

---

# The Python/C API

릴리스 3.11.13

Guido van Rossum and the Python development team

7월 07, 2025



<b>1</b>	<b>소개</b>	<b>3</b>
1.1	코딩 표준	4
1.2	인클루드 파일	4
1.3	유용한 매크로들	5
1.4	객체, 형 그리고 참조 횃수	7
1.5	예외	11
1.6	파이썬 임베딩하기	13
1.7	디버깅 빌드	14
<b>2</b>	<b>C API Stability</b>	<b>15</b>
2.1	안정적인 응용 프로그램 바이너리 인터페이스	15
2.2	Platform Considerations	17
2.3	Contents of Limited API	17
<b>3</b>	<b>매우 고수준 계층</b>	<b>43</b>
<b>4</b>	<b>참조 횃수</b>	<b>49</b>
<b>5</b>	<b>예외 처리</b>	<b>51</b>
5.1	인쇄와 지우기	52
5.2	예외 발생시키기	52
5.3	경고 발행하기	55
5.4	에러 표시기 조회하기	56
5.5	시그널 처리하기	58
5.6	예외 클래스	59
5.7	예외 객체	59
5.8	유니코드 예외 객체	60
5.9	재귀 제어	61
5.10	표준 예외	62
5.11	표준 경고 범주	63
<b>6</b>	<b>유틸리티</b>	<b>65</b>
6.1	운영 체제 유틸리티	65
6.2	시스템 함수	68
6.3	프로세스 제어	70
6.4	모듈 임포트 하기	71
6.5	데이터 마샬링 지원	74

6.6	인자 구문 분석과 값 구축	75
6.7	문자열 변환과 포매팅	85
6.8	PyHash API	87
6.9	리플렉션	87
6.10	코덱 등록소와 지원 함수	88
<b>7</b>	<b>추상 객체 계층</b>	<b>91</b>
7.1	객체 프로토콜	91
7.2	호출 프로토콜	96
7.3	숫자 프로토콜	101
7.4	시퀀스 프로토콜	104
7.5	매핑 프로토콜	106
7.6	이터레이터 프로토콜	107
7.7	버퍼 프로토콜	108
7.8	Old Buffer Protocol	116
<b>8</b>	<b>구상 객체 계층</b>	<b>117</b>
8.1	기본 객체	117
8.2	숫자 객체	122
8.3	시퀀스 객체	129
8.4	컨테이너 객체	155
8.5	함수 객체	159
8.6	기타 객체	164
<b>9</b>	<b>초기화, 파이널리제이션 및 스레드</b>	<b>189</b>
9.1	파이썬 초기화 전	189
9.2	전역 구성 변수	190
9.3	인터프리터 초기화와 파이널리제이션	192
9.4	프로세스 전체 매개 변수	193
9.5	스레드 상태와 전역 인터프리터 록	197
9.6	서브 인터프리터 지원	205
9.7	비동기 알림	206
9.8	프로파일링과 추적	207
9.9	고급 디버거 지원	208
9.10	스레드 로컬 저장소 지원	209
<b>10</b>	<b>파이썬 초기화 구성</b>	<b>213</b>
10.1	Example	213
10.2	PyWideStringList	214
10.3	PyStatus	215
10.4	PyPreConfig	216
10.5	Preinitialize Python with PyPreConfig	218
10.6	PyConfig	219
10.7	PyConfig를 사용한 초기화	230
10.8	격리된 구성	231
10.9	파이썬 구성	232
10.10	Python Path Configuration	232
10.11	Py_RunMain()	233
10.12	Py_GetArgcArgv()	234
10.13	다단계 초기화 비공개 잠정적 API	234
<b>11</b>	<b>메모리 관리</b>	<b>237</b>
11.1	개요	237
11.2	Allocator Domains	238
11.3	원시 메모리 인터페이스	239

11.4	메모리 인터페이스	239
11.5	객체 할당자	241
11.6	기본 메모리 할당자	242
11.7	메모리 할당자 사용자 정의	242
11.8	Debug hooks on the Python memory allocators	244
11.9	pymalloc 할당자	245
11.10	tracemalloc C API	246
11.11	예	246
<b>12</b>	<b>객체 구현 지원</b>	<b>249</b>
12.1	힙에 객체 할당하기	249
12.2	공통 객체 구조체	250
12.3	Type Objects	257
12.4	숫자 객체 구조체	283
12.5	매핑 객체 구조체	285
12.6	시퀀스 객체 구조체	286
12.7	버퍼 객체 구조체	287
12.8	비동기 객체 구조체	288
12.9	슬롯 형 typedef	289
12.10	예	291
12.11	순환 가비지 수집 지원	293
<b>13</b>	<b>API와 ABI 버전 붙이기</b>	<b>297</b>
<b>A</b>	<b>용어집</b>	<b>299</b>
<b>B</b>	<b>About these documents</b>	<b>315</b>
B.1	Contributors to the Python Documentation	315
<b>C</b>	<b>역사와 라이선스</b>	<b>317</b>
C.1	소프트웨어의 역사	317
C.2	파이썬에 액세스하거나 사용하기 위한 이용 약관	318
C.3	포함된 소프트웨어에 대한 라이선스 및 승인	322
<b>D</b>	<b>저작권</b>	<b>337</b>
	색인	339



이 설명서는 확장 모듈을 작성하거나 파이썬을 내장하고자 하는 C와 C++ 프로그래머가 사용하는 API에 관해 설명합니다. 이 설명서와 쌍을 이루는 `extending-index` 는 확장 제작의 일반 원칙을 설명하지만, API 함수를 자세하게 설명하지는 않습니다.





파이썬의 애플리케이션 프로그래머용 인터페이스는 다양한 수준에서 C/C++ 프로그래머에게 파이썬 인터프리터에 대한 접근 방법을 제공합니다. 이 API는 C++에서도 동일하게 사용 가능하지만 간결함을 위해 보통 파이썬/C API로 불립니다. 파이썬/C API를 사용하는 데에는 근본적으로 다른 두 가지 이유가 있습니다. 첫 번째 이유는 특정한 목적을 위해 확장 모듈을 작성하기 위해서입니다; 이 확장 모듈들은 파이썬 인터프리터를 확장하는 C 모듈들입니다. 이것이 아마도 가장 흔한 용도일 것입니다. 두 번째 이유는 파이썬을 더 큰 애플리케이션의 컴포넌트로 사용하기 위함입니다. 이 기술은 일반적으로 파이썬을 애플리케이션에 임베딩(*embedding*)하는 것을 말합니다.

확장 모듈을 작성하는 것은 비교적 잘 다듬어진 과정으로, “쿡북” 접근법이 잘 통하며 프로세스를 다소 자동화하는 툴들도 존재합니다. 사람들은 파이썬이 존재한 초기부터 다른 애플리케이션에 파이썬을 임베드 해왔으나 파이썬을 임베딩 하는 과정은 확장 모듈을 작성하는 것보다 복잡합니다.

많은 API 함수들은 파이썬을 임베딩하거나 확장하는 것에 무관하게 유용합니다. 더욱이 파이썬을 임베드하는 대부분의 애플리케이션은 커스텀 확장을 제공할 필요성이 있기 때문에 파이썬을 임베드하려고 시도하기 전에 확장을 작성하는 것에 친숙해지는 것이 좋습니다.

## 1.1 코딩 표준

CPython에 포함하기 위해 C 코드를 작성하는 경우에는 **PEP 7**에 정의된 지침과 표준을 따라야 합니다. 이 지침은 기여하고 있는 파이썬 버전과 상관없이 적용됩니다. 최종적으로 파이썬에 기여하는 것을 기대하지 않는 이상 이 규칙을 따르는 것은 제삼자 확장 모듈에는 필수가 아닙니다.

## 1.2 인클루드 파일

파이썬/C API를 사용하기 위한 모든 함수, 타입 그리고 매크로 정의는 다음 행에 의해 인클루드됩니다.

```
#define PY_SSIZE_T_CLEAN
#include <Python.h>
```

이는 다음과 같은 표준 헤더를 인클루드하는 것을 의미합니다: <stdio.h>, <string.h>, <errno.h>, <limits.h>, <assert.h> 그리고 <stdlib.h> (사용 가능한 경우).

---

**참고:** 파이썬은 일부 시스템의 표준 헤더에 영향을 미치는 전처리기를 정의할 수 있으므로 표준 헤더를 인클루드하기 전에 `Python.h`를 인클루드해야 합니다.

`Python.h`를 인클루드하기 전에 항상 `PY_SSIZE_T_CLEAN`를 정의하는 것을 권장합니다. 이 매크로에 대한 자세한 사항은 [인자 구문 분석과 값 구축](#)을 참조하십시오.

---

`Python.h`로 정의된 사용자에게 공개되는 모든 이름들은 (포함된 표준 헤더로 정의된 것은 제외) `Py` 또는 `_Py`로 시작하는 이름을 가지고 있습니다. `_Py`로 시작하는 이름들은 파이썬 구현에 의해 내부적으로 사용되며 확장 개발자들에 의해 사용되어서는 안됩니다. 구조체 멤버들은 이름에 접두사가 붙지 않습니다.

---

**참고:** 사용자 코드는 `Py` 또는 `_Py`로 시작하는 이름들을 정의해서는 안됩니다. 이것은 읽는 사람을 혼란스럽게 하며 이러한 접두사가 붙는 추가적인 이름을 정의할수도 있는 향후의 파이썬 버전에 대한 사용자 코드의 이식성을 위태롭게 합니다.

---

The header files are typically installed with Python. On Unix, these are located in the directories `prefix/include/pythonversion/` and `exec_prefix/include/pythonversion/`, where `prefix` and `exec_prefix` are defined by the corresponding parameters to Python's **configure** script and `version` is `'%d.%d' % sys.version_info[:2]`. On Windows, the headers are installed in `prefix/include`, where `prefix` is the installation directory specified to the installer.

To include the headers, place both directories (if different) on your compiler's search path for includes. Do *not* place the parent directories on the search path and then use `#include <pythonX.Y/Python.h>`; this will break on multi-platform builds since the platform independent headers under `prefix` include the platform specific headers from `exec_prefix`.

C++ 사용자들은 파이썬/C API가 C 만을 사용하여 정의되었어도 헤더 파일들이 `extern "C"`로 진입점을 제대로 선언한다는 점에 유의해야 합니다. C++에서 파이썬/C API를 사용하기 위해 특별한 조치를 취할 필요는 없습니다.

## 1.3 유용한 매크로들

파이썬 헤더 파일에는 몇 가지 유용한 매크로가 정의되어 있습니다. 대부분은 필요한 곳에 가깝게 정의되어 있습니다. (예를 들어 `Py_RETURN_NONE`) 나머지 더 일반적인 유틸리티들은 여기에 정의되어 있습니다. 아래 목록이 전체 목록은 아닙니다.

### **PyMODINIT\_FUNC**

Declare an extension module `PyInit` initialization function. The function return type is `PyObject*`. The macro declares any special linkage declarations required by the platform, and for C++ declares the function as `extern "C"`.

The initialization function must be named `PyInit_name`, where *name* is the name of the module, and should be the only non-static item defined in the module file. Example:

```
static struct PyModuleDef spam_module = {
    PyModuleDef_HEAD_INIT,
    .m_name = "spam",
    ...
};

PyMODINIT_FUNC
PyInit_spam(void)
{
    return PyModule_Create(&spam_module);
}
```

### **Py\_ABS(x)**

`x`의 절댓값을 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

### **Py\_ALWAYS\_INLINE**

Ask the compiler to always inline a static inline function. The compiler can ignore it and decides to not inline the function.

It can be used to inline performance critical static inline functions when building Python in debug mode with function inlining disabled. For example, MSC disables function inlining when building in debug mode.

Marking blindly a static inline function with `Py_ALWAYS_INLINE` can result in worse performances (due to increased code size for example). The compiler is usually smarter than the developer for the cost/benefit analysis.

If Python is built in debug mode (if the `Py_DEBUG` macro is defined), the `Py_ALWAYS_INLINE` macro does nothing.

It must be specified before the function return type. Usage:

```
static inline Py_ALWAYS_INLINE int random(void) { return 4; }
```

버전 3.11에 추가.

### **Py\_CHARMASK(c)**

인자는 문자 또는 [-128, 127] 나 [0, 255] 사이의 정수여야 합니다. 이 매크로는 `unsigned char`로 캐스팅된 `c`를 반환합니다

### **Py\_DEPRECATED(version)**

폐지(deprecated) 선언에 사용하십시오. 이 매크로는 심볼 이름 앞에 위치해야 합니다

예제:

```
Py_DEPRECATED(3.8) PyAPI_FUNC(int) Py_OldFunction(void);
```

버전 3.8에서 변경: MSVC 지원을 추가했습니다.

#### **Py\_GETENV**(s)

Like `getenv(s)`, but returns `NULL` if `-E` was passed on the command line (i.e. if `Py_IgnoreEnvironmentFlag` is set).

#### **Py\_MAX**(x, y)

x 와 y 사이의 최댓값을 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

#### **Py\_MEMBER\_SIZE**(type, member)

(type) 구조체의 member 의 크기를 바이트로 반환합니다.

버전 3.6에 추가.

#### **Py\_MIN**(x, y)

x 와 y 사이의 최솟값을 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

#### **Py\_NO\_INLINE**

Disable inlining on a function. For example, it reduces the C stack consumption: useful on LTO+PGO builds which heavily inline code (see [bpo-33720](#)).

Usage:

```
Py_NO_INLINE static int random(void) { return 4; }
```

버전 3.11에 추가.

#### **Py\_STRINGIFY**(x)

x 를 C 문자열로 변환합니다. 예를 들어 `Py_STRINGIFY(123)` 은 `"123"` 을 반환합니다.

버전 3.4에 추가.

#### **Py\_UNREACHABLE**()

의도적으로 도달할 수 없는 코드 경로가 있을 경우에 이 매크로를 사용하십시오. 예를 들어, `switch` 문에서 가능한 모든 값이 `case` 절에서 다뤄지는 경우에 `default:` 절에서 사용할 수 있습니다. `assert(0)` 또는 `abort()` 대신 사용하십시오.

릴리즈 모드에서 이 매크로는 컴파일러가 코드를 최적화하는데 도움이 되며 도달할 수 없는 코드에 대한 경고를 방지합니다. 예를 들어, 이 매크로는 릴리즈 모드에서 GCC의 `__builtin_unreachable()` 로 구현됩니다.

`Py_UNREACHABLE()` 의 용도는 반환하지 않지만 `_Py_NO_RETURN` 을 선언하지 않은 함수를 호출하는 것입니다

코드 경로가 매우 가능성이 낮지만 예외적인 경우에 도달할 수 있는 경우, 이 매크로를 사용해서는 안됩니다. 예를 들어, 메모리가 부족하거나 시스템 콜이 예상 범위를 벗어나는 값을 반환했을 경우에는 호출자에게 에러를 보고하는 것이 좋습니다. 호출자에게 에러를 보고할 수 없는 경우 `Py_FatalError()` 를 사용할 수 있습니다.

버전 3.7에 추가.

**Py\_UNUSED** (arg)

함수의 미사용 인자에 사용하여 컴파일러 경고를 무시합니다. 예시: `int func(int a, int Py_UNUSED(b)) { return a; }`.

버전 3.4에 추가.

**PyDoc\_STRVAR** (name, str)

독스트링에서 사용 가능한 name 이란 이름의 변수를 생성합니다. 파이썬이 독스트링 없이 빌드되었다면 변수의 값은 비어있을 것입니다.

**PEP 7**에 명시된 것처럼 파이썬을 독스트링 없이 빌드하기 위해 `PyDoc_STRVAR`를 독스트링에 사용하십시오.

예제:

```
PyDoc_STRVAR(pop_doc, "Remove and return the rightmost element.");

static PyMethodDef deque_methods[] = {
    // ...
    {"pop", (PyCFunction)deque_pop, METH_NOARGS, pop_doc},
    // ...
};
```

**PyDoc\_STR** (str)

주어진 문자열에 대한 독스트링을 생성합니다. 독스트링이 비활성화 되어있을 경우엔 빈 문자열을 생성합니다.

**PEP 7**에 명시된 것처럼 독스트링 없이 파이썬을 빌드할 수 있도록 독스트링을 명시할 때 `PyDoc_STR`를 사용하십시오.

예제:

```
static PyMethodDef sqlite_row_methods[] = {
    {"keys", (PyCFunction)sqlite_row_keys, METH_NOARGS,
     PyDoc_STR("Returns the keys of the row.")},
    {NULL, NULL}
};
```

## 1.4 객체, 형 그리고 참조 횟수

Most Python/C API functions have one or more arguments as well as a return value of type `PyObject*`. This type is a pointer to an opaque data type representing an arbitrary Python object. Since all Python object types are treated the same way by the Python language in most situations (e.g., assignments, scope rules, and argument passing), it is only fitting that they should be represented by a single C type. Almost all Python objects live on the heap: you never declare an automatic or static variable of type `PyObject`, only pointer variables of type `PyObject*` can be declared. The sole exception are the type objects; since these must never be deallocated, they are typically static `PyTypeObject` objects.

모든 파이썬 객체는 (파이썬 정수조차도) 형 (type) 과 참조 횟수 (reference count) 를 가지고 있습니다. 객체의 형은 객체의 종류를 결정합니다. (예를 들어 정수, 리스트, 또는 사용자 정의 함수 등. types 에 추가적인 형들에 대해 설명되어 있습니다.) 잘 알려진 형에는 객체가 해당 형인지를 확인하는 매크로가 있습니다. 예를 들어 `PyList_Check(a)` 는 `a` 가 가리키는 객체가 파이썬 리스트일 경우에만 참입니다.

### 1.4.1 참조 횟수

The reference count is important because today's computers have a finite (and often severely limited) memory size; it counts how many different places there are that have a *strong reference* to an object. Such a place could be another object, or a global (or static) C variable, or a local variable in some C function. When the last *strong reference* to an object is released (i.e. its reference count becomes zero), the object is deallocated. If it contains references to other objects, those references are released. Those other objects may be deallocated in turn, if there are no more references to them, and so on. (There's an obvious problem with objects that reference each other here; for now, the solution is “don't do that.”)

Reference counts are always manipulated explicitly. The normal way is to use the macro `Py_INCREF()` to take a new reference to an object (i.e. increment its reference count by one), and `Py_DECREF()` to release that reference (i.e. decrement the reference count by one). The `Py_DECREF()` macro is considerably more complex than the `Py_INCREF()` one, since it must check whether the reference count becomes zero and then cause the object's deallocator to be called. The deallocator is a function pointer contained in the object's type structure. The type-specific deallocator takes care of releasing references for other objects contained in the object if this is a compound object type, such as a list, as well as performing any additional finalization that's needed. There's no chance that the reference count can overflow; at least as many bits are used to hold the reference count as there are distinct memory locations in virtual memory (assuming `sizeof(Py_ssize_t) >= sizeof(void*)`). Thus, the reference count increment is a simple operation.

It is not necessary to hold a *strong reference* (i.e. increment the reference count) for every local variable that contains a pointer to an object. In theory, the object's reference count goes up by one when the variable is made to point to it and it goes down by one when the variable goes out of scope. However, these two cancel each other out, so at the end the reference count hasn't changed. The only real reason to use the reference count is to prevent the object from being deallocated as long as our variable is pointing to it. If we know that there is at least one other reference to the object that lives at least as long as our variable, there is no need to take a new *strong reference* (i.e. increment the reference count) temporarily. An important situation where this arises is in objects that are passed as arguments to C functions in an extension module that are called from Python; the call mechanism guarantees to hold a reference to every argument for the duration of the call.

However, a common pitfall is to extract an object from a list and hold on to it for a while without taking a new reference. Some other operation might conceivably remove the object from the list, releasing that reference, and possibly deallocating it. The real danger is that innocent-looking operations may invoke arbitrary Python code which could do this; there is a code path which allows control to flow back to the user from a `Py_DECREF()`, so almost any operation is potentially dangerous.

A safe approach is to always use the generic operations (functions whose name begins with `PyObject_`, `PyNumber_`, `PySequence_` or `PyMapping_`). These operations always create a new *strong reference* (i.e. increment the reference count) of the object they return. This leaves the caller with the responsibility to call `Py_DECREF()` when they are done with the result; this soon becomes second nature.

### 참조 횟수 상세

The reference count behavior of functions in the Python/C API is best explained in terms of *ownership of references*. Ownership pertains to references, never to objects (objects are not owned: they are always shared). “Owning a reference” means being responsible for calling `Py_DECREF()` on it when the reference is no longer needed. Ownership can also be transferred, meaning that the code that receives ownership of the reference then becomes responsible for eventually releasing it by calling `Py_DECREF()` or `Py_XDECREF()` when it's no longer needed—or passing on this responsibility (usually to its caller). When a function passes ownership of a reference on to its caller, the caller is said to receive a *new reference*. When no ownership is transferred, the caller is said to *borrow* the reference. Nothing needs to be done for a *borrowed reference*.

반대로 호출 함수에게 객체에 대한 참조를 넘길 때는 두가지 가능성이 있습니다: 함수는 객체에 대한 참조를 훔칠 수도, 그러지 않을 수도 있습니다. 참조를 훔치는 것은 함수에 참조를 전달할 때 해당 함수가 전달된 참조를 소유한다고 가정하고 더 이상 책임을 지지 않는다는 것을 의미합니다.

참조를 훔치는 함수는 거의 없습니다. 주목할만한 두 가지 예외는 `PyList_SetItem()` 과 `PyTuple_SetItem()` 입니다. 이 두 가지 함수는 요소에 대한 참조를 훔칩니다(단, 요소를 넣을 튜플이나 리스트에 대한 참조는 훔치지 않습니다.). 이 함수들은 새로 만들어진 객체들로 튜플이나 리스트를 채우는 일반적인 관행 때문에 참조를 훔치도록 설계되었습니다. 예를 들어, 튜플을 만드는 코드 `(1, 2, "three")` 는 다음과 같을 수 있습니다. (잠시 에러 처리는 잊어버리십시오. 더 좋은 방법으로 코딩하는 방법은 아래에 나와 있습니다.):

```
PyObject *t;

t = PyTuple_New(3);
PyTuple_SetItem(t, 0, PyLong_FromLong(1L));
PyTuple_SetItem(t, 1, PyLong_FromLong(2L));
PyTuple_SetItem(t, 2, PyUnicode_FromString("three"));
```

여기서 `PyTuple_SetItem()` 는 `PyLong_FromLong()` 가 반환한 참조를 곧바로 훔칩니다. 객체에 대한 참조가 훔쳐져도 계속 객체를 사용하려면 참조를 훔치는 함수를 호출하기 전에 `Py_INCREF()` 를 다른 참조를 가져오는데 사용하십시오.

덧붙이자면, `PyTuple_SetItem()` 은 튜플에 요소를 넣는 유일한 방법입니다. 튜플은 불변 자료형이기 때문에 `PySequence_SetItem()` 과 `PyObject_SetItem()` 는 튜플에 요소를 넣는 것을 거부합니다. `PyTuple_SetItem()` 은 직접 만들고 있는 튜플에만 사용되어야 합니다.

리스트를 채우는 동일한 의미의 코드는 `PyList_New()` 와 `PyList_SetItem()` 을 사용해 만들 수 있습니다.

하지만 실제로는 이렇게 튜플 또는 리스트를 만들고 채우는 경우는 드뭅니다. 일반적인 객체들을 형식 문자열 (*format string*)로 지시되는 C 값으로부터 만들어낼 수 있는 제네릭 함수 `Py_BuildValue()` 가 있습니다. 예를 들어, 위의 두 블록의 코드를 다음 코드로 대체할 수 있습니다. (에러 검사도 처리합니다.):

```
PyObject *tuple, *list;

tuple = Py_BuildValue("(iis)", 1, 2, "three");
list = Py_BuildValue("[iis]", 1, 2, "three");
```

It is much more common to use `PyObject_SetItem()` and friends with items whose references you are only borrowing, like arguments that were passed in to the function you are writing. In that case, their behaviour regarding references is much saner, since you don't have to take a new reference just so you can give that reference away ("have it be stolen"). For example, this function sets all items of a list (actually, any mutable sequence) to a given item:

```
int
set_all(PyObject *target, PyObject *item)
{
    Py_ssize_t i, n;

    n = PyObject_Length(target);
    if (n < 0)
        return -1;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        PyObject *index = PyLong_FromSsize_t(i);
        if (!index)
            return -1;
        if (PyObject_SetItem(target, index, item) < 0) {
            Py_DECREF(index);
            return -1;
        }
        Py_DECREF(index);
    }
    return 0;
}
```

함수 반환 값에 대해서는 상황이 약간 다릅니다. 대부분의 함수에 참조를 전달해도 해당 참조에 대한 소유권 책임이 바뀌진 않지만 객체에 대한 참조를 제공하는 많은 함수는 참조의 소유권을 제공합니다. 이유는 간단합니다. 대부분의 경우에서 반환된 객체는 즉석에서 생성되고 반환된 참조는 객체에 대한 유일한 참조입니다. 따라서 `PyObject_GetItem()` 과 `PySequence_GetItem()` 처럼 객체에 대한 참조를 반환하는 제네릭 함수들은 언제나 새로운 참조를 반환합니다 (호출자가 객체의 소유자가 됩니다).

함수의 의해 반환된 함수를 소유하고 있는지는 어떤 함수를 호출하느냐에 따라 달라진다는 것을 아는 것이 중요합니다. — 깃털 (함수에 인자로 전달된 객체의 형) 은 해당되지 않습니다! 따라서 `PyList_GetItem()` 를 사용하여 리스트에서 항목을 가져오면 참조를 소유하지 않습니다. — 하지만 동일한 인자를 받는 `PySequence_GetItem()` 를 사용하여 리스트에서 항목을 가져온다면 반환된 객체에 대한 참조를 소유하게 됩니다.

다음은 정수 리스트에 있는 항목의 합계를 구하는 함수를 작성하는 방법의 예시입니다. 한 번은 `PyList_GetItem()` 를 사용하고, 한 번은 `PySequence_GetItem()` 을 사용합니다.

```
long
sum_list(PyObject *list)
{
    Py_ssize_t i, n;
    long total = 0, value;
    PyObject *item;

    n = PyList_Size(list);
    if (n < 0)
        return -1; /* Not a list */
    for (i = 0; i < n; i++) {
        item = PyList_GetItem(list, i); /* Can't fail */
        if (!PyLong_Check(item)) continue; /* Skip non-integers */
        value = PyLong_AsLong(item);
        if (value == -1 && PyErr_Occurred())
            /* Integer too big to fit in a C long, bail out */
            return -1;
        total += value;
    }
    return total;
}
```

```
long
sum_sequence(PyObject *sequence)
{
    Py_ssize_t i, n;
    long total = 0, value;
    PyObject *item;
    n = PySequence_Length(sequence);
    if (n < 0)
        return -1; /* Has no length */
    for (i = 0; i < n; i++) {
        item = PySequence_GetItem(sequence, i);
        if (item == NULL)
            return -1; /* Not a sequence, or other failure */
        if (PyLong_Check(item)) {
            value = PyLong_AsLong(item);
            Py_DECREF(item);
            if (value == -1 && PyErr_Occurred())
                /* Integer too big to fit in a C long, bail out */
                return -1;
            total += value;
        }
    }
}
```

(다음 페이지에 계속)



(이전 페이지에서 계속)

```

    else {
        Py_DECREF(item); /* Discard reference ownership */
    }
}
return total;
}

```

## 1.4.2 형

There are few other data types that play a significant role in the Python/C API; most are simple C types such as `int`, `long`, `double` and `char*`. A few structure types are used to describe static tables used to list the functions exported by a module or the data attributes of a new object type, and another is used to describe the value of a complex number. These will be discussed together with the functions that use them.

type `Py_ssize_t`

Part of the [안정 ABI](#). A signed integral type such that `sizeof(Py_ssize_t) == sizeof(size_t)`. C99 doesn't define such a thing directly (`size_t` is an unsigned integral type). See [PEP 353](#) for details. `PY_SSIZE_T_MAX` is the largest positive value of type `Py_ssize_t`.

## 1.5 예외

파이썬 프로그래머는 특정한 에러 처리가 필요할 경우에만 에러를 처리하면 됩니다. 처리되지 않은 예외는 사용자에게 전달되는 최상위 인터프리터까지 스택 트레이스백과 함께 자동으로 호출자, 호출자의 호출자 등으로 전파됩니다.

그러나 C 프로그래머들에게 에러 검사는 항상 명시적이어야만 합니다. 파이썬/C API의 모든 함수는 해당 함수의 문서에서 명시하지 않는 한 예외를 발생시킬 수 있습니다. 일반적으로 함수에 에러가 발생하면 함수는 예외를 설정하고 소유하고 있는 모든 객체에 대한 참조를 취소하고 에러 표시기를 반환합니다. 달리 문서화되지 않은 경우 표시기는 함수의 반환 형에 따라 `NULL` 또는 `-1` 입니다. 일부 함수는 에러를 의미하는 거짓과 함께 참/거짓의 불리언 결과를 반환합니다. 아주 일부의 함수는 명시적인 에러 표시기가 없거나 모호한 반환 값을 가지며 `PyErr_Occurred()` 를 사용하여 명시적인 점검을 요구합니다. 이런 예외는 항상 명시적으로 문서화됩니다.

예외 상태는 스레드 별 공간에서 관리됩니다. (스레드를 사용하지 않는 프로그램에서는 전역 공간을 사용한다는 말과 같습니다.) 스레드는 예외가 발생했거나, 발생하지 않았거나의 두가지 상태 중 하나일 수 있습니다. 함수 `PyErr_Occurred()` 는 이 상태를 확인하기 위해 사용할 수 있습니다. 해당 함수는 예외가 발생했을 경우 예외 형 객체에 대한 빌린 참조를 반환합니다. 예외가 발생하지 않았을 경우엔 `NULL` 을 반환합니다. 예외 상태를 설정하기 위한 여러가지 함수들이 있습니다: `PyErr_SetString()` 는 예외 상태를 설정하기 위해 가장 보편적인 (가장 일반적인 것은 아니지만) 함수입니다. `PyErr_Clear()` 는 예외 상태를 지웁니다.

전체 예외 상태는 예외 형, 해당 예외 값, 트레이스백이라는 세가지 객체로 구성됩니다. (셋 모두 `NULL` 일 수 있습니다.) 이 세가지 객체는 파이썬의 `sys.exc_info()` 의 결과와 같은 의미를 가지고 있지만 동일하지는 않습니다. 파이썬 객체는 `try...except` 문으로 처리되는 마지막 예외를 표현하는 반면 C 수준 예외는 `sys.exc_info()` 와 그 친구들로 예외를 전송하는 파이썬 바이트코드 인터프리터의 메인 루프에 도달할 때까지 C 함수들 간에 전달되는 동안에만 존재합니다.

파이썬 1.5부터 선회되어 온 파이썬 코드에서의 스레드 안전한 예외 상태 접근 방법은 파이썬 코드를 위해 스레드 별 예외 상태를 반환하는 `sys.exc_info()` 함수를 호출하는 것입니다. 또한 예외 상태에 접근하는 양쪽 방법의 의미도 바뀌어 에러를 포착하는 함수가 호출자의 예외 상태를 보존하기 위해 스레드의 예외를 저장하고 복원합니다. 이는 평범해 보이는 함수가 처리중인 예외를 덮어쓰는 것으로 인한 예외 처리 코드의 혼란 버그를 방지합니다. 또한 트레이스백의 스택 프레임에 의하여 참조되는 객체들에 대해 종종 원하지 않은 수명 증가가 일어나는 것을 방지합니다

일반적으로 어떤 작업을 수행하기 위해 다른 함수를 호출하는 함수는 호출된 함수가 예외를 일으켰는지 확인해야만 하며 만약 예외가 일어났다면 호출자에게 예외 상태를 전달해야 합니다. 소유하고 있는 모든 객체에 대한 참조를 버리고 에러 표시기를 반환해야 하지만 다른 예외를 설정해서는 안됩니다. — 방금 일어난 예외를 덮어쓰우고 정확한 에러 원인에 대한 중요한 정보를 잃어버리게 됩니다.

A simple example of detecting exceptions and passing them on is shown in the `sum_sequence()` example above. It so happens that this example doesn't need to clean up any owned references when it detects an error. The following example function shows some error cleanup. First, to remind you why you like Python, we show the equivalent Python code:

```
def incr_item(dict, key):
    try:
        item = dict[key]
    except KeyError:
        item = 0
    dict[key] = item + 1
```

다음은 같은 의미의 웅장한 C 코드입니다:

```
int
incr_item(PyObject *dict, PyObject *key)
{
    /* Objects all initialized to NULL for Py_XDECREF */
    PyObject *item = NULL, *const_one = NULL, *incremented_item = NULL;
    int rv = -1; /* Return value initialized to -1 (failure) */

    item = PyObject_GetItem(dict, key);
    if (item == NULL) {
        /* Handle KeyError only: */
        if (!PyErr_ExceptionMatches(PyExc_KeyError))
            goto error;

        /* Clear the error and use zero: */
        PyErr_Clear();
        item = PyLong_FromLong(0L);
        if (item == NULL)
            goto error;
    }
    const_one = PyLong_FromLong(1L);
    if (const_one == NULL)
        goto error;

    incremented_item = PyNumber_Add(item, const_one);
    if (incremented_item == NULL)
        goto error;

    if (PyObject_SetItem(dict, key, incremented_item) < 0)
        goto error;
    rv = 0; /* Success */
    /* Continue with cleanup code */

error:
    /* Cleanup code, shared by success and failure path */

    /* Use Py_XDECREF() to ignore NULL references */
    Py_XDECREF(item);
    Py_XDECREF(const_one);
    Py_XDECREF(incremented_item);
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```

return rv; /* -1 for error, 0 for success */
}

```

이 예시는 C goto 문의 허용된 사용방법을 보여줍니다! 이 예시는 특정한 예외를 처리하기 위한 `PyErr_ExceptionMatches()` 와 `PyErr_Clear()` 의 사용 방법과 `Py_XDECREF()` 를 사용하여 소유하고 있는 NULL 일 수도 있는 참조를 삭제하는 방법을 표현합니다. (이름에 있는 'x' 를 주목하십시오. `Py_DECREF()` 는 NULL 참조와 마주치면 충돌을 일으킵니다.) 이 예시를 수행하려면 소유하고 있는 참조를 보유하는데 사용하는 변수를 NULL 로 초기화하는 것이 중요합니다. 마찬가지로 반환 값은 -1 (실패) 로 설정되고 마지막 호출이 성공한 뒤에야 성공으로 설정됩니다.

## 1.6 파이썬 임베딩하기

확장 작성자들과는 달리 파이썬 인터프리터를 임베딩 하는 사람들만이 걱정해야 하는 한가지 중요한 문제는 파이썬 인터프리터의 초기화, 그리고 아마도 마무리일 것입니다. 인터프리터의 대부분의 기능은 인터프리터가 초기화된 이후에 사용할 수 있습니다.

기본적인 초기화 함수는 `Py_Initialize()` 입니다. 이 함수는 로드된 모듈 테이블을 초기화 하고 기본 모듈인 `builtins`, `__main__`, 그리고 `sys` 를 생성합니다. 또한 모듈 검색 경로 (`sys.path`) 를 초기화합니다

`Py_Initialize()` does not set the “script argument list” (`sys.argv`). If this variable is needed by Python code that will be executed later, setting `PyConfig.argv` and `PyConfig.parse_argv` must be set: see [Python Initialization Configuration](#).

대부분의 시스템에서 (특히 유닉스와 윈도우는 세부적인 부분이 조금 다르긴 하지만) `Py_Initialize()` 는 파이썬 인터프리터를 기준으로 고정된 위치에 파이썬 라이브러리가 있다고 가정하여 표준 파이썬 인터프리터 실행 파일에 대한 최선의 추측을 바탕으로 모듈 검색 경로를 계산합니다. 특히 셸 명령어 검색 경로 (환경 변수 `PATH`) 에서 `python` 이라는 이름의 실행 파일이 발견되는 부모 디렉터리를 기준으로 `lib/pythonX.Y` 같은 이름을 가진 디렉터를 찾습니다.

예를 들어 파이썬 실행 파일이 `/usr/local/bin/python` 에서 발견된다면 라이브러리는 `/usr/local/lib/pythonX.Y` 에 있는 것으로 가정합니다. (실제로 이 특정 경로는 `PATH` 를 따라 `python` 이라는 이름의 실행 파일이 발견되지 않을 때 사용되는 “fallback” 경로이기도 합니다.) 유저는 환경 변수 `PYTHONHOME` 를 설정하여 이 동작을 재정의하거나 `PYTHONPATH` 를 설정하여 표준 경로 앞에 추가적인 디렉터를 추가할 수 있습니다.

The embedding application can steer the search by calling `Py_SetProgramName(file)` before calling `Py_Initialize()`. Note that `PYTHONHOME` still overrides this and `PYTHONPATH` is still inserted in front of the standard path. An application that requires total control has to provide its own implementation of `Py_GetPath()`, `Py_GetPrefix()`, `Py_GetExecPrefix()`, and `Py_GetProgramFullPath()` (all defined in `Modules/getpath.c`).

가끔은 파이썬을 “uninitialize” 하는 것이 바람직합니다. 예를 들어 애플리케이션이 다시 시작하거나 (`Py_Initialize()` 다시 호출하기) 애플리케이션에서 파이썬의 사용이 끝나 파이썬이 할당한 메모리를 해제하려고 할 수 있습니다. `Py_FinalizeEx()` 를 호출하여 이를 달성할 수 있습니다. 함수 `Py_IsInitialized()` 는 파이썬이 현재 초기화된 상태에 있을 경우 참을 반환합니다. 이 함수들에 대한 자세한 내용은 다른 장에서 제공됩니다. `Py_FinalizeEx()` 가 파이썬 인터프리터가 할당한 모든 메모리를 해제하지는 않는다는 점에 유의해야 합니다. 예를 들어, 현재 확장 모듈에서 할당한 메모리는 해제할 수 없습니다.

## 1.7 디버깅 빌드

파이썬은 인터프리터와 확장 모듈들에 대한 추가적인 검사를 가능하게 하는 여러 매크로를 사용하여 빌드될 수 있습니다. 이러한 검사는 런타임에 많은 오버헤드를 추가하는 경향이 있으므로 기본적으로 실행되지 않습니다.

A full list of the various types of debugging builds is in the file `Misc/SpecialBuilds.txt` in the Python source distribution. Builds are available that support tracing of reference counts, debugging the memory allocator, or low-level profiling of the main interpreter loop. Only the most frequently used builds will be described in the remainder of this section.

### **Py\_DEBUG**

Compiling the interpreter with the `Py_DEBUG` macro defined produces what is generally meant by a debug build of Python. `Py_DEBUG` is enabled in the Unix build by adding `--with-pydebug` to the `./configure` command. It is also implied by the presence of the not-Python-specific `_DEBUG` macro. When `Py_DEBUG` is enabled in the Unix build, compiler optimization is disabled.

In addition to the reference count debugging described below, extra checks are performed, see Python Debug Build.

Defining `Py_TRACE_REFS` enables reference tracing (see the `configure --with-trace-refs` option). When defined, a circular doubly linked list of active objects is maintained by adding two extra fields to every *PyObject*. Total allocations are tracked as well. Upon exit, all existing references are printed. (In interactive mode this happens after every statement run by the interpreter.)

자세한 내용은 파이썬 소스 배포판 안의 `Misc/SpecialBuilds.txt` 를 참조하십시오.

Python's C API is covered by the Backwards Compatibility Policy, [PEP 387](#). While the C API will change with every minor release (e.g. from 3.9 to 3.10), most changes will be source-compatible, typically by only adding new API. Changing existing API or removing API is only done after a deprecation period or to fix serious issues.

CPython's Application Binary Interface (ABI) is forward- and backwards-compatible across a minor release (if these are compiled the same way; see [Platform Considerations](#) below). So, code compiled for Python 3.10.0 will work on 3.10.8 and vice versa, but will need to be compiled separately for 3.9.x and 3.11.x.

Names prefixed by an underscore, such as `_Py_InternalState`, are private API that can change without notice even in patch releases.

## 2.1 안정적인 응용 프로그램 바이너리 인터페이스

For simplicity, this document talks about *extensions*, but the Limited API and Stable ABI work the same way for all uses of the API – for example, embedding Python.

### 2.1.1 Limited C API

Python 3.2 introduced the *Limited API*, a subset of Python's C API. Extensions that only use the Limited API can be compiled once and work with multiple versions of Python. Contents of the Limited API are [listed below](#).

#### **Py\_LIMITED\_API**

Define this macro before including `Python.h` to opt in to only use the Limited API, and to select the Limited API version.

Define `Py_LIMITED_API` to the value of [PY\\_VERSION\\_HEX](#) corresponding to the lowest Python version your extension supports. The extension will work without recompilation with all Python 3 releases from the specified one onward, and can use Limited API introduced up to that version.

Rather than using the `PY_VERSION_HEX` macro directly, hardcode a minimum minor version (e.g. `0x030A0000` for Python 3.10) for stability when compiling with future Python versions.

You can also define `Py_LIMITED_API` to 3. This works the same as `0x03020000` (Python 3.2, the version that introduced Limited API).

### 2.1.2 Stable ABI

To enable this, Python provides a *Stable ABI*: a set of symbols that will remain compatible across Python 3.x versions.

The Stable ABI contains symbols exposed in the *Limited API*, but also other ones – for example, functions necessary to support older versions of the Limited API.

On Windows, extensions that use the Stable ABI should be linked against `python3.dll` rather than a version-specific library such as `python39.dll`.

On some platforms, Python will look for and load shared library files named with the `abi3` tag (e.g. `mymodule.abi3.so`). It does not check if such extensions conform to a Stable ABI. The user (or their packaging tools) need to ensure that, for example, extensions built with the 3.10+ Limited API are not installed for lower versions of Python.

All functions in the Stable ABI are present as functions in Python’s shared library, not solely as macros. This makes them usable from languages that don’t use the C preprocessor.

### 2.1.3 Limited API Scope and Performance

The goal for the Limited API is to allow everything that is possible with the full C API, but possibly with a performance penalty.

For example, while `PyList_GetItem()` is available, its “unsafe” macro variant `PyList_GET_ITEM()` is not. The macro can be faster because it can rely on version-specific implementation details of the list object.

Without `Py_LIMITED_API` defined, some C API functions are inlined or replaced by macros. Defining `Py_LIMITED_API` disables this inlining, allowing stability as Python’s data structures are improved, but possibly reducing performance.

By leaving out the `Py_LIMITED_API` definition, it is possible to compile a Limited API extension with a version-specific ABI. This can improve performance for that Python version, but will limit compatibility. Compiling with `Py_LIMITED_API` will then yield an extension that can be distributed where a version-specific one is not available – for example, for prereleases of an upcoming Python version.

### 2.1.4 Limited API Caveats

Note that compiling with `Py_LIMITED_API` is *not* a complete guarantee that code conforms to the *Limited API* or the *Stable ABI*. `Py_LIMITED_API` only covers definitions, but an API also includes other issues, such as expected semantics.

One issue that `Py_LIMITED_API` does not guard against is calling a function with arguments that are invalid in a lower Python version. For example, consider a function that starts accepting `NULL` for an argument. In Python 3.9, `NULL` now selects a default behavior, but in Python 3.8, the argument will be used directly, causing a `NULL` dereference and crash. A similar argument works for fields of structs.

Another issue is that some struct fields are currently not hidden when `Py_LIMITED_API` is defined, even though they’re part of the Limited API.

For these reasons, we recommend testing an extension with *all* minor Python versions it supports, and preferably to build with the *lowest* such version.

We also recommend reviewing documentation of all used API to check if it is explicitly part of the Limited API. Even with `Py_LIMITED_API` defined, a few private declarations are exposed for technical reasons (or even unintentionally, as bugs).

Also note that the Limited API is not necessarily stable: compiling with `Py_LIMITED_API` with Python 3.8 means that the extension will run with Python 3.12, but it will not necessarily *compile* with Python 3.12. In particular, parts of the Limited API may be deprecated and removed, provided that the Stable ABI stays stable.

## 2.2 Platform Considerations

ABI stability depends not only on Python, but also on the compiler used, lower-level libraries and compiler options. For the purposes of the *Stable ABI*, these details define a “platform”. They usually depend on the OS type and processor architecture

It is the responsibility of each particular distributor of Python to ensure that all Python versions on a particular platform are built in a way that does not break the Stable ABI. This is the case with Windows and macOS releases from `python.org` and many third-party distributors.

## 2.3 Contents of Limited API

Currently, the *Limited API* includes the following items:

- `PyAIter_Check()`
- `PyArg_Parse()`
- `PyArg_ParseTuple()`
- `PyArg_ParseTupleAndKeywords()`
- `PyArg_UnpackTuple()`
- `PyArg_VaParse()`
- `PyArg_VaParseTupleAndKeywords()`
- `PyArg_ValidateKeywordArguments()`
- `PyBaseObject_Type`
- `PyBool_FromLong()`
- `PyBool_Type`
- `PyBuffer_FillContiguousStrides()`
- `PyBuffer_FillInfo()`
- `PyBuffer_FromContiguous()`
- `PyBuffer_GetPointer()`
- `PyBuffer_IsContiguous()`
- `PyBuffer_Release()`
- `PyBuffer_SizeFromFormat()`
- `PyBuffer_ToContiguous()`
- `PyByteArrayIter_Type`
- `PyByteArray_AsString()`

- *PyByteArray\_Concat()*
- *PyByteArray\_FromObject()*
- *PyByteArray\_FromStringAndSize()*
- *PyByteArray\_Resize()*
- *PyByteArray\_Size()*
- *PyByteArray\_Type*
- *PyBytesIter\_Type*
- *PyBytes\_AsString()*
- *PyBytes\_AsStringAndSize()*
- *PyBytes\_Concat()*
- *PyBytes\_ConcatAndDel()*
- *PyBytes\_DecodeEscape()*
- *PyBytes\_FromFormat()*
- *PyBytes\_FromFormatV()*
- *PyBytes\_FromObject()*
- *PyBytes\_FromString()*
- *PyBytes\_FromStringAndSize()*
- *PyBytes\_Repr()*
- *PyBytes\_Size()*
- *PyBytes\_Type*
- *PyCFunction*
- *PyCFunctionWithKeywords*
- *PyCFunction\_Call()*
- *PyCFunction\_GetFlags()*
- *PyCFunction\_GetFunction()*
- *PyCFunction\_GetSelf()*
- *PyCFunction\_New()*
- *PyCFunction\_NewEx()*
- *PyCFunction\_Type*
- *PyCMethod\_New()*
- *PyCallIter\_New()*
- *PyCallIter\_Type*
- *PyCallable\_Check()*
- *PyCapsule\_Destructor*
- *PyCapsule\_GetContext()*
- *PyCapsule\_GetDestructor()*



- `PyCapsule_GetName()`
- `PyCapsule_GetPointer()`
- `PyCapsule_Import()`
- `PyCapsule_IsValid()`
- `PyCapsule_New()`
- `PyCapsule_SetContext()`
- `PyCapsule_SetDestructor()`
- `PyCapsule_SetName()`
- `PyCapsule_SetPointer()`
- `PyCapsule_Type`
- `PyClassMethodDescr_Type`
- `PyCodec_BackslashReplaceErrors()`
- `PyCodec_Decode()`
- `PyCodec_Decoder()`
- `PyCodec_Encode()`
- `PyCodec_Encoder()`
- `PyCodec_IgnoreErrors()`
- `PyCodec_IncrementalDecoder()`
- `PyCodec_IncrementalEncoder()`
- `PyCodec_KnownEncoding()`
- `PyCodec_LookupError()`
- `PyCodec_NameReplaceErrors()`
- `PyCodec_Register()`
- `PyCodec_RegisterError()`
- `PyCodec_ReplaceErrors()`
- `PyCodec_StreamReader()`
- `PyCodec_StreamWriter()`
- `PyCodec_StrictErrors()`
- `PyCodec_Unregister()`
- `PyCodec_XMLCharRefReplaceErrors()`
- `PyComplex_FromDoubles()`
- `PyComplex_ImagAsDouble()`
- `PyComplex_RealAsDouble()`
- `PyComplex_Type`
- `PyDescr_NewClassMethod()`
- `PyDescr_NewGetSet()`

- *PyDescr\_NewMember()*
- *PyDescr\_NewMethod()*
- *PyDictItems\_Type*
- *PyDictIterItem\_Type*
- *PyDictIterKey\_Type*
- *PyDictIterValue\_Type*
- *PyDictKeys\_Type*
- *PyDictProxy\_New()*
- *PyDictProxy\_Type*
- *PyDictRevIterItem\_Type*
- *PyDictRevIterKey\_Type*
- *PyDictRevIterValue\_Type*
- *PyDictValues\_Type*
- *PyDict\_Clear()*
- *PyDict\_Contains()*
- *PyDict\_Copy()*
- *PyDict\_DelItem()*
- *PyDict\_DelItemString()*
- *PyDict\_GetItem()*
- *PyDict\_GetItemString()*
- *PyDict\_GetItemWithError()*
- *PyDict\_Items()*
- *PyDict\_Keys()*
- *PyDict\_Merge()*
- *PyDict\_MergeFromSeq2()*
- *PyDict\_New()*
- *PyDict\_Next()*
- *PyDict\_SetItem()*
- *PyDict\_SetItemString()*
- *PyDict\_Size()*
- *PyDict\_Type*
- *PyDict\_Update()*
- *PyDict\_Values()*
- *PyEllipsis\_Type*
- *PyEnum\_Type*
- *PyErr\_BadArgument()*

- `PyErr_BadInternalCall()`
- `PyErr_CheckSignals()`
- `PyErr_Clear()`
- `PyErr_Display()`
- `PyErr_ExceptionMatches()`
- `PyErr_Fetch()`
- `PyErr_Format()`
- `PyErr_FormatV()`
- `PyErr_GetExcInfo()`
- `PyErr_GetHandledException()`
- `PyErr_GivenExceptionMatches()`
- `PyErr_NewException()`
- `PyErr_NewExceptionWithDoc()`
- `PyErr_NoMemory()`
- `PyErr_NormalizeException()`
- `PyErr_Occurred()`
- `PyErr_Print()`
- `PyErr_PrintEx()`
- `PyErr_ProgramText()`
- `PyErr_ResourceWarning()`
- `PyErr_Restore()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErr()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilename()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObject()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObjects()`
- `PyErr_SetExcInfo()`
- `PyErr_SetFromErrno()`
- `PyErr_SetFromErrnoWithFilename()`
- `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObject()`
- `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObjects()`
- `PyErr_SetFromWindowsErr()`
- `PyErr_SetFromWindowsErrWithFilename()`
- `PyErr_SetHandledException()`
- `PyErr_SetImportError()`
- `PyErr_SetImportErrorSubclass()`
- `PyErr_SetInterrupt()`

- `PyErr_SetInterruptEx()`
- `PyErr_SetNone()`
- `PyErr_SetObject()`
- `PyErr_SetString()`
- `PyErr_SyntaxLocation()`
- `PyErr_SyntaxLocationEx()`
- `PyErr_WarnEx()`
- `PyErr_WarnExplicit()`
- `PyErr_WarnFormat()`
- `PyErr_WriteUnraisable()`
- `PyEval_AcquireLock()`
- `PyEval_AcquireThread()`
- `PyEval_CallFunction()`
- `PyEval_CallMethod()`
- `PyEval_CallObjectWithKeywords()`
- `PyEval_EvalCode()`
- `PyEval_EvalCodeEx()`
- `PyEval_EvalFrame()`
- `PyEval_EvalFrameEx()`
- `PyEval_GetBuiltins()`
- `PyEval_GetFrame()`
- `PyEval_GetFuncDesc()`
- `PyEval_GetFuncName()`
- `PyEval_GetGlobals()`
- `PyEval_GetLocals()`
- `PyEval_InitThreads()`
- `PyEval_ReleaseLock()`
- `PyEval_ReleaseThread()`
- `PyEval_RestoreThread()`
- `PyEval_SaveThread()`
- `PyEval_ThreadsInitialized()`
- `PyExc_ArithmeticError`
- `PyExc_AssertionError`
- `PyExc_AttributeError`
- `PyExc_BaseException`
- `PyExc_BaseExceptionGroup`

- PyExc\_BlockingIOError
- PyExc\_BrokenPipeError
- PyExc\_BufferError
- PyExc\_BytesWarning
- PyExc\_ChildProcessError
- PyExc\_ConnectionAbortedError
- PyExc\_ConnectionError
- PyExc\_ConnectionRefusedError
- PyExc\_ConnectionResetError
- PyExc\_DeprecationWarning
- PyExc\_EOFError
- PyExc\_EncodingWarning
- PyExc\_EnvironmentError
- PyExc\_Exception
- PyExc\_FileExistsError
- PyExc\_FileNotFoundError
- PyExc\_FloatingPointError
- PyExc\_FutureWarning
- PyExc\_GeneratorExit
- PyExc\_IOError
- PyExc\_ImportError
- PyExc\_ImportWarning
- PyExc\_IndentationError
- PyExc\_IndexError
- PyExc\_InterruptedError
- PyExc\_IsADirectoryError
- PyExc\_KeyError
- PyExc\_KeyboardInterrupt
- PyExc\_LookupError
- PyExc\_MemoryError
- PyExc\_ModuleNotFoundError
- PyExc\_NameError
- PyExc\_NotADirectoryError
- PyExc\_NotImplementedError
- PyExc\_OSError
- PyExc\_OverflowError

- `PyExc_PendingDeprecationWarning`
- `PyExc_PermissionError`
- `PyExc_ProcessLookupError`
- `PyExc_RecursionError`
- `PyExc_ReferenceError`
- `PyExc_ResourceWarning`
- `PyExc_RuntimeError`
- `PyExc_RuntimeWarning`
- `PyExc_StopAsyncIteration`
- `PyExc_StopIteration`
- `PyExc_SyntaxError`
- `PyExc_SyntaxWarning`
- `PyExc_SystemError`
- `PyExc_SystemExit`
- `PyExc_TabError`
- `PyExc_TimeoutError`
- `PyExc_TypeError`
- `PyExc_UnboundLocalError`
- `PyExc_UnicodeDecodeError`
- `PyExc_UnicodeEncodeError`
- `PyExc_UnicodeError`
- `PyExc_UnicodeTranslateError`
- `PyExc_UnicodeWarning`
- `PyExc_UserWarning`
- `PyExc_ValueError`
- `PyExc_Warning`
- `PyExc_WindowsError`
- `PyExc_ZeroDivisionError`
- `PyExceptionClass_Name()`
- `PyException_GetCause()`
- `PyException_GetContext()`
- `PyException_GetTraceback()`
- `PyException_SetCause()`
- `PyException_SetContext()`
- `PyException_SetTraceback()`
- `PyFile_FromFd()`

- `PyFile_GetLine()`
- `PyFile_WriteObject()`
- `PyFile_WriteString()`
- `PyFilter_Type`
- `PyFloat_AsDouble()`
- `PyFloat_FromDouble()`
- `PyFloat_FromString()`
- `PyFloat_GetInfo()`
- `PyFloat_GetMax()`
- `PyFloat_GetMin()`
- `PyFloat_Type`
- `PyFrameObject`
- `PyFrame_GetCode()`
- `PyFrame_GetLineNumber()`
- `PyFrozenSet_New()`
- `PyFrozenSet_Type`
- `PyGC_Collect()`
- `PyGC_Disable()`
- `PyGC_Enable()`
- `PyGC_IsEnabled()`
- `PyGILState_Ensure()`
- `PyGILState_GetThisThreadState()`
- `PyGILState_Release()`
- `PyGILState_STATE`
- `PyGetSetDef`
- `PyGetSetDescr_Type`
- `PyImport_AddModule()`
- `PyImport_AddModuleObject()`
- `PyImport_AppendInittab()`
- `PyImport_ExecCodeModule()`
- `PyImport_ExecCodeModuleEx()`
- `PyImport_ExecCodeModuleObject()`
- `PyImport_ExecCodeModuleWithPathnames()`
- `PyImport_GetImporter()`
- `PyImport_GetMagicNumber()`
- `PyImport_GetMagicTag()`

- `PyImport_GetModule()`
- `PyImport_GetModuleDict()`
- `PyImport_Import()`
- `PyImport_ImportFrozenModule()`
- `PyImport_ImportFrozenModuleObject()`
- `PyImport_ImportModule()`
- `PyImport_ImportModuleLevel()`
- `PyImport_ImportModuleLevelObject()`
- `PyImport_ImportModuleNoBlock()`
- `PyImport_ReloadModule()`
- `PyIndex_Check()`
- `PyInterpreterState`
- `PyInterpreterState_Clear()`
- `PyInterpreterState_Delete()`
- `PyInterpreterState_Get()`
- `PyInterpreterState_GetDict()`
- `PyInterpreterState_GetID()`
- `PyInterpreterState_New()`
- `PyIter_Check()`
- `PyIter_Next()`
- `PyIter_Send()`
- `PyListIter_Type`
- `PyListRevIter_Type`
- `PyList_Append()`
- `PyList_AsTuple()`
- `PyList_GetItem()`
- `PyList_GetSlice()`
- `PyList_Insert()`
- `PyList_New()`
- `PyList_Reverse()`
- `PyList_SetItem()`
- `PyList_SetSlice()`
- `PyList_Size()`
- `PyList_Sort()`
- `PyList_Type`
- `PyLongObject`



- `PyLongRangeIter_Type`
- `PyLong_AsDouble()`
- `PyLong_AsLong()`
- `PyLong_AsLongAndOverflow()`
- `PyLong_AsLongLong()`
- `PyLong_AsLongLongAndOverflow()`
- `PyLong_AsSize_t()`
- `PyLong_AsSsize_t()`
- `PyLong_AsUnsignedLong()`
- `PyLong_AsUnsignedLongLong()`
- `PyLong_AsUnsignedLongLongMask()`
- `PyLong_AsUnsignedLongMask()`
- `PyLong_AsVoidPtr()`
- `PyLong_FromDouble()`
- `PyLong_FromLong()`
- `PyLong_FromLongLong()`
- `PyLong_FromSize_t()`
- `PyLong_FromSsize_t()`
- `PyLong_FromString()`
- `PyLong_FromUnsignedLong()`
- `PyLong_FromUnsignedLongLong()`
- `PyLong_FromVoidPtr()`
- `PyLong_GetInfo()`
- `PyLong_Type`
- `PyMap_Type`
- `PyMapping_Check()`
- `PyMapping_GetItemString()`
- `PyMapping_HasKey()`
- `PyMapping_HasKeyString()`
- `PyMapping_Items()`
- `PyMapping_Keys()`
- `PyMapping_Length()`
- `PyMapping_SetItemString()`
- `PyMapping_Size()`
- `PyMapping_Values()`
- `PyMem_Calloc()`

- `PyMem_Free()`
- `PyMem_Malloc()`
- `PyMem_Realloc()`
- `PyMemberDef`
- `PyMemberDescr_Type`
- `PyMemoryView_FromBuffer()`
- `PyMemoryView_FromMemory()`
- `PyMemoryView_FromObject()`
- `PyMemoryView_GetContiguous()`
- `PyMemoryView_Type`
- `PyMethodDef`
- `PyMethodDescr_Type`
- `PyModuleDef`
- `PyModuleDef_Base`
- `PyModuleDef_Init()`
- `PyModuleDef_Type`
- `PyModule_AddFunctions()`
- `PyModule_AddIntConstant()`
- `PyModule_AddObject()`
- `PyModule_AddObjectRef()`
- `PyModule_AddStringConstant()`
- `PyModule_AddType()`
- `PyModule_Create2()`
- `PyModule_ExecDef()`
- `PyModule_FromDefAndSpec2()`
- `PyModule_GetDef()`
- `PyModule_GetDict()`
- `PyModule_GetFilename()`
- `PyModule_GetFilenameObject()`
- `PyModule_GetName()`
- `PyModule_GetNameObject()`
- `PyModule_GetState()`
- `PyModule_New()`
- `PyModule_NewObject()`
- `PyModule_SetDocString()`
- `PyModule_Type`

- `PyNumber_Absolute()`
- `PyNumber_Add()`
- `PyNumber_And()`
- `PyNumber_AsSsize_t()`
- `PyNumber_Check()`
- `PyNumber_Divmod()`
- `PyNumber_Float()`
- `PyNumber_FloorDivide()`
- `PyNumber_InPlaceAdd()`
- `PyNumber_InPlaceAnd()`
- `PyNumber_InPlaceFloorDivide()`
- `PyNumber_InPlaceLshift()`
- `PyNumber_InPlaceMatrixMultiply()`
- `PyNumber_InPlaceMultiply()`
- `PyNumber_InPlaceOr()`
- `PyNumber_InPlacePower()`
- `PyNumber_InPlaceRemainder()`
- `PyNumber_InPlaceRshift()`
- `PyNumber_InPlaceSubtract()`
- `PyNumber_InPlaceTrueDivide()`
- `PyNumber_InPlaceXor()`
- `PyNumber_Index()`
- `PyNumber_Invert()`
- `PyNumber_Long()`
- `PyNumber_Lshift()`
- `PyNumber_MatrixMultiply()`
- `PyNumber_Multiply()`
- `PyNumber_Negative()`
- `PyNumber_Or()`
- `PyNumber_Positive()`
- `PyNumber_Power()`
- `PyNumber_Remainder()`
- `PyNumber_Rshift()`
- `PyNumber_Subtract()`
- `PyNumber_ToBase()`
- `PyNumber_TrueDivide()`

- `PyNumber_Xor()`
- `PyOS_AfterFork()`
- `PyOS_AfterFork_Child()`
- `PyOS_AfterFork_Parent()`
- `PyOS_BeforeFork()`
- `PyOS_CheckStack()`
- `PyOS_FSPath()`
- `PyOS_InputHook`
- `PyOS_InterruptOccurred()`
- `PyOS_double_to_string()`
- `PyOS_getsig()`
- `PyOS_mystricmp()`
- `PyOS_mystrnicmp()`
- `PyOS_setsig()`
- `PyOS_sighandler_t`
- `PyOS_snprintf()`
- `PyOS_string_to_double()`
- `PyOS_strtol()`
- `PyOS_strtoul()`
- `PyOS_vsnprintf()`
- `PyObject`
- `PyObject.ob_refcnt`
- `PyObject.ob_type`
- `PyObject_ASCII()`
- `PyObject_AsCharBuffer()`
- `PyObject_AsFileDescriptor()`
- `PyObject_AsReadBuffer()`
- `PyObject_AsWriteBuffer()`
- `PyObject_Bytes()`
- `PyObject_Call()`
- `PyObject_CallFunction()`
- `PyObject_CallFunctionObjArgs()`
- `PyObject_CallMethod()`
- `PyObject_CallMethodObjArgs()`
- `PyObject_CallNoArgs()`
- `PyObject_CallObject()`

- `PyObject_Calloc()`
- `PyObject_CheckBuffer()`
- `PyObject_CheckReadBuffer()`
- `PyObject_ClearWeakRefs()`
- `PyObject_CopyData()`
- `PyObject_DelItem()`
- `PyObject_DelItemString()`
- `PyObject_Dir()`
- `PyObject_Format()`
- `PyObject_Free()`
- `PyObject_GC_Del()`
- `PyObject_GC_IsFinalized()`
- `PyObject_GC_IsTracked()`
- `PyObject_GC_Track()`
- `PyObject_GC_UnTrack()`
- `PyObject_GenericGetAttr()`
- `PyObject_GenericGetDict()`
- `PyObject_GenericSetAttr()`
- `PyObject_GenericSetDict()`
- `PyObject_GetAIter()`
- `PyObject_GetAttr()`
- `PyObject_GetAttrString()`
- `PyObject_GetBuffer()`
- `PyObject_GetItem()`
- `PyObject_GetIter()`
- `PyObject_HasAttr()`
- `PyObject_HasAttrString()`
- `PyObject_Hash()`
- `PyObject_HashNotImplemented()`
- `PyObject_Init()`
- `PyObject_InitVar()`
- `PyObject_IsInstance()`
- `PyObject_IsSubclass()`
- `PyObject_IsTrue()`
- `PyObject_Length()`
- `PyObject_Malloc()`

- *PyObject\_Not()*
- *PyObject\_Realloc()*
- *PyObject\_Repr()*
- *PyObject\_RichCompare()*
- *PyObject\_RichCompareBool()*
- *PyObject\_SelfIter()*
- *PyObject\_SetAttr()*
- *PyObject\_SetAttrString()*
- *PyObject\_SetItem()*
- *PyObject\_Size()*
- *PyObject\_Str()*
- *PyObject\_Type()*
- *PyProperty\_Type*
- *PyRangeIter\_Type*
- *PyRange\_Type*
- *PyReversed\_Type*
- *PySeqIter\_New()*
- *PySeqIter\_Type*
- *PySequence\_Check()*
- *PySequence\_Concat()*
- *PySequence\_Contains()*
- *PySequence\_Count()*
- *PySequence\_DelItem()*
- *PySequence\_DelSlice()*
- *PySequence\_Fast()*
- *PySequence\_GetItem()*
- *PySequence\_GetSlice()*
- *PySequence\_In()*
- *PySequence\_InPlaceConcat()*
- *PySequence\_InPlaceRepeat()*
- *PySequence\_Index()*
- *PySequence\_Length()*
- *PySequence\_List()*
- *PySequence\_Repeat()*
- *PySequence\_SetItem()*
- *PySequence\_SetSlice()*

- `PySequence_Size()`
- `PySequence_Tuple()`
- `PySetIter_Type`
- `PySet_Add()`
- `PySet_Clear()`
- `PySet_Contains()`
- `PySet_Discard()`
- `PySet_New()`
- `PySet_Pop()`
- `PySet_Size()`
- `PySet_Type`
- `PySlice_AdjustIndices()`
- `PySlice_GetIndices()`
- `PySlice_GetIndicesEx()`
- `PySlice_New()`
- `PySlice_Type`
- `PySlice_Unpack()`
- `PyState_AddModule()`
- `PyState_FindModule()`
- `PyState_RemoveModule()`
- `PyStructSequence_Desc`
- `PyStructSequence_Field`
- `PyStructSequence_GetItem()`
- `PyStructSequence_New()`
- `PyStructSequence_NewType()`
- `PyStructSequence_SetItem()`
- `PyStructSequence_UnnamedField`
- `PySuper_Type`
- `PySys_AddWarnOption()`
- `PySys_AddWarnOptionUnicode()`
- `PySys_AddXOption()`
- `PySys_FormatStderr()`
- `PySys_FormatStdout()`
- `PySys_GetObject()`
- `PySys_GetXOptions()`
- `PySys_HasWarnOptions()`

- `PySys_ResetWarnOptions()`
- `PySys_SetArgv()`
- `PySys_SetArgvEx()`
- `PySys_SetObject()`
- `PySys_SetPath()`
- `PySys_WriteStderr()`
- `PySys_WriteStdout()`
- `PyThreadState`
- `PyThreadState_Clear()`
- `PyThreadState_Delete()`
- `PyThreadState_Get()`
- `PyThreadState_GetDict()`
- `PyThreadState_GetFrame()`
- `PyThreadState_GetID()`
- `PyThreadState_GetInterpreter()`
- `PyThreadState_New()`
- `PyThreadState_SetAsyncExc()`
- `PyThreadState_Swap()`
- `PyThread_GetInfo()`
- `PyThread_ReInitTLS()`
- `PyThread_acquire_lock()`
- `PyThread_acquire_lock_timed()`
- `PyThread_allocate_lock()`
- `PyThread_create_key()`
- `PyThread_delete_key()`
- `PyThread_delete_key_value()`
- `PyThread_exit_thread()`
- `PyThread_free_lock()`
- `PyThread_get_key_value()`
- `PyThread_get_stacksize()`
- `PyThread_get_thread_ident()`
- `PyThread_get_thread_native_id()`
- `PyThread_init_thread()`
- `PyThread_release_lock()`
- `PyThread_set_key_value()`
- `PyThread_set_stacksize()`



- `PyThread_start_new_thread()`
- `PyThread_tss_alloc()`
- `PyThread_tss_create()`
- `PyThread_tss_delete()`
- `PyThread_tss_free()`
- `PyThread_tss_get()`
- `PyThread_tss_is_created()`
- `PyThread_tss_set()`
- `PyTraceBack_Here()`
- `PyTraceBack_Print()`
- `PyTraceBack_Type`
- `PyTupleIter_Type`
- `PyTuple_GetItem()`
- `PyTuple_GetSlice()`
- `PyTuple_New()`
- `PyTuple_Pack()`
- `PyTuple_SetItem()`
- `PyTuple_Size()`
- `PyTuple_Type`
- `PyTypeObject`
- `PyType_ClearCache()`
- `PyType_FromModuleAndSpec()`
- `PyType_FromSpec()`
- `PyType_FromSpecWithBases()`
- `PyType_GenericAlloc()`
- `PyType_GenericNew()`
- `PyType_GetFlags()`
- `PyType_GetModule()`
- `PyType_GetModuleState()`
- `PyType_GetName()`
- `PyType_GetQualName()`
- `PyType_GetSlot()`
- `PyType_IsSubtype()`
- `PyType_Modified()`
- `PyType_Ready()`
- `PyType_Slot`

- `PyType_Spec`
- `PyType_Type`
- `PyUnicodeDecodeError_Create()`
- `PyUnicodeDecodeError_GetEncoding()`
- `PyUnicodeDecodeError_GetEnd()`
- `PyUnicodeDecodeError_GetObject()`
- `PyUnicodeDecodeError_GetReason()`
- `PyUnicodeDecodeError_GetStart()`
- `PyUnicodeDecodeError_SetEnd()`
- `PyUnicodeDecodeError_SetReason()`
- `PyUnicodeDecodeError_SetStart()`
- `PyUnicodeEncodeError_GetEncoding()`
- `PyUnicodeEncodeError_GetEnd()`
- `PyUnicodeEncodeError_GetObject()`
- `PyUnicodeEncodeError_GetReason()`
- `PyUnicodeEncodeError_GetStart()`
- `PyUnicodeEncodeError_SetEnd()`
- `PyUnicodeEncodeError_SetReason()`
- `PyUnicodeEncodeError_SetStart()`
- `PyUnicodeIter_Type`
- `PyUnicodeTranslateError_GetEnd()`
- `PyUnicodeTranslateError_GetObject()`
- `PyUnicodeTranslateError_GetReason()`
- `PyUnicodeTranslateError_GetStart()`
- `PyUnicodeTranslateError_SetEnd()`
- `PyUnicodeTranslateError_SetReason()`
- `PyUnicodeTranslateError_SetStart()`
- `PyUnicode_Append()`
- `PyUnicode_AppendAndDel()`
- `PyUnicode_AsASCIIString()`
- `PyUnicode_AsCharmapString()`
- `PyUnicode_AsDecodedObject()`
- `PyUnicode_AsDecodedUnicode()`
- `PyUnicode_AsEncodedObject()`
- `PyUnicode_AsEncodedString()`
- `PyUnicode_AsEncodedUnicode()`

- `PyUnicode_AsLatin1String()`
- `PyUnicode_AsMBCSString()`
- `PyUnicode_AsRawUnicodeEscapeString()`
- `PyUnicode_AsUCS4()`
- `PyUnicode_AsUCS4Copy()`
- `PyUnicode_AsUTF16String()`
- `PyUnicode_AsUTF32String()`
- `PyUnicode_AsUTF8AndSize()`
- `PyUnicode_AsUTF8String()`
- `PyUnicode_AsUnicodeEscapeString()`
- `PyUnicode_AsWideChar()`
- `PyUnicode_AsWideCharString()`
- `PyUnicode_BuildEncodingMap()`
- `PyUnicode_Compare()`
- `PyUnicode_CompareWithASCIIString()`
- `PyUnicode_Concat()`
- `PyUnicode_Contains()`
- `PyUnicode_Count()`
- `PyUnicode_Decode()`
- `PyUnicode_DecodeASCII()`
- `PyUnicode_DecodeCharmap()`
- `PyUnicode_DecodeCodePageStateful()`
- `PyUnicode_DecodeFSDefault()`
- `PyUnicode_DecodeFSDefaultAndSize()`
- `PyUnicode_DecodeLatin1()`
- `PyUnicode_DecodeLocale()`
- `PyUnicode_DecodeLocaleAndSize()`
- `PyUnicode_DecodeMBCS()`
- `PyUnicode_DecodeMBCSStateful()`
- `PyUnicode_DecodeRawUnicodeEscape()`
- `PyUnicode_DecodeUTF16()`
- `PyUnicode_DecodeUTF16Stateful()`
- `PyUnicode_DecodeUTF32()`
- `PyUnicode_DecodeUTF32Stateful()`
- `PyUnicode_DecodeUTF7()`
- `PyUnicode_DecodeUTF7Stateful()`

- `PyUnicode_DecodeUTF8()`
- `PyUnicode_DecodeUTF8Stateful()`
- `PyUnicode_DecodeUnicodeEscape()`
- `PyUnicode_EncodeCodePage()`
- `PyUnicode_EncodeFSDefault()`
- `PyUnicode_EncodeLocale()`
- `PyUnicode_FSConverter()`
- `PyUnicode_FSDecoder()`
- `PyUnicode_Find()`
- `PyUnicode_FindChar()`
- `PyUnicode_Format()`
- `PyUnicode_FromEncodedObject()`
- `PyUnicode_FromFormat()`
- `PyUnicode_FromFormatV()`
- `PyUnicode_FromObject()`
- `PyUnicode_FromOrdinal()`
- `PyUnicode_FromString()`
- `PyUnicode_FromStringAndSize()`
- `PyUnicode_FromWideChar()`
- `PyUnicode_GetDefaultEncoding()`
- `PyUnicode_GetLength()`
- `PyUnicode_GetSize()`
- `PyUnicode_InternFromString()`
- `PyUnicode_InternImmortal()`
- `PyUnicode_InternInPlace()`
- `PyUnicode_IsIdentifier()`
- `PyUnicode_Join()`
- `PyUnicode_Partition()`
- `PyUnicode_RPartition()`
- `PyUnicode_RSplit()`
- `PyUnicode_ReadChar()`
- `PyUnicode_Replace()`
- `PyUnicode_Resize()`
- `PyUnicode_RichCompare()`
- `PyUnicode_Split()`
- `PyUnicode_Splitlines()`

- `PyUnicode_Substring()`
- `PyUnicode_Tailmatch()`
- `PyUnicode_Translate()`
- `PyUnicode_Type`
- `PyUnicode_WriteChar()`
- `PyVarObject`
- `PyVarObject.ob_base`
- `PyVarObject.ob_size`
- `PyWeakReference`
- `PyWeakref_GetObject()`
- `PyWeakref_NewProxy()`
- `PyWeakref_NewRef()`
- `PyWrapperDescr_Type`
- `PyWrapper_New()`
- `PyZip_Type`
- `Py_AddPendingCall()`
- `Py_AtExit()`
- `Py_BEGIN_ALLOW_THREADS`
- `Py_BLOCK_THREADS`
- `Py_BuildValue()`
- `Py_BytesMain()`
- `Py_CompileString()`
- `Py_DecRef()`
- `Py_DecodeLocale()`
- `Py_END_ALLOW_THREADS`
- `Py_EncodeLocale()`
- `Py_EndInterpreter()`
- `Py_EnterRecursiveCall()`
- `Py_Exit()`
- `Py_FatalError()`
- `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors`
- `Py_FileSystemDefaultEncoding`
- `Py_Finalize()`
- `Py_FinalizeEx()`
- `Py_GenericAlias()`
- `Py_GenericAliasType`

- `Py_GetBuildInfo()`
- `Py_GetCompiler()`
- `Py_GetCopyright()`
- `Py_GetExecPrefix()`
- `Py_GetPath()`
- `Py_GetPlatform()`
- `Py_GetPrefix()`
- `Py_GetProgramFullPath()`
- `Py_GetProgramName()`
- `Py_GetPythonHome()`
- `Py_GetRecursionLimit()`
- `Py_GetVersion()`
- `Py_HasFileSystemDefaultEncoding`
- `Py_IncRef()`
- `Py_Initialize()`
- `Py_InitializeEx()`
- `Py_Is()`
- `Py_IsFalse()`
- `Py_IsInitialized()`
- `Py_IsNone()`
- `Py_IsTrue()`
- `Py_LeaveRecursiveCall()`
- `Py_Main()`
- `Py_MakePendingCalls()`
- `Py_NewInterpreter()`
- `Py_NewRef()`
- `Py_ReprEnter()`
- `Py_ReprLeave()`
- `Py_SetPath()`
- `Py_SetProgramName()`
- `Py_SetPythonHome()`
- `Py_SetRecursionLimit()`
- `Py_UCS4`
- `Py_UNBLOCK_THREADS`
- `Py_UTF8Mode`
- `Py_VaBuildValue()`

- *Py\_Version*
- *Py\_XNewRef()*
- *Py\_buffer*
- *Py\_intptr\_t*
- *Py\_ssize\_t*
- *Py\_uintptr\_t*
- *allocfunc*
- *binaryfunc*
- *descrgetfunc*
- *descrsetfunc*
- *destructor*
- *getattrfunc*
- *getattrofunc*
- *getiterfunc*
- *getter*
- *hashfunc*
- *initproc*
- *inquiry*
- *iternextfunc*
- *lenfunc*
- *newfunc*
- *objobjargproc*
- *objobjproc*
- *reprfunc*
- *richcmpfunc*
- *setattrfunc*
- *setattrofunc*
- *setter*
- *ssizeargfunc*
- *ssizeobjargproc*
- *ssizessizeargfunc*
- *ssizessizeobjargproc*
- *symtable*
- *ternaryfunc*
- *traverseproc*
- *unaryfunc*

- `visitproc`



## 매우 고수준 계층

이 장의 함수들은 파일이나 버퍼에 제공된 파이썬 소스 코드를 실행할 수 있도록 하지만, 인터프리터와 더 세밀한 방식으로 상호 작용하도록 하지는 않습니다.

이러한 함수 중 일부는 문법의 시작 기호를 매개 변수로 받아들입니다. 사용 가능한 시작 기호는 `Py_eval_input`, `Py_file_input` 및 `Py_single_input`입니다. 이것들은 이들을 매개 변수로 받아들이는 함수 뒤에 설명됩니다.

또한 이 함수 중 일부는 `FILE*` 매개 변수를 취합니다. 주의해서 다루어야 할 한 가지 문제는 다른 C 라이브러리의 `FILE` 구조체가 다르고, 호환되지 않을 수 있다는 것입니다. (적어도) 윈도우에서는, 동적으로 링크된 확장에서 실제로 다른 라이브러리를 사용할 수 있어서, `FILE*` 매개 변수가 파이썬 런타임이 사용하고 있는 것과 같은 라이브러리에서 만들어진 것이 확실할 때만 이러한 함수에 전달되도록 주의해야 합니다.

`int Py_Main (int argc, wchar_t **argv)`

*Part of the [안정 ABI](#).* The main program for the standard interpreter. This is made available for programs which embed Python. The `argc` and `argv` parameters should be prepared exactly as those which are passed to a C program's `main()` function (converted to `wchar_t` according to the user's locale). It is important to note that the argument list may be modified (but the contents of the strings pointed to by the argument list are not). The return value will be 0 if the interpreter exits normally (i.e., without an exception), 1 if the interpreter exits due to an exception, or 2 if the parameter list does not represent a valid Python command line.

Note that if an otherwise unhandled `SystemExit` is raised, this function will not return 1, but exit the process, as long as `Py_InspectFlag` is not set.

`int Py_BytesMain (int argc, char **argv)`

*Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.8 이후로.* Similar to `Py_Main()` but `argv` is an array of bytes strings.

버전 3.8에 추가.

`int PyRun_AnyFile (FILE *fp, const char *filename)`

아래 `PyRun_AnyFileExFlags()`의 단순화된 인터페이스입니다. `closeit`은 0으로 `flags`는 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

`int PyRun_AnyFileFlags (FILE *fp, const char *filename, PyCompilerFlags *flags)`

아래 `PyRun_AnyFileExFlags()`의 단순화된 인터페이스입니다. 이것은 `closeit` 인자를 0으로 설정된 상태로 남겨둡니다.

int **PyRun\_AnyFileEx** (FILE \*fp, const char \*filename, int closeit)

아래 *PyRun\_AnyFileExFlags()* 의 단순화된 인터페이스입니다. 이것은 *flags* 인자를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

int **PyRun\_AnyFileExFlags** (FILE \*fp, const char \*filename, int closeit, *PyCompilerFlags* \*flags)

*fp*가 대화식 장치(콘솔이나 터미널 입력이나 유닉스 의사 터미널)와 연결된 파일을 가리키면, *PyRun\_InteractiveLoop()*의 값을 반환하고, 그렇지 않으면 *PyRun\_SimpleFile()*의 결과를 반환합니다. *filename*은 파일 시스템 인코딩(`sys.getfilesystemencoding()`)으로 디코딩됩니다. *filename*이 NULL이면, 이 함수는 파일명으로 "???"를 사용합니다. *closeit*이 참이면, *PyRun\_SimpleFileExFlags()*이 반환하기 전에 파일이 닫힙니다.

int **PyRun\_SimpleString** (const char \*command)

아래 *PyRun\_SimpleStringFlags()*의 단순화된 인터페이스입니다. *PyCompilerFlags*\* 인자를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

int **PyRun\_SimpleStringFlags** (const char \*command, *PyCompilerFlags* \*flags)

*flags* 인자에 따라 `__main__` 모듈에서 *command*에 있는 파이썬 소스 코드를 실행합니다. `__main__`이 존재하지 않으면 만듭니다. 성공하면 0을, 예외가 발생하면 -1을 반환합니다. 예외가 있으면, 예외 정보를 얻는 방법이 없습니다. *flags*의 의미는 아래를 참조하십시오.

Note that if an otherwise unhandled `SystemExit` is raised, this function will not return -1, but exit the process, as long as `Py_InspectFlag` is not set.

int **PyRun\_SimpleFile** (FILE \*fp, const char \*filename)

아래 *PyRun\_SimpleFileExFlags()*의 단순화된 인터페이스입니다. *closeit*을 0으로, *flags*를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

int **PyRun\_SimpleFileEx** (FILE \*fp, const char \*filename, int closeit)

아래 *PyRun\_SimpleFileExFlags()*의 단순화된 인터페이스입니다. *flags*를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

int **PyRun\_SimpleFileExFlags** (FILE \*fp, const char \*filename, int closeit, *PyCompilerFlags* \*flags)

*PyRun\_SimpleStringFlags()*와 비슷하지만, 메모리에 있는 문자열 대신 *fp*에서 파이썬 소스 코드를 읽습니다. *filename*은 파일의 이름이어야 하며, 파일시스템 인코딩과 에러 처리기로 디코딩됩니다. *closeit*이 참이면 *PyRun\_SimpleFileExFlags()*가 반환하기 전에 파일이 닫힙니다.

---

**참고:** 윈도우에서, *fp*는 바이너리 모드로 열어야 합니다(예를 들어 `fopen(filename, "rb")`). 그렇지 않으면, 파이썬은 LF 줄 종료기가 있는 스크립트 파일을 올바르게 처리하지 못할 수 있습니다.

---

int **PyRun\_InteractiveOne** (FILE \*fp, const char \*filename)

아래 *PyRun\_InteractiveOneFlags()*의 단순화된 인터페이스입니다. *flags*를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

int **PyRun\_InteractiveOneFlags** (FILE \*fp, const char \*filename, *PyCompilerFlags* \*flags)

*flags* 인자에 따라 대화식 장치와 연관된 파일에서 단일 문장을 읽고 실행합니다. `sys.ps1`과 `sys.ps2`를 사용하여 사용자에게 프롬프트 합니다. *filename*은 파일시스템 인코딩과 에러 처리기로 디코딩됩니다.

입력이 성공적으로 실행될 때 0을, 예외가 있으면 -1을, 또는 구문 분석 에러가 있으면 파이썬의 일부로 배포된 `errcode.h` 인클루드 파일에 있는 에러 코드를 반환합니다. (`errcode.h`는 `Python.h`에서 인클루드하지 않기 때문에 필요하면 특별히 인클루드해야 함에 유의하십시오.)

int **PyRun\_InteractiveLoop** (FILE \*fp, const char \*filename)

아래 *PyRun\_InteractiveLoopFlags()*의 단순화된 인터페이스입니다. *flags*를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

**int PyRun\_InteractiveLoopFlags** (FILE \*fp, const char \*filename, *PyCompilerFlags* \*flags)

EOF에 도달할 때까지 대화식 장치와 연관된 파일에서 문장을 읽고 실행합니다. `sys.ps1`과 `sys.ps2`를 사용하여 사용자에게 프롬프트 합니다. *filename*은 파일시스템 인코딩과 에러 처리기로 디코딩됩니다. EOF에서 0을 반환하거나, 실패하면 음수를 반환합니다.

**int (\*PyOS\_InputHook)**(void)

*Part of the* [안정 ABI](#). 프로토타입 `int func(void)` 인 함수를 가리키도록 설정할 수 있습니다. 이 함수는 파이썬의 인터프리터 프롬프트가 유휴 상태가 되고 터미널에서 사용자 입력을 기다리려고 할 때 호출됩니다. 반환 값은 무시됩니다. 이 hooks를 재정의하는 것은 파이썬 소스 코드의 `Modules/_tkinter.c`에서 한 것처럼 인터프리터의 프롬프트를 다른 이벤트 루프와 통합하는 데 사용될 수 있습니다.

**char (\*PyOS\_ReadlineFunctionPointer)**(FILE\*, FILE\*, const char\*)

프로토타입 `char *func(FILE *stdin, FILE *stdout, char *prompt)` 인 함수를 가리키도록 설정하여, 인터프리터의 프롬프트에서 단일 입력 줄을 읽는 데 사용되는 기본 함수를 재정의할 수 있습니다. 이 함수는 NULL이 아니면 문자열 *prompt*를 출력한 다음 제공된 표준 입력 파일에서 입력 줄을 읽고 결과 문자열을 반환할 것이라고 기대됩니다. 예를 들어, `readline` 모듈은 이 hooks를 설정하여 줄 편집과 탭 완성 기능을 제공합니다.

결과는 `PyMem_RawMalloc()`이나 `PyMem_RawRealloc()`으로 할당된 문자열 이거나, 에러가 발생했으면 NULL이어야 합니다.

버전 3.4에서 변경: 결과는 `PyMem_Malloc()`이나 `PyMem_Realloc()`으로 할당하는 대신, `PyMem_RawMalloc()`이나 `PyMem_RawRealloc()`으로 할당해야 합니다.

**PyObject \*PyRun\_String** (const char \*str, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals)

반환값: 새 참조. 아래 `PyRun_StringFlags()`의 단순화된 인터페이스입니다. 이것은 *flags*를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

**PyObject \*PyRun\_StringFlags** (const char \*str, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyCompilerFlags* \*flags)

반환값: 새 참조. *flags*로 지정된 컴파일러 플래그를 사용하여 *globals*과 *locals* 객체로 지정된 컨텍스트에서 *str*에서 파이썬 소스 코드를 실행합니다. *globals*는 딕셔너리이어야 합니다. *locals*는 매핑 프로토콜을 구현하는 모든 객체가 될 수 있습니다. 매개 변수 *start*는 소스 코드를 구문 분석하는 데 사용해야 하는 시작 토큰을 지정합니다.

코드를 실행한 결과를 파이썬 객체로 반환하거나, 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

**PyObject \*PyRun\_File** (FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals)

반환값: 새 참조. 아래 `PyRun_FileExFlags()`의 단순화된 인터페이스입니다. *closeit*을 0으로, *flags*를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

**PyObject \*PyRun\_FileEx** (FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, int closeit)

반환값: 새 참조. 아래 `PyRun_FileExFlags()`의 단순화된 인터페이스입니다. *flags*를 NULL로 설정된 상태로 남겨둡니다.

**PyObject \*PyRun\_FileFlags** (FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyCompilerFlags* \*flags)

반환값: 새 참조. 아래 `PyRun_FileExFlags()`의 단순화된 인터페이스입니다. *closeit*을 0으로 설정된 상태로 남겨둡니다.

**PyObject \*PyRun\_FileExFlags** (FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, int closeit, *PyCompilerFlags* \*flags)

반환값: 새 참조. `PyRun_StringFlags()`와 유사하지만, 파이썬 소스 코드는 메모리에 있는 문자열 대신 *fp*에서 읽습니다. *filename*은 파일명이어야 하며 파일시스템 인코딩과 에러 처리기로 디코딩됩니다. *closeit*이 참이면 `PyRun_FileExFlags()`가 반환되기 전에 파일이 닫힙니다.

**PyObject\*Py\_CompileString** (const char \*str, const char \*filename, int start)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 아래 *Py\_CompileStringFlags()* 의 단순화된 인터페이스입니다. *flags*를 NULL로 설정된 상태로 유지합니다.

**PyObject\*Py\_CompileStringFlags** (const char \*str, const char \*filename, int start, *PyCompilerFlags* \*flags)

반환값: 새 참조. 아래 *Py\_CompileStringExFlags()* 의 단순화된 인터페이스입니다. *optimize*를 -1로 설정된 상태로 유지합니다.

**PyObject\*Py\_CompileStringObject** (const char \*str, *PyObject* \*filename, int start, *PyCompilerFlags* \*flags, int optimize)

반환값: 새 참조. *str*에 있는 파이썬 소스 코드를 구문 분석하고 컴파일하여 결과 코드 객체를 반환합니다. 시작 토큰은 *start*로 주어집니다; 이것은 컴파일될 수 있는 코드를 제한하는 데 사용될 수 있으며 *Py\_eval\_input*, *Py\_file\_input* 또는 *Py\_single\_input*이어야 합니다. *filename*으로 지정된 파일명은 코드 객체를 구성하는 데 사용되며 트레이스백이나 *SyntaxError* 예외 메시지에 나타날 수 있습니다. 코드를 구문 분석할 수 없거나 컴파일할 수 없으면 NULL을 반환합니다.

정수 *optimize*는 컴파일러의 최적화 수준을 지정합니다. -1 값은 -O 옵션으로 주어진 것처럼 인터프리터의 최적화 수준을 선택합니다. 명시적 수준은 0 (최적화 없음; `__debug__`가 참), 1 (어서션이 제거되고 `__debug__`가 거짓) 또는 2 (독스트링도 제거됩니다)입니다.

버전 3.4에 추가.

**PyObject\*Py\_CompileStringExFlags** (const char \*str, const char \*filename, int start, *PyCompilerFlags* \*flags, int optimize)

반환값: 새 참조. *Py\_CompileStringObject()* 와 유사하지만, *filename*은 파일시스템 인코딩과 에러 처리기로 디코딩된 바이트 문자열입니다.

버전 3.2에 추가.

**PyObject\*PyEval\_EvalCode** (*PyObject* \*co, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이것은 코드 객체와 전역 변수 및 지역 변수만 있는, *PyEval\_EvalCodeEx()* 의 단순화된 인터페이스입니다. 다른 인자는 NULL로 설정됩니다.

**PyObject\*PyEval\_EvalCodeEx** (*PyObject* \*co, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyObject* \*const \*args, int argcount, *PyObject* \*const \*kws, int kwcount, *PyObject* \*const \*defs, int defcount, *PyObject* \*kwdefs, *PyObject* \*closure)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 주어진 평가를 위한 특정 환경에서, 미리 컴파일된 코드 객체를 평가합니다. 이 환경은 전역 변수의 디렉터리, 지역 변수의 매핑 객체, 인자의 배열, 키워드와 기본값, 키워드 전용 인자의 기본값 디렉터리 및 셀의 클로저 튜플로 구성됩니다.

**PyObject\*PyEval\_EvalFrame** (*PyFrameObject* \*f)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 실행 프레임을 평가합니다. 이전 버전과의 호환성을 위한, *PyEval\_EvalFrameEx()* 의 단순화된 인터페이스입니다.

**PyObject\*PyEval\_EvalFrameEx** (*PyFrameObject* \*f, int throwflag)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이것은 파이썬 인터프리터의 메인, 꾸미지 않은 함수입니다. 실행 프레임 *f*와 연관된 코드 객체가 실행됩니다. 필요에 따라 바이트 코드를 해석하고 호출을 실행합니다. 추가 *throwflag* 매개 변수는 대체로 무시할 수 있습니다 - 참이면, 예외가 즉시 발생하도록 합니다; 제너레이터 객체의 *throw()* 메서드에 사용됩니다.

버전 3.4에서 변경: 이 함수는 이제 활성 예외를 조용히 버리지 않았는지 확인하도록 도와려고 디버그 어서션을 포함합니다.

**int PyEval\_MergeCompilerFlags** (*PyCompilerFlags* \*cf)

이 함수는 현재 평가 프레임의 플래그를 변경하고, 성공하면 참을, 실패하면 거짓을 반환합니다.

**int Py\_eval\_input**

격리된 표현식을 위한 파이썬 문법의 시작 기호; *Py\_CompileString()* 과 함께 사용합니다.

**int Py\_file\_input**

파일이나 다른 소스에서 읽은 문장의 시퀀스를 위한 파이썬 문법의 시작 기호; `Py_CompileString()`과 함께 사용합니다. 임의로 긴 파이썬 소스 코드를 컴파일할 때 사용하는 기호입니다.

**int Py\_single\_input**

단일 문장을 위한 파이썬 문법의 시작 기호; `Py_CompileString()`과 함께 사용합니다. 대화식 인터프리터 루프에 사용되는 기호입니다.

**struct PyCompilerFlags**

이것은 컴파일러 플래그를 담는 데 사용되는 구조체입니다. 코드가 컴파일되기만 하는 경우 `int flags`로 전달되고, 코드가 실행되는 경우 `PyCompilerFlags *flags`로 전달됩니다. 이 경우, `from __future__ import`는 `flags`를 수정할 수 있습니다.

`PyCompilerFlags *flags`가 NULL일 때마다, `cf_flags`는 0과 같다고 취급되며, `from __future__ import`로 인한 수정은 버립니다.

**int cf\_flags**

컴파일러 플래그.

**int cf\_feature\_version**

`cf_feature_version`은 부 파이썬 버전입니다. `PY_MINOR_VERSION`으로 초기화되어야 합니다.

이 필드는 기본적으로 무시되며, `PyCF_ONLY_AST` 플래그가 `cf_flags`에 설정된 경우에만 사용됩니다.

버전 3.8에서 변경: `cf_feature_version` 필드를 추가했습니다.

**int CO\_FUTURE\_DIVISION**

`flags`에서 이 비트를 설정하면 **PEP 238**에 따라 나누기 연산자 `/`를 “실수 나누기(true division)”로 해석되도록 합니다.



The macros in this section are used for managing reference counts of Python objects.

void **Py\_INCREF** (*PyObject* \*o)

Indicate taking a new *strong reference* to object *o*, indicating it is in use and should not be destroyed.

This function is usually used to convert a *borrowed reference* to a *strong reference* in-place. The *Py\_NewRef* () function can be used to create a new *strong reference*.

When done using the object, release it by calling *Py\_DECREF* () .

객체는 NULL 일 수 없습니다; NULL 이 아닌지 확실하지 않으면, *Py\_XINCREF* () 를 사용하십시오.

Do not expect this function to actually modify *o* in any way.

void **Py\_XINCREF** (*PyObject* \*o)

Similar to *Py\_INCREF* () , but the object *o* can be NULL, in which case this has no effect.

See also *Py\_XNewRef* () .

*PyObject* \***Py\_NewRef** (*PyObject* \*o)

Part of the 안정 ABI 버전 3.10 이후로. Create a new *strong reference* to an object: call *Py\_INCREF* () on *o* and return the object *o*.

When the *strong reference* is no longer needed, *Py\_DECREF* () should be called on it to release the reference.

The object *o* must not be NULL; use *Py\_XNewRef* () if *o* can be NULL.

예를 들어:

```
Py_INCREF (obj);
self->attr = obj;
```

can be written as:

```
self->attr = Py_NewRef (obj);
```



See also `Py_INCREF()`.

버전 3.10에 추가.

`PyObject*Py_XNewRef(PyObject*o)`

Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.10 이후로. Similar to `Py_NewRef()`, but the object *o* can be NULL.

If the object *o* is NULL, the function just returns NULL.

버전 3.10에 추가.

void `Py_DECREF(PyObject*o)`

Release a *strong reference* to object *o*, indicating the reference is no longer used.

마지막 [강한 참조](#)가 해제되면 (즉 객체의 참조 횟수가 0이 되면), 객체 형의 할당 해제 함수 (반드시 NULL 이 아니어야 합니다)가 호출됩니다.

This function is usually used to delete a *strong reference* before exiting its scope.

객체는 NULL 일 수 없습니다; NULL 이 아닌지 확실하지 않으면, `Py_XDECREF()` 를 사용하십시오.

Do not expect this function to actually modify *o* in any way.

**경고:** 할당 해제 함수는 임의의 파이썬 코드가 호출되도록 할 수 있습니다 (예를 들어, `__del__()` 메서드가 있는 클래스 인스턴스가 할당 해제될 때). 이러한 코드에서의 예외는 전파되지 않지만, 실행된 코드는 모든 파이썬 전역 변수에 자유롭게 액세스할 수 있습니다. 이것은 `Py_DECREF()` 가 호출되기 전에 전역 변수에서 도달할 수 있는 모든 객체가 일관성 있는 상태에 있어야 함을 뜻합니다. 예를 들어, 리스트에서 객체를 삭제하는 코드는 삭제된 객체에 대한 참조를 임시 변수에 복사하고, 리스트 데이터 구조를 갱신한 다음, 임시 변수에 대해 `Py_DECREF()` 를 호출해야 합니다.

void `Py_XDECREF(PyObject*o)`

Similar to `Py_DECREF()`, but the object *o* can be NULL, in which case this has no effect. The same warning from `Py_DECREF()` applies here as well.

void `Py_CLEAR(PyObject*o)`

객체 *o*에 대한 [강한 참조](#)를 해제합니다. 객체는 NULL 일 수 있습니다, 이때 매크로는 효과가 없습니다; 그렇지 않으면 인자도 NULL로 설정된다는 점을 제외하고는, 효과가 `Py_DECREF()`와 같습니다. 매크로가 임시 변수를 신중하게 사용하고, 참조를 해제하기 전에 인자를 NULL로 설정하기 때문에, `Py_DECREF()`에 대한 경고는 전달된 객체와 관련하여 적용되지 않습니다.

가비지 수집 중에 탐색 될 수 있는 객체에 대한 참조를 해제할 때마다 이 매크로를 사용하는 것이 좋습니다.

void `Py_IncRef(PyObject*o)`

Part of the [안정 ABI](#). Indicate taking a new *strong reference* to object *o*. A function version of `Py_XINCREF()`. It can be used for runtime dynamic embedding of Python.

void `Py_DecRef(PyObject*o)`

Part of the [안정 ABI](#). Release a *strong reference* to object *o*. A function version of `Py_XDECREF()`. It can be used for runtime dynamic embedding of Python.

The following functions or macros are only for use within the interpreter core: `_Py_Dealloc()`, `_Py_ForgetReference()`, `_Py_NewReference()`, as well as the global variable `_Py_RefTotal`.



---

예외 처리

---

The functions described in this chapter will let you handle and raise Python exceptions. It is important to understand some of the basics of Python exception handling. It works somewhat like the POSIX `errno` variable: there is a global indicator (per thread) of the last error that occurred. Most C API functions don't clear this on success, but will set it to indicate the cause of the error on failure. Most C API functions also return an error indicator, usually `NULL` if they are supposed to return a pointer, or `-1` if they return an integer (exception: the `PyArg_*` functions return `1` for success and `0` for failure).

구체적으로, 에러 표시기는 세 가지 객체 포인터로 구성됩니다: 예외 형, 예외 값 및 트레이스백 객체. 이러한 포인터들은 설정되지 않으면 `NULL`이 될 수 있습니다 (하지만 일부 조합은 금지되어 있습니다, 예를 들어 예외 형이 `NULL`이면 `NULL`이 아닌 트레이스백을 가질 수 없습니다).

호출한 일부 함수가 실패하여 함수가 실패해야 할 때, 일반적으로 에러 표시기를 설정하지 않습니다; 호출된 함수가 이미 설정했습니다. 에러를 처리하고 예외를 지우거나 보유한 모든 리소스(가령 객체 참조나 메모리 할당)를 정리한 후 반환해야 할 책임이 있습니다; 에러를 처리할 준비가 되지 않았을 때 정상적으로 계속되지 않아야 합니다. 에러로 인해 반환하면, 호출자에게 에러가 설정되었음을 알리는 것이 중요합니다. 에러를 처리하지 않거나 신중하게 전파하지 않으면, 파이썬/C API에 대한 추가 호출이 의도한 대로 작동하지 않을 수 있으며 알 수 없는 방식으로 실패할 수 있습니다.

---

**참고:** The error indicator is **not** the result of `sys.exc_info()`. The former corresponds to an exception that is not yet caught (and is therefore still propagating), while the latter returns an exception after it is caught (and has therefore stopped propagating).

---

## 5.1 인쇄와 지우기

void **PyErr\_Clear** ()

*Part of the 안정 ABI.* 에러 표시기를 지웁니다. 에러 표시기가 설정되어 있지 않으면 효과가 없습니다.

void **PyErr\_PrintEx** (int set\_sys\_last\_vars)

*Part of the 안정 ABI.* 표준 트레이스백을 `sys.stderr`로 인쇄하고 에러 표시기를 지웁니다. 에러가 `SystemExit`가 아닌 한, 이 경우에는 트레이스백이 인쇄되지 않고 파이썬 프로세스는 `SystemExit` 인스턴스에 의해 지정된 에러 코드로 종료됩니다.

에러 표시기가 설정된 경우\*\*에만\*\* 이 함수를 호출하십시오. 그렇지 않으면 치명적인 에러가 발생합니다!

If `set_sys_last_vars` is nonzero, the variables `sys.last_type`, `sys.last_value` and `sys.last_traceback` will be set to the type, value and traceback of the printed exception, respectively.

void **PyErr\_Print** ()

*Part of the 안정 ABI.* `PyErr_PrintEx(1)`의 별칭.

void **PyErr\_WriteUnraisable** (*PyObject* \*obj)

*Part of the 안정 ABI.* 현재 예외와 `obj` 인자를 사용하여 `sys.unraisablehook()`을 호출합니다.

This utility function prints a warning message to `sys.stderr` when an exception has been set but it is impossible for the interpreter to actually raise the exception. It is used, for example, when an exception occurs in an `__del__()` method.

The function is called with a single argument `obj` that identifies the context in which the unraisable exception occurred. If possible, the repr of `obj` will be printed in the warning message.

이 함수를 호출할 때 예외를 설정되어 있어야 합니다.

## 5.2 예외 발생시키기

이 함수들은 현재 스레드의 에러 표시기를 설정하는 데 도움이 됩니다. 편의를 위해, 이러한 함수 중 일부는 항상 `return` 문에서 사용할 `NULL` 포인터를 반환합니다.

void **PyErr\_SetString** (*PyObject* \*type, const char \*message)

*Part of the 안정 ABI.* This is the most common way to set the error indicator. The first argument specifies the exception type; it is normally one of the standard exceptions, e.g. `PyExc_RuntimeError`. You need not create a new *strong reference* to it (e.g. with `Py_INCREF()`). The second argument is an error message; it is decoded from 'utf-8'.

void **PyErr\_SetObject** (*PyObject* \*type, *PyObject* \*value)

*Part of the 안정 ABI.* 이 함수는 `PyErr_SetString()`과 유사하지만, 예외의 “값”에 대해 임의의 파이썬 객체를 지정할 수 있습니다.

*PyObject* \***PyErr\_Format** (*PyObject* \*exception, const char \*format, ...)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI.* 이 함수는 에러 표시기를 설정하고 `NULL`을 반환합니다. `exception`은 파이썬 예외 클래스여야 합니다. `format`과 후속 매개 변수는 에러 메시지를 포맷하는 데 도움이 됩니다; `PyUnicode_FromFormat()`에서와 같은 의미와 값을 갖습니다. `format`은 ASCII 인코딩된 문자열입니다.

*PyObject* \***PyErr\_FormatV** (*PyObject* \*exception, const char \*format, va\_list args)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.5 이후로. `PyErr_Format()`과 같지만, 가변 개수의 인자 대신 `va_list` 인자를 취합니다.

버전 3.5에 추가.

void **PyErr\_SetNone** (*PyObject* \*type)

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 `PyErr_SetObject (type, Py_None)` 의 줄임 표현입니다.

int **PyErr\_BadArgument** ()

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 `PyErr_SetString(PyExc_TypeError, message)` 의 줄임 표현입니다, 여기서 *message*는 잘못된 인자로 내장 연산이 호출되었음을 나타냅니다. 대부분 내부 용입니다.

*PyObject* \***PyErr\_NoMemory** ()

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI.* 이것은 `PyErr_SetNone (PyExc_MemoryError)` 의 줄임 표현입니다; `NULL`을 반환해서 객체 할당 함수는 메모리가 부족할 때 `return PyErr_NoMemory()`; 라고 쓸 수 있습니다.

*PyObject* \***PyErr\_SetFromErrno** (*PyObject* \*type)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI.* This is a convenience function to raise an exception when a C library function has returned an error and set the C variable `errno`. It constructs a tuple object whose first item is the integer `errno` value and whose second item is the corresponding error message (gotten from `strerror()`), and then calls `PyErr_SetObject (type, object)`. On Unix, when the `errno` value is `EINTR`, indicating an interrupted system call, this calls `PyErr_CheckSignals()`, and if that set the error indicator, leaves it set to that. The function always returns `NULL`, so a wrapper function around a system call can write `return PyErr_SetFromErrno (type);` when the system call returns an error.

*PyObject* \***PyErr\_SetFromErrnoWithFilenameObject** (*PyObject* \*type, *PyObject* \*filenameObject)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI.* Similar to `PyErr_SetFromErrno()`, with the additional behavior that if *filenameObject* is not `NULL`, it is passed to the constructor of *type* as a third parameter. In the case of `OSError` exception, this is used to define the `filename` attribute of the exception instance.

*PyObject* \***PyErr\_SetFromErrnoWithFilenameObjects** (*PyObject* \*type, *PyObject* \*filenameObject, *PyObject* \*filenameObject2)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObject()`와 유사하지만, 두 개의 파일명을 취하는 함수가 실패할 때 에러를 발생시키기 위해 두 번째 파일명 객체를 취합니다.

버전 3.4에 추가.

*PyObject* \***PyErr\_SetFromErrnoWithFilename** (*PyObject* \*type, const char \*filename)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI.* Similar to `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObject()`, but the filename is given as a C string. *filename* is decoded from the *filesystem encoding and error handler*.

*PyObject* \***PyErr\_SetFromWindowsErr** (int ierr)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. This is a convenience function to raise `WindowsError`. If called with *ierr* of 0, the error code returned by a call to `GetLastError()` is used instead. It calls the Win32 function `FormatMessage()` to retrieve the Windows description of error code given by *ierr* or `GetLastError()`, then it constructs a tuple object whose first item is the *ierr* value and whose second item is the corresponding error message (gotten from `FormatMessage()`), and then calls `PyErr_SetObject (PyExc_WindowsError, object)`. This function always returns `NULL`.

Availability: Windows.

*PyObject* \***PyErr\_SetExcFromWindowsErr** (*PyObject* \*type, int ierr)

반환값: 항상 `NULL`. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. `PyErr_SetFromWindowsErr()`와 유사하며, 발생시킬 예외 형을 지정하는 추가 매개 변수가 있습니다.

Availability: Windows.

*PyObject* \***PyErr\_SetFromWindowsErrWithFilename** (int ierr, const char \*filename)

반환 값: 항상 *NULL*. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. Similar to *PyErr\_SetFromWindowsErr()*, with the additional behavior that if *filename* is not *NULL*, it is decoded from the filesystem encoding (*os.fsdecode()*) and passed to the constructor of *OSError* as a third parameter to be used to define the *filename* attribute of the exception instance.

Availability: Windows.

*PyObject* \***PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObject** (*PyObject* \*type, int ierr, *PyObject* \*filename)

반환 값: 항상 *NULL*. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. Similar to *PyErr\_SetExcFromWindowsErr()*, with the additional behavior that if *filename* is not *NULL*, it is passed to the constructor of *OSError* as a third parameter to be used to define the *filename* attribute of the exception instance.

Availability: Windows.

*PyObject* \***PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObjects** (*PyObject* \*type, int ierr, *PyObject* \*filename, *PyObject* \*filename2)

반환 값: 항상 *NULL*. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. *PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObject()*와 유사하지만, 두 번째 파일명 객체를 받아들입니다.

Availability: Windows.

버전 3.4에 추가.

*PyObject* \***PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilename** (*PyObject* \*type, int ierr, const char \*filename)

반환 값: 항상 *NULL*. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. *PyErr\_SetFromWindowsErrWithFilename()*와 유사하며, 발생시킬 예외 형을 지정하는 추가 매개 변수가 있습니다.

Availability: Windows.

*PyObject* \***PyErr\_SetImportError** (*PyObject* \*msg, *PyObject* \*name, *PyObject* \*path)

반환 값: 항상 *NULL*. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. *ImportError*를 발생시키는 편의 함수입니다. *msg*는 예외의 메시지 문자열로 설정됩니다. 둘 다 *NULL*이 될 수 있는, *name*과 *path*는 각각 *ImportError*의 *name*과 *path* 어트리뷰트로 설정됩니다.

버전 3.3에 추가.

*PyObject* \***PyErr\_SetImportErrorSubclass** (*PyObject* \*exception, *PyObject* \*msg, *PyObject* \*name, *PyObject* \*path)

반환 값: 항상 *NULL*. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.6 이후로. *PyErr\_SetImportError()*와 매우 비슷하지만, 이 함수는 발생시킬 *ImportError*의 서브 클래스를 지정할 수 있습니다.

버전 3.6에 추가.

void **PyErr\_SyntaxLocationObject** (*PyObject* \*filename, int lineno, int col\_offset)

현재 예외에 대한 파일(file), 줄(line) 및 오프셋(offset) 정보를 설정합니다. 현재 예외가 *SyntaxError*가 아니면, 추가 어트리뷰트를 설정하여, 예외 인쇄 하위 시스템이 예외가 *SyntaxError*라고 생각하게 합니다.

버전 3.4에 추가.

void **PyErr\_SyntaxLocationEx** (const char \*filename, int lineno, int col\_offset)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Like *PyErr\_SyntaxLocationObject()*, but *filename* is a byte string decoded from the *filesystem encoding and error handler*.

버전 3.2에 추가.

void **PyErr\_SyntaxLocation** (const char \*filename, int lineno)

*Part of the 안정 ABI.* Like `PyErr_SyntaxLocationEx()`, but the `col_offset` parameter is omitted.

void **PyErr\_BadInternalCall** ()

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 `PyErr_SetString(PyExc_SystemError, message)`의 줄임 표현입니다. 여기서 `message`는 내부 연산(예를 들어 파이썬/C API 함수)이 잘못된 인자로 호출되었음을 나타냅니다. 대부분 내부 용입니다.

## 5.3 경고 발행하기

이 함수를 사용하여 C 코드에서 경고를 발행하십시오. 파이썬 `warnings` 모듈에서 내보낸 유사한 함수를 미러링합니다. 일반적으로 `sys.stderr`에 경고 메시지를 인쇄합니다; 그러나, 사용자가 경고를 예외로 전환하도록 지정했을 수도 있으며, 이 경우 예외가 발생합니다. 경고 장치의 문제로 인해 이 함수가 예외를 발생시키는 것도 가능합니다. 예외가 발생하지 않으면 반환 값은 0이고, 예외가 발생하면 -1입니다. (경고 메시지가 실제로 인쇄되는지나 예외의 이유를 확인할 수 없습니다; 이것은 의도적입니다.) 예외가 발생하면, 호출자는 정상적인 예외 처리를 수행해야 합니다 (예를 들어, 소유한 참조를 `Py_DECREF()` 하고 에러 값을 반환합니다).

int **PyErr\_WarnEx** (*PyObject* \*category, const char \*message, *Py\_ssize\_t* stack\_level)

*Part of the 안정 ABI.* 경고 메시지를 발행합니다. `category` 인자는 경고 범주(아래를 참조하십시오)나 NULL입니다; `message` 인자는 UTF-8로 인코딩된 문자열입니다. `stack_level`은 스택 프레임 수를 제공하는 양수입니다; 해당 스택 프레임에서 현재 실행 중인 코드 줄에서 경고가 발생합니다. `stack_level`이 1이면 `PyErr_WarnEx()`를 호출하는 함수, 2는 그 위의 함수, 등등.

경고 범주는 `PyExc_Warning`의 서브 클래스여야 합니다. `PyExc_Warning`은 `PyExc_Exception`의 서브 클래스입니다; 기본 경고 범주는 `PyExc_RuntimeWarning`입니다. 표준 파이썬 경고 범주는 이름이 표준 경고 범주에 열거된 전역 변수로 제공됩니다.

경고 제어에 대한 자세한 내용은, `warnings` 모듈 설명서와 명령 줄 설명서에서 `-W` 옵션을 참조하십시오. 경고 제어를 위한 C API는 없습니다.

int **PyErr\_WarnExplicitObject** (*PyObject* \*category, *PyObject* \*message, *PyObject* \*filename, int lineno, *PyObject* \*module, *PyObject* \*registry)

Issue a warning message with explicit control over all warning attributes. This is a straightforward wrapper around the Python function `warnings.warn_explicit()`; see there for more information. The `module` and `registry` arguments may be set to NULL to get the default effect described there.

버전 3.4에 추가.

int **PyErr\_WarnExplicit** (*PyObject* \*category, const char \*message, const char \*filename, int lineno, const char \*module, *PyObject* \*registry)

*Part of the 안정 ABI.* Similar to `PyErr_WarnExplicitObject()` except that `message` and `module` are UTF-8 encoded strings, and `filename` is decoded from the *filesystem encoding and error handler*.

int **PyErr\_WarnFormat** (*PyObject* \*category, *Py\_ssize\_t* stack\_level, const char \*format, ...)

*Part of the 안정 ABI.* `PyErr_WarnEx()`와 유사한 함수지만, `PyUnicode_FromFormat()`을 사용하여 경고 메시지를 포맷합니다. `format`은 ASCII 인코딩된 문자열입니다.

버전 3.2에 추가.

int **PyErr\_ResourceWarning** (*PyObject* \*source, *Py\_ssize\_t* stack\_level, const char \*format, ...)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.6 이후로. Function similar to `PyErr_WarnFormat()`, but `category` is `ResourceWarning` and it passes `source` to `warnings.WarningMessage`.

버전 3.6에 추가.

## 5.4 에러 표시기 조회하기

*PyObject* \***PyErr\_Occurred** ()

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. Test whether the error indicator is set. If set, return the exception *type* (the first argument to the last call to one of the `PyErr_Set*` functions or to `PyErr_Restore()`). If not set, return `NULL`. You do not own a reference to the return value, so you do not need to `Py_DECREF()` it.

호출자는 GIL을 보유해야 합니다.

---

**참고:** 반환 값을 특정 예외와 비교하지 마십시오; 대신 `PyErr_ExceptionMatches()` 를 사용하십시오, 아래를 참조하십시오. (클래스 예외의 경우 예외가 클래스 대신 인스턴스이거나, 예상하는 예외의 서브 클래스일 수 있어서 비교는 실패하기 쉽습니다.)

---

int **PyErr\_ExceptionMatches** (*PyObject* \*exc)

*Part of the 안정 ABI*. `PyErr_GivenExceptionMatches(PyErr_Occurred(), exc)` 와 동등합니다. 예외가 실제로 설정되었을 때만 호출해야 합니다; 예외가 발생하지 않았으면 메모리 액세스 위반이 발생합니다.

int **PyErr\_GivenExceptionMatches** (*PyObject* \*given, *PyObject* \*exc)

*Part of the 안정 ABI*. *given* 예외가 *exc*의 예외 형과 일치하면 참을 반환합니다. *exc*가 클래스 객체이면, *given*이 서브 클래스의 인스턴스일 때도 참을 반환합니다. *exc*가 튜플이면, 튜플에 있는 모든 예외 형 (그리고 서브 튜플도 재귀적으로)을 일치시키기 위해 검색합니다.

void **PyErr\_Fetch** (*PyObject* \*\*ptype, *PyObject* \*\*pvalue, *PyObject* \*\*ptraceback)

*Part of the 안정 ABI*. 주소가 전달된 세 개의 변수로 에러 표시기를 꺼냅니다. 에러 표시기가 설정되지 않았으면, 세 변수를 모두 `NULL`로 설정합니다. 설정되었으면, 지워지고 꺼낸 각 객체에 대한 참조를 여러분이 소유합니다. 값과 트레이스백 객체는 형 객체가 그렇지 않을 때도 `NULL`일 수 있습니다.

---

**참고:** This function is normally only used by code that needs to catch exceptions or by code that needs to save and restore the error indicator temporarily, e.g.:

```
{
    PyObject *type, *value, *traceback;
    PyErr_Fetch(&type, &value, &traceback);

    /* ... code that might produce other errors ... */

    PyErr_Restore(type, value, traceback);
}
```

void **PyErr\_Restore** (*PyObject* \*type, *PyObject* \*value, *PyObject* \*traceback)

*Part of the 안정 ABI*. Set the error indicator from the three objects. If the error indicator is already set, it is cleared first. If the objects are `NULL`, the error indicator is cleared. Do not pass a `NULL` type and non-`NULL` value or traceback. The exception type should be a class. Do not pass an invalid exception type or value. (Violating these rules will cause subtle problems later.) This call takes away a reference to each object: you must own a reference to each object before the call and after the call you no longer own these references. (If you don't understand this, don't use this function. I warned you.)

---

**참고:** This function is normally only used by code that needs to save and restore the error indicator temporarily. Use `PyErr_Fetch()` to save the current error indicator.

---



void **PyErr\_NormalizeException** (*PyObject\*\*exc, PyObject\*\*val, PyObject\*\*tb*)

*Part of the 안정 ABI.* 특정 상황에서, 아래의 *PyErr\_Fetch()*가 반환하는 값은 “비 정규화”되었을 수 있습니다. 즉, \*exc는 클래스 객체이지만 \*val은 같은 클래스의 인스턴스가 아닙니다. 이 함수는 이 경우 클래스를 인스턴스화하는 데 사용할 수 있습니다. 값이 이미 정규화되어 있으면, 아무 일도 일어나지 않습니다. 지연된 정규화는 성능 향상을 위해 구현됩니다.

**참고:** This function *does not* implicitly set the `__traceback__` attribute on the exception value. If setting the traceback appropriately is desired, the following additional snippet is needed:

```
if (tb != NULL) {
    PyException_SetTraceback(val, tb);
}
```

*PyObject\** **PyErr\_GetHandledException** (void)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.11 이후로. Retrieve the active exception instance, as would be returned by `sys.exception()`. This refers to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. Returns a new reference to the exception or NULL. Does not modify the interpreter’s exception state.

**참고:** This function is not normally used by code that wants to handle exceptions. Rather, it can be used when code needs to save and restore the exception state temporarily. Use *PyErr\_SetHandledException()* to restore or clear the exception state.

버전 3.11에 추가.

void **PyErr\_SetHandledException** (*PyObject\*exc*)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.11 이후로. Set the active exception, as known from `sys.exception()`. This refers to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. To clear the exception state, pass NULL.

**참고:** This function is not normally used by code that wants to handle exceptions. Rather, it can be used when code needs to save and restore the exception state temporarily. Use *PyErr\_GetHandledException()* to get the exception state.

버전 3.11에 추가.

void **PyErr\_GetExcInfo** (*PyObject\*\*ptype, PyObject\*\*pvalue, PyObject\*\*ptraceback*)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Retrieve the old-style representation of the exception info, as known from `sys.exc_info()`. This refers to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. Returns new references for the three objects, any of which may be NULL. Does not modify the exception info state. This function is kept for backwards compatibility. Prefer using *PyErr\_GetHandledException()*.

**참고:** 이 함수는 일반적으로 예외를 처리하려는 코드에서 사용되지 않습니다. 오히려, 코드가 예외 상태를 임시로 저장하고 복원해야 할 때 사용할 수 있습니다. 예외 상태를 복원하거나 지우려면 *PyErr\_SetExcInfo()*를 사용하십시오.

버전 3.3에 추가.

void **PyErr\_SetExcInfo** (*PyObject\*type, PyObject\*value, PyObject\*traceback*)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Set the exception info, as known from `sys.exc_info()`. This refers

to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. This function steals the references of the arguments. To clear the exception state, pass `NULL` for all three arguments. This function is kept for backwards compatibility. Prefer using `PyErr_SetHandledException()`.

---

**참고:** 이 함수는 일반적으로 예외를 처리하려는 코드에서 사용되지 않습니다. 오히려, 코드가 예외 상태를 임시로 저장하고 복원해야 할 때 사용할 수 있습니다. 예외 상태를 읽으려면 `PyErr_GetExcInfo()`를 사용하십시오.

---

버전 3.3에 추가.

버전 3.11에서 변경: The `type` and `traceback` arguments are no longer used and can be `NULL`. The interpreter now derives them from the exception instance (the `value` argument). The function still steals references of all three arguments.

## 5.5 시그널 처리하기

int **PyErr\_CheckSignals** ()

*Part of the 안정 ABI.* This function interacts with Python's signal handling.

If the function is called from the main thread and under the main Python interpreter, it checks whether a signal has been sent to the processes and if so, invokes the corresponding signal handler. If the `signal` module is supported, this can invoke a signal handler written in Python.

The function attempts to handle all pending signals, and then returns 0. However, if a Python signal handler raises an exception, the error indicator is set and the function returns -1 immediately (such that other pending signals may not have been handled yet: they will be on the next `PyErr_CheckSignals()` invocation).

If the function is called from a non-main thread, or under a non-main Python interpreter, it does nothing and returns 0.

This function can be called by long-running C code that wants to be interruptible by user requests (such as by pressing Ctrl-C).

---

**참고:** The default Python signal handler for `SIGINT` raises the `KeyboardInterrupt` exception.

---

void **PyErr\_SetInterrupt** ()

*Part of the 안정 ABI.* Simulate the effect of a `SIGINT` signal arriving. This is equivalent to `PyErr_SetInterruptEx(SIGINT)`.

---

**참고:** This function is async-signal-safe. It can be called without the *GIL* and from a C signal handler.

---

int **PyErr\_SetInterruptEx** (int signum)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. Simulate the effect of a signal arriving. The next time `PyErr_CheckSignals()` is called, the Python signal handler for the given signal number will be called.

This function can be called by C code that sets up its own signal handling and wants Python signal handlers to be invoked as expected when an interruption is requested (for example when the user presses Ctrl-C to interrupt an operation).

If the given signal isn't handled by Python (it was set to `signal.SIG_DFL` or `signal.SIG_IGN`), it will be ignored.



If *signum* is outside of the allowed range of signal numbers, `-1` is returned. Otherwise, `0` is returned. The error indicator is never changed by this function.

---

**참고:** This function is async-signal-safe. It can be called without the *GIL* and from a C signal handler.

---

버전 3.10에 추가.

**int PySignal\_SetWakeupFd (int fd)**

이 유틸리티 함수는 시그널이 수신될 때마다 시그널 번호가 단일 바이트로 기록되는 파일 기술자를 지정합니다. *fd*는 비 블로킹이어야 합니다. 이전의 파일 기술자를 반환합니다.

값 `-1`은 기능을 비활성화합니다; 이것이 초기 상태입니다. 이것은 파이썬의 `signal.set_wakeup_fd()`와 동등하지만, 에러 검사는 없습니다. *fd*는 유효한 파일 기술자여야 합니다. 함수는 메인 스레드에서만 호출되어야 합니다.

버전 3.5에서 변경: 윈도우에서, 함수는 이제 소켓 핸들도 지원합니다.

## 5.6 예외 클래스

**PyObject \*PyErr\_NewException (const char \*name, PyObject \*base, PyObject \*dict)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이 유틸리티 함수는 새 예외 클래스를 만들고 반환합니다. *name* 인자는 새 예외의 이름, `module.classname` 형식의 C 문자열이어야 합니다. *base*와 *dict* 인자는 일반적으로 NULL입니다. 이렇게 하면 `Exception(C에서 PyExc_Exception으로 액세스할 수 있습니다)`에서 파생된 클래스 객체가 만들어집니다.

The `__module__` attribute of the new class is set to the first part (up to the last dot) of the *name* argument, and the class name is set to the last part (after the last dot). The *base* argument can be used to specify alternate base classes; it can either be only one class or a tuple of classes. The *dict* argument can be used to specify a dictionary of class variables and methods.

**PyObject \*PyErr\_NewExceptionWithDoc (const char \*name, const char \*doc, PyObject \*base, PyObject \*dict)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 새로운 예외 클래스에 독스트링을 쉽게 부여할 수 있다는 점을 제외하면 `PyErr_NewException()`과 같습니다. *doc*이 NULL이 아니면, 예외 클래스에 대한 독스트링으로 사용됩니다.

버전 3.2에 추가.

## 5.7 예외 객체

**PyObject \*PyException\_GetTraceback (PyObject \*ex)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return the traceback associated with the exception as a new reference, as accessible from Python through the `__traceback__` attribute. If there is no traceback associated, this returns NULL.

**int PyException\_SetTraceback (PyObject \*ex, PyObject \*tb)**

*Part of the 안정 ABI*. 예외와 관련된 트레이스백을 *tb*로 설정합니다. 지우려면 `Py_None`을 사용하십시오.

**PyObject \*PyException\_GetContext (PyObject \*ex)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return the context (another exception instance during whose handling *ex* was raised) associated with the exception as a new reference, as accessible from Python through the `__context__` attribute. If there is no context associated, this returns NULL.

void **PyException\_SetContext** (*PyObject* \*ex, *PyObject* \*ctx)

*Part of the 안정 ABI.* 예외와 연관된 컨텍스트를 *ctx*로 설정합니다. 지우려면 NULL을 사용하십시오. *ctx*가 예외 인스턴스인지 확인하는 형 검사는 없습니다. 이것은 *ctx*에 대한 참조를 훔칩니다.

*PyObject* \***PyException\_GetCause** (*PyObject* \*ex)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* Return the cause (either an exception instance, or None, set by `raise ... from ...`) associated with the exception as a new reference, as accessible from Python through the `__cause__` attribute.

void **PyException\_SetCause** (*PyObject* \*ex, *PyObject* \*cause)

*Part of the 안정 ABI.* Set the cause associated with the exception to *cause*. Use NULL to clear it. There is no type check to make sure that *cause* is either an exception instance or None. This steals a reference to *cause*.

The `__suppress_context__` attribute is implicitly set to True by this function.

## 5.8 유니코드 예외 객체

다음 함수는 C에서 유니코드 예외를 만들고 수정하는 데 사용됩니다.

*PyObject* \***PyUnicodeDecodeError\_Create** (const char \*encoding, const char \*object, *Py\_ssize\_t* length, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end, const char \*reason)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *encoding*, *object*, *length*, *start*, *end* 및 *reason* 어트리뷰트를 사용하여 `UnicodeDecodeError` 객체를 만듭니다. *encoding*과 *reason*은 UTF-8로 인코딩된 문자열입니다.

*PyObject* \***PyUnicodeDecodeError\_GetEncoding** (*PyObject* \*exc)

*PyObject* \***PyUnicodeEncodeError\_GetEncoding** (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *encoding* 어트리뷰트를 반환합니다.

*PyObject* \***PyUnicodeDecodeError\_GetObject** (*PyObject* \*exc)

*PyObject* \***PyUnicodeEncodeError\_GetObject** (*PyObject* \*exc)

*PyObject* \***PyUnicodeTranslateError\_GetObject** (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *object* 어트리뷰트를 반환합니다.

int **PyUnicodeDecodeError\_GetStart** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*start)

int **PyUnicodeEncodeError\_GetStart** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*start)

int **PyUnicodeTranslateError\_GetStart** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*start)

*Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *start* 어트리뷰트를 가져와서 \**start*에 배치합니다. *start*는 NULL이 아니어야 합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다.

int **PyUnicodeDecodeError\_SetStart** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* start)

int **PyUnicodeEncodeError\_SetStart** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* start)

int **PyUnicodeTranslateError\_SetStart** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* start)

*Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *start* 어트리뷰트를 *start*로 설정합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다.

int **PyUnicodeDecodeError\_GetEnd** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*end)

int **PyUnicodeEncodeError\_GetEnd** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*end)

int **PyUnicodeTranslateError\_GetEnd** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*end)

*Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *end* 어트리뷰트를 가져와서 \**end*에 배치합니다. *end*는 NULL이 아니어야 합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다.

int **PyUnicodeDecodeError\_SetEnd** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* end)

int **PyUnicodeEncodeError\_SetEnd** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* end)

int **PyUnicodeTranslateError\_SetEnd** (*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* end)

*Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *end* 어트리뷰트를 *end*로 설정합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다.

*PyObject* \***PyUnicodeDecodeError\_GetReason** (*PyObject* \*exc)

*PyObject* \***PyUnicodeEncodeError\_GetReason** (*PyObject* \*exc)

*PyObject* \***PyUnicodeTranslateError\_GetReason** (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *reason* 어트리뷰트를 반환합니다.

int **PyUnicodeDecodeError\_SetReason** (*PyObject* \*exc, const char \*reason)

int **PyUnicodeEncodeError\_SetReason** (*PyObject* \*exc, const char \*reason)

int **PyUnicodeTranslateError\_SetReason** (*PyObject* \*exc, const char \*reason)

*Part of the 안정 ABI.* 주어진 예외 객체의 *reason* 어트리뷰트를 *reason*으로 설정합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다.

## 5.9 재귀 제어

이 두 함수는 코어와 확장 모듈 모두에서 C 수준에서 안전한 재귀 호출을 수행하는 방법을 제공합니다. 재귀 코드가 반드시 파이썬 코드를 호출하지 않는 경우 필요합니다 (파이썬 코드는 재귀 깊이를 자동으로 추적합니다). *호출 프로토콜*이 재귀 처리를 처리하기 때문에 *tp\_call* 구현에도 필요하지 않습니다.

int **Py\_EnterRecursiveCall** (const char \*where)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.9 이후로. 재귀적 C 수준 호출이 막 수행되려고 하는 지점을 표시합니다.

If `USE_STACKCHECK` is defined, this function checks if the OS stack overflowed using `PyOS_CheckStack()`. If this is the case, it sets a `MemoryError` and returns a nonzero value.

그런 다음 함수는 재귀 제한에 도달했는지 확인합니다. 이 경우, `RecursionError`가 설정되고 0이 아닌 값이 반환됩니다. 그렇지 않으면, 0이 반환됩니다.

*where*는 재귀 깊이 제한으로 인한 `RecursionError` 메시지에 이어붙일 " in instance check"와 같은 UTF-8 인코딩된 문자열이어야 합니다.

버전 3.9에서 변경: This function is now also available in the *limited API*.

void **Py\_LeaveRecursiveCall** (void)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.9 이후로. `Py_EnterRecursiveCall()` 을 종료합니다. `Py_EnterRecursiveCall()` 의 각 성공적인 호출마다 한 번씩 호출되어야 합니다.

버전 3.9에서 변경: This function is now also available in the *limited API*.

컨테이너형에 대해 *tp\_repr*을 올바르게 구현하려면 특별한 재귀 처리가 필요합니다. 스택을 보호하는 것 외에도, *tp\_repr*은 순환을 방지하기 위해 객체를 추적해야 합니다. 다음 두 함수는 이 기능을 쉽게 만듭니다. 사실상, 이들은 `reprlib.recursive_repr()`에 대한 C 동등물입니다.

int **Py\_ReprEnter** (*PyObject* \*object)

*Part of the 안정 ABI.* 순환을 감지하기 위해 *tp\_repr* 구현 시작 시 호출됩니다.

객체가 이미 처리되었으면, 함수는 양의 정수를 반환합니다. 이 경우 *tp\_repr* 구현은 순환을 나타내는 문자열 객체를 반환해야 합니다. 예를 들어, dict 객체는 {...}를 반환하고 list 객체는 [...]를 반환합니다.

재귀 제한에 도달하면 함수는 음의 정수를 반환합니다. 이 경우 *tp\_repr* 구현은 일반적으로 NULL을 반환해야 합니다.

그렇지 않으면, 함수는 0을 반환하고 *tp\_repr* 구현은 정상적으로 계속될 수 있습니다.

void **Py\_ReprLeave** (*PyObject* \*object)

*Part of the* 안정 ABI. *Py\_ReprEnter()* 를 종료합니다. 0을 반환하는 *Py\_ReprEnter()* 호출마다 한번씩 호출해야 합니다.

## 5.10 표준 예외

All standard Python exceptions are available as global variables whose names are `PyExc_` followed by the Python exception name. These have the type *PyObject*\*; they are all class objects. For completeness, here are all the variables:

C 이름	파이썬 이름	노트
<code>PyExc_BaseException</code>	<code>BaseException</code>	1
<code>PyExc_Exception</code>	<code>Exception</code>	Page 63, 1
<code>PyExc_ArithmeticError</code>	<code>ArithmeticError</code>	Page 63, 1
<code>PyExc_AssertionError</code>	<code>AssertionError</code>	
<code>PyExc_AttributeError</code>	<code>AttributeError</code>	
<code>PyExc_BlockingIOError</code>	<code>BlockingIOError</code>	
<code>PyExc_BrokenPipeError</code>	<code>BrokenPipeError</code>	
<code>PyExc_BufferError</code>	<code>BufferError</code>	
<code>PyExc_ChildProcessError</code>	<code>ChildProcessError</code>	
<code>PyExc_ConnectionAbortedEr</code>	<code>ConnectionAbortedError</code>	
<code>PyExc_ConnectionError</code>	<code>ConnectionError</code>	
<code>PyExc_ConnectionRefusedEr</code>	<code>ConnectionRefusedError</code>	
<code>PyExc_ConnectionResetErro</code>	<code>ConnectionResetError</code>	
<code>PyExc_EOFError</code>	<code>EOFError</code>	
<code>PyExc_FileExistsError</code>	<code>FileExistsError</code>	
<code>PyExc_FileNotFoundError</code>	<code>FileNotFoundError</code>	
<code>PyExc_FloatingPointError</code>	<code>FloatingPointError</code>	
<code>PyExc_GeneratorExit</code>	<code>GeneratorExit</code>	
<code>PyExc_ImportError</code>	<code>ImportError</code>	
<code>PyExc_IndentationError</code>	<code>IndentationError</code>	
<code>PyExc_IndexError</code>	<code>IndexError</code>	
<code>PyExc_InterruptedError</code>	<code>InterruptedError</code>	
<code>PyExc_IsADirectoryError</code>	<code>IsADirectoryError</code>	
<code>PyExc_KeyError</code>	<code>KeyError</code>	
<code>PyExc_KeyboardInterrupt</code>	<code>KeyboardInterrupt</code>	
<code>PyExc_LookupError</code>	<code>LookupError</code>	Page 63, 1
<code>PyExc_MemoryError</code>	<code>MemoryError</code>	
<code>PyExc_ModuleNotFoundError</code>	<code>ModuleNotFoundError</code>	
<code>PyExc_NameError</code>	<code>NameError</code>	
<code>PyExc_NotADirectoryError</code>	<code>NotADirectoryError</code>	
<code>PyExc_NotImplementedError</code>	<code>NotImplementedError</code>	
<code>PyExc_OSError</code>	<code>OSError</code>	Page 63, 1
<code>PyExc_OverflowError</code>	<code>OverflowError</code>	
<code>PyExc_PermissionError</code>	<code>PermissionError</code>	
<code>PyExc_ProcessLookupError</code>	<code>ProcessLookupError</code>	
<code>PyExc_RecursionError</code>	<code>RecursionError</code>	
<code>PyExc_ReferenceError</code>	<code>ReferenceError</code>	
<code>PyExc_RuntimeError</code>	<code>RuntimeError</code>	
<code>PyExc_StopAsyncIteration</code>	<code>StopAsyncIteration</code>	
<code>PyExc_StopIteration</code>	<code>StopIteration</code>	

다음 페이지에 계속

표 1 – 이전 페이지에서 계속

C 이름	파이썬 이름	노트
PyExc_SyntaxError	SyntaxError	
PyExc_SystemError	SystemError	
PyExc_SystemExit	SystemExit	
PyExc_TabError	TabError	
PyExc_TimeoutError	TimeoutError	
PyExc_TypeError	TypeError	
PyExc_UnboundLocalError	UnboundLocalError	
PyExc_UnicodeDecodeError	UnicodeDecodeError	
PyExc_UnicodeEncodeError	UnicodeEncodeError	
PyExc_UnicodeError	UnicodeError	
PyExc_UnicodeTranslateErr	UnicodeTranslateError	
PyExc_ValueError	ValueError	
PyExc_ZeroDivisionError	ZeroDivisionError	

버전 3.3 에 추가 : PyExc\_BlockingIOError, PyExc\_BrokenPipeError, PyExc\_ChildProcessError, PyExc\_ConnectionError, PyExc\_ConnectionAbortedError, PyExc\_ConnectionRefusedError, PyExc\_ConnectionResetError, PyExc\_FileExistsError, PyExc\_FileNotFoundError, PyExc\_InterruptedError, PyExc\_IsADirectoryError, PyExc\_NotADirectoryError, PyExc\_PermissionError, PyExc\_ProcessLookupError 및 PyExc\_TimeoutError는 **PEP 3151**을 따라 도입되었습니다.

버전 3.5에 추가: PyExc\_StopAsyncIteration 과 PyExc\_RecursionError.

버전 3.6에 추가: PyExc\_ModuleNotFoundError.

다음은 PyExc\_OSError에 대한 호환성 별칭입니다:

C 이름	노트
PyExc_EnvironmentError	
PyExc_IOError	
PyExc_WindowsError	<sup>2</sup>

버전 3.3에서 변경: 이러한 별칭은 별도의 예외 형이었습니다.

노트:

## 5.11 표준 경고 범주

All standard Python warning categories are available as global variables whose names are `PyExc_` followed by the Python exception name. These have the type `PyObject*`; they are all class objects. For completeness, here are all the variables:

<sup>1</sup> 이것은 다른 표준 예외에 대한 베이스 클래스입니다.

<sup>2</sup> 윈도우에서만 정의됩니다; 전 처리기 매크로 `MS_WINDOWS`가 정의되었는지 테스트하여 이를 사용하는 코드를 보호하십시오.

C 이름	파이썬 이름	노트
PyExc_Warning	Warning	<sup>3</sup>
PyExc_BytesWarning	BytesWarning	
PyExc_DeprecationWarning	DeprecationWarning	
PyExc_FutureWarning	FutureWarning	
PyExc_ImportWarning	ImportWarning	
PyExc_PendingDeprecationWarning	PendingDeprecationWarning	
PyExc_ResourceWarning	ResourceWarning	
PyExc_RuntimeWarning	RuntimeWarning	
PyExc_SyntaxWarning	SyntaxWarning	
PyExc_UnicodeWarning	UnicodeWarning	
PyExc_UserWarning	UserWarning	

버전 3.2에 추가: PyExc\_ResourceWarning.

노트:

---

<sup>3</sup> 이것은 다른 표준 경고 범주의 베이스 클래스입니다.

이 장의 함수들은 C 코드의 플랫폼 간 호환성 개선, C에서 파이썬 모듈 사용, 함수 인자의 구문 분석 및 C 값으로부터 파이썬 값을 구성하는 것에 이르기까지 다양한 유틸리티 작업을 수행합니다.

## 6.1 운영 체제 유틸리티

*PyObject* \*PyOS\_FSPath (*PyObject* \*path)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.6 이후로, *path*에 대한 파일 시스템 표현을 반환합니다. 객체가 *str*이나 *bytes* 객체이면, 새 강한 참조를 반환합니다. 객체가 *os.PathLike* 인터페이스를 구현하면, `__fspath__()`가 *str*나 *bytes* 객체일 때 반환됩니다. 그렇지 않으면, *TypeError*가 발생하고 *NULL*이 반환됩니다.

버전 3.6에 추가.

int Py\_FdIsInteractive (FILE \*fp, const char \*filename)

Return true (nonzero) if the standard I/O file *fp* with name *filename* is deemed interactive. This is the case for files for which `isatty(fileno(fp))` is true. If the global flag *Py\_InteractiveFlag* is true, this function also returns true if the *filename* pointer is *NULL* or if the name is equal to one of the strings '`<stdin>`' or '`???`'.

void PyOS\_BeforeFork ()

*Part of the 안정 ABI on platforms with fork()* 버전 3.7 이후로, 프로세스 포크 전에 내부 상태를 준비하는 함수. `fork()`나 현재 프로세스를 복제하는 유사한 함수를 호출하기 전에 호출해야 합니다. `fork()`가 정의된 시스템에서만 사용 가능합니다.

**경고:** C `fork()` 호출은 (“메인” 인터프리터의) “메인” 스레드에서만 이루어져야 합니다. `PyOS_BeforeFork()`도 마찬가지입니다.

버전 3.7에 추가.



void **PyOS\_AfterFork\_Parent** ()

*Part of the 안정 ABI on platforms with fork()* 버전 3.7 이후로. 프로세스 포크 후 일부 내부 상태를 갱신하는 함수. 프로세스 복제가 성공했는지와 관계없이, `fork()` 나 현재 프로세스를 복제하는 유사한 함수를 호출한 후 부모 프로세스에서 호출해야 합니다. `fork()` 가 정의된 시스템에서만 사용 가능합니다.

**경고:** C `fork()` 호출은 (“메인” 인터프리터의) “메인” 스레드에서만 이루어져야 합니다. `PyOS_AfterFork_Parent()` 도 마찬가지입니다.

버전 3.7에 추가.

void **PyOS\_AfterFork\_Child** ()

*Part of the 안정 ABI on platforms with fork()* 버전 3.7 이후로. 프로세스 포크 후 내부 인터프리터 상태를 갱신하는 함수. `fork()` 나 현재 프로세스를 복제하는 유사한 함수를 호출한 후, 프로세스가 파이썬 인터프리터를 다시 호출할 가능성이 있으면 자식 프로세스에서 호출해야 합니다. `fork()` 가 정의된 시스템에서만 사용 가능합니다.

**경고:** C `fork()` 호출은 (“메인” 인터프리터의) “메인” 스레드에서만 이루어져야 합니다. `PyOS_AfterFork_Child()` 도 마찬가지입니다.

버전 3.7에 추가.

더 보기:

`os.register_at_fork()` 를 사용하면 `PyOS_BeforeFork()`, `PyOS_AfterFork_Parent()` 및 `PyOS_AfterFork_Child()`에서 호출될 사용자 정의 파이썬 함수를 등록 할 수 있습니다.

void **PyOS\_AfterFork** ()

*Part of the 안정 ABI on platforms with fork()*. 프로세스 포크 후 일부 내부 상태를 갱신하는 함수; 파이썬 인터프리터가 계속 사용된다면 새로운 프로세스에서 호출되어야 합니다. 새 실행 파일이 새 프로세스에 로드되면, 이 함수를 호출할 필요가 없습니다.

버전 3.7부터 폐지됨: 이 함수는 `PyOS_AfterFork_Child()`로 대체되었습니다.

int **PyOS\_CheckStack** ()

*Part of the 안정 ABI on platforms with USE\_STACKCHECK* 버전 3.7 이후로. 인터프리터에 스택 공간이 부족하면 참을 반환합니다. 이것은 신뢰성 있는 확인이지만, `USE_STACKCHECK`이 정의되어 있을 때만 사용할 수 있습니다 (현재 마이크로소프트 Visual C++ 컴파일러를 사용하는 특정 버전의 윈도우에서). `USE_STACKCHECK`은 자동으로 정의됩니다; 여러분 자신의 코드에서 정의를 변경해서는 안 됩니다.

typedef void (\***PyOS\_sighandler\_t**)(int)

*Part of the 안정 ABI.*

**PyOS\_sighandler\_t** **PyOS\_getsig** (int i)

*Part of the 안정 ABI.* 시그널 *i*에 대한 현재 시그널 처리기를 반환합니다. 이것은 `sigaction()` 이나 `signal()` 을 감싸는 얇은 래퍼입니다. 그 함수들을 직접 호출하지 마십시오!

**PyOS\_sighandler\_t** **PyOS\_setsig** (int i, **PyOS\_sighandler\_t** h)

*Part of the 안정 ABI.* 시그널 *i*의 시그널 처리기를 *h*로 설정합니다; 이전 시그널 처리기를 반환합니다. 이것은 `sigaction()` 이나 `signal()` 을 감싸는 얇은 래퍼입니다. 그 함수들을 직접 호출하지 마십시오!

wchar\_t \***Py\_DecodeLocale** (const char \*arg, size\_t \*size)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로.



**경고:** This function should not be called directly: use the *PyConfig* API with the *PyConfig\_SetBytesString()* function which ensures that *Python* is *preinitialized*.

This function must not be called before *Python* is *preinitialized* and so that the LC\_CTYPE locale is properly configured: see the *Py\_PreInitialize()* function.

파일시스템 인코딩과 에러 처리기로 바이트열을 디코딩합니다. 에러 처리기가 surrogateescape 에러 처리기면, 디코딩할 수 없는 바이트열은 U+DC80..U+DCFF 범위의 문자로 디코딩됩니다; 그리고, 바이트 시퀀스를 서로게이트 문자로 디코딩 할 수 있으면, 이들을 디코딩하는 대신 surrogateescape 에러 처리기를 사용하여 바이트열을 이스케이프 합니다.

새로 할당된 와이드 문자(wide character) 문자열에 대한 포인터를 반환합니다, 메모리를 해제하려면 *PyMem\_RawFree()* 를 사용하십시오. *size*가 NULL이 아니면, 널 문자를 제외한 와이드 문자수를 *\*size*에 기록합니다.

디코딩 에러나 메모리 할당 에러 시 NULL을 반환합니다. *size*가 NULL이 아니면, 메모리 에러 시 *\*size*가 (*size\_t*)-1로 설정되고, 디코딩 에러 시 (*size\_t*)-2로 설정됩니다.

The *filesystem encoding and error handler* are selected by *PyConfig\_Read()*: see *filesystem\_encoding* and *filesystem\_errors* members of *PyConfig*.

C 라이브러리에 버그가 없으면, 디코딩 에러가 발생하지 않아야 합니다.

문자열을 바이트열로 다시 인코딩하려면 *Py\_EncodeLocale()* 함수를 사용하십시오.

더 보기:

*PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize()*와 *PyUnicode\_DecodeLocaleAndSize()* 함수.

버전 3.5에 추가.

버전 3.7에서 변경: 이 함수는 이제 파이썬 UTF-8 모드에서 UTF-8 인코딩을 사용합니다.

버전 3.8에서 변경: The function now uses the UTF-8 encoding on Windows if *Py\_LegacyWindowsFSEncodingFlag* is zero;

char *\*Py\_EncodeLocale* (const wchar\_t *\*text*, size\_t *\*error\_pos*)

Part of the 안정 ABI 버전 3.7 이후로. 와이드 문자(wide character) 문자열을 파일시스템 인코딩과 에러 처리기로 인코딩합니다. 에러 처리기가 surrogateescape 에러 처리기면 U+DC80..U+DCFF 범위의 서로게이트 문자는 바이트 0x80..0xFF로 변환됩니다.

새로 할당된 바이트열에 대한 포인터를 반환합니다, 메모리를 해제하려면 *PyMem\_Free()* 를 사용하십시오. 인코딩 에러나 메모리 할당 에러 시 NULL을 반환합니다.

*error\_pos*가 NULL이 아니면, *\*error\_pos*는 성공 시 (*size\_t*)-1로 설정되고, 인코딩 에러 시 유효하지 않은 문자의 인덱스로 설정됩니다.

The *filesystem encoding and error handler* are selected by *PyConfig\_Read()*: see *filesystem\_encoding* and *filesystem\_errors* members of *PyConfig*.

바이트열을 와이드 문자 문자열로 다시 디코딩하려면 *Py\_DecodeLocale()* 함수를 사용하십시오.

**경고:** This function must not be called before *Python* is *preinitialized* and so that the LC\_CTYPE locale is properly configured: see the *Py\_PreInitialize()* function.

더 보기:

*PyUnicode\_EncodeFSDefault()*와 *PyUnicode\_EncodeLocale()* 함수.

버전 3.5에 추가.

버전 3.7에서 변경: 이 함수는 이제 파이썬 UTF-8 모드에서 UTF-8 인코딩을 사용합니다.

버전 3.8에서 변경: The function now uses the UTF-8 encoding on Windows if `Py_LegacyWindowsFSEncodingFlag` is zero.

## 6.2 시스템 함수

`sys` 모듈의 기능을 C 코드에서 액세스 할 수 있게 하는 유틸리티 함수입니다. 모두 내부 스레드 상태 구조체에 포함된 현재 인터프리터 스레드의 `sys` 모듈의 디렉터리에 작동합니다.

**`PyObject*PySys_GetObject`** (const char \*name)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* `sys` 모듈에서 객체 `name`을 반환하거나, 존재하지 않으면 예외를 설정하지 않고 `NULL`을 반환합니다.

**`int PySys_SetObject`** (const char \*name, PyObject \*v)

*Part of the 안정 ABI.* `v`가 `NULL`이 아닌 한 `sys` 모듈의 `name`을 `v`로 설정합니다. `NULL`이면 `name`은 `sys` 모듈에서 삭제됩니다. 성공하면 0, 에러 시 -1을 반환합니다.

**`void PySys_ResetWarnOptions`** ()

*Part of the 안정 ABI.* `sys.warnoptions`를 빈 리스트로 재설정합니다. 이 함수는 `Py_Initialize()` 이전에 호출할 수 있습니다.

**`void PySys_AddWarnOption`** (const wchar\_t \*s)

*Part of the 안정 ABI.* This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.warnoptions` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Append `s` to `sys.warnoptions`. This function must be called prior to `Py_Initialize()` in order to affect the warnings filter list.

버전 3.11부터 폐지됨.

**`void PySys_AddWarnOptionUnicode`** (PyObject \*unicode)

*Part of the 안정 ABI.* This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.warnoptions` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Append `unicode` to `sys.warnoptions`.

Note: this function is not currently usable from outside the CPython implementation, as it must be called prior to the implicit import of `warnings` in `Py_Initialize()` to be effective, but can't be called until enough of the runtime has been initialized to permit the creation of Unicode objects.

버전 3.11부터 폐지됨.

**`void PySys_SetPath`** (const wchar\_t \*path)

*Part of the 안정 ABI.* This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.module_search_paths` and `PyConfig.module_search_paths_set` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Set `sys.path` to a list object of paths found in `path` which should be a list of paths separated with the platform's search path delimiter (`:` on Unix, `;` on Windows).

버전 3.11부터 폐지됨.

**`void PySys_WriteStdout`** (const char \*format, ...)

*Part of the 안정 ABI.* `format`으로 기술되는 출력 문자열을 `sys.stdout`에 기록합니다. 잘림이 발생하더라도 예외는 발생하지 않습니다 (아래를 참조하십시오).

`format`은 포맷된 출력 문자열의 총 크기를 1000바이트 이하로 제한해야 합니다 - 1000바이트 이후에는, 출력 문자열이 잘립니다. 특히, 이것은 무제한 “%s” 포맷이 있어서는 안 됨을 의미합니다; “%.<N>s”를

사용하여 제한해야 합니다, 여기서 <N>은 <N>에 다른 포맷된 텍스트의 최대 크기를 더할 때 1000바이트를 초과하지 않도록 계산된 십진수입니다. 또한 “%f”도 주의하십시오, 아주 큰 숫자는 수백 자리를 인쇄할 수 있습니다.

문제가 발생하거나, `sys.stdout`가 설정되어 있지 않으면, 포맷된 메시지는 실제(C 수준) `stdout`에 기록됩니다.

void **PySys\_WriteStderr** (const char \*format, ...)

Part of the [안정 ABI](#). `PySys_WriteStdout()`과 같지만, 대신 `sys.stderr`이나 `stderr`에 씁니다.

void **PySys\_FormatStdout** (const char \*format, ...)

Part of the [안정 ABI](#). `PySys_WriteStdout()`과 유사한 함수이지만, 메시지를 `PyUnicode_FromFormatV()`를 사용하여 포맷하고 메시지를 임의의 길이로 자르지 않습니다.

버전 3.2에 추가.

void **PySys\_FormatStderr** (const char \*format, ...)

Part of the [안정 ABI](#). `PySys_FormatStdout()`과 같지만, 대신 `sys.stderr`이나 `stderr`에 씁니다.

버전 3.2에 추가.

void **PySys\_AddXOption** (const wchar\_t \*s)

Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.7 이후로. This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.xoptions` should be used instead, see [Python Initialization Configuration](#).

Parse `s` as a set of `-X` options and add them to the current options mapping as returned by `PySys_GetXOptions()`. This function may be called prior to `Py_Initialize()`.

버전 3.2에 추가.

버전 3.11부터 폐지됨.

[PyObject\\*](#) **PySys\_GetXOptions** ()

반환값: 빌린 참조. Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.7 이후로. `sys._xoptions`와 유사하게, `-X` 옵션의 현재 디렉터리를 반환합니다. 예러가 발생하면, NULL이 반환되고 예외가 설정됩니다.

버전 3.2에 추가.

int **PySys\_Audit** (const char \*event, const char \*format, ...)

모든 활성 혹은 감사 이벤트를 발생시킵니다. 성공 시 0을 반환하고 실패 시 예외를 설정하여 0이 아닌 값을 반환합니다.

If any hooks have been added, `format` and other arguments will be used to construct a tuple to pass. Apart from `N`, the same format characters as used in `Py_BuildValue()` are available. If the built value is not a tuple, it will be added into a single-element tuple. (The `N` format option consumes a reference, but since there is no way to know whether arguments to this function will be consumed, using it may cause reference leaks.)

`PY_SSIZE_T_CLEAN`이 정의되었는지와 관계없이, # 포맷 문자는 항상 `Py_ssize_t`로 처리되어야 합니다.

`sys.audit()`은 파이썬 코드와 동일한 기능을 수행합니다.

버전 3.8에 추가.

버전 3.8.2에서 변경: # 포맷 문자에 대해 `Py_ssize_t`를 요구합니다. 이전에는, 피할 수 없는 폐지 경고가 발생했습니다.

int **PySys\_AddAuditHook** ([Py\\_AuditHookFunction](#) hook, void \*userData)

활성 감사 혹은 리스트에 콜러블 `hook`을 추가합니다. 성공하면 0을, 실패하면 0이 아닌 값을 반환합니다. 런타임이 초기화되었으면, 실패 시 예러도 설정합니다. 이 API를 통해 추가된 혹은 런타임이 만든 모든 인터프리터에 대해 호출됩니다.

`userData` 포인터는 혹 함수로 전달됩니다. 혹 함수는 다른 런타임에서 호출될 수 있어서, 이 포인터는 파이썬 상태를 직접 참조하면 안 됩니다.

이 함수는 `Py_Initialize()` 이전에 호출해도 안전합니다. 런타임 초기화 후 호출되면, 기존 감사 혹은 알리고 `Exception`에서 서브클래싱된 에러를 발생시켜 조용히 연산을 중단할 수 있습니다 (다른 에러는 억제되지(silenced) 않습니다).

The hook function is always called with the GIL held by the Python interpreter that raised the event.

감사에 대한 자세한 설명은 [PEP 578](#)을 참조하십시오. 이벤트를 발생시키는 런타임과 표준 라이브러리의 함수는 감사 이벤트 표에 나열되어 있습니다. 자세한 내용은 각 함수 설명서에 있습니다.

인터프리터가 초기화되면, 이 함수는 인자 없이 감사 이벤트 `sys.addaudithook`을 발생시킵니다. 기존 혹은 `Exception`에서 파생된 예외를 발생시키면, 새 혹은 추가되지 않고 예외가 지워집니다. 결과적으로, 호출자가 기존의 모든 혹은 제어하지 않는 한 혹은 추가되었다고 가정할 수 없습니다.

```
typedef int (*Py_AuditHookFunction)(const char *event, PyObject *args, void *userData)
```

The type of the hook function. *event* is the C string event argument passed to `PySys_Audit()`. *args* is guaranteed to be a `PyTupleObject`. *userData* is the argument passed to `PySys_AddAuditHook()`.

버전 3.8에 추가.

## 6.3 프로세스 제어

```
void Py_FatalError (const char *message)
```

*Part of the 안정 ABI.* 치명적인 에러 메시지를 인쇄하고 프로세스를 죽입니다. 아무런 정리도 수행되지 않습니다. 이 함수는 파이썬 인터프리터를 계속 사용하는 것이 위험한 조건이 감지되었을 때만 호출해야 합니다; 예를 들어, 객체 관리가 손상된 것으로 보일 때. 유닉스에서는, 표준 C 라이브러리 함수 `abort()`가 호출되어 core 파일을 생성하려고 시도합니다.

`Py_LIMITED_API` 매크로가 정의되어 있지 않은 한, `Py_FatalError()` 함수는 현재 함수의 이름을 자동으로 로그 하는 매크로로 대체됩니다.

버전 3.9에서 변경: 함수 이름을 자동으로 로그 합니다.

```
void Py_Exit (int status)
```

*Part of the 안정 ABI.* 현재 프로세스를 종료합니다. 이것은 `Py_FinalizeEx()`를 호출한 다음 표준 C 라이브러리 함수 `exit(status)`를 호출합니다. `Py_FinalizeEx()`가 에러를 표시하면, 종료 상태는 120으로 설정됩니다.

버전 3.6에서 변경: 파일널리제이션에서의 에러가 더는 무시되지 않습니다.

```
int Py_AtExit (void (*func)())
```

*Part of the 안정 ABI.* `Py_FinalizeEx()`가 호출할 정리 함수를 등록합니다. 정리 함수는 인자 없이 호출되며 값을 반환하지 않아야 합니다. 최대 32개의 정리 함수를 등록할 수 있습니다. 등록이 성공하면, `Py_AtExit()`는 0을 반환합니다; 실패하면 -1을 반환합니다. 마지막으로 등록된 정리 함수가 먼저 호출됩니다. 각 정리 함수는 최대 한 번 호출됩니다. 정리 함수 전에 파이썬의 내부 파일널리제이션이 완료되기 때문에, *func*에서 파이썬 API를 호출하면 안 됩니다.

## 6.4 모듈 импорт 하기

*PyObject* \*PyImport\_ImportModule (const char \*name)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. This is a wrapper around `PyImport_Import()` which takes a `const char*` as an argument instead of a *PyObject*\*.

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleNoBlock (const char \*name)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이 함수는 `PyImport_ImportModule()`의 폐지된 별칭입니다.

버전 3.3에서 변경: 이 기능은 다른 스레드가 импорт 잠금을 보유한 경우 즉시 실패했었습니다. 그러나 파이썬 3.3에서는, 잠금 방식이 대부분의 목적에서 모듈 단위 잠금으로 전환되었기 때문에, 이 함수의 특수한 동작은 더는 필요하지 않습니다.

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleEx (const char \*name, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyObject* \*fromlist)

반환값: 새 참조. 모듈을 импорт 합니다. 내장 파이썬 함수 `__import__()`를 통해 가장 잘 설명할 수 있습니다.

반환 값은 импорт 된 모듈이나 최상위 패키지에 대한 새로운 참조, 또는 실패 시 예외가 설정된 NULL입니다. `__import__()`와 마찬가지로, 비어 있지 않은 *fromlist*가 제공되지 않는 한, 패키지의 서브 모듈이 요청되었을 때의 반환 값은 최상위 패키지입니다.

인포트 실패는 `PyImport_ImportModule()`처럼 불완전한 모듈 객체를 제거합니다.

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleLevelObject (*PyObject* \*name, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyObject* \*fromlist, int level)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 모듈을 импорт 합니다. 표준 `__import__()` 함수가 이 함수를 직접 호출하기 때문에, 내장 파이썬 함수 `__import__()`를 통해 가장 잘 설명할 수 있습니다.

반환 값은 импорт 된 모듈이나 최상위 패키지에 대한 새로운 참조, 또는 실패 시 예외가 설정된 NULL입니다. `__import__()`와 마찬가지로, 비어 있지 않은 *fromlist*가 제공되지 않는 한, 패키지의 서브 모듈이 요청되었을 때의 반환 값은 최상위 패키지입니다.

버전 3.3에 추가.

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleLevel (const char \*name, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyObject* \*fromlist, int level)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. `PyImport_ImportModuleLevelObject()`와 비슷하지만, *name*은 유니코드 객체 대신 UTF-8로 인코딩된 문자열입니다.

버전 3.3에서 변경: *level*의 음수 값은 더는 허용되지 않습니다.

*PyObject* \*PyImport\_Import (*PyObject* \*name)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이것은 현재 “인포트 혹은 함수”를 호출하는 고수준 인터페이스입니다 (명시적인 *level* 0을 사용하는데, 절대 인포트를 뜻합니다). 현재 전역의 `__builtins__`에 있는 `__import__()` 함수를 호출합니다. 이는 현재 환경에 설치된 인포트 혹은 사용하여 인포트가 수행됨을 의미합니다.

이 함수는 항상 절대 인포트를 사용합니다.

*PyObject* \*PyImport\_ReloadModule (*PyObject* \*m)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 모듈을 다시 로드(reload)합니다. 다시 로드된 모듈에 대한 참조를 반환하거나, 실패 시 예외가 설정된 NULL을 반환합니다 (이때 모듈은 여전히 존재합니다).

*PyObject* \*PyImport\_AddModuleObject (*PyObject* \*name)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Return the module object corresponding to a module name. The *name* argument may be of the form `package.module`. First check the modules dictionary if there'



s one there, and if not, create a new one and insert it in the modules dictionary. Return NULL with an exception set on failure.

**참고:** This function does not load or import the module; if the module wasn't already loaded, you will get an empty module object. Use `PyImport_ImportModule()` or one of its variants to import a module. Package structures implied by a dotted name for *name* are not created if not already present.

버전 3.3에 추가.

**PyObject\*PyImport\_AddModule** (const char \*name)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. Similar to `PyImport_AddModuleObject()`, but the name is a UTF-8 encoded string instead of a Unicode object.

**PyObject\*PyImport\_ExecCodeModule** (const char \*name, PyObject \*co)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 주어진 모듈 이름(name)(package.module 형식일 수 있습니다)과 파이썬 바이트 코드 파일에서 읽거나 내장 함수 `compile()` 로 얻은 코드 객체로, 모듈을 로드합니다. 모듈 객체에 대한 새로운 참조를 반환하거나, 또는 에러가 발생하면 예외가 설정된 NULL을 반환합니다. 에러가 발생하면 `sys.modules`에서 *name*이 제거됩니다, `PyImport_ExecCodeModule()`에 진입할 때 *name*이 `sys.modules`에 이미 있어도 그렇습니다. `sys.modules`에 불완전하게 초기화된 모듈을 남겨 두는 것은 위험합니다, 그러한 모듈을 임포트 할 때 모듈 객체가 알 수 없는 (그리고 아마도 모듈 작성자의 의도에 비추어볼 때 손상된) 상태에 있음을 알 방법이 없기 때문입니다.

The module's `__spec__` and `__loader__` will be set, if not set already, with the appropriate values. The spec's loader will be set to the module's `__loader__` (if set) and to an instance of `SourceFileLoader` otherwise.

The module's `__file__` attribute will be set to the code object's `co_filename`. If applicable, `__cached__` will also be set.

이 함수는 이미 임포트 되었다면 모듈을 다시 로드합니다. 모듈을 다시 로드하는 의도된 방법은 `PyImport_ReloadModule()`을 참조하십시오.

*name*이 package.module 형식의 점으로 구분된 이름을 가리키면, 이미 만들어지지 않은 패키지 구조는 여전히 만들어지지 않습니다.

`PyImport_ExecCodeModuleEx()`와 `PyImport_ExecCodeModuleWithPathnames()`도 참조하십시오.

**PyObject\*PyImport\_ExecCodeModuleEx** (const char \*name, PyObject \*co, const char \*pathname)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Like `PyImport_ExecCodeModule()`, but the `__file__` attribute of the module object is set to *pathname* if it is non-NULL.

`PyImport_ExecCodeModuleWithPathnames()`도 참조하십시오.

**PyObject\*PyImport\_ExecCodeModuleObject** (PyObject \*name, PyObject \*co, PyObject \*pathname, PyObject \*cpathname)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Like `PyImport_ExecCodeModuleEx()`, but the `__cached__` attribute of the module object is set to *cpathname* if it is non-NULL. Of the three functions, this is the preferred one to use.

버전 3.3에 추가.

**PyObject\*PyImport\_ExecCodeModuleWithPathnames** (const char \*name, PyObject \*co, const char \*pathname, const char \*cpathname)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. `PyImport_ExecCodeModuleObject()`와 유사하지만, *name*, *pathname* 및 *cpathname*은 UTF-8로 인코딩된 문자열입니다. *pathname*의 값이 NULL로 설정된 경우 어떤 값이 *cpathname*에서 와야하는지 알아내려고 합니다.

버전 3.2에 추가.

버전 3.3에서 변경: Uses `imp.source_from_cache()` in calculating the source path if only the bytecode path is provided.

long **PyImport\_GetMagicNumber** ()

*Part of the 안정 ABI.* 파이썬 바이트 코드 파일(일명 .pyc 파일)의 매직 번호(magic number)를 반환합니다. 매직 번호는 바이트 코드 파일의 처음 4바이트에 리틀 엔디안 바이트 순서로 존재해야 합니다. 에러 시 -1을 반환합니다.

버전 3.3에서 변경: 실패 시 -1을 반환합니다.

const char \***PyImport\_GetMagicTag** ()

*Part of the 안정 ABI. PEP 3147* 형식 파이썬 바이트 코드 파일 이름의 매직 태그 문자열을 반환합니다. `sys.implementation.cache_tag`의 값은 신뢰할 수 있고 이 함수 대신 사용해야 함에 유의하십시오.

버전 3.2에 추가.

*PyObject* \***PyImport\_GetModuleDict** ()

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* 모듈 관리에 사용되는 딕셔너리(일명 `sys.modules`)를 반환합니다. 이것은 인터프리터마다 존재하는 변수임에 유의하십시오.

*PyObject* \***PyImport\_GetModule** (*PyObject* \*name)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.8 이후로, 주어진 이름으로 이미 임포트된 모듈을 반환합니다. 모듈이 아직 임포트되지 않았다면 NULL을 반환하지만 에러는 설정하지 않습니다. 조회에 실패하면 NULL을 반환하고 에러를 설정합니다.

버전 3.7에 추가.

*PyObject* \***PyImport\_GetImporter** (*PyObject* \*path)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* `sys.path/pkg.__path__` 항목 *path*를 위한 파인더 객체를 반환합니다, `sys.path_importer_cache` 딕셔너리에서 꺼낼 수도 있습니다. 아직 캐시되지 않았으면, 경로 항목을 처리할 수 있는 hook이 발견될 때까지 `sys.path_hooks`를 탐색합니다. hook이 없으면 None을 반환합니다; 이것은 호출자에게 경로 기반 파인더가 이 경로 항목에 대한 파인더를 찾을 수 없음을 알려줍니다. `sys.path_importer_cache`에 결과를 캐시 합니다. 파인더 객체에 대한 새로운 참조를 반환합니다.

int **PyImport\_ImportFrozenModuleObject** (*PyObject* \*name)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로, *name*이라는 이름의 프로즌 모듈(frozen module)을 로드합니다. 성공하면 1을, 모듈을 찾지 못하면 0을, 초기화에 실패하면 예외를 설정하고 -1을 반환합니다. 로드가 성공할 때 임포트된 모듈에 액세스하려면 `PyImport_ImportModule()`을 사용하십시오. (잘못된 이름에 주의하십시오 — 이 함수는 모듈이 이미 임포트되었을 때 다시 로드합니다.)

버전 3.3에 추가.

버전 3.4에서 변경: `__file__` 어트리뷰트는 더는 모듈에 설정되지 않습니다.

int **PyImport\_ImportFrozenModule** (const char \*name)

*Part of the 안정 ABI.* `PyImport_ImportFrozenModuleObject()`와 비슷하지만, *name*은 유니코드 객체 대신 UTF-8로 인코딩된 문자열입니다.

struct **\_frozen**

이것은 **freeze** 유틸리티(파이썬 소스 배포의 `Tools/freeze/`를 참조하십시오)가 생성한 프로즌 모듈 디스크립터를 위한 구조체 형 정의입니다. Include/import.h에 있는 정의는 다음과 같습니다:

```
struct _frozen {
    const char *name;
    const unsigned char *code;
    int size;
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```
bool is_package;
};
```

버전 3.11에서 변경: The new `is_package` field indicates whether the module is a package or not. This replaces setting the `size` field to a negative value.

const struct `_frozen` \*PyImport\_FrozenModules

이 포인터는 `_frozen` 레코드의 배열을 가리키도록 초기화되는데, 멤버가 모두 NULL이나 0인 레코드로 끝납니다. 프로즌 모듈이 임포트 될 때, 이 테이블에서 검색됩니다. 제삼자 코드는 이것을 사용하여 동적으로 생성된 프로즌 모듈 컬렉션을 제공할 수 있습니다.

int PyImport\_AppendInittab (const char \*name, PyObject \*(\*initfunc)(void))

Part of the 안정 ABI. 기존의 내장 모듈 테이블에 단일 모듈을 추가합니다. 이것은 `PyImport_ExtendInittab()`을 감싸는 편리한 래퍼인데, 테이블을 확장할 수 없으면 -1을 반환합니다. 새 모듈은 `name`이라는 이름으로 임포트 될 수 있으며, `initfunc` 함수를 처음 시도한 임포트에서 호출되는 초기화 함수로 사용됩니다. `Py_Initialize()` 전에 호출해야 합니다.

struct `_inittab`

내장 모듈 목록에 있는 단일 항목을 기술하는 구조체. 파이썬을 내장하는 프로그램은 `PyImport_ExtendInittab()`과 함께 이러한 구조체의 배열을 사용하여 추가 내장 모듈을 제공할 수 있습니다. 구조체는 두 개의 멤버로 구성됩니다:

const char \*name

모듈 이름, ASCII로 인코딩된 문자열.

PyObject \*(\*initfunc)(void)

인터프리터에 내장된 모듈을 위한 초기화 함수.

int PyImport\_ExtendInittab (struct `_inittab` \*newtab)

내장 모듈 테이블에 모듈 컬렉션을 추가합니다. `newtab` 배열은 `name` 필드에 NULL을 포함하는 센티넬 (sentinel) 항목으로 끝나야 합니다; 센티넬 값을 제공하지 않으면 메모리 오류가 발생할 수 있습니다. 성공하면 0을, 내부 테이블을 확장하기 위한 메모리가 충분하지 않으면 -1을 반환합니다. 실패하면, 내부 테이블에 모듈이 추가되지 않습니다. `Py_Initialize()` 전에 호출해야 합니다.

If Python is initialized multiple times, `PyImport_AppendInittab()` or `PyImport_ExtendInittab()` must be called before each Python initialization.

## 6.5 데이터 마샬링 지원

이러한 루틴은 C 코드가 `marshal` 모듈과 같은 데이터 형식을 사용하여 직렬화된 객체로 작업 할 수 있도록 합니다. 직렬화 형식으로 데이터를 쓰는 함수와 데이터를 다시 읽는 데 사용할 수 있는 추가 함수가 있습니다. 마샬링 된 데이터를 저장하는 데 사용되는 파일은 바이너리 모드로 열어야 합니다.

숫자 값은 최하위 바이트가 먼저 저장됩니다.

The module supports two versions of the data format: version 0 is the historical version, version 1 shares interned strings in the file, and upon unmarshalling. Version 2 uses a binary format for floating point numbers. `Py_MARSHAL_VERSION` indicates the current file format (currently 2).

void PyMarshal\_WriteLongToFile (long value, FILE \*file, int version)

long 정수 `value`를 `file`로 마샬합니다. `value`의 최하위 32비트 만 기록합니다; 기본 long 형의 크기와 관계없이. `version`은 파일 형식을 나타냅니다.

This function can fail, in which case it sets the error indicator. Use `PyErr_Occurred()` to check for that.



void **PyMarshal\_WriteObjectToFile** (*PyObject* \*value, FILE \*file, int version)

파이썬 객체 *value*를 *file*로 마샬합니다. *version*은 파일 형식을 나타냅니다.

This function can fail, in which case it sets the error indicator. Use *PyErr\_Occurred()* to check for that.

*PyObject* \***PyMarshal\_WriteObjectToString** (*PyObject* \*value, int version)

반환값: 새 참조. 마샬된 *value* 표현을 포함한 바이트열 객체를 반환합니다. *version*은 파일 형식을 나타냅니다.

다음 함수를 사용하면 마샬된 값을 다시 읽을 수 있습니다.

long **PyMarshal\_ReadLongFromFile** (FILE \*file)

읽기 위해 열린 FILE\*의 데이터 스트림에서 C long을 반환합니다. 이 함수를 사용하면 long의 기본 크기와 관계없이 32비트 값만 읽을 수 있습니다.

에러 시, 적절한 예외(EOFError)를 설정하고 -1을 반환합니다.

int **PyMarshal\_ReadShortFromFile** (FILE \*file)

읽기 위해 열린 FILE\*의 데이터 스트림에서 C short를 반환합니다. 이 함수를 사용하면 short의 기본 크기와 관계없이 16비트 값만 읽을 수 있습니다.

에러 시, 적절한 예외(EOFError)를 설정하고 -1을 반환합니다.

*PyObject* \***PyMarshal\_ReadObjectFromFile** (FILE \*file)

반환값: 새 참조. 읽기 위해 열린 FILE\*의 데이터 스트림에서 파이썬 객체를 반환합니다.

에러 시, 적절한 예외(EOFError, ValueError 또는 TypeError)를 설정하고 NULL을 반환합니다.

*PyObject* \***PyMarshal\_ReadLastObjectFromFile** (FILE \*file)

반환값: 새 참조. 읽기 위해 열린 FILE\*의 데이터 스트림에서 파이썬 객체를 반환합니다. *PyMarshal\_ReadObjectFromFile()*와 달리, 이 함수는 더는 파일에서 객체를 읽지 않을 것이라고 가정함으로써, 파일 데이터를 메모리에 적극적으로 로드할 수 있고, 파일에서 한 바이트씩 읽는 대신 메모리에 있는 데이터에서 역 직렬화가 작동할 수 있습니다. 파일에서 어떤 것도 읽지 않을 것이라는 확신이 들 경우에만 이 변형을 사용하십시오.

에러 시, 적절한 예외(EOFError, ValueError 또는 TypeError)를 설정하고 NULL을 반환합니다.

*PyObject* \***PyMarshal\_ReadObjectFromString** (const char \*data, *Py\_ssize\_t* len)

반환값: 새 참조. *data*가 가리키는 *len* 바이트를 포함하는 바이트 버퍼의 데이터 스트림에서 파이썬 객체를 반환합니다.

에러 시, 적절한 예외(EOFError, ValueError 또는 TypeError)를 설정하고 NULL을 반환합니다.

## 6.6 인자 구문 분석과 값 구축

These functions are useful when creating your own extensions functions and methods. Additional information and examples are available in *extending-index*.

설명된 이러한 함수 중 처음 세 개인 *PyArg\_ParseTuple()*, *PyArg\_ParseTupleAndKeywords()* 및 *PyArg\_Parse()*는 모두 예상 인자에 관한 사항을 함수에 알리는 데 사용되는 포맷 문자열 (*format strings*)을 사용합니다. 포맷 문자열은 이러한 각 함수에 대해 같은 문법을 사용합니다.

### 6.6.1 인자 구문 분석

포맷 문자열은 0개 이상의 “포맷 단위(format units)”로 구성됩니다. 포맷 단위는 하나의 파이썬 객체를 설명합니다; 일반적으로 단일 문자나 괄호로 묶인 포맷 단위 시퀀스입니다. 몇 가지 예외를 제외하고, 괄호로 묶인 시퀀스가 아닌 포맷 단위는 일반적으로 이러한 함수에 대한 단일 주소 인자에 대응합니다. 다음 설명에서, 인용된(quoted) 형식은 포맷 단위입니다; (동근) 괄호 안의 항목은 포맷 단위와 일치하는 파이썬 객체 형입니다; [대괄호] 안의 항목은 주소를 전달해야 하는 C 변수의 형입니다.

#### 문자열과 버퍼

이러한 포맷을 사용하면 연속적인 메모리 청크로 객체에 액세스 할 수 있습니다. 반환된 유니코드나 바이트열 영역에 대한 원시 저장소를 제공할 필요가 없습니다.

달리 명시되지 않는 한, 버퍼는 NUL로 종료되지 않습니다.

There are three ways strings and buffers can be converted to C:

- Formats such as `y*` and `s*` fill a `Py_buffer` structure. This locks the underlying buffer so that the caller can subsequently use the buffer even inside a `Py_BEGIN_ALLOW_THREADS` block without the risk of mutable data being resized or destroyed. As a result, **you have to call** `PyBuffer_Release()` after you have finished processing the data (or in any early abort case).
- The `es`, `es#`, `et` and `et#` formats allocate the result buffer. **You have to call** `PyMem_Free()` after you have finished processing the data (or in any early abort case).
- Other formats take a `str` or a read-only *bytes-like object*, such as `bytes`, and provide a `const char *` pointer to its buffer. In this case the buffer is “borrowed”: it is managed by the corresponding Python object, and shares the lifetime of this object. You won’t have to release any memory yourself.

To ensure that the underlying buffer may be safely borrowed, the object’s `PyBufferProcs.bf_releasebuffer` field must be `NULL`. This disallows common mutable objects such as `bytearray`, but also some read-only objects such as `memoryview` of `bytes`.

Besides this `bf_releasebuffer` requirement, there is no check to verify whether the input object is immutable (e.g. whether it would honor a request for a writable buffer, or whether another thread can mutate the data).

---

**참고:** For all # variants of formats (`s#`, `y#`, etc.), the macro `PY_SSIZE_T_CLEAN` must be defined before including `Python.h`. On Python 3.9 and older, the type of the length argument is `Py_ssize_t` if the `PY_SSIZE_T_CLEAN` macro is defined, or `int` otherwise.

---

#### **s (str) [const char \*]**

유니코드 객체를 문자열에 대한 C 포인터로 변환합니다. 기존 문자열에 대한 포인터는 여러분이 주소를 전달한 문자 포인터 변수에 저장됩니다. C 문자열은 NUL로 종료됩니다. 파이썬 문자열은 내장된 널 코드 포인트를 포함하지 않아야 합니다; 그렇다면 `ValueError` 예외가 발생합니다. 유니코드 객체는 'utf-8' 인코딩을 사용하여 C 문자열로 변환됩니다. 이 변환이 실패하면, `UnicodeError`가 발생합니다.

---

**참고:** 이 포맷은 바이트열류 객체를 받아들이지 않습니다. 파일 시스템 경로를 받아들이고 이를 C 문자열로 변환하려면, `PyUnicode_FSConverter()`를 *converter*로 0& 포맷을 사용하는 것이 좋습니다.

---

버전 3.5에서 변경: 이전에는, 파이썬 문자열에서 내장된 널 코드 포인트가 발견되면 `TypeError`가 발생했습니다.

#### **s\* (str 또는 바이트열류 객체) [Py\_buffer]**

이 포맷은 바이트열류 객체뿐만 아니라 유니코드 객체를 받아들입니다. 호출자가 제공한 `Py_buffer`

구조체를 채웁니다. 이 경우 결과 C 문자열은 내장된 NUL 바이트를 포함할 수 있습니다. 유니코드 객체는 'utf-8' 인코딩을 사용하여 C 문자열로 변환됩니다.

**s# (str, read-only *bytes-like object*)** [const char \*, *Py\_ssize\_t*]

Like s\*, except that it provides a *borrowed buffer*. The result is stored into two C variables, the first one a pointer to a C string, the second one its length. The string may contain embedded null bytes. Unicode objects are converted to C strings using 'utf-8' encoding.

**z (str 또는 None)** [const char \*]

s와 비슷하지만, 파이썬 객체가 None일 수도 있는데, 이 경우 C 포인터가 NULL로 설정됩니다.

**z\* (str, 바이트열류 객체 또는 None)** [*Py\_buffer*]

s\*와 비슷하지만, 파이썬 객체는 None일 수도 있습니다, 이 경우 *Py\_buffer* 구조체의 buf 멤버가 NULL로 설정됩니다.

**z# (str, read-only *bytes-like object* or None)** [const char \*, *Py\_ssize\_t*]

s#와 비슷하지만, 파이썬 객체는 None일 수도 있습니다, 이 경우 C 포인터가 NULL로 설정됩니다.

**y (읽기 전용 바이트열류 객체)** [const char \*]

This format converts a bytes-like object to a C pointer to a *borrowed* character string; it does not accept Unicode objects. The bytes buffer must not contain embedded null bytes; if it does, a *ValueError* exception is raised.

버전 3.5에서 변경: 이전에는, 바이트열 버퍼에서 내장 널 바이트가 발견되면 *TypeError*가 발생했습니다.

**y\* (바이트열류 객체)** [*Py\_buffer*]

s\*의 이 변형은 유니코드 객체가 아니라 바이트열류 객체만 받아들입니다. 바이너리 데이터를 받아들이는 권장 방법입니다.

**y# (read-only *bytes-like object*)** [const char \*, *Py\_ssize\_t*]

s#의 이 변형은 유니코드 객체가 아니라 바이트열류 객체만 받아들입니다.

**S (bytes)** [*PyObject\**]

Requires that the Python object is a *bytes* object, without attempting any conversion. Raises *TypeError* if the object is not a *bytes* object. The C variable may also be declared as *PyObject\**.

**Y (bytearray)** [*PyObject\**]

Requires that the Python object is a *bytearray* object, without attempting any conversion. Raises *TypeError* if the object is not a *bytearray* object. The C variable may also be declared as *PyObject\**.

**u (str)** [const *Py\_UNICODE\**]

Convert a Python Unicode object to a C pointer to a NUL-terminated buffer of Unicode characters. You must pass the address of a *Py\_UNICODE* pointer variable, which will be filled with the pointer to an existing Unicode buffer. Please note that the width of a *Py\_UNICODE* character depends on compilation options (it is either 16 or 32 bits). The Python string must not contain embedded null code points; if it does, a *ValueError* exception is raised.

버전 3.5에서 변경: 이전에는, 파이썬 문자열에서 내장된 널 코드 포인트가 발견되면 *TypeError*가 발생했습니다.

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style *Py\_UNICODE* API; please migrate to using *PyUnicode\_AsWideCharString()*.

**u# (str)** [const *Py\_UNICODE\**, *Py\_ssize\_t*]

This variant on u stores into two C variables, the first one a pointer to a Unicode data buffer, the second one its length. This variant allows null code points.

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style *Py\_UNICODE* API; please migrate to using *PyUnicode\_AsWideCharString()*.

**Z (str or None)** [const *Py\_UNICODE\**]

Like u, but the Python object may also be None, in which case the *Py\_UNICODE* pointer is set to NULL.

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style `Py_UNICODE` API; please migrate to using `PyUnicode_AsWideCharString()`.

**z# (str or None) [const Py\_UNICODE \*, Py\_ssize\_t]**

Like `u#`, but the Python object may also be `None`, in which case the `Py_UNICODE` pointer is set to `NULL`.

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style `Py_UNICODE` API; please migrate to using `PyUnicode_AsWideCharString()`.

**U (str) [PyObject \*]**

Requires that the Python object is a Unicode object, without attempting any conversion. Raises `TypeError` if the object is not a Unicode object. The C variable may also be declared as `PyObject*`.

**w\* (읽기-쓰기 바이트열 객체) [Py\_buffer]**

이 포맷은 읽기-쓰기 버퍼 인터페이스를 구현하는 모든 객체를 허용합니다. 호출자가 제공한 `Py_buffer` 구조체를 채웁니다. 버퍼에는 내장 널 바이트가 포함될 수 있습니다. 호출자는 버퍼로 할 일을 마치면 `PyBuffer_Release()`를 호출해야 합니다.

**es (str) [const char \*encoding, char \*\*buffer]**

`s`의 이 변형은 유니코드를 문자 버퍼로 인코딩하는 데 사용됩니다. 내장 NUL 바이트가 포함되지 않은 인코딩된 데이터에 대해서만 작동합니다.

This format requires two arguments. The first is only used as input, and must be a `const char*` which points to the name of an encoding as a NUL-terminated string, or `NULL`, in which case 'utf-8' encoding is used. An exception is raised if the named encoding is not known to Python. The second argument must be a `char**`; the value of the pointer it references will be set to a buffer with the contents of the argument text. The text will be encoded in the encoding specified by the first argument.

`PyArg_ParseTuple()`은 필요한 크기의 버퍼를 할당하고, 인코딩된 데이터를 이 버퍼에 복사하고 새로 할당된 스토리지를 참조하도록 `*buffer`를 조정합니다. 호출자는 사용 후에 할당된 버퍼를 해제하기 위해 `PyMem_Free()`를 호출해야 합니다.

**et (str, bytes 또는 bytearray) [const char \*encoding, char \*\*buffer]**

바이트 문자열 객체를 다시 코딩하지 않고 통과시킨다는 점을 제외하면 `es`와 같습니다. 대신, 구현은 바이트 문자열 객체가 매개 변수로 전달된 인코딩을 사용한다고 가정합니다.

**es# (str) [const char \*encoding, char \*\*buffer, Py\_ssize\_t \*buffer\_length]**

`s#`의 이 변형은 유니코드를 문자 버퍼로 인코딩하는 데 사용됩니다. `es` 포맷과 달리, 이 변형은 NUL 문자를 포함하는 입력 데이터를 허용합니다.

It requires three arguments. The first is only used as input, and must be a `const char*` which points to the name of an encoding as a NUL-terminated string, or `NULL`, in which case 'utf-8' encoding is used. An exception is raised if the named encoding is not known to Python. The second argument must be a `char**`; the value of the pointer it references will be set to a buffer with the contents of the argument text. The text will be encoded in the encoding specified by the first argument. The third argument must be a pointer to an integer; the referenced integer will be set to the number of bytes in the output buffer.

두 가지 작동 모드가 있습니다:

`*buffer`가 `NULL` 포인터를 가리키면, 함수는 필요한 크기의 버퍼를 할당하고, 이 버퍼로 인코딩된 데이터를 복사하고 `*buffer`를 새로 할당된 스토리지를 참조하도록 설정합니다. 호출자는 사용 후 할당된 버퍼를 해제하기 위해 `PyMem_Free()`를 호출해야 합니다.

`*buffer`가 `NULL`이 아닌 포인터를 가리키면 (이미 할당된 버퍼), `PyArg_ParseTuple()`은 이 위치를 버퍼로 사용하고 `*buffer_length`의 초깃값을 버퍼 크기로 해석합니다. 그런 다음 인코딩된 데이터를 버퍼에 복사하고 NUL 종료합니다. 버퍼가 충분히 크지 않으면, `ValueError`가 설정됩니다.

두 경우 모두, `*buffer_length`는 후행 NUL 바이트를 제외한 인코딩된 데이터의 길이로 설정됩니다.

**et# (str, bytes or bytearray) [const char \*encoding, char \*\*buffer, Py\_ssize\_t \*buffer\_length]**

바이트 문자열 객체를 다시 코딩하지 않고 통과시킨다는 점을 제외하면 `es#`와 같습니다. 대신, 구현은

바이트 문자열 객체가 매개 변수로 전달된 인코딩을 사용한다고 가정합니다.

## 숫자

### **b (int) [unsigned char]**

Convert a nonnegative Python integer to an unsigned tiny int, stored in a C `unsigned char`.

### **B (int) [unsigned char]**

Convert a Python integer to a tiny int without overflow checking, stored in a C `unsigned char`.

### **h (int) [short int]**

Convert a Python integer to a C `short int`.

### **H (int) [unsigned short int]**

Convert a Python integer to a C `unsigned short int`, without overflow checking.

### **i (int) [int]**

Convert a Python integer to a plain C `int`.

### **I (int) [unsigned int]**

Convert a Python integer to a C `unsigned int`, without overflow checking.

### **l (int) [long int]**

Convert a Python integer to a C `long int`.

### **k (int) [unsigned long]**

Convert a Python integer to a C `unsigned long` without overflow checking.

### **L (int) [long long]**

Convert a Python integer to a C `long long`.

### **K (int) [unsigned long long]**

Convert a Python integer to a C `unsigned long long` without overflow checking.

### **n (int) [Py\_ssize\_t]**

파이썬 정수를 C `Py_ssize_t`로 변환합니다.

### **c (길이 1의 bytes 또는 bytearray) [char]**

Convert a Python byte, represented as a `bytes` or `bytearray` object of length 1, to a C `char`.

버전 3.3에서 변경: `bytearray` 객체를 허용합니다.

### **C (길이 1의 str) [int]**

Convert a Python character, represented as a `str` object of length 1, to a C `int`.

### **f (float) [float]**

Convert a Python floating point number to a C `float`.

### **d (float) [double]**

Convert a Python floating point number to a C `double`.

### **D (complex) [Py\_complex]**

파이썬 복소수를 C `Py_complex` 구조체로 변환합니다.

## 기타 객체

**O (object) [PyObject\*]**

Store a Python object (without any conversion) in a C object pointer. The C program thus receives the actual object that was passed. A new *strong reference* to the object is not created (i.e. its reference count is not increased). The pointer stored is not NULL.

**O! (object) [typeobject, PyObject\*]**

Store a Python object in a C object pointer. This is similar to O, but takes two C arguments: the first is the address of a Python type object, the second is the address of the C variable (of type `PyObject*`) into which the object pointer is stored. If the Python object does not have the required type, `TypeError` is raised.

**O& (object) [converter, anything]**

Convert a Python object to a C variable through a *converter* function. This takes two arguments: the first is a function, the second is the address of a C variable (of arbitrary type), converted to `void*`. The *converter* function in turn is called as follows:

```
status = converter(object, address);
```

where *object* is the Python object to be converted and *address* is the `void*` argument that was passed to the `PyArg_Parse*` function. The returned *status* should be 1 for a successful conversion and 0 if the conversion has failed. When the conversion fails, the *converter* function should raise an exception and leave the content of *address* unmodified.

If the *converter* returns `Py_CLEANUP_SUPPORTED`, it may get called a second time if the argument parsing eventually fails, giving the *converter* a chance to release any memory that it had already allocated. In this second call, the *object* parameter will be NULL; *address* will have the same value as in the original call.

버전 3.1에서 변경: `Py_CLEANUP_SUPPORTED` was added.

**p (bool) [int]**

전달된 값의 논리값을 테스트(불리언 **predicate**)하고 결과를 동등한 C 참/거짓 정숫값으로 변환합니다. 표현식이 참이면 `int`를 1로, 거짓이면 0으로 설정합니다. 모든 유효한 파이썬 값을 허용합니다. 파이썬이 논리값을 테스트하는 방법에 대한 자세한 내용은 `truth`를 참조하십시오.

버전 3.3에 추가.

**(items) (tuple) [matching-items]**

객체는 길이가 *items*에 있는 포맷 단위의 수인 파이썬 시퀀스여야 합니다. C 인자들은 *items*의 개별 포맷 단위에 대응해야 합니다. 시퀀스의 포맷 단위는 중첩될 수 있습니다.

It is possible to pass “long” integers (integers whose value exceeds the platform’s `LONG_MAX`) however no proper range checking is done — the most significant bits are silently truncated when the receiving field is too small to receive the value (actually, the semantics are inherited from downcasts in C — your mileage may vary).

몇 가지 다른 문자는 포맷 문자열에서 의미가 있습니다. 중첩된 괄호 안에서는 나타날 수 없습니다. 그들은:

|

파이썬 인자 리스트의 나머지 인자가 선택 사항임을 나타냅니다. 선택적 인자에 해당하는 C 변수는 기본값으로 초기화되어야 합니다 — 선택적 인자가 지정되지 않을 때, `PyArg_ParseTuple()`은 해당 C 변수의 내용을 건드리지 않습니다.

\$

`PyArg_ParseTupleAndKeywords()` 전용: 파이썬 인자 리스트의 나머지 인자가 키워드 전용임을 나타냅니다. 현재, 모든 키워드 전용 인자는 선택적 인자여야 하므로, |는 항상 포맷 문자열에서 \$ 앞에 지정되어야 합니다.

버전 3.3에 추가.



:  
포맷 단위 리스트는 여기에서 끝납니다; 콜론 뒤의 문자열은 에러 메시지에서 함수 이름으로 사용됩니다 (`PyArg_ParseTuple()` 이 발생시키는 예외의 “연관된 값”).

;  
포맷 단위 리스트는 여기에서 끝납니다; 세미콜론 뒤의 문자열은 기본 에러 메시지의 에러 메시지 대신 에러 메시지로 사용됩니다. :와 ; 는 서로를 배제합니다.

Note that any Python object references which are provided to the caller are *borrowed* references; do not release them (i.e. do not decrement their reference count)!

이러한 함수에 전달되는 추가 인자는 포맷 문자열에 의해 형이 결정되는 변수의 주소여야 합니다; 이들은 입력 튜플의 값을 저장하는 데 사용됩니다. 위의 포맷 단위 리스트에서 설명된 대로, 이러한 매개 변수가 입력값으로 사용되는 몇 가지 경우가 있습니다; 이 경우 해당 포맷 단위에 대해 지정된 것과 일치해야 합니다.

For the conversion to succeed, the *arg* object must match the format and the format must be exhausted. On success, the `PyArg_Parse*` functions return true, otherwise they return false and raise an appropriate exception. When the `PyArg_Parse*` functions fail due to conversion failure in one of the format units, the variables at the addresses corresponding to that and the following format units are left untouched.

## API 함수

int **PyArg\_ParseTuple** (*PyObject* \*args, const char \*format, ...)

*Part of the 안정 ABI.* 위치 매개 변수만 지역 변수로 취하는 함수의 매개 변수를 구문 분석합니다. 성공하면 참을 반환합니다; 실패하면, 거짓을 반환하고 적절한 예외를 발생시킵니다.

int **PyArg\_VaParse** (*PyObject* \*args, const char \*format, va\_list args)

*Part of the 안정 ABI.* 가변 개수의 인자가 아닌 `va_list` 를 받아들인다는 점을 제외하면, `PyArg_ParseTuple()` 과 동일합니다.

int **PyArg\_ParseTupleAndKeywords** (*PyObject* \*args, *PyObject* \*kw, const char \*format, char \*keywords[], ...)

*Part of the 안정 ABI.* Parse the parameters of a function that takes both positional and keyword parameters into local variables. The *keywords* argument is a NULL-terminated array of keyword parameter names. Empty names denote *positional-only parameters*. Returns true on success; on failure, it returns false and raises the appropriate exception.

버전 3.6에서 변경: 위치-전용 매개 변수에 대한 지원이 추가되었습니다.

int **PyArg\_VaParseTupleAndKeywords** (*PyObject* \*args, *PyObject* \*kw, const char \*format, char \*keywords[], va\_list args)

*Part of the 안정 ABI.* 가변 개수의 인자가 아닌 `va_list` 를 받아들인다는 점을 제외하면, `PyArg_ParseTupleAndKeywords()` 와 동일합니다.

int **PyArg\_ValidateKeywordArguments** (*PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.* 키워드 인자 디렉터리의 키가 문자열인지 확인합니다. `PyArg_ParseTupleAndKeywords()` 가 사용되지 않는 경우에만 필요합니다, 여기서는 이미 이 검사를 수행하기 때문입니다.

버전 3.2에 추가.

int **PyArg\_Parse** (*PyObject* \*args, const char \*format, ...)

*Part of the 안정 ABI.* Function used to deconstruct the argument lists of “old-style” functions — these are functions which use the METH\_OLDARGS parameter parsing method, which has been removed in Python 3. This is not recommended for use in parameter parsing in new code, and most code in the standard interpreter has been modified to no longer use this for that purpose. It does remain a convenient way to decompose other tuples, however, and may continue to be used for that purpose.

int **PyArg\_UnpackTuple** (*PyObject* \*args, const char \*name, *Py\_ssize\_t* min, *Py\_ssize\_t* max, ...)

*Part of the 안정 ABI.* A simpler form of parameter retrieval which does not use a format string to specify the types of the arguments. Functions which use this method to retrieve their parameters should be declared as *METH\_VARARGS* in function or method tables. The tuple containing the actual parameters should be passed as *args*; it must actually be a tuple. The length of the tuple must be at least *min* and no more than *max*; *min* and *max* may be equal. Additional arguments must be passed to the function, each of which should be a pointer to a *PyObject*\* variable; these will be filled in with the values from *args*; they will contain *borrowed references*. The variables which correspond to optional parameters not given by *args* will not be filled in; these should be initialized by the caller. This function returns true on success and false if *args* is not a tuple or contains the wrong number of elements; an exception will be set if there was a failure.

This is an example of the use of this function, taken from the sources for the `_weakref` helper module for weak references:

```
static PyObject *
weakref_ref(PyObject *self, PyObject *args)
{
    PyObject *object;
    PyObject *callback = NULL;
    PyObject *result = NULL;

    if (PyArg_UnpackTuple(args, "ref", 1, 2, &object, &callback)) {
        result = PyWeakref_NewRef(object, callback);
    }
    return result;
}
```

이 예제에서 `PyArg_UnpackTuple()`에 대한 호출은 `PyArg_ParseTuple()`에 대한 다음 호출과 전적으로 동등합니다:

```
PyArg_ParseTuple(args, "O|O:ref", &object, &callback)
```

## 6.6.2 값 구축

*PyObject*\* **Py\_BuildValue** (const char \*format, ...)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* Create a new value based on a format string similar to those accepted by the `PyArg_Parse*` family of functions and a sequence of values. Returns the value or NULL in the case of an error; an exception will be raised if NULL is returned.

`Py_BuildValue()`는 항상 튜플을 구축하지는 않습니다. 포맷 문자열에 둘 이상의 포맷 단위가 포함되었을 때만 튜플을 구축합니다. 포맷 문자열이 비어 있으면, None을 반환합니다; 정확히 하나의 포맷 단위를 포함하면, 해당 포맷 단위가 기술하는 객체가 무엇이건 반환합니다. 크기가 0이나 1인 튜플을 반환하도록 하려면, 포맷 문자열을 괄호로 묶으십시오.

s와 s# 포맷의 경우처럼, 메모리 버퍼가 데이터를 빌드 객체에 제공하기 위해 매개 변수로 전달될 때, 필요한 데이터가 복사됩니다. 호출자가 제공하는 버퍼는 `Py_BuildValue()`가 만든 객체에 의해 참조되지 않습니다. 즉, 여러분의 코드가 `malloc()`을 호출하고 할당된 메모리를 `Py_BuildValue()`에 전달하면, 인단 `Py_BuildValue()`가 반환되면 여러분이 코드가 해당 메모리에 대해 `free()`를 호출해야 합니다.

다음 설명에서, 인용된 형식은 포맷 단위입니다; (등근) 괄호 안의 항목은 포맷 단위가 반환할 파이썬 객체 형입니다; [대괄호] 안의 항목은 전달할 C 값의 형입니다.

문자 스페이스, 탭, 콜론 및 쉼표는 포맷 문자열에서 무시됩니다 (하지만 s#와 같은 포맷 단위 내에서는 아닙니다). 이것은 긴 포맷 문자열을 좀 더 읽기 쉽게 만드는 데 사용할 수 있습니다.



**s (str 또는 None) [const char \*]**  
 'utf-8' 인코딩을 사용하여 널-종료 C 문자열을 파이썬 str 객체로 변환합니다. C 문자열 포인터가 NULL이면, None이 사용됩니다.

**s# (str or None) [const char \*, Py\_ssize\_t]**  
 'utf-8' 인코딩을 사용하여 C 문자열과 그 길이를 파이썬 str 객체로 변환합니다. C 문자열 포인터가 NULL이면, 길이가 무시되고 None이 반환됩니다.

**y (bytes) [const char \*]**  
 이것은 C 문자열을 파이썬 bytes 객체로 변환합니다. C 문자열 포인터가 NULL이면, None이 반환됩니다.

**y# (bytes) [const char \*, Py\_ssize\_t]**  
 이것은 C 문자열과 그 길이를 파이썬 객체로 변환합니다. C 문자열 포인터가 NULL이면, None이 반환됩니다.

**z (str 또는 None) [const char \*]**  
 s와 같습니다.

**z# (str or None) [const char \*, Py\_ssize\_t]**  
 s#과 같습니다.

**u (str) [const wchar\_t \*]**  
 유니코드 (UTF-16 또는 UCS-4) 데이터의 널-종료 wchar\_t 버퍼를 파이썬 유니코드 객체로 변환합니다. 유니코드 버퍼 포인터가 NULL이면, None이 반환됩니다.

**u# (str) [const wchar\_t \*, Py\_ssize\_t]**  
 유니코드 (UTF-16 또는 UCS-4) 데이터 버퍼와 그 길이를 파이썬 유니코드 객체로 변환합니다. 유니코드 버퍼 포인터가 NULL이면, 길이가 무시되고 None이 반환됩니다.

**U (str 또는 None) [const char \*]**  
 s와 같습니다.

**U# (str or None) [const char \*, Py\_ssize\_t]**  
 s#과 같습니다.

**i (int) [int]**  
 Convert a plain C int to a Python integer object.

**b (int) [char]**  
 Convert a plain C char to a Python integer object.

**h (int) [short int]**  
 Convert a plain C short int to a Python integer object.

**l (int) [long int]**  
 Convert a C long int to a Python integer object.

**B (int) [unsigned char]**  
 Convert a C unsigned char to a Python integer object.

**H (int) [unsigned short int]**  
 Convert a C unsigned short int to a Python integer object.

**I (int) [unsigned int]**  
 Convert a C unsigned int to a Python integer object.

**k (int) [unsigned long]**  
 Convert a C unsigned long to a Python integer object.

**L (int) [long long]**  
 Convert a C long long to a Python integer object.

**K (int) [unsigned long long]**

Convert a C `unsigned long long` to a Python integer object.

**n (int) [Py\_ssize\_t]**

C `Py_ssize_t`를 파이썬 정수로 변환합니다.

**c (길이 1의 bytes) [char]**

Convert a C `int` representing a byte to a Python `bytes` object of length 1.

**C (길이 1의 str) [int]**

Convert a C `int` representing a character to Python `str` object of length 1.

**d (float) [double]**

Convert a C `double` to a Python floating point number.

**f (float) [float]**

Convert a C `float` to a Python floating point number.

**D (complex) [Py\_complex \*]**

C `Py_complex` 구조체를 파이썬 복소수로 변환합니다.

**O (object) [PyObject \*]**

Pass a Python object untouched but create a new *strong reference* to it (i.e. its reference count is incremented by one). If the object passed in is a `NULL` pointer, it is assumed that this was caused because the call producing the argument found an error and set an exception. Therefore, `Py_BuildValue()` will return `NULL` but won't raise an exception. If no exception has been raised yet, `SystemError` is set.

**S (object) [PyObject \*]**

○와 같습니다.

**N (object) [PyObject \*]**

Same as `O`, except it doesn't create a new *strong reference*. Useful when the object is created by a call to an object constructor in the argument list.

**O& (object) [converter, anything]**

Convert *anything* to a Python object through a *converter* function. The function is called with *anything* (which should be compatible with `void*`) as its argument and should return a “new” Python object, or `NULL` if an error occurred.

**(items) (tuple) [matching-items]**

C값의 시퀀스를 항목 수가 같은 파이썬 튜플로 변환합니다.

**[items] (list) [matching-items]**

C값의 시퀀스를 항목 수가 같은 파이썬 리스트로 변환합니다.

**{items} (dict) [matching-items]**

C값의 시퀀스를 파이썬 딕셔너리로 변환합니다. 연속된 C 값의 각 쌍은 딕셔너리에 하나의 항목을 추가하여, 각각 키와 값으로 사용됩니다.

포맷 문자열에 예러가 있으면, `SystemError` 예외가 설정되고 `NULL`이 반환됩니다.

*PyObject \****Py\_VaBuildValue** (const char \*format, va\_list vargs)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 가변 개수의 인자가 아닌 `va_list`를 받아들인다는 점을 제외하면, `Py_BuildValue()`와 동일합니다.

## 6.7 문자열 변환과 포매팅

숫자 변환과 포맷된 문자열 출력을 위한 함수.

int **PyOS\_snprintf** (char \*str, size\_t size, const char \*format, ...)

*Part of the 안정 ABI.* 포맷 문자열 *format* 과 추가 인자에 따라 *size* 바이트를 넘지 않도록 *str*로 출력합니다. 유닉스 매뉴얼 페이지 *snprintf(3)* 를 보십시오.

int **PyOS\_vsnprintf** (char \*str, size\_t size, const char \*format, va\_list va)

*Part of the 안정 ABI.* 포맷 문자열 *format* 과 가변 인자 목록 *va*에 따라 *size* 바이트를 넘지 않도록 *str*로 출력합니다. 유닉스 매뉴얼 페이지 *vsnprintf(3)* 를 보십시오.

*PyOS\_snprintf()*와 *PyOS\_vsnprintf()*는 표준 C 라이브러리 함수 *snprintf()*와 *vsnprintf()*를 감쌉니다. 그들의 목적은 경계 조건에서 표준 C 함수가 제공하지 않는 수준의 일관된 동작을 보장하는 것입니다.

래퍼는 반환 시 *str[size-1]*이 항상 `'\0'`이 되도록 합니다. *str*에 *size* 바이트(후행 `'\0'` 포함)를 초과해서 쓰지 않습니다. 두 함수 모두 *str != NULL*, *size > 0*, *format != NULL* 및 *size < INT\_MAX*를 요구합니다. 이는 필요한 버퍼 크기를 결정하는 C99 `n = snprintf(NULL, 0, ...)`에 해당하는 것이 없다는 뜻임에 유의하십시오.

이 함수들의 반환 값(*rv*)은 다음과 같이 해석되어야 합니다:

- $0 \leq rv < size$  일 때, 출력 변환에 성공했으며 *rv* 문자가 *str*에 기록되었습니다 (*str[rv]*의 후행 `'\0'` 바이트 제외).
- $rv \geq size$  일 때, 출력 변환이 잘렸고 성공하려면  $rv + 1$  바이트의 버퍼가 필요합니다. *str[size-1]*은 이때 `'\0'`입니다.
- $rv < 0$  일 때, “뭔가 나쁜 일이 일어났습니다.” 이때도 *str[size-1]*은 `'\0'`이지만, *str*의 나머지는 정의되지 않습니다. 에러의 정확한 원인은 하부 플랫폼에 따라 다릅니다.

다음 함수는 로케일 독립적인 문자열에서 숫자로의 변환을 제공합니다.

unsigned long **PyOS\_strtoul** (const char \*str, char \*\*ptr, int base)

*Part of the 안정 ABI.* Convert the initial part of the string in *str* to an unsigned long value according to the given base, which must be between 2 and 36 inclusive, or be the special value 0.

Leading white space and case of characters are ignored. If *base* is zero it looks for a leading 0b, 0o or 0x to tell which base. If these are absent it defaults to 10. Base must be 0 or between 2 and 36 (inclusive). If *ptr* is non-NULL it will contain a pointer to the end of the scan.

If the converted value falls out of range of corresponding return type, range error occurs (*errno* is set to *ERANGE*) and *ULONG\_MAX* is returned. If no conversion can be performed, 0 is returned.

See also the Unix man page *strtoul(3)*.

버전 3.2에 추가.

long **PyOS\_strtol** (const char \*str, char \*\*ptr, int base)

*Part of the 안정 ABI.* Convert the initial part of the string in *str* to an long value according to the given base, which must be between 2 and 36 inclusive, or be the special value 0.

Same as *PyOS\_strtoul()*, but return a long value instead and *LONG\_MAX* on overflows.

See also the Unix man page *strtol(3)*.

버전 3.2에 추가.

double **PyOS\_string\_to\_double** (const char \*s, char \*\*endptr, *PyObject* \*overflow\_exception)

*Part of the 안정 ABI.* 문자열 s를 double로 변환하고, 실패 시 파이썬 예외를 발생시킵니다. 허용되는 문자열 집합은 s가 선행이나 후행 공백을 가질 수 없다는 점을 제외하고는 파이썬의 float() 생성자가 허용하는 문자열 집합에 대응합니다. 변환은 현재 로케일과 독립적입니다.

endptr이 NULL이면, 전체 문자열을 변환합니다. 문자열이 부동 소수점 숫자의 유효한 표현이 아니면 ValueError를 발생시키고 -1.0을 반환합니다.

endptr이 NULL이 아니면, 가능한 한 많은 문자열을 변환하고 \*endptr이 변환되지 않은 첫 번째 문자를 가리키도록 설정합니다. 문자열의 초기 세그먼트가 부동 소수점 숫자의 유효한 표현이 아니면, \*endptr이 문자열의 시작을 가리키도록 설정하고, ValueError를 발생시키고 -1.0을 반환합니다.

s가 float에 저장하기에 너무 큰 값을 나타낼 때 (예를 들어, 여러 플랫폼에서 "1e500"가 그런 문자열입니다), overflow\_exception가 NULL이면 (적절한 부호와 함께) Py\_HUGE\_VAL을 반환하고, 어떤 예외도 설정하지 않습니다. 그렇지 않으면, overflow\_exception은 파이썬 예외 객체를 가리켜야 합니다; 그 예외를 발생시키고 -1.0을 반환합니다. 두 경우 모두, 변환된 값 다음의 첫 번째 문자를 가리키도록 \*endptr을 설정합니다.

변환 중 다른 예외가 발생하면 (예를 들어 메모리 부족 예외), 적절한 파이썬 예외를 설정하고 -1.0을 반환합니다.

버전 3.1에 추가.

char \***PyOS\_double\_to\_string** (double val, char format\_code, int precision, int flags, int \*ptype)

*Part of the 안정 ABI.* 제공된 format\_code, precision 및 flags를 사용하여 double val을 문자열로 변환합니다.

format\_code는 'e', 'E', 'f', 'F', 'g', 'G' 또는 'r' 중 하나여야 합니다. 'r'의 경우, 제공된 precision은 0이어야 하며 무시됩니다. 'r' 포맷 코드는 표준 repr() 형식을 지정합니다.

flags는 Py\_DTST\_SIGN, Py\_DTST\_ADD\_DOT\_0 또는 Py\_DTST\_ALT 값을 0개 이상 함께 or 할 수 있습니다:

- Py\_DTST\_SIGN은 val가 음수가 아닐 때도 항상 반환된 문자열 앞에 부호 문자가 오는 것을 뜻합니다.
- Py\_DTST\_ADD\_DOT\_0은 반환된 문자열이 정수처럼 보이지 않도록 하는 것을 뜻합니다.
- Py\_DTST\_ALT는 “대체” 포맷팅 규칙을 적용하는 것을 뜻합니다. 자세한 내용은 `PyOS_snprintf()` '#' 지정자에 대한 설명서를 참조하십시오.

ptype이 NULL이 아니면, 포인터가 가리키는 값은 Py\_DTST\_FINITE, Py\_DTST\_INFINITE 또는 Py\_DTST\_NAN 중 하나로 설정되어, val가 각각 유한 수, 무한 수 또는 NaN임을 나타냅니다.

반환 값은 변환된 문자열이 있는 buffer에 대한 포인터이거나, 변환에 실패하면 NULL입니다. 호출자는 `PyMem_Free()`를 호출하여 반환된 문자열을 해제해야 합니다.

버전 3.1에 추가.

int **PyOS\_stricmp** (const char \*s1, const char \*s2)

대소 문자 구분 없는 문자열 비교. 이 함수는 대소 문자를 무시한다는 점만 제외하면 strcmp()와 거의 같게 작동합니다.

int **PyOS\_strnicmp** (const char \*s1, const char \*s2, *Py\_ssize\_t* size)

대소 문자 구분 없는 문자열 비교. 이 함수는 대소 문자를 무시한다는 점만 제외하면 strncmp()와 거의 같게 작동합니다.

## 6.8 PyHash API

See also the `PyTypeObject.tp_hash` member.

type **Py\_hash\_t**

Hash value type: signed integer.

버전 3.2에 추가.

type **Py\_uhash\_t**

Hash value type: unsigned integer.

버전 3.2에 추가.

type **PyHash\_FuncDef**

Hash function definition used by `PyHash_GetFuncDef()`.

const char **\*name**

Hash function name (UTF-8 encoded string).

const int **hash\_bits**

Internal size of the hash value in bits.

const int **seed\_bits**

Size of seed input in bits.

버전 3.4에 추가.

`PyHash_FuncDef *PyHash_GetFuncDef(void)`

Get the hash function definition.

더 보기:

**PEP 456** “Secure and interchangeable hash algorithm”.

버전 3.4에 추가.

## 6.9 리플렉션

`PyObject *PyEval_GetBuiltins(void)`

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* 현재 실행 프레임이나 현재 실행 중인 프레임이 없으면 스레드 상태의 인터프리터의 builtins의 디렉터리를 반환합니다.

`PyObject *PyEval_GetLocals(void)`

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* Return a dictionary of the local variables in the current execution frame, or NULL if no frame is currently executing.

`PyObject *PyEval_GetGlobals(void)`

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* 현재 실행 프레임의 전역 변수 디렉터리를 반환하거나, 현재 실행 중인 프레임이 없으면 NULL을 반환합니다.

`PyFrameObject *PyEval_GetFrame(void)`

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* 현재의 스레드 상태의 프레임을 반환합니다. 현재 실행 중인 프레임이 없으면 NULL입니다.

`PyThreadState_GetFrame()`도 참조하십시오.

`const char *PyEval_GetFuncName (PyObject *func)`

*Part of the 안정 ABI.* `func`가 함수, 클래스 또는 인스턴스 객체면 `func`의 이름을 반환하고, 그렇지 않으면 `func`의 형의 이름을 반환합니다.

`const char *PyEval_GetFuncDesc (PyObject *func)`

*Part of the 안정 ABI.* `func`의 형에 따라 설명 문자열을 반환합니다. 반환 값에는 함수 및 메서드의 “()”, “constructor”, “instance” 및 “object”가 포함됩니다. `PyEval_GetFuncName()`의 결과와 이어붙이면 `func`의 설명이 됩니다.

## 6.10 코덱 등록소와 지원 함수

`int PyCodec_Register (PyObject *search_function)`

*Part of the 안정 ABI.* 새로운 코덱 검색 함수를 등록합니다.

부작용으로, 아직 로드되지 않았다면, `encodings` 패키지를 로드하여 항상 검색 함수 목록의 첫 번째 항목이 되도록 합니다.

`int PyCodec_Unregister (PyObject *search_function)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. Unregister a codec search function and clear the registry’s cache. If the search function is not registered, do nothing. Return 0 on success. Raise an exception and return -1 on error.

버전 3.10에 추가.

`int PyCodec_KnownEncoding (const char *encoding)`

*Part of the 안정 ABI.* 지정된 `encoding`에 대해 등록된 코덱이 있는지에 따라 1 이나 0을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

`PyObject *PyCodec_Encode (PyObject *object, const char *encoding, const char *errors)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 일반 코덱 기반 인코딩 API.

`object`는 `errors`로 정의된 예외 처리 방법을 사용하여 지정된 `encoding`에 대해 발견된 인코더 함수로 전달됩니다. 코덱에 정의된 기본 방법을 사용하기 위해 `errors`가 NULL 일 수 있습니다. 인코더를 찾을 수 없으면 `LookupError`를 발생시킵니다.

`PyObject *PyCodec_Decode (PyObject *object, const char *encoding, const char *errors)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 일반 코덱 기반 디코딩 API.

`object`는 `errors`로 정의된 예외 처리 방법을 사용하여 지정된 `encoding`에 대해 발견된 디코더 함수로 전달됩니다. 코덱에 정의된 기본 방법을 사용하기 위해 `errors`가 NULL 일 수 있습니다. 인코더를 찾을 수 없으면 `LookupError`를 발생시킵니다.

### 6.10.1 코덱 조회 API

다음 함수에서, `encoding` 문자열은 모두 소문자로 변환되어 조회되므로, 이 메커니즘을 통한 인코딩 조회는 대소문자를 구분하지 않게 됩니다. 코덱이 없으면, `KeyError`가 설정되고 NULL이 반환됩니다.

`PyObject *PyCodec_Encoder (const char *encoding)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 주어진 `encoding`에 대한 인코더 함수를 가져옵니다.

`PyObject *PyCodec_Decoder (const char *encoding)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 주어진 `encoding`에 대한 디코더 함수를 가져옵니다.

`PyObject *PyCodec_IncrementalEncoder (const char *encoding, const char *errors)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 지정된 `encoding`에 대한 `IncrementalEncoder` 객체를 가져옵니다.



*PyObject* \*PyCodec\_IncrementalDecoder (const char \*encoding, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 지정된 *encoding*에 대한 IncrementalDecoder 객체를 가져옵니다.

*PyObject* \*PyCodec\_StreamReader (const char \*encoding, *PyObject* \*stream, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 지정된 *encoding*에 대한 StreamReader 팩토리 함수를 가져옵니다.

*PyObject* \*PyCodec\_StreamWriter (const char \*encoding, *PyObject* \*stream, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 지정된 *encoding*에 대한 StreamWriter 팩토리 함수를 가져옵니다.

## 6.10.2 유니코드 인코딩 에러 처리기용 등록소 API

int PyCodec\_RegisterError (const char \*name, *PyObject* \*error)

*Part of the 안정 ABI*. 지정된 *name* 으로 에러 처리 콜백 함수 *error*를 등록합니다. 코덱이 인코딩할 수 없는 문자/디코딩할 수 없는 바이트열을 발견하고, 인코드/디코드 함수를 호출할 때 *name*이 *error* 매개 변수로 지정되었을 때 이 콜백 함수를 호출합니다.

콜백은 하나의 인자로 UnicodeEncodeError, UnicodeDecodeError 또는 UnicodeTranslateError의 인스턴스를 받아들이는데, 문제가 되는 문자나 바이트의 시퀀스와 이들의 원본 문자열에서의 오프셋에 대한 정보를 담고 있습니다 (이 정보를 추출하는 함수는 [유니코드 예외 객체](#)를 참조하세요). 콜백은 주어진 예외를 발생시키거나, 문제가 있는 시퀀스의 대체와 원래 문자열에서 인코딩/디코딩을 다시 시작해야 하는 오프셋을 제공하는 정수를 포함하는 두 항목 튜플을 반환해야 합니다.

성공하면 0을, 에러면 -1을 반환합니다.

*PyObject* \*PyCodec\_LookupError (const char \*name)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *name* 으로 등록된 에러 처리 콜백 함수를 찾습니다. 특수한 경우로 NULL이 전달될 수 있는데, 이때는 “strict”에 대한 에러 처리 콜백이 반환됩니다.

*PyObject* \*PyCodec\_StrictErrors (*PyObject* \*exc)

반환값: 항상 NULL. *Part of the 안정 ABI*. *exc*를 예외로 발생시킵니다.

*PyObject* \*PyCodec\_IgnoreErrors (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 잘못된 입력을 건너뛰고, 유니코드 에러를 무시합니다.

*PyObject* \*PyCodec\_ReplaceErrors (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 유니코드 인코딩 에러를 ? 나 U+FFFD로 치환합니다.

*PyObject* \*PyCodec\_XMLCharRefReplaceErrors (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 유니코드 인코딩 에러를 XML 문자 참조로 치환합니다.

*PyObject* \*PyCodec\_BackslashReplaceErrors (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 유니코드 인코딩 에러를 백 슬래시 이스케이프(\x, \u 및 \U)로 치환합니다.

*PyObject* \*PyCodec\_NameReplaceErrors (*PyObject* \*exc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 유니코드 인코딩 에러를 \N{...} 이스케이프로 치환합니다.

버전 3.5에 추가.





이 장의 함수는 객체의 형과 무관하게, 혹은 광범위한 종류의 객체 형의 (예를 들어, 모든 숫자 형 또는 모든 시퀀스 형) 파이썬 객체와 상호 작용합니다. 적용되지 않는 객체 형에 사용되면, 파이썬 예외가 발생합니다.

`PyList_New()`로 만들었지만, 항목이 아직 NULL이 아닌 값으로 설정되지 않은 리스트 객체와 같이, 제대로 초기화되지 않은 객체에 대해서는 이 함수를 사용할 수 없습니다.

## 7.1 객체 프로토콜

### `PyObject*Py_NotImplemented`

지정된 형 조합에 대해 연산이 구현되지 않았음을 알리는 데 사용되는 `NotImplemented` 싱글톤.

### `Py_RETURN_NOTIMPLEMENTED`

Properly handle returning `Py_NotImplemented` from within a C function (that is, create a new *strong reference* to `NotImplemented` and return it).

### `Py_PRINT_RAW`

Flag to be used with multiple functions that print the object (like `PyObject_Print()` and `PyFile_WriteObject()`). If passed, these function would use the `str()` of the object instead of the `repr()`.

### `int PyObject_Print (PyObject *o, FILE *fp, int flags)`

파일 `fp`에 객체 `o`를 인쇄합니다. 예러 시 -1을 반환합니다. `flags` 인자는 특정 인쇄 옵션을 활성화하는 데 사용됩니다. 현재 지원되는 유일한 옵션은 `Py_PRINT_RAW`입니다; 주어진다면, `repr()` 대신 객체의 `str()` 이 기록됩니다.

### `int PyObject_HasAttr (PyObject *o, PyObject *attr_name)`

*Part of the 안정 ABI.* Returns 1 if `o` has the attribute `attr_name`, and 0 otherwise. This is equivalent to the Python expression `hasattr(o, attr_name)`. This function always succeeds.

---

**참고:** Exceptions that occur when this calls `__getattr__()` and `__getattribute__()` methods are silently ignored. For proper error handling, use `PyObject_GetAttr()` instead.

---

**int PyObject\_HasAttrString** (*PyObject* \*o, const char \*attr\_name)

Part of the [안정 ABI](#). This is the same as `PyObject_HasAttr()`, but `attr_name` is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

---

**참고:** Exceptions that occur when this calls `__getattr__()` and `__getattribute__()` methods or while creating the temporary str object are silently ignored. For proper error handling, use `PyObject_GetAttrString()` instead.

---

*PyObject* \*PyObject\_GetAttr (*PyObject* \*o, *PyObject* \*attr\_name)

반환값: 새 참조. Part of the [안정 ABI](#). 객체 o에서 attr\_name이라는 이름의 어트리뷰트를 가져옵니다. 성공하면 어트리뷰트 값을, 실패하면 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 o.attr\_name과 동등합니다.

*PyObject* \*PyObject\_GetAttrString (*PyObject* \*o, const char \*attr\_name)

반환값: 새 참조. Part of the [안정 ABI](#). This is the same as `PyObject_GetAttr()`, but `attr_name` is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

*PyObject* \*PyObject\_GenericGetAttr (*PyObject* \*o, *PyObject* \*name)

반환값: 새 참조. Part of the [안정 ABI](#). 형 객체의 tp\_getattro 슬롯에 배치되는 일반 어트리뷰트 게터 (getter) 함수. 객체의 (있다면) `__dict__`에 있는 어트리뷰트뿐만 아니라 객체의 MRO에 있는 클래스의 디렉터리에서 있는 디스크립터를 찾습니다. descriptors에 요약된 것처럼, 데이터 디스크립터는 인스턴스 어트리뷰트보다 우선하지만, 비 데이터 디스크립터는 그렇지 않습니다. 그렇지 않으면, AttributeError가 발생합니다.

**int PyObject\_SetAttr** (*PyObject* \*o, *PyObject* \*attr\_name, *PyObject* \*v)

Part of the [안정 ABI](#). 객체 o에 대해, attr\_name이라는 이름의 어트리뷰트 값을 v 값으로 설정합니다. 실패 시 예외를 발생시키고 -1을 반환합니다. 성공하면 0을 반환합니다. 이것은 파이썬 문장 o.attr\_name = v와 동등합니다.

v가 NULL이면, 어트리뷰트가 삭제됩니다. 이 동작은 폐지되었고 `PyObject_DelAttr()`로 대체되었습니다만, 현재 제거할 계획이 없습니다.

**int PyObject\_SetAttrString** (*PyObject* \*o, const char \*attr\_name, *PyObject* \*v)

Part of the [안정 ABI](#). This is the same as `PyObject_SetAttr()`, but `attr_name` is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

v가 NULL이면, 어트리뷰트가 삭제되지만, 이 기능은 폐지되었고 `PyObject_DelAttrString()`으로 대체되었습니다.

**int PyObject\_GenericSetAttr** (*PyObject* \*o, *PyObject* \*name, *PyObject* \*value)

Part of the [안정 ABI](#). 형 객체의 tp\_setattro 슬롯에 배치되는 일반 어트리뷰트 세터 (setter)와 딜리터 (deleter) 함수. 객체의 MRO에 있는 클래스의 디렉터리에서 데이터 디스크립터를 찾고, 발견되면 인스턴스 디렉터리에서 있는 어트리뷰트를 설정하거나 삭제하는 것보다 우선합니다. 그렇지 않으면, 객체의 (있다면) `__dict__`에서 어트리뷰트가 설정되거나 삭제됩니다. 성공하면 0이 반환되고, 그렇지 않으면 AttributeError가 발생하고 -1이 반환됩니다.

**int PyObject\_DelAttr** (*PyObject* \*o, *PyObject* \*attr\_name)

객체 o에 대해, attr\_name이라는 이름의 어트리뷰트를 삭제합니다. 실패 시 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 문장 del o.attr\_name과 동등합니다.

**int PyObject\_DelAttrString** (PyObject \*o, const char \*attr\_name)

This is the same as `PyObject_DelAttr()`, but `attr_name` is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

**PyObject\*PyObject\_GenericGetDict** (PyObject \*o, void \*context)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. `__dict__` 디스크립터의 게터 (getter) 를 위한 일반적인 구현. 필요하다면 디렉터리를 만듭니다.

This function may also be called to get the `__dict__` of the object `o`. Pass `NULL` for `context` when calling it. Since this function may need to allocate memory for the dictionary, it may be more efficient to call `PyObject_GetAttr()` when accessing an attribute on the object.

On failure, returns `NULL` with an exception set.

버전 3.3에 추가.

**int PyObject\_GenericSetDict** (PyObject \*o, PyObject \*value, void \*context)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. `__dict__` 디스크립터의 세터 (setter) 를 위한 일반적인 구현. 이 구현은 디렉터리 삭제를 허락하지 않습니다.

버전 3.3에 추가.

**PyObject\*\*PyObject\_GetDictPtr** (PyObject \*obj)

Return a pointer to `__dict__` of the object `obj`. If there is no `__dict__`, return `NULL` without setting an exception.

This function may need to allocate memory for the dictionary, so it may be more efficient to call `PyObject_GetAttr()` when accessing an attribute on the object.

**PyObject\*PyObject\_RichCompare** (PyObject \*o1, PyObject \*o2, int opid)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. `opid`에 의해 지정된 연산을 사용하여 `o1`과 `o2`의 값을 비교합니다. `opid`는 `Py_LT`, `Py_LE`, `Py_EQ`, `Py_NE`, `Py_GT` 또는 `Py_GE` 중 하나여야 하고 각각 `<`, `<=`, `==`, `!=`, `>` 또는 `>=`에 해당합니다. 이는 파이썬 표현식 `o1 op o2`와 동등합니다. 여기서 `op`는 `opid`에 해당하는 연산자입니다. 성공 시 비교 값을, 실패 시 `NULL`을 반환합니다.

**int PyObject\_RichCompareBool** (PyObject \*o1, PyObject \*o2, int opid)

*Part of the 안정 ABI*. Compare the values of `o1` and `o2` using the operation specified by `opid`, like `PyObject_RichCompare()`, but returns `-1` on error, `0` if the result is false, `1` otherwise.

---

**참고:** `o1`과 `o2`가 같은 객체이면, `PyObject_RichCompareBool()`은 항상 `Py_EQ`의 경우는 `1`을, `Py_NE`의 경우는 `0`을 반환합니다.

---

**PyObject\*PyObject\_Format** (PyObject \*obj, PyObject \*format\_spec)

*Part of the 안정 ABI*. Format `obj` using `format_spec`. This is equivalent to the Python expression `format(obj, format_spec)`.

`format_spec` may be `NULL`. In this case the call is equivalent to `format(obj)`. Returns the formatted string on success, `NULL` on failure.

**PyObject\*PyObject\_Repr** (PyObject \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 객체 `o`의 문자열 표현을 계산합니다. 성공하면 문자열 표현을, 실패하면 `NULL`을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `repr(o)`와 동등합니다. `repr()` 내장 함수에 의해 호출됩니다.

버전 3.4에서 변경: 이 함수에는 이제 디버그 어서션이 포함되어 있어 활성 예외를 조용히 버리지 않도록 합니다.

**PyObject\*PyObject\_ASCII(PyObject\*o)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* PyObject\_Repr() 처럼, 객체 *o*의 문자열 표현을 계산하지만, \x, \u 또는 \U 이스케이프를 사용하여 PyObject\_Repr() 이 반환한 문자열에서 비 ASCII 문자를 이스케이프 합니다. 이것은 파이썬 2에서 PyObject\_Repr()에 의해 반환된 것과 유사한 문자열을 생성합니다. ascii() 내장 함수에 의해 호출됩니다.

**PyObject\*PyObject\_Str(PyObject\*o)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*의 문자열 표현을 계산합니다. 성공 시 문자열 표현을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 str(o)와 동등합니다. str() 내장 함수에 의해, 따라서 print() 함수에 의해서도 호출됩니다.

버전 3.4에서 변경: 이 함수에는 이제 디버그 어서션이 포함되어 있어 활성 예외를 조용히 버리지 않도록 합니다.

**PyObject\*PyObject\_Bytes(PyObject\*o)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*의 바이트열 표현을 계산합니다. 실패하면 NULL을, 성공하면 바이트열 객체를 반환합니다. 이는 *o*가 정수가 아닐 때 파이썬 표현식 bytes(o)와 동등합니다. bytes(o)와 달리, *o*가 정수이면 0으로 초기화된 바이트열 객체 대신 TypeError가 발생합니다.

**int PyObject\_IsSubclass(PyObject\*derived, PyObject\*cls)**

*Part of the 안정 ABI.* 클래스 *derived*가 클래스 *cls*와 동일하거나 *cls*에서 파생되었으면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 에러가 발생하면 -1을 반환합니다.

*cls*가 튜플이면, *cls*의 모든 항목에 대해 검사가 수행됩니다. 적어도 하나의 검사에서 1을 반환하면 결과는 1이 되고, 그렇지 않으면 0이 됩니다.

If *cls* has a `__subclasscheck__()` method, it will be called to determine the subclass status as described in [PEP 3119](#). Otherwise, *derived* is a subclass of *cls* if it is a direct or indirect subclass, i.e. contained in `cls.__mro__`.

Normally only class objects, i.e. instances of `type` or a derived class, are considered classes. However, objects can override this by having a `__bases__` attribute (which must be a tuple of base classes).

**int PyObject\_IsInstance(PyObject\*inst, PyObject\*cls)**

*Part of the 안정 ABI.* *inst*가 *cls* 클래스나 *cls*의 서브 클래스의 인스턴스이면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 에러가 발생하면 -1을 반환하고 예외를 설정합니다.

*cls*가 튜플이면, *cls*의 모든 항목에 대해 검사가 수행됩니다. 적어도 하나의 검사에서 1을 반환하면 결과는 1이 되고, 그렇지 않으면 0이 됩니다.

If *cls* has a `__instancecheck__()` method, it will be called to determine the subclass status as described in [PEP 3119](#). Otherwise, *inst* is an instance of *cls* if its class is a subclass of *cls*.

An instance *inst* can override what is considered its class by having a `__class__` attribute.

An object *cls* can override if it is considered a class, and what its base classes are, by having a `__bases__` attribute (which must be a tuple of base classes).

**Py\_hash\_t PyObject\_Hash(PyObject\*o)**

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*의 해시값을 계산하고 반환합니다. 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 hash(o)와 동등합니다.

버전 3.2에서 변경: 반환형은 이제 Py\_hash\_t입니다. 이것은 Py\_ssize\_t와 같은 크기의 부호 있는 정수입니다.

**Py\_hash\_t PyObject\_HashNotImplemented(PyObject\*o)**

*Part of the 안정 ABI.* type(o)가 해시 가능하지 않음을 나타내는 TypeError를 설정하고 -1을 반환합니다. 이 함수는 tp\_hash 슬롯에 저장될 때 특수한 처방을 받아서, 인터프리터에 형이 해시 가능하지 않음을 명시적으로 알립니다.

`int PyObject_IsTrue(PyObject *o)`

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*를 참으로 간주하면 1을, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `not not o`와 동등합니다. 실패하면 -1을 반환합니다.

`int PyObject_Not(PyObject *o)`

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*를 참으로 간주하면 0을, 그렇지 않으면 1을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `not o`와 동등합니다. 실패하면 -1을 반환합니다.

`PyObject* PyObject_Type(PyObject *o)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *o*가 NULL이 아니면, 객체 *o*의 객체 형에 해당하는 형 객체를 반환합니다. 실패하면 `SystemError`를 발생시키고 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `type(o)`와 동등합니다. 이 함수는 반환 값에 대한 새로운 강한 참조를 만듭니다. 새로운 강한 참조가 필요할 때를 제외하고, `PyTypeObject*` 형의 포인터를 반환하는 `Py_TYPE()` 함수 대신 이 함수를 사용할 이유가 없습니다.

`int PyObject_TypeCheck(PyObject *o, PyTypeObject *type)`

객체 *o*가 *type* 형이거나 *type*의 서브 형이면 0이 아닌 값을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 두 매개 변수 모두 NULL이 아니어야 합니다.

`Py_ssize_t PyObject_Size(PyObject *o)`

`Py_ssize_t PyObject_Length(PyObject *o)`

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*의 길이를 반환합니다. 객체 *o*가 시퀀스와 매핑 프로토콜을 제공하면, 시퀀스 길이가 반환됩니다. 예러가 발생하면 -1이 반환됩니다. 이것은 파이썬 표현식 `len(o)`와 동등합니다.

`Py_ssize_t PyObject_LengthHint(PyObject *o, Py_ssize_t defaultvalue)`

*o* 객체의 추정된 길이를 반환합니다. 먼저 실제 길이를 반환하려고 시도한 다음, `__length_hint__()`를 사용하여 추정값을 반환하고, 마지막으로 기본값을 반환합니다. 예러 시 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `operator.length_hint(o, defaultvalue)`와 동등합니다.

버전 3.4에 추가.

`PyObject* PyObject_GetItem(PyObject *o, PyObject *key)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 객체 *key*에 해당하는 *o*의 요소를 반환하거나 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o[key]`와 동등합니다.

`int PyObject_SetItem(PyObject *o, PyObject *key, PyObject *v)`

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *key*를 값 *v*에 매핑합니다. 실패 시 예외를 발생시키고 -1을 반환합니다; 성공하면 0을 반환합니다. 이것은 파이썬 문장 `o[key] = v`와 동등합니다. 이 함수는 *v*에 대한 참조를 훔치지 않습니다.

`int PyObject_DelItem(PyObject *o, PyObject *key)`

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*에서 객체 *key*에 대한 매핑을 제거합니다. 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 문장 `del o[key]`와 동등합니다.

`PyObject* PyObject_Dir(PyObject *o)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 이것은 파이썬 표현식 `dir(o)`와 동등하며, 객체 인자에 적합한 문자열의 (비어있을 수 있는) 리스트를 반환하거나, 예러가 있으면 NULL을 반환합니다. 인자가 NULL이면, 파이썬 `dir()`과 비슷하며, 현재 지역(locals)의 이름들을 반환합니다; 이 경우, 실행 프레임이 활성화되어 있지 않으면 NULL이 반환되지만 `PyErr_Occurred()`는 거짓을 반환합니다.

`PyObject* PyObject_GetIter(PyObject *o)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 이것은 파이썬 표현식 `iter(o)`와 동등합니다. 객체 인자에 대한 새로운 이터레이터를 반환하거나, 객체가 이미 이터레이터이면 객체 자체를 반환합니다. 객체를 이터레이트 할 수 없으면 `TypeError`를 발생시키고 NULL을 반환합니다.

*PyObject* \*PyObject\_GetAIter (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI 버전 3.10 이후로. 이것은 파이썬 표현식 `aiter(o)` 와 동등합니다. `AsyncIterable`을 받아서 그 것의 `AsyncIterator`를 반환합니다. 보통 새 이터레이터이지만, 인자가 `AsyncIterator`면 그 자신을 반환합니다. 객체를 이터레이트 할 수 없으면 `TypeError`를 발생시키고 `NULL`을 반환합니다.

버전 3.10에 추가.

## 7.2 호출 프로토콜

CPython은 두 가지 호출 프로토콜을 지원합니다: `tp_call`과 벡터콜(`vectorcall`).

### 7.2.1 `tp_call` 프로토콜

`tp_call`을 설정하는 클래스의 인스턴스는 콜러블입니다. 슬롯의 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *tp_call(PyObject *callable, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

파이썬 코드의 `callable(*args, **kwargs)` 와 유사하게, 위치 인자를 위한 튜플과 키워드 인자를 위한 딕셔너리를 사용하여 호출합니다. `args`는 `NULL`이 아니어야 합니다 (인자가 없으면 빈 튜플을 사용하십시오). 하지만 키워드 인자가 없으면 `kwargs`는 `NULL`일 수 있습니다.

이 규칙은 `tp_call`에서만 사용되는 것이 아닙니다: `tp_new`와 `tp_init`도 인자를 이런 식으로 전달합니다.

객체를 호출하려면, `PyObject_Call()` 이나 다른 호출 API를 사용하십시오.

### 7.2.2 벡터콜(Vectorcall) 프로토콜

버전 3.9에 추가.

벡터콜 프로토콜은 **PEP 590**에서 호출 효율을 높이기 위한 추가 프로토콜로 도입되었습니다.

경험 규칙으로, CPython은 콜러블이 지원하면 내부 호출에 대해 벡터콜을 선호합니다. 그러나 이것은 엄격한 규칙이 아닙니다. 또한, 일부 제삼자 확장은 (`PyObject_call()` 을 사용하지 않고) `tp_call`을 직접 사용합니다. 따라서, 벡터콜을 지원하는 클래스도 `tp_call`을 구현해야 합니다. 또한, 어떤 프로토콜을 사용하는지와 관계없이 콜러블은 동일하게 작동해야 합니다. 이를 위해 권장되는 방법은 `tp_call`을 `PyVectorcall_Call()` 로 설정하는 것입니다. 이것이 반복을 처리합니다:

**경고:** 벡터콜을 지원하는 클래스도 같은 의미가 있도록 `tp_call`을 반드시 구현해야 합니다.

`tp_call`보다 느려진다면 클래스는 벡터콜을 구현해서는 안 됩니다. 예를 들어, 피호출자가 어차피 인자를 인자 튜플과 `kwargs` 딕셔너리로 변환해야 하면, 벡터콜을 구현할 이유가 없습니다.

클래스는 `Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL` 플래그를 활성화하고 `tp_vectorcall_offset`을 `vectorcall_func` 가 등장하는 객체 구조체 내부의 오프셋으로 설정하여 벡터콜 프로토콜을 구현할 수 있습니다. 이것은 다음과 같은 서명을 갖는 함수를 가리키는 포인터입니다:

```
typedef PyObject *(*vectorcallfunc)(PyObject *callable, PyObject *const *args, size_t nargsf, PyObject *kwnames)
```

- `callable`은 호출되는 객체입니다.



- *args*는 위치 인자와 그 뒤를 따르는 키워드 인자의 값으로 구성된 C 배열입니다. 인자가 없으면 *NULL*일 수 있습니다.
- *nargsf*는 위치 인자의 수에 `PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET` 플래그를 더한 것입니다. *nargsf*에서 실제 위치 인자 수를 얻으려면, `PyVectorcall_NARGS()`를 사용하십시오.
- *kwnames*는 키워드 인자의 이름을 포함하는 튜플입니다; 다시 말해, *kwargs* 딕셔너리의 키. 이 이름들은 문자열(*str*이나 서브 클래스의 인스턴스)이어야 하며 고유해야 합니다. 키워드 인자가 없으면, *kwnames*는 대신 *NULL*일 수 있습니다.

#### PY\_VECTORCALL\_ARGUMENTS\_OFFSET

이 플래그가 벡터콜 *nargsf* 인자에 설정되면, 피호출자는 일시적으로 *args*[-1]을 변경할 수 있습니다. 즉, *args*는 할당된 벡터에서 인자 1(0이 아닙니다)을 가리킵니다. 피호출자는 반환하기 전에 *args*[-1] 값을 복원해야 합니다.

`PyObject_VectorcallMethod()`의 경우, 이 플래그는 대신 *args*[0]이 변경될 수 있음을 의미합니다.

(추가 할당 없이) 저렴하게 할 수 있을 때마다, 호출자는 `PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET`을 사용하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 연결된 메서드와 같은 콜러블이 후속 호출(앞에 *self* 인자를 포함하는)을 매우 효율적으로 만들 수 있습니다.

버전 3.8에 추가.

벡터콜을 구현하는 객체를 호출하려면, 다른 콜러블과 마찬가지로 [호출 API](#) 함수를 사용하십시오. `PyObject_Vectorcall()`은 일반적으로 가장 효율적입니다.

---

**참고:** In CPython 3.8, the vectorcall API and related functions were available provisionally under names with a leading underscore: `_PyObject_Vectorcall`, `_Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL`, `_PyObject_VectorcallMethod`, `_PyVectorcall_Function`, `_PyObject_CallOneArg`, `_PyObject_CallMethodNoArgs`, `_PyObject_CallMethodOneArg`. Additionally, `PyObject_VectorcallDict` was available as `_PyObject_FastCallDict`. The old names are still defined as aliases of the new, non-underscored names.

---

## 재귀 제어

*tp\_call*을 사용할 때, 피호출자는 재귀에 대해 걱정할 필요가 없습니다. CPython은 *tp\_call*을 사용하여 호출한 경우 `Py_EnterRecursiveCall()`과 `Py_LeaveRecursiveCall()`을 사용합니다.

효율성을 위해, 벡터콜을 사용하여 호출한 경우에는 그렇지 않습니다: 피호출자는 필요하면 `Py_EnterRecursiveCall`과 `Py_LeaveRecursiveCall`을 사용해야 합니다.

## 벡터콜 지원 API

`Py_ssize_t PyVectorcall_NARGS (size_t nargsf)`

벡터콜 *nargsf* 인자가 주어지면, 실제 인자 수를 반환합니다. 현재 다음과 동등합니다:

```
(Py_ssize_t)(nargsf & ~PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET)
```

그러나, 향후 확장을 위해 `PyVectorcall_NARGS` 함수를 사용해야 합니다.

버전 3.8에 추가.

*vectorcallfunc* **PyVectorcall\_Function** (*PyObject* \*op)

op가 벡터콜 프로토콜을 지원하지 않으면 (형이 지원하지 않거나 인스턴스가 지원하지 않기 때문에), *NULL*을 반환합니다. 그렇지 않으면, op에 저장된 벡터콜 함수 포인터를 반환합니다. 이 함수는 예외를 발생시키지 않습니다.

이것은 op가 벡터콜을 지원하는지를 확인하는 데 주로 유용하며, `PyVectorcall_Function(op) != NULL`을 확인하여 수행 할 수 있습니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyVectorcall\_Call** (*PyObject* \*callable, *PyObject* \*tuple, *PyObject* \*dict)

튜플과 딕셔너리에 각각 주어진 위치와 키워드 인자로 callable의 *vectorcallfunc* 를 호출합니다.

이것은 *tp\_call* 슬롯에 넣거나 *tp\_call* 구현에 사용하기 위한 특수 함수입니다. *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL* 플래그를 확인하지 않고 *tp\_call*로 폴백하지 않습니다.

버전 3.8에 추가.

## 7.2.3 객체 호출 API

파이썬 객체를 호출하기 위해 다양한 함수를 사용할 수 있습니다. 각각은 인자를 호출된 객체가 지원하는 규칙으로 변환합니다 - *tp\_call* 또는 벡터콜. 가능한 한 적은 변환을 수행하려면, 사용 가능한 데이터 형식에 가장 적합한 것을 선택하십시오.

다음 표는 사용 가능한 함수를 요약한 것입니다; 자세한 내용은 개별 설명서를 참조하십시오.

함수	콜러블	args	kwargs
<i>PyObject_Call()</i>	<i>PyObject</i> *	튜플	딕셔너리/ <i>NULL</i>
<i>PyObject_CallNoArgs()</i>	<i>PyObject</i> *	—	—
<i>PyObject_CallOneArg()</i>	<i>PyObject</i> *	1 객체	—
<i>PyObject_CallObject()</i>	<i>PyObject</i> *	튜플/ <i>NULL</i>	—
<i>PyObject_CallFunction()</i>	<i>PyObject</i> *	포맷 (format)	—
<i>PyObject_CallMethod()</i>	obj + char*	포맷 (format)	—
<i>PyObject_CallFunctionObjArgs()</i>	<i>PyObject</i> *	가변 (variadic)	—
<i>PyObject_CallMethodObjArgs()</i>	obj + name	가변 (variadic)	—
<i>PyObject_CallMethodNoArgs()</i>	obj + name	—	—
<i>PyObject_CallMethodOneArg()</i>	obj + name	1 객체	—
<i>PyObject_Vectorcall()</i>	<i>PyObject</i> *	벡터콜	벡터콜
<i>PyObject_VectorcallDict()</i>	<i>PyObject</i> *	벡터콜	딕셔너리/ <i>NULL</i>
<i>PyObject_VectorcallMethod()</i>	arg + name	벡터콜	벡터콜

*PyObject* \***PyObject\_Call** (*PyObject* \*callable, *PyObject* \*args, *PyObject* \*kwargs)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 튜플 args로 주어진 인자와 딕셔너리 kwargs로 주어진 이름있는 인자로 콜러블 파이썬 객체 callable을 호출합니다.

args는 *NULL*이 아니어야 합니다 | 인자가 필요 없으면 빈 튜플을 사용하십시오. 이름있는 인자가 필요하지 않으면, kwargs는 *NULL*일 수 있습니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

이것은 다음 파이썬 표현식과 동등합니다: `callable(*args, **kwargs)`.

*PyObject* \***PyObject\_CallNoArgs** (*PyObject* \*callable)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. 인자 없이 콜러블 파이썬 객체 callable을 호출합니다. 인자 없이 콜러블 파이썬 객체를 호출하는 가장 효율적인 방법입니다.



성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject\** **PyObject\_CallOneArg** (*PyObject* \*callable, *PyObject* \*arg)

반환값: 새 참조. 정확히 1개의 위치 인자 *arg*로 키워드 인자 없이 콜러블 파이썬 객체 *callable*을 호출합니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject\** **PyObject\_CallObject** (*PyObject* \*callable, *PyObject* \*args)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 튜플 *args*에 의해 주어진 인자로 콜러블 파이썬 객체 *callable*을 호출합니다. 인자가 필요하지 않으면 *args*는 *NULL*일 수 있습니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

이것은 다음 파이썬 표현식과 동등합니다: `callable(*args)`.

*PyObject\** **PyObject\_CallFunction** (*PyObject* \*callable, const char \*format, ...)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 가변 개수의 C 인자로 콜러블 파이썬 객체 *callable*을 호출합니다. C 인자는 *Py\_BuildValue()* 스타일 포맷 문자열을 사용하여 기술됩니다. *format*은 *NULL*일 수 있으며, 인자가 제공되지 않음을 나타냅니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

이것은 다음 파이썬 표현식과 동등합니다: `callable(*args)`.

*PyObject\** 인자만 전달한다면 *PyObject\_CallFunctionObjArgs()* 가 더 빠른 대안임에 유의하십시오.

버전 3.4에서 변경: *format*의 형이 `char *`에서 변경되었습니다.

*PyObject\** **PyObject\_CallMethod** (*PyObject* \*obj, const char \*name, const char \*format, ...)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 가변 개수의 C 인자를 사용하여 객체 *obj*의 *name*이라는 이름의 메서드를 호출합니다. C 인자는 튜플을 생성해야 하는 *Py\_BuildValue()* 포맷 문자열로 기술됩니다.

*format*은 *NULL*일 수 있으며, 인자가 제공되지 않음을 나타냅니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

이것은 다음 파이썬 표현식과 동등합니다: `obj.name(arg1, arg2, ...)`.

*PyObject\** 인자만 전달한다면 *PyObject\_CallMethodObjArgs()* 가 더 빠른 대안임에 유의하십시오.

버전 3.4에서 변경: *name*과 *format*의 형이 `char *`에서 변경되었습니다.

*PyObject\** **PyObject\_CallFunctionObjArgs** (*PyObject* \*callable, ...)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 가변 개수의 *PyObject\** 인자로 콜러블 파이썬 객체 *callable*을 호출합니다. 인자는 *NULL*로 끝나는 가변 개수의 매개 변수로 제공됩니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

이것은 다음 파이썬 표현식과 동등합니다: `callable(arg1, arg2, ...)`.

*PyObject\** **PyObject\_CallMethodObjArgs** (*PyObject* \*obj, *PyObject* \*name, ...)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 파이썬 객체 *obj*의 메서드를 호출합니다. 여기서 메서드 이름은 *name*에서 파이썬 문자열 객체로 제공됩니다. 가변 개수의 *PyObject\** 인자로 호출됩니다. 인자는 *NULL*로 끝나는 가변 개수의 매개 변수로 제공됩니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

*PyObject* \***PyObject\_CallMethodNoArgs** (*PyObject* \*obj, *PyObject* \*name)

인자 없이 파이썬 객체 *obj*의 메서드를 호출합니다. 여기서 메서드 이름은 *name*에서 파이썬 문자열 객체로 제공됩니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyObject\_CallMethodOneArg** (*PyObject* \*obj, *PyObject* \*name, *PyObject* \*arg)

단일 위치 인자 *arg*로 파이썬 객체 *obj*의 메서드를 호출합니다. 여기서 메서드 이름은 *name*에서 파이썬 문자열 객체로 제공됩니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyObject\_Vectorcall** (*PyObject* \*callable, *PyObject* \*const \*args, size\_t nargsf, *PyObject* \*kwnames)

콜러블 파이썬 객체 *callable*을 호출합니다. 인자는 *vectorcallfunc*와 같습니다. *callable*이 벡터콜을 지원하면, *callable*에 저장된 벡터콜 함수를 직접 호출합니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyObject\_VectorcallDict** (*PyObject* \*callable, *PyObject* \*const \*args, size\_t nargsf, *PyObject* \*kwdict)

위치 인자가 벡터콜 프로토콜과 정확히 일치하지만 딕셔너리 *kwdict*로 전달된 키워드 인자로 *callable*을 호출합니다. *args* 배열은 위치 인자만 포함합니다.

내부적으로 사용되는 프로토콜과 관계없이, 인자를 변환해야 합니다. 따라서, 이 함수는 호출자에게 이미 키워드 인자로 사용할 준비가 된 딕셔너리가 있지만, 위치 인자에 대한 튜플이 없을 때만 사용해야 합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyObject\_VectorcallMethod** (*PyObject* \*name, *PyObject* \*const \*args, size\_t nargsf, *PyObject* \*kwnames)

벡터콜 호출 규칙을 사용하여 메서드를 호출합니다. 메서드 이름은 파이썬 문자열 *name*으로 제공됩니다. 메서드가 호출되는 객체는 *args*[0]이며, *args*[1]에서 시작하는 *args* 배열은 호출의 인자를 나타냅니다. 하나 이상의 위치 인자가 있어야 합니다. *nargsf*는 *args*[0]을 포함한 위치 인자의 수이며, *args*[0] 값이 일시적으로 변경될 수 있으면 *PY\_VECTORCALL\_ARGUMENTS\_OFFSET*이 더해집니다. 키워드 인자는 *PyObject\_Vectorcall()*에서처럼 전달될 수 있습니다.

객체에 *Py\_TPFLAGS\_METHOD\_DESCRIPTOR* 기능이 있으면, 전체 *args* 벡터를 인자로 연결되지 않은 메서드 객체를 호출합니다.

성공하면 호출 결과를 반환하고, 실패하면 예외를 발생시키고 *NULL*을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

## 7.2.4 호출 지원 API

int **PyCallable\_Check** (*PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*가 콜러블 인지 판별합니다. 객체가 콜러블 이면 1을, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

## 7.3 숫자 프로토콜

int **PyNumber\_Check** (*PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *o*가 숫자 프로토콜을 제공하면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 거짓을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

버전 3.8에서 변경: *o*가 인덱스 정수면 1을 반환합니다.

*PyObject* \***PyNumber\_Add** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *o1*과 *o2*를 더한 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o1* + *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \***PyNumber\_Subtract** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *o1*에서 *o2*를 뺀 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o1* - *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \***PyNumber\_Multiply** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *o1*과 *o2*를 곱한 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o1* \* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \***PyNumber\_MatrixMultiply** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. *o1*과 *o2*를 행렬 곱셈한 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o1* @ *o2*와 동등합니다.

버전 3.5에 추가.

*PyObject* \***PyNumber\_FloorDivide** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *o1*을 *o2*로 정수 나눗셈한 몫을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o1* // *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \***PyNumber\_TrueDivide** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* Return a reasonable approximation for the mathematical value of *o1* divided by *o2*, or NULL on failure. The return value is “approximate” because binary floating point numbers are approximate; it is not possible to represent all real numbers in base two. This function can return a floating point value when passed two integers. This is the equivalent of the Python expression *o1* / *o2*.

*PyObject* \***PyNumber\_Remainder** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *o1*을 *o2*로 나눈 나머지가, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o1* % *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \***PyNumber\_Divmod** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 내장 함수 `divmod()`를 참조하십시오. 실패하면 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `divmod(o1, o2)`와 동등합니다.

*PyObject* \***PyNumber\_Power** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2, *PyObject* \*o3)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 내장 함수 `pow()`를 참조하십시오. 실패하면 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `pow(o1, o2, o3)`와 동등합니다, 여기서 *o3*는 선택적입니다. *o3*를 무시하려면, 그 자리에 `Py_None`을 전달하십시오 (*o3*에 NULL을 전달하면 잘못된 메모리 액세스가 발생합니다).

*PyObject* \*PyNumber\_Negative (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o*의 음의 값(negation)을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `-o`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Positive (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o*를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `+o`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Absolute (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *o*의 절댓값이나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `abs(o)`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Invert (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o*의 비트 반전(bitwise negation)을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `~o`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Lshift (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*을 *o2*만큼 왼쪽으로 시프트 한 결과를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o1 << o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Rshift (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*을 *o2*만큼 오른쪽으로 시프트 한 결과를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o1 >> o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_And (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*과 *o2*의 “비트별 논리곱(bitwise and)”을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o1 & o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Xor (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*과 *o2*의 “비트별 배타적 논리합(bitwise exclusive or)”을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o1 ^ o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Or (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*과 *o2*의 “비트별 논리합(bitwise or)”을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o1 | o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceAdd (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *o1*과 *o2*를 더한 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 `o1 += o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceSubtract (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *o1*에서 *o2*를 뺀 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 `o1 -= o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceMultiply (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *o1*과 *o2*를 곱한 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 `o1 *= o2`와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceMatrixMultiply (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. *o1*과 *o2*를 행렬 곱셈한 결과나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 `o1 @= o2`와 동등합니다.

버전 3.5에 추가.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceFloorDivide (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *o1*을 *o2*로 나눈 수학적 플로어(floor)나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 *o1* *//* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceTrueDivide (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a reasonable approximation for the mathematical value of *o1* divided by *o2*, or NULL on failure. The return value is “approximate” because binary floating point numbers are approximate; it is not possible to represent all real numbers in base two. This function can return a floating point value when passed two integers. The operation is done *in-place* when *o1* supports it. This is the equivalent of the Python statement *o1* */=* *o2*.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceRemainder (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *o1*을 *o2*로 나눈 나머지만, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 *o1* *%=* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlacePower (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2, *PyObject* \*o3)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 내장 함수 *pow()*를 참조하십시오. 실패하면 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 *o3*가 *Py\_None*일 때 파이썬 문장 *o1* *\*\*=* *o2*와, 그렇지 않으면 *pow(o1, o2, o3)*의 제자리 변형과 동등합니다. *o3*를 무시하려면, 그 자리에 *Py\_None*을 전달하십시오(*o3*에 NULL을 전달하면 잘못된 메모리 액세스가 발생합니다).

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceLshift (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*을 *o2*만큼 왼쪽으로 시프트 한 결과를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 *o1* *<<=* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceRshift (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*을 *o2*만큼 오른쪽으로 시프트 한 결과를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 *o1* *>>=* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceAnd (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*과 *o2*의 “비트별 논리곱(bitwise and)”을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 *o1* *&=* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceXor (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*과 *o2*의 “비트별 배타적 논리합(bitwise exclusive or)”을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 *o1* *^=* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceOr (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 *o1*과 *o2*의 “비트별 논리합(bitwise or)”을, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*이 지원하면 제자리에서(*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 문장 *o1* *|=* *o2*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Long (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 정수 객체로 변환된 *o*를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *int(o)*와 동등합니다.

*PyObject* \*PyNumber\_Float (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공 시 float 객체로 변환된 *o*를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *float(o)*와 동등합니다.



*PyObject\** **PyNumber\_Index** (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI. 성공 시 파이썬 int로 변환된 *o*를, 실패 시 NULL을 반환합니다. 실패 시 `TypeError` 예외가 발생합니다.

버전 3.10에서 변경: The result always has exact type `int`. Previously, the result could have been an instance of a subclass of `int`.

*PyObject\** **PyNumber\_ToBase** (*PyObject* \*n, int base)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI. 정수 *n*을 진수 *base*를 사용해서 변환한 문자열을 반환합니다. *base* 인자는 2, 8, 10 또는 16중 하나여야 합니다. 진수 2, 8 또는 16의 경우, 반환된 문자열은 `'0b'`, `'0o'` 또는 `'0x'`의 진수 표시자가 각각 앞에 붙습니다. *n*이 파이썬 int가 아니면, 먼저 `PyNumber_Index()`로 변환됩니다.

*Py\_ssize\_t* **PyNumber\_AsSsize\_t** (*PyObject* \*o, *PyObject* \*exc)

*Part of the* 안정 ABI. *o*가 정수로 해석될 수 있으면, *o*를 *Py\_ssize\_t* 값으로 변환하여 반환합니다. 호출이 실패하면, 예외가 발생하고 -1이 반환됩니다.

*o*가 파이썬 int로 변환될 수 있지만 *Py\_ssize\_t* 값으로 변환하려는 시도가 `OverflowError`를 발생시키면, *exc* 인자는 발생할 예외의 형 (일반적으로 `IndexError`나 `OverflowError`)입니다. *exc*가 NULL이면, 예외가 지워지고 값은 음의 정수는 `PY_SSIZE_T_MIN`으로, 양의 정수는 `PY_SSIZE_T_MAX`로 잘립니다.

int **PyIndex\_Check** (*PyObject* \*o)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.8 이후로. *o*가 인덱스 정수(`tp_as_number` 구조의 `nb_index` 슬롯이 채워져 있습니다)면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

## 7.4 시퀀스 프로토콜

int **PySequence\_Check** (*PyObject* \*o)

*Part of the* 안정 ABI. 객체가 시퀀스 프로토콜을 제공하면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. `__getitem__()` 메서드가 있는 파이썬 클래스의 경우 `dict` 서브 클래스가 아닌 한 1을 반환하는 것에 유의하십시오. 일반적으로 클래스가 어떤 형의 키를 지원하는지 판단할 수 없기 때문입니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*Py\_ssize\_t* **PySequence\_Size** (*PyObject* \*o)

*Py\_ssize\_t* **PySequence\_Length** (*PyObject* \*o)

*Part of the* 안정 ABI. 성공 시 시퀀스 *o*의 객체 수를 반환하고, 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `len(o)`와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_Concat** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI. 성공 시 *o1*와 *o2*의 이어붙이기를 반환하고, 실패하면 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o1 + o2`와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_Repeat** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* count)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI. 시퀀스 객체 *o*를 *count* 번 반복한 결과를 반환하거나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 `o * count`와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_InPlaceConcat** (*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI. 성공 시 *o1*와 *o2*의 이어붙이기를 반환하고, 실패하면 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o1*가 지원하면 제자리에서 (*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 표현식 `o1 += o2`와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_InPlaceRepeat** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* count)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 시퀀스 객체 *o*를 *count* 번 반복한 결과를 반환하거나, 실패 시 NULL을 반환합니다. 이 연산은 *o*가 지원하면 제자리에서 (*in-place*) 수행됩니다. 이것은 파이썬 표현식 *o* \*= *count*와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_GetItem** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *o*의 *i* 번째 요소를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o*[*i*]와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_GetSlice** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i1, *Py\_ssize\_t* i2)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 시퀀스 객체 *o*의 *i1*와 *i2* 사이의 슬라이스를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o*[*i1*:*i2*]와 동등합니다.

int **PySequence\_SetItem** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i, *PyObject* \*v)

*Part of the 안정 ABI.* 객체 *v*를 *o*의 *i* 번째 요소에 대입합니다. 실패하면 예외를 발생시키고 -1을 반환합니다; 성공하면 0을 반환합니다. 이것은 파이썬 문장 *o*[*i*] = *v*와 동등합니다. 이 함수는 *v*에 대한 참조를 훔치지 않습니다.

*v*가 NULL이면, 요소가 삭제되지만, 이 기능은 *PySequence\_DelItem()* 사용을 위해 폐지되었습니다.

int **PySequence\_DelItem** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

*Part of the 안정 ABI.* *o* 객체의 *i* 번째 요소를 삭제합니다. 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 문장 *del o*[*i*]와 동등합니다.

int **PySequence\_SetSlice** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i1, *Py\_ssize\_t* i2, *PyObject* \*v)

*Part of the 안정 ABI.* 시퀀스 객체 *v*를 시퀀스 객체 *o*의 *i1*에서 *i2* 사이의 슬라이스에 대입합니다. 이것은 파이썬 문장 *o*[*i1*:*i2*] = *v*와 동등합니다.

int **PySequence\_DelSlice** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i1, *Py\_ssize\_t* i2)

*Part of the 안정 ABI.* 시퀀스 객체 *o*의 *i1*에서 *i2* 사이의 슬라이스를 삭제합니다. 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 문장 *del o*[*i1*:*i2*]와 동등합니다.

*Py\_ssize\_t* **PySequence\_Count** (*PyObject* \*o, *PyObject* \*value)

*Part of the 안정 ABI.* *o*에 있는 *value*의 수를 반환합니다. 즉, *o*[*key*] == *value*를 만족하는 *key*의 수를 반환합니다. 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o*.count(*value*)와 동등합니다.

int **PySequence\_Contains** (*PyObject* \*o, *PyObject* \*value)

*Part of the 안정 ABI.* *o*에 *value*가 있는지 확인합니다. *o*의 항목 중 하나가 *value*와 같으면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 예러 시 -1을 반환합니다. 이는 파이썬 표현식 *value* in *o*와 동등합니다.

*Py\_ssize\_t* **PySequence\_Index** (*PyObject* \*o, *PyObject* \*value)

*Part of the 안정 ABI.* *o*[*i*] == *value*을 만족하는 첫 번째 인덱스 *i*를 반환합니다. 예러 시 -1을 반환합니다. 이것은 파이썬 표현식 *o*.index(*value*)와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_List** (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 시퀀스나 이터러블 *o*와 같은 내용을 가진 리스트 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다. 반환된 리스트는 새로운 것으로 보장됩니다. 이것은 파이썬 표현식 *list(o)*와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_Tuple** (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 시퀀스나 이터러블 *o*와 같은 내용을 가진 튜플 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다. *o*가 튜플이면, 새로운 참조가 반환되고, 그렇지 않으면 튜플이 적절한 내용으로 만들어집니다. 이것은 파이썬 표현식 *tuple(o)*와 동등합니다.

*PyObject\** **PySequence\_Fast** (*PyObject* \*o, const char \*m)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 시퀀스나 이터러블 *o*를 다른 *PySequence\_Fast\** 계열 함수에서 사용할 수 있는 객체로 반환합니다. 객체가 시퀀스나 이터러블이 아니면 *m*을 메시지 텍스트로 사용하여 *TypeError*를 발생시킵니다. 실패 시 *NULL*을 반환합니다.

*PySequence\_Fast\** 함수는 *o*가 *PyTupleObject*나 *PyListObject*라고 가정하고 *o*의 데이터 필드에 직접 액세스하기 때문에 이렇게 이름 붙였습니다.

CPython 구현 세부 사항으로, *o*가 이미 시퀀스나 리스트면, 반환됩니다.

*Py\_ssize\_t* **PySequence\_Fast\_GET\_SIZE** (*PyObject* \*o)

*o*의 길이를 반환하는데, *o*가 *PySequence\_Fast()*에 의해 반환되었고, *o*가 *NULL*이 아니라고 가정합니다. 크기는 *o*에 대해 *PySequence\_Size()*를 호출하여 얻을 수도 있지만, *PySequence\_Fast\_GET\_SIZE()*는 *o*가 리스트나 튜플이라고 가정할 수 있으므로 더 빠릅니다.

*PyObject\** **PySequence\_Fast\_GET\_ITEM** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

반환값: 빌린 참조. *o*의 *i* 번째 요소를 반환하는데, *o*가 *PySequence\_Fast()*에 의해 반환되었고, *o*가 *NULL*이 아니며, *i*가 경계 내에 있다고 가정합니다.

*PyObject\*\** **PySequence\_Fast\_ITEMS** (*PyObject* \*o)

*PyObject* 포인터의 하부 배열을 반환합니다. *o*가 *PySequence\_Fast()*에 의해 반환되었고, *o*가 *NULL*이 아니라고 가정합니다.

리스트의 크기가 변경되면, 재할당이 항목 배열을 재배치할 수 있음에 유의하십시오. 따라서, 시퀀스가 변경될 수 없는 문맥에서만 하부 배열 포인터를 사용하십시오.

*PyObject\** **PySequence\_ITEM** (*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

반환값: 새 참조. *o*의 *i* 번째 요소를 반환하거나, 실패하면 *NULL*을 반환합니다. *PySequence\_GetItem()*의 빠른 형식이지만, *o*에 대해 *PySequence\_Check()*가 참인지 검사하지 않고, 음수 인덱스를 조정하지 않습니다.

## 7.5 매핑 프로토콜

*PyObject\_GetItem()*, *PyObject\_SetItem()* 및 *PyObject\_DelItem()*도 참조하십시오.

int **PyMapping\_Check** (*PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI*. 객체가 매핑 프로토콜을 제공하거나 슬라이싱을 지원하면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. *\_\_getitem\_\_()* 메서드가 있는 파이썬 클래스의 경우 1을 반환한다는 점에 유의하십시오; 일반적으로 클래스가 지원하는 키 형을 판단할 수 없기 때문입니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*Py\_ssize\_t* **PyMapping\_Size** (*PyObject* \*o)

*Py\_ssize\_t* **PyMapping\_Length** (*PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI*. 성공 시 객체 *o*의 키 수를 반환하고, 실패하면 -1을 반환합니다. 이는 파이썬 표현식 *len(o)*와 동등합니다.

*PyObject\** **PyMapping\_GetItemString** (*PyObject* \*o, const char \*key)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. This is the same as *PyObject\_GetItem()*, but *key* is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a *PyObject\**.

int **PyMapping\_SetItemString** (*PyObject* \*o, const char \*key, *PyObject* \*v)

*Part of the 안정 ABI*. This is the same as *PyObject\_SetItem()*, but *key* is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a *PyObject\**.



`int PyMapping_DelItem(PyObject *o, PyObject *key)`

이것은 `PyObject_DelItem()` 의 별칭입니다.

`int PyMapping_DelItemString(PyObject *o, const char *key)`

This is the same as `PyObject_DelItem()`, but `key` is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

`int PyMapping_HasKey(PyObject *o, PyObject *key)`

*Part of the 안정 ABI.* 매핑 객체에 `key` 키가 있으면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 이는 파이썬 표현식 `key in o`와 동등합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

---

참고: Exceptions which occur when this calls `__getitem__()` method are silently ignored. For proper error handling, use `PyObject_GetItem()` instead.

---

`int PyMapping_HasKeyString(PyObject *o, const char *key)`

*Part of the 안정 ABI.* This is the same as `PyMapping_HasKey()`, but `key` is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

---

참고: Exceptions that occur when this calls `__getitem__()` method or while creating the temporary `str` object are silently ignored. For proper error handling, use `PyMapping_GetItemString()` instead.

---

`PyObject *PyMapping_Keys(PyObject *o)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 성공하면, 객체 `o`의 키 리스트를 반환합니다. 실패하면, `NULL`을 반환합니다.

버전 3.7에서 변경: 이전에는 함수가 리스트나 튜플을 반환했습니다.

`PyObject *PyMapping_Values(PyObject *o)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 성공하면, 객체 `o`의 값 리스트를 반환합니다. 실패하면, `NULL`을 반환합니다.

버전 3.7에서 변경: 이전에는 함수가 리스트나 튜플을 반환했습니다.

`PyObject *PyMapping_Items(PyObject *o)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 성공하면, 객체 `o`에 있는 항목 리스트를 반환합니다. 여기서 각 항목은 키-값 쌍을 포함하는 튜플입니다. 실패하면, `NULL`을 반환합니다.

버전 3.7에서 변경: 이전에는 함수가 리스트나 튜플을 반환했습니다.

## 7.6 이터레이터 프로토콜

특히 이터레이터를 사용하기 위한 두 함수가 있습니다.

`int PyIter_Check(PyObject *o)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.8 이후로, 객체 `o`가 `PyIter_Next()`에 안전하게 전달될 수 있으면 0이 아닌 값을, 그렇지 않으면 0을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

`int PyAsyncIter_Check(PyObject *o)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로, 객체 `o`가 `AsyncIterator` 프로토콜을 지원하면 0이 아닌 값을, 그렇지 않으면 0을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

버전 3.10에 추가.

*PyObject\** **PyIter\_Next** (*PyObject\** o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이터레이터 *o*에서 다음 값을 반환합니다. 객체는 *PyIter\_Check()*에 따르는 이터레이터 여야 합니다 (이것을 확인하는 것은 호출자 책임입니다). 남은 값이 없으면, 예외가 설정되지 않은 상태로 NULL을 반환합니다. 항목을 꺼내는 동안 예외가 발생하면, NULL을 반환하고 예외를 전달합니다.

이터레이터를 이터레이트하는 루프를 작성하려면, C 코드는 이런 식으로 되어야 합니다:

```
PyObject *iterator = PyObject_GetIter(obj);
PyObject *item;

if (iterator == NULL) {
    /* propagate error */
}

while ((item = PyIter_Next(iterator))) {
    /* do something with item */
    ...
    /* release reference when done */
    Py_DECREF(item);
}

Py_DECREF(iterator);

if (PyErr_Occurred()) {
    /* propagate error */
}
else {
    /* continue doing useful work */
}
```

type **PySendResult**

The enum value used to represent different results of *PyIter\_Send()*.

버전 3.10에 추가.

*PySendResult* **PyIter\_Send** (*PyObject\** iter, *PyObject\** arg, *PyObject\*\** presult)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. Sends the *arg* value into the iterator *iter*. Returns:

- PYGEN\_RETURN if iterator returns. Return value is returned via *presult*.
- PYGEN\_NEXT if iterator yields. Yielded value is returned via *presult*.
- PYGEN\_ERROR if iterator has raised an exception. *presult* is set to NULL.

버전 3.10에 추가.

## 7.7 버퍼 프로토콜

파이썬에서 사용할 수 있는 어떤 객체는 하부 메모리 배열 또는 버퍼에 대한 액세스를 감쌉니다. 이러한 객체에는 내장 bytes와 bytearray, 그리고 array.array와 같은 일부 확장형이 포함됩니다. 제삼자 라이브러리도 이미지 처리나 수치 해석과 같은 특수한 용도로 자체 형을 정의할 수 있습니다.

이러한 형은 각각 고유의 의미가 있지만, (아마도) 큰 메모리 버퍼에 의해 뒷받침되는 공통된 특징을 공유합니다. 어떤 상황에서는 중간 복사 없이 직접 버퍼에 액세스하는 것이 바람직합니다.

파이썬은 C 수준에서 *버퍼 프로토콜* 형식으로 이러한 기능을 제공합니다. 이 프로토콜에는 두 가지 측면이 있습니다:

- 생산자 측에서는, 형이 “버퍼 인터페이스”를 내보낼 수 있는데, 그 형의 객체가 하부 버퍼의 정보를 노출할 수 있게 합니다. 이 인터페이스는 **버퍼 객체 구조체** 절에서 설명됩니다.
- 소비자 측에서는, 객체의 원시 하부 데이터에 대한 포인터를 얻기 위해 여러 가지 방법을 사용할 수 있습니다 (예를 들어 메서드 매개 변수).

bytes와 bytearray와 같은 간단한 객체는 하부 버퍼를 바이트 지향 형식으로 노출합니다. 다른 형태도 가능합니다; 예를 들어, array.array에 의해 노출되는 요소는 멀티 바이트 값이 될 수 있습니다.

버퍼 인터페이스의 소비자 예는 파일 객체의 write() 메서드입니다: 버퍼 인터페이스를 통해 일련의 바이트를 내보낼 수 있는 모든 객체는 파일에 기록될 수 있습니다. write()가 전달된 객체의 내부 내용에 대한 읽기 전용 액세스만 필요하지만, readinto()와 같은 다른 메서드는 인자의 내용에 쓰기 액세스가 필요합니다. 버퍼 인터페이스는 객체가 읽기-쓰기와 읽기 전용 버퍼를 선택적으로 허용하거나 거부할 수 있도록 합니다.

버퍼 인터페이스의 소비자가 대상 객체에 대해 버퍼를 얻는 방법에는 두 가지가 있습니다:

- 올바른 매개 변수로 PyObject\_GetBuffer()를 호출합니다;
- y\*, w\* 또는 s\* 형식 코드 중 하나를 사용하여 PyArg\_ParseTuple() (또는 그 형제 중 하나)을 호출합니다.

두 경우 모두, 버퍼가 더는 필요하지 않으면 PyBuffer\_Release()를 호출해야 합니다. 그렇게 하지 않으면 자원 누수와 같은 다양한 문제가 발생할 수 있습니다.

## 7.7.1 버퍼 구조체

버퍼 구조체(또는 단순히 “버퍼”)는 다른 객체의 바이너리 데이터를 파이썬 프로그래머에게 노출하는 방법으로 유용합니다. 또한, 복사 없는(zero-copy) 슬라이싱 메커니즘으로 사용할 수 있습니다. 메모리 블록을 참조하는 능력을 사용해서, 임의의 데이터를 파이썬 프로그래머에게 아주 쉽게 노출할 수 있습니다. 메모리는 C 확장의 큰 상수 배열일 수 있으며, 운영 체제 라이브러리로 전달되기 전에 조작하기 위한 원시 메모리 블록일 수도 있고, 네이티브 인 메모리(in-memory) 형식으로 구조화된 데이터를 전달하는 데 사용될 수도 있습니다.

파이썬 인터프리터가 노출하는 대부분의 데이터형과 달리, 버퍼는 PyObject 포인터가 아니라 단순한 C 구조체입니다. 이를 통해 매우 간단하게 만들고 복사할 수 있습니다. 버퍼를 감싸는 일반 래퍼가 필요할 때는, 메모리 뷰 객체를 만들 수 있습니다.

제공하는(exporting) 객체를 작성하는 간단한 지침은 버퍼 객체 구조체를 참조하십시오. 버퍼를 얻으려면, PyObject\_GetBuffer()를 참조하십시오.

type **Py\_buffer**

Part of the **안정 ABI** (including all members) 버전 3.11 이후로.

void \***buf**

버퍼 필드에 의해 기술된 논리적 구조의 시작을 가리키는 포인터. 이것은 제공자(exporter)의 하부 물리적 메모리 블록 내의 모든 위치일 수 있습니다. 예를 들어, 음의 *strides*를 사용하면 값이 메모리 블록의 끝을 가리킬 수 있습니다.

연속 배열의 경우, 값은 메모리 블록의 시작을 가리킵니다.

*PyObject* \***obj**

제공하는(exporting) 객체에 대한 새 참조. 참조는 소비자가 소유하고, PyBuffer\_Release()에 의해 자동으로 해제되고 (즉 참조 횟수가 감소합니다) NULL로 설정됩니다. 이 필드는 표준 C-API 함수의 반환 값과 동등합니다.

특수한 경우로, PyMemoryView\_FromBuffer() 나 PyBuffer\_FillInfo()로 감싸진 임시(temporary) 버퍼의 경우, 이 필드는 NULL입니다. 일반적으로, 제공하는(exporting) 객체는 이 체계를 사용하지 않아야 합니다.

**Py\_ssize\_t len**

product(shape) \* itemsize. 연속 배열의 경우, 하부 메모리 블록의 길이입니다. 불연속 배열의 경우, 연속 표현으로 복사된다면 논리적 구조체가 갖게 될 길이입니다.

((char \*)buf)[0] 에서 ((char \*)buf)[len-1] 범위의 액세스는 연속성을 보장하는 요청으로 버퍼가 확보된 경우에만 유효합니다. 대부분 이러한 요청은 `PyBUF_SIMPLE` 또는 `PyBUF_WRITABLE`입니다.

**int readonly**

버퍼가 읽기 전용인지를 나타내는 표시기입니다. 이 필드는 `PyBUF_WRITABLE` 플래그로 제어됩니다.

**Py\_ssize\_t itemsize**

단일 요소의 항목 크기(바이트)입니다. NULL이 아닌 `format` 값에 호출된 `struct.calcsize()` 값과 같습니다.

중요한 예외: 소비자가 `PyBUF_FORMAT` 플래그 없이 버퍼를 요청하면, `format`은 NULL로 설정되지만, `itemsize`는 여전히 원래 형식의 값을 갖습니다.

`shape`이 있으면, `product(shape) * itemsize == len` 동치가 계속 성립하고 소비자는 `itemsize`를 사용하여 버퍼를 탐색할 수 있습니다.

`PyBUF_SIMPLE` 이나 `PyBUF_WRITABLE` 요청의 결과로 `shape`이 NULL이면, 소비자는 `itemsize`를 무시하고 `itemsize == 1`로 가정해야 합니다.

**const char \*format**

A NUL terminated string in struct module style syntax describing the contents of a single item. If this is NULL, "B" (unsigned bytes) is assumed.

이 필드는 `PyBUF_FORMAT` 플래그로 제어됩니다.

**int ndim**

메모리가 `n` 차원 배열로 나타내는 차원 수. 0이면, `buf`는 스칼라를 나타내는 단일 항목을 가리킵니다. 이 경우, `shape`, `strides` 및 `suboffsets`는 반드시 NULL 이어야 합니다. 최대 차원 수는 `PyBUF_MAX_NDIM`으로 지정됩니다.

**Py\_ssize\_t \*shape**

`n`-차원 배열로 메모리의 모양을 나타내는 길이 `ndim`의 `Py_ssize_t` 배열. `shape[0] * ... * shape[ndim-1] * itemsize`는 `len`과 같아야 합니다.

모양 값은 `shape[n] >= 0`로 제한됩니다. `shape[n] == 0`인 경우는 특별한 주의가 필요합니다. 자세한 정보는 복잡한 배열을 참조하십시오.

`shape` 배열은 소비자에게 읽기 전용입니다.

**Py\_ssize\_t \*strides**

각 차원에서 새 요소를 가져오기 위해 건너뛸 바이트 수를 제공하는 길이 `ndim`의 `Py_ssize_t` 배열.

스트라이드 값은 임의의 정수일 수 있습니다. 일반 배열의 경우, 스트라이드는 보통 양수이지만, 소비자는 `strides[n] <= 0`인 경우를 처리할 수 있어야 합니다. 자세한 내용은 복잡한 배열을 참조하십시오.

`strides` 배열은 소비자에게 읽기 전용입니다.

**Py\_ssize\_t \*suboffsets**

길이 `ndim`의 `Py_ssize_t` 배열. `suboffsets[n] >= 0` 면, `n` 번째 차원을 따라 저장된 값은 포인터이고 서브 오프셋 값은 역참조(de-referencing) 후 각 포인터에 더할 바이트 수를 나타냅니다. 음의 서브 오프셋 값은 역참조(de-referencing)가 발생하지 않아야 함을 나타냅니다 (연속 메모리 블록에서의 스트라이드).

모든 서브 오프셋이 음수면 (즉, 역참조가 필요하지 않으면), 이 필드는 `NULL`(기본값) 이어야 합니다. 이 유형의 배열 표현은 파이썬 이미징 라이브러리(PIL)에서 사용됩니다. 이러한 배열 요소에 액세스하는 방법에 대한 자세한 내용은 [복잡한 배열](#)을 참조하십시오.

`suboffsets` 배열은 소비자에게 읽기 전용입니다.

`void *internal`

이것은 제공하는(`exporting`) 객체에 의해 내부적으로 사용됩니다. 예를 들어, 이것은 제공자(`exporter`)가 정수로 다시 캐스팅할 수 있으며, 버퍼가 해제될 때 `shape`, `strides` 및 `suboffsets` 배열을 해제해야 하는지에 대한 플래그를 저장하는 데 사용됩니다. 소비자가 이 값을 변경해서는 안 됩니다.

상수:

**PyBUF\_MAX\_NDIM**

메모리가 나타내는 최대 차원 수입니다. 제공자는 이 제한을 존중해야 하며, 다차원 버퍼의 소비자는 `PyBUF_MAX_NDIM` 차원까지 처리할 수 있어야 합니다. 현재 64로 설정되었습니다.

## 7.7.2 버퍼 요청 유형

버퍼는 대개 `PyObject_GetBuffer()`를 통해 제공하는(`exporting`) 객체로 버퍼 요청을 보내서 얻습니다. 메모리의 논리적 구조의 복잡성이 크게 다를 수 있으므로, 소비자는 처리할 수 있는 정확한 버퍼 유형을 지정하기 위해 `flags` 인자를 사용합니다.

모든 `Py_buffer` 필드는 요청 유형에 의해 모호하지 않게 정의됩니다.

### 요청 독립적 필드

다음 필드는 `flags`의 영향을 받지 않고 항상 올바른 값으로 채워져야 합니다: `obj`, `buf`, `len`, `itemsize`, `ndim`.

### readonly, format

**PyBUF\_WRITABLE**

Controls the `readonly` field. If set, the exporter MUST provide a writable buffer or else report failure. Otherwise, the exporter MAY provide either a read-only or writable buffer, but the choice MUST be consistent for all consumers.

**PyBUF\_FORMAT**

`format` 필드를 제어합니다. 설정되면, 이 필드를 올바르게 채워야 합니다. 그렇지 않으면, 이 필드는 반드시 `NULL` 이어야 합니다.

`PyBUF_WRITABLE`은 다음 섹션의 모든 플래그와 | 될 수 있습니다. `PyBUF_SIMPLE`이 0으로 정의되므로, `PyBUF_WRITABLE`은 독립형 플래그로 사용되어 간단한 쓰기 가능한 버퍼를 요청할 수 있습니다.

`PyBUF_FORMAT` can be |'d to any of the flags except `PyBUF_SIMPLE`. The latter already implies format B (unsigned bytes).

**shape, strides, suboffsets**

메모리의 논리 구조를 제어하는 플래그는 복잡도가 감소하는 순서로 나열됩니다. 각 플래그는 그 아래에 있는 플래그의 모든 비트를 포함합니다.

요청	shape	strides	suboffsets
<b>PyBUF_INDIRECT</b>	yes	yes	필요하면
<b>PyBUF_STRIDES</b>	yes	yes	NULL
<b>PyBUF_ND</b>	yes	NULL	NULL
<b>PyBUF_SIMPLE</b>	NULL	NULL	NULL

**연속성 요청**

C 나 포트란 연속성을 명시적으로 요청할 수 있는데, 스트라이드 정보를 포함하기도 그렇지 않기도 합니다. 스트라이드 정보가 없으면, 버퍼는 C-연속이어야 합니다.

요청	shape	strides	suboffsets	연속성
<b>PyBUF_C_CONTIGUOUS</b>	yes	yes	NULL	C
<b>PyBUF_F_CONTIGUOUS</b>	yes	yes	NULL	F
<b>PyBUF_ANY_CONTIGUOUS</b>	yes	yes	NULL	C 또는 F
<i>PyBUF_ND</i>	yes	NULL	NULL	C

**복합 요청**

모든 가능한 요청은 앞 절의 플래그 조합에 의해 완전히 정의됩니다. 편의상, 버퍼 프로토콜은 자주 사용되는 조합을 단일 플래그로 제공합니다.

다음 표에서 *U*는 정의되지 않은 연속성을 나타냅니다. 소비자는 연속성을 판단하기 위해 *PyBuffer\_IsContiguous()*를 호출해야 합니다.

요청	shape	strides	suboffsets	연속성	readonly	format
<b>PyBUF_FULL</b>	yes	yes	필요하면	U	0	yes
<b>PyBUF_FULL_RO</b>	yes	yes	필요하면	U	1 또는 0	yes
<b>PyBUF_RECORDS</b>	yes	yes	NULL	U	0	yes
<b>PyBUF_RECORDS_RO</b>	yes	yes	NULL	U	1 또는 0	yes
<b>PyBUF_STRIDED</b>	yes	yes	NULL	U	0	NULL
<b>PyBUF_STRIDED_RO</b>	yes	yes	NULL	U	1 또는 0	NULL
<b>PyBUF_CONTIG</b>	yes	NULL	NULL	C	0	NULL
<b>PyBUF_CONTIG_RO</b>	yes	NULL	NULL	C	1 또는 0	NULL

### 7.7.3 복잡한 배열

#### NumPy-스타일: *shape*과 *strides*

NumPy 스타일 배열의 논리적 구조는 *itemsize*, *ndim*, *shape* 및 *strides*로 정의됩니다.

*ndim* == 0 이면, *buf*가 가리키는 메모리 위치가 *itemsize* 크기의 스칼라로 해석됩니다. 이 경우, *shape*과 *strides*는 모두 NULL입니다.

*strides*가 NULL이면, 배열은 표준 n-차원 C 배열로 해석됩니다. 그렇지 않으면, 소비자는 다음과 같이 n-차원 배열에 액세스해야 합니다:

```
ptr = (char *)buf + indices[0] * strides[0] + ... + indices[n-1] * strides[n-1];
item = *((typeof(item) *)ptr);
```

위에서 언급했듯이, *buf*는 실제 메모리 블록 내의 모든 위치를 가리킬 수 있습니다. 제공자(*exporter*)는 이 함수로 버퍼의 유효성을 검사할 수 있습니다:

```
def verify_structure(memlen, itemsize, ndim, shape, strides, offset):
    """Verify that the parameters represent a valid array within
    the bounds of the allocated memory:
        char *mem: start of the physical memory block
        memlen: length of the physical memory block
        offset: (char *)buf - mem
    """
    if offset % itemsize:
        return False
```

(다음 페이지에 계속)



(이전 페이지에서 계속)

```

if offset < 0 or offset+itemsizesize > memlen:
    return False
if any(v % itemsizesize for v in strides):
    return False

if ndim <= 0:
    return ndim == 0 and not shape and not strides
if 0 in shape:
    return True

imin = sum(strides[j]*(shape[j]-1) for j in range(ndim)
            if strides[j] <= 0)
imax = sum(strides[j]*(shape[j]-1) for j in range(ndim)
            if strides[j] > 0)

return 0 <= offset+imin and offset+imax+itemsizesize <= memlen

```

### PIL-스타일: shape, strides 및 suboffsets

일반 항목 외에도, PIL 스타일 배열에는 차원의 다음 요소를 가져오기 위해 따라야 하는 포인터가 포함될 수 있습니다. 예를 들어, 일반 3-차원 C 배열 `char v[2][2][3]` 는 2개의 2-차원 배열을 가리키는 2개의 포인터 배열로 볼 수도 있습니다: `char (*v[2])[2][3]`. `suboffsets` 표현에서, 이 두 포인터는 `buf`의 시작 부분에 임베드 될 수 있는데, 메모리의 어느 위치 에나 배치될 수 있는 두 개의 `char x[2][3]` 배열을 가리킵니다.

다음은 NULL이 아닌 `strides`와 `suboffsets`가 있을 때, N-차원 인덱스가 가리키는 N-차원 배열의 요소에 대한 포인터를 반환하는 함수입니다:

```

void *get_item_pointer(int ndim, void *buf, Py_ssize_t *strides,
                      Py_ssize_t *suboffsets, Py_ssize_t *indices) {
    char *pointer = (char*)buf;
    int i;
    for (i = 0; i < ndim; i++) {
        pointer += strides[i] * indices[i];
        if (suboffsets[i] >= 0) {
            pointer = *((char**)pointer) + suboffsets[i];
        }
    }
    return (void*)pointer;
}

```

## 7.7.4 버퍼 관련 함수

int **PyObject\_CheckBuffer** (PyObject \*obj)

*Part of the* [안정 ABI 버전 3.11](#) 이후로. *obj*가 버퍼 인터페이스를 지원하면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 1이 반환될 때, `PyObject_GetBuffer()`가 성공할 것이라고 보장하지는 않습니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyObject\_GetBuffer** (PyObject \*exporter, Py\_buffer \*view, int flags)

*Part of the* [안정 ABI 버전 3.11](#) 이후로. *flags*에 지정된 대로 *view*를 채우도록 *exporter*에게 요청을 보냅니다. 제공자(*exporter*)가 정확한 유형의 버퍼를 제공할 수 없다면, `BufferError`를 일으키고, *view->obj*를 NULL로 설정하고, -1를 반환해야 합니다.



성공하면, `view`를 채우고, `view->obj`를 `exporter`에 대한 새 참조로 설정하고, 0을 반환합니다. 요청을 단일 객체로 리디렉션하는 연결된(chained) 버퍼 공급자의 경우, `view->obj`는 `exporter` 대신 이 객체를 참조할 수 있습니다(버퍼 객체 구조체를 보세요).

`PyObject_GetBuffer()`에 대한 성공적인 호출은 `PyBuffer_Release()`에 대한 호출과 쌍을 이루어야 합니다, `malloc()`과 `free()`와 유사합니다. 따라서, 소비자가 버퍼로 작업한 후에는, `PyBuffer_Release()`를 정확히 한 번 호출해야 합니다.

void **PyBuffer\_Release** (*Py\_buffer* \*view)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. 버퍼 `view`를 해제하고 뷰의 지원 객체인 `view->obj`에 대한 강한 참조를 해제합니다(즉 참조 횟수를 감소시킵니다). 버퍼가 더는 사용되지 않을 때, 이 함수를 반드시 호출해야 합니다. 그렇지 않으면 참조 누수가 발생할 수 있습니다.

`PyObject_GetBuffer()`를 통해 얻지 않은 버퍼에 이 함수를 호출하는 것은 에러입니다.

*Py\_ssize\_t* **PyBuffer\_SizeFromFormat** (const char \*format)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. `format`이 암시하는 `itemsize`를 반환합니다. 에러가 발생하면, 예외를 발생시키고 -1을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

int **PyBuffer\_IsContiguous** (const *Py\_buffer* \*view, char order)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. `view`로 정의된 메모리가 C 스타일(`order`가 'C')이나 포트란 스타일(`order`가 'F') 연속이거나 둘 중 하나(`order`가 'A')면 1을 반환합니다. 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

void **PyBuffer\_GetPointer** (const *Py\_buffer* \*view, const *Py\_ssize\_t* \*indices)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. 주어진 `view` 내부의 `indices`가 가리키는 메모리 영역을 가져옵니다. `indices`는 `view->ndim` 인덱스의 배열을 가리켜야 합니다.

int **PyBuffer\_FromContiguous** (const *Py\_buffer* \*view, const void \*buf, *Py\_ssize\_t* len, char fort)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. `buf`에 있는 연속된 `len` 바이트를 `view`로 복사합니다. `fort`는 'C' 또는 'F'(C 스타일 또는 포트란 스타일 순서)일 수 있습니다. 성공하면 0이 반환되고, 에러가 있으면 -1이 반환됩니다.

int **PyBuffer\_ToContiguous** (void \*buf, const *Py\_buffer* \*src, *Py\_ssize\_t* len, char order)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. `src`에 있는 `len` 바이트를 `buf`에 연속 표현으로 복사합니다. `order`는 'C' 또는 'F' 또는 'A'(C 스타일 또는 포트란 스타일 순서 또는 둘 중 하나)일 수 있습니다. 성공하면 0이 반환되고, 에러가 있으면 -1이 반환됩니다.

이 함수는 `len != src->len`이면 실패합니다.

int **PyObject\_CopyData** (*PyObject* \*dest, *PyObject* \*src)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. Copy data from `src` to `dest` buffer. Can convert between C-style and or Fortran-style buffers.

0 is returned on success, -1 on error.

void **PyBuffer\_FillContiguousStrides** (int ndims, *Py\_ssize\_t* \*shape, *Py\_ssize\_t* \*strides, int itemsize, char order)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. `strides` 배열을 주어진 요소당 바이트 수와 주어진 `shape`으로 연속(`order`가 'C'면 C 스타일, `order`가 'F'면 포트란 스타일) 배열의 바이트 스트라이드로 채웁니다.

int **PyBuffer\_FillInfo** (*Py\_buffer* \*view, *PyObject* \*exporter, void \*buf, *Py\_ssize\_t* len, int readonly, int flags)

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.11 이후로. `readonly`에 따라 쓰기 가능성이 설정된 `len` 크기의 `buf`를 노출하려는 제공자(exporter)에 대한 버퍼 요청을 처리합니다. `buf`는 부호 없는 바이트의 시퀀스로 해석됩니다.

`flags` 인자는 요청 유형을 나타냅니다. 이 함수는 `buf`가 읽기 전용으로 지정되고 `PyBUF_WRITABLE`이 `flags`에 설정되어 있지 않으면, 항상 플래그가 지정하는 대로 `view`를 채웁니다.

성공하면, `view->obj`를 `exporter`에 대한 새 참조로 설정하고, 0을 반환합니다. 그렇지 않으면, `BufferError`를 일으키고, `view->obj`를 `NULL`로 설정한 다음 -1을 반환합니다.

이 함수가 `getbufferproc`의 일부로 사용되면, `exporter`가 제공하는 (exporting) 객체로 설정되어야 하고, `flags`는 수정되지 않은 채로 전달되어야 합니다. 그렇지 않으면 `exporter`가 `NULL`이어야 합니다.

## 7.8 Old Buffer Protocol

버전 3.0부터 폐지됨.

These functions were part of the “old buffer protocol” API in Python 2. In Python 3, this protocol doesn’t exist anymore but the functions are still exposed to ease porting 2.x code. They act as a compatibility wrapper around the *new buffer protocol*, but they don’t give you control over the lifetime of the resources acquired when a buffer is exported.

Therefore, it is recommended that you call `PyObject_GetBuffer()` (or the `y*` or `w*` *format codes* with the `PyArg_ParseTuple()` family of functions) to get a buffer view over an object, and `PyBuffer_Release()` when the buffer view can be released.

int **PyObject\_AsCharBuffer** (*PyObject* \*obj, const char \*\*buffer, *Py\_ssize\_t* \*buffer\_len)

*Part of the 안정 ABI.* Returns a pointer to a read-only memory location usable as character-based input. The *obj* argument must support the single-segment character buffer interface. On success, returns 0, sets *buffer* to the memory location and *buffer\_len* to the buffer length. Returns -1 and sets a `TypeError` on error.

int **PyObject\_AsReadBuffer** (*PyObject* \*obj, const void \*\*buffer, *Py\_ssize\_t* \*buffer\_len)

*Part of the 안정 ABI.* Returns a pointer to a read-only memory location containing arbitrary data. The *obj* argument must support the single-segment readable buffer interface. On success, returns 0, sets *buffer* to the memory location and *buffer\_len* to the buffer length. Returns -1 and sets a `TypeError` on error.

int **PyObject\_CheckReadBuffer** (*PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI.* Returns 1 if *o* supports the single-segment readable buffer interface. Otherwise returns 0. This function always succeeds.

Note that this function tries to get and release a buffer, and exceptions which occur while calling corresponding functions will get suppressed. To get error reporting use `PyObject_GetBuffer()` instead.

int **PyObject\_AsWriteBuffer** (*PyObject* \*obj, void \*\*buffer, *Py\_ssize\_t* \*buffer\_len)

*Part of the 안정 ABI.* Returns a pointer to a writable memory location. The *obj* argument must support the single-segment, character buffer interface. On success, returns 0, sets *buffer* to the memory location and *buffer\_len* to the buffer length. Returns -1 and sets a `TypeError` on error.

## 구상 객체 계층

이 장의 함수는 특정 파이썬 객체 형에게만 적용됩니다. 그들에게 잘못된 형의 객체를 전달하는 것은 좋은 생각이 아닙니다; 파이썬 프로그램에서 객체를 받았는데 올바른 형을 가졌는지 확실하지 않다면, 먼저 형 검사를 수행해야 합니다; 예를 들어, 객체가 딕셔너리인지 확인하려면, `PyDict_Check()`를 사용하십시오. 이 장은 파이썬 객체 형의 “족보”처럼 구성되어 있습니다.

**경고:** 이 장에서 설명하는 함수는 전달되는 객체의 형을 주의 깊게 검사하지만, 많은 함수는 유효한 객체 대신 전달되는 NULL을 확인하지 않습니다. NULL을 전달하면 메모리 액세스 위반이 발생하고 인터프리터가 즉시 종료될 수 있습니다.

## 8.1 기본 객체

이 절에서는 파이썬 형 객체와 싱글톤 객체 `None`에 대해 설명합니다.

### 8.1.1 형 객체

**type** `PyObject`

*Part of the 제한된 API (as an opaque struct).* 내장형을 기술하는 데 사용되는 객체의 C 구조체.

*PyObject* **PyType\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 형 객체의 형 객체입니다; 파이썬 계층의 `type`과 같은 객체입니다.

**int** `PyType_Check (PyObject *o)`

객체 `o`가 표준형 객체에서 파생된 형의 인스턴스를 포함하여 형 객체면 0이 아닌 값을 반환합니다. 다른 모든 경우 0을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int** `PyType_CheckExact (PyObject *o)`

객체 `o`가 형 객체이지만, 표준형 객체의 서브 형이 아니면 0이 아닌 값을 반환합니다. 다른 모든 경우 0을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

unsigned int **PyType\_ClearCache** ()

*Part of the 안정 ABI.* 내부 조회 캐시를 지웁니다. 현재의 버전 태그를 반환합니다.

unsigned long **PyType\_GetFlags** (*PyTypeObject* \*type)

*Part of the 안정 ABI.* type의 *tp\_flags* 멤버를 반환합니다. 이 함수는 주로 `Py_LIMITED_API`와 함께 사용하기 위한 것입니다; 개별 플래그 비트는 파이썬 배포 간에 안정적인 것으로 보장되지만, *tp\_flags* 자체에 대한 액세스는 제한된 *API* 일부가 아닙니다.

버전 3.2에 추가.

버전 3.4에서 변경: 반환형은 이제 long이 아니라 unsigned long입니다.

void **PyType\_Modified** (*PyTypeObject* \*type)

*Part of the 안정 ABI.* 형과 그것의 모든 서브 형에 대한 내부 검색 캐시를 무효로 합니다. 형의 어트리뷰트나 베이스 클래스를 수동으로 수정한 후에는 이 함수를 호출해야 합니다.

int **PyType\_HasFeature** (*PyTypeObject* \*o, int feature)

형 객체 *o*가 기능 *feature*를 설정하면 0이 아닌 값을 반환합니다. 형 기능은 단일 비트 플래그로 표시됩니다.

int **PyType\_IS\_GC** (*PyTypeObject* \*o)

형 객체가 순환 검출기에 대한 지원을 포함하고 있으면 참을 반환합니다. 이것은 형 플래그 `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`를 검사합니다.

int **PyType\_IsSubtype** (*PyTypeObject* \*a, *PyTypeObject* \*b)

*Part of the 안정 ABI.* *a*가 *b*의 서브 형이면 참을 반환합니다.

This function only checks for actual subtypes, which means that `__subclasscheck__()` is not called on *b*. Call `PyObject_IsSubclass()` to do the same check that `issubclass()` would do.

*PyObject* \***PyType\_GenericAlloc** (*PyTypeObject* \*type, *Py\_ssize\_t* nitems)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 형 객체의 *tp\_alloc* 슬롯을 위한 일반 처리기. 파이썬의 기본 메모리 할당 메커니즘을 사용하여 새 인스턴스를 할당하고 모든 내용을 NULL로 초기화합니다.

*PyObject* \***PyType\_GenericNew** (*PyTypeObject* \*type, *PyObject* \*args, *PyObject* \*kwargs)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 형 객체의 *tp\_new* 슬롯을 위한 일반 처리기. 형의 *tp\_alloc* 슬롯을 사용하여 새 인스턴스를 만듭니다.

int **PyType\_Ready** (*PyTypeObject* \*type)

*Part of the 안정 ABI.* 형 개체를 마무리합니다. 초기화를 완료하려면 모든 형 객체에 대해 이 메시지를 호출해야 합니다. 이 함수는 형의 베이스 클래스에서 상속된 슬롯을 추가합니다. 성공 시 0을 반환하고, 오류 시 -1을 반환하고 예외를 설정합니다.

---

**참고:** If some of the base classes implements the GC protocol and the provided type does not include the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` in its flags, then the GC protocol will be automatically implemented from its parents. On the contrary, if the type being created does include `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` in its flags then it **must** implement the GC protocol itself by at least implementing the *tp\_traverse* handle.

---

*PyObject* \***PyType\_GetName** (*PyTypeObject* \*type)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.11 이후로. Return the type's name. Equivalent to getting the type's `__name__` attribute.

버전 3.11에 추가.

*PyObject* \*PyType\_GetQualName (PyTypeObject \*type)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.11 이후로. Return the type's qualified name. Equivalent to getting the type's `__qualname__` attribute.

버전 3.11에 추가.

void \*PyType\_GetSlot (PyTypeObject \*type, int slot)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.4 이후로. 지정된 슬롯에 저장된 함수 포인터를 반환합니다. 결과가 NULL이면, 슬롯이 NULL이거나 함수가 유효하지 않은 매개 변수로 호출되었음을 나타냅니다. 호출자는 일반적으로 결과 포인터를 적절한 함수 형으로 캐스팅합니다.

slot 인자의 가능한 값은 PyType\_Slot.slot을 참조하십시오.

버전 3.4에 추가.

버전 3.10에서 변경: *PyType\_GetSlot()* can now accept all types. Previously, it was limited to *heap types*.

*PyObject* \*PyType\_GetModule (PyTypeObject \*type)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. *PyType\_FromModuleAndSpec()*를 사용하여 형을 만들 때 지정된 형과 관련된 모듈 객체를 반환합니다.

주어진 형과 연관된 모듈이 없으면, TypeError를 설정하고 NULL을 반환합니다.

이 함수는 일반적으로 메서드가 정의된 모듈을 가져오는 데 사용됩니다. 이러한 메서드에서, *PyType\_GetModule(Py\_TYPE(self))*는 의도한 결과를 반환하지 않을 수 있음에 유의하십시오. *Py\_TYPE(self)*는 의도한 클래스의 서브 클래스일 수 있으며, 서브 클래스가 반드시 슈퍼 클래스와 같은 모듈에 정의된 것은 아닙니다. 메서드를 정의하는 클래스를 얻으려면 *PyCMethod*를 참조하십시오. *PyCMethod*를 사용할 수 없는 경우는 *PyType\_GetModuleByDef()*를 참조하세요.

버전 3.9에 추가.

void \*PyType\_GetModuleState (PyTypeObject \*type)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. 주어진 형과 관련된 모듈 객체의 상태를 반환합니다. *PyType\_GetModule()* 결과에 *PyModule\_GetState()*를 호출하는 바로 가기입니다.

주어진 형과 연관된 모듈이 없으면, TypeError를 설정하고 NULL을 반환합니다.

type에 연관된 모듈이 있지만, 상태가 NULL이면, 예외를 설정하지 않고 NULL을 반환합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \*PyType\_GetModuleByDef (PyTypeObject \*type, struct PyModuleDef \*def)

Find the first superclass whose module was created from the given *PyModuleDef* def, and return that module.

모듈을 찾을 수 없으면, TypeError를 발생시키고 NULL을 반환합니다.

This function is intended to be used together with *PyModule\_GetState()* to get module state from slot methods (such as *tp\_init* or *nb\_add*) and other places where a method's defining class cannot be passed using the *PyCMethod* calling convention.

버전 3.11에 추가.

## 힙에 할당된 형 만들기

다음 함수와 구조체는 힙 형을 만드는 데 사용됩니다.

*PyObject* \***PyType\_FromModuleAndSpec** (*PyObject* \*module, *PyType\_Spec* \*spec, *PyObject* \*bases)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. Creates and returns a *heap type* from the *spec* (*Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE*).

베이스 클래스를 지정하는 데 *bases* 인자를 사용할 수 있습니다; 하나의 클래스 또는 클래스의 튜플일 수 있습니다. *bases*가 NULL이면, *Py\_tp\_bases* 슬롯이 대신 사용됩니다. 그 또한 NULL이면, *Py\_tp\_base* 슬롯이 대신 사용됩니다. 그 또한 NULL이면, 새 형은 object에서 파생됩니다.

*module* 인자는 새 클래스가 정의된 모듈을 기록하는 데 사용할 수 있습니다. 모듈 객체나 NULL이어야 합니다. NULL이 아니면, 모듈은 새 형과 연관되며 나중에 *PyType\_GetModule()*로 가져올 수 있습니다. 연관된 모듈은 서브 클래스에 상속되지 않습니다; 각 클래스에 대해 개별적으로 지정해야 합니다.

이 함수는 새로운 형에 *PyType\_Ready()*를 호출합니다.

버전 3.9에 추가.

버전 3.10에서 변경: The function now accepts a single class as the *bases* argument and NULL as the *tp\_doc* slot.

*PyObject* \***PyType\_FromSpecWithBases** (*PyType\_Spec* \*spec, *PyObject* \*bases)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.3 이후로. Equivalent to *PyType\_FromModuleAndSpec*(NULL, spec, bases).

버전 3.3에 추가.

*PyObject* \***PyType\_FromSpec** (*PyType\_Spec* \*spec)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Equivalent to *PyType\_FromSpecWithBases*(spec, NULL).

### type **PyType\_Spec**

*Part of the 안정 ABI (including all members)*. 형의 행동을 정의하는 구조체.

const char \***PyType\_Spec.name**

형의 이름, *PyTypeObject.tp\_name*을 설정하는 데 사용됩니다.

int **PyType\_Spec.basicsize**

int **PyType\_Spec.itemsize**

Size of the instance in bytes, used to set *PyTypeObject.tp\_basicsize* and *PyTypeObject.tp\_itemsize*.

int **PyType\_Spec.flags**

형 플래그, *PyTypeObject.tp\_flags*를 설정하는 데 사용됩니다.

*Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE* 플래그가 설정되어 있지 않으면, *PyType\_FromSpecWithBases()*가 자동으로 플래그를 설정합니다.

*PyType\_Slot* \***PyType\_Spec.slots**

*PyType\_Slot* 구조체의 배열. 특수 슬롯값 {0, NULL}에 의해 종료됩니다.

### type **PyType\_Slot**

*Part of the 안정 ABI (including all members)*. 형의 선택적 기능을 정의하는 구조체, 슬롯 ID와 값 포인터를 포함합니다.

int **PyType\_Slot.slot**

슬롯 ID.

슬롯 ID는 구조체 `PyTypeObject`, `PyNumberMethods`, `PySequenceMethods`, `PyMappingMethods` 및 `PyAsyncMethods`의 필드 이름에 `Py_` 접두사를 붙인 이름을 사용합니다. 예를 들어,:

- `PyTypeObject.tp_dealloc`을 설정하는 `Py_tp_dealloc`
- `PyNumberMethods.nb_add`를 설정하는 `Py_nb_add`
- `PySequenceMethods.sq_length`를 설정하는 `Py_sq_length`

The following fields cannot be set at all using `PyType_Spec` and `PyType_Slot`:

- `tp_dict`
- `tp_mro`
- `tp_cache`
- `tp_subclasses`
- `tp_weaklist`
- `tp_vectorcall`
- `tp_weaklistoffset` (see `PyMemberDef`)
- `tp_dictoffset` (see `PyMemberDef`)
- `tp_vectorcall_offset` (see `PyMemberDef`)

일부 플랫폼에서는 `Py_tp_bases`나 `Py_tp_base`를 설정하는 것이 문제가 될 수 있습니다. 문제를 피하려면, 대신 `PyType_FromSpecWithBases()`의 `bases` 인자를 사용하십시오.

버전 3.9에서 변경: `PyBufferProcs`의 슬롯은 제한 없는 API에서 설정할 수 있습니다.

버전 3.11에서 변경: `bf_getbuffer` and `bf_releasebuffer` are now available under the *limited API*.

`void *PyType_Slot.pfunc`

슬롯의 원하는 값입니다. 대부분 이것은 함수에 대한 포인터입니다.

Slots other than `Py_tp_doc` may not be NULL.

## 8.1.2 None 객체

`None`에 대한 `PyTypeObject`는 파이썬/C API에서 직접 노출되지 않습니다. `None`은 싱글톤이기 때문에 (C에서 `==`를 사용해서) 객체 아이덴티티를 검사하는 것으로 충분합니다. 같은 이유로 `PyNone_Check()` 함수가 없습니다.

*PyObject\** **Py\_None**

The Python `None` object, denoting lack of value. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts.

**Py\_RETURN\_NONE**

Properly handle returning *Py\_None* from within a C function (that is, increment the reference count of `None` and return it.)



## 8.2 숫자 객체

### 8.2.1 정수 객체

모든 정수는 임의의 크기의 “long” 정수 객체로 구현됩니다.

예러 시, 대부분의 `PyLong_As*` API는 숫자와 구별할 수 없는 (return type) -1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 `PyErr_Occurred()`를 사용하십시오.

type **PyLongObject**

*Part of the 제한된 API (as an opaque struct).* 이 `PyObject`의 서브 형은 파이썬 정수 객체를 나타냅니다.

`PyTypeObject` **PyLong\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 이 `PyTypeObject` 인스턴스는 파이썬 정수 형을 나타냅니다. 이것은 파이썬 계층의 `int`와 같은 객체입니다.

int **PyLong\_Check** (`PyObject *`p)

인자가 `PyLongObject`이나 `PyLongObject`의 서브 형이면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyLong\_CheckExact** (`PyObject *`p)

인자가 `PyLongObject`이지만 `PyLongObject`의 서브 형이 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

`PyObject *`**PyLong\_FromLong** (long v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* v로부터 새 `PyLongObject` 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.

현재 구현은 -5와 256 사이의 모든 정수에 대해 정수 객체의 배열을 유지합니다. 이 범위에 있는 정수를 만들면 실제로는 기존 객체에 대한 참조만 반환됩니다.

`PyObject *`**PyLong\_FromUnsignedLong** (unsigned long v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* C unsigned long으로부터 새 `PyLongObject` 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.

`PyObject *`**PyLong\_FromSsize\_t** (`Py_ssize_t` v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* C `Py_ssize_t`로부터 새 `PyLongObject` 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.

`PyObject *`**PyLong\_FromSize\_t** (`size_t` v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* C `size_t`로부터 새 `PyLongObject` 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.

`PyObject *`**PyLong\_FromLongLong** (long long v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* C long long으로부터 새 `PyLongObject` 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.

`PyObject *`**PyLong\_FromUnsignedLongLong** (unsigned long long v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* C unsigned long long으로부터 새 `PyLongObject` 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.

`PyObject *`**PyLong\_FromDouble** (double v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* v의 정수 부분으로부터 새 `PyLongObject` 객체를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.



*PyObject* \*PyLong\_FromString (const char \*str, char \*\*pend, int base)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a new *PyLongObject* based on the string value in *str*, which is interpreted according to the radix in *base*. If *pend* is non-NULL, \**pend* will point to the first character in *str* which follows the representation of the number. If *base* is 0, *str* is interpreted using the integers definition; in this case, leading zeros in a non-zero decimal number raises a *ValueError*. If *base* is not 0, it must be between 2 and 36, inclusive. Leading spaces and single underscores after a base specifier and between digits are ignored. If there are no digits, *ValueError* will be raised.

더 보기:

Python methods *int.to\_bytes()* and *int.from\_bytes()* to convert a *PyLongObject* to/from an array of bytes in base 256. You can call those from C using *PyObject\_CallMethod()*.

*PyObject* \*PyLong\_FromUnicodeObject (*PyObject* \*u, int base)

반환값: 새 참조. 문자열 *u*에 있는 유니코드 숫자의 시퀀스를 파이썬 정숫값으로 변환합니다.

버전 3.3에 추가.

*PyObject* \*PyLong\_FromVoidPtr (void \*p)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 포인터 *p*로부터 파이썬 정수를 만듭니다. 포인터 값은 *PyLong\_AsVoidPtr()*를 사용하여 결과값에서 조회할 수 있습니다.

long PyLong\_AsLong (*PyObject* \*obj)

*Part of the 안정 ABI*. *obj*의 C long 표현을 반환합니다. *obj*가 *PyLongObject*의 인스턴스가 아니면, (있다면) 먼저 *\_\_index\_\_()* 메서드를 호출하여 *PyLongObject*로 변환합니다.

*obj*의 값이 long의 범위를 벗어나면 *OverflowError*를 발생시킵니다.

예러 시 -1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 *PyErr\_Occurred()*를 사용하십시오.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있으면 *\_\_index\_\_()*를 사용합니다.

버전 3.10에서 변경: This function will no longer use *\_\_int\_\_()*.

long PyLong\_AsLongAndOverflow (*PyObject* \*obj, int \*overflow)

*Part of the 안정 ABI*. *obj*의 C long 표현을 반환합니다. *obj*가 *PyLongObject*의 인스턴스가 아니면, (있다면) 먼저 *\_\_index\_\_()* 메서드를 호출하여 *PyLongObject*로 변환합니다.

*obj*의 값이 LONG\_MAX보다 크거나 LONG\_MIN보다 작으면, \**overflow*를 각각 1이나 -1로 설정하고 -1을 반환합니다; 그렇지 않으면, \**overflow*를 0으로 설정합니다. 다른 예외가 발생하면 \**overflow*를 0으로 설정하고 -1을 평소와 같이 반환합니다.

예러 시 -1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 *PyErr\_Occurred()*를 사용하십시오.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있으면 *\_\_index\_\_()*를 사용합니다.

버전 3.10에서 변경: This function will no longer use *\_\_int\_\_()*.

long long PyLong\_AsLongLong (*PyObject* \*obj)

*Part of the 안정 ABI*. *obj*의 C long long 표현을 반환합니다. *obj*가 *PyLongObject*의 인스턴스가 아니면, (있다면) 먼저 *\_\_index\_\_()* 메서드를 호출하여 *PyLongObject*로 변환합니다.

*obj*의 값이 long long의 범위를 벗어나면 *OverflowError*를 발생시킵니다.

예러 시 -1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 *PyErr\_Occurred()*를 사용하십시오.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있으면 *\_\_index\_\_()*를 사용합니다.

버전 3.10에서 변경: This function will no longer use *\_\_int\_\_()*.

`long long PyLong_AsLongLongAndOverflow(PyObject *obj, int *overflow)`

Part of the [안정 ABI](#). *obj*의 C `long long` 표현을 반환합니다. *obj*가 `PyLongObject`의 인스턴스가 아니면, (있다면) 먼저 `__index__()` 메서드를 호출하여 `PyLongObject`로 변환합니다.

*obj*의 값이 `LLONG_MAX`보다 크거나 `LLONG_MIN`보다 작으면, *\*overflow*를 각각 1이나 -1로 설정하고 -1을 반환합니다; 그렇지 않으면, *\*overflow*를 0으로 설정합니다. 다른 예외가 발생하면 *\*overflow*를 0으로 설정하고 -1을 평소와 같이 반환합니다.

예러 시 -1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 `PyErr_Occurred()`를 사용하십시오.

버전 3.2에 추가.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있으면 `__index__()`를 사용합니다.

버전 3.10에서 변경: This function will no longer use `__int__()`.

`Py_ssize_t PyLong_AsSsize_t(PyObject *pylong)`

Part of the [안정 ABI](#). *pylong*의 C `Py_ssize_t` 표현을 반환합니다. *pylong*은 `PyLongObject`의 인스턴스여야 합니다.

*pylong*의 값이 `Py_ssize_t`의 범위를 벗어나면 `OverflowError`를 발생시킵니다.

예러 시 -1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 `PyErr_Occurred()`를 사용하십시오.

`unsigned long PyLong_AsUnsignedLong(PyObject *pylong)`

Part of the [안정 ABI](#). *pylong*의 C `unsigned long` 표현을 반환합니다. *pylong*은 `PyLongObject`의 인스턴스여야 합니다.

*pylong*의 값이 `unsigned long`의 범위를 벗어나면 `OverflowError`를 발생시킵니다.

예러 시 (`unsigned long`)-1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 `PyErr_Occurred()`를 사용하십시오.

`size_t PyLong_AsSize_t(PyObject *pylong)`

Part of the [안정 ABI](#). *pylong*의 C `size_t` 표현을 반환합니다. *pylong*은 `PyLongObject`의 인스턴스여야 합니다.

*pylong*의 값이 `size_t`의 범위를 벗어나면 `OverflowError`를 발생시킵니다.

예러 시 (`size_t`)-1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 `PyErr_Occurred()`를 사용하십시오.

`unsigned long long PyLong_AsUnsignedLongLong(PyObject *pylong)`

Part of the [안정 ABI](#). *pylong*의 C `unsigned long long` 표현을 반환합니다. *pylong*은 `PyLongObject`의 인스턴스여야 합니다.

*pylong*의 값이 `unsigned long long`의 범위를 벗어나면 `OverflowError`를 발생시킵니다.

예러 시 (`unsigned long long`)-1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 `PyErr_Occurred()`를 사용하십시오.

버전 3.1에서 변경: 음의 *pylong*은 이제 `TypeError`가 아니라 `OverflowError`를 발생시킵니다.

`unsigned long PyLong_AsUnsignedLongMask(PyObject *obj)`

Part of the [안정 ABI](#). *obj*의 C `unsigned long` 표현을 반환합니다. *obj*가 `PyLongObject`의 인스턴스가 아니면, (있다면) 먼저 `__index__()` 메서드를 호출하여 `PyLongObject`로 변환합니다.

*obj*의 값이 `unsigned long`의 범위를 벗어나면, 그 값의 모듈로 `ULONG_MAX + 1` 환원을 반환합니다.

예러 시 (`unsigned long`)-1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 `PyErr_Occurred()`를 사용하십시오.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있으면 `__index__()`를 사용합니다.

버전 3.10에서 변경: This function will no longer use `__int__()`.

unsigned long long **PyLong\_AsUnsignedLongLongMask** (*PyObject* \*obj)

*Part of the 안정 ABI.* obj의 C unsigned long long 표현을 반환합니다. obj가 *PyLongObject*의 인스턴스가 아니면, (있다면) 먼저 `__index__()` 메서드를 호출하여 *PyLongObject*로 변환합니다.

obj의 값이 unsigned long long의 범위를 벗어나면, 그 값의 모듈로 `ULLONG_MAX + 1` 환원을 반환합니다.

예러 시 (unsigned long long)-1을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 *PyErr\_Occurred()*를 사용하십시오.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있으면 `__index__()`를 사용합니다.

버전 3.10에서 변경: This function will no longer use `__int__()`.

double **PyLong\_AsDouble** (*PyObject* \*pylong)

*Part of the 안정 ABI.* pylong의 C double 표현을 반환합니다. pylong은 *PyLongObject*의 인스턴스여야 합니다.

pylong의 값이 double의 범위를 벗어나면 *OverflowError*를 발생시킵니다.

예러 시 -1.0을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 *PyErr\_Occurred()*를 사용하십시오.

void \***PyLong\_AsVoidPtr** (*PyObject* \*pylong)

*Part of the 안정 ABI.* 파이썬 정수 pylong을 C void 포인터로 변환합니다. pylong을 변환할 수 없으면, *OverflowError*가 발생합니다. 이것은 *PyLong\_FromVoidPtr()*로 만들어진 값에 대해서만 사용할 수 있는 void 포인터를 생성하는 것이 보장됩니다.

예러 시 NULL을 반환합니다. 모호성을 제거하려면 *PyErr\_Occurred()*를 사용하십시오.

## 8.2.2 불리언 객체

Booleans in Python are implemented as a subclass of integers. There are only two booleans, *Py\_False* and *Py\_True*. As such, the normal creation and deletion functions don't apply to booleans. The following macros are available, however.

*PyObject* **PyBool\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* This instance of *PyObject* represents the Python boolean type; it is the same object as *bool* in the Python layer.

int **PyBool\_Check** (*PyObject* \*o)

o가 *PyBool\_Type* 형이면 참을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***Py\_False**

The Python False object. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts.

*PyObject* \***Py\_True**

The Python True object. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts.

**Py\_RETURN\_FALSE**

Return *Py\_False* from a function, properly incrementing its reference count.

**Py\_RETURN\_TRUE**

Return *Py\_True* from a function, properly incrementing its reference count.

*PyObject* \***PyBool\_FromLong** (long v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* Return a new reference to *Py\_True* or *Py\_False* depending on the truth value of v.

## 8.2.3 Floating Point Objects

type **PyFloatObject**

This subtype of *PyObject* represents a Python floating point object.

*PyObject* **PyFloat\_Type**

Part of the *안정 ABI*. This instance of *PyTypeObject* represents the Python floating point type. This is the same object as `float` in the Python layer.

int **PyFloat\_Check** (*PyObject* \*p)

인자가 *PyFloatObject* 나 *PyFloatObject*의 서브 형이면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyFloat\_CheckExact** (*PyObject* \*p)

인자가 *PyFloatObject*이지만 *PyFloatObject*의 서브 형은 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyFloat\_FromString** (*PyObject* \*str)

반환값: 새 참조. Part of the *안정 ABI*. str의 문자열 값을 기반으로 *PyFloatObject* 객체를 만들거나, 실패하면 NULL.

*PyObject* \***PyFloat\_FromDouble** (double v)

반환값: 새 참조. Part of the *안정 ABI*. v로부터 *PyFloatObject* 객체를 만들거나, 실패하면 NULL.

double **PyFloat\_AsDouble** (*PyObject* \*pyfloat)

Part of the *안정 ABI*. Return a C double representation of the contents of *pyfloat*. If *pyfloat* is not a Python floating point object but has a `__float__()` method, this method will first be called to convert *pyfloat* into a float. If `__float__()` is not defined then it falls back to `__index__()`. This method returns `-1.0` upon failure, so one should call *PyErr\_Occurred()* to check for errors.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있으면 `__index__()`를 사용합니다.

double **PyFloat\_AS\_DOUBLE** (*PyObject* \*pyfloat)

에러 검사 없이 *pyfloat*의 내용의 C double 표현을 반환합니다.

*PyObject* \***PyFloat\_GetInfo** (void)

반환값: 새 참조. Part of the *안정 ABI*. float의 정밀도, 최솟값, 최댓값에 관한 정보를 포함한 structseq 인스턴스를 돌려줍니다. 헤더 파일 `float.h`를 감싸는 얇은 래퍼입니다.

double **PyFloat\_GetMax** ()

Part of the *안정 ABI*. 최대 표현 가능한 유한 float `DBL_MAX`를 C double로 반환합니다.

double **PyFloat\_GetMin** ()

Part of the *안정 ABI*. 최소 정규화된 (normalized) 양의 float `DBL_MIN`를 C double로 반환합니다.

### Pack and Unpack functions

The pack and unpack functions provide an efficient platform-independent way to store floating-point values as byte strings. The Pack routines produce a bytes string from a C double, and the Unpack routines produce a C double from such a bytes string. The suffix (2, 4 or 8) specifies the number of bytes in the bytes string.

On platforms that appear to use IEEE 754 formats these functions work by copying bits. On other platforms, the 2-byte format is identical to the IEEE 754 binary16 half-precision format, the 4-byte format (32-bit) is identical to the IEEE 754 binary32 single precision format, and the 8-byte format to the IEEE 754 binary64 double precision format, although the packing of INFs and NaNs (if such things exist on the platform) isn't handled correctly, and attempting to unpack a bytes string containing an IEEE INF or NaN will raise an exception.

On non-IEEE platforms with more precision, or larger dynamic range, than IEEE 754 supports, not all values can be packed; on non-IEEE platforms with less precision, or smaller dynamic range, not all values can be unpacked. What happens in such cases is partly accidental (alas).

버전 3.11에 추가.

## Pack functions

The pack routines write 2, 4 or 8 bytes, starting at *p*. *le* is an `int` argument, non-zero if you want the bytes string in little-endian format (exponent last, at *p*+1, *p*+3, or *p*+6 *p*+7), zero if you want big-endian format (exponent first, at *p*). The `PY_BIG_ENDIAN` constant can be used to use the native endian: it is equal to 1 on big endian processor, or 0 on little endian processor.

Return value: 0 if all is OK, -1 if error (and an exception is set, most likely `OverflowError`).

There are two problems on non-IEEE platforms:

- What this does is undefined if *x* is a NaN or infinity.
- `-0.0` and `+0.0` produce the same bytes string.

`int PyFloat_Pack2` (double *x*, unsigned char \**p*, int *le*)

Pack a C double as the IEEE 754 binary16 half-precision format.

`int PyFloat_Pack4` (double *x*, unsigned char \**p*, int *le*)

Pack a C double as the IEEE 754 binary32 single precision format.

`int PyFloat_Pack8` (double *x*, unsigned char \**p*, int *le*)

Pack a C double as the IEEE 754 binary64 double precision format.

## Unpack functions

The unpack routines read 2, 4 or 8 bytes, starting at *p*. *le* is an `int` argument, non-zero if the bytes string is in little-endian format (exponent last, at *p*+1, *p*+3 or *p*+6 and *p*+7), zero if big-endian (exponent first, at *p*). The `PY_BIG_ENDIAN` constant can be used to use the native endian: it is equal to 1 on big endian processor, or 0 on little endian processor.

Return value: The unpacked double. On error, this is `-1.0` and `PyErr_Occurred()` is true (and an exception is set, most likely `OverflowError`).

Note that on a non-IEEE platform this will refuse to unpack a bytes string that represents a NaN or infinity.

`double PyFloat_Unpack2` (const unsigned char \**p*, int *le*)

Unpack the IEEE 754 binary16 half-precision format as a C double.

`double PyFloat_Unpack4` (const unsigned char \**p*, int *le*)

Unpack the IEEE 754 binary32 single precision format as a C double.

`double PyFloat_Unpack8` (const unsigned char \**p*, int *le*)

Unpack the IEEE 754 binary64 double precision format as a C double.

## 8.2.4 복소수 객체

파이썬의 복소수 객체는 C API에서 볼 때 두 개의 다른 형으로 구현됩니다: 하나는 파이썬 프로그램에 노출된 파이썬 객체이고, 다른 하나는 실제 복소수 값을 나타내는 C 구조체입니다. API는 두 가지 모두도 작업할 수 있는 함수를 제공합니다.

### C 구조체로서의 복소수

매개 변수로 이러한 구조체를 받아들이고 결과로 반환하는 함수는 포인터를 통해 역참조하기보다는 값으로 다룹니다. 이는 API 전체에서 일관됩니다.

type **Py\_complex**

The C structure which corresponds to the value portion of a Python complex number object. Most of the functions for dealing with complex number objects use structures of this type as input or output values, as appropriate. It is defined as:

```
typedef struct {
    double real;
    double imag;
} Py_complex;
```

*Py\_complex* **\_Py\_c\_sum** (*Py\_complex* left, *Py\_complex* right)

C *Py\_complex* 표현을 사용하여 두 복소수의 합을 반환합니다.

*Py\_complex* **\_Py\_c\_diff** (*Py\_complex* left, *Py\_complex* right)

C *Py\_complex* 표현을 사용하여 두 복소수의 차이를 반환합니다.

*Py\_complex* **\_Py\_c\_neg** (*Py\_complex* num)

C *Py\_complex* 표현을 사용하여 복소수 *num*의 음의 값을 반환합니다.

*Py\_complex* **\_Py\_c\_prod** (*Py\_complex* left, *Py\_complex* right)

C *Py\_complex* 표현을 사용하여 두 복소수의 곱을 반환합니다.

*Py\_complex* **\_Py\_c\_quot** (*Py\_complex* dividend, *Py\_complex* divisor)

C *Py\_complex* 표현을 사용하여 두 복소수의 몫을 반환합니다.

*divisor*가 null이면, 이 메서드는 0을 반환하고, *errno*를 EDOM으로 설정합니다.

*Py\_complex* **\_Py\_c\_pow** (*Py\_complex* num, *Py\_complex* exp)

C *Py\_complex* 표현을 사용하여 *num*의 *exp* 거듭제곱을 반환합니다.

*num*이 null이고 *exp*가 양의 실수가 아니면, 이 메서드는 0을 반환하고 *errno*를 EDOM으로 설정합니다.

### 파이썬 객체로서의 복소수

type **PyComplexObject**

파이썬 복소수 객체를 나타내는 *PyObject*의 서브 형.

*PyObject* **PyComplex\_Type**

Part of the 안정 ABI. 이 *PyObject* 인스턴스는 파이썬 복소수 형을 나타냅니다. 파이썬 계층의 *complex*와 같은 객체입니다.

int **PyComplex\_Check** (*PyObject* \*p)

인자가 *PyComplexObject* 나 *PyComplexObject*의 서브 형이면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.



int **PyComplex\_CheckExact** (*PyObject* \*p)

인자가 *PyComplexObject*이지만, *PyComplexObject*의 서브 유형이 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyComplex\_FromCComplex** (*Py\_complex* v)

반환값: 새 참조. Create a new Python complex number object from a C *Py\_complex* value.

*PyObject* \***PyComplex\_FromDoubles** (double real, double imag)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a new *PyComplexObject* object from *real* and *imag*.

double **PyComplex\_RealAsDouble** (*PyObject* \*op)

*Part of the 안정 ABI*. *op*의 실수부를 C double로 반환합니다.

double **PyComplex\_ImagAsDouble** (*PyObject* \*op)

*Part of the 안정 ABI*. *op*의 허수부를 C double로 반환합니다.

*Py\_complex* **PyComplex\_AsCComplex** (*PyObject* \*op)

복소수 *op*의 *Py\_complex* 값을 반환합니다.

If *op* is not a Python complex number object but has a `__complex__()` method, this method will first be called to convert *op* to a Python complex number object. If `__complex__()` is not defined then it falls back to `__float__()`. If `__float__()` is not defined then it falls back to `__index__()`. Upon failure, this method returns `-1.0` as a real value.

버전 3.8에서 변경: 사용할 수 있다면 `__index__()`를 사용합니다.

## 8.3 시퀀스 객체

시퀀스 객체에 대한 일반적인 연산은 이전 장에서 논의했습니다; 이 절에서는 파이썬 언어에 고유한 특정 종류의 시퀀스 객체를 다룹니다.

### 8.3.1 바이트열 객체

이 함수들은 바이트열 매개 변수가 필요할 때 바이트열이 아닌 매개 변수로 호출하면 `TypeError`를 발생시킵니다.

type **PyBytesObject**

이 *PyObject*의 서브 형은 파이썬 바이트열 객체를 나타냅니다.

*PyTypeObject* **PyBytes\_Type**

*Part of the 안정 ABI*. 이 *PyTypeObject*의 인스턴스는 파이썬 바이트열 형을 나타냅니다; 파이썬 계층의 `bytes`와 같은 객체입니다.

int **PyBytes\_Check** (*PyObject* \*o)

객체 *o*가 바이트열 객체이거나 바이트열 형의 서브 형의 인스턴스면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyBytes\_CheckExact** (*PyObject* \*o)

객체 *o*가 바이트열 객체이지만, 바이트열 형의 서브 형의 인스턴스는 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyBytes\_FromString** (const char \*v)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공하면 값으로 *v* 문자열의 복사본을 갖는 새 바이트열 객체를 반환하고, 실패하면 `NULL`을 반환합니다. 매개 변수 *v*는 `NULL`이 아니어야 합니다; 검사하지 않습니다.

*PyObject* \*PyBytes\_FromStringAndSize (const char \*v, *Py\_ssize\_t* len)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 성공하면 값이 *v* 문자열의 복사본이고 길이가 *len*인 새 바이트열 객체를 반환하고, 실패하면 NULL을 반환합니다. *v*가 NULL이면, 바이트열 객체의 내용은 초기화되지 않습니다.

*PyObject* \*PyBytes\_FromFormat (const char \*format, ...)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. C printf()-스타일 *format* 문자열과 가변 개수의 인자를 받아서, 결과 파이션 바이트열 객체의 크기를 계산하고 그 안에 값이 포맷된 바이트열 객체를 반환합니다. 가변 인자는 C 형이어야 하며 *format* 문자열에 있는 포맷 문자들과 정확히 대응해야 합니다. 허용되는 포맷 문자는 다음과 같습니다:

포맷 문자	형	주석
%%	<i>n/a</i>	리터럴 % 문자.
%c	int	단일 바이트, C int로 표현됩니다.
%d	int	printf("%d")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%u	unsigned int	printf("%u")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%ld	long	printf("%ld")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%lu	unsigned long	printf("%lu")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%zd	<i>Py_ssize_t</i>	printf("%zd")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%zu	<i>size_t</i>	printf("%zu")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%i	int	printf("%i")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%x	int	printf("%x")와 동등합니다. <sup>1</sup>
%s	const char*	널-종료 C 문자 배열.
%p	const void*	C 포인터의 16진수 표현. 플랫폼의 printf가 어떤 결과를 내는지에 상관없이 리터럴 0x로 시작함이 보장된다는 점을 제외하고는 거의 printf("%p")와 동등합니다.

인식할 수 없는 포맷 문자는 포맷 문자열의 나머지 부분이 모두 결과 객체에 그대로 복사되게 만들고, 추가 인자는 무시됩니다.

*PyObject* \*PyBytes\_FromFormatV (const char \*format, va\_list vargs)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 정확히 두 개의 인자를 취한다는 것을 제외하고는 *PyBytes\_FromFormat()*과 같습니다.

*PyObject* \*PyBytes\_FromObject (*PyObject* \*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 버퍼 프로토콜을 구현하는 객체 *o*의 바이트열 표현을 반환합니다.

*Py\_ssize\_t* PyBytes\_Size (*PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI*. 바이트열 객체 *o*의 길이를 반환합니다.

*Py\_ssize\_t* PyBytes\_GET\_SIZE (*PyObject* \*o)

*PyBytes\_Size()*와 유사하지만, 에러 검사가 없습니다.

char \*PyBytes\_AsString (*PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI*. *o*의 내용에 대한 포인터를 반환합니다. 포인터는  $\text{len}(o) + 1$  바이트로 구성된 *o*의 내부 버퍼를 가리킵니다. 버퍼의 마지막 바이트는 다른 널(null) 바이트가 있는지에 관계없이 항상 널입니다. 객체가 *PyBytes\_FromStringAndSize(NULL, size)*를 사용하여 방금 만들어진 경우가 아니면 데이터를 수정해서는 안 됩니다. 할당을 해제해서는 안 됩니다. *o*가 바이트열 객체가 아니면, *PyBytes\_AsString()*은 NULL을 반환하고 *TypeError*를 발생시킵니다.

char \*PyBytes\_AS\_STRING (*PyObject* \*string)

*PyBytes\_AsString()*와 유사하지만, 에러 검사가 없습니다.

<sup>1</sup> 정수 지정자 (d, u, ld, lu, zd, zu, i, x)에서: 0-변환 플래그는 정밀도를 지정해도 영향을 미칩니다.



int **PyBytes\_AsStringAndSize** (*PyObject* \*obj, char \*\*buffer, *Py\_ssize\_t* \*length)

*Part of the 안정 ABI.* 출력 변수 *buffer*와 *length*로 객체 *obj*의 널-종료 내용을 반환합니다. 성공하면 0을 반환합니다.

*length*가 NULL이면, 바이트열 객체는 내장된 널 바이트를 포함할 수 없습니다; 만약 그렇다면 함수는 -1을 반환하고 `ValueError`를 발생시킵니다.

*buffer*는 *obj*의 내부 버퍼를 가리키게 되는데, 끝에 추가 널 바이트가 포함됩니다 (*length*에는 포함되지 않습니다). 객체가 `PyBytes_FromStringAndSize(NULL, size)`를 사용하여 방금 만들어진 경우가 아니면 데이터를 수정해서는 안 됩니다. 할당을 해제해서는 안 됩니다. *obj*가 바이트열 객체가 아니면 `PyBytes_AsStringAndSize()`는 -1을 반환하고 `TypeError`를 발생시킵니다.

버전 3.5에서 변경: 이전에는, 바이트열 객체에 널 바이트가 포함되어 있으면 `TypeError`가 발생했습니다.

void **PyBytes\_Concat** (*PyObject* \*\*bytes, *PyObject* \*newpart)

*Part of the 안정 ABI.* *bytes*에 *newpart*의 내용을 덧붙인 새 바이트열 객체를 *\*bytes*에 만듭니다; 호출자가 새 참조를 소유합니다. *bytes*의 예전 값에 대한 참조를 훔칩니다. 새 객체가 만들어질 수 없으면, *bytes*에 대한 예전 참조는 여전히 버려지고 *\*bytes*의 값은 NULL로 설정됩니다; 적절한 예외가 설정됩니다.

void **PyBytes\_ConcatAndDel** (*PyObject* \*\*bytes, *PyObject* \*newpart)

*Part of the 안정 ABI.* *bytes*에 *newpart*의 내용을 덧붙인 새 바이트열 객체를 *\*bytes*에 만듭니다. 이 버전은 *newpart*로의 강한 참조를 해제합니다 (즉 참조 횟수를 감소시킵니다).

int **\_PyBytes\_Resize** (*PyObject* \*\*bytes, *Py\_ssize\_t* newsize)

A way to resize a bytes object even though it is “immutable”. Only use this to build up a brand new bytes object; don’t use this if the bytes may already be known in other parts of the code. It is an error to call this function if the refcount on the input bytes object is not one. Pass the address of an existing bytes object as an lvalue (it may be written into), and the new size desired. On success, *\*bytes* holds the resized bytes object and 0 is returned; the address in *\*bytes* may differ from its input value. If the reallocation fails, the original bytes object at *\*bytes* is deallocated, *\*bytes* is set to NULL, `MemoryError` is set, and -1 is returned.

## 8.3.2 바이트 배열 객체

type **PyByteArrayObject**

이 *PyObject*의 서브 형은 파이썬 bytearray 객체를 나타냅니다.

*PyTypeObject* **PyByteArray\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 이 *PyTypeObject* 인스턴스는 파이썬 bytearray 형을 나타냅니다; 파이썬 계층의 bytearray와 같은 객체입니다.

### 형 검사 매크로

int **PyByteArray\_Check** (*PyObject* \*o)

객체 *o*가 bytearray 객체이거나 bytearray 형의 서브 형 인스턴스면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyByteArray\_CheckExact** (*PyObject* \*o)

객체 *o*가 bytearray 객체이지만, bytearray 형의 서브 형 인스턴스는 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

## 직접 API 함수

*PyObject*\*PyByteArray\_FromObject (*PyObject*\*o)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 버퍼 프로토콜을 구현하는 임의의 객체 (*o*)로부터 써서 새로운 bytearray 객체를 돌려줍니다.

*PyObject*\*PyByteArray\_FromStringAndSize (const char\*string, *Py\_ssize\_t*len)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a new bytearray object from *string* and its length, *len*. On failure, NULL is returned.

*PyObject*\*PyByteArray\_Concat (*PyObject*\*a, *PyObject*\*b)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 바이트 배열 *a* 와 *b*를 이어붙여 새로운 bytearray로 반환합니다.

*Py\_ssize\_t*PyByteArray\_Size (*PyObject*\*bytearray)

*Part of the 안정 ABI*. NULL 포인터를 확인한 후 bytearray의 크기를 반환합니다.

char\*PyByteArray\_AsString (*PyObject*\*bytearray)

*Part of the 안정 ABI*. NULL 포인터를 확인한 후 bytearray의 내용을 char 배열로 반환합니다. 반환되는 배열에는 항상 여분의 널 바이트가 추가됩니다.

intPyByteArray\_Resize (*PyObject*\*bytearray, *Py\_ssize\_t*len)

*Part of the 안정 ABI*. bytearray의 내부 버퍼의 크기를 *len*으로 조정합니다.

## 매크로

이 매크로는 속도를 위해 안전을 희생하며 포인터를 확인하지 않습니다.

char\*PyByteArray\_AS\_STRING (*PyObject*\*bytearray)

*PyByteArray\_AsString()* 과 유사하지만 에러를 검사하지 않습니다.

*Py\_ssize\_t*PyByteArray\_GET\_SIZE (*PyObject*\*bytearray)

*PyByteArray\_Size()* 와 유사하지만 에러를 검사하지 않습니다.

## 8.3.3 유니코드 객체와 코덱

### 유니코드 객체

파이썬 3.3에서 **PEP 393**을 구현한 이후, 유니코드 객체는 내부적으로 다양한 표현을 사용하여 전체 유니코드 문자 범위를 처리하면서 메모리 효율성을 유지합니다. 모든 코드 포인트가 128, 256 또는 65536 미만인 문자열에 대한 특별한 경우가 있습니다; 그렇지 않으면, 코드 포인트는 1114112 (전체 유니코드 범위) 미만이어야 합니다.

*Py\_UNICODE\** and UTF-8 representations are created on demand and cached in the Unicode object. The *Py\_UNICODE\** representation is deprecated and inefficient.

Due to the transition between the old APIs and the new APIs, Unicode objects can internally be in two states depending on how they were created:

- “canonical” Unicode objects are all objects created by a non-deprecated Unicode API. They use the most efficient representation allowed by the implementation.
- “legacy” Unicode objects have been created through one of the deprecated APIs (typically *PyUnicode\_FromUnicode()*) and only bear the *Py\_UNICODE\** representation; you will have to call *PyUnicode\_READY()* on them before calling any other API.

---

참고: The “legacy” Unicode object will be removed in Python 3.12 with deprecated APIs. All Unicode objects will be “canonical” since then. See [PEP 623](#) for more information.

---

## 유니코드 형

다음은 파이썬에서 유니코드 구현에 사용되는 기본 유니코드 객체 형입니다:

type **Py\_UCS4**

type **Py\_UCS2**

type **Py\_UCS1**

*Part of the 안정 ABI.* 이 형들은 각각 32비트, 16비트 및 8비트의 문자를 포함하기에 충분한 부호 없는 정수 형을 위한 typedef 입니다. 단일 유니코드 문자를 처리할 때는, *Py\_UCS4*를 사용하십시오.

버전 3.3에 추가.

type **Py\_UNICODE**

이것은 플랫폼에 따라 16비트 형이나 32비트 형인 `wchar_t`의 typedef 입니다.

버전 3.3에서 변경: 이전 버전에서, 이것은 빌드 시 파이썬의 “내로우(narrow)” 나 “와이드(wide)” 유니코드 버전 중 어느 것을 선택했는지에 따라 16비트 형이나 32비트 형이었습니다.

type **PyASCIIObject**

type **PyCompactUnicodeObject**

type **PyUnicodeObject**

이 *PyObject* 서브 형들은 파이썬 유니코드 객체를 나타냅니다. 거의 모든 경우에, 유니코드 객체를 처리하는 모든 API 함수가 *PyObject* 포인터를 취하고 반환하므로 직접 사용해서는 안 됩니다.

버전 3.3에 추가.

*PyTypeObject* **PyUnicode\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 이 *PyTypeObject* 인스턴스는 파이썬 유니코드 형을 나타냅니다. 파이썬 코드에 `str`로 노출됩니다.

The following APIs are C macros and static inlined functions for fast checks and access to internal read-only data of Unicode objects:

int **PyUnicode\_Check** (*PyObject* \*obj)

Return true if the object *obj* is a Unicode object or an instance of a Unicode subtype. This function always succeeds.

int **PyUnicode\_CheckExact** (*PyObject* \*obj)

Return true if the object *obj* is a Unicode object, but not an instance of a subtype. This function always succeeds.

int **PyUnicode\_READY** (*PyObject* \*unicode)

Ensure the string object *o* is in the “canonical” representation. This is required before using any of the access macros described below.

Returns 0 on success and -1 with an exception set on failure, which in particular happens if memory allocation fails.

버전 3.3에 추가.

버전 3.10에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: This API will be removed with *PyUnicode\_FromUnicode()*.

*Py\_ssize\_t* **PyUnicode\_GET\_LENGTH** (*PyObject* \*unicode)

Return the length of the Unicode string, in code points. *unicode* has to be a Unicode object in the “canonical” representation (not checked).

버전 3.3에 추가.

*Py\_UCS1* \***PyUnicode\_1BYTE\_DATA** (*PyObject* \*unicode)

*Py\_UCS2* \***PyUnicode\_2BYTE\_DATA** (*PyObject* \*unicode)

*Py\_UCS4* \***PyUnicode\_4BYTE\_DATA** (*PyObject* \*unicode)

Return a pointer to the canonical representation cast to UCS1, UCS2 or UCS4 integer types for direct character access. No checks are performed if the canonical representation has the correct character size; use *PyUnicode\_KIND()* to select the right macro. Make sure *PyUnicode\_READY()* has been called before accessing this.

버전 3.3에 추가.

**PyUnicode\_WCHAR\_KIND**

**PyUnicode\_1BYTE\_KIND**

**PyUnicode\_2BYTE\_KIND**

**PyUnicode\_4BYTE\_KIND**

*PyUnicode\_KIND()* 매크로의 값을 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

버전 3.10에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: *PyUnicode\_WCHAR\_KIND* is deprecated.

int **PyUnicode\_KIND** (*PyObject* \*unicode)

Return one of the *PyUnicode* kind constants (see above) that indicate how many bytes per character this Unicode object uses to store its data. *unicode* has to be a Unicode object in the “canonical” representation (not checked).

버전 3.3에 추가.

void \***PyUnicode\_DATA** (*PyObject* \*unicode)

Return a void pointer to the raw Unicode buffer. *unicode* has to be a Unicode object in the “canonical” representation (not checked).

버전 3.3에 추가.

void **PyUnicode\_WRITE** (int kind, void \*data, *Py\_ssize\_t* index, *Py\_UCS4* value)

Write into a canonical representation *data* (as obtained with *PyUnicode\_DATA()*). This function performs no sanity checks, and is intended for usage in loops. The caller should cache the *kind* value and *data* pointer as obtained from other calls. *index* is the index in the string (starts at 0) and *value* is the new code point value which should be written to that location.

버전 3.3에 추가.

*Py\_UCS4* **PyUnicode\_READ** (int kind, void \*data, *Py\_ssize\_t* index)

규범적 (canonical) 표현 *data(PyUnicode\_DATA())* 로 얻은 대로)에서 코드 포인트를 읽습니다. 검사나 준비 (ready) 호출이 수행되지 않습니다.

버전 3.3에 추가.

*Py\_UCS4* **PyUnicode\_READ\_CHAR** (*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* index)

Read a character from a Unicode object *unicode*, which must be in the “canonical” representation. This is less efficient than *PyUnicode\_READ()* if you do multiple consecutive reads.

버전 3.3에 추가.

*Py\_UCS4* **PyUnicode\_MAX\_CHAR\_VALUE** (*PyObject* \*unicode)

Return the maximum code point that is suitable for creating another string based on *unicode*, which must be in the “canonical” representation. This is always an approximation but more efficient than iterating over the string.

버전 3.3에 추가.

*Py\_ssize\_t* **PyUnicode\_GET\_SIZE** (*PyObject* \*unicode)

Return the size of the deprecated *Py\_UNICODE* representation, in code units (this includes surrogate pairs as 2 units). *unicode* has to be a Unicode object (not checked).

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_GET\_LENGTH* ().

*Py\_ssize\_t* **PyUnicode\_GET\_DATA\_SIZE** (*PyObject* \*unicode)

Return the size of the deprecated *Py\_UNICODE* representation in bytes. *unicode* has to be a Unicode object (not checked).

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_GET\_LENGTH* ().

*Py\_UNICODE* \***PyUnicode\_AS\_UNICODE** (*PyObject* \*unicode)

const char \***PyUnicode\_AS\_DATA** (*PyObject* \*unicode)

Return a pointer to a *Py\_UNICODE* representation of the object. The returned buffer is always terminated with an extra null code point. It may also contain embedded null code points, which would cause the string to be truncated when used in most C functions. The AS\_DATA form casts the pointer to `const char*`. The *unicode* argument has to be a Unicode object (not checked).

버전 3.3에서 변경: This function is now inefficient – because in many cases the *Py\_UNICODE* representation does not exist and needs to be created – and can fail (return NULL with an exception set). Try to port the code to use the new *PyUnicode\_nBYTE\_DATA* () macros or use *PyUnicode\_WRITE* () or *PyUnicode\_READ* ().

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using the *PyUnicode\_nBYTE\_DATA* () family of macros.

int **PyUnicode\_IsIdentifier** (*PyObject* \*unicode)

Part of the [안정 ABI](#). 언어 정의에 따라 문자열이 유효한 식별자이면 1을 반환합니다, 섹션 identifiers. 그렇지 않으면 0을 반환합니다.

버전 3.9에서 변경: 문자열이 준비(ready)되지 않았을 때, 이 함수는 더는 *Py\_FatalError* ()를 호출하지 않습니다.

## 유니코드 문자 속성

유니코드는 다양한 문자 속성을 제공합니다. 가장 자주 필요한 것은 파이썬 구성에 따라 C 함수에 매핑되는 이러한 매크로를 통해 사용할 수 있습니다.

int **Py\_UNICODE\_ISSPACE** (*Py\_UCS4* ch)

ch가 공백 문자인지에 따라 1이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISLOWER** (*Py\_UCS4* ch)

ch가 소문자인지에 따라 1이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISUPPER** (*Py\_UCS4* ch)

ch가 대문자인지에 따라 1이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISTITLE** (*Py\_UCS4* ch)

ch가 제목 케이스 문자인지에 따라 1이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISLINEBREAK** (*Py\_UCS4* ch)

*ch*가 줄 바꿈 문자인지에 따라 1 이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISDECIMAL** (*Py\_UCS4* ch)

*ch*가 10진수 문자인지에 따라 1 이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISDIGIT** (*Py\_UCS4* ch)

*ch*가 디짓(digit) 문자인지에 따라 1 이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISNUMERIC** (*Py\_UCS4* ch)

*ch*가 숫자(numeric) 문자인지에 따라 1 이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISALPHA** (*Py\_UCS4* ch)

*ch*가 알파벳 문자인지에 따라 1 이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISALNUM** (*Py\_UCS4* ch)

*ch*가 영숫자 문자인지에 따라 1 이나 0을 반환합니다.

int **Py\_UNICODE\_ISPRINTABLE** (*Py\_UCS4* ch)

Return 1 or 0 depending on whether *ch* is a printable character. Nonprintable characters are those characters defined in the Unicode character database as “Other” or “Separator”, excepting the ASCII space (0x20) which is considered printable. (Note that printable characters in this context are those which should not be escaped when `repr()` is invoked on a string. It has no bearing on the handling of strings written to `sys.stdout` or `sys.stderr`.)

다음 API는 빠른 직접 문자 변환에 사용할 수 있습니다:

*Py\_UCS4* **Py\_UNICODE\_TOLOWER** (*Py\_UCS4* ch)

소문자로 변환된 문자 *ch*를 반환합니다.

버전 3.3부터 폐지됨: This function uses simple case mappings.

*Py\_UCS4* **Py\_UNICODE\_TOUPPER** (*Py\_UCS4* ch)

대문자로 변환된 문자 *ch*를 반환합니다.

버전 3.3부터 폐지됨: This function uses simple case mappings.

*Py\_UCS4* **Py\_UNICODE\_TOTITLE** (*Py\_UCS4* ch)

제목 케이스로 변환된 문자 *ch*를 반환합니다.

버전 3.3부터 폐지됨: This function uses simple case mappings.

int **Py\_UNICODE\_TODECIMAL** (*Py\_UCS4* ch)

Return the character *ch* converted to a decimal positive integer. Return -1 if this is not possible. This macro does not raise exceptions.

int **Py\_UNICODE\_TODIGIT** (*Py\_UCS4* ch)

Return the character *ch* converted to a single digit integer. Return -1 if this is not possible. This macro does not raise exceptions.

double **Py\_UNICODE\_TONUMERIC** (*Py\_UCS4* ch)

Return the character *ch* converted to a double. Return -1.0 if this is not possible. This macro does not raise exceptions.

다음 API를 사용하여 서로게이트를 다룰 수 있습니다:

**Py\_UNICODE\_IS\_SURROGATE** (ch)

*ch*가 서로게이트인지 확인합니다 (0xD800 <= *ch* <= 0xDFFF).

**Py\_UNICODE\_IS\_HIGH\_SURROGATE** (ch)

ch가 상위 서로게이트인지 확인합니다 ( $0xD800 \leq ch \leq 0xDBFF$ ).

**Py\_UNICODE\_IS\_LOW\_SURROGATE** (ch)

ch가 하위 서로게이트인지 확인합니다 ( $0xDC00 \leq ch \leq 0xDFFF$ ).

**Py\_UNICODE\_JOIN\_SURROGATES** (high, low)

Join two surrogate characters and return a single Py\_UCS4 value. *high* and *low* are respectively the leading and trailing surrogates in a surrogate pair.

## 유니코드 문자열 생성과 액세스

유니코드 객체를 만들고 기본 시퀀스 속성에 액세스하려면 다음 API를 사용하십시오:

*PyObject* \***PyUnicode\_New** (*Py\_ssize\_t* size, *Py\_UCS4* maxchar)

반환값: 새 참조. 새 유니코드 객체를 만듭니다. *maxchar*은 문자열에 배치할 실제 최대 코드 포인트여야 합니다. 근삿값으로, 127, 255, 65535, 1114111 시퀀스에서 가장 가까운 값으로 올림 할 수 있습니다.

이것은 새 유니코드 객체를 할당하는 데 권장되는 방법입니다. 이 함수를 사용하여 만든 객체는 크기를 조정할 수 없습니다.

버전 3.3에 추가.

*PyObject* \***PyUnicode\_FromKindAndData** (int kind, const void \*buffer, *Py\_ssize\_t* size)

반환값: 새 참조. 주어진 *kind*(가능한 값은 *PyUnicode\_KIND()*에 의해 반환된 *PyUnicode\_1BYTE\_KIND* 등입니다)로 새로운 유니코드 객체를 만듭니다. *buffer*는 *kind*에 따라 문자 당 1, 2 또는 4바이트의 *size* 단위의 배열을 가리켜야 합니다.

If necessary, the input *buffer* is copied and transformed into the canonical representation. For example, if the *buffer* is a UCS4 string (*PyUnicode\_4BYTE\_KIND*) and it consists only of codepoints in the UCS1 range, it will be transformed into UCS1 (*PyUnicode\_1BYTE\_KIND*).

버전 3.3에 추가.

*PyObject* \***PyUnicode\_FromStringAndSize** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object from the char buffer *str*. The bytes will be interpreted as being UTF-8 encoded. The buffer is copied into the new object. If the buffer is not NULL, the return value might be a shared object, i.e. modification of the data is not allowed.

If *str* is NULL, this function behaves like *PyUnicode\_FromUnicode()* with the buffer set to NULL. This usage is deprecated in favor of *PyUnicode\_New()*, and will be removed in Python 3.12.

*PyObject* \***PyUnicode\_FromString** (const char \*str)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object from a UTF-8 encoded null-terminated char buffer *str*.

*PyObject* \***PyUnicode\_FromFormat** (const char \*format, ...)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Take a C *printf()*-style *format* string and a variable number of arguments, calculate the size of the resulting Python Unicode string and return a string with the values formatted into it. The variable arguments must be C types and must correspond exactly to the format characters in the *format* ASCII-encoded string. The following format characters are allowed:



Format Characters	형	주석
%%	<i>n/a</i>	The literal % character.
%c	int	A single character, represented as a C int.
%d	int	Equivalent to <code>printf("%d").</code> <sup>1</sup>
%u	unsigned int	Equivalent to <code>printf("%u").</code> <sup>1</sup> <small>Page 138, 1</small>
%ld	long	Equivalent to <code>printf("%ld").</code> <sup>1</sup>
%li	long	Equivalent to <code>printf("%li").</code> <sup>1</sup>
%lu	unsigned long	Equivalent to <code>printf("%lu").</code> <sup>1</sup>
%lld	long long	Equivalent to <code>printf("%lld").</code> <sup>1</sup>
%lli	long long	Equivalent to <code>printf("%lli").</code> <sup>1</sup>
%llu	unsigned long long	Equivalent to <code>printf("%llu").</code> <sup>1</sup>
%zd	<code>Py_ssize_t</code>	Equivalent to <code>printf("%zd").</code> <sup>1</sup>
%zi	<code>Py_ssize_t</code>	Equivalent to <code>printf("%zi").</code> <sup>1</sup>
%zu	<code>size_t</code>	Equivalent to <code>printf("%zu").</code> <sup>1</sup>
%i	int	Equivalent to <code>printf("%i").</code> <sup>1</sup>
%x	int	Equivalent to <code>printf("%x").</code> <sup>1</sup>
%s	const char*	널-종료 C 문자 배열.
%p	const void*	The hex representation of a C pointer. Mostly equivalent to <code>printf("%p")</code> except that it is guaranteed to start with the literal 0x regardless of what the platform's <code>printf</code> yields.
%A	PyObject*	<code>ascii()</code> 를 호출한 결과.
%U	PyObject*	유니코드 객체.
%V	PyObject*, const char*	유니코드 객체(NULL 일 수 있습니다)와 두 번째 매개 변수로서 널-종료 C 문자 배열 (첫 번째 매개 변수가 NULL 이면 사용됩니다).
%S	PyObject*	<code>PyObject_Str()</code> 을 호출한 결과.
%R	PyObject*	<code>PyObject_Repr()</code> 을 호출한 결과.

An unrecognized format character causes all the rest of the format string to be copied as-is to the result string, and any extra arguments discarded.

**참고:** The width formatter unit is number of characters rather than bytes. The precision formatter unit is number of bytes for "%s" and "%V" (if the PyObject\* argument is NULL), and a number of characters for "%A", "%U", "%S", "%R" and "%V" (if the PyObject\* argument is not NULL).

버전 3.2에서 변경: "%lld"와 "%llu"에 대한 지원이 추가되었습니다.

버전 3.3에서 변경: "%li", "%lli" 및 "%zi"에 대한 지원이 추가되었습니다.

버전 3.4에서 변경: "%s", "%A", "%U", "%V", "%S", "%R"에 대한 너비와 정밀도 포맷터 지원이 추가되었습니다.

`PyObject*PyUnicode_FromFormatV` (const char \*format, va\_list vargs)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 정확히 두 개의 인자를 취한다는 점을 제외하면 `PyUnicode_FromFormat()` 과 동일합니다.

`PyObject*PyUnicode_FromObject` (PyObject \*obj)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Copy an instance of a Unicode subtype to a new true Unicode object if necessary. If *obj* is already a true Unicode object (not a subtype), return a new *strong reference* to the object.

유니코드나 이의 서브 형 이외의 객체는 `TypeError`를 발생시킵니다.

<sup>1</sup> For integer specifiers (d, u, ld, li, lu, lld, lli, llu, zd, zi, zu, i, x): the 0-conversion flag has effect even when a precision is given.



***PyObject\**PyUnicode\_FromEncodedObject** (*PyObject* \*obj, const char \*encoding, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 인코딩된 객체 *obj*를 유니코드 객체로 디코딩합니다.

bytes, bytearray 및 기타 바이트열류 객체는 주어진 *encoding*에 따라 *errors*로 정의한 예러 처리를 사용하여 디코딩됩니다. 둘 다 NULL이 될 수 있고, 이 경우 인터페이스는 기본값을 사용합니다 (자세한 내용은 내장 코덱을 참조하십시오).

유니코드 객체를 포함한 다른 모든 객체는 `TypeError`가 설정되도록 합니다.

API는 예러가 있으면 NULL을 반환합니다. 호출자는 반환된 객체의 참조 횟수를 감소시킬 책임이 있습니다.

***Py\_ssize\_t*PyUnicode\_GetLength** (*PyObject* \*unicode)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 유니코드 객체의 길이를 코드 포인트로 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

***Py\_ssize\_t*PyUnicode\_CopyCharacters** (*PyObject* \*to, *Py\_ssize\_t* to\_start, *PyObject* \*from, *Py\_ssize\_t* from\_start, *Py\_ssize\_t* how\_many)

Copy characters from one Unicode object into another. This function performs character conversion when necessary and falls back to `memcpy()` if possible. Returns `-1` and sets an exception on error, otherwise returns the number of copied characters.

버전 3.3에 추가.

***Py\_ssize\_t*PyUnicode\_Fill** (*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* length, *Py\_UCS4* fill\_char)

문자로 문자열을 채웁니다: *fill\_char*을 `unicode[start:start+length]`에 씁니다.

*fill\_char*이 문자열 최대 문자보다 크거나, 문자열에 둘 이상의 참조가 있으면 실패합니다.

기록된 문자 수를 반환하거나, 예러 시 `-1`을 반환하고 예외를 발생시킵니다.

버전 3.3에 추가.

**int PyUnicode\_WriteChar** (*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* index, *Py\_UCS4* character)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 문자열에 문자를 씁니다. 문자열은 `PyUnicode_New()`를 통해 만들어야 합니다. 유니코드 문자열은 불변이므로, 문자열을 공유하거나 아직 해시 하지 않아야 합니다.

이 함수는 *unicode*가 유니코드 객체인지, 인덱스가 범위를 벗어났는지, 객체가 안전하게 수정될 수 있는지 (즉, 참조 횟수가 1인지) 확인합니다.

버전 3.3에 추가.

***Py\_UCS4*PyUnicode\_ReadChar** (*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* index)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Read a character from a string. This function checks that *unicode* is a Unicode object and the index is not out of bounds, in contrast to `PyUnicode_READ_CHAR()`, which performs no error checking.

버전 3.3에 추가.

***PyObject\**PyUnicode\_Substring** (*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Return a substring of *unicode*, from character index *start* (included) to character index *end* (excluded). Negative indices are not supported.

버전 3.3에 추가.

***Py\_UCS4\**PyUnicode\_AsUCS4** (*PyObject* \*unicode, *Py\_UCS4* \*buffer, *Py\_ssize\_t* buflen, int copy\_null)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Copy the string *unicode* into a UCS4 buffer, including a null character, if *copy\_null* is set. Returns NULL and sets an exception on error (in particular, a `SystemError` if *buflen* is smaller than the length of *unicode*). *buffer* is returned on success.

버전 3.3에 추가.

*Py\_UCS4* \***PyUnicode\_AsUCS4Copy** (*PyObject* \*unicode)

Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.7 이후로. Copy the string *unicode* into a new UCS4 buffer that is allocated using *PyMem\_Malloc()*. If this fails, NULL is returned with a `MemoryError` set. The returned buffer always has an extra null code point appended.

버전 3.3에 추가.

## Deprecated Py\_UNICODE APIs

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다..

These API functions are deprecated with the implementation of [PEP 393](#). Extension modules can continue using them, as they will not be removed in Python 3.x, but need to be aware that their use can now cause performance and memory hits.

*PyObject* \***PyUnicode\_FromUnicode** (const *Py\_UNICODE* \*u, *Py\_ssize\_t* size)

반환값: 새 참조. Create a Unicode object from the *Py\_UNICODE* buffer *u* of the given size. *u* may be NULL which causes the contents to be undefined. It is the user's responsibility to fill in the needed data. The buffer is copied into the new object.

If the buffer is not NULL, the return value might be a shared object. Therefore, modification of the resulting Unicode object is only allowed when *u* is NULL.

If the buffer is NULL, *PyUnicode\_READY()* must be called once the string content has been filled before using any of the access macros such as *PyUnicode\_KIND()*.

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_FromKindAndData()*, *PyUnicode\_FromWideChar()*, or *PyUnicode\_New()*.

*Py\_UNICODE* \***PyUnicode\_AsUnicode** (*PyObject* \*unicode)

Return a read-only pointer to the Unicode object's internal *Py\_UNICODE* buffer, or NULL on error. This will create the *Py\_UNICODE*\* representation of the object if it is not yet available. The buffer is always terminated with an extra null code point. Note that the resulting *Py\_UNICODE*\* string may also contain embedded null code points, which would cause the string to be truncated when used in most C functions.

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_AsUCS4()*, *PyUnicode\_AsWideChar()*, *PyUnicode\_ReadChar()* or similar new APIs.

*Py\_UNICODE* \***PyUnicode\_AsUnicodeAndSize** (*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* \*size)

Like *PyUnicode\_AsUnicode()*, but also saves the *Py\_UNICODE()* array length (excluding the extra null terminator) in *size*. Note that the resulting *Py\_UNICODE*\* string may contain embedded null code points, which would cause the string to be truncated when used in most C functions.

버전 3.3에 추가.

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_AsUCS4()*, *PyUnicode\_AsWideChar()*, *PyUnicode\_ReadChar()* or similar new APIs.

*Py\_ssize\_t* **PyUnicode\_GetSize** (*PyObject* \*unicode)

Part of the [안정 ABI](#). Return the size of the deprecated *Py\_UNICODE* representation, in code units (this includes surrogate pairs as 2 units).

버전 3.3에서 폐지되었습니다, 버전 3.12에서 제거됩니다.: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_GET\_LENGTH()*.

## 로케일 인코딩

현재 로케일 인코딩을 사용하여 운영 체제에서 온 텍스트를 디코딩 할 수 있습니다.

**PyObject\*PyUnicode\_DecodeLocaleAndSize** (const char \*str, Py\_ssize\_t length, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 안드로이드와 VxWorks의 UTF-8이나 다른 플랫폼의 현재 로케일 인코딩의 문자열을 디코딩합니다. 지원되는 에러 처리기는 "strict"와 "surrogateescape"(PEP 383)입니다. 디코더는 errors가 NULL이면 "strict" 에러 처리기를 사용합니다. str은 널 문자로 끝나야 하지만 널 문자를 포함할 수 없습니다.

Use `PyUnicode_DecodeFSDefaultAndSize()` to decode a string from `Py_FileSystemDefaultEncoding` (the locale encoding read at Python startup).

This function ignores the Python UTF-8 Mode.

더 보기:

`Py_DecodeLocale()` 함수.

버전 3.3에 추가.

버전 3.7에서 변경: 이 함수는 이제 안드로이드를 제외하고 surrogateescape 에러 처리기에 현재 로케일 인코딩도 사용합니다. 이전에는, `Py_DecodeLocale()` 이 surrogateescape에 사용되었고, 현재 로케일 인코딩은 strict에 사용되었습니다.

**PyObject\*PyUnicode\_DecodeLocale** (const char \*str, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Similar to `PyUnicode_DecodeLocaleAndSize()`, but compute the string length using `strlen()`.

버전 3.3에 추가.

**PyObject\*PyUnicode\_EncodeLocale** (PyObject \*unicode, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 유니코드 객체를 안드로이드와 VxWorks에서 UTF-8로 인코딩하거나, 다른 플랫폼에서 현재 로케일 인코딩으로 인코딩합니다. 지원되는 에러 처리기는 "strict"와 "surrogateescape"(PEP 383)입니다. 인코더는 errors가 NULL이면 "strict" 에러 처리기를 사용합니다. bytes 객체를 반환합니다. unicode는 내장된 널 문자를 포함할 수 없습니다.

Use `PyUnicode_EncodeFSDefault()` to encode a string to `Py_FileSystemDefaultEncoding` (the locale encoding read at Python startup).

This function ignores the Python UTF-8 Mode.

더 보기:

`Py_EncodeLocale()` 함수.

버전 3.3에 추가.

버전 3.7에서 변경: 이 함수는 이제 안드로이드를 제외하고 surrogateescape 에러 처리기에 현재 로케일 인코딩도 사용합니다. 이전에는 `Py_EncodeLocale()` 이 surrogateescape에 사용되었고, 현재 로케일 인코딩은 strict에 사용되었습니다.

## 파일 시스템 인코딩

To encode and decode file names and other environment strings, `Py_FileSystemDefaultEncoding` should be used as the encoding, and `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` should be used as the error handler ([PEP 383](#) and [PEP 529](#)). To encode file names to bytes during argument parsing, the "O&" converter should be used, passing `PyUnicode_FSConverter()` as the conversion function:

int **PyUnicode\_FSConverter** (*PyObject* \*obj, void \*result)

*Part of the 안정 ABI.* ParseTuple converter: encode str objects – obtained directly or through the `os.PathLike` interface – to bytes using `PyUnicode_EncodeFSDefault()`; bytes objects are output as-is. *result* must be a *PyBytesObject*\* which must be released when it is no longer used.

버전 3.1에 추가.

버전 3.6에서 변경: 경로류 객체를 받아들입니다.

To decode file names to str during argument parsing, the "O&" converter should be used, passing `PyUnicode_FSDecoder()` as the conversion function:

int **PyUnicode\_FSDecoder** (*PyObject* \*obj, void \*result)

*Part of the 안정 ABI.* ParseTuple converter: decode bytes objects – obtained either directly or indirectly through the `os.PathLike` interface – to str using `PyUnicode_DecodeFSDefaultAndSize()`; str objects are output as-is. *result* must be a *PyUnicodeObject*\* which must be released when it is no longer used.

버전 3.2에 추가.

버전 3.6에서 변경: 경로류 객체를 받아들입니다.

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* Decode a string from the *filesystem encoding and error handler*.

If `Py_FileSystemDefaultEncoding` is not set, fall back to the locale encoding.

`Py_FileSystemDefaultEncoding` is initialized at startup from the locale encoding and cannot be modified later. If you need to decode a string from the current locale encoding, use `PyUnicode_DecodeLocaleAndSize()`.

더 보기:

`Py_DecodeLocale()` 함수.

버전 3.6에서 변경: Use `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler.

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeFSDefault** (const char \*str)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* Decode a null-terminated string from the *filesystem encoding and error handler*.

If `Py_FileSystemDefaultEncoding` is not set, fall back to the locale encoding.

Use `PyUnicode_DecodeFSDefaultAndSize()` if you know the string length.

버전 3.6에서 변경: Use `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler.

*PyObject* \***PyUnicode\_EncodeFSDefault** (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* Encode a Unicode object to `Py_FileSystemDefaultEncoding` with the `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler, and return bytes. Note that the resulting bytes object may contain null bytes.

If `Py_FileSystemDefaultEncoding` is not set, fall back to the locale encoding.

`Py_FileSystemDefaultEncoding` is initialized at startup from the locale encoding and cannot be modified later. If you need to encode a string to the current locale encoding, use `PyUnicode_EncodeLocale()`.

더 보기:

`Py_EncodeLocale()` 함수.

버전 3.2에 추가.

버전 3.6에서 변경: Use `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler.

## wchar\_t 지원

지원하는 플랫폼에 대한 `wchar_t` 지원:

`PyObject*PyUnicode_FromWideChar` (const `wchar_t` \*wstr, `Py_ssize_t` size)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object from the `wchar_t` buffer `wstr` of the given `size`. Passing `-1` as the `size` indicates that the function must itself compute the length, using `wcslen()`. Return NULL on failure.

`Py_ssize_tPyUnicode_AsWideChar` (`PyObject` \*unicode, `wchar_t` \*wstr, `Py_ssize_t` size)

*Part of the 안정 ABI*. Copy the Unicode object contents into the `wchar_t` buffer `wstr`. At most `size` `wchar_t` characters are copied (excluding a possibly trailing null termination character). Return the number of `wchar_t` characters copied or `-1` in case of an error.

When `wstr` is NULL, instead return the `size` that would be required to store all of *unicode* including a terminating null.

Note that the resulting `wchar_t*` string may or may not be null-terminated. It is the responsibility of the caller to make sure that the `wchar_t*` string is null-terminated in case this is required by the application. Also, note that the `wchar_t*` string might contain null characters, which would cause the string to be truncated when used with most C functions.

`wchar_t*PyUnicode_AsWideCharString` (`PyObject` \*unicode, `Py_ssize_t` \*size)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Convert the Unicode object to a wide character string. The output string always ends with a null character. If `size` is not NULL, write the number of wide characters (excluding the trailing null termination character) into `*size`. Note that the resulting `wchar_t` string might contain null characters, which would cause the string to be truncated when used with most C functions. If `size` is NULL and the `wchar_t*` string contains null characters a `ValueError` is raised.

Returns a buffer allocated by `PyMem_New` (use `PyMem_Free()` to free it) on success. On error, returns NULL and `*size` is undefined. Raises a `MemoryError` if memory allocation is failed.

버전 3.2에 추가.

버전 3.7에서 변경: Raises a `ValueError` if `size` is NULL and the `wchar_t*` string contains null characters.

## 내장 코덱

파이썬은 속도를 위해 C로 작성된 내장 코덱 집합을 제공합니다. 이러한 코덱들은 모두 다음 함수들을 통해 직접 사용할 수 있습니다.

다음 API의 대부분은 두 개의 인자 `encoding`과 `errors`를 취하며, 내장 `str()` 문자열 객체 생성자의 것들과 같은 의미입니다.

Setting `encoding` to NULL causes the default encoding to be used which is UTF-8. The file system calls should use `PyUnicode_FSConverter()` for encoding file names. This uses the variable `Py_FileSystemDefaultEncoding` internally. This variable should be treated as read-only: on some systems, it will be a pointer to a static string, on others, it will change at run-time (such as when the application invokes `setlocale`).

에러 처리는 `errors`로 설정되는데, 코덱에 대해 정의된 기본 처리를 사용함을 의미하는 NULL로 설정될 수도 있습니다. 모든 내장 코덱에 대한 기본 에러 처리는 “strict” 입니다 (`ValueError`가 발생합니다).

The codecs all use a similar interface. Only deviations from the following generic ones are documented for simplicity.

## 일반 코덱

다음은 일반 코덱 API입니다:

*PyObject* \***PyUnicode\_Decode** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*encoding, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the encoded string *str*. *encoding* and *errors* have the same meaning as the parameters of the same name in the `str()` built-in function. The codec to be used is looked up using the Python codec registry. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \***PyUnicode\_AsEncodedString** (*PyObject* \*unicode, const char \*encoding, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 파이썬 bytes 객체로 반환합니다. *encoding*과 *errors*는 유니코드 `encode()` 메서드의 같은 이름의 매개 변수와 같은 의미입니다. 사용할 코덱은 파이썬 코덱 레지스트리를 사용하여 조회됩니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

## UTF-8 코덱

다음은 UTF-8 코덱 API입니다:

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeUTF8** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the UTF-8 encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeUTF8Stateful** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, *Py\_ssize\_t* \*consumed)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *consumed*가 NULL이면, `PyUnicode_DecodeUTF8()` 처럼 동작합니다. *consumed*가 NULL이 아니면, 후행 불완전한 UTF-8 바이트 시퀀스는 예외로 처리되지 않습니다. 이러한 바이트는 디코딩되지 않으며 디코딩된 바이트 수는 *consumed*에 저장됩니다.

*PyObject* \***PyUnicode\_AsUTF8String** (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. UTF-8을 사용하여 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 파이썬 bytes 객체로 반환합니다. 예외 처리는 “strict” 입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

const char \***PyUnicode\_AsUTF8AndSize** (*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* \*size)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. 유니코드 객체의 UTF-8 인코딩에 대한 포인터를 반환하고, 인코딩된 표현의 크기를 (바이트 단위로) *size*에 저장합니다. *size* 인자는 NULL일 수 있습니다; 이 경우 크기가 저장되지 않습니다. 반환된 버퍼에는 다른 널 코드 포인트가 있는지에 관계없이, 항상 추가 널 바이트가 추가됩니다 (*size*에 포함되지 않습니다).

In the case of an error, NULL is returned with an exception set and no *size* is stored.

This caches the UTF-8 representation of the string in the Unicode object, and subsequent calls will return a pointer to the same buffer. The caller is not responsible for deallocating the buffer. The buffer is deallocated and pointers to it become invalid when the Unicode object is garbage collected.

버전 3.3에 추가.

버전 3.7에서 변경: 반환형은 이제 `char *`가 아니라 `const char *`입니다.

버전 3.10에서 변경: This function is a part of the *limited API*.



`const char *PyUnicode_AsUTF8 (PyObject *unicode)`

`PyUnicode_AsUTF8AndSize()`와 같지만, 크기를 저장하지 않습니다.

버전 3.3에 추가.

버전 3.7에서 변경: 반환형은 이제 `char *`가 아니라 `const char *`입니다.

## UTF-32 코덱

다음은 UTF-32 코덱 API입니다:

`PyObject *PyUnicode_DecodeUTF32 (const char *str, Py_ssize_t size, const char *errors, int *byteorder)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. UTF-32로 인코딩된 버퍼 문자열에서 `size` 바이트를 디코딩하고 해당 유니코드 객체를 반환합니다. `errors`(NULL이 아니면)는 에러 처리를 정의합니다. 기본값은 “strict”입니다.

`byteorder`가 NULL이 아니면, 디코더는 지정된 바이트 순서를 사용하여 디코딩을 시작합니다:

```
*byteorder == -1: little endian
*byteorder == 0:  native order
*byteorder == 1:  big endian
```

`*byteorder`가 0이고, 입력 데이터의 처음 4바이트가 바이트 순서 표시(BOM)이면, 디코더가 이 바이트 순서로 전환되고 BOM은 결과 유니코드 문자열에 복사되지 않습니다. `*byteorder`가 -1이나 1이면, 모든 바이트 순서 표시가 출력에 복사됩니다.

완료 후, `*byteorder`는 입력 데이터의 끝에서 현재 바이트 순서로 설정됩니다.

`byteorder`가 NULL이면, 코덱은 네이티브 순서 모드로 시작합니다.

코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

`PyObject *PyUnicode_DecodeUTF32Stateful (const char *str, Py_ssize_t size, const char *errors, int *byteorder, Py_ssize_t *consumed)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. `consumed`가 NULL이면, `PyUnicode_DecodeUTF32()`처럼 동작합니다. `consumed`가 NULL이 아니면, `PyUnicode_DecodeUTF32Stateful()`은 후행 불완전 UTF-32 바이트 시퀀스(가령 4로 나누어떨어지지 않는 바이트 수)를 에러로 처리하지 않습니다. 이러한 바이트는 디코딩되지 않으며 디코딩된 바이트 수는 `consumed`에 저장됩니다.

`PyObject *PyUnicode_AsUTF32String (PyObject *unicode)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 네이티브 바이트 순서로 UTF-32 인코딩을 사용하여 파이썬 바이트 문자열을 반환합니다. 문자열은 항상 BOM 마크로 시작합니다. 에러 처리는 “strict”입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

## UTF-16 코덱

다음은 UTF-16 코덱 API입니다:

`PyObject *PyUnicode_DecodeUTF16 (const char *str, Py_ssize_t size, const char *errors, int *byteorder)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. UTF-16으로 인코딩된 버퍼 문자열에서 `size` 바이트를 디코딩하고 해당 유니코드 객체를 반환합니다. `errors`(NULL이 아니면)는 에러 처리를 정의합니다. 기본값은 “strict”입니다.

`byteorder`가 NULL이 아니면, 디코더는 지정된 바이트 순서를 사용하여 디코딩을 시작합니다:

```
*byteorder == -1: little endian
*byteorder == 0:  native order
*byteorder == 1:  big endian
```

\*byteorder가 0이고, 입력 데이터의 처음 2바이트가 바이트 순서 표시(BOM)이면, 디코더는 이 바이트 순서로 변환되고 BOM은 결과 유니코드 문자열에 복사되지 않습니다. \*byteorder가 -1이나 1이면 모든 바이트 순서 표시가 출력에 복사됩니다(\ufeff나 \ufffe 문자가 됩니다).

After completion, \*byteorder is set to the current byte order at the end of input data.

byteorder가 NULL이면, 코덱은 네이티브 순서 모드로 시작합니다.

코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF16Stateful (const char \*str, Py\_ssize\_t size, const char \*errors, int \*byteorder, Py\_ssize\_t \*consumed)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. consumed가 NULL이면, PyUnicode\_DecodeUTF16() 처럼 동작합니다. consumed가 NULL이 아니면, PyUnicode\_DecodeUTF16Stateful() 은 후행 불완전 UTF-16 바이트 시퀀스(가령 홀수 바이트 수나 분할 서로게이트 쌍)를 에러로 처리하지 않습니다. 이러한 바이트는 디코딩되지 않으며 디코딩된 바이트 수는 consumed에 저장됩니다.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsUTF16String (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 네이티브 바이트 순서로 UTF-16 인코딩을 사용하여 파이썬 바이트 문자열을 반환합니다. 문자열은 항상 BOM 마크로 시작합니다. 에러 처리는 “strict” 입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

## UTF-7 코덱

다음은 UTF-7 코덱 API입니다:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF7 (const char \*str, Py\_ssize\_t size, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding size bytes of the UTF-7 encoded string str. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF7Stateful (const char \*str, Py\_ssize\_t size, const char \*errors, Py\_ssize\_t \*consumed)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. consumed가 NULL이면, PyUnicode\_DecodeUTF7() 처럼 동작합니다. consumed가 NULL이 아니면, 후행 불완전한 UTF-7 base-64 섹션은 에러로 처리되지 않습니다. 이러한 바이트는 디코딩되지 않으며 디코딩된 바이트 수는 consumed에 저장됩니다.

## 유니코드 이스케이프 코덱

다음은 “유니코드 이스케이프(Unicode Escape)” 코덱 API입니다:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUnicodeEscape (const char \*str, Py\_ssize\_t size, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding size bytes of the Unicode-Escape encoded string str. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsUnicodeEscapeString (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 유니코드 이스케이프를 사용하여 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 bytes 객체로 반환합니다. 에러 처리는 “strict” 입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.



## 원시 유니코드 이스케이프 코덱

다음은 “원시 유니코드 이스케이프(Raw Unicode Escape)” 코덱 API입니다:

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeRawUnicodeEscape** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the Raw-Unicode-Escape encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \***PyUnicode\_AsRawUnicodeEscapeString** (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 원시 유니코드 이스케이프를 사용하여 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 bytes 객체로 반환합니다. 에러 처리는 “strict” 입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

## Latin-1 코덱

다음은 Latin-1 코덱 API입니다: Latin-1은 처음 256개의 유니코드 서수에 해당하며 인코딩 중에 코덱에서 이들만 허용됩니다.

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeLatin1** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the Latin-1 encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \***PyUnicode\_AsLatin1String** (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Latin-1을 사용하여 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 파이썬 bytes 객체로 반환합니다. 에러 처리는 “strict” 입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

## ASCII 코덱

다음은 ASCII 코덱 API입니다. 7비트 ASCII 데이터만 허용됩니다. 다른 모든 코드는 에러를 생성합니다.

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeASCII** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the ASCII encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \***PyUnicode\_AsASCIIString** (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. ASCII를 사용하여 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 파이썬 bytes 객체로 반환합니다. 에러 처리는 “strict” 입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

## 문자 맵 코덱

This codec is special in that it can be used to implement many different codecs (and this is in fact what was done to obtain most of the standard codecs included in the `encodings` package). The codec uses mappings to encode and decode characters. The mapping objects provided must support the `__getitem__()` mapping interface; dictionaries and sequences work well.

다음은 매핑 코덱 API입니다:

*PyObject* \***PyUnicode\_DecodeCharmap** (const char \*str, *Py\_ssize\_t* length, *PyObject* \*mapping, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the encoded string *str* using the given *mapping* object. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*mapping*이 NULL이면, Latin-1 디코딩이 적용됩니다. 그렇지 않으면 *mapping*은 바이트 서수(0에서 255 사이의 정수)를 유니코드 문자열, 정수(유니코드 서수로 해석됩니다) 또는 None으로 매핑해야 합니다. 매핑되지 않은 데이터 바이트(None, 0xFFFE 또는 '\ufffe'로 매핑되는 것뿐만 아니라, LookupError를 유발하는 것)은 정의되지 않은 매핑으로 처리되어 에러를 발생시킵니다.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsCharmapString (*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*mapping)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 주어진 *mapping* 객체를 사용하여 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 bytes 객체로 반환합니다. 에러 처리는 “strict”입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

*mapping* 객체는 유니코드 서수 정수를 bytes 객체, 0에서 255 사이의 정수 또는 None으로 매핑해야 합니다. None에 매핑되는 것뿐만 아니라 매핑되지 않은 문자 서수(LookupError를 유발하는 것)는 “정의되지 않은 매핑”으로 처리되어 에러가 발생합니다.

다음 코덱 API는 유니코드를 유니코드로 매핑한다는 점에서 특별합니다.

*PyObject* \*PyUnicode\_Translate (*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*table, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 문자 매핑 테이블을 적용하여 문자열을 변환하고 결과 유니코드 객체를 반환합니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

매핑 테이블은 유니코드 서수 정수를 유니코드 서수 정수나 None(문자가 삭제되도록 합니다)에 매핑해야 합니다.

Mapping tables need only provide the `__getitem__()` interface; dictionaries and sequences work well. Unmapped character ordinals (ones which cause a LookupError) are left untouched and are copied as-is.

*errors*는 코덱에서의 일반적인 의미입니다. 기본 에러 처리를 사용함을 나타내는 NULL일 수 있습니다.

## 윈도우 용 MBCS 코덱

다음은 MBCS 코덱 API입니다. 현재 윈도우에서만 사용할 수 있으며 Win32 MBCS 변환기를 사용하여 변환을 구현합니다. MBCS(또는 DBCS)는 단지 하나가 아니라 인코딩 클래스임에 유의하십시오. 대상 인코딩은 코덱을 실행하는 기계의 사용자 설정에 의해 정의됩니다.

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeMBCS (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the MBCS encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeMBCSStateful (const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, *Py\_ssize\_t* \*consumed)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. *consumed*가 NULL이면, *PyUnicode\_DecodeMBCS()*처럼 동작합니다. *consumed*가 NULL이 아니면, *PyUnicode\_DecodeMBCSStateful()*은 후행 선행(lead) 바이트를 디코딩하지 않고 디코딩된 바이트 수가 *consumed*에 저장됩니다.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsMBCSString (*PyObject* \*unicode)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. MBCS를 사용하여 유니코드 객체를 인코딩하고 결과를 파이썬 bytes 객체로 반환합니다. 에러 처리는 “strict”입니다. 코덱에서 예외가 발생하면 NULL을 반환합니다.

*PyObject* \*PyUnicode\_EncodeCodePage (int code\_page, *PyObject* \*unicode, const char \*errors)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI on Windows* 버전 3.7 이후로. Encode the Unicode object using the specified code page and return a Python bytes object. Return NULL if an exception was raised by the codec. Use CP\_ACP code page to get the MBCS encoder.

버전 3.3에 추가.

## 메서드와 슬롯

### 메서드와 슬롯 함수

다음 API는 입력의 유니코드 객체와 문자열을 (설명에서 문자열이라고 하겠습니다) 처리할 수 있으며 적절하게 유니코드 객체나 정수를 반환합니다.

예외가 발생하면 모두 NULL이나 -1을 반환합니다.

**PyObject\*PyUnicode\_Concat** (PyObject \*left, PyObject \*right)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 두 문자열을 이어붙여 하나의 새로운 유니코드 문자열을 제공합니다.

**PyObject\*PyUnicode\_Split** (PyObject \*unicode, PyObject \*sep, Py\_ssize\_t maxsplit)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 문자열을 분할하여 유니코드 문자열 리스트를 제공합니다. *sep*이 NULL이면, 모든 공백 부분 문자열에서 분할이 수행됩니다. 그렇지 않으면, 주어진 구분자에서 분할이 일어납니다. 최대 *maxsplit* 분할이 수행됩니다. 음수이면, 제한이 설정되지 않습니다. 구분자는 결과 리스트에 포함되지 않습니다.

**PyObject\*PyUnicode\_Splitlines** (PyObject \*unicode, int keepends)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Split a Unicode string at line breaks, returning a list of Unicode strings. CRLF is considered to be one line break. If *keepends* is 0, the Line break characters are not included in the resulting strings.

**PyObject\*PyUnicode\_Join** (PyObject \*separator, PyObject \*seq)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 주어진 *separator*를 사용하여 문자열 시퀀스를 연결하고 결과 유니코드 문자열을 반환합니다.

**Py\_ssize\_t PyUnicode\_Tailmatch** (PyObject \*unicode, PyObject \*substr, Py\_ssize\_t start, Py\_ssize\_t end, int direction)

*Part of the 안정 ABI*. Return 1 if *substr* matches *unicode[start:end]* at the given tail end (*direction* == -1 means to do a prefix match, *direction* == 1 a suffix match), 0 otherwise. Return -1 if an error occurred.

**Py\_ssize\_t PyUnicode\_Find** (PyObject \*unicode, PyObject \*substr, Py\_ssize\_t start, Py\_ssize\_t end, int direction)

*Part of the 안정 ABI*. Return the first position of *substr* in *unicode[start:end]* using the given *direction* (*direction* == 1 means to do a forward search, *direction* == -1 a backward search). The return value is the index of the first match; a value of -1 indicates that no match was found, and -2 indicates that an error occurred and an exception has been set.

**Py\_ssize\_t PyUnicode\_FindChar** (PyObject \*unicode, Py\_UCS4 ch, Py\_ssize\_t start, Py\_ssize\_t end, int direction)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Return the first position of the character *ch* in *unicode[start:end]* using the given *direction* (*direction* == 1 means to do a forward search, *direction* == -1 a backward search). The return value is the index of the first match; a value of -1 indicates that no match was found, and -2 indicates that an error occurred and an exception has been set.

버전 3.3에 추가.

버전 3.7에서 변경: *start* and *end* are now adjusted to behave like *unicode[start:end]*.

**Py\_ssize\_t PyUnicode\_Count** (PyObject \*unicode, PyObject \*substr, Py\_ssize\_t start, Py\_ssize\_t end)

*Part of the 안정 ABI*. Return the number of non-overlapping occurrences of *substr* in *unicode[start:end]*. Return -1 if an error occurred.

**PyObject\*PyUnicode\_Replace** (PyObject \*unicode, PyObject \*substr, PyObject \*replstr, Py\_ssize\_t maxcount)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Replace at most *maxcount* occurrences of *substr* in *unicode* with *replstr* and return the resulting Unicode object. *maxcount* == -1 means replace all occurrences.

int **PyUnicode\_Compare** (*PyObject* \*left, *PyObject* \*right)

*Part of the 안정 ABI.* 두 문자열을 비교하고 각각 작음, 같음, 큼에 대해 -1, 0, 1을 반환합니다.

이 함수는 실패 시 -1을 반환하므로, 에러를 확인하기 위해 *PyErr\_Occurred()*를 호출해야 합니다.

int **PyUnicode\_CompareWithASCIIString** (*PyObject* \*unicode, const char \*string)

*Part of the 안정 ABI.* Compare a Unicode object, *unicode*, with *string* and return -1, 0, 1 for less than, equal, and greater than, respectively. It is best to pass only ASCII-encoded strings, but the function interprets the input string as ISO-8859-1 if it contains non-ASCII characters.

이 함수는 예외를 발생시키지 않습니다.

*PyObject* \***PyUnicode\_RichCompare** (*PyObject* \*left, *PyObject* \*right, int op)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 두 유니코드 문자열을 풍부한 비교(rich comparison) 하고 다음 중 하나를 반환합니다:

- 예외가 발생하면 NULL
- *Py\_True* or *Py\_False* for successful comparisons
- *Py\_NotImplemented* in case the type combination is unknown

Possible values for *op* are *Py\_GT*, *Py\_GE*, *Py\_EQ*, *Py\_NE*, *Py\_LT*, and *Py\_LE*.

*PyObject* \***PyUnicode\_Format** (*PyObject* \*format, *PyObject* \*args)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *format*과 *args*에서 새 문자열 객체를 반환합니다; 이것은 *format % args*와 유사합니다.

int **PyUnicode\_Contains** (*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*substr)

*Part of the 안정 ABI.* Check whether *substr* is contained in *unicode* and return true or false accordingly.

*substr* has to coerce to a one element Unicode string. -1 is returned if there was an error.

void **PyUnicode\_InternInPlace** (*PyObject* \*\*p\_unicode)

*Part of the 안정 ABI.* Intern the argument \**p\_unicode* in place. The argument must be the address of a pointer variable pointing to a Python Unicode string object. If there is an existing interned string that is the same as \**p\_unicode*, it sets \**p\_unicode* to it (releasing the reference to the old string object and creating a new *strong reference* to the interned string object), otherwise it leaves \**p\_unicode* alone and interns it (creating a new *strong reference*). (Clarification: even though there is a lot of talk about references, think of this function as reference-neutral; you own the object after the call if and only if you owned it before the call.)

*PyObject* \***PyUnicode\_InternFromString** (const char \*str)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* A combination of *PyUnicode\_FromString()* and *PyUnicode\_InternInPlace()*, returning either a new Unicode string object that has been interned, or a new (“owned”) reference to an earlier interned string object with the same value.

## 8.3.4 튜플 객체

type **PyTupleObject**

이 *PyObject*의 서브 형은 파이썬 튜플 객체를 나타냅니다.

*PyTypeObject* **PyTuple\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 이 *PyTypeObject* 인스턴스는 파이썬 튜플 형을 나타냅니다. 파이썬 계층의 *tuple*과 같은 객체입니다.

int **PyTuple\_Check** (*PyObject* \*p)

*p*가 튜플 객체이거나 튜플 형의 서브 형의 인스턴스면 참을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

`int PyTuple_CheckExact (PyObject *p)`

*p*가 튜플 객체이지만, 튜플 형의 서브 형의 인스턴스는 아니면 참을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

`PyObject *PyTuple_New (Py_ssize_t len)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a new tuple object of size *len*, or NULL on failure.

`PyObject *PyTuple_Pack (Py_ssize_t n, ...)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a new tuple object of size *n*, or NULL on failure. The tuple values are initialized to the subsequent *n* C arguments pointing to Python objects. `PyTuple_Pack(2, a, b)` is equivalent to `Py_BuildValue("(OO)", a, b)`.

`Py_ssize_t PyTuple_Size (PyObject *p)`

*Part of the 안정 ABI*. Take a pointer to a tuple object, and return the size of that tuple.

`Py_ssize_t PyTuple_GET_SIZE (PyObject *p)`

Return the size of the tuple *p*, which must be non-NULL and point to a tuple; no error checking is performed.

`PyObject *PyTuple_GetItem (PyObject *p, Py_ssize_t pos)`

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. *p*가 가리키는 튜플의 *pos* 위치에 있는 객체를 반환합니다. *pos*가 음수이거나 범위를 벗어나면, NULL을 반환하고 `IndexError` 예외를 설정합니다.

`PyObject *PyTuple_GET_ITEM (PyObject *p, Py_ssize_t pos)`

반환값: 빌린 참조. `PyTuple_GetItem()`와 비슷하지만, 인자를 확인하지 않습니다.

`PyObject *PyTuple_GetSlice (PyObject *p, Py_ssize_t low, Py_ssize_t high)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return the slice of the tuple pointed to by *p* between *low* and *high*, or NULL on failure. This is the equivalent of the Python expression `p[low:high]`. Indexing from the end of the list is not supported.

`int PyTuple_SetItem (PyObject *p, Py_ssize_t pos, PyObject *o)`

*Part of the 안정 ABI*. *p*가 가리키는 튜플의 *pos* 위치에 객체 *o*에 대한 참조를 삽입합니다. 성공하면 0을 반환합니다. *pos*가 범위를 벗어나면, -1을 반환하고 `IndexError` 예외를 설정합니다.

---

참고: 이 함수는 *o*에 대한 참조를 “훔치고” 영향을 받는 위치에서 튜플에 이미 있는 항목에 대한 참조를 버립니다(discard).

---

`void PyTuple_SET_ITEM (PyObject *p, Py_ssize_t pos, PyObject *o)`

`PyTuple_SetItem()`과 비슷하지만, 예러 검사는 하지 않으며 새로운 튜플을 채울 때\*만\* 사용해야 합니다.

---

참고: 이 함수는 *o*에 대한 참조를 “훔치고”, `PyTuple_SetItem()`와 달리, 교체 중인 항목에 대한 참조를 버리지 않습니다; *pos* 위치에서 튜플의 모든 참조는 누수됩니다.

---

`int _PyTuple_Resize (PyObject **p, Py_ssize_t newsize)`

튜플 크기를 조정하는 데 사용할 수 있습니다. *newsize*는 튜플의 새로운 길이가 됩니다. 튜플은 불변이라고 여겨지므로, 객체에 대해 참조가 하나만 있을 때만 사용해야 합니다. 튜플이 코드의 다른 부분에 이미 알려졌으면 이것을 사용하지 마십시오. 튜플은 항상 끝에서 커지거나 줄어듭니다. 이것을 오래된 튜플을 파괴하고 새 튜플을 만드는 것으로 생각하십시오, 단지 더 효율적일 뿐입니다. 성공하면 0을 반환합니다. 클라이언트 코드는, \*p의 결괏값이 이 함수를 호출하기 전과 같다고 가정해서는 안 됩니다. \*p가 참조하는 객체가 바뀌면 원래 \*p는 파괴됩니다. 실패하면, -1을 반환하고, \*p를 NULL로 설정하고, `MemoryError` 나 `SystemError`를 발생시킵니다.



### 8.3.5 구조체 시퀀스 객체

구조체 시퀀스(struct sequence) 객체는 `namedtuple()` 객체의 C 등가물입니다, 즉 어트리뷰트를 통해 항목에 액세스할 수 있는 시퀀스입니다. 구조체 시퀀스를 만들려면, 먼저 특정 구조체 시퀀스 형을 만들어야 합니다.

*PyObject\** **PyStructSequence\_NewType** (*PyStructSequence\_Desc* \*desc)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 아래에 설명된 *desc*의 데이터로 새로운 구조체 시퀀스 형을 만듭니다. 결과 형의 인스턴스는 *PyStructSequence\_New()*로 만들 수 있습니다.

void **PyStructSequence\_InitType** (*PyObject* \*type, *PyStructSequence\_Desc* \*desc)

*desc*로 구조체 시퀀스 형 *type*을 재자리에서 초기화합니다.

int **PyStructSequence\_InitType2** (*PyObject* \*type, *PyStructSequence\_Desc* \*desc)

The same as *PyStructSequence\_InitType*, but returns 0 on success and -1 on failure.

버전 3.4에 추가.

type **PyStructSequence\_Desc**

*Part of the 안정 ABI (including all members)*. 만들 구조체 시퀀스 형의 메타 정보를 포함합니다.

const char \***name**

Name of the struct sequence type.

const char \***doc**

해당 형에 대한 독스트링에 대한 포인터나 생략하려면 NULL.

*PyStructSequence\_Field* \***fields**

새로운 형의 필드 이름을 가진 NULL로 끝나는 배열에 대한 포인터.

int **n\_in\_sequence**

파이썬 측에서 볼 수 있는 필드 수 (튜플로 사용된 경우).

type **PyStructSequence\_Field**

*Part of the 안정 ABI (including all members)*. 구조체 시퀀스의 필드를 기술합니다. 구조체 시퀀스는 튜플로 모형화되므로, 모든 필드는 *PyObject\** 형을 취합니다. *PyStructSequence\_Desc*의 *fields* 배열의 인덱스는 구조체 시퀀스의 어떤 필드가 기술되는지를 결정합니다.

const char \***name**

필드의 이름. 또는 이름있는 필드의 목록을 끝내려면 NULL, 이름이 없는 상태로 두려면 *PyStructSequence\_UnnamedField*로 설정합니다.

const char \***doc**

필드 독스트링이나 생략하려면 NULL.

const char \*const **PyStructSequence\_UnnamedField**

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.11 이후로. 이름 없는 상태로 남겨두기 위한 필드 이름의 특수 값.

버전 3.9에서 변경: 형이 `char *`에서 변경되었습니다.

*PyObject\** **PyStructSequence\_New** (*PyObject* \*type)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *PyStructSequence\_NewType()*으로 만든 *type*의 인스턴스를 만듭니다.

*PyObject\** **PyStructSequence\_GetItem** (*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* pos)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return the object at position *pos* in the struct sequence pointed to by *p*. No bounds checking is performed.

*PyObject\** **PyStructSequence\_GET\_ITEM** (*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* pos)

반환값: 빌린 참조. Macro equivalent of *PyStructSequence\_GetItem()*.

void **PyStructSequence\_SetItem** (*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* pos, *PyObject* \*o)

*Part of the 안정 ABI.* 구조체 시퀀스 *p*의 인덱스 *pos*에 있는 필드를 값 *o*로 설정합니다. *PyTuple\_SET\_ITEM()*과 마찬가지로, 이것은 새로운 인스턴스를 채울 때만 사용해야 합니다.

---

참고: 이 함수는 *o*에 대한 참조를 “훔칩니다”.

---

void **PyStructSequence\_SET\_ITEM** (*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* \*pos, *PyObject* \*o)

Similar to *PyStructSequence\_SetItem()*, but implemented as a static inlined function.

---

참고: 이 함수는 *o*에 대한 참조를 “훔칩니다”.

---

### 8.3.6 리스트 객체

type **PyListObject**

이 *PyObject*의 서브 형은 파이썬 리스트 객체를 나타냅니다.

*PyTypeObject* **PyList\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 이 *PyTypeObject* 인스턴스는 파이썬 리스트 형을 나타냅니다. 이것은 파이썬 계층의 *list*와 같은 객체입니다.

int **PyList\_Check** (*PyObject* \*p)

*p*가 리스트 객체나 리스트 형의 서브 형 인스턴스면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyList\_CheckExact** (*PyObject* \*p)

*p*가 리스트 객체이지만 리스트 형의 서브 형의 인스턴스가 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyList\_New** (*Py\_ssize\_t* len)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 성공하면 길이 *len*인 새 리스트를, 실패하면 NULL을 반환합니다.

---

참고: If *len* is greater than zero, the returned list object's items are set to NULL. Thus you cannot use abstract API functions such as *PySequence\_SetItem()* or expose the object to Python code before setting all items to a real object with *PyList\_SetItem()*.

---

*Py\_ssize\_t* **PyList\_Size** (*PyObject* \*list)

*Part of the 안정 ABI.* *list*에서 리스트 객체의 길이를 반환합니다; 이는 리스트 객체에 대한 *len(list)*와 동등합니다.

*Py\_ssize\_t* **PyList\_GET\_SIZE** (*PyObject* \*list)

*PyList\_Size()*와 유사하지만, 예러 검사가 없습니다.

*PyObject* \***PyList\_GetItem** (*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* index)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* Return the object at position *index* in the list pointed to by *list*. The position must be non-negative; indexing from the end of the list is not supported. If *index* is out of bounds (*<0* or *>=len(list)*), return NULL and set an *IndexError* exception.

*PyObject* \***PyList\_GET\_ITEM** (*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* i)

반환값: 빌린 참조. *PyList\_GetItem()*와 유사하지만, 예러 검사가 없습니다.

int **PyList\_SetItem** (*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* index, *PyObject* \*item)

*Part of the 안정 ABI.* 리스트의 인덱스 *index*에 있는 항목을 *item*으로 설정합니다. 성공하면 0을 반환합니다. *index*가 범위를 벗어나면, -1을 반환하고 `IndexError` 예외를 설정합니다.

---

**참고:** 이 함수는 *item*에 대한 참조를 “훔치고” 영향을 받는 위치의 리스트에 이미 있는 항목에 대한 참조를 버립니다.

---

void **PyList\_SET\_ITEM** (*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* i, *PyObject* \*o)

에러 검사 없는 `PyList_SetItem()`의 매크로 형식. 일반적으로 이전 내용이 없는 새 리스트를 채우는데 사용됩니다.

---

**참고:** 이 매크로는 *item*에 대한 참조를 “훔치고”, `PyList_SetItem()`과는 달리 대체되는 항목에 대한 참조를 버리지 않습니다; *list*의 *i* 위치에 있는 참조는 누수를 일으킵니다.

---

int **PyList\_Insert** (*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* index, *PyObject* \*item)

*Part of the 안정 ABI.* 항목 *item*을 리스트 *list*의 인덱스 *index* 앞에 삽입합니다. 성공하면 0을 반환합니다; 실패하면 -1을 반환하고 예외를 설정합니다. `list.insert(index, item)`에 해당합니다.

int **PyList\_Append** (*PyObject* \*list, *PyObject* \*item)

*Part of the 안정 ABI.* 리스트 *list*의 끝에 객체 *item*을 추가합니다. 성공하면 0을 반환합니다; 실패하면 -1을 반환하고 예외를 설정합니다. `list.append(item)`에 해당합니다.

*PyObject* \***PyList\_GetSlice** (*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* low, *Py\_ssize\_t* high)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *list*에서 *low*와 *high* 사이에 있는 객체들을 포함하는 리스트를 반환합니다. 실패하면 `NULL`을 반환하고 예외를 설정합니다. `list[low:high]`에 해당합니다. 리스트 끝에서부터의 인덱싱은 지원되지 않습니다.

int **PyList\_SetSlice** (*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* low, *Py\_ssize\_t* high, *PyObject* \*itemlist)

*Part of the 안정 ABI.* *low*와 *high* 사이의 *list* 슬라이스를 *itemlist*의 내용으로 설정합니다. `list[low:high] = itemlist`에 해당합니다. *itemlist*는 `NULL`일 수 있는데, 빈 리스트의 대입을 나타냅니다 (슬라이스 삭제). 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다. 리스트 끝에서부터의 인덱싱은 지원되지 않습니다.

int **PyList\_Sort** (*PyObject* \*list)

*Part of the 안정 ABI.* *list* 항목을 제자리에서 정렬합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 `list.sort()`와 동등합니다.

int **PyList\_Reverse** (*PyObject* \*list)

*Part of the 안정 ABI.* *list*의 항목을 제자리에서 뒤집습니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다. 이것은 `list.reverse()`와 동등합니다.

*PyObject* \***PyList\_AsTuple** (*PyObject* \*list)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* *list*의 내용을 포함하는 새 튜플 객체를 반환합니다; `tuple(list)`와 동등합니다.



## 8.4 컨테이너 객체

### 8.4.1 딕셔너리 객체

type **PyDictObject**

이 *PyObject*의 서브 형은 파이썬 딕셔너리 객체를 나타냅니다.

*PyObject* \***PyDict\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 이 *PyTypeObject* 인스턴스는 파이썬 딕셔너리 형을 나타냅니다. 이것은 파이썬 계층의 dict와 같은 객체입니다.

int **PyDict\_Check** (*PyObject* \*p)

p가 dict 객체이거나 dict 형의 서브 형의 인스턴스면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyDict\_CheckExact** (*PyObject* \*p)

p가 dict 객체이지만, dict 형의 서브 형의 인스턴스는 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyDict\_New** ()

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 새로운 빈 딕셔너리를 반환하거나, 실패하면 NULL을 반환합니다.

*PyObject* \***PyDictProxy\_New** (*PyObject* \*mapping)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 읽기 전용 동작을 강제하는 매핑을 위한 types.MappingProxyType 객체를 반환합니다. 이것은 일반적으로 비 동적 클래스 형을 위한 딕셔너리의 수정을 방지하기 위해 뷰를 만드는 데 사용됩니다.

void **PyDict\_Clear** (*PyObject* \*p)

*Part of the 안정 ABI.* 기존 딕셔너리의 모든 키-값 쌍을 비웁니다.

int **PyDict\_Contains** (*PyObject* \*p, *PyObject* \*key)

*Part of the 안정 ABI.* 딕셔너리 p에 key가 포함되어 있는지 확인합니다. p의 항목이 key와 일치하면 1을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 에러면 -1을 반환합니다. 이는 파이썬 표현식 key in p와 동등합니다.

*PyObject* \***PyDict\_Copy** (*PyObject* \*p)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* p와 같은 키-값 쌍을 포함하는 새 딕셔너리를 반환합니다.

int **PyDict\_SetItem** (*PyObject* \*p, *PyObject* \*key, *PyObject* \*val)

*Part of the 안정 ABI.* 딕셔너리 p에 val을 key 키로 삽입합니다. key는 해시 가능해야 합니다. 그렇지 않으면 TypeError가 발생합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다. 이 함수는 val에 대한 참조를 훔치지 않습니다.

int **PyDict\_SetItemString** (*PyObject* \*p, const char \*key, *PyObject* \*val)

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 *PyDict\_SetItem*()와 같지만, key가 *PyObject*\*가 아닌 const char\* UTF-8 인코딩된 바이트 문자열로 지정됩니다.

int **PyDict\_DelItem** (*PyObject* \*p, *PyObject* \*key)

*Part of the 안정 ABI.* 딕셔너리 p에서 키가 key인 항목을 제거합니다. key는 해시 가능해야 합니다. 그렇지 않으면 TypeError가 발생합니다. key가 딕셔너리에 없으면, KeyError가 발생합니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다.

int **PyDict\_DelItemString** (*PyObject* \*p, const char \*key)

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 *PyDict\_DelItem*()와 같지만, key가 *PyObject*\*가 아닌 const char\* UTF-8 인코딩된 바이트 문자열로 지정됩니다.

*PyObject*\*PyDict\_GetItem(*PyObject*\*p, *PyObject*\*key)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return the object from dictionary *p* which has a key *key*. Return NULL if the key *key* is not present, but *without* setting an exception.

참고: `__hash__()`와 `__eq__()` 메서드를 호출하는 동안 발생하는 예외는 조용히 무시됩니다. 대신 `PyDict_GetItemWithError()` 함수를 사용하십시오.

버전 3.10에서 변경: Calling this API without *GIL* held had been allowed for historical reason. It is no longer allowed.

*PyObject*\*PyDict\_GetItemWithError(*PyObject*\*p, *PyObject*\*key)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. 예외를 억제하지 않는 `PyDict_GetItem()`의 변형입니다. 예외가 발생하면 예외를 설정하고 NULL을 반환합니다. 키가 없으면 예외를 설정하지 않고 NULL을 반환합니다.

*PyObject*\*PyDict\_GetItemString(*PyObject*\*p, const char\*key)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이것은 `PyDict_GetItem()`와 같지만, *key*가 *PyObject*\*가 아닌 const char\* UTF-8로 인코딩된 바이트 문자열로 지정됩니다.

참고: `__hash__()`와 `__eq__()` 메서드를 호출하는 동안이나 임시 str 객체를 만드는 동안 발생하는 예외는 조용히 무시됩니다. 대신 자체 `PyUnicode_FromString()` *key*와 함께 `PyDict_GetItemWithError()` 함수를 사용하는 것이 좋습니다.

*PyObject*\*PyDict\_SetDefault(*PyObject*\*p, *PyObject*\*key, *PyObject*\*defaultobj)

반환값: 빌린 참조. 이것은 파이썬 수준의 `dict.setdefault()`와 같습니다. 존재하면, 딕셔너리 *p*에서 *key*에 해당하는 값을 반환합니다. 키가 dict에 없으면, 값 *defaultobj*로 삽입되고, *defaultobj*가 반환됩니다. 이 함수는 *key*의 해시 함수를 조회 및 삽입을 위해 독립적으로 평가하는 대신 한 번만 평가합니다.

버전 3.4에 추가.

*PyObject*\*PyDict\_Items(*PyObject*\*p)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 딕셔너리의 모든 항목을 포함하는 *PyListObject*를 반환합니다.

*PyObject*\*PyDict\_Keys(*PyObject*\*p)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 딕셔너리의 모든 키를 포함하는 *PyListObject*를 반환합니다.

*PyObject*\*PyDict\_Values(*PyObject*\*p)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 딕셔너리 *p*의 모든 값을 포함하는 *PyListObject*를 반환합니다.

*Py\_ssize\_t*PyDict\_Size(*PyObject*\*p)

*Part of the 안정 ABI*. 딕셔너리에 있는 항목의 수를 반환합니다. 이는 딕셔너리에 대한 `len(p)`와 동등합니다.

int PyDict\_Next(*PyObject*\*p, *Py\_ssize\_t*\*ppos, *PyObject*\*\*pkey, *PyObject*\*\*pvalue)

*Part of the 안정 ABI*. 딕셔너리 *p*의 모든 키-값 쌍을 이터레이트 합니다. *ppos*에 의해 참조된 *Py\_ssize\_t*는, 이터레이션을 시작하기 위해 이 함수를 처음 호출하기 전에 0으로 초기화되어야 합니다; 이 함수는 딕셔너리의 각 쌍에 대해 참을 반환하고, 모든 쌍이 보고되었으면 거짓을 반환합니다. 매개 변수 *pkey*와 *pvalue*는 각각 키와 값으로 채울 *PyObject*\* 변수를 가리키거나, NULL일 수 있습니다. 이들을 통해 반환된 참조는 모두 빌린(borrowed) 것입니다. 이터레이션 중에 *ppos*를 변경하면 안 됩니다. 이 값은 내부 딕셔너리 구조 내의 오프셋을 나타내며, 구조가 희박하므로 오프셋이 연속되지 않습니다.

예를 들면:

```
PyObject *key, *value;
Py_ssize_t pos = 0;

while (PyDict_Next(self->dict, &pos, &key, &value)) {
    /* do something interesting with the values... */
    ...
}
```

딕셔너리  $p$ 는 이터레이션 중에 변경해서는 안 됩니다. 딕셔너리를 이터레이트 할 때 값을 변경하는 것은 안전하지만, 키 집합이 변경되지 않는 한만 그렇습니다. 예를 들면:

```
PyObject *key, *value;
Py_ssize_t pos = 0;

while (PyDict_Next(self->dict, &pos, &key, &value)) {
    long i = PyLong_AsLong(value);
    if (i == -1 && PyErr_Occurred()) {
        return -1;
    }
    PyObject *o = PyLong_FromLong(i + 1);
    if (o == NULL)
        return -1;
    if (PyDict_SetItem(self->dict, key, o) < 0) {
        Py_DECREF(o);
        return -1;
    }
    Py_DECREF(o);
}
```

`int PyDict_Merge(PyObject *a, PyObject *b, int override)`

*Part of the 안정 ABI.* 매핑 객체  $b$ 를 이터레이트 하면서, 키-값 쌍을 딕셔너리  $a$ 에 추가합니다.  $b$ 는 딕셔너리거나 `PyMapping_Keys()`와 `PyObject_GetItem()`를 지원하는 모든 객체일 수 있습니다. *override*가 참이면,  $a$ 에 있는 기존 쌍이  $b$ 에서 일치하는 키가 있으면 교체되고, 그렇지 않으면  $a$ 와 일치하는 키가 없을 때만 쌍이 추가됩니다. 성공하면 0을 반환하고, 예외가 발생하면 -1을 반환합니다.

`int PyDict_Update(PyObject *a, PyObject *b)`

*Part of the 안정 ABI.* 이는 C에서 `PyDict_Merge(a, b, 1)`와 같고, 두 번째 인자에 “keys” 어트리뷰트가 없을 때 `PyDict_Update()`가 키-값 쌍의 시퀀스에 대해 이터레이트 하지 않는다는 점만 제외하면, 파이썬에서 `a.update(b)`와 유사합니다. 성공하면 0을 반환하고, 예외가 발생하면 -1을 반환합니다.

`int PyDict_MergeFromSeq2(PyObject *a, PyObject *seq2, int override)`

*Part of the 안정 ABI.* `seq2`의 키-값 쌍으로 딕셔너리  $a$ 를 갱신하거나 병합합니다. `seq2`는 키-값 쌍으로 간주하는 길이 2의 이터러블 객체를 생성하는 이터러블 객체여야 합니다. 중복 키가 있으면, *override*가 참이면 마지막이 승리하고, 그렇지 않으면 첫 번째가 승리합니다. 성공 시 0을 반환하고, 예외가 발생하면 -1을 반환합니다. 동등한 파이썬은 이렇습니다(반환 값 제외)

```
def PyDict_MergeFromSeq2(a, seq2, override):
    for key, value in seq2:
        if override or key not in a:
            a[key] = value
```

## 8.4.2 집합 객체

이 절에서는 `set`과 `frozenset` 객체에 대한 공용 API에 대해 자세히 설명합니다. 아래 나열되지 않은 기능은 추상 객체 프로토콜 (`PyObject_CallMethod()`, `PyObject_RichCompareBool()`, `PyObject_Hash()`, `PyObject_Repr()`, `PyObject_IsTrue()`, `PyObject_Print()` 및 `PyObject_GetIter()`를 포함합니다) 이나 추상 숫자 프로토콜 (`PyNumber_And()`, `PyNumber_Subtract()`, `PyNumber_Or()`, `PyNumber_Xor()`, `PyNumber_InPlaceAnd()`, `PyNumber_InPlaceSubtract()`, `PyNumber_InPlaceOr()` 및 `PyNumber_InPlaceXor()`을 포함합니다).

### type `PySetObject`

이 `PyObject`의 서브 형은 `set`과 `frozenset` 객체 모두의 내부 데이터를 담는 데 사용됩니다. 이것은 작은 집합은 고정 크기(튜플 저장과 매우 흡사함)이고, 중형과 대형 집합은 별도의 가변 크기 메모리 블록(리스트 저장소처럼)을 가리킨다는 점에서 `PyDictObject`와 비슷합니다. 이 구조체의 필드는 아무것도 공개되지 않은 것으로 취급되어야 하며, 모두 변경될 수 있습니다. 모든 액세스는 구조체의 값을 조작하기보다는 설명된 API를 통해 수행해야 합니다.

### `PyTypeObject` `PySet_Type`

*Part of the* 안정 ABI. 이것은 파이썬 `set` 형을 나타내는 `PyTypeObject`의 인스턴스입니다.

### `PyTypeObject` `PyFrozenSet_Type`

*Part of the* 안정 ABI. 이것은 파이썬 `frozenset` 형을 나타내는 `PyTypeObject`의 인스턴스입니다.

다음 형 검사 매크로는 모든 파이썬 객체에 대한 포인터에서 작동합니다. 마찬가지로, 생성자 함수는 모든 이터러블 파이썬 객체에서 작동합니다.

### `int` `PySet_Check` (`PyObject` \*p)

`p`가 `set` 객체나 서브 형의 인스턴스면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

### `int` `PyFrozenSet_Check` (`PyObject` \*p)

`p`가 `frozenset` 객체나 서브 형의 인스턴스면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

### `int` `PyAnySet_Check` (`PyObject` \*p)

`p`가 `set` 객체, `frozenset` 객체 또는 서브 형의 인스턴스면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

### `int` `PySet_CheckExact` (`PyObject` \*p)

`p`가 `set` 객체이지만, 서브 형의 인스턴스는 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

버전 3.10에 추가.

### `int` `PyAnySet_CheckExact` (`PyObject` \*p)

`p`가 `set` 객체나 `frozenset` 객체이지만, 서브 형의 인스턴스는 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

### `int` `PyFrozenSet_CheckExact` (`PyObject` \*p)

`p`가 `frozenset` 객체이지만, 서브 형의 인스턴스는 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

### `PyObject` \*`PySet_New` (`PyObject` \*iterable)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI. `iterable`에 의해 반환된 객체를 포함하는 새로운 `set`을 반환합니다. `iterable`은 새로운 빈 집합을 만들기 위해 `NULL`일 수 있습니다. 성공하면 새 집합을, 실패하면 `NULL`을 반환합니다. `iterable`이 실제로 이터러블이 아니면 `TypeError`를 발생시킵니다. 생성자는 집합을 복사할 때도 유용합니다 (`c=set(s)`).

### `PyObject` \*`PyFrozenSet_New` (`PyObject` \*iterable)

반환값: 새 참조. *Part of the* 안정 ABI. `iterable`에 의해 반환된 객체를 포함한 새로운 `frozenset`을 반환합니다. `iterable`은 새로운 빈 `frozenset`을 만들기 위해 `NULL`일 수 있습니다. 성공하면 새 집합을, 실패하면 `NULL`을 반환합니다. `iterable`이 실제로 이터러블이 아니면 `TypeError`를 발생시킵니다.

set 이나 frozenset의 인스턴스 또는 그들의 서브 형의 인스턴스에 대해 다음 함수와 매크로를 사용할 수 있습니다.

*Py\_ssize\_t* **PySet\_Size** (*PyObject* \*anyset)

*Part of the 안정 ABI.* set 이나 frozenset 객체의 길이를 반환합니다. len(anyset) 와 동등합니다. anyset이 set, frozenset 또는 서브 형의 인스턴스가 아니면 SystemError를 발생시킵니다.

*Py\_ssize\_t* **PySet\_GET\_SIZE** (*PyObject* \*anyset)

에러 검사 없는 *PySet\_Size*()의 매크로 형식.

int **PySet\_Contains** (*PyObject* \*anyset, *PyObject* \*key)

*Part of the 안정 ABI.* 발견되면 1을, 발견되지 않으면 0을, 에러가 발생하면 -1을 반환합니다. 파이썬 `__contains__()` 메서드와는 달리, 이 함수는 해시 불가능한 집합을 임시 frozenset으로 자동 변환하지 않습니다. key가 해시 불가능하면, TypeError를 발생시킵니다. anyset이 set, frozenset 또는 서브 형의 인스턴스가 아니면 SystemError를 발생시킵니다.

int **PySet\_Add** (*PyObject* \*set, *PyObject* \*key)

*Part of the 안정 ABI.* key를 set 인스턴스에 추가합니다. 또한 frozenset 인스턴스에도 작동합니다 (*PyTuple\_SetItem*() 처럼 다른 코드에 노출되기 전에 새로운 frozenset의 값을 채우는 데 사용할 수 있습니다). 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다. key가 해시 불가능하면, TypeError를 발생시킵니다. 성장할 공간이 없다면 MemoryError를 발생시킵니다. set이 set 이나 그 서브 형의 인스턴스가 아니면 SystemError를 발생시킵니다.

다음 함수는 set 이나 그것의 서브 형의 인스턴스에는 사용할 수 있지만, frozenset 이나 그 서브 형의 인스턴스에는 사용할 수 없습니다.

int **PySet\_Discard** (*PyObject* \*set, *PyObject* \*key)

*Part of the 안정 ABI.* 발견되고 제거되면 1을 반환하고, 발견되지 않으면(아무런 일도 하지 않습니다) 0을 반환하고, 에러가 발생하면 -1을 반환합니다. 발견할 수 없는 키에 대해 KeyError를 발생시키지 않습니다. key가 해시 불가능하면 TypeError를 발생시킵니다. 파이썬 discard() 메서드와는 달리, 이 함수는 해시 불가능한 집합을 임시 frozenset으로 자동 변환하지 않습니다. set이 set 이나 그 서브 형의 인스턴스가 아니면 SystemError를 발생시킵니다.

*PyObject* \***PySet\_Pop** (*PyObject* \*set)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* set에 들어있는 임의의 객체에 대한 새 참조를 반환하고, set에서 객체를 제거합니다. 실패하면 NULL을 반환합니다. 집합이 비어 있으면, KeyError를 발생시킵니다. set이 set 이나 그 서브 형의 인스턴스가 아니면 SystemError를 발생시킵니다.

int **PySet\_Clear** (*PyObject* \*set)

*Part of the 안정 ABI.* 기존의 모든 요소 집합을 비웁니다. 성공하면 0을 반환합니다. set이 set 이나 그 서브타입의 인스턴스가 아니면 SystemError를 발생시키고 -1을 반환합니다.

## 8.5 함수 객체

### 8.5.1 함수 객체

파이썬 함수와 관련된 몇 가지 함수가 있습니다.

type **PyFunctionObject**

함수에 사용되는 C 구조체.

*PyTypeObject* **PyFunction\_Type**

이것은 *PyTypeObject*의 인스턴스이며 파이썬 함수 형을 나타냅니다. 파이썬 프로그래머에게 types.FunctionType으로 노출됩니다.



**int PyFunction\_Check** (*PyObject* \*o)

*o*가 함수 객체(*PyFunction\_Type* 형)면 참을 반환합니다. 매개 변수는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**PyObject\* PyFunction\_New** (*PyObject* \*code, *PyObject* \*globals)

반환값: 새 참조. 코드 객체 *code*와 연관된 새 함수 객체를 반환합니다. *globals*는 함수에서 액세스할 수 있는 전역 변수가 있는 딕셔너리이어야 합니다.

함수의 독스트링과 이름은 코드 객체에서 가져옵니다. `__module__`은 *globals*에서 가져옵니다. 인자 기본값, 어노테이션 및 클로저는 NULL로 설정됩니다. `__qualname__`은 코드 객체의 `co_qualname` 필드와 같은 값으로 설정됩니다.

**PyObject\* PyFunction\_NewWithQualName** (*PyObject* \*code, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*qualname)

반환값: 새 참조. *PyFunction\_New()*와 비슷하지만, 함수 객체의 `__qualname__` 어트리뷰트를 설정할 수도 있도록 합니다. *qualname*는 유니코드 객체나 NULL이어야 합니다; NULL이면, `__qualname__` 어트리뷰트는 코드 객체의 `co_qualname` 필드와 같은 값으로 설정됩니다.

버전 3.3에 추가.

**PyObject\* PyFunction\_GetCode** (*PyObject* \*op)

반환값: 빌린 참조. 함수 객체 *op*와 연관된 코드 객체를 반환합니다.

**PyObject\* PyFunction\_GetGlobals** (*PyObject* \*op)

반환값: 빌린 참조. 함수 객체 *op*와 연관된 전역 딕셔너리를 반환합니다.

**PyObject\* PyFunction\_GetModule** (*PyObject* \*op)

반환값: 빌린 참조. 함수 객체 *op*의 `__module__` 어트리뷰트에 대한 빌린 참조를 반환합니다. NULL일 수 있습니다.

이것은 일반적으로 모듈 이름을 포함하는 문자열이지만, 파이썬 코드로 다른 객체로 설정할 수 있습니다.

**PyObject\* PyFunction\_GetDefaults** (*PyObject* \*op)

반환값: 빌린 참조. 함수 객체 *op*의 인자 기본값을 반환합니다. 이는 인자의 튜플이나 NULL일 수 있습니다.

**int PyFunction\_SetDefaults** (*PyObject* \*op, *PyObject* \*defaults)

함수 객체 *op*의 인자 기본값을 설정합니다. *defaults*는 `Py_None` 이나 튜플이어야 합니다.

실패하면 `SystemError`를 발생시키고 -1을 반환합니다.

**PyObject\* PyFunction\_GetClosure** (*PyObject* \*op)

반환값: 빌린 참조. 함수 객체 *op*와 연관된 클로저를 반환합니다. 이것은 NULL 이나 셀 객체의 튜플일 수 있습니다.

**int PyFunction\_SetClosure** (*PyObject* \*op, *PyObject* \*closure)

함수 객체 *op*와 연관된 클로저를 설정합니다. *closure*는 `Py_None` 이나 셀 객체의 튜플이어야 합니다.

실패하면 `SystemError`를 발생시키고 -1을 반환합니다.

**PyObject\* PyFunction\_GetAnnotations** (*PyObject* \*op)

반환값: 빌린 참조. 함수 객체 *op*의 어노테이션을 반환합니다. 이것은 가변 딕셔너리나 NULL 일 수 있습니다.

**int PyFunction\_SetAnnotations** (*PyObject* \*op, *PyObject* \*annotations)

함수 객체 *op*의 어노테이션을 설정합니다. *annotations*은 딕셔너리나 `Py_None` 이어야 합니다.

실패하면 `SystemError`를 발생시키고 -1을 반환합니다.

## 8.5.2 인스턴스 메서드 객체

인스턴스 메서드는 *PyCFunction*에 대한 래퍼이며 *PyCFunction*를 클래스 객체에 연결하는 새로운 방법입니다. 이전의 *PyMethod\_New(func, NULL, class)* 호출을 대체합니다.

*PyObject* **PyInstanceMethod\_Type**

이 *PyObject* 인스턴스는 파이썬 인스턴스 메서드 형을 나타냅니다. 파이썬 프로그램에는 노출되지 않습니다.

int **PyInstanceMethod\_Check** (*PyObject* \*o)

o가 인스턴스 메서드 객체면 참을 반환합니다 (*PyInstanceMethod\_Type* 형입니다). 매개 변수는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyInstanceMethod\_New** (*PyObject* \*func)

반환값: 새 참조. 새 인스턴스 메서드 객체를 반환합니다. *func*는 임의의 콜러블 객체입니다. *func*는 인스턴스 메서드가 호출될 때 호출될 함수입니다.

*PyObject* \***PyInstanceMethod\_Function** (*PyObject* \*im)

반환값: 빌린 참조. 인스턴스 메서드 *im*과 연관된 함수 객체를 반환합니다.

*PyObject* \***PyInstanceMethod\_GET\_FUNCTION** (*PyObject* \*im)

반환값: 빌린 참조. 오류 검사를 피하는 *PyInstanceMethod\_Function()*의 매크로 버전.

## 8.5.3 메서드 객체

메서드는 연결된 (bound) 함수 객체입니다. 메서드는 항상 사용자 정의 클래스의 인스턴스에 연결됩니다. 연결되지 않은 (unbound) 메서드 (클래스 객체에 연결된 메서드)는 더는 사용할 수 없습니다.

*PyObject* **PyMethod\_Type**

이 *PyObject* 인스턴스는 파이썬 메서드 형을 나타냅니다. 이것은 파이썬 프로그램에 *types.MethodType*로 노출됩니다.

int **PyMethod\_Check** (*PyObject* \*o)

o가 메서드 객체면 참을 반환합니다 (*PyMethod\_Type* 형입니다). 매개 변수는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyMethod\_New** (*PyObject* \*func, *PyObject* \*self)

반환값: 새 참조. 새로운 메서드 객체를 돌려줍니다. *func*는 임의의 콜러블 객체이며, *self*는 메서드가 연결되어야 할 인스턴스입니다. *func*는 메서드가 호출될 때 호출될 함수입니다. *self*는 NULL이 아니어야 합니다.

*PyObject* \***PyMethod\_Function** (*PyObject* \*meth)

반환값: 빌린 참조. *meth* 메서드와 연관된 함수 객체를 반환합니다.

*PyObject* \***PyMethod\_GET\_FUNCTION** (*PyObject* \*meth)

반환값: 빌린 참조. 오류 검사를 피하는 *PyMethod\_Function()*의 매크로 버전.

*PyObject* \***PyMethod\_Self** (*PyObject* \*meth)

반환값: 빌린 참조. *meth* 메서드와 연관된 인스턴스를 반환합니다.

*PyObject* \***PyMethod\_GET\_SELF** (*PyObject* \*meth)

반환값: 빌린 참조. 오류 검사를 피하는 *PyMethod\_Self()*의 매크로 버전.

### 8.5.4 셀 객체

“셀” 객체는 여러 스코프에서 참조하는 변수를 구현하는 데 사용됩니다. 이러한 변수마다, 값을 저장하기 위해 셀 객체가 만들어집니다; 값을 참조하는 각 스택 프레임의 지역 변수에는 해당 변수를 사용하는 외부 스코프의 셀에 대한 참조가 포함됩니다. 값에 액세스하면, 셀 객체 자체 대신 셀에 포함된 값이 사용됩니다. 이러한 셀 객체의 역참조(de-referencing)는 생성된 바이트 코드로부터의 지원이 필요합니다; 액세스 시 자동으로 역참조되지 않습니다. 셀 객체는 다른 곳에 유용하지는 않습니다.

type **PyObject** **PyCellObject**

셀 객체에 사용되는 C 구조체.

*PyTypeObject* **PyCell\_Type**

셀 객체에 해당하는 형 객체.

int **PyCell\_Check** (*PyObject* \*ob)

ob가 셀 객체면 참을 반환합니다; ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyCell\_New** (*PyObject* \*ob)

반환값: 새 참조. ob 값을 포함하는 새 셀 객체를 만들고 반환합니다. 매개 변수는 NULL 일 수 있습니다.

*PyObject* \***PyCell\_Get** (*PyObject* \*cell)

반환값: 새 참조. Return the contents of the cell cell.

*PyObject* \***PyCell\_GET** (*PyObject* \*cell)

반환값: 빌린 참조. 셀 cell의 내용을 반환하지만, cell이 NULL이 아닌지와 셀 객체인지를 확인하지 않습니다.

int **PyCell\_Set** (*PyObject* \*cell, *PyObject* \*value)

Set the contents of the cell object cell to value. This releases the reference to any current content of the cell. value may be NULL. cell must be non-NULL; if it is not a cell object, -1 will be returned. On success, 0 will be returned.

void **PyCell\_SET** (*PyObject* \*cell, *PyObject* \*value)

셀 객체 cell의 값을 value로 설정합니다. 참조 횟수는 조정되지 않고, 안전을 위한 검사가 이루어지지 않습니다; cell은 NULL이 아니어야 하고 셀 객체여야 합니다.

### 8.5.5 코드 객체

코드 객체는 CPython 구현의 저수준 세부 사항입니다. 각 객체는 아직 함수에 묶여 있지 않은 실행 가능한 코드 덩어리를 나타냅니다.

type **PyObject** **PyCodeObject**

코드 객체를 설명하는 데 사용되는 객체의 C 구조체. 이 형의 필드는 언제든지 변경될 수 있습니다.

*PyTypeObject* **PyCode\_Type**

이것은 파이썬 코드 객체를 나타내는 *PyTypeObject*의 인스턴스입니다.

int **PyCode\_Check** (*PyObject* \*co)

co가 코드 객체면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyCode\_GetNumFree** (*PyCodeObject* \*co)

Return the number of free variables in co.

*PyCodeObject* \***PyCode\_New** (int argcount, int kwnonlyargcount, int nlocals, int stacksize, int flags, *PyObject* \*code, *PyObject* \*consts, *PyObject* \*names, *PyObject* \*varnames, *PyObject* \*freevars, *PyObject* \*cellvars, *PyObject* \*filename, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname, int firstlineno, *PyObject* \*linetable, *PyObject* \*exceptiontable)



반환값: 새 참조. Return a new code object. If you need a dummy code object to create a frame, use `PyCode_NewEmpty()` instead. Calling `PyCode_New()` directly will bind you to a precise Python version since the definition of the bytecode changes often. The many arguments of this function are inter-dependent in complex ways, meaning that subtle changes to values are likely to result in incorrect execution or VM crashes. Use this function only with extreme care.

버전 3.11에서 변경: Added `qualname` and `exceptiontable` parameters.

*PyObject* \***PyCode\_NewWithPosOnlyArgs** (int argcount, int posonlyargcount, int kwonlyargcount, int nlocals, int stacksize, int flags, *PyObject* \*code, *PyObject* \*consts, *PyObject* \*names, *PyObject* \*varnames, *PyObject* \*freevars, *PyObject* \*cellvars, *PyObject* \*filename, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname, int firstlineno, *PyObject* \*linetable, *PyObject* \*exceptiontable)

반환값: 새 참조. Similar to `PyCode_New()`, but with an extra “posonlyargcount” for positional-only arguments. The same caveats that apply to `PyCode_New` also apply to this function.

버전 3.8에 추가.

버전 3.11에서 변경: Added `qualname` and `exceptiontable` parameters.

*PyObject* \***PyCode\_NewEmpty** (const char \*filename, const char \*funcname, int firstlineno)

반환값: 새 참조. 지정된 파일명, 함수명 및 첫 번째 줄 번호를 갖는 새 빈 코드 객체를 반환합니다. 결과 코드 객체를 실행하면 `Exception`을 발생시킵니다.

int **PyCode\_Addr2Line** (*PyObject* \*co, int byte\_offset)

Return the line number of the instruction that occurs on or before `byte_offset` and ends after it. If you just need the line number of a frame, use `PyFrame_GetLineNumber()` instead.

For efficiently iterating over the line numbers in a code object, use the API described in PEP 626.

int **PyCode\_Addr2Location** (*PyObject* \*co, int byte\_offset, int \*start\_line, int \*start\_column, int \*end\_line, int \*end\_column)

Sets the passed int pointers to the source code line and column numbers for the instruction at `byte_offset`. Sets the value to 0 when information is not available for any particular element.

Returns 1 if the function succeeds and 0 otherwise.

버전 3.11에 추가.

*PyObject* \***PyCode\_GetCode** (*PyObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_code')`. Returns a strong reference to a `PyBytesObject` representing the bytecode in a code object. On error, NULL is returned and an exception is raised.

This `PyBytesObject` may be created on-demand by the interpreter and does not necessarily represent the bytecode actually executed by CPython. The primary use case for this function is debuggers and profilers.

버전 3.11에 추가.

*PyObject* \***PyCode\_GetVarNames** (*PyObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_varnames')`. Returns a new reference to a `PyTupleObject` containing the names of the local variables. On error, NULL is returned and an exception is raised.

버전 3.11에 추가.

*PyObject* \*PyCode\_GetCellvars (*PyCodeObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_cellvars')`. Returns a new reference to a *PyTupleObject* containing the names of the local variables that are referenced by nested functions. On error, NULL is returned and an exception is raised.

버전 3.11에 추가.

*PyObject* \*PyCode\_GetFreevars (*PyCodeObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_freevars')`. Returns a new reference to a *PyTupleObject* containing the names of the free variables. On error, NULL is returned and an exception is raised.

버전 3.11에 추가.

## 8.6 기타 객체

### 8.6.1 파일 객체

이 API는 C 표준 라이브러리의 버퍼링 된 I/O (FILE\*) 지원에 의존하는 내장 파일 객체에 대한 파이썬 2 C API의 최소 예플레이션입니다. 파이썬 3에서, 파일과 스트림은 새로운 `io` 모듈을 사용합니다. 이 모듈은 운영체제의 저수준 버퍼링 되지 않은 I/O 위에 여러 계층을 정의합니다. 아래에서 설명하는 함수는 이러한 새로운 API에 대한 편리한 C 래퍼이며, 주로 인터프리터의 내부 오류 보고를 위한 것입니다; 제삼자 코드는 대신 `io` API에 액세스하는 것이 좋습니다.

*PyObject* \*PyFile\_FromFd (int fd, const char \*name, const char \*mode, int buffering, const char \*encoding, const char \*errors, const char \*newline, int closefd)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이미 열려있는 파일의 파일 기술자 `fd`로 파이썬 파일 객체를 만듭니다. 인자 `name`, `encoding`, `errors` 및 `newline`은 기본값을 사용하기 위해 NULL 일 수 있습니다; `buffering`은 기본값을 사용하기 위해 `-1` 일 수 있습니다. `name`은 무시되고, 이전 버전과의 호환성을 위해 유지됩니다. 실패 시 NULL을 반환합니다. 인자에 대한 더 자세한 설명은 `io.open()` 함수 설명서를 참조하십시오.

**경고:** 파이썬 스트림이 자체적인 버퍼링 계층을 가지고 있으므로, OS 수준의 파일 기술자와 혼합하면 여러 예기치 못한 문제가 발생할 수 있습니다 (가령 데이터의 예상치 못한 순서).

버전 3.2에서 변경: `name` 어트리뷰트를 무시합니다.

int PyObject\_AsFileDescriptor (*PyObject* \*p)

*Part of the 안정 ABI*. `p`와 관련된 파일 기술자를 int로 반환합니다. 객체가 정수면, 값이 반환됩니다. 그렇지 않으면 객체의 `fileno()` 메서드가 있으면 호출됩니다; 메서드는 반드시 정수를 반환해야 하고, 그 값이 파일 기술자 값으로 반환됩니다. 실패하면 예외를 설정하고 `-1`을 반환합니다.

*PyObject* \*PyFile\_GetLine (*PyObject* \*p, int n)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. `p.readline([n])`과 동등합니다. 이 함수는 객체 `p`에서 한 줄을 읽습니다. `p`는 파일 객체나 `readline()` 메서드가 있는 임의의 객체일 수 있습니다. `n`이 0이면, 줄의 길이와 관계없이 정확히 한 줄을 읽습니다. `n`이 0보다 크면, `n` 바이트 이상을 파일에서 읽지 않습니다; 불완전한 줄이 반환될 수 있습니다. 두 경우 모두, 파일 끝에 즉시 도달하면 빈 문자열이 반환됩니다. 그러나 `n`이 0보다 작으면, 길이와 관계없이 한 줄을 읽지만, 파일 끝에 즉시 도달하면 `EOFError`가 발생합니다.

int PyFile\_SetOpenCodeHook (*Py\_OpenCodeHookFunction* handler)

제공된 `handler`를 통해 매개 변수를 전달하도록 `io.open_code()`의 일반적인 동작을 재정의합니다.

`handler`는 다음과 같은 형의 함수입니다:

```
typedef PyObject *(*Py_OpenCodeHookFunction)(PyObject*, void*)
```

`PyObject *(*)(PyObject *path, void *userData)` 와 동등합니다. 여기서 `path` 는 `PyUnicodeObject` 임이 보장됩니다.

`userData` 포인터는 혹 함수로 전달됩니다. 혹 함수는 다른 런타임에서 호출될 수 있으므로, 이 포인터는 파이썬 상태를 직접 참조하면 안 됩니다.

이 혹은 의도적으로 임포트 중에 사용되므로, 고정되었거나(frozen) `sys.modules`에 있다고 알려진 경우가 아니라면 혹 실행 중에 새로운 모듈을 임포트하는 것을 피하십시오.

일단 혹이 설정되면, 제거하거나 교체할 수 없으며, 이후의 `PyFile_SetOpenCodeHook()` 에 대한 호출은 실패합니다. 실패 시, 함수는 -1을 반환하고 인터프리터가 초기화되었으면 예외를 설정합니다.

이 함수는 `Py_Initialize()` 전에 호출해도 안전합니다.

인자 없이 감사 이벤트 `setopencodehook`을 발생시킵니다.

버전 3.8에 추가.

```
int PyFile_WriteObject (PyObject *obj, PyObject *p, int flags)
```

*Part of the 안정 ABI.* 객체 `obj`를 파일 객체 `p`에 씁니다. `flags`에서 지원되는 유일한 플래그는 `Py_PRINT_RAW`입니다; 주어지면, `repr()` 대신 객체의 `str()` 이 기록됩니다. 성공하면 0을, 실패하면 -1을 반환합니다; 적절한 예외가 설정됩니다.

```
int PyFile_WriteString (const char *s, PyObject *p)
```

*Part of the 안정 ABI.* 문자열 `s`를 파일 객체 `p`에 씁니다. 성공하면 0을 반환하고, 실패하면 -1을 반환합니다; 적절한 예외가 설정됩니다.

## 8.6.2 모듈 객체

`PyTypeObject PyModule_Type`

*Part of the 안정 ABI.* 이 `PyTypeObject` 인스턴스는 파이썬 모듈 형을 나타냅니다. 이것은 `types.ModuleType`으로 파이썬 프로그램에 노출됩니다.

```
int PyModule_Check (PyObject *p)
```

`p`가 모듈 객체이거나 모듈 객체의 서브 형이면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

```
int PyModule_CheckExact (PyObject *p)
```

`p`가 모듈 객체이지만, `PyModule_Type`의 서브 형이 아니면 참을 반환합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

`PyObject *PyModule_NewObject (PyObject *name)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Return a new module object with the `__name__` attribute set to `name`. The module's `__name__`, `__doc__`, `__package__`, and `__loader__` attributes are filled in (all but `__name__` are set to None); the caller is responsible for providing a `__file__` attribute.

버전 3.3에 추가.

버전 3.4에서 변경: `__package__` and `__loader__` are set to None.

`PyObject *PyModule_New (const char *name)`

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* `PyModule_NewObject()`와 비슷하지만, `name`이 유니코드 객체 대신 UTF-8로 인코딩된 문자열입니다.

`PyObject *PyModule_GetDict (PyObject *module)`

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI.* `module`의 이름 공간을 구현하는 딕셔너리 객체를 반환합니다; 이 객체는 모듈 객체의 `__dict__` 어트리뷰트와 같습니다. `module`이 모듈 객체(또는 모듈 객체의 서브 형)가 아니면, `SystemError`가 발생하고 NULL이 반환됩니다.

확장은 모듈의 `__dict__`를 직접 조작하지 말고 다른 `PyModule_*`과 `PyObject_*` 함수를 사용하는 것이 좋습니다.

*PyObject* \***PyModule\_GetNameObject** (*PyObject* \*module)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Return *module*'s `__name__` value. If the module does not provide one, or if it is not a string, `SystemError` is raised and `NULL` is returned.

버전 3.3에 추가.

const char \***PyModule\_GetName** (*PyObject* \*module)

*Part of the 안정 ABI*. *PyModule\_GetNameObject* ()와 비슷하지만 'utf-8'로 인코딩된 이름을 반환합니다.

void \***PyModule\_GetState** (*PyObject* \*module)

*Part of the 안정 ABI*. 모듈의 “상태”, 즉 모듈 생성 시 할당된 메모리 블록을 가리키는 포인터나 `NULL`을 반환합니다. *PyModuleDef.m\_size*를 참조하십시오.

*PyModuleDef* \***PyModule\_GetDef** (*PyObject* \*module)

*Part of the 안정 ABI*. 모듈이 만들어진 *PyModuleDef* 구조체에 대한 포인터나 모듈이 정의에서 만들어지지 않았으면 `NULL`을 반환합니다.

*PyObject* \***PyModule\_GetFilenameObject** (*PyObject* \*module)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return the name of the file from which *module* was loaded using *module*'s `__file__` attribute. If this is not defined, or if it is not a unicode string, raise `SystemError` and return `NULL`; otherwise return a reference to a Unicode object.

버전 3.2에 추가.

const char \***PyModule\_GetFilename** (*PyObject* \*module)

*Part of the 안정 ABI*. *PyModule\_GetFilenameObject* ()와 비슷하지만 'utf-8'로 인코딩된 파일명을 반환합니다.

버전 3.2부터 폐지됨: *PyModule\_GetFilename* ()은 인코딩할 수 없는 파일명에 대해 `UnicodeEncodeError`를 발생시킵니다, 대신 *PyModule\_GetFilenameObject* ()를 사용하십시오.

## C 모듈 초기화

모듈 객체는 일반적으로 확장 모듈(초기화 함수를 내보내는 공유 라이브러리)이나 컴파일된 모듈(초기화 함수가 *PyImport\_AppendInittab* ()을 사용하여 추가된)에서 만들어집니다. 자세한 내용은 *building*나 *extending-with-embedding*를 참조하십시오.

초기화 함수는 모듈 정의 인스턴스를 *PyModule\_Create* ()에 전달하고 결과 모듈 객체를 반환하거나, 정의의 구조체 자체를 반환하여 “다단계 초기화”를 요청할 수 있습니다.

type **PyModuleDef**

*Part of the 안정 ABI (including all members)*. 모듈 객체를 만드는 데 필요한 모든 정보를 담고 있는 모듈 정의의 구조체. 일반적으로 각 모듈에 대해 이 형의 정적으로 초기화된 변수가 하나만 있습니다.

**PyModuleDef\_Base m\_base**

이 멤버를 항상 `PyModuleDef_HEAD_INIT`로 초기화하십시오.

const char \***m\_name**

새 모듈의 이름.

const char \***m\_doc**

모듈의 독스트링; 일반적으로 *PyDoc\_STRVAR*로 만들어진 독스트링 변수가 사용됩니다.

***Py\_ssize\_t* m\_size**

모듈 상태는 정적 전역이 아닌 *PyModule\_GetState()*로 조회할 수 있는 모듈별 메모리 영역에 유지될 수 있습니다. 이것은 여러 서브 인터프리터에서 모듈을 사용하는 것을 안전하게 만듭니다.

이 메모리 영역은 모듈 생성 시 *m\_size*를 기준으로 할당되며, 모듈 객체가 할당 해제될 때 (있다면 *m\_free* 함수가 호출된 후에) 해제됩니다.

*m\_size*를 -1로 설정하면 모듈이 전역 상태를 갖기 때문에 서브 인터프리터를 지원하지 않는다는 뜻입니다.

음수가 아닌 값으로 설정하면 모듈을 다시 초기화 할 수 있다는 뜻이며 상태에 필요한 추가 메모리 양을 지정합니다. 단단계 초기화에는 음이 아닌 *m\_size*가 필요합니다.

자세한 내용은 **PEP 3121**을 참조하십시오.

***PyMethodDef* \*m\_methods**

*PyMethodDef* 값으로 기술되는 모듈 수준 함수 테이블에 대한 포인터. 함수가 없으면 NULL일 수 있습니다.

***PyModuleDef\_Slot* \*m\_slots**

단단계 초기화를 위한 슬롯 정의 배열, {0, NULL} 항목으로 종료됩니다. 단단계 초기화를 사용할 때, *m\_slots*는 NULL이어야 합니다.

버전 3.5에서 변경: 버전 3.5 이전에는, 이 멤버가 항상 NULL로 설정되었으며, 다음과 같이 정의되었습니다:

```
inquiry m_reload
```

***traverseproc* m\_traverse**

모듈 객체의 GC 탐색 중 호출할 탐색 함수나, 필요하지 않으면 NULL.

모듈 상태가 요청되었지만, 아직 할당되지 않았으면 이 함수가 호출되지 않습니다. 이것은 모듈이 만들어진 직후, 모듈이 실행되기 직전의 경우입니다 (*Py\_mod\_exec* 함수). 더 정확하게는, *m\_size*가 0보다 크고 모듈 상태(*PyModule\_GetState()*가 반환하는)가 NULL이면 이 함수가 호출되지 않습니다.

버전 3.9에서 변경: 모듈 상태가 할당되기 전에 더는 호출되지 않습니다.

***inquiry* m\_clear**

모듈 객체의 GC 정리 중에 호출할 정리(clear) 함수나, 필요하지 않으면 NULL.

모듈 상태가 요청되었지만, 아직 할당되지 않았으면 이 함수가 호출되지 않습니다. 이것은 모듈이 만들어진 직후, 모듈이 실행되기 직전의 경우입니다 (*Py\_mod\_exec* 함수). 더 정확하게는, *m\_size*가 0보다 크고 모듈 상태(*PyModule\_GetState()*가 반환하는)가 NULL이면 이 함수가 호출되지 않습니다.

Like *PyTypeObject.tp\_clear*, this function is not *always* called before a module is deallocated. For example, when reference counting is enough to determine that an object is no longer used, the cyclic garbage collector is not involved and *m\_free* is called directly.

버전 3.9에서 변경: 모듈 상태가 할당되기 전에 더는 호출되지 않습니다.

***freefunc* m\_free**

모듈 객체 할당 해제 중에 호출할 함수나, 필요하지 않으면 NULL.

모듈 상태가 요청되었지만, 아직 할당되지 않았으면 이 함수가 호출되지 않습니다. 이것은 모듈이 만들어진 직후, 모듈이 실행되기 직전의 경우입니다 (*Py\_mod\_exec* 함수). 더 정확하게는, *m\_size*가 0보다 크고 모듈 상태(*PyModule\_GetState()*가 반환하는)가 NULL이면 이 함수가 호출되지 않습니다.

버전 3.9에서 변경: 모듈 상태가 할당되기 전에 더는 호출되지 않습니다.

## 단단계 초기화

모듈 초기화 함수는 모듈 객체를 직접 만들고 반환할 수 있습니다. 이것을 “단단계 초기화”라고 하며, 다음 두 모듈 생성 함수 중 하나를 사용합니다:

**PyObject\*PyModule\_Create (PyModuleDef \*def)**

반환값: 새 참조. *def*의 정의에 따라, 새 모듈 객체를 만듭니다. 이것은 *module\_api\_version*이 PYTHON\_API\_VERSION으로 설정된 *PyModule\_Create2()*처럼 동작합니다.

**PyObject\*PyModule\_Create2 (PyModuleDef \*def, int module\_api\_version)**

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *def*의 정의에 따라, API 버전 *module\_api\_version*을 가정하여 새 모듈 객체를 만듭니다. 해당 버전이 실행 중인 인터프리터 버전과 일치하지 않으면, *RuntimeWarning*을 발생시킵니다.

---

**참고:** 이 함수는 대부분 *PyModule\_Create()*를 대신 사용해야 합니다; 확실히 필요할 때만 사용하십시오.

---

초기화 함수에서 반환되기 전에, 결과 모듈 객체는 일반적으로 *PyModule\_AddObjectRef()*와 같은 함수를 사용하여 채워집니다.

## 다단계 초기화

확장을 지정하는 다른 방법은 “다단계 초기화”를 요청하는 것입니다. 이 방법으로 만들어진 확장 모듈은 파이썬 모듈과 더 비슷하게 동작합니다: 초기화는 모듈 객체가 만들어질 때의 생성 단계 (*creation phase*)와 채워질 때의 실행 단계 (*execution phase*)로 분할됩니다. 구별은 클래스의 *\_\_new\_\_()*와 *\_\_init\_\_()* 메서드와 유사합니다.

단단계 초기화를 사용하여 만들어진 모듈과 달리, 이 모듈은 싱글톤이 아닙니다: *sys.modules* 항목을 제거하고 모듈을 다시 임포트 하면, 새 모듈 객체가 만들어지고, 이전 모듈은 일반 가비지 수집이 적용됩니다 - 파이썬 모듈과 마찬가지로입니다. 기본적으로, 같은 정의에서 만들어진 여러 모듈은 독립적이어야 합니다: 하나를 변경해도 다른 모듈에는 영향을 미치지 않습니다. 즉, 모든 상태는 모듈 객체(예를 들어 *PyModule\_GetState()*를 사용해서)나 그 내용(가령 모듈의 *\_\_dict\_\_*나 *PyType\_FromSpec()*으로 만든 개별 클래스)으로 제한되어야 합니다.

다단계 초기화를 사용하여 만들어진 모든 모듈은 *서브 인터프리터*를 지원할 것으로 기대됩니다. 다중 모듈을 독립적으로 유지하는 것은 일반적으로 이를 달성하기에 충분합니다.

다단계 초기화를 요청하기 위해, 초기화 함수(*PyInit\_modulename*)는 비어 있지 않은 *m\_slots*를 가진 *PyModuleDef* 인스턴스를 반환합니다. 반환되기 전에, *PyModuleDef* 인스턴스를 다음 함수를 사용하여 초기화해야 합니다:

**PyObject\*PyModuleDef\_Init (PyModuleDef \*def)**

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.5 이후로. 모듈 정의가 형과 참조 횟수를 올바르게 보고하는 올바르게 초기화된 파이썬 객체에게 합니다.

*def*를 *PyObject\**로 캐스트 하거나, 에러가 발생하면 *NULL*을 반환합니다.

버전 3.5에 추가.

모듈 정의의 *m\_slots* 멤버는 *PyModuleDef\_Slot* 구조체의 배열을 가리켜야 합니다:

type **PyModuleDef\_Slot**

int slot

아래 설명된 사용 가능한 값 중에서 선택된, 슬롯 ID.



`void *value`

슬롯 ID에 따라 그 의미가 달라지는, 슬롯의 값.

버전 3.5에 추가.

`m_slots` 배열은 id가 0인 슬롯으로 종료해야 합니다.

사용 가능한 슬롯 형은 다음과 같습니다:

### Py\_mod\_create

모듈 객체 자체를 만들기 위해 호출되는 함수를 지정합니다. 이 슬롯의 `value` 포인터는 다음과 같은 서명을 갖는 함수를 가리켜야 합니다:

*PyObject* \*create\_module (*PyObject* \*spec, *PyModuleDef* \*def)

이 함수는 [PEP 451](#)에 정의된 대로, `ModuleSpec` 인스턴스와 모듈 정의를 받습니다. 새 모듈 객체를 반환하거나, 에러를 설정하고 `NULL`을 반환해야 합니다.

이 함수는 최소한으로 유지해야 합니다. 특히 같은 모듈을 다시 임포트 하려고 시도하면 무한 루프가 발생할 수 있어서, 임의의 파이썬 코드를 호출하면 안 됩니다.

하나의 모듈 정의에서 여러 `Py_mod_create` 슬롯을 지정할 수 없습니다.

`Py_mod_create`를 지정하지 않으면, 임포트 절차는 `PyModule_New()`를 사용하여 일반 모듈 객체를 만듭니다. 이름은 정의가 아니라 `spec`에서 취합니다, 확장 모듈이 단일 모듈 정의를 공유하면서 모듈 계층 구조에서 해당 위치에 동적으로 조정되고 심볼릭 링크를 통해 다른 이름으로 임포트 될 수 있도록 하기 위함입니다.

반환된 객체가 `PyModule_Type`의 인스턴스 일 필요는 없습니다. 임포트 관련 어트리뷰트 설정과 읽기를 지원하는 한 모든 형을 사용할 수 있습니다. 그러나, `PyModuleDef`에 `NULL`이 아닌 `m_traverse`, `m_clear`, `m_free`; 0이 아닌 `m_size`; 또는 `Py_mod_create` 이외의 슬롯이 있으면, `PyModule_Type` 인스턴스 만 반환될 수 있습니다.

### Py\_mod\_exec

모듈을 실행하기 위해 호출되는 함수를 지정합니다. 이것은 파이썬 모듈의 코드를 실행하는 것과 동등합니다: 일반적으로, 이 함수는 클래스와 상수를 모듈에 추가합니다. 함수의 서명은 다음과 같습니다:

int exec\_module (*PyObject* \*module)

여러 개의 `Py_mod_exec` 슬롯이 지정되면, `m_slots` 배열에 나타나는 순서대로 처리됩니다.

다단계 초기화에 대한 자세한 내용은 [PEP 489](#)를 참조하십시오.

## 저수준 모듈 생성 함수

다단계 초기화를 사용할 때 수면 아래에서는 다음 함수가 호출됩니다. 이들은 직접 사용할 수 있는데, 예를 들어 모듈 객체를 동적으로 생성할 때 그렇습니다. 모듈을 완전히 초기화하려면 `PyModule_FromDefAndSpec`과 `PyModule_ExecDef`를 모두 호출해야 함에 유의하십시오.

*PyObject* \*PyModule\_FromDefAndSpec (*PyModuleDef* \*def, *PyObject* \*spec)

반환값: 새 참조. 주어진 `def`의 정의와 `ModuleSpec spec`으로 새 모듈 객체를 만듭니다. 이것은 `module_api_version`이 `PYTHON_API_VERSION`으로 설정된 `PyModule_FromDefAndSpec2()`처럼 동작합니다.

버전 3.5에 추가.

*PyObject* \*PyModule\_FromDefAndSpec2 (*PyModuleDef* \*def, *PyObject* \*spec, int module\_api\_version)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. API 버전 `module_api_version`을 가정하여, 주어진 `def`의 정의와 `ModuleSpec spec`으로 새 모듈 객체를 만듭니다. 해당 버전이 실행 중인 인터프리터 버전과 일치하지 않으면, `RuntimeWarning`을 발생시킵니다.

**참고:** 이 함수는 대부분 `PyModule_FromDefAndSpec()`을 대신 사용해야 합니다; 확실히 필요할 때만 사용하십시오.

버전 3.5에 추가.

`int PyModule_ExecDef (PyObject *module, PyModuleDef *def)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. `def`에 지정된 모든 실행 슬롯(`Py_mod_exec`)을 처리합니다.

버전 3.5에 추가.

`int PyModule_SetDocString (PyObject *module, const char *docstring)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. `module`의 독스트링을 `docstring`으로 설정합니다. 이 함수는 `PyModule_Create`나 `PyModule_FromDefAndSpec`을 사용하여 `PyModuleDef`에서 모듈을 만들 때 자동으로 호출됩니다.

버전 3.5에 추가.

`int PyModule_AddFunctions (PyObject *module, PyMethodDef *functions)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. NULL 종료 `functions` 배열의 함수를 `module`에 추가합니다. 개별 항목에 대한 자세한 내용은 `PyMethodDef` 설명서를 참조하십시오 (공유 모듈 이름 공간이 없기 때문에, C로 구현된 모듈 수준 “함수(functions)”는 일반적으로 첫 번째 매개 변수로 모듈을 수신하여, 파이썬 클래스의 인스턴스 메서드와 유사하게 만듭니다). 이 함수는 `PyModule_Create`나 `PyModule_FromDefAndSpec`을 사용하여 `PyModuleDef`에서 모듈을 만들 때 자동으로 호출됩니다.

버전 3.5에 추가.

## 지원 함수

모듈 초기화 함수(단단계 초기화를 사용하는 경우)나 모듈 실행 슬롯에서 호출되는 함수(다단계 초기화를 사용하는 경우)는, 모듈 상태 초기화를 도우려고 다음 함수를 사용할 수 있습니다:

`int PyModule_AddObjectRef (PyObject *module, const char *name, PyObject *value)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. `module`에 객체를 `name`으로 추가합니다. 모듈의 초기화 함수에서 사용할 수 있는 편의 함수입니다.

성공하면, 0을 반환합니다. 예러 시, 예외를 발생시키고 -1을 반환합니다.

Return NULL if `value` is NULL. It must be called with an exception raised in this case.

사용 예:

```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    if (obj == NULL) {
        return -1;
    }
    int res = PyModule_AddObjectRef(module, "spam", obj);
    Py_DECREF(obj);
    return res;
}
```

The example can also be written without checking explicitly if `obj` is NULL:



```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    int res = PyModule_AddObjectRef(module, "spam", obj);
    Py_XDECREF(obj);
    return res;
}
```

Note that `Py_XDECREF()` should be used instead of `Py_DECREF()` in this case, since `obj` can be `NULL`.

버전 3.10에 추가.

int **PyModule\_AddObject** (*PyObject* \*module, const char \*name, *PyObject* \*value)

Part of the [안정 ABI](#). Similar to `PyModule_AddObjectRef()`, but steals a reference to `value` on success (if it returns 0).

The new `PyModule_AddObjectRef()` function is recommended, since it is easy to introduce reference leaks by misusing the `PyModule_AddObject()` function.

**참고:** 참조를 훔치는 다른 함수와 달리, `PyModule_AddObject()` 는 성공 시에만 `value`에 대한 참조를 해제합니다.

This means that its return value must be checked, and calling code must `Py_DECREF()` `value` manually on error.

사용 예:

```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    if (obj == NULL) {
        return -1;
    }
    if (PyModule_AddObject(module, "spam", obj) < 0) {
        Py_DECREF(obj);
        return -1;
    }
    // PyModule_AddObject() stole a reference to obj:
    // Py_DECREF(obj) is not needed here
    return 0;
}
```

The example can also be written without checking explicitly if `obj` is `NULL`:

```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    if (PyModule_AddObject(module, "spam", obj) < 0) {
        Py_XDECREF(obj);
        return -1;
    }
    // PyModule_AddObject() stole a reference to obj:
    // Py_DECREF(obj) is not needed here
    return 0;
}
```

Note that `Py_XDECREF()` should be used instead of `Py_DECREF()` in this case, since `obj` can be `NULL`.

int **PyModule\_AddIntConstant** (*PyObject* \*module, const char \*name, long value)

Part of the [안정 ABI](#). Add an integer constant to *module* as *name*. This convenience function can be used from the module's initialization function. Return `-1` on error, `0` on success.

int **PyModule\_AddStringConstant** (*PyObject* \*module, const char \*name, const char \*value)

Part of the [안정 ABI](#). Add a string constant to *module* as *name*. This convenience function can be used from the module's initialization function. The string *value* must be `NULL`-terminated. Return `-1` on error, `0` on success.

**PyModule\_AddIntMacro** (module, macro)

Add an int constant to *module*. The name and the value are taken from *macro*. For example `PyModule_AddIntMacro(module, AF_INET)` adds the int constant `AF_INET` with the value of `AF_INET` to *module*. Return `-1` on error, `0` on success.

**PyModule\_AddStringMacro** (module, macro)

*module*에 문자열 상수를 추가합니다.

int **PyModule\_AddType** (*PyObject* \*module, *PyTypeObject* \*type)

Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.10 이후로. Add a type object to *module*. The type object is finalized by calling internally `PyType_Ready()`. The name of the type object is taken from the last component of *tp\_name* after dot. Return `-1` on error, `0` on success.

버전 3.9에 추가.

## 모듈 조회

단단계 초기화는 현재 인터프리터의 컨텍스트에서 조회할 수 있는 싱글톤 모듈을 만듭니다. 이는 나중에 모듈 정의에 대한 참조만으로 모듈 객체를 검색할 수 있도록 합니다.

이 함수들은 단단계 초기화를 사용하여 만들어진 모듈에서는 작동하지 않습니다. 단일 정의에서 그러한 모듈이 여러 개 만들어질 수 있기 때문입니다.

*PyObject* \***PyState\_FindModule** (*PyModuleDef* \*def)

반환값: 빌린 참조. Part of the [안정 ABI](#). 현재 인터프리터에 대해 *def*에서 만들어진 모듈 객체를 반환합니다. 이 메서드를 사용하려면 먼저 모듈 객체가 `PyState_AddModule()`로 인터프리터 상태에 연결되어 있어야 합니다. 해당 모듈 객체를 찾을 수 없거나 인터프리터 상태에 아직 연결되지 않았으면, `NULL`을 반환합니다.

int **PyState\_AddModule** (*PyObject* \*module, *PyModuleDef* \*def)

Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.3 이후로. 함수에 전달된 모듈 객체를 인터프리터 상태에 연결합니다. 이는 `PyState_FindModule()`을 통해 모듈 객체에 액세스 할 수 있도록 합니다.

단단계 초기화를 사용하여 만든 모듈에만 효과가 있습니다.

파이썬은 모듈을 임포트 한 후 자동으로 `PyState_AddModule`을 호출하므로, 모듈 초기화 코드에서 호출하는 것은 불필요합니다 (하지만 무해합니다). 모듈의 자체 초기화 코드가 추후 `PyState_FindModule`을 호출하는 경우에만 명시적인 호출이 필요합니다. 이 함수는 주로 대안 임포트 메커니즘을 구현하기 위한 것입니다 (직접 호출하거나, 필요한 상태 갱신에 대한 자세한 내용에 대해 해당 구현을 참조함으로써).

호출자는 GIL을 보유해야 합니다.

Return `0` on success or `-1` on failure.

버전 3.3에 추가.

`int PyState_RemoveModule (PyModuleDef *def)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.3 이후로. Removes the module object created from *def* from the interpreter state. Return 0 on success or -1 on failure.

호출자는 GIL을 보유해야 합니다.

버전 3.3에 추가.

### 8.6.3 이터레이터 객체

파이썬은 두 개의 범용 이터레이터 객체를 제공합니다. 첫째, 시퀀스 이터레이터는 `__getitem__()` 메서드를 지원하는 임의의 시퀀스와 작동합니다. 둘째는 콜러블 객체와 종료 신호(sentinel) 값을 사용하고, 시퀀스의 각 항목에 대해 콜러블을 호출하고, 종료 신호 값이 반환될 때 이터레이션을 종료합니다.

*PyObject* **PySeqIter\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* `PySeqIter_New()`와 내장 시퀀스 형에 대한 `iter()` 내장 함수의 단일 인자 형식에 의해 반환된 이터레이터 객체에 대한 형 객체.

`int PySeqIter_Check (PyObject *op)`

*op*의 형이 `PySeqIter_Type`이면 참을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PySeqIter\_New** (*PyObject* \*seq)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 일반 시퀀스 객체 *seq*와 함께 작동하는 이터레이터를 반환합니다. 시퀀스가 서브스크립션 연산에서 `IndexError`를 일으키면 이터레이션이 끝납니다.

*PyObject* **PyCallIter\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* `PyCallIter_New()`와 `iter()` 내장 함수의 두 인자 형식에 의해 반환된 이터레이터 객체에 대한 형 객체.

`int PyCallIter_Check (PyObject *op)`

*op*의 형이 `PyCallIter_Type`이면 참을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyCallIter\_New** (*PyObject* \*callable, *PyObject* \*sentinel)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.* 새로운 이터레이터를 돌려줍니다. 첫 번째 매개 변수 *callable*은 매개 변수 없이 호출할 수 있는 모든 파이썬 콜러블 객체일 수 있습니다; 각 호출은 이터레이션의 다음 항목을 반환해야 합니다. *callable*이 *sentinel*와 같은 값을 반환하면 이터레이션이 종료됩니다.

### 8.6.4 디스크립터 객체

“디스크립터”는 객체의 일부 어트리뷰트를 기술하는 객체입니다. 그것들은 형 객체의 디렉터리리에 있습니다.

*PyObject* **PyProperty\_Type**

*Part of the 안정 ABI.* 내장 디스크립터 형들을 위한 형 객체.

*PyObject* \***PyDescr\_NewGetSet** (*PyTypeObject* \*type, struct *PyGetSetDef* \*getset)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.*

*PyObject* \***PyDescr\_NewMember** (*PyTypeObject* \*type, struct *PyMemberDef* \*meth)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.*

*PyObject* \***PyDescr\_NewMethod** (*PyTypeObject* \*type, struct *PyMethodDef* \*meth)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI.*

*PyObject* \***PyDescr\_NewWrapper** (*PyTypeObject* \*type, struct wrapperbase \*wrapper, void \*wrapped)

반환값: 새 참조.

*PyObject* \*PyDescr\_NewClassMethod (*PyTypeObject* \*type, *PyMethodDef* \*method)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*.

int PyDescr\_IsData (*PyObject* \*descr)

디스크립터 객체 *descr*가 데이터 어트리뷰트를 기술하고 있으면 0이 아닌 값을 반환하고, 메서드를 기술하면 0을 돌려줍니다. *descr*는 디스크립터 객체여야 합니다; 오류 검사는 없습니다.

*PyObject* \*PyWrapper\_New (*PyObject*\*, *PyObject*\*)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*.

## 8.6.5 슬라이스 객체

*PyTypeObject* PySlice\_Type

*Part of the 안정 ABI*. 슬라이스 객체의 형 객체. 이것은 파이썬 계층의 *slice*와 같습니다.

int PySlice\_Check (*PyObject* \*ob)

*ob*가 슬라이스 객체면 참을 반환합니다. *ob*는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \*PySlice\_New (*PyObject* \*start, *PyObject* \*stop, *PyObject* \*step)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a new slice object with the given values. The *start*, *stop*, and *step* parameters are used as the values of the slice object attributes of the same names. Any of the values may be NULL, in which case the None will be used for the corresponding attribute. Return NULL if the new object could not be allocated.

int PySlice\_GetIndices (*PyObject* \*slice, *Py\_ssize\_t* length, *Py\_ssize\_t* \*start, *Py\_ssize\_t* \*stop, *Py\_ssize\_t* \*step)

*Part of the 안정 ABI*. 길이가 *length*인 시퀀스를 가정하여, 슬라이스 객체 *slice*에서 *start*, *stop* 및 *step* 인덱스를 가져옵니다. *length*보다 큰 인덱스를 예외로 처리합니다.

성공하면 0을 반환하고, 예외면 예외 설정 없이 -1을 반환합니다 (인덱스 중 하나가 None이 아니고 정수로 변환되지 않는 한, 이때는 예외를 설정하고 -1을 반환합니다).

이 기능을 사용하고 싶지는 않을 것입니다.

버전 3.2에서 변경: 전에는 *slice* 매개 변수의 매개 변수 형이 *PySliceObject*\*였습니다.

int PySlice\_GetIndicesEx (*PyObject* \*slice, *Py\_ssize\_t* length, *Py\_ssize\_t* \*start, *Py\_ssize\_t* \*stop, *Py\_ssize\_t* \*step, *Py\_ssize\_t* \*slicelength)

*Part of the 안정 ABI*. *PySlice\_GetIndices()*를 쓸만하게 대체합니다. 길이가 *length*인 시퀀스를 가정하여, 슬라이스 객체 *slice*에서 *start*, *stop* 및 *step* 인덱스를 가져오고, *slicelength*에 슬라이스의 길이를 저장합니다. 범위를 벗어난 인덱스는 일반 슬라이스의 처리와 일관된 방식으로 잘립니다.

Returns 0 on success and -1 on error with exception set.

**참고:** 이 함수는 크기를 조정할 수 있는 시퀀스에는 안전하지 않은 것으로 간주합니다. 호출은 *PySlice\_Unpack()*와 *PySlice\_AdjustIndices()*의 조합으로 대체되어야 합니다. 즉

```
if (PySlice_GetIndicesEx(slice, length, &start, &stop, &step, &slicelength) < 0) {
    // return error
}
```

은 다음으로 대체됩니다

```
if (PySlice_Unpack(slice, &start, &stop, &step) < 0) {
    // return error
}
slicelength = PySlice_AdjustIndices(length, &start, &stop, step);
```

버전 3.2에서 변경: 전에는 *slice* 매개 변수의 매개 변수 형이 `PySliceObject*`였습니다.

버전 3.6.1에서 변경: `Py_LIMITED_API`가 설정되어 있지 않거나 `0x03050400`과 `0x03060000` (포함하지 않음) 사이나 `0x03060100` 이상의 값으로 설정되었으면, `PySlice_GetIndicesEx()`는 `PySlice_Unpack()`과 `PySlice_AdjustIndices()`를 사용하는 매크로로 구현됩니다. 인자 *start*, *stop* 및 *step*는 여러 번 평가됩니다.

버전 3.6.1부터 폐지됨: `Py_LIMITED_API`가 `0x03050400`보다 작거나 `0x03060000`과 `0x03060100` (포함하지 않음) 사이의 값으로 설정되었으면 `PySlice_GetIndicesEx()`는 폐지된 함수입니다.

**int `PySlice_Unpack`** (*PyObject* \*slice, *Py\_ssize\_t* \*start, *Py\_ssize\_t* \*stop, *Py\_ssize\_t* \*step)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 슬라이스 객체의 *start*, *stop* 및 *step* 데이터 멤버를 C 정수로 추출합니다. `PY_SSIZE_T_MAX`보다 큰 값을 `PY_SSIZE_T_MAX`로 조용히 줄이고, `PY_SSIZE_T_MIN`보다 작은 *start*와 *stop* 값을 `PY_SSIZE_T_MIN`로 조용히 높이고, `-PY_SSIZE_T_MAX`보다 작은 *step* 값을 `-PY_SSIZE_T_MAX`로 조용히 높입니다.

Return -1 on error, 0 on success.

버전 3.6.1에 추가.

***Py\_ssize\_t* `PySlice_AdjustIndices`** (*Py\_ssize\_t* length, *Py\_ssize\_t* \*start, *Py\_ssize\_t* \*stop, *Py\_ssize\_t* step)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 지정된 *length* 길이의 시퀀스를 가정하여 *start/stop* 슬라이스 인덱스를 조정합니다. 범위를 벗어난 인덱스는 일반 슬라이스의 처리와 일관된 방식으로 잘립니다.

슬라이스의 길이를 반환합니다. 항상 성공합니다. 파이썬 코드를 호출하지 않습니다.

버전 3.6.1에 추가.

## Ellipsis 객체

***PyObject* \*`Py_Ellipsis`**

The Python Ellipsis object. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts. Like *Py\_None* it is a singleton object.

## 8.6.6 MemoryView 객체

`memoryview` 객체는 C 수준 버퍼 인터페이스를 다른 객체와 마찬가지로 전달될 수 있는 파이썬 객체로 노출합니다.

***PyObject* \*`PyMemoryView_FromObject`** (*PyObject* \*obj)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 버퍼 인터페이스를 제공하는 객체에서 `memoryview` 객체를 만듭니다. *obj*가 쓰기 가능한 버퍼 제공을 지원하면, `memoryview` 객체는 읽기/쓰기가 되고, 그렇지 않으면 읽기 전용이거나 제공자의 재량에 따라 읽기/쓰기가 될 수 있습니다.

**`PyBUF_READ`**

읽기 전용 버퍼를 요청하는 플래그

**`PyBUF_WRITE`**

쓰기 가능한 버퍼를 요청하는 플래그

***PyObject* \*`PyMemoryView_FromMemory`** (char \*mem, *Py\_ssize\_t* size, int flags)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. *mem*를 하부 버퍼로 사용하여 `memoryview` 객체를 만듭니다. *flags*는 `PyBUF_READ`나 `PyBUF_WRITE` 중 하나일 수 있습니다.

버전 3.3에 추가.

*PyObject* \*PyMemoryView\_FromBuffer (const *Py\_buffer* \*view)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.11 이후로, 주어진 버퍼 구조체 *view*를 감싸는 memoryview 객체를 만듭니다. 간단한 바이트 버퍼의 경우는, *PyMemoryView\_FromMemory()*가 선호되는 함수입니다.

*PyObject* \*PyMemoryView\_GetContiguous (*PyObject* \*obj, int buffertype, char order)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. 버퍼 인터페이스를 정의하는 객체로부터 메모리의 연속 청크 ('C' 나 'F' ortran order로)로 memoryview 객체를 만듭니다. 메모리가 연속적이면 memoryview 객체는 원래 메모리를 가리킵니다. 그렇지 않으면, 복사본이 만들어지고 memoryview는 새 바이트열 객체를 가리킵니다.

*buffertype*은 *PyBUF\_READ* 나 *PyBUF\_WRITE* 중 하나일 수 있습니다.

int PyMemoryView\_Check (*PyObject* \*obj)

객체 *obj*가 memoryview 객체면 참을 반환합니다. 현재는 memoryview의 서브 클래스를 만들 수 없습니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*Py\_buffer* \*PyMemoryView\_GET\_BUFFER (*PyObject* \*mview)

제공자 버퍼의 memoryview의 비공개 복사본의 포인터를 돌려줍니다. *mview*는 반드시 memoryview 인스턴스여야 합니다; 이 매크로는 형을 확인하지 않으므로 직접 검사해야 합니다, 그렇지 않으면 충돌 위험이 있습니다.

*PyObject* \*PyMemoryView\_GET\_BASE (*PyObject* \*mview)

memoryview가 기반으로 하는 제공자 객체에 대한 포인터나 memoryview가 *PyMemoryView\_FromMemory()* 나 *PyMemoryView\_FromBuffer()* 함수 중 하나로 만들어졌으면 NULL을 반환합니다. *mview*는 반드시 memoryview 인스턴스여야 합니다.

## 8.6.7 약한 참조 객체

파이썬은 약한 참조를 1급 객체로 지원합니다. 약한 참조를 직접 구현하는 두 가지 구체적인 객체 형이 있습니다. 첫 번째는 간단한 참조 객체이며, 두 번째는 가능한 한 원래 객체의 프락시 역할을 합니다.

int PyWeakref\_Check (*PyObject* \*ob)

Return true if *ob* is either a reference or proxy object. This function always succeeds.

int PyWeakref\_CheckRef (*PyObject* \*ob)

Return true if *ob* is a reference object. This function always succeeds.

int PyWeakref\_CheckProxy (*PyObject* \*ob)

Return true if *ob* is a proxy object. This function always succeeds.

*PyObject* \*PyWeakref\_NewRef (*PyObject* \*ob, *PyObject* \*callback)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a weak reference object for the object *ob*. This will always return a new reference, but is not guaranteed to create a new object; an existing reference object may be returned. The second parameter, *callback*, can be a callable object that receives notification when *ob* is garbage collected; it should accept a single parameter, which will be the weak reference object itself. *callback* may also be None or NULL. If *ob* is not a weakly referencable object, or if *callback* is not callable, None, or NULL, this will return NULL and raise *TypeError*.

*PyObject* \*PyWeakref\_NewProxy (*PyObject* \*ob, *PyObject* \*callback)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return a weak reference proxy object for the object *ob*. This will always return a new reference, but is not guaranteed to create a new object; an existing proxy object may be returned. The second parameter, *callback*, can be a callable object that receives notification when *ob* is garbage collected; it should accept a single parameter, which will be the weak reference object itself. *callback* may also be None or NULL. If *ob* is not a weakly referencable object, or if *callback* is not callable, None, or NULL, this will return NULL and raise *TypeError*.



*PyObject\** **PyWeakref\_GetObject** (*PyObject* \*ref)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. Return the referenced object from a weak reference, *ref*. If the referent is no longer live, returns `Py_None`.

참고: 이 함수는 참조된 객체에 대한 빌린 참조를 반환합니다. 이는 빌린 참조의 마지막 사용 전에 파괴될 수 없을 때를 제외하고, 객체에 대해 항상 `Py_INCREF()`를 호출해야 함을 뜻합니다.

*PyObject\** **PyWeakref\_GET\_OBJECT** (*PyObject* \*ref)

반환값: 빌린 참조. `PyWeakref_GetObject()`와 유사하지만, 에러 검사를 수행하지 않습니다.

void **PyObject\_ClearWeakRefs** (*PyObject* \*object)

*Part of the 안정 ABI*. This function is called by the `tp_dealloc` handler to clear weak references.

This iterates through the weak references for *object* and calls callbacks for those references which have one. It returns when all callbacks have been attempted.

## 8.6.8 캡슐

이 객체 사용에 대한 자세한 정보는 `using-capsules`를 참조하십시오.

버전 3.1에 추가.

type **PyCapsule**

이 *PyObject*의 서브 형은 불투명한 값을 나타내며, 파이썬 코드를 통해 다른 C 코드로 불투명한 값 (`void*` 포인터로)을 전달해야 하는 C 확장 모듈에 유용합니다. 이것은 한 모듈에서 정의된 C 함수 포인터를 다른 모듈에서 사용할 수 있게 만드는 데 종종 사용되므로, 일반 임포트 메커니즘을 사용하여 동적으로 로드된 모듈에 정의된 C API에 액세스할 수 있습니다.

type **PyCapsule\_Destructor**

*Part of the 안정 ABI*. 캡슐에 대한 파괴자(destructor) 콜백 형. 이렇게 정의됩니다:

```
typedef void (*PyCapsule_Destructor) (PyObject *);
```

`PyCapsule_Destructor` 콜백의 의미는 `PyCapsule_New()`를 참조하십시오.

int **PyCapsule\_CheckExact** (*PyObject* \*p)

인자가 `PyCapsule`이면 참을 돌려줍니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject\** **PyCapsule\_New** (void \*pointer, const char \*name, *PyCapsule\_Destructor* destructor)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. *pointer*를 캡슐화하는 `PyCapsule`을 만듭니다. *pointer* 인자는 NULL이 아닐 수도 있습니다.

실패하면, 예외를 설정하고 NULL을 반환합니다.

*name* 문자열은 NULL이나 유효한 C 문자열에 대한 포인터일 수 있습니다. NULL이 아니면, 이 문자열은 캡슐보다 오래 유지되어야 합니다. (*destructor* 내부에서 해제할 수는 있습니다.)

*destructor* 인자가 NULL이 아니면, 캡슐이 파괴될 때 캡슐을 인자로 호출됩니다.

이 캡슐을 모듈의 어트리뷰트로 저장하려면, *name*을 `modulename.attributename`로 지정해야 합니다. 이렇게 하면 다른 모듈이 `PyCapsule_Import()`를 사용하여 캡슐을 임포트 할 수 있습니다.

void **\*PyCapsule\_GetPointer** (*PyObject* \*capsule, const char \*name)

*Part of the 안정 ABI*. 캡슐에 저장된 *pointer*를 가져옵니다. 실패하면, 예외를 설정하고 NULL을 반환합니다.

`name` 매개 변수는 캡슐에 저장된 이름과 정확하게 비교되어야 합니다. 캡슐에 저장된 이름이 `NULL`이면, 전달된 `name`도 `NULL` 이어야 합니다. 파이썬은 C 함수 `strcmp()` 를 사용하여 캡슐 이름을 비교합니다.

*PyCapsule\_Destructor* **PyCapsule\_GetDestructor** (*PyObject* \*capsule)

*Part of the 안정 ABI.* 캡슐에 저장된 현재 파괴자를 반환합니다. 실패하면, 예외를 설정하고 `NULL` 을 반환합니다.

캡슐이 `NULL` 파괴자를 갖는 것은 합법적입니다. 이것은 `NULL` 반환 코드를 다소 모호하게 만듭니다; 명확히 하려면 *PyCapsule\_IsValid()* 나 *PyErr\_Occurred()* 를 사용하십시오.

**void \*PyCapsule\_GetContext** (*PyObject* \*capsule)

*Part of the 안정 ABI.* 캡슐에 저장된 현재 컨텍스트를 반환합니다. 실패하면, 예외를 설정하고 `NULL` 을 반환합니다.

캡슐이 `NULL` 컨텍스트를 갖는 것은 합법적입니다. 이것은 `NULL` 반환 코드를 다소 모호하게 만듭니다; 명확히 하려면 *PyCapsule\_IsValid()* 나 *PyErr\_Occurred()* 를 사용하십시오.

**const char \*PyCapsule\_GetName** (*PyObject* \*capsule)

*Part of the 안정 ABI.* 캡슐에 저장된 현재 이름을 반환합니다. 실패하면, 예외를 설정하고 `NULL` 을 반환합니다.

캡슐이 `NULL` 이름을 갖는 것은 합법적입니다. 이것은 `NULL` 반환 코드를 다소 모호하게 만듭니다; 명확히 하려면 *PyCapsule\_IsValid()* 나 *PyErr\_Occurred()* 를 사용하십시오.

**void \*PyCapsule\_Import** (const char \*name, int no\_block)

*Part of the 안정 ABI.* 모듈의 캡슐 어트리뷰트에서 C 객체에 대한 포인터를 임포트 합니다. `name` 매개 변수는 `module.attribute` 처럼 어트리뷰트의 전체 이름을 지정해야 합니다. 캡슐에 저장된 `name` 은, 이 문자열과 정확히 일치해야 합니다.

성공하면 캡슐의 내부 *pointer* 를 반환합니다. 실패하면, 예외를 설정하고 `NULL` 을 반환합니다.

버전 3.3에서 변경: `no_block` 은 더는 효과가 없습니다.

**int PyCapsule\_IsValid** (*PyObject* \*capsule, const char \*name)

*Part of the 안정 ABI.* `capsule` 이 유효한 캡슐인지를 판단합니다. 유효한 캡슐은 `NULL` 이 아니며, *PyCapsule\_CheckExact()* 를 통과하고, `NULL` 이 아닌 포인터가 저장되며, 내부 이름이 `name` 매개 변수와 일치합니다. (캡슐 이름을 비교하는 방법에 대한 정보는 *PyCapsule\_GetPointer()* 를 참조하십시오.)

즉, *PyCapsule\_IsValid()* 가 참값을 반환하면, 모든 접근자(*PyCapsule\_Get* 으로 시작하는 모든 함수)에 대한 호출이 성공함이 보장됩니다.

객체가 유효하고 전달된 이름과 일치하면 0이 아닌 값을 반환합니다. 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 이 함수는 실패하지 않습니다.

**int PyCapsule\_SetContext** (*PyObject* \*capsule, void \*context)

*Part of the 안정 ABI.* `capsule` 내부의 컨텍스트 포인터를 `context` 로 설정합니다.

성공하면 0을 반환합니다. 실패하면 0이 아닌 값을 반환하고 예외를 설정합니다.

**int PyCapsule\_SetDestructor** (*PyObject* \*capsule, *PyCapsule\_Destructor* destructor)

*Part of the 안정 ABI.* `capsule` 내부의 파괴자를 `destructor` 로 설정합니다.

성공하면 0을 반환합니다. 실패하면 0이 아닌 값을 반환하고 예외를 설정합니다.

**int PyCapsule\_SetName** (*PyObject* \*capsule, const char \*name)

*Part of the 안정 ABI.* `capsule` 내부의 이름을 `name` 으로 설정합니다. `NULL` 이 아니면, 이름은 캡슐보다 오래 유지되어야 합니다. 캡슐에 저장된 이전 `name` 이 `NULL` 이 아니면, 이를 해제하려고 시도하지 않습니다.

성공하면 0을 반환합니다. 실패하면 0이 아닌 값을 반환하고 예외를 설정합니다.



int **PyCapsule\_SetPointer** (*PyObject* \*capsule, void \*pointer)

*Part of the 안정 ABI.* capsule 내부의 void 포인터를 *pointer*로 설정합니다. 포인터는 NULL이 아닐 수 있습니다.

성공하면 0을 반환합니다. 실패하면 0이 아닌 값을 반환하고 예외를 설정합니다.

## 8.6.9 Frame Objects

type **PyFrameObject**

*Part of the 제한된 API (as an opaque struct).* The C structure of the objects used to describe frame objects.

There are no public members in this structure.

버전 3.11에서 변경: The members of this structure were removed from the public C API. Refer to the What's New entry for details.

The *PyEval\_GetFrame()* and *PyThreadState\_GetFrame()* functions can be used to get a frame object.

See also *Reflection*.

*PyObject* **PyFrame\_Type**

The type of frame objects. It is the same object as `types.FrameType` in the Python layer.

버전 3.11에서 변경: Previously, this type was only available after including `<frameobject.h>`.

int **PyFrame\_Check** (*PyObject* \*obj)

Return non-zero if *obj* is a frame object.

버전 3.11에서 변경: Previously, this function was only available after including `<frameobject.h>`.

*PyFrameObject* \***PyFrame\_GetBack** (*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame* next outer frame.

Return a *strong reference*, or NULL if *frame* has no outer frame.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyFrame\_GetBuiltins** (*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame*'s `f_builtins` attribute.

Return a *strong reference*. The result cannot be NULL.

버전 3.11에 추가.

*PyCodeObject* \***PyFrame\_GetCode** (*PyFrameObject* \*frame)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. Get the *frame* code.

Return a *strong reference*.

The result (frame code) cannot be NULL.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyFrame\_GetGenerator** (*PyFrameObject* \*frame)

Get the generator, coroutine, or async generator that owns this frame, or NULL if this frame is not owned by a generator. Does not raise an exception, even if the return value is NULL.

Return a *strong reference*, or NULL.

버전 3.11에 추가.

*PyObject* \***PyFrame\_GetGlobals** (*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame*'s `f_globals` attribute.

Return a *strong reference*. The result cannot be NULL.

버전 3.11에 추가.

int **PyFrame\_GetLasti** (*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame*'s `f_lasti` attribute.

Returns -1 if `frame.f_lasti` is None.

버전 3.11에 추가.

*PyObject* \***PyFrame\_GetLocals** (*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame*'s `f_locals` attribute (dict).

Return a *strong reference*.

버전 3.11에 추가.

int **PyFrame\_GetLineNumber** (*PyFrameObject* \*frame)

Part of the 안정 ABI 버전 3.10 이후로. Return the line number that *frame* is currently executing.

## 8.6.10 제너레이터 객체

제너레이터 객체는 파이썬이 제너레이터 이터레이터를 구현하기 위해 사용하는 객체입니다. 일반적으로 `PyGen_New()` 또는 `PyGen_NewWithQualName()`를 명시적으로 호출하는 것이 아니라, 값을 일드(yield)하는 함수를 이터레이트하여 만들어집니다.

type **PyGenObject**

제너레이터 객체에 사용되는 C 구조체.

*PyTypeObject* **PyGen\_Type**

제너레이터 객체에 해당하는 형 객체

int **PyGen\_Check** (*PyObject* \*ob)

*ob*가 제너레이터 객체면 참을 돌려줍니다; *ob*는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

int **PyGen\_CheckExact** (*PyObject* \*ob)

*ob*의 형이 `PyGen_Type`이면 참을 돌려줍니다; *ob*는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyGen\_New** (*PyFrameObject* \*frame)

반환값: 새 참조. *frame* 객체에 기반한 새 제너레이터 객체를 만들어 반환합니다. 이 함수는 *frame*에 대한 참조를 훔칩니다. 인자는 NULL이 아니어야 합니다.

*PyObject* \***PyGen\_NewWithQualName** (*PyFrameObject* \*frame, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname)

반환값: 새 참조. *frame* 객체에 기반한 새 제너레이터 객체를 만들어 반환하는데, `__name__` 과 `__qualname__`를 *name* 및 *qualname*로 설정합니다. 이 함수는 *frame*에 대한 참조를 훔칩니다. *frame* 인자는 NULL이 아니어야 합니다.

### 8.6.11 코루틴 객체

버전 3.5에 추가.

코루틴 객체는 `async` 키워드로 선언된 함수가 반환하는 것입니다.

type **PyCoroObject**

코루틴 객체에 사용되는 C 구조체.

*PyTypeObject* **PyCoro\_Type**

코루틴 객체에 해당하는 형 객체.

int **PyCoro\_CheckExact** (*PyObject* \*ob)

ob의 형이 *PyCoro\_Type*이면 참을 반환합니다. ob는 NULL일 수 없습니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

*PyObject* \***PyCoro\_New** (*PyFrameObject* \*frame, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname)

반환값: 새 참조. *frame* 객체를 기반으로 새 코루틴 객체를 만들어서 반환합니다. `__name__` 과 `__qualname__`은 *name* 과 *qualname*로 설정합니다. 이 함수는 *frame*에 대한 참조를 훔칩니다. *frame* 인자는 NULL일 수 없습니다.

### 8.6.12 컨텍스트 변수 객체

버전 3.7에 추가.

버전 3.7.1에서 변경:

참고: 파이썬 3.7.1에서 모든 컨텍스트 변수 C API의 서명이 *PyContext*, *PyContextVar* 및 *PyContextToken* 대신 *PyObject* 포인터를 사용하도록 변경되었습니다, 예를 들어:

```
// in 3.7.0:
PyContext *PyContext_New(void);

// in 3.7.1+:
PyObject *PyContext_New(void);
```

자세한 내용은 [bpo-34762](#)를 참조하십시오.

이 절에서는 `contextvars` 모듈을 위한 공용 C API에 대해 자세히 설명합니다.

type **PyContext**

`contextvars.Context` 객체를 나타내는 데 사용되는 C 구조체.

type **PyContextVar**

`contextvars.ContextVar` 객체를 나타내는 데 사용되는 C 구조체.

type **PyContextToken**

`contextvars.Token` 객체를 나타내는 데 사용되는 C 구조체.

*PyTypeObject* **PyContext\_Type**

`context` 형을 나타내는 형 객체.

*PyTypeObject* **PyContextVar\_Type**

컨텍스트 변수 형을 나타내는 형 객체.

***PyObject* PyContextToken\_Type**

컨텍스트 변수 토큰 형을 나타내는 형 객체.

형 검사 매크로:

**int PyContext\_CheckExact** (*PyObject* \*o)

*o*가 *PyContext\_Type* 형이면 참을 돌려줍니다. *o*는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyContextVar\_CheckExact** (*PyObject* \*o)

*o*가 *PyContextVar\_Type* 형이면 참을 돌려줍니다. *o*는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyContextToken\_CheckExact** (*PyObject* \*o)

*o*가 *PyContextToken\_Type* 형이면 참을 돌려줍니다. *o*는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

컨텍스트 객체 관리 함수:

***PyObject* \*PyContext\_New** (void)

반환값: 새 참조. 새로운 빈 컨텍스트 객체를 만듭니다. 에러가 발생하면 NULL를 반환합니다.

***PyObject* \*PyContext\_Copy** (*PyObject* \*ctx)

반환값: 새 참조. 전달된 *ctx* 컨텍스트 객체의 얇은 복사본을 만듭니다. 에러가 발생하면 NULL을 반환합니다.

***PyObject* \*PyContext\_CopyCurrent** (void)

반환값: 새 참조. 현재 스레드 컨텍스트의 얇은 복사본을 만듭니다. 에러가 발생하면 NULL을 반환합니다.

**int PyContext\_Enter** (*PyObject* \*ctx)

현재 스레드의 현재 컨텍스트로 *ctx*를 설정합니다. 성공 시 0을 반환하고, 에러 시 -1을 반환합니다.

**int PyContext\_Exit** (*PyObject* \*ctx)

*ctx* 컨텍스트를 비활성화하고 이전 컨텍스트를 현재 스레드의 현재 컨텍스트로 복원합니다. 성공 시 0을 반환하고, 에러 시 -1을 반환합니다.

컨텍스트 변수 함수:

***PyObject* \*PyContextVar\_New** (const char \*name, *PyObject* \*def)

반환값: 새 참조. 새 ContextVar 객체를 만듭니다. *name* 매개 변수는 인트로스펙션과 디버그 목적으로 사용됩니다. *def* 매개 변수는 컨텍스트 변수의 기본값을 지정할 수 있습니다. NULL은 기본값 없음입니다. 에러가 발생하면, 이 함수는 NULL을 반환합니다.

**int PyContextVar\_Get** (*PyObject* \*var, *PyObject* \*default\_value, *PyObject* \*\*value)

컨텍스트 변수의 값을 가져옵니다. 조회하는 동안 에러가 발생하면 -1을 반환하고, 값이 있는지와 상관없이 에러가 발생하지 않으면 0을 반환합니다.

컨텍스트 변수가 발견되면, *value*는 그것을 가리키는 포인터가 됩니다. 컨텍스트 변수가 발견되지 않으면, *value*는 다음을 가리 킵니다:

- *default\_value*, NULL이 아니면;
- *var*의 기본값, NULL이 아니면;
- NULL

NULL일 때를 제외하고, 이 함수는 새 참조를 반환합니다.

*PyObject* \*PyContextVar\_Set (*PyObject* \*var, *PyObject* \*value)

반환값: 새 참조. 현재 컨텍스트에서 *var*의 값을 *value*로 설정합니다. 이 변경에 대한 새 토큰 객체를 반환하거나, 에러가 발생하면 NULL을 반환합니다.

int PyContextVar\_Reset (*PyObject* \*var, *PyObject* \*token)

*var* 컨텍스트 변수의 상태를 *token*을 반환한 *PyContextVar\_Set()* 호출 전의 상태로 재설정합니다. 이 함수는 성공 시 0을 반환하고, 에러 시 -1을 반환합니다.

### 8.6.13 DateTime 객체

다양한 날짜와 시간 객체가 `datetime` 모듈에서 제공됩니다. 이 함수를 사용하기 전에, 헤더 파일 `datetime.h`가 소스에 포함되어야 하고 (`Python.h`가 포함하지 않음에 유의하십시오), 일반적으로 모듈 초기화 함수의 일부로 `PyDateTime_IMPORT` 매크로를 호출해야 합니다. 매크로는 C 구조체에 대한 포인터를 다음 매크로에서 사용되는 static 변수 `PyDateTimeAPI`에 넣습니다.

type **PyDateTime\_Date**

This subtype of *PyObject* represents a Python date object.

type **PyDateTime\_DateTime**

This subtype of *PyObject* represents a Python datetime object.

type **PyDateTime\_Time**

This subtype of *PyObject* represents a Python time object.

type **PyDateTime\_Delta**

This subtype of *PyObject* represents the difference between two datetime values.

*PyTypeObject* **PyDateTime\_DateType**

This instance of *PyTypeObject* represents the Python date type; it is the same object as `datetime.date` in the Python layer.

*PyTypeObject* **PyDateTime\_DateTimeType**

This instance of *PyTypeObject* represents the Python datetime type; it is the same object as `datetime.datetime` in the Python layer.

*PyTypeObject* **PyDateTime\_TimeType**

This instance of *PyTypeObject* represents the Python time type; it is the same object as `datetime.time` in the Python layer.

*PyTypeObject* **PyDateTime\_DeltaType**

This instance of *PyTypeObject* represents Python type for the difference between two datetime values; it is the same object as `datetime.timedelta` in the Python layer.

*PyTypeObject* **PyDateTime\_TZInfoType**

This instance of *PyTypeObject* represents the Python time zone info type; it is the same object as `datetime.tzinfo` in the Python layer.

UTC 싱글톤에 액세스하기 위한 매크로:

*PyObject* \*PyDateTime\_TimeZone\_UTC

UTC를 나타내는 시간대 싱글톤을 반환합니다, `datetime.timezone.utc`와 같은 객체입니다.

버전 3.7에 추가.

형 검사 매크로:

**int PyDate\_Check** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_DateType* 형이거나 *PyDateTime\_DateType*의 서브 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyDate\_CheckExact** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_DateType* 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyDateTime\_Check** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_DateTimeType* 형이거나 *PyDateTime\_DateTimeType*의 서브 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyDateTime\_CheckExact** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_DateTimeType* 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyTime\_Check** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_TimeType* 형이거나 *PyDateTime\_TimeType*의 서브 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyTime\_CheckExact** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_TimeType* 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyDelta\_Check** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_DeltaType* 형이거나 *PyDateTime\_DeltaType*의 서브 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyDelta\_CheckExact** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_DeltaType* 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyTZInfo\_Check** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_TZInfoType* 형이거나 *PyDateTime\_TZInfoType*의 서브 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

**int PyTZInfo\_CheckExact** (*PyObject* \*ob)

ob가 *PyDateTime\_TZInfoType* 형이면 참을 돌려줍니다. ob는 NULL이 아니어야 합니다. 이 함수는 항상 성공합니다.

객체를 만드는 매크로:

*PyObject* \***PyDate\_FromDate** (int year, int month, int day)

반환값: 새 참조. 지정된 년, 월, 일의 `datetime.date` 객체를 반환합니다.

*PyObject* \***PyDateTime\_FromDateAndTime** (int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int usecond)

반환값: 새 참조. 지정된 년, 월, 일, 시, 분, 초 및 마이크로초의 `datetime.datetime` 객체를 반환합니다.

*PyObject* \***PyDateTime\_FromDateAndTimeAndFold** (int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int usecond, int fold)

반환값: 새 참조. 지정된 년, 월, 일, 시, 분, 초, 마이크로초 및 fold의 `datetime.datetime` 객체를 반환합니다.

버전 3.6에 추가.

*PyObject* \*PyTime\_FromTime (int hour, int minute, int second, int usecond)

반환값: 새 참조. 지정된 시, 분, 초 및 마이크로초의 `datetime.time` 객체를 반환합니다.

*PyObject* \*PyTime\_FromTimeAndFold (int hour, int minute, int second, int usecond, int fold)

반환값: 새 참조. 지정된 시, 분, 초, 마이크로초 및 `fold`의 `datetime.time` 객체를 반환합니다.

버전 3.6에 추가.

*PyObject* \*PyDelta\_FromDSU (int days, int seconds, int useconds)

반환값: 새 참조. 지정된 일, 초 및 마이크로초 수를 나타내는 `datetime.timedelta` 객체를 반환합니다. 결과 마이크로초와 초가 `datetime.timedelta` 객체에 대해 설명된 범위에 있도록 정규화가 수행됩니다.

*PyObject* \*PyTimeZone\_FromOffset (*PyObject* \*offset)

반환값: 새 참조. *offset* 인자로 나타내지는 이름이 없는 고정 오프셋의 `datetime.timezone` 객체를 돌려줍니다.

버전 3.7에 추가.

*PyObject* \*PyTimeZone\_FromOffsetAndName (*PyObject* \*offset, *PyObject* \*name)

반환값: 새 참조. *offset* 인자와 `tzname` *name*으로 나타내지는 고정 오프셋의 `datetime.timezone` 객체를 돌려줍니다.

버전 3.7에 추가.

날짜 객체에서 필드를 추출하는 매크로. 인자는 서브 클래스(가령 `PyDateTime_DateTime`)를 포함하여 `PyDateTime_Date`의 인스턴스여야 합니다. 인자는 `NULL`이 아니어야 하며, 형은 검사하지 않습니다:

int PyDateTime\_GET\_YEAR (*PyDateTime\_Date* \*o)

양의 int로, 년을 반환합니다.

int PyDateTime\_GET\_MONTH (*PyDateTime\_Date* \*o)

1에서 12까지의 int로, 월을 반환합니다.

int PyDateTime\_GET\_DAY (*PyDateTime\_Date* \*o)

1에서 31까지의 int로, 일을 반환합니다.

날짜 시간 객체에서 필드를 추출하는 매크로. 인자는 서브 클래스를 포함하여 `PyDateTime_DateTime`의 인스턴스여야 합니다. 인자는 `NULL`이 아니어야 하며, 형은 검사하지 않습니다.:

int PyDateTime\_DATE\_GET\_HOUR (*PyDateTime\_DateTime* \*o)

0부터 23까지의 int로, 시를 반환합니다.

int PyDateTime\_DATE\_GET\_MINUTE (*PyDateTime\_DateTime* \*o)

0부터 59까지의 int로, 분을 반환합니다.

int PyDateTime\_DATE\_GET\_SECOND (*PyDateTime\_DateTime* \*o)

0부터 59까지의 int로, 초를 반환합니다.

int PyDateTime\_DATE\_GET\_MICROSECOND (*PyDateTime\_DateTime* \*o)

0부터 999999까지의 int로, 마이크로초를 반환합니다.

int PyDateTime\_DATE\_GET\_FOLD (*PyDateTime\_DateTime* \*o)

0에서 1까지의 int로, 폴드를 반환합니다.

버전 3.6에 추가.

*PyObject* \*PyDateTime\_DATE\_GET\_TZINFO (*PyDateTime\_DateTime* \*o)

Return the tzinfo (which may be None).

버전 3.10에 추가.



시간 객체에서 필드를 추출하는 매크로. 인자는 서브 클래스를 포함하여 *PyDateTime\_Time*의 인스턴스여야 합니다. 인자는 NULL이 아니어야 하며 형은 검사하지 않습니다:

**int PyDateTime\_TIME\_GET\_HOUR** (*PyDateTime\_Time* \*o)

0부터 23까지의 int로, 시를 반환합니다.

**int PyDateTime\_TIME\_GET\_MINUTE** (*PyDateTime\_Time* \*o)

0부터 59까지의 int로, 분을 반환합니다.

**int PyDateTime\_TIME\_GET\_SECOND** (*PyDateTime\_Time* \*o)

0부터 59까지의 int로, 초를 반환합니다.

**int PyDateTime\_TIME\_GET\_MICROSECOND** (*PyDateTime\_Time* \*o)

0부터 999999까지의 int로, 마이크로초를 반환합니다.

**int PyDateTime\_TIME\_GET\_FOLD** (*PyDateTime\_Time* \*o)

0에서 1까지의 int로, 폴드를 반환합니다.

버전 3.6에 추가.

**PyObject\*PyDateTime\_TIME\_GET\_TZINFO** (*PyDateTime\_Time* \*o)

Return the tzinfo (which may be None).

버전 3.10에 추가.

시간 델타 객체에서 필드를 추출하는 매크로. 인자는 서브 클래스를 포함하여 *PyDateTime\_Delta*의 인스턴스여야 합니다. 인자는 NULL이 아니어야 하며 형은 검사하지 않습니다.:

**int PyDateTime\_DELTA\_GET\_DAYS** (*PyDateTime\_Delta* \*o)

-999999999에서 999999999까지의 int로, 일 수를 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

**int PyDateTime\_DELTA\_GET\_SECONDS** (*PyDateTime\_Delta* \*o)

0부터 86399까지의 int로, 초 수를 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

**int PyDateTime\_DELTA\_GET\_MICROSECONDS** (*PyDateTime\_Delta* \*o)

0에서 999999까지의 int로, 마이크로초 수를 반환합니다.

버전 3.3에 추가.

DB API를 구현하는 모듈의 편의를 위한 매크로:

**PyObject\*PyDateTime\_FromTimestamp** (*PyObject* \*args)

반환값: 새 참조. Create and return a new `datetime.datetime` object given an argument tuple suitable for passing to `datetime.datetime.fromtimestamp()`.

**PyObject\*PyDate\_FromTimestamp** (*PyObject* \*args)

반환값: 새 참조. Create and return a new `datetime.date` object given an argument tuple suitable for passing to `datetime.date.fromtimestamp()`.

## 8.6.14 Objects for Type Hinting

Various built-in types for type hinting are provided. Currently, two types exist – GenericAlias and Union. Only GenericAlias is exposed to C.

*PyObject\** **Py\_GenericAlias** (*PyObject\** origin, *PyObject\** args)

*Part of the 안정 ABI 버전 3.9 이후로.* Create a GenericAlias object. Equivalent to calling the Python class `types.GenericAlias`. The *origin* and *args* arguments set the GenericAlias's `__origin__` and `__args__` attributes respectively. *origin* should be a *PyTypeObject\**, and *args* can be a *PyTupleObject\** or any *PyObject\**. If *args* passed is not a tuple, a 1-tuple is automatically constructed and `__args__` is set to `(args,)`. Minimal checking is done for the arguments, so the function will succeed even if *origin* is not a type. The GenericAlias's `__parameters__` attribute is constructed lazily from `__args__`. On failure, an exception is raised and NULL is returned.

Here's an example of how to make an extension type generic:

```
...
static PyMethodDef my_obj_methods[] = {
    // Other methods.
    ...
    {"__class_getitem__", Py_GenericAlias, METH_O|METH_CLASS, "See PEP 585"}
    ...
}
```

더 보기:

The data model method `__class_getitem__()`.

버전 3.9에 추가.

*PyTypeObject* **Py\_GenericAliasType**

*Part of the 안정 ABI 버전 3.9 이후로.* The C type of the object returned by `Py_GenericAlias()`. Equivalent to `types.GenericAlias` in Python.

버전 3.9에 추가.



---

## 초기화, 파이널리제이션 및 스레드

---

See also *Python Initialization Configuration*.

### 9.1 파이썬 초기화 전

파이썬을 내장한 응용 프로그램에서는, 다른 파이썬/C API 함수를 사용하기 전에 `Py_Initialize()` 함수를 호출해야 합니다; 몇 가지 함수와 전역 구성 변수는 예외입니다.

파이썬이 초기화되기 전에 다음 함수를 안전하게 호출할 수 있습니다:

- 구성 함수:
  - `PyImport_AppendInittab()`
  - `PyImport_ExtendInittab()`
  - `PyInitFrozenExtensions()`
  - `PyMem_SetAllocator()`
  - `PyMem_SetupDebugHooks()`
  - `PyObject_SetArenaAllocator()`
  - `Py_SetPath()`
  - `Py_SetProgramName()`
  - `Py_SetPythonHome()`
  - `Py_SetStandardStreamEncoding()`
  - `PySys_AddWarnOption()`
  - `PySys_AddXOption()`
  - `PySys_ResetWarnOptions()`

- 정보 함수:

- `Py_IsInitialized()`
- `PyMem_GetAllocator()`
- `PyObject_GetArenaAllocator()`
- `Py_GetBuildInfo()`
- `Py_GetCompiler()`
- `Py_GetCopyright()`
- `Py_GetPlatform()`
- `Py_GetVersion()`

- 유틸리티:

- `Py_DecodeLocale()`

- 메모리 할당자:

- `PyMem_RawMalloc()`
  - `PyMem_RawRealloc()`
  - `PyMem_RawCalloc()`
  - `PyMem_RawFree()`

---

**참고:** The following functions **should not be called** before `Py_Initialize()`: `Py_EncodeLocale()`, `Py_GetPath()`, `Py_GetPrefix()`, `Py_GetExecPrefix()`, `Py_GetProgramFullPath()`, `Py_GetPythonHome()`, `Py_GetProgramName()` and `PyEval_InitThreads()`.

---

## 9.2 전역 구성 변수

파이썬에는 다양한 기능과 옵션을 제어하기 위한 전역 구성 변수가 있습니다. 기본적으로, 이러한 플래그는 명령 줄 옵션에 의해 제어됩니다.

옵션에 의해 플래그가 설정되면, 플래그 값은 옵션이 설정된 횟수입니다. 예를 들어, `-b`는 `Py_BytesWarningFlag`를 1로 설정하고 `-bb`는 `Py_BytesWarningFlag`를 2로 설정합니다.

### `int Py_BytesWarningFlag`

`bytes`나 `bytearray`와 `str`을, 또는 `bytes`를 `int`와 비교할 때 경고를 발행합니다. 2보다 크거나 같으면 에러를 발행합니다.

`-b` 옵션으로 설정합니다.

### `int Py_DebugFlag`

구문 분석기 디버깅 출력을 켭니다 (전문가 전용, 컴파일 옵션에 의존합니다).

`-d` 옵션과 `PYTHONDEBUG` 환경 변수로 설정됩니다.

### `int Py_DontWriteBytecodeFlag`

0이 아닌 값으로 설정하면, 파이썬은 소스 모듈을 임포트 할 때 `.pyc` 파일을 쓰려고 하지 않습니다.

`-B` 옵션과 `PYTHONDONTWRITEBYTECODE` 환경 변수로 설정됩니다.

**int Py\_FrozenFlag**

`Py_GetPath()`에서 모듈 검색 경로를 계산할 때 에러 메시지를 표시하지 않습니다.

Private flag used by `_freeze_module` and `frozenmain` programs.

**int Py\_HashRandomizationFlag**

PYTHONHASHSEED 환경 변수가 비어 있지 않은 문자열로 설정되면 1로 설정합니다.

플래그가 0이 아니면, PYTHONHASHSEED 환경 변수를 읽어 비밀 해시 시드를 초기화합니다.

**int Py\_IgnoreEnvironmentFlag**

Ignore all PYTHON\* environment variables, e.g. PYTHONPATH and PYTHONHOME, that might be set.

-E와 -I 옵션으로 설정됩니다.

**int Py\_InspectFlag**

스크립트가 첫 번째 인자로 전달되거나 -c 옵션을 사용할 때, `sys.stdin`가 터미널로 보이지 않더라도 스크립트나 명령을 실행한 후 대화 형 모드로 들어갑니다.

-i 옵션과 PYTHONINSPECT 환경 변수로 설정됩니다.

**int Py\_InteractiveFlag**

-i 옵션으로 설정됩니다.

**int Py\_IsolatedFlag**

격리 모드로 파이썬을 실행합니다. 격리 모드에서 `sys.path`는 스크립트의 디렉터리도 사용자의 `site-packages` 디렉터리도 포함하지 않습니다.

-I 옵션으로 설정됩니다.

버전 3.4에 추가.

**int Py\_LegacyWindowsFSEncodingFlag**

If the flag is non-zero, use the mbcs encoding with replace error handler, instead of the UTF-8 encoding with surrogatepass error handler, for the *filesystem encoding and error handler*.

PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING 환경 변수가 비어 있지 않은 문자열로 설정되면 1로 설정합니다.

자세한 내용은 [PEP 529](#)를 참조하십시오.

Availability: Windows.

**int Py\_LegacyWindowsStdioFlag**

If the flag is non-zero, use `io.FileIO` instead of `io._WindowsConsoleIO` for `sys` standard streams.

PYTHONLEGACYWINDOWSSSTDIO 환경 변수가 비어 있지 않은 문자열로 설정되면 1로 설정합니다.

자세한 내용은 [PEP 528](#)을 참조하십시오.

Availability: Windows.

**int Py\_NoSiteFlag**

모듈 `site` 임포트와 이에 수반되는 `sys.path`의 사이트 종속적인 조작을 비활성화합니다. 또한 나중에 `site`를 명시적으로 임포트 할 때도 이러한 조작을 비활성화합니다 (트리거 하려면 `site.main()` 을 호출하십시오).

-S 옵션으로 설정됩니다.

**int Py\_NoUserSiteDirectory**

사용자 `site-packages` 디렉터리를 `sys.path`에 추가하지 않습니다.

-s와 -I 옵션, 그리고 PYTHONNOUSERSITE 환경 변수로 설정됩니다.

**int Py\_OptimizeFlag**

-O 옵션과 PYTHONOPTIMIZE 환경 변수로 설정됩니다.

**int Py\_QuietFlag**

대화형 모드에서도 저작권과 버전 메시지를 표시하지 않습니다.

-q 옵션으로 설정됩니다.

버전 3.2에 추가.

**int Py\_UnbufferedStdioFlag**

stdout과 stderr 스트림을 버퍼링 해제하도록 강제합니다.

-u 옵션과 PYTHONUNBUFFERED 환경 변수로 설정됩니다.

**int Py\_VerboseFlag**

모듈이 초기화될 때마다, 로드된 위치(파일명이나 내장 모듈)를 표시하는 메시지를 인쇄합니다. 2보다 크거나 같으면, 모듈을 검색할 때 검사되는 각 파일에 대한 메시지를 인쇄합니다. 또한 종료 시 모듈 정리에 대한 정보를 제공합니다.

-v 옵션과 PYTHONVERBOSE 환경 변수로 설정됩니다.

## 9.3 인터프리터 초기화와 파이널리제이션

**void Py\_Initialize()**

*Part of the 안정 ABI.* 파이썬 인터프리터를 초기화합니다. 파이썬을 내장하는 응용 프로그램에서는, 다른 파이썬/C API 함수를 사용하기 전에 호출해야 합니다; 몇 가지 예외는 [파이썬 초기화 전](#)을 참조하십시오.

This initializes the table of loaded modules (`sys.modules`), and creates the fundamental modules `builtins`, `__main__` and `sys`. It also initializes the module search path (`sys.path`). It does not set `sys.argv`; use `PySys_SetArgvEx()` for that. This is a no-op when called for a second time (without calling `Py_FinalizeEx()` first). There is no return value; it is a fatal error if the initialization fails.

---

**참고:** 윈도우에서, 콘솔 모드를 `O_TEXT`에서 `O_BINARY`로 변경합니다, C 런타임을 사용하는 콘솔의 비 파이썬 사용에도 영향을 미칩니다.

---

**void Py\_InitializeEx(int initsigs)**

*Part of the 안정 ABI.* This function works like `Py_Initialize()` if `initsigs` is 1. If `initsigs` is 0, it skips initialization registration of signal handlers, which might be useful when Python is embedded.

**int Py\_IsInitialized()**

*Part of the 안정 ABI.* 파이썬 인터프리터가 초기화되었으면 참(0이 아님)을 반환하고, 그렇지 않으면 거짓(0)을 반환합니다. `Py_FinalizeEx()`가 호출된 후, `Py_Initialize()`가 다시 호출될 때까지 거짓을 반환합니다.

**int Py\_FinalizeEx()**

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.6 이후로. Undo all initializations made by `Py_Initialize()` and subsequent use of Python/C API functions, and destroy all sub-interpreters (see `Py_NewInterpreter()` below) that were created and not yet destroyed since the last call to `Py_Initialize()`. Ideally, this frees all memory allocated by the Python interpreter. This is a no-op when called for a second time (without calling `Py_Initialize()` again first). Normally the return value is 0. If there were errors during finalization (flushing buffered data), -1 is returned.

이 함수는 여러 가지 이유로 제공됩니다. 내장 응용 프로그램이 응용 프로그램 자체를 다시 시작하지 않고 파이썬을 다시 시작하고 싶을 수 있습니다. 동적으로 로드할 수 있는 라이브러리(또는 DLL)에서



파이썬 인터프리터를 로드한 응용 프로그램은 DLL을 언로드 하기 전에 파이썬이 할당한 모든 메모리를 해제하고 싶을 수 있습니다. 응용 프로그램에서 메모리 누수를 찾는 동안 개발자는 응용 프로그램을 종료하기 전에 파이썬에서 할당한 모든 메모리를 해제하고 싶을 것입니다.

**Bugs and caveats:** The destruction of modules and objects in modules is done in random order; this may cause destructors (`__del__()` methods) to fail when they depend on other objects (even functions) or modules. Dynamically loaded extension modules loaded by Python are not unloaded. Small amounts of memory allocated by the Python interpreter may not be freed (if you find a leak, please report it). Memory tied up in circular references between objects is not freed. Some memory allocated by extension modules may not be freed. Some extensions may not work properly if their initialization routine is called more than once; this can happen if an application calls `Py_Initialize()` and `Py_FinalizeEx()` more than once.

인자 없이 감사 이벤트 `cpython._PySys_ClearAuditHooks` 를 발생시킵니다.

버전 3.6에 추가.

void `Py_Finalize()`

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 `Py_FinalizeEx()`의 이전 버전과 호환되는 반환 값을 무시하는 버전입니다.

## 9.4 프로세스 전체 매개 변수

int `Py_SetStandardStreamEncoding` (const char \*encoding, const char \*errors)

This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.stdio_encoding` and `PyConfig.stdio_errors` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

This function should be called before `Py_Initialize()`, if it is called at all. It specifies which encoding and error handling to use with standard IO, with the same meanings as in `str.encode()`.

It overrides `PYTHONIOENCODING` values, and allows embedding code to control IO encoding when the environment variable does not work.

*encoding* and/or *errors* may be NULL to use `PYTHONIOENCODING` and/or default values (depending on other settings).

Note that `sys.stderr` always uses the “backslashreplace” error handler, regardless of this (or any other) setting.

If `Py_FinalizeEx()` is called, this function will need to be called again in order to affect subsequent calls to `Py_Initialize()`.

Returns 0 if successful, a nonzero value on error (e.g. calling after the interpreter has already been initialized).

버전 3.4에 추가.

버전 3.11부터 폐지됨.

void `Py_SetProgramName` (const wchar\_t \*name)

*Part of the 안정 ABI.* This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.program_name` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

(호출된다면) 이 함수는 `Py_Initialize()`가 처음으로 호출되기 전에 호출되어야 합니다. 인터프리터에게 프로그램의 `main()` 함수에 대한 `argv[0]` 인자의 값을 알려줍니다 (와이드 문자로 변환됩니다). 이것은 `Py_GetPath()`와 아래의 다른 함수에서 인터프리터 실행 파일과 관련된 파이썬 런타임 라이브러리를 찾는 데 사용됩니다. 기본값은 'python'입니다. 인자는 프로그램을 실행하는 동안 내용이 변경되지 않는 정적 저장소의 0으로 끝나는 와이드 문자열을 가리켜야 합니다. 파이썬 인터프리터의 코드는 이 저장소의 내용을 변경하지 않습니다.

Use `Py_DecodeLocale()` to decode a bytes string to get a `wchar_t*` string.

버전 3.11부터 폐지됨.

`wchar_t *Py_GetProgramName()`

*Part of the [안정 ABI](#).* Return the program name set with `Py_SetProgramName()`, or the default. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

버전 3.10에서 변경: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

`wchar_t *Py_GetPrefix()`

*Part of the [안정 ABI](#).* Return the *prefix* for installed platform-independent files. This is derived through a number of complicated rules from the program name set with `Py_SetProgramName()` and some environment variables; for example, if the program name is `'/usr/local/bin/python'`, the prefix is `'/usr/local'`. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. This corresponds to the **prefix** variable in the top-level Makefile and the `--prefix` argument to the **configure** script at build time. The value is available to Python code as `sys.prefix`. It is only useful on Unix. See also the next function.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

버전 3.10에서 변경: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

`wchar_t *Py_GetExecPrefix()`

*Part of the [안정 ABI](#).* Return the *exec-prefix* for installed platform-dependent files. This is derived through a number of complicated rules from the program name set with `Py_SetProgramName()` and some environment variables; for example, if the program name is `'/usr/local/bin/python'`, the exec-prefix is `'/usr/local'`. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. This corresponds to the **exec\_prefix** variable in the top-level Makefile and the `--exec-prefix` argument to the **configure** script at build time. The value is available to Python code as `sys.exec_prefix`. It is only useful on Unix.

배경: `exec-prefix`는 플랫폼 종속적 파일(가령 실행 파일과 공유 라이브러리)이 다른 디렉터리 트리에 설치될 때 `prefix`와 다릅니다. 일반 설치에서, 플랫폼 종속적 파일은 `/usr/local/plat` 서브 트리에 설치되고 플랫폼 독립적 파일은 `/usr/local`에 설치될 수 있습니다.

일반적으로 말해서, 플랫폼은 하드웨어와 소프트웨어 제품군의 조합입니다, 예를 들어 Solaris 2.x 운영 체제를 실행하는 Sparc 기계들은 같은 플랫폼으로 간주하지만, Solaris 2.x를 실행하는 Intel 기계는 다른 플랫폼이며, 리눅스를 실행하는 Intel 기계는 또 다른 플랫폼입니다. 같은 운영 체제의 서로 다른 주 개정판도 일반적으로 다른 플랫폼을 형성합니다. 비 유닉스 운영 체제는 다른 이야기입니다; 이러한 시스템의 설치 전략이 너무 다르기 때문에 `prefix`와 `exec-prefix`는 의미가 없으며, 빈 문자열로 설정됩니다. 컴파일된 파이썬 바이트 코드 파일은 플랫폼 독립적임에 유의하십시오 (그러나 이들을 컴파일하는데 사용된 파이썬 버전에는 종속적입니다!).

시스템 관리자는 `/usr/local/plat`을 각 플랫폼에 대해 다른 파일 시스템으로 사용하면서 플랫폼 간에 `/usr/local`을 공유하도록 **mount**나 **automount** 프로그램을 구성하는 방법을 알 것입니다.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

버전 3.10에서 변경: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

`wchar_t *Py_GetProgramFullPath()`

*Part of the [안정 ABI](#).* Return the full program name of the Python executable; this is computed as a side-effect of deriving the default module search path from the program name (set by `Py_SetProgramName()` above). The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. The value is available to Python code as `sys.executable`.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

버전 3.10에서 변경: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

wchar\_t \*Py\_GetPath()

*Part of the 안정 ABI.* Return the default module search path; this is computed from the program name (set by `Py_SetProgramName()` above) and some environment variables. The returned string consists of a series of directory names separated by a platform dependent delimiter character. The delimiter character is ':' on Unix and macOS, ';' on Windows. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. The list `sys.path` is initialized with this value on interpreter startup; it can be (and usually is) modified later to change the search path for loading modules.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

버전 3.10에서 변경: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

void Py\_SetPath(const wchar\_t\*)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.module_search_paths` and `PyConfig.module_search_paths_set` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Set the default module search path. If this function is called before `Py_Initialize()`, then `Py_GetPath()` won't attempt to compute a default search path but uses the one provided instead. This is useful if Python is embedded by an application that has full knowledge of the location of all modules. The path components should be separated by the platform dependent delimiter character, which is ':' on Unix and macOS, ';' on Windows.

This also causes `sys.executable` to be set to the program full path (see `Py_GetProgramFullPath()`) and for `sys.prefix` and `sys.exec_prefix` to be empty. It is up to the caller to modify these if required after calling `Py_Initialize()`.

Use `Py_DecodeLocale()` to decode a bytes string to get a `wchar_t*` string.

The path argument is copied internally, so the caller may free it after the call completes.

버전 3.8에서 변경: The program full path is now used for `sys.executable`, instead of the program name.

버전 3.11부터 폐지됨.

const char \*Py\_GetVersion()

*Part of the 안정 ABI.* 이 파이썬 인터프리터의 버전을 반환합니다. 이것은 다음과 같은 문자열입니다

```
"3.0a5+ (py3k:63103M, May 12 2008, 00:53:55) \n[GCC 4.2.3]"
```

The first word (up to the first space character) is the current Python version; the first characters are the major and minor version separated by a period. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. The value is available to Python code as `sys.version`.

See also the `Py_Version` constant.

const char \*Py\_GetPlatform()

*Part of the 안정 ABI.* Return the platform identifier for the current platform. On Unix, this is formed from the “official” name of the operating system, converted to lower case, followed by the major revision number; e.g., for Solaris 2.x, which is also known as SunOS 5.x, the value is 'sunos5'. On macOS, it is 'darwin'. On Windows, it is 'win'. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. The value is available to Python code as `sys.platform`.

const char \*Py\_GetCopyright()

*Part of the 안정 ABI.* 현재 파이썬 버전에 대한 공식 저작권 문자열을 반환합니다, 예를 들어

```
'Copyright 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum, Amsterdam'
```

반환된 문자열은 정적 저장소를 가리킵니다; 호출자는 값을 수정해서는 안 됩니다. 이 값은 파이썬 코드에서 `sys.copyright`로 사용할 수 있습니다.

const char \*Py\_GetCompiler()

*Part of the 안정 ABI.* 현재 파이썬 버전을 빌드하는 데 사용된 컴파일러 표시를 대괄호 감싸서 반환합니다, 예를 들면:

```
"[GCC 2.7.2.2]"
```

반환된 문자열은 정적 저장소를 가리킵니다; 호출자는 값을 수정해서는 안 됩니다. 이 값은 파이썬 코드에서 변수 `sys.version`의 일부로 제공됩니다.

const char \*Py\_GetBuildInfo()

*Part of the 안정 ABI.* 현재 파이썬 인터프리터 인스턴스의 시퀀스 번호와 빌드 날짜 및 시간에 대한 정보를 반환합니다, 예를 들어

```
"#67, Aug 1 1997, 22:34:28"
```

반환된 문자열은 정적 저장소를 가리킵니다; 호출자는 값을 수정해서는 안 됩니다. 이 값은 파이썬 코드에서 변수 `sys.version`의 일부로 제공됩니다.

void PySys\_SetArgvEx(int argc, wchar\_t \*\*argv, int updatepath)

*Part of the 안정 ABI.* This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.argv`, `PyConfig.parse_argv` and `PyConfig.safe_path` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

`argc` 및 `argv`에 기반해서 `sys.argv`를 설정합니다. 이 매개 변수는 프로그램의 `main()` 함수에 전달된 것과 유사하지만, 첫 번째 항목이 파이썬 인터프리터를 호스팅하는 실행 파일이 아니라 실행될 스크립트 파일을 참조해야 한다는 차이점이 있습니다. 실행할 스크립트가 없으면, `argv`의 첫 번째 항목은 빈 문자열일 수 있습니다. 이 함수가 `sys.argv` 초기화에 실패하면, `Py_FatalError()`를 사용하여 치명적인 조건을 표시합니다.

`updatepath`가 0이면, 여기까지가 이 함수가 하는 모든 일입니다. `updatepath`가 0이 아니면, 함수는 다음 알고리즘에 따라 `sys.path`도 수정합니다:

- 기존 스크립트의 이름이 `argv[0]`으로 전달되면, 스크립트가 있는 디렉터리의 절대 경로가 `sys.path` 앞에 추가됩니다.
- 그렇지 않으면 (즉, `argc`가 0이거나 `argv[0]`이 기존 파일 이름을 가리키지 않으면), `sys.path` 앞에 빈 문자열이 추가됩니다, 이는 현재 작업 디렉터리(".")를 앞에 추가하는 것과 같습니다.

Use `Py_DecodeLocale()` to decode a bytes string to get a `wchar_t*` string.

See also `PyConfig.orig_argv` and `PyConfig.argv` members of the *Python Initialization Configuration*.

**참고:** It is recommended that applications embedding the Python interpreter for purposes other than executing a single script pass 0 as `updatepath`, and update `sys.path` themselves if desired. See [CVE-2008-5983](#).

3.1.3 이전 버전에서는, `PySys_SetArgv()`를 호출한 후 첫 번째 `sys.path` 요소를 수동으로 제거하여 같은 효과를 얻을 수 있습니다, 예를 들어 다음을 사용하여:

```
PyRun_SimpleString("import sys; sys.path.pop(0)\n");
```

버전 3.1.3에 추가.

버전 3.11부터 폐지됨.

void PySys\_SetArgv(int argc, wchar\_t \*\*argv)

*Part of the 안정 ABI.* This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.argv` and `PyConfig.parse_argv` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

이 함수는 **python** 인터프리터가 `-I`로 시작되지 않는 한 `updatepath`가 1로 설정된 `PySys_SetArgvEx()`처럼 작동합니다.

Use `Py_DecodeLocale()` to decode a bytes string to get a `wchar_t*` string.

See also `PyConfig.orig_argv` and `PyConfig.argv` members of the *Python Initialization Configuration*.

버전 3.4에서 변경: `updatepath` 값은 `-I`에 따라 다릅니다.

버전 3.11부터 폐지됨.

void **Py\_SetPythonHome** (const `wchar_t*` home)

*Part of the 안정 ABI.* This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.home` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

기본 “홈” 디렉터리, 즉 표준 파이썬 라이브러리의 위치를 설정합니다. 인자 문자열의 의미는 `PYTHONHOME` 을 참조하십시오.

인자는 프로그램을 실행하는 동안 내용이 변경되지 않는 정적 저장소에 있는 0으로 끝나는 문자열을 가리켜야 합니다. 파이썬 인터프리터의 코드는 이 저장소의 내용을 변경하지 않습니다.

Use `Py_DecodeLocale()` to decode a bytes string to get a `wchar_t*` string.

버전 3.11부터 폐지됨.

`wchar_t*` **Py\_GetPythonHome** ()

*Part of the 안정 ABI.* Return the default “home”, that is, the value set by a previous call to `Py_SetPythonHome()`, or the value of the `PYTHONHOME` environment variable if it is set.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns `NULL`.

버전 3.10에서 변경: It now returns `NULL` if called before `Py_Initialize()`.

## 9.5 스레드 상태와 전역 인터프리터 록

파이썬 인터프리터는 완전히 스레드 안전하지 않습니다. 다중 스레드 파이썬 프로그램을 지원하기 위해, 파이썬 객체에 안전하게 액세스하기 전에 현재 스레드가 보유해야 하는 **전역 인터프리터 록** 혹은 **GIL**이라고 하는 전역 록이 있습니다. 록 없이는, 가장 간단한 연산조차도 다중 스레드 프로그램에서 문제를 일으킬 수 있습니다: 예를 들어, 두 스레드가 동시에 같은 객체의 참조 횟수를 증가시키면, 참조 횟수가 두 번이 아닌 한 번만 증가할 수 있습니다.

따라서, **GIL**을 획득한 스레드만 파이썬 객체에서 작동하거나 파이썬/C API 함수를 호출할 수 있다는 규칙이 있습니다. 동시 실행을 모방하기 위해 인터프리터는 정기적으로 스레드 전환을 시도합니다 (`sys.setswitchinterval()` 을 참조하십시오). 록은 파일 읽기나 쓰기와 같은 잠재적인 블로킹 I/O 연산에 대해서도 해제되므로, 그동안 다른 파이썬 스레드가 실행될 수 있습니다.

파이썬 인터프리터는 `PyThreadState` 라는 데이터 구조체 내에 스레드 별 부기(bookkeeping) 정보를 보관합니다. 현재 `PyThreadState` 를 가리키는 하나의 전역 변수도 있습니다: `PyThreadState_Get()` 을 사용하여 얻을 수 있습니다.

### 9.5.1 확장 코드에서 GIL 해제하기

**GIL**을 조작하는 대부분의 확장 코드는 다음과 같은 간단한 구조로 되어 있습니다:

```
Save the thread state in a local variable.
Release the global interpreter lock.
... Do some blocking I/O operation ...
Reacquire the global interpreter lock.
Restore the thread state from the local variable.
```

이것은 매우 일반적이어서 이를 단순화하기 위해 한 쌍의 매크로가 존재합니다:

```
Py_BEGIN_ALLOW_THREADS
... Do some blocking I/O operation ...
Py_END_ALLOW_THREADS
```

`Py_BEGIN_ALLOW_THREADS` 매크로는 새 블록을 열고 숨겨진 지역 변수를 선언합니다; `Py_END_ALLOW_THREADS` 매크로는 블록을 닫습니다.

위의 블록은 다음 코드로 확장됩니다:

```
PyThreadState *_save;

_save = PyEval_SaveThread();
... Do some blocking I/O operation ...
PyEval_RestoreThread(_save);
```

이 함수들의 작동 방식은 다음과 같습니다: 전역 인터프리터 록이 현재 스레드 상태에 대한 포인터를 보호하는데 사용됩니다. 록을 해제하고 스레드 상태를 저장할 때, 록이 해제되기 전에 현재 스레드 상태 포인터를 가져와야 합니다 (다른 스레드가 즉시 록을 획득하고 전역 변수에 자신의 스레드 상태를 저장할 수 있기 때문입니다). 반대로, 록을 획득하고 스레드 상태를 복원할 때, 스레드 상태 포인터를 저장하기 전에 록을 획득해야 합니다.

**참고:** 시스템 I/O 함수 호출은 GIL을 릴리스하는 가장 일반적인 사용 사례이지만, 메모리 버퍼를 통해 작동하는 압축이나 암호화 함수와 같이, 파이썬 객체에 액세스할 필요가 없는 장기 실행 계산을 호출하기 전에도 유용할 수 있습니다. 예를 들어, 표준 `zlib`와 `hashlib` 모듈은 데이터를 압축하거나 해싱할 때 GIL을 해제합니다.

## 9.5.2 파이썬이 만들지 않은 스레드

전용 파이썬 API(가령 `threading` 모듈)를 사용하여 스레드를 만들면, 스레드 상태가 자동으로 연결되므로 위에 표시된 코드가 올바릅니다. 그러나, 스레드가 C에서 만들어질 때 (예를 들어 자체 스레드 관리 기능이 있는 제삼자 라이브러리에 의해), GIL을 보유하지 않고, 그들을 위한 스레드 상태 구조도 없습니다.

이러한 스레드에서 파이썬 코드를 호출해야 하면 (종종 앞서 언급한 제삼자 라이브러리에서 제공하는 콜백 API의 일부가 됩니다), 먼저 스레드 상태 자료 구조를 만들어서 인터프리터에 이러한 스레드를 등록한 다음, GIL을 획득하고, 마지막으로 파이썬/C API 사용을 시작하기 전에 스레드 상태 포인터를 저장합니다. 완료되면, 스레드 상태 포인터를 재설정하고, GIL을 해제한 다음, 마지막으로 스레드 상태 자료 구조를 해제해야 합니다.

`PyGILState_Ensure()`와 `PyGILState_Release()` 함수는 위의 모든 작업을 자동으로 수행합니다. C 스레드에서 파이썬을 호출하는 일반적인 관용구는 다음과 같습니다:

```
PyGILState_STATE gstate;
gstate = PyGILState_Ensure();

/* Perform Python actions here. */
result = CallSomeFunction();
/* evaluate result or handle exception */

/* Release the thread. No Python API allowed beyond this point. */
PyGILState_Release(gstate);
```

Note that the `PyGILState_*` functions assume there is only one global interpreter (created automatically by `Py_Initialize()`). Python supports the creation of additional interpreters (using `Py_NewInterpreter()`), but mixing multiple interpreters and the `PyGILState_*` API is unsupported.



### 9.5.3 fork()에 대한 주의 사항

스레드에 대해 주목해야 할 또 다른 중요한 점은 C `fork()` 호출 시 스레드의 동작입니다. `fork()` 를 사용하는 대부분의 시스템에서는, 프로세스가 포크한 후에 포크를 발행한 스레드만 존재합니다. 이는 록을 처리해야 하는 방법과 CPython 런타임에 저장된 모든 상태 모두에 구체적인 영향을 미칩니다.

The fact that only the “current” thread remains means any locks held by other threads will never be released. Python solves this for `os.fork()` by acquiring the locks it uses internally before the fork, and releasing them afterwards. In addition, it resets any lock-objects in the child. When extending or embedding Python, there is no way to inform Python of additional (non-Python) locks that need to be acquired before or reset after a fork. OS facilities such as `pthread_atfork()` would need to be used to accomplish the same thing. Additionally, when extending or embedding Python, calling `fork()` directly rather than through `os.fork()` (and returning to or calling into Python) may result in a deadlock by one of Python’s internal locks being held by a thread that is defunct after the fork. `PyOS_AfterFork_Child()` tries to reset the necessary locks, but is not always able to.

다른 모든 스레드가 사라진다는 사실은 또한 CPython의 런타임 상태가 `os.fork()` 와 마찬가지로 적절하게 정리되어야 함을 의미합니다. 이것은 현재 인터프리터와 다른 모든 `PyInterpreterState` 객체에 속하는 다른 모든 `PyThreadState` 객체를 파이널리제이션 하는 것을 의미합니다. 이것과 “메인” 인터프리터의 특수한 특성으로 인해, `fork()` 는 CPython 전역 런타임이 원래 초기화된 인터프리터의 “메인” 스레드에서만 호출되어야 합니다. 유일한 예외는 `exec()` 가 그 후에 즉시 호출되는 경우입니다.

### 9.5.4 고수준 API

다음은 C 확장 코드를 작성하거나 파이썬 인터프리터를 내장할 때 가장 일반적으로 사용되는 형과 함수입니다:

#### type `PyInterpreterState`

*Part of the 제한된 API (as an opaque struct).* 이 자료 구조는 여러 협력 스레드가 공유하는 상태를 나타냅니다. 같은 인터프리터에 속하는 스레드는 모듈 관리와 몇 가지 다른 내부 항목을 공유합니다. 이 구조체에는 공개 멤버가 없습니다.

다른 인터프리터에 속한 스레드는 사용 가능한 메모리, 열린 파일 기술자 등과 같은 프로세스 상태를 제외하고는, 처음에는 아무것도 공유하지 않습니다. 전역 인터프리터 록은 어떤 인터프리터에 속해 있는지에 관계없이 모든 스레드에서 공유됩니다.

#### type `PyThreadState`

*Part of the 제한된 API (as an opaque struct).* This data structure represents the state of a single thread. The only public data member is:

`PyInterpreterState *interp`

This thread’s interpreter state.

#### void `PyEval_InitThreads()`

*Part of the 안정 ABI.* 아무것도 하지 않는 폐지된 함수.

파이썬 3.6과 이전 버전에서는, 이 함수가 존재하지 않으면 GIL을 만들었습니다.

버전 3.9에서 변경: 이제 이 함수는 아무 작업도 수행하지 않습니다.

버전 3.7에서 변경: 이 함수는 이제 `Py_Initialize()`에 의해 호출되어서, 여러분은 더는 직접 호출할 필요가 없습니다.

버전 3.2에서 변경: 이 함수는 더는 `Py_Initialize()` 전에 호출할 수 없습니다.

버전 3.9부터 폐지됨.



`int PyEval_ThreadsInitialized()`

*Part of the 안정 ABI.* Returns a non-zero value if `PyEval_InitThreads()` has been called. This function can be called without holding the GIL, and therefore can be used to avoid calls to the locking API when running single-threaded.

버전 3.7에서 변경: The *GIL* is now initialized by `Py_Initialize()`.

버전 3.9부터 폐지됨.

`PyThreadState *PyEval_SaveThread()`

*Part of the 안정 ABI.* (만들었다면) 전역 인터프리터 록을 해제하고 스레드 상태를 NULL로 재설정하고, 이전 스레드 상태(NULL이 아닙니다)를 반환합니다. 록이 만들어졌다면, 현재 스레드가 록을 획득했어야 합니다.

`void PyEval_RestoreThread(PyThreadState *tstate)`

*Part of the 안정 ABI.* (만들었다면) 전역 인터프리터 록을 획득하고 스레드 상태를 NULL이 아니어야 하는 `tstate`로 설정합니다. 록이 만들어졌다면, 현재 스레드가 이를 획득하지 않았어야 합니다, 그렇지 않으면 교착 상태가 발생합니다.

---

**참고:** Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use `_Py_IsFinalizing()` or `sys.is_finalizing()` to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted termination.

---

`PyThreadState *PyThreadState_Get()`

*Part of the 안정 ABI.* 현재 스레드 상태를 반환합니다. 전역 인터프리터 록을 보유해야 합니다. 현재 스레드 상태가 NULL이면 치명적인 에러가 발생합니다 (그래서 호출자가 NULL을 확인할 필요가 없습니다).

`PyThreadState *PyThreadState_Swap(PyThreadState *tstate)`

*Part of the 안정 ABI.* 현재 스레드 상태를 인자 `tstate`(NULL일 수 있습니다)가 제공하는 스레드 상태와 스와프합니다. 전역 인터프리터 록을 보유해야 하며 해제되지 않습니다.

다음 함수는 스레드 로컬 저장소를 사용하며, 서브 인터프리터와 호환되지 않습니다:

`PyGILState_STATE PyGILState_Ensure()`

*Part of the 안정 ABI.* 현재 스레드가 파이썬의 현재 상태나 전역 인터프리터 록과 관계없이 파이썬 C API를 호출할 준비가 되었는지 확인합니다. 이것은 각 호출이 `PyGILState_Release()`에 대한 호출과 쌍을 이루는 한 스레드에서 원하는 만큼 여러 번 호출될 수 있습니다. 일반적으로, 스레드 상태가 `Release()` 전에 이전 상태로 복원되는 한 `PyGILState_Ensure()`와 `PyGILState_Release()` 호출 간에 다른 스레드 관련 API를 사용할 수 있습니다. 예를 들어, `Py_BEGIN_ALLOW_THREADS`와 `Py_END_ALLOW_THREADS` 매크로의 정상적인 사용은 허용됩니다.

반환 값은 `PyGILState_Ensure()`가 호출되었을 때의 스레드 상태에 대한 불투명한 “핸들”이며, 파이썬이 같은 상태에 있도록 하려면 `PyGILState_Release()`로 전달되어야 합니다. 재귀 호출이 허용되더라도, 이 핸들들은 공유할 수 없습니다 - `PyGILState_Ensure()`에 대한 각 고유 호출은 자신의 `PyGILState_Release()`에 대한 호출을 위해 핸들을 저장해야 합니다.

함수가 반환할 때, 현재 스레드는 GIL을 보유하고 임의의 파이썬 코드를 호출할 수 있습니다. 실패는 치명적인 에러입니다.

---

**참고:** Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use `_Py_IsFinalizing()` or `sys.is_finalizing()` to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted termination.

---

void **PyGILState\_Release** (PyGILState\_STATE)

*Part of the 안정 ABI.* 이전에 획득 한 모든 자원을 해제합니다. 이 호출 후에, 파이썬의 상태는 해당 `PyGILState_Ensure()` 호출 이전과 같습니다 (그러나 일반적으로 이 상태는 호출자에게 알려지지 않아서, GILState API를 사용합니다).

`PyGILState_Ensure()`에 대한 모든 호출은 같은 스레드에서 `PyGILState_Release()`에 대한 호출과 쌍을 이뤄야 합니다.

`PyThreadState*` **PyGILState\_GetThisThreadState** ()

*Part of the 안정 ABI.* 이 스레드의 현재 스레드 상태를 가져옵니다. 현재 스레드에서 GILState API가 사용되지 않았으면 NULL을 반환할 수 있습니다. 메인 스레드에서 자동 스레드 상태 호출 (auto-thread-state call)이 수행되지 않은 경우에도, 메인 스레드에는 항상 이러한 스레드 상태가 있음에 유의하십시오. 이것은 주로 도우미/진단 함수입니다.

int **PyGILState\_Check** ()

현재 스레드가 GIL을 보유하고 있으면 1을 반환하고 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 이 함수는 아무 때나 모든 스레드에서 호출할 수 있습니다. 파이썬 스레드 상태가 초기화되었고 현재 GIL을 보유하고 있을 때만 1을 반환합니다. 이것은 주로 도우미/진단 함수입니다. 예를 들어 콜백 컨텍스트나 메모리 할당 함수에서 유용할 수 있는데, GIL이 잠겨 있다는 것을 알면 호출자가 민감한 작업을 수행하거나 그렇지 않으면 다르게 동작하도록 할 수 있습니다.

버전 3.4에 추가.

다음 매크로는 일반적으로 후행 세미콜론 없이 사용됩니다; 파이썬 소스 배포에서 사용 예를 찾으십시오.

**Py\_BEGIN\_ALLOW\_THREADS**

*Part of the 안정 ABI.* 이 매크로는 { `PyThreadState *_save; _save = PyEval_SaveThread();` 로 확장됩니다. 여는 중괄호가 포함되어 있음에 유의하십시오; 뒤따르는 `Py_END_ALLOW_THREADS` 매크로와 일치해야 합니다. 이 매크로에 대한 자세한 내용은 위를 참조하십시오.

**Py\_END\_ALLOW\_THREADS**

*Part of the 안정 ABI.* 이 매크로는 `PyEval_RestoreThread(_save);` 로 확장됩니다. 닫는 중괄호가 포함되어 있음에 유의하십시오; 이전 `Py_BEGIN_ALLOW_THREADS` 매크로와 일치해야 합니다. 이 매크로에 대한 자세한 내용은 위를 참조하십시오.

**Py\_BLOCK\_THREADS**

*Part of the 안정 ABI.* 이 매크로는 `PyEval_RestoreThread(_save);` 로 확장됩니다: 닫는 중괄호가 없는 `Py_END_ALLOW_THREADS`와 동등합니다.

**Py\_UNBLOCK\_THREADS**

*Part of the 안정 ABI.* 이 매크로는 `_save = PyEval_SaveThread();` 로 확장됩니다: 여는 중괄호와 변수 선언이 없는 `Py_BEGIN_ALLOW_THREADS`와 동등합니다.

## 9.5.5 저수준 API

다음 함수는 모두 `Py_Initialize()` 이후에 호출되어야 합니다.

버전 3.7에서 변경: `Py_Initialize()`는 이제 GIL을 초기화합니다.

`PyInterpreterState*` **PyInterpreterState\_New** ()

*Part of the 안정 ABI.* 새 인터프리터 상태 객체를 만듭니다. 전역 인터프리터 록을 보유할 필요는 없지만, 이 함수에 대한 호출을 직렬화해야 하면 보유할 수 있습니다.

인자 없이 감사 이벤트 `cpython.PyInterpreterState_New`를 발생시킵니다.

void **PyInterpreterState\_Clear** (*PyInterpreterState* \*interp)

*Part of the 안정 ABI.* 인터프리터 상태 객체의 모든 정보를 재설정합니다. 전역 인터프리터 록을 보유해야 합니다.

인자 없이 감사 이벤트 `cpython.PyInterpreterState_Clear`를 발생시킵니다.

void **PyInterpreterState\_Delete** (*PyInterpreterState* \*interp)

*Part of the 안정 ABI.* 인터프리터 상태 객체를 파괴합니다. 전역 인터프리터 록은 보유할 필요 없습니다. 인터프리터 상태는 `PyInterpreterState_Clear()`에 대한 이전 호출로 재설정되었어야 합니다.

*PyThreadState* \***PyThreadState\_New** (*PyInterpreterState* \*interp)

*Part of the 안정 ABI.* 주어진 인터프리터 객체에 속하는 새 스레드 상태 객체를 만듭니다. 전역 인터프리터 록을 보유할 필요는 없지만, 이 함수에 대한 호출을 직렬화해야 하면 보유할 수 있습니다.

void **PyThreadState\_Clear** (*PyThreadState* \*tstate)

*Part of the 안정 ABI.* 스레드 상태 객체의 모든 정보를 재설정합니다. 전역 인터프리터 록을 보유해야 합니다.

버전 3.9에서 변경: 이 함수는 이제 `PyThreadState.on_delete` 콜백을 호출합니다. 이전에는, `PyThreadState_Delete()`에서 호출했습니다.

void **PyThreadState\_Delete** (*PyThreadState* \*tstate)

*Part of the 안정 ABI.* 스레드 상태 객체를 파괴합니다. 전역 인터프리터 록은 보유할 필요 없습니다. 스레드 상태는 `PyThreadState_Clear()`에 대한 이전 호출로 재설정되었어야 합니다.

void **PyThreadState\_DeleteCurrent** (void)

Destroy the current thread state and release the global interpreter lock. Like `PyThreadState_Delete()`, the global interpreter lock need not be held. The thread state must have been reset with a previous call to `PyThreadState_Clear()`.

*PyFrameObject* \***PyThreadState\_GetFrame** (*PyThreadState* \*tstate)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. 파이썬 스레드 상태 `tstate`의 현재 프레임을 가져옵니다.

Return a *strong reference*. Return NULL if no frame is currently executing.

`PyEval_GetFrame()`도 참조하십시오.

`tstate`는 NULL이 아니어야 합니다.

버전 3.9에 추가.

uint64\_t **PyThreadState\_GetID** (*PyThreadState* \*tstate)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. 파이썬 스레드 상태 `tstate`의 고유한 스레드 상태 식별자를 가져옵니다.

`tstate`는 NULL이 아니어야 합니다.

버전 3.9에 추가.

*PyInterpreterState* \***PyThreadState\_GetInterpreter** (*PyThreadState* \*tstate)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. 파이썬 스레드 상태 `tstate`의 인터프리터를 가져옵니다.

`tstate`는 NULL이 아니어야 합니다.

버전 3.9에 추가.

void **PyThreadState\_EnterTracing** (*PyThreadState* \*tstate)

Suspend tracing and profiling in the Python thread state `tstate`.

Resume them using the `PyThreadState_LeaveTracing()` function.

버전 3.11에 추가.

void **PyThreadState\_LeaveTracing** (*PyThreadState* \*tstate)

Resume tracing and profiling in the Python thread state *tstate* suspended by the *PyThreadState\_EnterTracing()* function.

See also *PyEval\_SetTrace()* and *PyEval\_SetProfile()* functions.

버전 3.11에 추가.

*PyInterpreterState* \***PyInterpreterState\_Get** (void)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.9 이후로. 현재 인터프리터를 가져옵니다.

현재 파이썬 스레드 상태가 없거나 현재 인터프리터가 없으면 치명적인 에러를 발행합니다. NULL을 반환할 수 없습니다.

호출자는 GIL을 보유해야 합니다.

버전 3.9에 추가.

int64\_t **PyInterpreterState\_GetID** (*PyInterpreterState* \*interp)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 인터프리터의 고유 ID를 반환합니다. 그렇게 하는데 에러가 발생하면 -1이 반환되고 에러가 설정됩니다.

호출자는 GIL을 보유해야 합니다.

버전 3.7에 추가.

*PyObject* \***PyInterpreterState\_GetDict** (*PyInterpreterState* \*interp)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.8 이후로. 인터프리터별 데이터가 저장될 수 있는 딕셔너리를 반환합니다. 이 함수가 NULL을 반환하면 예외는 발생하지 않았고 호출자는 인터프리터별 딕셔너리를 사용할 수 없다고 가정해야 합니다.

이것은 확장이 인터프리터별 상태 정보를 저장하는 데 사용해야 하는 *PyModule\_GetState()*를 대체하는 것이 아닙니다.

버전 3.8에 추가.

typedef *PyObject* \*(\***\_PyFrameEvalFunction**)(*PyThreadState* \*tstate, *\_PyInterpreterFrame* \*frame, int throwflag)

프레임 평가 함수의 형.

*throwflag* 매개 변수는 제너레이터의 *throw()* 메서드에서 사용됩니다: 0이 아니면, 현재 예외를 처리합니다.

버전 3.9에서 변경: 이제 함수는 *tstate* 매개 변수를 취합니다.

버전 3.11에서 변경: The *frame* parameter changed from *PyFrameObject\** to *\_PyInterpreterFrame\**.

*\_PyFrameEvalFunction* **\_PyInterpreterState\_GetEvalFrameFunc** (*PyInterpreterState* \*interp)

프레임 평가 함수를 가져옵니다.

**PEP 523** “CPython에 프레임 평가 API 추가”를 참조하십시오.

버전 3.9에 추가.

void **\_PyInterpreterState\_SetEvalFrameFunc** (*PyInterpreterState* \*interp, *\_PyFrameEvalFunction* eval\_frame)

프레임 평가 함수를 설정합니다.

**PEP 523** “CPython에 프레임 평가 API 추가”를 참조하십시오.

버전 3.9에 추가.

**PyObject\*PyThreadState\_GetDict()**

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. 확장이 스레드별 상태 정보를 저장할 수 있는 딕셔너리를 반환합니다. 각 확장은 딕셔너리에 상태를 저장하는 데 사용할 고유 키를 사용해야 합니다. 현재 스레드 상태를 사용할 수 없을 때 이 함수를 호출해도 됩니다. 이 함수가 NULL을 반환하면, 예외는 발생하지 않았고 호출자는 현재 스레드 상태를 사용할 수 없다고 가정해야 합니다.

**int PyThreadState\_SetAsyncExc** (unsigned long id, PyObject \*exc)

*Part of the 안정 ABI*. Asynchronously raise an exception in a thread. The *id* argument is the thread id of the target thread; *exc* is the exception object to be raised. This function does not steal any references to *exc*. To prevent naive misuse, you must write your own C extension to call this. Must be called with the GIL held. Returns the number of thread states modified; this is normally one, but will be zero if the thread id isn't found. If *exc* is NULL, the pending exception (if any) for the thread is cleared. This raises no exceptions.

버전 3.7에서 변경: The type of the *id* parameter changed from long to unsigned long.

**void PyEval\_AcquireThread** (PyThreadState \*tstate)

*Part of the 안정 ABI*. 전역 인터프리터 록을 획득하고 현재 스레드 상태를 *tstate*로 설정합니다. *tstate*는 NULL이 아니어야 합니다. 록은 이전에 만들어진 것이어야 합니다. 이 스레드에 이미 록이 있으면, 교착 상태가 발생합니다.

참고: Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use `_Py_IsFinalizing()` or `sys.is_finalizing()` to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted termination.

버전 3.8에서 변경: `PyEval_RestoreThread()`, `Py_END_ALLOW_THREADS()` 및 `PyGILState_Ensure()`와 일관되도록 갱신되었으며, 인터프리터가 파이널리제이션 하는 동안 호출되면 현재 스레드를 종료합니다.

`PyEval_RestoreThread()`는 (스레드가 초기화되지 않았을 때조차) 항상 사용할 수 있는 고수준 함수입니다.

**void PyEval\_ReleaseThread** (PyThreadState \*tstate)

*Part of the 안정 ABI*. 현재 스레드 상태를 NULL로 재설정하고 전역 인터프리터 록을 해제합니다. 록은 이전에 만들어졌어야 하고 현재 스레드가 보유해야 합니다. NULL이 아니어야 하는 *tstate* 인자는 현재 스레드 상태를 나타내는 지 확인하는 데만 사용됩니다 — 그렇지 않으면, 치명적인 에러가 보고됩니다.

`PyEval_SaveThread()`는 (스레드가 초기화되지 않은 경우에조차) 항상 사용할 수 있는 고수준 함수입니다.

**void PyEval\_AcquireLock** ()

*Part of the 안정 ABI*. Acquire the global interpreter lock. The lock must have been created earlier. If this thread already has the lock, a deadlock ensues.

버전 3.2부터 폐지됨: This function does not update the current thread state. Please use `PyEval_RestoreThread()` or `PyEval_AcquireThread()` instead.

참고: Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use `_Py_IsFinalizing()` or `sys.is_finalizing()` to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted termination.

버전 3.8에서 변경: `PyEval_RestoreThread()`, `Py_END_ALLOW_THREADS()` 및 `PyGILState_Ensure()`와 일관되도록 갱신되었으며, 인터프리터가 파이널리제이션 하는 동안 호출되면 현재 스레드를 종료합니다.



void **PyEval\_ReleaseLock** ()

*Part of the 안정 ABI.* Release the global interpreter lock. The lock must have been created earlier.

버전 3.2부터 폐지됨: This function does not update the current thread state. Please use `PyEval_SaveThread()` or `PyEval_ReleaseThread()` instead.

## 9.6 서브 인터프리터 지원

대부분의 경우, 단일 파이썬 인터프리터만 내장할 것입니다만, 같은 프로세스, 어쩌면 같은 스레드에서 여러 독립 인터프리터를 만들어야 하는 경우가 있습니다. 서브 인터프리터는 그렇게 할 수 있도록 합니다.

“메인” 인터프리터는 런타임이 초기화될 때 만들어지는 첫 번째 인터프리터입니다. 보통은 프로세스에서 유일한 파이썬 인터프리터입니다. 서브 인터프리터와 달리, 메인 인터프리터는 시그널 처리와 같은 고유한 프로세스 전역 책임을 갖습니다. 또한 런타임 초기화 동안 실행을 담당하며 일반적으로 런타임 파일리제이션 동안 활성 인터프리터입니다. `PyInterpreterState_Main()` 함수는 그것의 상태에 대한 포인터를 반환합니다.

`PyThreadState_Swap()` 함수를 사용하여 서브 인터프리터 간에 전환할 수 있습니다. 다음 함수를 사용하여 만들고 파괴할 수 있습니다:

`PyThreadState *Py_NewInterpreter` ()

*Part of the 안정 ABI.* 새 서브 인터프리터를 만듭니다. 이것은 파이썬 코드 실행을 위한 (거의) 완전히 분리된 환경입니다. 특히, 새 인터프리터에는 기본 모듈 `builtins`, `__main__` 및 `sys`를 포함하여, 모든 임포트된 모듈의 개별, 독립 버전을 갖습니다. 로드된 모듈 테이블(`sys.modules`)과 모듈 검색 경로(`sys.path`)도 별개입니다. 새 환경에는 `sys.argv` 변수가 없습니다. 새로운 표준 I/O 스트림 파일 객체 `sys.stdin`, `sys.stdout` 및 `sys.stderr`을 갖습니다 (단, 같은 하부 파일 기술자를 참조합니다).

The return value points to the first thread state created in the new sub-interpreter. This thread state is made in the current thread state. Note that no actual thread is created; see the discussion of thread states below. If creation of the new interpreter is unsuccessful, NULL is returned; no exception is set since the exception state is stored in the current thread state and there may not be a current thread state. (Like all other Python/C API functions, the global interpreter lock must be held before calling this function and is still held when it returns; however, unlike most other Python/C API functions, there needn't be a current thread state on entry.)

확장 모듈은 다음과 같이 (서브) 인터프리터 간에 공유됩니다:

- 다단계 초기화를 사용하는 모듈의 경우, 예를 들어 `PyModule_FromDefAndSpec()`, 각 인터프리터에 대해 별도의 모듈 객체가 만들어지고 초기화됩니다. C 수준 정적과 전역 변수만 이러한 모듈 객체 간에 공유됩니다.
- 단단계 초기화를 사용하는 모듈의 경우, 예를 들어 `PyModule_Create()`, 특정 확장이 처음 임포트될 때, 정상적으로 초기화되고, 모듈 디렉터리의 (얇은) 사본이 저장됩니다. 다른 (서브) 인터프리터가 같은 확장을 임포트할 때, 새 모듈이 초기화되고 이 복사본의 내용으로 채워집니다; 확장의 `init` 함수는 호출되지 않습니다. 따라서 모듈 디렉터리의 객체는 (서브) 인터프리터 간에 공유되어, 원치 않는 동작을 일으킬 수 있습니다 (아래 **버그와 주의 사항**을 참조하십시오).

이것은 인터프리터가 `Py_FinalizeEx()`와 `Py_Initialize()`를 호출하여 완전히 다시 초기화된 후 확장을 임포트할 때 일어나는 것과 다름에 유의하십시오; 이 경우, 확장의 `initmodule` 함수가 다시 호출됩니다. 다단계 초기화와 마찬가지로, 이는 C 수준의 정적과 전역 변수만 이러한 모듈 간에 공유됨을 의미합니다.

void **Py\_EndInterpreter** (`PyThreadState *tstate`)

*Part of the 안정 ABI.* Destroy the (sub-)interpreter represented by the given thread state. The given thread state must be the current thread state. See the discussion of thread states below. When the call returns, the current thread state is NULL. All thread states associated with this interpreter are destroyed. (The global interpreter lock must be held before calling this function and is still held when it returns.) `Py_FinalizeEx()` will destroy all sub-interpreters that haven't been explicitly destroyed at that point.

### 9.6.1 버그와 주의 사항

서브 인터프리터(및 메인 인터프리터)는 같은 프로세스의 일부이기 때문에, 그들 간의 절연이 완벽하지 않습니다 — 예를 들어, `os.close()` 와 같은 저수준 파일 연산을 사용하면 서로의 열린 파일에 (실수로 혹은 악의적으로) 영향을 미칠 수 있습니다. (서브) 인터프리터 간에 확장이 공유되는 방식 때문에, 일부 확장이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다; 이것은 특히 단단계 초기화나 (정적) 전역 변수를 사용할 때 특히 그렇습니다. 한 서브 인터프리터에서 만든 객체를 다른 (서브) 인터프리터의 이름 공간에 삽입할 수 있습니다; 가능하면 피해야 합니다.

서브 인터프리터 간에 사용자 정의 함수, 메서드, 인스턴스 또는 클래스를 공유하지 않도록 특별한 주의를 기울여야 합니다. 이러한 객체에 의해 실행되는 임포트 연산은 잘못된 (서브) 인터프리터의 로드된 모듈 디렉터리에 영향을 미칠 수 있기 때문입니다. 위의 것들에서 접근할 수 있는 객체를 공유하지 않는 것도 마찬가지로 중요합니다.

Also note that combining this functionality with `PyGILState_*` APIs is delicate, because these APIs assume a bijection between Python thread states and OS-level threads, an assumption broken by the presence of sub-interpreters. It is highly recommended that you don't switch sub-interpreters between a pair of matching `PyGILState_Ensure()` and `PyGILState_Release()` calls. Furthermore, extensions (such as `ctypes`) using these APIs to allow calling of Python code from non-Python created threads will probably be broken when using sub-interpreters.

## 9.7 비동기 알림

메인 인터프리터 스레드에 비동기 알림을 보내는 메커니즘이 제공됩니다. 이러한 알림은 함수 포인터와 void 포인터 인자의 형태를 취합니다.

int **Py\_AddPendingCall** (int (\*func)(void\*), void \*arg)

*Part of the 안정 ABI.* 메인 인터프리터 스레드에서 호출할 함수를 예약합니다. 성공하면 0이 반환되고 `func`는 메인 스레드에서 호출되기 위해 큐에 추가됩니다. 실패 시, 예외 설정 없이 -1이 반환됩니다.

성공적으로 큐에 넣으면, `func`는 `arg` 인자를 사용하여 결국 메인 인터프리터 스레드에서 호출됩니다. 정상적으로 실행되는 파이썬 코드와 비교할 때 비동기적으로 호출되지만, 다음 두 조건이 모두 충족됩니다:

- 바이트 코드 경계에서;
- 메인 스레드가 전역 인터프리터 록을 보유하면서 (따라서 `func`는 전체 C API를 사용할 수 있습니다).

`func`는 성공하면 0을, 실패하면 예외 설정과 함께 -1을 반환해야 합니다. `func`는 다른 비동기 알림을 재귀적으로 수행하기 위해 중단되지 않지만, 전역 인터프리터 록이 해제되면 스레드를 전환하기 위해 여전히 중단될 수 있습니다.

이 함수는 실행하는 데 현재 스레드 상태가 필요하지 않으며, 전역 인터프리터 록이 필요하지 않습니다.

서브 인터프리터에서 이 함수를 호출하려면 호출자가 GIL을 보유해야 합니다. 그렇지 않으면, 함수 `func`가 잘못된 인터프리터에서 호출되도록 예약될 수 있습니다.

**경고:** 이것은 매우 특별한 경우에만 유용한, 저수준 함수입니다. `func`가 가능한 한 빨리 호출된다는 보장은 없습니다. 메인 스레드가 시스템 호출을 실행 중이라 바쁘면, 시스템 호출이 반환되기 전에 `func`가 호출되지 않습니다. 이 함수는 일반적으로 임의의 C 스레드에서 파이썬 코드를 호출하는 데 적합하지 않습니다. 대신, *PyGILState API*를 사용하십시오.

버전 3.1에 추가.

버전 3.9에서 변경: 이 함수가 서브 인터프리터에서 호출되면, `func` 함수는 이제 메인 인터프리터에서 호출되지 않고 서브 인터프리터에서 호출되도록 예약됩니다. 이제 각 서브 인터프리터는 자체 예약된 호출 목록을 갖습니다.



## 9.8 프로파일링과 추적

파이썬 인터프리터는 프로파일링과 실행 추적 기능을 연결하기 위한 몇 가지 저수준 지원을 제공합니다. 프로파일링, 디버깅 및 커버리지 분석 도구에 사용됩니다.

이 C 인터페이스를 사용하면 프로파일링이나 추적 코드가 파이썬 수준의 콜러블 객체를 통해 호출하는 오버헤드를 피하고, 대신 직접 C 함수를 호출할 수 있습니다. 시설의 필수 어트리뷰트는 변경되지 않았습니다; 인터페이스는 추적 함수를 스레드별로 설치할 수 있도록 하며, 추적 함수에 보고되는 기본 이벤트는 이전 버전의 파이썬 수준 추적 함수에 보고된 것과 같습니다.

```
typedef int (*Py_tracefunc)(PyObject *obj, PyFrameObject *frame, int what, PyObject *arg)
```

The type of the trace function registered using `PyEval_SetProfile()` and `PyEval_SetTrace()`. The first parameter is the object passed to the registration function as *obj*, *frame* is the frame object to which the event pertains, *what* is one of the constants `PyTrace_CALL`, `PyTrace_EXCEPTION`, `PyTrace_LINE`, `PyTrace_RETURN`, `PyTrace_C_CALL`, `PyTrace_C_EXCEPTION`, `PyTrace_C_RETURN`, or `PyTrace_OPCODE`, and *arg* depends on the value of *what*:

<i>what</i> 의 값	<i>arg</i> 의 의미
<code>PyTrace_CALL</code>	항상 <code>Py_None</code> .
<code>PyTrace_EXCEPTION</code>	<code>sys.exc_info()</code> 에서 반환된 예외 정보.
<code>PyTrace_LINE</code>	항상 <code>Py_None</code> .
<code>PyTrace_RETURN</code>	호출자에게 반환되는 값, 또는 예외로 인한 것이면 <code>NULL</code> .
<code>PyTrace_C_CALL</code>	호출되는 함수 객체.
<code>PyTrace_C_EXCEPTION</code>	호출되는 함수 객체.
<code>PyTrace_C_RETURN</code>	호출되는 함수 객체.
<code>PyTrace_OPCODE</code>	항상 <code>Py_None</code> .

**int `PyTrace_CALL`**

함수나 메서드에 대한 새 호출이 보고되거나, 제너레이터에 대한 새 항목이 보고될 때 `Py_tracefunc` 함수에 대한 *what* 매개 변수의 값. 제너레이터 함수에 대한 이터레이터의 생성은 해당 프레임의 파이썬 바이트 코드로의 제어 전송이 없기 때문에 보고되지 않음에 유의하십시오.

**int `PyTrace_EXCEPTION`**

예외가 발생했을 때 `Py_tracefunc` 함수에 대한 *what* 매개 변수의 값. 콜백 함수는 실행되는 프레임 내에서 바이트 코드가 처리된 후 예외가 설정될 때 *what*에 대해 이 값으로 호출됩니다. 이것의 효과는 예외 전파로 인해 파이썬 스택이 되감기는 것입니다, 예외가 전파되어 각 프레임으로 반환할 때 콜백이 호출됩니다. 추적 함수만 이러한 이벤트를 수신합니다; 프로파일러에는 필요하지 않습니다.

**int `PyTrace_LINE`**

The value passed as the *what* parameter to a `Py_tracefunc` function (but not a profiling function) when a line-number event is being reported. It may be disabled for a frame by setting `f_trace_lines` to 0 on that frame.

**int `PyTrace_RETURN`**

호출이 반환되려고 할 때 `Py_tracefunc` 함수에 대한 *what* 매개 변수의 값.

**int `PyTrace_C_CALL`**

C 함수가 호출되려고 할 때 `Py_tracefunc` 함수에 대한 *what* 매개 변수의 값.

**int `PyTrace_C_EXCEPTION`**

C 함수에서 예외가 발생했을 때 `Py_tracefunc` 함수에 대한 *what* 매개 변수의 값.

**int `PyTrace_C_RETURN`**

C 함수가 반환했을 때 `Py_tracefunc` 함수에 대한 *what* 매개 변수의 값.

int **PyTrace\_OPCODE**

The value for the *what* parameter to *Py\_tracefunc* functions (but not profiling functions) when a new opcode is about to be executed. This event is not emitted by default: it must be explicitly requested by setting *f\_trace\_opcodes* to 1 on the frame.

void **PyEval\_SetProfile** (*Py\_tracefunc* func, *PyObject* \*obj)

Set the profiler function to *func*. The *obj* parameter is passed to the function as its first parameter, and may be any Python object, or NULL. If the profile function needs to maintain state, using a different value for *obj* for each thread provides a convenient and thread-safe place to store it. The profile function is called for all monitored events except *PyTrace\_LINE*, *PyTrace\_OPCODE* and *PyTrace\_EXCEPTION*.

See also the `sys.setprofile()` function.

호출자는 *GIL*을 보유하고 있어야 합니다.

void **PyEval\_SetTrace** (*Py\_tracefunc* func, *PyObject* \*obj)

Set the tracing function to *func*. This is similar to *PyEval\_SetProfile()*, except the tracing function does receive line-number events and per-opcode events, but does not receive any event related to C function objects being called. Any trace function registered using *PyEval\_SetTrace()* will not receive *PyTrace\_C\_CALL*, *PyTrace\_C\_EXCEPTION* or *PyTrace\_C\_RETURN* as a value for the *what* parameter.

See also the `sys.settrace()` function.

호출자는 *GIL*을 보유하고 있어야 합니다.

## 9.9 고급 디버거 지원

이 함수들은 고급 디버깅 도구에서만 사용하기 위한 것입니다.

*PyInterpreterState* \***PyInterpreterState\_Head** ()

인터프리터 상태 객체들의 리스트의 머리에 있는 객체를 반환합니다.

*PyInterpreterState* \***PyInterpreterState\_Main** ()

메인 인터프리터 상태 객체를 반환합니다.

*PyInterpreterState* \***PyInterpreterState\_Next** (*PyInterpreterState* \*interp)

인터프리터 상태 객체들의 리스트에서 *interp* 이후의 다음 인터프리터 상태 객체를 반환합니다.

*PyThreadState* \***PyInterpreterState\_ThreadHead** (*PyInterpreterState* \*interp)

인터프리터 *interp*와 관련된 스레드 리스트에서 첫 번째 *PyThreadState* 객체에 대한 포인터를 반환합니다.

*PyThreadState* \***PyThreadState\_Next** (*PyThreadState* \*tstate)

같은 *PyInterpreterState* 객체에 속하는 모든 스레드 객체 리스트에서 *tstate* 이후의 다음 스레드 상태 객체를 반환합니다.

## 9.10 스레드 로컬 저장소 지원

The Python interpreter provides low-level support for thread-local storage (TLS) which wraps the underlying native TLS implementation to support the Python-level thread local storage API (`threading.local`). The CPython C level APIs are similar to those offered by pthreads and Windows: use a thread key and functions to associate a `void*` value per thread.

이러한 함수를 호출할 때 GIL을 보유할 필요는 없습니다; 그들은 자체 록을 제공합니다.

`Python.h`에는 TLS API 선언이 포함되어 있지 않음에 유의하십시오, 스레드 로컬 저장소를 사용하려면 `pthread.h`를 포함해야 합니다.

---

**참고:** None of these API functions handle memory management on behalf of the `void*` values. You need to allocate and deallocate them yourself. If the `void*` values happen to be `PyObject*`, these functions don't do refcount operations on them either.

---

### 9.10.1 스레드별 저장소 (TSS - Thread Specific Storage) API

TSS API is introduced to supersede the use of the existing TLS API within the CPython interpreter. This API uses a new type `Py_tss_t` instead of `int` to represent thread keys.

버전 3.7에 추가.

더 보기:

“CPython의 스레드-로컬 저장소를 위한 새로운 C-API” ([PEP 539](#))

type `Py_tss_t`

이 자료 구조는 스레드 키의 상태를 나타내며, 정의는 하부 TLS 구현에 따라 달라질 수 있으며, 키의 초기화 상태를 나타내는 내부 필드가 있습니다. 이 구조체에는 공개 멤버가 없습니다.

`Py_LIMITED_API`가 정의되지 않을 때, `Py_tss_NEEDS_INIT`로 이 형의 정적 할당이 허용됩니다.

`Py_tss_NEEDS_INIT`

이 매크로는 `Py_tss_t` 변수의 초기화자(initializer)로 확장됩니다. 이 매크로는 `Py_LIMITED_API`에서 정의되지 않음에 유의하십시오.

#### 동적 할당

`Py_LIMITED_API`로 빌드된 확장 모듈에 필요한, 빌드 시점에 구현이 불투명해서 형의 정적 할당이 불가능한 `Py_tss_t`의 동적 할당.

`Py_tss_t*PyThread_tss_alloc()`

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.7 이후로. `Py_tss_NEEDS_INIT`로 초기화된 값과 같은 상태의 값을 반환하거나, 동적 할당 실패 시 NULL을 반환합니다.

`voidPyThread_tss_free(Py_tss_t*key)`

*Part of the* 안정 ABI 버전 3.7 이후로. Free the given key allocated by `PyThread_tss_alloc()`, after first calling `PyThread_tss_delete()` to ensure any associated thread locals have been unassigned. This is a no-op if the key argument is NULL.

---

**참고:** A freed key becomes a dangling pointer. You should reset the key to NULL.

---

## 메서드

이 함수들의 매개 변수 `key` 는 `NULL` 이 아니어야 합니다. 또한, 주어진 `Py_tss_t` 가 `PyThread_tss_create()` 로 초기화되지 않았으면, `PyThread_tss_set()` 과 `PyThread_tss_get()` 의 동작은 정의되지 않습니다.

`int PyThread_tss_is_created(Py_tss_t *key)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. 주어진 `Py_tss_t` 가 `PyThread_tss_create()` 로 초기화되었으면 0이 아닌 값을 반환합니다.

`int PyThread_tss_create(Py_tss_t *key)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. TSS 키 초기화에 성공하면 0 값을 반환합니다. `key` 인자가 가리키는 값이 `Py_tss_NEEDS_INIT` 로 초기화되지 않으면 동작이 정의되지 않습니다. 이 함수는 같은 키에서 반복적으로 호출될 수 있습니다 - 이미 초기화된 키에 대해 호출하면 아무런 일도 하지 않으며 즉시 성공을 반환합니다.

`void PyThread_tss_delete(Py_tss_t *key)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. TSS 키를 삭제하여 모든 스레드에서 키와 관련된 값을 잊게 하고, 키의 초기화 상태를 초기화되지 않음으로 변경합니다. 파괴된 키는 `PyThread_tss_create()` 로 다시 초기화할 수 있습니다. 이 함수는 같은 키에서 반복적으로 호출될 수 있습니다 - 이미 파괴된 키에 대해 호출하면 아무런 일도 하지 않습니다.

`int PyThread_tss_set(Py_tss_t *key, void *value)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Return a zero value to indicate successfully associating a `void*` value with a TSS key in the current thread. Each thread has a distinct mapping of the key to a `void*` value.

`void *PyThread_tss_get(Py_tss_t *key)`

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Return the `void*` value associated with a TSS key in the current thread. This returns `NULL` if no value is associated with the key in the current thread.

## 9.10.2 스레드 로컬 저장소 (TLS) API

버전 3.7부터 폐지됨: 이 API는 스레드별 저장소 (TSS) API로 대체됩니다.

---

**참고:** 이 버전의 API는 `int` 로 안전하게 캐스트 할 수 없는 방식으로 네이티브 TLS 키가 정의된 플랫폼을 지원하지 않습니다. 이러한 플랫폼에서, `PyThread_create_key()` 는 실패 상태로 즉시 반환되며, 다른 TLS 함수는 이러한 플랫폼에서 모두 아무런 일도 하지 않습니다.

---

위에서 언급한 호환성 문제로 인해, 이 버전의 API를 새 코드에서 사용해서는 안 됩니다.

`int PyThread_create_key()`

*Part of the 안정 ABI.*

`void PyThread_delete_key(int key)`

*Part of the 안정 ABI.*

`int PyThread_set_key_value(int key, void *value)`

*Part of the 안정 ABI.*

`void *PyThread_get_key_value(int key)`

*Part of the 안정 ABI.*

`void PyThread_delete_key_value(int key)`

*Part of the 안정 ABI.*

void **PyThread\_ReInitTLS** ()

*Part of the [안정 ABI](#).*



# CHAPTER 10

## 파이썬 초기화 구성

버전 3.8에 추가.

Python can be initialized with `Py_InitializeFromConfig()` and the `PyConfig` structure. It can be preinitialized with `Py_PreInitialize()` and the `PyPreConfig` structure.

There are two kinds of configuration:

- The *Python Configuration* can be used to build a customized Python which behaves as the regular Python. For example, environment variables and command line arguments are used to configure Python.
- The *Isolated Configuration* can be used to embed Python into an application. It isolates Python from the system. For example, environment variables are ignored, the LC\_CTYPE locale is left unchanged and no signal handler is registered.

The `Py_RunMain()` function can be used to write a customized Python program.

초기화, 파이널리제이션 및 스레드도 참조하십시오.

더 보기:

**PEP 587** “파이썬 초기화 구성”.

## 10.1 Example

항상 격리 모드에서 실행되는 사용자 정의 파이썬의 예:

```
int main(int argc, char **argv)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);
    config.isolated = 1;
```

(다음 페이지에 계속)



(이전 페이지에서 계속)

```

/* Decode command line arguments.
   Implicitly preinitialize Python (in isolated mode). */
status = PyConfig_SetBytesArgv(&config, argc, argv);
if (PyStatus_Exception(status)) {
    goto exception;
}

status = Py_InitializeFromConfig(&config);
if (PyStatus_Exception(status)) {
    goto exception;
}
PyConfig_Clear(&config);

return Py_RunMain();

exception:
PyConfig_Clear(&config);
if (PyStatus_IsExit(status)) {
    return status.exitcode;
}
/* Display the error message and exit the process with
   non-zero exit code */
Py_ExitStatusException(status);
}

```

## 10.2 PyWideStringList

type **PyWideStringList**

wchar\_t\* 문자열의 리스트.

*length*가 0이 아니면, *items*는 NULL이 아니어야 하고 모든 문자열은 NULL이 아니어야 합니다.

메서드:

**PyStatus PyWideStringList\_Append** (*PyWideStringList* \*list, const wchar\_t \*item)

*item*을 *list*에 추가합니다.

이 함수를 호출하려면 파이썬을 사전 초기화해야 합니다.

**PyStatus PyWideStringList\_Insert** (*PyWideStringList* \*list, *Py\_ssize\_t* index, const wchar\_t \*item)

*item*을 *list*의 *index*에 삽입합니다.

*index*가 *list* 길이보다 크거나 같으면, *item*을 *list*에 추가(append)합니다.

*index* must be greater than or equal to 0.

이 함수를 호출하려면 파이썬을 사전 초기화해야 합니다.

구조체 필드:

**Py\_ssize\_t length**

리스트 길이.

**wchar\_t \*\*items**

리스트 항목들.

## 10.3 PyStatus

type **PyStatus**

초기화 함수 상태를 저장하는 구조체: 성공, 에러 또는 종료.

에러의 경우, 에러를 만든 C 함수 이름을 저장할 수 있습니다.

구조체 필드:

int **exitcode**

종료 코드. `exit()` 에 전달된 인자.

const char \***err\_msg**

에러 메시지.

const char \***func**

에러를 만든 함수의 이름, NULL 일 수 있습니다.

상태를 만드는 함수:

*PyStatus* **PyStatus\_Ok** (void)

성공.

*PyStatus* **PyStatus\_Error** (const char \*err\_msg)

메시지가 포함된 초기화 에러.

*err\_msg* must not be NULL.

*PyStatus* **PyStatus\_NoMemory** (void)

메모리 할당 실패 (메모리 부족).

*PyStatus* **PyStatus\_Exit** (int exitcode)

지정된 종료 코드로 파이썬을 종료합니다.

상태를 처리하는 함수:

int **PyStatus\_Exception** (*PyStatus* status)

상태가 에러입니까? 아니면 종료입니까? 참이면, 예외를 처리해야 합니다; 예를 들어 *Py\_ExitStatusException()* 을 호출하여.

int **PyStatus\_IsError** (*PyStatus* status)

결과가 에러입니까?

int **PyStatus\_IsExit** (*PyStatus* status)

결과가 종료입니까?

void **Py\_ExitStatusException** (*PyStatus* status)

*status*가 종료이면 `exit(exitcode)` 를 호출합니다. *status*가 에러이면 에러 메시지를 인쇄하고 0 이 아닌 종료 코드로 종료합니다. `PyStatus_Exception(status)` 가 0이 아닐 때만 호출해야 합니다.

---

**참고:** 내부적으로, 파이썬은 `PyStatus.func`를 설정하는 데는 매크로를 사용하는 반면, `func`가 NULL로 설정된 상태를 만드는 데는 함수를 사용합니다.

---

예:

```
PyStatus alloc(void **ptr, size_t size)
{
    *ptr = PyMem_RawMalloc(size);
    if (*ptr == NULL) {
        return PyStatus_NoMemory();
    }
    return PyStatus_Ok();
}

int main(int argc, char **argv)
{
    void *ptr;
    PyStatus status = alloc(&ptr, 16);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        Py_ExitStatusException(status);
    }
    PyMem_Free(ptr);
    return 0;
}
```

## 10.4 PyPreConfig

type **PyPreConfig**

Structure used to preinitialize Python.

사전 구성을 초기화하는 함수:

void **PyPreConfig\_InitPythonConfig** (*PyPreConfig* \*preconfig)

파이썬 구성으로 사전 구성을 초기화합니다.

void **PyPreConfig\_InitIsolatedConfig** (*PyPreConfig* \*preconfig)

격리된 구성으로 사전 구성을 초기화합니다.

구조체 필드:

int **allocator**

Name of the Python memory allocators:

- PYMEM\_ALLOCATOR\_NOT\_SET (0): don't change memory allocators (use defaults).
- PYMEM\_ALLOCATOR\_DEFAULT (1): *default memory allocators*.
- PYMEM\_ALLOCATOR\_DEBUG (2): *default memory allocators with debug hooks*.
- PYMEM\_ALLOCATOR\_MALLOC (3): use `malloc()` of the C library.
- PYMEM\_ALLOCATOR\_MALLOC\_DEBUG (4): force usage of `malloc()` with *debug hooks*.
- PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC (5): *Python pymalloc memory allocator*.
- PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC\_DEBUG (6): *Python pymalloc memory allocator with debug hooks*.

PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC and PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC\_DEBUG are not supported if Python is configured using `--without-pymalloc`.

메모리 관리를 참조하십시오.

Default: PYMEM\_ALLOCATOR\_NOT\_SET.

**int `configure_locale`**

Set the LC\_CTYPE locale to the user preferred locale.

If equals to 0, set `coerce_c_locale` and `coerce_c_locale_warn` members to 0.

See the *locale encoding*.

Default: 1 in Python config, 0 in isolated config.

**int `coerce_c_locale`**

If equals to 2, coerce the C locale.

If equals to 1, read the LC\_CTYPE locale to decide if it should be coerced.

See the *locale encoding*.

Default: -1 in Python config, 0 in isolated config.

**int `coerce_c_locale_warn`**

0이 아니면, C 로케일이 강제될 때 경고가 발생합니다.

Default: -1 in Python config, 0 in isolated config.

**int `dev_mode`**

Python Development Mode: see `PyConfig.dev_mode`.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

**int `isolated`**

Isolated mode: see `PyConfig.isolated`.

Default: 0 in Python mode, 1 in isolated mode.

**int `legacy_windows_fs_encoding`**

If non-zero:

- Set `PyPreConfig.utf8_mode` to 0,
- Set `PyConfig.filesystem_encoding` to "mbcs",
- Set `PyConfig.filesystem_errors` to "replace".

Initialized the from PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING environment variable value.

윈도우에서만 사용 가능합니다. `#ifdef MS_WINDOWS` 매크로는 윈도우 특정 코드에 사용할 수 있습니다.

Default: 0.

**int `parse_argv`**

0이 아니면, `Py_PreInitializeFromArgs()` 와 `Py_PreInitializeFromBytesArgs()` 는 일반 파이썬이 명령 줄 인자를 구문 분석하는 것과 같은 방식으로 argv 인자를 구문 분석합니다. 명령 줄 인자를 참조하십시오.

Default: 1 in Python config, 0 in isolated config.

**int `use_environment`**

Use environment variables? See `PyConfig.use_environment`.

Default: 1 in Python config and 0 in isolated config.

`int utf8_mode`

If non-zero, enable the Python UTF-8 Mode.

Set to 0 or 1 by the `-X utf8` command line option and the `PYTHONUTF8` environment variable.

Also set to 1 if the `LC_CTYPE` locale is C or POSIX.

Default: -1 in Python config and 0 in isolated config.

## 10.5 Preinitialize Python with PyPreConfig

The preinitialization of Python:

- Set the Python memory allocators (*`PyPreConfig.allocators`*)
- Configure the `LC_CTYPE` locale (*locale encoding*)
- Set the Python UTF-8 Mode (*`PyPreConfig.utf8_mode`*)

The current preconfiguration (`PyPreConfig` type) is stored in `_PyRuntime.preconfig`.

파이썬을 사전 초기화하는 함수:

*`PyStatus`* **`Py_PreInitialize`** (const *`PyPreConfig`* \*preconfig)

*preconfig* 사전 구성에서 파이썬을 사전 초기화합니다.

*preconfig* must not be NULL.

*`PyStatus`* **`Py_PreInitializeFromBytesArgs`** (const *`PyPreConfig`* \*preconfig, int argc, char \*const \*argv)

*preconfig* 사전 구성에서 파이썬을 사전 초기화합니다.

Parse *argv* command line arguments (bytes strings) if *parse\_argv* of *preconfig* is non-zero.

*preconfig* must not be NULL.

*`PyStatus`* **`Py_PreInitializeFromArgs`** (const *`PyPreConfig`* \*preconfig, int argc, wchar\_t \*const \*argv)

*preconfig* 사전 구성에서 파이썬을 사전 초기화합니다.

Parse *argv* command line arguments (wide strings) if *parse\_argv* of *preconfig* is non-zero.

*preconfig* must not be NULL.

호출자는 *`PyStatus_Exception()`* 과 *`Py_ExitStatusException()`* 을 사용하여 예외(에러나 종료)를 처리해야 합니다.

For *Python Configuration* (*`PyPreConfig_InitPythonConfig()`*), if Python is initialized with command line arguments, the command line arguments must also be passed to preinitialize Python, since they have an effect on the pre-configuration like encodings. For example, the `-X utf8` command line option enables the Python UTF-8 Mode.

*`PyMem_SetAllocator()`* 는 *`Py_PreInitialize()`* 이후에 *`Py_InitializeFromConfig()`* 이전에 호출하여 사용자 정의 메모리 할당자를 설치할 수 있습니다. *`PyPreConfig.allocators`*가 *`PYMEM_ALLOCATOR_NOT_SET`*으로 설정되면 *`Py_PreInitialize()`* 전에 호출할 수 있습니다.

Python memory allocation functions like *`PyMem_RawMalloc()`* must not be used before the Python preinitialization, whereas calling directly *`malloc()`* and *`free()`* is always safe. *`Py_DecodeLocale()`* must not be called before the Python preinitialization.

Example using the preinitialization to enable the Python UTF-8 Mode:

```

PyStatus status;
PyPreConfig preconfig;
PyPreConfig_InitPythonConfig(&preconfig);

preconfig.utf8_mode = 1;

status = Py_PreInitialize(&preconfig);
if (PyStatus_Exception(status)) {
    Py_ExitStatusException(status);
}

/* at this point, Python speaks UTF-8 */

Py_Initialize();
/* ... use Python API here ... */
Py_Finalize();

```

## 10.6 PyConfig

### type **PyConfig**

파이썬을 구성하기 위한 대부분의 파라미터를 포함하는 구조체.

When done, the `PyConfig_Clear()` function must be used to release the configuration memory.

구조체 메서드:

void **PyConfig\_InitPythonConfig** (*PyConfig* \*config)

Initialize configuration with the *Python Configuration*.

void **PyConfig\_InitIsolatedConfig** (*PyConfig* \*config)

Initialize configuration with the *Isolated Configuration*.

*PyStatus* **PyConfig\_SetString** (*PyConfig* \*config, wchar\_t \*const \*config\_str, const wchar\_t \*str)

와이드 문자열 *str*을 \*config\_str로 복사합니다.

*Preinitialize Python* if needed.

*PyStatus* **PyConfig\_SetBytesString** (*PyConfig* \*config, wchar\_t \*const \*config\_str, const char \*str)

Decode *str* using `Py_DecodeLocale()` and set the result into \*config\_str.

*Preinitialize Python* if needed.

*PyStatus* **PyConfig\_SetArgv** (*PyConfig* \*config, int argc, wchar\_t \*const \*argv)

Set command line arguments (*argv* member of *config*) from the *argv* list of wide character strings.

*Preinitialize Python* if needed.

*PyStatus* **PyConfig\_SetBytesArgv** (*PyConfig* \*config, int argc, char \*const \*argv)

Set command line arguments (*argv* member of *config*) from the *argv* list of bytes strings. Decode bytes using `Py_DecodeLocale()`.

*Preinitialize Python* if needed.

*PyStatus* **PyConfig\_SetWideStringList** (*PyConfig* \*config, *PyWideStringList* \*list, *Py\_ssize\_t* length, wchar\_t \*\*items)

와이드 문자열 리스트 *list*를 *length*와 *items*로 설정합니다.

*Preinitialize Python* if needed.

*PyStatus* **PyConfig\_Read** (*PyConfig* \*config)

모든 파이썬 구성을 읽습니다.

이미 초기화된 필드는 변경되지 않습니다.

Fields for *path configuration* are no longer calculated or modified when calling this function, as of Python 3.11.

The *PyConfig\_Read()* function only parses *PyConfig.argv* arguments once: *PyConfig.parse\_argv* is set to 2 after arguments are parsed. Since Python arguments are stripped from *PyConfig.argv*, parsing arguments twice would parse the application options as Python options.

*Preinitialize Python* if needed.

버전 3.10에서 변경: The *PyConfig.argv* arguments are now only parsed once, *PyConfig.parse\_argv* is set to 2 after arguments are parsed, and arguments are only parsed if *PyConfig.parse\_argv* equals 1.

버전 3.11에서 변경: *PyConfig\_Read()* no longer calculates all paths, and so fields listed under *Python Path Configuration* may no longer be updated until *Py\_InitializeFromConfig()* is called.

void **PyConfig\_Clear** (*PyConfig* \*config)

구성 메모리를 해제합니다.

Most *PyConfig* methods *preinitialize Python* if needed. In that case, the Python preinitialization configuration (*PyPreConfig*) is based on the *PyConfig*. If configuration fields which are in common with *PyPreConfig* are tuned, they must be set before calling a *PyConfig* method:

- *PyConfig.dev\_mode*
- *PyConfig.isolated*
- *PyConfig.parse\_argv*
- *PyConfig.use\_environment*

Moreover, if *PyConfig\_SetArgv()* or *PyConfig\_SetBytesArgv()* is used, this method must be called before other methods, since the preinitialization configuration depends on command line arguments (if *parse\_argv* is non-zero).

이 메서드의 호출자는 *PyStatus\_Exception()* 과 *Py\_ExitStatusException()* 을 사용하여 예외 (예러나 종료)를 처리해야 합니다.

구조체 필드:

*PyWideStringList* **argv**

Command line arguments: *sys.argv*.

Set *parse\_argv* to 1 to parse *argv* the same way the regular Python parses Python command line arguments and then to strip Python arguments from *argv*.

If *argv* is empty, an empty string is added to ensure that *sys.argv* always exists and is never empty.

Default: NULL.

See also the *orig\_argv* member.

int **safe\_path**

If equals to zero, *Py\_RunMain()* prepends a potentially unsafe path to *sys.path* at startup:

- If *argv[0]* is equal to `L"-m"` (`python -m module`), prepend the current working directory.
- If running a script (`python script.py`), prepend the script's directory. If it's a symbolic link, resolve symbolic links.



- Otherwise (`python -c code` and `python`), prepend an empty string, which means the current working directory.

Set to 1 by the `-P` command line option and the `PYTHONSAFEPATH` environment variable.

Default: 0 in Python config, 1 in isolated config.

버전 3.11에 추가.

`wchar_t *base_exec_prefix`

`sys.base_exec_prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

`wchar_t *base_executable`

Python base executable: `sys._base_executable`.

Set by the `__PYENVN__LAUNCHER__` environment variable.

Set from `PyConfig.executable` if NULL.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

`wchar_t *base_prefix`

`sys.base_prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

`int buffered_stdio`

If equals to 0 and `configure_c_stdio` is non-zero, disable buffering on the C streams stdout and stderr.

Set to 0 by the `-u` command line option and the `PYTHONUNBUFFERED` environment variable.

stdin은 항상 버퍼링 모드로 열립니다.

Default: 1.

`int bytes_warning`

If equals to 1, issue a warning when comparing bytes or bytearray with str, or comparing bytes with int.

If equal or greater to 2, raise a `BytesWarning` exception in these cases.

Incremented by the `-b` command line option.

Default: 0.

`int warn_default_encoding`

If non-zero, emit a `EncodingWarning` warning when `io.TextIOWrapper` uses its default encoding. See *io-encoding-warning* for details.

Default: 0.

버전 3.10에 추가.

**int code\_debug\_ranges**

If equals to 0, disables the inclusion of the end line and column mappings in code objects. Also disables traceback printing carets to specific error locations.

Set to 0 by the PYTHONNODEBUGRANGES environment variable and by the `-X no_debug_ranges` command line option.

Default: 1.

버전 3.11에 추가.

**wchar\_t \*check\_hash\_pycs\_mode**

Control the validation behavior of hash-based .pyc files: value of the `--check-hash-based-pycs` command line option.

Valid values:

- L"always": Hash the source file for invalidation regardless of value of the 'check\_source' flag.
- L"never": Assume that hash-based pycs always are valid.
- L"default": The 'check\_source' flag in hash-based pycs determines invalidation.

Default: L"default".

See also [PEP 552](#) “Deterministic pycs”.

**int configure\_c\_stdio**

If non-zero, configure C standard streams:

- On Windows, set the binary mode (`O_BINARY`) on stdin, stdout and stderr.
- If *buffered\_stdio* equals zero, disable buffering of stdin, stdout and stderr streams.
- If *interactive* is non-zero, enable stream buffering on stdin and stdout (only stdout on Windows).

Default: 1 in Python config, 0 in isolated config.

**int dev\_mode**

0이 아니면, 파이썬 개발 모드를 활성화합니다.

Set to 1 by the `-X dev` option and the `PYTHONDEVMODE` environment variable.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

**int dump\_refs**

Dump Python references?

0이 아니면, 종료 시 여전히 활성 상태인 모든 객체를 덤프합니다.

Set to 1 by the `PYTHONDUMPREFS` environment variable.

Need a special build of Python with the `Py_TRACE_REFS` macro defined: see the `configure --with-trace-refs` option.

Default: 0.

**wchar\_t \*exec\_prefix**

The site-specific directory prefix where the platform-dependent Python files are installed: `sys.exec_prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

**wchar\_t \*executable**

The absolute path of the executable binary for the Python interpreter: `sys.executable`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

**int faulthandler**

Enable faulthandler?

0이 아니면, 시작 시 `faulthandler.enable()` 을 호출합니다.

Set to 1 by `-X faulthandler` and the `PYTHONFAULTHANDLER` environment variable.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

**wchar\_t \*filesystem\_encoding**

*Filesystem encoding*: `sys.getfilesystemencoding()`.

On macOS, Android and VxWorks: use "utf-8" by default.

On Windows: use "utf-8" by default, or "mbcs" if *legacy\_windows\_fs\_encoding* of *PyPreConfig* is non-zero.

Default encoding on other platforms:

- "utf-8" if *PyPreConfig.utf8\_mode* is non-zero.
- "ascii" if Python detects that `nl_langinfo(CODESET)` announces the ASCII encoding, whereas the `mbstowcs()` function decodes from a different encoding (usually Latin1).
- "utf-8" if `nl_langinfo(CODESET)` returns an empty string.
- Otherwise, use the *locale encoding*: `nl_langinfo(CODESET)` result.

At Python startup, the encoding name is normalized to the Python codec name. For example, "ANSI\_X3.4-1968" is replaced with "ascii".

See also the *filesystem\_errors* member.

**wchar\_t \*filesystem\_errors**

*Filesystem error handler*: `sys.getfilesystemencodeerrors()`.

On Windows: use "surrogatepass" by default, or "replace" if *legacy\_windows\_fs\_encoding* of *PyPreConfig* is non-zero.

On other platforms: use "surrogateescape" by default.

Supported error handlers:

- "strict"
- "surrogateescape"
- "surrogatepass" (only supported with the UTF-8 encoding)

See also the *filesystem\_encoding* member.

**unsigned long hash\_seed****int use\_hash\_seed**

무작위 해시 함수 시드.

If *use\_hash\_seed* is zero, a seed is chosen randomly at Python startup, and *hash\_seed* is ignored.

Set by the `PYTHONHASHSEED` environment variable.

Default `use_hash_seed` value: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

**wchar\_t \*home**

Python home directory.

If `Py_SetPythonHome()` has been called, use its argument if it is not NULL.

Set by the PYTHONHOME environment variable.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* input.

**int import\_time**

0이 아니면, 임포트 시간을 프로파일 합니다.

Set the 1 by the `-X importtime` option and the PYTHONPROFILEIMPORTTIME environment variable.

Default: 0.

**int inspect**

스크립트나 명령을 실행한 후 대화식 모드로 들어갑니다.

If greater than 0, enable inspect: when a script is passed as first argument or the `-c` option is used, enter interactive mode after executing the script or the command, even when `sys.stdin` does not appear to be a terminal.

Incremented by the `-i` command line option. Set to 1 if the PYTHONINSPECT environment variable is non-empty.

Default: 0.

**int install\_signal\_handlers**

Install Python signal handlers?

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

**int interactive**

If greater than 0, enable the interactive mode (REPL).

Incremented by the `-i` command line option.

Default: 0.

**int isolated**

If greater than 0, enable isolated mode:

- Set `safe_path` to 1: don't prepend a potentially unsafe path to `sys.path` at Python startup.
- Set `use_environment` to 0.
- Set `user_site_directory` to 0: don't add the user site directory to `sys.path`.
- 파이썬 REPL은 대화식 프롬프트에서 `readline`을 임포트 하지도 기본 `readline` 구성을 활성화 하지도 않습니다.

Set to 1 by the `-I` command line option.

Default: 0 in Python mode, 1 in isolated mode.

See also `PyPreConfig.isolated`.

**int legacy\_windows\_stdio**

If non-zero, use `io.FileIO` instead of `io._WindowsConsoleIO` for `sys.stdin`, `sys.stdout` and `sys.stderr`.

Set to 1 if the `PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO` environment variable is set to a non-empty string.

윈도우에서만 사용 가능합니다. `#ifdef MS_WINDOWS` 매크로는 윈도우 특정 코드에 사용할 수 있습니다.

Default: 0.

See also the [PEP 528](#) (Change Windows console encoding to UTF-8).

**int malloc\_stats**

0이 아니면, 종료 시 파이썬 `pymalloc` 메모리 할당자에 대한 통계를 덤프합니다.

Set to 1 by the `PYTHONMALLOCSTATS` environment variable.

The option is ignored if Python is configured using the `--without-pymalloc` option.

Default: 0.

**wchar\_t \*platlibdir**

Platform library directory name: `sys.platlibdir`.

Set by the `PYTHONPLATLIBDIR` environment variable.

Default: value of the `PLATLIBDIR` macro which is set by the `configure --with-platlibdir` option (default: "lib", or "DLLs" on Windows).

Part of the *Python Path Configuration* input.

버전 3.9에 추가.

버전 3.11에서 변경: This macro is now used on Windows to locate the standard library extension modules, typically under DLLs. However, for compatibility, note that this value is ignored for any non-standard layouts, including in-tree builds and virtual environments.

**wchar\_t \*pythonpath\_env**

Module search paths (`sys.path`) as a string separated by `DELIM` (`os.pathsep`).

Set by the `PYTHONPATH` environment variable.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* input.

***PyWideStringList* module\_search\_paths****int module\_search\_paths\_set**

Module search paths: `sys.path`.

If `module_search_paths_set` is equal to 0, `Py_InitializeFromConfig()` will replace `module_search_paths` and sets `module_search_paths_set` to 1.

Default: empty list (`module_search_paths`) and 0 (`module_search_paths_set`).

Part of the *Python Path Configuration* output.

**int optimization\_level**

컴파일 최적화 수준:

- 0: Peephole optimizer, set `__debug__` to True.
- 1: Level 0, remove assertions, set `__debug__` to False.

- 2: Level 1, strip docstrings.

Incremented by the `-O` command line option. Set to the `PYTHONOPTIMIZE` environment variable value.

Default: 0.

#### *PyWideStringList* **orig\_argv**

The list of the original command line arguments passed to the Python executable: `sys.orig_argv`.

If `orig_argv` list is empty and `argv` is not a list only containing an empty string, `PyConfig_Read()` copies `argv` into `orig_argv` before modifying `argv` (if `parse_argv` is non-zero).

See also the `argv` member and the `Py_GetArgcArgv()` function.

Default: empty list.

버전 3.10에 추가.

#### **int parse\_argv**

Parse command line arguments?

If equals to 1, parse `argv` the same way the regular Python parses command line arguments, and strip Python arguments from `argv`.

The `PyConfig_Read()` function only parses `PyConfig.argv` arguments once: `PyConfig.parse_argv` is set to 2 after arguments are parsed. Since Python arguments are stripped from `PyConfig.argv`, parsing arguments twice would parse the application options as Python options.

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

버전 3.10에서 변경: The `PyConfig.argv` arguments are now only parsed if `PyConfig.parse_argv` equals to 1.

#### **int parser\_debug**

Parser debug mode. If greater than 0, turn on parser debugging output (for expert only, depending on compilation options).

Incremented by the `-d` command line option. Set to the `PYTHONDEBUG` environment variable value.

Default: 0.

#### **int pathconfig\_warnings**

If non-zero, calculation of path configuration is allowed to log warnings into `stderr`. If equals to 0, suppress these warnings.

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

Part of the *Python Path Configuration* input.

버전 3.11에서 변경: Now also applies on Windows.

#### **wchar\_t \*prefix**

The site-specific directory prefix where the platform independent Python files are installed: `sys.prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

#### **wchar\_t \*program\_name**

Program name used to initialize *executable* and in early error messages during Python initialization.

- If `Py_SetProgramName()` has been called, use its argument.
- On macOS, use `PYTHONEXECUTABLE` environment variable if set.

- If the `WITH_NEXT_FRAMEWORK` macro is defined, use `__PYENVV_LAUNCHER__` environment variable if set.
- Use `argv[0]` of *argv* if available and non-empty.
- Otherwise, use `L"python"` on Windows, or `L"python3"` on other platforms.

Default: `NULL`.

Part of the *Python Path Configuration* input.

#### `wchar_t *pycache_prefix`

Directory where cached `.pyc` files are written: `sys.pycache_prefix`.

Set by the `-X pycache_prefix=PATH` command line option and the `PYTHONPYCACHEPREFIX` environment variable.

`NULL`이면, `sys.pycache_prefix`는 `None`으로 설정됩니다.

Default: `NULL`.

#### `int quiet`

Quiet mode. If greater than 0, don't display the copyright and version at Python startup in interactive mode.

Incremented by the `-q` command line option.

Default: 0.

#### `wchar_t *run_command`

Value of the `-c` command line option.

Used by *Py\_RunMain()*.

Default: `NULL`.

#### `wchar_t *run_filename`

Filename passed on the command line: trailing command line argument without `-c` or `-m`. It is used by the *Py\_RunMain()* function.

For example, it is set to `script.py` by the `python3 script.py arg` command line.

See also the *PyConfig.skip\_source\_first\_line* option.

Default: `NULL`.

#### `wchar_t *run_module`

Value of the `-m` command line option.

Used by *Py\_RunMain()*.

Default: `NULL`.

#### `int show_ref_count`

Show total reference count at exit?

Set to 1 by `-X showrefcount` command line option.

Need a debug build of Python (the `Py_REF_DEBUG` macro must be defined).

Default: 0.

#### `int site_import`

시작할 때 `site` 모듈을 임포트 합니까?

If equal to zero, disable the import of the module `site` and the site-dependent manipulations of `sys.path` that it entails.



Also disable these manipulations if the `site` module is explicitly imported later (call `site.main()` if you want them to be triggered).

Set to 0 by the `-S` command line option.

`sys.flags.no_site` is set to the inverted value of `site_import`.

Default: 1.

#### int **skip\_source\_first\_line**

If non-zero, skip the first line of the `PyConfig.run_filename` source.

It allows the usage of non-Unix forms of `#!cmd`. This is intended for a DOS specific hack only.

Set to 1 by the `-x` command line option.

Default: 0.

#### wchar\_t \***stdio\_encoding**

#### wchar\_t \***stdio\_errors**

Encoding and encoding errors of `sys.stdin`, `sys.stdout` and `sys.stderr` (but `sys.stderr` always uses "backslashreplace" error handler).

If `Py_SetStandardStreamEncoding()` has been called, use its *error* and *errors* arguments if they are not NULL.

Use the `PYTHONIOENCODING` environment variable if it is non-empty.

Default encoding:

- "UTF-8" if `PyPreConfig.utf8_mode` is non-zero.
- Otherwise, use the *locale encoding*.

Default error handler:

- On Windows: use "surrogateescape".
- "surrogateescape" if `PyPreConfig.utf8_mode` is non-zero, or if the `LC_CTYPE` locale is "C" or "POSIX".
- "strict" otherwise.

#### int **tracemalloc**

Enable tracemalloc?

0이 아니면, 시작 시 `tracemalloc.start()` 를 호출합니다.

Set by `-X tracemalloc=N` command line option and by the `PYTHONTRACEMALLOC` environment variable.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

#### int **use\_environment**

Use environment variables?

If equals to zero, ignore the environment variables.

Set to 0 by the `-E` environment variable.

Default: 1 in Python config and 0 in isolated config.

**int `user_site_directory`**

If non-zero, add the user site directory to `sys.path`.

Set to 0 by the `-s` and `-I` command line options.

Set to 0 by the `PYTHONNOUSERSITE` environment variable.

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

**int `verbose`**

Verbose mode. If greater than 0, print a message each time a module is imported, showing the place (filename or built-in module) from which it is loaded.

If greater or equal to 2, print a message for each file that is checked for when searching for a module. Also provides information on module cleanup at exit.

Incremented by the `-v` command line option.

Set to the `PYTHONVERBOSE` environment variable value.

Default: 0.

***PyWideStringList* `warnoptions`**

Options of the `warnings` module to build warnings filters, lowest to highest priority: `sys.warnoptions`.

`warnings` 모듈은 `sys.warnoptions`를 역순으로 추가합니다: 마지막 `PyConfig.warnoptions` 항목은 가장 먼저 검사되는 `warnings.filters`의 첫 번째 항목이 됩니다 (가장 높은 우선순위).

The `-W` command line options adds its value to `warnoptions`, it can be used multiple times.

The `PYTHONWARNINGS` environment variable can also be used to add warning options. Multiple options can be specified, separated by commas (,).

Default: empty list.

**int `write_bytecode`**

If equal to 0, Python won't try to write `.pyc` files on the import of source modules.

Set to 0 by the `-B` command line option and the `PYTHONDONTWRITEBYTECODE` environment variable.

`sys.dont_write_bytecode`는 `write_bytecode`의 반전된 값으로 초기화됩니다.

Default: 1.

***PyWideStringList* `xoptions`**

Values of the `-X` command line options: `sys._xoptions`.

Default: empty list.

If `parse_argv` is non-zero, `argv` arguments are parsed the same way the regular Python parses command line arguments, and Python arguments are stripped from `argv`.

The `xoptions` options are parsed to set other options: see the `-X` command line option.

버전 3.9에서 변경: `show_alloc_count` 필드가 제거되었습니다.

## 10.7 PyConfig를 사용한 초기화

Function to initialize Python:

*PyStatus* **Py\_InitializeFromConfig** (const *PyConfig* \*config)

Initialize Python from *config* configuration.

호출자는 *PyStatus\_Exception()* 과 *Py\_ExitStatusException()* 을 사용하여 예외(에러나 종료)를 처리해야 합니다.

If *PyImport\_FrozenModules()*, *PyImport\_AppendInittab()* or *PyImport\_ExtendInittab()* are used, they must be set or called after Python preinitialization and before the Python initialization. If Python is initialized multiple times, *PyImport\_AppendInittab()* or *PyImport\_ExtendInittab()* must be called before each Python initialization.

The current configuration (PyConfig type) is stored in `PyInterpreterState.config`.

프로그램 이름을 설정하는 예:

```
void init_python(void)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);

    /* Set the program name. Implicitly preinitialize Python. */
    status = PyConfig_SetString(&config, &config.program_name,
                               L"/path/to/my_program");
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto exception;
    }

    status = Py_InitializeFromConfig(&config);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto exception;
    }
    PyConfig_Clear(&config);
    return;

exception:
    PyConfig_Clear(&config);
    Py_ExitStatusException(status);
}
```

More complete example modifying the default configuration, read the configuration, and then override some parameters. Note that since 3.11, many parameters are not calculated until initialization, and so values cannot be read from the configuration structure. Any values set before initialize is called will be left unchanged by initialization:

```
PyStatus init_python(const char *program_name)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);

    /* Set the program name before reading the configuration
       (decode byte string from the locale encoding).
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```

    Implicitly preinitialize Python. */
    status = PyConfig_SetBytesString(&config, &config.program_name,
                                     program_name);

    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    /* Read all configuration at once */
    status = PyConfig_Read(&config);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    /* Specify sys.path explicitly */
    /* If you want to modify the default set of paths, finish
       initialization first and then use PySys_GetObject("path") */
    config.module_search_paths_set = 1;
    status = PyWideStringList_Append(&config.module_search_paths,
                                     L"/path/to/stdlib");

    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }
    status = PyWideStringList_Append(&config.module_search_paths,
                                     L"/path/to/more/modules");

    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    /* Override executable computed by PyConfig_Read() */
    status = PyConfig_SetString(&config, &config.executable,
                               L"/path/to/my_executable");

    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    status = Py_InitializeFromConfig(&config);

done:
    PyConfig_Clear(&config);
    return status;
}

```

## 10.8 격리된 구성

`PyPreConfig_InitIsolatedConfig()`와 `PyConfig_InitIsolatedConfig()` 함수는 시스템에서 파이썬을 격리하는 구성을 만듭니다. 예를 들어, 파이썬을 응용 프로그램에 내장하기 위해.

This configuration ignores global configuration variables, environment variables, command line arguments (`PyConfig.argv` is not parsed) and user site directory. The C standard streams (ex: `stdout`) and the `LC_CTYPE` locale are left unchanged. Signal handlers are not installed.

Configuration files are still used with this configuration to determine paths that are unspecified. Ensure `PyConfig.home` is specified to avoid computing the default path configuration.

## 10.9 파이썬 구성

`PyPreConfig_InitPythonConfig()`와 `PyConfig_InitPythonConfig()` 함수는 일반 파이썬처럼 동작하는 사용자 정의된 파이썬을 빌드하기 위한 구성을 만듭니다.

환경 변수와 명령 줄 인자는 파이썬을 구성하는 데 사용되는 반면, 전역 구성 변수는 무시됩니다.

This function enables C locale coercion (**PEP 538**) and Python UTF-8 Mode (**PEP 540**) depending on the `LC_CTYPE` locale, `PYTHONUTF8` and `PYTHONCOERCECLOCALE` environment variables.

## 10.10 Python Path Configuration

`PyConfig`에는 경로 구성을 위한 여러 필드가 포함되어 있습니다:

- 경로 구성 입력:
  - `PyConfig.home`
  - `PyConfig.platlibdir`
  - `PyConfig.pathconfig_warnings`
  - `PyConfig.program_name`
  - `PyConfig.pythonpath_env`
  - 현재 작업 디렉터리: 절대 경로를 얻기 위해
  - (`PyConfig.program_name`에서) 프로그램 전체 경로를 얻기 위한 `PATH` 환경 변수
  - `__PYENV_LAUNCHER__` 환경 변수
  - (윈도 전용) `HKEY_CURRENT_USER`와 `HKEY_LOCAL_MACHINE`의 “SoftwarePythonPythonCoreX.YPythonPath” 아래에 있는 레지스트리의 응용 프로그램 경로 (여기서 X.Y는 파이썬 버전입니다).
- 경로 구성 출력 필드:
  - `PyConfig.base_exec_prefix`
  - `PyConfig.base_executable`
  - `PyConfig.base_prefix`
  - `PyConfig.exec_prefix`
  - `PyConfig.executable`
  - `PyConfig.module_search_paths_set`, `PyConfig.module_search_paths`
  - `PyConfig.prefix`

If at least one “output field” is not set, Python calculates the path configuration to fill unset fields. If `module_search_paths_set` is equal to 0, `module_search_paths` is overridden and `module_search_paths_set` is set to 1.

It is possible to completely ignore the function calculating the default path configuration by setting explicitly all path configuration output fields listed above. A string is considered as set even if it is non-empty. `module_search_paths` is considered as set if `module_search_paths_set` is set to 1. In this case, `module_search_paths` will be used without modification.

Set `pathconfig_warnings` to 0 to suppress warnings when calculating the path configuration (Unix only, Windows does not log any warning).

`base_prefix`나 `base_exec_prefix` 필드가 설정되지 않으면, 각각 `prefix`와 `exec_prefix`의 값을 상속합니다.

`Py_RunMain()`과 `Py_Main()`은 `sys.path`를 수정합니다:

- `run_filename`이 설정되고 `__main__.py` 스크립트를 포함하는 디렉터리이면, `run_filename`을 `sys.path` 앞에 추가합니다.
- `isolated`가 0이면:
  - `run_module`이 설정되면, 현재 디렉터리를 `sys.path` 앞에 추가합니다. 현재 디렉터리를 읽을 수 없으면 아무것도 하지 않습니다.
  - `run_filename`이 설정되면, 파일명의 디렉터리를 `sys.path` 앞에 추가합니다.
  - 그렇지 않으면, 빈 문자열을 `sys.path` 앞에 추가합니다.

`site_import`가 0이 아니면, `site` 모듈이 `sys.path`를 수정할 수 있습니다. `user_site_directory`가 0이 아니고 사용자의 `site-package` 디렉터리가 존재하면, `site` 모듈은 사용자의 `site-package` 디렉터리를 `sys.path`에 추가합니다.

다음과 같은 구성 파일이 경로 구성에 사용됩니다:

- `pyvenv.cfg`
- `._pth` file (ex: `python._pth`)
- `pybuilddir.txt` (유닉스 전용)

If a `._pth` file is present:

- Set `isolated` to 1.
- Set `use_environment` to 0.
- Set `site_import` to 0.
- Set `safe_path` to 1.

The `__PYENVN_LAUNCHER__` environment variable is used to set `PyConfig.base_executable`

## 10.11 Py\_RunMain()

int **Py\_RunMain** (void)

Execute the command (`PyConfig.run_command`), the script (`PyConfig.run_filename`) or the module (`PyConfig.run_module`) specified on the command line or in the configuration.

By default and when if `-i` option is used, run the REPL.

Finally, finalizes Python and returns an exit status that can be passed to the `exit()` function.

See *Python Configuration* for an example of customized Python always running in isolated mode using `Py_RunMain()`.

## 10.12 Py\_GetArgcArgv()

void **Py\_GetArgcArgv** (int \*argc, wchar\_t \*\*\*argv)

파이썬이 수정하기 전의, 원래 명령 줄 인자를 가져옵니다.

See also *PyConfig.orig\_argv* member.

## 10.13 다단계 초기화 비공개 잠정적 API

This section is a private provisional API introducing multi-phase initialization, the core feature of **PEP 432**:

- “핵심(Core)” 초기화 단계, “최소한의 파이썬”:
  - 내장형;
  - 내장 예외;
  - 내장과 프로즌 모듈(frozen modules);
  - sys 모듈은 부분적으로만 초기화됩니다 (예를 들어: `sys.path`는 아직 존재하지 않습니다).
- “주(Main)” 초기화 단계, 파이썬이 완전히 초기화됩니다:
  - `importlib`를 설치하고 구성합니다;
  - `경로 구성`을 적용합니다;
  - 시그널 처리기를 설치합니다;
  - sys 모듈 초기화를 완료합니다 (예를 들어: `sys.stdout`과 `sys.path`를 만듭니다);
  - `faulthandler`와 `tracemalloc`과 같은 선택적 기능을 활성화합니다;
  - `site` 모듈을 임포트 합니다;
  - 등등

비공개 잠정적 API:

- `PyConfig._init_main`: if set to 0, `Py_InitializeFromConfig()` stops at the “Core” initialization phase.
- `PyConfig._isolated_interpreter`: if non-zero, disallow threads, subprocesses and fork.

*PyStatus* **Py\_InitializeMain** (void)

“주” 초기화 단계로 이동하여, 파이썬 초기화를 완료합니다.

“핵심” 단계에서는 아무런 모듈도 임포트 하지 않고 `importlib` 모듈이 구성되지 않습니다: `경로 구성`은 “주” 단계에서만 적용됩니다. `경로 구성`을 재정의하거나 조정하기 위해 파이썬에서 파이썬을 사용자 정의할 수 있으며, 사용자 정의 `sys.meta_path` 임porter(impoter)나 임포트 혹은 등을 설치할 수 있습니다.

It may become possible to calculate the *Path Configuration* in Python, after the Core phase and before the Main phase, which is one of the **PEP 432** motivation.

“핵심” 단계가 제대로 정의되지 않았습니다: 이 단계에서 무엇을 사용할 수 있고, 무엇이 그렇지 않아야 하는지는 아직 지정되지 않았습니다. API는 비공개이자 잠정적인 것으로 표시됩니다: 적절한 공개 API가 설계될 때까지 언제든지 API를 수정하거나 제거할 수 있습니다.

“핵심”과 “주” 초기화 단계 사이에서 파이썬 코드를 실행하는 예제:



```

void init_python(void)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);
    config._init_main = 0;

    /* ... customize 'config' configuration ... */

    status = Py_InitializeFromConfig(&config);
    PyConfig_Clear(&config);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        Py_ExitStatusException(status);
    }

    /* Use sys.stderr because sys.stdout is only created
       by _Py_InitializeMain() */
    int res = PyRun_SimpleString(
        "import sys; "
        "print('Run Python code before _Py_InitializeMain', "
        "file=sys.stderr)");
    if (res < 0) {
        exit(1);
    }

    /* ... put more configuration code here ... */

    status = _Py_InitializeMain();
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        Py_ExitStatusException(status);
    }
}

```



## 11.1 개요

파이썬의 메모리 관리에는 모든 파이썬 객체와 데이터 구조를 포함하는 비공개 힙(private heap)을 수반합니다. 이 비공개 힙의 관리는 파이썬 메모리 관리자에 의해 내부적으로 이루어집니다. 파이썬 메모리 관리자는 공유, 세그먼트화, 사전 할당 또는 캐싱과 같은 동적 스토리지 관리의 다양한 측면을 처리하는 서로 다른 구성 요소를 가지고 있습니다.

가장 낮은 수준에서, 원시 메모리 할당자는 운영 체제의 메모리 관리자와 상호 작용하여 비공개 힙에 모든 파이썬 관련 데이터를 저장하기에 충분한 공간이 있는지 확인합니다. 원시 메모리 할당자 위에, 여러 개의 객체별 할당자가 같은 힙에서 작동하며 각 객체 형의 특성에 맞는 고유한 메모리 관리 정책을 구현합니다. 예를 들어, 정수는 다른 스토리지 요구 사항과 속도/공간 절충을 의미하므로, 정수 객체는 힙 내에서 문자열, 튜플 또는 딕셔너리와는 다르게 관리됩니다. 따라서 파이썬 메모리 관리자는 일부 작업을 객체별 할당자에게 위임하지만, 후자가 비공개 힙의 경계 내에서 작동하도록 합니다.

파이썬 힙의 관리는 인터프리터 자체에 의해 수행되며, 사용자는 힙 내부의 메모리 블록에 대한 객체 포인터를 규칙적으로 조작하더라도, 사용자가 제어할 수 없다는 것을 이해하는 것이 중요합니다. 파이썬 객체와 기타 내부 버퍼를 위한 힙 공간 할당은 이 설명서에 나열된 파이썬/C API 함수를 통해 파이썬 메모리 관리자의 요청에 따라 수행됩니다.

메모리 손상을 피하고자, 확장 작성자는 C 라이브러리에서 내보낸 함수를 파이썬 객체에 대해 실행하지 않아야 합니다: `malloc()`, `calloc()`, `realloc()` 및 `free()`. 그렇게 한다면, 서로 다른 알고리즘을 구현하고 다른 힙에 작동하기 때문에, C 할당자와 파이썬 메모리 관리자 간에 혼합 호출이 발생하여 치명적인 결과를 초래합니다. 그러나, 다음 예제와 같이 개별 목적으로 C 라이브러리 할당자를 사용하여 메모리 블록을 안전하게 할당하고 해제할 수 있습니다:

```
PyObject *res;
char *buf = (char *) malloc(BUFSIZ); /* for I/O */

if (buf == NULL)
    return PyErr_NoMemory();
...Do some I/O operation involving buf...
res = PyBytes_FromString(buf);
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```
free(buf); /* malloc'ed */
return res;
```

이 예에서, I/O 버퍼에 대한 메모리 요청은 C 라이브러리 할당자에 의해 처리됩니다. 파이썬 메모리 관리자는 결과로 반환되는 바이트열 객체의 할당에만 관여합니다.

In most situations, however, it is recommended to allocate memory from the Python heap specifically because the latter is under control of the Python memory manager. For example, this is required when the interpreter is extended with new object types written in C. Another reason for using the Python heap is the desire to *inform* the Python memory manager about the memory needs of the extension module. Even when the requested memory is used exclusively for internal, highly specific purposes, delegating all memory requests to the Python memory manager causes the interpreter to have a more accurate image of its memory footprint as a whole. Consequently, under certain circumstances, the Python memory manager may or may not trigger appropriate actions, like garbage collection, memory compaction or other preventive procedures. Note that by using the C library allocator as shown in the previous example, the allocated memory for the I/O buffer escapes completely the Python memory manager.

더 보기:

PYTHONMALLOC 환경 변수를 사용하여 파이썬에서 사용하는 메모리 할당자를 구성할 수 있습니다.

PYTHONMALLOCSTATS 환경 변수는 새로운 pymalloc 객체 아레나(arena)가 만들어질 때마다 그리고 종료 시 *pymalloc* 메모리 할당자의 통계를 인쇄하는 데 사용될 수 있습니다.

## 11.2 Allocator Domains

All allocating functions belong to one of three different “domains” (see also *PyMemAllocatorDomain*). These domains represent different allocation strategies and are optimized for different purposes. The specific details on how every domain allocates memory or what internal functions each domain calls is considered an implementation detail, but for debugging purposes a simplified table can be found at [here](#). There is no hard requirement to use the memory returned by the allocation functions belonging to a given domain for only the purposes hinted by that domain (although this is the recommended practice). For example, one could use the memory returned by *PyMem\_RawMalloc()* for allocating Python objects or the memory returned by *PyObject\_Malloc()* for allocating memory for buffers.

The three allocation domains are:

- Raw domain: intended for allocating memory for general-purpose memory buffers where the allocation *must* go to the system allocator or where the allocator can operate without the *GIL*. The memory is requested directly to the system.
- “Mem” domain: intended for allocating memory for Python buffers and general-purpose memory buffers where the allocation must be performed with the *GIL* held. The memory is taken from the Python private heap.
- Object domain: intended for allocating memory belonging to Python objects. The memory is taken from the Python private heap.

When freeing memory previously allocated by the allocating functions belonging to a given domain, the matching specific deallocating functions must be used. For example, *PyMem\_Free()* must be used to free memory allocated using *PyMem\_Malloc()*.

## 11.3 원시 메모리 인터페이스

다음 함수 집합은 시스템 할당자에 대한 래퍼입니다. 이러한 함수는 스레드 안전해서, *GIL*을 유지할 필요는 없습니다.

The *default raw memory allocator* uses the following functions: `malloc()`, `calloc()`, `realloc()` and `free()`; call `malloc(1)` (or `calloc(1, 1)`) when requesting zero bytes.

버전 3.4에 추가.

void **\*PyMem\_RawMalloc** (size\_t n)

Allocates *n* bytes and returns a pointer of type `void*` to the allocated memory, or `NULL` if the request fails.

0바이트를 요청하면 가능하면 `PyMem_RawMalloc(1)` 이 대신 호출된 것처럼 가능하면 고유한 `NULL` 이 아닌 포인터를 반환합니다. 메모리는 어떤 식으로든 초기화되지 않습니다.

void **\*PyMem\_RawCalloc** (size\_t nelem, size\_t elsize)

Allocates *nelem* elements each whose size in bytes is *elsize* and returns a pointer of type `void*` to the allocated memory, or `NULL` if the request fails. The memory is initialized to zeros.

0개의 요소나 0바이트 크기의 요소를 요청하면 `PyMem_RawCalloc(1, 1)` 이 대신 호출된 것처럼 가능하면 고유한 `NULL` 이 아닌 포인터를 반환합니다.

버전 3.5에 추가.

void **\*PyMem\_RawRealloc** (void \*p, size\_t n)

*p*가 가리키는 메모리 블록의 크기를 *n* 바이트로 조정합니다. 내용은 이전과 새로운 크기의 최솟값 내에서 변경되지 않습니다.

*p*가 `NULL`이면, 호출은 `PyMem_RawMalloc(n)` 과 동등합니다; *n*이 0과 같으면, 메모리 블록의 크기는 조정되지만 해제되지는 않고, 반환된 포인터는 `NULL`이 아닙니다.

*p*가 `NULL`이 아닌 한, `PyMem_RawMalloc()`, `PyMem_RawRealloc()` 또는 `PyMem_RawCalloc()`에 대한 이전 호출에 의해 반환된 것이어야 합니다.

요청이 실패하면, `PyMem_RawRealloc()`은 `NULL`을 반환하고 *p*는 이전 메모리 영역에 대한 유효한 포인터로 유지됩니다.

void **PyMem\_RawFree** (void \*p)

*p*가 가리키는 메모리 블록을 해제합니다. *p*는 `PyMem_RawMalloc()`, `PyMem_RawRealloc()` 또는 `PyMem_RawCalloc()`에 대한 이전 호출로 반환된 것이어야 합니다. 그렇지 않거나 `PyMem_RawFree(p)`가 앞서 호출되었으면, 정의되지 않은 동작이 일어납니다.

*p*가 `NULL`이면, 아무 작업도 수행되지 않습니다.

## 11.4 메모리 인터페이스

ANSI C 표준에 따라 모델링 되었지만 0바이트를 요청할 때의 동작을 지정한 다음 함수 집합은 파이썬 힙에서 메모리를 할당하고 해제하는 데 사용할 수 있습니다.

기본 메모리 할당자는 `pymalloc` 메모리 할당자를 사용합니다.

**경고:** 이 함수를 사용할 때는 *GIL*을 유지해야 합니다.

버전 3.6에서 변경: 기본 할당자는 이제 시스템 `malloc()` 대신 `pymalloc`입니다.

void **\*PyMem\_Malloc** (size\_t n)

*Part of the 안정 ABI.* Allocates  $n$  bytes and returns a pointer of type `void*` to the allocated memory, or NULL if the request fails.

0바이트를 요청하면 `PyMem_Malloc(1)` 이 대신 호출된 것처럼 가능하면 고유한 NULL이 아닌 포인터를 반환합니다. 메모리는 어떤 식으로든 초기화되지 않습니다.

void **\*PyMem\_Calloc** (size\_t nelem, size\_t elsize)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.7 이후로. Allocates  $nelem$  elements each whose size in bytes is  $elsize$  and returns a pointer of type `void*` to the allocated memory, or NULL if the request fails. The memory is initialized to zeros.

0개의 요소나 0바이트 크기의 요소를 요청하면 `PyMem_Calloc(1, 1)` 이 대신 호출된 것처럼 가능하면 고유한 NULL이 아닌 포인터를 반환합니다.

버전 3.5에 추가.

void **\*PyMem\_Realloc** (void \*p, size\_t n)

*Part of the 안정 ABI.*  $p$ 가 가리키는 메모리 블록의 크기를  $n$  바이트로 조정합니다. 내용은 이전과 새로운 크기의 최솟값 내에서는 변경되지 않습니다.

$p$ 가 NULL이면, 호출은 `PyMem_Malloc(n)` 과 동등합니다; 그렇지 않고  $n$ 이 0과 같으면, 메모리 블록의 크기는 조정되지만 해제되지는 않으며, 반환된 포인터는 NULL이 아닙니다.

$p$ 가 NULL이 아닌 한, `PyMem_Malloc()`, `PyMem_Realloc()` 또는 `PyMem_Calloc()`에 대한 이전 호출이 반환한 것이어야 합니다.

요청이 실패하면, `PyMem_Realloc()`은 NULL을 반환하고  $p$ 는 이전 메모리 영역에 대한 유효한 포인터로 유지됩니다.

void **PyMem\_Free** (void \*p)

*Part of the 안정 ABI.*  $p$ 가 가리키는 메모리 블록을 해제합니다.  $p$ 는 `PyMem_Malloc()`, `PyMem_Realloc()` 또는 `PyMem_Calloc()`에 대한 이전 호출이 반환한 것이어야 합니다. 그렇지 않거나 `PyMem_Free(p)`가 앞서 호출되었으면 정의되지 않은 동작이 일어납니다.

$p$ 가 NULL이면, 아무 작업도 수행되지 않습니다.

편의를 위해 다음과 같은 형 지향 매크로가 제공됩니다. *TYPE*이 모든 C형을 나타냄에 유의하십시오.

**PyMem\_New** (TYPE, n)

Same as `PyMem_Malloc()`, but allocates  $(n * \text{sizeof}(\text{TYPE}))$  bytes of memory. Returns a pointer cast to `TYPE*`. The memory will not have been initialized in any way.

**PyMem\_Resize** (p, TYPE, n)

Same as `PyMem_Realloc()`, but the memory block is resized to  $(n * \text{sizeof}(\text{TYPE}))$  bytes. Returns a pointer cast to `TYPE*`. On return,  $p$  will be a pointer to the new memory area, or NULL in the event of failure.

이것은 C 전처리기 매크로입니다;  $p$ 는 항상 다시 대입됩니다. 에러를 처리할 때 메모리 손실을 피하려면  $p$ 의 원래 값을 보관하십시오.

void **PyMem\_Del** (void \*p)

`PyMem_Free()`와 같습니다.

또한, 위에 나열된 C API 함수를 사용하지 않고, 파이썬 메모리 할당자를 직접 호출하기 위해 다음 매크로 집합이 제공됩니다. 그러나, 이들을 사용하면 파이썬 버전을 가로지르는 바이너리 호환성이 유지되지 않아서 확장 모듈에서는 폐지되었습니다.

- `PyMem_MALLOCSIZE(size)`
- `PyMem_NEW(type, size)`
- `PyMem_REALLOC(ptr, size)`

- `PyMem_RESIZE(ptr, type, size)`
- `PyMem_FREE(ptr)`
- `PyMem_DEL(ptr)`

## 11.5 객체 할당자

ANSI C 표준에 따라 모델링 되었지만 0바이트를 요청할 때의 동작을 지정한 다음 함수 집합은 파이썬 힙에서 메모리를 할당하고 해제하는 데 사용할 수 있습니다.

**참고:** There is no guarantee that the memory returned by these allocators can be successfully cast to a Python object when intercepting the allocating functions in this domain by the methods described in the [Customize Memory Allocators](#) section.

기본 객체 할당자는 `pymalloc` 메모리 할당자를 사용합니다.

**경고:** 이 함수를 사용할 때는 [GIL](#)을 유지해야 합니다.

`void *PyObject_Malloc (size_t n)`

*Part of the [안정 ABI](#).* Allocates *n* bytes and returns a pointer of type `void*` to the allocated memory, or `NULL` if the request fails.

0바이트를 요청하면 `PyObject_Malloc(1)` 이 대신 호출된 것처럼 가능하면 고유한 `NULL`이 아닌 포인터를 반환합니다. 메모리는 어떤 식으로든 초기화되지 않습니다.

`void *PyObject_Calloc (size_t nelem, size_t elsize)`

*Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.7 이후로.* Allocates *nelem* elements each whose size in bytes is *elsize* and returns a pointer of type `void*` to the allocated memory, or `NULL` if the request fails. The memory is initialized to zeros.

0개의 요소나 0바이트 크기의 요소를 요청하면 `PyObject_Calloc(1, 1)` 이 대신 호출된 것처럼 가능하면 고유한 `NULL`이 아닌 포인터를 반환합니다.

버전 3.5에 추가.

`void *PyObject_Realloc (void *p, size_t n)`

*Part of the [안정 ABI](#).* *p*가 가리키는 메모리 블록의 크기를 *n* 바이트로 조정합니다. 내용은 이전과 새로운 크기의 최솟값 내에서는 변경되지 않습니다.

*p*가 `NULL`이면, 호출은 `PyObject_Malloc(n)` 과 동등합니다; 그렇지 않고 *n*이 0과 같으면, 메모리 블록의 크기는 조정되지만 해제되지 않고, 반환된 포인터는 `NULL`이 아닙니다.

*p*가 `NULL`이 아닌 한, `PyObject_Malloc()`, `PyObject_Realloc()` 또는 `PyObject_Calloc()`에 대한 이전 호출에 의해 반환된 것이어야 합니다.

요청이 실패하면, `PyObject_Realloc()`은 `NULL`을 반환하고 *p*는 이전 메모리 영역에 대한 유효한 포인터로 유지됩니다.

`void PyObject_Free (void *p)`

*Part of the [안정 ABI](#).* *p*가 가리키는 메모리 블록을 해제합니다. 이 블록은 `PyObject_Malloc()`, `PyObject_Realloc()` 또는 `PyObject_Calloc()`에 대한 이전 호출에 의해 반환된 것이어야 합니다. 그렇지 않거나 `PyObject_Free(p)`가 이전에 호출되었으면 정의되지 않은 동작이 일어납니다.

*p*가 `NULL`이면, 아무 작업도 수행되지 않습니다.



## 11.6 기본 메모리 할당자

기본 메모리 할당자:

구성	이름	PyMem_RawMallo	PyMem_Malloc	PyObject_Malloc
릴리스 빌드	"pymalloc"	malloc	pymalloc	pymalloc
디버그 빌드	"pymalloc_debug"	malloc+ 디버그	pymalloc+ 디버그	pymalloc+ 디버그
pymalloc 없는 배포 빌드	"malloc"	malloc	malloc	malloc
pymalloc 없는 디버그 빌드	"malloc_debug"	malloc+ 디버그	malloc+ 디버그	malloc+ 디버그

범례:

- Name: value for PYTHONMALLOC environment variable.
- malloc: system allocators from the standard C library, C functions: `malloc()`, `calloc()`, `realloc()` and `free()`.
- pymalloc: *pymalloc memory allocator*.
- “+ debug”: with *debug hooks on the Python memory allocators*.
- “Debug build”: Python build in debug mode.

## 11.7 메모리 할당자 사용자 정의

버전 3.4에 추가.

type **PyMemAllocatorEx**

Structure used to describe a memory block allocator. The structure has the following fields:

필드	의미
<code>void *ctx</code>	첫 번째 인자로 전달된 사용자 컨텍스트
<code>void* malloc(void *ctx, size_t size)</code>	메모리 블록을 할당합니다
<code>void* calloc(void *ctx, size_t nelem, size_t elsize)</code>	0으로 초기화된 메모리 블록을 할당합니다
<code>void* realloc(void *ctx, void *ptr, size_t new_size)</code>	메모리 블록을 할당하거나 크기 조정합니다
<code>void free(void *ctx, void *ptr)</code>	메모리 블록을 해제합니다

버전 3.5에서 변경: The `PyMemAllocator` structure was renamed to `PyMemAllocatorEx` and a new `calloc` field was added.

type **PyMemAllocatorDomain**

할당자 도메인을 식별하는 데 사용되는 열거형. 도메인:

**PYMEM\_DOMAIN\_RAW**

함수:

- `PyMem_RawMalloc()`
- `PyMem_RawRealloc()`
- `PyMem_RawCalloc()`
- `PyMem_RawFree()`

**PYMEM\_DOMAIN\_MEM**

함수:

- `PyMem_Malloc()`,
- `PyMem_Realloc()`
- `PyMem_Calloc()`
- `PyMem_Free()`

**PYMEM\_DOMAIN\_OBJ**

함수:

- `PyObject_Malloc()`
- `PyObject_Realloc()`
- `PyObject_Calloc()`
- `PyObject_Free()`

void **PyMem\_GetAllocator** (*PyMemAllocatorDomain* domain, *PyMemAllocatorEx* \*allocator)

지정된 도메인의 메모리 블록 할당자를 가져옵니다.

void **PyMem\_SetAllocator** (*PyMemAllocatorDomain* domain, *PyMemAllocatorEx* \*allocator)

지정된 도메인의 메모리 블록 할당자를 설정합니다.

새 할당자는 0바이트를 요청할 때 고유한 NULL이 아닌 포인터를 반환해야 합니다.

For the `PYMEM_DOMAIN_RAW` domain, the allocator must be thread-safe: the *GIL* is not held when the allocator is called.

새 할당자가 혹이 아니면 (이전 할당자를 호출하지 않으면), `PyMem_SetupDebugHooks()` 함수를 호출하여 새 할당자 위에 디버그 훅을 다시 설치해야 합니다.

See also `PyPreConfig.allocator` and *Preinitialize Python with PyPreConfig*.

**경고:** `PyMem_SetAllocator()` does have the following contract:

- It can be called after `Py_PreInitialize()` and before `Py_InitializeFromConfig()` to install a custom memory allocator. There are no restrictions over the installed allocator other than the ones imposed by the domain (for instance, the Raw Domain allows the allocator to be called without the GIL held). See *the section on allocator domains* for more information.
- If called after Python has finish initializing (after `Py_InitializeFromConfig()` has been called) the allocator **must** wrap the existing allocator. Substituting the current allocator for some other arbitrary one is **not supported**.

void **PyMem\_SetupDebugHooks** (void)

Setup *debug hooks in the Python memory allocators* to detect memory errors.

## 11.8 Debug hooks on the Python memory allocators

When Python is built in debug mode, the `PyMem_SetupDebugHooks()` function is called at the *Python preinitialization* to setup debug hooks on Python memory allocators to detect memory errors.

The `PYTHONMALLOC` environment variable can be used to install debug hooks on a Python compiled in release mode (ex: `PYTHONMALLOC=debug`).

The `PyMem_SetupDebugHooks()` function can be used to set debug hooks after calling `PyMem_SetAllocator()`.

These debug hooks fill dynamically allocated memory blocks with special, recognizable bit patterns. Newly allocated memory is filled with the byte `0xCD` (`PYMEM_CLEANBYTE`), freed memory is filled with the byte `0xDD` (`PYMEM_DEADBYTE`). Memory blocks are surrounded by “forbidden bytes” filled with the byte `0xFD` (`PYMEM_FORBIDDENBYTE`). Strings of these bytes are unlikely to be valid addresses, floats, or ASCII strings.

실행 시간 검사:

- Detect API violations. For example, detect if `PyObject_Free()` is called on a memory block allocated by `PyMem_Malloc()`.
- Detect write before the start of the buffer (buffer underflow).
- Detect write after the end of the buffer (buffer overflow).
- Check that the *GIL* is held when allocator functions of `PYMEM_DOMAIN_OBJ` (ex: `PyObject_Malloc()`) and `PYMEM_DOMAIN_MEM` (ex: `PyMem_Malloc()`) domains are called.

에러가 발생하면, 디버그 혹은 `tracemalloc` 모듈을 사용하여 메모리 블록이 할당된 곳의 트레이스백을 가져옵니다. `tracemalloc`이 파이썬 메모리 할당을 추적 중이고 메모리 블록이 추적될 때만 트레이스백이 표시됩니다.

Let  $S = \text{sizeof}(\text{size\_t})$ .  $2 \cdot S$  bytes are added at each end of each block of  $N$  bytes requested. The memory layout is like so, where  $p$  represents the address returned by a malloc-like or realloc-like function ( $p[i:j]$  means the slice of bytes from  $*(p+i)$  inclusive up to  $*(p+j)$  exclusive; note that the treatment of negative indices differs from a Python slice):

**`p[-2*S:-S]`**

Number of bytes originally asked for. This is a `size_t`, big-endian (easier to read in a memory dump).

**`p[-S]`**

API identifier (ASCII character):

- 'r' for `PYMEM_DOMAIN_RAW`.
- 'm' for `PYMEM_DOMAIN_MEM`.
- 'o' for `PYMEM_DOMAIN_OBJ`.

**`p[-S+1:0]`**

Copies of `PYMEM_FORBIDDENBYTE`. Used to catch under- writes and reads.

**`p[0:N]`**

The requested memory, filled with copies of `PYMEM_CLEANBYTE`, used to catch reference to uninitialized memory. When a realloc-like function is called requesting a larger memory block, the new excess bytes are also filled with `PYMEM_CLEANBYTE`. When a free-like function is called, these are overwritten with `PYMEM_DEADBYTE`, to catch reference to freed memory. When a realloc-like function is called requesting a smaller memory block, the excess old bytes are also filled with `PYMEM_DEADBYTE`.

**`p[N:N+S]`**

Copies of `PYMEM_FORBIDDENBYTE`. Used to catch over- writes and reads.

**p[N+S:N+2\*S]**

Only used if the `PYMEM_DEBUG_SERIALNO` macro is defined (not defined by default).

A serial number, incremented by 1 on each call to a malloc-like or realloc-like function. Big-endian `size_t`. If “bad memory” is detected later, the serial number gives an excellent way to set a breakpoint on the next run, to capture the instant at which this block was passed out. The static function `bumpserialno()` in `obmalloc.c` is the only place the serial number is incremented, and exists so you can set such a breakpoint easily.

A realloc-like or free-like function first checks that the `PYMEM_FORBIDDENBYTE` bytes at each end are intact. If they’ve been altered, diagnostic output is written to `stderr`, and the program is aborted via `Py_FatalError()`. The other main failure mode is provoking a memory error when a program reads up one of the special bit patterns and tries to use it as an address. If you get in a debugger then and look at the object, you’re likely to see that it’s entirely filled with `PYMEM_DEADBYTE` (meaning freed memory is getting used) or `PYMEM_CLEANBYTE` (meaning uninitialized memory is getting used).

버전 3.6에서 변경: The `PyMem_SetupDebugHooks()` function now also works on Python compiled in release mode. On error, the debug hooks now use `tracemalloc` to get the traceback where a memory block was allocated. The debug hooks now also check if the GIL is held when functions of `PYMEM_DOMAIN_OBJ` and `PYMEM_DOMAIN_MEM` domains are called.

버전 3.8에서 변경: Byte patterns `0xCB` (`PYMEM_CLEANBYTE`), `0xDB` (`PYMEM_DEADBYTE`) and `0xFB` (`PYMEM_FORBIDDENBYTE`) have been replaced with `0xCD`, `0xDD` and `0xFD` to use the same values than Windows CRT debug `malloc()` and `free()`.

## 11.9 pymalloc 할당자

Python has a *pymalloc* allocator optimized for small objects (smaller or equal to 512 bytes) with a short lifetime. It uses memory mappings called “arenas” with a fixed size of either 256 KiB on 32-bit platforms or 1 MiB on 64-bit platforms. It falls back to `PyMem_RawMalloc()` and `PyMem_RawRealloc()` for allocations larger than 512 bytes.

*pymalloc* is the *default allocator* of the `PYMEM_DOMAIN_MEM` (ex: `PyMem_Malloc()`) and `PYMEM_DOMAIN_OBJ` (ex: `PyObject_Malloc()`) domains.

아레나 할당자는 다음 함수를 사용합니다:

- `VirtualAlloc()` and `VirtualFree()` on Windows,
- `mmap()` and `munmap()` if available,
- 그렇지 않으면 `malloc()` 과 `free()`

This allocator is disabled if Python is configured with the `--without-pymalloc` option. It can also be disabled at runtime using the `PYTHONMALLOC` environment variable (ex: `PYTHONMALLOC=malloc`).

### 11.9.1 pymalloc 아레나 할당자 사용자 정의

버전 3.4에 추가.

type **PyObjectArenaAllocator**

아레나 할당자를 기술하는 데 사용되는 구조체. 이 구조체에는 세 개의 필드가 있습니다:

필드	의미
<code>void *ctx</code>	첫 번째 인자로 전달된 사용자 컨텍스트
<code>void* alloc(void *ctx, size_t size)</code>	<code>size</code> 바이트의 아레나를 할당합니다
<code>void free(void *ctx, void *ptr, size_t size)</code>	아레나를 해제합니다

`void PyObject_GetArenaAllocator (PyObjectArenaAllocator *allocator)`

아레나 할당자를 얻습니다.

`void PyObject_SetArenaAllocator (PyObjectArenaAllocator *allocator)`

아레나 할당자를 설정합니다.

## 11.10 tracemalloc C API

버전 3.7에 추가.

`int PyTraceMalloc_Track (unsigned int domain, uintptr_t ptr, size_t size)`

`tracemalloc` 모듈에서 할당된 메모리 블록을 추적합니다.

성공하면 0을 반환하고, 에러가 발생하면 (추적을 저장하기 위한 메모리를 할당하지 못했습니다) -1을 반환합니다. `tracemalloc`이 비활성화되었으면 -2를 반환합니다.

메모리 블록이 이미 추적되면, 기존 추적을 갱신합니다.

`int PyTraceMalloc_Untrack (unsigned int domain, uintptr_t ptr)`

`tracemalloc` 모듈에서 할당된 메모리 블록을 추적 해제합니다. 블록이 추적되지 않으면 아무것도 하지 않습니다.

`tracemalloc`이 비활성화되었으면 -2를 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다.

## 11.11 예

다음은 개요 섹션에서 따온 예제입니다. I/O 버퍼가 첫 번째 함수 집합을 사용하여 파이썬 힙에서 할당되도록 다시 작성되었습니다:

```
PyObject *res;
char *buf = (char *) PyMem_Malloc(BUFSIZ); /* for I/O */

if (buf == NULL)
    return PyErr_NoMemory();
/* ...Do some I/O operation involving buf... */
res = PyBytes_FromString(buf);
PyMem_Free(buf); /* allocated with PyMem_Malloc */
return res;
```

형 지향 함수 집합을 사용하는 같은 코드입니다:

```
PyObject *res;
char *buf = PyMem_New(char, BUFSIZ); /* for I/O */
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```

if (buf == NULL)
    return PyErr_NoMemory();
/* ...Do some I/O operation involving buf... */
res = PyBytes_FromString(buf);
PyMem_Del(buf); /* allocated with PyMem_New */
return res;

```

위의 두 가지 예에서, 버퍼는 항상 같은 집합에 속하는 함수를 통해 조작됨에 유의하십시오. 실제로, 서로 다른 할당자를 혼합할 위험이 최소로 줄어들도록, 주어진 메모리 블록에 대해 같은 메모리 API 패밀리를 사용하는 것은 필수입니다. 다음 코드 시퀀스에는 두 개의 예러가 있으며, 그중 하나는 서로 다른 힙에서 작동하는 두 개의 다른 할당자를 혼합하기 때문에 치명적(*fatal*)인 것으로 표시됩니다.

```

char *buf1 = PyMem_New(char, BUFSIZ);
char *buf2 = (char *) malloc(BUFSIZ);
char *buf3 = (char *) PyMem_Malloc(BUFSIZ);
...
PyMem_Del(buf3); /* Wrong -- should be PyMem_Free() */
free(buf2);      /* Right -- allocated via malloc() */
free(buf1);      /* Fatal -- should be PyMem_Del() */

```

In addition to the functions aimed at handling raw memory blocks from the Python heap, objects in Python are allocated and released with *PyObject\_New*, *PyObject\_NewVar* and *PyObject\_Del()*.

이것들은 C로 새로운 객체 형을 정의하고 구현하는 것에 대한 다음 장에서 설명될 것입니다.





이 장에서는 새 객체 형을 정의할 때 사용되는 함수, 형 및 매크로에 관해 설명합니다.

## 12.1 힙에 객체 할당하기

*PyObject* \***\_PyObject\_New** (*PyTypeObject* \*type)

반환값: 새 참조.

*PyVarObject* \***\_PyObject\_NewVar** (*PyTypeObject* \*type, *Py\_ssize\_t* size)

반환값: 새 참조.

*PyObject* \***PyObject\_Init** (*PyObject* \*op, *PyTypeObject* \*type)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. Initialize a newly allocated object *op* with its type and initial reference. Returns the initialized object. If *type* indicates that the object participates in the cyclic garbage detector, it is added to the detector's set of observed objects. Other fields of the object are not affected.

*PyVarObject* \***PyObject\_InitVar** (*PyVarObject* \*op, *PyTypeObject* \*type, *Py\_ssize\_t* size)

반환값: 빌린 참조. *Part of the 안정 ABI*. 이것은 *PyObject\_Init()* 가 수행하는 모든 작업을 수행하고, 가변 크기 객체의 길이 정보도 초기화합니다.

**PyObject\_New** (TYPE, typeobj)

C 구조체 형 *TYPE*와 파이썬 형 객체 *typeobj* (*PyTypeObject*\*) 를 사용하여 새로운 파이썬 객체를 할당합니다. 파이썬 객체 헤더로 정의되지 않은 필드는 초기화되지 않습니다. 호출자는 객체에 대한 유일한 참조를 소유하게 됩니다 (즉, 객체의 참조 횟수는 1이 됩니다). 메모리 할당의 크기는 형 객체의 *tp\_basicsize* 필드에서 결정됩니다.

**PyObject\_NewVar** (TYPE, typeobj, size)

C 구조체 형 *TYPE*와 파이썬 타입 형 *typeobj* (*PyTypeObject*\*) 를 사용하여 새로운 파이썬 객체를 할당합니다. 파이썬 객체 헤더로 정의되지 않은 필드는 초기화되지 않습니다. 할당된 메모리는 *TYPE* 구조체에 더해 *typeobj*의 *tp\_itemsize* 필드에 의해 주어진 크기의 *size* (*Py\_ssize\_t*) 필드를 허용합니다. 이는 튜플과 같은 객체를 구현할 때 유용합니다. 튜플은 만들 때 크기를 결정할 수 있습니다. 같은 할당에 필드 배열을 포함 시키면, 할당 횟수가 줄어들어, 메모리 관리 효율성이 향상됩니다.

void **PyObject\_De1** (void \*op)

`PyObject_New` 나 `PyObject_NewVar`를 사용한 객체에 할당된 메모리를 해제합니다. 이것은 일반적으로 객체의 형에 지정된 `tp_dealloc` 처리기에서 호출됩니다. 메모리가 더는 유효한 파이썬 객체가 아니므로, 이 호출 후에는 객체의 필드에 액세스해서는 안 됩니다.

`PyObject_Py_NoneStruct`

파이썬에서 None으로 노출되는 객체. 이 객체에 대한 포인터로 평가되는 `Py_None` 매크로를 사용해서 액세스해야 합니다.

더 보기:

`PyModule_Create()`

확장 모듈을 할당하고 만듭니다.

## 12.2 공통 객체 구조체

파이썬의 객체 형 정의에 사용되는 많은 구조체가 있습니다. 이 섹션에서는 이러한 구조체와 사용 방법에 대해 설명합니다.

### 12.2.1 기본 객체 형과 매크로

All Python objects ultimately share a small number of fields at the beginning of the object's representation in memory. These are represented by the `PyObject` and `PyVarObject` types, which are defined, in turn, by the expansions of some macros also used, whether directly or indirectly, in the definition of all other Python objects.

type **PyObject**

*Part of the 제한된 API. (Only some members are part of the stable ABI.)* All object types are extensions of this type. This is a type which contains the information Python needs to treat a pointer to an object as an object. In a normal “release” build, it contains only the object's reference count and a pointer to the corresponding type object. Nothing is actually declared to be a `PyObject`, but every pointer to a Python object can be cast to a `PyObject*`. Access to the members must be done by using the macros `Py_REFCNT` and `Py_TYPE`.

type **PyVarObject**

*Part of the 제한된 API. (Only some members are part of the stable ABI.)* This is an extension of `PyObject` that adds the `ob_size` field. This is only used for objects that have some notion of *length*. This type does not often appear in the Python/C API. Access to the members must be done by using the macros `Py_REFCNT`, `Py_TYPE`, and `Py_SIZE`.

**PyObject\_HEAD**

길이가 변하지 않는 객체를 나타내는 새로운 형을 선언할 때 사용되는 매크로입니다. `PyObject_HEAD` 매크로는 다음과 같이 확장됩니다:

```
PyObject ob_base;
```

위의 `PyObject` 설명서를 참조하십시오.

**PyObject\_VAR\_HEAD**

인스턴스마다 길이가 다른 객체를 나타내는 새로운 형을 선언할 때 사용되는 매크로입니다. `PyObject_VAR_HEAD` 매크로는 다음과 같이 확장됩니다:

```
PyVarObject ob_base;
```

위의 `PyVarObject` 설명서를 참조하십시오.

`int Py_Is (PyObject *x, PyObject *y)`

Part of the 안정 ABI 버전 3.10 이후로. Test if the *x* object is the *y* object, the same as `x is y` in Python.

버전 3.10에 추가.

`int Py_IsNone (PyObject *x)`

Part of the 안정 ABI 버전 3.10 이후로. Test if an object is the `None` singleton, the same as `x is None` in Python.

버전 3.10에 추가.

`int Py_IsTrue (PyObject *x)`

Part of the 안정 ABI 버전 3.10 이후로. Test if an object is the `True` singleton, the same as `x is True` in Python.

버전 3.10에 추가.

`int Py_IsFalse (PyObject *x)`

Part of the 안정 ABI 버전 3.10 이후로. Test if an object is the `False` singleton, the same as `x is False` in Python.

버전 3.10에 추가.

`PyTypeObject *Py_TYPE (PyObject *o)`

Get the type of the Python object *o*.

Return a *borrowed reference*.

Use the `Py_SET_TYPE ()` function to set an object type.

버전 3.11에서 변경: `Py_TYPE ()` is changed to an inline static function. The parameter type is no longer `const PyObject*`.

`int Py_IS_TYPE (PyObject *o, PyTypeObject *type)`

객체 *o*의 형이 *type*이면 0이 아닌 값을 반환합니다. 그렇지 않으면 0을 반환합니다. `Py_TYPE(o) == type`과 동등합니다.

버전 3.9에 추가.

`void Py_SET_TYPE (PyObject *o, PyTypeObject *type)`

객체 *o*의 형을 *type*으로 설정합니다.

버전 3.9에 추가.

`Py_ssize_t Py_REFCNT (PyObject *o)`

Get the reference count of the Python object *o*.

Use the `Py_SET_REFCNT ()` function to set an object reference count.

버전 3.11에서 변경: The parameter type is no longer `const PyObject*`.

버전 3.10에서 변경: `Py_REFCNT ()` is changed to the inline static function.

`void Py_SET_REFCNT (PyObject *o, Py_ssize_t refcnt)`

Set the object *o* reference counter to *refcnt*.

버전 3.9에 추가.

`Py_ssize_t Py_SIZE (PyVarObject *o)`

Get the size of the Python object *o*.

Use the `Py_SET_SIZE ()` function to set an object size.

버전 3.11에서 변경: `Py_SIZE()` is changed to an inline static function. The parameter type is no longer `const PyVarObject*`.

void **Py\_SET\_SIZE** (*PyVarObject* \*o, *Py\_ssize\_t* size)

객체 *o*의 크기를 *size*로 설정합니다.

버전 3.9에 추가.

**PyObject\_HEAD\_INIT** (type)

이것은 새로운 *PyObject* 형의 초기화 값으로 확장되는 매크로입니다. 이 매크로는 다음으로 확장됩니다:

```
_PyObject_EXTRA_INIT
1, type,
```

**PyVarObject\_HEAD\_INIT** (type, size)

This is a macro which expands to initialization values for a new *PyVarObject* type, including the *ob\_size* field. This macro expands to:

```
_PyObject_EXTRA_INIT
1, type, size,
```

## 12.2.2 함수와 메서드 구현

type **PyCFunction**

*Part of the 안정 ABI.* Type of the functions used to implement most Python callables in C. Functions of this type take two *PyObject\** parameters and return one such value. If the return value is NULL, an exception shall have been set. If not NULL, the return value is interpreted as the return value of the function as exposed in Python. The function must return a new reference.

함수 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *PyCFunction(PyObject *self,
                      PyObject *args);
```

type **PyCFunctionWithKeywords**

*Part of the 안정 ABI.* Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_VARARGS* | *METH\_KEYWORDS*. The function signature is:

```
PyObject *PyCFunctionWithKeywords(PyObject *self,
                                   PyObject *args,
                                   PyObject *kwargs);
```

type **\_PyCFunctionFast**

Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_FASTCALL*. The function signature is:

```
PyObject *_PyCFunctionFast(PyObject *self,
                           PyObject *const *args,
                           Py_ssize_t nargs);
```

type **\_PyCFunctionFastWithKeywords**

Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_FASTCALL* | *METH\_KEYWORDS*. The function signature is:

```
PyObject *_PyCFunctionFastWithKeywords(PyObject *self,
                                       PyObject *const *args,
                                       Py_ssize_t nargs,
                                       PyObject *kwnames);
```

#### type **PyCMethod**

Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_METHOD* | *METH\_FASTCALL* | *METH\_KEYWORDS*. The function signature is:

```
PyObject *PyCMethod(PyObject *self,
                    PyTypeObject *defining_class,
                    PyObject *const *args,
                    Py_ssize_t nargs,
                    PyObject *kwnames)
```

버전 3.9에 추가.

#### type **PyMethodDef**

Part of the **안정 ABI** (including all members). 확장형의 메서드를 기술하는 데 사용되는 구조체. 이 구조체에는 네 개의 필드가 있습니다:

**const char \**ml\_name***

Name of the method.

*PyCFunction* ***ml\_meth***

Pointer to the C implementation.

**int *ml\_flags***

Flags bits indicating how the call should be constructed.

**const char \**ml\_doc***

Points to the contents of the docstring.

The *ml\_meth* is a C function pointer. The functions may be of different types, but they always return *PyObject\**. If the function is not of the *PyCFunction*, the compiler will require a cast in the method table. Even though *PyCFunction* defines the first parameter as *PyObject\**, it is common that the method implementation uses the specific C type of the *self* object.

The *ml\_flags* field is a bitfield which can include the following flags. The individual flags indicate either a calling convention or a binding convention.

다음과 같은 호출 규칙이 있습니다:

#### **METH\_VARARGS**

This is the typical calling convention, where the methods have the type *PyCFunction*. The function expects two *PyObject\** values. The first one is the *self* object for methods; for module functions, it is the module object. The second parameter (often called *args*) is a tuple object representing all arguments. This parameter is typically processed using *PyArg\_ParseTuple()* or *PyArg\_UnpackTuple()*.

#### **METH\_KEYWORDS**

Can only be used in certain combinations with other flags: *METH\_VARARGS* | *METH\_KEYWORDS*, *METH\_FASTCALL* | *METH\_KEYWORDS* and *METH\_METHOD* | *METH\_FASTCALL* | *METH\_KEYWORDS*.

#### **METH\_VARARGS** | **METH\_KEYWORDS**

이러한 플래그가 있는 메서드는 *PyCFunctionWithKeywords* 형이어야 합니다. 이 함수는 세 개의 매개 변수를 기대합니다: *self*, *args*, *kwargs*. 여기서 *kwargs*는 모든 키워드 인자의 딕셔너리이거나 키워드 인자가 없으면 NULL일 수 있습니다. 매개 변수는 일반적으로 *PyArg\_ParseTupleAndKeywords()*를 사용하여 처리됩니다.

**METH\_FASTCALL**

Fast calling convention supporting only positional arguments. The methods have the type `_PyCFunctionFast`. The first parameter is *self*, the second parameter is a C array of `PyObject*` values indicating the arguments and the third parameter is the number of arguments (the length of the array).

버전 3.7에 추가.

버전 3.10에서 변경: METH\_FASTCALL is now part of the *stable ABI*.

**METH\_FASTCALL | METH\_KEYWORDS**

Extension of `METH_FASTCALL` supporting also keyword arguments, with methods of type `_PyCFunctionFastWithKeywords`. Keyword arguments are passed the same way as in the *vector-call protocol*: there is an additional fourth `PyObject*` parameter which is a tuple representing the names of the keyword arguments (which are guaranteed to be strings) or possibly NULL if there are no keywords. The values of the keyword arguments are stored in the *args* array, after the positional arguments.

버전 3.7에 추가.

**METH\_METHOD**

Can only be used in the combination with other flags: `METH_METHOD | METH_FASTCALL | METH_KEYWORDS`.

**METH\_METHOD | METH\_FASTCALL | METH\_KEYWORDS**

Extension of `METH_FASTCALL | METH_KEYWORDS` supporting the *defining class*, that is, the class that contains the method in question. The defining class might be a superclass of `Py_TYPE(self)`.

메서드는 `PyCMethod` 형이어야 하는데, *self* 뒤에 *defining\_class* 인자가 추가된 METH\_FASTCALL | METH\_KEYWORDS와 같습니다.

버전 3.9에 추가.

**METH\_NOARGS**

Methods without parameters don't need to check whether arguments are given if they are listed with the `METH_NOARGS` flag. They need to be of type `PyCFunction`. The first parameter is typically named *self* and will hold a reference to the module or object instance. In all cases the second parameter will be NULL.

The function must have 2 parameters. Since the second parameter is unused, `Py_UNUSED` can be used to prevent a compiler warning.

**METH\_O**

Methods with a single object argument can be listed with the `METH_O` flag, instead of invoking `PyArg_ParseTuple()` with a "O" argument. They have the type `PyCFunction`, with the *self* parameter, and a `PyObject*` parameter representing the single argument.

이 두 상수는 호출 규칙을 나타내는 데 사용되지 않고 클래스의 메서드와 함께 사용할 때 바인딩을 나타냅니다. 모듈에 정의된 함수에는 사용할 수 없습니다. 이러한 플래그 중 최대 하나를 주어진 메서드에 대해 설정할 수 있습니다.

**METH\_CLASS**

메서드로 형의 인스턴스가 아닌 형 객체가 첫 번째 매개 변수로 전달됩니다. `classmethod()` 내장 함수를 사용할 때 만들어지는 것과 유사한 클래스 메서드(*class methods*)를 만드는 데 사용됩니다.

**METH\_STATIC**

메서드로 형의 인스턴스가 아닌 NULL이 첫 번째 매개 변수로 전달됩니다. `staticmethod()` 내장 함수를 사용할 때 만들어지는 것과 유사한 정적 메서드(*static methods*)를 만드는 데 사용됩니다.

하나의 다른 상수는 같은 메서드 이름을 가진 다른 정의 대신 메서드가 로드되는지를 제어합니다.

**METH\_COEXIST**

The method will be loaded in place of existing definitions. Without *METH\_COEXIST*, the default is to skip repeated definitions. Since slot wrappers are loaded before the method table, the existence of a *sq\_contains* slot, for example, would generate a wrapped method named `__contains__()` and preclude the loading of a corresponding *PyCFunction* with the same name. With the flag defined, the *PyCFunction* will be loaded in place of the wrapper object and will co-exist with the slot. This is helpful because calls to *PyCFunctions* are optimized more than wrapper object calls.

*PyObject* \***PyCMethod\_New** (*PyMethodDef* \*ml, *PyObject* \*self, *PyObject* \*module, *PyTypeObject* \*cls)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.9 이후로. Turn *ml* into a Python *callable* object. The caller must ensure that *ml* outlives the *callable*. Typically, *ml* is defined as a static variable.

The *self* parameter will be passed as the *self* argument to the C function in `ml->ml_meth` when invoked. *self* can be NULL.

The *callable* object's `__module__` attribute can be set from the given *module* argument. *module* should be a Python string, which will be used as name of the module the function is defined in. If unavailable, it can be set to None or NULL.

더 보기:

```
function.__module__
```

The *cls* parameter will be passed as the *defining\_class* argument to the C function. Must be set if *METH\_METHOD* is set on `ml->ml_flags`.

버전 3.9에 추가.

*PyObject* \***PyCFunction\_NewEx** (*PyMethodDef* \*ml, *PyObject* \*self, *PyObject* \*module)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI*. Equivalent to `PyCMethod_New(ml, self, module, NULL)`.

*PyObject* \***PyCFunction\_New** (*PyMethodDef* \*ml, *PyObject* \*self)

반환값: 새 참조. *Part of the 안정 ABI* 버전 3.4 이후로. Equivalent to `PyCMethod_New(ml, self, NULL, NULL)`.

## 12.2.3 확장형의 어트리뷰트 액세스

type **PyMemberDef**

*Part of the 안정 ABI (including all members)*. Structure which describes an attribute of a type which corresponds to a C struct member. Its fields are:

Field	C Type	Meaning
name	const char *	name of the member
type	int	the type of the member in the C struct
offset	Py_ssize_t	the offset in bytes that the member is located on the type's object struct
flags	int	flag bits indicating if the field should be read-only or writable
doc	const char *	points to the contents of the docstring

type can be one of many `T_` macros corresponding to various C types. When the member is accessed in Python, it will be converted to the equivalent Python type.



매크로 이름	C 형
T_SHORT	short
T_INT	int
T_LONG	long
T_FLOAT	float
T_DOUBLE	double
T_STRING	const char *
T_OBJECT	PyObject *
T_OBJECT_EX	PyObject *
T_CHAR	char
T_BYTE	char
T_UBYTE	unsigned char
T_UINT	unsigned int
T_USHORT	unsigned short
T_ULONG	unsigned long
T_BOOL	char
T_LONGLONG	long long
T_ULONGLONG	unsigned long long
T_PYSSIZET	Py_ssize_t

T\_OBJECT and T\_OBJECT\_EX differ in that T\_OBJECT returns None if the member is NULL and T\_OBJECT\_EX raises an AttributeError. Try to use T\_OBJECT\_EX over T\_OBJECT because T\_OBJECT\_EX handles use of the del statement on that attribute more correctly than T\_OBJECT.

flags can be 0 for write and read access or READONLY for read-only access. Using T\_STRING for type implies READONLY. T\_STRING data is interpreted as UTF-8. Only T\_OBJECT and T\_OBJECT\_EX members can be deleted. (They are set to NULL).

Heap allocated types (created using `PyType_FromSpec()` or similar), PyMemberDef may contain definitions for the special members `__dictoffset__`, `__weaklistoffset__` and `__vectorcalloffset__`, corresponding to `tp_dictoffset`, `tp_weaklistoffset` and `tp_vectorcall_offset` in type objects. These must be defined with T\_PYSSIZET and READONLY, for example:

```
static PyMemberDef spam_type_members[] = {
    {"__dictoffset__", T_PYSSIZET, offsetof(Spam_object, dict), READONLY},
    {NULL} /* Sentinel */
};
```

**PyObject\*PyMember\_GetOne** (const char \*obj\_addr, struct *PyMemberDef* \*m)

Get an attribute belonging to the object at address *obj\_addr*. The attribute is described by PyMemberDef *m*. Returns NULL on error.

int **PyMember\_SetOne** (char \*obj\_addr, struct *PyMemberDef* \*m, PyObject \*o)

Set an attribute belonging to the object at address *obj\_addr* to object *o*. The attribute to set is described by PyMemberDef *m*. Returns 0 if successful and a negative value on failure.

type **PyGetSetDef**

Part of the **안정 ABI** (including all members). 형에 대한 프로퍼티 같은 액세스를 정의하는 구조체. `PyTypeObject.tp_getset` 슬롯에 대한 설명도 참조하십시오.

Field	C Type	Meaning
name	const char *	어트리뷰트 이름
get	getter	C function to get the attribute
set	setter	optional C function to set or delete the attribute, if omitted the attribute is readonly
doc	const char *	선택적 독스트링
closure	void *	optional user data pointer, providing additional data for getter and setter

The `get` function takes one `PyObject*` parameter (the instance) and a user data pointer (the associated closure):

```
typedef PyObject * (*getter) (PyObject *, void *);
```

성공하면 새 참조를 반환하고, 실패하면 설정된 예외와 함께 `NULL`을 반환해야 합니다.

`set` functions take two `PyObject*` parameters (the instance and the value to be set) and a user data pointer (the associated closure):

```
typedef int (*setter) (PyObject *, PyObject *, void *);
```

어트리뷰트를 삭제해야 하는 경우 두 번째 매개 변수는 `NULL`입니다. 성공하면 0을, 실패하면 설정된 예외와 함께 -1을 반환해야 합니다.

## 12.3 Type Objects

Perhaps one of the most important structures of the Python object system is the structure that defines a new type: the `PyTypeObject` structure. Type objects can be handled using any of the `PyObject_*` or `PyType_*` functions, but do not offer much that's interesting to most Python applications. These objects are fundamental to how objects behave, so they are very important to the interpreter itself and to any extension module that implements new types.

형 객체는 대부분 표준형보다 상당히 큼니다. 크기가 큰 이유는 각 형 객체가 많은 수의 값을 저장하기 때문인데, 주로 C 함수 포인터이고 각기 형의 기능 중 작은 부분을 구현합니다. 이 섹션에서는 형 객체의 필드를 자세히 살펴봅니다. 필드는 구조체에서 나타나는 순서대로 설명됩니다.

다음의 간략 참조 외에도, 예 섹션은 `PyTypeObject`의 의미와 사용에 대한 통찰을 제공합니다.

### 12.3.1 간략 참조

“tp 슬롯”

PyTypeObject 슬롯 <small>Page 258, 1</small>	형	특수 메서드/어트리뷰트	정 <small>Page 258, 2</small>				
			C	T	D	I	
<R> <code>tp_name</code>	const char *	<code>__name__</code>	X	X			
<code>tp_basicsize</code>	<code>Py_ssize_t</code>		X	X			X
<code>tp_itemsize</code>	<code>Py_ssize_t</code>			X			X
<code>tp_dealloc</code>	destructor		X	X			X
<code>tp_vectorcall_offset</code>	<code>Py_ssize_t</code>			X			X
( <code>tp_getattr</code> )	<code>getattrfunc</code>	<code>__getattr__</code> , <code>__getattribute__</code>					G
( <code>tp_setattr</code> )	<code>setattrfunc</code>	<code>__setattr__</code> , <code>__delattr__</code>					G

다음 페이지에 계속

표 1 – 이전 페이지에서 계속

PyTypeObject 슬롯 <small>Page 258, 1</small>	형	특수 메서드/어트리뷰트	정 보 <sup>2</sup>				
			C	T	D	I	
<code>tp_as_async</code>	<code>PyAsyncMethods *</code>	서브 슬롯					%
<code>tp_repr</code>	<code>reprfunc</code>	<code>__repr__</code>	X	X			X
<code>tp_as_number</code>	<code>PyNumberMethods *</code>	서브 슬롯					%
<code>tp_as_sequence</code>	<code>PySequenceMethods *</code>	서브 슬롯					%
<code>tp_as_mapping</code>	<code>PyMappingMethods *</code>	서브 슬롯					%
<code>tp_hash</code>	<code>hashfunc</code>	<code>__hash__</code>	X				G
<code>tp_call</code>	<code>ternaryfunc</code>	<code>__call__</code>		X			X
<code>tp_str</code>	<code>reprfunc</code>	<code>__str__</code>	X				X
<code>tp_getattro</code>	<code>getattrofunc</code>	<code>__getattr__</code> , <code>__getattr__</code>	X	X			G
<code>tp_setattro</code>	<code>setattrofunc</code>	<code>__setattr__</code> , <code>__delattr__</code>	X	X			G
<code>tp_as_buffer</code>	<code>PyBufferProcs *</code>						%
<code>tp_flags</code>	unsigned long		X	X			?
<code>tp_doc</code>	const char *	<code>__doc__</code>	X	X			
<code>tp_traverse</code>	<code>traverseproc</code>			X			G
<code>tp_clear</code>	<code>inquiry</code>			X			G
<code>tp_richcompare</code>	<code>richcmpfunc</code>	<code>__lt__</code> , <code>__le__</code> , <code>__eq__</code> , <code>__ne__</code> , <code>__gt__</code> , <code>__ge__</code>	X				G
<code>tp_weaklistoffset</code>	<code>Py_ssize_t</code>			X			?
<code>tp_iter</code>	<code>getiterfunc</code>	<code>__iter__</code>					X
<code>tp_ternext</code>	<code>iternextfunc</code>	<code>__next__</code>					X
<code>tp_methods</code>	<code>PyMethodDef []</code>		X	X			
<code>tp_members</code>	<code>PyMemberDef []</code>			X			
<code>tp_getset</code>	<code>PyGetSetDef []</code>		X	X			
<code>tp_base</code>	<code>PyTypeObject *</code>	<code>__base__</code>				X	
<code>tp_dict</code>	<code>PyObject *</code>	<code>__dict__</code>				?	
<code>tp_descr_get</code>	<code>descrgetfunc</code>	<code>__get__</code>					X
<code>tp_descr_set</code>	<code>descrsetfunc</code>	<code>__set__</code> , <code>__delete__</code>					X
<code>tp_dictoffset</code>	<code>Py_ssize_t</code>			X			?
<code>tp_init</code>	<code>initproc</code>	<code>__init__</code>	X	X			X
<code>tp_alloc</code>	<code>allocfunc</code>		X		?	?	
<code>tp_new</code>	<code>newfunc</code>	<code>__new__</code>	X	X	?	?	
<code>tp_free</code>	<code>freefunc</code>		X	X	?	?	
<code>tp_is_gc</code>	<code>inquiry</code>			X			X
<code>&lt;tp_bases&gt;</code>	<code>PyObject *</code>	<code>__bases__</code>				~	
<code>&lt;tp_mro&gt;</code>	<code>PyObject *</code>	<code>__mro__</code>				~	
<code>[tp_cache]</code>	<code>PyObject *</code>						
<code>[tp_subclasses]</code>	<code>PyObject *</code>	<code>__subclasses__</code>					
<code>[tp_weaklist]</code>	<code>PyObject *</code>						
<code>(tp_del)</code>	<code>destructor</code>						
<code>[tp_version_tag]</code>	unsigned int						
<code>tp_finalize</code>	<code>destructor</code>	<code>__del__</code>					X
<code>tp_vectorcall</code>	<code>vectorcallfunc</code>						

<sup>1</sup> (): A slot name in parentheses indicates it is (effectively) deprecated.

&lt;&gt;: Names in angle brackets should be initially set to NULL and treated as read-only.

[]: Names in square brackets are for internal use only.

&lt;R&gt; (as a prefix) means the field is required (must be non-NULL).

<sup>2</sup> 열:“O”: set on `PyBaseObject_Type`“T”: set on `PyType_Type`

## 서브 슬롯

슬롯	형	특수 메서드
<code>am_await</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__await__</code>
<code>am_aiter</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__aiter__</code>
<code>am_anext</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__anext__</code>
<code>am_send</code>	<code>sendfunc</code>	
<code>nb_add</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__add__</code> <code>__radd__</code>
<code>nb_inplace_add</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__iadd__</code>
<code>nb_subtract</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__sub__</code> <code>__rsub__</code>
<code>nb_inplace_subtract</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__isub__</code>
<code>nb_multiply</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__mul__</code> <code>__rmul__</code>
<code>nb_inplace_multiply</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__imul__</code>
<code>nb_remainder</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__mod__</code> <code>__rmod__</code>
<code>nb_inplace_remainder</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__imod__</code>
<code>nb_divmod</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__divmod__</code> <code>__rdivmod__</code>
<code>nb_power</code>	<code>ternaryfunc</code>	<code>__pow__</code> <code>__rpow__</code>
<code>nb_inplace_power</code>	<code>ternaryfunc</code>	<code>__ipow__</code>
<code>nb_negative</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__neg__</code>
<code>nb_positive</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__pos__</code>
<code>nb_absolute</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__abs__</code>
<code>nb_bool</code>	<code>inquiry</code>	<code>__bool__</code>
<code>nb_invert</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__invert__</code>
<code>nb_lshift</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__lshift__</code> <code>__rlshift__</code>
<code>nb_inplace_lshift</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__ilshift__</code>
<code>nb_rshift</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__rshift__</code> <code>__rrshift__</code>
<code>nb_inplace_rshift</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__irshift__</code>
<code>nb_and</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__and__</code> <code>__rand__</code>
<code>nb_inplace_and</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__iand__</code>
<code>nb_xor</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__xor__</code> <code>__rxor__</code>
<code>nb_inplace_xor</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__ixor__</code>
<code>nb_or</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__or__</code> <code>__ror__</code>
<code>nb_inplace_or</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__ior__</code>
<code>nb_int</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__int__</code>
<code>nb_reserved</code>	<code>void *</code>	
<code>nb_float</code>	<code>unaryfunc</code>	<code>__float__</code>
<code>nb_floor_divide</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__floordiv__</code>
<code>nb_inplace_floor_divide</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__ifloordiv__</code>
<code>nb_true_divide</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__truediv__</code>
<code>nb_inplace_true_divide</code>	<code>binaryfunc</code>	<code>__itruediv__</code>

“D”: 기본값 (슬롯이 NULL로 설정된 경우)

X - PyType\_Ready sets this value if it is NULL  
 ~ - PyType\_Ready always sets this value (it should be NULL)  
 ? - PyType\_Ready may set this value depending on other slots

Also see the inheritance column ("I").

“I”: 상속

X - type slot is inherited via \*PyType\_Ready\* if defined with a \*NULL\* value  
 % - the slots of the sub-struct are inherited individually  
 G - inherited, but only in combination with other slots; see the slot's description  
 ? - it's complicated; see the slot's description

일부 슬롯은 일반 어트리뷰트 조회 체인을 통해 효과적으로 상속됨에 유의하십시오.

표 2 - 이전 페이지에서 계속

슬롯	형	특수 메서드
<i>nb_inplace_matrix_multiply</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__imatmul__</code>
<i>mp_length</i>	<i>lenfunc</i>	<code>__len__</code>
<i>mp_subscript</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__getitem__</code>
<i>mp_ass_subscript</i>	<i>objobjargproc</i>	<code>__setitem__</code> , <code>__delitem__</code>
<i>sq_length</i>	<i>lenfunc</i>	<code>__len__</code>
<i>sq_concat</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__add__</code>
<i>sq_repeat</i>	<i>ssizeargfunc</i>	<code>__mul__</code>
<i>sq_item</i>	<i>ssizeargfunc</i>	<code>__getitem__</code>
<i>sq_ass_item</i>	<i>ssizeobjargproc</i>	<code>__setitem__</code> , <code>__delitem__</code>
<i>sq_contains</i>	<i>objobjproc</i>	<code>__contains__</code>
<i>sq_inplace_concat</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__iadd__</code>
<i>sq_inplace_repeat</i>	<i>ssizeargfunc</i>	<code>__imul__</code>
<i>bf_getbuffer</i>	<i>getbufferproc()</i>	
<i>bf_releasebuffer</i>	<i>releasebufferproc()</i>	

## 슬롯 typedef

typedef	매개 변수 형	반환형
<i>allocfunc</i>	<i>PyTypeObject</i> * <i>Py_ssize_t</i>	<i>PyObject</i> *
<i>destructor</i>	<i>PyObject</i> *	void
<i>freefunc</i>	void *	void
<i>traverseproc</i>	<i>PyObject</i> * <i>visitproc</i> void *	int
<i>newfunc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	<i>PyObject</i> *
<i>initproc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	int
<i>reprfunc</i>	<i>PyObject</i> *	<i>PyObject</i> *
<i>getattrfunc</i>	<i>PyObject</i> * const char *	<i>PyObject</i> *
<i>setattrfunc</i>	<i>PyObject</i> * const char * <i>PyObject</i> *	int
<i>getattrofunc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	<i>PyObject</i> *
<i>setattrofunc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	int
<i>descrgetfunc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	<i>PyObject</i> *

## 12.3. Type Objects

261

<i>descrsetfunc</i>	int
<i>PyObject</i> *	
<i>PyObject</i> *	

자세한 내용은 아래 슬롯 형 *typedef*를 참조하십시오.

### 12.3.2 PyObject 정의

The structure definition for *PyObject* can be found in `Include/object.h`. For convenience of reference, this repeats the definition found there:

```
typedef struct _typeobject {
    PyObject_VAR_HEAD
    const char *tp_name; /* For printing, in format "<module>.<name>" */
    Py_ssize_t tp_basicsize, tp_itemsize; /* For allocation */

    /* Methods to implement standard operations */

    destructor tp_dealloc;
    Py_ssize_t tp_vectorcall_offset;
    getattrofunc tp_getattr;
    setattrofunc tp_setattr;
    PyAsyncMethods *tp_as_async; /* formerly known as tp_compare (Python 2)
                                   or tp_reserved (Python 3) */
    reprfunc tp_repr;

    /* Method suites for standard classes */

    PyNumberMethods *tp_as_number;
    PySequenceMethods *tp_as_sequence;
    PyMappingMethods *tp_as_mapping;

    /* More standard operations (here for binary compatibility) */

    hashfunc tp_hash;
    ternaryfunc tp_call;
    reprfunc tp_str;
    getattrofunc tp_getattro;
    setattrofunc tp_setattro;

    /* Functions to access object as input/output buffer */
    PyBufferProcs *tp_as_buffer;

    /* Flags to define presence of optional/expanded features */
    unsigned long tp_flags;

    const char *tp_doc; /* Documentation string */

    /* Assigned meaning in release 2.0 */
    /* call function for all accessible objects */
    traverseproc tp_traverse;

    /* delete references to contained objects */
    inquiry tp_clear;

    /* Assigned meaning in release 2.1 */
    /* rich comparisons */
    richcmpfunc tp_richcompare;

    /* weak reference enabler */
    Py_ssize_t tp_weaklistoffset;
```

(다음 페이지에 계속)



(이전 페이지에서 계속)

```

/* Iterators */
getiterfunc tp_iter;
iternextfunc tp_iternext;

/* Attribute descriptor and subclassing stuff */
struct PyMethodDef *tp_methods;
struct PyMemberDef *tp_members;
struct PyGetSetDef *tp_getset;
// Strong reference on a heap type, borrowed reference on a static type
struct _typeobject *tp_base;
PyObject *tp_dict;
descrgetfunc tp_descr_get;
descrsetfunc tp_descr_set;
Py_ssize_t tp_dictoffset;
initproc tp_init;
allocfunc tp_alloc;
newfunc tp_new;
freefunc tp_free; /* Low-level free-memory routine */
inquiry tp_is_gc; /* For PyObject_IS_GC */
PyObject *tp_bases;
PyObject *tp_mro; /* method resolution order */
PyObject *tp_cache;
PyObject *tp_subclasses;
PyObject *tp_weaklist;
destructor tp_del;

/* Type attribute cache version tag. Added in version 2.6 */
unsigned int tp_version_tag;

destructor tp_finalize;
vectorcallfunc tp_vectorcall;
} PyTypeObject;

```

### 12.3.3 PyObject 슬롯

The type object structure extends the *PyVarObject* structure. The *ob\_size* field is used for dynamic types (created by *type\_new()*, usually called from a class statement). Note that *PyType\_Type* (the metatype) initializes *tp\_itemsize*, which means that its instances (i.e. type objects) *must* have the *ob\_size* field.

*Py\_ssize\_t PyObject.ob\_refcnt*

*Part of the 안정 ABI.* This is the type object's reference count, initialized to 1 by the *PyObject\_HEAD\_INIT* macro. Note that for *statically allocated type objects*, the type's instances (objects whose *ob\_type* points back to the type) do *not* count as references. But for *dynamically allocated type objects*, the instances *do* count as references.

계승:

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다.

*PyTypeObject \*PyObject.ob\_type*

*Part of the 안정 ABI.* 이것은 형의 형, 즉 메타 형 (metatype) 입니다. *PyObject\_HEAD\_INIT* 매크로에 대한 인자로 초기화되며, 값은 일반적으로 *&PyType\_Type* 이어야 합니다. 그러나, (적어도) 윈도우에서 사용 가능해야 하는 동적으로 로드 가능한 확장 모듈의 경우, 컴파일러는 유효한 초기화자가 아니라고 불평합니다. 따라서, 규칙은 NULL을 *PyObject\_HEAD\_INIT* 매크로로 전달하고, 다른 작업을 수행하기 전에 모듈의 초기화 함수 시작에서 필드를 명시적으로 초기화하는 것입니다. 이것은 일반적으로 다음과 같이 수행됩니다:

```
Foo_Type.ob_type = &PyType_Type;
```

This should be done before any instances of the type are created. `PyType_Ready()` checks if `ob_type` is NULL, and if so, initializes it to the `ob_type` field of the base class. `PyType_Ready()` will not change this field if it is non-zero.

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

`PyObject*PyObject._ob_next`

`PyObject*PyObject._ob_prev`

These fields are only present when the macro `Py_TRACE_REFS` is defined (see the `configure --with-trace-refs` option).

Their initialization to NULL is taken care of by the `PyObject_HEAD_INIT` macro. For *statically allocated objects*, these fields always remain NULL. For *dynamically allocated objects*, these two fields are used to link the object into a doubly linked list of *all* live objects on the heap.

This could be used for various debugging purposes; currently the only uses are the `sys.getobjects()` function and to print the objects that are still alive at the end of a run when the environment variable `PYTHONDUMPREFS` is set.

계승:

These fields are not inherited by subtypes.

### 12.3.4 PyVarObject 슬롯

`Py_ssize_t PyVarObject.ob_size`

Part of the *안정 ABI*. For *statically allocated type objects*, this should be initialized to zero. For *dynamically allocated type objects*, this field has a special internal meaning.

계승:

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다.

### 12.3.5 PyTypeObject 슬롯

Each slot has a section describing inheritance. If `PyType_Ready()` may set a value when the field is set to NULL then there will also be a “Default” section. (Note that many fields set on `PyBaseObject_Type` and `PyType_Type` effectively act as defaults.)

`const char*PyTypeObject.tp_name`

Pointer to a NUL-terminated string containing the name of the type. For types that are accessible as module globals, the string should be the full module name, followed by a dot, followed by the type name; for built-in types, it should be just the type name. If the module is a submodule of a package, the full package name is part of the full module name. For example, a type named `T` defined in module `M` in subpackage `Q` in package `P` should have the `tp_name` initializer `"P.Q.M.T"`.

For *dynamically allocated type objects*, this should just be the type name, and the module name explicitly stored in the type dict as the value for key `'__module__'`.

For *statically allocated type objects*, the `tp_name` field should contain a dot. Everything before the last dot is made accessible as the `__module__` attribute, and everything after the last dot is made accessible as the `__name__` attribute.

If no dot is present, the entire `tp_name` field is made accessible as the `__name__` attribute, and the `__module__` attribute is undefined (unless explicitly set in the dictionary, as explained above). This means your type will be impossible to pickle. Additionally, it will not be listed in module documentations created with `pydoc`.

이 필드는 NULL이 아니어야 합니다. `PyTypeObject()`에서 유일하게 필요한 필드입니다 (잠재적인 `tp_itemsize`를 제외하고).

계승:

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다.

`Py_ssize_t PyTypeObject.tp_basicsize`

`Py_ssize_t PyTypeObject.tp_itemsize`

이 필드를 사용하면 형 인스턴스의 크기를 바이트 단위로 계산할 수 있습니다.

There are two kinds of types: types with fixed-length instances have a zero `tp_itemsize` field, types with variable-length instances have a non-zero `tp_itemsize` field. For a type with fixed-length instances, all instances have the same size, given in `tp_basicsize`.

For a type with variable-length instances, the instances must have an `ob_size` field, and the instance size is `tp_basicsize` plus N times `tp_itemsize`, where N is the “length” of the object. The value of N is typically stored in the instance’s `ob_size` field. There are exceptions: for example, ints use a negative `ob_size` to indicate a negative number, and N is `abs(ob_size)` there. Also, the presence of an `ob_size` field in the instance layout doesn’t mean that the instance structure is variable-length (for example, the structure for the list type has fixed-length instances, yet those instances have a meaningful `ob_size` field).

The basic size includes the fields in the instance declared by the macro `PyObject_HEAD` or `PyObject_VAR_HEAD` (whichever is used to declare the instance struct) and this in turn includes the `_ob_prev` and `_ob_next` fields if they are present. This means that the only correct way to get an initializer for the `tp_basicsize` is to use the `sizeof` operator on the struct used to declare the instance layout. The basic size does not include the GC header size.

A note about alignment: if the variable items require a particular alignment, this should be taken care of by the value of `tp_basicsize`. Example: suppose a type implements an array of double. `tp_itemsize` is `sizeof(double)`. It is the programmer’s responsibility that `tp_basicsize` is a multiple of `sizeof(double)` (assuming this is the alignment requirement for double).

For any type with variable-length instances, this field must not be NULL.

계승:

These fields are inherited separately by subtypes. If the base type has a non-zero `tp_itemsize`, it is generally not safe to set `tp_itemsize` to a different non-zero value in a subtype (though this depends on the implementation of the base type).

*destructor* `PyTypeObject.tp_dealloc`

인스턴스 파괴자(destructor) 함수에 대한 포인터. (싱글톤 None과 Ellipsis의 경우처럼) 형이 해당 인스턴스가 할당 해제되지 않도록 보장하지 않는 한, 이 함수를 정의해야 합니다. 함수 서명은 다음과 같습니다:

```
void tp_dealloc(PyObject *self);
```

The destructor function is called by the `Py_DECREF()` and `Py_XDECREF()` macros when the new reference count is zero. At this point, the instance is still in existence, but there are no references to it. The destructor function should free all references which the instance owns, free all memory buffers owned by the instance (using the freeing function corresponding to the allocation function used to allocate the buffer), and call the type’s `tp_free` function. If the type is not subtypable (doesn’t have the `Py_TPFLAGS_BASETYPE` flag bit set), it is permissible to call the object deallocator directly instead of via `tp_free`. The object deallocator should be the one used to allocate the instance; this is normally `PyObject_Del()` if the instance was allocated using `PyObject_New`

or `PyObject_NewVar`, or `PyObject_GC_Del()` if the instance was allocated using `PyObject_GC_New` or `PyObject_GC_NewVar`.

If the type supports garbage collection (has the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit set), the destructor should call `PyObject_GC_UnTrack()` before clearing any member fields.

```
static void foo_dealloc(foo_object *self) {
    PyObject_GC_UnTrack(self);
    Py_CLEAR(self->ref);
    Py_TYPE(self)->tp_free((PyObject *)self);
}
```

Finally, if the type is heap allocated (`Py_TPFLAGS_HEAPTYPE`), the deallocator should release the owned reference to its type object (via `Py_DECREF()`) after calling the type deallocator. In order to avoid dangling pointers, the recommended way to achieve this is:

```
static void foo_dealloc(foo_object *self) {
    PyTypeObject *tp = Py_TYPE(self);
    // free references and buffers here
    tp->tp_free(self);
    Py_DECREF(tp);
}
```

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

#### `Py_ssize_t PyObject.tp_vectorcall_offset`

간단한 `tp_call`의 더 효율적인 대안인 벡터콜(`vectorcall`) 프로토콜을 사용하여 객체를 호출하는 것을 구현하는 인스턴스별 함수에 대한 선택적 오프셋입니다.

This field is only used if the flag `Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL` is set. If so, this must be a positive integer containing the offset in the instance of a `vectorcallfunc` pointer.

The `vectorcallfunc` pointer may be NULL, in which case the instance behaves as if `Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL` was not set: calling the instance falls back to `tp_call`.

`Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL`을 설정하는 모든 클래스는 `tp_call`도 설정해야 하고, 해당 동작이 `vectorcallfunc` 함수와 일관되도록 만들어야 합니다. `tp_call`을 `PyVectorcall_Call()`로 설정하면 됩니다.

**경고:** It is not recommended for *mutable heap types* to implement the vectorcall protocol. When a user sets `__call__` in Python code, only `tp_call` is updated, likely making it inconsistent with the vectorcall function.

버전 3.8에서 변경: 버전 3.8 이전에는, 이 슬롯의 이름이 `tp_print`였습니다. 파이썬 2.x에서는, 파일로 인쇄하는 데 사용되었습니다. 파이썬 3.0에서 3.7까지는, 사용되지 않았습니다.

계승:

This field is always inherited. However, the `Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL` flag is not always inherited. If it's not, then the subclass won't use `vectorcall`, except when `PyVectorcall_Call()` is explicitly called. This is in particular the case for types without the `Py_TPFLAGS_IMMUTABLETYPE` flag set (including subclasses defined in Python).

#### `getattrfunc PyObject.tp_getattr`

get-attribute-string 함수에 대한 선택적 포인터.

이 필드는 폐지되었습니다. 정의될 때, `tp_getattro` 함수와 함께 작동하지만, 어트리뷰트 이름을 제공하기 위해 파이썬 문자열 객체 대신 C 문자열을 받아들이는 함수를 가리켜야 합니다.

계승:

Group: `tp_getattr`, `tp_getattro`

이 필드는 `tp_getattro`와 함께 서브 형에 의해 상속됩니다. 서브 형은 서브 형의 `tp_getattr`과 `tp_getattro`가 모두 NULL일 때 베이스형에서 `tp_getattr`과 `tp_getattro`를 모두 상속합니다.

*setattrfunc* `PyObject.tp_setattr`

어트리뷰트 설정과 삭제를 위한 함수에 대한 선택적 포인터.

이 필드는 폐지되었습니다. 정의될 때, `tp_setattro` 함수와 함께 작동하지만, 어트리뷰트 이름을 제공하기 위해 파이썬 문자열 객체 대신 C 문자열을 받아들이는 함수를 가리켜야 합니다.

계승:

Group: `tp_setattr`, `tp_setattro`

이 필드는 `tp_setattro`와 함께 서브 형에 의해 상속됩니다. 서브 형은 서브 형의 `tp_setattr`과 `tp_setattro`가 모두 NULL일 때 베이스형에서 `tp_setattr`과 `tp_setattro`를 모두 상속합니다.

*PyAsyncMethods* \*`PyObject.tp_as_async`

C 수준에서 어웨이터블과 비동기 이터레이터 프로토콜을 구현하는 객체에만 관련된 필드를 포함하는 추가 구조체에 대한 포인터. 자세한 내용은 비동기 객체 구조체를 참조하십시오.

버전 3.5에 추가: 이전에는 `tp_compare`와 `tp_reserved`라고 했습니다.

계승:

`tp_as_async` 필드는 상속되지 않지만, 포함된 필드는 개별적으로 상속됩니다.

*reprfunc* `PyObject.tp_repr`

내장 함수 `repr()` 을 구현하는 함수에 대한 선택적 포인터.

서명은 `PyObject_Repr()` 과 같습니다:

```
PyObject *tp_repr(PyObject *self);
```

함수는 문자열이나 유니코드 객체를 반환해야 합니다. 이상적으로, 이 함수는 `eval()` 에 전달될 때 적합한 환경이 주어지면 같은 값을 가진 객체를 반환하는 문자열을 반환해야 합니다. 이것이 가능하지 않으면, '<' 로 시작하고 '>' 로 끝나는 문자열을 반환해야 하는데, 이 문자열에서 객체의 형과 값을 모두 추론할 수 있어야 합니다.

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

기본값:

이 필드를 설정하지 않으면, `<%s object at %p>` 형식의 문자열이 반환됩니다. 여기서 `%s` 는 형 이름으로, `%p` 는 객체의 메모리 주소로 치환됩니다.

*PyNumberMethods* \*`PyObject.tp_as_number`

숫자 프로토콜을 구현하는 객체에만 관련된 필드를 포함하는 추가 구조체에 대한 포인터. 이 필드는 숫자 객체 구조체에서 설명합니다.

계승:

`tp_as_number` 필드는 상속되지 않지만, 포함된 필드는 개별적으로 상속됩니다.

*PySequenceMethods* \*`PyObject.tp_as_sequence`

시퀀스 프로토콜을 구현하는 객체에만 관련된 필드를 포함하는 추가 구조체에 대한 포인터. 이 필드는 시퀀스 객체 구조체에서 설명합니다.

계승:

`tp_as_sequence` 필드는 상속되지 않지만, 포함된 필드는 개별적으로 상속됩니다.

#### *PyMappingMethods* \**PyTypeObject*.**`tp_as_mapping`**

매핑 프로토콜을 구현하는 객체에만 관련된 필드를 포함하는 추가 구조체에 대한 포인터. 이 필드는 매핑 객체 구조체에서 설명합니다.

계승:

`tp_as_mapping` 필드는 상속되지 않지만, 포함된 필드는 개별적으로 상속됩니다.

#### *hashfunc* *PyTypeObject*.**`tp_hash`**

내장 함수 `hash()` 를 구현하는 함수에 대한 선택적 포인터.

서명은 *PyObject\_Hash()* 와 같습니다:

```
Py_hash_t tp_hash(PyObject *);
```

-1 값은 정상적인 반환 값으로 반환되지 않아야 합니다; 해시값을 계산하는 동안 에러가 발생하면 함수는 예외를 설정하고 -1을 반환해야 합니다.

When this field is not set (and *tp\_richcompare* is not set), an attempt to take the hash of the object raises *TypeError*. This is the same as setting it to *PyObject\_HashNotImplemented()*.

이 필드는 부모 형에서 해시 메서드의 상속을 차단하기 위해 *PyObject\_HashNotImplemented()* 로 명시적으로 설정할 수 있습니다. 이것은 파이썬 수준에서의 `__hash__ = None`과 동등한 것으로 해석되어, `isinstance(o, collections.Hashable)` 이 `False`를 올바르게 반환하게 합니다. 반대의 경우도 마찬가지입니다 - 파이썬 수준의 클래스에서 `__hash__ = None`을 설정하면 `tp_hash` 슬롯이 *PyObject\_HashNotImplemented()*로 설정됩니다.

계승:

Group: *tp\_hash*, *tp\_richcompare*

이 필드는 *tp\_richcompare*와 함께 서브 형에 의해 상속됩니다: 서브 형의 *tp\_richcompare*와 *tp\_hash*가 모두 NULL일 때, 서브 형은 *tp\_richcompare*와 *tp\_hash*를 모두 상속합니다.

#### *ternaryfunc* *PyTypeObject*.**`tp_call`**

객체 호출을 구현하는 함수에 대한 선택적 포인터. 객체가 콜러블이 아니면 NULL이어야 합니다. 서명은 *PyObject\_Call()* 과 같습니다:

```
PyObject *tp_call(PyObject *self, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

#### *reprfunc* *PyTypeObject*.**`tp_str`**

내장 연산 `str()` 을 구현하는 함수에 대한 선택적 포인터. (`str`는 이제 형이며, `str()` 은 그 형의 생성자를 호출함에 유의하십시오. 이 생성자는 *PyObject\_Str()*를 호출하여 실제 작업을 수행하고, *PyObject\_Str()*은 이 처리기를 호출합니다.)

서명은 *PyObject\_Str()* 과 같습니다:

```
PyObject *tp_str(PyObject *self);
```

함수는 문자열이나 유니코드 객체를 반환해야 합니다. 다른 것 중에서도, `print()` 함수에 의해 사용될 표현이기 때문에, 객체의 “친숙한” 문자열 표현이어야 합니다.

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

**기본값:**

이 필드를 설정하지 않으면, 문자열 표현을 반환하기 위해 `PyObject_Repr()` 이 호출됩니다.

*getattrofunc* `PyTypeObject.tp_getattro`

어트리뷰트 읽기 (get-attribute) 함수에 대한 선택적 포인터.

서명은 `PyObject_GetAttr()` 과 같습니다:

```
PyObject *tp_getattro(PyObject *self, PyObject *attr);
```

일반적으로 이 필드를 `PyObject_GenericGetAttr()` 로 설정하는 것이 편리합니다, 객체 어트리뷰트를 찾는 일반적인 방법을 구현합니다.

**계승:**

Group: `tp_getattr`, `tp_getattro`

이 필드는 `tp_getattr` 과 함께 서브 형에 의해 상속됩니다: 서브 형의 `tp_getattr` 과 `tp_getattro` 가 모두 NULL 일 때 서브 형은 베이스형에서 `tp_getattr` 과 `tp_getattro` 를 모두 상속합니다.

**기본값:**

`PyBaseObject_Type` uses `PyObject_GenericGetAttr()`.

*setattrofunc* `PyTypeObject.tp_setattro`

어트리뷰트 설정과 삭제를 위한 함수에 대한 선택적 포인터.

서명은 `PyObject_SetAttr()` 과 같습니다:

```
int tp_setattro(PyObject *self, PyObject *attr, PyObject *value);
```

또한, `value` 를 NULL 로 설정하여 어트리뷰트를 삭제하는 것을 반드시 지원해야 합니다. 일반적으로 이 필드를 `PyObject_GenericSetAttr()` 로 설정하는 것이 편리합니다, 객체 어트리뷰트를 설정하는 일반적인 방법을 구현합니다.

**계승:**

Group: `tp_setattr`, `tp_setattro`

이 필드는 `tp_setattr` 과 함께 서브 형에 의해 상속됩니다: 서브 형의 `tp_setattr` 과 `tp_setattro` 가 모두 NULL 일 때, 서브 형은 베이스형에서 `tp_setattr` 과 `tp_setattro` 를 모두 상속합니다.

**기본값:**

`PyBaseObject_Type` uses `PyObject_GenericSetAttr()`.

*PyBufferProcs* \*`PyTypeObject.tp_as_buffer`

버퍼 인터페이스를 구현하는 객체에만 관련된 필드를 포함하는 추가 구조체에 대한 포인터. 이 필드는 버퍼 객체 구조체에서 설명합니다.

**계승:**

`tp_as_buffer` 필드는 상속되지 않지만, 포함된 필드는 개별적으로 상속됩니다.

unsigned long `PyTypeObject.tp_flags`

이 필드는 다양한 플래그의 비트 마스크입니다. 일부 플래그는 특정 상황에 대한 변형 의미를 나타냅니다; 다른 것들은 역사적으로 항상 존재하지는 않았던 형 객체 (또는 `tp_as_number`, `tp_as_sequence`, `tp_as_mapping` 및 `tp_as_buffer` 를 통해 참조되는 확장 구조체) 의 특정 필드가 유효함을 나타내는데 사용됩니다; 이러한 플래그 비트가 없으면, 이것이 보호하는 형 필드에 액세스하지 말아야 하며 대신 0 이나 NULL 값을 갖는 것으로 간주해야 합니다.

**계승:**



Inheritance of this field is complicated. Most flag bits are inherited individually, i.e. if the base type has a flag bit set, the subtype inherits this flag bit. The flag bits that pertain to extension structures are strictly inherited if the extension structure is inherited, i.e. the base type's value of the flag bit is copied into the subtype together with a pointer to the extension structure. The `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is inherited together with the `tp_traverse` and `tp_clear` fields, i.e. if the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is clear in the subtype and the `tp_traverse` and `tp_clear` fields in the subtype exist and have NULL values.

기본값:

`PyBaseObject_Type` uses `Py_TPFLAGS_DEFAULT | Py_TPFLAGS_BASETYPE`.

비트 마스크:

다음 비트 마스크가 현재 정의되어 있습니다; 이들은 `|` 연산자로 함께 OR 하여 `tp_flags` 필드의 값을 형성할 수 있습니다. 매크로 `PyType_HasFeature()` 는 형과 플래그 값 `tp` 와 `f` 를 취하고 `tp->tp_flags & f` 가 0이 아닌지 확인합니다.

#### **Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE**

This bit is set when the type object itself is allocated on the heap, for example, types created dynamically using `PyType_FromSpec()`. In this case, the `ob_type` field of its instances is considered a reference to the type, and the type object is INCREMENTED when a new instance is created, and DECREMENTED when an instance is destroyed (this does not apply to instances of subtypes; only the type referenced by the instance's `ob_type` gets INCREMENTED or DECREMENTED).

계승:

???

#### **Py\_TPFLAGS\_BASETYPE**

이 비트는 형을 다른 형의 베이스형으로 사용할 수 있을 때 설정됩니다. 이 비트가 설정되지 않으면 이 형으로 서브 형을 만들 수 없습니다 (Java의 “final” 클래스와 유사합니다).

계승:

???

#### **Py\_TPFLAGS\_READY**

이 비트는 `PyType_Ready()` 에 의해 형 객체가 완전히 초기화될 때 설정됩니다.

계승:

???

#### **Py\_TPFLAGS\_READYING**

이 비트는 `PyType_Ready()` 가 형 객체를 초기화하는 동안 설정됩니다.

계승:

???

#### **Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC**

This bit is set when the object supports garbage collection. If this bit is set, instances must be created using `PyObject_GC_New` and destroyed using `PyObject_GC_Del()`. More information in section [순환 가비지 수집 지원](#). This bit also implies that the GC-related fields `tp_traverse` and `tp_clear` are present in the type object.

계승:

Group: `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`, `tp_traverse`, `tp_clear`

The `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is inherited together with the `tp_traverse` and `tp_clear` fields, i.e. if the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is clear in the subtype and the `tp_traverse` and `tp_clear` fields in the subtype exist and have NULL values.

**Py\_TPFLAGS\_DEFAULT**

This is a bitmask of all the bits that pertain to the existence of certain fields in the type object and its extension structures. Currently, it includes the following bits: `Py_TPFLAGS_HAVE_STACKLESS_EXTENSION`.

계승:

???

**Py\_TPFLAGS\_METHOD\_DESCRIPTOR**

이 비트는 객체가 연결되지 않은 메서드 (unbound method) 처럼 동작함을 나타냅니다.

이 플래그가 `type(meth)` 에 설정되면:

- `meth.__get__(obj, cls) (*args, **kwds)` (`obj` 가 `None` 이 아닐 때) 는 `meth(obj, *args, **kwds)` 와 동등해야 합니다.
- `meth.__get__(None, cls) (*args, **kwds)` 는 `meth(*args, **kwds)` 와 동등해야 합니다.

이 플래그는 `obj.meth()` 와 같은 일반적인 메서드 호출에 대한 최적화를 가능하게 합니다: `obj.meth`에 대한 임시 “연결된 메서드 (bound method)” 객체를 만들지 않습니다.

버전 3.8에 추가.

계승:

This flag is never inherited by types without the `Py_TPFLAGS_IMMUTABLETYPE` flag set. For extension types, it is inherited whenever `tp_descr_get` is inherited.

**Py\_TPFLAGS\_LONG\_SUBCLASS****Py\_TPFLAGS\_LIST\_SUBCLASS****Py\_TPFLAGS\_TUPLE\_SUBCLASS****Py\_TPFLAGS\_BYTES\_SUBCLASS****Py\_TPFLAGS\_UNICODE\_SUBCLASS****Py\_TPFLAGS\_DICT\_SUBCLASS****Py\_TPFLAGS\_BASE\_EXC\_SUBCLASS****Py\_TPFLAGS\_TYPE\_SUBCLASS**

이 플래그는 `PyLong_Check()` 와 같은 함수에서 형이 내장형의 서브 클래스인지 신속하게 판별하는 데 사용됩니다; 이러한 특정 검사는 `PyObject_IsInstance()` 와 같은 일반 검사보다 빠릅니다. 내장에서 상속된 사용자 정의 형은 `tp_flags`를 적절하게 설정해야 합니다, 그렇지 않으면 그러한 형과 상호 작용하는 코드가 사용되는 검사의 유형에 따라 다르게 작동합니다.

**Py\_TPFLAGS\_HAVE\_FINALIZE**

이 비트는 `tp_finalize` 슬롯이 형 구조체에 있을 때 설정됩니다.

버전 3.4에 추가.

버전 3.8부터 폐지됨: 인터프리터는 `tp_finalize` 슬롯이 항상 형 구조체에 있다고 가정하기 때문에, 이 플래그는 더는 필요하지 않습니다.

**Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL**

이 비트는 클래스가 벡터 콜 프로토콜을 구현할 때 설정됩니다. 자세한 내용은 `tp_vectorcall_offset`을 참조하십시오.

계승:

This bit is inherited for types with the `Py_TPFLAGS_IMMUTABLETYPE` flag set, if `tp_call` is also inherited.

버전 3.9에 추가.

#### **Py\_TPFLAGS\_IMMUTABLETYPE**

This bit is set for type objects that are immutable: type attributes cannot be set nor deleted.

`PyType_Ready()` automatically applies this flag to *static types*.

계승:

This flag is not inherited.

버전 3.10에 추가.

#### **Py\_TPFLAGS\_DISALLOW\_INSTANTIATION**

Disallow creating instances of the type: set `tp_new` to NULL and don't create the `__new__` key in the type dictionary.

The flag must be set before creating the type, not after. For example, it must be set before `PyType_Ready()` is called on the type.

The flag is set automatically on *static types* if `tp_base` is NULL or `&PyBaseObject_Type` and `tp_new` is NULL.

계승:

This flag is not inherited. However, subclasses will not be instantiable unless they provide a non-NULL `tp_new` (which is only possible via the C API).

---

참고: To disallow instantiating a class directly but allow instantiating its subclasses (e.g. for an *abstract base class*), do not use this flag. Instead, make `tp_new` only succeed for subclasses.

---

버전 3.10에 추가.

#### **Py\_TPFLAGS\_MAPPING**

This bit indicates that instances of the class may match mapping patterns when used as the subject of a `match` block. It is automatically set when registering or subclassing `collections.abc.Mapping`, and unset when registering `collections.abc.Sequence`.

---

참고: `Py_TPFLAGS_MAPPING` and `Py_TPFLAGS_SEQUENCE` are mutually exclusive; it is an error to enable both flags simultaneously.

---

계승:

This flag is inherited by types that do not already set `Py_TPFLAGS_SEQUENCE`.

더 보기:

**PEP 634** – Structural Pattern Matching: Specification

버전 3.10에 추가.

#### **Py\_TPFLAGS\_SEQUENCE**

This bit indicates that instances of the class may match sequence patterns when used as the subject of a `match` block. It is automatically set when registering or subclassing `collections.abc.Sequence`, and unset when registering `collections.abc.Mapping`.

참고: `Py_TPFLAGS_MAPPING` and `Py_TPFLAGS_SEQUENCE` are mutually exclusive; it is an error to enable both flags simultaneously.

계승:

This flag is inherited by types that do not already set `Py_TPFLAGS_MAPPING`.

더 보기:

**PEP 634** – Structural Pattern Matching: Specification

버전 3.10에 추가.

const char \*`PyTypeObject.tp_doc`

An optional pointer to a NUL-terminated C string giving the docstring for this type object. This is exposed as the `__doc__` attribute on the type and instances of the type.

계승:

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다.

`traverseproc PyTypeObject.tp_traverse`

An optional pointer to a traversal function for the garbage collector. This is only used if the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is set. The signature is:

```
int tp_traverse(PyObject *self, visitproc visit, void *arg);
```

파이썬의 가비지 수집 체계에 대한 자세한 정보는 섹션 [순환 가비지 수집 지원](#)에서 찾을 수 있습니다.

The `tp_traverse` pointer is used by the garbage collector to detect reference cycles. A typical implementation of a `tp_traverse` function simply calls `Py_VISIT()` on each of the instance's members that are Python objects that the instance owns. For example, this is function `local_traverse()` from the `_threadextension` module:

```
static int
local_traverse(localobject *self, visitproc visit, void *arg)
{
    Py_VISIT(self->args);
    Py_VISIT(self->kw);
    Py_VISIT(self->dict);
    return 0;
}
```

`Py_VISIT()`는 참조 순환에 참여할 수 있는 멤버에 대해서만 호출됨에 유의하십시오. `self->key` 멤버도 있지만, NULL이나 파이썬 문자열만 가능해서 참조 순환의 일부가 될 수 없습니다.

반면에, 멤버가 사이클의 일부가 될 수 없다는 것을 알고 있더라도, 디버깅 지원을 위해 gc 모듈의 `get_referents()` 함수가 그것을 포함하도록 어쨌거나 방문하고 싶을 수 있습니다.

**경고:** When implementing `tp_traverse`, only the members that the instance *owns* (by having *strong references* to them) must be visited. For instance, if an object supports weak references via the `tp_weaklist` slot, the pointer supporting the linked list (what `tp_weaklist` points to) must **not** be visited as the instance does not directly own the weak references to itself (the weakreference list is there to support the weak reference machinery, but the instance has no strong reference to the elements inside it, as they are allowed to be removed even if the instance is still alive).

Note that `Py_VISIT()` requires the `visit` and `arg` parameters to `local_traverse()` to have these specific names; don't name them just anything.

Instances of *heap-allocated types* hold a reference to their type. Their traversal function must therefore either visit `Py_TYPE(self)`, or delegate this responsibility by calling `tp_traverse` of another heap-allocated type (such as a heap-allocated superclass). If they do not, the type object may not be garbage-collected.

버전 3.9에서 변경: 힙 할당 형은 `tp_traverse`에서 `Py_TYPE(self)`를 방문할 것으로 기대됩니다. 이전 버전의 파이썬에서는, 버그 40217로 인해, 이렇게 하면 서브 클래스에서 충돌이 발생할 수 있습니다.

계승:

Group: `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`, `tp_traverse`, `tp_clear`

This field is inherited by subtypes together with `tp_clear` and the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit: the flag bit, `tp_traverse`, and `tp_clear` are all inherited from the base type if they are all zero in the subtype.

#### *inquiry* `PyTypeObject.tp_clear`

An optional pointer to a clear function for the garbage collector. This is only used if the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is set. The signature is:

```
int tp_clear(PyObject *);
```

`tp_clear` 멤버 함수는 가비지 수집기에서 감지한 순환 가비지에서 참조 순환을 끊는 데 사용됩니다. 종합하여, 시스템의 모든 `tp_clear` 함수가 결합하여 모든 참조 순환을 끊어야 합니다. 이것은 미묘합니다, 확신이 서지 않으면 `tp_clear` 함수를 제공하십시오. 예를 들어, 튜플 형은 `tp_clear` 함수를 구현하지 않습니다. 튜플만으로는 참조 순환이 구성될 수 없음을 증명할 수 있기 때문입니다. 따라서 다른 형의 `tp_clear` 함수만으로 튜플을 포함하는 순환을 끊기에 충분해야 합니다. 이것은 그리 자명하지 않으며, `tp_clear`를 구현하지 않아도 좋을 만한 이유는 거의 없습니다.

`tp_clear`의 구현은 다음 예제와 같이 파이썬 객체일 수 있는 자신의 멤버에 대한 인스턴스의 참조를 삭제하고 해당 멤버에 대한 포인터를 NULL로 설정해야 합니다:

```
static int
local_clear(localobject *self)
{
    Py_CLEAR(self->key);
    Py_CLEAR(self->args);
    Py_CLEAR(self->kw);
    Py_CLEAR(self->dict);
    return 0;
}
```

The `Py_CLEAR()` macro should be used, because clearing references is delicate: the reference to the contained object must not be released (via `Py_DECREF()`) until after the pointer to the contained object is set to NULL. This is because releasing the reference may cause the contained object to become trash, triggering a chain of reclamation activity that may include invoking arbitrary Python code (due to finalizers, or weakref callbacks, associated with the contained object). If it's possible for such code to reference `self` again, it's important that the pointer to the contained object be NULL at that time, so that `self` knows the contained object can no longer be used. The `Py_CLEAR()` macro performs the operations in a safe order.

Note that `tp_clear` is not *always* called before an instance is deallocated. For example, when reference counting is enough to determine that an object is no longer used, the cyclic garbage collector is not involved and `tp_dealloc` is called directly.

`tp_clear` 함수의 목표는 참조 순환을 끊는 것이기 때문에, 참조 순환에 참여할 수 없는 파이썬 문자열이나 파이썬 정수와 같은 포함된 객체를 정리할 필요는 없습니다. 반면에, 포함된 모든 파이썬 객체를 정리하고, 형의 `tp_dealloc` 함수가 `tp_clear`를 호출하도록 작성하는 것이 편리할 수 있습니다.

파이썬의 가비지 수집 체계에 대한 자세한 정보는 섹션 *순환 가비지 수집 지원*에서 찾을 수 있습니다.

계승:

Group: `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`, `tp_traverse`, `tp_clear`

This field is inherited by subtypes together with `tp_traverse` and the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit: the flag bit, `tp_traverse`, and `tp_clear` are all inherited from the base type if they are all zero in the subtype.

*richcmpfunc* `PyTypeObject.tp_richcompare`

풍부한 비교 함수(rich comparison function)에 대한 선택적 포인터. 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *tp_richcompare(PyObject *self, PyObject *other, int op);
```

첫 번째 매개 변수는 `PyTypeObject`에 의해 정의된 형의 인스턴스임이 보장됩니다.

이 함수는 비교 결과(일반적으로 `Py_True`나 `Py_False`)를 반환해야 합니다. 비교가 정의되어 있지 않으면, `Py_NotImplemented`를 반환하고, 다른 예러가 발생하면 `NULL`을 반환하고 예외 조건을 설정해야 합니다.

다음 상수는 `tp_richcompare`와 `PyObject_RichCompare()`의 세 번째 인자로 사용되도록 정의됩니다:

상수	비교
<code>Py_LT</code>	<
<code>Py_LE</code>	<=
<code>Py_EQ</code>	==
<code>Py_NE</code>	!=
<code>Py_GT</code>	>
<code>Py_GE</code>	>=

풍부한 비교 함수를 쉽게 작성할 수 있도록 다음 매크로가 정의됩니다:

**Py\_RETURN\_RICHCOMPARE**(VAL\_A, VAL\_B, op)

비교 결과에 따라, 함수에서 `Py_True`나 `Py_False`를 반환합니다. `VAL_A`와 `VAL_B`는 C 비교 연산자로 순서를 정할 수 있어야 합니다(예를 들어, C `int`나 `float`일 수 있습니다). 세 번째 인자는 `PyObject_RichCompare()`에서처럼 요청된 연산을 지정합니다.

The returned value is a new *strong reference*.

예러가 발생하면, 예외를 설정하고 함수에서 `NULL`을 반환합니다.

버전 3.7에 추가.

계승:

Group: `tp_hash`, `tp_richcompare`

이 필드는 `tp_hash`와 함께 서브 형에 의해 상속됩니다. 서브 형의 `tp_richcompare`와 `tp_hash`가 모두 NULL이면 서브 형은 `tp_richcompare`와 `tp_hash`를 상속합니다.

기본값:

`PyBaseObject_Type` provides a `tp_richcompare` implementation, which may be inherited. However, if only `tp_hash` is defined, not even the inherited function is used and instances of the type will not be able to participate in any comparisons.

#### `Py_ssize_t PyTypeObject.tp_weaklistoffset`

If the instances of this type are weakly referenceable, this field is greater than zero and contains the offset in the instance structure of the weak reference list head (ignoring the GC header, if present); this offset is used by `PyObject_ClearWeakRefs()` and the `PyWeakref_*` functions. The instance structure needs to include a field of type `PyObject*` which is initialized to NULL.

이 필드를 `tp_weaklist`와 혼동하지 마십시오; 그것은 형 객체 자체에 대한 약한 참조의 리스트 헤드입니다.

계승:

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지만, 아래 나열된 규칙을 참조하십시오. 서브 형이 이 오프셋을 재정의할 수 있습니다; 이는 서브 형이 베이스형과 다른 약한 참조 리스트 헤드를 사용함을 의미합니다. 리스트 헤드는 항상 `tp_weaklistoffset`을 통해 발견되므로, 문제가 되지 않습니다.

When a type defined by a class statement has no `__slots__` declaration, and none of its base types are weakly referenceable, the type is made weakly referenceable by adding a weak reference list head slot to the instance layout and setting the `tp_weaklistoffset` of that slot's offset.

When a type's `__slots__` declaration contains a slot named `__weakref__`, that slot becomes the weak reference list head for instances of the type, and the slot's offset is stored in the type's `tp_weaklistoffset`.

When a type's `__slots__` declaration does not contain a slot named `__weakref__`, the type inherits its `tp_weaklistoffset` from its base type.

#### `getiterfunc PyTypeObject.tp_iter`

An optional pointer to a function that returns an *iterator* for the object. Its presence normally signals that the instances of this type are *iterable* (although sequences may be iterable without this function).

이 함수는 `PyObject_GetIter()`와 같은 서명을 갖습니다:

```
PyObject *tp_iter(PyObject *self);
```

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

#### `iternextfunc PyTypeObject.tp_iternext`

An optional pointer to a function that returns the next item in an *iterator*. The signature is:

```
PyObject *tp_iternext(PyObject *self);
```

이터레이터가 소진되면 NULL을 반환해야 합니다; `StopIteration` 예외가 설정될 수도, 그렇지 않을 수도 있습니다. 다른 예러가 발생하면, 역시 NULL을 반환해야 합니다. 그 존재는 이 형의 인스턴스가 이터레이터라는 신호입니다.

이터레이터 형은 `tp_iter` 함수도 정의해야 하며, 해당 함수는 (새 이터레이터 인스턴스가 아닌) 이터레이터 인스턴스 자체를 반환해야 합니다.

이 함수는 `PyIter_Next()`와 같은 서명을 갖습니다.

계승:



이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

`struct PyMethodDef *PyTypeObject.tp_methods`

이 형의 일반 메서드를 선언하는 `PyMethodDef` 구조체의 정적 NULL-종료 배열에 대한 선택적 포인터. 배열의 항목마다, 메서드 디스크립터를 포함하는 형의 딕셔너리(아래 `tp_dict`를 참조하십시오)에 항목이 추가됩니다.

**계승:**

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다(메서드는 다른 메커니즘을 통해 상속됩니다).

`struct PyMemberDef *PyTypeObject.tp_members`

이 형의 인스턴스의 일반 데이터 멤버(필드나 슬롯)를 선언하는 `PyMemberDef` 구조체의 정적 NULL-종료 배열에 대한 선택적 포인터.

배열의 항목마다, 멤버 디스크립터를 포함하는 형의 딕셔너리(아래 `tp_dict`를 참조하십시오)에 항목이 추가됩니다.

**계승:**

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다(멤버는 다른 메커니즘을 통해 상속됩니다).

`struct PyGetSetDef *PyTypeObject.tp_getset`

이 형의 인스턴스의 계산된 어트리뷰트를 선언하는 `PyGetSetDef` 구조체의 정적 NULL-종료 배열에 대한 선택적 포인터.

배열의 항목마다, `getset` 디스크립터를 포함하는 형의 딕셔너리(아래 `tp_dict`를 참조하십시오)에 항목이 추가됩니다.

**계승:**

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다(계산된 어트리뷰트는 다른 메커니즘을 통해 상속됩니다).

`PyTypeObject *PyTypeObject.tp_base`

형 속성이 상속되는 베이스형에 대한 선택적 포인터. 이 수준에서는, 단일 상속만 지원됩니다; 다중 상속은 메타 형을 호출하여 형 객체를 동적으로 작성해야 합니다.

---

**참고:** 슬롯 초기화에는 전역 초기화 규칙이 적용됩니다. C99에서는 초기화자가 “주소 상수(address constants)”여야 합니다. 포인터로 묵시적으로 변환되는 `PyType_GenericNew()`와 같은 함수 지정자는 유효한 C99 주소 상수입니다.

However, the unary ‘&’ operator applied to a non-static variable like `PyBaseObject_Type` is not required to produce an address constant. Compilers may support this (gcc does), MSVC does not. Both compilers are strictly standard conforming in this particular behavior.

결과적으로, `tp_base`는 확장 모듈의 초기화 함수에서 설정되어야 합니다.

---

**계승:**

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다(명백히).

**기본값:**

이 필드의 기본값은 `&PyBaseObject_Type`입니다(파이썬 프로그래머에게는 `object` 형으로 알려져 있습니다).

`PyObject *PyTypeObject.tp_dict`

형의 딕셔너리는 `PyType_Ready()`에 의해 여기에 저장됩니다.

This field should normally be initialized to NULL before `PyType_Ready` is called; it may also be initialized to a dictionary containing initial attributes for the type. Once `PyType_Ready()` has initialized the type, extra

attributes for the type may be added to this dictionary only if they don't correspond to overloaded operations (like `__add__()`).

계승:

이 필드는 서브 형에 의해 상속되지 않습니다 (여기에 정의된 어트리뷰트는 다른 메커니즘을 통해 상속됩니다).

기본값:

이 필드가 NULL이면, `PyType_Ready()`는 새 딕셔너리를 할당합니다.

**경고:** `PyDict_SetItem()`을 사용하거나 다른 식으로 딕셔너리 C-API로 `tp_dict`를 수정하는 것은 안전하지 않습니다.

*descrgetfunc* `PyTypeObject.tp_descr_get`

“디스크립터 get” 함수에 대한 선택적 포인터.

함수 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject * tp_descr_get(PyObject *self, PyObject *obj, PyObject *type);
```

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

*descrsetfunc* `PyTypeObject.tp_descr_set`

디스크립터 값을 설정하고 삭제하기 위한 함수에 대한 선택적 포인터.

함수 서명은 다음과 같습니다:

```
int tp_descr_set(PyObject *self, PyObject *obj, PyObject *value);
```

`value` 인자는 값을 삭제하기 위해 NULL로 설정됩니다.

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

*Py\_ssize\_t* `PyTypeObject.tp_dictoffset`

이 형의 인스턴스에 인스턴스 변수를 포함하는 딕셔너리가 있으면, 이 필드는 0이 아니며 인스턴스 변수 딕셔너리 형의 인스턴스에서의 오프셋을 포함합니다; 이 오프셋은 `PyObject_GenericGetAttr()`에서 사용됩니다.

이 필드를 `tp_dict`와 혼동하지 마십시오; 그것은 형 객체 자체의 어트리뷰트에 대한 딕셔너리입니다.

If the value of this field is greater than zero, it specifies the offset from the start of the instance structure. If the value is less than zero, it specifies the offset from the *end* of the instance structure. A negative offset is more expensive to use, and should only be used when the instance structure contains a variable-length part. This is used for example to add an instance variable dictionary to subtypes of `str` or `tuple`. Note that the `tp_basicsize` field should account for the dictionary added to the end in that case, even though the dictionary is not included in the basic object layout. On a system with a pointer size of 4 bytes, `tp_dictoffset` should be set to `-4` to indicate that the dictionary is at the very end of the structure.

The `tp_dictoffset` should be regarded as write-only. To get the pointer to the dictionary call `PyObject_GenericGetDict()`. Calling `PyObject_GenericGetDict()` may need to allocate memory for the dictionary, so it may be more efficient to call `PyObject_GetAttr()` when accessing an attribute on the object.

계승:

This field is inherited by subtypes, but see the rules listed below. A subtype may override this offset; this means that the subtype instances store the dictionary at a difference offset than the base type. Since the dictionary is always found via `tp_dictoffset`, this should not be a problem.

When a type defined by a class statement has no `__slots__` declaration, and none of its base types has an instance variable dictionary, a dictionary slot is added to the instance layout and the `tp_dictoffset` is set to that slot's offset.

When a type defined by a class statement has a `__slots__` declaration, the type inherits its `tp_dictoffset` from its base type.

(Adding a slot named `__dict__` to the `__slots__` declaration does not have the expected effect, it just causes confusion. Maybe this should be added as a feature just like `__weakref__` though.)

#### 기본값:

This slot has no default. For *static types*, if the field is NULL then no `__dict__` gets created for instances.

#### *initproc* `PyTypeObject.tp_init`

인스턴스 초기화 함수에 대한 선택적 포인터.

This function corresponds to the `__init__()` method of classes. Like `__init__()`, it is possible to create an instance without calling `__init__()`, and it is possible to reinitialize an instance by calling its `__init__()` method again.

함수 서명은 다음과 같습니다:

```
int tp_init(PyObject *self, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

The `self` argument is the instance to be initialized; the `args` and `kwargs` arguments represent positional and keyword arguments of the call to `__init__()`.

NULL이 아닐 때, `tp_init` 함수는 형을 호출하여 인스턴스를 정상적으로 만들 때, 형의 `tp_new` 함수가 형의 인스턴스를 반환한 후 호출됩니다. `tp_new` 함수가 원래 형의 서브 형이 아닌 다른 형의 인스턴스를 반환하면, 아무런 `tp_init` 함수도 호출되지 않습니다; `tp_new`가 원래 형의 서브 형 인스턴스를 반환하면, 서브 형의 `tp_init`가 호출됩니다.

성공하면 0을 반환하고, 에러 시에는 -1을 반환하고 예외를 설정합니다.

#### 계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

#### 기본값:

For *static types* this field does not have a default.

#### *allocfunc* `PyTypeObject.tp_alloc`

인스턴스 할당 함수에 대한 선택적 포인터.

함수 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *tp_alloc(PyTypeObject *self, Py_ssize_t nitems);
```

#### 계승:

이 필드는 정적 서브 형에 의해 상속되지만, 동적 서브 형(클래스 문으로 만들어진 서브 형)에는 상속되지 않습니다.

#### 기본값:

동적 서브 형의 경우, 이 필드는 표준 힙 할당 전략을 강제하기 위해 항상 `PyType_GenericAlloc()`으로 설정됩니다.

For static subtypes, `PyBaseObject_Type` uses `PyType_GenericAlloc()`. That is the recommended value for all statically defined types.

#### *newfunc* `PyTypeObject.tp_new`

인스턴스 생성 함수에 대한 선택적 포인터.

함수 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *tp_new(PyTypeObject *subtype, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

`subtype` 인자는 만들어지고 있는 객체의 형입니다; `args`와 `kwargs` 인자는 형 호출의 위치와 키워드 인자를 나타냅니다. `subtype`이 `tp_new` 함수가 호출되는 형과 같을 필요는 없으며 유의하십시오; 이 형의 서브형일 수 있습니다 (하지만 관련이 없는 형은 아닙니다).

`tp_new` 함수는 객체에 공간을 할당하기 위해 `subtype->tp_alloc(subtype, nitems)`를 호출해야 하고, 그런 다음 꼭 필요한 만큼만 추가 초기화를 수행해야 합니다. 안전하게 무시하거나 반복할 수 있는 초기화는 `tp_init` 처리기에 배치해야 합니다. 간단한 규칙은, 불변 형의 경우 모든 초기화가 `tp_new`에서 수행되어야 하고, 가변형의 경우 대부분 초기화는 `tp_init`로 미뤄져야 합니다.

Set the `Py_TPFLAGS_DISALLOW_INSTANTIATION` flag to disallow creating instances of the type in Python.

계승:

This field is inherited by subtypes, except it is not inherited by *static types* whose `tp_base` is `NULL` or `&PyBaseObject_Type`.

기본값:

For *static types* this field has no default. This means if the slot is defined as `NULL`, the type cannot be called to create new instances; presumably there is some other way to create instances, like a factory function.

#### *freefunc* `PyTypeObject.tp_free`

인스턴스 할당 해제 함수에 대한 선택적 포인터. 서명은 다음과 같습니다:

```
void tp_free(void *self);
```

이 서명과 호환되는 초기화자는 `PyObject_Free()`입니다.

계승:

이 필드는 정적 서브 형에 의해 상속되지만, 동적 서브 형(클래스 문으로 만들어진 서브 형)에는 상속되지 않습니다.

기본값:

In dynamic subtypes, this field is set to a deallocator suitable to match `PyType_GenericAlloc()` and the value of the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit.

For static subtypes, `PyBaseObject_Type` uses `PyObject_Del()`.

#### *inquiry* `PyTypeObject.tp_is_gc`

가비지 수집기에서 호출되는 함수에 대한 선택적 포인터.

The garbage collector needs to know whether a particular object is collectible or not. Normally, it is sufficient to look at the object's type's `tp_flags` field, and check the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit. But some types have a mixture of statically and dynamically allocated instances, and the statically allocated instances are not collectible. Such types should define this function; it should return 1 for a collectible instance, and 0 for a non-collectible instance. The signature is:

```
int tp_is_gc(PyObject *self);
```

(The only example of this are types themselves. The metatype, `PyType_Type`, defines this function to distinguish between statically and *dynamically allocated types*.)

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

기본값:

This slot has no default. If this field is NULL, `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` is used as the functional equivalent.

`PyObject*PyTypeObject.tp_bases`

베이스형의 튜플.

This field should be set to NULL and treated as read-only. Python will fill it in when the type is *initialized*.

For dynamically created classes, the `Py_tp_bases` slot can be used instead of the *bases* argument of `PyType_FromSpecWithBases()`. The argument form is preferred.

**경고:** Multiple inheritance does not work well for statically defined types. If you set `tp_bases` to a tuple, Python will not raise an error, but some slots will only be inherited from the first base.

계승:

이 필드는 상속되지 않습니다.

`PyObject*PyTypeObject.tp_mro`

형 자체에서 시작하여 object로 끝나는 확장된 베이스형 집합을 포함하는 튜플.

This field should be set to NULL and treated as read-only. Python will fill it in when the type is *initialized*.

계승:

이 필드는 상속되지 않습니다; `PyType_Ready()`에 의해 새로 계산됩니다.

`PyObject*PyTypeObject.tp_cache`

사용되지 않습니다. 내부 전용.

계승:

이 필드는 상속되지 않습니다.

`PyObject*PyTypeObject.tp_subclasses`

List of weak references to subclasses. Internal use only.

계승:

이 필드는 상속되지 않습니다.

`PyObject*PyTypeObject.tp_weaklist`

이 형 객체에 대한 약한 참조를 위한 약한 참조 리스트 헤드. 상속되지 않습니다. 내부 전용.

계승:

이 필드는 상속되지 않습니다.

*destructor* `PyTypeObject.tp_del`

이 필드는 폐지되었습니다. 대신 `tp_finalize`를 사용하십시오.

unsigned int *PyTypeObject*.**tp\_version\_tag**

메서드 캐시에 인덱싱하는 데 사용됩니다. 내부 전용.

계승:

이 필드는 상속되지 않습니다.

destructor *PyTypeObject*.**tp\_finalize**

인스턴스 파이널리제이션 함수에 대한 선택적 포인터. 서명은 다음과 같습니다:

```
void tp_finalize(PyObject *self);
```

*tp\_finalize*가 설정되면, 인터프리터는 인스턴스를 파이널라이즈 할 때 이를 한 번 호출합니다. 가비지 수집기(인스턴스가 격리된 참조 순환의 일부인 경우)나 객체가 할당 해제되기 직전에 호출됩니다. 어느 쪽이든, 참조 순환을 끊기 전에 호출되어 정상 상태에 있는 객체를 보도록 보장합니다.

*tp\_finalize*는 현재 예외 상태를 변경하지 않아야 합니다; 따라서 사소하지 않은 파이널라이저를 작성하는 권장 방법은 다음과 같습니다:

```
static void
local_finalize(PyObject *self)
{
    PyObject *error_type, *error_value, *error_traceback;

    /* Save the current exception, if any. */
    PyErr_Fetch(&error_type, &error_value, &error_traceback);

    /* ... */

    /* Restore the saved exception. */
    PyErr_Restore(error_type, error_value, error_traceback);
}
```

Also, note that, in a garbage collected Python, *tp\_dealloc* may be called from any Python thread, not just the thread which created the object (if the object becomes part of a refcount cycle, that cycle might be collected by a garbage collection on any thread). This is not a problem for Python API calls, since the thread on which *tp\_dealloc* is called will own the Global Interpreter Lock (GIL). However, if the object being destroyed in turn destroys objects from some other C or C++ library, care should be taken to ensure that destroying those objects on the thread which called *tp\_dealloc* will not violate any assumptions of the library.

계승:

이 필드는 서브 형으로 상속됩니다.

버전 3.4에 추가.

버전 3.8에서 변경: Before version 3.8 it was necessary to set the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_FINALIZE* flags bit in order for this field to be used. This is no longer required.

더 보기:

“안전한 객체 파이널리제이션” (PEP 442)

vectorcallfunc *PyTypeObject*.**tp\_vectorcall**

Vectorcall function to use for calls of this type object. In other words, it is used to implement *vectorcall* for *type.\_\_call\_\_*. If *tp\_vectorcall* is NULL, the default call implementation using *\_\_new\_\_()* and *\_\_init\_\_()* is used.

계승:

이 필드는 상속되지 않습니다.

버전 3.9에 추가: (필드는 3.8부터 존재하지만 3.9부터 사용됩니다)

### 12.3.6 Static Types

전통적으로, C 코드에서 정의된 형은 정적(*static*)입니다. 즉 정적 *PyTypeObject* 구조체는 코드에서 직접 정의되고 *PyType\_Ready()*를 사용하여 초기화됩니다.

결과적으로 파이썬에서 정의된 형에 비해 형이 제한됩니다:

- 정적 형은 하나의 베이스로 제한됩니다. 즉, 다중 상속을 사용할 수 없습니다.
- 정적 형 객체(그러나 이들의 인스턴스는 아닙니다)는 불변입니다. 파이썬에서 형 객체의 어트리뷰트를 추가하거나 수정할 수 없습니다.
- 정적 형 객체는 서브 인터프리터에서 공유되므로, 서브 인터프리터 관련 상태를 포함하지 않아야 합니다.

Also, since *PyTypeObject* is only part of the *Limited API* as an opaque struct, any extension modules using static types must be compiled for a specific Python minor version.

### 12.3.7 힙 형

An alternative to *static types* is *heap-allocated types*, or *heap types* for short, which correspond closely to classes created by Python's `class` statement. Heap types have the *Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE* flag set.

This is done by filling a *PyType\_Spec* structure and calling *PyType\_FromSpec()*, *PyType\_FromSpecWithBases()*, or *PyType\_FromModuleAndSpec()*.

## 12.4 숫자 객체 구조체

type **PyNumberMethods**

이 구조체는 객체가 숫자 프로토콜을 구현하는 데 사용하는 함수에 대한 포인터를 담습니다. 각 함수는 [숫자 프로토콜](#) 섹션에서 설명하는 유사한 이름의 함수가 사용됩니다.

구조체 정의는 다음과 같습니다:

```
typedef struct {
    binaryfunc nb_add;
    binaryfunc nb_subtract;
    binaryfunc nb_multiply;
    binaryfunc nb_remainder;
    binaryfunc nb_divmod;
    ternaryfunc nb_power;
    unaryfunc nb_negative;
    unaryfunc nb_positive;
    unaryfunc nb_absolute;
    inquiry nb_bool;
    unaryfunc nb_invert;
    binaryfunc nb_lshift;
    binaryfunc nb_rshift;
    binaryfunc nb_and;
    binaryfunc nb_xor;
    binaryfunc nb_or;
    unaryfunc nb_int;
    void *nb_reserved;
```

(다음 페이지에 계속)



(이전 페이지에서 계속)

```
unaryfunc nb_float;

binaryfunc nb_inplace_add;
binaryfunc nb_inplace_subtract;
binaryfunc nb_inplace_multiply;
binaryfunc nb_inplace_remainder;
ternaryfunc nb_inplace_power;
binaryfunc nb_inplace_lshift;
binaryfunc nb_inplace_rshift;
binaryfunc nb_inplace_and;
binaryfunc nb_inplace_xor;
binaryfunc nb_inplace_or;

binaryfunc nb_floor_divide;
binaryfunc nb_true_divide;
binaryfunc nb_inplace_floor_divide;
binaryfunc nb_inplace_true_divide;

unaryfunc nb_index;

binaryfunc nb_matrix_multiply;
binaryfunc nb_inplace_matrix_multiply;
} PyNumberMethods;
```

---

**참고:** 이항과 삼항 함수는 모든 피연산자의 형을 확인하고, 필요한 변환을 구현해야 합니다 (적어도 피연산자 중 하나는 정의된 형의 인스턴스입니다). 주어진 피연산자에 대해 연산이 정의되지 않으면, 이항과 삼항 함수는 `Py_NotImplemented`를 반환해야 하며, 다른 예외가 발생하면 `NULL`을 반환하고 예외를 설정해야 합니다.

---

---

**참고:** The `nb_reserved` field should always be `NULL`. It was previously called `nb_long`, and was renamed in Python 3.0.1.

---

*binaryfunc* `PyNumberMethods.nb_add`

*binaryfunc* `PyNumberMethods.nb_subtract`

*binaryfunc* `PyNumberMethods.nb_multiply`

*binaryfunc* `PyNumberMethods.nb_remainder`

*binaryfunc* `PyNumberMethods.nb_divmod`

*ternaryfunc* `PyNumberMethods.nb_power`

*unaryfunc* `PyNumberMethods.nb_negative`

*unaryfunc* `PyNumberMethods.nb_positive`

*unaryfunc* `PyNumberMethods.nb_absolute`

*inquiry* `PyNumberMethods.nb_bool`

*unaryfunc* `PyNumberMethods.nb_invert`

```

binaryfunc PyNumberMethods.nb_lshift
binaryfunc PyNumberMethods.nb_rshift
binaryfunc PyNumberMethods.nb_and
binaryfunc PyNumberMethods.nb_xor
binaryfunc PyNumberMethods.nb_or
unaryfunc PyNumberMethods.nb_int
void *PyNumberMethods.nb_reserved
unaryfunc PyNumberMethods.nb_float
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_add
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_subtract
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_multiply
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_remainder
ternaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_power
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_lshift
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_rshift
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_and
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_xor
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_or
binaryfunc PyNumberMethods.nb_floor_divide
binaryfunc PyNumberMethods.nb_true_divide
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_floor_divide
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_true_divide
unaryfunc PyNumberMethods.nb_index
binaryfunc PyNumberMethods.nb_matrix_multiply
binaryfunc PyNumberMethods.nb_inplace_matrix_multiply

```

## 12.5 매핑 객체 구조체

type **PyMappingMethods**

이 구조체에는 객체가 매핑 프로토콜을 구현하는 데 사용하는 함수에 대한 포인터를 담습니다. 세 개의 멤버가 있습니다:

*lenfunc* `PyMappingMethods.mp_length`

이 함수는 `PyMapping_Size()`와 `PyObject_Size()`에서 사용되며, 같은 서명을 갖습니다. 객체에 길이가 정의되어 있지 않으면 이 슬롯을 NULL로 설정할 수 있습니다.

*binaryfunc* `PyMappingMethods.mp_subscript`

이 함수는 `PyObject_GetItem()`과 `PySequence_GetSlice()`에서 사용되며, `PyObject_GetItem()`과 같은 서명을 갖습니다. `PyMapping_Check()` 함수가 1을 반환하려면, 이 슬롯을 채워야 합니다, 그렇지 않으면 NULL일 수 있습니다.

*objobjargproc* `PyMappingMethods.mp_ass_subscript`

This function is used by `PyObject_SetItem()`, `PyObject_DelItem()`, `PySequence_SetSlice()` and `PySequence_DelSlice()`. It has the same signature as `PyObject_SetItem()`, but `v` can also be set to NULL to delete an item. If this slot is NULL, the object does not support item assignment and deletion.

## 12.6 시퀀스 객체 구조체

type `PySequenceMethods`

이 구조체는 객체가 시퀀스 프로토콜을 구현하는 데 사용하는 함수에 대한 포인터를 담습니다.

*lenfunc* `PySequenceMethods.sq_length`

이 함수는 `PySequence_Size()`와 `PyObject_Size()`에서 사용되며, 같은 서명을 갖습니다. 또한 `sq_item`과 `sq_ass_item` 슬롯을 통해 음수 인덱스를 처리하는 데 사용됩니다.

*binaryfunc* `PySequenceMethods.sq_concat`

이 함수는 `PySequence_Concat()`에서 사용되며 같은 서명을 갖습니다. `nb_add` 슬롯을 통해 숫자 덧셈을 시도한 후, + 연산자에서도 사용됩니다.

*ssizeargfunc* `PySequenceMethods.sq_repeat`

이 함수는 `PySequence_Repeat()`에서 사용되며 같은 서명을 갖습니다. `nb_multiply` 슬롯을 통해 숫자 곱셈을 시도한 후, \* 연산자에서도 사용됩니다.

*ssizeargfunc* `PySequenceMethods.sq_item`

이 함수는 `PySequence_GetItem()`에서 사용되며 같은 서명을 갖습니다. `mp_subscript` 슬롯을 통해 서브스크립션(subscription)을 시도한 후, `PyObject_GetItem()`에서도 사용됩니다. `PySequence_Check()` 함수가 1을 반환하려면, 이 슬롯을 채워야 합니다, 그렇지 않으면 NULL일 수 있습니다.

Negative indexes are handled as follows: if the `sq_length` slot is filled, it is called and the sequence length is used to compute a positive index which is passed to `sq_item`. If `sq_length` is NULL, the index is passed as is to the function.

*ssizeobjargproc* `PySequenceMethods.sq_ass_item`

이 함수는 `PySequence_SetItem()`에서 사용되며 같은 서명을 갖습니다. `mp_ass_subscript` 슬롯을 통해 항목 대입과 삭제를 시도한 후, `PyObject_SetItem()`과 `PyObject_DelItem()`에서도 사용됩니다. 객체가 항목 대입과 삭제를 지원하지 않으면 이 슬롯은 NULL로 남겨 둘 수 있습니다.

*objobjproc* `PySequenceMethods.sq_contains`

이 함수는 `PySequence_Contains()`에서 사용될 수 있으며 같은 서명을 갖습니다. 이 슬롯은 NULL로 남겨 둘 수 있습니다, 이때 `PySequence_Contains()`는 일치하는 것을 찾을 때까지 시퀀스를 단순히 탐색합니다.

*binaryfunc* `PySequenceMethods.sq_inplace_concat`

이 함수는 `PySequence_InPlaceConcat()`에서 사용되며 같은 서명을 갖습니다. 첫 번째 피연산자를 수정하고 그것을 반환해야 합니다. 이 슬롯은 NULL로 남겨 둘 수 있으며, 이때

`PySequence_InPlaceConcat()` 은 `PySequence_Concat()` 으로 폴백 됩니다. `nb_inplace_add` 슬롯을 통해 숫자 제자리 덧셈을 시도한 후, 증분 대입 `+=`에서 사용됩니다.

*ssizeargfunc* `PySequenceMethods.sq_inplace_repeat`

이 함수는 `PySequence_InPlaceRepeat()`에서 사용되며 같은 서명을 갖습니다. 첫 번째 피연산자를 수정하고 그것을 반환해야 합니다. 이 슬롯은 NULL로 남겨 둘 수 있으며, 이때 `PySequence_InPlaceRepeat()` 는 `PySequence_Repeat()`로 폴백 됩니다. `nb_inplace_multiply` 슬롯을 통해 숫자 제자리 곱셈을 시도한 후, 증분 대입 `*=`에서도 사용됩니다.

## 12.7 버퍼 객체 구조체

type `PyBufferProcs`

이 구조체는 버퍼 프로토콜에 필요한 함수에 대한 포인터를 담습니다. 프로토콜은 제공자(exporter) 객체가 내부 데이터를 소비자 객체에 노출하는 방법을 정의합니다.

*getbufferproc* `PyBufferProcs.bf_getbuffer`

이 함수의 서명은 다음과 같습니다:

```
int (PyObject *exporter, Py_buffer *view, int flags);
```

`view`를 채우기 위해 `exporter`에 대한 `flags`에 지정된 요청을 처리합니다. 포인트 (3) 을 제외하고, 이 함수의 구현은 다음 단계를 반드시 수행해야 합니다:

- (1) Check if the request can be met. If not, raise `BufferError`, set `view->obj` to NULL and return -1.
- (2) 요청된 필드를 채웁니다.
- (3) 내보내기 횟수에 대한 내부 카운터를 증가시킵니다.
- (4) Set `view->obj` to `exporter` and increment `view->obj`.
- (5) 0을 반환합니다.

`exporter`가 버퍼 공급자의 체인이나 트리의 일부이면, 두 가지 주요 체계를 사용할 수 있습니다:

- Re-export: Each member of the tree acts as the exporting object and sets `view->obj` to a new reference to itself.
- Redirect: The buffer request is redirected to the root object of the tree. Here, `view->obj` will be a new reference to the root object.

`view`의 개별 필드는 섹션 버퍼 구조체에 설명되어 있으며, 제공자가 특정 요청에 응답해야 하는 규칙은 섹션 버퍼 요청 유형에 있습니다.

`Py_buffer` 구조체에서 가리키는 모든 메모리는 제공자에게 속하며 남은 소비자가 없어질 때까지 유효해야 합니다. `format`, `shape`, `strides`, `suboffsets` 및 `internal`은 소비자에게는 읽기 전용입니다.

`PyBuffer_FillInfo()`는 모든 요청 유형을 올바르게 처리하면서 간단한 바이트열 버퍼를 쉽게 노출할 수 있는 방법을 제공합니다.

`PyObject_GetBuffer()`는 이 함수를 감싸는 소비자 용 인터페이스입니다.

*releasebufferproc* `PyBufferProcs.bf_releasebuffer`

이 함수의 서명은 다음과 같습니다:

```
void (PyObject *exporter, Py_buffer *view);
```

버퍼 자원 해제 요청을 처리합니다. 자원을 해제할 필요가 없으면, `PyBufferProcs.bf_releasebuffer`는 NULL일 수 있습니다. 그렇지 않으면, 이 함수의 표준 구현은 다음과 같은 선택적 단계를 수행합니다:

- (1) 내보내기 횟수에 대한 내부 카운터를 줄입니다.
- (2) 카운터가 0이면, `view`와 관련된 모든 메모리를 해제합니다.

제공자는 반드시 `internal` 필드를 사용하여 버퍼 특정 자원을 추적해야 합니다. 이 필드는 변경되지 않고 유지됨이 보장되지만, 소비자는 원래 버퍼의 사본을 `view` 인자로 전달할 수 있습니다.

This function MUST NOT decrement `view->obj`, since that is done automatically in `PyBuffer_Release()` (this scheme is useful for breaking reference cycles).

`PyBuffer_Release()`는 이 기능을 감싸는 소비자 용 인터페이스입니다.

## 12.8 비동기 객체 구조체

버전 3.5에 추가.

type **PyAsyncMethods**

이 구조체는 어웨이터블과 비동기 이터레이터 객체를 구현하는 데 필요한 함수에 대한 포인터를 담습니다.

구조체 정의는 다음과 같습니다:

```
typedef struct {
    unaryfunc am_await;
    unaryfunc am_aiter;
    unaryfunc am_anext;
    sendfunc am_send;
} PyAsyncMethods;
```

*unaryfunc* **PyAsyncMethods.am\_await**

이 함수의 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *am_await(PyObject *self);
```

The returned object must be an *iterator*, i.e. `PyIter_Check()` must return 1 for it.

객체가 어웨이터블이 아니면 이 슬롯을 NULL로 설정할 수 있습니다.

*unaryfunc* **PyAsyncMethods.am\_aiter**

이 함수의 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *am_aiter(PyObject *self);
```

Must return an *asynchronous iterator* object. See `__anext__()` for details.

객체가 비동기 이터레이션 프로토콜을 구현하지 않으면 이 슬롯은 NULL로 설정될 수 있습니다.

*unaryfunc* **PyAsyncMethods.am\_anext**

이 함수의 서명은 다음과 같습니다:

```
PyObject *am_anext(PyObject *self);
```

Must return an *awaitable* object. See `__anext__()` for details. This slot may be set to NULL.

*sendfunc* `PyAsyncMethods.am_send`

이 함수의 서명은 다음과 같습니다:

```
PySendResult am_send(PyObject *self, PyObject *arg, PyObject **result);
```

See `PyIter_Send()` for details. This slot may be set to NULL.

버전 3.10에 추가.

## 12.9 슬롯 형 typedef

typedef `PyObject` *(\****`allocfunc`***\*)*(`PyTypeObject` \*cls, `Py_ssize_t` nitems)

*Part of the 안정 ABI.* The purpose of this function is to separate memory allocation from memory initialization. It should return a pointer to a block of memory of adequate length for the instance, suitably aligned, and initialized to zeros, but with `ob_refcnt` set to 1 and `ob_type` set to the type argument. If the type's `tp_itemsize` is non-zero, the object's `ob_size` field should be initialized to `nitems` and the length of the allocated memory block should be `tp_basicsize + nitems*tp_itemsize`, rounded up to a multiple of `sizeof(void*)`; otherwise, `nitems` is not used and the length of the block should be `tp_basicsize`.

이 함수는 다른 인스턴스 초기화를 수행하지 않아야 합니다, 추가 메모리를 할당도 안 됩니다; 그것은 `tp_new`에 의해 수행되어야 합니다.

typedef void *(\****`destructor`***\*)*(`PyObject`\*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef void *(\****`freefunc`***\*)*(void\*)

`tp_free`를 참조하십시오.

typedef `PyObject` *(\****`newfunc`***\*)*(`PyObject`\*, `PyObject`\*, `PyObject`\*)

*Part of the 안정 ABI.* `tp_new`를 참조하십시오.

typedef int *(\****`initproc`***\*)*(`PyObject`\*, `PyObject`\*, `PyObject`\*)

*Part of the 안정 ABI.* `tp_init`를 참조하십시오.

typedef `PyObject` *(\****`reprfunc`***\*)*(`PyObject`\*)

*Part of the 안정 ABI.* `tp_repr`를 참조하십시오.

typedef `PyObject` *(\****`getattrfunc`***\*)*(`PyObject` \*self, char \*attr)

*Part of the 안정 ABI.* 객체의 명명된 어트리뷰트 값을 반환합니다.

typedef int *(\****`setattrfunc`***\*)*(`PyObject` \*self, char \*attr, `PyObject` \*value)

*Part of the 안정 ABI.* 객체의 명명된 어트리뷰트 값을 설정합니다. 어트리뷰트를 삭제하려면 value 인자가 NULL로 설정됩니다.

typedef `PyObject` *(\****`getattrofunc`***\*)*(`PyObject` \*self, `PyObject` \*attr)

*Part of the 안정 ABI.* 객체의 명명된 어트리뷰트 값을 반환합니다.

`tp_getattro`를 참조하십시오.

typedef int *(\****`setattrofunc`***\*)*(`PyObject` \*self, `PyObject` \*attr, `PyObject` \*value)

*Part of the 안정 ABI.* 객체의 명명된 어트리뷰트 값을 설정합니다. 어트리뷰트를 삭제하려면 value 인자가 NULL로 설정됩니다.

`tp_setattro`를 참조하십시오.

typedef *PyObject* \*(\***descrgetfunc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*, *PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI. See tp\_descr\_get.*

typedef int \*(\***descrsetfunc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*, *PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI. See tp\_descr\_set.*

typedef *Py\_hash\_t* \*(\***hashfunc**)(*PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI. tp\_hash를 참조하십시오.*

typedef *PyObject* \*(\***richcmpfunc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*, int)

*Part of the 안정 ABI. tp\_richcompare를 참조하십시오.*

typedef *PyObject* \*(\***getiterfunc**)(*PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI. tp\_iter를 참조하십시오.*

typedef *PyObject* \*(\***iternextfunc**)(*PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI. tp\_iternext를 참조하십시오.*

typedef *Py\_ssize\_t* \*(\***lenfunc**)(*PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef int \*(\***getbufferproc**)(*PyObject*\*, *Py\_buffer*\*, int)

typedef void \*(\***releasebufferproc**)(*PyObject*\*, *Py\_buffer*\*)

typedef *PyObject* \*(\***unaryfunc**)(*PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef *PyObject* \*(\***binaryfunc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef *PySendResult* \*(\***sendfunc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*, *PyObject*\*\*)

*See am\_send.*

typedef *PyObject* \*(\***ternaryfunc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*, *PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef *PyObject* \*(\***ssizeargfunc**)(*PyObject*\*, *Py\_ssize\_t*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef int \*(\***ssizeobjargproc**)(*PyObject*\*, *Py\_ssize\_t*, *PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef int \*(\***objobjproc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.*

typedef int \*(\***objobjargproc**)(*PyObject*\*, *PyObject*\*, *PyObject*\*)

*Part of the 안정 ABI.*



## 12.10 예

다음은 파이썬 형 정의의 간단한 예입니다. 여기에는 여러분이 만날 수 있는 일반적인 사용법이 포함됩니다. 일부는 까다로운 코너 사례를 보여줍니다. 더 많은 예제, 실용 정보 및 자습서는 `defining-new-types`와 `new-types-topics`를 참조하십시오.

A basic *static type*:

```
typedef struct {
    PyObject_HEAD
    const char *data;
} PyObject;

static PyTypeObject PyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyObject",
    .tp_basicsize = sizeof(MyObject),
    .tp_doc = PyDoc_STR("My objects"),
    .tp_new = myobj_new,
    .tp_dealloc = (destructor)myobj_dealloc,
    .tp_repr = (reprfunc)myobj_repr,
};
```

더 상세한 초기화자를 사용하는 이전 코드(특히 CPython 코드 베이스에서)를 찾을 수도 있습니다:

```
static PyTypeObject PyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    "mymod.MyObject",           /* tp_name */
    sizeof(MyObject),           /* tp_basicsize */
    0,                           /* tp_itemsize */
    (destructor)myobj_dealloc,  /* tp_dealloc */
    0,                           /* tp_vectorcall_offset */
    0,                           /* tp_getattr */
    0,                           /* tp_setattr */
    0,                           /* tp_as_async */
    (reprfunc)myobj_repr,       /* tp_repr */
    0,                           /* tp_as_number */
    0,                           /* tp_as_sequence */
    0,                           /* tp_as_mapping */
    0,                           /* tp_hash */
    0,                           /* tp_call */
    0,                           /* tp_str */
    0,                           /* tp_getattro */
    0,                           /* tp_setattro */
    0,                           /* tp_as_buffer */
    0,                           /* tp_flags */
    PyDoc_STR("My objects"),     /* tp_doc */
    0,                           /* tp_traverse */
    0,                           /* tp_clear */
    0,                           /* tp_richcompare */
    0,                           /* tp_weaklistoffset */
    0,                           /* tp_iter */
    0,                           /* tp_iternext */
    0,                           /* tp_methods */
    0,                           /* tp_members */
    0,                           /* tp_getset */
    0,                           /* tp_base */
};
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```

0,          /* tp_dict */
0,          /* tp_descr_get */
0,          /* tp_descr_set */
0,          /* tp_dictoffset */
0,          /* tp_init */
0,          /* tp_alloc */
myobj_new,  /* tp_new */
};

```

약한 참조, 인스턴스 디서너리 및 해싱을 지원하는 형:

```

typedef struct {
    PyObject_HEAD
    const char *data;
    PyObject *inst_dict;
    PyObject *weakreflist;
} PyObject;

static PyTypeObject PyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyObject",
    .tp_basicsize = sizeof(MyObject),
    .tp_doc = PyDoc_STR("My objects"),
    .tp_weaklistoffset = offsetof(MyObject, weakreflist),
    .tp_dictoffset = offsetof(MyObject, inst_dict),
    .tp_flags = Py_TPFLAGS_DEFAULT | Py_TPFLAGS_BASETYPE | Py_TPFLAGS_HAVE_GC,
    .tp_new = myobj_new,
    .tp_traverse = (traverseproc)myobj_traverse,
    .tp_clear = (inquiry)myobj_clear,
    .tp_alloc = PyType_GenericNew,
    .tp_dealloc = (destructor)myobj_dealloc,
    .tp_repr = (reprfunc)myobj_repr,
    .tp_hash = (hashfunc)myobj_hash,
    .tp_richcompare = PyBaseObject_Type.tp_richcompare,
};

```

A str subclass that cannot be subclassed and cannot be called to create instances (e.g. uses a separate factory func) using `Py_TPFLAGS_DISALLOW_INSTANTIATION` flag:

```

typedef struct {
    PyUnicodeObject raw;
    char *extra;
} MyStr;

static PyTypeObject MyStr_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyStr",
    .tp_basicsize = sizeof(MyStr),
    .tp_base = NULL, // set to &PyUnicode_Type in module init
    .tp_doc = PyDoc_STR("my custom str"),
    .tp_flags = Py_TPFLAGS_DEFAULT | Py_TPFLAGS_DISALLOW_INSTANTIATION,
    .tp_repr = (reprfunc)myobj_repr,
};

```

The simplest *static type* with fixed-length instances:

```
typedef struct {
    PyObject_HEAD
} PyObject;

static PyTypeObject PyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyObject",
};
```

The simplest *static type* with variable-length instances:

```
typedef struct {
    PyObject_VAR_HEAD
    const char *data[1];
} PyObject;

static PyTypeObject PyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyObject",
    .tp_basicsize = sizeof(PyObject) - sizeof(char *),
    .tp_itemsize = sizeof(char *),
};
```

## 12.11 순환 가비지 수집 지원

순환 참조를 포함하는 가비지를 탐지하고 수집하는 파이썬의 지원은 역시 컨테이너일 수 있는 다른 객체의 “컨테이너”인 객체 형의 지원이 필요합니다. 다른 객체에 대한 참조를 저장하지 않거나, 원자 형(가령 숫자나 문자열)에 대한 참조만 저장하는 형은 가비지 수집에 대한 어떤 명시적인 지원을 제공할 필요가 없습니다.

컨테이너형을 만들려면, 형 객체의 `tp_flags` 필드가 `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`를 포함해야 하고 `tp_traverse` 처리기 구현을 제공해야 합니다. 형의 인스턴스가 가변이면, `tp_clear` 구현도 제공해야 합니다.

### `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`

이 플래그가 설정된 형의 객체는 여기에 설명된 규칙을 준수해야 합니다. 편의를 위해 이러한 객체를 컨테이너 객체라고 하겠습니다.

컨테이너형의 생성자는 두 가지 규칙을 준수해야 합니다:

1. 객체의 메모리는 `PyObject_GC_New` 나 `PyObject_GC_NewVar`를 사용하여 할당해야 합니다.
2. 다른 컨테이너에 대한 참조를 포함할 수 있는 모든 필드가 초기화되면, `PyObject_GC_Track()`를 호출해야 합니다.

마찬가지로, 객체의 할당해제자(deallocator)는 비슷한 규칙 쌍을 준수해야 합니다:

1. 다른 컨테이너를 참조하는 필드가 무효화 되기 전에, `PyObject_GC_UnTrack()`를 호출해야 합니다.
2. 객체의 메모리는 `PyObject_GC_Del()`를 사용하여 할당 해제되어야 합니다.

**경고:** If a type adds the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`, then it *must* implement at least a `tp_traverse` handler or explicitly use one from its subclass or subclasses.

When calling `PyType_Ready()` or some of the APIs that indirectly call it like `PyType_FromSpecWithBases()` or `PyType_FromSpec()` the interpreter will automatically populate the `tp_flags`, `tp_traverse` and `tp_clear` fields if the type inherits from a class that

implements the garbage collector protocol and the child class does *not* include the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag.

**PyObject\_GC\_New** (TYPE, typeobj)

`PyObject_New`와 유사하지만, `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` 플래그가 설정된 컨테이너 객체를 위한 것.

**PyObject\_GC\_NewVar** (TYPE, typeobj, size)

`PyObject_NewVar`와 유사하지만, `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` 플래그가 설정된 컨테이너 객체를 위한 것.

**PyObject\_GC\_Resize** (TYPE, op, newsize)

`PyObject_NewVar`에 의해 할당된 객체의 크기를 변경합니다. 형 TYPE\* (모든 C 형을 나타냅니다)의 크기가 조정된 객체나 실패하면 NULL을 반환합니다.

`op`는 형 `PyVarObject*` 이어야 하고 아직 수거기가 추적하지 않아야 합니다. `newsize`는 형 `Py_ssize_t` 이어야 합니다.

void **PyObject\_GC\_Track** (*PyObject* \*op)

*Part of the 안정 ABI.* 수거기가 추적하는 컨테이너 객체 집합에 객체 `op`를 추가합니다. 수거기는 예기치 않은 시간에 실행될 수 있으므로 추적되는 동안 객체가 유효해야 합니다. `tp_traverse` 처리기가 탐색하는 모든 필드가 유효해지면 호출해야 합니다, 보통 생성자의 끝부분 근처입니다.

int **PyObject\_IS\_GC** (*PyObject* \*obj)

객체가 가비지 수거기 프로토콜을 구현하면 0이 아닌 값을 반환하고, 그렇지 않으면 0을 반환합니다.

이 함수가 0을 반환하면 가비지 수거기가 객체를 추적할 수 없습니다.

int **PyObject\_GC\_IsTracked** (*PyObject* \*op)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.9 이후로. `op`의 객체 형이 GC 프로토콜을 구현하고 `op`가 현재 가비지 수거기가 추적 중이면 1을 반환하고 그렇지 않으면 0을 반환합니다.

이것은 파이썬 함수 `gc.is_tracked()`에 해당합니다.

버전 3.9에 추가.

int **PyObject\_GC\_IsFinalized** (*PyObject* \*op)

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.9 이후로. `op`의 객체 형이 GC 프로토콜을 구현하고 가비지 수거기가 `op`를 이미 파이널라이즈 했으면 1을 반환하고 그렇지 않으면 0을 반환합니다.

이것은 파이썬 함수 `gc.is_finalized()`에 해당합니다.

버전 3.9에 추가.

void **PyObject\_GC\_Del** (void \*op)

*Part of the 안정 ABI.* `PyObject_GC_New` 나 `PyObject_GC_NewVar`를 사용하여 객체에 할당된 메모리를 해제합니다.

void **PyObject\_GC\_UnTrack** (void \*op)

*Part of the 안정 ABI.* 수거기가 추적하는 컨테이너 객체 집합에서 `op` 객체를 제거합니다. `PyObject_GC_Track()`를 이 객체에 대해 다시 호출하여 추적 객체 집합에 다시 추가할 수 있음에 유의하십시오. 할당해제자(`tp_dealloc` 처리기)는 `tp_traverse` 처리기에서 사용하는 필드가 무효화되기 전에 객체에 대해 이 함수를 호출해야 합니다.

버전 3.8에서 변경: `_PyObject_GC_TRACK()` 과 `_PyObject_GC_UNTRACK()` 매크로는 공용 C API에서 제거되었습니다.

`tp_traverse` 처리기는 다음과 같은 형의 함수 매개 변수를 받아들입니다:

```
typedef int (*visitproc)(PyObject *object, void *arg)
```

*Part of the 안정 ABI.* `tp_traverse` 처리기에 전달되는 방문자 함수의 형. 이 함수는 탐색하는 객체를 `object`로, `tp_traverse` 처리기의 세 번째 매개 변수를 `arg`로 호출되어야 합니다. 파이썬 코어는 순환 가비지 탐색을 구현하기 위해 여러 방문자 함수를 사용합니다; 사용자가 자신의 방문자 함수를 작성해야 할 필요는 없습니다.

`tp_traverse` 처리기는 다음 형이어야 합니다:

```
typedef int (*traverseproc)(PyObject *self, visitproc visit, void *arg)
```

*Part of the 안정 ABI.* 컨테이너 객체의 탐색 함수입니다. 구현은 `self`에 직접 포함된 각 객체에 대해 `visit` 함수를 호출해야 하며, `visit`에 대한 매개 변수는 포함된 객체와 처리기로 전달된 `arg` 값입니다. `visit` 함수는 NULL object 인자로 호출하면 안 됩니다. `visit`가 0이 아닌 값을 반환하면 그 값이 즉시 반환되어야 합니다.

`tp_traverse` 처리기 작성을 단순화하기 위해, `Py_VISIT()` 매크로가 제공됩니다. 이 매크로를 사용하려면, `tp_traverse` 구현은 인자의 이름을 정확히 `visit`와 `arg`로 지정해야 합니다:

```
void Py_VISIT (PyObject *o)
```

`o`가 NULL이 아니면, `o`와 `arg` 인자로 `visit` 콜백을 호출합니다. `visit`가 0이 아닌 값을 반환하면, 그것을 반환합니다. 이 매크로를 사용하면, `tp_traverse` 처리기가 다음과 같아집니다:

```
static int
my_traverse(Noddy *self, visitproc visit, void *arg)
{
    Py_VISIT(self->foo);
    Py_VISIT(self->bar);
    return 0;
}
```

`tp_clear` 처리기는 `inquiry` 형이거나 객체가 불변이면 NULL이어야 합니다.

```
typedef int (*inquiry)(PyObject *self)
```

*Part of the 안정 ABI.* 참조 순환을 생성했을 수 있는 참조를 삭제합니다. 불변 객체는 참조 순환을 직접 생성할 수 없으므로, 이 메서드를 정의 할 필요가 없습니다. 이 메서드를 호출한 후에도 객체가 유효해야 합니다 (단지 참조에 대해 `Py_DECREF()`를 호출하지 마십시오). 이 객체가 참조 순환에 참여하고 있음을 수거기가 감지하면 이 메서드를 호출합니다.

### 12.11.1 가비지 수거기 상태 제어하기

The C-API provides the following functions for controlling garbage collection runs.

```
Py_ssize_t PyGC_Collect (void)
```

*Part of the 안정 ABI.* Perform a full garbage collection, if the garbage collector is enabled. (Note that `gc.collect()` runs it unconditionally.)

Returns the number of collected + unreachable objects which cannot be collected. If the garbage collector is disabled or already collecting, returns 0 immediately. Errors during garbage collection are passed to `sys.unraisablehook`. This function does not raise exceptions.

```
int PyGC_Enable (void)
```

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. Enable the garbage collector: similar to `gc.enable()`. Returns the previous state, 0 for disabled and 1 for enabled.

버전 3.10에 추가.

```
int PyGC_Disable (void)
```

*Part of the 안정 ABI* 버전 3.10 이후로. Disable the garbage collector: similar to `gc.disable()`. Returns the previous state, 0 for disabled and 1 for enabled.

버전 3.10에 추가.

int **PyGC\_IsEnabled**(void)

*Part of the [안정 ABI](#) 버전 3.10 이후로.* Query the state of the garbage collector: similar to `gc.isenabled()`. Returns the current state, 0 for disabled and 1 for enabled.

버전 3.10에 추가.

## API와 ABI 버전 붙이기

CPython exposes its version number in the following macros. Note that these correspond to the version code is **built** with, not necessarily the version used at **run time**.

See *C API Stability* for a discussion of API and ABI stability across versions.

### **PY\_MAJOR\_VERSION**

3.4.1a2의 3.

### **PY\_MINOR\_VERSION**

3.4.1a2의 4.

### **PY\_MICRO\_VERSION**

3.4.1a2의 1.

### **PY\_RELEASE\_LEVEL**

3.4.1a2의 a. 알파는 0xA, 베타는 0xB, 배포 후보는 0xC, 최종은 0xF 가 될 수 있습니다.

### **PY\_RELEASE\_SERIAL**

3.4.1a2의 2. 최종 배포는 0.

### **PY\_VERSION\_HEX**

단일 정수로 인코딩된 파이썬 버전 번호.

기본 버전 정보는 다음과 같은 방식으로 32비트 숫자로 처리하여 찾을 수 있습니다:

바이트	비트 (빅 엔디안 순서)	뜻	3.4.1a2 일 때의 값
1	1-8	PY_MAJOR_VERSION	0x03
2	9-16	PY_MINOR_VERSION	0x04
3	17-24	PY_MICRO_VERSION	0x01
4	25-28	PY_RELEASE_LEVEL	0xA
	29-32	PY_RELEASE_SERIAL	0x2

따라서 3.4.1a2는 16진수 버전 0x030401a2 이고 3.10.0은 16진수 버전 0x030a00f0 입니다.



Use this for numeric comparisons, e.g. `#if PY_VERSION_HEX >= ....`

This version is also available via the symbol `Py_Version`.

const unsigned long **Py\_Version**

*Part of the 안정 ABI 버전 3.11 이후로.* The Python runtime version number encoded in a single constant integer, with the same format as the `PY_VERSION_HEX` macro. This contains the Python version used at run time.

버전 3.11에 추가.

모든 주어진 매크로는 `Include/patchlevel.h`에 정의됩니다.

&gt;&gt;&gt;

The default Python prompt of the interactive shell. Often seen for code examples which can be executed interactively in the interpreter.

...

다음과 같은 것들을 가리킬 수 있습니다:

- The default Python prompt of the interactive shell when entering the code for an indented code block, when within a pair of matching left and right delimiters (parentheses, square brackets, curly braces or triple quotes), or after specifying a decorator.
- Ellipsis 내장 상수.

**2to3**

A tool that tries to convert Python 2.x code to Python 3.x code by handling most of the incompatibilities which can be detected by parsing the source and traversing the parse tree.

2to3 is available in the standard library as `lib2to3`; a standalone entry point is provided as `Tools/scripts/2to3`. See 2to3-reference.

**abstract base class (추상 베이스 클래스)**

추상 베이스 클래스는 `hasattr()` 같은 다른 테크닉들이 불편하거나 미묘하게 잘못된 (예를 들어, 매직 메서드) 경우, 인터페이스를 정의하는 방법을 제공함으로써 **덕 타이핑** 을 보완합니다. ABC는 가상 서브 클래스를 도입하는데, 클래스를 계승하지 않으면서도 `isinstance()` 와 `issubclass()` 에 의해 감지될 수 있는 클래스들입니다; abc 모듈 설명서를 보세요. 파이썬에는 많은 내장 ABC 들이 따라오는데 다음과 같은 것들이 있습니다: 자료 구조 (`collections.abc` 모듈에서), 숫자 (`numbers` 모듈에서), 스트림 (`io` 모듈에서), 임포트 파인더와 로더 (`importlib.abc` 모듈에서). abc 모듈을 사용해서 자신만의 ABC를 만들 수도 있습니다.

**annotation (어노테이션)**

관습에 따라 **형 힌트** 로 사용되는 변수, 클래스 어트리뷰트 또는 함수 매개변수 나 반환 값과 연결된 레이블입니다.

지역 변수의 어노테이션은 실행 시간에 액세스할 수 없지만, 전역 변수, 클래스 속성 및 함수의 어노테이션은 각각 모듈, 클래스, 함수의 `__annotations__` 특수 어트리뷰트에 저장됩니다.

이 기능을 설명하는 변수 어노테이션, 함수 어노테이션, [PEP 484](#), [PEP 526](#)을 참조하세요. 어노테이션 작업에 대한 모범 사례는 [annotations-howto](#)를 참조하세요.

### argument (인자)

함수를 호출할 때 함수 (또는 메서드) 로 전달되는 값. 두 종류의 인자가 있습니다:

- 키워드 인자 (*keyword argument*): 함수 호출 때 식별자가 앞에 붙은 인자 (예를 들어, `name=`) 또는 `**` 를 앞에 붙인 딕셔너리로 전달되는 인자. 예를 들어, 다음과 같은 `complex()` 호출에서 3 과 5 는 모두 키워드 인자입니다:

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- 위치 인자 (*positional argument*): 키워드 인자가 아닌 인자. 위치 인자들은 인자 목록의 처음에 나오거나 [이터러블](#) 의 앞에 `*` 를 붙여 전달할 수 있습니다. 예를 들어, 다음과 같은 호출에서 3 과 5 는 모두 위치 인자입니다.

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

인자는 함수 바디의 이름 붙은 지역 변수에 대입됩니다. 이 대입에 적용되는 규칙들에 대해서는 [calls](#) 절을 보세요. 문법적으로, 어떤 표현식이건 인자로 사용될 수 있습니다; 구해진 값이 지역 변수에 대입됩니다.

용어집의 [매개변수 항목](#)과 [FAQ 질문 인자와 매개변수의 차이](#) 와 [PEP 362](#)도 보세요.

### asynchronous context manager (비동기 컨텍스트 관리자)

`__aenter__()` 와 `__aexit__()` 메서드를 정의함으로써 `async with` 문에서 보이는 환경을 제어하는 객체. [PEP 492](#)로 도입되었습니다.

### asynchronous generator (비동기 제너레이터)

비동기 제너레이터 [이터레이터](#) 를 돌려주는 함수. `async def` 로 정의되는 코루틴 함수처럼 보이는데, `async for` 루프가 사용할 수 있는 일련의 값들을 만드는 `yield` 표현식을 포함한다는 점이 다릅니다.

보통 비동기 제너레이터 함수를 가리키지만, 어떤 문맥에서는 비동기 제너레이터 [이터레이터](#) 를 가리킵니다. 의도하는 의미가 명확하지 않은 경우는, 완전한 용어를 써서 모호함을 없앱니다.

비동기 제너레이터 함수는 `await` 표현식과, `async for` 문과, `async with` 문을 포함할 수 있습니다.

### asynchronous generator iterator (비동기 제너레이터 이터레이터)

비동기 제너레이터 함수가 만드는 객체.

비동기 [이터레이터](#) 인데 `__anext__()` 를 호출하면 어웨이터블 객체를 돌려주고, 이것은 다음 `yield` 표현식 까지 비동기 제너레이터 함수의 바디를 실행합니다.

Each `yield` temporarily suspends processing, remembering the location execution state (including local variables and pending try-statements). When the *asynchronous generator iterator* effectively resumes with another awaitable returned by `__anext__()`, it picks up where it left off. See [PEP 492](#) and [PEP 525](#).

### asynchronous iterable (비동기 이터러블)

`async for` 문에서 사용될 수 있는 객체. `__aiter__()` 메서드는 비동기 [이터레이터](#) 를 돌려줘야 합니다. [PEP 492](#) 로 도입되었습니다.

### asynchronous iterator (비동기 이터레이터)

`__aiter__()` 와 `__anext__()` 메서드를 구현하는 객체. `__anext__()` 는 [어웨이터블](#) 객체를 돌려줘야 합니다. `async for` 는 `StopAsyncIteration` 예외가 발생할 때까지 비동기 [이터레이터](#) 의 `__anext__()` 메서드가 돌려주는 어웨이터블을 팝니다. [PEP 492](#)로 도입되었습니다.

### attribute (어트리뷰트)

흔히 점표현식을 사용하는 이름으로 참조되는 객체와 결합한 값. 예를 들어, 객체 `o` 가 어트리뷰트 `a` 를 가지면, `o.a` 처럼 참조됩니다.

It is possible to give an object an attribute whose name is not an identifier as defined by identifiers, for example using `setattr()`, if the object allows it. Such an attribute will not be accessible using a dotted expression, and would instead need to be retrieved with `getattr()`.

### awaitable (어웨이터블)

`await` 표현식에 사용할 수 있는 객체. `코루틴` 이나 `__await__()` 메서드를 가진 객체가 될 수 있습니다. [PEP 492](#)를 보세요.

### BDFL

자비로운 종신 독재자 (Benevolent Dictator For Life), 즉 [Guido van Rossum](#), 파이썬의 창시자.

### binary file (바이너리 파일)

`바이트열류` 객체들을 읽고 쓸 수 있는 `파일 객체`. 바이너리 파일의 예로는 바이너리 모드 ('rb', 'wb' 또는 'rb+') 로 열린 파일, `sys.stdin.buffer`, `sys.stdout.buffer`, `io.BytesIO` 와 `gzip.GzipFile` 의 인스턴스를 들 수 있습니다.

`str` 객체를 읽고 쓸 수 있는 `파일 객체`에 대해서는 `텍스트 파일` 도 참조하세요.

### borrowed reference (빌린 참조)

In Python's C API, a borrowed reference is a reference to an object, where the code using the object does not own the reference. It becomes a dangling pointer if the object is destroyed. For example, a garbage collection can remove the last *strong reference* to the object and so destroy it.

Calling `Py_INCREF()` on the *borrowed reference* is recommended to convert it to a *strong reference* in-place, except when the object cannot be destroyed before the last usage of the borrowed reference. The `Py_NewRef()` function can be used to create a new *strong reference*.

### bytes-like object (바이트열류 객체)

`버퍼 프로토콜` 를 지원하고 `C-연속 버퍼`를 익스포트 할 수 있습니다. 여러 공통 `memoryview` 객체들은 물론이고 `bytes`, `bytearray`, `array.array` 객체들을 포함합니다. 바이트열류 객체들은 바이너리 데이터를 다루는 여러 가지 연산들에 사용될 수 있습니다; 압축, 바이너리 파일로 저장, 소켓을 통한 전송 같은 것들이 있습니다.

어떤 연산들은 바이너리 데이터가 가변적일 필요가 있습니다. 이런 경우에 설명서는 종종 “읽고-쓰기 바이트열류 객체”라고 표현합니다. 가변 버퍼 객체의 예로는 `bytearray` 와 `bytearray` 의 `memoryview` 가 있습니다. 다른 연산들은 바이너리 데이터가 불변 객체 (“읽기 전용 바이트열류 객체”)에 저장되도록 요구합니다; 이런 것들의 예로는 `bytes` 와 `bytes` 객체의 `memoryview` 가 있습니다.

### bytecode (바이트 코드)

파이썬 소스 코드는 바이트 코드로 컴파일되는데, CPython 인터프리터에서 파이썬 프로그램의 내부 표현입니다. 바이트 코드는 `.pyc` 파일에 캐시 되어, 같은 파일을 두 번째 실행할 때 더 빨라지게 만듭니다 (소스에서 바이트 코드로의 재컴파일을 피할 수 있습니다). 이 “중간 언어” 는 각 바이트 코드에 대응하는 기계를 실행하는 *가상 기계* 에서 실행된다고 말합니다. 바이트 코드는 서로 다른 파이썬 가상 기계에서 작동할 것으로 기대하지도, 파이썬 배포 간에 안정적이지도 않다는 것에 주의해야 합니다.

바이트 코드 명령어들의 목록은 `dis` 모듈 설명서에 나옵니다.

### callable (콜러블)

A callable is an object that can be called, possibly with a set of arguments (see [argument](#)), with the following syntax:

```
callable(argument1, argument2, argumentN)
```

A *function*, and by extension a *method*, is a callable. An instance of a class that implements the `__call__()` method is also a callable.

### callback (콜백)

인자로 전달되는 미래의 어느 시점에서 실행될 서브 루틴 함수.

### class (클래스)

사용자 정의 객체들을 만들기 위한 주형. 클래스 정의는 보통 클래스의 인스턴스를 대상으로 연산하는 메서드 정의들을 포함합니다.

**class variable** (클래스 변수)

클래스에서 정의되고 클래스 수준 (즉, 클래스의 인스턴스에서가 아니라) 에서만 수정되는 변수.

**complex number** (복소수)

익숙한 실수 시스템의 확장인데, 모든 숫자가 실수부와 허수부의 합으로 표현됩니다. 허수부는 실수에 허수 단위(-1의 제곱근)를 곱한 것인데, 종종 수학에서는  $i$ 로, 공학에서는  $j$ 로 표기합니다. 파이썬은 후자의 표기법을 쓰는 복소수를 기본 지원합니다; 허수부는  $j$  접미사를 붙여서 표기합니다, 예를 들어,  $3+1j$ . `math` 모듈의 복소수 버전이 필요하다면, `cmath`를 사용합니다. 복소수의 활용은 꽤 수준 높은 수학적 기능입니다. 필요하다고 느끼지 못한다면, 거의 확실히 무시해도 좋습니다.

**context manager** (컨텍스트 관리자)

An object which controls the environment seen in a `with` statement by defining `__enter__()` and `__exit__()` methods. See [PEP 343](#).

**context variable** (컨텍스트 변수)

A variable which can have different values depending on its context. This is similar to Thread-Local Storage in which each execution thread may have a different value for a variable. However, with context variables, there may be several contexts in one execution thread and the main usage for context variables is to keep track of variables in concurrent asynchronous tasks. See `contextvars`.

**contiguous** (연속)

버퍼는 정확히 *C-연속*(*C-contiguous*) 이거나 포트란 연속(*Fortran contiguous*) 일 때 연속이라고 여겨집니다. 영차원 버퍼는 C-연속이면서 포트란 연속입니다. 일차원 배열에서, 항목들은 서로에 인접하고, 0에서 시작하는 오름차순 인덱스의 순서대로 메모리에 배치되어야 합니다. 다차원 C-연속 배열에서, 메모리 주소의 순서대로 항목들을 방문할 때 마지막 인덱스가 가장 빨리 변합니다. 하지만, 포트란 연속 배열에서는, 첫 번째 인덱스가 가장 빨리 변합니다.

**coroutine** (코루틴)

코루틴은 서브루틴의 더 일반화된 형태입니다. 서브루틴은 한 지점에서 진입하고 다른 지점에서 탈출합니다. 코루틴은 여러 다른 지점에서 진입하고, 탈출하고, 재개할 수 있습니다. 이것들은 `async def` 문으로 구현할 수 있습니다. [PEP 492](#)를 보세요.

**coroutine function** (코루틴 함수)

코루틴 객체를 돌려주는 함수. 코루틴 함수는 `async def` 문으로 정의될 수 있고, `await` 와 `async for` 와 `async with` 키워드를 포함할 수 있습니다. 이것들은 [PEP 492](#) 에 의해 도입되었습니다.

**CPython**

파이썬 프로그래밍 언어의 규범적인 구현인데, [python.org](#)에서 배포됩니다. 이 구현을 Jython 이나 IronPython 과 같은 다른 것들과 구별할 필요가 있을 때 용어 “CPython” 이 사용됩니다.

**decorator** (데코레이터)

다른 함수를 돌려주는 함수인데, 보통 `@wrapper` 문법을 사용한 함수 변환으로 적용됩니다. 데코레이터의 흔한 예는 `classmethod()` 과 `staticmethod()` 입니다.

데코레이터 문법은 단지 편의 문법일 뿐입니다. 다음 두 함수 정의는 의미상으로 동등합니다:

```
def f(arg):
    ...
f = staticmethod(f)

@staticmethod
def f(arg):
    ...
```

같은 개념이 클래스에도 존재하지만, 덜 자주 쓰입니다. 데코레이터에 대한 더 자세한 내용은 함수 정의와 클래스 정의의 설명서를 보면 됩니다.

**descriptor** (디스크립터)

메서드 `__get__()` 이나 `__set__()` 이나 `__delete__()` 를 정의하는 객체. 클래스 어트리뷰트가 디스크립터일 때, 어트리뷰트 조회는 특별한 연결 작용을 일으킵니다. 보통,  $a.b$ 를 읽거나, 쓰거나, 삭제

제하는데 사용할 때, *a*의 클래스 디렉터리에서 *b*라고 이름 붙여진 객체를 찾습니다. 하지만 *b*가 디스크립터면, 해당하는 디스크립터 메서드가 호출됩니다. 디스크립터를 이해하는 것은 파이썬에 대한 깊은 이해의 열쇠인데, 함수, 메서드, 프로퍼티, 클래스 메서드, 스택틱 메서드, 슈퍼 클래스 참조 등의 많은 기능의 기초를 이루고 있기 때문입니다.

디스크립터의 메서드들에 대한 자세한 내용은 descriptors나 디스크립터 사용법 안내서에 나옵니다.

### dictionary (딕셔너리)

임의의 키를 값에 대응시키는 연관 배열 (associative array). 키는 `__hash__()` 와 `__eq__()` 메서드를 갖는 모든 객체가 될 수 있습니다. 필에서 해시라고 부릅니다.

### dictionary comprehension (딕셔너리 컴프리헨션)

이터러블에 있는 요소 전체나 일부를 처리하고 결과를 담은 딕셔너리를 반환하는 간결한 방법. `results = {n: n ** 2 for n in range(10)}`은 값 `n ** 2`에 매핑된 키 `n`을 포함하는 딕셔너리를 생성합니다. comprehensions을 참조하십시오.

### dictionary view (딕셔너리 뷰)

`dict.keys()`, `dict.values()`, `dict.items()` 메서드가 돌려주는 객체들을 딕셔너리 뷰라고 부릅니다. 이것들은 딕셔너리 항목들에 대한 동적인 뷰를 제공하는데, 딕셔너리가 변경될 때, 뷰가 이 변화를 반영한다는 뜻입니다. 딕셔너리 뷰를 완전한 리스트로 바꾸려면 `list(dictview)`를 사용하면 됩니다. dict-views를 보세요.

### docstring (독스트링)

A string literal which appears as the first expression in a class, function or module. While ignored when the suite is executed, it is recognized by the compiler and put into the `__doc__` attribute of the enclosing class, function or module. Since it is available via introspection, it is the canonical place for documentation of the object.

### duck-typing (덕 타이핑)

올바른 인터페이스를 가졌는지 판단하는데 객체의 형을 보지 않는 프로그래밍 스타일; 대신, 단순히 메서드나 어트리뷰트가 호출되거나 사용됩니다 (“오리처럼 보이고 오리처럼 꺾꺾댄다면, 그것은 오리다.”) 특정한 형 대신에 인터페이스를 강조함으로써, 잘 설계된 코드는 다형적인 치환을 허락함으로써 유연성을 개선할 수 있습니다. 덕 타이핑은 `type()` 이나 `isinstance()` 을 사용한 검사를 피합니다. (하지만, 덕 타이핑이 추상 베이스 클래스로 보완될 수 있음에 유의해야 합니다.) 대신에, `hasattr()` 검사나 *EAFP* 프로그래밍을 씁니다.

### EAFP

허락보다는 용서를 구하기가 쉽다 (Easier to ask for forgiveness than permission). 이 흔히 볼 수 있는 파이썬 코딩 스타일은, 올바른 키나 어트리뷰트의 존재를 가정하고, 그 가정이 틀리면 예외를 잡습니다. 이 깔끔하고 빠른 스타일은 많은 `try`와 `except` 문의 존재로 특징지어집니다. 이 테크닉은 C와 같은 다른 많은 언어에서 자주 사용되는 *LBYL* 스타일과 대비됩니다.

### expression (표현식)

어떤 값으로 구해질 수 있는 문법적인 조각. 다른 말로 표현하면, 표현식은 리터럴, 이름, 어트리뷰트 액세스, 연산자, 함수들과 같은 값을 돌려주는 표현 요소들을 쌓아 올린 것입니다. 다른 많은 언어와 대조적으로, 모든 언어 구성물들이 표현식인 것은 아닙니다. `while`처럼, 표현식으로 사용할 수 없는 문장들이 있습니다. 대입 또한 문장이고, 표현식이 아닙니다.

### extension module (확장 모듈)

C 나 C++로 작성된 모듈인데, 파이썬의 C API를 사용해서 핵심이나 사용자 코드와 상호 작용합니다.

### f-string (f-문자열)

'f' 나 'F'를 앞에 붙인 문자열 리터럴들을 흔히 “f-문자열”이라고 부르는데, 포맷 문자열 리터럴의 줄임말입니다. [PEP 498](#)을 보세요.

### file object (파일 객체)

하부 자원에 대해 파일 지향적 API(`read()` 나 `write()` 같은 메서드들)를 드러내는 객체. 만들어진 방법에 따라, 파일 객체는 실제 디스크 상의 파일이나 다른 저장 장치나 통신 장치 (예를 들어, 표준 입출력, 인-메모리 버퍼, 소켓, 파이프, 등등)에 대한 액세스를 중계할 수 있습니다. 파일 객체는 파일류 객체 (file-like objects)나 스트림 (streams)이라고도 불립니다.



실제로는 세 부류의 파일 객체들이 있습니다. [날\(raw\) 바이너리 파일](#), [버퍼드\(buffered\) 바이너리 파일](#), [텍스트 파일](#). 이들의 인터페이스는 `io` 모듈에서 정의됩니다. 파일 객체를 만드는 규범적인 방법은 `open()` 함수를 쓰는 것입니다.

### file-like object (파일류 객체)

파일 객체 의 비슷한 말.

### filesystem encoding and error handler (파일시스템 인코딩과 에러 처리기)

Encoding and error handler used by Python to decode bytes from the operating system and encode Unicode to the operating system.

The filesystem encoding must guarantee to successfully decode all bytes below 128. If the file system encoding fails to provide this guarantee, API functions can raise `UnicodeError`.

The `sys.getfilesystemencoding()` and `sys.getfilesystemencodeerrors()` functions can be used to get the filesystem encoding and error handler.

The *filesystem encoding and error handler* are configured at Python startup by the `PyConfig_Read()` function: see *filesystem\_encoding* and *filesystem\_errors* members of `PyConfig`.

로케일 인코딩 도 보세요.

### finder (파인더)

임포트될 모듈을 위한 [로더](#) 를 찾으려고 시도하는 객체.

Since Python 3.3, there are two types of finder: *meta path finders* for use with `sys.meta_path`, and *path entry finders* for use with `sys.path_hooks`.

See [PEP 302](#), [PEP 420](#) and [PEP 451](#) for much more detail.

### floor division (정수 나눗셈)

가장 가까운 정수로 내림하는 수학적 나눗셈. 정수 나눗셈 연산자는 `//` 다. 예를 들어, 표현식 `11 // 4` 의 값은 2가 되지만, 실수 나눗셈은 2.75를 돌려줍니다. `(-11) // 4` 가 -2.75를 내림 한 -3이 됨에 유의해야 합니다. [PEP 238](#)을 보세요.

### function (함수)

호출자에게 어떤 값을 돌려주는 일련의 문장들. 없거나 그 이상의 [인자](#) 가 전달될 수 있는데, 바디의 실행에 사용될 수 있습니다. [매개변수](#) 와 [메서드](#) 와 `function` 섹션도 보세요.

### function annotation (함수 어노테이션)

함수 매개변수나 반환 값의 [어노테이션](#).

함수 어노테이션은 일반적으로 [형 힌트](#) 로 사용됩니다: 예를 들어, 이 함수는 두 개의 `int` 인자를 받아들이는 것으로 기대되고, 동시에 `int` 반환 값을 줄 것으로 기대됩니다:

```
def sum_two_numbers(a: int, b: int) -> int:
    return a + b
```

함수 어노테이션 문법은 `function` 절에서 설명합니다.

이 기능을 설명하는 [변수 어노테이션](#) 과 [PEP 484](#)를 참조하세요. 또한 어노테이션에 대한 모범 사례는 [annotations-howto](#)를 참조하세요.

### \_\_future\_\_

A future statement, `from __future__ import <feature>`, directs the compiler to compile the current module using syntax or semantics that will become standard in a future release of Python. The `__future__` module documents the possible values of *feature*. By importing this module and evaluating its variables, you can see when a new feature was first added to the language and when it will (or did) become the default:

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```



**garbage collection (가비지 수거)**

더 사용되지 않는 메모리를 반납하는 절차. 파이썬은 참조 횟수 추적과 참조 순환을 감지하고 끊을 수 있는 순환 가비지 수거기를 통해 가비지 수거를 수행합니다. 가비지 수거기는 gc 모듈을 사용해서 제어할 수 있습니다.

**generator (제너레이터)**

제너레이터 `이터레이터` 를 돌려주는 함수. 일반 함수처럼 보이는데, 일련의 값들을 만드는 `yield` 표현식을 포함한다는 점이 다릅니다. 이 값들은 `for`-루프로 사용하거나 `next()` 함수로 한 번에 하나씩 꺼낼 수 있습니다.

보통 제너레이터 함수를 가리키지만, 어떤 문맥에서는 제너레이터 `이터레이터` 를 가리킵니다. 의도하는 의미가 명확하지 않은 경우는, 완전한 용어를 써서 모호함을 없앱니다.

**generator iterator (제너레이터 이터레이터)**

제너레이터 함수가 만드는 객체.

Each `yield` temporarily suspends processing, remembering the location execution state (including local variables and pending try-statements). When the *generator iterator* resumes, it picks up where it left off (in contrast to functions which start fresh on every invocation).

**generator expression (제너레이터 표현식)**

An expression that returns an iterator. It looks like a normal expression followed by a `for` clause defining a loop variable, range, and an optional `if` clause. The combined expression generates values for an enclosing function:

```
>>> sum(i*i for i in range(10))           # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

**generic function (제네릭 함수)**

같은 연산을 서로 다른 형들에 대해 구현한 여러 함수로 구성된 함수. 호출 때 어떤 구현이 사용될지는 디스패치 알고리즘에 의해 결정됩니다.

싱글 디스패치 용어집 항목과 `functools.singledispatch()` 데코레이터와 **PEP 443**도 보세요.

**generic type (제네릭 형)**

매개 변수화 할 수 있는 형; 일반적으로 `list` 나 `dict`와 같은 컨테이너 클래스. 형 힌트와 어노테이션에 사용됩니다.

For more details, see generic alias types, **PEP 483**, **PEP 484**, **PEP 585**, and the `typing` module.

**GIL**

전역 인터프리터 록 을 보세요.

**global interpreter lock (전역 인터프리터 록)**

한 번에 오직 하나의 스레드가 파이썬 **바이트 코드** 를 실행하도록 보장하기 위해 *CPython* 인터프리터가 사용하는 메커니즘. (`dict`와 같은 중요한 내장형들을 포함하는) 객체 모델이 묵시적으로 동시 액세스에 대해 안전하도록 만들어서 CPython 구현을 단순하게 만듭니다. 인터프리터 전체를 잠그는 것은 인터프리터를 다중스레드화하기 쉽게 만드는 대신, 다중 프로세서 기계가 제공하는 병렬성의 많은 부분을 희생합니다.

하지만, 어떤 확장 모듈들은, 표준이나 제삼자 모두, 압축이나 해싱 같은 계산 집약적인 작업을 수행할 때는 GIL을 반납하도록 설계되었습니다. 또한, I/O를 할 때는 항상 GIL을 반납합니다.

Past efforts to create a “free-threaded” interpreter (one which locks shared data at a much finer granularity) have not been successful because performance suffered in the common single-processor case. It is believed that overcoming this performance issue would make the implementation much more complicated and therefore costlier to maintain.

**hash-based pyc (해시 기반 pyc)**

유효성을 판별하기 위해 해당 소스 파일의 최종 수정 시간이 아닌 해시를 사용하는 바이트 코드 캐시 파일. `pyc-invalidation`을 참조하세요.

**hashable (해시 가능)**

객체가 일생 그 값이 변하지 않는 해시값을 갖고 (`__hash__()` 메서드가 필요합니다), 다른 객체와 비교될 수 있으면 (`__eq__()` 메서드가 필요합니다), 해시 가능하다고 합니다. 같다고 비교되는 해시 가능한 객체들의 해시값은 같아야 합니다.

해시 가능성은 객체를 딕셔너리의 키나 집합의 멤버로 사용할 수 있게 하는데, 이 자료 구조들이 내부적으로 해시값을 사용하기 때문입니다.

대부분 파이썬의 불변 내장 객체들은 해시 가능합니다; (리스트나 딕셔너리 같은) 가변 컨테이너들은 그렇지 않습니다; (튜플이나 `frozenset` 같은) 불변 컨테이너들은 그들의 요소들이 해시 가능할 때만 해시 가능합니다. 사용자 정의 클래스의 인스턴스 객체들은 기본적으로 해시 가능합니다. (자기 자신을 제외하고는) 모두 다르다고 비교되고, 해시값은 `id()`로부터 만들어집니다.

**IDLE**

파이썬을 위한 통합 개발 및 학습 환경 (Integrated Development and Learning Environment). `idle`은 파이썬의 표준 배포판에 따라오는 기초적인 편집기와 인터프리터 환경입니다.

**immutable (불변)**

고정된 값을 갖는 객체. 불변 객체는 숫자, 문자열, 튜플을 포함합니다. 이런 객체들은 변경될 수 없습니다. 새 값을 저장하려면 새 객체를 만들어야 합니다. 변하지 않는 해시값이 있어야 하는 곳에서 중요한 역할을 합니다, 예를 들어, 딕셔너리의 키.

**import path (임포트 경로)**

경로 기반 파인더가 임포트 할 모듈을 찾기 위해 검색하는 장소들 (또는 **경로 엔트리**)의 목록. 임포트 하는 동안, 이 장소들의 목록은 보통 `sys.path`로부터 옵니다, 하지만 서브 패키지의 경우 부모 패키지의 `__path__` 어트리뷰트로부터 올 수도 있습니다.

**importing (임포트)**

한 모듈의 파이썬 코드가 다른 모듈의 파이썬 코드에서 사용될 수 있도록 하는 절차.

**importer (임porter)**

모듈을 찾기도 하고 로드 하기도 하는 객체; 동시에 **파인더**이자 **로더** 객체입니다.

**interactive (대화형)**

Python has an interactive interpreter which means you can enter statements and expressions at the interpreter prompt, immediately execute them and see their results. Just launch `python` with no arguments (possibly by selecting it from your computer's main menu). It is a very powerful way to test out new ideas or inspect modules and packages (remember `help(x)`).

**interpreted (인터프리터드)**

바이트 코드 컴파일러의 존재 때문에 그 부분이 흐릿해지기는 하지만, 파이썬은 컴파일 언어가 아니라 인터프리터 언어입니다. 이것은 명시적으로 실행 파일을 만들지 않고도, 소스 파일을 직접 실행할 수 있다는 뜻입니다. 그 프로그램이 좀 더 천천히 실행되기는 하지만, 인터프리터 언어는 보통 컴파일 언어 보다 짧은 개발/디버깅 주기를 갖습니다. **대화형**도 보세요.

**interpreter shutdown (인터프리터 종료)**

종료하라는 요청을 받을 때, 파이썬 인터프리터는 특별한 시기에 진입하는데, 모듈이나 여러 가지 중요한 내부 구조들과 같은 모든 할당된 자원들을 단계적으로 반납합니다. 또한, **가비지 수거기**를 여러 번 호출합니다. 사용자 정의 파괴자나 `weakref` 콜백에 있는 코드들의 실행을 시작시킬 수 있습니다. 종료 시기 동안 실행되는 코드는 다양한 예외들을 만날 수 있는데, 그것이 의존하는 자원들이 더 기능하지 않을 수 있기 때문입니다 (흔한 예는 라이브러리 모듈이나 경고 장치들입니다).

인터프리터 종료를 주된 원인은 실행되는 `__main__` 모듈이나 스크립트가 실행을 끝내는 것입니다.

**iterable (이터러블)**

An object capable of returning its members one at a time. Examples of iterables include all sequence types (such as `list`, `str`, and `tuple`) and some non-sequence types like `dict`, *file objects*, and objects of any classes you define with an `__iter__()` method or with a `__getitem__()` method that implements *sequence* semantics.

이터러블은 `for` 루프에 사용될 수 있고, 시퀀스를 필요로 하는 다른 많은 곳 (`zip()`, `map()`, ...) 에

사용될 수 있습니다. 이터러블 객체가 내장 함수 `iter()` 에 인자로 전달되면, 그 객체의 이터레이터를 돌려줍니다. 이 이터레이터는 값들의 집합을 한 번 거치는 동안 유효합니다. 이터러블을 사용할 때, 보통은 `iter()` 를 호출하거나, 이터레이터 객체를 직접 다룰 필요는 없습니다. `for` 문은 이것들을 여러분을 대신해서 자동으로 해주는데, 루프를 도는 동안 이터레이터를 잡아둘 이름 없는 변수를 만듭니다. [이터레이터](#), [시퀀스](#), [제너레이터](#) 도 보세요.

### iterator (이터레이터)

데이터의 스트림을 표현하는 객체. 이터레이터의 `__next__()` 메서드를 반복적으로 호출하면 (또는 내장 함수 `next()` 로 전달하면) 스트림에 있는 항목들을 차례대로 돌려줍니다. 더 이상의 데이터가 없을 때는 대신 `StopIteration` 예외를 일으킵니다. 이 지점에서, 이터레이터 객체는 소진되고, 이후의 모든 `__next__()` 메서드 호출은 `StopIteration` 예외를 다시 일으키기만 합니다. 이터레이터는 이터레이터 객체 자신을 돌려주는 `__iter__()` 메서드를 가질 것이 요구되기 때문에, 이터레이터는 이터러블이기도 하고 다른 이터러블들을 받아들이는 대부분의 곳에서 사용될 수 있습니다. 중요한 예외는 여러 번의 이터레이션 시도하는 코드입니다. (`list` 같은) 컨테이너 객체는 `iter()` 함수로 전달하거나 `for` 루프에 사용할 때마다 새 이터레이터를 만듭니다. 이런 것을 이터레이터에 대해서 수행하려고 하면, 지난 이터레이션에 사용된 이미 소진된 이터레이터를 돌려줘서, 빈 컨테이너처럼 보이게 만듭니다.

`typeiter` 에 더 자세한 내용이 있습니다.

**CPython 구현 상세:** CPython does not consistently apply the requirement that an iterator define `__iter__()`.

### key function (키 함수)

키 함수 또는 콜레이션(`collation`) 함수는 정렬(`sorting`)이나 배열(`ordering`)에 사용되는 값을 돌려주는 콜러블입니다. 예를 들어, `locale.strxfrm()` 은 로케일 특정 방식을 따르는 정렬 키를 만드는 데 사용됩니다.

파이썬의 많은 도구가 요소들이 어떻게 순서 지어지고 묶이는지를 제어하기 위해 키 함수를 받아들입니다. 이런 것들에는 `min()`, `max()`, `sorted()`, `list.sort()`, `heapq.merge()`, `heapq.nsmallest()`, `heapq.nlargest()`, `itertools.groupby()` 이 있습니다.

키 함수를 만드는 데는 여러 방법이 있습니다. 예를 들어, `str.lower()` 메서드는 케이스 구분 없는 정렬을 위한 키 함수로 사용될 수 있습니다. 대안적으로, 키 함수는 `lambda` 표현식으로 만들 수도 있는데, 이런 식입니다: `lambda r: (r[0], r[2])`. 또한, `operator.attrgetter()`, `operator.itemgetter()`, `operator.methodcaller()` 가 세 개의 키 함수 생성자입니다. 키 함수를 만들고 사용하는 법에 대한 예로 [Sorting HOW TO](#) 를 보세요.

### keyword argument (키워드 인자)

[인자](#) 를 보세요.

### lambda (람다)

호출될 때 값이 구해지는 하나의 [표현식](#) 으로 구성된 이름 없는 인라인 함수. 람다 함수를 만드는 문법은 `lambda [parameters]: expression` 입니다.

### LBYL

뛰기 전에 보라 (Look before you leap). 이 코딩 스타일은 호출이나 조회를 하기 전에 명시적으로 사전 조건들을 검사합니다. 이 스타일은 [EAFP](#) 접근법과 대비되고, 많은 `if` 문의 존재로 특징지어집니다.

다중 스레드 환경에서, LBYL 접근법은 “보기”와 “뛰기” 간에 경쟁 조건을 만들게 될 위험이 있습니다. 예를 들어, 코드 `if key in mapping: return mapping[key]` 는 검사 후에, 하지만 조회 전에, 다른 스레드가 `key` 를 `mapping` 에서 제거하면 실패할 수 있습니다. 이런 이슈는 록이나 [EAFP](#) 접근법을 사용함으로써 해결될 수 있습니다.

### list (리스트)

내장 파이썬 [시퀀스](#). 그 이름에도 불구하고, 원소에 대한 액세스가  $O(1)$  이기 때문에, 연결 리스트(linked list)보다는 다른 언어의 배열과 유사합니다.

### list comprehension (리스트 컴프리헨션)

시퀀스의 요소들 전부 또는 일부를 처리하고 그 결과를 리스트로 돌려주는 간결한 방법. `result = ['{:04x}'.format(x) for x in range(256) if x % 2 == 0]` 는 0에서 255 사이에 있는

짝수들의 16진수 (0x..) 들을 포함하는 문자열의 리스트를 만듭니다. `if` 절은 생략할 수 있습니다. 생략하면, `range(256)` 에 있는 모든 요소가 처리됩니다.

**loader (로더)**

An object that loads a module. It must define a method named `load_module()`. A loader is typically returned by a *finder*. See [PEP 302](#) for details and `importlib.abc.Loader` for an *abstract base class*.

**locale encoding (로케일 인코딩)**

On Unix, it is the encoding of the `LC_CTYPE` locale. It can be set with `locale.setlocale(locale.LC_CTYPE, new_locale)`.

On Windows, it is the ANSI code page (ex: "cp1252").

On Android and VxWorks, Python uses "utf-8" as the locale encoding.

`locale.getencoding()` can be used to get the locale encoding.

See also the *filesystem encoding and error handler*.

**magic method (매직 메서드)**

특수 메서드 의 비공식적인 비슷한 말.

**mapping (매핑)**

임의의 키 조회를 지원하고 `collections.abc.Mapping` 이나 `collections.abc.MutableMapping` 추상 베이스 클래스에 지정된 메서드들을 구현하는 컨테이너 객체. 예로는 `dict`, `collections.defaultdict`, `collections.OrderedDict`, `collections.Counter` 를 들 수 있습니다.

**meta path finder (메타 경로 파인더)**

`sys.meta_path` 의 검색이 돌려주는 파인더. 메타 경로 파인더는 *경로 엔트리 파인더* 와 관련되어 있기는 하지만 다릅니다.

메타 경로 파인더가 구현하는 메서드들에 대해서는 `importlib.abc.MetaPathFinder` 를 보면 됩니다.

**metaclass (메타 클래스)**

클래스의 클래스. 클래스 정의는 클래스 이름, 클래스 디렉터리, 베이스 클래스들의 목록을 만듭니다. 메타 클래스는 이 세 인자를 받아서 클래스를 만드는 책임을 집니다. 대부분의 객체 지향형 프로그래밍 언어들은 기본 구현을 제공합니다. 파이썬을 특별하게 만드는 것은 커스텀 메타클래스를 만들 수 있다는 것입니다. 대부분 사용자에게는 이 도구가 전혀 필요 없지만, 필요가 생길 때, 메타 클래스는 강력하고 우아한 해법을 제공합니다. 어트리뷰트 액세스의 로깅(logging), 스레드 안전성의 추가, 객체 생성 추적, 싱글톤 구현과 많은 다른 작업에 사용됐습니다.

metaclasses 에서 더 자세한 내용을 찾을 수 있습니다.

**method (메서드)**

클래스 바디 안에서 정의되는 함수. 그 클래스의 인스턴스의 어트리뷰트로서 호출되면, 그 메서드는 첫 번째 인자 (보통 `self` 라고 불린다) 로 인스턴스 객체를 받습니다. 함수 와 중첩된 스코프 를 보세요.

**method resolution order (메서드 결정 순서)**

Method Resolution Order is the order in which base classes are searched for a member during lookup. See [The Python 2.3 Method Resolution Order](#) for details of the algorithm used by the Python interpreter since the 2.3 release.

**module (모듈)**

파이썬 코드의 조직화 단위를 담당하는 객체. 모듈은 임의의 파이썬 객체들을 담는 이름 공간을 갖습니다. 모듈은 임포트링 절차에 의해 파이썬으로 로드됩니다.

패키지 도 보세요.

**module spec (모듈 스펙)**

모듈을 로드하는데 사용되는 импорт 관련 정보들을 담고 있는 이름 공간. `importlib.machinery.ModuleSpec`의 인스턴스.

**MRO**

메서드 결정 순서를 보세요.

**mutable (가변)**

가변 객체는 값이 변할 수 있지만 `id()`는 일정하게 유지합니다. 불변도 보세요.

**named tuple (네임드 튜플)**

“named tuple(네임드 튜플)”이라는 용어는 튜플에서 상속하고 이름 붙은 어트리뷰트를 사용하여 인덱스할 수 있는 요소에 액세스할 수 있는 모든 형이나 클래스에 적용됩니다. 형이나 클래스에는 다른 기능도 있을 수 있습니다.

`time.localtime()`과 `os.stat()`가 반환한 값을 포함하여, 여러 내장형이 네임드 튜플입니다. 또 다른 예는 `sys.float_info`입니다:

```
>>> sys.float_info[1]                # indexed access
1024
>>> sys.float_info.max_exp           # named field access
1024
>>> isinstance(sys.float_info, tuple) # kind of tuple
True
```

일부 네임드 튜플은 내장형(위의 예)입니다. 또는, 튜플에서 상속하고 이름 붙은 필드를 정의하는 일반 클래스 정의로 네임드 튜플을 만들 수 있습니다. 이러한 클래스는 직접 작성하거나, `typing.NamedTuple`를 계승하거나 팩토리 함수 `collections.namedtuple()`로 만들 수 있습니다. 후자의 기법은 직접 작성하거나 내장 네임드 튜플에서는 찾을 수 없는 몇 가지 추가 메서드를 추가하기도 합니다.

**namespace (이름 공간)**

변수가 저장되는 장소. 이름 공간은 디렉터리로 구현됩니다. 객체에 중첩된 이름 공간(메서드에서) 뿐만 아니라 지역, 전역, 내장 이름 공간이 있습니다. 이름 공간은 이름 충돌을 방지해서 모듈성을 지원합니다. 예를 들어, 함수 `builtins.open`과 `os.open()`은 그들의 이름 공간에 의해 구별됩니다. 또한, 이름 공간은 어떤 모듈이 함수를 구현하는지를 분명하게 만들어서 가독성과 유지 보수성에 도움을 줍니다. 예를 들어, `random.seed()` 또는 `itertools.islice()`라고 쓰면 그 함수들이 각각 `random`과 `itertools` 모듈에 의해 구현되었음이 명확해집니다.

**namespace package (이름 공간 패키지)**

A [PEP 420 package](#) which serves only as a container for subpackages. Namespace packages may have no physical representation, and specifically are not like a *regular package* because they have no `__init__.py` file.

모듈도 보세요.

**nested scope (중첩된 스코프)**

둘러싼 정의에서 변수를 참조하는 능력. 예를 들어, 다른 함수 내부에서 정의된 함수는 바깥 함수에 있는 변수들을 참조할 수 있습니다. 중첩된 스코프는 기본적으로는 참조만 가능할 뿐, 대입은 되지 않는다는 것에 주의해야 합니다. 지역 변수들은 가장 내부의 스코프에서 읽고 씁니다. 마찬가지로, 전역 변수들은 전역 이름 공간에서 읽고 씁니다. `nonlocal`은 바깥 스코프에 쓰는 것을 허락합니다.

**new-style class (뉴스타일 클래스)**

지금은 모든 클래스 객체에 사용되고 있는 클래스 버전의 예전 이름. 초기의 파이썬 버전에서는, 오직 뉴스타일 클래스만 `__slots__`, 디스크립터, 프라퍼티, `__getattr__()`, 클래스 메서드, 스태틱 메서드와 같은 파이썬의 새롭고 다양한 기능들을 사용할 수 있었습니다.

**object (객체)**

상태(어트리뷰트나 값)를 갖고 동작(메서드)이 정의된 모든 데이터. 또한, 모든 뉴스타일 클래스의 최종적인 베이스 클래스입니다.



**package (패키지)**

서브 모듈들이나, 재귀적으로 서브 패키지들을 포함할 수 있는 파이썬 모듈. 기술적으로, 패키지는 `__path__` 어트리뷰트가 있는 파이썬 모듈입니다.

정규 패키지 와 이름 공간 패키지 도 보세요.

**parameter (매개변수)**

함수 (또는 메서드) 정의에서 함수가 받을 수 있는 인자 (또는 어떤 경우 인자들) 를 지정하는 이름 붙은 엔티티. 다섯 종류의 매개변수가 있습니다:

- 위치-키워드 (*positional-or-keyword*): 위치 인자 나 키워드 인자 로 전달될 수 있는 인자를 지정합니다. 이것이 기본 형태의 매개변수입니다, 예를 들어 다음에서 *foo* 와 *bar*:

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- 위치-전용 (*positional-only*): 위치로만 제공될 수 있는 인자를 지정합니다. 위치 전용 매개변수는 함수 정의의 매개변수 목록에 / 문자를 포함하고 그 뒤에 정의할 수 있습니다, 예를 들어 다음에서 *posonly1* 과 *posonly2*:

```
def func(posonly1, posonly2, /, positional_or_keyword): ...
```

- 키워드-전용 (*keyword-only*): 키워드로만 제공될 수 있는 인자를 지정합니다. 키워드-전용 매개변수는 함수 정의의 매개변수 목록에서 앞에 하나의 가변-위치 매개변수나 \* 를 그대로 포함해서 정의할 수 있습니다. 예를 들어, 다음에서 *kw\_only1* 와 *kw\_only2*:

```
def func(arg, *, kw_only1, kw_only2): ...
```

- 가변-위치 (*var-positional*): (다른 매개변수들에 의해서 이미 받아들여진 위치 인자들에 더해) 제공될 수 있는 위치 인자들의 임의의 시퀀스를 지정합니다. 이런 매개변수는 매개변수 이름에 \* 를 앞에 붙여서 정의될 수 있습니다, 예를 들어 다음에서 *args*:

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- 가변-키워드 (*var-keyword*): (다른 매개변수들에 의해서 이미 받아들여진 키워드 인자들에 더해) 제공될 수 있는 임의의 개수 키워드 인자들을 지정합니다. 이런 매개변수는 매개변수 이름에 \*\* 를 앞에 붙여서 정의될 수 있습니다, 예를 들어 위의 예에서 *kwargs*.

매개변수는 선택적 인자들을 위한 기본값뿐만 아니라 선택적이거나 필수 인자들을 지정할 수 있습니다.

인자 용어집 항목, 인자와 매개변수의 차이에 나오는 FAQ 질문, `inspect.Parameter` 클래스, `function` 절, **PEP 362**도 보세요.

**path entry (경로 엔트리)**

경로 기반 파인더 가 임포트 할 모듈들을 찾기 위해 참고하는 임포트 경로 상의 하나의 장소.

**path entry finder (경로 엔트리 파인더)**

`sys.path_hooks` 에 있는 콜러블 (즉, 경로 엔트리 혹) 이 돌려주는 파인더 인데, 주어진 경로 엔트리 로 모듈을 찾는 방법을 알고 있습니다.

경로 엔트리 파인더들이 구현하는 메서드들은 `importlib.abc.PathEntryFinder` 에 나옵니다.

**path entry hook (경로 엔트리 혹)**

`sys.path_hooks` 리스트에 있는 콜러블인데, 특정 경로 엔트리 에서 모듈을 찾는 법을 알고 있다면 경로 엔트리 파인더 를 돌려줍니다.

**path based finder (경로 기반 파인더)**

기본 메타 경로 파인더들 중 하나인데, 임포트 경로 에서 모듈을 찾습니다.

**path-like object (경로류 객체)**

파일 시스템 경로를 나타내는 객체. 경로류 객체는 경로를 나타내는 `str` 나 `bytes` 객체이거나

`os.PathLike` 프로토콜을 구현하는 객체입니다. `os.PathLike` 프로토콜을 지원하는 객체는 `os.fspath()` 함수를 호출해서 `str` 나 `bytes` 파일 시스템 경로로 변환될 수 있습니다; 대신 `os.fsdecode()` 와 `os.fsencode()` 는 각각 `str` 나 `bytes` 결과를 보장하는데 사용될 수 있습니다. **PEP 519**로 도입되었습니다.

## PEP

파이썬 개선 제안. PEP는 파이썬 커뮤니티에 정보를 제공하거나 파이썬 또는 그 프로세스 또는 환경에 대한 새로운 기능을 설명하는 설계 문서입니다. PEP는 제안된 기능에 대한 간결한 기술 사양 및 근거를 제공해야 합니다.

PEP는 주요 새로운 기능을 제안하고 문제에 대한 커뮤니티 입력을 수집하며 파이썬에 들어간 설계 결정을 문서로 만들기 위한 기본 메커니즘입니다. PEP 작성자는 커뮤니티 내에서 합의를 구축하고 반대 의견을 문서화 할 책임이 있습니다.

**PEP 1** 참조하세요.

## portion (포션)

**PEP 420** 에서 정의한 것처럼, 이름 공간 패키지에 이바지하는 하나의 디렉터리에 들어있는 파일들의 집합 (zip 파일에 저장되는 것도 가능합니다).

## positional argument (위치 인자)

인자를 보세요.

## provisional API (잠정 API)

잠정 API는 표준 라이브러리의 과거 호환성 보장으로부터 신중히 제외된 것입니다. 인터페이스의 큰 변화가 예상되지는 않지만, 잠정적이라고 표시되는 한, 코어 개발자들이 필요하다고 생각한다면 과거 호환성이 유지되지 않는 변경이 일어날 수 있습니다. 그런 변경은 불필요한 방식으로 일어나지는 않을 것입니다 — API를 포함하기 전에 놓친 중대하고 근본적인 결함이 발견된 경우에만 일어날 것입니다.

잠정 API에서조차도, 과거 호환성이 유지되지 않는 변경은 “최후의 수단”으로 여겨집니다 - 모든 식별된 문제들에 대해 과거 호환성을 유지하는 해법을 찾으려는 모든 시도가 선행됩니다.

이 절차는 표준 라이브러리가 오랜 시간 동안 잘못된 설계 오류에 발목 잡히지 않고 발전할 수 있도록 만듭니다. 더 자세한 내용은 **PEP 411**을 보면 됩니다.

## provisional package (잠정 패키지)

잠정 API 를 보세요.

## Python 3000 (파이썬 3000)

파이썬 3.x 배포 라인의 별명 (버전 3의 배포가 먼 미래의 이야기던 시절에 만들어진 이름이다.) 이것을 “Py3k” 로 줄여 쓰기도 합니다.

## Pythonic (파이썬다운)

다른 언어들에서 일반적인 개념들을 사용해서 코드를 구현하는 대신, 파이썬 언어에서 가장 자주 사용되는 이디엄들을 가까이 따르는 아이디어나 코드 조각. 예를 들어, 파이썬에서 자주 쓰는 이디엄은 `for` 문을 사용해서 이터러블의 모든 요소로 루핑하는 것입니다. 다른 많은 언어에는 이런 종류의 구성물이 없으므로, 파이썬에 익숙하지 않은 사람들은 대신에 숫자 카운터를 사용하기도 합니다:

```
for i in range(len(food)):
    print(food[i])
```

더 깔끔한, 파이썬다운 방법은 이렇습니다:

```
for piece in food:
    print(piece)
```

## qualified name (정규화된 이름)

모듈의 전역 스코프에서 모듈에 정의된 클래스, 함수, 메서드에 이르는 “경로”를 보여주는 점으로 구분된 이름. **PEP 3155** 에서 정의됩니다. 최상위 함수와 클래스의 경우에, 정규화된 이름은 객체의 이름과 같습니다:



```
>>> class C:
...     class D:
...         def meth(self):
...             pass
...
>>> C.__qualname__
'C'
>>> C.D.__qualname__
'C.D'
>>> C.D.meth.__qualname__
'C.D.meth'
```

모듈을 가리키는데 사용될 때, 완전히 정규화된 이름 (*fully qualified name*)은 모든 부모 패키지들을 포함해서 모듈로 가는 점으로 분리된 이름을 의미합니다, 예를 들어, `email.mime.text`:

```
>>> import email.mime.text
>>> email.mime.text.__name__
'email.mime.text'
```

### reference count (참조 횟수)

The number of references to an object. When the reference count of an object drops to zero, it is deallocated. Reference counting is generally not visible to Python code, but it is a key element of the *CPython* implementation. Programmers can call the `sys.getrefcount()` function to return the reference count for a particular object.

### regular package (정규 패키지)

`__init__.py` 파일을 포함하는 디렉터리와 같은 전통적인 패키지.

이름 공간 패키지 도 보세요.

### `__slots__`

클래스 내부의 선언인데, 인스턴스 어트리뷰트들을 위한 공간을 미리 선언하고 인스턴스 디렉터리를 제거함으로써 메모리를 절감하는 효과를 줍니다. 인기 있기는 하지만, 이 테크닉은 올바르게 사용하기가 좀 까다로운 편이라서, 메모리에 민감한 응용 프로그램에서 많은 수의 인스턴스가 있는 특별한 경우로 한정하는 것이 좋습니다.

### sequence (시퀀스)

An *iterable* which supports efficient element access using integer indices via the `__getitem__()` special method and defines a `__len__()` method that returns the length of the sequence. Some built-in sequence types are `list`, `str`, `tuple`, and `bytes`. Note that `dict` also supports `__getitem__()` and `__len__()`, but is considered a mapping rather than a sequence because the lookups use arbitrary *immutable* keys rather than integers.

`collections.abc.Sequence` 추상 베이스 클래스는 `__getitem__()` 과 `__len__()` 을 넘어서 훨씬 풍부한 인터페이스를 정의하는데, `count()`, `index()`, `__contains__()`, `__reversed__()` 를 추가합니다. 이 확장된 인터페이스를 구현한 형을 `register()` 를 사용해서 명시적으로 등록할 수 있습니다. 시퀀스 메서드 일반에 대한 자세한 문서는, 공통 시퀀스 연산을 참조하세요.

### set comprehension (집합 컴프리헨션)

이터러블에 있는 요소 전체나 일부를 처리하고 결과를 담은 집합을 반환하는 간결한 방법. `results = {c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'}`는 문자열의 집합 {'r', 'd'}를 생성합니다. comprehensions을 참조하십시오.

### single dispatch (싱글 디스패치)

구현이 하나의 인자의 형에 기초해서 결정되는 제네릭 함수 디스패치의 한 형태.

### slice (슬라이스)

보통 시퀀스의 일부를 포함하는 객체. 슬라이스는 서브 스크립트 표기법을 사용해서 만듭니다. `variable_name[1:3:5]` 처럼, [] 안에서 여러 개의 숫자를 콜론으로 분리합니다. 대괄호 (서브 스크립트) 표기법은 내부적으로 slice 객체를 사용합니다.

**special method (특수 메서드)**

파이썬이 형에 어떤 연산을, 덧셈 같은, 실행할 때 묵시적으로 호출되는 메서드. 이런 메서드는 두 개의 밑줄로 시작하고 끝나는 이름을 갖고 있습니다. 특수 메서드는 `specialnames` 에 문서로 만들어져 있습니다.

**statement (문장)**

문장은 스위트 (코드의 “블록(block)”) 를 구성하는 부분입니다. 문장은 **표현식** 이거나 키워드를 사용하는 여러 가지 구조물 중의 하나입니다. 가령 `if`, `while`, `for`.

**static type checker (정적 형 검사기)**

An external tool that reads Python code and analyzes it, looking for issues such as incorrect types. See also [type hints](#) and the `typing` module.

**strong reference (강한 참조)**

In Python’s C API, a strong reference is a reference to an object which is owned by the code holding the reference. The strong reference is taken by calling `Py_INCREF()` when the reference is created and released with `Py_DECREF()` when the reference is deleted.

The `Py_NewRef()` function can be used to create a strong reference to an object. Usually, the `Py_DECREF()` function must be called on the strong reference before exiting the scope of the strong reference, to avoid leaking one reference.

빌린 참조도 보세요.

**text encoding (텍스트 인코딩)**

A string in Python is a sequence of Unicode code points (in range U+0000–U+10FFFF). To store or transfer a string, it needs to be serialized as a sequence of bytes.

Serializing a string into a sequence of bytes is known as “encoding”, and recreating the string from the sequence of bytes is known as “decoding”.

There are a variety of different text serialization codecs, which are collectively referred to as “text encodings”.

**text file (텍스트 파일)**

`str` 객체를 읽고 쓸 수 있는 **파일 객체**. 종종, 텍스트 파일은 실제로는 바이트 지향 데이터스트림을 액세스하고 **텍스트 인코딩** 을 자동 처리합니다. 텍스트 파일의 예로는 텍스트 모드 ('r' 또는 'w') 로 열린 파일, `sys.stdin`, `sys.stdout`, `io.StringIO` 의 인스턴스를 들 수 있습니다.

바이트열류 객체를 읽고 쓸 수 있는 파일 객체에 대해서는 **바이너리 파일** 도 참조하세요.

**triple-quoted string (삼중 따옴표 된 문자열)**

따옴표 (") 나 작은따옴표 (') 세 개로 둘러싸인 문자열. 그냥 따옴표 하나로 둘러싸인 문자열에 없는 기능을 제공하지는 않지만, 여러 가지 이유에서 쓸모가 있습니다. 이스케이프 되지 않은 작은따옴표나 큰따옴표를 문자열 안에 포함할 수 있도록 하고, 연결 문자를 쓰지 않고도 여러 줄에 걸쳐 쓸 수 있는데, 독스트링을 쓸 때 특히 쓸모 있습니다.

**type (형)**

The type of a Python object determines what kind of object it is; every object has a type. An object’s type is accessible as its `__class__` attribute or can be retrieved with `type(obj)`.

**type alias (형 에일리어스)**

형을 식별자에 대입하여 만들어지는 형의 동의어.

형 에일리어스는 형 **힌트** 를 단순화하는 데 유용합니다. 예를 들면:

```
def remove_gray_shades(
    colors: list[tuple[int, int, int]]) -> list[tuple[int, int, int]]:
    pass
```

는 다음과 같이 더 읽기 쉽게 만들 수 있습니다:

```
Color = tuple[int, int, int]

def remove_gray_shades(colors: list[Color]) -> list[Color]:
    pass
```

이 기능을 설명하는 `typing`과 **PEP 484**를 참조하세요.

### type hint (형 힌트)

변수, 클래스 어트리뷰트 및 함수 매개변수 나 반환 값의 기대되는 형을 지정하는 **어노테이션**.

형 힌트는 선택 사항이고 파이썬에서 강제되지는 않지만, 정적 형 검사기에 유용합니다. 또한 IDE의 코드 완성 및 리팩토링을 돕습니다.

지역 변수를 제외하고, 전역 변수, 클래스 어트리뷰트 및 함수의 형 힌트는 `typing.get_type_hints()`를 사용하여 액세스할 수 있습니다.

이 기능을 설명하는 `typing`과 **PEP 484**를 참조하세요.

### universal newlines (유니버설 줄 넘김)

다음과 같은 것들을 모두 줄의 끝으로 인식하는, 텍스트 스트림을 해석하는 태도: 유닉스 개행 문자 관례 `'\n'`, 윈도우즈 관례 `'\r\n'`, 예전의 매킨토시 관례 `'\r'`. 추가적인 사용에 관해서는 `bytes.splitlines()` 뿐만 아니라 **PEP 278**와 **PEP 3116**도 보세요.

### variable annotation (변수 어노테이션)

변수 또는 클래스 어트리뷰트의 **어노테이션**.

변수 또는 클래스 어트리뷰트에 어노테이션을 달 때 대입은 선택 사항입니다:

```
class C:
    field: 'annotation'
```

변수 어노테이션은 일반적으로 **형 힌트**로 사용됩니다: 예를 들어, 이 변수는 `int` 값을 가질 것으로 기대됩니다:

```
count: int = 0
```

변수 어노테이션 문법은 섹션 `annassign`에서 설명합니다.

이 기능을 설명하는 **함수 어노테이션**, **PEP 484** 및 **PEP 526**을 참조하세요. 또한 어노테이션 작업에 대한 모범 사례는 `annotations-howto`를 참조하세요.

### virtual environment (가상 환경)

파이썬 사용자와 응용 프로그램이, 같은 시스템에서 실행되는 다른 파이썬 응용 프로그램들의 동작에 영향을 주지 않으면서, 파이썬 배포 패키지들을 설치하거나 업그레이드하는 것을 가능하게 하는, 협력적으로 격리된 실행 환경.

`venv`도 보세요.

### virtual machine (가상 기계)

소프트웨어만으로 정의된 컴퓨터. 파이썬의 가상 기계는 바이트 코드 컴파일러가 출력하는 **바이트 코드**를 실행합니다.

### Zen of Python (파이썬 젠)

파이썬 디자인 원리와 철학들의 목록인데, 언어를 이해하고 사용하는 데 도움이 됩니다. 이 목록은 대화형 프롬프트에서 `"import this"`를 입력하면 보입니다.

## APPENDIX B

---

### About these documents

---

These documents are generated from `reStructuredText` sources by `Sphinx`, a document processor specifically written for the Python documentation.

설명서와 이를 위한 툴체인 개발은 파이썬 자체와 마찬가지로 전적으로 자원봉사자의 노력입니다. 기여하고 싶다면, 참여 방법에 대한 정보는 `reporting-bugs` 페이지를 참고하십시오. 새로운 자원봉사자는 언제나 환영합니다!

다음 분들에게 많은 감사를 드립니다:

- Fred L. Drake, Jr., the creator of the original Python documentation toolset and writer of much of the content;
- `reStructuredText`와 `Docutils` 스위트를 만드는 `Docutils` 프로젝트.
- Fredrik Lundh, 그의 대안 파이썬 참조(Alternative Python Reference) 프로젝트에서 `Sphinx`가 많은 아이디어를 얻었습니다.

### B.1 Contributors to the Python Documentation

많은 사람이 파이썬 언어, 파이썬 표준 라이브러리 및 파이썬 설명서에 기여했습니다. 기여자의 부분적인 목록은 파이썬 소스 배포판의 `Misc/ACKS`를 참조하십시오.

파이썬이 이런 멋진 설명서를 갖게 된 것은 파이썬 커뮤니티의 입력과 기여 때문입니다 – 감사합니다!



## C.1 소프트웨어의 역사

Python was created in the early 1990s by Guido van Rossum at Stichting Mathematisch Centrum (CWI, see <https://www.cwi.nl/>) in the Netherlands as a successor of a language called ABC. Guido remains Python's principal author, although it includes many contributions from others.

In 1995, Guido continued his work on Python at the Corporation for National Research Initiatives (CNRI, see <https://www.cnri.reston.va.us/>) in Reston, Virginia where he released several versions of the software.

In May 2000, Guido and the Python core development team moved to BeOpen.com to form the BeOpen PythonLabs team. In October of the same year, the PythonLabs team moved to Digital Creations (now Zope Corporation; see <https://www.zope.org/>). In 2001, the Python Software Foundation (PSF, see <https://www.python.org/psf/>) was formed, a non-profit organization created specifically to own Python-related Intellectual Property. Zope Corporation is a sponsoring member of the PSF.

All Python releases are Open Source (see <https://opensource.org/> for the Open Source Definition). Historically, most, but not all, Python releases have also been GPL-compatible; the table below summarizes the various releases.

배포판	파생된 곳	해	소유자	GPL compatible?
0.9.0 ~ 1.2	n/a	1991-1995	CWI	yes
1.3 ~ 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	yes
1.6	1.5.2	2000	CNRI	no
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	no
1.6.1	1.6	2001	CNRI	no
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	no
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	yes
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	yes
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	yes
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	yes
2.2 이상	2.1.1	2001-현재	PSF	yes

---

참고: GPL-compatible doesn't mean that we're distributing Python under the GPL. All Python licenses, unlike the GPL, let you distribute a modified version without making your changes open source. The GPL-compatible licenses make it possible to combine Python with other software that is released under the GPL; the others don't.

---

Guido의 지도하에 이 배포를 가능하게 만든 많은 외부 자원봉사자들에게 감사드립니다.

## C.2 파이썬에 액세스하거나 사용하기 위한 이용 약관

Python software and documentation are licensed under the *PSF License Agreement*.

Starting with Python 3.8.6, examples, recipes, and other code in the documentation are dual licensed under the PSF License Agreement and the *Zero-Clause BSD license*.

파이썬에 통합된 일부 소프트웨어에는 다른 라이선스가 적용됩니다. 라이선스는 해당 라이선스에 해당하는 코드와 함께 나열됩니다. 이러한 라이선스의 불완전한 목록은 포함된 소프트웨어에 대한 라이선스 및 승인을 참조하십시오.

### C.2.1 PSF LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 3.11.13

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation ("PSF"),  
→and  
the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using  
→Python  
3.11.13 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF hereby  
grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to  
→reproduce,  
analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works,  
distribute, and otherwise use Python 3.11.13 alone or in any derivative  
version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's notice  
→of  
copyright, i.e., "Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation; All  
→Rights  
Reserved" are retained in Python 3.11.13 alone or in any derivative version  
prepared by Licensee.
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or  
incorporates Python 3.11.13 or any part thereof, and wants to make the  
derivative work available to others as provided herein, then Licensee  
→hereby  
agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to  
→Python  
3.11.13.
4. PSF is making Python 3.11.13 available to Licensee on an "AS IS" basis.  
PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF  
EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION  
→OR  
WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT  
→THE



USE OF PYTHON 3.11.13 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.

5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 3.11.13 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF  
 ↪MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 3.11.13, OR ANY  
 ↪DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach  
 ↪of its terms and conditions.
7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any  
 ↪relationship of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee. This  
 ↪License Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name in  
 ↪a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or  
 ↪any third party.
8. By copying, installing or otherwise using Python 3.11.13, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.2 BEOPEN.COM LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 2.0

### BEOPEN PYTHON OPEN SOURCE LICENSE AGREEMENT VERSION 1

1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at 160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary form and its associated documentation ("the Software").
2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement, BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.
3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis. BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING, MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

- its terms and conditions.
6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party. As an exception, the "BeOpen Python" logos available at <http://www.pythonlabs.com/logos.html> may be used according to the permissions granted on that web page.
  7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.3 CNRI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 1.6.1

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191 ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version, provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright, i.e., "Copyright © 1995-2001 Corporation for National Research Initiatives; All Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version prepared by Licensee. Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement, Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1 is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License Agreement. This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle): 1895.22/1013. This Agreement may also be obtained from a proxy server on the internet using the following URL: <http://hdl.handle.net/1895.22/1013>."
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.
4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis. CNRI MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

its terms and conditions.

7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property law of the United States, including without limitation the federal copyright law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions. Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python 1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between CNRI and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party.
8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.4 CWI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 0.9.0 THROUGH 1.2

Copyright © 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The Netherlands. All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

## C.2.5 ZERO-CLAUSE BSD LICENSE FOR CODE IN THE PYTHON 3.11.13 DOCUMENTATION

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

## C.3 포함된 소프트웨어에 대한 라이선스 및 승인

이 섹션은 파이썬 배포판에 포함된 제삼자 소프트웨어에 대한 불완전하지만 늘어나고 있는 라이선스와 승인의 목록입니다.

### C.3.1 메르센 트위스터

The `_random` module includes code based on a download from <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>. The following are the verbatim comments from the original code:

```
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote
   products derived from this software without specific prior written
   permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Any feedback is very welcome.
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```
http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html
email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)
```

### C.3.2 소켓

The `socket` module uses the functions, `getaddrinfo()`, and `getnameinfo()`, which are coded in separate source files from the WIDE Project, <https://www.wide.ad.jp/>.

```
Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.
All rights reserved.
```

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

### C.3.3 비동기 소켓 서비스

The `asynchat` and `asyncore` modules contain the following notice:

```
Copyright 1996 by Sam Rushing
```

```
All Rights Reserved
```

```
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam
Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior
permission.
```

```
SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```
INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN
NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS
OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

### C.3.4 쿠키 관리

http.cookies 모듈은 다음과 같은 주의 사항을 포함합니다:

```
Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>
```

```
All Rights Reserved
```

```
Permission to use, copy, modify, and distribute this software
and its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Timothy O'Malley not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.
```

```
Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS
SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR
ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

### C.3.5 실행 추적

trace 모듈은 다음과 같은 주의 사항을 포함합니다:

```
portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...
err... reserved and offered to the public under the terms of the
Python 2.2 license.
Author: Zooko O'Whielacronx
http://zooko.com/
mailto:zooko@zooko.com
```

```
Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro
```

```
Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.
Author: Andrew Dalke
```

```
Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and its associated documentation for any purpose without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies, and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of neither Automatrix, Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

### C.3.6 UUencode 및 UUdecode 함수

The uu module contains the following notice:

Copyright 1994 by Lance Ellinghouse  
Cathedral City, California Republic, United States of America.  
All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:

- Use binascii module to do the actual line-by-line conversion between ascii and binary. This results in a 1000-fold speedup. The C version is still 5 times faster, though.
- Arguments more compliant with Python standard

### C.3.7 XML 원격 프로시저 호출

xmlrpc.client 모듈은 다음과 같은 주의 사항을 포함합니다:

The XML-RPC client interface is

Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB  
Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh

By obtaining, using, and/or copying this software and/or its associated documentation, you agree that you have read, understood, and will comply with the following terms and conditions:

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and

(다음 페이지에 계속)



(이전 페이지에서 계속)

its associated documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies, and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

### C.3.8 test\_epoll

The `test.test_epoll` module contains the following notice:

Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### C.3.9 Select kqueue

`select` 모듈은 `kqueue` 인터페이스에 대해 다음과 같은 주의 사항을 포함합니다:

Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

```

notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or other materials provided with the distribution.

```

```

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

```

### C.3.10 SipHash24

파일 Python/pyhash.c 에는 Dan Bernstein의 SipHash24 알고리즘의 Marek Majkowski의 구현이 포함되어 있습니다. 여기에는 다음과 같은 내용이 포함되어 있습니다:

```

<MIT License>
Copyright (c) 2013 Marek Majkowski <marek@popcount.org>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
in the Software without restriction, including without limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in
all copies or substantial portions of the Software.
</MIT License>

Original location:
  https://github.com/majek/csiphash/

Solution inspired by code from:
  Samuel Neves (supercop/crypto_auth/siphash24/little)
  djb (supercop/crypto_auth/siphash24/little2)
  Jean-Philippe Aumasson (https://131002.net/siphash/siphash24.c)

```

### C.3.11 strtod 와 dtoa

The file `Python/dtoa.c`, which supplies C functions `dtoa` and `strtod` for conversion of C doubles to and from strings, is derived from the file of the same name by David M. Gay, currently available from <https://web.archive.org/web/20220517033456/http://www.netlib.org/fp/dtoa.c>. The original file, as retrieved on March 16, 2009, contains the following copyright and licensing notice:

```

/*****
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
 * WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
 * REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
 * OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
 *
 *****/

```

### C.3.12 OpenSSL

The modules `hashlib`, `posix`, `ssl`, `crypt` use the OpenSSL library for added performance if made available by the operating system. Additionally, the Windows and macOS installers for Python may include a copy of the OpenSSL libraries, so we include a copy of the OpenSSL license here. For the OpenSSL 3.0 release, and later releases derived from that, the Apache License v2 applies:

```

                Apache License
                Version 2.0, January 2004
                https://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,
and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensors" shall mean the copyright owner or entity authorized by
the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all
other entities that control, are controlled by, or are under common
control with that entity. For the purposes of this definition,
"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the
direction or management of such entity, whether by contract or
otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the
outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

### C.3.13 expat

The pyexpat extension is built using an included copy of the expat sources unless the build is configured `--with-system-expat`:

```
Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd
and Clark Cooper
```

```
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### C.3.14 libffi

The `_ctypes` extension is built using an included copy of the libffi sources unless the build is configured `--with-system-libffi`:

Copyright (c) 1996-2008 Red Hat, Inc and others.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the ``Software''), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### C.3.15 zlib

zlib 확장은 시스템에서 발견된 zlib 버전이 너무 오래되어서 빌드에 사용될 수 없으면, 포함된 zlib 소스 사본을 사용하여 빌드됩니다:

Copyright (C) 1995-2011 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it

(다음 페이지에 계속)



(이전 페이지에서 계속)

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

### C.3.16 cfuhash

tracemalloc 에 의해 사용되는 해시 테이블의 구현은 cfuhash 프로젝트를 기반으로 합니다:

Copyright (c) 2005 Don Owens  
All rights reserved.

This code is released under the BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the author nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.17 libmpdec

The `_decimal` module is built using an included copy of the libmpdec library unless the build is configured `--with-system-libmpdec`:

```
Copyright (c) 2008-2020 Stefan Krah. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

### C.3.18 W3C C14N 테스트 스위트

The C14N 2.0 test suite in the `test` package (`Lib/test/xmltestdata/c14n-20/`) was retrieved from the W3C website at <https://www.w3.org/TR/xml-c14n2-testcases/> and is distributed under the 3-clause BSD license:

```
Copyright (c) 2013 W3C(R) (MIT, ERCIM, Keio, Beihang),
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of works must retain the original copyright notice,
  this list of conditions and the following disclaimer.
* Redistributions in binary form must reproduce the original copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.
* Neither the name of the W3C nor the names of its contributors may be
  used to endorse or promote products derived from this work without
  specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
```

(다음 페이지에 계속)

(이전 페이지에서 계속)

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.19 Audioop

The audioop module uses the code base in g771.c file of the SoX project. <https://sourceforge.net/projects/sox/files/sox/12.17.7/sox-12.17.7.tar.gz>

This source code is a product of Sun Microsystems, Inc. and is provided for unrestricted use. Users may copy or modify this source code without charge.

SUN SOURCE CODE IS PROVIDED AS IS WITH NO WARRANTIES OF ANY KIND INCLUDING THE WARRANTIES OF DESIGN, MERCHANTIBILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE OR TRADE PRACTICE.

Sun source code is provided with no support and without any obligation on the part of Sun Microsystems, Inc. to assist in its use, correction, modification or enhancement.

SUN MICROSYSTEMS, INC. SHALL HAVE NO LIABILITY WITH RESPECT TO THE INFRINGEMENT OF COPYRIGHTS, TRADE SECRETS OR ANY PATENTS BY THIS SOFTWARE OR ANY PART THEREOF.

In no event will Sun Microsystems, Inc. be liable for any lost revenue or profits or other special, indirect and consequential damages, even if Sun has been advised of the possibility of such damages.

Sun Microsystems, Inc. 2550 Garcia Avenue Mountain View, California 94043

### C.3.20 asyncio

Parts of the `asyncio` module are incorporated from `uvloop 0.16`, which is distributed under the MIT license:

Copyright (c) 2015–2021 MagicStack Inc. <http://magic.io>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



## APPENDIX D

---

### 저작권

---

파이썬과 이 설명서는:

Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation. All rights reserved.

Copyright © 2000 BeOpen.com. All rights reserved.

Copyright © 1995-2000 Corporation for National Research Initiatives. All rights reserved.

Copyright © 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum. All rights reserved.

---

전체 라이선스 및 사용 권한 정보는 [역사](#)와 [라이선스](#) 에서 제공합니다.



## 알파벳 이외

..., 299  
 2to3, 299  
 >>>, 299  
 \_\_all\_\_ (패키지 변수), 71  
 \_\_dict\_\_ (모듈 어트리뷰트), 165  
 \_\_doc\_\_ (모듈 어트리뷰트), 165  
 \_\_file\_\_ (모듈 어트리뷰트), 165, 166  
 \_\_future\_\_, 304  
 \_\_import\_\_  
     내장 함수, 71  
 \_\_loader\_\_ (모듈 어트리뷰트), 165  
 \_\_main\_\_  
     module, 13, 192, 205  
 \_\_name\_\_ (모듈 어트리뷰트), 165, 166  
 \_\_package\_\_ (모듈 어트리뷰트), 165  
 \_\_PYENV\_LAUNCHER\_\_, 221, 227  
 \_\_slots\_\_, 312  
 \_\_frozen (C struct), 73  
 \_\_inittab (C struct), 74  
 \_\_inittab.initfunc (C member), 74  
 \_\_inittab.name (C member), 74  
 \_Py\_c\_diff (C function), 128  
 \_Py\_c\_neg (C function), 128  
 \_Py\_c\_pow (C function), 128  
 \_Py\_c\_prod (C function), 128  
 \_Py\_c\_quot (C function), 128  
 \_Py\_c\_sum (C function), 128  
 \_Py\_InitializeMain (C function), 234  
 \_Py\_NoneStruct (C var), 250  
 \_PyBytes\_Resize (C function), 131  
 \_PyCFunctionFast (C type), 252  
 \_PyCFunctionFastWithKeywords (C type), 252  
 \_PyFrameEvalFunction (C type), 203  
 \_PyInterpreterState\_GetEvalFrameFunc (C function), 203  
 \_PyInterpreterState\_SetEvalFrameFunc (C function), 203  
 \_PyObject\_GetDictPtr (C function), 93  
 \_PyObject\_New (C function), 249  
 \_PyObject\_NewVar (C function), 249  
 \_PyTuple\_Resize (C function), 151  
 \_thread  
     module, 199  
 객체  
     floating point, 126  
     frozenset, 158  
     long 정수, 122  
     memoryview, 175  
     None, 121  
     set, 158  
     딕셔너리, 155  
     리스트, 153  
     메서드, 161  
     모듈, 165  
     바이트 배열, 131  
     바이트 열, 129  
     복소수, 128  
     인스턴스 메서드, 161  
     정수, 122  
     캡슐, 177  
     코드, 162  
     튜플, 150  
     파일, 164  
     함수, 159  
     형, 117  
 아스키  
     내장 함수, 94  
 연속, 112  
 인스턴스 메서드  
     객체, 161  
 정리 함수, 70  
 정수  
     객체, 122  
 캡슐  
     객체, 177  
 컴파일  
     내장 함수, 72  
 코드 객체, 162



## A

abort (C 함수), 70

abs

내장 함수, 102

abstract base class (추상 베이스 클래스), 299

allocfunc (C type), 289

annotation (어노테이션), 299

argument (인자), 300

argv (in module sys), 196

asynchronous context manager (비동기 컨텍스트 관리자), 300

asynchronous generator (비동기 제너레이터), 300

asynchronous generator iterator (비동기 제너레이터 이터레이터), 300

asynchronous iterable (비동기 이터러블), 300

asynchronous iterator (비동기 이터레이터), 300

attribute (어트리뷰트), 300

awaitable (어웨이터블), 301

## B

BDFL, 301

binary file (바이너리 파일), 301

binaryfunc (C type), 290

borrowed reference (빌린 참조), 301

built-in function

classmethod, 254

hash, 268

repr, 267

staticmethod, 254

builtins

module, 13, 192, 205

bytecode (바이트 코드), 301

bytes-like object (바이트열류 객체), 301

## C

callable (콜러블), 301

callback (콜백), 301

calloc (C function), 237

C-contiguous, 302

class (클래스), 301

class variable (클래스 변수), 302

classmethod

built-in function, 254

close (in module os), 205

CO\_FUTURE\_DIVISION (C var), 47

complex number (복소수), 302

context manager (컨텍스트 관리자), 302

context variable (컨텍스트 변수), 302

contiguous (연속), 302

copyright (in module sys), 195

coroutine (코루틴), 302

coroutine function (코루틴 함수), 302

CPython, 302

C-연속, 112

## D

decorator (데코레이터), 302

descrgetfunc (C type), 289

descriptor (디스크립터), 302

descrsetfunc (C type), 290

destructor (C type), 289

dictionary (딕셔너리), 303

dictionary comprehension (딕셔너리 컴프리헨션), 303

dictionary view (딕셔너리 뷰), 303

divmod

내장 함수, 101

docstring (독스트링), 303

duck-typing (덕 타이핑), 303

## E

EAFP, 303

EOFError (내장 예외), 164

exc\_info (in module sys), 11

executable (in module sys), 194

exit (C 함수), 70

expression (표현식), 303

extension module (확장 모듈), 303

## F

f-string (f-문자열), 303

file object (파일 객체), 303

file-like object (파일류 객체), 304

filesystem encoding and error handler  
(파일시스템 인코딩과 에러 처리기), 304

finder (파인더), 304

float

내장 함수, 103

floating point

객체, 126

floor division (정수 나눗셈), 304

Fortran contiguous, 302

free (C function), 237

freefunc (C type), 289

freeze 유딜리티, 73

frozenset

객체, 158

function (함수), 304

function annotation (함수 어노테이션), 304

## G

garbage collection (가비지 수거), 305

generator (제너레이터), 305

generator expression (제너레이터 표현식), 305

generator iterator (제너레이터 이터레이터), **305**  
 generic function (제네릭 함수), **305**  
 generic type (제네릭 형), **305**  
 getattrofunc (*C type*), **289**  
 getattrofunc (*C type*), **289**  
 getbufferproc (*C type*), **290**  
 getiterfunc (*C type*), **290**  
 GIL, **305**  
 global interpreter lock, **197**  
 global interpreter lock (전역 인터프리터  
 록), **305**

## H

hash  
     built-in function, **268**  
 hash-based pyc (해시 기반 pyc), **305**  
 hashable (해시 가능), **306**  
 hashfunc (*C type*), **290**

## I

IDLE, **306**  
 immutable (불변), **306**  
 import path (임포트 경로), **306**  
 importer (임porter), **306**  
 importing (임포트), **306**  
 incr\_item(), **12, 13**  
 initproc (*C type*), **289**  
 inquiry (*C type*), **295**  
 int  
     내장 함수, **103**  
 interactive (대화형), **306**  
 interpreted (인터프리터드), **306**  
 interpreter lock, **197**  
 interpreter shutdown (인터프리터 종료), **306**  
 iterable (이터러블), **306**  
 iterator (이터레이터), **307**  
 iternextfunc (*C type*), **290**

## K

key function (키 함수), **307**  
 KeyboardInterrupt (*built-in exception*), **58**  
 keyword argument (키워드 인자), **307**

## L

lambda (람다), **307**  
 LBYL, **307**  
 len  
     내장 함수, **95, 104, 106, 153, 156, 159**  
 lenfunc (*C type*), **290**  
 list (리스트), **307**  
 list comprehension (리스트 컴프리헨션), **307**  
 loader (로더), **308**  
 locale encoding (로케일 인코딩), **308**

lock, interpreter, **197**  
 long 정수  
     객체, **122**  
 LONG\_MAX (*C 매크로*), **123**

## M

magic  
     method (메서드), **308**  
 magic method (매직 메서드), **308**  
 main(), **193, 196**  
 malloc (*C function*), **237**  
 mapping  
     object, **155**  
 mapping (매핑), **308**  
 memoryview  
     객체, **175**  
 meta path finder (메타 경로 파인더), **308**  
 metaclass (메타 클래스), **308**  
 METH\_CLASS (*C macro*), **254**  
 METH\_COEXIST (*C macro*), **254**  
 METH\_FASTCALL (*C macro*), **253**  
 METH\_KEYWORDS (*C macro*), **253**  
 METH\_METHOD (*C macro*), **254**  
 METH\_NOARGS (*C macro*), **254**  
 METH\_O (*C macro*), **254**  
 METH\_STATIC (*C macro*), **254**  
 METH\_VARARGS (*C macro*), **253**  
 method (메서드), **308**  
     magic, **308**  
     special, **313**  
 method resolution order (메서드 결정 순서),  
     **308**  
 MethodType (*types* 모듈), **159, 161**  
 module  
     \_\_main\_\_, **13, 192, 205**  
     \_thread, **199**  
     builtins, **13, 192, 205**  
     searchpath, **13, 192, 195**  
     signal, **58**  
     sys, **13, 192, 205**  
 module (모듈), **308**  
 module spec (모듈 스펙), **309**  
 modules (*in module sys*), **192**  
 modules (*sys* 모듈), **71**  
 ModuleType (모듈 *types*), **165**  
 MRO, **309**  
 mutable (가변), **309**

## N

named tuple (네임드 튜플), **309**  
 namespace (이름 공간), **309**  
 namespace package (이름 공간 패키지), **309**  
 nested scope (중첩된 스코프), **309**  
 new-style class (뉴스타일 클래스), **309**

`newfunc` (*C type*), 289

`None`

객체, 121

`numeric`

object, 122

## O

`object`

mapping, 155

numeric, 122

sequence, 129

type, 7

`object` (객체), 309

`objobjargproc` (*C type*), 290

`objobjproc` (*C type*), 290

`OverflowError` (내장 예외), 123, 124

## P

`package` (패키지), 310

`parameter` (매개변수), 310

`PATH`, 13

`path`

module search, 13, 192, 195

`path` (*in module sys*), 13, 192, 195

`path based finder` (경로 기반 파인더), 310

`path entry` (경로 엔트리), 310

`path entry finder` (경로 엔트리 파인더), 310

`path entry hook` (경로 엔트리 훅), 310

`path-like object` (경로류 객체), 310

`PEP`, 311

`platform` (*in module sys*), 195

`portion` (포션), 311

`positional argument` (위치 인자), 311

`pow`

내장 함수, 101, 103

`provisional API` (잠정 API), 311

`provisional package` (잠정 패키지), 311

`Py_ABS` (*C macro*), 5

`Py_AddPendingCall` (*C function*), 206

`Py_ALWAYS_INLINE` (*C macro*), 5

`Py_AtExit` (*C function*), 70

`Py_AuditHookFunction` (*C type*), 70

`Py_BEGIN_ALLOW_THREADS` (*C macro*), 198, 201

`Py_BLOCK_THREADS` (*C macro*), 201

`Py_buffer` (*C type*), 109

`Py_buffer.buf` (*C member*), 109

`Py_buffer.format` (*C member*), 110

`Py_buffer.internal` (*C member*), 111

`Py_buffer.itemsize` (*C member*), 110

`Py_buffer.len` (*C member*), 109

`Py_buffer.ndim` (*C member*), 110

`Py_buffer.obj` (*C member*), 109

`Py_buffer.readonly` (*C member*), 110

`Py_buffer.shape` (*C member*), 110

`Py_buffer.strides` (*C member*), 110

`Py_buffer.suboffsets` (*C member*), 110

`Py_BuildValue` (*C function*), 82

`Py_BytesMain` (*C function*), 43

`Py_BytesWarningFlag` (*C var*), 190

`Py_CHARMASK` (*C macro*), 5

`Py_CLEAR` (*C function*), 50

`Py_CompileString` (*C function*), 45

`Py_CompileString` (*C 함수*), 46, 47

`Py_CompileStringExFlags` (*C function*), 46

`Py_CompileStringFlags` (*C function*), 46

`Py_CompileStringObject` (*C function*), 46

`Py_complex` (*C type*), 128

`Py_DEBUG` (*C macro*), 14

`Py_DebugFlag` (*C var*), 190

`Py_DecodeLocale` (*C function*), 66

`Py_DECREF` (*C function*), 8, 50

`Py_DecRef` (*C function*), 50

`Py_DEPRECATED` (*C macro*), 5

`Py_DontWriteBytecodeFlag` (*C var*), 190

`Py_Ellipsis` (*C var*), 175

`Py_EncodeLocale` (*C function*), 67

`Py_END_ALLOW_THREADS` (*C macro*), 198, 201

`Py_EndInterpreter` (*C function*), 205

`Py_EnterRecursiveCall` (*C function*), 61

`Py_EQ` (*C macro*), 275

`Py_eval_input` (*C var*), 46

`Py_Exit` (*C function*), 70

`Py_ExitStatusException` (*C function*), 215

`Py_False` (*C var*), 125

`Py_FatalError` (*C function*), 70

`Py_FatalError()`, 196

`Py_FdIsInteractive` (*C function*), 65

`Py_file_input` (*C var*), 46

`Py_Finalize` (*C function*), 193

`Py_FinalizeEx` (*C function*), 192, 205

`Py_FinalizeEx` (*C 함수*), 70

`Py_FrozenFlag` (*C var*), 190

`Py_GE` (*C macro*), 275

`Py_GenericAlias` (*C function*), 187

`Py_GenericAliasType` (*C var*), 187

`Py_GetArgcArgv` (*C function*), 234

`Py_GetBuildInfo` (*C function*), 196

`Py_GetCompiler` (*C function*), 195

`Py_GetCopyright` (*C function*), 195

`Py_GETENV` (*C macro*), 6

`Py_GetExecPrefix` (*C function*), 13, 194

`Py_GetPath` (*C function*), 13, 194

`Py_GetPath()`, 193, 195

`Py_GetPlatform` (*C function*), 195

`Py_GetPrefix` (*C function*), 13, 194

`Py_GetProgramFullPath` (*C function*), 13, 194

`Py_GetProgramName` (*C function*), 194

`Py_GetPythonHome` (*C function*), 197

- Py\_GetVersion (C function), 195
- Py\_GT (C macro), 275
- Py\_hash\_t (C type), 87
- Py\_HashRandomizationFlag (C var), 191
- Py\_IgnoreEnvironmentFlag (C var), 191
- Py\_INCREF (C function), 8, 49
- Py\_IncRef (C function), 50
- Py\_Initialize (C function), 13, 192, 205
- Py\_Initialize(), 193
- Py\_InitializeEx (C function), 192
- Py\_InitializeFromConfig (C function), 230
- Py\_InspectFlag (C var), 191
- Py\_InteractiveFlag (C var), 191
- Py\_Is (C function), 250
- Py\_IS\_TYPE (C function), 251
- Py\_IsFalse (C function), 251
- Py\_IsInitialized (C function), 13, 192
- Py\_IsNone (C function), 251
- Py\_IsolatedFlag (C var), 191
- Py\_IsTrue (C function), 251
- Py\_LE (C macro), 275
- Py\_LeaveRecursiveCall (C function), 61
- Py\_LegacyWindowsFSEncodingFlag (C var), 191
- Py\_LegacyWindowsStdioFlag (C var), 191
- Py\_LIMITED\_API (C macro), 15
- Py\_LT (C macro), 275
- Py\_Main (C function), 43
- PY\_MAJOR\_VERSION (C macro), 297
- Py\_MAX (C macro), 6
- Py\_MEMBER\_SIZE (C macro), 6
- PY\_MICRO\_VERSION (C macro), 297
- Py\_MIN (C macro), 6
- PY\_MINOR\_VERSION (C macro), 297
- Py\_mod\_create (C macro), 169
- Py\_mod\_exec (C macro), 169
- Py\_NE (C macro), 275
- Py\_NewInterpreter (C function), 205
- Py\_NewRef (C function), 49
- Py\_NO\_INLINE (C macro), 6
- Py\_None (C var), 121
- Py\_NoSiteFlag (C var), 191
- Py\_NotImplemented (C var), 91
- Py\_NoUserSiteDirectory (C var), 191
- Py\_OpenCodeHookFunction (C type), 164
- Py\_OptimizeFlag (C var), 191
- Py\_PreInitialize (C function), 218
- Py\_PreInitializeFromArgs (C function), 218
- Py\_PreInitializeFromBytesArgs (C function), 218
- Py\_PRINT\_RAW (C macro), 91
- Py\_PRINT\_RAW (C 매크로), 165
- Py\_QuietFlag (C var), 192
- Py\_REFCNT (C function), 251
- PY\_RELEASE\_LEVEL (C macro), 297
- PY\_RELEASE\_SERIAL (C macro), 297
- Py\_ReprEnter (C function), 61
- Py\_ReprLeave (C function), 61
- Py\_RETURN\_FALSE (C macro), 125
- Py\_RETURN\_NONE (C macro), 121
- Py\_RETURN\_NOTIMPLEMENTED (C macro), 91
- Py\_RETURN\_RICHCOMPARE (C macro), 275
- Py\_RETURN\_TRUE (C macro), 125
- Py\_RunMain (C function), 233
- Py\_SET\_REFCNT (C function), 251
- Py\_SET\_SIZE (C function), 252
- Py\_SET\_TYPE (C function), 251
- Py\_SetPath (C function), 195
- Py\_SetPath(), 195
- Py\_SetProgramName (C function), 13, 193
- Py\_SetProgramName(), 192, 194
- Py\_SetPythonHome (C function), 197
- Py\_SetStandardStreamEncoding (C function), 193
- Py\_single\_input (C var), 47
- Py\_SIZE (C function), 251
- Py\_ssize\_t (C type), 11
- PY\_SSIZE\_T\_MAX (C 매크로), 124
- Py\_STRINGIFY (C macro), 6
- Py\_TPFLAGS\_BASE\_EXC\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_BASETYPE (C macro), 270
- Py\_TPFLAGS\_BYTES\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_DEFAULT (C macro), 270
- Py\_TPFLAGS\_DICT\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_DISALLOW\_INSTANTIATION (C macro), 272
- Py\_TPFLAGS\_HAVE\_FINALIZE (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC (C macro), 270
- Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE (C macro), 270
- Py\_TPFLAGS\_IMMUTABLETYPE (C macro), 272
- Py\_TPFLAGS\_LIST\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_LONG\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_MAPPING (C macro), 272
- Py\_TPFLAGS\_METHOD\_DESCRIPTOR (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_READY (C macro), 270
- Py\_TPFLAGS\_READYING (C macro), 270
- Py\_TPFLAGS\_SEQUENCE (C macro), 272
- Py\_TPFLAGS\_TUPLE\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_TYPE\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_TPFLAGS\_UNICODE\_SUBCLASS (C macro), 271
- Py\_tracefunc (C type), 207
- Py\_True (C var), 125
- Py\_tss\_NEEDS\_INIT (C macro), 209
- Py\_tss\_t (C type), 209
- Py\_TYPE (C function), 251
- Py\_UCS1 (C type), 133
- Py\_UCS2 (C type), 133
- Py\_UCS4 (C type), 133

`Py_uhash_t` (C type), 87  
`Py_UNBLOCK_THREADS` (C macro), 201  
`Py_UnbufferedStdioFlag` (C var), 192  
`Py_UNICODE` (C type), 133  
`Py_UNICODE_IS_HIGH_SURROGATE` (C macro), 136  
`Py_UNICODE_IS_LOW_SURROGATE` (C macro), 137  
`Py_UNICODE_IS_SURROGATE` (C macro), 136  
`Py_UNICODE_ISALNUM` (C function), 136  
`Py_UNICODE_ISALPHA` (C function), 136  
`Py_UNICODE_ISDECIMAL` (C function), 136  
`Py_UNICODE_ISDIGIT` (C function), 136  
`Py_UNICODE_ISLINEBREAK` (C function), 135  
`Py_UNICODE_ISLOWER` (C function), 135  
`Py_UNICODE_ISNUMERIC` (C function), 136  
`Py_UNICODE_ISPRINTABLE` (C function), 136  
`Py_UNICODE_ISSPACE` (C function), 135  
`Py_UNICODE_ISTITLE` (C function), 135  
`Py_UNICODE_ISUPPER` (C function), 135  
`Py_UNICODE_JOIN_SURROGATES` (C macro), 137  
`Py_UNICODE_TODECIMAL` (C function), 136  
`Py_UNICODE_TODIGIT` (C function), 136  
`Py_UNICODE_TOLOWER` (C function), 136  
`Py_UNICODE_TONUMERIC` (C function), 136  
`Py_UNICODE_TOTITLE` (C function), 136  
`Py_UNICODE_TOUPPER` (C function), 136  
`Py_UNREACHABLE` (C macro), 6  
`Py_UNUSED` (C macro), 6  
`Py_VaBuildValue` (C function), 84  
`PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET` (C macro), 97  
`Py_VerboseFlag` (C var), 192  
`Py_Version` (C var), 298  
`PY_VERSION_HEX` (C macro), 297  
`Py_VISIT` (C function), 295  
`Py_XDECREF` (C function), 13, 50  
`Py_XINCREf` (C function), 49  
`Py_XNewRef` (C function), 50  
`PyAIter_Check` (C function), 107  
`PyAnySet_Check` (C function), 158  
`PyAnySet_CheckExact` (C function), 158  
`PyArg_Parse` (C function), 81  
`PyArg_ParseTuple` (C function), 81  
`PyArg_ParseTupleAndKeywords` (C function), 81  
`PyArg_UnpackTuple` (C function), 81  
`PyArg_ValidateKeywordArguments` (C function), 81  
`PyArg_VaParse` (C function), 81  
`PyArg_VaParseTupleAndKeywords` (C function), 81  
`PyASCIIObject` (C type), 133  
`PyAsyncMethods` (C type), 288  
`PyAsyncMethods.am_aiter` (C member), 288  
`PyAsyncMethods.am_anext` (C member), 288  
`PyAsyncMethods.am_await` (C member), 288  
`PyAsyncMethods.am_send` (C member), 288  
`PyBool_Check` (C function), 125  
`PyBool_FromLong` (C function), 125  
`PyBool_Type` (C var), 125  
`PyBUF_ANY_CONTIGUOUS` (C macro), 112  
`PyBUF_C_CONTIGUOUS` (C macro), 112  
`PyBUF_CONTIG` (C macro), 113  
`PyBUF_CONTIG_RO` (C macro), 113  
`PyBUF_F_CONTIGUOUS` (C macro), 112  
`PyBUF_FORMAT` (C macro), 111  
`PyBUF_FULL` (C macro), 113  
`PyBUF_FULL_RO` (C macro), 113  
`PyBUF_INDIRECT` (C macro), 112  
`PyBUF_MAX_NDIM` (C macro), 111  
`PyBUF_ND` (C macro), 112  
`PyBUF_READ` (C macro), 175  
`PyBUF_RECORDS` (C macro), 113  
`PyBUF_RECORDS_RO` (C macro), 113  
`PyBUF_SIMPLE` (C macro), 112  
`PyBUF_STRIDED` (C macro), 113  
`PyBUF_STRIDED_RO` (C macro), 113  
`PyBUF_STRIDES` (C macro), 112  
`PyBUF_WRITABLE` (C macro), 111  
`PyBUF_WRITE` (C macro), 175  
`PyBuffer_FillContiguousStrides` (C function), 115  
`PyBuffer_FillInfo` (C function), 115  
`PyBuffer_FromContiguous` (C function), 115  
`PyBuffer_GetPointer` (C function), 115  
`PyBuffer_IsContiguous` (C function), 115  
`PyBuffer_Release` (C function), 115  
`PyBuffer_SizeFromFormat` (C function), 115  
`PyBuffer_ToContiguous` (C function), 115  
`PyBufferProcs` (C type), 287  
`PyBufferProcs` (C 형), 108  
`PyBufferProcs.bf_getbuffer` (C member), 287  
`PyBufferProcs.bf_releasebuffer` (C member), 287  
`PyByteArray_AS_STRING` (C function), 132  
`PyByteArray_AsString` (C function), 132  
`PyByteArray_Check` (C function), 131  
`PyByteArray_CheckExact` (C function), 131  
`PyByteArray_Concat` (C function), 132  
`PyByteArray_FromObject` (C function), 132  
`PyByteArray_FromStringAndSize` (C function), 132  
`PyByteArray_GET_SIZE` (C function), 132  
`PyByteArray_Resize` (C function), 132  
`PyByteArray_Size` (C function), 132  
`PyByteArray_Type` (C var), 131  
`PyByteArrayObject` (C type), 131  
`PyBytes_AS_STRING` (C function), 130  
`PyBytes_AsString` (C function), 130  
`PyBytes_AsStringAndSize` (C function), 130



- PyBytes\_Check (*C function*), 129
- PyBytes\_CheckExact (*C function*), 129
- PyBytes\_Concat (*C function*), 131
- PyBytes\_ConcatAndDel (*C function*), 131
- PyBytes\_FromFormat (*C function*), 130
- PyBytes\_FromFormatV (*C function*), 130
- PyBytes\_FromObject (*C function*), 130
- PyBytes\_FromString (*C function*), 129
- PyBytes\_FromStringAndSize (*C function*), 129
- PyBytes\_GET\_SIZE (*C function*), 130
- PyBytes\_Size (*C function*), 130
- PyBytes\_Type (*C var*), 129
- PyBytesObject (*C type*), 129
- PyCallable\_Check (*C function*), 101
- PyCallIter\_Check (*C function*), 173
- PyCallIter\_New (*C function*), 173
- PyCallIter\_Type (*C var*), 173
- PyCapsule (*C type*), 177
- PyCapsule\_CheckExact (*C function*), 177
- PyCapsule\_Destructor (*C type*), 177
- PyCapsule\_GetContext (*C function*), 178
- PyCapsule\_GetDestructor (*C function*), 178
- PyCapsule\_GetName (*C function*), 178
- PyCapsule\_GetPointer (*C function*), 177
- PyCapsule\_Import (*C function*), 178
- PyCapsule\_IsValid (*C function*), 178
- PyCapsule\_New (*C function*), 177
- PyCapsule\_SetContext (*C function*), 178
- PyCapsule\_SetDestructor (*C function*), 178
- PyCapsule\_SetName (*C function*), 178
- PyCapsule\_SetPointer (*C function*), 178
- PyCell\_Check (*C function*), 162
- PyCell\_GET (*C function*), 162
- PyCell\_Get (*C function*), 162
- PyCell\_New (*C function*), 162
- PyCell\_SET (*C function*), 162
- PyCell\_Set (*C function*), 162
- PyCell\_Type (*C var*), 162
- PyCellObject (*C type*), 162
- PyCFunction (*C type*), 252
- PyCFunction\_New (*C function*), 255
- PyCFunction\_NewEx (*C function*), 255
- PyCFunctionWithKeywords (*C type*), 252
- PyCMethod (*C type*), 253
- PyCMethod\_New (*C function*), 255
- PyCode\_Addr2Line (*C function*), 163
- PyCode\_Addr2Location (*C function*), 163
- PyCode\_Check (*C function*), 162
- PyCode\_GetCellvars (*C function*), 163
- PyCode\_GetCode (*C function*), 163
- PyCode\_GetFreevars (*C function*), 164
- PyCode\_GetNumFree (*C function*), 162
- PyCode\_GetVarnames (*C function*), 163
- PyCode\_New (*C function*), 162
- PyCode\_NewEmpty (*C function*), 163
- PyCode\_NewWithPosOnlyArgs (*C function*), 163
- PyCode\_Type (*C var*), 162
- PyCodec\_BackslashReplaceErrors (*C function*), 89
- PyCodec\_Decode (*C function*), 88
- PyCodec\_Decoder (*C function*), 88
- PyCodec\_Encode (*C function*), 88
- PyCodec\_Encoder (*C function*), 88
- PyCodec\_IgnoreErrors (*C function*), 89
- PyCodec\_IncrementalDecoder (*C function*), 88
- PyCodec\_IncrementalEncoder (*C function*), 88
- PyCodec\_KnownEncoding (*C function*), 88
- PyCodec\_LookupError (*C function*), 89
- PyCodec\_NameReplaceErrors (*C function*), 89
- PyCodec\_Register (*C function*), 88
- PyCodec\_RegisterError (*C function*), 89
- PyCodec\_ReplaceErrors (*C function*), 89
- PyCodec\_StreamReader (*C function*), 89
- PyCodec\_StreamWriter (*C function*), 89
- PyCodec\_StrictErrors (*C function*), 89
- PyCodec\_Unregister (*C function*), 88
- PyCodec\_XMLCharRefReplaceErrors (*C function*), 89
- PyCodeObject (*C type*), 162
- PyCompactUnicodeObject (*C type*), 133
- PyCompilerFlags (*C struct*), 47
- PyCompilerFlags.cf\_feature\_version (*C member*), 47
- PyCompilerFlags.cf\_flags (*C member*), 47
- PyComplex\_AsCComplex (*C function*), 129
- PyComplex\_Check (*C function*), 128
- PyComplex\_CheckExact (*C function*), 128
- PyComplex\_FromCComplex (*C function*), 129
- PyComplex\_FromDoubles (*C function*), 129
- PyComplex\_ImagAsDouble (*C function*), 129
- PyComplex\_RealAsDouble (*C function*), 129
- PyComplex\_Type (*C var*), 128
- PyComplexObject (*C type*), 128
- PyConfig (*C type*), 219
- PyConfig\_Clear (*C function*), 220
- PyConfig\_InitIsolatedConfig (*C function*), 219
- PyConfig\_InitPythonConfig (*C function*), 219
- PyConfig\_Read (*C function*), 220
- PyConfig\_SetArgv (*C function*), 219
- PyConfig\_SetBytesArgv (*C function*), 219
- PyConfig\_SetBytesString (*C function*), 219
- PyConfig\_SetString (*C function*), 219
- PyConfig\_SetWideStringList (*C function*), 219
- PyConfig.argv (*C member*), 220
- PyConfig.base\_exec\_prefix (*C member*), 221
- PyConfig.base\_executable (*C member*), 221
- PyConfig.base\_prefix (*C member*), 221
- PyConfig.buffered\_stdio (*C member*), 221

`PyConfig.bytes_warning` (*C member*), 221  
`PyConfig.check_hash_pycs_mode` (*C member*), 222  
`PyConfig.code_debug_ranges` (*C member*), 221  
`PyConfig.configure_c_stdio` (*C member*), 222  
`PyConfig.dev_mode` (*C member*), 222  
`PyConfig.dump_refs` (*C member*), 222  
`PyConfig.exec_prefix` (*C member*), 222  
`PyConfig.executable` (*C member*), 222  
`PyConfig.faulthandler` (*C member*), 223  
`PyConfig.filesystem_encoding` (*C member*), 223  
`PyConfig.filesystem_errors` (*C member*), 223  
`PyConfig.hash_seed` (*C member*), 223  
`PyConfig.home` (*C member*), 224  
`PyConfig.import_time` (*C member*), 224  
`PyConfig.inspect` (*C member*), 224  
`PyConfig.install_signal_handlers` (*C member*), 224  
`PyConfig.interactive` (*C member*), 224  
`PyConfig.isolated` (*C member*), 224  
`PyConfig.legacy_windows_stdio` (*C member*), 224  
`PyConfig.malloc_stats` (*C member*), 225  
`PyConfig.module_search_paths` (*C member*), 225  
`PyConfig.module_search_paths_set` (*C member*), 225  
`PyConfig.optimization_level` (*C member*), 225  
`PyConfig.orig_argv` (*C member*), 226  
`PyConfig.parse_argv` (*C member*), 226  
`PyConfig.parser_debug` (*C member*), 226  
`PyConfig.pathconfig_warnings` (*C member*), 226  
`PyConfig.platlibdir` (*C member*), 225  
`PyConfig.prefix` (*C member*), 226  
`PyConfig.program_name` (*C member*), 226  
`PyConfig.pycache_prefix` (*C member*), 227  
`PyConfig.pythonpath_env` (*C member*), 225  
`PyConfig.quiet` (*C member*), 227  
`PyConfig.run_command` (*C member*), 227  
`PyConfig.run_filename` (*C member*), 227  
`PyConfig.run_module` (*C member*), 227  
`PyConfig.safe_path` (*C member*), 220  
`PyConfig.show_ref_count` (*C member*), 227  
`PyConfig.site_import` (*C member*), 227  
`PyConfig.skip_source_first_line` (*C member*), 228  
`PyConfig.stdio_encoding` (*C member*), 228  
`PyConfig.stdio_errors` (*C member*), 228  
`PyConfig.tracemalloc` (*C member*), 228  
`PyConfig.use_environment` (*C member*), 228  
`PyConfig.use_hash_seed` (*C member*), 223  
`PyConfig.user_site_directory` (*C member*), 228  
`PyConfig.verbose` (*C member*), 229  
`PyConfig.warn_default_encoding` (*C member*), 221  
`PyConfig.warnoptions` (*C member*), 229  
`PyConfig.write_bytecode` (*C member*), 229  
`PyConfig.xoptions` (*C member*), 229  
`PyContext` (*C type*), 181  
`PyContext_CheckExact` (*C function*), 182  
`PyContext_Copy` (*C function*), 182  
`PyContext_CopyCurrent` (*C function*), 182  
`PyContext_Enter` (*C function*), 182  
`PyContext_Exit` (*C function*), 182  
`PyContext_New` (*C function*), 182  
`PyContext_Type` (*C var*), 181  
`PyContextToken` (*C type*), 181  
`PyContextToken_CheckExact` (*C function*), 182  
`PyContextToken_Type` (*C var*), 181  
`PyContextVar` (*C type*), 181  
`PyContextVar_CheckExact` (*C function*), 182  
`PyContextVar_Get` (*C function*), 182  
`PyContextVar_New` (*C function*), 182  
`PyContextVar_Reset` (*C function*), 183  
`PyContextVar_Set` (*C function*), 182  
`PyContextVar_Type` (*C var*), 181  
`Py Coro_CheckExact` (*C function*), 181  
`Py Coro_New` (*C function*), 181  
`Py Coro_Type` (*C var*), 181  
`Py CoroObject` (*C type*), 181  
`PyDate_Check` (*C function*), 183  
`PyDate_CheckExact` (*C function*), 184  
`PyDate_FromDate` (*C function*), 184  
`PyDate_FromTimestamp` (*C function*), 186  
`PyDateTime_Check` (*C function*), 184  
`PyDateTime_CheckExact` (*C function*), 184  
`PyDateTime_Date` (*C type*), 183  
`PyDateTime_DATE_GET_FOLD` (*C function*), 185  
`PyDateTime_DATE_GET_HOUR` (*C function*), 185  
`PyDateTime_DATE_GET_MICROSECOND` (*C function*), 185  
`PyDateTime_DATE_GET_MINUTE` (*C function*), 185  
`PyDateTime_DATE_GET_SECOND` (*C function*), 185  
`PyDateTime_DATE_GET_TZINFO` (*C function*), 185  
`PyDateTime_DateTime` (*C type*), 183  
`PyDateTime_DateTimeType` (*C var*), 183  
`PyDateTime_DateType` (*C var*), 183  
`PyDateTime_Delta` (*C type*), 183  
`PyDateTime_DELTA_GET_DAYS` (*C function*), 186  
`PyDateTime_DELTA_GET_MICROSECONDS` (*C function*), 186  
`PyDateTime_DELTA_GET_SECONDS` (*C function*), 186  
`PyDateTime_DeltaType` (*C var*), 183

- PyDateTime\_FromDateAndTime (*C function*), 184  
PyDateTime\_FromDateAndTimeAndFold (*C function*), 184  
PyDateTime\_FromTimestamp (*C function*), 186  
PyDateTime\_GET\_DAY (*C function*), 185  
PyDateTime\_GET\_MONTH (*C function*), 185  
PyDateTime\_GET\_YEAR (*C function*), 185  
PyDateTime\_Time (*C type*), 183  
PyDateTime\_TIME\_GET\_FOLD (*C function*), 186  
PyDateTime\_TIME\_GET\_HOUR (*C function*), 186  
PyDateTime\_TIME\_GET\_MICROSECOND (*C function*), 186  
PyDateTime\_TIME\_GET\_MINUTE (*C function*), 186  
PyDateTime\_TIME\_GET\_SECOND (*C function*), 186  
PyDateTime\_TIME\_GET\_TZINFO (*C function*), 186  
PyDateTime\_TimeType (*C var*), 183  
PyDateTime\_TimeZone\_UTC (*C var*), 183  
PyDateTime\_TZInfoType (*C var*), 183  
PyDelta\_Check (*C function*), 184  
PyDelta\_CheckExact (*C function*), 184  
PyDelta\_FromDSU (*C function*), 185  
PyDescr\_IsData (*C function*), 174  
PyDescr\_NewClassMethod (*C function*), 173  
PyDescr\_NewGetSet (*C function*), 173  
PyDescr\_NewMember (*C function*), 173  
PyDescr\_NewMethod (*C function*), 173  
PyDescr\_NewWrapper (*C function*), 173  
PyDict\_Check (*C function*), 155  
PyDict\_CheckExact (*C function*), 155  
PyDict\_Clear (*C function*), 155  
PyDict\_Contains (*C function*), 155  
PyDict\_Copy (*C function*), 155  
PyDict\_DelItem (*C function*), 155  
PyDict\_DelItemString (*C function*), 155  
PyDict\_GetItem (*C function*), 155  
PyDict\_GetItemString (*C function*), 156  
PyDict\_GetItemWithError (*C function*), 156  
PyDict\_Items (*C function*), 156  
PyDict\_Keys (*C function*), 156  
PyDict\_Merge (*C function*), 157  
PyDict\_MergeFromSeq2 (*C function*), 157  
PyDict\_New (*C function*), 155  
PyDict\_Next (*C function*), 156  
PyDict\_SetDefault (*C function*), 156  
PyDict\_SetItem (*C function*), 155  
PyDict\_SetItemString (*C function*), 155  
PyDict\_Size (*C function*), 156  
PyDict\_Type (*C var*), 155  
PyDict\_Update (*C function*), 157  
PyDict\_Values (*C function*), 156  
PyDictObject (*C type*), 155  
PyDictProxy\_New (*C function*), 155  
PyDoc\_STR (*C macro*), 7  
PyDoc\_STRVAR (*C macro*), 7  
PyErr\_BadArgument (*C function*), 53  
PyErr\_BadInternalCall (*C function*), 55  
PyErr\_CheckSignals (*C function*), 58  
PyErr\_Clear (*C function*), 11, 13, 52  
PyErr\_ExceptionMatches (*C function*), 13, 56  
PyErr\_Fetch (*C function*), 56  
PyErr\_Format (*C function*), 52  
PyErr\_FormatV (*C function*), 52  
PyErr\_GetExcInfo (*C function*), 57  
PyErr\_GetHandledException (*C function*), 57  
PyErr\_GivenExceptionMatches (*C function*), 56  
PyErr\_NewException (*C function*), 59  
PyErr\_NewExceptionWithDoc (*C function*), 59  
PyErr\_NoMemory (*C function*), 53  
PyErr\_NormalizeException (*C function*), 56  
PyErr\_Occurred (*C function*), 11, 56  
PyErr\_Print (*C function*), 52  
PyErr\_PrintEx (*C function*), 52  
PyErr\_ResourceWarning (*C function*), 55  
PyErr\_Restore (*C function*), 56  
PyErr\_SetExcFromWindowsErr (*C function*), 53  
PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilename (*C function*), 54  
PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObject (*C function*), 54  
PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObjects (*C function*), 54  
PyErr\_SetExcInfo (*C function*), 57  
PyErr\_SetFromErrno (*C function*), 53  
PyErr\_SetFromErrnoWithFilename (*C function*), 53  
PyErr\_SetFromErrnoWithFilenameObject (*C function*), 53  
PyErr\_SetFromErrnoWithFilenameObjects (*C function*), 53  
PyErr\_SetFromWindowsErr (*C function*), 53  
PyErr\_SetFromWindowsErrWithFilename (*C function*), 53  
PyErr\_SetHandledException (*C function*), 57  
PyErr\_SetImportError (*C function*), 54  
PyErr\_SetImportErrorSubclass (*C function*), 54  
PyErr\_SetInterrupt (*C function*), 58  
PyErr\_SetInterruptEx (*C function*), 58  
PyErr\_SetNone (*C function*), 53  
PyErr\_SetObject (*C function*), 52  
PyErr\_SetString (*C function*), 11, 52  
PyErr\_SyntaxLocation (*C function*), 54  
PyErr\_SyntaxLocationEx (*C function*), 54  
PyErr\_SyntaxLocationObject (*C function*), 54  
PyErr\_WarnEx (*C function*), 55  
PyErr\_WarnExplicit (*C function*), 55  
PyErr\_WarnExplicitObject (*C function*), 55  
PyErr\_WarnFormat (*C function*), 55



`PyErr_WriteUnraisable` (*C function*), 52  
`PyEval_AcquireLock` (*C function*), 204  
`PyEval_AcquireThread` (*C function*), 204  
`PyEval_AcquireThread()`, 199  
`PyEval_EvalCode` (*C function*), 46  
`PyEval_EvalCodeEx` (*C function*), 46  
`PyEval_EvalFrame` (*C function*), 46  
`PyEval_EvalFrameEx` (*C function*), 46  
`PyEval_GetBuiltins` (*C function*), 87  
`PyEval_GetFrame` (*C function*), 87  
`PyEval_GetFuncDesc` (*C function*), 88  
`PyEval_GetFuncName` (*C function*), 87  
`PyEval_GetGlobals` (*C function*), 87  
`PyEval_GetLocals` (*C function*), 87  
`PyEval_InitThreads` (*C function*), 199  
`PyEval_InitThreads()`, 192  
`PyEval_MergeCompilerFlags` (*C function*), 46  
`PyEval_ReleaseLock` (*C function*), 204  
`PyEval_ReleaseThread` (*C function*), 204  
`PyEval_ReleaseThread()`, 199  
`PyEval_RestoreThread` (*C function*), 198, 200  
`PyEval_RestoreThread()`, 199  
`PyEval_SaveThread` (*C function*), 198, 200  
`PyEval_SaveThread()`, 199  
`PyEval_SetProfile` (*C function*), 208  
`PyEval_SetTrace` (*C function*), 208  
`PyEval_ThreadsInitialized` (*C function*), 199  
`PyExc_ArithmeticError` (*C var*), 62  
`PyExc_AssertionError` (*C var*), 62  
`PyExc_AttributeError` (*C var*), 62  
`PyExc_BaseException` (*C var*), 62  
`PyExc_BlockingIOError` (*C var*), 62  
`PyExc_BrokenPipeError` (*C var*), 62  
`PyExc_BufferError` (*C var*), 62  
`PyExc_BytesWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_ChildProcessError` (*C var*), 62  
`PyExc_ConnectionAbortedError` (*C var*), 62  
`PyExc_ConnectionError` (*C var*), 62  
`PyExc_ConnectionRefusedError` (*C var*), 62  
`PyExc_ConnectionResetError` (*C var*), 62  
`PyExc_DeprecationWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_EnvironmentError` (*C var*), 63  
`PyExc_EOFError` (*C var*), 62  
`PyExc_Exception` (*C var*), 62  
`PyExc_FileExistsError` (*C var*), 62  
`PyExc_FileNotFoundError` (*C var*), 62  
`PyExc_FloatingPointError` (*C var*), 62  
`PyExc_FutureWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_GeneratorExit` (*C var*), 62  
`PyExc_ImportError` (*C var*), 62  
`PyExc_ImportWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_IndentationError` (*C var*), 62  
`PyExc_IndexError` (*C var*), 62  
`PyExc InterruptedError` (*C var*), 62  
`PyExc_IOError` (*C var*), 63  
`PyExc_IsADirectoryError` (*C var*), 62  
`PyExc_KeyboardInterrupt` (*C var*), 62  
`PyExc_KeyError` (*C var*), 62  
`PyExc_LookupError` (*C var*), 62  
`PyExc_MemoryError` (*C var*), 62  
`PyExc_ModuleNotFoundError` (*C var*), 62  
`PyExc_NameError` (*C var*), 62  
`PyExc_NotADirectoryError` (*C var*), 62  
`PyExc_NotImplementedError` (*C var*), 62  
`PyExc_OSError` (*C var*), 62  
`PyExc_OverflowError` (*C var*), 62  
`PyExc_PendingDeprecationWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_PermissionError` (*C var*), 62  
`PyExc_ProcessLookupError` (*C var*), 62  
`PyExc_RecursionError` (*C var*), 62  
`PyExc_ReferenceError` (*C var*), 62  
`PyExc_ResourceWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_RuntimeError` (*C var*), 62  
`PyExc_RuntimeWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_StopAsyncIteration` (*C var*), 62  
`PyExc_StopIteration` (*C var*), 62  
`PyExc_SyntaxError` (*C var*), 62  
`PyExc_SyntaxWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_SystemError` (*C var*), 62  
`PyExc_SystemExit` (*C var*), 62  
`PyExc_TabError` (*C var*), 62  
`PyExc_TimeoutError` (*C var*), 62  
`PyExc_TypeError` (*C var*), 62  
`PyExc_UnboundLocalError` (*C var*), 62  
`PyExc_UnicodeDecodeError` (*C var*), 62  
`PyExc_UnicodeEncodeError` (*C var*), 62  
`PyExc_UnicodeError` (*C var*), 62  
`PyExc_UnicodeTranslateError` (*C var*), 62  
`PyExc_UnicodeWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_UserWarning` (*C var*), 63  
`PyExc_ValueError` (*C var*), 62  
`PyExc_Warning` (*C var*), 63  
`PyExc_WindowsError` (*C var*), 63  
`PyExc_ZeroDivisionError` (*C var*), 62  
`PyException_GetCause` (*C function*), 60  
`PyException_GetContext` (*C function*), 59  
`PyException_GetTraceback` (*C function*), 59  
`PyException_SetCause` (*C function*), 60  
`PyException_SetContext` (*C function*), 59  
`PyException_SetTraceback` (*C function*), 59  
`PyFile_FromFd` (*C function*), 164  
`PyFile_GetLine` (*C function*), 164  
`PyFile_SetOpenCodeHook` (*C function*), 164  
`PyFile_WriteObject` (*C function*), 165  
`PyFile_WriteString` (*C function*), 165  
`PyFloat_AS_DOUBLE` (*C function*), 126  
`PyFloat_AsDouble` (*C function*), 126  
`PyFloat_Check` (*C function*), 126

- PyFloat\_CheckExact (*C function*), 126
- PyFloat\_FromDouble (*C function*), 126
- PyFloat\_FromString (*C function*), 126
- PyFloat\_GetInfo (*C function*), 126
- PyFloat\_GetMax (*C function*), 126
- PyFloat\_GetMin (*C function*), 126
- PyFloat\_Pack2 (*C function*), 127
- PyFloat\_Pack4 (*C function*), 127
- PyFloat\_Pack8 (*C function*), 127
- PyFloat\_Type (*C var*), 126
- PyFloat\_Unpack2 (*C function*), 127
- PyFloat\_Unpack4 (*C function*), 127
- PyFloat\_Unpack8 (*C function*), 127
- PyFloatObject (*C type*), 126
- PyFrame\_Check (*C function*), 179
- PyFrame\_GetBack (*C function*), 179
- PyFrame\_GetBuiltins (*C function*), 179
- PyFrame\_GetCode (*C function*), 179
- PyFrame\_GetGenerator (*C function*), 179
- PyFrame\_GetGlobals (*C function*), 179
- PyFrame\_GetLasti (*C function*), 180
- PyFrame\_GetLineNumber (*C function*), 180
- PyFrame\_GetLocals (*C function*), 180
- PyFrame\_Type (*C var*), 179
- PyFrameObject (*C type*), 179
- PyFrozenSet\_Check (*C function*), 158
- PyFrozenSet\_CheckExact (*C function*), 158
- PyFrozenSet\_New (*C function*), 158
- PyFrozenSet\_Type (*C var*), 158
- PyFunction\_Check (*C function*), 159
- PyFunction\_GetAnnotations (*C function*), 160
- PyFunction\_GetClosure (*C function*), 160
- PyFunction\_GetCode (*C function*), 160
- PyFunction\_GetDefaults (*C function*), 160
- PyFunction\_GetGlobals (*C function*), 160
- PyFunction\_GetModule (*C function*), 160
- PyFunction\_New (*C function*), 160
- PyFunction\_NewWithQualName (*C function*), 160
- PyFunction\_SetAnnotations (*C function*), 160
- PyFunction\_SetClosure (*C function*), 160
- PyFunction\_SetDefaults (*C function*), 160
- PyFunction\_Type (*C var*), 159
- PyFunctionObject (*C type*), 159
- PyGC\_Collect (*C function*), 295
- PyGC\_Disable (*C function*), 295
- PyGC\_Enable (*C function*), 295
- PyGC\_IsEnabled (*C function*), 296
- PyGen\_Check (*C function*), 180
- PyGen\_CheckExact (*C function*), 180
- PyGen\_New (*C function*), 180
- PyGen\_NewWithQualName (*C function*), 180
- PyGen\_Type (*C var*), 180
- PyGenObject (*C type*), 180
- PyGetSetDef (*C type*), 256
- PyGILState\_Check (*C function*), 201
- PyGILState\_Ensure (*C function*), 200
- PyGILState\_GetThisThreadState (*C function*), 201
- PyGILState\_Release (*C function*), 200
- PyHash\_FuncDef (*C type*), 87
- PyHash\_FuncDef.hash\_bits (*C member*), 87
- PyHash\_FuncDef.name (*C member*), 87
- PyHash\_FuncDef.seed\_bits (*C member*), 87
- PyHash\_GetFuncDef (*C function*), 87
- PyImport\_AddModule (*C function*), 72
- PyImport\_AddModuleObject (*C function*), 71
- PyImport\_AppendInittab (*C function*), 74
- PyImport\_ExecCodeModule (*C function*), 72
- PyImport\_ExecCodeModuleEx (*C function*), 72
- PyImport\_ExecCodeModuleObject (*C function*), 72
- PyImport\_ExecCodeModuleWithPathnames (*C function*), 72
- PyImport\_ExtendInittab (*C function*), 74
- PyImport\_FrozenModules (*C var*), 74
- PyImport\_GetImporter (*C function*), 73
- PyImport\_GetMagicNumber (*C function*), 73
- PyImport\_GetMagicTag (*C function*), 73
- PyImport\_GetModule (*C function*), 73
- PyImport\_GetModuleDict (*C function*), 73
- PyImport\_Import (*C function*), 71
- PyImport\_ImportFrozenModule (*C function*), 73
- PyImport\_ImportFrozenModuleObject (*C function*), 73
- PyImport\_ImportModule (*C function*), 71
- PyImport\_ImportModuleEx (*C function*), 71
- PyImport\_ImportModuleLevel (*C function*), 71
- PyImport\_ImportModuleLevelObject (*C function*), 71
- PyImport\_ImportModuleNoBlock (*C function*), 71
- PyImport\_ReloadModule (*C function*), 71
- PyIndex\_Check (*C function*), 104
- PyInstanceMethod\_Check (*C function*), 161
- PyInstanceMethod\_Function (*C function*), 161
- PyInstanceMethod\_GET\_FUNCTION (*C function*), 161
- PyInstanceMethod\_New (*C function*), 161
- PyInstanceMethod\_Type (*C var*), 161
- PyInterpreterState (*C type*), 199
- PyInterpreterState\_Clear (*C function*), 201
- PyInterpreterState\_Delete (*C function*), 202
- PyInterpreterState\_Get (*C function*), 203
- PyInterpreterState\_GetDict (*C function*), 203
- PyInterpreterState\_GetID (*C function*), 203
- PyInterpreterState\_Head (*C function*), 208
- PyInterpreterState\_Main (*C function*), 208
- PyInterpreterState\_New (*C function*), 201

- PyInterpreterState\_Next (*C function*), 208
- PyInterpreterState\_ThreadHead (*C function*), 208
- PyIter\_Check (*C function*), 107
- PyIter\_Next (*C function*), 107
- PyIter\_Send (*C function*), 108
- PyList\_Append (*C function*), 154
- PyList\_AsTuple (*C function*), 154
- PyList\_Check (*C function*), 153
- PyList\_CheckExact (*C function*), 153
- PyList\_GET\_ITEM (*C function*), 153
- PyList\_GET\_SIZE (*C function*), 153
- PyList\_GetItem (*C function*), 10, 153
- PyList\_GetSlice (*C function*), 154
- PyList\_Insert (*C function*), 154
- PyList\_New (*C function*), 153
- PyList\_Reverse (*C function*), 154
- PyList\_SET\_ITEM (*C function*), 154
- PyList\_SetItem (*C function*), 8, 153
- PyList\_SetSlice (*C function*), 154
- PyList\_Size (*C function*), 153
- PyList\_Sort (*C function*), 154
- PyList\_Type (*C var*), 153
- PyListObject (*C type*), 153
- PyLong\_AsDouble (*C function*), 125
- PyLong\_AsLong (*C function*), 123
- PyLong\_AsLongAndOverflow (*C function*), 123
- PyLong\_AsLongLong (*C function*), 123
- PyLong\_AsLongLongAndOverflow (*C function*), 123
- PyLong\_AsSize\_t (*C function*), 124
- PyLong\_AsSsize\_t (*C function*), 124
- PyLong\_AsUnsignedLong (*C function*), 124
- PyLong\_AsUnsignedLongLong (*C function*), 124
- PyLong\_AsUnsignedLongLongMask (*C function*), 124
- PyLong\_AsUnsignedLongMask (*C function*), 124
- PyLong\_AsVoidPtr (*C function*), 125
- PyLong\_Check (*C function*), 122
- PyLong\_CheckExact (*C function*), 122
- PyLong\_FromDouble (*C function*), 122
- PyLong\_FromLong (*C function*), 122
- PyLong\_FromLongLong (*C function*), 122
- PyLong\_FromSize\_t (*C function*), 122
- PyLong\_FromSsize\_t (*C function*), 122
- PyLong\_FromString (*C function*), 122
- PyLong\_FromUnicodeObject (*C function*), 123
- PyLong\_FromUnsignedLong (*C function*), 122
- PyLong\_FromUnsignedLongLong (*C function*), 122
- PyLong\_FromVoidPtr (*C function*), 123
- PyLong\_Type (*C var*), 122
- PyLongObject (*C type*), 122
- PyMapping\_Check (*C function*), 106
- PyMapping\_DelItem (*C function*), 106
- PyMapping\_DelItemString (*C function*), 107
- PyMapping\_GetItemString (*C function*), 106
- PyMapping\_HasKey (*C function*), 107
- PyMapping\_HasKeyString (*C function*), 107
- PyMapping\_Items (*C function*), 107
- PyMapping\_Keys (*C function*), 107
- PyMapping\_Length (*C function*), 106
- PyMapping\_SetItemString (*C function*), 106
- PyMapping\_Size (*C function*), 106
- PyMapping\_Values (*C function*), 107
- PyMappingMethods (*C type*), 285
- PyMappingMethods.mp\_ass\_subscript (*C member*), 286
- PyMappingMethods.mp\_length (*C member*), 285
- PyMappingMethods.mp\_subscript (*C member*), 286
- PyMarshal\_ReadLastObjectFromFile (*C function*), 75
- PyMarshal\_ReadLongFromFile (*C function*), 75
- PyMarshal\_ReadObjectFromFile (*C function*), 75
- PyMarshal\_ReadObjectFromString (*C function*), 75
- PyMarshal\_ReadShortFromFile (*C function*), 75
- PyMarshal\_WriteLongToFile (*C function*), 74
- PyMarshal\_WriteObjectToFile (*C function*), 74
- PyMarshal\_WriteObjectToString (*C function*), 75
- PyMem\_Calloc (*C function*), 240
- PyMem\_Del (*C function*), 240
- PYMEM\_DOMAIN\_MEM (*C macro*), 243
- PYMEM\_DOMAIN\_OBJ (*C macro*), 243
- PYMEM\_DOMAIN\_RAW (*C macro*), 242
- PyMem\_Free (*C function*), 240
- PyMem\_GetAllocator (*C function*), 243
- PyMem\_Malloc (*C function*), 239
- PyMem\_New (*C macro*), 240
- PyMem\_RawCalloc (*C function*), 239
- PyMem\_RawFree (*C function*), 239
- PyMem\_RawMalloc (*C function*), 239
- PyMem\_RawRealloc (*C function*), 239
- PyMem\_Realloc (*C function*), 240
- PyMem\_Resize (*C macro*), 240
- PyMem\_SetAllocator (*C function*), 243
- PyMem\_SetupDebugHooks (*C function*), 243
- PyMemAllocatorDomain (*C type*), 242
- PyMemAllocatorEx (*C type*), 242
- PyMember\_GetOne (*C function*), 256
- PyMember\_SetOne (*C function*), 256
- PyMemberDef (*C type*), 255
- PyMemoryView\_Check (*C function*), 176
- PyMemoryView\_FromBuffer (*C function*), 175
- PyMemoryView\_FromMemory (*C function*), 175
- PyMemoryView\_FromObject (*C function*), 175

- PyMemoryView\_GET\_BASE (C function), 176
- PyMemoryView\_GET\_BUFFER (C function), 176
- PyMemoryView\_GetContiguous (C function), 176
- PyMethod\_Check (C function), 161
- PyMethod\_Function (C function), 161
- PyMethod\_GET\_FUNCTION (C function), 161
- PyMethod\_GET\_SELF (C function), 161
- PyMethod\_New (C function), 161
- PyMethod\_Self (C function), 161
- PyMethod\_Type (C var), 161
- PyMethodDef (C type), 253
- PyMethodDef.ml\_doc (C member), 253
- PyMethodDef.ml\_flags (C member), 253
- PyMethodDef.ml\_meth (C member), 253
- PyMethodDef.ml\_name (C member), 253
- PyMODINIT\_FUNC (C macro), 5
- PyModule\_AddFunctions (C function), 170
- PyModule\_AddIntConstant (C function), 172
- PyModule\_AddIntMacro (C macro), 172
- PyModule\_AddObject (C function), 171
- PyModule\_AddObjectRef (C function), 170
- PyModule\_AddStringConstant (C function), 172
- PyModule\_AddStringMacro (C macro), 172
- PyModule\_AddType (C function), 172
- PyModule\_Check (C function), 165
- PyModule\_CheckExact (C function), 165
- PyModule\_Create (C function), 168
- PyModule\_Create2 (C function), 168
- PyModule\_ExecDef (C function), 170
- PyModule\_FromDefAndSpec (C function), 169
- PyModule\_FromDefAndSpec2 (C function), 169
- PyModule\_GetDef (C function), 166
- PyModule\_GetDict (C function), 165
- PyModule\_GetFilename (C function), 166
- PyModule\_GetFilenameObject (C function), 166
- PyModule\_GetName (C function), 166
- PyModule\_GetNameObject (C function), 166
- PyModule\_GetState (C function), 166
- PyModule\_New (C function), 165
- PyModule\_NewObject (C function), 165
- PyModule\_SetDocString (C function), 170
- PyModule\_Type (C var), 165
- PyModuleDef (C type), 166
- PyModuleDef\_Init (C function), 168
- PyModuleDef\_Slot (C type), 168
- PyModuleDef\_Slot.slot (C member), 168
- PyModuleDef\_Slot.value (C member), 168
- PyModuleDef.m\_base (C member), 166
- PyModuleDef.m\_clear (C member), 167
- PyModuleDef.m\_doc (C member), 166
- PyModuleDef.m\_free (C member), 167
- PyModuleDef.m\_methods (C member), 167
- PyModuleDef.m\_name (C member), 166
- PyModuleDef.m\_size (C member), 166
- PyModuleDef.m\_slots (C member), 167
- PyModuleDef.m\_slots.m\_reload (C member), 167
- PyModuleDef.m\_traverse (C member), 167
- PyNumber\_Absolute (C function), 102
- PyNumber\_Add (C function), 101
- PyNumber\_And (C function), 102
- PyNumber\_AsSsize\_t (C function), 104
- PyNumber\_Check (C function), 101
- PyNumber\_Divmod (C function), 101
- PyNumber\_Float (C function), 103
- PyNumber\_FloorDivide (C function), 101
- PyNumber\_Index (C function), 103
- PyNumber\_InPlaceAdd (C function), 102
- PyNumber\_InPlaceAnd (C function), 103
- PyNumber\_InPlaceFloorDivide (C function), 102
- PyNumber\_InPlaceLshift (C function), 103
- PyNumber\_InPlaceMatrixMultiply (C function), 102
- PyNumber\_InPlaceMultiply (C function), 102
- PyNumber\_InPlaceOr (C function), 103
- PyNumber\_InPlacePower (C function), 103
- PyNumber\_InPlaceRemainder (C function), 103
- PyNumber\_InPlaceRshift (C function), 103
- PyNumber\_InPlaceSubtract (C function), 102
- PyNumber\_InPlaceTrueDivide (C function), 103
- PyNumber\_InPlaceXor (C function), 103
- PyNumber\_Invert (C function), 102
- PyNumber\_Long (C function), 103
- PyNumber\_Lshift (C function), 102
- PyNumber\_MatrixMultiply (C function), 101
- PyNumber\_Multiply (C function), 101
- PyNumber\_Negative (C function), 101
- PyNumber\_Or (C function), 102
- PyNumber\_Positive (C function), 102
- PyNumber\_Power (C function), 101
- PyNumber\_Remainder (C function), 101
- PyNumber\_Rshift (C function), 102
- PyNumber\_Subtract (C function), 101
- PyNumber\_ToBase (C function), 104
- PyNumber\_TrueDivide (C function), 101
- PyNumber\_Xor (C function), 102
- PyNumberMethods (C type), 283
- PyNumberMethods.nb\_absolute (C member), 284
- PyNumberMethods.nb\_add (C member), 284
- PyNumberMethods.nb\_and (C member), 285
- PyNumberMethods.nb\_bool (C member), 284
- PyNumberMethods.nb\_divmod (C member), 284
- PyNumberMethods.nb\_float (C member), 285
- PyNumberMethods.nb\_floor\_divide (C member), 285
- PyNumberMethods.nb\_index (C member), 285
- PyNumberMethods.nb\_inplace\_add (C member), 285



PyNumberMethods.nb\_inplace\_and (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_floor\_divide (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_lshift (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_matrix\_multiply (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_multiply (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_or (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_power (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_remainder (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_rshift (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_subtract (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_true\_divide (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_inplace\_xor (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_int (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_invert (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_lshift (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_matrix\_multiply (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_multiply (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_negative (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_or (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_positive (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_power (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_remainder (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_reserved (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_rshift (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_subtract (C member), 284  
PyNumberMethods.nb\_true\_divide (C member), 285  
PyNumberMethods.nb\_xor (C member), 285  
PyObject (C type), 250  
PyObject\_AsCharBuffer (C function), 116  
PyObject\_ASCII (C function), 93  
PyObject\_AsFileDescriptor (C function), 164  
PyObject\_AsReadBuffer (C function), 116  
PyObject\_AsWriteBuffer (C function), 116  
PyObject\_Bytes (C function), 94  
PyObject\_Call (C function), 98  
PyObject\_CallFunction (C function), 99  
PyObject\_CallFunctionObjArgs (C function), 99  
PyObject\_CallMethod (C function), 99  
PyObject\_CallMethodNoArgs (C function), 99  
PyObject\_CallMethodObjArgs (C function), 99  
PyObject\_CallMethodOneArg (C function), 100  
PyObject\_CallNoArgs (C function), 98  
PyObject\_CallObject (C function), 99  
PyObject\_Calloc (C function), 241  
PyObject\_CallOneArg (C function), 99  
PyObject\_CheckBuffer (C function), 114  
PyObject\_CheckReadBuffer (C function), 116  
PyObject\_ClearWeakRefs (C function), 177  
PyObject\_CopyData (C function), 115  
PyObject\_Del (C function), 249  
PyObject\_DelAttr (C function), 92  
PyObject\_DelAttrString (C function), 92  
PyObject\_DelItem (C function), 95  
PyObject\_Dir (C function), 95  
PyObject\_Format (C function), 93  
PyObject\_Free (C function), 241  
PyObject\_GC\_Del (C function), 294  
PyObject\_GC\_IsFinalized (C function), 294  
PyObject\_GC\_IsTracked (C function), 294  
PyObject\_GC\_New (C macro), 294  
PyObject\_GC\_NewVar (C macro), 294  
PyObject\_GC\_Resize (C macro), 294  
PyObject\_GC\_Track (C function), 294  
PyObject\_GC\_UnTrack (C function), 294  
PyObject\_GenericGetAttr (C function), 92  
PyObject\_GenericGetDict (C function), 93  
PyObject\_GenericSetAttr (C function), 92  
PyObject\_GenericSetDict (C function), 93  
PyObject\_GetAIter (C function), 95  
PyObject\_GetArenaAllocator (C function), 246  
PyObject\_GetAttr (C function), 92  
PyObject\_GetAttrString (C function), 92  
PyObject\_GetBuffer (C function), 114  
PyObject\_GetItem (C function), 95  
PyObject\_GetIter (C function), 95  
PyObject\_HasAttr (C function), 91  
PyObject\_HasAttrString (C function), 92  
PyObject\_Hash (C function), 94  
PyObject\_HashNotImplemented (C function), 94  
PyObject\_HEAD (C macro), 250  
PyObject\_HEAD\_INIT (C macro), 252  
PyObject\_Init (C function), 249  
PyObject\_InitVar (C function), 249  
PyObject\_IS\_GC (C function), 294  
PyObject\_IsInstance (C function), 94  
PyObject\_IsSubclass (C function), 94  
PyObject\_IsTrue (C function), 94  
PyObject\_Length (C function), 95  
PyObject\_LengthHint (C function), 95  
PyObject\_Malloc (C function), 241  
PyObject\_New (C macro), 249  
PyObject\_NewVar (C macro), 249

- `PyObject_Not` (*C function*), 95
- `PyObject._ob_next` (*C member*), 264
- `PyObject._ob_prev` (*C member*), 264
- `PyObject_Print` (*C function*), 91
- `PyObject_Realloc` (*C function*), 241
- `PyObject_Repr` (*C function*), 93
- `PyObject_RichCompare` (*C function*), 93
- `PyObject_RichCompareBool` (*C function*), 93
- `PyObject_SetArenaAllocator` (*C function*), 246
- `PyObject_SetAttr` (*C function*), 92
- `PyObject_SetAttrString` (*C function*), 92
- `PyObject_SetItem` (*C function*), 95
- `PyObject_Size` (*C function*), 95
- `PyObject_Str` (*C function*), 94
- `PyObject_Type` (*C function*), 95
- `PyObject_TypeCheck` (*C function*), 95
- `PyObject_VAR_HEAD` (*C macro*), 250
- `PyObject_Vectorcall` (*C function*), 100
- `PyObject_VectorcallDict` (*C function*), 100
- `PyObject_VectorcallMethod` (*C function*), 100
- `PyObjectArenaAllocator` (*C type*), 245
- `PyObject.ob_refcnt` (*C member*), 263
- `PyObject.ob_type` (*C member*), 263
- `PyOS_AfterFork` (*C function*), 66
- `PyOS_AfterFork_Child` (*C function*), 66
- `PyOS_AfterFork_Parent` (*C function*), 65
- `PyOS_BeforeFork` (*C function*), 65
- `PyOS_CheckStack` (*C function*), 66
- `PyOS_double_to_string` (*C function*), 86
- `PyOS_FSPath` (*C function*), 65
- `PyOS_getsig` (*C function*), 66
- `PyOS_InputHook` (*C var*), 45
- `PyOS_ReadlineFunctionPointer` (*C var*), 45
- `PyOS_setsig` (*C function*), 66
- `PyOS_sighandler_t` (*C type*), 66
- `PyOS_snprintf` (*C function*), 85
- `PyOS_stricmp` (*C function*), 86
- `PyOS_string_to_double` (*C function*), 85
- `PyOS_strnicmp` (*C function*), 86
- `PyOS_strtol` (*C function*), 85
- `PyOS_strtoul` (*C function*), 85
- `PyOS_vsnprintf` (*C function*), 85
- `PyPreConfig` (*C type*), 216
- `PyPreConfig_InitIsolatedConfig` (*C function*), 216
- `PyPreConfig_InitPythonConfig` (*C function*), 216
- `PyPreConfig.allocator` (*C member*), 216
- `PyPreConfig.coerce_c_locale` (*C member*), 217
- `PyPreConfig.coerce_c_locale_warn` (*C member*), 217
- `PyPreConfig.configure_locale` (*C member*), 216
- `PyPreConfig.dev_mode` (*C member*), 217
- `PyPreConfig.isolated` (*C member*), 217
- `PyPreConfig.legacy_windows_fs_encoding` (*C member*), 217
- `PyPreConfig.parse_argv` (*C member*), 217
- `PyPreConfig.use_environment` (*C member*), 217
- `PyPreConfig.utf8_mode` (*C member*), 217
- `PyProperty_Type` (*C var*), 173
- `PyRun_AnyFile` (*C function*), 43
- `PyRun_AnyFileEx` (*C function*), 43
- `PyRun_AnyFileExFlags` (*C function*), 44
- `PyRun_AnyFileFlags` (*C function*), 43
- `PyRun_File` (*C function*), 45
- `PyRun_FileEx` (*C function*), 45
- `PyRun_FileExFlags` (*C function*), 45
- `PyRun_FileFlags` (*C function*), 45
- `PyRun_InteractiveLoop` (*C function*), 44
- `PyRun_InteractiveLoopFlags` (*C function*), 44
- `PyRun_InteractiveOne` (*C function*), 44
- `PyRun_InteractiveOneFlags` (*C function*), 44
- `PyRun_SimpleFile` (*C function*), 44
- `PyRun_SimpleFileEx` (*C function*), 44
- `PyRun_SimpleFileExFlags` (*C function*), 44
- `PyRun_SimpleString` (*C function*), 44
- `PyRun_SimpleStringFlags` (*C function*), 44
- `PyRun_String` (*C function*), 45
- `PyRun_StringFlags` (*C function*), 45
- `PySendResult` (*C type*), 108
- `PySeqIter_Check` (*C function*), 173
- `PySeqIter_New` (*C function*), 173
- `PySeqIter_Type` (*C var*), 173
- `PySequence_Check` (*C function*), 104
- `PySequence_Concat` (*C function*), 104
- `PySequence_Contains` (*C function*), 105
- `PySequence_Count` (*C function*), 105
- `PySequence_DelItem` (*C function*), 105
- `PySequence_DelSlice` (*C function*), 105
- `PySequence_Fast` (*C function*), 105
- `PySequence_Fast_GET_ITEM` (*C function*), 106
- `PySequence_Fast_GET_SIZE` (*C function*), 106
- `PySequence_Fast_ITEMS` (*C function*), 106
- `PySequence_GetItem` (*C function*), 10, 105
- `PySequence_GetSlice` (*C function*), 105
- `PySequence_Index` (*C function*), 105
- `PySequence_InPlaceConcat` (*C function*), 104
- `PySequence_InPlaceRepeat` (*C function*), 104
- `PySequence_ITEM` (*C function*), 106
- `PySequence_Length` (*C function*), 104
- `PySequence_List` (*C function*), 105
- `PySequence_Repeat` (*C function*), 104
- `PySequence_SetItem` (*C function*), 105
- `PySequence_SetSlice` (*C function*), 105
- `PySequence_Size` (*C function*), 104
- `PySequence_Tuple` (*C function*), 105
- `PySequenceMethods` (*C type*), 286

- `PySequenceMethods.sq_ass_item` (*C member*), 286
- `PySequenceMethods.sq_concat` (*C member*), 286
- `PySequenceMethods.sq_contains` (*C member*), 286
- `PySequenceMethods.sq_inplace_concat` (*C member*), 286
- `PySequenceMethods.sq_inplace_repeat` (*C member*), 287
- `PySequenceMethods.sq_item` (*C member*), 286
- `PySequenceMethods.sq_length` (*C member*), 286
- `PySequenceMethods.sq_repeat` (*C member*), 286
- `PySet_Add` (*C function*), 159
- `PySet_Check` (*C function*), 158
- `PySet_CheckExact` (*C function*), 158
- `PySet_Clear` (*C function*), 159
- `PySet_Contains` (*C function*), 159
- `PySet_Discard` (*C function*), 159
- `PySet_GET_SIZE` (*C function*), 159
- `PySet_New` (*C function*), 158
- `PySet_Pop` (*C function*), 159
- `PySet_Size` (*C function*), 159
- `PySet_Type` (*C var*), 158
- `PySetObject` (*C type*), 158
- `PySignal_SetWakeupFd` (*C function*), 59
- `PySlice_AdjustIndices` (*C function*), 175
- `PySlice_Check` (*C function*), 174
- `PySlice_GetIndices` (*C function*), 174
- `PySlice_GetIndicesEx` (*C function*), 174
- `PySlice_New` (*C function*), 174
- `PySlice_Type` (*C var*), 174
- `PySlice_Unpack` (*C function*), 175
- `PyState_AddModule` (*C function*), 172
- `PyState_FindModule` (*C function*), 172
- `PyState_RemoveModule` (*C function*), 172
- `PyStatus` (*C type*), 215
- `PyStatus_Error` (*C function*), 215
- `PyStatus_Exception` (*C function*), 215
- `PyStatus_Exit` (*C function*), 215
- `PyStatus_IsError` (*C function*), 215
- `PyStatus_IsExit` (*C function*), 215
- `PyStatus_NoMemory` (*C function*), 215
- `PyStatus_Ok` (*C function*), 215
- `PyStatus.err_msg` (*C member*), 215
- `PyStatus.exitcode` (*C member*), 215
- `PyStatus.func` (*C member*), 215
- `PyStructSequence_Desc` (*C type*), 152
- `PyStructSequence_Desc.doc` (*C member*), 152
- `PyStructSequence_Desc.fields` (*C member*), 152
- `PyStructSequence_Desc.n_in_sequence` (*C member*), 152
- `PyStructSequence_Desc.name` (*C member*), 152
- `PyStructSequence_Field` (*C type*), 152
- `PyStructSequence_Field.doc` (*C member*), 152
- `PyStructSequence_Field.name` (*C member*), 152
- `PyStructSequence_GET_ITEM` (*C function*), 152
- `PyStructSequence_GetItem` (*C function*), 152
- `PyStructSequence_InitType` (*C function*), 152
- `PyStructSequence_InitType2` (*C function*), 152
- `PyStructSequence_New` (*C function*), 152
- `PyStructSequence_NewType` (*C function*), 152
- `PyStructSequence_SET_ITEM` (*C function*), 153
- `PyStructSequence_SetItem` (*C function*), 152
- `PyStructSequence_UnnamedField` (*C var*), 152
- `PySys_AddAuditHook` (*C function*), 69
- `PySys_AddWarnOption` (*C function*), 68
- `PySys_AddWarnOptionUnicode` (*C function*), 68
- `PySys_AddXOption` (*C function*), 69
- `PySys_Audit` (*C function*), 69
- `PySys_FormatStderr` (*C function*), 69
- `PySys_FormatStdout` (*C function*), 69
- `PySys_GetObject` (*C function*), 68
- `PySys_GetXOptions` (*C function*), 69
- `PySys_ResetWarnOptions` (*C function*), 68
- `PySys_SetArgv` (*C function*), 192, 196
- `PySys_SetArgvEx` (*C function*), 192, 196
- `PySys_SetObject` (*C function*), 68
- `PySys_SetPath` (*C function*), 68
- `PySys_WriteStderr` (*C function*), 69
- `PySys_WriteStdout` (*C function*), 68
- Python 3000 (파이썬 3000), 311
- Python 향상 제안
  - PEP 1, 311
  - PEP 7, 4, 7
  - PEP 238, 47, 304
  - PEP 278, 314
  - PEP 302, 304, 308
  - PEP 343, 302
  - PEP 353, 11
  - PEP 362, 300, 310
  - PEP 383, 141, 142
  - PEP 387, 15
  - PEP 393, 132, 140
  - PEP 411, 311
  - PEP 420, 304, 309, 311
  - PEP 432, 234
  - PEP 442, 282
  - PEP 443, 305
  - PEP 451, 169, 304
  - PEP 456, 87
  - PEP 483, 305
  - PEP 484, 300, 304, 305, 314
  - PEP 489, 169
  - PEP 492, 300302
  - PEP 498, 303
  - PEP 519, 311
  - PEP 523, 203



- PEP 525, 300
- PEP 526, 300, 314
- PEP 528, 191, 225
- PEP 529, 142, 191
- PEP 538, 232
- PEP 539, 209
- PEP 540, 232
- PEP 552, 222
- PEP 578, 70
- PEP 585, 305
- PEP 587, 213
- PEP 590, 96
- PEP 623, 133
- PEP 634, 272, 273
- PEP 3116, 314
- PEP 3119, 94
- PEP 3121, 167
- PEP 3147, 73
- PEP 3151, 63
- PEP 3155, 311
- PYTHONCOERCECLOCALE, 232
- PYTHONDEBUG, 190, 226
- PYTHONDEVMODE, 222
- PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 190, 229
- PYTHONDUMPPREFS, 222, 264
- PYTHONEXECUTABLE, 226
- PYTHONFAULTHANDLER, 223
- PYTHONHASHSEED, 191, 223
- PYTHONHOME, 13, 191, 197, 224
- Pythonic (파이썬다운), 311
- PYTHONINSPECT, 191, 224
- PYTHONIOENCODING, 193, 228
- PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 191, 217
- PYTHONLEGACYWINDOWSTDIO, 191, 225
- PYTHONMALLOC, 238, 242, 244, 245
- PYTHONMALLOCSTATS, 225, 238
- PYTHONNODEBUGRANGES, 222
- PYTHONNOUSERSITE, 191, 229
- PYTHONOPTIMIZE, 192, 226
- PYTHONPATH, 13, 191, 225
- PYTHONPLATLIBDIR, 225
- PYTHONPROFILEIMPORTTIME, 224
- PYTHONPYCACHEPREFIX, 227
- PYTHONSAFEPTH, 221
- PYTHONTRACEMALLOC, 228
- PYTHONUNBUFFERED, 192, 221
- PYTHONUTF8, 218, 232
- PYTHONVERBOSE, 192, 229
- PYTHONWARNINGS, 229
- PyThread\_create\_key (C function), 210
- PyThread\_delete\_key (C function), 210
- PyThread\_delete\_key\_value (C function), 210
- PyThread\_get\_key\_value (C function), 210
- PyThread\_ReInitTLS (C function), 210
- PyThread\_set\_key\_value (C function), 210
- PyThread\_tss\_alloc (C function), 209
- PyThread\_tss\_create (C function), 210
- PyThread\_tss\_delete (C function), 210
- PyThread\_tss\_free (C function), 209
- PyThread\_tss\_get (C function), 210
- PyThread\_tss\_is\_created (C function), 210
- PyThread\_tss\_set (C function), 210
- PyThreadState (C type), 197, 199
- PyThreadState\_Clear (C function), 202
- PyThreadState\_Delete (C function), 202
- PyThreadState\_DeleteCurrent (C function), 202
- PyThreadState\_EnterTracing (C function), 202
- PyThreadState\_Get (C function), 200
- PyThreadState\_GetDict (C function), 203
- PyThreadState\_GetFrame (C function), 202
- PyThreadState\_GetID (C function), 202
- PyThreadState\_GetInterpreter (C function), 202
- PyThreadState\_LeaveTracing (C function), 202
- PyThreadState\_New (C function), 202
- PyThreadState\_Next (C function), 208
- PyThreadState\_SetAsyncExc (C function), 204
- PyThreadState\_Swap (C function), 200
- PyThreadState.interp (C member), 199
- PyTime\_Check (C function), 184
- PyTime\_CheckExact (C function), 184
- PyTime\_FromTime (C function), 184
- PyTime\_FromTimeAndFold (C function), 185
- PyTimeZone\_FromOffset (C function), 185
- PyTimeZone\_FromOffsetAndName (C function), 185
- PyTrace\_C\_CALL (C var), 207
- PyTrace\_C\_EXCEPTION (C var), 207
- PyTrace\_C\_RETURN (C var), 207
- PyTrace\_CALL (C var), 207
- PyTrace\_EXCEPTION (C var), 207
- PyTrace\_LINE (C var), 207
- PyTrace\_OPCODE (C var), 207
- PyTrace\_RETURN (C var), 207
- PyTraceMalloc\_Track (C function), 246
- PyTraceMalloc\_Untrack (C function), 246
- PyTuple\_Check (C function), 150
- PyTuple\_CheckExact (C function), 150
- PyTuple\_GET\_ITEM (C function), 151
- PyTuple\_GET\_SIZE (C function), 151
- PyTuple\_GetItem (C function), 151
- PyTuple\_GetSlice (C function), 151
- PyTuple\_New (C function), 151
- PyTuple\_Pack (C function), 151
- PyTuple\_SET\_ITEM (C function), 151
- PyTuple\_SetItem (C function), 8, 151
- PyTuple\_Size (C function), 151
- PyTuple\_Type (C var), 150

- PyTupleObject (C type), 150
- PyType\_Check (C function), 117
- PyType\_CheckExact (C function), 117
- PyType\_ClearCache (C function), 117
- PyType\_FromModuleAndSpec (C function), 120
- PyType\_FromSpec (C function), 120
- PyType\_FromSpecWithBases (C function), 120
- PyType\_GenericAlloc (C function), 118
- PyType\_GenericNew (C function), 118
- PyType\_GetFlags (C function), 118
- PyType\_GetModule (C function), 119
- PyType\_GetModuleByDef (C function), 119
- PyType\_GetModuleState (C function), 119
- PyType\_GetName (C function), 118
- PyType\_GetQualName (C function), 118
- PyType\_GetSlot (C function), 119
- PyType\_HasFeature (C function), 118
- PyType\_IS\_GC (C function), 118
- PyType\_IsSubtype (C function), 118
- PyType\_Modified (C function), 118
- PyType\_Ready (C function), 118
- PyType\_Slot (C type), 120
- PyType\_Slot.PyType\_Slot.pfunc (C member), 121
- PyType\_Slot.PyType\_Slot.slot (C member), 120
- PyType\_Spec (C type), 120
- PyType\_Spec.PyType\_Spec.basicsize (C member), 120
- PyType\_Spec.PyType\_Spec.flags (C member), 120
- PyType\_Spec.PyType\_Spec.itemsize (C member), 120
- PyType\_Spec.PyType\_Spec.name (C member), 120
- PyType\_Spec.PyType\_Spec.slots (C member), 120
- PyType\_Type (C var), 117
- PyTypeObject (C type), 117
- PyTypeObject.tp\_alloc (C member), 279
- PyTypeObject.tp\_as\_async (C member), 267
- PyTypeObject.tp\_as\_buffer (C member), 269
- PyTypeObject.tp\_as\_mapping (C member), 268
- PyTypeObject.tp\_as\_number (C member), 267
- PyTypeObject.tp\_as\_sequence (C member), 267
- PyTypeObject.tp\_base (C member), 277
- PyTypeObject.tp\_bases (C member), 281
- PyTypeObject.tp\_basicsize (C member), 265
- PyTypeObject.tp\_cache (C member), 281
- PyTypeObject.tp\_call (C member), 268
- PyTypeObject.tp\_clear (C member), 274
- PyTypeObject.tp\_dealloc (C member), 265
- PyTypeObject.tp\_del (C member), 281
- PyTypeObject.tp\_descr\_get (C member), 278
- PyTypeObject.tp\_descr\_set (C member), 278
- PyTypeObject.tp\_dict (C member), 277
- PyTypeObject.tp\_dictoffset (C member), 278
- PyTypeObject.tp\_doc (C member), 273
- PyTypeObject.tp\_finalize (C member), 282
- PyTypeObject.tp\_flags (C member), 269
- PyTypeObject.tp\_free (C member), 280
- PyTypeObject.tp\_getattr (C member), 266
- PyTypeObject.tp\_getattro (C member), 269
- PyTypeObject.tp\_getset (C member), 277
- PyTypeObject.tp\_hash (C member), 268
- PyTypeObject.tp\_init (C member), 279
- PyTypeObject.tp\_is\_gc (C member), 280
- PyTypeObject.tp\_itemsize (C member), 265
- PyTypeObject.tp\_iter (C member), 276
- PyTypeObject.tp\_ternext (C member), 276
- PyTypeObject.tp\_members (C member), 277
- PyTypeObject.tp\_methods (C member), 277
- PyTypeObject.tp\_mro (C member), 281
- PyTypeObject.tp\_name (C member), 264
- PyTypeObject.tp\_new (C member), 280
- PyTypeObject.tp\_repr (C member), 267
- PyTypeObject.tp\_richcompare (C member), 275
- PyTypeObject.tp\_setattr (C member), 267
- PyTypeObject.tp\_setattro (C member), 269
- PyTypeObject.tp\_str (C member), 268
- PyTypeObject.tp\_subclasses (C member), 281
- PyTypeObject.tp\_traverse (C member), 273
- PyTypeObject.tp\_vectorcall (C member), 282
- PyTypeObject.tp\_vectorcall\_offset (C member), 266
- PyTypeObject.tp\_version\_tag (C member), 281
- PyTypeObject.tp\_weaklist (C member), 281
- PyTypeObject.tp\_weaklistoffset (C member), 276
- PyTZInfo\_Check (C function), 184
- PyTZInfo\_CheckExact (C function), 184
- PyUnicode\_1BYTE\_DATA (C function), 134
- PyUnicode\_1BYTE\_KIND (C macro), 134
- PyUnicode\_2BYTE\_DATA (C function), 134
- PyUnicode\_2BYTE\_KIND (C macro), 134
- PyUnicode\_4BYTE\_DATA (C function), 134
- PyUnicode\_4BYTE\_KIND (C macro), 134
- PyUnicode\_AS\_DATA (C function), 135
- PyUnicode\_AS\_UNICODE (C function), 135
- PyUnicode\_AsASCIIString (C function), 147
- PyUnicode\_AsCharmapString (C function), 148
- PyUnicode\_AsEncodedString (C function), 144
- PyUnicode\_AsLatin1String (C function), 147
- PyUnicode\_AsMBCSString (C function), 148
- PyUnicode\_AsRawUnicodeEscapeString (C function), 147
- PyUnicode\_AsUCS4 (C function), 139
- PyUnicode\_AsUCS4Copy (C function), 139

- PyUnicode\_AsUnicode (*C function*), 140
- PyUnicode\_AsUnicodeAndSize (*C function*), 140
- PyUnicode\_AsUnicodeEscapeString (*C function*), 146
- PyUnicode\_AsUTF8 (*C function*), 144
- PyUnicode\_AsUTF8AndSize (*C function*), 144
- PyUnicode\_AsUTF8String (*C function*), 144
- PyUnicode\_AsUTF16String (*C function*), 146
- PyUnicode\_AsUTF32String (*C function*), 145
- PyUnicode\_AsWideChar (*C function*), 143
- PyUnicode\_AsWideCharString (*C function*), 143
- PyUnicode\_Check (*C function*), 133
- PyUnicode\_CheckExact (*C function*), 133
- PyUnicode\_Compare (*C function*), 149
- PyUnicode\_CompareWithASCIIString (*C function*), 150
- PyUnicode\_Concat (*C function*), 149
- PyUnicode\_Contains (*C function*), 150
- PyUnicode\_CopyCharacters (*C function*), 139
- PyUnicode\_Count (*C function*), 149
- PyUnicode\_DATA (*C function*), 134
- PyUnicode\_Decode (*C function*), 144
- PyUnicode\_DecodeASCII (*C function*), 147
- PyUnicode\_DecodeCharmap (*C function*), 147
- PyUnicode\_DecodeFSDefault (*C function*), 142
- PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize (*C function*), 142
- PyUnicode\_DecodeLatin1 (*C function*), 147
- PyUnicode\_DecodeLocale (*C function*), 141
- PyUnicode\_DecodeLocaleAndSize (*C function*), 141
- PyUnicode\_DecodeMBCS (*C function*), 148
- PyUnicode\_DecodeMBCSStateful (*C function*), 148
- PyUnicode\_DecodeRawUnicodeEscape (*C function*), 147
- PyUnicode\_DecodeUnicodeEscape (*C function*), 146
- PyUnicode\_DecodeUTF7 (*C function*), 146
- PyUnicode\_DecodeUTF7Stateful (*C function*), 146
- PyUnicode\_DecodeUTF8 (*C function*), 144
- PyUnicode\_DecodeUTF8Stateful (*C function*), 144
- PyUnicode\_DecodeUTF16 (*C function*), 145
- PyUnicode\_DecodeUTF16Stateful (*C function*), 146
- PyUnicode\_DecodeUTF32 (*C function*), 145
- PyUnicode\_DecodeUTF32Stateful (*C function*), 145
- PyUnicode\_EncodeCodePage (*C function*), 148
- PyUnicode\_EncodeFSDefault (*C function*), 142
- PyUnicode\_EncodeLocale (*C function*), 141
- PyUnicode\_Fill (*C function*), 139
- PyUnicode\_Find (*C function*), 149
- PyUnicode\_FindChar (*C function*), 149
- PyUnicode\_Format (*C function*), 150
- PyUnicode\_FromEncodedObject (*C function*), 139
- PyUnicode\_FromFormat (*C function*), 137
- PyUnicode\_FromFormatV (*C function*), 138
- PyUnicode\_FromKindAndData (*C function*), 137
- PyUnicode\_FromObject (*C function*), 138
- PyUnicode\_FromString (*C function*), 137
- PyUnicode\_FromStringAndSize (*C function*), 137
- PyUnicode\_FromUnicode (*C function*), 140
- PyUnicode\_FromWideChar (*C function*), 143
- PyUnicode\_FSConverter (*C function*), 142
- PyUnicode\_FSDecoder (*C function*), 142
- PyUnicode\_GET\_DATA\_SIZE (*C function*), 135
- PyUnicode\_GET\_LENGTH (*C function*), 133
- PyUnicode\_GET\_SIZE (*C function*), 135
- PyUnicode\_GetLength (*C function*), 139
- PyUnicode\_GetSize (*C function*), 140
- PyUnicode\_InternFromString (*C function*), 150
- PyUnicode\_InternInPlace (*C function*), 150
- PyUnicode\_IsIdentifier (*C function*), 135
- PyUnicode\_Join (*C function*), 149
- PyUnicode\_KIND (*C function*), 134
- PyUnicode\_MAX\_CHAR\_VALUE (*C function*), 134
- PyUnicode\_New (*C function*), 137
- PyUnicode\_READ (*C function*), 134
- PyUnicode\_READ\_CHAR (*C function*), 134
- PyUnicode\_ReadChar (*C function*), 139
- PyUnicode\_READY (*C function*), 133
- PyUnicode\_Replace (*C function*), 149
- PyUnicode\_RichCompare (*C function*), 150
- PyUnicode\_Split (*C function*), 149
- PyUnicode\_Splitlines (*C function*), 149
- PyUnicode\_Substring (*C function*), 139
- PyUnicode\_Tailmatch (*C function*), 149
- PyUnicode\_Translate (*C function*), 148
- PyUnicode\_Type (*C var*), 133
- PyUnicode\_WCHAR\_KIND (*C macro*), 134
- PyUnicode\_WRITE (*C function*), 134
- PyUnicode\_WriteChar (*C function*), 139
- PyUnicodeDecodeError\_Create (*C function*), 60
- PyUnicodeDecodeError\_GetEncoding (*C function*), 60
- PyUnicodeDecodeError\_GetEnd (*C function*), 60
- PyUnicodeDecodeError\_GetObject (*C function*), 60
- PyUnicodeDecodeError\_GetReason (*C function*), 61
- PyUnicodeDecodeError\_GetStart (*C function*), 60
- PyUnicodeDecodeError\_SetEnd (*C function*), 60
- PyUnicodeDecodeError\_SetReason (*C function*), 61

PyUnicodeDecodeError\_SetStart (*C function*), 60

PyUnicodeEncodeError\_GetEncoding (*C function*), 60

PyUnicodeEncodeError\_GetEnd (*C function*), 60

PyUnicodeEncodeError\_GetObject (*C function*), 60

PyUnicodeEncodeError\_GetReason (*C function*), 61

PyUnicodeEncodeError\_GetStart (*C function*), 60

PyUnicodeEncodeError\_SetEnd (*C function*), 60

PyUnicodeEncodeError\_SetReason (*C function*), 61

PyUnicodeEncodeError\_SetStart (*C function*), 60

PyUnicodeObject (*C type*), 133

PyUnicodeTranslateError\_GetEnd (*C function*), 60

PyUnicodeTranslateError\_GetObject (*C function*), 60

PyUnicodeTranslateError\_GetReason (*C function*), 61

PyUnicodeTranslateError\_GetStart (*C function*), 60

PyUnicodeTranslateError\_SetEnd (*C function*), 60

PyUnicodeTranslateError\_SetReason (*C function*), 61

PyUnicodeTranslateError\_SetStart (*C function*), 60

PyVarObject (*C type*), 250

PyVarObject\_HEAD\_INIT (*C macro*), 252

PyVarObject.ob\_size (*C member*), 264

PyVectorcall\_Call (*C function*), 98

PyVectorcall\_Function (*C function*), 97

PyVectorcall\_NARGS (*C function*), 97

PyWeakref\_Check (*C function*), 176

PyWeakref\_CheckProxy (*C function*), 176

PyWeakref\_CheckRef (*C function*), 176

PyWeakref\_GET\_OBJECT (*C function*), 177

PyWeakref\_GetObject (*C function*), 177

PyWeakref\_NewProxy (*C function*), 176

PyWeakref\_NewRef (*C function*), 176

PyWideStringList (*C type*), 214

PyWideStringList\_Append (*C function*), 214

PyWideStringList\_Insert (*C function*), 214

PyWideStringList.items (*C member*), 214

PyWideStringList.length (*C member*), 214

PyWrapper\_New (*C function*), 174

## Q

qualified name (정규화된 이름), 311

## R

realloc (*C function*), 237

reference count (참조 횟수), 312

regular package (정규 패키지), 312

releasebufferproc (*C type*), 290

repr

- built-in function, 267
- 내장 함수, 93

reprfunc (*C type*), 289

richcmpfunc (*C type*), 290

## S

sdtterr

- stdin stdout, 193

search

- path, module, 13, 192, 195

sendfunc (*C type*), 290

sequence

- object, 129

sequence (시퀀스), 312

set

- 객체, 158

set comprehension (집합 컴프리헨션), 312

set\_all(), 10

setattrfunc (*C type*), 289

setattrofunc (*C type*), 289

setswitchinterval (*in module sys*), 197

SIGINT (*C macro*), 58

signal

- module, 58

single dispatch (싱글 디스패치), 312

SIZE\_MAX (*C 매크로*), 124

slice (슬라이스), 312

special

- method (메서드), 313

special method (특수 메서드), 313

ssizeargfunc (*C type*), 290

ssizeobjargproc (*C type*), 290

statement (문장), 313

static type checker (정적 형 검사기), 313

staticmethod

- built-in function, 254

stderr (*in module sys*), 205

stdin

- stdout sdtterr, 193

stdin (*in module sys*), 205

stdout

- sdtterr, stdin, 193

stdout (*in module sys*), 205

strerror (*C function*), 53

strong reference (강한 참조), 313

sum\_list(), 10

sum\_sequence(), 11, 12

sys

module, 13, 192, 205  
 SystemError (내장 예외), 166

## T

ternaryfunc (*C type*), 290  
 text encoding (텍스트 인코딩), 313  
 text file (텍스트 파일), 313  
 traverseproc (*C type*), 295  
 triple-quoted string (삼중 따옴표 된 문자열), 313  
 type  
   object, 7  
 type (형), 313  
 type alias (형 에일리어스), 313  
 type hint (형 힌트), 314

## U

ULONG\_MAX (*C 매크로*), 124  
 unaryfunc (*C type*), 290  
 universal newlines (유니버설 줄 넘김), 314  
 USE\_STACKCHECK (*C 매크로*), 66

## V

variable annotation (변수 어노테이션), 314  
 vectorcallfunc (*C type*), 96  
 version (*in module sys*), 195, 196  
 virtual environment (가상 환경), 314  
 virtual machine (가상 기계), 314  
 visitproc (*C type*), 294

## X

내장 함수  
   \_\_import\_\_, 71  
   abs, 102  
   divmod, 101  
   float, 103  
   int, 103  
   len, 95, 104, 106, 153, 156, 159  
   pow, 101, 103  
   repr, 93  
   바이트 열, 94  
   아스 키, 94  
   کم 파일, 72  
   튜플, 105, 154  
   해시, 94  
   형, 95  
 딕셔너리  
   객체, 155  
 리스트  
   객체, 153  
 메서드  
   객체, 161  
 모듈

객체, 165  
 문자열  
   PyObject\_Str (*C 함수*), 94  
 바이트 배열  
   객체, 131  
 바이트 열  
   객체, 129  
   내장 함수, 94  
 버퍼 객체  
   (버퍼 프로토콜을 보십시오), 108  
 버퍼 인터페이스  
   (버퍼 프로토콜을 보십시오), 108  
 버퍼 프로토콜, 108  
 복소수  
   객체, 128

## Y

튜플  
   객체, 150  
   내장 함수, 105, 154  
 파일  
   객체, 164  
 패키지 변수  
   \_\_all\_\_, 71  
 포트란 연속, 112  
 함수  
   객체, 159  
 해시  
   내장 함수, 94  
 형  
   객체, 117  
   내장 함수, 95  
 환경 변수  
   \_\_PYENV\_\_LAUNCHER\_\_, 221, 227  
   PATH, 13  
   PYTHONCOERCECLOCALE, 232  
   PYTHONDEBUG, 190, 226  
   PYTHONDEVMODE, 222  
   PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 190, 229  
   PYTHONDUMPPREFS, 222, 264  
   PYTHONEXECUTABLE, 226  
   PYTHONFAULTHANDLER, 223  
   PYTHONHASHSEED, 191, 223  
   PYTHONHOME, 13, 191, 197, 224  
   PYTHONINSPECT, 191, 224  
   PYTHONIOENCODING, 193, 228  
   PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 191, 217  
   PYTHONLEGACYWINDOWSTDIO, 191, 225  
   PYTHONMALLOC, 238, 242, 244, 245  
   PYTHONMALLOCSTATS, 225, 238  
   PYTHONNODEBUGRANGES, 222  
   PYTHONNOUSERSITE, 191, 229  
   PYTHONOPTIMIZE, 192, 226

PYTHONPATH, [13](#), [191](#), [225](#)  
PYTHONPLATLIBDIR, [225](#)  
PYTHONPROFILEIMPORTTIME, [224](#)  
PYTHONPYCACHEPREFIX, [227](#)  
PYTHONSAFEPATH, [221](#)  
PYTHONTRACEMALLOC, [228](#)  
PYTHONUNBUFFERED, [192](#), [221](#)  
PYTHONUTF8, [218](#), [232](#)  
PYTHONVERBOSE, [192](#), [229](#)  
PYTHONWARNINGS, [229](#)

## Z

Zen of Python (파이썬 젠), [314](#)