括函数、方法、特征属性、类方法、静态方法以及对超类的引用等等。

關於描述器 `method` 的更多資訊，請參 [行](#) 实现描述器或描述器使用指南。

**dictionary (字典)**

一个关联数组，其中的任意键都映射到相应的值。键可以是任何具有 `__hash__()` 和 `__eq__()` 方法的对象。在 Perl 中称为 hash。

**dictionary comprehension (字典綜合運算)**

一種緊密的方法，用來處理一個可 [行](#) 代物件中的全部或部分元素，[行](#) 將處理結果以一個字典回傳。`results = {n: n ** 2 for n in range(10)}` 會 [行](#) 生一個字典，它包含了鍵 `n` 映射到值 `n ** 2`。請參 [行](#) 列表、集合与字典的显示。



**dictionary view (字典檢視)**

從 `dict.keys()`、`dict.values()` 及 `dict.items()` 回傳的物件被稱字典檢視。它們提供了字典中項目的動態檢視，這表示當字典有變動時，該檢視會反映這些變動。若要限制將字典檢視轉完整的 list (串列)，須使用 `list(dictview)`。請參 [dict-views](#)。

**docstring (說明字串)**

作為類、函數或模組之內的第一个表达式出現的字符串字面值。它在代碼被執行時會被忽略，但會被編譯器識別並放入所在類、函數或模組的 `__doc__` 屬性中。由於它可用於代碼內省，因此是存放對象的文檔的規範位置。

**duck-typing (鴨子型)**

一種程式設計風格，它不是藉由檢查一個物件的型來確定它是否具有正確的介面；取而代之的是，method 或屬性會單純地被呼叫或使用。（「如果它看起來像一鴨子而且叫起來像一鴨子，那它一定是一鴨子。」）因調介面而非特定型，精心設計的程式碼能讓多形替代 (polymorphic substitution) 來增進它的靈活性。鴨子型要避免使用 `type()` 或 `isinstance()` 進行測試。（但是請注意，鴨子型可以用抽象基底類 (*abstract base class*) 來補充。）然而，它通常會用 `hasattr()` 測試，或是 *EAFP* 程式設計風格。

**EAFP**

Easier to ask for forgiveness than permission.（請求寬恕比請求許可更容易。）這種常見的 Python 編碼風格會先假設有效的鍵或屬性的存在，在該假設被推翻時再捕獲例外。這種乾且快速的風格，其特色是存在許多的 `try` 和 `except` 陳述式。該技術與許多其他語言（例如 C）常見的 *LBYL* 風格形成了對比。

**expression (運算式)**

一段可以被評估求值的語法。句話，一個運算式就是文字、名稱、屬性存取、運算子或函式呼叫等運算式元件的累積，而這些元件都能回傳一個值。與許多其他語言不同的是，非所有的 Python 語言構造都是運算式。另外有一些 *statement*（陳述式）不能被用作運算式，例如 `while`。賦值 (assignment) 也是陳述式，而不是運算式。

**extension module (擴充模組)**

一個以 C 或 C++ 編寫的模組，它使用 Python 的 C API 來與核心及使用者程式碼進行互動。

**f-string (f 字串)**

以 `'f'` 或 `'F'` 前綴的字串文本通常被稱「f 字串」，它是格式化的字串文本的縮寫。另請參 [PEP 498](#)。

**file object (檔案物件)**

對外公開面向文件的 API（帶有 `read()` 或 `write()` 等方法）以使用下层资源的对象。根据其创建方式的不同，文件对象可以处理对真实磁盘文件、其他类型的存储或通信设备的访问（例如标准输入/输出、内存缓冲区、套接字、管道等）。文件对象也被称为文件型对象或流。

實際上，有三種檔案物件：原始的二進制檔案、緩衝的二進制檔案和文字檔案。它們的介面在 `io` 模組中被定義。建立檔案物件的標準方法是使用 `open()` 函式。

**file-like object (類檔案物件)**

*file object*（檔案物件）的同義字。

**filesystem encoding and error handler (檔案系統編碼和錯誤處理函式)**

Python 所使用的一種編碼和錯誤處理函式，用來解碼來自作業系統的位元組，以及將 Unicode 編碼到作業系統。

檔案系統編碼必須保證能成功解碼所有小於 128 的位元組。如果檔案系統編碼無法提供此保證，則 API 函式會引發 `UnicodeError`。

`sys.getfilesystemencoding()` 和 `sys.getfilesystemencodeerrors()` 函式可用於取得檔案系統編碼和錯誤處理函式。

*filesystem encoding and error handler*（檔案系統編碼和錯誤處理函式）會在 Python 啟動時由 `PyConfig_Read()` 函式來配置：請參 [filesystem\\_encoding](#)，以及 `PyConfig` 的成員 `filesystem_errors`。

另請參 [locale encoding](#)（區域編碼）。

**finder (尋檢器)**

一個物件，它會嘗試正在被 `import` 的模組尋找 *loader*（載入器）。

從 Python 3.3 開始，有兩種類型的尋檢器：元路徑尋檢器 (*meta path finder*) 會使用 `sys.meta_path`，而路徑項目尋檢器 (*path entry finder*) 會使用 `sys.path_hooks`。

請參 [PEP 302](#)、[PEP 420](#) 和 [PEP 451](#) 以了解更多細節。

### floor division (向下取整除法)

向下無條件舍去到最接近整數的數學除法。向下取整除法的運算子是 `//`。例如，運算式 `11 // 4` 的計算結果 `2`，與 `float` (浮點數) 真除法所回傳的 `2.75` 不同。請注意，`(-11) // 4` 的結果是 `-3`，因為 `-2.75` 被向下無條件舍去。請參 [PEP 238](#)。

### function (函式)

一連串的陳述式，它能向呼叫者回傳一些值。它也可以被傳遞零個或多個引數，這些引數可被使用於函式本體的執行。另請參 [parameter](#) (參數)、[method](#) (方法)，以及 [函式定義](#) 章節。

### function annotation (函式釋)

函式參數或回傳值的一個 *annotation* (釋)。

函式釋通常被使用於 [型提示](#)：例如，這個函式預期會得到兩個 `int` 引數，會有一個 `int` 回傳值：

```
def sum_two_numbers(a: int, b: int) -> int:
    return a + b
```

函式釋的語法在 [函式定義](#) 章節有詳細解釋。

請參 [variable annotation](#) 和 [PEP 484](#)，皆有此功能的描述。關於釋的最佳實踐方法，另請參 [annotations-howto](#)。

### `__future__`

*future* 陳述式：`from __future__ import <feature>`，會指示編譯器使用那些在 Python 未來的發布版本中將成標準的語法或語義，來編譯當前的模組。而 `__future__` 模組則記了 *feature* (功能) 可能的值。透過 `import` 此模組對其變數求值，你可以看見一個新的功能是何時首次被新增到此語言中，以及它何時將會 (或已經) 成預設的功能：

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```

### garbage collection (垃圾回收)

當記憶體不再被使用時，將其釋放的過程。Python 執行垃圾回收，是透過參照計數 (*reference counting*)，以及一個能檢測和中斷參照循環 (*reference cycle*) 的循環垃圾回收器 (*cyclic garbage collector*) 來完成。垃圾回收器可以使用 `gc` 模組對其進行控制。

### generator (生成器)

一個會回傳 *generator iterator* (生成器代器) 的函式。它看起來像一個正常的函式，但不同的是它包含了 *yield* 運算式，能生一系列的 *yield* 值，這些值可用於 `for` 圈，或是以 `next()` 函式，每次檢索其中的一個值。

這個術語通常用來表示一個生成器函式，但在某些情境中，也可能是表示生成器代器。萬一想表達的意思不清楚，那就使用完整的術語，以避免歧義。

### generator iterator (生成器代器)

一個由 *generator* (生成器) 函式所建立的物件。

每個 *yield* 會暫停處理程序，記住位置執行狀態 (包括區域變數及擱置中的 `try` 陳述式)。當生成器代器回復時，它會從停止的地方繼續執行 (與那些每次調用時都要重新開始的函式有所不同)。

### generator expression (生成器運算式)

一個會回傳代器的運算式。它看起來像一個正常的運算式，後面接著一個 `for` 子句，該子句定義了圈變數、範圍以及一個選擇性的 `if` 子句。該組合運算式會外層函式生多個值：

```
>>> sum(i*i for i in range(10))           # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

**generic function (泛型函式)**

一個由多個函式組成的函式，該函式會對不同的型實作相同的運算。呼叫期間應該使用哪種實作，是由調度演算法 (dispatch algorithm) 來定。

另請參 [single dispatch](#) (單一調度) 術語表條目、`functools.singledispatch()` 裝飾器和 [PEP 443](#)。

**generic type (泛型型)**

一個能被參數化 (parameterized) 的 *type* (型)；通常是一個容器型，像是 `list` 和 `dict`。它被用於型提示和釋。

詳情請參 [泛型名](#)、[PEP 483](#)、[PEP 484](#)、[PEP 585](#) 和 `typing` 模組。

**GIL**

請參 [global interpreter lock](#) (全域直譯器鎖)。

**global interpreter lock (全域直譯器鎖)**

*CPython* 直譯器所使用的機制，用以確保每次都只有一個執行緒能執行 Python 的 *bytecode* (位元組碼)。透過使物件模型 (包括關鍵的建型，如 `dict`) 自動地避免行存取 (concurrent access) 的危險，此機制可以簡化 *CPython* 的實作。鎖定整個直譯器，會使直譯器更容易成多執行緒 (multi-threaded)，但代價是會犧牲掉多處理器的機器能提供的一大部分平行性 (parallelism)。

然而，有些擴充模組，無論是標準的或是第三方的，它們被設計成在執行壓縮或雜等計算密集 (computationally intensive) 的任務時，可以解除 GIL。另外，在執行 I/O 時，GIL 總是會被解除。

過去對於建立「無限制執行緒」直譯器 (以更高的精細度鎖定共享資料的直譯器) 的努力未成功，因在一般的單一處理器情況下，效能會有所損失。一般認為，若要克服這個效能問題，會使實作變得雜許多，進而付出更高的維護成本。

**hash-based pyc (雜架構的 pyc)**

一個位元組碼 (bytecode) 暫存檔，它使用雜值而不是對應原始檔案的最後修改時間，來確定其有效性。請參 [已缓存字节码的失效](#)。

**hashable (可雜的)**

一个对象如果具有在其生命期内绝不改变的哈希值 (它需要有 `__hash__()` 方法)，并可以同其他对象进行比较 (它需要有 `__eq__()` 方法) 就被称为可哈希对象。可哈希对象必须具有相同的哈希值比较结果才会相等。

可雜性 (hashability) 使一個物件可用作 `dictionary` (字典) 的鍵和 `set` (集合) 的成員，因這些資料結構都在其部使用了雜值。

大多數的 Python 不可變建物件都是可雜的；可變的容器 (例如 `list` 或 `dictionary`) 不是；而不可變的容器 (例如 `tuple` (元組) 和 `frozenset`)，只有當它們的元素是可雜的，它們本身才是可雜的。若物件是使用者自定 `class` 的實例，則這些物件會被預設可雜的。它們在互相比較時都是不相等的 (除非它們與自己比較)，而它們的雜值則是衍生自它們的 `id()`。

**IDLE**

Python 的 Integrated Development and Learning Environment (整合開發與學習環境)。idle 是一個基本的編輯器和直譯器環境，它和 Python 的標準發行版本一起被提供。

**immutable (不可變物件)**

一個具有固定值的物件。不可變物件包括數字、字串和 `tuple` (元組)。這類物件是不能被改變的。如果一個不同的值必須被儲存，則必須建立一個新的物件。它們在需要定雜值的地方，扮演重要的角色，例如 `dictionary` (字典) 中的一個鍵。

**import path (引入路徑)**

一個位置 (或路徑項目) 的列表，而那些位置就是在 `import` 模組時，會被 *path based finder* (基於路徑的尋檢器) 搜尋模組的位置。在 `import` 期間，此位置列表通常是來自 `sys.path`，但對於子套件 (subpackage) 而言，它也可能是來自父套件的 `__path__` 屬性。

**importing (引入)**

一個過程。一個模組中的 Python 程式碼可以透過此過程，被另一個模組中的 Python 程式碼使用。

**importer (引入器)**

一個能尋找及載入模組的物件；它既是 *finder* (尋檢器) 也是 *loader* (載入器) 物件。



**interactive (互動的)**

Python 有一個互動式直譯器，這表示你可以在直譯器的提示字元輸入陳述式和運算式，立即執行它們且看到它們的結果。只要啟動 python，不需要任何引數（可能藉由從你的電腦的主選單選擇它）。這是測試新想法或檢查模塊和包的非常大的方法（請記住 `help(x)`）。

**interpreted (直譯的)**

Python 是一種直譯語言，而不是編譯語言，不過這個區分可能有些模糊，因為有位元組碼 (bytecode) 編譯器的存在。這表示原始檔案可以直接被運行，而不需明確地建立另一個執行檔，然後再執行它。直譯語言通常比編譯語言有更短的開發 / 除錯期，不過它們的程式通常也運行得較慢。另請參見 [interactive](#) (互動的)。

**interpreter shutdown (直譯器關閉)**

當 Python 直譯器被要求關閉時，它會進入一個特殊階段，在此它逐漸釋放所有被配置的資源，例如模塊和各種關鍵內部結構。它也會多次呼叫垃圾回收器 (*garbage collector*)。這能觸發使用者自定的解構函式 (destructor) 或弱引用的回呼 (weakref callback)，執行其中的程式碼。在關閉階段被執行的程式碼會遇到各種例外，因為它所依賴的資源可能不再有作用了（常見的例子是函式庫模塊或是警告機制）。

直譯器關閉的主要原因，是 `__main__` 模塊或正被運行的腳本已經執行完成。

**iterable (可迭代物件)**

一種能夠逐個返回其成員項的對象。可迭代對象的例子包括所有序列類型（如 `list`, `str` 和 `tuple` 等）以及某些非序列類型如 `dict`、文件對象以及任何定義了 `__iter__()` 方法或實現了 *sequence* 語義的 `__getitem__()` 方法的自定義類的對象。

可迭代對象可被用於 `for` 循環以及許多其他需要一個序列的地方 (`zip()`, `map()`, ...)。當一個可迭代對象作為參數被傳給內置函數 `iter()` 時，它會返回該對象的迭代器。這種迭代器適用於對值集合的一次性遍歷。在使用可迭代對象時，你通常不需要調用 `iter()` 或者自己處理迭代器對象。`for` 語句會自動為你處理那些操作，創建一個臨時的未命名變量用來在循環期間保存迭代器。參見 *iterator*, *sequence* 和 *generator*。

**iterator (迭代器)**

用來表示一連串數據流的對象。重複調用迭代器的 `__next__()` 方法（或將其傳給內置函數 `next()`）將逐個返回流中的項。當沒有數據可用時則將引發 `StopIteration` 異常。到這時迭代器對象中的數據項已耗盡，繼續調用其 `__next__()` 方法只會再次引發 `StopIteration`。迭代器必須具有 `__iter__()` 方法用來返回該迭代器對象自身，因此迭代器必定也是可迭代對象，可被用於其他可迭代對象適用的大部分場合。一個顯著的例外是那些會多次重複訪問迭代項的代碼。容器對象（例如 `list`）在你每次將其傳入 `iter()` 函數或是在 `for` 循環中使用時都會產生一個新的迭代器。如果在此情況下你嘗試用迭代器則會返回在之前迭代過程中被耗盡的同一迭代器對象，使其看起來就像是一個空容器。

在 `typeiter` 文中可以找到更多資訊。

**CPython 實作細節：**CPython 沒有統一應用迭代器定義 `__iter__()` 的要求。

**key function (鍵函式)**

鍵函式或理序函式 (collation function) 是一個可呼叫 (callable) 函式，它會回傳一個用於排序 (sorting) 或定序 (ordering) 的值。例如，`locale.strxfrm()` 被用來產生一個了解區域特定排序慣例的排序鍵。

Python 中的許多工具，都接受以鍵函式來控制元素被定序或分組的方式。它們包括 `min()`、`max()`、`sorted()`、`list.sort()`、`heapq.merge()`、`heapq.nsmallest()`、`heapq.nlargest()` 和 `itertools.groupby()`。

有幾種方法可以建立一個鍵函式。例如，`str.lower()` method 可以作為不分大小寫排序的鍵函式。或者，一個鍵函式也可以從 *lambda* 運算式被建造，例如 `lambda r: (r[0], r[2])`。另外，`operator.attrgetter()`、`operator.itemgetter()` 和 `operator.methodcaller()` 三個鍵函式的建構函式 (constructor)。關於如何建立和使用鍵函式的範例，請參見 [如何排序](#)。

**keyword argument (關鍵字引數)**

請參見 [argument](#) (引數)。

**lambda**

由單一 *expression* (運算式) 所組成的一個匿名行函式 (inline function)，於該函式被呼叫時求值。建立 `lambda` 函式的語法是 `lambda [parameters]: expression`

**LBYL**

Look before you leap. (三思而後行。) 這種編碼風格會在進行呼叫或查找之前，明確地測試先條件。這種風格與EAFP方式形成對比，且它的特色是會有許多if陳述式的存在。

在一個多執行緒環境中，LBYL方式有在「三思」和「後行」之間引入了競條件(race condition)的風險。例如以下程式碼 `if key in mapping: return mapping[key]`，如果另一個執行緒在測試之後但在查找之前，從 `mapping` 中移除了 `key`，則該程式碼就會失效。這個問題可以用鎖(lock)或使用EAFP編碼方式來解。

**list (串列)**

一種 Python 內置 *sequence*。雖然名為列表，但它更类似于其他语言中的数组而非链表，因为访问元素的时间复杂度为  $O(1)$ 。

**list comprehension (串列綜合運算)**

一種用來處理一個序列中的全部或部分元素，將處理結果以一個 list 回傳的簡要方法。`result = ['{:04x}'.format(x) for x in range(256) if x % 2 == 0]` 會生一個字串 list，其中包含 0 到 255 範圍，所有偶數的十六進位數(0x..)。if 子句是選擇性的。如果省略它，則 `range(256)` 中的所有元素都會被處理。

**loader (載入器)**

一個能載入模組的物件。它必須定義一個名 `load_module()` 的 method (方法)。載入器通常是被 *finder* (尋檢器) 回傳。更多細節請參 PEP 302，關於 *abstract base class* (抽象基底類)，請參 `importlib.abc.Loader`。

**locale encoding (區域編碼)**

在 Unix 上，它是 LC\_CTYPE 區域設定的編碼。它可以用 `locale.setlocale(locale.LC_CTYPE, new_locale)` 來設定。

在 Windows 上，它是 ANSI 代碼頁 (code page，例如 "cp1252")。

在 Android 和 VxWorks 上，Python 使用 "utf-8" 作區域編碼。

`locale.getencoding()` 可被用来获取语言区域编码格式。

也請參考 *filesystem encoding and error handler*。

**magic method (魔術方法)**

*special method* (特殊方法) 的一個非正式同義詞。

**mapping (對映)**

一個容器物件，它支援任意鍵的查找，且能實作 *abstract base classes* (抽象基底類) 中，`collections.abc.Mapping` 或 `collections.abc.MutableMapping` 所指定的 method。範例包括 `dict`、`collections.defaultdict`、`collections.OrderedDict` 和 `collections.Counter`。

**meta path finder (元路徑尋檢器)**

一種經由搜尋 `sys.meta_path` 而回傳的 *finder* (尋檢器)。元路徑尋檢器與路徑項目尋檢器 (*path entry finder*) 相關但是不同。

關於元路徑尋檢器實作的 method，請參 `importlib.abc.MetaPathFinder`。

**metaclass (元類)**

一種 class 的 class。Class 定義過程會建立一個 class 名稱、一個 class dictionary (字典)，以及一個 base class (基底類) 的列表。Metaclass 負責接受這三個引數，建立該 class。大多數的物件導向程式語言會提供一個預設的實作。Python 的特之處在於它能建立自訂的 metaclass。大部分的使用者從未需要此工具，但是當需要時，metaclass 可以提供大且優雅的解方案。它們已被用於記屬性存取、增加執行緒安全性、追物件建立、實作單例模式 (singleton)，以及許多其他的任務。

更多資訊可以在元類章節中找到。

**method (方法)**

一個在 class 本體被定義的函式。如果 method 作其 class 實例的一個屬性被呼叫，則它將會得到該實例物件成它的第一個 *argument* (引數) (此引數通常被稱 `self`)。請參 *function* (函式) 和 *nested scope* (巢狀作用域)。

**method resolution order (方法解析順序)**

方法解析順序是在查找某個成員的過程中，base class (基底類) 被搜尋的順序。關於第 2.3 版至今，Python 直譯器所使用的演算法細節，請參 Python 2.3 版方法解析順序。

**module (模組)**

一個擔任 Python 程式碼的組織單位 (organizational unit) 的物件。模組有一個命名空間，它包含任意的 Python 物件。模組是藉由 *importing* 的過程，被載入至 Python。

另請參 *package* (套件)。

**module spec (模組規格)**

一個命名空間，它包含用於載入模組的 import 相關資訊。它是 `importlib.machinery.ModuleSpec` 的一個實例。

**MRO**

請參 *method resolution order* (方法解析順序)。

**mutable (可變物件)**

可變物件可以改變它們的值，但維持它們的 `id()`。另請參 *immutable* (不可變物件)。

**named tuple (附名元組)**

術語「named tuple (附名元組)」是指從 tuple 繼承的任何型或 class，且它的可索引 (indexable) 元素也可以用附名屬性來存取。這些型或 class 也可以具有其他的特性。

有些型是 named tuple，包括由 `time.localtime()` 和 `os.stat()` 回傳的值。另一個例子是 `sys.float_info`：

```
>>> sys.float_info[1]           # indexed access
1024
>>> sys.float_info.max_exp      # named field access
1024
>>> isinstance(sys.float_info, tuple) # kind of tuple
True
```

有些具名元組是內置類型 (比如上面的例子)。此外，具名元組還可通過常規類定義從 tuple 繼承並定義指定名稱的字段的方式來創建。這樣的類可以手工編號，或者也可以通過繼承 `typing.NamedTuple`，或者使用工廠函數 `collections.namedtuple()` 來創建。後一種方式還會添加一些手工編寫或內置的具名元組所沒有的額外方法。

**namespace (命名空間)**

變數被儲存的地方。命名空間是以 dictionary (字典) 被實作。有區域的、全域的及建的命名空間，而在物件中 (在 method 中) 也有巢狀的命名空間。命名空間藉由防止命名衝突，來支援模組化。例如，函式 `builtins.open` 和 `os.open()` 是透過它們的命名空間來區分彼此。命名空間也藉由明確地區分是哪個模組在實作一個函式，來增進可讀性及可維護性。例如，寫出 `random.seed()` 或 `itertools.islice()` 明確地表示，這些函式分是由 `random` 和 `itertools` 模組在實作。

**namespace package (命名空間套件)**

一個 PEP 420 *package* (套件)，它只能作子套件 (subpackage) 的一個容器。命名空間套件可能有實體的表示法，而且具體來它們不像是一個 *regular package* (正規套件)，因它們有 `__init__.py` 這個檔案。

另請參 *module* (模組)。

**nested scope (巢狀作用域)**

能參照外層定義 (enclosing definition) 中的變數的能力。舉例來，一個函式如果是在另一個函式中被定義，則它便能參照外層函式中的變數。請注意，在預設情況下，巢狀作用域僅適用於參照，而無法用於賦值。區域變數能在最層作用域中讀取及寫入。同樣地，全域變數是在全域命名空間中讀取及寫入。*nonlocal* 容許對外層作用域進行寫入。

**new-style class (新式類)**

對目前已被應用於所有類對象的類形式的舊稱謂。在較早的 Python 版本中，只有新式類能夠使用 Python 新增的更靈活我，如 `__slots__`、描述器、特征屬性、`__getattr__()`、類方法和靜態方法等。

**object (物件)**

具有狀態 (屬性或值) 及被定義的行 (method) 的任何資料。它也是任何 *new-style class* (新式類) 的最終 *base class* (基底類)。

**package (套件)**

一個 Python 的 *module* (模組)，它可以包含子模組 (submodule) 或是遞的子套件 (subpackage)。技術上而言，套件就是具有 `__path__` 屬性的一個 Python 模組。

另請參 *regular package* (正規套件) 和 *namespace package* (命名空間套件)。

**parameter (參數)**

在 *function* (函式) 或 *method* 定義中的一個命名實體 (named entity)，它指明該函式能接受的一個 *argument* (引數)，或在某些情況下指示多個引數。共有五種不同的參數類型：

- *positional-or-keyword* (位置或關鍵字)：指明一個可以按照位置或是作關鍵字引數被傳遞的引數。這是參數的預設類型，例如以下的 *foo* 和 *bar*：

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- *positional-only* (僅限位置)：指明一個只能按照位置被提供的引數。在函式定義的參數列表中包含一個 `/` 字元，就可以在該字元前面定義僅限位置參數，例如以下的 *posonly1* 和 *posonly2*：

```
def func(posonly1, posonly2, /, positional_or_keyword): ...
```

- *keyword-only* (僅限關鍵字)：指明一個只能以關鍵字被提供的引數。在函式定義的參數列表中，包含一個任意數量位置參數 (var-positional parameter) 或是單純的 `*` 字元，就可以在其後方定義僅限關鍵字參數，例如以下的 *kw\_only1* 和 *kw\_only2*：

```
def func(arg, *, kw_only1, kw_only2): ...
```

- *var-positional* (任意數量位置)：指明一串能以任意序列被提供的位置引數 (在已被其他參數接受的任何位置引數之外)。這類參數是透過在其參數名稱字首加上 `*` 來定義的，例如以下的 *args*：

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- *var-keyword* (任意數量關鍵字)：指明可被提供的任意數量關鍵字引數 (在已被其他參數接受的任何關鍵字引數之外)。這類參數是透過在其參數名稱字首加上 `**` 來定義的，例如上面範例中的 *kwargs*。

參數可以指明引數是選擇性的或必需的，也可以一些選擇性的引數指定預設值。

另請參術語表的 *argument* (引數) 條目、常見問題中的引數和參數之間的差別、`inspect.Parameter` class、函式定義章節，以及 **PEP 362**。

**path entry (路徑項目)**

在 *import path* (引入路徑) 中的一個位置，而 *path based finder* (基於路徑的尋檢器) 會參考該位置來尋找要 *import* 的模組。

**path entry finder (路徑項目尋檢器)**

被 `sys.path_hooks` 中的一個可呼叫物件 (callable) (意即一個 *path entry hook*) 所回傳的一種 *finder*，它知道如何以一個 *path entry* 定位模組。

關於路徑項目尋檢器實作的 *method*，請參 `importlib.abc.PathEntryFinder`。

**path entry hook (路徑項目)**

一種可調用對象，它在知道如何查找特定 *path entry* 中的模块的情况下能够使用 `sys.path_hooks` 列表返回一个 *path entry finder*。

**path based finder (基於路徑的尋檢器)**

預設的元路徑尋檢器 (*meta path finder*) 之一，它會在一個 *import path* 中搜尋模組。

**path-like object (類路徑物件)**

一個表示檔案系統路徑的物件。類路徑物件可以是一個表示路徑的 `str` 或 `bytes` 物件，或是一個實作 `os.PathLike` 協定的物件。透過呼叫 `os.fspath()` 函式，一個支援 `os.PathLike` 協定



的物件可以被轉成 `str` 或 `bytes` 檔案系統路徑；而 `os.fsdecode()` 及 `os.fsencode()` 則分可用於確保 `str` 及 `bytes` 的結果。由 [PEP 519](#) 引入。

## PEP

Python Enhancement Proposal (Python 增提案)。PEP 是一份設計明文件，它能 Python 社群提供資訊，或是描述 Python 的一個新功能或該功能的程序和環境。PEP 應該要提供簡潔的技術規範以及被提案功能的運作原理。

PEP 的存在目的，是要成重大新功能的提案、社群中關於某個問題的意見收集，以及已納入 Python 的設計策的記，這些過程的主要機制。PEP 的作者要負責在社群建立共識記反對意見。

請參 [PEP 1](#)。

## portion (部分)

在單一中的一組檔案(也可能儲存在一個 zip 檔中)，這些檔案能對一個命名空間套件(namespace package)有所貢獻，如同 [PEP 420](#) 中的定義。

## positional argument (位置引數)

請參 [argument](#) (引數)。

## provisional API (暫行 API)

暫行 API 是指，從標準函式庫的向後相容性(backwards compatibility)保證中，故意被排除的 API。雖然此類介面，只要它們被標示暫行的，理論上不會有重大的變更，但如果核心開發人員認有必要，也可能會出現向後不相容的變更(甚至包括移除該介面)。這種變更不會無端地生——只有 API 被納入之前未察覺的嚴重基本缺陷被揭露時，它們才會發生。

即使對於暫行 API，向後不相容的變更也會被視「最後的解方案」——對於任何被發現的問題，仍然會盡可能找出一個向後相容的解方案。

這個過程使得標準函式庫能隨著時間不斷進化，而避免耗費過長的時間去鎖定有問題的設計錯誤。請參 [PEP 411](#) 了解更多細節。

## provisional package (暫行套件)

請參 [provisional API](#) (暫行 API)。

## Python 3000

Python 3.x 系列版本的稱(很久以前創造的，當時第 3 版的發布是在遠的未來。)也可以縮寫「Py3k」。

## Pythonic (Python 風格的)

一個想法或一段程式碼，它應用了 Python 語言最常見的慣用語，而不是使用其他語言常見的概念來實作程式碼。例如，Python 中常見的一種習慣用法，是使用一個 `for` 陳述式，對一個可代物件的所有元素進行圈。許多其他語言有這種類型的架構，所以不熟悉 Python 的人有時會使用一個數值計數器來代替：

```
for i in range(len(food)):
    print(food[i])
```

相較之下，以下方法更簡潔、更具有 Python 風格：

```
for piece in food:
    print(piece)
```

## qualified name (限定名稱)

一個「點分隔名稱」，它顯示從一個模組的全域作用域到該模組中定義的 class、函式或 method 的「路徑」，如 [PEP 3155](#) 中的定義。對於頂層的函式和 class 而言，限定名稱與其物件名稱相同：

```
>>> class C:
...     class D:
...         def meth(self):
...             pass
...
>>> C.__qualname__
```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```
'C'
>>> C.D.__qualname__
'C.D'
>>> C.D.meth.__qualname__
'C.D.meth'
```

當用於引用模組時，完全限定名 (*fully qualified name*) 是表示該模組的完整點分隔路徑，包括任何的父套件，例如 `email.mime.text`：

```
>>> import email.mime.text
>>> email.mime.text.__name__
'email.mime.text'
```

### reference count (參照計數)

對於一個物件的參照次數。當一個物件的參照計數下降到零時，它會被解除配置 (deallocated)。參照計數通常在 Python 程式碼中看不到，但它 [是 CPython 實作的一個關鍵元素](#)。程式設計師可以呼叫 `getrefcount()` 函式來回傳一個特定物件的參照計數。

### regular package (正規套件)

一個傳統的 *package* (套件)，例如一個包含 `__init__.py` 檔案的目錄 [\[1\]](#)。

另請參 [\[2\] namespace package](#) (命名空間套件)。

### \_\_slots\_\_

在 `class` [\[1\]](#) 部的一個宣告，它藉由預先宣告實例屬性的空間，以及消除實例 `dictionary` (字典)，來節省記憶體。雖然該技術很普遍，但它有點難以正確地使用，最好保留給那種在一個記憶體關鍵 (memory-critical) 的應用程式中存在大量實例的罕見情況 [\[2\]](#)。

### sequence (序列)

一種 *iterable*，它支持通過 `__getitem__()` 特殊方法來使用整數索引進行高效的元素訪問，並定義了一個返回序列長度的 `__len__()` 方法。內置的序列類型有 `list`, `str`, `tuple` 和 `bytes` 等。請注意雖然 `dict` 也支持 `__getitem__()` 和 `__len__()`，但它被歸類為映射而非序列，因為它使用任意 *immutable* 鍵而不是整數來查找元素。

`collections.abc.Sequence` 抽象基類定義了一個更豐富的接口，它在 `__getitem__()` 和 `__len__()` 之外，還添加了 `count()`, `index()`, `__contains__()` 和 `__reversed__()`。實現此擴展接口的類型可以使用 `register()` 來顯式地註冊。要獲取有關通用序列方法的更多文檔，請參閱 通用序列操作。

### set comprehension (集合綜合運算)

一種緊密的方法，用來處理一個可 [\[1\]](#) 代物件中的全部或部分元素，[\[2\]](#) 將處理結果以一個 `set` 回傳。`results = {c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'}` 會 [\[3\]](#) 生一個字串 `set: {'r', 'd'}`。請參 [\[4\] 列表、集合与字典的显示](#)。

### single dispatch (單一調度)

*generic function* (泛型函式) 調度的一種形式，在此，實作的選擇是基於單一引數的型 [\[1\]](#)。

### slice (切片)

一個物件，它通常包含一段 *sequence* (序列) 的某一部分。建立一段切片的方法是使用下標符號 (subscript notation) `[]`，若要給出多個數字，則在數字之間使用冒號，例如 `variable_name[1:3:5]`。在括號 (下標) 符號的 [\[1\]](#) 部，會使用 `slice` 物件。

### special method (特殊方法)

一種會被 Python 自動呼叫的 `method`，用於對某種型 [\[1\]](#) 執行某種運算，例如加法。這種 `method` 的名稱會在開頭和結尾有兩個下底 [\[2\]](#)。Special method 在 *特殊方法名称* 中有詳細 [\[3\]](#) 明。

### statement (陳述式)

陳述式是一個套組 (suite，一個程式碼「區塊」) 中的一部分。陳述式可以是一個 *expression* (運算式)，或是含有關鍵字 (例如 `if`、`while` 或 `for`) 的多種結構之一。

### static type checker -- 静态类型检查器

读取 Python 代码并进行分析，以查找问题例如拼写错误的外部工具。另请参阅 [类型提示](#) 以及 `typing` 模块。

**strong reference (參照)**

在 Python 的 C API 中，強引用是指為持有引用的代碼所擁有的對象的引用。在創建引用時可通過調用 `Py_INCREF()` 來獲取強引用而在刪除引用時可通過 `Py_DECREF()` 來釋放它。

`Py_NewRef()` 函式可用於建立一個對物件的參照。通常，在退出參照的作用域之前，必須在該參照上呼叫 `Py_DECREF()` 函式，以避免漏一個參照。

另請參 [borrowed reference](#) (借用參照)。

**text encoding (文字編碼)**

Python 中的字串是一個 Unicode 碼點 (code point) 的序列 (範圍在 U+0000 -- U+10FFFF 之間)。若要儲存或傳送一個字串，它必須被序列化一個位元組序列。

將一個字串序列化位元組序列，稱「編碼」，而從位元組序列重新建立該字串則稱「解碼 (decoding)」。

有多種不同的文字序列化編解碼器 (codecs)，它們被統稱「文字編碼」。

**text file (文字檔案)**

一個能讀取和寫入 `str` 物件的一個 *file object* (檔案物件)。通常，文字檔案實際上是存取位元組導向的資料流 (byte-oriented datastream) 會自動處理 *text encoding* (文字編碼)。文字檔案的例子有：以文字模式 ('r' 或 'w') 開的檔案、`sys.stdin`、`sys.stdout` 以及 `io.StringIO` 的實例。

另請參 [binary file](#) (二進制檔案)，它是一個能讀取和寫入類位元組串物件 (*bytes-like object*) 的檔案物件。

**triple-quoted string (三引號字串)**

由三個雙引號 (") 或單引號 (') 的作邊界的一個字串。雖然它們有提供於單引號字串的任何額外功能，但基於許多原因，它們仍是很有用的。它們讓你可以在字串中包含未跳 (unescaped) 的單引號和雙引號，而且它們不需使用連續字元 (continuation character) 就可以跨越多行，這使得它們在編寫明字串時特別有用。

**type (型)**

一個 Python 物件的型定了它是什麼類型的物件；每個物件都有一個型。一個物件的型可以用它的 `__class__` 屬性來存取，或以 `type(obj)` 來檢索。

**type alias (型名)**

一個型的同義詞，透過將型指定給一個識符 (identifier) 來建立。

型名對於簡化型提示 (*type hint*) 很有用。例如：

```
def remove_gray_shades(
    colors: list[tuple[int, int, int]]) -> list[tuple[int, int, int]]:
    pass
```

可以寫成這樣，更具有可讀性：

```
Color = tuple[int, int, int]

def remove_gray_shades(colors: list[Color]) -> list[Color]:
    pass
```

請參 `typing` 和 [PEP 484](#)，有此功能的描述。

**type hint (型提示)**

一種 *annotation* (釋)，它指定一個變數、一個 class 屬性或一個函式的參數或回傳值的預期型。

類型提示是可选的而不是 Python 的强制要求，但它們對靜態類型檢查器很有用處。它們還能協助 IDE 實現代碼補全與重構。

全域變數、class 屬性和函式 (不含區域變數) 的型提示，都可以使用 `typing.get_type_hints()` 來存取。

請參 `typing` 和 [PEP 484](#)，有此功能的描述。

**universal newlines (通用行字元)**

一種解譯文字流 (text stream) 的方式，會將以下所有的情識一行的結束：Unix 行尾慣例

'\n'、Windows 慣例 '\r\n' 和舊的 Macintosh 慣例 '\r'。請參 [PEP 278](#) 和 [PEP 3116](#)，以及用於 `bytes.splitlines()` 的附加用途。

### variable annotation (變數釋)

一個變數或 class 屬性的 *annotation* (釋)。

釋變數或 class 屬性時，賦值是選擇性的：

```
class C:
    field: 'annotation'
```

變數釋通常用於型提示 (*type hint*)：例如，這個變數預期會取得 `int` (整數) 值：

```
count: int = 0
```

變數釋的語法在帶标注的赋值语句章節有詳細的解釋。

請參 [function annotation](#) (函式釋)、[PEP 484](#) 和 [PEP 526](#)，皆有此功能的描述。關於釋的最佳實踐方法，另請參 [annotations-howto](#)。

### virtual environment (擬環境)

一個協作隔離 (cooperatively isolated) 的執行環境，能讓 Python 的使用者和應用程式得以安裝和升級 Python 發套件，而不會對同一個系統上運行的其他 Python 應用程式的行產生干擾。

另請參 [venv](#)。

### virtual machine (擬機器)

一部完全由軟體所定義的電腦 (computer)。Python 的擬機器會執行由 *bytecode* (位元組碼) 編譯器所發出的位元組碼。

### Zen of Python (Python 之)

Python 設計原則與哲學的列表，其容有助於理解和使用此語言。此列表可以透過在互動式提示字元後輸入 `import this` 來找到它。



---

### 關於這些📄明文件

---

這些📄明文件是透過 [Sphinx](#)（一個專📄 Python 📄明文件所撰寫的文件處理器）將使用 [reStructuredText](#) 撰寫的原始檔轉📄而成。

如同 Python 自身，透過自願者的努力下📄出文件與封裝後自動化執行工具。若想要回報臭蟲，請見 [reporting-bugs](#) 頁面，📄含相關資訊。我們永遠歡迎新的自願者加入！

致謝：

- Fred L. Drake, Jr.，原始 Python 文件工具集的創造者以及一大部份📄容的作者；
- 創造 [reStructuredText](#) 和 [Docutils](#) 工具組的 [Docutils](#) 專案；
- Fredrik Lundh 先生，[Sphinx](#) 從他的 [Alternative Python Reference](#) 計劃中獲得許多的好主意。

### B.1 Python 文件的貢獻者們

許多人都曾📄 Python 這門語言、Python 標準函式庫和 Python 📄明文件貢獻過。Python 所發📄的原始碼中含有部份貢獻者的清單，請見 [Misc/ACKS](#)。

正因📄 Python 社群的撰寫與貢獻才有這份這📄棒的📄明文件 -- 感謝所有貢獻過的人們！





## 沿革與授權

## C.1 軟體沿革

Python 是由荷蘭數學和計算機科學研究學會（CWI，見 <https://www.cwi.nl/>）的 Guido van Rossum 於 1990 年代早期所創造，目的是作一種稱作 ABC 語言的後繼者。儘管 Python 包含了許多來自其他人的貢獻，Guido 仍是其主要作者。

1995 年，Guido 在維吉尼亞州雷斯頓的國家創新研究公司（CNRI，見 <https://www.cnri.reston.va.us/>）繼續他在 Python 的工作，在那發行了該軟體的多個版本。

2000 年五月，Guido 和 Python 核心開發團隊轉移到 BeOpen.com 成立了 BeOpen PythonLabs 團隊。同年十月，PythonLabs 團隊轉移到 Digital Creations（現 Zope Corporation；見 <https://www.zope.org/>）。2001 年，Python 軟體基金會（PSF，見 <https://www.python.org/psf/>）成立，這是一個專擁有 Python 相關的智慧財產權而創立的非營利組織。Zope Corporation 是 PSF 的一個贊助會員。

所有的 Python 版本都是開源的（有關開源的定義，參見 <https://opensource.org/>）。歷史上，大多數但非全部的 Python 版本，也是 GPL 相容的；以下表格總結各個版本的差異。

發行版本	源自	年份	擁有者	GPL 相容性？
0.9.0 至 1.2	不適用	1991-1995	CWI	是
1.3 至 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	是
1.6	1.5.2	2000	CNRI	否
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	否
1.6.1	1.6	2001	CNRI	否
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	否
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	是
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	是
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	是
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	是
2.2 以上	2.1.1	2001 至今	PSF	是

**備註：**GPL 相容不表示我們是在 GPL 下發行 Python。不像 GPL，所有的 Python 授權都可以讓您發行修改後的版本，但不一定要使您的變更成開源。GPL 相容的授權使得 Python 可以結合其他在 GPL 下發行的軟體一起使用；但其它的授權則不行。

感謝許多的外部志工，在 Guido 指導下的付出，使得這些版本的發成可能。

## C.2 關於存取或以其他方式使用 Python 的合約條款

Python 軟體和明文件的授權是基於 *PSF 授權合約*。

從 Python 3.8.6 開始，明文件中的範例、程式庫和其他程式碼，是被雙重授權 (dual licensed) 於 PSF 授權合約以及 *Zero-Clause BSD* 授權。

有些被納入 Python 中的軟體是基於不同的授權。這些授權將會與其授權之程式碼一起被列出。關於這些授權的不完整清單，請參被收軟體的授權與致謝。

### C.2.1 用於 PYTHON 3.11.13 的 PSF 授權合約

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation,  
→ ("PSF"), and  
the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise  
→ using Python  
3.11.13 software in source or binary form and its associated  
→ documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF  
→ hereby  
grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to  
→ reproduce,  
analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative  
→ works,  
distribute, and otherwise use Python 3.11.13 alone or in any derivative  
version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's  
→ notice of  
copyright, i.e., "Copyright © 2001–2023 Python Software Foundation; All  
→ Rights  
Reserved" are retained in Python 3.11.13 alone or in any derivative  
→ version  
prepared by Licensee.
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or  
incorporates Python 3.11.13 or any part thereof, and wants to make the  
derivative work available to others as provided herein, then Licensee  
→ hereby  
agrees to include in any such work a brief summary of the changes made  
→ to Python  
3.11.13.
4. PSF is making Python 3.11.13 available to Licensee on an "AS IS" basis.  
PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY  
→ OF  
EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY  
→ REPRESENTATION OR  
WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR  
→ THAT THE  
USE OF PYTHON 3.11.13 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 3.11.13  
FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A  
→ RESULT OF

MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 3.11.13, OR ANY  
 ↳DERIVATIVE  
 THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

6. This License Agreement will automatically terminate upon a material  
 ↳breach of  
 its terms and conditions.

7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any  
 ↳relationship  
 of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee. ↳  
 ↳This License  
 Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name ↳  
 ↳in a  
 trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, ↳  
 ↳or any  
 third party.

8. By copying, installing or otherwise using Python 3.11.13, Licensee ↳  
 ↳agrees  
 to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.2 用於 PYTHON 2.0 的 BEOPEN.COM 授權合約

### BEOPEN PYTHON 開源授權合約第 1 版

1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at 160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary form and its associated documentation ("the Software").
2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement, BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.
3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis. BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING, MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party. As an exception, the "BeOpen Python" logos available at

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

<http://www.pythonlabs.com/logos.html> may be used according to the permissions granted on that web page.

7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

### C.2.3 用於 PYTHON 1.6.1 的 CNRI 授權合約

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191 ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version, provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright, i.e., "Copyright © 1995-2001 Corporation for National Research Initiatives; All Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version prepared by Licensee. Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement, Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1 is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License Agreement. This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle): 1895.22/1013. This Agreement may also be obtained from a proxy server on the internet using the following URL: <http://hdl.handle.net/1895.22/1013>."
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.
4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis. CNRI MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property law of the United States, including without limitation the federal copyright law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions. Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python 1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between CNRI and Licensee. This License Agreement

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party.

8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

### C.2.4 用於 PYTHON 0.9.0 至 1.2 的 CWI 授權合約

Copyright © 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The Netherlands. All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

### C.2.5 用於 PYTHON 3.11.13 <sub>F</sub>明文件<sub>F</sub>程式碼的 ZERO-CLAUSE BSD 授權

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

## C.3 被收<sub>F</sub>軟體的授權與致謝

本節是一個不完整但持續增加的授權與致謝清單，對象是在 Python 發<sub>F</sub>版本中所收<sub>F</sub>的第三方軟體。

### C.3.1 Mersenne Twister

`_random` 模組包含了以 <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html> 的下載內容為基礎的程式碼。以下是原始程式碼的完整聲明：

```
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote
   products derived from this software without specific prior written
   permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Any feedback is very welcome.
http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html
email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)
```

### C.3.2 Sockets

`socket` 使用了 `getaddrinfo()` 和 `getnameinfo()` WIDE 项目的不同源文件中: <https://www.wide.ad.jp/>

```
Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors
may be used to endorse or promote products derived from this software
without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

```

### C.3.3 非同步 socket 服務

asynchat 和 asyncore 模組包含以下聲明：

```

Copyright 1996 by Sam Rushing

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam
Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior
permission.

SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,
INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN
NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS
OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

```

### C.3.4 Cookie 管理

http.cookies 模組包含以下聲明：

```

Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software
and its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Timothy O'Malley not be used in advertising or publicity

```

(繼續下一頁)



(繼續上一頁)

pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

### C.3.5 執行追<sub>F</sub>

trace 模組包含以下聲明:

portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...  
err... reserved and offered to the public under the terms of the  
Python 2.2 license.

Author: Zooko O'Whielacronx  
<http://zooko.com/>  
<mailto:zooko@zooko.com>

Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.  
Author: Skip Montanaro

Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.  
Author: Andrew Dalke

Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.  
Author: Skip Montanaro

Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and its associated documentation for any purpose without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies, and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of neither Automatrix, Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

### C.3.6 UUencode 與 UUdecode 函式

uu 模組包含以下聲明:

Copyright 1994 by Lance Ellinghouse  
Cathedral City, California Republic, United States of America.

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```

LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO
THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE
FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT
OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

```

Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:

- Use binascii module to do the actual line-by-line conversion between ascii and binary. This results in a 1000-fold speedup. The C version is still 5 times faster, though.
- Arguments more compliant with Python standard

### C.3.7 XML 遠端程序呼叫

xmlrpc.client 模組包含以下聲明:

The XML-RPC client interface is

Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB  
 Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh

By obtaining, using, and/or copying this software and/or its associated documentation, you agree that you have read, understood, and will comply with the following terms and conditions:

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its associated documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies, and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

### C.3.8 test\_epoll

test.test\_epoll 模块包含以下说明:

Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### C.3.9 Select kqueue

select 模組對於 kqueue 介面包含以下聲明:

Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.10 SipHash24

Python/pyhash.c 檔案包含 Marek Majkowski 基於 Dan Bernstein 的 SipHash24 演算法的實作。它包含以下聲明:

<MIT License>

Copyright (c) 2013 Marek Majkowski <marek@popcount.org>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

```
all copies or substantial portions of the Software.
</MIT License>

Original location:
  https://github.com/majek/csiphash/

Solution inspired by code from:
  Samuel Neves (supercop/crypto_auth/siphhash24/little)
  djb (supercop/crypto_auth/siphhash24/little2)
  Jean-Philippe Aumasson (https://131002.net/siphhash/siphhash24.c)
```

### C.3.11 strtod 與 dtoa

Python/dtoa.c 檔案提供了 C 的 `dtoa` 和 `strtod` 函式，用於將 C 的雙精度浮點數和字串互相轉<sup>F</sup>。該檔案是衍生自 David M. Gay 建立的同名檔案，後者現在可以從 <https://web.archive.org/web/20220517033456/http://www.netlib.org/fp/dtoa.c> 下載。於 2009 年 3 月 16 日所檢索的原始檔案包含以下版權與授權聲明：

```
/*
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
 * WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
 * REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
 * OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
 */
```

### C.3.12 OpenSSL

如果操作系统提供支持，则 `hashlib`, `posix`, `ssl`, `crypt` 模块会使用 OpenSSL 库来提高性能。此外，Python 的 Windows 和 macOS 安装程序可能会包括 OpenSSL 库的副本，所以我们也在此包括一份 OpenSSL 许可证的副本。对于 OpenSSL 3.0 版及其后续衍生版本，均使用 Apache 许可证 v2:

```

                        Apache License
                        Version 2.0, January 2004
                        https://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

   "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,
   and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

   "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by
   the copyright owner that is granting the License.

   "Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all
```

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made,

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

### C.3.13 expat

pyexpat 擴展是使用所包括的 expat 源副本來構建的，除非配置了 `--with-system-expat`:

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd  
and Clark Cooper

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

(繼續下一頁)



(繼續上一頁)

```
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

### C.3.14 libffi

除非在建置 `_ctypes` 擴充時設定 `--with-system-libffi`，否則該擴充會用一個含 `libffi` 原始碼的副本來建置：

```
Copyright (c) 1996-2008 Red Hat, Inc and others.
```

```
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
`Software'), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:
```

```
The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.
```

```
THE SOFTWARE IS PROVIDED `AS IS', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

### C.3.15 zlib

如果在系統上找到的 `zlib` 版本太舊以致於無法用於建置 `zlib` 擴充，則該擴充會用一個含 `zlib` 原始碼的副本來建置：

```
Copyright (C) 1995-2011 Jean-loup Gailly and Mark Adler
```

```
This software is provided 'as-is', without any express or implied
warranty. In no event will the authors be held liable for any damages
arising from the use of this software.
```

```
Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,
including commercial applications, and to alter it and redistribute it
freely, subject to the following restrictions:
```

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

### C.3.16 cfuhash

tracemalloc 使用的雜表 (hash table) 實作，是以 cfuhash 專案基礎：

Copyright (c) 2005 Don Owens  
All rights reserved.

This code is released under the BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the author nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.17 libmpdec

除非在建置 `_decimal` 模組時設定 `--with-system-libmpdec`，否則該模組會用一個含 `libmpdec` 函式庫的副本來建置：

Copyright (c) 2008-2020 Stefan Krah. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

(繼續下一頁)

(繼續上一頁)

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.18 W3C C14N 測試套件

test 程式包中的 C14N 2.0 測試套件 (Lib/test/xmltestdata/c14n-20/) 是從 W3C 網站 <https://www.w3.org/TR/xml-c14n2-testcases/> 被檢索，且是基於 3-clause BSD 授權被發<sup>ℱ</sup>：

Copyright (c) 2013 W3C(R) (MIT, ERCIM, Keio, Beihang),  
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of works must retain the original copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the original copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the W3C nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this work without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.19 audioop

audioop 模块使用了 SoX 项目的 g771.c 文件中的基础代码。 <https://sourceforge.net/projects/sox/files/sox/12.17.7/sox-12.17.7.tar.gz>

此源代码是 Sun Microsystems, Inc. 的产品并可供无限制地使用。用户可以拷贝或修改此源代码而无须付费。

SUN SOURCE CODE IS PROVIDED AS IS WITH NO WARRANTIES OF ANY KIND INCLUDING THE WARRANTIES OF DESIGN, MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE OR TRADE PRACTICE.

提供的 Sun 源代码不附带技术支持并且 Sun Microsystems, Inc. 也没有义务协助其使用、排错、修改或增强。

SUN MICROSYSTEMS, INC. SHALL HAVE NO LIABILITY WITH RESPECT TO THE INFRINGEMENT OF COPYRIGHTS, TRADE SECRETS OR ANY PATENTS BY THIS SOFTWARE OR ANY PART THEREOF.

在任何情况下 Sun Microsystems, Inc. 均不对任何收入或利润损失或其他特殊的、间接的和后续的损害负责，即使 Sun 已被告知可能发生此类损害。

Sun Microsystems, Inc. 2550 Garcia Avenue Mountain View, California 94043

### C.3.20 asyncio

asyncio 模块的某些部分来自 uvloop 0.16，它是基于 MIT 许可证发行的：

```
Copyright (c) 2015-2021 MagicStack Inc. http://magic.io
```

```
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:
```

```
The above copyright notice and this permission notice shall be
included in all copies or substantial portions of the Software.
```

```
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

---

### 版權宣告

---

Python 和這份圖明文件的版權：

Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation 保留一切權利。

Copyright © 2000 BeOpen.com 保留一切權利。

Copyright © 1995-2000 Corporation for National Research Initiatives 保留一切權利。

Copyright © 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum 保留一切權利。

---

完整的授權條款資訊請參見[沿革與授權](#)。



## 非依字母順序

- ..., 141
- ellipsis literal (⋯節號), 18
- '''
  - string literal (字串常數), 10
- ! 模式, 111
- ' (單引號)
  - string literal (字串常數), 10
- (⌘號)
  - binary operator (二元運算子), 83
  - unary operator (一元運算子), 82
- ! (驚嘆號)
  - 於格式化字串常數中, 12
- . (點)
  - attribute reference (屬性參照), 78
  - 於數值常數中, 14
- " (雙引號)
  - string literal (字串常數), 10
- """
  - string literal (字串常數), 10
- # (井字號)
  - comment (⌘解), 6
  - source encoding declaration (原始編碼宣告), 6
- % (百分號)
  - operator (運算子), 83
- %=
  - augmented assignment (增⌘賦值), 93
- & (和號)
  - operator (運算子), 83
- &=
  - augmented assignment (增⌘賦值), 93
- () (圓括號)
  - call (呼叫), 79
  - class definition (類⌘定義), 119
  - function definition (函式定義), 117
  - generator expression (⌘生器運算式), 74
  - 元組顯示, 72
  - 於賦值目標列表中, 92
- \* (星號)
  - function definition (函式定義), 118
  - import statement (引入陳述式), 99
  - operator (運算子), 82
  - 於 expression list (運算式串列), 88
  - 於函式呼叫中, 80
  - 於賦值目標列表中, 92
- \*\*
  - function definition (函式定義), 118
  - operator (運算子), 82
  - 於函式呼叫中, 81
  - 於字典顯示, 74
- \*\*=
  - augmented assignment (增⌘賦值), 93
- \*=
  - augmented assignment (增⌘賦值), 93
- + (加號)
  - binary operator (二元運算子), 83
  - unary operator (一元運算子), 82
- +=
  - augmented assignment (增⌘賦值), 93
- , (逗號), 72
  - argument list (引數列表), 79
  - expression list (表達式列表), 119
  - expression list (運算式串列), 73, 88
  - expression list (運算式列表), 94
  - identifier list (識⌘符號清單), 100, 101
  - import statement (引入陳述式), 98
  - parameter list (參數列表), 117
  - slicing (切片), 79
  - 於字典顯示, 74
  - 於目標列表中, 92
  - with statement (with 陳述式), 108
- / (斜⌘)
  - function definition (函式定義), 118
  - operator (運算子), 82
- //
  - operator (運算子), 82
- //=
  - augmented assignment (增⌘賦值), 93
- /=
  - augmented assignment (增⌘賦值), 93
- 0b
  - integer literal (整數常數), 14
- 0o
  - integer literal (整數常數), 14
- 0x



integer literal (整數常數), 14  
 2to3, 141  
 : (冒號)  
   annotated variable (釋變數), 94  
   compound statement (合陳述式), 104, 105, 108, 109, 117, 119  
   function annotations (函式釋), 118  
   lambda expression (lambda 運算式), 87  
   slicing (切片), 79  
   於字典運算式, 74  
   於格式化字串常數中, 12  
 := (冒號等於), 87  
 ; (分號), 103  
 < (小於)  
   operator (運算子), 84  
 <<  
   operator (運算子), 83  
 <=<  
   augmented assignment (增賦值), 93  
 <=  
   operator (運算子), 84  
 !=  
   operator (運算子), 84  
 -=  
   augmented assignment (增賦值), 93  
 = (等於)  
   assignment statement (賦值陳述式), 92  
   class definition (類定義), 39  
   for help in debugging using  
     string literals (使用字串常數進行除錯), 12  
   function definition (函式定義), 118  
   於函式呼叫中, 79  
 ==  
   operator (運算子), 84  
 ->  
   function annotations (函式釋), 118  
 > (大於)  
   operator (運算子), 84  
 >=  
   operator (運算子), 84  
 >>  
   operator (運算子), 83  
 >=<  
   augmented assignment (增賦值), 93  
 >>>, 141  
 @ (在)  
   class definition (類定義), 119  
   function definition (函式定義), 117  
   operator (運算子), 82  
 [] (方括號)  
   list expression (串列運算式), 73  
   subscription (下標), 79  
   於賦值目標列表中, 92  
 \ (反斜)  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \\  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \a  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \b  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \f  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \N  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \n  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \r  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \t  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \U  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \u  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \v  
   escape sequence (跳序列), 10  
 \x  
   escape sequence (跳序列), 10  
 ^ (插入符號)  
   operator (運算子), 83  
 ^=  
   augmented assignment (增賦值), 93  
 \_ (底)  
   於數值常數中, 14  
 \_, identifiers (識器), 9  
 \_\_, identifiers (識器), 9  
 \_\_abs\_\_() (object 的方法), 47  
 \_\_add\_\_() (object 的方法), 45  
 \_\_aenter\_\_() (object 的方法), 51  
 \_\_aexit\_\_() (object 的方法), 51  
 \_\_aiter\_\_() (object 的方法), 50  
 \_\_all\_\_ (可選模組屬性), 99  
 \_\_and\_\_() (object 的方法), 45  
 \_\_anext\_\_() (agen 的方法), 77  
 \_\_anext\_\_() (object 的方法), 50  
 \_\_annotations\_\_ (function 的屬性), 22  
 \_\_annotations\_\_ (函式屬性), 22  
 \_\_annotations\_\_ (模組屬性), 24  
 \_\_annotations\_\_ (類屬性), 25  
 \_\_await\_\_() (object 的方法), 49  
 \_\_bases\_\_ (類屬性), 25  
 \_\_bool\_\_() (object 的方法), 34  
 \_\_bool\_\_() (物件方法), 44  
 \_\_bytes\_\_() (object 的方法), 33  
 \_\_cached\_\_, 63  
 \_\_call\_\_() (object 的方法), 44  
 \_\_call\_\_() (物件方法), 81  
 \_\_cause\_\_ (例外屬性), 96  
 \_\_ceil\_\_() (object 的方法), 47  
 \_\_class\_\_ (實例屬性), 26  
 \_\_class\_\_ (方法 cell), 41  
 \_\_class\_\_ (模組屬性), 36  
 \_\_class\_getitem\_\_() (object 的類方法), 42  
 \_\_classcell\_\_ (類命名空間項目), 41

- `__closure__` (*function* 的屬性), 21
- `__closure__` (函式屬性), 21
- `__code__` (*function* 的屬性), 22
- `__code__` (函式屬性), 22
- `__complex__` () (*object* 的方法), 47
- `__contains__` () (*object* 的方法), 45
- `__context__` (例外屬性), 96
- `__debug__`, 94
- `__defaults__` (*function* 的屬性), 22
- `__defaults__` (函式屬性), 22
- `__del__` () (*object* 的方法), 32
- `__delattr__` () (*object* 的方法), 35
- `__delete__` () (*object* 的方法), 36
- `__delitem__` () (*object* 的方法), 45
- `__dict__` (*function* 的屬性), 22
- `__dict__` (函式屬性), 22
- `__dict__` (實例屬性), 26
- `__dict__` (模組屬性), 25
- `__dict__` (類 屬性), 25
- `__dir__` (模組屬性), 36
- `__dir__` () (*object* 的方法), 35
- `__divmod__` () (*object* 的方法), 45
- `__doc__` (*function* 的屬性), 22
- `__doc__` (*method* 的屬性), 23
- `__doc__` (函式屬性), 22
- `__doc__` (方法屬性), 23
- `__doc__` (模組屬性), 24
- `__doc__` (類 屬性), 25
- `__enter__` () (*object* 的方法), 47
- `__eq__` () (*object* 的方法), 33
- `__exit__` () (*object* 的方法), 47
- `__file__`, 63
- `__file__` (模組屬性), 24
- `__float__` () (*object* 的方法), 47
- `__floor__` () (*object* 的方法), 47
- `__floordiv__` () (*object* 的方法), 45
- `__format__` () (*object* 的方法), 33
- `__func__` (*method* 的屬性), 23
- `__func__` (方法屬性), 23
- `__future__`, 146
  - future statement (future 陳述式), 99
- `__ge__` () (*object* 的方法), 33
- `__get__` () (*object* 的方法), 36
- `__getattr__` (模組屬性), 36
- `__getattr__` () (*object* 的方法), 35
- `__getattribute__` () (*object* 的方法), 35
- `__getitem__` () (*object* 的方法), 44
- `__getitem__` () (對映物件方法), 31
- `__globals__` (*function* 的屬性), 21
- `__globals__` (函式屬性), 21
- `__gt__` () (*object* 的方法), 33
- `__hash__` () (*object* 的方法), 34
- `__iadd__` () (*object* 的方法), 46
- `__iand__` () (*object* 的方法), 46
- `__ifloordiv__` () (*object* 的方法), 46
- `__ilshift__` () (*object* 的方法), 46
- `__imatmul__` () (*object* 的方法), 46
- `__imod__` () (*object* 的方法), 46
- `__imul__` () (*object* 的方法), 46
- `__index__` () (*object* 的方法), 47
- `__init__` () (*object* 的方法), 32
- `__init_subclass__` () (*object* 的類 方法), 38
- `__instancecheck__` () (*class* 的方法), 41
- `__int__` () (*object* 的方法), 47
- `__invert__` () (*object* 的方法), 47
- `__ior__` () (*object* 的方法), 46
- `__ipow__` () (*object* 的方法), 46
- `__irshift__` () (*object* 的方法), 46
- `__isub__` () (*object* 的方法), 46
- `__iter__` () (*object* 的方法), 45
- `__itruediv__` () (*object* 的方法), 46
- `__ixor__` () (*object* 的方法), 46
- `__kwdefaults__` (*function* 的屬性), 22
- `__kwdefaults__` (函式屬性), 22
- `__le__` () (*object* 的方法), 33
- `__len__` () (*object* 的方法), 44
- `__len__` () (對映物件方法), 35
- `__length_hint__` () (*object* 的方法), 44
- `__loader__`, 63
- `__lshift__` () (*object* 的方法), 45
- `__lt__` () (*object* 的方法), 33
- `__main__`
  - module (模組), 54, 123
- `__matmul__` () (*object* 的方法), 45
- `__missing__` () (*object* 的方法), 45
- `__mod__` () (*object* 的方法), 45
- `__module__` (*function* 的屬性), 22
- `__module__` (*method* 的屬性), 23
- `__module__` (函式屬性), 22
- `__module__` (方法屬性), 23
- `__module__` (類 屬性), 25
- `__mro_entries__` () (*object* 的方法), 40
- `__mul__` () (*object* 的方法), 45
- `__name__`, 63
- `__name__` (*function* 的屬性), 22
- `__name__` (*method* 的屬性), 23
- `__name__` (函式屬性), 22
- `__name__` (方法屬性), 23
- `__name__` (模組屬性), 24
- `__name__` (類 屬性), 25
- `__ne__` () (*object* 的方法), 33
- `__neg__` () (*object* 的方法), 47
- `__new__` () (*object* 的方法), 32
- `__next__` () (*generator* 的方法), 76
- `__objclass__` (*object* 的屬性), 37
- `__or__` () (*object* 的方法), 45
- `__package__`, 63
- `__path__`, 63
- `__pos__` () (*object* 的方法), 47
- `__pow__` () (*object* 的方法), 45
- `__prepare__` (元類 方法), 40
- `__qualname__` (*function* 的屬性), 22
- `__radd__` () (*object* 的方法), 46
- `__rand__` () (*object* 的方法), 46
- `__rdivmod__` () (*object* 的方法), 46
- `__repr__` () (*object* 的方法), 33

\_\_reversed\_\_() (*object* 的方法), 45  
 \_\_rfloordiv\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rlshift\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rmatmul\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rmod\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rmul\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_ror\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_round\_\_() (*object* 的方法), 47  
 \_\_rpow\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rrshift\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rshift\_\_() (*object* 的方法), 45  
 \_\_rsub\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rtruediv\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_rxor\_\_() (*object* 的方法), 46  
 \_\_self\_\_ (*method* 的屬性), 23  
 \_\_self\_\_ (方法屬性), 23  
 \_\_set\_\_() (*object* 的方法), 36  
 \_\_set\_name\_\_() (*object* 的方法), 39  
 \_\_setattr\_\_() (*object* 的方法), 35  
 \_\_setitem\_\_() (*object* 的方法), 45  
 \_\_slots\_\_, 153  
 \_\_spec\_\_, 63  
 \_\_str\_\_() (*object* 的方法), 33  
 \_\_sub\_\_() (*object* 的方法), 45  
 \_\_subclasscheck\_\_() (*class* 的方法), 41  
 \_\_traceback\_\_ (例外屬性), 96  
 \_\_truediv\_\_() (*object* 的方法), 45  
 \_\_trunc\_\_() (*object* 的方法), 47  
 \_\_xor\_\_() (*object* 的方法), 45  
 {} (花括號)  
     dictionary expression (字典運算式), 74  
     set expression (集合運算式), 73  
     於格式化字串常數中, 12  
 | (垂直 釋)  
     operator (運算子), 84  
 |=  
     augmented assignment (增 釋賦值), 93  
 ~ (波浪號)  
     operator (運算子), 82  
 環境變數  
     PYTHONHASHSEED, 34  
     PYTHONNODEBUGRANGES, 28  
     PYTHONPATH, 65  
 空  
     list (串列), 73  
     元組, 72  
 逗号, 72  
     trailing, 88

## A

abs  
     built-in function (釋建函式), 47  
 abstract base class (抽象基底類 釋), 141  
 aclose() (*agen* 的方法), 78  
 addition (加), 83  
 and  
     bitwise (位元), 83

    operator (運算子), 87  
 annotated (釋)  
     assignment (賦值), 94  
 annotations (釋)  
     function (函式), 118  
 annotation (釋), 141  
 anonymous (匿名)  
     function (函式), 87  
 argument (引數), 141  
     call semantics (呼叫語意), 79  
     function definition (函式定義), 118  
     function (函式), 21  
 arithmetic  
     conversion, 71  
     operation (操作), binary (二進位), 82  
     operation (操作), unary (一元), 82  
 array (陣列)  
     module (模組), 20  
 as  
     except clause (例外子句), 105  
     import statement (引入陳述式), 98  
     keyword (關鍵字), 98, 105, 108, 109  
     match statement (匹配陳述式), 109  
     with statement (with 陳述式), 108  
 AS 模式, OR 模式, 捕獲模式, 通配符模式, 111  
 ASCII, 4, 10  
 asend() (*agen* 的方法), 78  
 assert  
     statement (陳述式), 94  
 AssertionError  
     exception (例外), 94  
 assertions (斷言)  
     debugging (除錯), 94  
 assignment expression (賦值運算式), 87  
 assignment (賦值)  
     annotated (釋), 94  
     attribute (屬性), 92  
     augmented (增 釋), 93  
     class instance (類 釋實例) attribute (屬性), 26  
     class (類 釋) attribute (屬性), 25  
     slice (切片), 93  
     statement (陳述式), 20, 92  
     subscription (下標), 92  
     target list (串列), 92  
 async  
     keyword (關鍵字), 120  
 async def  
     statement (陳述式), 120  
 async for  
     statement (陳述式), 120  
     於 comprehensions (綜合運算), 72  
 async with  
     statement (陳述式), 121  
 asynchronous context manager (非同步情境管理器), 142  
 asynchronous generator iterator (非同步 釋生器 釋代器), 142

- asynchronous generator (非同步生成器), 142
    - asynchronous iterator (非同步迭代器), 24
    - function (函式), 24
  - asynchronous iterable (非同步可迭代物件), 142
  - asynchronous iterator (非同步迭代器), 142
  - asynchronous-generator (非同步生成器)
    - object (物件), 77
  - athrow() (*agen* 的方法), 78
  - atom, 71
  - AttributeError
    - 異常, 78
  - attribute (屬性), 18, 142
    - assignment (賦值), 92
    - assignment (賦值), class instance (類實例), 26
    - assignment (賦值), class (類), 25
    - class instance (類實例), 26
    - class (類), 25
    - deletion (刪除), 95
    - generic (泛型) special, 18
    - reference (參照), 78
    - special, 18
  - augmented (增)
    - assignment (賦值), 93
  - await
    - keyword (關鍵字), 81, 120
    - 於 comprehensions (綜合運算), 73
  - awaitable (可等待物件), 142
- ## B
- b'
    - bytes literal (位元組常數), 10
  - b"
    - bytes literal (位元組常數), 10
  - backslash character (反斜字元), 6
  - BDFL, 143
  - binary file (二進制檔案), 143
  - binary literal (二進制常數), 14
  - binary (二進位)
    - arithmetic operation (操作), 82
    - bitwise (位元) operation (操作), 83
  - binding (綁定)
    - name (名稱), 117, 119
  - binding (結)
    - global name (名稱), 100
    - name (名稱), 53, 92, 98
  - bitwise (位元)
    - and, 83
    - operation (操作), binary (二進位), 83
    - operation (操作), unary (一元), 82
    - or, 84
    - xor, 83
  - blank line (空白列), 7
  - block, 53
    - code (程式碼), 53
  - BNF, 4, 71
  - Boolean (布林)
    - object (物件), 19
    - operation (操作), 86
  - borrowed reference (借用參照), 143
  - break
    - statement (陳述式), 97, 104, 107
  - built-in function (內建函式)
    - abs, 47
    - bytes (位元組), 33
    - call (呼叫), 81
    - chr, 20
    - compile (編譯), 100
    - complex (複數), 47
    - divmod, 46
    - eval, 100, 124
    - exec, 100
    - float, 47
    - hash (雜), 34
    - id, 17
    - int, 47
    - len, 1921, 44
    - object (物件), 24, 81
    - open, 26
    - ord, 20
    - pow, 46
    - print, 33
    - range, 105
    - repr, 91
    - round, 47
    - slice (切片), 31
    - type (型), 17, 39
  - built-in method (內建方法)
    - call (呼叫), 81
    - object (物件), 24, 81
  - builtins (內建)
    - module (模組), 123
  - built-in (內建)
    - method (方法), 24
  - bytearray (位元組陣列), 20
  - bytecode (位元組碼), 26, 143
  - bytes literal (位元組常數), 10
  - bytes-like object (類位元組串物件), 143
  - bytes (位元組), 20
    - built-in function (內建函式), 33
  - byte (位元組), 20
- ## C
- C, 10
    - language (語言), 18, 19, 24, 84
  - call
    - procedure, 91
  - callable (可呼叫物件), 143
    - object (物件), 21, 79
  - callback (回呼), 143
  - call (呼叫), 79
    - built-in function (內建函式), 81
    - built-in method (內建方法), 81
    - class instance (類實例), 81

- class object (類物件), 25, 81
- function (函式), 21, 81
- instance (實例), 44, 81
- method (方法), 81
- user-defined (使用者定義) function (函式), 81
- case
  - keyword (關鍵字), 109
  - match, 109
- case 塊, 111
- C-contiguous (C 連續的), 144
- chaining (鏈接)
  - comparisons (比較), 84
- chaining (鏈結)
  - exception (例外), 96
- character (字元), 20, 79
- chr
  - built-in function (建函式), 20
- class instance (類物件實例)
  - attribute (屬性), 26
  - attribute (屬性) assignment (賦值), 26
  - call (呼叫), 81
  - object (物件), 25, 26, 81
- class object (類物件)
  - call (呼叫), 25, 81
- class variable (類變數), 143
- class (類), 143
  - attribute (屬性), 25
  - attribute (屬性) assignment (賦值), 25
  - body, 41
  - constructor (建構函式), 32
  - definition (定義), 95, 119
  - instance (實例), 26
  - name (名稱), 119
  - object (物件), 25, 81, 119
  - statement (陳述式), 119
- clause (子句), 103
- clear() (frame 的方法), 30
- close() (coroutine 的方法), 50
- close() (generator 的方法), 76
- co\_argcount (codeobject 的屬性), 27
- co\_argcount (程式碼物件屬性), 26
- co\_cellvars (codeobject 的屬性), 27
- co\_cellvars (程式碼物件屬性), 26
- co\_code (codeobject 的屬性), 27
- co\_code (程式碼物件屬性), 26
- co\_consts (codeobject 的屬性), 27
- co\_consts (程式碼物件屬性), 26
- co\_filename (codeobject 的屬性), 27
- co\_filename (程式碼物件屬性), 26
- co\_firstlineno (codeobject 的屬性), 27
- co\_firstlineno (程式碼物件屬性), 26
- co\_flags (codeobject 的屬性), 27
- co\_flags (程式碼物件屬性), 26
- co\_freevars (codeobject 的屬性), 27
- co\_freevars (程式碼物件屬性), 26
- co\_kwonlyargcount (codeobject 的屬性), 27
- co\_kwonlyargcount (程式碼物件屬性), 26
- co\_lines() (codeobject 的方法), 28
- co\_lnotab (codeobject 的屬性), 27
- co\_lnotab (程式碼物件屬性), 26
- co\_name (codeobject 的屬性), 27
- co\_name (程式碼物件屬性), 26
- co\_names (codeobject 的屬性), 27
- co\_names (程式碼物件屬性), 26
- co\_nlocals (codeobject 的屬性), 27
- co\_nlocals (程式碼物件屬性), 26
- co\_positions() (codeobject 的方法), 28
- co\_posonlyargcount (codeobject 的屬性), 27
- co\_posonlyargcount (程式碼物件屬性), 26
- co\_qualname (codeobject 的屬性), 27
- co\_qualname (程式碼物件屬性), 26
- co\_stacksize (codeobject 的屬性), 27
- co\_stacksize (程式碼物件屬性), 26
- co\_varnames (codeobject 的屬性), 27
- co\_varnames (程式碼物件屬性), 26
- code object (程式碼物件), 26
- code (程式碼)
  - block, 53
- collections
  - module (模組), 20
- command line (命令列), 123
- comment (解), 6
- comparisons (比較)
  - chaining (鏈接), 84
- comparison (比較), 33, 84
- compile (編譯)
  - built-in function (建函式), 100
- complex literal (數常數), 14
- complex number (數), 143
- complex (數)
  - built-in function (建函式), 47
  - number (數字), 19
  - object (物件), 19
- compound (合)
  - statement (陳述式), 103
- Conditional (條件式)
  - expression -- 表达式, 86
- conditional (條件式)
  - expression -- 表达式, 87
- constant (常數), 10
- constructor (建構函式)
  - class (類), 32
- container (容器), 17, 25
- context manager (情境管理器), 47, 144
- context variable (情境變數), 144
- contiguous (連續的), 144
- continue
  - statement (陳述式), 98, 104, 107
- conversion
  - arithmetic, 71
  - string (字串), 33, 91
- coroutine function (協程函式), 144
- coroutine (協程), 49, 75, 144
  - function (函式), 24
- CPython, 144



## D

dangling  
     else, 103  
 data (資料), 17  
     type (型<sub>F</sub>), 18  
     type (型<sub>F</sub>), immutable -- 不可变对象, 72  
 dbm.gnu  
     module (模組), 21  
 dbm.ndbm  
     module (模組), 21  
 debugging (除錯)  
     assertions (斷言), 94  
 decimal literal (十進位常數), 14  
 decorator (裝飾器), 144  
 DEDENT token (縮排標<sub>F</sub>), 7, 103  
 def  
     statement (陳述式), 117  
 default (預設)  
     parameter (參數) value (值), 118  
 definition (定義)  
     class (類<sub>F</sub>), 95, 119  
     function (函式), 95, 117  
 del  
     statement (陳述式), 32, 95  
 deletion (刪除)  
     attribute (屬性), 95  
     target, 95  
     target list (串列), 95  
 delimiters (分隔符號), 15  
 descriptor (描述器), 144  
 destructor (解構函式), 32, 92  
 dictionary comprehension (字典綜合運算), 144  
 dictionary view (字典檢視), 145  
 dictionary (字典), 144  
     object (物件), 21, 25, 34, 74, 79, 93  
     推导式, 74  
     显示, 74  
 division (除), 82  
 divmod  
     built-in function (F建函式), 46  
 docstring (F明字串), 119, 145  
 documentation string (文件字串), 28  
 duck-typing (鴨子型<sub>F</sub>), 145

## E

e  
     於數值常數中, 14  
 EAFP, 145  
 elif  
     keyword (關鍵字), 104  
 Ellipsis  
     object (物件), 18  
 else  
     conditional expression (條件運算式), 87  
     dangling, 103

keyword (關鍵字), 97, 104, 105, 107  
 empty (空的)  
     tuple (元組), 20  
 encoding declarations (source file)  
     (編碼宣告 (原始檔案)), 6  
 environment (環境), 54  
 error handling (錯誤處理), 55  
 errors (錯誤), 55  
 escape sequence (跳<sub>F</sub>序列), 10  
 eval  
     built-in function (F建函式), 100, 124  
 evaluation  
     order (順序), 88  
 exc\_info (sys 模組中), 30  
 except  
     keyword (關鍵字), 105  
 except\_star  
     keyword (關鍵字), 106  
 exception handler (例外處理器), 55  
 exception (例外), 55, 96  
     AssertionError, 94  
     chaining (鏈結), 96  
     handler (處理器), 30  
     ImportError, 98  
     raiseing, 96  
     StopIteration, 96  
 exclusive (排外)  
     or, 83  
 exec  
     built-in function (F建函式), 100  
 execution model (執行模型), 53  
 execution (執行)  
     frame, 53, 119  
     restricted (受限), 55  
     stack (堆<sub>F</sub>), 30  
 expression -- 表达式, 71  
     Conditional (條件式), 86  
     conditional (條件式), 87  
     generator (F生器), 74  
     lambda, 87  
     list (串列), 88, 91  
     statement (陳述式), 91  
     yield, 75  
 expression (運算式), 145  
     lambda, 118  
 extension module (擴充模組), 145  
 extension (擴充)  
     module (模組), 18

## F

f'  
     formatted string literal (格式化字串常數), 10  
 f"  
     formatted string literal (格式化字串常數), 10  
 f-string (f 字串), 145  
 f\_back (frame 的屬性), 29

f\_back (frame 屬性), 29  
 f\_builtins (*frame* 的屬性), 29  
 f\_builtins (frame 屬性), 29  
 f\_code (*frame* 的屬性), 29  
 f\_code (frame 屬性), 29  
 f\_globals (*frame* 的屬性), 29  
 f\_globals (frame 屬性), 29  
 f\_lasti (*frame* 的屬性), 29  
 f\_lasti (frame 屬性), 29  
 f\_lineno (*frame* 的屬性), 29  
 f\_lineno (frame 屬性), 29  
 f\_locals (*frame* 的屬性), 29  
 f\_locals (frame 屬性), 29  
 f\_trace (*frame* 的屬性), 29  
 f\_trace (frame 屬性), 29  
 f\_trace\_lines (*frame* 的屬性), 29  
 f\_trace\_lines (frame 屬性), 29  
 f\_trace\_opcodes (*frame* 的屬性), 29  
 f\_trace\_opcodes (frame 屬性), 29  
 False, 19  
 file object (檔案物件), 145  
 file-like object (類檔案物件), 145  
 filesystem encoding and error  
     handler (檔案系統編碼和錯誤處理函式), 145  
 finalizer (終結函式), 32  
 finally  
     keyword (關鍵字), 95, 97, 98, 105, 107  
 find\_spec  
     finder (搜尋器), 60  
 finder (尋檢器), 145  
 finder (搜尋器), 59  
     find\_spec, 60  
 float  
     built-in function (F建函式), 47  
 floating point literal (浮點數常數), 14  
 floating point (浮點)  
     number (數字), 19  
     object (物件), 19  
 floor division (向下取整除法), 146  
 for  
     statement (陳述式), 97, 98, 104  
     於 comprehensions (綜合運算), 72  
 form  
     lambda, 87  
 format() (F建函式)  
     \_\_str\_\_() (物件方法), 33  
 formatted string literal (格式化字串常數), 12  
 Fortran contiguous (Fortran 連續的), 144  
 frame  
     execution (執行), 53, 119  
     object (物件), 29  
 free  
     variable (變數), 54  
 from  
     import statement (引入陳述式), 53, 98  
     keyword (關鍵字), 75, 98

    yield from expression (yield from 運算式), 75  
 frozenset (凍結集合)  
     object (物件), 20  
 fstring (f 字串), 12  
 f-string (f 字串), 12  
 function annotation (函式F釋), 146  
 function (函式)  
     annotations (F釋), 118  
     anonymous (匿名), 87  
     argument (引數), 21  
     call (呼叫), 21, 81  
     call (呼叫), user-defined (使用者定義), 81  
     definition (定義), 95, 117  
     generator (F生器), 75, 96  
     name (名稱), 117  
     object (物件), 21, 24, 81, 117  
     user-defined (使用者定義), 21  
 function (函式), 146  
 future  
     statement (陳述式), 99

## G

garbage collection (垃圾回收), 17, 146  
 generator expression (F生器運算式), 146  
 generator iterator (F生器F代器), 146  
 GeneratorExit  
     異常, 76, 78  
 generator (F生器), 146  
     expression -- 表达式, 74  
     function (函式), 23, 75, 96  
     iterator (F代器), 96  
     itorator (F代器), 23  
     object (物件), 27, 74, 76  
 generic function (泛型函式), 147  
 generic type (泛型型F), 147  
 generic (泛型)  
     special attribute (屬性), 18  
 GIL, 147  
 global  
     name (名稱) binding (F結), 100  
     statement (陳述式), 95, 100  
 global interpreter lock (全域直譯器鎖), 147  
 global (全域)  
     namespace (命名空間), 21  
 grammar (文法), 4  
 grouping (群組), 7  
 guard, 110

## H

handle an exception (處理例外), 55  
 handler (處理器)  
     exception (例外), 30  
 hash character (井字號), 6  
 hash-based pyc (雜F架構的 pyc), 147  
 hashable (可雜F的), 147



- hashable (可雜), 74
- hash (雜)
  - built-in function (建函式), 34
- hexadecimal literal (十六進位常數), 14
- hierarchy (階層)
  - type (型), 18
- hooks
  - import (引入), 60
  - meta, 60
  - path (路徑), 60
- I
- id
  - built-in function (建函式), 17
- identifier (識器), 8
- identity
  - test (測試), 86
- identity of an object (物件的識), 17
- IDLE, 147
- if
  - conditional expression (條件運算式), 87
  - keyword (關鍵字), 109
  - statement (陳述式), 104
  - 於 comprehensions (綜合運算), 72
- imaginary literal (數常數), 14
- immutable -- 不可變對象
  - data (資料) type (型), 72
  - object (物件), 72, 74
- immutable object (不可變物件), 17
- immutable sequence (不可變序列)
  - object (物件), 20
- immutable types (不可變型)
  - subclassing (子類化), 32
- immutable (不可變物件), 147
- immutable (不可變)
  - object (物件), 20
- import hooks, 60
- import machinery (引入機制), 57
- import path (引入路徑), 147
- ImportError
  - exception (例外), 98
- importer (引入器), 147
- importing (引入), 147
- import (引入)
  - hooks, 60
  - statement (陳述式), 24, 98
- in
  - keyword (關鍵字), 104
  - operator (運算子), 86
- inclusive (包含)
  - or, 84
- INDENT token (縮排標), 7
- indentation (縮排), 7
- index operation (索引操作), 19
- indices() (*slice* 的方法), 31
- inheritance (繼承), 119
- input (輸入), 124
- instance (實例)
  - call (呼叫), 44, 81
  - class (類), 26
  - object (物件), 25, 26, 81
- int
  - built-in function (建函式), 47
- integer literal (整數常數), 14
- integer (整數), 20
  - object (物件), 19
  - representation (表示), 19
- interactive mode (互動模式), 123
- interactive (互動的), 148
- internal type (部型), 26
- interpolated string literal (插值字串常數), 12
- interpreted (直譯的), 148
- interpreter shutdown (直譯器關閉), 148
- interpreter (直譯器), 123
- inversion (反轉), 82
- invocation (調用), 21
- io
  - module (模組), 26
- is
  - operator (運算子), 86
- is not
  - operator (運算子), 86
- item selection (項目選取), 19
- item (項目)
  - sequence (序列), 79
  - string (字串), 79
- iterable (可代物件), 148
- iterable (可代)
  - unpacking (解包), 88
- iterator (代器), 148
- J
- j
  - 於數值常數中, 14
- Java
  - language (語言), 19
- K
- key function (鍵函式), 148
- key/value pair (鍵/值對), 74
- keyword argument (關鍵字引數), 148
- keyword (關鍵字), 9
  - as, 98, 105, 108, 109
  - async, 120
  - await, 81, 120
  - case, 109
  - elif, 104
  - else, 97, 104, 105, 107
  - except, 105
  - except\_star, 106
  - finally, 95, 97, 98, 105, 107
  - from, 75, 98
  - if, 109
  - in, 104

yield, 75  
key (鍵), 74

## L

lambda, 148  
    expression -- 表达式, 87  
    expression (運算式), 118  
    form, 87  
language (語言)  
    C, 18, 19, 24, 84  
    Java, 19  
last\_traceback (sys 模組中), 30  
LBYL, 149  
leading whitespace (前置空白), 7  
len  
    built-in function (內建函式), 1921, 44  
lexical analysis (詞法分析), 5  
lexical definitions (詞法定義), 4  
line continuation (列延續), 6  
line joining (列連接), 5, 6  
line structure (列結構), 5  
list comprehension (串列綜合運算), 149  
list (串列), 149  
    assignment (賦值), target, 92  
    deletion (刪除) target, 95  
    expression -- 表达式, 88, 91  
    object (物件), 20, 73, 78, 79, 93  
    target, 92, 104  
    推导式, 73  
    显示, 73  
    空, 73  
literal (常數), 10  
loader (載入器), 59, 149  
locale encoding (區域編碼), 149  
logical line (邏輯列), 5  
loop control (循環控制)  
    target, 97  
loop (循環)  
    statement (陳述式), 97, 98, 104

## M

magic  
    method (方法), 149  
magic method (魔術方法), 149  
makefile() (socket 方法), 26  
mapping (對映), 149  
    object (物件), 21, 26, 79, 93  
match  
    case, 109  
    statement (陳述式), 109  
matrix multiplication (矩陣乘法), 82  
membership (成員)  
    test (測試), 86  
meta  
    hooks, 60  
meta hooks, 60  
meta path finder (元路徑尋檢器), 149  
metaclass hint (元類提示), 40

metaclass (元類), 39, 149  
method resolution order (方法解析順序), 150  
method (方法), 149  
    built-in (內建), 24  
    call (呼叫), 81  
    magic, 149  
    object (物件), 23, 24, 81  
    special, 153  
    user-defined (使用者定義), 23  
minus (減), 82  
module spec, 59  
module spec (模組規格), 150  
module (模組), 150  
    \_\_main\_\_, 54, 123  
    array (陣列), 20  
    builtins (內建), 123  
    collections, 20  
    dbm.gnu, 21  
    dbm.ndbm, 21  
    extension (擴充), 18  
    importing (引入), 98  
    io, 26  
    namespace (命名空間), 24  
    object (物件), 24, 78  
    sys, 106, 123  
modulo (余數), 83  
MRO, 150  
multiplication (乘), 82  
mutable object (可變物件), 17  
mutable sequence (可變序列)  
    object (物件), 20  
mutable (可變物件), 150  
mutable (可變的)  
    object (物件), 20, 92

## N

named expression (附名運算式), 87  
named tuple (附名元組), 150  
NameError  
    異常, 72  
NameError (內建例外), 54  
names  
    private, 72  
namespace package (命名空間套件), 150  
namespace (命名空間), 53, 150  
    global (全域), 21  
    module (模組), 24  
    package (套件), 58  
name (名稱), 8, 53, 72  
    binding (綁定), 117, 119  
    binding (內結), 53, 92, 98  
    binding (內結), global, 100  
    class (類), 119  
    function (函式), 117  
    rebinding (重新內結), 92  
    unbinding (解除內結), 95  
    扭曲, 72

- negation (否定), 82
  - nested scope (巢狀作用域), 150
  - new-style class (新式類), 150
  - NEWLINE token (行標), 5, 103
  - None
    - object (物件), 18, 91
  - nonlocal
    - statement (陳述式), 101
  - not
    - operator (運算子), 86
  - not in
    - operator (運算子), 86
  - notation (標記法), 4
  - NotImplemented
    - object (物件), 18
  - null
    - operation (操作), 95
  - number (數字), 14
    - complex (數), 19
    - floating point (浮點), 19
  - numeric literal (數值常數), 14
  - numeric (數值)
    - object (物件), 18, 26
- ## O
- object.\_\_match\_args\_\_ (建變數), 48
  - object.\_\_slots\_\_ (建變數), 38
  - object (物件), 17, 151
    - asynchronous-generator (非同步生器), 77
    - Boolean (布林), 19
    - built-in function (建函式), 24, 81
    - built-in method (建方法), 24, 81
    - callable (可呼叫物件), 21, 79
    - class instance (類實例), 25, 26, 81
    - class (類), 25, 81, 119
    - code (程式碼), 26
    - complex (數), 19
    - dictionary (字典), 21, 25, 34, 74, 79, 93
    - Ellipsis, 18
    - floating point (浮點), 19
    - frame, 29
    - frozenset (凍結集合), 20
    - function (函式), 21, 24, 81, 117
    - generator (生器), 27, 74, 76
    - immutable -- 不可變對象, 72, 74
    - immutable sequence (不可變序列), 20
    - immutable (不可變), 20
    - instance (實例), 25, 26, 81
    - integer (整數), 19
    - list (串列), 20, 73, 78, 79, 93
    - mapping (對映), 21, 26, 79, 93
    - method (方法), 23, 24, 81
    - module (模組), 24, 78
    - mutable sequence (可變序列), 20
    - mutable (可變的), 20, 92
    - None, 18, 91
    - NotImplemented, 18
    - numeric (數值), 18, 26
    - sequence (序列), 19, 26, 79, 86, 93, 104
    - set type (集合型), 20
    - set (集合), 20, 73
    - slice (切片), 44
    - string (字串), 79
    - traceback, 30, 96, 106
    - tuple (元組), 20
    - user-defined function (使用者定義函式), 21, 81, 117
    - user-defined method (使用者定義方法), 23
    - 元組, 79, 88
  - octal literal (八進位常數), 14
  - open
    - built-in function (建函式), 26
  - operation (操作)
    - binary (二進位) arithmetic, 82
    - binary (二進位) bitwise (位元), 83
    - Boolean (布林), 86
    - null, 95
    - power (次方), 82
    - shifting (移動), 83
    - unary (一元) arithmetic, 82
    - unary (一元) bitwise (位元), 82
  - operators (運算子), 15
  - operator (運算子)
    - (號), 82, 83
    - % (百分號), 83
    - & (和號), 83
    - \* (星號), 82
    - \*\*, 82
    - + (加號), 82, 83
    - / (斜), 82
    - //, 82
    - < (小於), 84
    - <<, 83
    - <=, 84
    - !=, 84
    - ==, 84
    - > (大於), 84
    - >=, 84
    - >>, 83
    - @ (在), 82
    - ^ (插入符號), 83
    - | (垂直), 84
    - ~ (波浪號), 82
  - and, 87
  - in, 86
  - is, 86
  - is not, 86
  - not, 86
  - not in, 86
  - or, 87
  - overloading (多載), 31
  - precedence (優先順序), 88
  - ternary (三元), 87
  - or

- bitwise (位元), 84
- exclusive (排外), 83
- inclusive (包含), 84
- operator (運算子), 87
- ord
  - built-in function (F 建函式), 20
- order (順序)
  - evaluation, 88
- output, 91
  - 标准, 91
- overloading (多載)
  - operator (運算子), 31

## P

- package (套件), 58, 151
  - namespace (命名空間), 58
  - portion (部分), 58
  - regular (一般), 58
- parameter (參數), 151
  - call semantics (呼叫語意), 80
  - function definition (函式定義), 117
  - value (值), default (預設), 118
- parser (剖析器), 5
- pass
  - statement (陳述式), 95
- path based finder (基於路徑的尋檢器), 151
- path based finder (基於路徑的搜尋器), 65
- path entry finder (路徑項目尋檢器), 151
- path entry hook (路徑項目 F), 151
- path entry (路徑項目), 151
- path hooks, 60
- path-like object (類路徑物件), 151
- path (路徑)
  - hooks, 60
- pattern matching (模式匹配), 109
- PEP, 152
- physical line (物理列), 5, 6, 10
- plus (加), 82
- popen() (於 os 模組中), 26
- portion (部分), 152
  - package (套件), 58
- positional argument (位置引數), 152
- pow
  - built-in function (F 建函式), 46
- power (次方)
  - operation (操作), 82
- precedence (優先順序)
  - operator (運算子), 88
- primary (主要), 78
- print
  - built-in function (F 建函式), 33
- print() (F 建函式)
  - \_\_str\_\_() (物件方法), 33
- private
  - names, 72
- procedure
  - call, 91
- program (程式), 123

- provisional API (暫行 API), 152
- provisional package (暫行套件), 152
- Python 3000, 152
- Python Enhancement Proposals
  - PEP 1, 152
  - PEP 8, 85
  - PEP 236, 100
  - PEP 238, 146
  - PEP 252, 36
  - PEP 255, 75
  - PEP 278, 155
  - PEP 302, 57, 68, 146, 149
  - PEP 308, 87
  - PEP 318, 119, 120
  - PEP 328, 68
  - PEP 338, 68
  - PEP 342, 75
  - PEP 343, 48, 109, 144
  - PEP 362, 142, 151
  - PEP 366, 63, 68
  - PEP 380, 75
  - PEP 411, 152
  - PEP 414, 10
  - PEP 420, 57, 58, 64, 68, 146, 150, 152
  - PEP 443, 147
  - PEP 448, 74, 81, 88
  - PEP 451, 68, 146
  - PEP 483, 147
  - PEP 484, 42, 94, 119, 141, 146, 147, 154, 155
  - PEP 492, 49, 76, 121, 142, 144
  - PEP 498, 13, 145
  - PEP 519, 152
  - PEP 525, 76, 142
  - PEP 526, 94, 119, 141, 155
  - PEP 530, 73
  - PEP 560, 40, 43
  - PEP 562, 36
  - PEP 563, 99, 119
  - PEP 570, 118
  - PEP 572, 74, 87, 113
  - PEP 585, 147
  - PEP 614, 118, 119
  - PEP 617, 125
  - PEP 626, 29
  - PEP 634, 48, 109, 117
  - PEP 636, 109, 117
  - PEP 3104, 101
  - PEP 3107, 119
  - PEP 3115, 40, 120
  - PEP 3116, 155
  - PEP 3119, 42
  - PEP 3120, 5
  - PEP 3129, 119, 120
  - PEP 3131, 8
  - PEP 3132, 93
  - PEP 3135, 41
  - PEP 3147, 64
  - PEP 3155, 152

PYTHONHASHSEED, 34

Pythonic (Python 風格的), 152

PYTHONNODEBUGRANGES, 28

PYTHONPATH, 65

## Q

qualified name (限定名稱), 152

## R

r'

raw string literal (原始字串常數), 10

r"

raw string literal (原始字串常數), 10

raise

statement (陳述式), 96

raise an exception (引發例外), 55

raiseing

exception (例外), 96

range

built-in function (F建函式), 105

raw string (原始字串), 10

rebinding (重新F結)

name (名稱), 92

reference counting (參照計數), 17

reference count (參照計數), 153

reference (參照)

attribute (屬性), 78

regular package (正規套件), 153

regular (一般)

package (套件), 58

relative (相對)

import (引入), 99

replace() (codeobject 的方法), 29

repr

built-in function (F建函式), 91

repr() (F建函式)

\_\_repr\_\_() (物件方法), 33

representation (表示)

integer (整數), 19

reserved word (保留字), 9

restricted (受限)

execution (執行), 55

return (回傳)

statement (陳述式), 95, 107

round

built-in function (F建函式), 47

## S

scope (作用域), 53, 54

send() (coroutine 的方法), 50

send() (generator 的方法), 76

sequence (序列), 153

item (項目), 79

object (物件), 19, 26, 79, 86, 93, 104

set comprehension (集合綜合運算), 153

set type (集合型F)

object (物件), 20

set (集合)

object (物件), 20, 73

推导式, 73

显示, 73

shifting (移動)

operation (操作), 83

simple

statement (陳述式), 91

single dispatch (單一調度), 153

singleton (單例)

tuple (元組), 20

slice (切片), 19, 20, 79, 153

assignment (賦值), 93

built-in function (F建函式), 31

object (物件), 44

slicing (切片), 79

soft keyword (軟關鍵字), 9

source character set (原始字元集合), 6

space (空白), 7

special

attribute (屬性), 18

attribute (屬性), generic (泛型), 18

method (方法), 153

special method (特殊方法), 153

stack (堆F)

execution (執行), 30

trace (追F), 30

Standard C (標準 C), 10

standard input (標準輸入), 123

start (slice 物件屬性), 31

start (切片物件屬性), 79

statement grouping (陳述式群組), 7

statement (陳述式), 153

assert, 94

assignment (賦值), 20, 92

assignment (賦值)、annotated (F釋), 94

assignment (賦值)、augmented (增F), 93

async def, 120

async for, 120

async with, 121

break, 97, 104, 107

class (類F), 119

compound (F合), 103

continue, 98, 104, 107

def, 117

del, 32, 95

expression -- 表达式, 91

for, 97, 98, 104

future, 99

global, 95, 100

if, 104

import (引入), 24, 98

loop (F圈), 97, 98, 104

match, 109

nonlocal, 101

pass, 95

raise, 96

- return (回傳), 95, 107
  - simple, 91
  - try, 30, 105
  - while, 97, 98, 104
  - with, 47, 108
  - yield, 96
  - static type checker -- 静态类型检查器, 153
  - stderr (sys 模組中), 26
  - stdin (sys 模組中), 26
  - stdio, 26
  - stdout (sys 模組中), 26
  - step (slice 物件屬性), 31
  - step (切片物件屬性), 79
  - stop (slice 物件屬性), 31
  - StopAsyncIteration
    - 異常, 77
  - StopIteration
    - exception (例外), 96
    - 異常, 76
  - stop (切片物件屬性), 79
  - string literal (字串常數), 10
  - string (字串)
    - \_\_format\_\_() (物件方法), 33
    - \_\_str\_\_() (物件方法), 33
    - conversion, 33, 91
    - formatted literal (格式化常數), 12
    - immutable sequences (不可變序列), 20
    - interpolated literal (插值常數), 12
    - item (項目), 79
    - object (物件), 79
  - strong reference (☞參照), 154
  - subclassing (子類☞化)
    - immutable types (不可變型☞), 32
  - subscription (下標), 1921, 79
    - assignment (賦值), 92
  - subtraction (☞), 83
  - suite (套裝), 103
  - syntax (語法), 4
  - sys
    - module (模組), 106, 123
  - sys.exc\_info, 30
  - sys.exception, 30
  - sys.last\_traceback, 30
  - sys.meta\_path, 60
  - sys.modules, 59
  - sys.path, 65
  - sys.path\_hooks, 65
  - sys.path\_importer\_cache, 65
  - sys.stderr, 26
  - sys.stdin, 26
  - sys.stdout, 26
  - SystemExit (☞建例外), 55
- T**
- tab (定位字元), 7
  - target, 92
    - deletion (☞除), 95
  - list (串列), 92, 104
  - list (串列) assignment (賦值), 92
  - list (串列), deletion (☞除), 95
  - loop control (☞圈控制), 97
  - tb\_frame (traceback 的屬性), 30
  - tb\_frame (traceback 屬性), 30
  - tb\_lasti (traceback 的屬性), 30
  - tb\_lasti (traceback 屬性), 30
  - tb\_lineno (traceback 的屬性), 30
  - tb\_lineno (traceback 屬性), 30
  - tb\_next (traceback 的屬性), 30
  - tb\_next (traceback 屬性), 30
  - termination model (終止模型), 55
  - ternary (三元)
    - operator (運算子), 87
  - test (測試)
    - identity, 86
    - membership (成員), 86
  - text encoding (文字編碼), 154
  - text file (文字檔案), 154
  - throw() (coroutine 的方法), 50
  - throw() (generator 的方法), 76
  - token, 5
  - traceback
    - object (物件), 30, 96, 106
  - trace (追☞)
    - stack (堆☞), 30
  - trailing
    - 逗號, 88
  - triple-quoted string (三引號☞字串), 154
  - triple-quoted string (三引號字串), 10
  - True, 19
  - try
    - statement (陳述式), 30, 105
  - tuple (元組)
    - empty (空的), 20
    - object (物件), 20
    - singleton (單例), 20
  - type alias (型☞☞名), 154
  - type hint (型☞提示), 154
  - type of an object (物件的型☞), 17
  - TypeError
    - 異常, 82
  - types (型☞), internal (☞部), 26
  - type (型☞), 18, 154
    - built-in function (☞建函式), 17, 39
    - data (資料), 18
    - hierarchy (階層), 18
    - immutable -- 不可变对象 data (資料), 72
- U**
- u'
    - string literal (字串常數), 10
  - u"
    - string literal (字串常數), 10
  - unary (一元)
    - arithmetic operation (操作), 82
    - bitwise (位元) operation (操作), 82



unbinding (解除綁結)  
     name (名稱), 95  
 UnboundLocalError, 54  
 Unicode, 20  
 Unicode Consortium, 10  
 universal newlines (通用行字元), 154  
 UNIX, 123  
 unpacking (解包)  
     dictionary (字典), 74  
     iterable (可代), 88  
     於函式呼叫中, 80  
 unreachable object (不可達物件), 17  
 unrecognized escape sequence (無法辨識的跳序列), 11  
 user-defined function (使用者定義函式)  
     object (物件), 21, 81, 117  
 user-defined method (使用者定義方法)  
     object (物件), 23  
 user-defined (使用者定義)  
     function (函式), 21  
     function (函式) call (呼叫), 81  
     method (方法), 23

## V

value of an object (物件的值), 17  
 ValueError  
     異常, 83  
 values  
     writing, 91  
 value (值), 74  
     default (預設) parameter (參數), 118  
 variable annotation (變數釋), 155  
 variable (變數)  
     free, 54  
 元組  
     object (物件), 79, 88  
     空, 72  
 virtual environment (擬環境), 155  
 virtual machine (擬機器), 155  
 字面值, 72  
 帶圓括號的形式, 72  
 異常  
     AttributeError, 78  
     GeneratorExit, 76, 78  
     NameError, 72  
     StopAsyncIteration, 77  
     StopIteration, 76  
     TypeError, 82  
     ValueError, 83  
     ZeroDivisionError, 82  
 必須匹配的 case 塊, 111

## W

walrus operator (海象運算子), 87  
 扭曲  
     name (名稱), 72  
 推导式, 72  
     dictionary (字典), 74

    list (串列), 73  
     set (集合), 73  
 显示  
     dictionary (字典), 74  
     list (串列), 73  
     set (集合), 73  
 标准  
     output, 91  
 标识符, 72  
 while  
     statement (陳述式), 97, 98, 104  
 Windows, 123  
 with  
     statement (陳述式), 47, 108  
 writing  
     values, 91

## X

xor  
     bitwise (位元), 83

## Y

yield  
     expression -- 表达式, 75  
     keyword (關鍵字), 75  
     statement (陳述式), 96  
     範例, 76

## Z

Zen of Python (Python 之), 155  
 ZeroDivisionError  
     異常, 82